

Software pro zpracování, prohlížení a úpravy snímků typu RAW

Digital Photo Professional

Verze 4.5

Návod k použití

Obsah tohoto návodu k použití

- DPP je zkratka pro Digital Photo Professional.
- Obrazovky použité v pokynech pro základní operace v tomto návodu pocházejí z operačního systému Windows 8.1.
- ► označuje postup výběru z nabídky.
- Hranaté závorky se používají k označení položek, jako jsou například názvy nabídek, názvy tlačítek a názvy oken, které se zobrazí na obrazovce počítače.
- Text uvnitř lomených závorek < > označuje klávesu na klávesnici.
- str. ** označuje referenční stránku.
Kliknutím přejdete na odpovídající stránku.
- Pokročilí označuje funkci pro pokročilé uživatele, kteří mají zkušenosti s prací se softwarem pro zpracování snímků.
- ? : Označuje užitečné informace v případě, že dojde k problému.

● : Označuje tipy pro šikovné použití softwaru.

● : Označuje informace, které je důležité si přečíst před zahájením používání.

● : Označuje další informace, které mohou být užitečné.

Procházení stránek

- Klikněte na šipky v pravé dolní části obrazovky.
 - : další stránka
 - : předchozí stránka
 - : návrat na dříve zobrazenou stránku
- Kliknutím na záhlaví kapitoly na pravé straně obrazovky přejdete k obsahu této kapitoly. Dále můžete kliknutím na položku v obsahu, která vás zajímá, přejít na odpovídající stránku.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Hlavní funkce programu DPP

Dále jsou popsány hlavní činnosti, které můžete provést u snímků stažených do počítače.

* **JPEG/TIFF** označuje zpracování, které lze provést se snímkem typu JPEG nebo TIFF i se snímkem typu RAW.

● Zobrazení a uspořádání snímků **JPEG/TIFF**

● Úprava snímků

- Různé úpravy snímků při zachování původního snímku **JPEG/TIFF**
- Volné použití stylů Picture Style
- Zobrazení snímků před a po úpravách ve stejném okně **JPEG/TIFF**

● Oříznutí a úprava úhlu natočení snímku

(výřez) **JPEG/TIFF**

● Změna velikosti snímků **JPEG/TIFF**

● Korekce aberace objektivu

● Digitální optimalizace objektivu

● Automatické či ruční vymazání prachových částic **JPEG/TIFF**

● Převod snímků typu RAW na snímek typu JPEG nebo TIFF a jeho uložení

- Zpracování velkého počtu snímků typu RAW v dávkách
- Přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků

● Tisk snímků **JPEG/TIFF**

● Propojení s programem EOS Utility pro dálkové fotografování **JPEG/TIFF**

● Kompatibilita správy barev

- Simulace CMYK pro komerční tisk

[Obsah](#)[Stahování snímků](#)[Zobrazení snímků](#)[Řazení snímků](#)[Úpravy snímků](#)[Tisk snímků](#)[Zpracování velkého počtu snímků typu RAW](#)[Dálkové fotografování](#)[Zadání předvoleb](#)[Reference/rejstřík](#)

Požadavky na systém

Operační systém	Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7*
Model	Počítač PC s předinstalovaným jedním z výše uvedených operačních systémů (upgradované počítače nejsou podporovány)
Procesor	Core 2 Duo 2,0 GHz nebo vyšší (doporučen procesor řady Core i nebo novější)
Paměť RAM	2,0 GB nebo více paměti RAM (doporučeno 4,0 GB nebo více)
Pevný disk	Instalace: minimálně 300 MB volného místa Použití: minimálně 600 MB volného místa
Zobrazení	Rozlišení: XGA (1 024 × 720) nebo více (doporučeno 1 600 × 1 200 nebo více) Barvy: 16bitové barvy (65 536 barev) nebo více

Může být instalován také na 32bitovém počítači, ale platí zde určitá omezení během používání. Ve 32bitových operačních systémech se v příkazu [About Digital Photo Professional 4/O aplikaci Digital Photo Professional 4] nabídky [Help/Nápověda] zobrazí text „(32bit)“. Informace o omezeních naleznete v popisech označených ikonou **32bit** v tomto návodu k použití.

* S nainstalovaným rozhraním Microsoft .NET Framework 4.5

Podporované fotoaparáty

EOS-1D X Mark II, EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5DS/EOS 5DS R, EOS 5D Mark IV, EOS 5D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 6D, EOS 7D Mark II, EOS 7D, EOS 80D, EOS 70D, EOS 60D/EOS 60Da, EOS 50D, EOS 760D, EOS 750D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 1300D, EOS 1200D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D, EOS 1000D, EOS 1100D, EOS M5, EOS M3, EOS M2, EOS M, EOS M10, PowerShot G3 X*, PowerShot G1 X Mark II*, PowerShot G7 X*, PowerShot G9 X*, PowerShot SX60 HS*, PowerShot G5 X*, PowerShot G7 X Mark II*, PowerShot G16*, PowerShot S120* a PowerShot G1 X*.

* U snímků ve formátu RAW nelze použít funkce, které nejsou ve fotoaparátu (například Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)) a funkce jako Digital Lens Optimizer (Digitální optimalizace objektivu). Styly obrázku však lze s výjimkou některých funkcí použít, i když nejsou uložené ve fotoaparátu.

Podporované snímky

Obrazová data

		Typ snímku	Přípona
Fotografie	Snímky typu RAW	Snímky typu Canon RAW vyfotografované podporovanými fotoaparáty	.CR2
	Snímky typu JPEG	Snímky typu JPEG kompatibilní se standardem Exif 2.2, 2.21 nebo 2.3	.JPG
Filmy		Filmy pořízené podporovanými fotoaparáty	.MOV, .MP4

Obsah

Úvod	2
Hlavní funkce programu DPP	2
Požadavky na systém	3
Podporované fotoaparáty	3
Podporované snímky	3
1 Stahování snímků	7
Spuštění programu DPP	8
Stahování snímků do počítače	9
Stažení snímků pomocí softwaru „EOS Utility“	9
Stažení snímků pomocí čtečky karet	9
2 Zobrazení snímků	10
Zobrazení snímků v hlavním okně (rozvržení miniatur)	11
Změna zobrazení náhledů	12
Zvětšení a zobrazení snímku v okně náhledu	16
Zvětšení a zobrazení určité oblasti snímku	17
Pokročilí Podrobná kontrola snímků	18
Zobrazení hlavního okna (vícenásobné rozvržení)	18
Kontrola snímků pomocí ovládacího panelu náhledu	19
Kontrola snímků v multifunkčním náhledu	23
Kontrola snímků v druhém okně	24
Otevření a zavření panelů okna (podoken)	25
Změna způsobu zobrazení a pořadí palet	26
Změna způsobu zobrazení (ukotvení/uvolnění) palet	26
Přeuspořádání palet	26
Ukončení programu DPP	27
3 Uspořádání a řazení snímků	28

Efektivní kontrola/třídění snímků	29
Seřazení snímků	31
Seřazení snímků v hlavním okně	32
Uspořádání snímků v hlavním okně	33
Zobrazení snímku typu RAW a snímku typu JPEG jako jednoho snímku	34
Kontrola informací o snímku	35
Uspořádání snímků	37
Odstranění nepotřebného snímku	37
Přesunutí snímků	37
Přesunutí snímků ve složkách	38
Registrace často používaných složek (registrace záložek)	38
4 Úpravy snímků	39
Snímky typu RAW	41
Snímky typu RAW	41
Vyvolání snímků typu RAW	41
Kdy se provádí vyvolání snímků typu RAW	41
Výhody snímku typu RAW	41
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF	42
Palety nástrojů	43
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy	44
Úprava jasu	44
Změna stylu Picture Style	45
Pokročilí Použití souboru stylu Picture Style	47
Úprava tónu barvy změnou vyvážení bílé	47
Úprava tónu barvy pomocí kapátky pro vyvážení bílé	48
Pokročilí Úprava vyvážení bílé pomocí teploty barvy	49

Úvod

Obsah

1
Stahování
snímků

2
Zobrazení
snímků

3
Řazení
snímků

4
Úpravy
snímků

5
Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Pokročilí	Doladění vyvážení bílé	49	Provádění korekcí.....	70
	Úprava kontrastu	50	Posuvník Shooting distance information (Informace o vzdálenosti při snímání)	72
Pokročilí	Nastavení jasu stínů/světel	50	Korekce více snímků současně	73
	Změna tónu barvy a saturace barev	51	Digitální optimalizace objektivu	73
Pokročilí	Úpravy dynamického rozsahu	52	Použití digitální optimalizace objektivu	74
	Automatická úprava gradace a luminance.....	53	Úprava ostrosti snímku	76
	Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)	54	JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka	77
	Úprava ostrosti snímku	55	Provedení automatického vymazání prachových částic	77
JPEG/TIFF	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy tónů	57	Automatické vymazání prachových částic v hlavním okně	78
	Úpravy jasu a kontrastu	57	Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy).....	79
	Úprava tónu barvy pomocí kapátky pro vyvážení bílé	58	Vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka)	81
Pokročilí	Úprava tonální křivky.....	59	Nastavení pracovního barevného prostoru	82
Pokročilí	Úpravy dynamického rozsahu	61	Použití funkce softwarové kontroly barev	83
	Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)	61	JPEG/TIFF Uložení výsledků úprav	84
JPEG/TIFF	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev	62	Uložení obsahu úprav do snímku	84
Pokročilí	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev	62	Uložení jako samostatného snímku.....	84
JPEG/TIFF	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro detailní úpravy	64	JPEG/TIFF Vrácení úpravy snímku zpět	86
	Potlačení šumu	64	JPEG/TIFF Využití obsahu úprav (receptury).....	87
	Úprava ostrosti snímku	65	Kopírování receptury a její vložení do jiného snímku	88
JPEG/TIFF	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení	66	Uložení receptury jako souboru	88
	Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro korekci objektivu	69	Načtení a použití receptur	89
	Korekce aberace objektivu	69	JPEG/TIFF Úpravy porovnáním více snímků	90
			JPEG/TIFF Efektivní úpravy	91
			Úpravy v okně pro úpravy snímku	91
			Změna zobrazení miniatur na vodorovné zobrazení.....	92

Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků)	93	Hromadná změna názvů souborů snímků.....	119
JPEG/TIFF Skládání snímků	95	Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně	119
Metody skládání.....	98	7 Dálkové fotografování	120
JPEG/TIFF Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem	99	Dálkové fotografování.....	121
Pokročilí Použití optimalizace Dual Pixel RAW.....	102	Uložení vyvážení bílé kapátkem do fotoaparátu	124
Jemné úpravy pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW	102	8 Zadání předvoleb	126
Změna perspektivy nebo bokeh popředí pro příjemnější výsledek	103	Zadání předvoleb.....	127
Redukce závojů na snímku.....	104	General settings (Obecná nastavení).....	127
Pokročilí Přenos snímků typu RAW do aplikace Photoshop.....	106	Zpracování snímků	128
Pokročilí Přizpůsobení panelu nástrojů hlavního okna	107	Color management (Správa barev)	130
5 Tisk snímků	108	View settings (Nastavení zobrazení)	131
Tisk snímků.....	109	Odkazy	132
Tisk s informacemi o snímku	110	Řešení potíží	133
Tisk seznamu miniatur (Tisk stránky kontaktů).....	111	Odstranění softwaru (odinstalace).....	134
Tisk pomocí modulu plug-in.....	112	Informace v rámečku snímků v hlavním okně a okně pro úpravy snímků	135
6 Zpracování velkého počtu snímků typu RAW	113	Glosář	136
Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (osobní vyvážení bílé).....	114	Rejstřík	138
Uložení osobního vyvážení bílé	114	O tomto návodu k použití.....	142
Použití osobního vyvážení bílé	115	Ochranné známky	142
Hromadné uložení snímků jako typ JPEG nebo TIFF (dálkové zpracování).....	116		
Dálkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků	118		

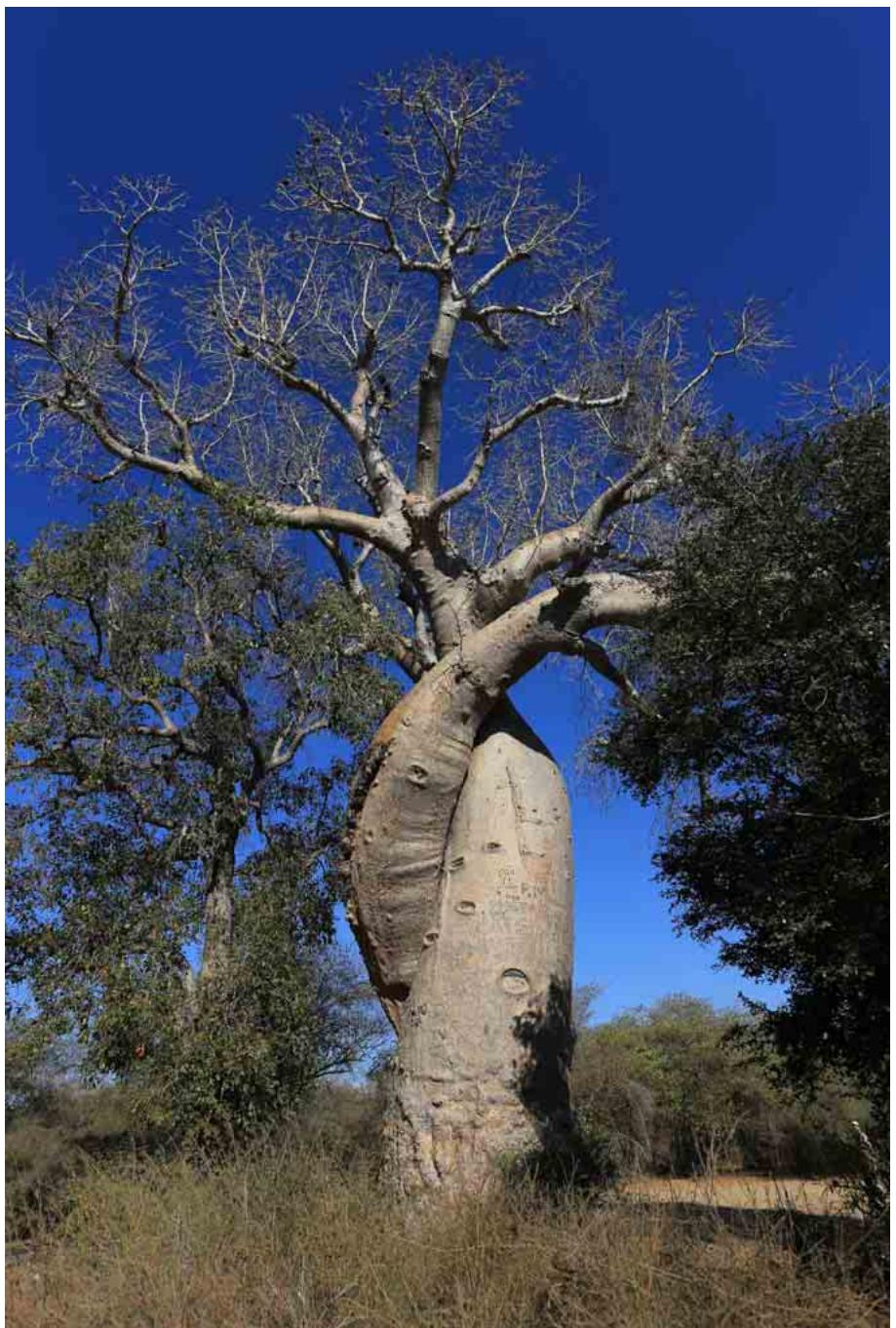
* Části označené symboly **JPEG/TIFF** a **JPEG/TIFF** v kapitole „4 Úpravy snímků“ podporují nejenom úpravy snímků typu RAW, ale také úpravy snímků typu JPEG/TIFF.

JPEG/TIFF : Všechny funkce vysvětlené v dané části podporují úpravy snímků typu JPEG/TIFF.

JPEG/TIFF : Některé funkce vysvětlené v dané části podporují úpravy snímků typu JPEG/TIFF.



1 Stahování snímků



Spuštění programu DPP	8
Stahování snímků do počítače	9
Stažení snímků pomocí softwaru „EOS Utility“	9
Stažení snímků pomocí čtečky karet	9

Úvod

Obsah

1
Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

2
Řazení
snímků

3
Úpravy
snímků

4
Tisk
snímků

5
Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

6
Dálkové
fotografování

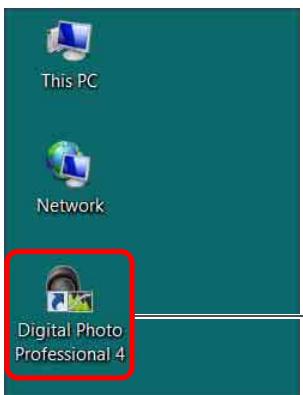
7
Zadání
předvoleb

8
Reference/
 rejstřík



Spuštění programu DPP

Dvakrát klikněte na ikonu na ploše.

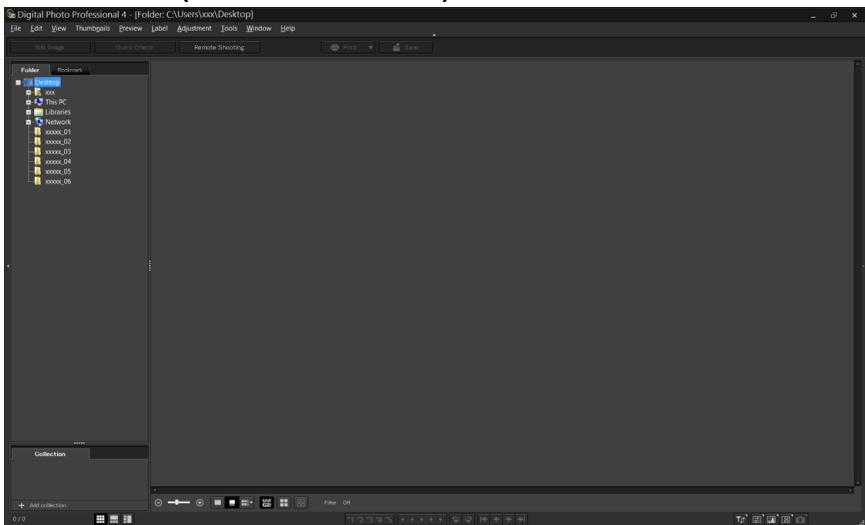


Dvakrát klikněte

→ Spustí se program DPP a zobrazí se hlavní okno (rozvržení miniatur).



Hlavní okno (rozvržení miniatur)



Přetažením souboru snímku podporovaného programem DPP na ikonu na ploše můžete spustit program DPP a zobrazit složku, v níž je soubor snímku uložen.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Stahování snímků do počítače

Stáhněte snímky uložené na paměťové kartě vložené ve fotoaparátu.

Stažení snímků pomocí softwaru „EOS Utility“

Snímky můžete stáhnout pomocí programu „EOS Utility“, komunikačního softwaru pro fotoaparát.

Podrobné pokyny pro stahování snímků naleznete v elektronické příručce „EOS Utility Návod k použití“ (ve formátu PDF).

Úvod

Obsah

1
Stahování snímků

2
Zobrazení snímků

3
Řazení snímků

4
Úpravy snímků

5
Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

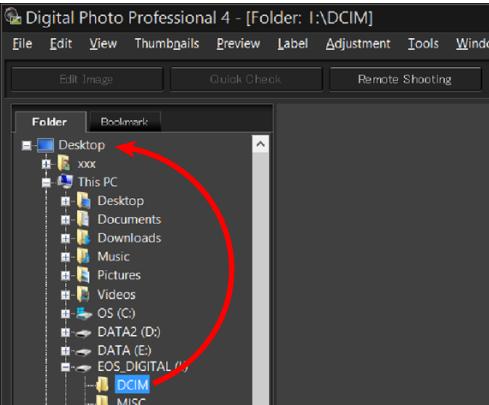
Zadání předvoleb

Reference/rejstřík

Stažení snímků pomocí čtečky karet

Snímky můžete do počítače stáhnout pomocí čtečky karet jiného výrobce.

- 1 Vložte paměťovou kartu do čtečky karet.**
 - Předtím spusťte program DPP.
- 2 Klikněte na položky [My Computer/Tento počítač] ▶ [EOS_DIGITAL] a přetáhněte složku [DCIM] do složky [Desktop/Plocha].**



- Složka [DCIM] se zkopiuje do počítače.
- Všechny snímky budou uloženy do pod složek složky [DCIM].
- Pokud je na paměťové kartě uložen velký počet snímků, bude kopírování snímků do počítače určitou dobu trvat.



2 Zobrazení snímků



Zobrazení snímků v hlavním okně (rozvržení miniatur)	11
Změna zobrazení náhledů.....	12
Pokročilí Použití ovládacího panelu miniatur	13
Pokročilí Používání filtru zobrazení miniatur / funkce třídění.....	14
Pokročilí Zobrazení palety histogramu	15
Zvětšení a zobrazení snímků v okně náhledu	16
Zvětšení a zobrazení určité oblasti snímků	17
Pokročilí Zobrazení palety navigace	17
Pokročilí Podrobná kontrola snímků	18
Zobrazení hlavního okna (vícenásobné rozvržení)	18
Kontrola snímků pomocí ovládacího panelu náhledu.....	19
Změna zvětšení	19
Porovnání s připnutým (pevně zvoleným) snímkem	19
Zobrazení více snímků současně.....	20
Zobrazení čar mřížky	20
Zobrazení AF bodů	20
Zobrazení oblastí mimo nastavený rozsah s indikátory upozornění (upozornění pro světla/stíny)	21
Porovnání snímků před úpravou a po úpravě (zobrazení jednotlivých snímků)	21
Porovnání snímků před úpravou a po úpravě (porovnání před/po) pomocí svislého/vodorovného uspořádání (dvouobrazkového zobrazení) / svislého/vodorovného rozdělení (zobrazení rozděleného snímků)	22
Zobrazení vlastností snímků	22
Kontrola snímků v multifunkčním náhledu	23
Kontrola snímků v druhém okně	24
Otevření a zavření panelů okna (podoken)	25
Změna způsobu zobrazení a pořadí palet	26
Změna způsobu zobrazení (ukotvení/uvolnění) palet	26
Přeuspořádání palet	26
Ukončení programu DPP.....	27

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík

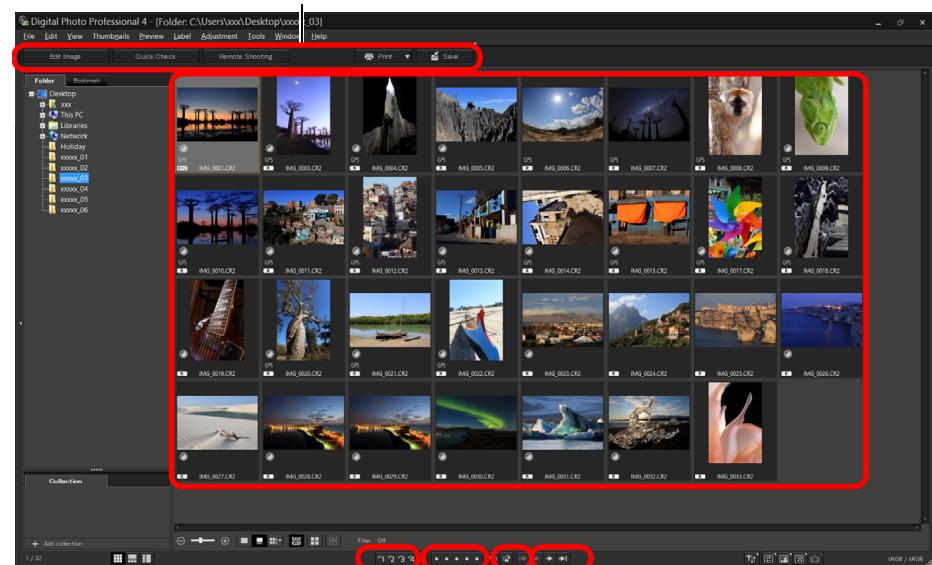


Zobrazení snímků v hlavním okně (rozvržení miniatur)

Snímkы stažené do počítače se zobrazí jako seznam miniatur v hlavním okně (rozvržení miniatur). Dvojkliknutím na snímek otevřete příslušný snímek v okně náhledu ([str. 16](#)) a zobrazíte jej ve větší velikosti.

Hlavní okno

Panel nástrojů



Zaškrťvací značky ([str. 31, str. 32](#))

Hodnocení ([str. 31, str. 32](#))

Dopředu/dozadu

Otočení snímků

- Informace o ikonách zobrazovaných na rámečku miniatury naleznete v části „Informace v rámečku snímků v hlavním okně a okně pro úpravy snímků“ ([str. 135](#)).



32bit Ve 32bitových operačních systémech se ve složce zobrazí maximálně 1 000 snímků. Počínaje 1 001. snímkem jsou zbylé snímkы zpracovány stejným způsobem jako nepodporované snímkы. Pokuste se dodržet limit 1 000 snímků nebo méně na jednu složku.



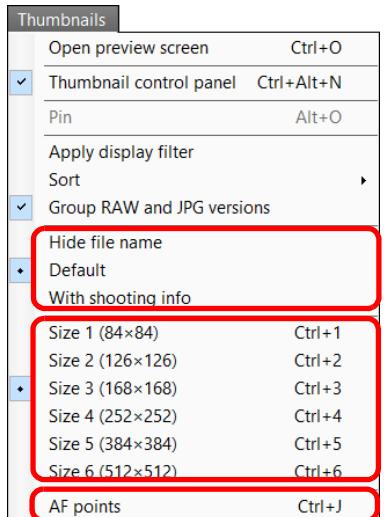
- Pokud dvakrát kliknete na soubor filmu, spustí se aplikace pro přehrávání filmů určená nastaveními operačního systému počítače a přehraje film. V tomto případě nebude možné upravené filmy přehrávat. Také můžete změnit aplikaci přehrávání filmů na nástroj EOS MOVIE pomocí Předvoleb ([str. 127](#)). Podrobné pokyny týkající se nástroje EOS MOVIE naleznete v EOS MOVIE Utility Návod k použití.
- Jestliže jsou ke snímků, který byl pořízen pomocí libovolného podporovaného fotoaparátu s výjimkou modelu EOS 5D Mark II, připojeny informace o poměru stran, snímek se zobrazí oříznutý ([str. 66](#)).
- V hlavním okně můžete, kromě tohoto zobrazení (rozvržení miniatur), vybrat vícenásobné rozvržení. Vícenásobné rozvržení umožňuje podrobně zkontolovat snímek ([str. 18](#)).



Změna zobrazení náhledů

Můžete změnit velikost snímků zobrazených formou miniatur v hlavním okně a vybrat informace, které se pro miniatury zobrazí.

**Vyberte nabídku [Thumbnails/Miniatury] ▶
požadovaná položka.**



- Zobrazení se změní na vybranou položku.
- Chcete-li zobrazit miniatury s připojenými informacemi o snímku, vyberte položky [Tools/Nástroje] ▶ [Settings for thumbnails with shooting info/Nastavení pro miniatury s informacemi o snímku].



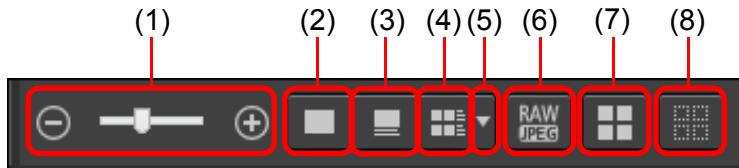
Pokročilý

Použití ovládacího panelu miniatur

Na ovládacím panelu miniatur jsou seskupena různá nastavení pro zobrazení miniatur.

Pomocí tohoto panelu můžete efektivněji zobrazit a zadat nastavení pro miniatury.

Funkce ovládacího panelu miniatur



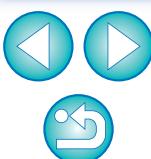
- (1) Změna velikosti miniatur
- (2) Zobrazení miniatur bez názvů souborů
- (3) Zobrazení standardních miniatur
- (4) Zobrazení miniatur s informacemi
- (5) Výběr informací k zobrazení pro miniatury
- (6) Zobrazení snímku typu RAW a snímku typu JPEG jako jednoho snímku

Snímek typu RAW a snímek typu JPEG, které byly pořízeny společně, se zobrazí jako jeden snímek. Po výběru tohoto nastavení proběhnou zobrazení a úpravy snímků následovně.

- Zobrazený snímek: Ve všech oknech se zobrazí pouze snímek typu RAW.
- Upravený snímek: Obsah, který byl upraven pomocí některé z funkcí programu DPP (například palety nástrojů), bude použit pouze pro snímek typu RAW. Pokud jste však použili následující funkce, budou úpravy použity u snímků typu RAW i snímků typu JPEG.
 - Odstranění snímku ([str. 37](#))
 - Přesunutí nebo kopírování snímku ([str. 37](#))
 - Zaškrtnutí ([str. 31 až str. 32](#))
 - Hodnocení ([str. 31 až str. 32](#))
 - Otočení snímku ([str. 11](#))

- (7) Výběr všech miniatur
- (8) Zrušení všech výběrů miniatur

- Při výchozím nastavení se zobrazí ovládací panel miniatur v hlavním okně. Pokud se nezobrazí, například po změně nastavení obrazovky, můžete jej zobrazit výběrem položky [Thumbnail control panel/Ovládací panel miniatur] v nabídce [Thumbnails/Miniaturey].
- Ve vícenásobném rozvržení (svislé uspořádání miniatur, [str. 18](#)) lze použít pouze nastavení zobrazení miniatur (výchozí zobrazení miniatur nebo zobrazení miniatur bez názvů souborů).

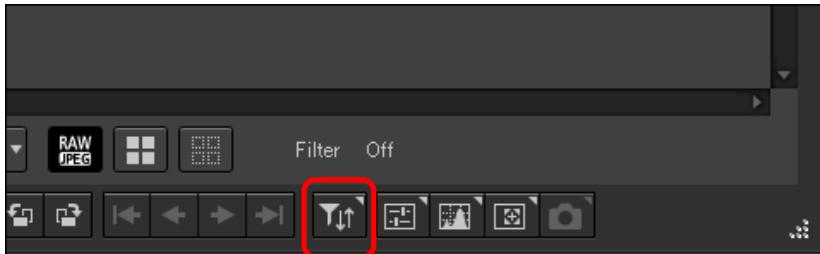


Pokročilí

Používání filtru zobrazení miniatur / funkce třídění

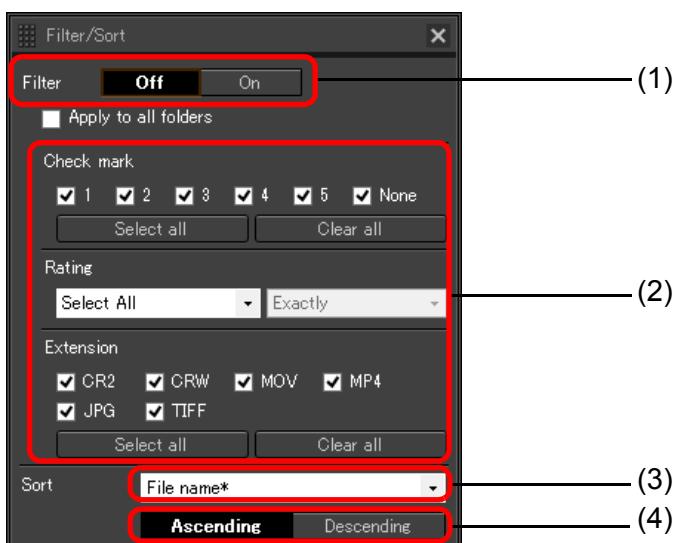
Tato funkce umožňuje zobrazit pouze miniatury, které odpovídají zvolené možnosti filtrace nebo určit možnosti pro třídění miniatur.

1 Klikněte na tlačítko [] v dolní části hlavního okna.



→ Zobrazí se paleta [Filter/Sort/Filtrovat/řadit].

2 Zadejte nastavení.



(1) Filtr zobrazení miniatur je zapnutý/vypnuto

Nastavením na hodnotu [On/Zapnuto] se zobrazí pouze miniatury odpovídající nastavené možnosti filtrování pomocí (2) nabídky možností filtrování.

(2) Nabídka možností filtrování

Vyberte možnost filtrování pro filtr zobrazení miniatur.

(3) Možnosti třídění

Vyberte možnost pro třídění miniatur. V případě přidání souborů se za názvem možnosti dočasně zobrazí „*“.

(4) Výběr pořadí třídění

Vyberte pořadí (rostoucí/klesající) pro třídění miniatur.

- Znovu klikněte na tlačítko [] a skryjte paletu [Filter/Sort/Filtrovat/řadit].

- Pokud je u funkce filtrování/třídění zobrazení miniatur zaškrtnuto políčko [Apply to all folders/Použít na všechny složky], nastavení filtru se uloží a použije při přepnutí na jinou složku nebo při příštém spuštění DPP. Pokud není políčko zaškrtnuto, nastavení filtru se automaticky změní na hodnotu [Off/Vypnuto] po přepnutí na odlišnou složku nebo při příštém spuštění DPP.



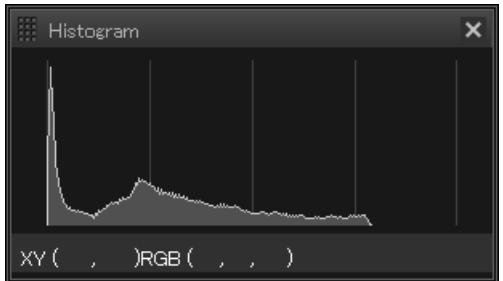
Pokročilí

Zobrazení palety histogramu

Na paletě histogramu se zobrazuje histogram vybraného snímku. Můžete rychle zkontrolovat histogram bez otevření palety nástrojů.

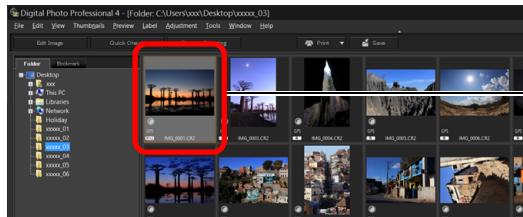
Vyberte položky [View/Zobrazit] ▶ [Histogram palette/Paleta histogramu].

→ Zobrazí se paleta histogramu.



- Z nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši, můžete vybrat libovolný z následujících čtyř histogramů. [Brightness only/Pouze jas], [RGB separately/RGB samostatně], [YRGB separately/YRGB samostatně], [RGB together/RGB společně]
- Chcete-li zobrazit/skrýt paletu [Histogram], můžete kliknout na tlačítko vpravo dole na hlavním okně.

Zvětšení a zobrazení snímku v okně náhledu



Dvakrát klikněte

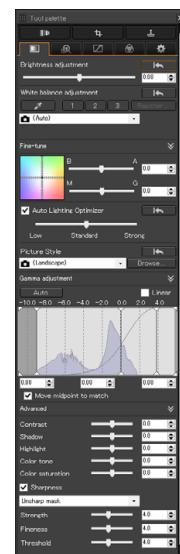
- Zobrazí se okno náhledu.
- V okně náhledu lze zobrazit současně až 36 oken.
(**32bit** Ve 32bitových operačních systémech lze současně zobrazit maximálně 4 okna.)



Okno náhledu



Paleta nástrojů



- Chcete-li okno náhledu zavřít, klikněte na tlačítko [x] v pravém horním rohu okna.



Výběrem položek [Preview/Náhled] ▶ [AF points/AF body] v okně náhledu můžete zobrazit AF body vybrané ve fotoaparátu v době fotografování. AF body se však nezobrazí pro snímky, jejichž velikost byla změněna a které byly poté převedeny a uloženy ([str. 84](#)), pro snímky, pro něž jste zvolili jiný efekt než [Shot settings/Nastavení snímku] jako korekci zkreslující aberace objektivu typu rybí oko, nebo pro snímky, pro něž byla zadána nastavení pro korekci zkreslení nebo korekci chromatické vady při zpracování snímků typu RAW ve fotoaparátu.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Zvětšení a zobrazení určité oblasti snímku

Klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



Klikněte

- Oblast, na kterou jste kliknuli, se zvětší na 100 % (skutečná velikost podle počtu pixelů).
- Opětovným kliknutím obnovíte úplné zobrazení.
- Chcete-li změnit oblast zobrazení, přetáhněte oblast na snímku.

Pro zobrazení snímku v jiném poměru zvětšení než 100 %

Vyberte libovolný poměr zvětšení z nabídky [Preview/Náhled].

Po výběru položek [Preview/Náhled] ▶ [Preview control panel/Ovládací panel náhledu] v okně náhledu můžete použít různé funkce náhledu. Podrobné informace naleznete v části „Kontrola snímku pomocí ovládacího panelu náhledu“ ([str. 19](#)).

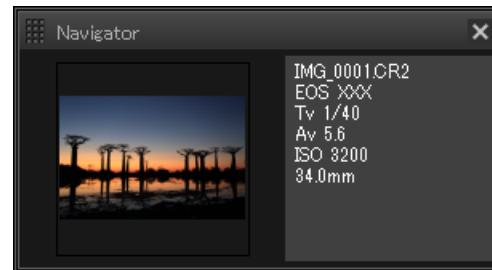
Pokročilí

Zobrazení palety navigace

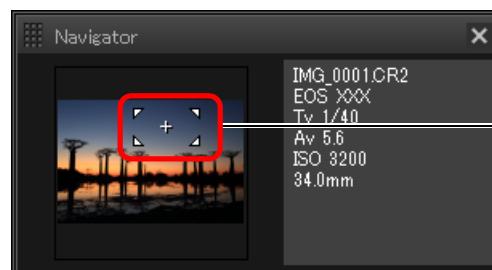
Na paletě navigace se zobrazí zvětšená oblast vybraného snímku.

Vyberte položky [View/Zobrazit] ▶ [Navigator palette/Paleta navigace].

→ Zobrazí se paleta navigace.



- Při zvětšení snímku v okně náhledu nebo jiném okně je oblast zvětšeného zobrazení vyznačena na paletě navigace. Oblast, která má být zvětšena, lze změnit přetažením oblasti zvětšeného zobrazení na snímku.



Oblast zvětšeného zobrazení změňte přetažením

- Chcete-li zobrazit/skrýt paletu [Navigator/Navigátor], můžete kliknout na tlačítko vpravo dole na hlavním okně.



Podrobná kontrola snímku

Zobrazení hlavního okna (vícenásobné rozvržení)

Po přepnutí hlavního okna na „vícenásobné rozvržení“ můžete použít ovládací panel náhledu k podrobné kontrole snímku.

Klikněte na tlačítko změny rozvržení u spodního okraje hlavního okna (rozvržení miniatur).

- Zobrazí se hlavní okno (vícenásobné rozvržení).
- V hlavním okně (vícenásobné rozvržení) si lze vybrat ze dvou rozvržení, vodorovně uspořádaných miniatur a svisle uspořádaných miniatur.
- Kliknutím na oblast, kterou chcete zvětšit na snímku zobrazeném v oblasti zobrazení náhledu, zobrazte snímek ve skutečné velikosti podle počtu pixelů (100 %). Opětovným kliknutím na snímek obnovíte úplné zobrazení.

Hlavní okno (rozvržení miniatur)

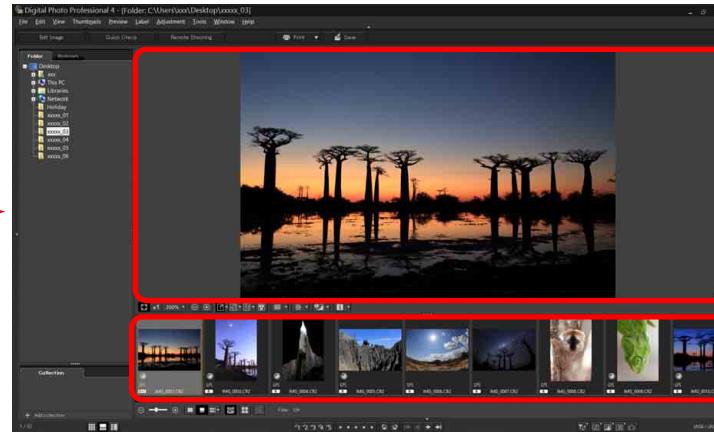


Tlačítko změny rozvržení

Vodorovně uspořádané miniatury

Svisle uspořádané miniatury

Vícenásobné rozvržení (vodorovně uspořádané miniatury)



Oblast zobrazení náhledu

Oblast zobrazení miniatur

Vícenásobné rozvržení (svisle uspořádané miniatury)



Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



Kontrola snímku pomocí ovládacího panelu náhledu

Pomocí ovládacího panelu náhledu můžete podrobně zkонтrolovat snímek.

Tento panel můžete použít v hlavním okně (vícenásobné rozvržení) a okně pro úpravy snímku. Pokud se ovládací panel náhledu nezobrazí, můžete jej zobrazit výběrem položky [Preview control panel/Ovládací panel náhledu] z nabídky [Preview/Náhled]. Při výchozím nastavení jsou vybrána tlačítka [] a [].

Změna zvětšení



Zobrazení snímku ve skutečné velikosti podle počtu pixelů (100 %).

Kliknutím na tlačítko [] zobrazíte snímek v zobrazeném nastaveném zvětšení. Pokud je tlačítko [] použito ke zvětšení nebo zmenšení snímku, zvětšení nastavené pro toto tlačítko se také příslušným způsobem změní*.

*S výjimkou skutečné velikosti podle počtu pixelů (100 %)

Zvětšení nebo zmenšení snímku.

Obnovení zobrazení přizpůsobeného oknu po změně velikosti snímku.

Porovnání s připnutým (pevně zvoleným) snímkem

Můžete rozdělit okno na dvě části a porovnávat snímky na levé a pravé straně „připnutým“ snímku v levé části a následným procházením snímků v pravé části. Tím se zlepší efektivnost výběru snímků.



Vyberte snímek a klikněte na tlačítko [].



Připnutý (pevně zvolený) snímek

- Okno se rozdělí na levou a pravou část a vybraný snímek se připne.
- Když připnete snímek a budete procházet ostatní snímkami, snímek na levé straně (připnutý snímek) zůstane zachován a posouvat se budou pouze snímky na pravé straně, což je výhodné pro výběr snímků.
- Chcete-li připnout jiný snímek, vyberte jej a v nabídce, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši, vyberte položku [Pin/Připnout].
- Po připnutí snímku můžete kliknutím na tlačítko [] přepínat mezi rozdělením obrazovky na horní a spodní nebo levou a pravou část.



Zobrazení více snímků současně



Vyberte více snímků a klikněte na tlačítko [].

- Zobrazí se vybrané snímky.
- Můžete zobrazit až 8 snímků.

! **32bit** Ve 32bitových operačních systémech není tato funkce dostupná. (Tlačítko [] se nezobrazí.)

Zobrazení čar mřížky



1 Klikněte na tlačítko [] vedle tlačítka [] a v nabídce, která se zobrazí, nastavte mezery mezi čárami mřížky.

- Mezery nastavíte zadáním hodnot (8 až 256, v pixelech) nebo posunutím jezdce posuvníku.
- Po zadání nastavení zavřete okno kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].

2 Vyberte snímek a klikněte na tlačítko [].

- Zobrazí se snímek s čárami mřížky.

Zobrazení AF bodů



1 Klikněte na tlačítko [] vedle tlačítka [] a v nabídce, která se zobrazí, vyberte položku pro zobrazení na snímku.

- Vyberte položku [Show only AF points in focus/Zobrazit pouze zaostřené AF body] nebo [Show all AF points/Zobrazit všechny AF body].
- Po zadání nastavení zavřete okno kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].

2 Vyberte snímek a klikněte na tlačítko [].

- Zobrazí se snímek s AF body vybranými v kroku 1.

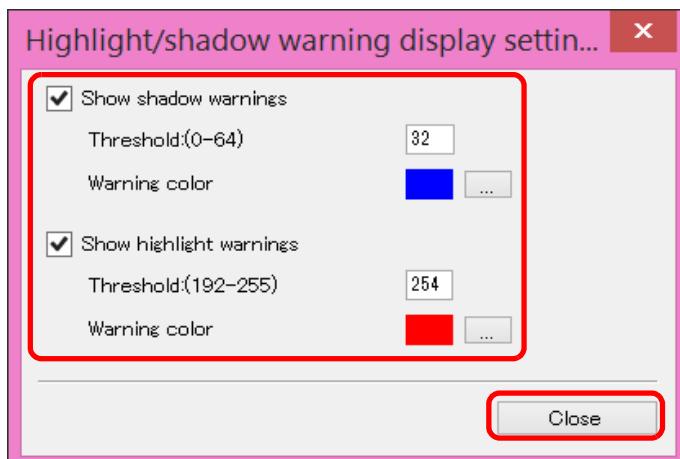
AF body se nezobrazí pro snímky, jejichž velikost byla změněna a které byly poté převedeny a uloženy (str. 84), pro snímky, pro něž jste zvolili jiný efekt než [Shot settings/Nastavení snímku] jako korekci zkreslující aberace objektivu typu rybí oko, nebo pro snímky, pro něž byla zadána nastavení pro korekci zkreslení nebo korekci chromatické vady při zpracování snímků typu RAW ve fotoaparátu.

Zobrazení oblastí mimo nastavený rozsah s indikátory upozornění (upozornění pro světla/stíny)

Můžete nastavit indikátory upozornění pro části s příliš vysokým jasem i části s příliš vysokými stíny, což je užitečné pro kontrolu ořezaných světel a stínů k zabránění nepřiměřeným úpravám snímku. Pokud oblast snímku překročila nastavený rozsah, můžete zobrazit část s příliš vysokým jasem červeně a část s příliš vysokými stíny modře.



1 Klikněte na tlačítko [] vedle tlačítka [] a v nabídce, která se zobrazí, zadejte nastavení.



- Zaškrtněte políčka [Show highlight warnings/Zobrazovat upozornění pro světla] a [Show shadow warnings/Zobrazovat upozornění pro stíny] a zadejte hodnoty pro upozornění. V dialogovém okně, které se zobrazí po kliknutí na tlačítko [], můžete také vybrat odlišné barvy pro upozornění.
- Po zadání nastavení zavřete okno kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].

2 Vyberte snímek a klikněte na tlačítko [].

→ Pokud v otevřeném snímku existuje oblast překračující hodnotu zadanou v kroku 1, zobrazí se část této oblasti s příliš vysokým jasem červeně a část s příliš vysokými stíny se zobrazí modře. Pokud jste vybrali odlišné barvy pro upozornění, části se zobrazí v zadaných barvách.

Porovnání snímků před úpravou a po úpravě (zobrazení jednotlivých snímků)



Vyberte snímek, který upravujete, a klikněte na tlačítko [].

- Kliknutím na tlačítko lze přepínat zobrazení mezi snímkem před úpravou a aktuálním snímkem (upravovaným).



Porovnání snímků před úpravou a po úpravě (porovnání před/po) pomocí svislého/vodorovného uspořádání (dvouobrazovkového zobrazení) / svislého/vodorovného rozdělení (zobrazení rozděleného snímku)

Můžete zobrazit verze upravovaného snímku před úpravou a po úpravě ve stejném okně a zkontrolovat výsledky úprav.

Tato funkce umožňuje upravovat snímek a současně porovnávat původní snímek a upravovaný snímek.



1 Vyberte snímek, který upravujete, a klikněte na tlačítko [11].



- Snímek se zobrazí ve dvouobrazovkovém zobrazení (se svislým uspořádáním).
- Snímek před úpravou se nachází vlevo a aktuálně upravovaný snímek se nachází vpravo.

2 Změňte zobrazení snímku.

- Zobrazení se při kliknutí na tlačítko [11] přepíná v následujícím pořadí. Svislé uspořádání (dvouobrazovkové: levá/pravá) → Vodorovné uspořádání (dvouobrazovkové: horní/spodní) → Svislé rozdělení (rozdělený snímek: levá/pravá) → Vodorovné rozdělení (rozdělený snímek: horní/spodní)

Zobrazení vlastností snímku

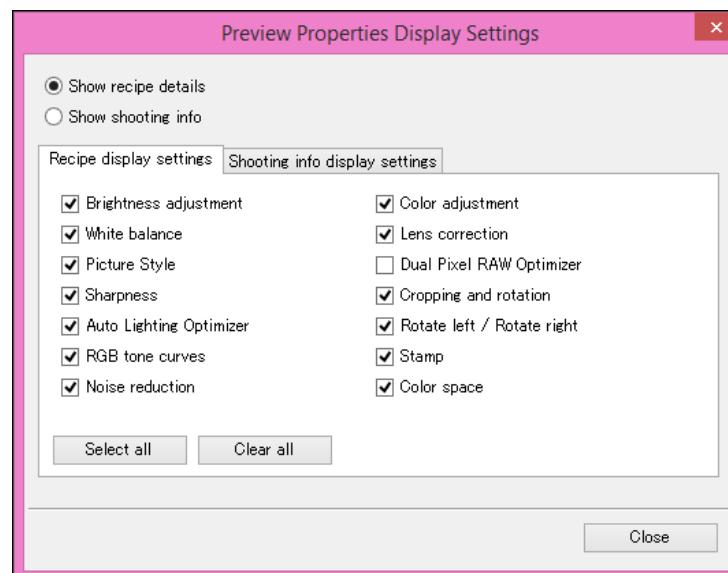
Na obrazovce lze zobrazit informace o pořízení a receptuře pro snímek. Zobrazované položky můžete vybrat.



1 Klikněte na tlačítko [i] vedle tlačítka [11].

- Zobrazí se okno [Preview properties display settings/Nastavení zobrazení vlastností náhledu].

2 Zadejte nastavení zobrazení.



- Chcete-li zobrazit obsah receptury, vyberte přepínač [Show recipe details/Zobrazit podrobnosti receptury] a na kartě [Recipe display settings/Nastavení zobrazení receptury] zaškrtněte položky, které chcete zobrazit.
- Chcete-li zobrazit informace o snímku, vyberte přepínač [Show shooting info/Zobrazit informace o snímku] a na kartě [Shooting info display settings/Nastavení zobrazení informací o snímku] zaškrtněte položky, které chcete zobrazit.
- Po zadání nastavení klikněte na tlačítko [Close/Zavřít].

3 Vyberte snímek a klikněte na tlačítko [i].

- Na obrazovce se zobrazí snímek a vlastnosti vybrané v kroku 2.
- Pokud se při porovnání snímku před úpravou a po úpravě (dvouobrazovkové nebo rozdělené zobrazení) ukáže obsah receptury upravovaného snímku, zobrazí se upravené položky červenou barvou.

Kontrola snímku v multifunkčním náhledu

V okně náhledu se zobrazí souřadnice ukazatele myši a pracovní barevný prostor. Přepnutím do multifunkčního náhledu můžete také zkontrolovat detaily snímku stejným způsobem jako v hlavním okně (vícenásobné rozvržení).

1 Vyberte položky [Tools/Nástroje] ▶ [Preview screen display settings/Nastavení zobrazení obrazovky náhledu] a poté položku [Multi-function preview/Multifunkční náhled] v dialogovém okně, které se zobrazí.

- Po výběru klikněte na tlačítko [Close/Zavřít].

2 Otevře se okno náhledu (str. 16).

- Zobrazí se multifunkční náhled s různými funkcemi u spodního okraje obrazovky.



- Pokyny pro použití zobrazených funkcí naleznete v částech „Zobrazení snímků v hlavním okně (rozvržení miniatur)“ (str. 11) a „Kontrola snímku pomocí ovládacího panelu náhledu“ (str. 19 až str. 23).

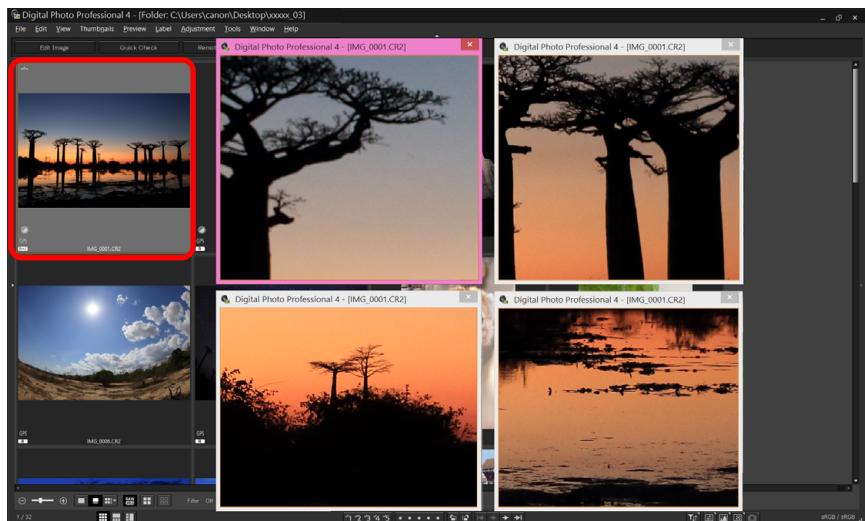


V závislosti na kombinaci okna, okna náhledu nebo velikosti miniatur se nemusí zobrazit všechny položky vlastností.

Kontrola snímku v druhém okně

Druhými okny jsou okna náhledu, která můžete dodatečně otevřít pro miniatury a náhledy snímků. Pro jeden snímek můžete zobrazit až 4 druhá okna ke kontrole zaostření všech částí snímku atd.

Vyberte snímek a poté zvolte položku [Show second screen/Zobrazit druhou obrazovku] v nabídce, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši.



- Zobrazí se druhé okno.
- Chcete-li zobrazit další druhé okno, opakujte postup.
- Velikost druhého okna můžete podle potřeby změnit.
- Kliknutím na zobrazený snímek přepnete mezi skutečnou velikostí podle počtu pixelů (100 %) a zobrazením přizpůsobeným oknu.
- Pokud zvětšíte snímek v druhém okně, stane se středem oblasti pro zvětšení místo, na které kliknete pravým tlačítkem myši.

! **32bit** Ve 32bitových operačních systémech nelze zobrazit druhá okna.



Otevření a zavření panelů okna (podoken)

Pokud je to vhodné pro prováděné úlohy, lze panely (podokna) u horního, spodního, levého nebo pravého okraje okna zavřít.

Program DPP můžete používat v optimálním rozvržení.

Kliknutím na tlačítko [▲] otevřete nebo zavřete panel.

Příklad: hlavní okno (rozvržení miniatur)



- Pokud je panel zavřený, můžete ukázat na tlačítko [▲] myší a panel dočasně otevřít.





Změna způsobu zobrazení a pořadí palet

Pro libovolnou paletu (paleta nástrojů, paleta navigace, paleta histogramu, paleta rychlé kontroly a paleta ovládání fotoaparátu) můžete změnit způsob zobrazení palety (ukotvená/plovoucí) nebo pořadí zobrazení více ukotvených palet.

Změna způsobu zobrazení (ukotvení/uvolnění) palet

Klikněte pravým tlačítkem myši na záhlaví palety (místo, kde je zobrazen její název) a v dialogovém okně, které se zobrazí, klikněte na položku [Dock/float/Ukotvit/uvolnit].

- Ukotvená paleta se poté zobrazí jako plovoucí a plovoucí paleta se poté zobrazí jako ukotvená.
- Chcete-li obnovit původní způsob zobrazení, opakujte znovu stejný postup.

Přeuspořádání palet

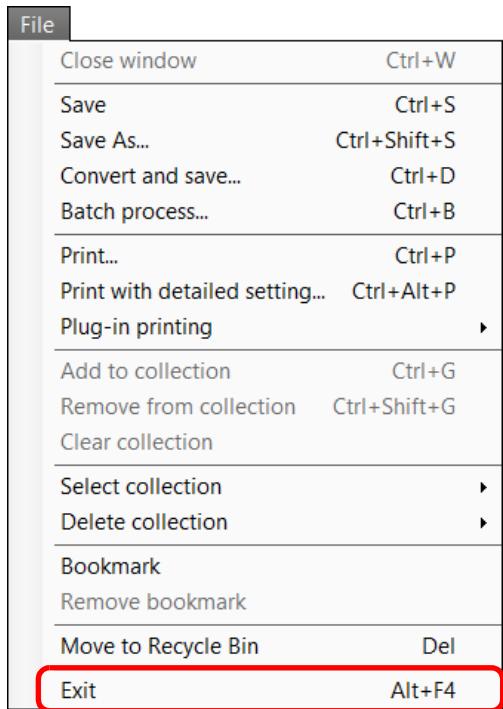
Pokud je ukotveno více palet, můžete přeuspořádat jejich pořadí odshora dolů.

Klikněte pravým tlačítkem myši na záhlaví palety (místo, kde je zobrazen její název) a v dialogovém okně, které se zobrazí, klikněte na položku [Move one up/Posunout o jednu nahoru] nebo [Move one down/Posunout o jednu dolů].

- Pořadí palet se změní.

Ukončení programu DPP

V hlavním okně klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Exit/Konec].



→ Program DPP bude ukončen.



Při pokusu o ukončení programu DPP bez uložení upraveného snímku se zobrazí okno s potvrzením uložení snímku. Kliknutím na možnost [Yes to all/Ano všem] uložíte obsah úprav (recepturu) do všech upravených snímků.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

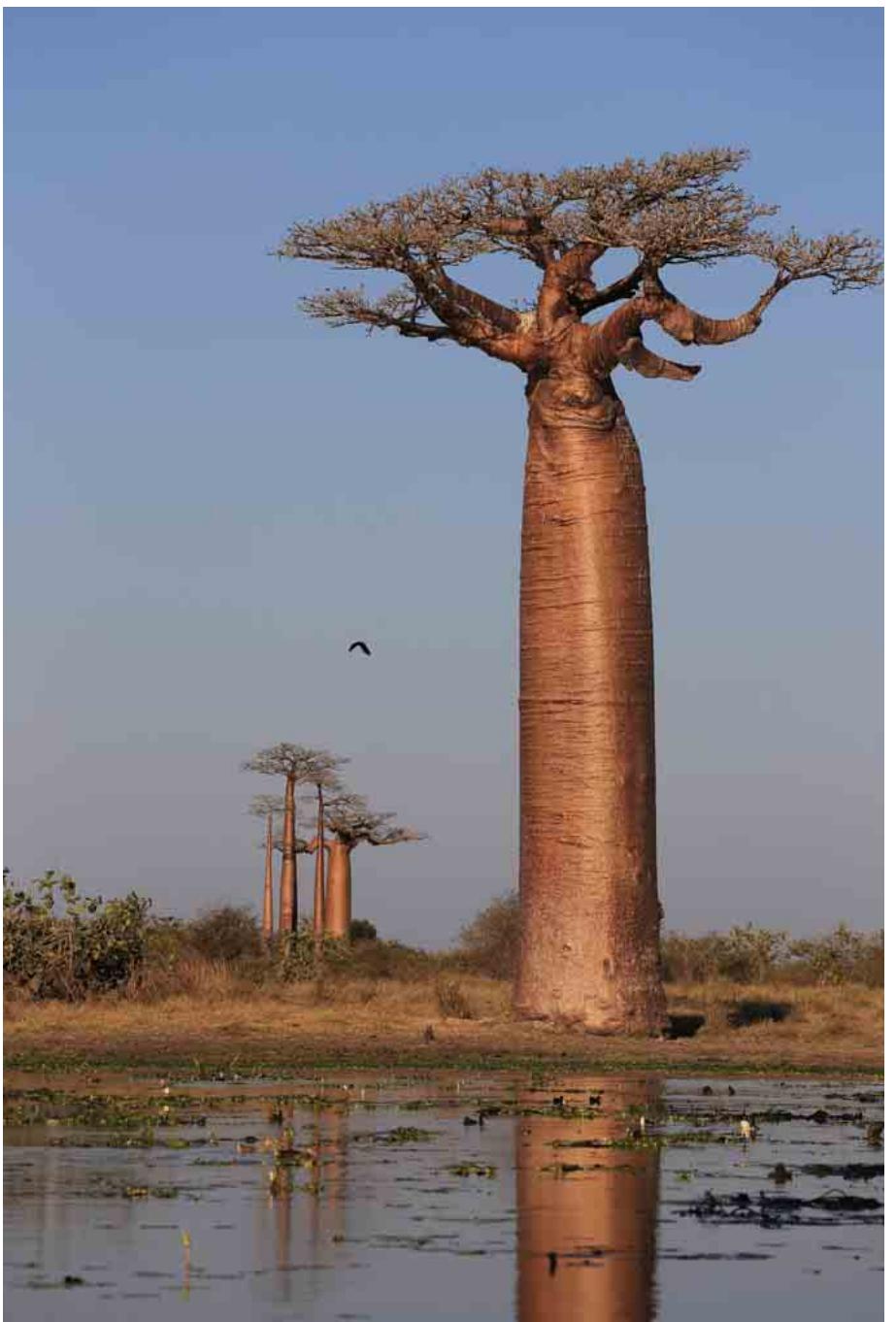
Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
 rejstřík



3 Uspořádání a řazení snímků



Efektivní kontrola/třídění snímků	29
Seřazení snímků.....	31
Připojení zaškrťávacích značek	31
Nastavení hodnocení.....	31
Seřazení snímků v hlavním okně	32
Připojení zaškrťávacích značek v hlavním okně....	32
Nastavení hodnocení v hlavním okně	32
Uspořádání snímků v hlavním okně	33
Seřazení podle typu.....	33
Volné uspořádání	34
Zobrazení snímků typu RAW a snímků typu JPEG jako jednoho snímku	34
Kontrola informací o snímku.....	35
Uspořádání snímků	37
Odstranění nepotřebného snímku.....	37
Přesunutí snímků.....	37
Přesunutí snímků ve složkách.....	38
Registrace často používaných složek (registrace záložek)	38
Odstranění záložek.....	38

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík

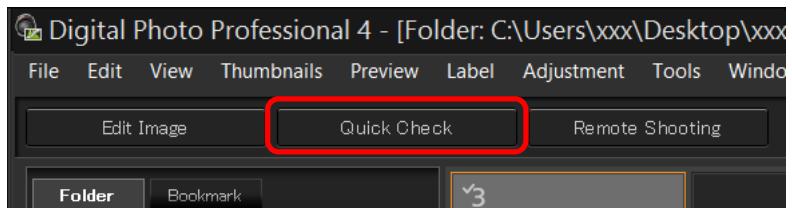


Efektivní kontrola/třídění snímků

Snímky zobrazené v hlavním okně jako miniatury lze zvětšit a každý z nich efektivně zkонтrolovat. Snímky můžete roztržit do skupin.

1 V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete zkонтrolovat.

2 Zobrazte okno rychlé kontroly.



→ Zobrazí se okno rychlé kontroly.

3 Kliknutím na tlačítko [←] nebo [→] můžete přepínat mezi snímkami, které chcete zkонтrolovat.

Okno rychlé kontroly



- V okně rychlé kontroly lze zkонтrolovat všechny snímky zobrazené v hlavním okně.
- Kliknutím na tlačítko [←] zobrazíte první snímek a kliknutím na tlačítko [→] zobrazíte poslední snímek.
- Kliknutím na tlačítko [✖] se vrátíte do hlavního okna.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

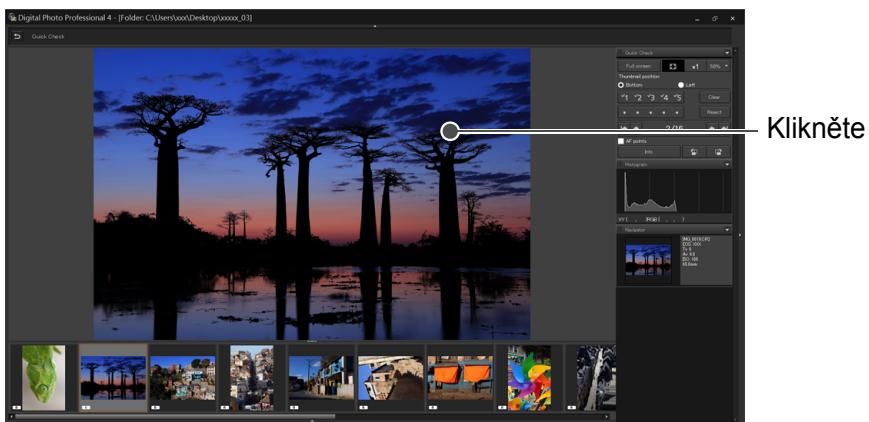
Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík





4 Klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



- Oblast, na kterou jste kliknuli, se zobrazí ve 100% velikosti (skutečná velikost podle počtu pixelů).
- Chcete-li změnit umístění oblasti zobrazení, přetáhněte oblast na snímku.
- Kliknutím na tlačítko [50%] můžete zobrazit snímek v 50% velikosti.
- Opětovným kliknutím obnovíte úplné zobrazení.
- Kliknutím na tlačítko [close/zavřít] ukončíte postup.



- Kromě 100% a 50% velikosti můžete zobrazit snímkы ve 12,5%, 25%, 200%, 300% a 400% velikosti. Klikněte na obrazovce na tlačítko [] vedle tlačítka [50%], v nabídce, která se zobrazí, vyberte zvětšení a klikněte na tlačítko [close/zavřít].
- Po kliknutí na tlačítko [] (na tlačítku se zobrazí vybrané zvětšení) se snímek zobrazí ve vybraném zvětšení. Avšak po zavření okna rychlé kontroly se snímek znova zobrazí v původním zobrazení v 50% velikosti.
- Je-li zaškrtnuta položka [AF Point/AF bod], můžete zobrazit AF body vybrané ve fotoaparátu při pořízení. AF body se však nezobrazí pro snímkы, u kterých došlo ke změně velikosti a které byly poté převedeny a uloženy (str. 84), u nichž byla zadána nastavení pro korekci zkreslení a korekci chromatické vady při zpracování snímků typu RAW ve fotoaparátu, které jsou složené nebo byly vytvořeny jako snímkы s vysokým dynamickým rozsahem.

Užitečné funkce v okně rychlé kontroly

● Kontrola pouze vybraných snímků

V okně rychlé kontroly můžete také zkontolovat pouze vybrané snímkы. Stačí vybrat požadované snímkы ze skupiny snímků zobrazených v hlavním okně a provést krok 1.

● Přepínání mezi snímkы pomocí klávesnice

Mezi snímkы můžete také přepínat stisknutím kláves $\leftarrow\rightarrow$ nebo $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow$.

● Přepínání mezi obrazovkami pomocí klávesnice

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves $<Alt> + <Enter>$.

● Operace prováděné pomocí nabídky

Každou operaci lze provést také pomocí nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na snímek.

Seřazení snímků

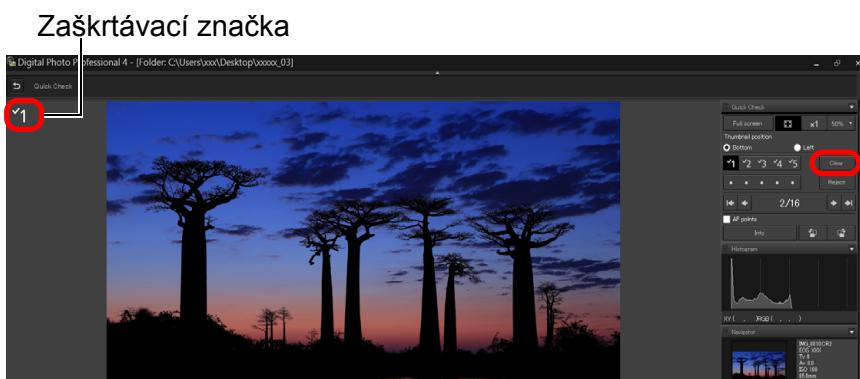
Můžete třídit snímkы připojením zaškrťvacích značek nebo nastavením hodnocení (udávaného symboly [★]) pro jednotlivé objekty nebo motivy.

Připojení zaškrťvacích značek

Zobrazte snímek, k němuž chcete připojit zaškrťvací značku, a klikněte na libovolné z tlačítek [$\checkmark 1$] až [$\checkmark 5$].



→ Vybraná zaškrťvací značka se zobrazí v levé horní části okna.



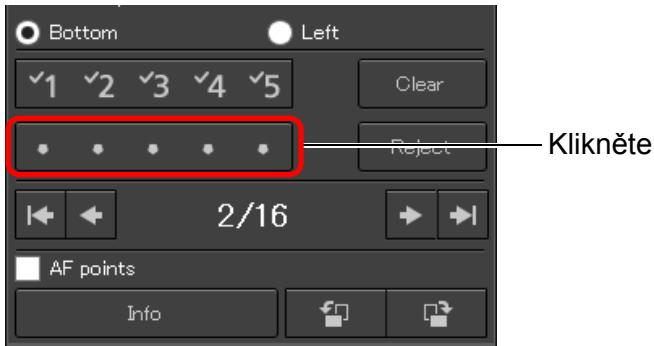
- Zaškrťvací značku odeberete kliknutím na tlačítko [Clear/Vymazat].



- Hodnoty zaškrťvacích značek připojených ke snímkům v programu DPP verze starší než 4 nejsou zachovány.
- Zaškrťvací značky můžete také připojit z nabídky, kterou zobrazíte kliknutím pravého tlačítka myši na snímek v hlavním okně.

Nastavení hodnocení

Zobrazte snímek, jemuž chcete přiřadit hodnocení, a klikněte na libovolný ze symbolů [●].

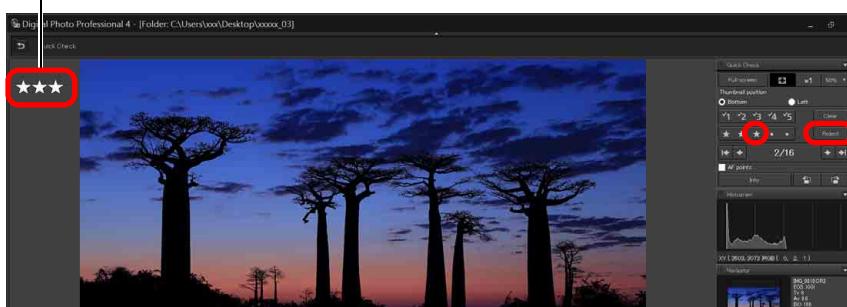


→ Nastaví se hodnocení a v levé horní části okna se zobrazí ikona odpovídající vybranému symbolu [★].

(Níže je zobrazeno okno s hodnocením tří [★].)

- Chcete-li nastavit možnost [Reject/Zamítnout], klikněte na tlačítko [Reject/Zamítnout]. Opětovným kliknutím na tlačítko [Reject/Zamítnout] nastavení zrušíte.

Ikona hodnocení



- Chcete-li hodnocení zrušit, klikněte na stejný symbol [★] v pravé části okna jako při nastavení hodnocení.



Pokud dojde ke změně struktury dat snímků v souboru při nastavení hodnocení snímků, nemusí být možné zkontrolovat informace o snímků v softwaru od jiného výrobce.

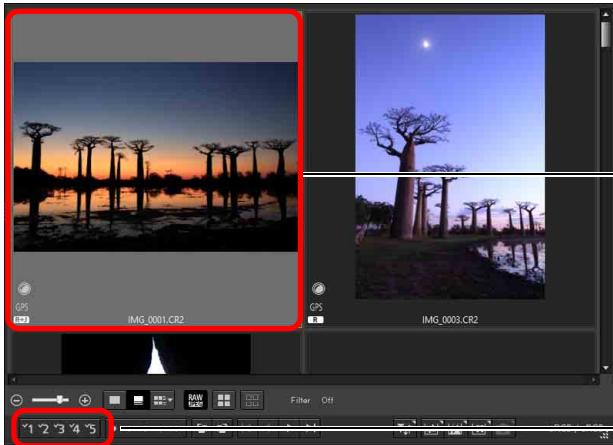


Seřazení snímků v hlavním okně

Snímků můžete třídit připojením zaškrťávacích značek nebo nastavením hodnocení (udávaného symboly [★]) pro jednotlivé objekty nebo motivy také v hlavním okně.

Připojení zaškrťávacích značek v hlavním okně

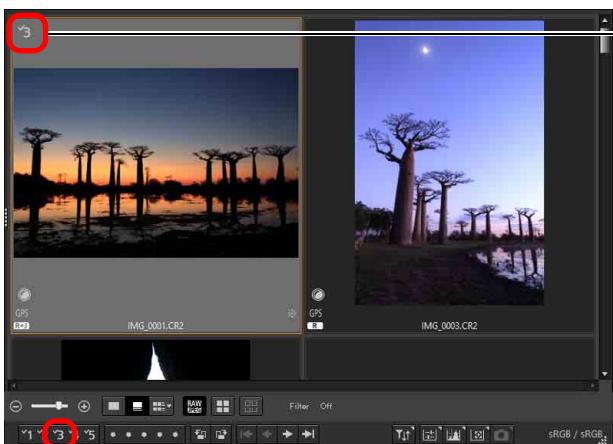
Vyberte snímků, k nimž chcete připojit zaškrťávací značku, a poté klikněte na libovolné z tlačítek [v_1] až [v_5].



Vyberte

Klikněte

→ Vybraná zaškrťávací značka se zobrazí v levé horní části rámečku snímku.

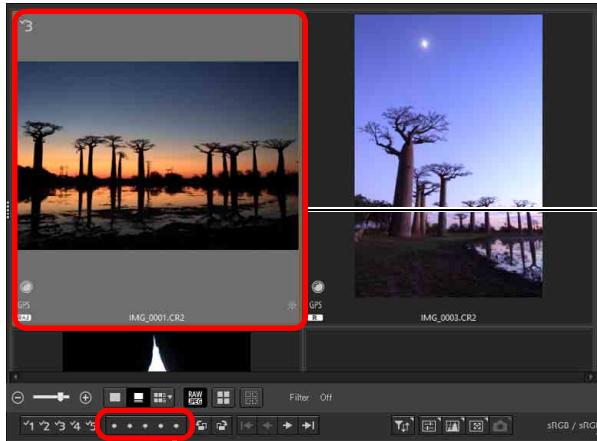


Zaškrťávací
značka

● Opětovným kliknutím na zaškrťávací značku tuto zaškrťávací značku odeberete.

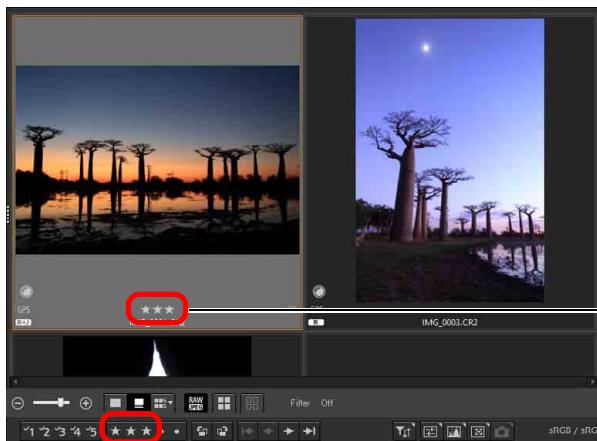
Nastavení hodnocení v hlavním okně

Vyberte snímků, kterým chcete přiřadit hodnocení, a poté klikněte na libovolný ze symbolů [●].



Klikněte (po kliknutí se symbol [●] změní na symbol [★])

- Nastaví se hodnocení a v rámečku snímku se zobrazí ikona odpovídající vybranému symbolu [★].
(Jako příklad je zobrazeno ukázkové okno s hodnocením tří [★].)



- Chcete-li hodnocení zrušit, klikněte na stejný symbol [★] jako při nastavení hodnocení.
- Možnost [Reject/Zamítnout] nastavte pomocí nabídky [Label/Označení] nebo v okně rychlé kontroly (str. 29).



Výběr více snímků v hlavním okně

Klikněte na požadované snímky a současně podržte klávesu <Ctrl>. Chcete-li vybrat více po sobě následujících snímků, klikněte na první snímek a poté na poslední snímek, zatímco současně podržíte klávesu <Shift>.



- K připojení zaškrťvacích značek a nastavení hodnocení lze také použít nabídku [Label/Označení].
- Nastavení hodnocení provedené v softwaru DPP můžete zobrazit a změnit pomocí jiného softwaru a jakéhokoli podporovaného fotoaparátu EOS (u modelu EOS 7D s firmwarem verze 2.0.0 nebo vyšší) kromě modelu EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 50D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D a EOS 1000D.
 - Program EOS Utility verze 2.9 nebo novější:
Zobrazí se hodnocení nastavená v programu DPP. Nezobrazí se však možnost [Reject/Zamítnout] a nastavení hodnocení nelze změnit.
 - Pomocí jakéhokoli podporovaného fotoaparátu EOS (u modelu EOS 7D s firmwarem verze 2.0.0 nebo vyšší) kromě modelu EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 50D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D a EOS 1000D:
Hodnocení nastavená v programu DPP se zobrazí na obrazovce přehrávání. Nastavení hodnocení lze také změnit. Nelze však zobrazit ani změnit nastavení možnosti [Reject/Zamítnout].
- V softwaru DPP můžete naopak zobrazit a zmínit nastavení hodnocení provedené pro snímky v jakémkoli podporovaném fotoaparátu EOS (u modelu EOS 7D s firmwarem verze 2.0.0 nebo vyšší) kromě modelu EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 50D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D a EOS 1000D.

Uspořádání snímků v hlavním okně

Snímky můžete uspořádat podle typů zaškrťvacích značek, které jste připojili, nebo podle data a času pořízení. Snímky můžete také volně uspořádat přesunutím jednotlivých snímků.

Seřazení podle typu

Vyberte položky [Thumbnail/Miniatury] ▶ [Sort/Seřadit] ▶ požadovaná položka.

→ Snímky budou uspořádány v pořadí podle vybrané položky.

Položka nabídky Sort (Seřadit)	Popis
File name: ascending order (Název souboru: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle názvu souboru v alfanumerickém pořadí (0 až 9 → A až Z).
Extension: ascending order (Přípona: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny v následujícím pořadí: snímky typu RAW → snímky typu JPEG → snímky typu TIFF → filmy typu MOV → filmy typu MP4.
Shooting Date/Time: ascending order (Datum/čas pořízení: vzestupné řazení)	Snímky jsou seřazeny podle data a času pořízení od nejstaršího.
Check mark: ascending order (Zaškrťvací značka: vzestupné řazení)	Snímky se zaškrťvací značkou mají prioritu a budou seřazeny v číselném pořadí.
Rating: ascending order (Hodnocení: vzestupné řazení)	Snímky jsou seřazeny v pořadí od snímků s nejmenším počtem symbolů [★].
Camera Model Name: ascending order (Název modelu fotoaparátu: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle číslice použité v názvu modelu fotoaparátu, počínaje nejnižší číslicí. (např.: EOS-1D X → EOS 6D)
Lens: ascending order (Objektiv: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle objektivu použitého k pořízení, od objektivu s nejkratší ohniskovou vzdáleností.
ISO speed: ascending order (Citlivost ISO: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle citlivosti ISO, počínaje nejnižší hodnotou.
Shutter speed: ascending order (Rychlosť závěrky: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle rychlosti závěrky, počínaje nejnižší hodnotou.
Aperture value: ascending order (Clonové číslo: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle clonového čísla, počínaje nejnižší hodnotou.
Focal length: ascending order (Ohnisková vzdálenost: vzestupné řazení)	Snímky budou seřazeny podle objektivu použitého k pořízení, od nejkratší nastavené ohniskové vzdálenosti.

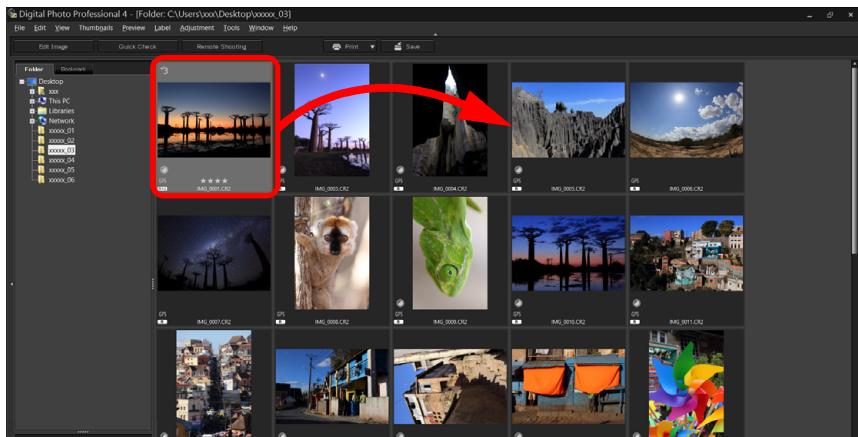
* Při řazení descending order (sestupné řazení) budou všechny položky seřazeny v opačném pořadí než při vzestupném řazení.





Volné uspořádání

Přetáhněte snímek do požadovaného umístění.



- Snímek se přesune do požadovaného umístění.
- Můžete také vybrat více snímků ([str. 33](#)) a přesunout je.
- Pořadí přeupravených snímků se dočasně zaregistruje jako položka [Custom/Uživatelské] v nabídce [Sort/Seřadit] oblasti ovládání miniatur a zachová se až do ukončení programu DPP nebo výběru jiné složky v oblasti složek.
- Výběrem položek [Thumbnails/Miniatury] ▶ [Sort/Seřadit] ▶ [File name/Název souboru] a [Ascending/Vzestupně] obnovíte pořadí snímků, které bylo platné před jejich přeupravou.

Zachování pořadí znova seřazených snímků

Pořadí znova seřazených snímků můžete zachovat, i pokud ukončíte program DPP nebo vyberete další složky v oblasti složek.

- **Zachování pořadí bez změny názvů souborů snímků**
Pomocí karty [View Settings/Nastavení zobrazení] v části [Preferences/Předvolby] můžete zachovat pořadí snímků bez změny názvů souborů snímků ([str. 131](#)).
- **Zachování pořadí a změna názvů souborů snímků**
Pomocí funkce přejmenování můžete zachovat pořadí snímků a změnit názvy všech souborů snímků současně v pořadí, v němž byly uspořádány ([str. 119](#)).

Zobrazení snímků typu RAW a snímků typu JPEG jako jednoho snímku

Můžete zobrazit a zpracovat snímek typu RAW a snímek typu JPEG pořízené současně jako jeden snímek. Lze tak především snížit na polovinu počet snímků zobrazených v hlavním okně a také zjednodušit kontrolu velkého počtu snímků pořízených současně.

Vyberte položky [Thumbnails/Miniatury] ▶ [Group RAW and JPG versions/Seskupit verze RAW a JPEG].

→ Zobrazení hlavního okna se aktualizuje a simultánně pořízené snímky typu RAW i JPEG se zobrazí jako jeden snímek se značkou [**R+J**] ([str. 135](#)).

Snímky typu RAW s příponou „CR2“ lze zobrazit jako jeden snímek

Snímky, které lze zobrazit jako jeden snímek, jsou snímky pořízené pomocí fotoaparátu s možností simultánního vytváření snímků typu RAW s příponou „CR2“ a snímků JPEG. Snímky, které byly simultánně pořízeny fotoaparátem vytvářejícím snímků typu RAW s příponou „CRW“ nebo „TIF“, nelze zobrazit jako jeden snímek.

Pokud je zobrazen jeden snímek

● Zobrazený snímek

Snímek typu RAW je zobrazen ve všech oknech.

● Upravený snímek

Obsah, který byl upraven pomocí některé z funkcí programu DPP (například palety nástrojů), bude použit pouze u snímků typu RAW. Pokud jste však použili následující funkce, budou úpravy použity u snímků typu RAW i snímků typu JPEG.

- Odstranění snímků ([str. 37](#))
- Přesunutí nebo kopírování snímků ([str. 37](#))
- Zaškrťtavání ([str. 31, str. 32](#))
- Hodnocení ([str. 31, str. 32](#))
- Otočení snímků ([str. 11](#))

● Snímky přidané do okna [Collection/Výběr snímků]

Jestliže do okna [Collection/Výběr snímků] přidáte snímek typu RAW a snímek typu JPEG zobrazené jako jeden snímek, bude tento jeden snímek označen značkou [R+J]. Avšak vzhledem k tomu, že snímky typu RAW a JPEG jsou ve skutečnosti přidány jednotlivě, zvýší se počet snímků uvedený na kartě [Collection/Výběr snímků] o hodnotu 2.

Kontrola informací o snímku

- 1 Vyberte snímek, u kterého chcete zkontrolovat informace o snímku.**
- 2 Vyberte položky [View/Zobrazit] ▶ [Info/Informace].**
→ Zobrazí se okno s informacemi o snímku.
- 3 Vyberte kartu a zkontrolujte informace.**

Okno s informacemi o snímku

Karta [Exif Information/ Informace Exif]

IMG_0001.CR2	
Item	Value
File Name	IMG_0001CR2
File Size	24.5MB
Camera Model	Canon EOS XXX
Firmware	Firmware Version XXX
Shooting Date/Time	XXXX/X/X XXX XXXXX
Owner's Name	
Shooting Mode	Aperture-Priority AE
Tv(Shutter Speed)	1/40
Av(Aperture Value)	5.6
Metering Mode	Evaluative Metering
Exposure Compensa...	0
ISO Speed	3200
Auto ISO Speed	ON
Lens	EF 17-40 mm f/4L USM
Focal Length	34.0mm
Image Size	XXXXxXXXX
Aspect ratio	3:2
Image Quality	RAW
Flash	Off
FE lock	OFF
White Balance Mode	Auto
AF Mode	Manual focusing
Picture Style	Landscape
Sharpness	4

Karta [XMP/IPTC Information/ Informace XMP/IPTC]

IMG_0001.CR2	
Item	Value
[Description]	XXXXXXXXXXXX
[Creator]	XXXXXXXXXXXX
[Creator's job Title]	XXXXXXXXXXXX
[Description]	XXXXXXXXXXXX
[Description Writer]	XXXXXXXXXXXX
[Keywords]	XXXXXXXXXXXX
[Copyright Status]	XXXXXXXXXXXX
[Copyright Notice]	XXXXXXXXXXXX
[Copyright Info URL]	XXXXXXXXXXXX

Karta [Recipes/Receptury]

IMG_0001.CR2	
Item	Value
Brightness adjustment	0.00
White balance	(Auto)
Picture Style	(Landscape)
Contrast	0.0
Shadow	0.0
Highlight	0.0
Color tone	0.0
Color saturation	0.0
Linear	Off
Black point	0.00
Midpoint	0.00
White point	0.00
Sharpness	Strength : 4.0 Finer
Auto Lighting Optimizer	Standard
RGB tone curves	Original
Reduce luminance noise	11.0
Reduce chrominance noise	11.0
Color adjustment	Off
Hue	0.0
Saturation	+100.0
Red	Off
Orange	Off
Yellow	Off
Green	Off
Aqua	Off
Blue	Off
Purple	Off
Magenta	Off
Lens correction	On
Digital Lens Optimizer	Off
Peripheral illumination	40.0
Cromatic aberration	Off

Pokud zrušíte výběr položky [Group RAW and JPG versions/ Seskupit verze RAW a JPEG], snímky typu RAW a snímky typu JPEG se zobrazí jako samostatné snímky.

- Informace o snímku se zobrazují na kartě [Exif Information/ Informace Exif], zatímco informace IPTC* připojené ke snímkům po jeho pořízení se zobrazují na kartě [XMP/IPTC Information/ Informace XMP/IPTC].

Informace IPTC* poskytují další poznámky ke snímkům, jako jsou popisky, titulky a místo fotografování. Informace jsou roztríděny do 5 různých kategorií a lze je zobrazit výběrem položky [Description/Popis], [IPTC Contact/Kontaktní informace IPTC], [IPTC Image/Snímek IPTC], [IPTC Content/Obsah IPTC] nebo [IPTC Status/Stav IPTC] v seznamu na kartě [XMP/IPTC Information/Informace XMP/IPTC].

* International Press Telecommunications Council (IPTC)

- Obsah karty [Exif Information/Informace Exif] se bude lišit podle modelu fotoaparátu.
- Obsah receptury použité pro snímek se zobrazí na kartě [Recipes/Receptury].

Užitečné funkce v hlavním okně

● Přepínání zobrazení

Pokud při zobrazení okna s informacemi o snímkům vyberete v hlavním okně jiný snímek, zobrazí se informace o snímkům pro tento snímek.

● Odlišnost od informací o snímkům zobrazených pro miniatury

Podrobné informace o snímkům pro jednotlivé snímků jsou zobrazeny v okně s informacemi o snímkům. Pokud však chcete zkонтrolovat pouze základní informace o snímkům, můžete tak učinit pro jednotlivé snímků výběrem položek [Thumbnails/Miniatury] ► [With shooting info/S informacemi o snímkům] (str. 12).

Uspořádání snímků

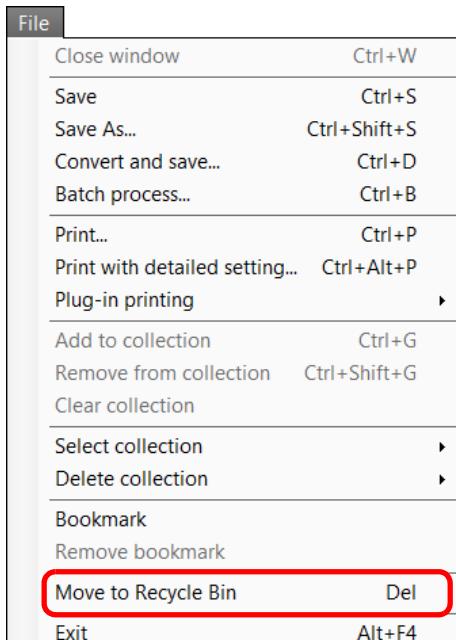
V této části je vysvětlen postup odstranění nežádoucích snímků, přesunutí nebo kopírování snímků atd. pro uspořádání snímků.

Odstranění nepotřebného snímku

Mějte na paměti, že odstraněné snímkы nelze obnovit.

1 Vyberte nepotřebný snímek v hlavním okně.

2 Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Move to Recycle Bin/Přesunout do koše].



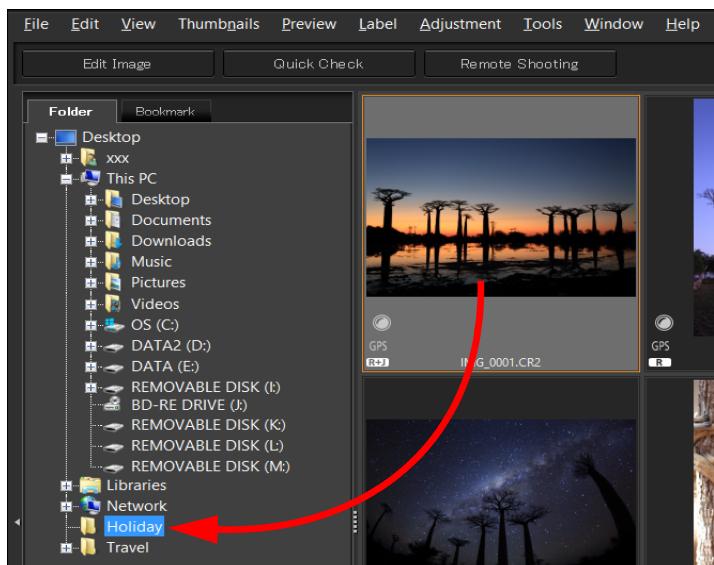
- Snímek bude přesunut do složky [Recycle Bin/Koš] a odstraněn z programu DPP.
- Po provedení operace [Empty Recycle Bin/Vysypat koš] u složky [Recycle Bin/Koš] na ploše budou snímkы z počítače trvale odstraněny.

Přesunutí snímků

Snímkы můžete přesunovat nebo kopírovat do samostatné složky a seřadit podle data pořízení nebo témat.

Přetáhněte snímek, který chcete přesunout nebo zkopírovat.

- **Přesunutí:** Přetáhněte snímek a uvolňte jej v cílové složce.
- **Kopírování:** Přidržujte klávesu <Ctrl> a současně přetáhněte snímek a uvolňte jej v cílové složce.



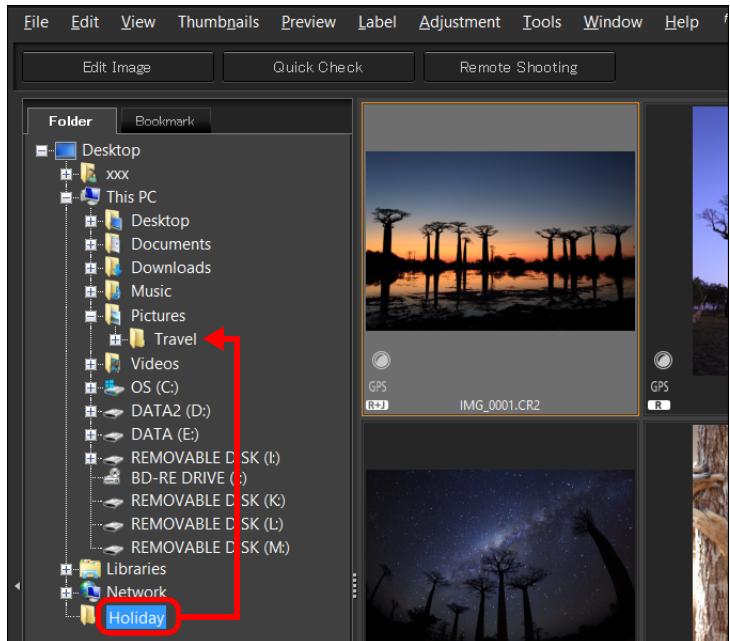
→ Snímkы budou přesunuty nebo zkopírovány do cílové složky.

Přesunutí snímků ve složkách

Můžete zkopírovat nebo přesunout složky obsahující snímky a seřadit snímky podle složek.

Přetáhněte složku, kterou chcete přesunout nebo zkopírovat.

- **Přesunutí:** Přetáhněte složku a uvolněte ji v cílové složce.
- **Kopírování:** Přidržujte klávesu <Ctrl> a současně přetáhněte složku a uvolněte ji v cílové složce.

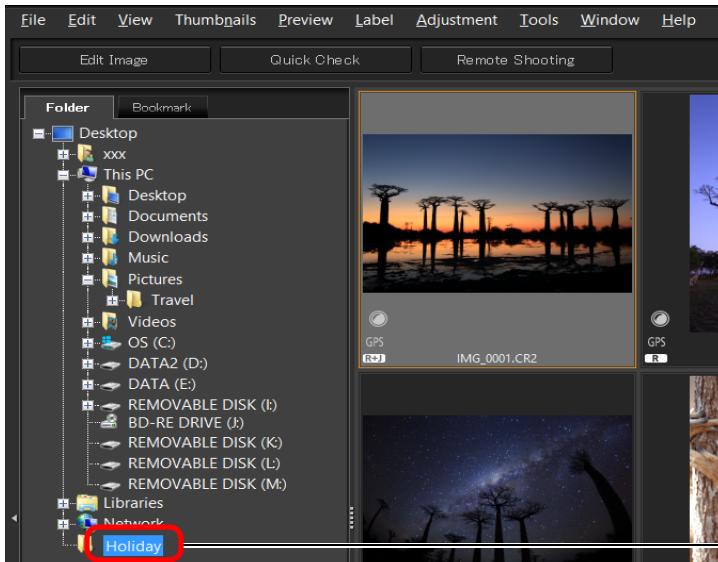


→ Složky budou přesunuty nebo zkopírovány do cílové složky.

Registrace často používaných složek (registrace záložek)

Často používané složky můžete zaregistrovat do záložek. Zaregistrované složky se zobrazí na kartě [Bookmark/Záložka] v hlavním okně.

1 Vyberte složku, pro kterou chcete zaregistrovat záložku.



Vyberte

2 Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Bookmark/Záložka].

→ Složka vybraná v kroku 1 se zaregistrouje na kartě [Bookmark/Záložka] v hlavním okně.

Odstranění záložek

Složku zaregistrovanou na kartě [Bookmark/Záložka] můžete odstranit.

Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Remove bookmark/Odebrat záložku].

→ Vybraná složka se odstraní ze záložek.



4 Úpravy snímků

Snímky typu RAW	41
Snímky typu RAW.....	41
Vyvolání snímků typu RAW	41
Kdy se provádí vyvolání snímků typu RAW.....	41
Výhody snímku typu RAW	41
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF	42
Palety nástrojů	43
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy	44
Úprava jasu.....	44
Změna stylu Picture Style	45
Pokročilí Použití souboru stylu Picture Style.....	47
Úprava tónu barvy změnou vyvážení bílé.....	47
Úprava tónu barvy pomocí kapátku pro vyvážení bílé.....	48
Pokročilí Úprava vyvážení bílé pomocí teploty barvy	49
Pokročilí Doladění vyvážení bílé	49
Úprava kontrastu	50
Pokročilí Nastavení jasu stínů/světel	50
Změna tónu barvy a saturace barev	51
Úprava černobílého snímku.....	51
Pokročilí Úpravy dynamického rozsahu	52
Automatická úprava gradace a luminance.....	53
Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)	54
Úprava ostrosti snímku	55

Podrobné nastavení ostrosti snímku	56
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy tónů.....	57
Úpravy jasu a kontrastu.....	57
Úprava tónu barvy pomocí kapátku pro vyvážení bílé.....	58
Pokročilí Úprava tonální křivky	59
Příklad operace s tonální křivkou	60
Pokročilí Úpravy dynamického rozsahu.....	61
Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).....	61
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev.....	62
Pokročilí Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev.....	62
Úprava určitého barevného gamutu	62
Úprava odstínu a saturace pro celý snímek	63
Úprava černobílého snímku.....	63
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro detailní úpravy	64
Potlačení šumu.....	64
Úprava ostrosti snímku.....	65
JPEG/TIFF Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení	66
Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro korekci objektivu	69
Korekce aberace objektivu	69

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík





Provádění korekcí.....	70
Efekty korekce zkreslení pro objektivy	
typu rybí oko	71
Posuvník Shooting distance information	
(Informace o vzdálenosti při snímání).....	72
Korekce více snímků současně	73
Digitální optimalizace objektivu.....	73
Použití digitální optimalizace objektivu	74
Úprava ostrosti snímku	76
JPEG/TIFF) Provádění úprav pomocí palety	
nástrojů pro odstranění prachu a klonovací	
razítka	77
Provedení automatického vymazání prachových částic.....	77
Automatické vymazání prachových částic	
v hlavním okně.....	78
Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy)	79
Vymazání nežádoucích částí snímku	
(funkce klonovacího razítka).....	81
Nastavení pracovního barevného prostoru	82
Použití funkce softwarové kontroly barev.....	83
JPEG/TIFF) Uložení výsledků úprav	84
Uložení obsahu úprav do snímku	84
Uložení jako samostatného snímku.....	84
JPEG/TIFF) Vrácení úpravy snímku zpět.....	86
JPEG/TIFF) Využití obsahu úprav (receptury).....	87
Kopírování receptury a její vložení do jiného snímku.....	88
Uložení receptury jako souboru	88

Načtení a použití receptur	89
JPEG/TIFF) Úpravy porovnáním více snímků	90
JPEG/TIFF Efektivní úpravy	91
Úpravy v okně pro úpravy snímků	91
Změna zobrazení miniatur na vodorovné	
zobrazení.....	92
Seskupení a úpravy snímků v okně Collection	
(Výběr snímků)	93
JPEG/TIFF) Skládání snímků	95
Metody skládání	98
JPEG/TIFF) Vytváření snímků s vysokým	
dynamickým rozsahem.....	99
Pokročili) Použití optimalizace Dual Pixel RAW	102
Jemné úpravy pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí	
informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW	102
Změna perspektivy nebo bokeh popředí	
pro příjemnější výsledek	103
Redukce závojů na snímku	104
Pokročili) Přenos snímků typu RAW do aplikace	
Photoshop	106
Pokročili) Přizpůsobení panelu nástrojů hlavního okna	107
* Části označené symboly JPEG/TIFF a JPEG/TIFF v kapitole	
„4 Úpravy snímků“ podporují nejenom úpravy snímků typu RAW, ale	
také úpravy snímků typu JPEG/TIFF.	
JPEG/TIFF : Všechny funkce vysvětlené v dané části podporují	
úpravy snímků typu JPEG/TIFF.	
JPEG/TIFF : Některé funkce vysvětlené v dané části podporují	
úpravy snímků typu JPEG/TIFF.	

Snímky typu RAW

Snímky typu RAW

Snímek typu RAW tvoří obrazová data zaznamenaná z výstupních dat obrazového snímače. Vzhledem k tomu, že není prováděno zpracování snímku ve fotoaparátu při pořízení fotografie a že fotografie byla zaznamenaná ve speciálním formátu „obrazových dat typu RAW + informací o podmínkách zpracování snímku v okamžiku pořízení“, je k zobrazení nebo úpravám snímku vyžadován speciální software.

* „RAW“ znamená „v přirozeném stavu“ nebo „nezpracovaný či neupravený“.

Vyvolání snímků typu RAW

Přeneseno do terminologie filmů, koncept snímku typu RAW je pořízený snímek, který dosud nebyl vyvolán (latentní snímek).

U filmu se snímek poprvé zobrazí při vyvolání. Totéž platí také pro snímky typu RAW, které nelze zobrazit v počítači jako snímky, dokud neprovedete dodatečné zpracování obrazového signálu.

Toto zpracování se proto označuje jako „vyvolání“, přestože jsou snímky digitální.

Kdy se provádí vyvolání snímků typu RAW

Program DPP provede proces „vyvolání“ automaticky poté, co jsou v něm snímky typu RAW zobrazeny. V důsledku toho se snímky typu RAW zobrazí v programu DPP jako snímky, pro něž byl dokončen proces vyvolání.

V programu DPP můžete zobrazit, upravit a tisknout snímky typu RAW, aniž byste si byli konkrétně vědomi procesu vyvolání.

Výhody snímku typu RAW

Snímky typu RAW jsou zaznamenaný ve formátu „obrazových dat typu RAW + informací o podmínkách zpracování snímku v okamžiku pořízení“. Po otevření snímku typu RAW v programu DPP je snímek automaticky vyvolán a můžete jej zobrazit jako snímek, pro něž byly použity podmínky zpracování snímku platné v okamžiku pořízení. Pokud u otevřeného snímku provedete různé úpravy (snímek je pokaždé automaticky vyvolán), změní se pouze podmínky zpracování snímku (podmínky vyvolání) a původní data snímku zůstanou nezměněna. Z tohoto důvodu se jedná o skvělá data pro uživatele, kteří chtějí pořízené snímky zpracovávat tvůrčím způsobem, protože se nemusí obávat snížení kvality snímků.

V programu DPP se „informace o podmínkách zpracování snímku“, které lze upravit, nazývají „receptura“ ([str. 87](#)).



Informace o podmínkách zpracování snímku



Obsah upravený pomocí palet nástrojů lze zpracovat individuálně jako soubor receptury (přípona „.dr4“) ([str. 87](#), [str. 88](#)).

V programu DPP lze veškeré úpravy (informace o podmínkách zpracování snímku), provedené pomocí palet nástrojů, uložit do snímku jako data nazývaná „receptura“ ([str. 88](#)) nebo je lze uložit, stáhnout a použít u dalších snímků jako samostatný soubor receptury (s příponou „.dr4“, [str. 89](#)). Avšak soubor receptury s uloženými úpravami snímku typu RAW nelze použít pro snímky typu JPEG nebo TIFF.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Pomocí programu DPP můžete upravit snímky typu JPEG a TIFF stejným způsobem jako snímky typu RAW s využitím níže uvedených palet nástrojů.

- Paleta nástrojů pro úpravy tónů
- Paleta nástrojů pro úpravy barev
- Paleta nástrojů pro detailní úpravy
- Paleta nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení
- Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka
- Paleta nástrojů pro nastavení

Vzhledem k tomu, že úpravy provedené pomocí těchto palet nástrojů (receptury) změní pouze podmínky zpracování snímků, zůstanou „vlastní původní data snímků“ nedotčena. Nedojde tudíž k žádnému zhoršení snímků, které obvykle provází úpravy, a můžete provést neomezený počet dalších úprav snímků.



Obrazová data typu JPEG a TIFF

Informace o podmínkách zpracování snímků



Obsah upravený pomocí palet nástrojů lze zpracovat individuálně jako soubor receptury (přípona „.dr4“) ([str. 87](#), [str. 88](#)).

V programu DPP lze veškeré úpravy (informace o podmínkách zpracování snímků), provedené pomocí palet nástrojů, uložit do snímků jako data nazývaná „receptura“ ([str. 88](#)) nebo je lze uložit, stáhnout a použít u dalších snímků jako samostatný soubor receptury (s příponou „.dr4“, [str. 89](#)). Avšak data receptury s uloženými úpravami snímků typu JPEG nebo TIFF nelze použít pro snímků typu RAW.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

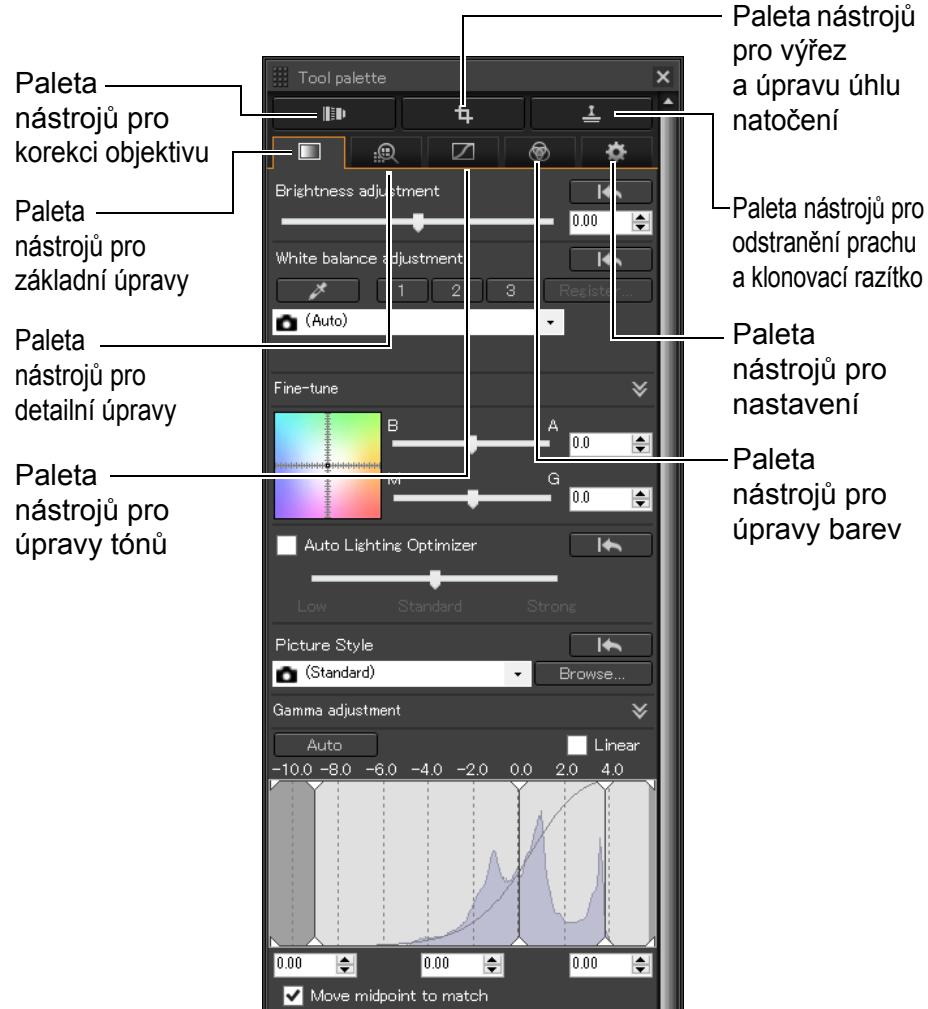
Reference/
 rejstřík





Palety nástrojů

V programu DPP můžete upravit snímky pomocí palet nástrojů přepínáním mezi různými okny palet nástrojů podle požadovaných úprav. Vzhledem k tomu, že úpravy provedené pomocí palet nástrojů změní pouze podmínky zpracování snímku, zůstanou „vlastní původní data snímku“ nedotčena. Nedojde tak k žádnému zhoršení snímku, které obvykle provází úpravy, a můžete provést neomezený počet dalších úprav snímku. Různé funkce palet nástrojů jsou podrobněji vysvětleny v odpovídajících témaech.



● Paleta nástrojů pro základní úpravy

Umožňuje provést základní úpravy snímku typu RAW ([str. 44](#)).

● Paleta nástrojů pro úpravy tónů

Umožňuje upravit tonální křivku a použít funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ([str. 57](#)).

● Paleta nástrojů pro úpravy barev

Umožňuje upravit odstín, saturaci a světlost pro určitý barevný prostor. Lze také upravit odstín a saturaci pro celý snímek ([str. 62](#)).

● Paleta nástrojů pro detailní úpravy

Umožňuje potlačit šum a upravit ostrost snímků ([str. 64](#)).

● Paleta nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení

Umožňuje oříznout snímek a upravit úhel natočení snímku ([str. 66](#)).

● Paleta nástrojů pro korekci objektivu

Umožňuje provést korekci aberace objektivu ve snímku ([str. 69](#)) a použít digitální optimalizaci objektivu ([str. 74](#)).

● Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka

Umožňuje vymazat prach ze snímku a opravit snímek zkopirováním části snímku ([str. 77](#)).

● Paleta nástrojů pro nastavení

Umožňuje konfigurovat pracovní barevný prostor ([str. 82](#)).



Použití různých palet nástrojů

K provádění úprav snímků typu RAW doporučujeme použít paletu nástrojů pro základní úpravy. Pokud však zjistíte, že paleta nástrojů pro základní úpravy nenabízí dostatečný rozsah úprav, nebo pokud chcete použít určité funkce, které jsou dostupné pouze na paletě nástrojů pro úpravy tónů ([str. 57](#)), doporučujeme provést počáteční úpravy pomocí palety nástrojů pro základní úpravy a poté použít paletu nástrojů pro úpravy tónů k provedení pouze minima požadovaných úprav.

K potlačení šumu ([str. 64](#)) a provedení korekce aberace objektivu ([str. 70](#)) byste měli nejprve provést nezbytné úpravy na paletách nástrojů pro základní úpravy a úpravy tónů a poté provést úpravy pomocí palet nástrojů pro detailní úpravy ([str. 64](#)) a korekci objektivu ([str. 69](#)).

- Můžete kliknout na tlačítko [] v pravé dolní části hlavního okna a zobrazit/skrýt možnost [Tool palette/Paleta nástrojů].

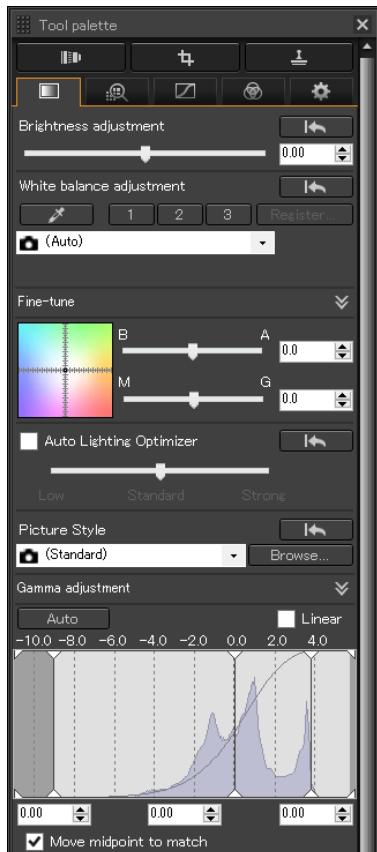
Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy

Paleta nástrojů pro základní úpravy umožnuje provést základní úpravy snímků typu RAW. Pomocí této palety nástrojů můžete upravit jas snímku, nastavit styl Picture Style, upravit vyvážení bílé, upravit kontrast, upravit tón barev a saturaci, upravit dynamický rozsah, použít funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) a upravit ostrost snímku.

Uvědomte si, že z uvedených úprav lze pro snímků typu JPEG/TIFF použít pouze funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) a úpravu ostrosti snímku.

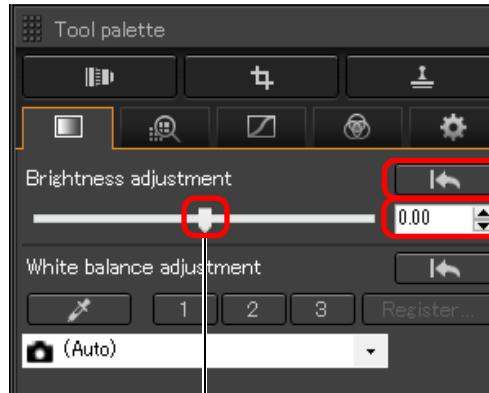
1 Vyberte snímek v hlavním okně atd.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro základní úpravy.



Úprava jasu

Můžete upravit jas snímku. Posunutím jezdce směrem doprava snímek zesvětlíte, posunutím jezdce směrem doleva snímek ztmavíte.



Přetáhněte jezdce doprava nebo doleva

Obnoví původní nastavení snímku

Zadejte číselnou hodnotu



Rozsah úprav je -3,0 až +3,0 (s krokem 0,01 EV při zadávání hodnoty).

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

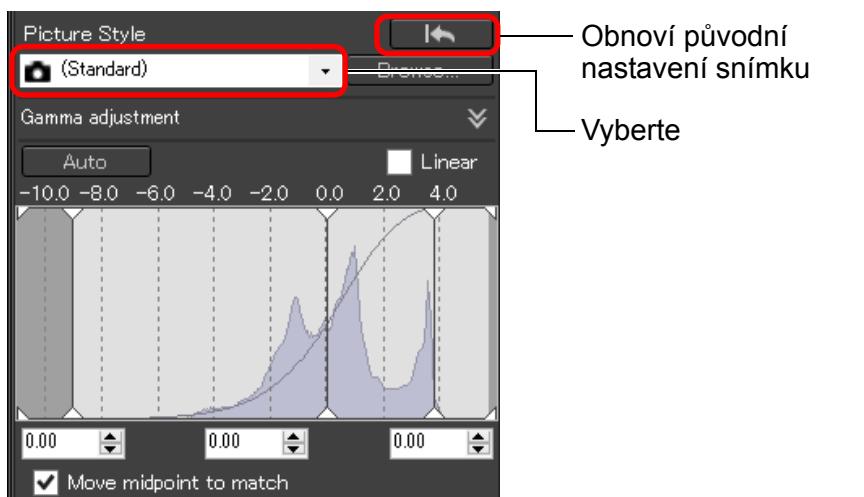
Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



Změna stylu Picture Style

Pokud se vzhled snímku liší od toho, co jste viděli v době jeho pořízení, můžete se přiblížit tomu, co očekáváte, změnou stylu Picture Style. Přestože jste snímek uložili (str. 84) s nastavenou možností [Monochrome/Černobílý] (str. 51), můžete i nadále v jakémkoli okamžiku změnit nastavení na jiný styl Picture Style. Stačí vybrat jiný styl Picture Style než [Monochrome/Černobílý].



Picture Style

Popis

	Styl Picture Style nastavený pomocí fotoaparátu při pořízení snímku.
Standard (Standardní)	Snímek bude obsahovat živé barvy. Toto nastavení je obvykle vhodné pro většinu snímků.
Auto (Automaticky)	Tón barev bude upraven tak, aby odpovídal fotografované scéně. Barvy budou vypadat živě. Živě budou působit zejména barvy modré oblohy, zeleně a západu slunce ve scénách fotografovaných v přírodě, pod širým nebem nebo při západu slunce.
Portrait (Portrét)	Umožňuje dosažení přirozených odstínů pleti. Hodí se pro detailní snímky žen a dětí. Změnou nastavení [Color tone/Tón barvy] můžete upravit odstín pleti (str. 51).
Landscape (Krajina)	Zobrazí živé odstíny modré a zelené. Vhodný pro vytváření působivých snímků krajiny.
Fine Detail (Jemný detail)	Vhodné pro detailní obrys a jemnou texturu objektu. Barvy budou mírně živější.
Neutral (Neutrální)	Snímky s přirozenými, tlumenými barvami. Vhodný pro základní snímky, u nichž budou provedeny úpravy.
Faithful (Věrný)	Pokud je fotografovaný objekt zachycen při světle s teplotou barvy 5 200 K, bude barva kolorimetricky upravena tak, aby odpovídala barvě objektu. Vhodný pro základní snímky, u nichž budou provedeny úpravy.
Monochrome (Černobílý)	K získání černobílých fotografií. Snímek můžete upravit také pomocí možností [Filter effect/Efekt filtru] nebo [Toning effect/Efekt tónování] (str. 51).





Picture Style	Popis
(Soubor stylu Picture Style uložený ve fotoaparátu)	Zobrazí se při výběru snímku pořízeného pomocí souboru stylu Picture Style uloženého ve fotoaparátu. V seznamu se název souboru stylu Picture Style zobrazí uzavřený do závorek ().
[Soubor stylu Picture Style použitý v programu DPP]	Název souboru stylu Picture Style použitého v programu DPP se zobrazí uzavřený do hranatých závorek [].



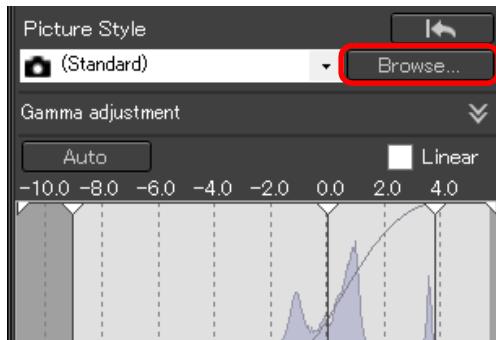
- Nastavení položek [Color tone/Tón barvy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast], [Unsharp mask/Maska pro doostření] a [Sharpness/Ostrost] můžete zachovat i po změně stylu Picture Style.
- Možnost [Automaticky] se nepoužije u snímků pořízených pomocí modelu EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 7D, EOS 60D/EOS 60Da, EOS 50D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D, EOS 1000D, EOS 1100D, PowerShot G3 X, PowerShot G1 X Mark II, PowerShot G7 X, PowerShot G9 X, PowerShot SX60 HS, PowerShot G5 X, PowerShot G16, PowerShot S120 nebo PowerShot G1 X. Pokud měníte styl Picture Style s několika vybranými snímkami, tak i když můžete vybrat možnost [Auto], pokud byly snímkы pořízeny libovolným podporovaným fotoaparátem jiným než výše uvedené, funkce [Auto] nebude použita na snímkы pořízené pomocí výše uvedených fotoaparátů.
- Možnost [Jemný detail] můžete použít na všechny snímkы pořízené pomocí podporovaných modelů fotoaparátu kromě modelu PowerShot G3 X, PowerShot G1 X Mark II, PowerShot G7 X, PowerShot G9 X, PowerShot SX60 HS, PowerShot G5 X, PowerShot G16, PowerShot S120 a PowerShot G1 X.
- Možnost [Auto/Automaticky] nelze zvolit pro snímkы typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.

Pokročilí

Použití souboru stylu Picture Style

Soubor stylu Picture Style je soubor s příponou Picture Style. Prostřednictvím programu DPP lze pro snímky typu RAW použít soubory stylu Picture Style, které jste stáhli z webu společnosti Canon a které jsou určeny pro různé scény, nebo soubory stylu Picture Style vytvořené pomocí programu Picture Style Editor. Před použitím uložte soubor stylu Picture Style do počítače.

1 Klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] v panelu [Picture Style].



→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].

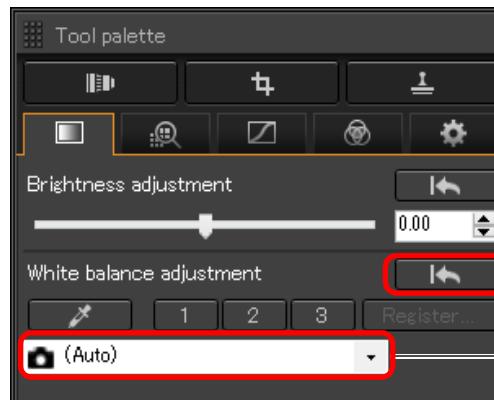
2 Vyberte soubor stylu Picture Style uložený v počítači a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].

- Vybraný soubor stylu Picture Style bude použit u snímku.
- Chcete-li použít jiný soubor stylu Picture Style, opakujte znovu daný postup od kroku 2.

Ve fotoaparátu lze použít pouze soubory stylu Picture Style s příponou „.PF2“ nebo „.PF3“.

Úprava tónu barvy změnou vyvážení bílé

Pokud tón barvy vyfotografovaného snímku nevypadá přirozeně, nastavte přirozenější vzhled pomocí vyvážení bílé. Přirozeného tónu barvy můžete dosáhnout nastavením zdroje světla, který odpovídá scéně v okamžiku fotografování snímku, například květin s nevýraznými barvami.



- je vyvážení bílé nastavené ve fotoaparátu při pořízení snímku.
 - Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim kreativní zóny, zobrazí se nastavené vyvážení bílé v závorkách ().
 - Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim základní zóny, zobrazí se položka [Shot settings/Nastavení snímku] v závorkách () a použijí se vlastnosti snímku odpovídající vybranému režimu snímání.

? Tón barvy není přirozenější ani po změně vyvážení bílé

Pokud tón barvy snímku nevypadá přirozeně ani po změně vyvážení bílé, upravte vyvážení bílé kapátkem ([str. 48](#)).

Úprava pomocí tónu barvy

Chcete-li provést další jemné úpravy tónu barvy po úpravě vyvážení bílé, můžete použít funkci [Color tone/Tón barvy] ([str. 51](#)) k doladění podle vašich představ.

-
- Výsledky úprav nelze zaregistrovat jako osobní vyvážení bílé ([str. 114](#)), jestliže jste v seznamu vybrali možnost [].
 - U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

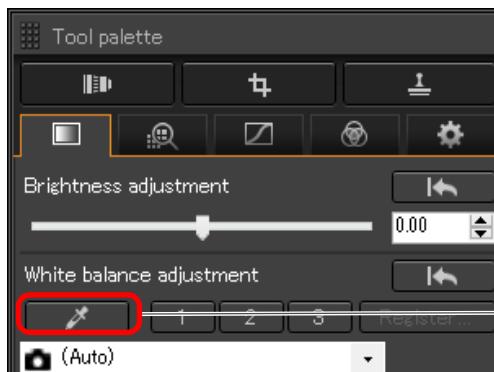
Podrobné informace o jednotlivých nastaveních vyvážení bílé najdete v návodu k použití fotoaparátu.



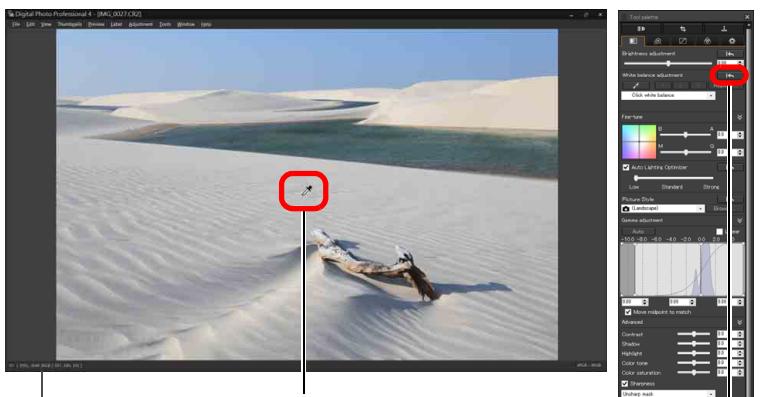
Úprava tónu barvy pomocí kapátku pro vyvážení bílé

Vyvážení bílé můžete upravit použitím vybrané části snímku jako standardu pro bílou a dosáhnout tak přirozeného vzhledu snímku. Použití kapátku pro vyvážení bílé je účinné při použití v částech snímku, kde se tón bílé barvy změnil vlivem zdroje světla.

1



2 Klikněte na bod, který má být standardem pro bílou barvu.



Souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod)

Klikněte
Obnoví původní nastavení snímku

- Barva snímku se upraví podle bodu, který jste vybrali jako standard pro bílou barvu.
- Pokud kliknete na jiný bod na snímku, bude vyvážení bílé opět upraveno.
- Chcete-li funkci kapátku pro vyvážení bílé ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši nebo znova klikněte na tlačítko [].

Co dělat, když na snímku nejsou žádné bílé oblasti

Nejsou-li na snímku žádné bílé oblasti, můžete vyvážení bílé upravit kliknutím na šedý bod na snímku v kroku 2. Výsledek úpravy je stejný jako při výběru bílé oblasti.

U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.



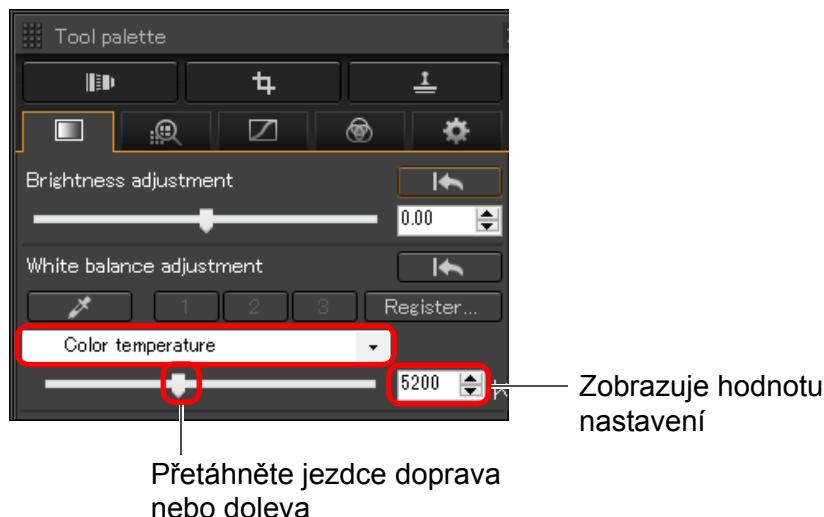
Pokročilí

Úprava vyvážení bílé pomocí teploty barvy

Vyvážení bílé lze nastavit pomocí číselné hodnoty teploty barvy.

1 Klikněte na možnost [Color temperature/Teplota barvy] v seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé].

2 Nastavte teplotu barvy.



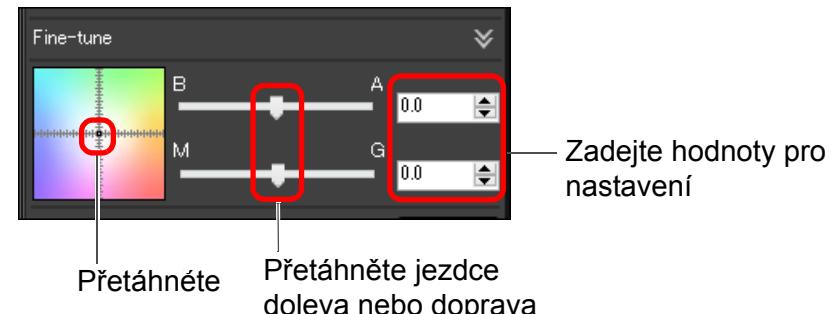
Rozsah úprav je 2 000 až 10 000 K (v krocích po 10 K).

Pokročilí

Doladění vyvážení bílé

Jedná se o funkci, která umožňuje provést jemné úpravy vyvážení bílé. Pomocí této funkce můžete dosáhnout stejných efektů jako při použití filtrů pro konverzi teploty barev a filtrů pro korekci barev od jiných výrobců. Nastavitelný rozsah je ± 10 EV. Tato funkce je určena zejména pro velmi zkušené uživatele, kteří jsou důvěrně seznámeni s funkcemi a efekty filtrů pro konverzi teploty barev a filtrů pro korekci barev.

Doladěte vyvážení bílé přetažením bodu v poli úprav na panelu [Fine-tune/Doladění].



- B je zkratka pro modrou, A pro jantarovou, M pro purpurovou a G pro zelenou barvu. Barvy se upraví směrem k barvě, k níž se přesune bod.
- Jemné doladění úprav lze provést také pomocí posuvníků nebo zadáním hodnot úprav.

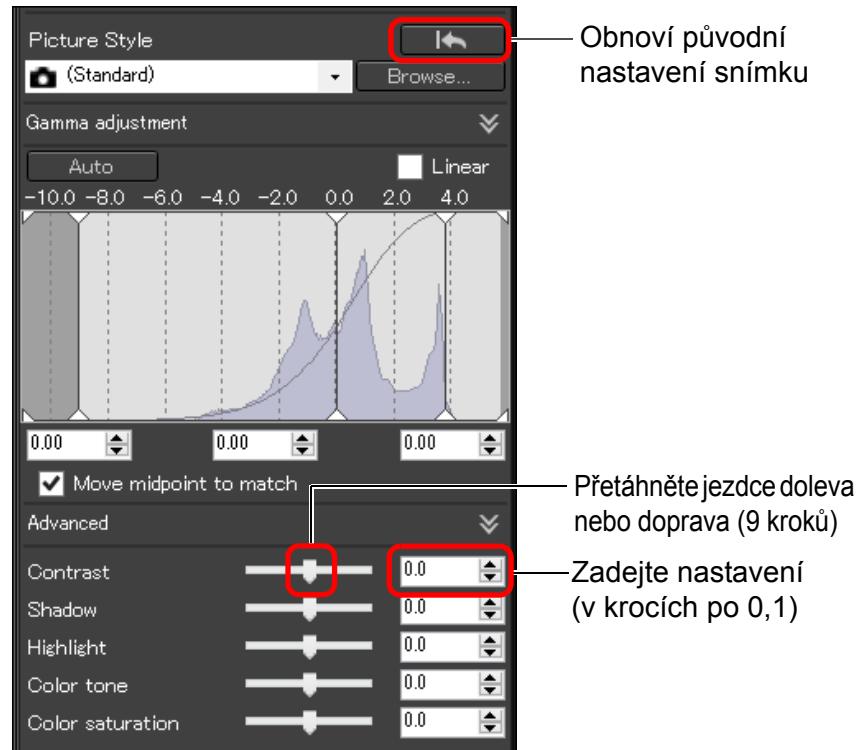
- Chcete-li zaregistrovat výsledky úprav jako osobní vyvážení bílé (str. 114), vyberte v seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé] před doladěním vyvážení bílé jiné nastavení než . Pokud jste v seznamu vybrali možnost a doladili jste vyvážení bílé, nemůžete výsledky poté zaregistrovat jako osobní vyvážení bílé.
- U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

Nastavitelný rozsah je 0 až ± 10 (v krocích po 0,1 při zadávání hodnoty).



Úprava kontrastu

Můžete upravit také modulaci a stupeň kontrastu. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte kontrast snímku, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.



Obnoví původní nastavení snímku

Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava (9 kroků)

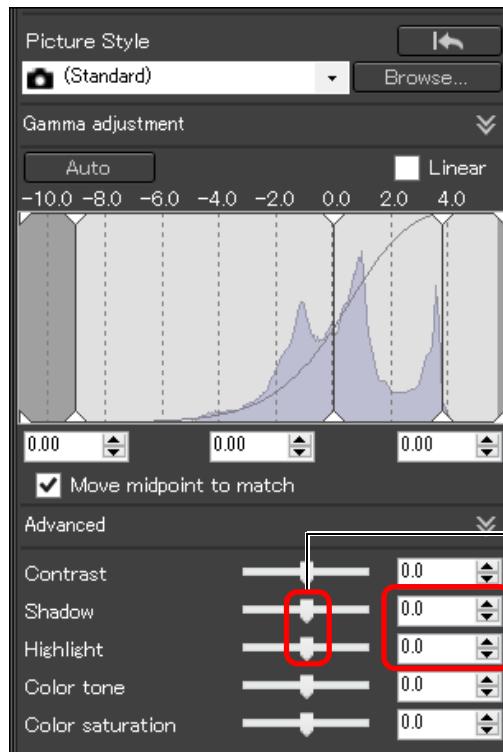
Zadejte nastavení (v krocích po 0,1)

Pokročilí

Nastavení jasu stínů/světel

Na snímku můžete nastavit jas stínů a světel.

Úpravou pouze stínů nebo světel ve snímku můžete omezit efekty oříznutí ve stínech a světlech.



Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava

Zadejte nastavení (v krocích po 0,1)



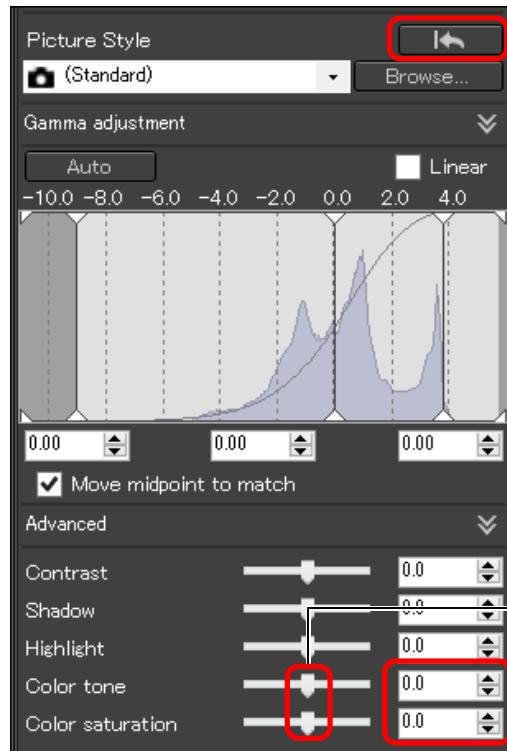
Pokud provedete významnou úpravu světel nebo stínů ve snímku, vzhled snímku může být nepřirozený. V takovém případě snížte rozsah úprav.



Změna tónu barvy a saturace barev

Upravit lze tón a celkovou saturaci barev.

Je-li nastaven styl Picture Style (str. 45) [Monochrome/Černobílý], položky [Color tone/Tón barvy] a [Color saturation/Saturace barev] se změní na položky [Filter effect/Efekt filtru] a [Toning effect/Efekt tónování] (tato stránka).



Obnovit původní nastavení snímku

● Color tone (Tón barvy):

Posunutím jezdce směrem doprava nastavíte nažloutlejší tóny a posunutím jezdce směrem doleva nastavíte načervenalejší tóny.

● Color saturation (Saturace barev):

Umožňuje upravit celkovou intenzitu barev pro snímek. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte intenzitu barev a posunutím jezdce směrem doleva intenzitu barev snížíte.

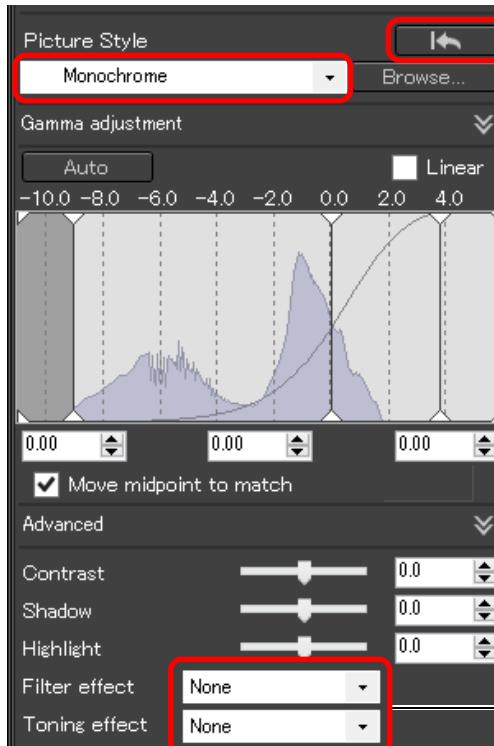
Rozsah úprav je -4 až +4.

Úprava černobílého snímku

Je-li styl Picture Style (str. 45) nastaven na hodnotu [Monochrome/Černobílý], můžete vytvářet černobílé fotografie s podobnými efekty jako při použití filtrů nebo se vzhledem monotónní barevné fotografie.

1 Vyberte hodnotu [Monochrome/Černobílý] v poli seznamu [Picture Style].

2 Obnovit původní nastavení snímku



Obnovit původní nastavení snímku

Zobrazuje hodnoty nastavení

● Filter effect

(Efekt filtru): Umožňuje vytvořit černobílou fotografii, na níž je zvýrazněna bílá barva mraků a zelená barva stromů.

Filtr	Příklad efektu
None (Žádný)	Běžný černobílý snímek bez efektu filtru.
Yellow (Žlutý)	Modrá obloha je reprodukována přirozeněji a bílé mraky jsou jasněji vykresleny.
Orange (Oranžový)	Modrá obloha bude o něco tmavší. Jas zapadajícího slunce se ještě zvýší.
Red (Červený)	Modrá obloha bude zcela tmavá. Podzimní listí se zobrazí jasně a zářivě.
Green (Zelený)	Tóny lidské pleti a rtů budou jemnější. Zelené listy stromů budou jasnější a zářivější.

● Toning effect

(Efekt tónování): Umožňuje vytvořit monochromatickou fotografii, do které byla přidána jedna barva.

K dispozici jsou možnosti [None/Žádný], [Sepia/Sépiový], [Blue/Modrý], [Purple/Purpurový] a [Green/Zelený].

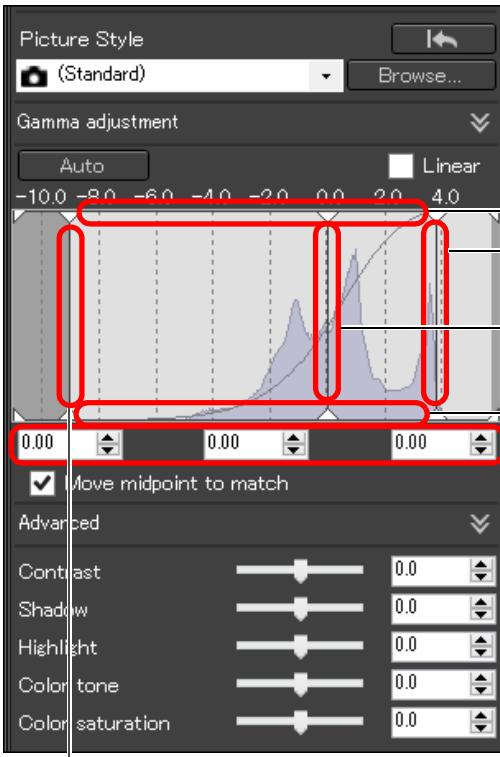
Zvyšte hodnotu [Contrast/Kontrast] pro zvýraznění efektu filtru

Chcete-li zvýraznit efekt filtru, posuňte jezdce posuvníku [Contrast/Kontrast] doprava.

Pokročilí

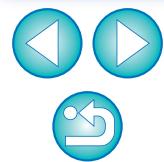
Upravy dynamického rozsahu

Upravit lze také dynamický rozsah (rozsah gradace) snímku od tmavých bodů po světlé.



Přesuňte doleva nebo doprava
Vstupní černé body

- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.
- Zaškrtněte políčko [Move midpoint to match/Posunout střední bod k zajištění souladu], chcete-li propojit střední bod s vašimi úpravami vstupních bílých bodů a vstupních černých bodů.





[Linear/Lineární] – Funkce pro pokročilé úpravy

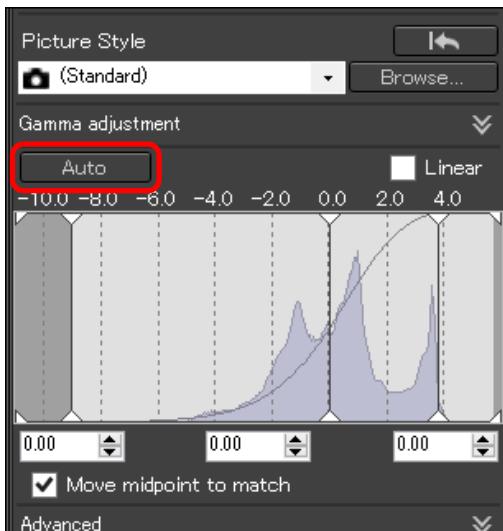
Zaškrťávací políčko [Linear/Lineární] použijte, pokud upravujete snímky pomocí softwaru pro úpravu snímků, který je opatřen pokročilými editačními funkcemi. Uvědomte si, že je-li políčko [Linear/Lineární] zaškrtnuto, snímek bude mdlý.

 Po zaškrtnutí políčka [Linear/Lineární] nebudou funkční položky [Contrast/Kontrast], [Highlight/Světlo], [Shadow/Stín] a [Auto Lighting Optimizer/Automatická optimalizace jasu] ([str. 54](#)).

Automatická úprava gradace a luminance

K dosažení požadované gradace a luminance snímku se použijí automatické úpravy pro příslušný dynamický rozsah.

Klikněte na tlačítko [Auto/Automaticky].



→ K dosažení požadované gradace a luminance snímku dojde k automatické úpravě dynamického rozsahu.

- Bílé body, střední bod a černé body na panelu [Gamma adjustment/Úprava korekce gama] a také hodnoty položek [Highlight/Světlo] a [Shadow/Stín] na panelu [Advanced/Upřesnění] se upraví automaticky.
 - Mezi nastavení, která tato úprava nastaví nebo nenastaví na počáteční hodnotu, patří:
 - Nastavení, která jsou nastavena na počáteční hodnotu
 - Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)
 - [Contrast/Kontrast] na panelu [Advanced/Upřesnění]
 - Nastavení, která nejsou nastavena na počáteční hodnotu
 - Úprava jasu
 - Úprava vyvážení bílé
 - Linear (Lineární)*
- * Jsou automaticky upraveny bílé body a černé body.

 Po automatické úpravě může být vzhled snímku nepřirozený. V takovém případě snižte rozsah úprav stínů a světel.



Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)

Pokud je výsledek snímání tmavý nebo má nízký kontrast, můžete použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) automaticky opravit jas a kontrast, a tím dosáhnout příznivějšího snímku.

Můžete také změnit nastavení snímku pořízeného s použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) fotoaparátu. Tuto funkci lze kromě snímků typu RAW použít také pro snímky typu JPEG/TIFF.

* ALO je zkratka Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).

1 Zaškrtněte políčko [Auto Lighting Optimizer/ Automatická optimalizace jasu].



- U snímku pořízeného s použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) fotoaparátu je políčko již zaškrtnuto.

2 Změňte nastavení podle vašich preferencí.



- Automatická korekce se použije pro snímek tak, aby odpovídala nastavení.
- Pro snímek pořízený s použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) fotoaparátu se jako výchozí hodnota použije nastavení platné v době jeho pořízení.
- Zrušením zaškrnutí políčka zrušíte funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).



- Je-li možnost [Priorita vysokých jasů] nastavena na hodnotu [Povolit] na jakémkoli podporovaném fotoaparátu EOS kromě modelu EOS-1D Mark IV, EOS 5D Mark II nebo EOS 550D, funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nelze použít u snímků RAW.
- Funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nelze použít pro snímky typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.
- Při použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) pro snímky typu RAW a JPEG pořízené současně mohou být výsledky korekce pro tyto dva snímky odlišné.

Úprava ostrosti snímku

Můžete nastavit ostřejší nebo měkčí celkovou atmosféru snímku.

Úpravy lze provést výběrem dvou režimů, [Sharpness/Ostrost] a [Unsharp mask/Maska pro doostření].

[Sharpness/Ostrost]:

Umožňuje ovládat ostrost snímku úpravou úrovně zdůraznění obrysů ve snímku. Čím je jezdec posuvníku [Sharpness/Ostrost] posunut dále doprava (čím je nastavena větší hodnota), tím více se zdůrazní okraje a snímek bude ostřejší.

[Unsharp mask/Maska pro doostření]:

Umožňuje upravit ostrost snímku mnohem jemněji.

[Strength/Síla]:

Zobrazuje úroveň zdůraznění obrysů ve snímku. Čím je jezdec posuvníku posunut dále doprava (čím je nastavena větší hodnota), tím více se zdůrazní okraje snímku a snímek bude ostřejší.

[Fineness/Jemnost]:

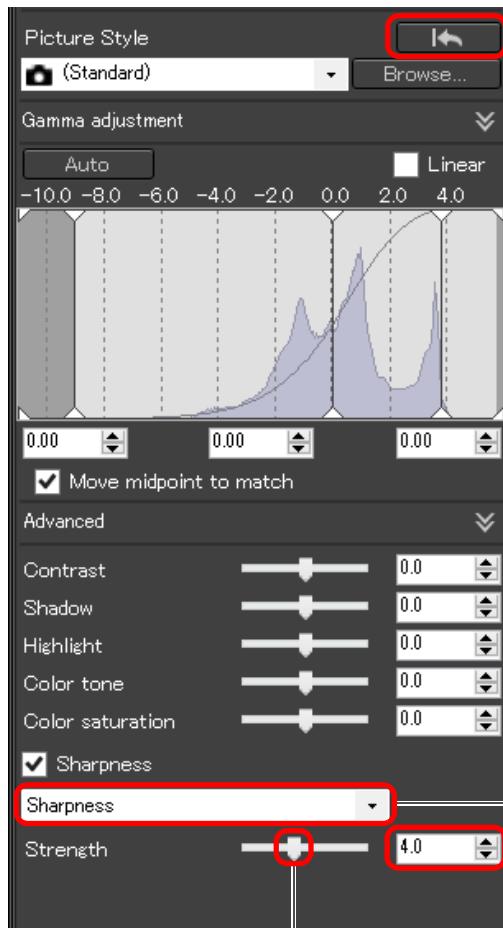
Zobrazuje jemnost zdůrazněných obrysů. Čím je jezdec posuvníku posunut dále doleva (nastavení menší hodnoty), tím snáze mohou být zdůrazněny jemnější detaily.

[Threshold/Prahová hodnota]:

Slouží k nastavení rozdílu kontrastu pro porovnání s okolím, při kterém již dojde ke zdůraznění okrajů.

[Unsharp mask/Neostrá maska] nelze použít s jinými snímkami než se snímků typu RAW.

Vyberte v seznamu položku [Sharpness/Ostrost] a upravte nastavení.



Obnoví původní nastavení snímku

Vyberte možnost [Sharpness/Ostrost]

Zadejte nastavení (v krocích po 0,1)

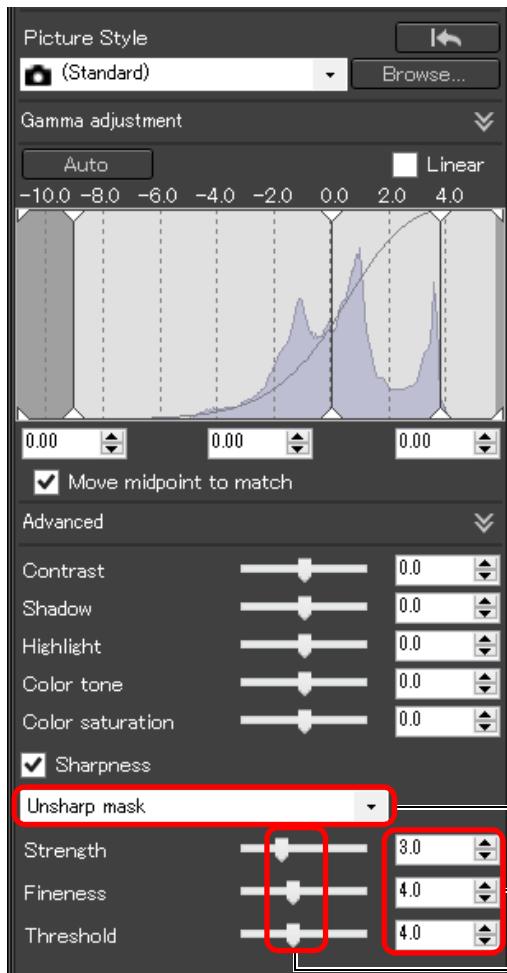
Přetáhněte jezdce doprava nebo doleva

Rozsah úprav je 0 až 10.



Podrobné nastavení ostrosti snímku

Vyberte v seznamu položku [Unsharp mask/Maska pro doostření] a upravte nastavení.



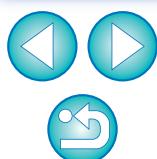
Vyberte možnost [Unsharp mask/Maska pro doostření]

Zadejte nastavení
(v krocích po 0,1)

Přetáhněte jezdce
doprava nebo doleva



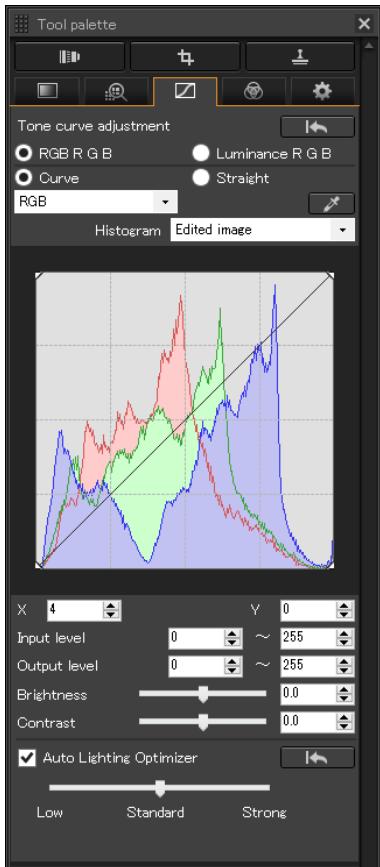
Ostrost snímku upravujte při nastavení zobrazení okna na [400%], [200%] nebo [100%]. Je-li pro zobrazení nastavena možnost [Fit to window/Přizpůsobit oknu] (úplné zobrazení), nemusí být možné správně zkонтrolovat výsledky úprav.



Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy tónů

Pomocí palety nástrojů pro úpravy tónů můžete upravit snímky stejnými funkcemi jako v běžném softwaru pro úpravu snímků.

- 1 Vyberte snímek v hlavním okně atd.**
- 2 Zobrazte paletu nástrojů pro úpravy tónů.**



Úpravy jasu a kontrastu

Můžete upravit jas a kontrast snímku. Vzhledem k tomu, že rozsah nastavení je širší než u stejných funkcí na paletě nástrojů pro základní úpravy, barvy snímku mohou být sytější nebo se může zhoršit kvalita snímku, pokud provedete příliš velké úpravy. Při provádění úprav buděte mimořádně opatrní.



Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



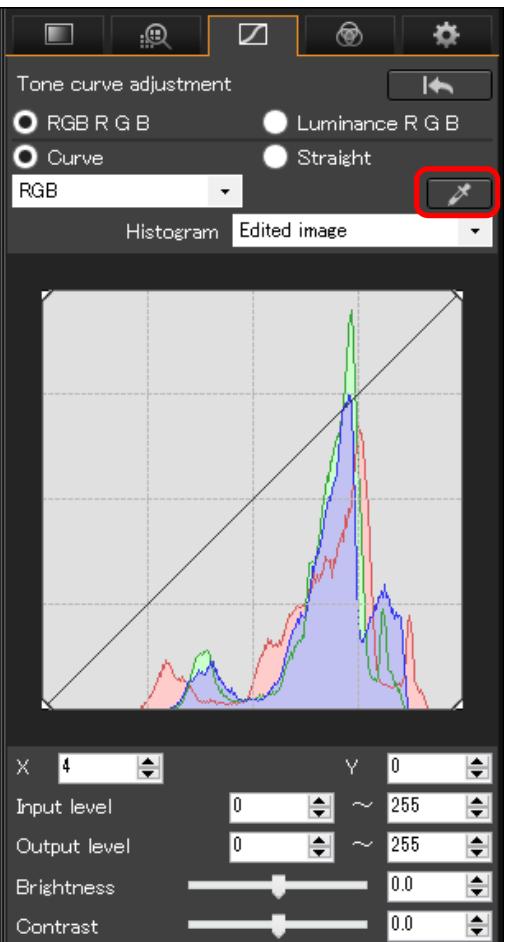


- **Brightness (Jas):** Posunutím jezdce směrem doprava snímek zesvětlíte, posunutím jezdce směrem doleva snímek ztmavíte.
- **Contrast (Kontrast):** Slouží k úpravě modulace a stupně kontrastu barev. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte kontrast snímku, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.

Úprava tónu barvy pomocí kapátku pro vyvážení bílé

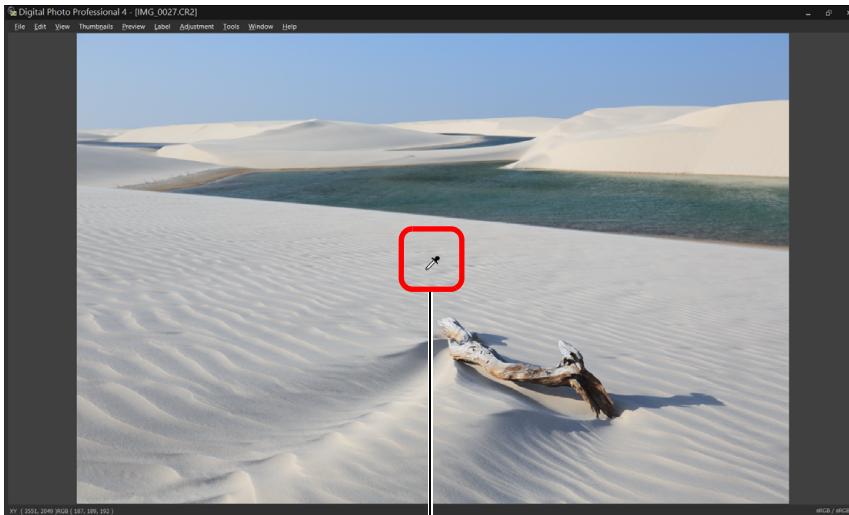
Vyvážení bílé můžete upravit použitím vybrané části snímku jako standardu pro bílou a dosáhnout tak přirozeného vzhledu snímku. Použití kapátku pro vyvážení bílé je účinné při použití v částech snímku, kde se tón bílé barvy změnil vlivem zdroje světla.

1 Klikněte na tlačítko [].



Rozsah úprav je -100 až +100 (v krocích po 0,1 při zadávání hodnoty).

2 Klikněte na bod, který má být standardem pro bílou barvu.



Klikněte
Souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB
(8bitový převod)

- Barva snímku se upraví podle bodu, který jste vybrali jako standard pro bílou barvu.
- Pokud kliknete na jiný bod na snímku, bude vyvážení bílé opět upraveno.
- Chcete-li funkci kapátko pro vyvážení bílé ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši nebo znova klikněte na tlačítko [].

Co dělat, když na snímku nejsou žádné bílé oblasti

Nejsou-li na snímku žádné bílé oblasti, můžete vyvážení bílé upravit kliknutím na šedý bod na snímku v kroku 2. Výsledek úpravy je stejný jako při výběru bílé oblasti.

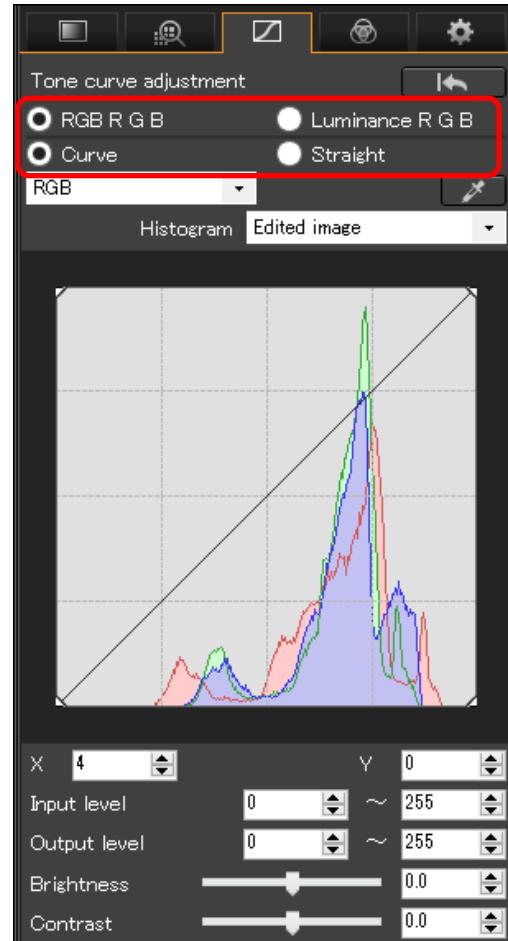
Histogram zobrazuje změny podle jednotlivých úprav. Můžete také zobrazit histogram před provedením jakýchkoli úprav.

Pokročilí

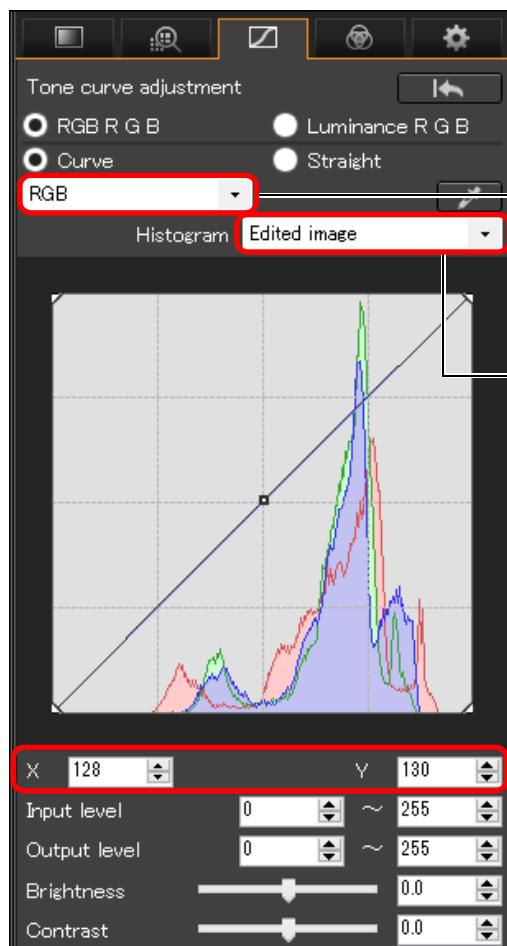
Úprava tonální křivky

Jas, kontrast a barvu konkrétní oblasti lze upravit změnou tonální křivky (str. 136).

1 Vyberte režim tonální křivky a metodu interpolace.



2 Proveďte úpravy.



RGB: Umožňuje upravit složky RGB v dívce R, G, B: Umožňuje upravit jednotlivé kanály

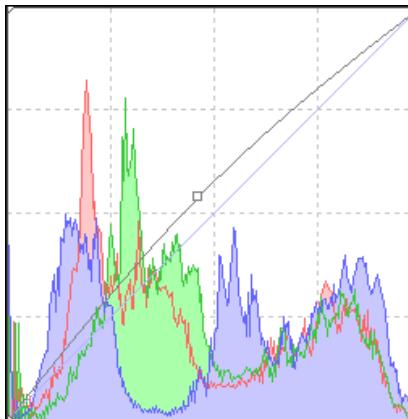
Můžete zobrazit histogramy před úpravami a po úpravách

Souřadnice bodu [□] (při nastavení několika souřadnic se jedná o souřadnice naposledy nastaveného bodu [□])

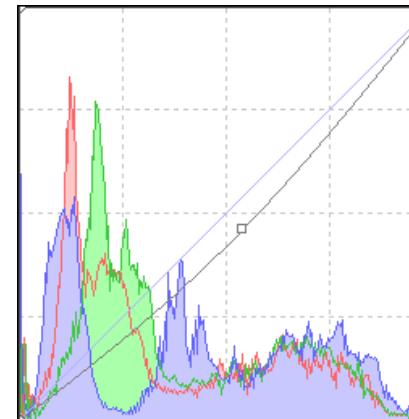
- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.
- Maximální počet bodů [□] je 8.
- Chcete-li odstranit [□], stiskněte klávesu nebo dvakrát klikněte na [□].

Příklad operace s tonální křivkou

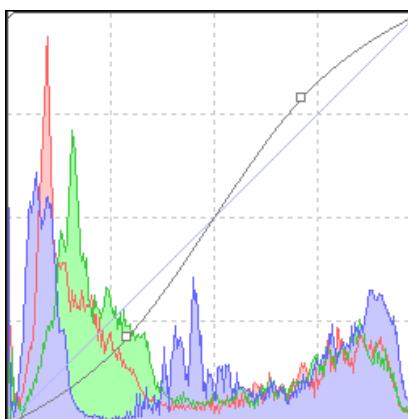
Střední tóny budou světlejší



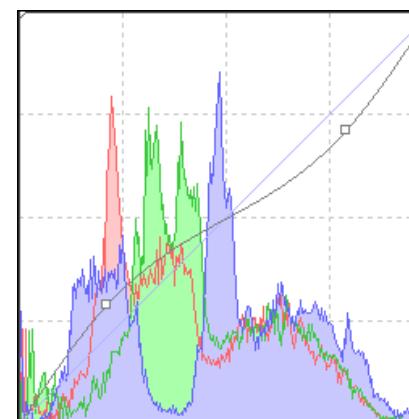
Střední tóny budou tmavší



Tóny budou ostřejší



Tóny budou jemnější



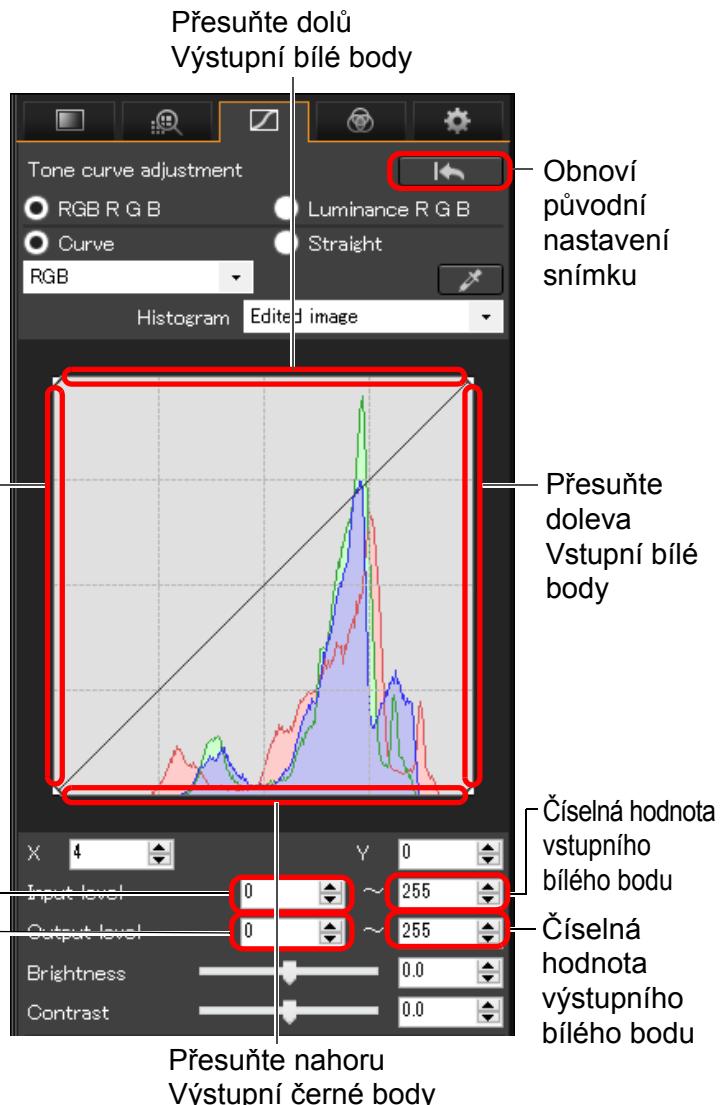
Pokročili

Úpravy dynamického rozsahu

Upravit lze také dynamický rozsah (rozsah gradace) snímku od tmavých bodů po světlé.



- Rozsah nastavení černých bodů je 0 až 247 (v krocích po 1 při zadávání hodnoty).
- Rozsah nastavení bílých bodů je 8 až 255 (v krocích po 1 při zadávání hodnoty).
- Můžete zobrazit histogramy před úpravami a po úpravách (str. 60).



- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.

Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)

Informace o použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) naleznete v dílčí části „Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu)“ (str. 54) části „Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy“.

Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev

Pomocí palety nástrojů pro úpravy barev můžete upravit odstín, saturaci a světlost v určitém barevném gamutu pro 8 barevných gamutů (červený, oranžový, žlutý, zelený, zelenomodrý, modrý, fialový a purpurový). Můžete také upravit odstín a saturaci pro celý snímek a ladit černobílé snímky.

- 1** Vyberte snímek v hlavním okně atd.
- 2** Zobrazte paletu nástrojů pro úpravy barev.



Pokročilí

Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro úpravy barev

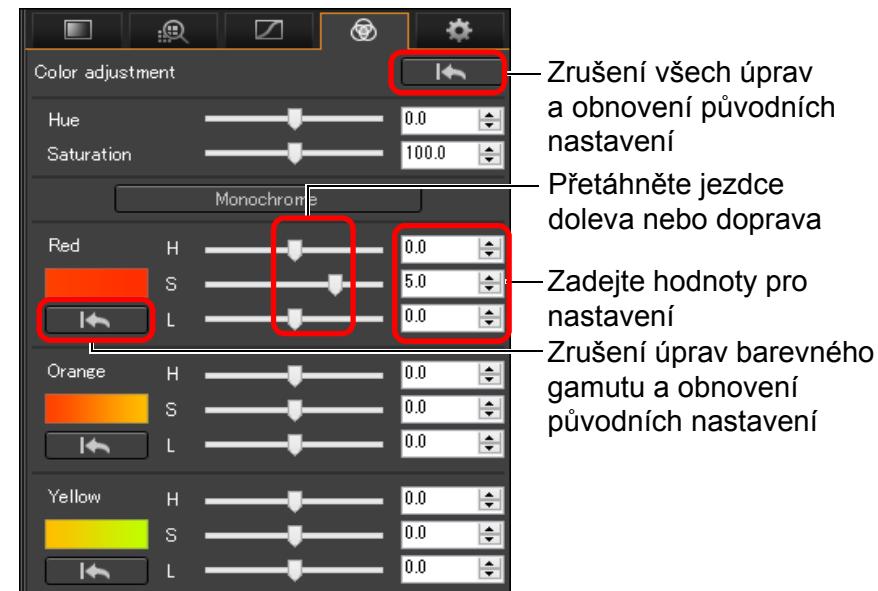
Úprava určitého barevného gamutu

Proveďte úpravy pomocí posuvníků. Můžete také provést úpravy přímým zadáním číselné hodnoty.

H: Umožňuje upravit odstín.

S: Umožňuje upravit saturaci.

L: Umožňuje upravit světlost.



Rozsahy úprav jsou následující:

H: -20 až +20

S: -10 až +10

L: -10 až +10

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

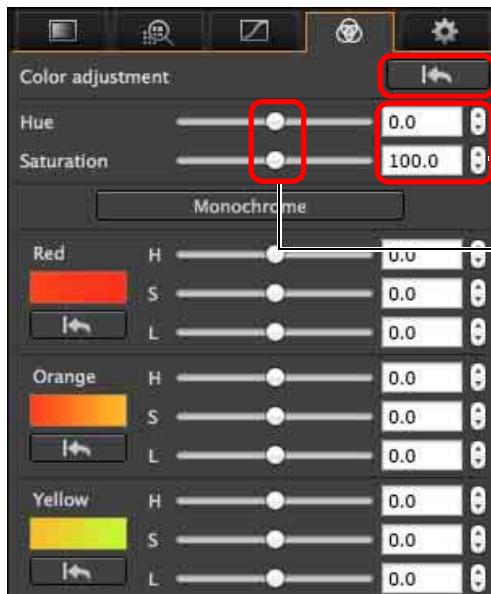
Reference/
rejstřík



Úprava odstínu a saturace pro celý snímek

Proveďte úpravy pomocí posuvníků. Můžete také provést úpravy přímým zadáním číselné hodnoty.

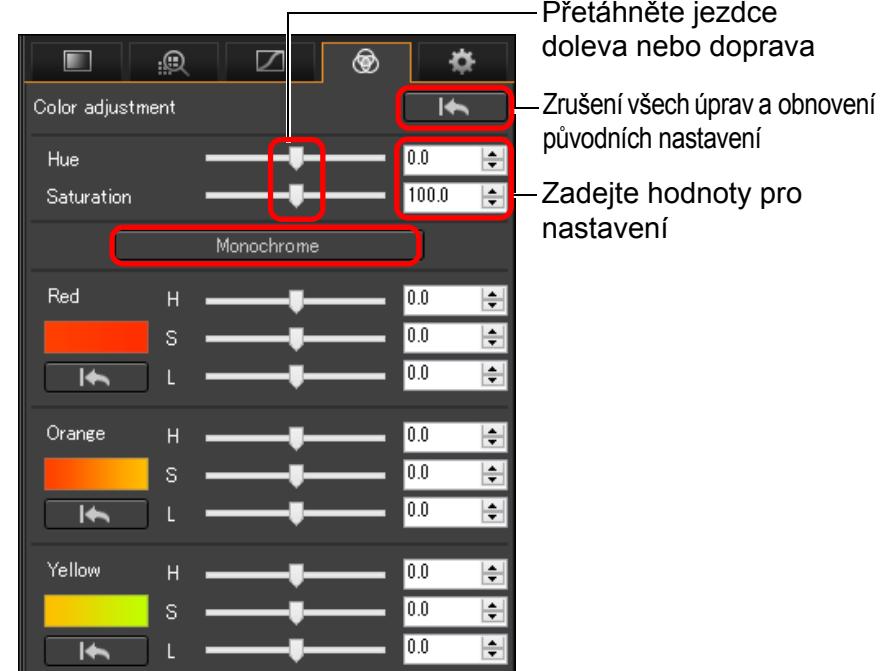
- Hue (Odstín): Posunutím jezdce směrem doprava nastavíte nažlutolejší tóny barev a posunutím jezdce směrem doleva nastavíte načervenalejší tóny barev.
- Saturation (Saturace): Umožnuje upravit celkovou intenzitu barev pro snímek. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte intenzitu barev a posunutím jezdce směrem doleva intenzitu barev snížíte.



Zrušení všech úprav a obnovení původních nastavení
Zadejte hodnoty pro nastavení
Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava

Úprava černobílého snímku

Stisknutím tlačítka [Monochrome/Černobílý] můžete nastavit 8 barevných gamutů na nejnižší saturaci (-10) a vytvořit černobílý snímek. Po vytvoření černobílého snímku jej můžete ladit pomocí posuvníků H a L pro každý barevný gamut, a měnit tak odstín a jas snímku.



Rozsah úprav pro odstín je -30 až +30 a pro saturaci je 0 až 200.

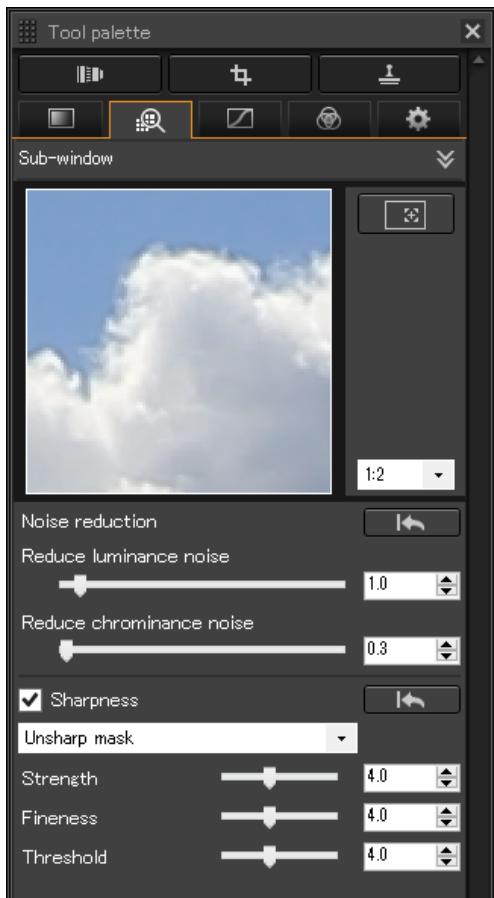


Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro detailní úpravy

Paletu nástrojů pro detailní úpravy můžete použít k potlačení šumu, který se objeví ve snímcích pořízených v noci nebo při vysoké citlivosti ISO. Tuto paletu nástrojů lze také použít společně s funkcemi pro úpravu ostrosti. Uvědomte si, že funkce na této paletě nástrojů můžete použít pro snímky typu JPEG a TIFF i pro snímky typu RAW.

1 Vyberte snímek v hlavním okně atd.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro detailní úpravy.

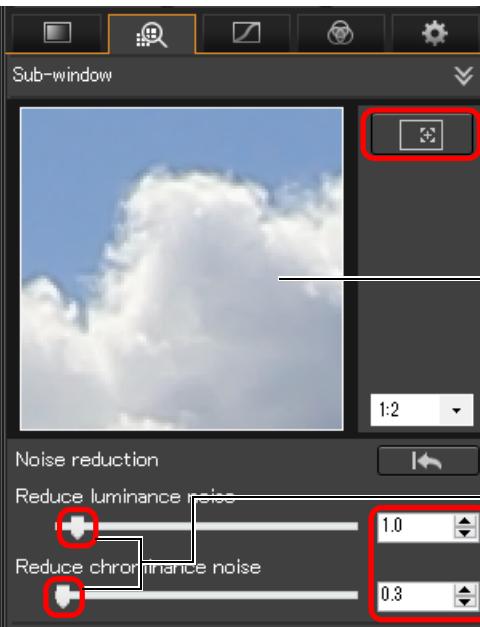


Potlačení šumu

Můžete potlačit šum vzniklý na snímcích pořízených v noci nebo s použitím vysoké citlivosti ISO.

* NR je zkratka pro potlačení šumu (Noise Reduction).

Upravte snímek.



Umístění oblasti pro zvětšení

Okno kontroly

Přetáhněte jezdce

Zadejte nastavení
(v krocích po 0,1)

- Úroveň potlačení šumu můžete nastavit v rozsahu 0 až 20. Čím vyšší je hodnota nastavení, tím výraznější je efekt potlačení šumu.
- Účinek potlačení šumu lze také zkontrolovat v okně kontroly.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík





Nastavení stejné úrovně potlačení šumu pro několik snímků

Můžete nastavit stejnou úroveň potlačení šumu pro několik snímků tím, že nejprve vyberete více snímků v hlavním okně a poté upravíte úroveň potlačení šumu pomocí posuvníků [Reduce luminance noise/Potlačit šum luminance] a [Reduce chrominance noise/Potlačit šum chrominance].

-  ● Při nastavení posuvníku [Reduce luminance noise/Potlačit šum luminance] se může společně s potlačením šumu snížit rozlišení.
- Při nastavení posuvníku [Reduce chrominance noise/Potlačit šum chrominance] může společně s potlačením šumu dojít k vyblednutí barev.

Úprava ostrosti snímků

Tuto paletu můžete také použít k úpravě ostrosti snímků. Informace o provádění úprav naleznete v dílčí části „Úprava ostrosti snímků“ části „Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy“ ([str. 55](#)).



Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení

Můžete pouze oříznout požadovanou část snímku nebo můžete změnit kompozici snímku tak, aby se snímek vyfotografovaný na šířku stal snímkem na výšku. Před oříznutím snímku můžete také upravit úhel jeho natočení.

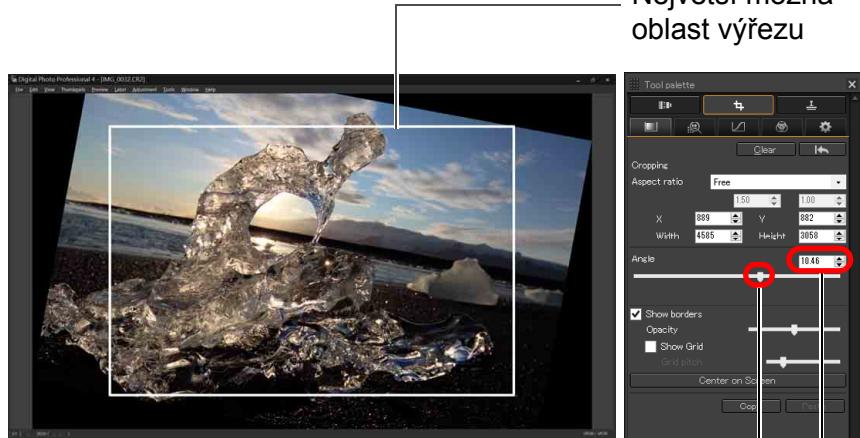
1 Vyberte snímek, který chcete oříznout.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení.

- Úpravy pomocí palety nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení nelze provést v okně, v němž se zobrazují pouze miniatury.

3 Upravte úhel natočení snímku podle potřeby.

Okno pro výřez a úpravu úhlu



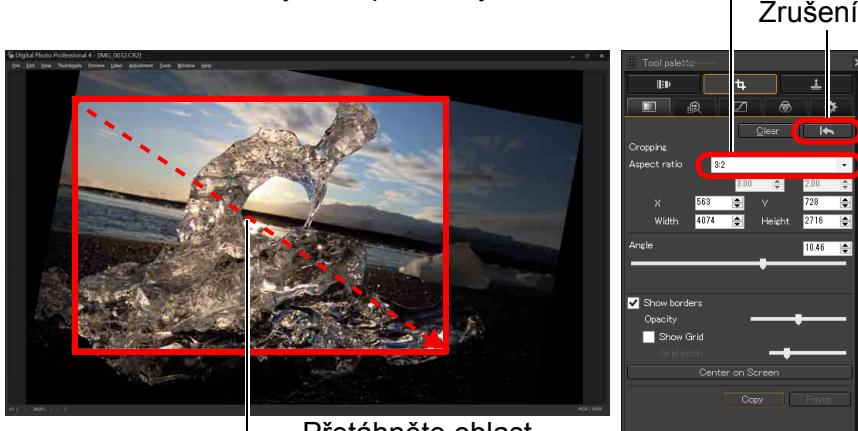
Přetáhněte (v krocích po 0,01 stupně, rozsah úprav: -45 až +45 stupňů)

Upravte úhel natočení pomocí myši (kliknutím na tlačítka ▲/▼) nebo přímo zadejte upravený úhel (v krocích po 0,01 stupně, nastavitelný rozsah: -45 až +45 stupňů)

- Pokud kliknete na tlačítko [Center on Screen/Doprostřed obrazovky], můžete zobrazit oblast výřezu uprostřed okna.
- Chcete-li korigovat aberaci objektivu, je doporučeno provést korekci aberace objektivu před úpravou úhlu natočení snímku.
- Pokud jste pouze upravili úhel natočení snímku, snímek bude oříznut na největší možnou oblast výřezu.

4 Vyberte poměr stran a tažením zvolte oblast výřezu.

Vyberte poměr výřezu



Přetáhněte oblast výřezu

- Rozsah výřezu lze přesunout přetažením.
- Velikost oblasti výřezu lze zvětšit nebo změnit přetažením čtyř rohů oblasti výřezu.

Pokud je k vyfotografovanému snímku, který byl pořízen pomocí libovolného podporovaného fotoaparátu s výjimkou modelu EOS 5D Mark II, připojena informace o poměru stran, zobrazená oblast výřezu vychází z této informace.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

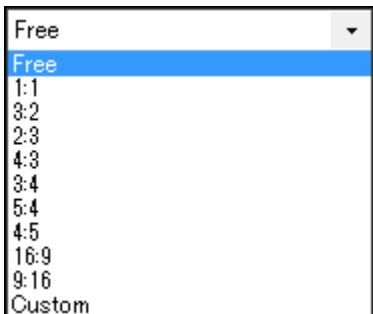
Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



● Seznam poměrů stran (šířka : výška)



[Free/Volný]:

Snímek lze oříznout na libovolnou velikost bez ohledu na volitelný poměr stran.

[Custom/Uživatelský]: Snímek lze oříznout na zadaný poměr stran.

5 Přejděte zpět do hlavního okna.

- V oříznutém snímku se zobrazí rámeček oblasti výřezu (str. 135).
- Při zobrazení v okně náhledu nebo v okně pro úpravy snímku se oříznutý snímek zobrazí ve své oříznuté podobě.

?

Oříznuté snímky

● Oblast oříznutí můžete kdykoli vrátit do původního stavu

Oříznutý snímek se zobrazí nebo vytiskne jako oříznutý. Avšak vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete se vždy vrátit k původnímu snímkmu kliknutím na tlačítko [] v okně pro výřez a úpravu úhlu natočení nebo provedením postupu „Vrácení úpravy snímku zpět“ (str. 86).

● Zobrazení oříznutého snímku v jednotlivých oknech

- Hlavní okno: Na snímku se zobrazí rámeček znázorňující oblast výřezu (str. 135).
- Okno náhledu: Snímek se zobrazí v oříznutém stavu.
- Okno pro úpravy snímku: Miniatura snímku je stejná jako při zobrazení v hlavním okně a zvětšený snímek je stejný jako při zobrazení v okně náhledu.

● Tisk oříznutého snímku

Snímek lze vytisknout jako oříznutý vytiskněním v programu DPP.

● Snímek se změní na oříznutý po převedení a uložení

Oříznutý snímek typu RAW se skutečně stane oříznutým snímkem po převedení na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení (str. 84).

● Snímky s nastaveným poměrem stran se zobrazí jako oříznuté

Pokud je k vyfotografovanému snímkmu typu RAW, který byl pořízen pomocí libovolného podporovaného fotoaparátu s výjimkou modelu EOS 5D Mark II, připojena informace o poměru stran nebo výřezu, snímek se zobrazí s nastavenou oblastí výřezu na základě této informace. Vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete změnit oblast výřezu nebo vrátit snímek do stavu před oříznutím. Pokud je však snímek JPEG pořízen s poměrem stran nastaveným ve fotoaparátu, který podporuje informace o poměru stran, nebo v modelu EOS 5DS/EOS 5DS R nastaveným na fotografování s výřezem, nemůže být jeho oblast výřezu změněna nebo snímek nelze vrátit do stavu před oříznutím, protože snímek byl ve skutečnosti oříznut a uložen.*

Chcete-li obnovit oblast výřezu, která vychází z informace o poměru stran v době pořízení, klikněte na tlačítko []. Chcete-li zrušit celou oblast výřezu, klikněte na tlačítko [Clear/Vymazat].



* Pokud je při fotografování s fotoaparátem EOS 5DS/EOS 5DS R, EOS 5D Mark IV, EOS 5D Mark III nebo EOS 7D Mark II nastavena v nabídce uživatelských funkcí fotoaparátu funkce [Přidání informace o ořezu], informace o poměru stran se pouze nastaví a snímek nebude ve skutečnosti oříznut, ani když se jedná o snímky typu JPEG.

● Použití nabídky

Každou operaci lze provést také pomocí nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na snímek.

● Použití oblasti oříznutí u jiného snímku

Oblast oříznutí můžete použít u jiného snímku zkopírováním oblasti oříznutí kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], zobrazením jiného snímku a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

Chcete-li dávkově použít zkopiovanou oblast výřezu pro více snímků, vyberte oříznutý snímek v hlavním okně společně se snímkem, pro něž chcete použít oblast výřezu, a poté zobrazte paletu nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení. Po zobrazení oříznutého snímku klikněte na tlačítko [Copy/Kopírovat] a poté na tlačítko [Paste/Vložit]. Tím použijete oblast výřezu pro všechny snímky vybrané během zobrazení okna pro výřez a úpravu úhlu.

Chcete-li v hlavním okně vybrat více snímků, klikněte na požadované snímky a současně podržte klávesu <Ctrl>. Chcete-li vybrat více po sobě následujících snímků, klikněte na první snímek a poté na poslední snímek, zatímco současně podržíte klávesu <Shift>.

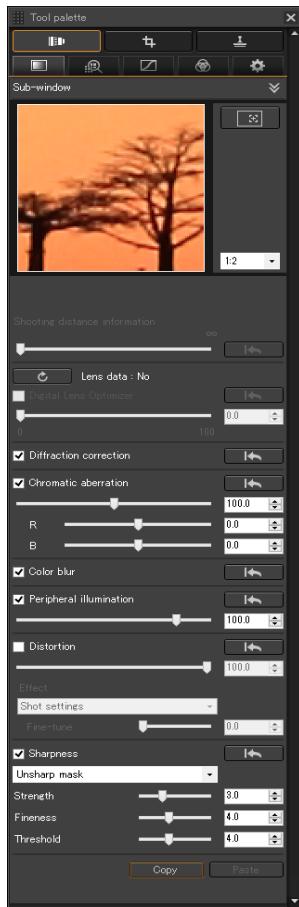
 Pozorovatelný šum, k němuž dochází u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO, může ztížit zobrazení detailů snímku v okně pro výřez a úpravu úhlu natočení.

Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro korekci objektivu

Pomocí palety nástrojů pro korekci objektivu můžete používat funkce korekce aberace objektivu a digitální optimalizaci objektivu ke korekci aberace objektivu ve snímcích a ke zvýšení jejich rozlišení. Tuto paletu nástrojů lze také použít společně s funkcemi pro úpravu ostrosti. Uvědomte si, že funkce korekce aberace objektivu a digitální optimalizaci objektivu lze používat pouze pro snímky typu RAW.

1 Vyberte snímek v hlavním okně atd.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro korekci objektivu.



Korekce aberace objektivu

Můžete snadno provádět korekce poklesů periferního osvětlení, zkreslení objektů a rozmazání barev způsobených fyzikálními charakteristikami objektivu nebo mírně přetrvávající aberací.

Upozorňujeme, že korekci odchylky lze provést pouze ve snímcích RAW pořízených s kompatibilním objektivem. U snímků typu JPEG a TIFF nelze korekci provést.

! Aby bylo možné tuto funkci použít, musí být nainstalován nástroj EOS Lens Registration Tool (verze 1.4.20 nebo vyšší).

- Objektivy kompatibilní s touto funkcí jsou uvedeny v okně [Add or Remove lens data/Přidat nebo odebrat data objektivu] ([str. 75](#)).
- Můžete opravovat také snímky typu RAW pořízené pomocí kompatibilního objektivu, i pokud byl připojen konvertor.
- Můžete opravovat také snímky typu RAW pořízené objektivem EF50mm f/2.5 Compact Macro s připojeným konvertorem Life Size Converter EF.
- Funkce korekce aberace není dostupná pro snímky pořízené pomocí jiných objektivů, než které jsou uvedeny v části „Kompatibilní objektivy“. Z tohoto důvodu nejsou zahrnutы a nelze je použít.
- Funkce korekce aberace objektivu není dostupná pro snímky typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.
- Filmové objektivy EF (objektivy CN-E) nejsou kompatibilní.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



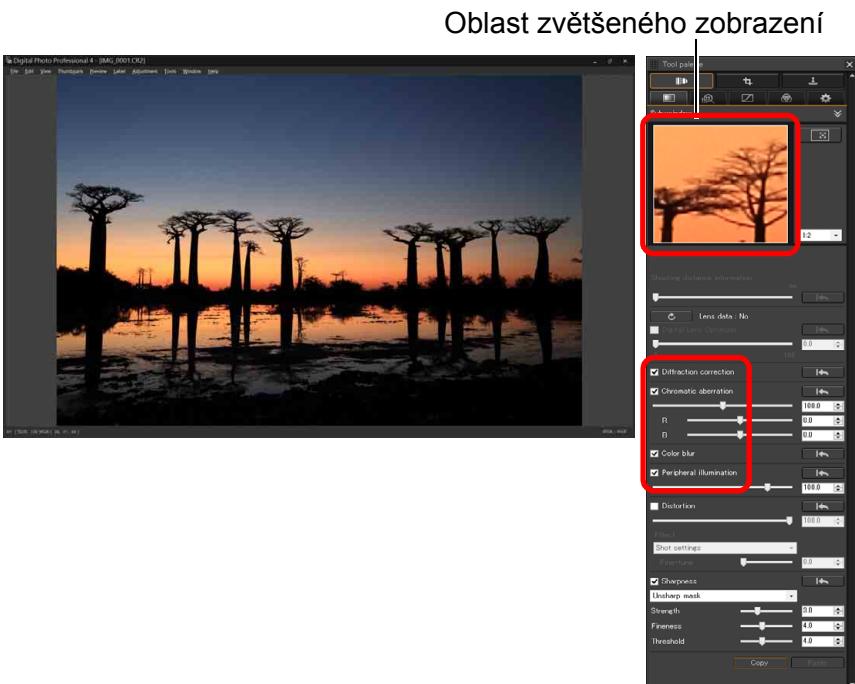
Provádění korekcí

Korekci lze provádět u kterékoli z pěti následujících odchylek, buď jednotlivě, nebo současně.

- Peripheral illumination (Periferní osvětlení)
- Chromatic aberration (Chromatická vada) (rozptyl barev, který se projevuje na okrajích snímku)
- Color blur (Rozmazání barev) (modré nebo červené barevné šmouhy, které se občas objeví na okrajích osvětlené oblasti snímku)
- Distortion (Zkreslení)
- Diffraction (Difrakce)

1 Vyberte snímek v hlavním okně.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro korekci objektivu a zaškrtněte položky, které mají být korigovány.



→ Snímek bude opraven a znova zobrazen.

→ V hlavním okně se u snímku zobrazí symbol [], který oznamuje, že byla použita korekce aberace objektivu (str. 135).

- Zkontrolujte výsledky korekcí periferního osvětlení nebo zkreslení v plném zobrazení.
- Zkontrolujte výsledky korekcí chromatické vady a rozmazání barev kliknutím na oblast snímku, kterou chcete zkontrolovat, a poté provedením kontroly oblasti zvětšeného zobrazení v horní části okna. Pro zvětšené zobrazení si můžete vybrat ze 4 měřítek zobrazení mezi 1:1 a 1:4.
- Úroveň korekce můžete snížit posunutím jezdce posuvníku směrem doleva.
- Červenou chromatickou vadu můžete snížit pomocí jezdce [R] možnosti [Chromatic aberration/Chromatická vada] a modrou chromatickou vadu pomocí jezdce [B].
- K provedení korekce zkreslující aberace u snímků pořízených objektivem typu rybí oko (EF8–15mm f/4L USM Fisheye nebo EF15mm f/2.8 Fisheye) lze v seznamu [Effect/Efekt] kromě možnosti [Shot settings/Nastavení snímku], která se normálně používá pro korekci zkreslení, vybrat čtyři efekty. Úroveň efektu lze nastavit pomocí posuvníku úpravy, jenž se nachází pod poličkem [Distortion/Zkreslení]. Podrobné informace o jednotlivých efektech najeznete v části „Efekty korekce zkreslení pro objektivy typu rybí oko“ (str. 71).
- Pro snímky pořízené pomocí objektivu EF8–15mm f/4L USM Fisheye se po výběru možnosti [Emphasize Linearity/Zdůraznit linearitu] v seznamu [Effect/Efekt] zobrazí také posuvník pro jemné doladění. Upravte rozsah korekce pro zkreslující aberaci pomocí posuvníku úpravy a poté nastavte posuvník pro jemné doladění, je-li vyžadována ještě další úprava.
- Pokud se zobrazí seznam pro výběr nástavce, vyberte v něm nástavec, který byl nasazen při pořizování snímku.
- Možnost [Diffraction correction/Korekce difrakce] opraví pouze snímky pořízené pomocí fotoaparátu s funkcí korekce difrakce. Pokud tuto možnost zaškrtnete, snímky se opraví podle funkce korekce difrakce fotoaparátu. Upozorňujeme, že tuto funkci nelze použít současně s funkcí Digital Lens Optimizer (Digitální optimalizace objektivu).



Efekty korekce zkreslení pro objektivy typu rybí oko

● Shot settings (Nastavení snímku)

Po výběru této možnosti se provedou pouze korekce aberace, které opraví optická zkreslení.



● Emphasize Linearity (Zdůraznit linearitu)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek se „středovou projekcí“. Tato metoda projekce se používá u běžných objektivů. Vzhledem k tomu, že středová projekce zobrazuje rovné čáry jako rovné čáry, lze výběrem této možnosti dosáhnout širokoúhlého panoramatického snímku. Okrajové oblasti jsou však protažené, což má za následek snížené rozlišení.



● Emphasize Distance (Zdůraznit vzdálenost)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek s „ekvidistantní projekcí“. Tento způsob projekce zachovává vztahy, pokud jde o vzdálenost. Ekvidistantní projekce zobrazuje vzdálenost ve stejné vzdálenosti na libovolném místě od středu k okraji. Zejména při fotografování nebeského tělesa, jako je nebeská klenba, jsou stejné výšky nad horizontem (deklinace) zachyceny ve stejné výšce. Tento způsob se proto používá při takovém fotografování, jako je fotografování nebe (hvězdné mapy, schémata dráhy slunce atd.).



● Emphasize Periphery (Zdůraznit okrajové oblasti)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek se „stereografickou projekcí“. Tento způsob projekce zdůrazňuje okrajové oblasti. Stereografická projekce umožňuje správně zobrazit vztahy, pokud jde o polohu na kulové ploše, například sever, jih, východ a západ na mapě. Z tohoto důvodu se používá pro mapy světa a sledovací kamery. Po výběru této možnosti jsou okrajové oblasti protažené a může dojít ke snížení rozlišení.



● Emphasize Center (Zdůraznit střed)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek s „ortografickou projekcí“. Při použití tohoto způsobu projekce se více zvýrazní střed. Vzhledem k tomu, že ortogonální projekce umožňuje zobrazit objekt se stejným jasem tak, aby zabíral stejnou oblast na snímku, používá se tento způsob typicky při fotografování zachycujícím rozložení jasu na nebi a při fotografování zvířat se zdůrazněným středem. Po výběru této možnosti je střed protažený a může dojít ke snížení rozlišení.



Posuvník Shooting distance information (Informace o vzdálenosti při snímání)

- Při korekci snímků typu RAW, pokud je pro snímek uložena informace o vzdálenosti při snímání, se jezdec posuvníku automaticky nastaví podle této informace o vzdálenosti při snímání. Pokud však informace o vzdálenosti při snímání není pro snímek uložena, nastaví se jezdec posuvníku automaticky do pravé koncové polohy na nekonečno a nad posuvníkem se zobrazí symbol [<!>]. Pokud vzdálenost při snímání snímku není nekonečno, můžete vzdálenost podrobně upravit použitím jezdce posuvníku, zatímco budete sledovat obrazovku.
- U snímků typu RAW pořízených objektivem MP-E65mm f/2.8 1-5x Macro Photo nebo EF50mm f/2.5 Compact Macro s připojeným konvertorem Life Size Converter EF se indikátor jezdce změní na [Magnification factor/Faktor zvětšení].
- Posuvník [Shooting distance information/Informace o vzdálenosti při snímání] se použije u všech položek korekce se zaškrťvací značkou.
- Pokud objektiv nevyžaduje žádné úpravy pomocí posuvníku [Shooting distance information/Informace o vzdálenosti při snímání], nelze ho použít.

! Výběr libovolné z možností [Emphasize Linearity/Zdůraznit linearitu], [Emphasize Distance/Zdůraznit vzdálenost], [Emphasize Periphery/Zdůraznit okrajové oblasti] a [Emphasize Center/Zdůraznit střed] přinesou výsledky podobné jednotlivým způsobům projekce. Avšak konverze ve skutečnosti neproveďe změnu způsobu projekce v pravém slova smyslu. Z tohoto důvodu si uvědomte, že nejsou vhodné pro vědecké ani jiné takové účely.

Korekce více snímků současně

Můžete použít stejné korekce pro několik snímků tím, že nejprve vyberete více snímků v hlavním okně a poté provedete postupy korekce (str. 70).

Stejné korekce můžete nastavit také zkopírováním obsahu úprav (receptury) opraveného snímku a jeho vložením do více snímků (str. 88).

Další informace

- Po korekci funkce [Peripheral illumination/Periferní osvětlení] se na okrajích snímků objevil šum

Můžete jej omezit pomocí možností potlačení šumu luminance nebo chrominance funkce potlačení šumu (str. 64). Pokud jste však u snímků, které byly pořízeny v noci nebo s vysokou citlivostí ISO, použili příliš mnoho korekcí typu [Peripheral illumination/Periferní osvětlení], nemusí dojít k potlačení šumu.

- Po korekci funkce [Distortion/Zkreslení] se snímek zobrazuje s nižším rozlišením

Vzhled snímků je možné přiblížit snímků před korekcí, jestliže nastavíte vyšší ostrost pomocí funkce úpravy ostrosti (str. 65).

- Po korekci funkce [Color blur/Rozmazání barev] jsou barvy ve snímků méně syté

Vzhled snímků je možné přiblížit snímků před korekcí, jestliže upravíte tón barev (str. 51) nebo saturaci barev (str. 63), čímž získáte sytější barvy.

- Výsledek korekce funkce [Color blur/Rozmazání barev] není viditelný

Korekce funkce [Color blur/Rozmazání barev] je vhodná pro modré nebo červené barevné šmouhy, které se objevují na okrajích osvětlené oblasti snímků. Pokud se podmínky neshodují, nelze korekci provést.

 Při provedení korekce [Distortion/Zkreslení] mohou být okraje snímků zmenšeny.

Digitální optimalizace objektivu

Tato funkce umožňuje zvýšit rozlišení snímků odstraněním jakékoli zbyvající aberace související se schopností vytvářet obraz nebo jakéhokoli zhoršení rozlišení způsobeného difrakčními jevy. Tyto optické jevy nelze opravit prostřednictvím funkce Lens aberration correction (Korekce aberace objektivu) (str. 69). Korekce se dosahuje pomocí hodnoty stanovené pro každý objektiv. Tyto optické jevy lze opravit ve snímcích RAW pořízených s kompatibilním objektivem. Snímy typu JPEG, TIFF, S-RAW a M-RAW opravit nelze. K použití této funkce je nejdříve potřebné stáhnout do počítače data [Lens data/Data objektivu] pro objektiv použitý k pořízení snímků. Před použitím digitální optimalizace objektivu je doporučeno nastavit pro snímků položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Strength/Síla] pro funkci [Unsharp mask/Maska pro doostření] na hodnotu 0.

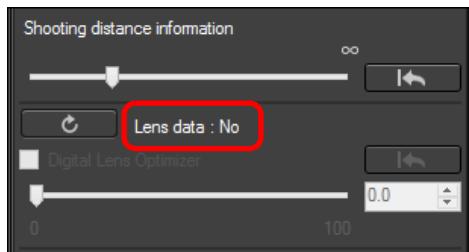


- Aby bylo možné tuto funkci použít, musí být nainstalován nástroj EOS Lens Registration Tool (verze 1.4.20 nebo vyšší).
- Digitální optimalizace objektivu je dostupná také pro snímků pořízené s telekonvertorem připevněným ke kompatibilnímu objektivu.
- Digitální optimalizaci objektivu nelze použít pro snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.
- Filmové objektivy EF (objektivy CN-E) nejsou kompatibilní.
- Možnost [Diffraction correction/Korekce difrakce] nelze použít současně s funkcí Digital Lens Optimizer (Digitální optimalizace objektivu).



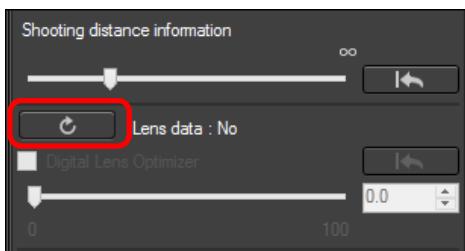
Použití digitální optimalizace objektivu

1 Zkontrolujte stav položky [Lens data/Data objektivu] pro funkci [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu].



- Pro snímek pořízený pomocí nekompatibilního fotoaparátu nebo objektivu nebo pro nekompatibilní snímek, jako je snímek typu JPEG, TIFF, S-RAW či M-RAW, se zobrazí stav [Not Available/Nedostupná]. Pro tyto snímky nelze funkci použít.
- Pokud se zobrazí stav [No/Ne], pokračujte krokem 2. K použití funkce je potřebné stáhnout data objektivu pro objektiv použitý při pořizování snímku. Objektiv použitý při pořizování snímku je doporučeno předem zkontrolovat. Použitý objektiv lze zkontrolovat pomocí zobrazení informací o snímku a jeho pořízení. Můžete jej také zkontrolovat pomocí nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na snímek.
- Pokud se zobrazí stav [Yes/Ano], pokračujte krokem 4.

2 Klikněte na tlačítko [].



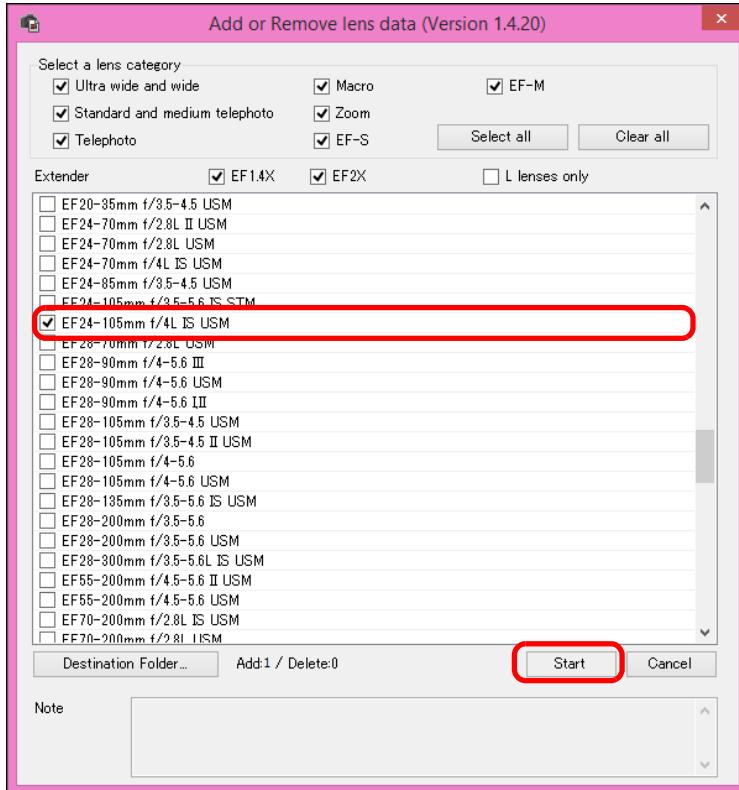
→ Zobrazí se okno [Add or Remove lens data/Přidat nebo odebrat data objektivu].

- !**
- K použití této funkce je vyžadováno prostředí s přístupem k Internetu (předplatné u poskytovatele, nainstalovaný software prohlížeče a připojení k lince v daném místě).
 - K provedení této operace jsou vyžadována oprávnění správce.

! Před kliknutím na tlačítko [] v kroku 2 se může pro položku Lens data (Data objektivu) zobrazit pro nekompatibilní snímky možnost [No/Ne] místo možnosti [Not Available/Nedostupná].



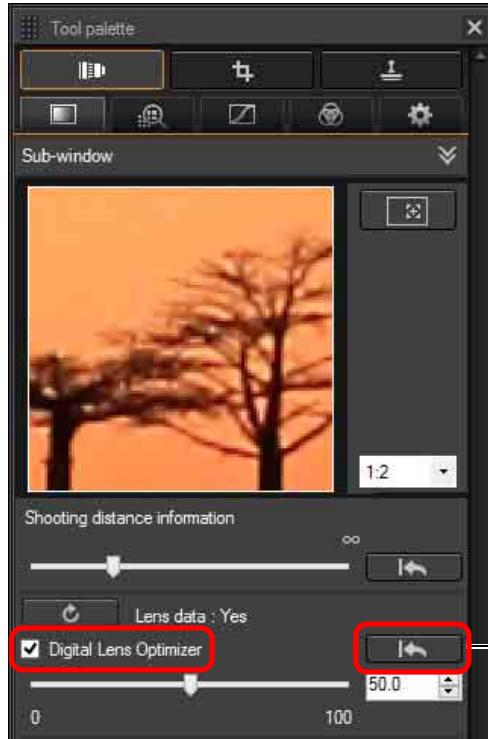
3 Zaškrtněte políčko pro objektiv použitý k pořízení snímku a klikněte na tlačítko [Start/Spuštít].



- Data objektivu se stáhnou do počítače.
- Jakmile se stahování dat objektivu dokončí, změní se údaj pro data objektivu na [Yes/Ano].
- Objektivy kompatibilní s touto funkcí jsou uvedeny v okně [Add or Remove lens data/Přidat nebo odebrat data objektivu].
- Pokud odeberete zaškrtnutí z políček pro názvy objektivů, jejichž data jsou již stažena, a kliknete na tlačítko [Start/Spuštít], data těchto objektivů budou z počítače odstraněna.

- V závislosti na typu, aktuálním stavu atd. softwaru spuštěného v počítači se stažení dat objektivu nemusí podařit. Pokud k tomu dojde, počkejte chvíli a zkuste stáhnout data znova.
- Chcete-li změnit cílové umístění, kam se ukládají data objektivu, pokud jsou už data objektivu stažená, přesuňte stažená data z původní složky do nové složky ručně.

4 Zaškrtněte políčko [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu] a upravte snímek.



Obnovení stavu před provedením úpravy

! Vzhledem k tomu, že data objektivů stažená pomocí programu DPP verze 3.x nejsou kompatibilní s programem DPP verze 4.x, je nutné data objektivů stáhnout znova.

! Při použití digitální optimalizace objektivu se efekt [Sharpness/Ostrost] nebo [Unsharp mask/Maska pro doostření] může stát nadměrný. Je doporučeno před použitím digitální optimalizace objektivu nastavit pro snímky položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Strength/Síla] pro funkci [Unsharp mask/Maska pro doostření] na hodnotu 0. Položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Unsharp mask/Maska pro doostření] znova upravte po použití digitální optimalizace objektivu na snímky.

- Použitím jezdce posuvníku upravte efekt digitální optimalizace objektivu.
- Pokud není k snímků uložena informace o vzdálenosti při snímání, nastaví se jezdec posuvníku vzdálenosti při snímání automaticky do pravé krajní polohy na nekonečno a nad jezdcem se zobrazí symbol [<!>].
- Pokud objektiv nevyžaduje žádné úpravy pomocí posuvníku [Shooting distance information/Informace o vzdálenosti při snímání], nelze ho použít.
- Po použití digitální optimalizace objektivu nelze u snímků provést korekci [Chromatic aberration/Chromatická vada] na paletě nástrojů pro korekci aberace objektivu.
- V hlavním okně se u snímků zobrazí symbol , který oznamuje, že byla použita digitální optimalizace objektivu ([str. 135](#)).

Úprava ostrosti snímků

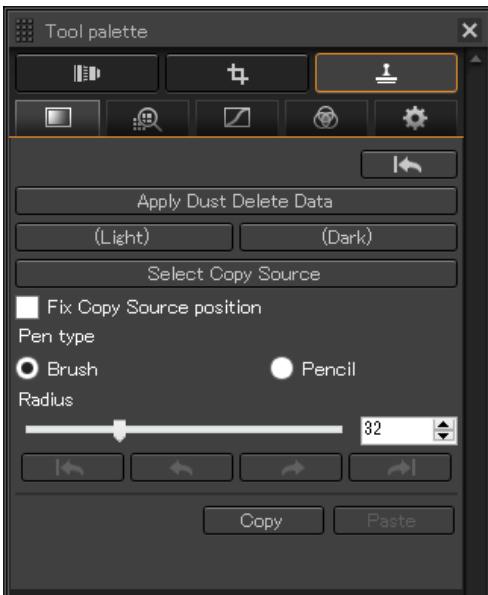
Tuto paletu můžete také použít k úpravě ostrosti snímků. Informace o provádění úprav naleznete v dílčí části „Úprava ostrosti snímků“ části „Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro základní úpravy“ ([str. 55](#)).

Provádění úprav pomocí palety nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka

Tuto paletu nástrojů lze použít k vymazání prachu a dalších skvrn ve vyfotografovaném snímku a k opravě snímku zkopirováním části snímku a jejím vložením na požadované místo snímku.

Uvědomte si, že funkce na této paletě nástrojů můžete použít pro snímky typů JPEG a TIFF i pro snímky typu RAW.

Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka



! **32bit** Ve 32bitových operačních systémech lze výsledky ručního vymazání prachových částic (funkce opravy) (str. 79) a vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka) (str. 81) kontrolovat pouze v okně, ve kterém bylo vymazání provedeno, ve výsledcích tisku nebo ve snímku po jeho převodu a uložení.

Provedení automatického vymazání prachových částic

Data pro odstranění prachu, která jsou připojena ke snímkům, lze použít k automatickému vymazání prachových částic.

1 V hlavním okně apod. vyberte snímek, k němuž jsou připojena data pro odstranění prachu.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka.

- Úpravy pomocí palety nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka nelze provést v okně, v němž se zobrazují pouze miniatury.

3 Po vykreslení snímku klikněte na tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít data pro odstranění prachu].



→ Prachové částice budou vymazány v rámci jedné operace.

4 Přejděte zpět do hlavního okna.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



?

Další informace

● Snímek s vymazanými prachovými částicemi lze kdykoli vrátit do původního stavu

Snímek s vymazanými prachovými částicemi bude zobrazen či vytiskněn jako snímek s vymazanými prachovými částicemi. Avšak vzhledem k tomu, že ze snímku nejsou prachové částice ve skutečnosti vymazány, můžete se vždy vrátit k původnímu snímku kliknutím na tlačítko [] na paletě nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka nebo provedením postupu „Vrácení úpravy snímku zpět“ (str. 86).

● Tisk snímků s vymazanými prachovými částicemi

Snímek s vymazanými prachovými částicemi lze vytisknout v programu DPP.

● Vymazání prachových částic, které nelze vymazat pomocí automatického vymazání prachových částic

Při automatickém vymazání prachových částic jsou prachové částice vymazány na základě informací uložených v datech pro odstranění prachu. Mohou se však vyskytnout případy, kdy některé typy prachových částic nebude možné vymazat. V tom případě prachové částice vymažte pomocí funkce opravy (str. 79) nebo funkce klonovacího razítka (str. 81).

● Snímek se změní na snímek s vymazanými prachovými částicemi po převedení a uložení

Ze snímku typu RAW s vymazanými prachovými částicemi budou prachové částice skutečně vymazány po převedení na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení (str. 84).

● Použití výsledku vymazání prachových částic u jiného snímku

Vymazání prachových částic můžete použít u stejného místa v jiném snímku kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], čímž zkopírujete výsledky vymazání prachových částic, zobrazením jiného snímku, u nějž chcete výsledky použít, a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

Automatické vymazání prachových částic v hlavním okně

V hlavním okně můžete také automaticky vymazat prachové částice u více snímků s připojenými daty pro odstranění prachu.

Vyberte více snímků s připojenými daty pro odstranění prachu a poté klikněte na položky [Adjustment/Úpravy] ▶ [Apply Dust Delete Data/Použít data pro odstranění prachu].

→ Prachové částice na všech vybraných snímcích budou vymazány v jediné operaci.



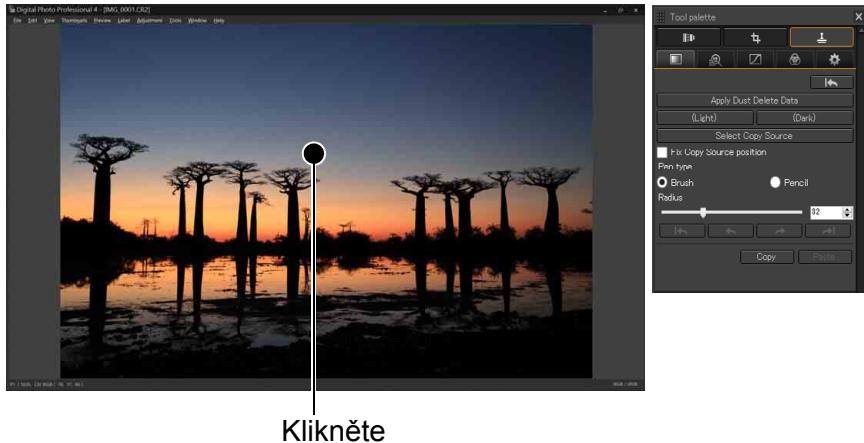
Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy)

Prachové částice na snímku lze vymazat jejich jednotlivým výběrem.

1 V hlavním okně vyberte snímek, z kterého chcete vymazat prachové částice.

2 Zobrazte paletu nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka.

3 Klikněte na bod, z kterého má být vymazán prach.



Klikněte

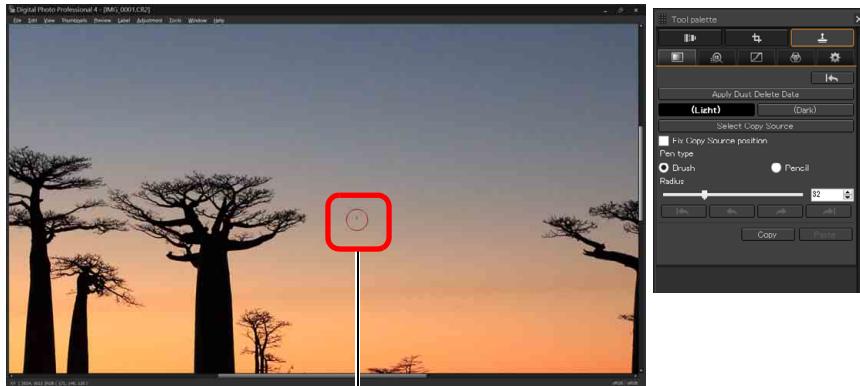
→ Zobrazení se změní na 100% zobrazení.

● Umístění zobrazení můžete změnit přetažením.

4 Klikněte na tlačítko odpovídající prachové částici, kterou chcete vymazat.

- Pokud má prachová částice tmavou barvu, klikněte na tlačítko [(Dark)], jestliže má prachová částice světlou barvu, klikněte na tlačítko [(Light)].
- Po přesunutí ukazatele myši nad snímek je rozsah vymazání prachových částic znázorněn symbolem [○].

5 Umístěte prachovou částici určenou k vymazání do kroužku [○] a klikněte myší.



Klikněte

- Prachová částice v kroužku [○] bude vymazána.
- Kliknutím na další část snímku pokračujte v mazání prachových částic v zobrazeném snímku.
- Chcete-li vymazat prachové částice v jiné části snímku, klikněte pravým tlačítkem myši nebo opakovaným kliknutím na tlačítko v kroku 4 zrušte postup mazání prachových částic a provedte operaci znova od kroku 3.
- Pokud prachovou částici nelze vymazat, zobrazí se ikona [🚫].

6 Přejděte zpět do hlavního okna.



?

Další informace

- Jestliže prachové částice nejsou zcela vymazány, klikněte několikrát myší**

Pokud se nežádoucí prachové částice nevymažou po jednom provedení kroku 5, můžete je zcela vymazat několikanásobným kliknutím.

- Pomocí funkce opravy lze vymazat hlavně prachové částice**

Pomocí funkce opravy je možné vymazat samostatné prachové částice. Řádky prachových částic nemusí být možné vymazat. V takovém případě použijte funkci klonovacího razítka ([str. 81](#)).

- Snímek s vymazanými prachovými částicemi lze kdykoli vrátit do původního stavu**

Snímek s vymazanými prachovými částicemi bude zobrazen či vytištěn jako snímek s vymazanými prachovými částicemi. Avšak vzhledem k tomu, že ze snímku nejsou prachové částice ve skutečnosti vymazány, můžete se vždy vrátit k původnímu snímku kliknutím na tlačítko [] na paletě nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka nebo provedením postupu „Vrácení úpravy snímku zpět“ ([str. 86](#)).

- Tisk snímků s vymazanými prachovými částicemi**

Snímek s vymazanými prachovými částicemi lze vytisknout v programu DPP.

- Snímek se změní na snímek s vymazanými prachovými částicemi po převedení a uložení**

Ze snímku typu RAW s vymazanými prachovými částicemi budou prachové částice skutečně vymazány po převedení na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení ([str. 84](#)).

!

Užitečné funkce okna klonovacího razítka

- Mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením můžete přepínat pomocí klávesových zkratek**

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <Alt> + <Enter>.

!

Zřetelný šum může u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO ztížit zobrazení prachových částic v okně klonovacího razítka. Proto se nedoporučuje tuto funkci používat.





Vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka)

Snímek lze opravit vložením oblasti zkopiované z jiné části snímku do nežádoucí části snímku.

1 Proveďte kroky 1 až 3 v části „Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy)“ (str. 79).

2 Určete oblast, kterou chcete zkopirovat.

- Po kliknutí na tlačítko [Select Copy Source/Vybrat zdroj kopírování] klikněte na oblast, která má být zdrojem kopírování.
- Chcete-li změnit oblast, která má být zdrojem kopírování, zopakujte předchozí operaci.
- Chcete-li ukotvit umístění zdroje kopírování, zaškrtněte možnost [Fix Copy Source position/Ukotvit umístění zdroje kopírování].

3 Opravte snímek.

- Klikněte nebo přetáhněte ukazatel myši na část snímku, kterou chcete změnit. Značka [+] v okně označuje zdroj kopírování a značka [O] označuje cíl kopírování.
- Zkopírovaný snímek bude vložen do místa, na které byl přetažen.
- Pro funkci [Pen type/Typ pera] můžete vybrat hodnotu [Brush/Štětec] (ohraničení vloženého snímku napodobuje štětec) a [Pencil/Tužka] (ohraničení vloženého snímku je ostré).

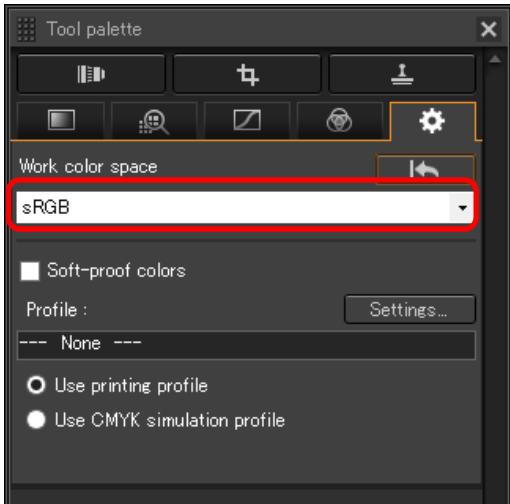
4 Přejděte zpět do hlavního okna.

Nastavení pracovního barevného prostoru

U každého snímku lze nastavit jiný pracovní barevný prostor ([str. 137](#)) než ve výchozím nastavení ([str. 130](#)).

Zobrazte panel nástrojů pro nastavení a vyberte barevný prostor, který chcete nastavit.

Paleta nástrojů pro nastavení



? Individuálně nastavený barevný prostor se nezmění ani při změně výchozího nastavení

Pokud nastavíte snímek s barevným prostorem odlišným od výchozího nastavení a poté změníte výchozí nastavení barevného prostoru ([str. 130](#)), nebude toto výchozí nastavení použito a individuálně nastavený barevný prostor zůstane zachován.

💡 Barevný prostor snímku typu RAW lze neomezeně měnit podle potřeby

Protože se změní pouze informace o podmínkách zpracování snímku, můžete barevný prostor snímku typu RAW neomezeně měnit.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

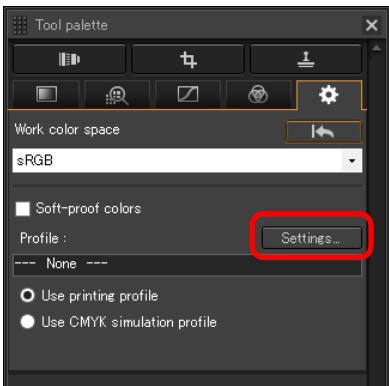
Reference/
rejstřík



Použití funkce softwarové kontroly barev

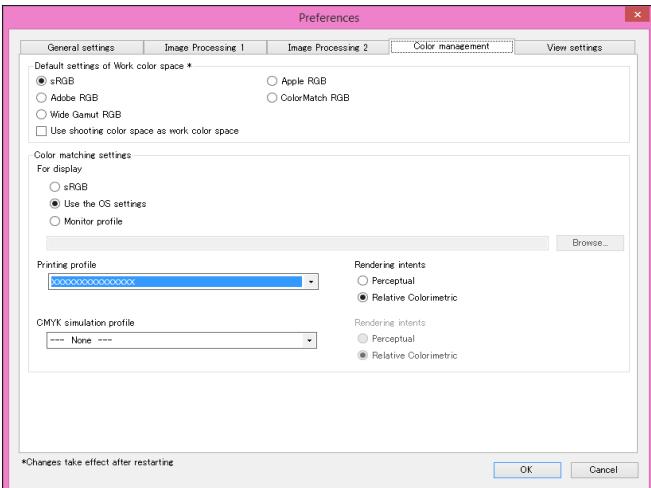
Pomocí funkce softwarové kontroly barev můžete použít vybraný profil tisku nebo profil simulace CMYK pro zobrazený snímek. Spolehlivost funkce softwarové kontroly barev závisí na kvalitě monitoru, profilech monitoru a tiskárny a okolních světelných podmínkách, v nichž pracujete.

1 Klikněte na tlačítko [Settings/Nastavení].



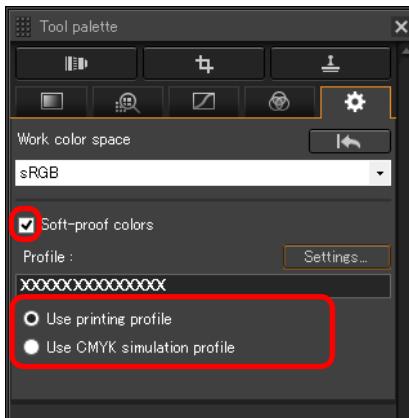
→ Zobrazí se karta [Color management/Správa barev] v okně [Preferences/Předvolby].

2 V seznamu [Printing profile/Profil tisku] nebo [CMYK simulation profile/Profil simulace CMYK] vyberte profil, který chcete použít, a klikněte na tlačítko [OK].



→ Okno [Preferences/Předvolby] s kartou [Color management/Správa barev] se zavře.

3 Podle profilu vybraného v kroku 2 vyberte přepínač [Use printing profile/Použít profil tisku] nebo [Use CMYK simulation profile/Použít profil simulace CMYK] a zaškrtněte políčko [Soft-proof colors/Softwarová kontrola barev].



→ Profil vybraný v kroku 2 se použije pro zobrazený snímek, včetně jeho miniatury.

Profil se nepoužije pro snímků zobrazené v okně rychlé kontroly.

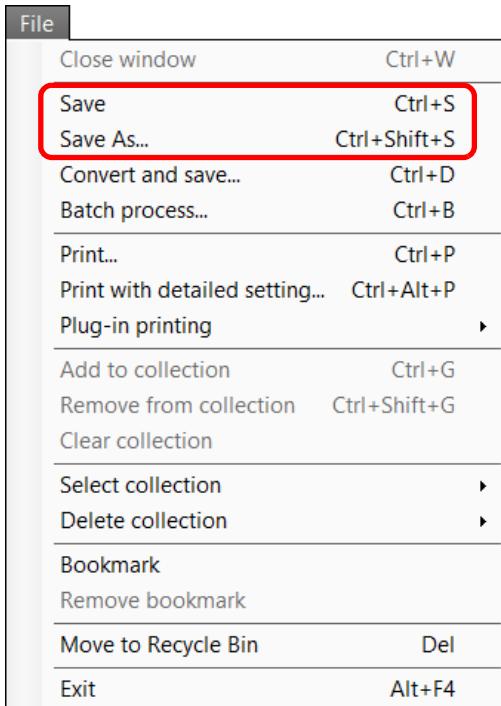


Uložení výsledků úprav

Uložení obsahu úprav do snímku

Veškerý obsah upravený pomocí palety nástrojů (recepturu) lze uložit do snímku nebo jako samostatný snímek.

Vyberte nabídku [File/Soubor] ▶ požadovaná položka.



→ Úpravy budou uloženy do snímku.

Uložení jako samostatného snímku

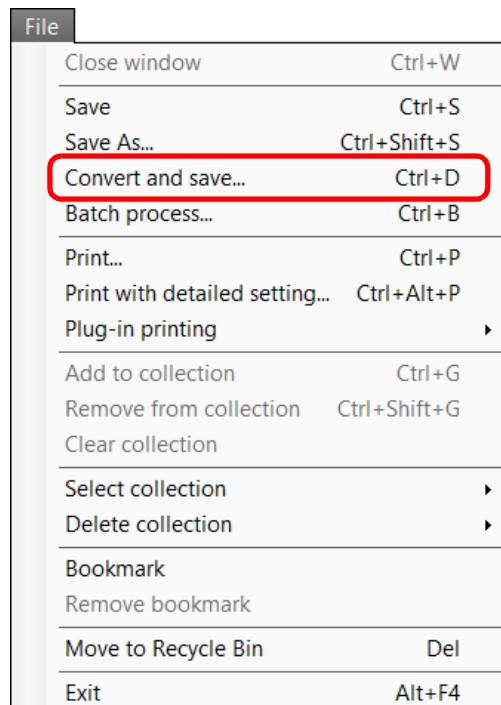
Chcete-li snímek typu RAW zobrazit, upravit a vytisknout pomocí jiného softwaru než DPP, převeďte jej na univerzálnější snímek typu JPEG nebo TIFF a uložte.

Pokud je snímek typu JPEG nebo TIFF uložen níže popsaným způsobem, lze jej uložit jako samostatný snímek, pro který jsou použity úpravy (receptura).

Snímek se uloží jako samostatný snímek, takže původní snímek zůstane nedotčen.

1 Vyberte snímek, který chcete převést.

2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Convert and save/Převést a uložit].



→ Zobrazí se okno [Convert and save/Převést a uložit].

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

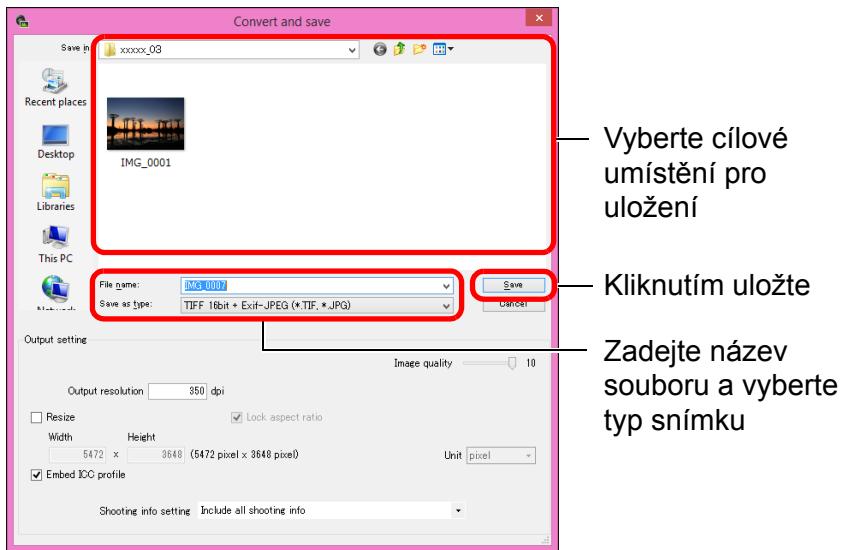
Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



3 Zadejte požadované nastavení a pak klikněte na tlačítko [Save/Uložit].

- Ve výchozím nastavení je snímek převeden a uložen jako snímek typu JPEG s nejvyšší kvalitou, beze změn velikosti snímku. Změňte nastavení podle vašich požadavků.



- Snímek typu RAW je převeden na snímek typu JPEG nebo TIFF, který je pak uložen jako nový snímek do zadaného umístění.

Uložit výsledky vývoje/úprav pro verzi, kterou v současné době používáte

Technologie programu DPP pro úpravu snímků typu RAW je neustále vylepšována tak, abyste mohli provádět nejnovější postupy zpracování snímků vždy nejvhodnějším způsobem.

To znamená, že mezi dvěma různými verzemi programu DPP se mohou velmi nepatrně lišit výsledky zpracování, dokonce i u stejných obrazových dat typu RAW, nebo se mohou lišit výsledky podstatných úprav obrazových dat typu RAW s připojenou recepturou.

Pokud chcete uložit výsledky vyvolání nebo úprav verze, kterou právě používáte, tak jak jsou, doporučujeme snímek uložit jako samostatný soubor (str. 84).

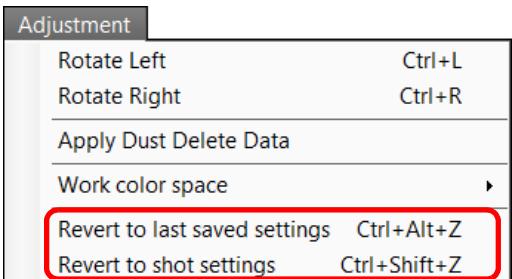
-  Při uložení jako samostatného snímků typu JPEG nebo TIFF výše vysvětleným postupem může dojít k určitému zhoršení snímku, které provází úpravy či uložení, podobně jako při úpravách pomocí běžného softwaru pro úpravu snímků.
- Při uložení výše vysvětleným postupem se oříznutý snímek (str. 66) nebo snímek s vymazanými prachovými částicemi (str. 77 až str. 81) stane skutečně oříznutým snímkem nebo snímkem s vymazanými prachovými částicemi.
- Můžete hromadně převést a uložit více snímků (str. 116).

Vrácení úpravy snímku zpět

Ve snímcích upravených pomocí palety nástrojů ([str. 42 až str. 82](#)) se změní pouze podmínky zpracování snímku, takže „vlastní původní data snímku“ zůstanou nedotčena. (Pro oříznutý snímek ([str. 66](#)) nebo snímek s vymazanými prachovými částicemi ([str. 77 až str. 81](#)) se do snímku prostě uloží oblast výřezu nebo informace o vymazání prachových částic.)

Z tohoto důvodu lze vrátit zpět veškeré úpravy uložené ([str. 84](#)) do snímku, oblast výřezu a informace o vymazání prachových částic, a vrátit snímek zpět do stavu po posledním uložení nebo do stavu po vyfotografování.

- 1 Vyberte snímek, jehož úpravy chcete vrátit zpět.**
- 2 Vyberte nabídku [Adjustment/Úprava] ▶ požadovaná položka.**



→ Snímek se vrátí do stavu vybrané položky.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

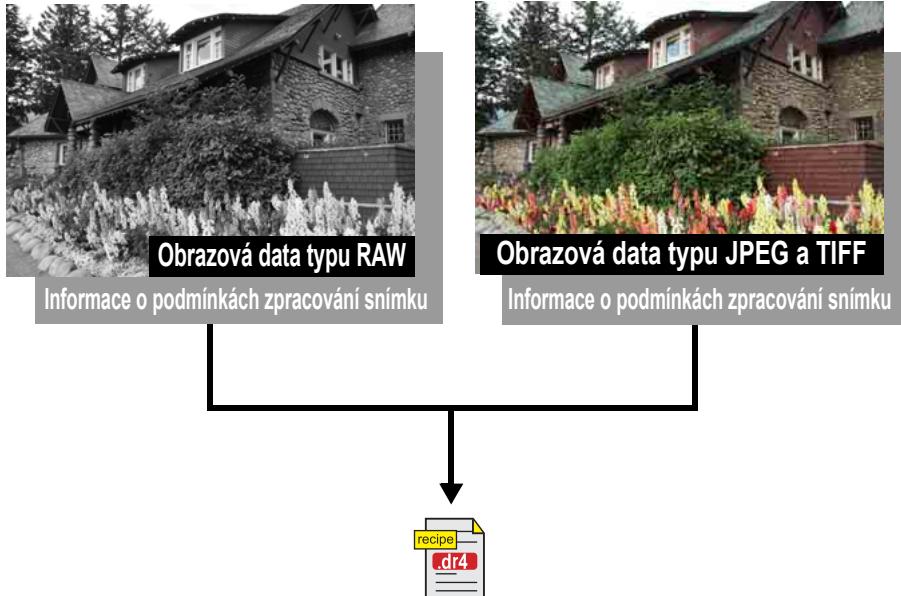
Reference/rejstřík



Využití obsahu úprav (receptury)

Veškerý obsah úprav (recepturu) provedených pomocí palety nástrojů lze uložit jako samostatný soubor receptury (přípona „.dr4“), který lze poté načíst a použít pro jiný snímek.

Snímky je možné efektivně upravit, jestliže ze snímků pořízených ve stejných podmínkách vyberete jeden, upravíte jej a výsledné úpravy hromadně použijete u velkého počtu snímků.



Obsah upravený pomocí palety
nástrojů lze zpracovat
individuálně jako soubor
receptury (přípona „.dr4“).



- Soubor receptury s obsahem, který lze upravit pouze ve snímcích typu RAW, se neprojeví, i když je použit pro snímek typu JPEG nebo TIFF.
- Receptury z programu DPP verze 4.x a programu DPP verzí 1.x až 3.x nejsou kompatibilní. Snímky, k nimž jsou připojeny soubory receptury z programu DPP verze 1.x až 3.x, se v programu DPP verze 4.x zobrazí s nastaveními snímku. A naopak snímky, k nimž jsou připojeny soubory receptury z programu DPP verze 4.x, se v programu DPP verze 1.x až 3.x zobrazí s nastaveními snímku.

Úvod

Obsah

Stahování
snímkůZobrazení
snímkůŘazení
snímkůÚpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAWDálkové
fotografováníZadání
předvolebReference/
rejstřík

Kopírování receptury a její vložení do jiného snímku

Můžete zkopirovat recepturu upraveného snímku a použít ji u jiného snímku.

1 Vyberte snímek s recepturou, kterou chcete zkopirovat.

2 Chcete-li zkopirovat všechny položky receptury, vyberte položky [Edit/Úpravy] ▶ [Copy recipe/Kopírovat recepturu]. Pro kopírování pouze zvolených položek návodu zvolte nabídku [Edit/Úpravy] ▶ [Copy selected recipe/Kopírovat vybranou recepturu].

→ Receptura bude zkopirována.

● Pro volbu položek návodu zvolte [Edit/Úpravy] ▶ [Select and copy recipe settings/Zvolit a kopírovat nastavení předpisu] a zvolte položky v okně, které se zobrazí. Po specifikaci nastavení klepněte na tlačítko [OK] a zavřete okno.

3 Vyberte snímek, u kterého chcete recepturu použít, a pak klikněte na položky [Edit/Úpravy] ▶ [Paste recipe/Vložit recepturu].

→ Receptura se aplikuje na snímek.

 Když je kopírován návod pro snímek a použit pro snímek v jiné orientaci, orientace snímku se také změní. Aby nedošlo ke změně orientace snímku, zvolte nabídku [Edit/Úpravy] ▶ [Select and copy recipe settings/Zvolit a kopírovat nastavení předpisu] a odstraňte označení z políčka [Rotate left / Rotate right: 0°/Otočit doleva / otočit doprava 0°] v okně, které se zobrazí.

Uložení receptury jako souboru

1 Vyberte upravený snímek a v nabídce [Edit/Úpravy] klikněte na položku ▶ [Save recipe in file/Uložit recepturu do souboru].

- Zobrazí se dialogové okno [Save recipe in file/Uložit recepturu do souboru].
- Chcete-li uložit veškeré receptury, vyberte v zobrazeném okně možnost [Save all recipes/Uložit všechny receptury].
- Chcete-li vybrat a uložit nastavení receptury, vyberte v zobrazeném okně možnost [Save selected recipes/Uložit vybrané receptury] a poté klikněte na tlačítko [Specify Recipe Details/Zadat podrobnosti receptury]. V zobrazeném okně zaškrtněte nastavení receptury, která chcete uložit, a poté klikněte na tlačítko [OK].

2 Vyberte cílovou složku, zadejte název souboru a klikněte na tlačítko [Save/Uložit].



Načtení a použití receptur

1 Vyberte snímek, u nějž chcete recepturu použít, a klikněte v nabídce [Edit/Úpravy] na možnost ► [Read and paste recipe from file/Přečíst a vložit recepturu ze souboru].

→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].

2 Vyberte recepturu a klikněte na tlačítko [Open/ Otevřít].

→ Receptura se aplikuje na snímek.

Upravy porovnáním více snímků

Můžete synchronizovat oblasti v různých snímcích, které mají být zobrazeny, mezi více okny náhledu a upravit snímkы, zatímco je budete porovnávat.

1 V okně náhledu zobrazte několik snímků, které chcete porovnat.

2 Zarovnejte snímkы.

- Vyberte položky [Window/Okno] ▶ [Arrange horizontally/Uspořádat vodorovně] nebo [Arrange vertically/Uspořádat svisle].

→ Okna náhledu se vyrovnaní.

3 Vyberte položky [Preview/Náhled] ▶ [Sync preview position/Synchronizovat polohu náhledu] a [Sync preview display size/Synchronizovat velikost zobrazení náhledu].

4 Zvětšete snímek.

- Zvětšete a zobrazte kterékoli z oken náhledu.



→ Další okna náhledu se také zobrazí ve stejném umístění a se stejným poměrem zvětšení.

5 Přesuňte oblast, kterou chcete zobrazit.

- Přesunete-li oblast zvětšeného zobrazení v jednom z oken náhledu, změní se oblast zvětšeného zobrazení také ve všech ostatních oknech náhledu.
- Synchronizaci zrušte opětovným výběrem položek [Preview/Náhled] ▶ [Sync preview position/Synchronizovat polohu náhledu] a [Sync preview display size/Synchronizovat velikost zobrazení náhledu].

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



Synchronizace se vztahuje pouze na umístění oblasti pro zvětšení a poměr zvětšení. Úpravy snímků synchronizované nejsou.

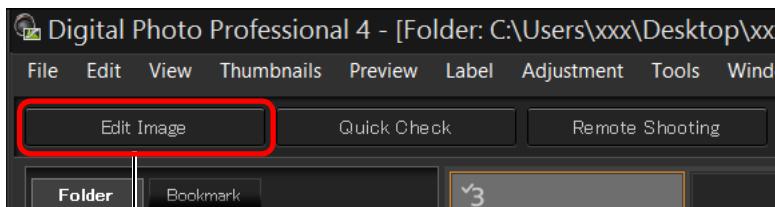
Efektivní úpravy

Úpravy v okně pro úpravy snímku

Jsou zkombinovány zobrazení miniatur a okno náhledu a snímky lze efektivně upravovat, zatímco je možné rychle přepínat mezi upravovanými snímky. Snímky, které chcete upravit, vyberte předem v hlavním okně.

1 V hlavním okně vyberte snímky, které chcete upravit.

2 Přepněte do okna pro úpravy snímku.



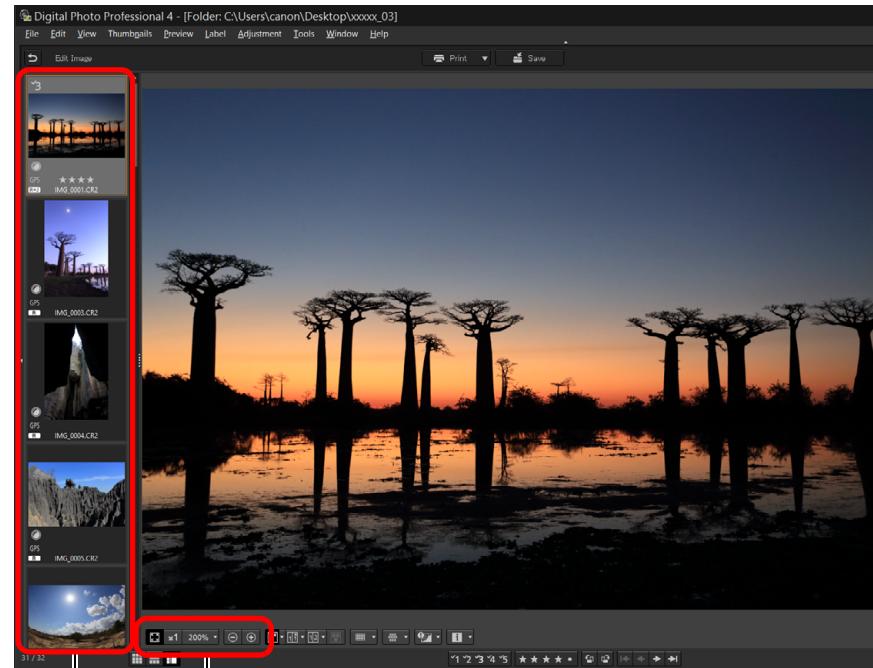
Klikněte

→ Hlavní okno se přepne na okno pro úpravy snímku.

Okno pro úpravy snímku



3 Upravte snímek.



Změna zvětšení zobrazení

Vyberte snímek, který chcete upravit
Vybraný snímek se zobrazí jako zvětšený ve střední části okna

- Informace o ikonách zobrazovaných na rámečku miniatury naleznete v části „Informace v rámečku snímku v hlavním okně a okně pro úpravy snímku“ (str. 135).
- Zobrazí se palety nástrojů, paleta navigace a paleta histogramu a můžete upravit snímek.
- Stav před poslední operací provedenou na paletě nástrojů obnovíte výběrem položky [Undo/Zpět] v nabídce [Edit/Úpravy] nebo stisknutím kláves <Ctrl> + <Z>.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

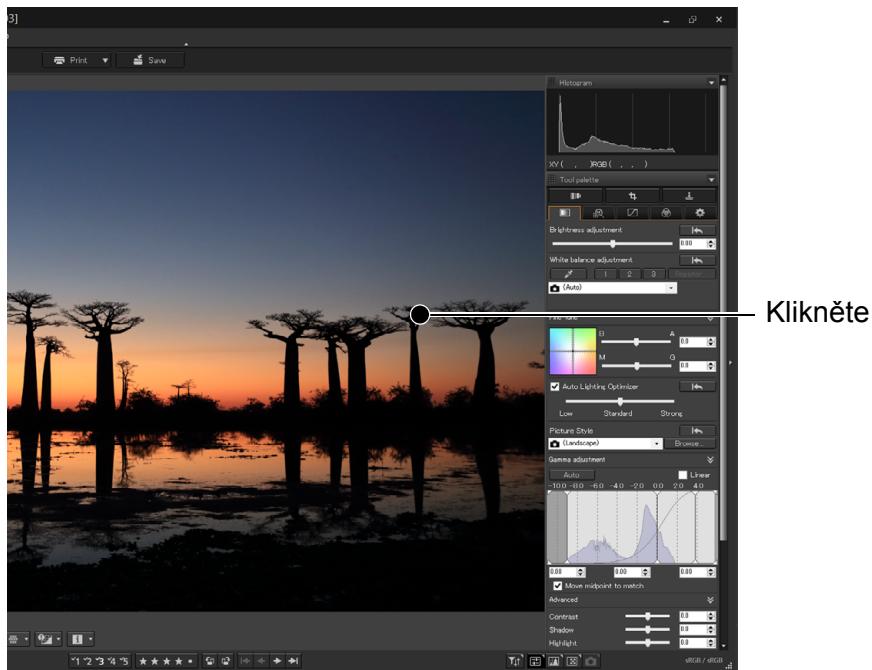
Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



4 Klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



Klikněte

- Oblast, na kterou jste kliknuli, se zvětší na 100 % (skutečná velikost podle počtu pixelů).
- Chcete-li změnit oblast zobrazení, přetáhněte ji na snímku nebo přetáhněte oblast zvětšeného zobrazení ([str. 17](#)) na paletě navigace.
- Opětovným kliknutím obnovíte úplné zobrazení ([Fit to window/ Přizpůsobit oknu]).
- Chcete-li přejít zpět do hlavního okna, klikněte na tlačítko [] na panelu nástrojů.

V okně pro úpravy snímku lze vybrat snímky pouze z určité složky. Chcete-li pro úpravy seskupit snímky z několika složek, prostudujte si část „Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků)“ ([str. 93](#)).

Změna zobrazení miniatur na vodorovné zobrazení

Vyberte položky [View/Zobrazit] ▶ [Horizontal Thumbnails/Vodorovně uspořádané miniatury].



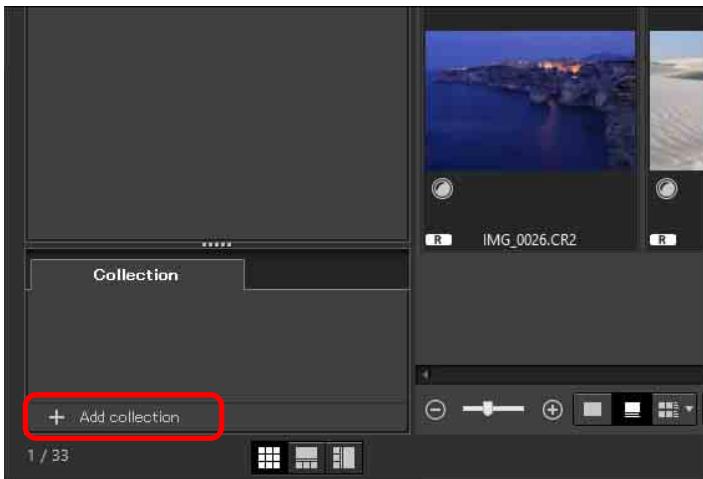
- Po výběru položky [Vertical Thumbnails/Svisle uspořádané miniatury] se obnoví zobrazení miniatur ve svislé poloze.

Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků)

Vybrané snímků můžete pro zobrazení, porovnání a úpravy seskupit ve složkách Collection (Výběr snímků).

Můžete seskupit snímků z několika složek stejně jako z jediné složky, což umožňuje efektivní práci se snímků.

1 Klikněte na položku [+ Add collection/+ Přidat výběr snímků] v oblasti [Collection/Výběr snímků] v hlavním okně.



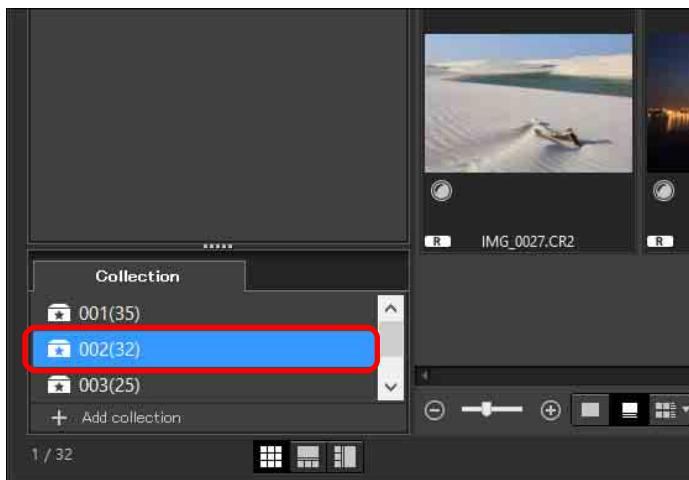
- V oblasti [Collection/Výběr snímků] se vytvoří nová složka výběru snímků.
- Zadejte název pro složku výběru snímků.
- Opakováním postupu můžete vytvořit další složky výběru snímků. Vytvořit lze až 20 složek.

2 Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Select collection/ Zvolit výběr snímků] a ze zobrazených názvů složek výběru snímků zvolte složku pro seskupení snímků.

3 Vyberte snímků nebo složky snímků v hlavním okně. Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Add to collection/ Přidat do výběru snímků].

- Snímků se přidají do vybrané složky výběru snímků a zobrazí se počet vybraných snímků ve složce výběru snímků. Pokud je přidán snímek nastavený na zobrazení jednotlivých snímků (str. 21), v počtu snímků bude uveden jako dva snímků.
- Snímků do složky výběru snímků můžete přidat také výběrem snímků a složek a následným výběrem položky [Add to collection/Přidat do výběru snímků] z nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši.

4 Vyberte složku výběru snímků v oblasti [Collection/ Výběr snímků].



- Zobrazí se snímků umístěných do vybrané složky.

5 Zkontrolujte zobrazené snímky.



6 Upravte snímky.

- Upravte zobrazené snímky.
- Zobrazené snímky zůstanou ve složkách výběru snímků i po ukončení programu DPP.



32bit Ve 32bitových operačních systémech se ve složce výběru snímků zobrazí maximálně 1 000 snímků. Počínaje 1 001. snímkem jsou zbylé snímky zpracovány stejným způsobem jako nepodporované snímky. Pokuste se dodržet limit 1 000 snímků nebo méně na jednu složku.



Odebrání snímků ze složek výběru snímků

● Odebrání vybraných snímků

Vyberte snímky ve složce výběru snímků a v nabídce [File/Soubor] zvolte položku [Remove from collection/Odebrat z výběru snímků]. (Snímky lze ze složky výběru snímků odebrat také tak, že je vyberete, kliknete pravým tlačítkem myši a v zobrazené nabídce zvolíte položku [Remove from collection/Odebrat z výběru snímků].) Uvědomte si, že i když odeberete snímek ze složky výběru snímků, původní snímek zůstane nedotčen.

● Odebrání všech snímků

V nabídce [File/Soubor] vyberte položku [Clear collection/Vymazat výběr snímků]. Uvědomte si, že i když odeberete všechny snímky ze složky výběru snímků, původní snímky zůstanou nedotčeny.

● Odstranění složky výběru snímků

Vyberte složku výběru snímků v oblasti výběru snímků a poté zvolte položku [Delete collection/Odstranit výběr snímků] z nabídky, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši. Uvědomte si, že pokud odstraníte složku výběru snímků, původní snímky zůstanou nedotčeny.



Změny snímků se projeví u původního snímku.

Veškeré změny provedené pro snímky ve složce výběru snímků se vztahují také na původní snímky.



Skládání snímků

Dva snímky můžete sloučit do jediného snímku. Snímky lze dále sloučit přidáním dalšího snímku do složeného snímku.

Vzhledem k tomu, že se složený snímek ukládá jako samostatný snímek, zůstanou původní snímky zachovány tak, jak jsou.



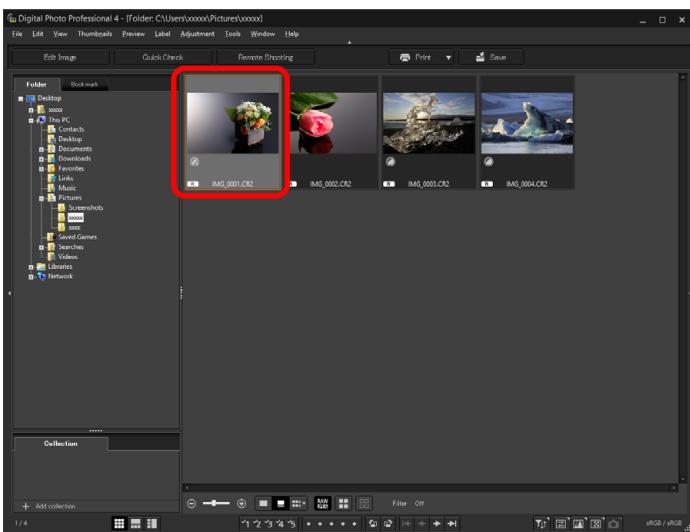
[32bit] Ve 32bitových operačních systémech není tato funkce dostupná.



- Tuto funkci lze použít pro všechny typy snímků ([str. 3](#)) podporované programem DPP.
- Barevný prostor složeného snímku bude odpovídat barevnému prostoru snímku v pozadí.
- Ke složenému snímku nejsou připojeny informace o snímku.

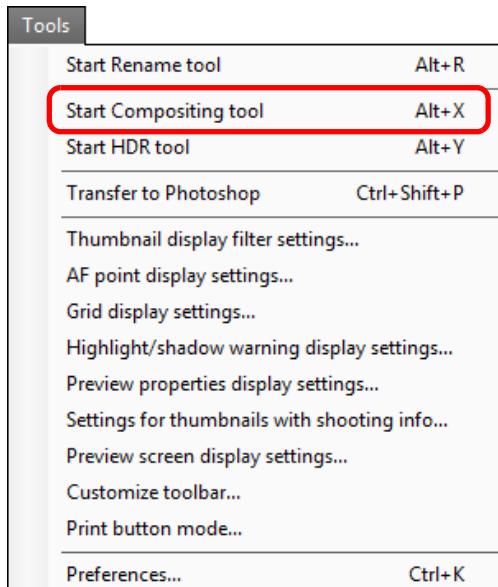


V hlavním okně vyberte snímek v pozadí.

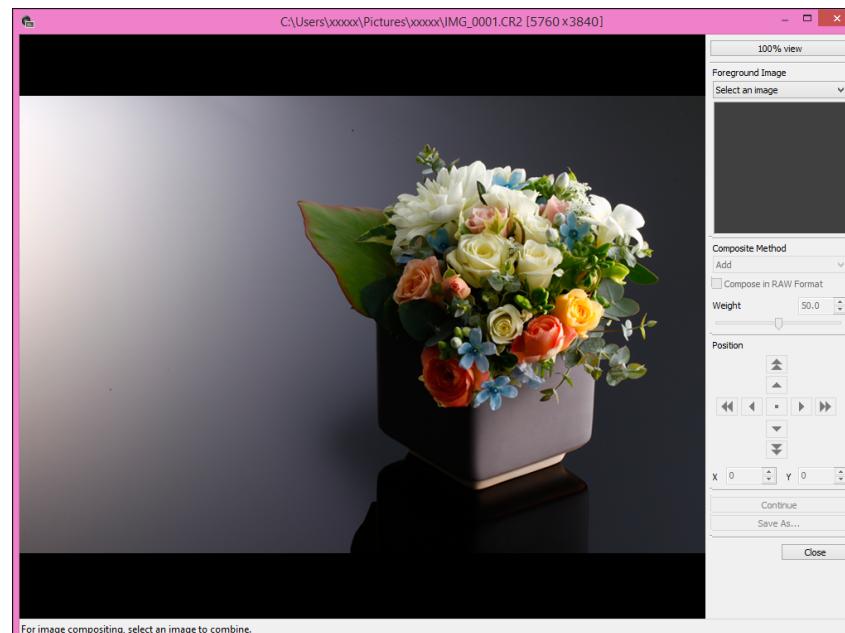


- Snímek v pozadí lze také vybrat v okně pro úpravy snímku nebo okně [Collection/Výběr snímků].

2 Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start Compositing tool/Spustit nástroj Skládání].



→ Zobrazí se okno nástroje pro skládání.



Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

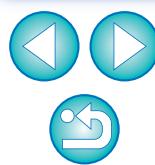
Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

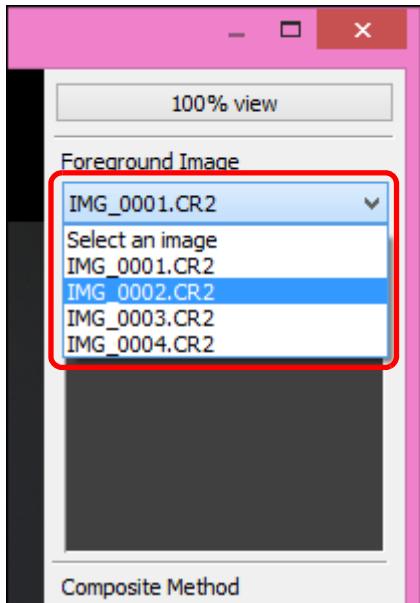
Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



3 Vyberte snímek pro skládání.

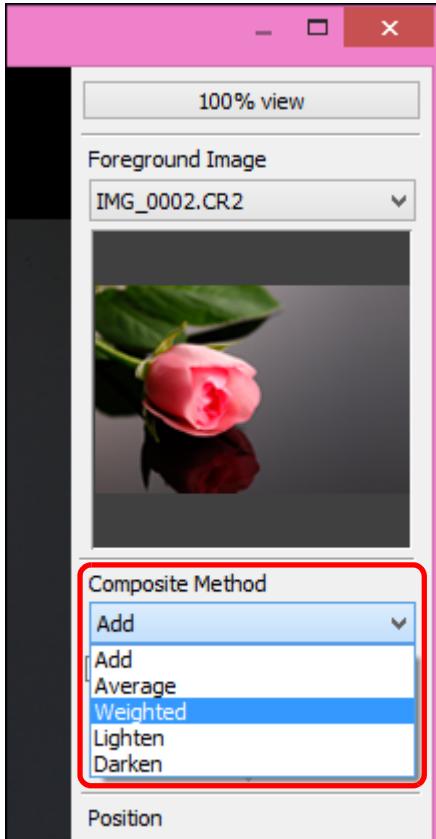
- Vyberte snímek pro skládání ze seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí].



- Vybraný snímek se zobrazí v zobrazení miniatur [Foreground Image/Snímek v popředí].
- V náhledu složení se zobrazí náhled sloučeného snímku v pozadí a [Foreground Image/Snímek v popředí].
- Sloučit lze následující snímky.
 - Pokud je snímek v pozadí vybrán v hlavním okně: snímek ve stejně složce, v jaké se nachází snímek v pozadí
 - Pokud je snímek v pozadí vybrán v okně [Collection/Výběr snímků]: snímky v okně [Collection/Výběr snímků]
 - Pokud je snímek v pozadí vybrán v okně pro úpravy snímku: snímky zobrazené v oblasti zobrazení miniatur
- Sloučit lze také snímky různých velikostí.

4 Vyberte metodu skládání.

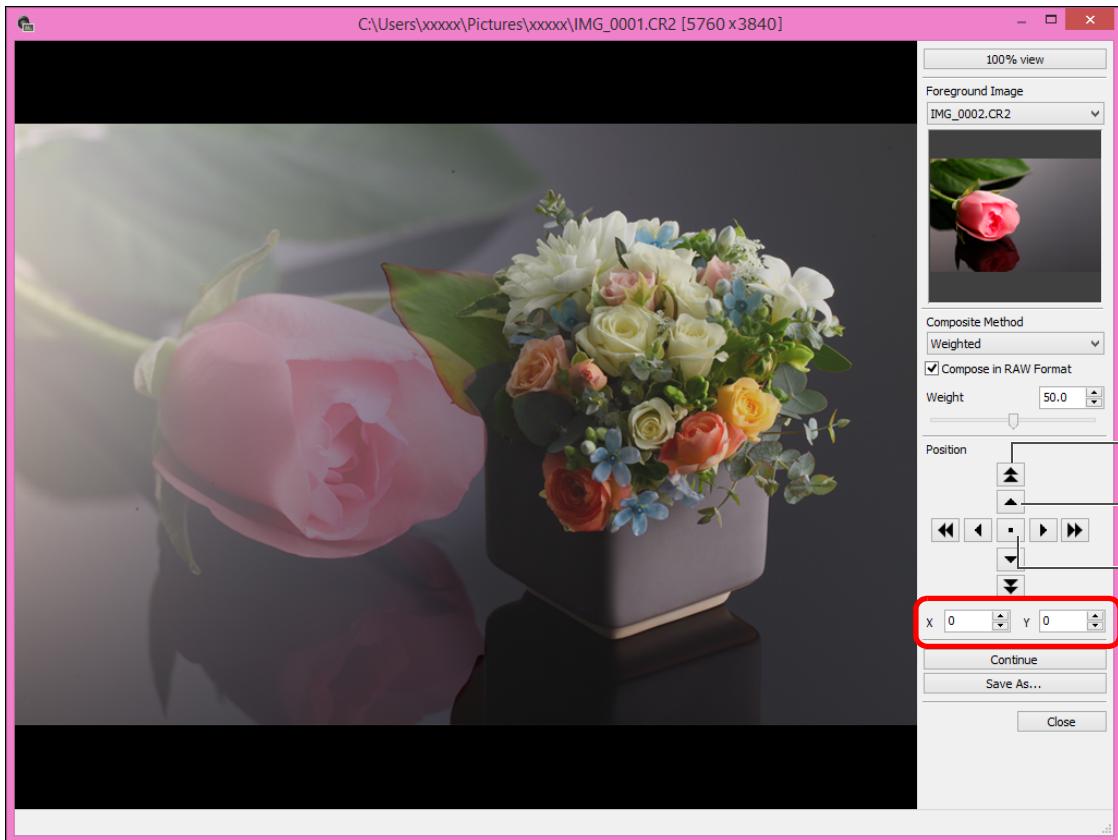
- Vyberte metodu skládání ze seznamu [Composite Method/Metoda skládání].



- Vybraná metoda skládání se projeví v náhledu složení.
- Metodu skládání lze vybrat z pěti typů: Add (Sečít), Average (Průměrová), Weighted (Váhová), Lighten (Zesvětlit) a Darken (Ztmavit). Podrobné informace o jednotlivých metodách skládání najdete v části „Metody skládání“ (str. 98).
- Pokud vyberete metodu [Weighted/Váhová], můžete nastavit poměr pro snímek, který má být sloučen. Použijte posuvník [Weight/Váha] ve spodní části pole se seznamem [Composite Method/Metoda skládání] nebo přímo zadejte hodnotu pro nastavení poměru.
- Po kliknutí na tlačítko [100% view/100% zobrazení] se snímek zobrazí se zvětšením 100 % (ve skutečné velikosti podle počtu pixelů).



5 Upravte polohu snímků.



- Velké posunutí (o 50 pixelů)
- Malé posunutí (o 1 pixel)
- Vyrovnaní středů snímků
- Snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] můžete také vyrovnat přímým zadáním souřadnic jeho umístění.

- Při výchozím nastavení jsou snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] zobrazeny tak, že mají vyrovnaný své středy.
- [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW]
V případě potřeby zaškrtněte políčko [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW].

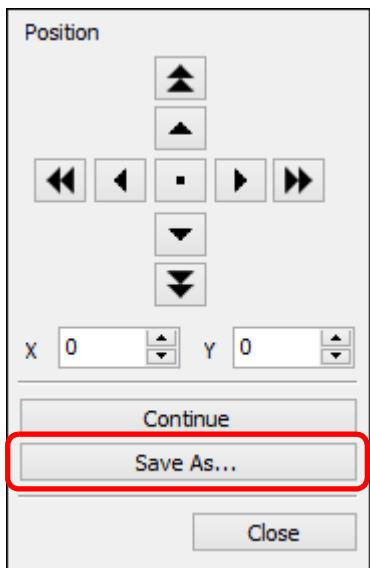
Políčko [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW] lze zaškrtnout za následujících podmínek.
Snímek v pozadí i snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] jsou snímky typu RAW a jsou splněny všechny následující podmínky.

- Snímky byly pořízeny fotoaparáty stejného modelu
- V době pořízení snímků byla nastavena stejná citlivost ISO
- V době pořízení snímků bylo zvoleno stejně nastavení priority zvýraznění tónu
- Snímky mají stejnou velikost (původní velikost)

Pro snímky složené pomocí funkce [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW] nejsou dostupné následující funkce.

- Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ([str. 54](#))
- Styl Picture Style Auto (Automaticky) – je automaticky nastaven styl Standard (Standardní) ([str. 45](#))

6 Klikněte na tlačítko [Save As/Uložit jako].



- V zobrazeném okně zadejte požadované nastavení a poté klikněte na tlačítko [Save/Uložit].
- Po kliknutí na tlačítko [Continue/Pokračovat] se snímky sloučí a vytvoří se nový snímek v pozadí, poté můžete pokračovat sloučením s dalším snímkem.
- Skládání ukončíte kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].

Metody skládání

● Add (Sečíst)

Snímek v pozadí a snímek zvolený v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí] se přidají a sloučí.

● Average (Průměrová)

Snímek v pozadí a snímek zvolený v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí] se sloučí v poměru 50 % každého z nich.

Pokud chcete změnit poměr snímku zvoleného v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí], zvolte možnost [Weighted/ Váhová].

● Weighted (Váhová)

Nastaví poměr snímku zvoleného v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí] a poté sloučí snímek v pozadí i snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí].

● Lighten (Zesvětlit)

Snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí] jsou porovnány a ke sloučení dojde pouze u světlejších částí snímku vybraného v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí].

● Darken (Ztmavit)

Snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí] jsou porovnány a ke sloučení dojde pouze u tmavších částí snímku vybraného v seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí].



Tuto funkci můžete zobrazit jako funkční tlačítko v panelu nástrojů hlavního okna ([str. 107](#)).



Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem

Můžete vytvořit snímky s širokým dynamickým rozsahem, v nichž je omezeno oříznutí ve světlech a stínech, a snímky, které vypadají jako malované obrazy. To je vhodné pro scény, jako jsou zátiší a krajiny. Tato funkce je nejúčinnější, pokud jsou k vytvoření snímků HDR použity tři snímky stejné scény s odlišnými expozicemi (zápornou expozicí, standardní expozicí a kladnou expozicí). Snímek HDR lze však vytvořit také ze dvou snímků nebo dokonce pouze z jednoho.

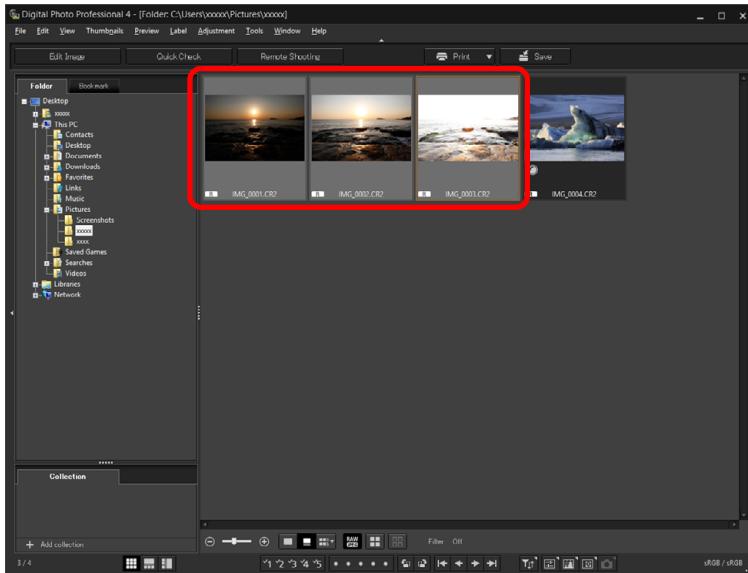
Vzhledem k tomu, že se snímek HDR ukládá jako samostatný snímek, zůstanou původní snímky zachovány tak, jak jsou.

* HDR je zkratka pro High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah).

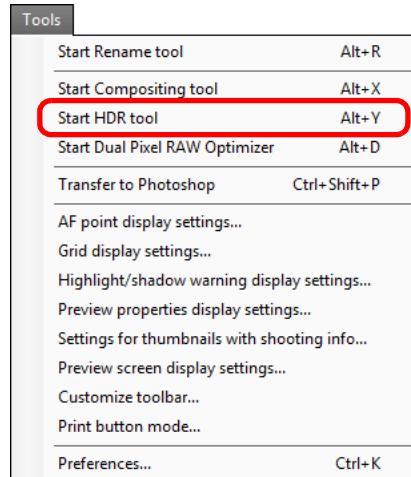
! **32bit** Ve 32bitových operačních systémech není tato funkce dostupná.

- Tuto funkci lze použít pro všechny typy snímků ([str. 3](#)) podporované programem DPP.
- Ke snímkům HDR nejsou připojeny informace o snímku.

1 Vyberte snímek v hlavním okně.



2 Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start HDR tool/Spustit nástroj HDR].



- Zobrazí se okno [Select Images/Výběr snímků].
- Okno [Select Images/Výběr snímků] můžete také zobrazit z okna pro úpravy a okna pro úpravy snímku.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

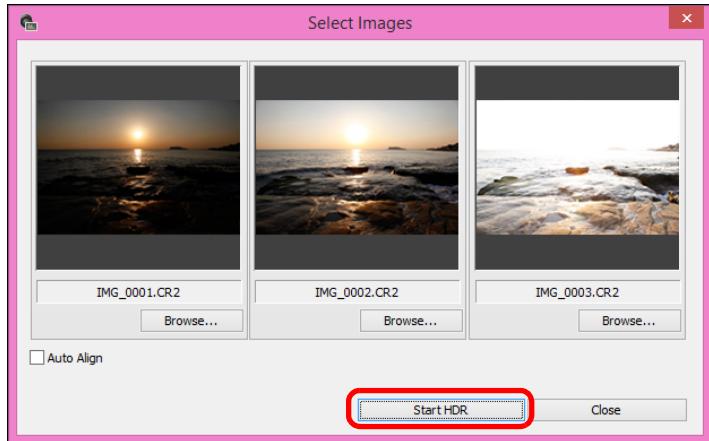
Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



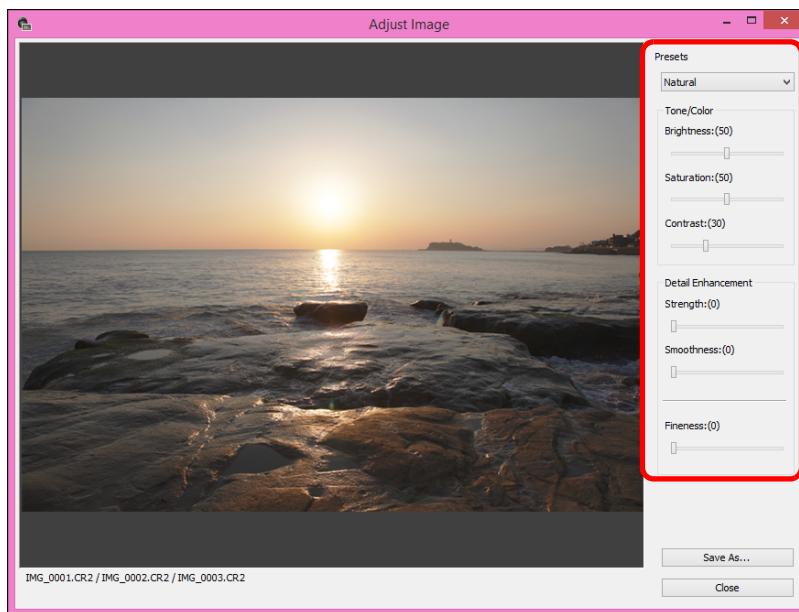
3 Zadejte požadovaná nastavení a poté klikněte na tlačítko [Start HDR/Spuštít HDR].



- Chcete-li změnit vybraný snímek nebo přidat další snímek, klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] a v dialogovém okně [Open/Otevřít], které se zobrazí, vyberte soubor se snímkem a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
- Pokud vyberete dva snímky stejné velikosti, můžete zaškrtnout políčko [Auto Align/Automaticky vyrovnat] pro automatické vyrovnání snímků. Avšak automatické vyrovnání snímků nemusí být řádně funkční pro opakující se vzory (mříž, pruhy atd.) nebo ploché jednotónové snímky.
- Kliknutím na tlačítko [Start HDR/Spuštít HDR] zobrazte okno [Adjust Image/Úprava snímku].

! Po použití automatického vyrovnání snímků dojde k částečnému odstranění okrajů snímků.

4 Provedením požadovaných výběrů upravte snímek.



- Posuvníky v okně [Adjust Image/Úprava snímku] [Tone/Color/Tón/Barvy]
 - [Brightness/Jas]: Umožňuje upravit celkový jas snímků. Posunutím jezdce směrem doprava snímek zesvětlíte a posunutím směrem doleva snímek ztmavíte.
 - [Saturation/Saturace]: Umožňuje upravit celkovou saturaci barev snímků. Přesunutím jezdce směrem doprava nastavíte sytější barvy a směrem doleva nastavíte barvy méně syté.
 - [Contrast/Kontrast]: Umožňuje upravit celkový kontrast snímků. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšíte kontrast snímků, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.



**[Detail Enhancement/Zvýraznění detailů]**

- [Strength/Síla]: Umožňuje společně upravit celkový kontrast a kontrast detailů. Posunutím jezdce doprava zajistíte silnější efekt.
- [Smoothness/Hladkost]: Umožňuje upravit celkovou hladkosť snímku. Posunutím jezdce doprava zajistíte hladší a přirozenější dojem.
- [Fineness/Jemnost]: Umožňuje upravit čistotu detailů. Posunutím jezdce doprava zajistíte ostřejší obrysy.

● [Presets/Předvolby] a efekty konečných úprav

Místo manipulace s jednotlivými jezdci můžete v rozvíracím seznamu [Presets/Předvolby] vybrat jeden z pěti přednastavených efektů konečných úprav (jako výchozí je vybrán efekt [Natural/Přirozené]). Výběrem efektu konečných úprav dojde k posunutí jednotlivých jezdců podle nastavení efektu. Po výběru efektu lze rovněž manipulovat s jezdci a upravovat jejich polohu.

[Natural/Přirozené]: Ve scénách s vysokým kontrastem se opraví vykreslení v oblastech, kde obvykle dochází k ořezání světel nebo stínů, aby byla dosažena konečná úprava s omezeným oříznutím světel a stínů.

[Art standard/Standardní]: Poskytuje konečnou úpravu s tónováním barev podobným jako u malovaných obrazů, aby byl snímek působivý.

[Art vivid/Živé]: Zajišťuje živější vzhled než možnost [Art standard/Standardní].

[Art bold/Výrazné]: Zajišťuje živější vzhled než možnost [Art standard/Standardní], přičemž zvýrazňuje objekt.

[Art embossed/Reliéfní]: Tóny jsou méně živé než pro možnost [Art standard/Standardní], aby byl dosažen staromodní dojem.

5 Klikněte na tlačítko [Save As/Uložit jako].

→ Zadejte požadované nastavení v okně, které se objeví po kliknutí na tlačítko [Save As/Uložit jako], a klikněte na tlačítko [Save/Uložit].

Tuto funkci můžete zobrazit jako funkční tlačítko v panelu nástrojů hlavního okna (str. 107).

Použití optimalizace Dual Pixel RAW

Když před zahájením snímání nastavíte funkci Dual Pixel RAW na kompatibilním fotoaparátu, snímky se uloží jako „speciální snímky RAW (snímky Dual Pixel RAW)“ s duálními informacemi pixelů z obrazového snímače. Tomu se říká Snímání HDR. Pomocí funkce [Dual Pixel RAW Optimizer/Optimalizace Dual Pixel RAW] se snímky Dual Pixel RAW můžete využívat duální data pixelů zaznamenaných ve snímku Dual Pixel RAW pro jemné úpravy pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru, změnu perspektivy nebo bokeh popředí, a docílit tak příjemnějšího výsledku a zároveň redukovat závoje na snímku.

Upozornění pro používání Snímání HDR

Při snímání v režimu Dual Pixel Raw vezměte na vědomí následující.

- Platí pro všechny funkce
 - Efektu lze nejsnáze dosáhnout, když je clona objektivu nastavena na hodnotu f/5.6 nebo nižší.
 - Efekty se mohou lišit mezi snímáním na výšku a na šířku.
 - Doporučuje se citlivost ISO nastavit na 1600 nebo nižší.
- Pouze pro „Jemné úpravy pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW“
 - Doporučuje se ohniskovou vzdálenost objektivu nastavit na nejméně 50 mm.
 - Tuto funkci se doporučuje použít, když je fotoaparát v určité vzdálenosti od objektu.*
 - * Následující údaje slouží jako vodítko pro vzdálenost fotoaparátu od objektu v závislosti na ohniskové vzdálenosti. Když je ohnisková vzdálenost 50 mm, vzdálenost fotoaparátu od objektu by měla být přibližně 1 m - 10 m. Když je ohnisková vzdálenost 100 mm, vzdálenost fotoaparátu od objektu by měla být přibližně 2 m - 20 m. Když je ohnisková vzdálenost 200 mm, vzdálenost fotoaparátu od objektu by měla být přibližně 4 m - 40 m.

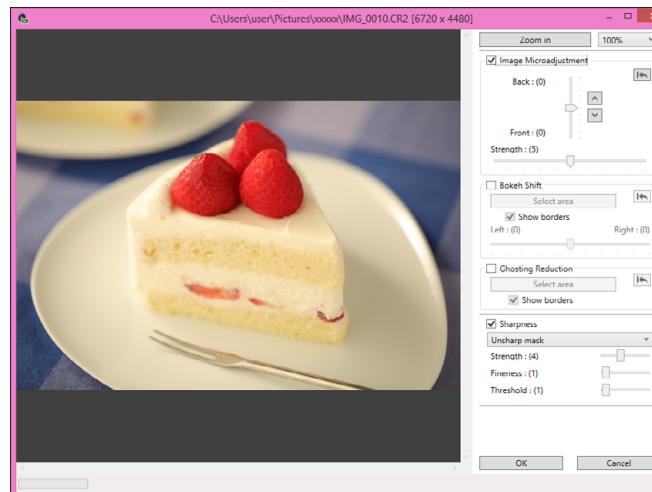
 Tuto funkci můžete zobrazit jako funkční tlačítko v panelu nástrojů hlavního okna.[\(str. 107\)](#)

Jemné úpravy pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW

Jemně upravujte pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených ve snímcích Dual Pixel RAW.

1 V hlavním okně nebo v okně úpravy snímku vyberte snímek Dual Pixel RAW, který chcete upravit, a poté v nabídce [Tools/Nástroje] vyberte [Start Dual Pixel RAW Optimizer/Spustit Optimalizaci Dual Pixel RAW].

→ Zobrazí se okno Optimalizace Dual Pixel RAW.



2 Zaškrtněte políčko [Image Microadjustment/Jemné úpravy snímku].

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

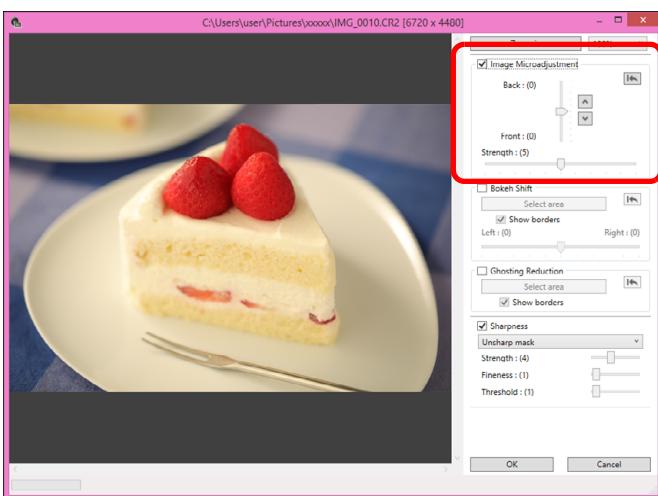
Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



3 Upravte snímek.



- Pomocí posuvníku upravte rozlišení na základě informací o hloubce a úrovni rozlišení.

4 Klikněte na tlačítko [OK].

- Výsledky úprav se projeví na snímku.

Informace o ukládání výsledků úprav naleznete v části „Uložení výsledků úprav“ ([str. 84](#)).

- !**
- Pokud obrys objektu nebo bokeh vypadá nepřirozeně nebo pokud dojde ke zvýšení šumu nebo patrným změnám v odstínu či jasu, snižte úroveň změny.
 - Tuto funkci nelze použít současně se „Změnou perspektivy nebo bokeh popředí pro příjemnější výsledek“ nebo „Redukcí závojů na snímku“.

Změna perspektivy nebo bokeh popředí pro příjemnější výsledek

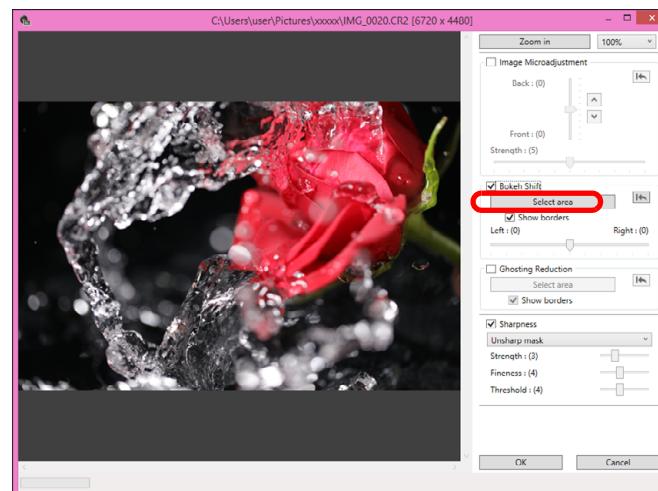
Upravte perspektivu nebo bokeh popředí pro příjemnější výsledek s využitím duálních informací pixelů uložených ve snímcích Dual Pixel RAW.

- V hlavním okně nebo v okně úpravy snímku vyberte snímek Dual Pixel RAW, který chcete upravit, a poté v nabídce [Tools/Nástroje] vyberte [Start Dual Pixel RAW Optimizer/Spustit Optimalizaci Dual Pixel RAW].

→ Zobrazí se okno Optimalizace Dual Pixel RAW.

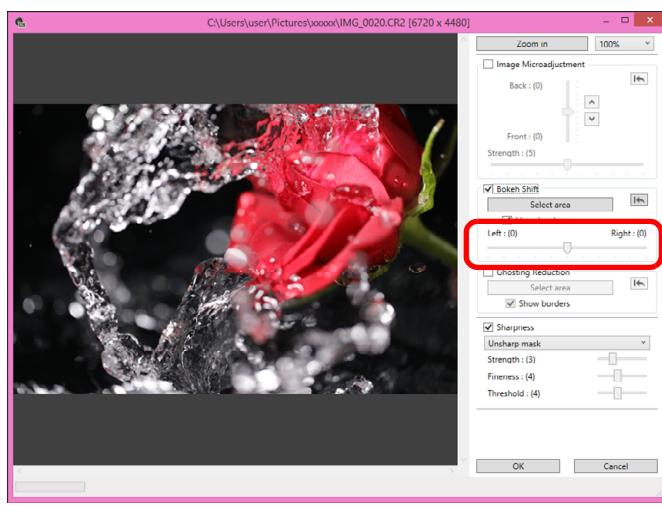
- Zaškrtněte políčko [Bokeh Shift/Posun bokeh].

- Vyberte oblast, kterou chcete upravit.



- Klikněte na tlačítko [Select area/Vybrat oblast] a označte na snímku oblast, kterou chcete upravit, a opravte ji kliknutím pravým tlačítkem myši.
- Okraje můžete také skrýt tak, že zrušíte zaškrtnutí políčka [Show borders/Zobrazit okraje].

4 Upravte snímek.



- Perspektivu můžete změnit pomocí posuvníku.

5 Klikněte na tlačítko [OK].

→ Výsledky úprav se projeví na snímku.

Informace o ukládání výsledků úprav naleznete v části „Uložení výsledků úprav“ (str. 84).

- !** Pokud obrys objektu nebo bokeh vypadá nepřirozeně nebo pokud dojde ke zvýšení šumu nebo patrným změnám v odstínu či jasu, snižte úroveň změny.
- Rozlišení může rozšířit směr hloubky v závislosti na úrovni změny.
- Pokud okraj vybrané oblasti vypadá nepřirozeně, snižte úroveň změny.
- Tuto funkci nelze použít současně s „Jemnými úpravami pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW“ nebo „Redukcí závojů na snímku“.

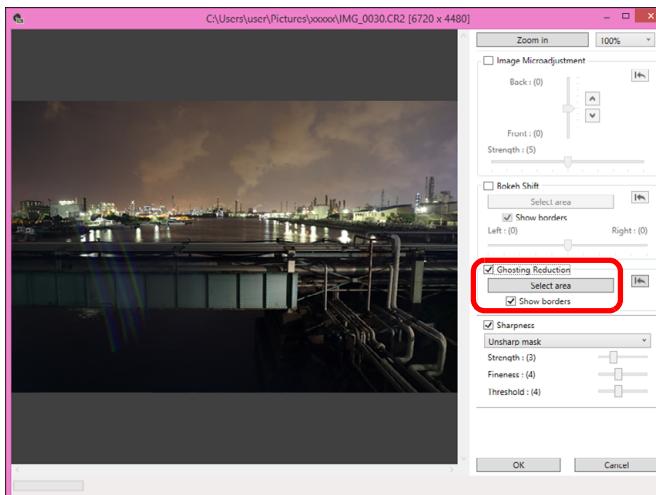
Redukce závojů na snímku

Redukujte závoje na snímku s využitím duálních informací pixelů uložených ve snímcích Dual Pixel RAW.

1 V hlavním okně nebo v okně úpravy snímku vyberte snímek Dual Pixel RAW, který chcete upravit, a poté v nabídce [Tools/Nástroje] vyberte [Start Dual Pixel RAW Optimizer/Spustit Optimalizaci Dual Pixel RAW].

→ Zobrazí se okno Optimalizace Dual Pixel RAW.

2 Zaškrtněte políčko [Ghosting Reduction/Redukce závojů] a vyberte oblast.



- Klikněte na tlačítko [Select area/Vybrat oblast] a označte na snímku oblast, kterou chcete upravit, a opravte ji kliknutím pravým tlačítkem myši. Okraje můžete také skrýt tak, že zrušíte zaškrtnutí políčka [Show borders/Zobrazit okraje].
- Odlesky a závoje v označené oblasti se zredukují.



3 Klikněte na tlačítko [OK].

→ Výsledky úprav se projeví na snímku.

Informace o ukládání výsledků úprav naleznete v části „Uložení výsledků úprav“ (str. 84).

- ! ● Může se stát, že obrys objektu nebo bokeh vypadá nepřirozeně nebo pokud dojde ke zvýšení šumu nebo patrným změnám v odstínu či jasu.
- Může se stát, že okraj označené oblasti na snímku může vypadat nepřirozeně.
- Tuto funkci nelze použít současně s „Jemnými úpravami pozice maximální ostrosti a rozlišení pomocí informací o hloubce uložených v souboru Dual Pixel RAW“ nebo „Změnou perspektivy nebo bokeh popředí pro příjemnější výsledek“.

Přenos snímku typu RAW do aplikace Photoshop

Snímek typu RAW lze převést na snímek typu TIFF (16bitový) a přenést do aplikace Adobe Photoshop.

Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Transfer to Photoshop/Přenést do aplikace Photoshop].

→ Aplikace Photoshop se spustí a zobrazí se přenesený snímek.

?

Je možné přenést vždy pouze jeden snímek

Lze přenést vždy pouze jeden snímek. Pokyny pro odeslání více snímků současně najdete na [str. 118](#).



- Kompatibilní verze aplikace Photoshop jsou 7.0 a novější.
- Přenesené snímky jsou automaticky převedeny na snímky typu TIFF (16bitové), ke kterým je přidán profil ICC ([str. 136](#)). Profil ICC obsahuje informace o nastavení položek v okně [Preferences/Předvolby] ([str. 130](#)) nebo o pracovním barevném prostoru ([str. 82](#)) nastaveném pro jednotlivé snímky, jak je popsáno dále, a odpovídající informace o barvách je přenesena do aplikace Photoshop.
- Po ukončení aplikace Photoshop zůstane pouze původní snímek typu RAW a přenesený snímek bude odebrán. Doporučujeme uložit přenesený snímek jako samostatný snímek v aplikaci Photoshop.

Úvod

Obsah

Stahování
snímkůZobrazení
snímkůŘazení
snímkůÚpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAWDálkové
fotografováníZadání
předvolebReference/
rejstřík

Přizpůsobení panelu nástrojů hlavního okna

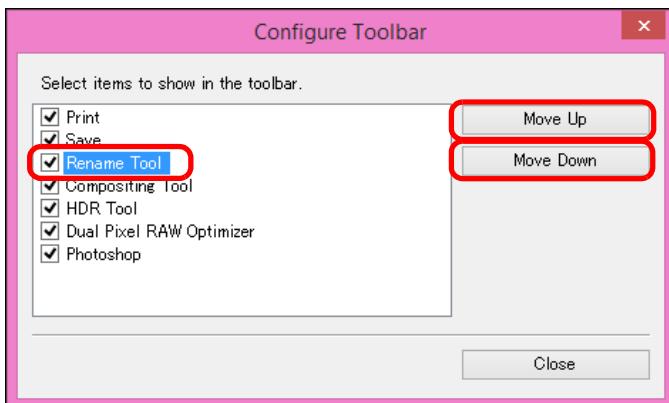
Na panelu nástrojů hlavního okna můžete zobrazit tlačítka pro často používané funkce.

Můžete také změnit způsob rozmístění tlačítek.

1 Vyberte položky [Tools/Nástroje] ▶ [Customize toolbar/Přizpůsobit panel nástrojů].

→ Zobrazí se okno [Configure Toolbar/Konfigurace panelu nástrojů].

2 Vyberte funkce, které se zobrazí na panelu nástrojů.



- Chcete-li tlačítka přeuspořádat, vyberte funkci, jejíž pořadí chcete změnit, a poté klikněte na tlačítko [Move Up/Posunout nahoru] nebo [Move Down/Posunout dolů].
 - Po zadání nastavení zavřete okno kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].
- Nastavení se projeví na panelu nástrojů hlavního okna.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



5 Tisk snímků



Tisk snímku	109
Tisk s informacemi o snímku	110
Tisk seznamu miniatur (Tisk stránky kontaktů)	111
Tisk pomocí modulu plug-in.....	112

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

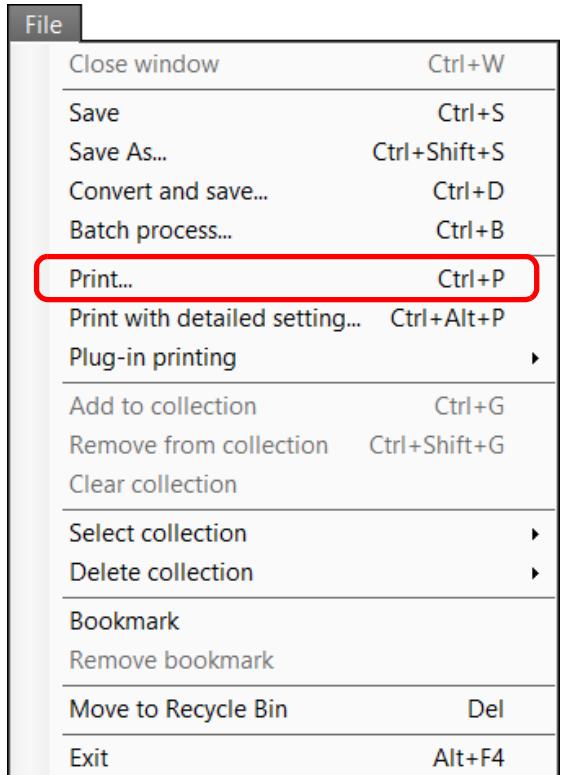
Reference/
rejstřík



Tisk snímku

Snímky lze vytisknout pomocí tiskárny. Jako příklad je zde popsán postup tisku jednoho snímku na jeden list papíru.

- 1 Vyberte snímek, který chcete vytisknout.**
- 2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Print/Tisk].**



→ Otevře se dialogové okno tiskárny s nastavením tisku.

- 3 Začněte tisknout.**
- V dialogovém okně tiskárny pro nastavení tisku zadejte optimální nastavení pro tisk fotografií a klikněte na tlačítko [OK].
 - Spustí se tisk.



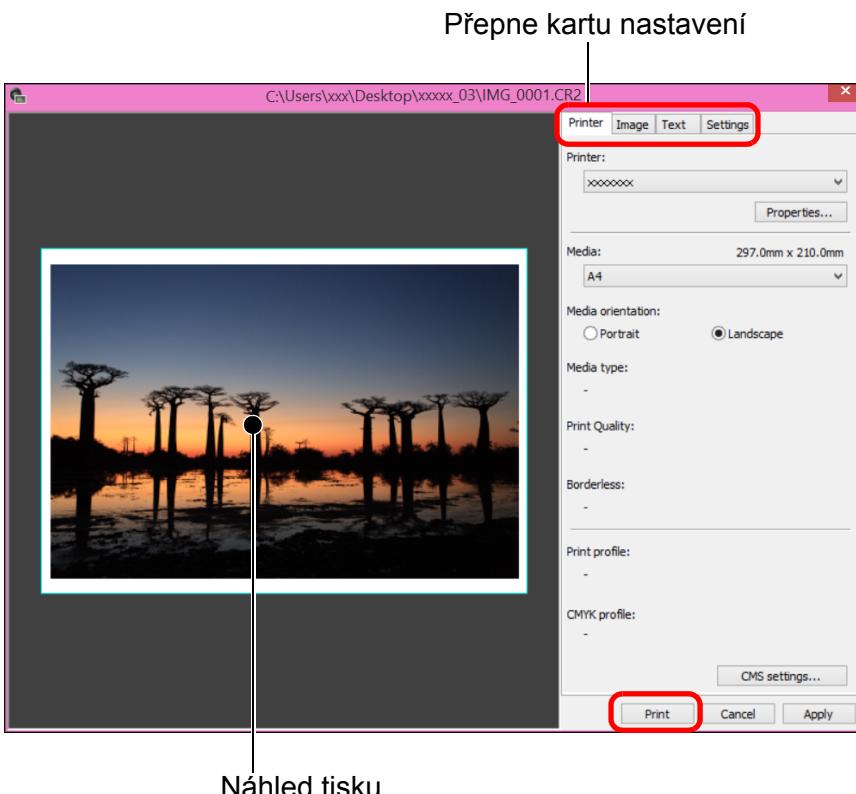
Tisk s informacemi o snímku

Jeden snímek lze libovolně umístit na jeden list papíru a vytisknout jej i s popisky a informacemi o snímku apod.

1 Vyberte jeden snímek, který chcete vytisknout.

2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Print with detailed setting/Tisk podrobného nastavení].

3 Zadejte požadované nastavení pro tisk a pak klikněte na tlačítko [Print/Tisk].



- Snímek lze přesunout pomocí přetažení.
- Přetažením čtyř rohů snímku můžete změnit jeho velikost.
- Chcete-li zobrazit informace o snímku, klikněte na ikonu [i] na kartě [Text] a v zobrazeném okně vyberte požadované položky.

Zachování nastavení

Nastavení každé karty v kroku 3 se uloží do paměti po kliknutí na tlačítko [Apply/Použít]. Nastavení lze použít k tisku jiného snímku. Nastavení uložená v paměti jsou volby v položkách [Printer/Tiskárna], [Media/Médium], [Media orientation/Orientace média], [Registration marks/Registrační značky], [Header/Záhlaví], [Footer/Zápatí] a [Image Information/Informace o snímku] a nastavení na kartě [Settings/Nastavení].



- Můžete nastavit profily tiskárny (str. 130).
- Pokud je nastavena simulace CMYK, snímek se vytiskne v nastavených barvách.

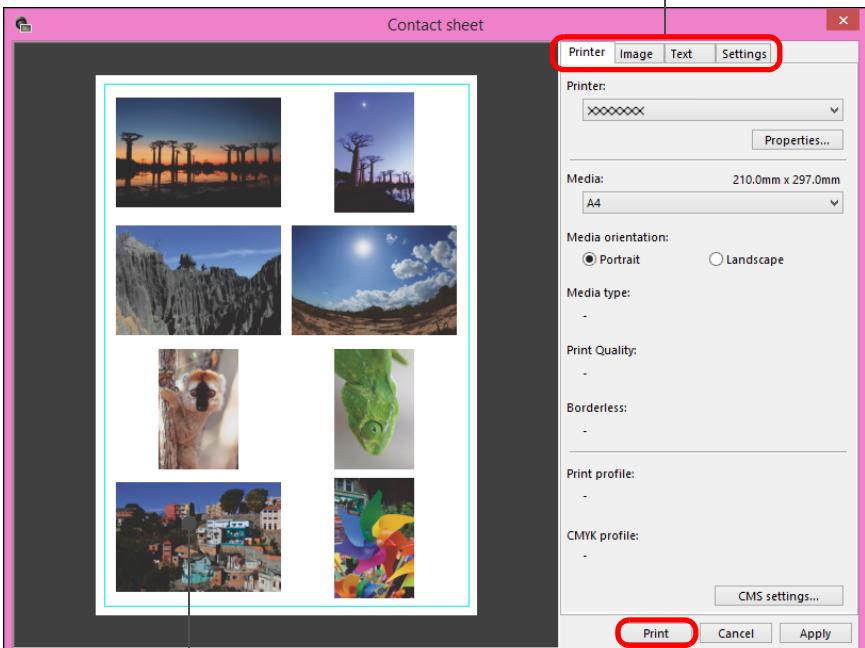


Tisk seznamu miniatur (Tisk stránky kontaktů)

Na jeden list papíru můžete vytisknout několik řad snímků.

- 1 Vyberte snímky, které chcete na seznamu miniatur vytisknout.**
- 2 Vyberte nabídku [File/Soubor] ▶ [Print contact sheets/Tisk stránky kontaktů].**
- 3 Zadejte požadované nastavení tisku a potom klikněte na tlačítko [Print/Tisk].**

Přepínání mezi listy na kartě nastavení



Náhled tisku

Jak zachovat nastavení

Nastavení každého listu na kartě v kroku 3 se uloží do paměti při tisku nebo po kliknutí na tlačítko [Apply/Použít]. Nastavení lze také použít při tisku dalšího snímku.

Do paměti se ukládá nastavení možností [Printer/Tiskárna], [Media/Média] a [Media orientation/Orientace médií] a také nastavení na listech karty [Image/Snímek] a [Settings/Nastavení].

- Můžete nastavit profily tiskárny ([str. 130](#)).
- Pokud je nastavená simulace CMYK, snímek se vytiskne v nastavených barvách ([str. 130](#)).
- Pokud tuto funkci použijete v okně pro úpravu snímků, na seznamu miniatur se vytisknou všechny snímky v okně (nejen vybrané snímky).



Tisk pomocí modulu plug-in

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

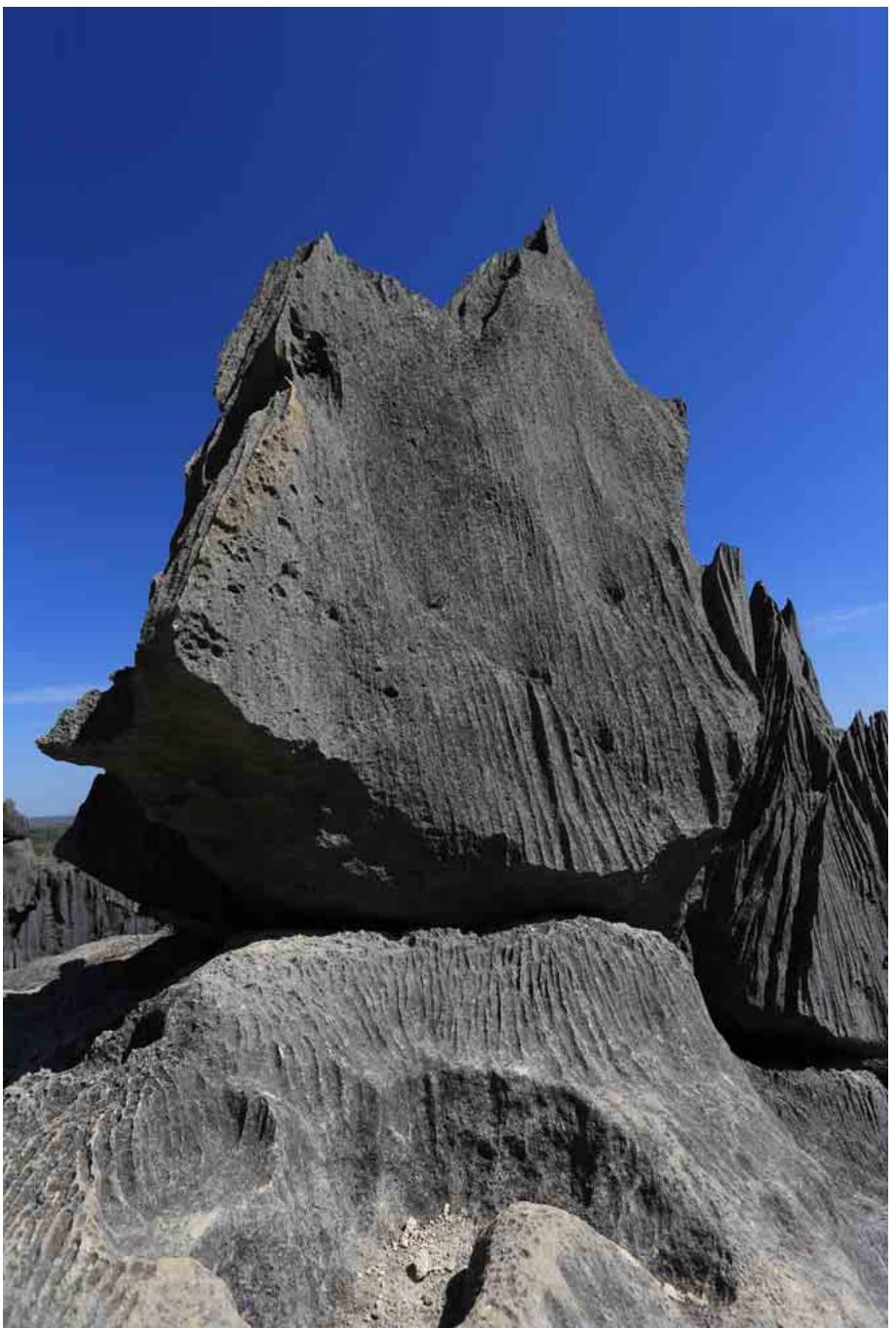
Reference/
 rejstřík



1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/
Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ modul plug-in pro
používanou tiskárnu.
→ Modul plug-in se spustí.

2 Zadejte požadovaná nastavení pro tisk fotografií
a poté proveděte tisk.

6 Zpracování velkého počtu snímků typu RAW



Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (osobní vyvážení bílé)	114
Uložení osobního vyvážení bílé.....	114
Použití osobního vyvážení bílé.....	115
Hromadné uložení snímků jako typ JPEG nebo TIFF (dávkové zpracování)	116
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků	118
Hromadná změna názvů souborů snímků.....	119
Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně	119

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
 rejstřík



Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (osobní vyvážení bílé)

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík

Úpravy vyvážení bílé provedené u snímků typu RAW vyfotografovaného ve specifických podmínkách lze uložit jako osobní vyvážení bílé. Pak můžete provést efektivní úpravy vyvážení bílé použitím tohoto osobního vyvážení bílé u velkého počtu snímků typu RAW pořízených ve stejných podmínkách.

Data osobního vyvážení bílé pro verze starší než DPP 4 nelze použít.

Uložení osobního vyvážení bílé

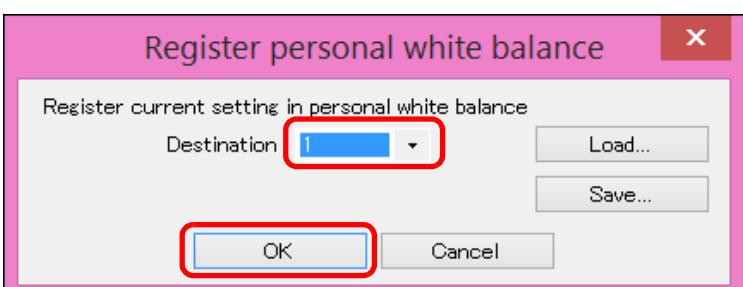
1 Upravte vyvážení bílé (str. 48, str. 49).

- Chcete-li upravit vyvážení bílé, vyberte se seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé] jinou možnost než [] (str. 47). Registraci úprav nelze provést, pokud je vybrána možnost [].

2 Na paletě nástrojů pro základní úpravy klikněte na tlačítko [Register/Uložit].

- Zobrazí se dialogové okno [Register personal white balance/ Uložit osobní vyvážení bílé].

3 V seznamu vyberte číslo tlačítka, které chcete uložit, a pak klikněte na tlačítko [OK].



? Použití uloženého osobního vyvážení bílé v jiném počítači

- V kroku 3 proveděte kliknutím na tlačítko [Save/Uložit] zápis do souboru.
- Zkopírujte soubor do jiného počítače.
- V programu DPP v jiném počítači zobrazte okno z kroku 3.
- Klikněte na tlačítko [Load/Načíst] a vyberte zkopírovaný soubor v okně, které se zobrazí.

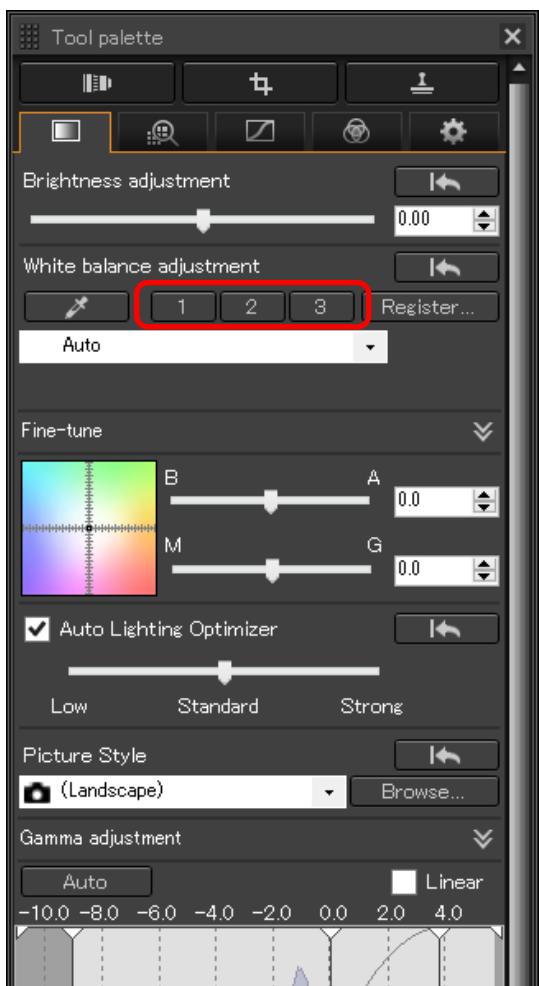
! U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.





Použití osobního vyvážení bílé

- 1** V hlavním okně vyberte snímek, pro nějž chcete použít osobní vyvážení bílé.
- 2** Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Tool palette/Paleta nástrojů].
→ Zobrazí se paleta nástrojů.
- 3** Klikněte na příslušné číselné tlačítka osobního vyvážení bílé, které chcete použít.



→ Osobní vyvážení bílé bude použito u všech vybraných snímků.

Hromadné uložení snímků jako typ JPEG nebo TIFF (dávkové zpracování)

Upravené snímkы typu RAW můžete v dávce převést a uložit jako univerzální snímkы typu JPEG nebo TIFF.

Snímkы jsou uloženy jako samostatné soubory, proto původní snímkы typu RAW zůstanou beze změny.

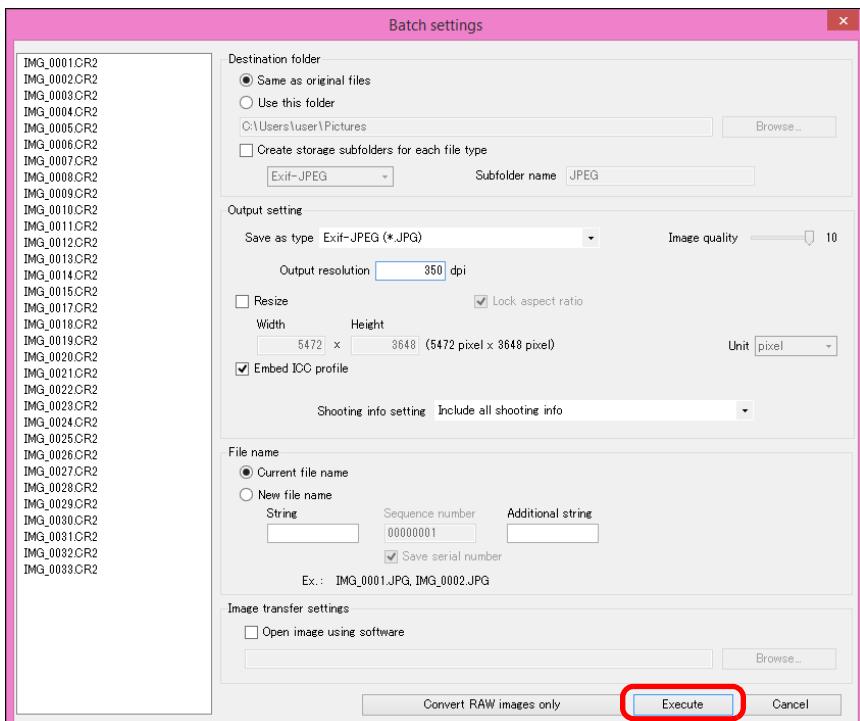
4 V dialogovém okně zpracování klikněte na tlačítko [Exit/Konec].

1 V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete převést.

2 Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Batch process]/
Dávkové zpracování.

→ Zobrazí se okno [Batch settings/Nastavení dávky].

3 Zadejte požadované nastavení a klikněte na tlačítko [Execute/Spuštít].



→ Zobrazí se dialogové okno dávkového zpracování a bude zahájeno ukládání.

→ Po uložení všech snímků se v dialogovém okně dávkového zpracování zobrazí tlačítko [Exit/Konec].



- Pokud jste ve skupinovém rámečku [File name/Název souboru] vybrali přepínač [New file name/Nový název souboru], je třeba zadat pole [Sequence number/Pořadové číslo].
- Při uložení výše vysvětleným postupem se oříznutý snímek (str. 66) nebo snímek s vymazanými prachovými částicemi (str. 77 až str. 81) stane skutečně oříznutým snímkem nebo snímkem s vymazanými prachovými částicemi.
- Tuto funkci můžete použít také v okně pro úpravu snímků. Převedou a uloží se však všechny snímkы v okně (nejen vybrané snímkы).



?

Ukládání snímků s recepturou není možné

V okně [Batch settings/Nastavení dávky] nelze provést operaci [Save/Uložit] ani [Save As/Uložit jako] (str. 84) pro upravené snímkы typu RAW.

 **Uložit výsledky vývoje/úprav pro verzi, kterou v současné době používáte**

Technologie programu DPP pro úpravu snímků typu RAW je neustále vylepšována tak, abyste mohli provádět nejnovější postupy zpracování snímků vždy nejhodnějším způsobem.

To znamená, že mezi dvěma různými verzemi programu DPP se mohou velmi nepatrně lišit výsledky zpracování, dokonce i u stejných obrazových dat typu RAW, nebo se mohou lišit výsledky podstatných úprav obrazových dat typu RAW s připojenou recepturou.

Pokud chcete uložit výsledky vyvolání nebo úprav verze, kterou právě používáte, tak, jak jsou, doporučujeme snímkы převést a uložit jako soubory typu JPEG nebo TIFF.

 **Inteligentní dávkové ukládání**

- **Během ukládání můžete pokračovat v práci v jiném okně**

Vzhledem k tomu, že funkce ukládání pracuje nezávisle na pozadí, můžete během procesu ukládání pokračovat v operacích v jiném okně, jako je hlavní okno nebo okno náhledu.

- **Chcete-li převést a uložit všechny snímkы, nevybírejte snímek v hlavním okně**

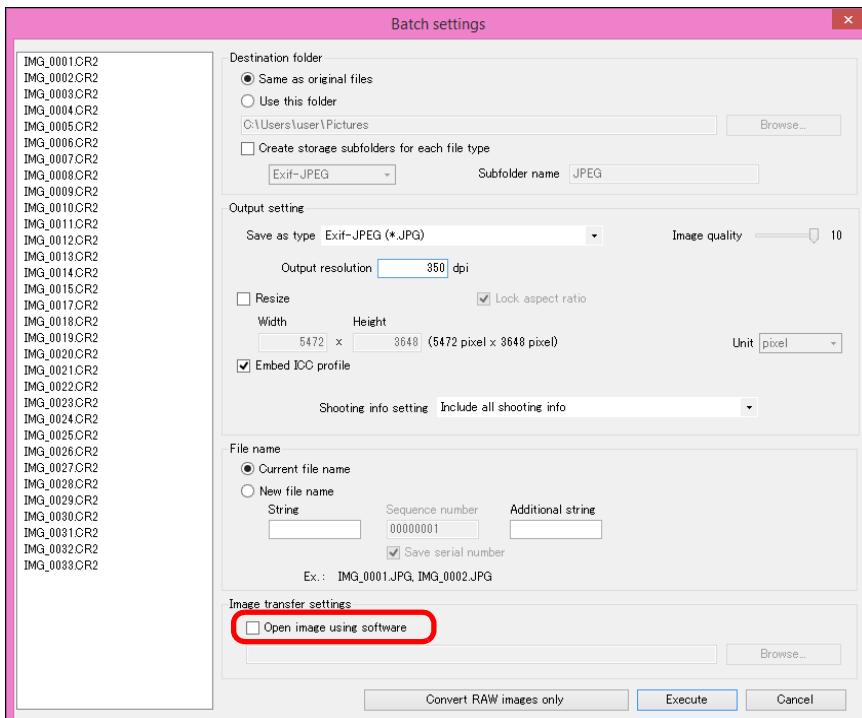
Jestliže neprovedete krok 1 a provedete krok 2 bez výběru snímkу v hlavním okně, budou převedeny a uloženy všechny snímkы v hlavním okně.



Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků

V případě potřeby můžete přenést více snímků do softwaru pro úpravy snímků. Na rozdíl od „přenosu snímků typu RAW do aplikace Photoshop“ (str. 106) přenášíte snímků, které byly nejdříve převedeny a uloženy jako samostatný snímek, takže přenesený snímek nebude po ukončení cílového softwaru odstraněn. Jako příklad softwaru je zde použita aplikace Adobe Photoshop.

- 1** V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete převést.
- 2** Vyberte položky [File/Soubor] ▶ [Batch process]/
Dávkové zpracování.
- 3** Nastavte možnosti požadované pro přenos
(například formát souboru).
- 4** Zaškrtněte možnost [Open image using software]/
Otevřít snímek pomocí softwaru.



→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].

5 Vyberte aplikaci Photoshop.

- V dialogovém okně [Open/Otevřít] vyberte soubor nebo zástupce aplikace Photoshop a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
- Dialogové okno [Open/Otevřít] se zavře a v oblasti [Image transfer settings/Nastavení přenosu snímků] okna [Batch settings/Nastavení dávky] se nastaví možnost Photoshop.

6 Klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].

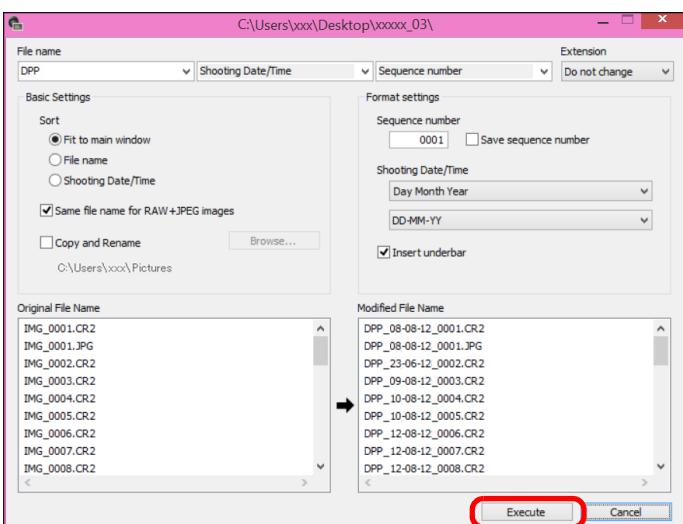
- Zobrazí se dialogové okno zpracování a bude zahájen přenos.
- Po přenosu prvního snímku se spustí aplikace Photoshop a přenesené snímků se zobrazí v pořadí, v němž byly přeneseny.



- Chcete-li znova nastavit cíl přenosu na jiný software, klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] v oblasti [Image transfer settings/ Nastavení přenosu snímků] a v dialogovém okně [Open/Otevřít], které se zobrazí, vyberte software a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
- Tuto funkci můžete použít také v okně pro úpravu snímků. Přesunou se však všechny snímků v okně (nejen vybrané snímků).

Hromadná změna názvů souborů snímků

- 1** V hlavním okně vyberte více snímků, jejichž názvy chcete změnit.
- 2** V nabídce [Tools/Nástroje] klikněte na položku ► [Start Rename tool/Spustit nástroj Přejmenovat].
→ Zobrazí se okno přejmenování.
- 3** Zadejte požadovaná nastavení a klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].



→ Bude zahájeno zpracování a názvy souborů se změní.

?

Změny nelze provést, pokud je název souboru duplicitní

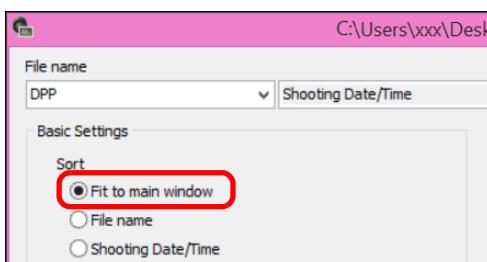
Pokud se v seznamu [Modified File Name/Změněný název souboru] zobrazí název souboru červeně, jedná se o duplicitní název. Změny nelze provést, i kdyby byl duplicitní jeden název souboru. Změňte nastavení tak, aby se duplicity nevyskytovaly.

- Můžete změnit název pouze jednoho souboru v hlavním okně: označte náhled, klikněte pravým tlačítkem myši a v zobrazené nabídce vyberte možnost [Rename/Přejmenovat].
- Nástroj pro přejmenování nelze spustit v okně [Collection/Výběr snímků] (str. 93). Také nemůžete změnit název souboru jednoho snímku.

Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně

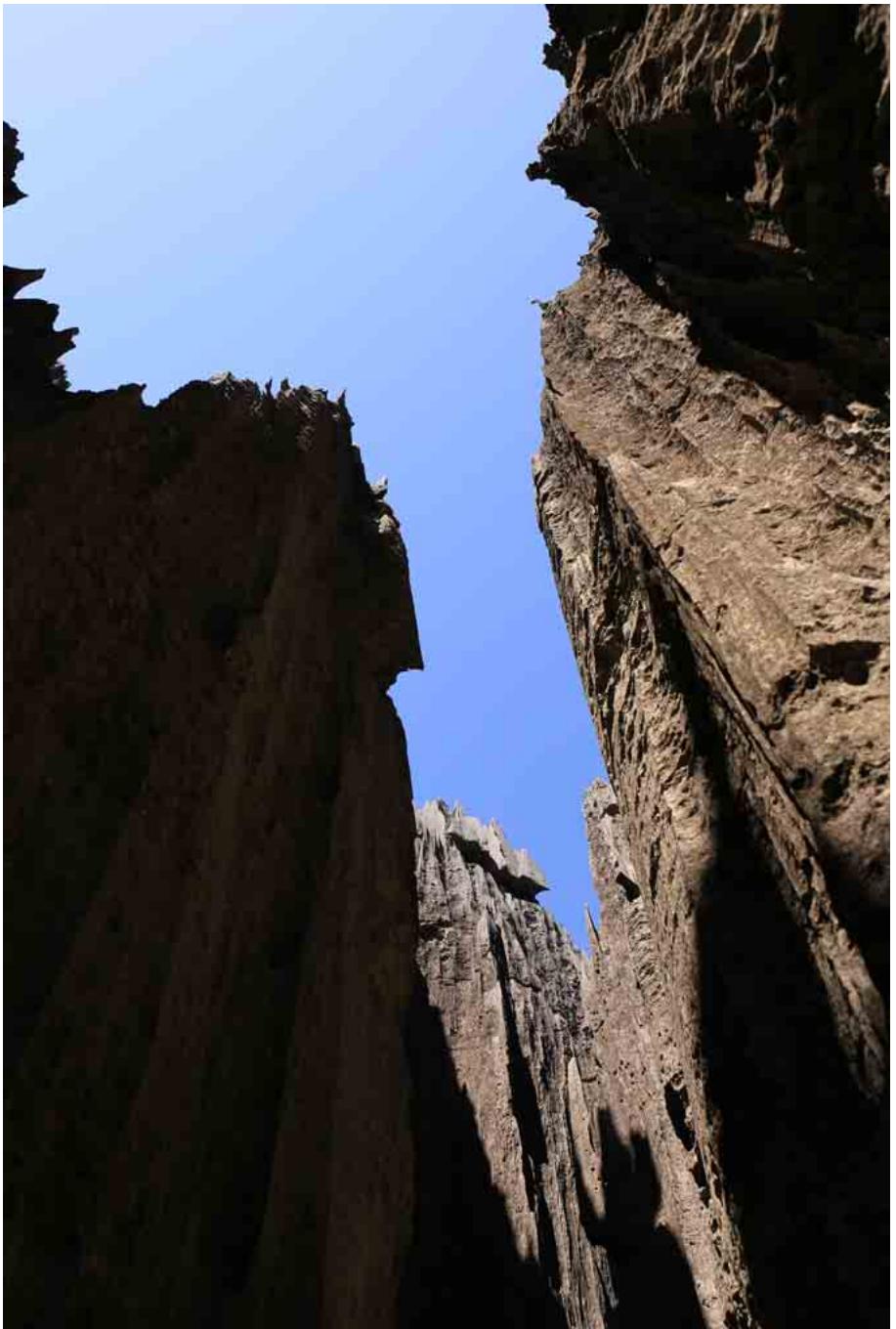
Pokud změníte pořadí snímků v hlavním okně, můžete pomocí jedné operace změnit názvy souborů snímků v pořadí, ve kterém jste je přeskupili.

- 1** Změňte pořadí snímků v hlavním okně (str. 34).
- 2** V hlavním okně vyberte více snímků, jejichž názvy chcete změnit.
- 3** V nabídce [Tools/Nástroje] klikněte na položku ► [Start Rename tool/Spustit nástroj Přejmenovat].
- 4** Klikněte na možnost [Fit to main window/Přizpůsobit hlavnímu oknu].



- 5** Zadejte požadovaná nastavení.
- Chcete-li snímek zkopirovat, zaškrtněte políčko [Copy and Rename/Kopírovat a přejmenovat].
- 6** Klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].
→ Názvy souborů snímků jsou změněny a pořadí v hlavním okně zůstalo zachováno.

7 Dálkové fotografování



Dálkové fotografování.....	121
Uložení vyvážení bílé kapátkem do fotoaparátu.....	124

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
 rejstřík

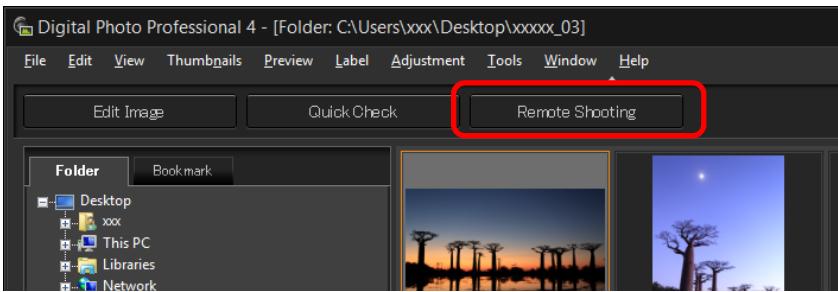


Dálkové fotografování

Dálkové fotografování můžete provést pomocí programu „EOS Utility“, který umožňuje komunikovat s fotoaparátem.

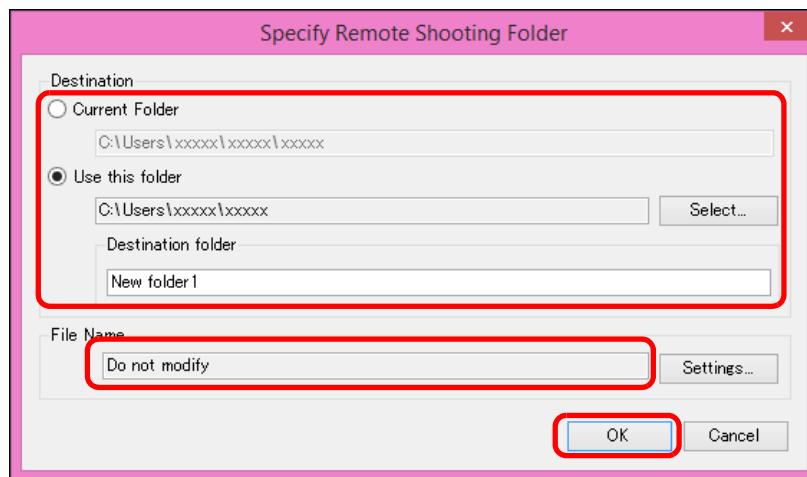
Pro dálkové fotografování musí být v počítači nainstalován program „EOS Utility verze 3.x“. Informace o fotoaparátech kompatibilních se softwarem „EOS Utility verze 3.x“ naleznete v příručce „EOS Utility verze 3.x Návod k použití“ (elektronická příručka ve formátu PDF). Funkce není dostupná u fotoaparátů řady EOS M nebo PowerShot.

1 Klikněte na tlačítko [Remote Shooting/Dálkové fotografování] na panelu nástrojů v hlavním okně.



→ Zobrazí se okno nastavení dálkového fotografování.

2 V okně Specify Remote Shooting Folder (Zadejte složku dálkového fotografování) zadejte nastavení pro položku [Destination/Cíl].



- Chcete-li, aby se snímky ukládaly do aktuálně vybrané složky, zvolte možnost [Current Folder/Aktuální složka].
- Chcete-li vytvořit novou složku pro ukládání snímků, zvolte možnost [Use this folder/Použít tuto složku], klikněte na tlačítko [Select/Vybrat], poté zvolte cíl a zadejte název do pole [Destination folder/Cílová složka].
- Po zadání nastavení klikněte na tlačítko [OK].
→ Zobrazí se okno dálkového fotografování.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

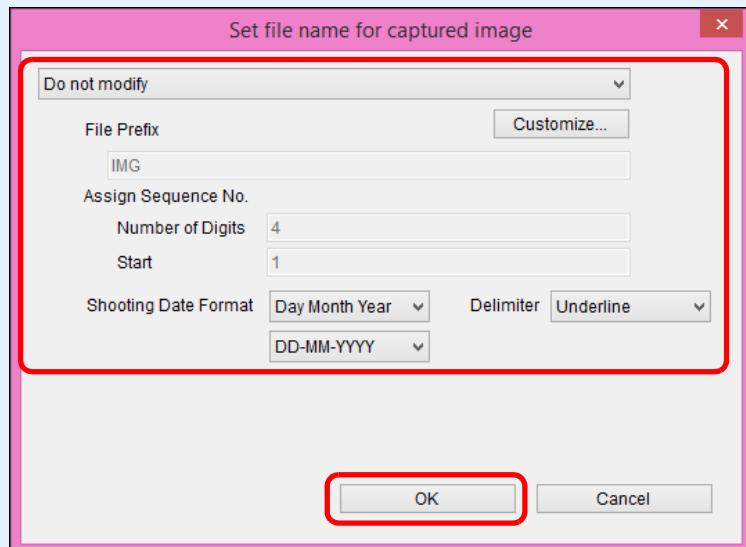
Reference/
rejstřík





V okně Specify Remote Shooting Folder (Zadejte složku dálkového fotografování) můžete změnit hodnotu v poli [File Name/Název souboru]. (Pokud vyberete možnost [Do not modify/Neupravovat], budou snímky uloženy s názvem souboru nastaveným ve fotoaparátu.)

1 Kliknutím na tlačítko [Settings/Nastavení] zobrazíte okno Set file name for captured image (Nastavte název souboru vyfotografovaného snímku).



2 V seznamu vyberte pojmenovávací pravidlo pro názvy souborů snímků.

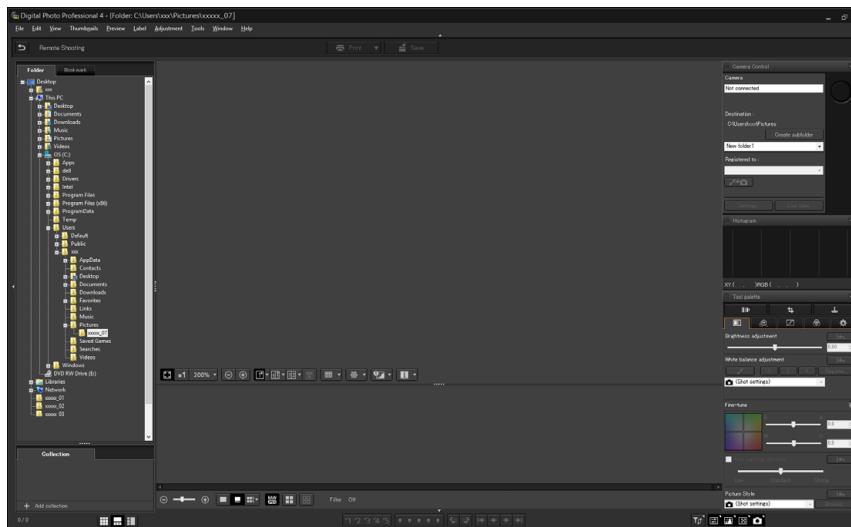
Po kliknutí na tlačítko [Customize/Přizpůsobit] můžete upravit pojmenovávací pravidlo pro názvy souborů.

- Můžete jednotlivě nastavit počáteční znaky, počet číslic sériových čísel a počáteční pořadové číslo pro názvy souborů.
- Pokud pro názvy souborů používáte datum pořízení, můžete v okně Set file name for captured image (Nastavte název souboru vyfotografovaného snímku) určit formát data (pořadí a styl pro rok, měsíc a datum) a oddělovací znaky.

3 Po zadání nastavení klikněte na tlačítko [OK].

→ Okno Set file name for captured image (Nastavte název souboru vyfotografovaného snímku) se zavře.

- Po kliknutí na tlačítko [Remote Shooting/dálkové snímání] můžete kliknout na tlačítko [] v pravé dolní části hlavního okna a zobrazit/skrýt paletu [Camera Control/ovládání fotoaparátu].



- Můžete fotografovat a současně kontrolovat snímek přepnutím okna na vícenásobné rozvržení.

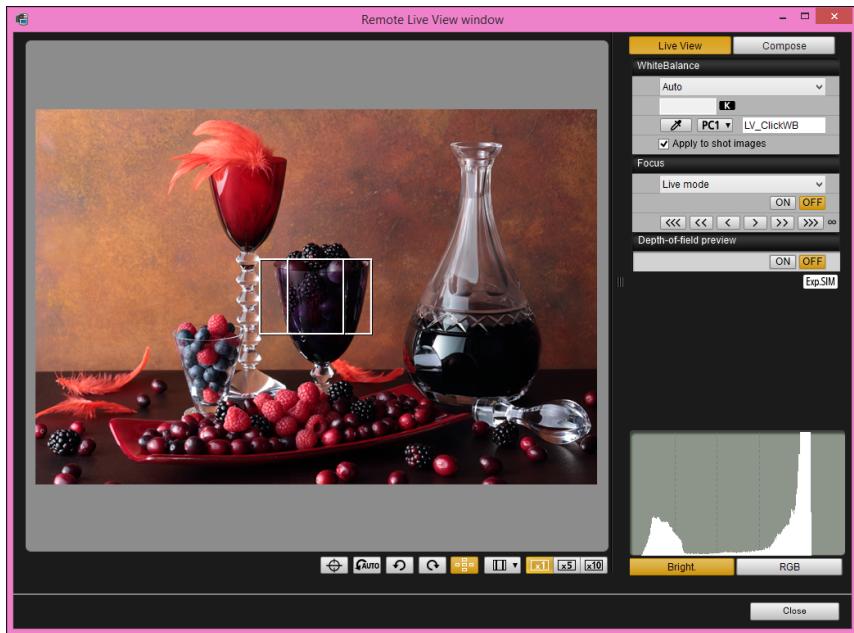
3 Připojte fotoaparát k počítači a nastavte vypínač napájení fotoaparátu do polohy <ON>.

4 Klikněte na tlačítko [Live View/Živý náhled].



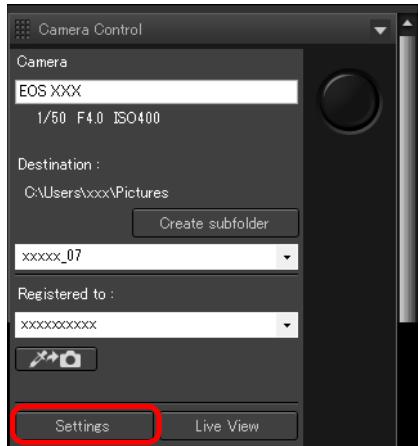
- Zobrazí se okno živého náhledu programu „EOS Utility“.

5 Zadejte požadovaná nastavení.



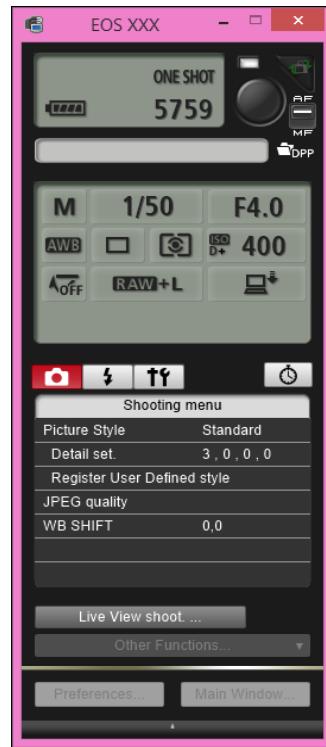
- Podrobné pokyny pro postupy nastavení naleznete v elektronické příručce „EOS Utility Návod k použití“ (ve formátu PDF).

6 Klikněte na tlačítko [Settings/Nastavení].



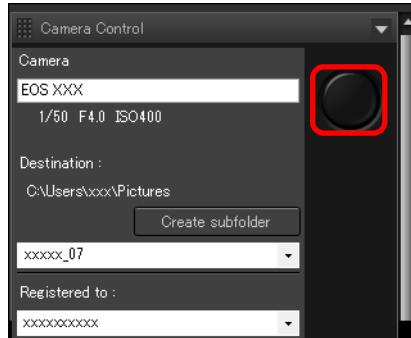
→ Zobrazí se okno pro fotografování programu „EOS Utility“.

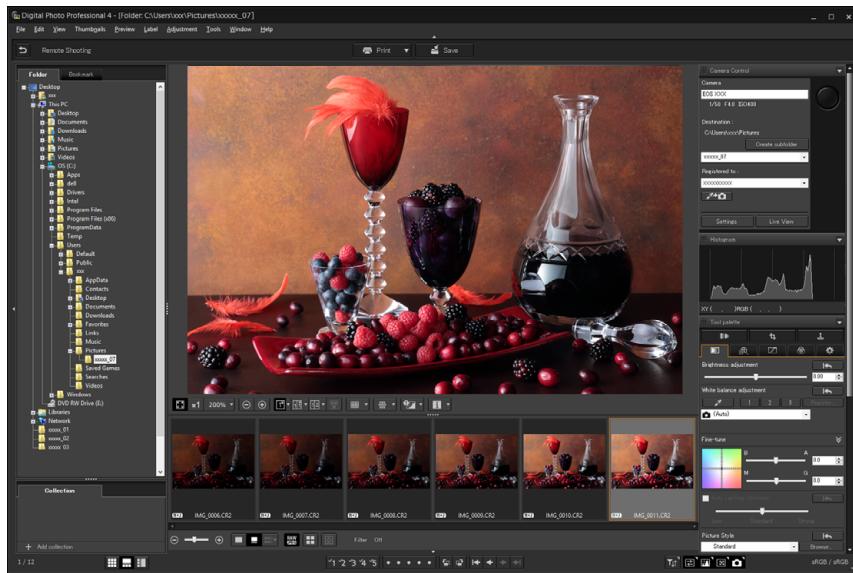
7 Zadejte požadovaná nastavení.



- Podrobné pokyny pro postupy nastavení naleznete v elektronické příručce „EOS Utility Návod k použití“ (ve formátu PDF).

8 Pořídte snímek.





- Vyfotografovaný snímek se zobrazí.
- Vyfotografovaný snímek se uloží do složky vytvořené v kroku 2.
- Snímky uložené ve výše zmíněné složce se zobrazí v oblasti zobrazení miniatur.

Ve výše zmíněné složce můžete také vytvořit podsložku pro ukládání snímků. Chcete-li vytvořit podsložku, klikněte na tlačítko [Create subfolder/Vytvořit podsložku] v okně dálkového fotografování, na následně zobrazené obrazovce zadejte položku [Folder name/Název složky] a poté klikněte na tlačítko [OK].



Neukončujte program „EOS Utility“ v době, kdy je prováděno dálkové fotografování nebo jeho nastavení.

- Fotografování pomocí programu EOS Utility provedte v níže uvedených případech.
 - Chcete automaticky zaostřovat pomocí tlačítka spouště programu EOS Utility
 - Chcete provést kontinuální snímání
- Po připnutí příslušného snímku můžete fotografovat a současně porovnávat vyfotografovaný snímek s připnutým snímkem (str. 19). To je výhodné pro výběr snímků.

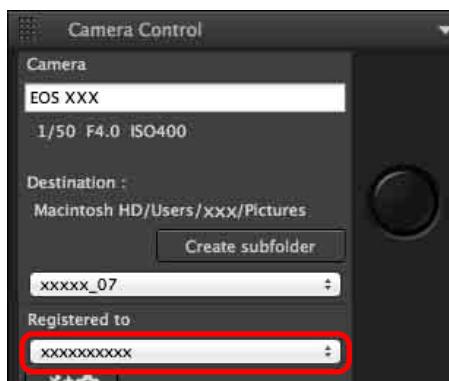
Uložení vyvážení bílé kapátkem do fotoaparátu

Během dálkového fotografování můžete do připojeného fotoaparátu uložit vyvážení bílé kapátkem. Abyste mohli tuto funkci použít, musíte mít v počítači nainstalovanou aplikaci EOS Utility verze 3.4.20 nebo vyšší. Tato funkce není dostupná u fotoaparátů EOS M a PowerShot.

- 1** Zobrazte pořízený snímek, který se použije jako standard pro vyvážení bílé.



- Tato funkce podporuje pouze snímky RAW s příponou „.CR2“.
- 2** Vyberte umístění, do kterého chcete vyvážení bílé kapátkem uložit.



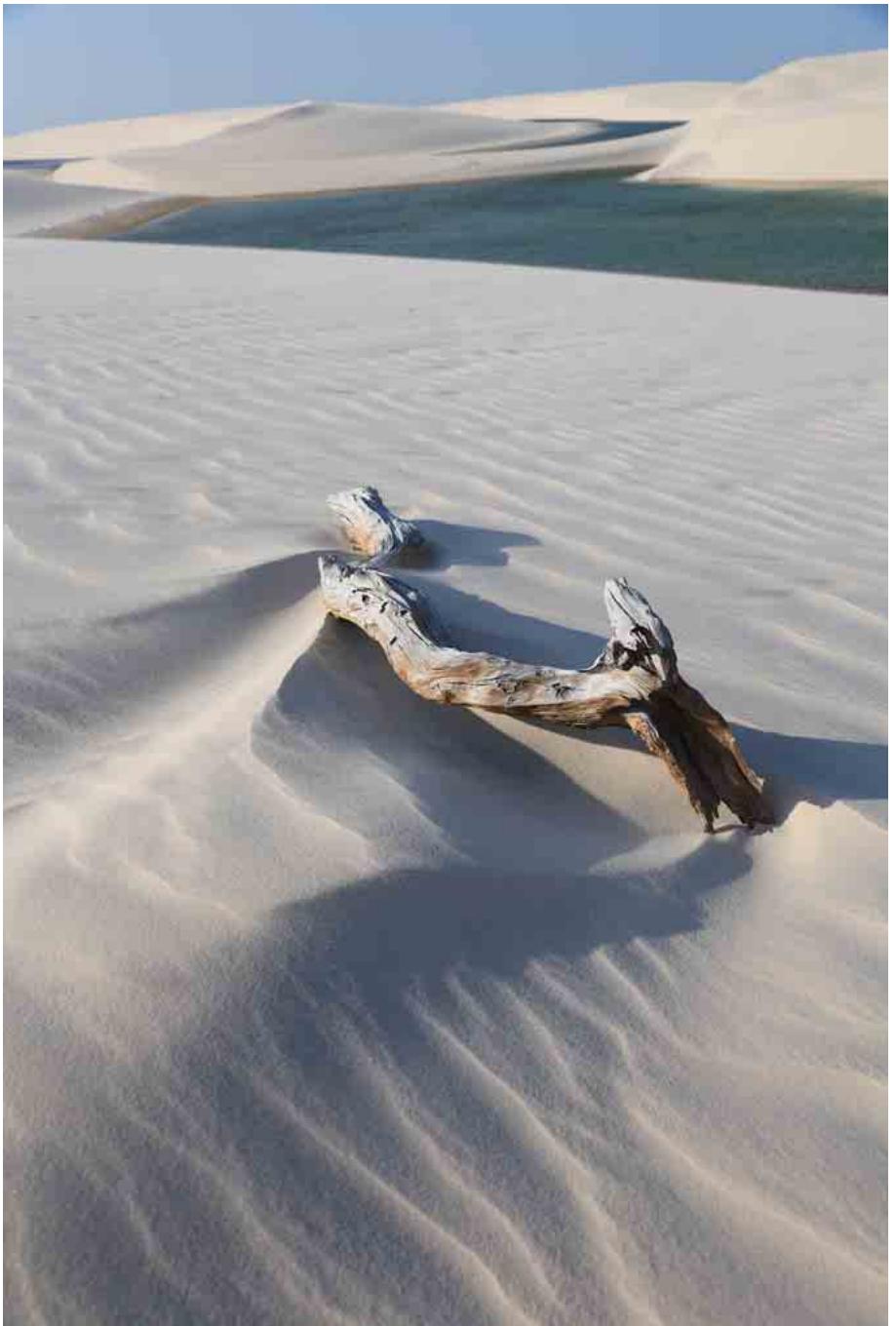
- Vyberte umístění, do kterého chcete vyvážení bílé uložit, ze seznamu [Registered to/Uloženo do]. Možnosti uvedené v seznamu se u různých modelů fotoaparátu liší.

3 V pořízeném snímku vyberte bod, který bude představovat standard pro vyvážení bílé, a uložte vyvážení bílé do fotoaparátu.



- Klikněte na tlačítko [] a ve snímku zobrazeném v kroku 1 klikněte myší na bod, který bude představovat standard pro vyvážení bílé.
- Vyvážení bílé se uloží do umístěné vybraného v kroku 2 a aplikuje se na zobrazené snímky.
- Funkci ukončíte tak, že znova kliknete na tlačítko [].

8 Zadání předvoleb



Zadání předvoleb.....	127
General settings (Obecná nastavení).....	127
Zpracování snímků	128
Color management (Správa barev)	130
View settings (Nastavení zobrazení).....	131

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
 rejstřík



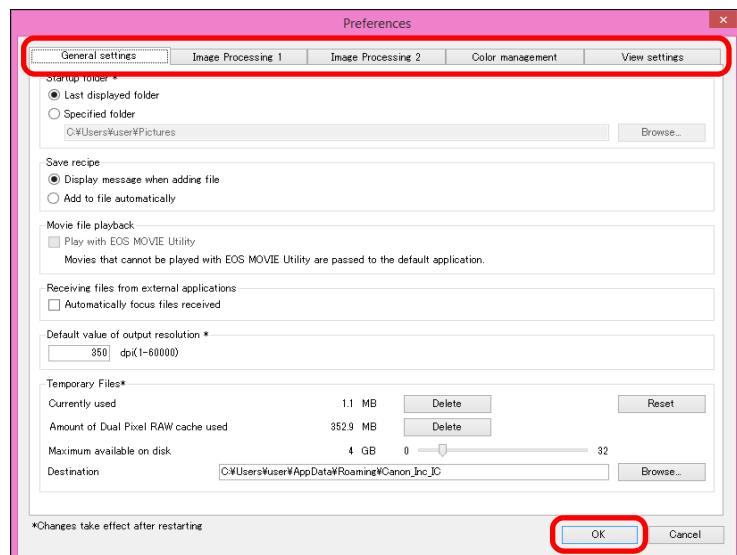
Zadání předvoleb

Různé funkce programu DPP můžete změnit v okně [Preferences/Předvolby]. Zkontrolujte obsah jednotlivých oken a nastavte hodnoty. Prostudujte si také podrobná vysvětlení pro jednotlivá okna, pokud jsou dostupná.

1 Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Preferences/Předvolby].

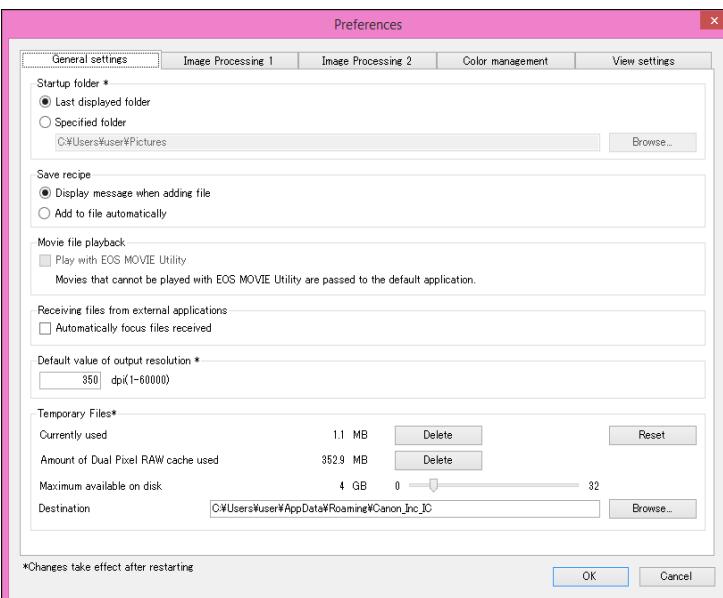
→ Zobrazí se okno [Preferences/Předvolby].

2 Vyberte kartu, zadejte nastavení a poté klikněte na tlačítko [OK].



General settings (Obecná nastavení)

Můžete zadat složku, která se otevře při spuštění programu DPP, můžete také zadat ukládání receptů apod.



Movie file playback (Přehrávání souboru s filmem)

Aplikaci přehrávání filmů můžete změnit na nástroj EOS MOVIE. Filmy, které nelze přehrávat pomocí nástroje EOS MOVIE se přehrají pomocí aplikace přehrávání filmů určené v nastavení operačního systému počítače. Podrobné pokyny týkající se nástroje EOS MOVIE naleznete v EOS MOVIE Utility Návod k použití.

- ! Pokud změnili aplikaci přehrávání filmů na nástroj EOS MOVIE a přehrávání se po spuštění nástroje EOS MOVIE nespustí, zkontrolujte kompatibilní modely pomocí EOS MOVIE Utility Návod k použití.
- Pokud je aplikace přehrávání filmů určená v nastavení operačního systému počítače nastavena na nástroj EOS MOVIE, tak se soubory MOV a MP4 pořízené pomocí modelů, které nejsou kompatibilní s nástrojem EOS MOVIE, nebudou přehrávat. Zkontrolujte nastavení operačního systému a změňte aplikaci přehrávání filmu.

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



● Default value of output resolution (Výchozí hodnota výstupního rozlišení)

Při ukládání snímků typu JPEG nebo TIFF vytvořených převodem snímků typu RAW (str. 84, str. 116) lze nastavit rozlišení snímků typu JPEG nebo TIFF.

● Dočasně uložené soubory

Můžete odstranit vytvořené dočasně uložené soubory, zlepšit provozní rychlosť, změnit umístění pro ukládání souborů nebo nastavit limit pro využití disku. Provedené změny se použijí, když znova spustíte aplikaci DPP.

- Tlačítko [Delete/Odstranit]: Kliknutím na tlačítko [Delete/Odstranit] odstraníte dočasně uložené soubory.

- [Maximum available on disk/ Maximální místo na disku]: Nastavte pomocí posuvníku (rozsah nastavení: 0 až 32 GB). Až využití dosáhne limitu, soubory se začnou mazat od nejstarších souborů.

- [Destination/Umístění]: Po kliknutí na tlačítko [Browse/Procházet] můžete v zobrazeném dialogovém okně změnit umístění pro ukládání souborů.

- Tlačítko [Reset]: Kliknutím na tlačítko [Reset] zrušíte všechny změny původního nastavení.

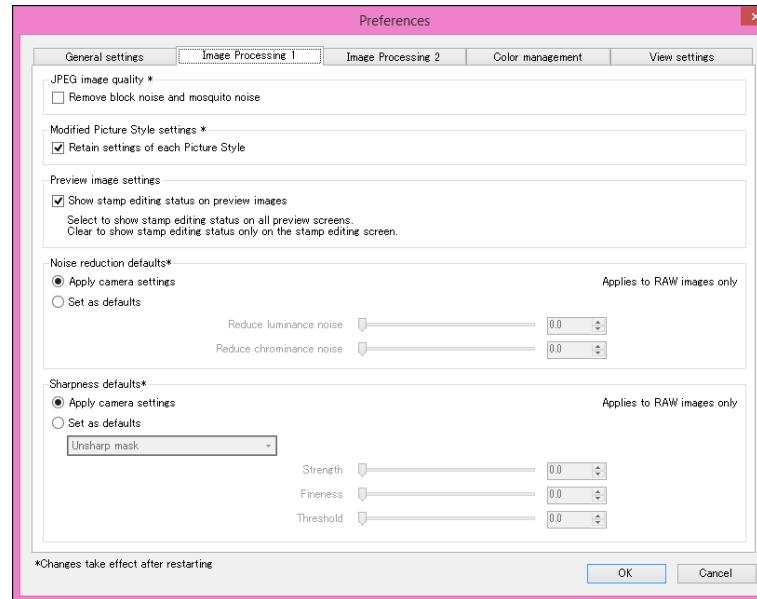


32bit V 32bitových operačních systémech je možné pouze odstranit dočasně uložené soubory.

Zpracování snímků

Můžete zadat nastavení pro zpracování snímků v programu DPP.

Image Processing 1 (Zpracování snímků 1)



● JPEG image quality (Kvalita snímků typu JPEG)

[Remove block noise and mosquito noise/Odstranit blokový a komáří šum]

- Kvalitu snímků typu JPEG můžete zvýšit potlačením šumu specifického pro snímků typu JPEG.

Toto nastavení je také vhodné, pokud jsou snímků typu RAW převedeny na snímků typu JPEG a uloženy (str. 84, str. 116), a pro snímků typu JPEG, které mají být uloženy pod jiným názvem. Čím vyšší je poměr komprese snímků typu JPEG, tím lepší je účinek. A když je poměr komprese nízký, účinek potlačení šumu nemusí být postřehnutelný.

● Modified Picture Style settings (Upravené nastavení stylu Picture Style)

Pokud zaškrnete políčko, zůstanou zachovány nastavené hodnoty položek [Color tone/Tón barevy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast], [Unsharp mask/Maska pro doostření], [Sharpness/Ostrost] a dalších položek pro jednotlivé styly Picture Style.



● Noise reduction defaults (Výchozí hodnoty redukce šumu)

Výchozí hodnoty úrovně redukce šumu je možné nastavit předem. Podporovány jsou pouze snímky ve formátu RAW.

- Pokud je zvolena možnost [Apply camera settings/Použít nastavení fotoaparátu], můžete předem nastavit úroveň redukce šumu, která vyhovuje nastavení fotoaparátu jako výchozí hodnota.
- Pokud je zvolena možnost [Set as defaults/Nastavit jako výchozí], můžete předem nastavit preferované výchozí nastavení úrovně redukce šumu.

Zde nastavené výchozí hodnoty úrovně redukce šumu budou použity u snímků, které nemají připojenou recepturu. Pokud změníte nastavení, budou použity na snímky jako výchozí úroveň redukce šumu při dalším spuštění DPP.

U snímků s připojenou recepturou zůstane úroveň šumu zaznamenaná v receptuře na stejně hodnotě a výchozí úroveň redukce šumu nastavená zde nebude použita.

● Sharpness defaults (Výchozí hodnoty ostrosti)

Výchozí hodnoty ostrosti je možné nastavit předem. Podporovány jsou pouze snímky ve formátu RAW.

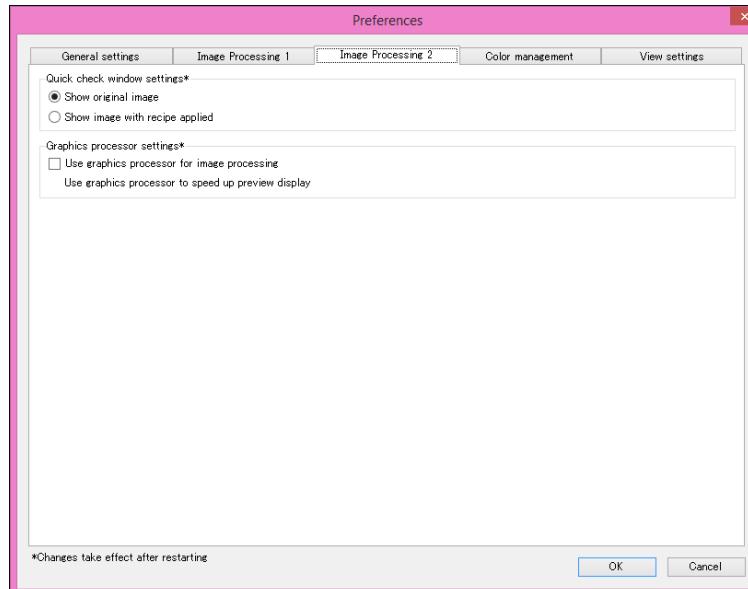
- Pokud je zvolena možnost [Apply camera settings/Použít nastavení fotoaparátu], můžete předem nastavit výchozí ostrost, která odpovídá nastavení fotoaparátu.
- Pokud je zvolena možnost [Set as defaults/Nastavit jako výchozí], můžete předem nastavit preferované výchozí nastavení ostrosti a masky pro doostření.

Zde použité výchozí hodnoty ostrosti a masky pro doostření budou použity u snímků, které nemají připojenou recepturu. Pokud změníte nastavení, budou použity na snímky jako výchozí úroveň ostrosti při dalším spuštění DPP.

U snímků s připojenou recepturou však zůstává v platnosti úroveň ostrosti zaznamenaná v receptuře a zde nastavená výchozí hodnota ostrosti a masky pro doostření použita nebude.

! **32bit** Ve 32bitových operačních systémech se nezobrazí nabídka [Preview image settings/Nastavení snímků v náhledu].

Image Processing 2 (Zpracování snímku 2)



● Quick check window settings (Nastavení okna pro rychlou kontrolu)

Můžete určit, jak se zobrazí snímky v okně pro rychlou kontrolu. Vyberete-li možnost [Show image with recipe applied/Zobrazit snímek s aplikovaným předpisem], snímky s připojeným předpisem se zobrazí po aplikaci předpisu. Provedené změny se použijí, když znova spustíte aplikaci DPP.

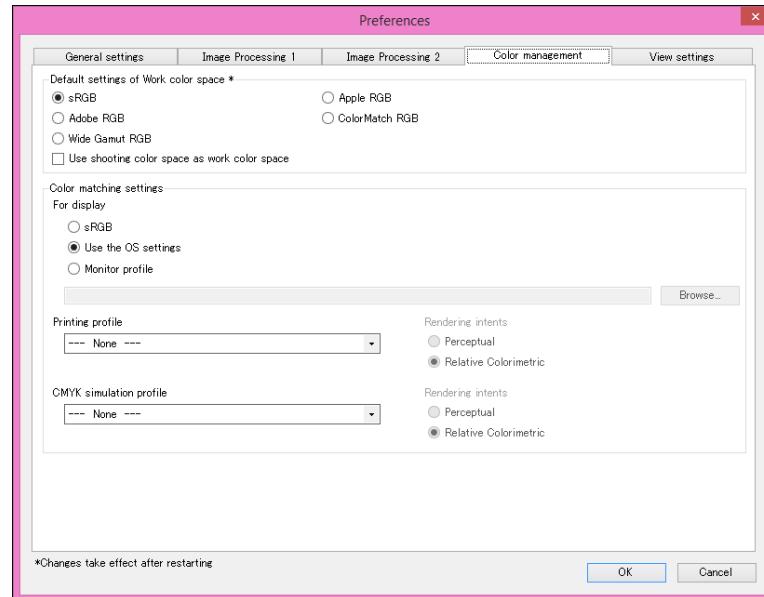
● Graphic processor settings (Nastavení grafického procesoru)

Pokud zaškrtnete možnost [Use graphics processor for image processing/Použít při zpracování snímků grafický procesor], použije se grafický procesor, který zrychluje zobrazení náhledu. Procesor CPU zpracuje převod, uložení a tisk obvyklým způsobem. Nastavení se použije, když znova spustíte aplikaci DPP.



Color management (Správa barev)

Můžete zadat nastavení vztahující se ke správě barev, například nastavení pracovního barevného prostoru, podmínek pro shodu barev atd.



● Default settings of Work color space (Výchozí nastavení pracovního barevného prostoru)

Můžete vybrat jeden z pěti typů barevného prostoru (str. 137), který bude použit jako výchozí nastavení pro snímky typu RAW. Nastavený barevný prostor se použije při převodu a uložení snímku typu RAW (str. 84, str. 116) nebo při jeho tisku (str. 109 až str. 112).

- Pokud změníte barevný prostor a znova spusťte program DPP, nastavený barevný prostor se použije jako výchozí barevný prostor.
- Barevný prostor, který je nastaven ve snímku, můžete zkontrolovat ve všech oknech, s výjimkou okna rychlé kontroly.
- Pokud zaškrtnete políčko [Use shooting color space as work color space/Použít barevný prostor fotografování jako pracovní barevný prostor], bude jako pracovní barevný prostor nastaven barevný prostor zadaný pomocí fotoaparátu v době, kdy byl pořízen snímek.

- !** ● K použití této funkce je nutný procesor NVIDIA CUDA (Compute Capability 2.0 nebo vyšší verze) GPU* s nejméně 1,0 GB videopaměti. Musí být také nainstalován nejnovější ovladač NVIDIA GPU.
* GPU je zkratka pro „Graphics Processing Unit“ (grafický procesor). Zaškrťvací pole [Use graphics processor for image processing/Použít při zpracování snímků grafický procesor] je dostupné pouze v případě, že je nainstalovaný odpovídající grafický procesor.
- Pokud je grafický procesor využíván operačním systémem nebo jiným aplikačním softwarem, v některých případech nemusí být zpracování pomocí grafického procesoru dostupné. V takovém případě provádí procesor CPU zpracování obvyklým způsobem.

Změny nejsou u upraveného snímku použity

I když se změní výchozí nastavení, nebude nové výchozí nastavení použito pro upravené snímky (tj. snímky upravené pomocí palety nástrojů, oříznuté snímky a snímky s vymazanými prachovými částicemi). Změňte nastavení jednotlivě.

 Pro každý snímek můžete nastavit barevný prostor, který se liší od výchozích nastavení ([str. 82](#)).

● Nastavení shody barev (nastavení barev monitoru)

Je-li monitoru, který používáte, přiřazen profil ([str. 136](#)), lze jeho nastavením zobrazit snímek ve věrnějších barvách.

- Pokud vyberete možnost [Use the OS settings/Použít nastavení operačního systému], použije se barevný profil nastavený v systému Windows také v programu DPP. Pokud používáte více monitorů, použije se pro program DPP profil nastavený pro každý monitor.
- Vyberte položku [Monitor profile/Profil monitoru] a klikněte na tlačítko [Browse/Procházej]. V dialogovém okně, které se zobrazí, můžete vybrat profil pro monitor.

Dosažení přesných barev pomocí snímače barev monitoru (kolorimetru) od jiného výrobce

Pokud použijete profil vytvořený pomocí kolorimetru jiného výrobce, mohou být snímky zobrazeny v ještě přesnějších barvách.

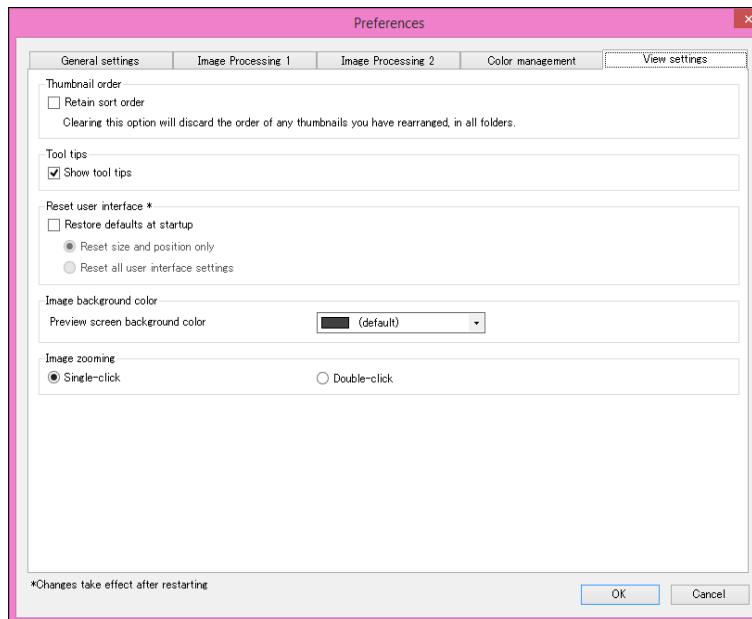
● Printing profile (Profil tisku) (nastavení barev tiskárny)

Pokud není k tiskárně, kterou používáte pro tisk snímků, připojen profil, můžete snímek vytisknout tak, že budete simulovat barvy zobrazené na obrazovce nastavením profilu v programu DPP.

 Pokud nastavíte profil pro tisk v programu DPP, vypněte v ovladači tiskárny funkci úpravy barev. Ponecháte-li ji zapnutou, snímek se nemusí vytisknout v barvách, které se blíží barvám zobrazeným na obrazovce.

View settings (Nastavení zobrazení)

Můžete nastavit rozvržení pro zobrazení obrazovky.



● Thumbnail order (Pořadí miniatur)

Pořadí snímků, jejichž uspořádání bylo změněno v hlavním okně, můžete nastavit na zachování nebo na opačnou možnost ([str. 34](#)).

Jestliže toto políčko zaškrtnete, bude pořadí přeskupených snímků zachováno, i když ukončíte program DPP nebo vyberete jinou složku v oblasti složek.

Jestliže zaškrťvací značku odeberete, nebude pořadí přeskupených snímků zachováno a po ukončení programu DPP nebo výběru jiné složky oblasti složek se vrátí k původnímu pořadí.

● Resetování uživatelského prostředí

Můžete také resetovat nastavení uživatelského prostředí.

Můžete zvolit jeden ze dvou resetových stavů.

Po zaškrtnutí políčka [Restore defaults at startup/Obnovit výchozí nastavení při spuštění] se při dalším spuštění programu DPP obnoví výchozí nastavení. Při dalším spuštění se také odstraní zaškrťvací značka ze zaškrťvacího políčka.



Odkazy



Řešení potíží	133
Odstranění softwaru (odinstalace).....	134
Informace v rámečku snímku v hlavním okně a okně pro úpravy snímku	135
Glosář	136
Rejstřík	138
O tomto návodu k použití	142
Ochranné známky	142

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Razení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Řešení potíží

Pokud program DPP nepracuje správně, prostudujte si níže uvedená téma.

Nelze správně dokončit instalaci

- Při nastavování uživatele zvolte oprávnění správce ([Computer administrator/Správce počítače], [Administrator/Správce] atd.). Software nelze nainstalovat, pokud je vybráno jiné uživatelské nastavení než oprávnění správce. Podrobné informace o výběru oprávnění správce najdete v uživatelské příručce k počítači.

Program DPP nefunguje

- Program DPP nebude správně pracovat v počítači, který nesplňuje požadavky na systém. Použijte jej v počítači s kompatibilními požadavky na systém ([str. 3](#)).
- Přestože je v počítači k dispozici kapacita paměti RAM popsaná v požadavcích na systém ([str. 3](#)), může se stát, že při současném spuštění jiných aplikací s programem DPP nebude mít počítač dostatek paměti RAM. Ukončete všechny aplikace kromě programu DPP.

Čtečka karet nedetekuje kartu SD

- V závislosti na používané čtečce karet a operačním systému počítače nemusí být správně detekovány karty SDXC. V takovém případě propojte fotoaparát a počítač prostřednictvím dodaného propojovacího kabelu a přeneste snímky do počítače pomocí programu EOS Utility.

Snímky se nezobrazují správně

- Snímky, které nejsou podporovány programem DPP, se nezobrazí. (Miniatury snímků se zobrazí jako [?].) Pokud je v 32bitovém počítači zjištěno více snímků, než je maximální zobrazitelné množství, snímky přesahující maximální počet se nezobrazí. (Miniatury snímků se zobrazí jako [?].) Existují různé typy snímků JPEG a TIFF. Snímky typu JPEG, které nejsou kompatibilní se standardem Exif 2.2, 2.21 ani 2.3, a snímky typu TIFF nekompatibilní se standardem Exif se nemusí zobrazit správně ([str. 3](#)).

Recepturu nelze vložit do jiného snímku (nebo u něj použít)

- Obsah, který lze upravit pouze pro snímky typu RAW, nelze použít jako recepturu pro snímky typu JPEG ani snímky typu TIFF.

Barvy snímku jsou při zobrazení pomocí jiného softwaru nevýrazné

- Pokud je snímek typu RAW s jiným barevným prostorem než sRGB převeden a uložen jako snímek typu JPEG nebo TIFF ([str. 82](#), [str. 130](#)), barvy budou při zobrazení v softwaru, který je kompatibilní pouze s barevným prostorem sRGB, nevýrazné. V takovém případě nastavte pro snímek typu RAW barevný prostor sRGB, znova jej převeďte a uložte jako snímek typu JPEG nebo TIFF a poté jej zobrazte.
- Funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ([str. 54](#)) je kompatibilní s fotoaparáty vybavenými touto funkcí. Úpravy provedené funkcií Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nelze aplikovat na snímky RAW pořízené pomocí fotoaparátu, který není s touto funkcí kompatibilní.

Barvy snímku zobrazeného na obrazovce neodpovídají barvám vytisklého snímku

- Pokud nebyly správně nastaveny barvy monitoru, na němž je zobrazen snímek, nebo pokud nebyl nastaven profil tiskárny použité k tisku snímku, mohou se barvy snímku na obrazovce a barvy vytisklé fotografie značně lišit. Po provedení korekce barev monitoru ([str. 130](#)), na němž je zobrazen snímek, a po správném nastavení profilu pro tiskárnu ([str. 130](#)) si mohou barvy vytisklé fotografie a barvy snímku na obrazovce mnohem lépe odpovídat. Při použití tiskárny Canon se automaticky nastaví profily pro tiskárnu, takže je potřebné pouze nastavit barvy monitoru, abyste dosáhli přesnější shody barev.

Nelze tisknout velký počet snímků v dávkách

- Jestliže tisknete velký počet snímků v dávkách, může se tisk zastavit během procesu nebo se snímky nevytisknou. Snižte počet snímků pro tisk nebo zvětšete paměť počítače.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Razení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Odstranění softwaru (odinstalace)

- Před odinstalací softwaru ukončete všechny aplikace.
- Chcete-li odinstalovat software, přihlaste se s oprávněními správce.
- Software odinstalujte podle metody odinstalace softwaru příslušného operačního systému.
- Pro prevenci chybné funkce počítače po odinstalování softwaru vždy restartujte počítač. Pokud byste před přeinstalováním softwaru počítač nerestartovali, došlo by pravděpodobně k chybám funkcí počítače.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

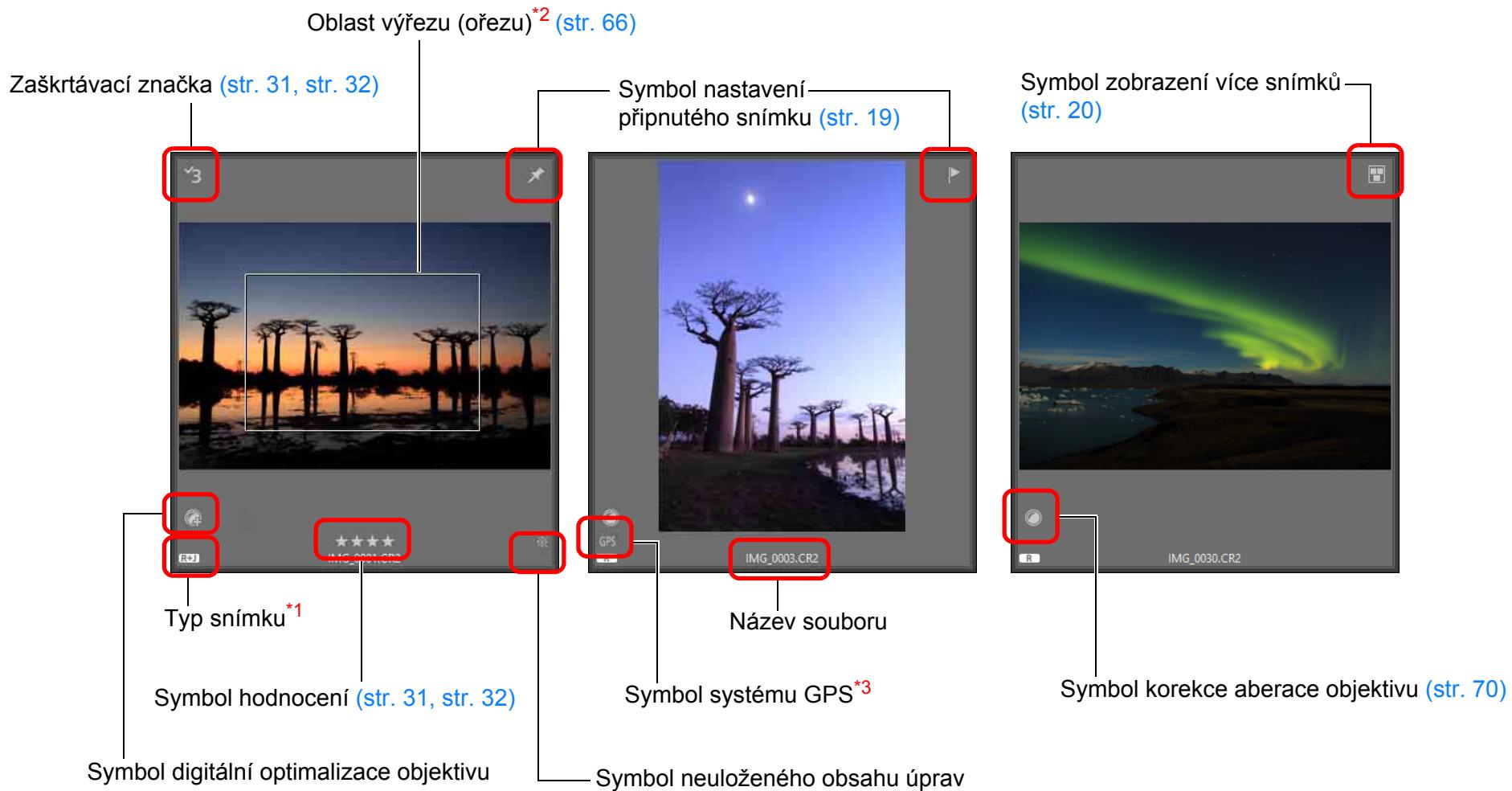
Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



Informace v rámečku snímku v hlavním okně a okně pro úpravy snímku [\(str. 11, str. 91\)](#)



^{*1} Zobrazí se u snímků RAW+JPEG zobrazených jako jeden snímek [\(str. 13\)](#).

U snímků typu RAW se zobrazí ikona **[R]**.

U snímků typu Dual Pixel RAW se zobrazí ikona **[DPR]**.

^{*2} Jestliže jsou ke snímků, který byl pořízen pomocí libovolného podporovaného fotoaparátu s výjimkou modelu EOS 5D Mark II, připojeny informace o poměru stran, snímek se zobrazí oříznutý.

^{*3} Zobrazí se u snímků pořízených fotoaparátem Canon kompatibilním s funkcí GPS.

Pokud úprava není možná, v rámečku snímku se zobrazí ikona **[?]**

Úvod

Obsah

Stahování snímků

Zobrazení snímků

Řazení snímků

Úpravy snímků

Tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků typu RAW

Dálkové fotografování

Zadání předvoleb

Reference/rejstřík



Glosář

Snímek typu RAW

Snímky typu RAW pořízené fotoaparátem EOS jsou zaznamenány v nekomprimovaném 14bitovém nebo 12bitovém formátu.

Vzhledem k tomu, že snímky typu RAW představují zvláštní snímky ve stavu před vyvoláním, je k jejich zobrazení nutné použít software s funkcemi vyvolání, například program DPP. Výhodou nevyvolaných snímků typu RAW je, že můžete provést mnoho různých úprav těchto snímků téměř bez jakéhokoli zhoršení kvality snímku.

* RAW znamená v přirozeném stavu nebo nezpracovaný či neupravený.

Snímek typu JPEG

Nejběžnější snímek v nereverzibilním komprimovaném 8bitovém formátu. Výhodou tohoto typu snímku je, že při uložení s velkým poměrem komprese může být velikost souboru malá i u dat snímku s velkým počtem pixelů. Vzhledem k tomu, že během uložení a komprese je část dat zredukována za účelem dosažení menší velikosti souboru, dojde při každé úpravě či uložení snímku ke snížení jeho kvality.

V programu DPP jsou i po opakovaných úpravách a uložení změněna pouze data receptury a nedochází k žádnému přepisování ani kompresi, proto se kvalita dat původního snímku nesníží.

* JPEG je zkratka výrazu Joint Photographic Experts Group.

Snímek typu TIFF

Snímek bitmapového formátu zaznamenaný v 8bitovém či 16bitovém nekomprimovaném formátu.

Vzhledem k tomu, že se jedná o snímky v nekomprimovaném formátu, jsou vhodné pro ukládání při současném zachování původní vysoké kvality snímku.

* TIFF je zkratka výrazu Tagged Image File Format.

Receptura

Jako receptura jsou označovány informace o podmínkách zpracování snímků typu RAW, které lze upravit v programu DPP.

V tomto programu lze navíc pomocí receptur provádět úpravy snímků typu JPEG a TIFF (stejně jako u snímků typu RAW).

Počet bitů

Binární jednotka objemu informací v barvě snímku. Tato hodnota představuje počet bitů na jeden pixel.

Čím vyšší je počet bitů, tím větší je počet barev a jemnější gradace. Jednobitový snímek je černobílý.

Systém správy barev (shoda barev)

Digitální fotoaparáty, které snímky fotografují, monitory zobrazující dané snímky a tiskárny, které je tisknou, vytvářejí barvy různými způsoby. Z tohoto důvodu se barva snímku zobrazeného na monitoru může lišit od barvy vytisklého snímku.

Systém správy barev slouží k zajištění bližší shody těchto barev. Program DPP umožňuje přesnější shodu barev mezi různými zařízeními, protože v nich používá profily ICC.

Profily ICC

Profily ICC jsou soubory obsahující informace o barvách, jako je charakteristika barev nebo barevné prostory pro různá zařízení, definované konsorcium ICC (International Color Consortium). Většinu zařízení, jako je například monitor sloužící k zobrazení snímků nebo tiskárna používaná k tisku snímků, lze spravovat (ve smyslu správy barev) pomocí těchto profilů ICC, takže barvy v jednotlivých zařízeních odpovídají lépe.

Program DPP zahrnuje funkci správy barev, která profily ICC používá.

Tonální křivka

Tonální křivka znázorňuje hodnoty před úpravami (vstupní) jako vodorovnou osu grafu a hodnoty po úpravách (výstupní) jako svislou osu. Vzhledem k tomu, že se hodnoty před a po úpravě shodují, dokud není nějaká úprava provedena, zobrazí se tonální křivka jako rovná čára vedoucí z levého dolního rohu do pravého horního rohu. Změnou této křivky můžete přesně upravit jas, kontrast a barvu snímku. Čím více se přesunete na vodorovné ose doprava, tím více se zvýší kladná hodnota. Čím více se posunete na svislé ose nahoru, tím více se zvýší kladná hodnota.

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímků

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík

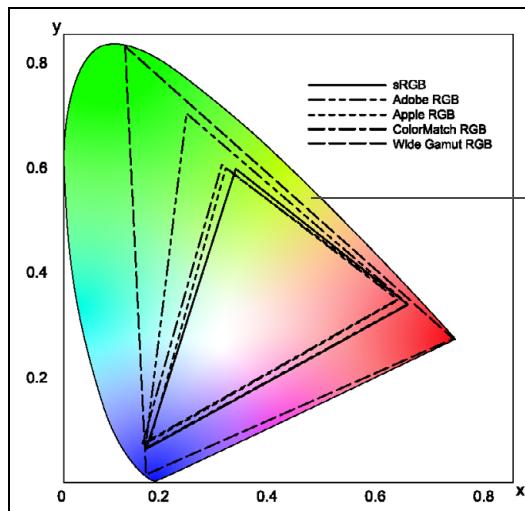


Barevný prostor

Barevný prostor je rozsah reprodukovatelných barev (charakteristika barevného gamutu). Program DPP podporuje následujících pět druhů barevného prostoru.

- sRGB:** Standardní barevný prostor pro operační systém Windows. Je často používán pro standardní barevný prostor monitorů, digitálních fotoaparátů a skenerů.
- Adobe RGB:** Širší barevný prostor než sRGB. Používá se zejména pro tisk pro obchodní účely.
- Apple RGB:** Standardní barevný prostor pro systém Macintosh. Mírně širší barevný prostor než sRGB.
- ColorMatch RGB:** Nepatrne širší barevný prostor než sRGB. Používá se zejména pro tisk pro obchodní účely.
- Wide Gamut RGB:** Širší barevný prostor než Adobe RGB.
Následující graf barev znázorňuje oblast barev pro jednotlivé barevné prostory.

Graf barev barevných prostorů kompatibilních s programem DPP



	Hodnota gama	Bílý bod (teplota barvy)
sRGB	2,2	6 500 K (D65)
Adobe RGB	2,2	6 500 K (D65)
Apple RGB	1,8	6 500 K (D65)
ColorMatch RGB	1,8	5 000 K (D50)
Wide Gamut RGB	2,2	5 000 K (D50)

Profily simulace CMYK

Profil, který simuluje barvy při tisku v prostředí CMYK (tiskárna atd.). V programu DPP můžete simulovat barvy pomocí čtyř typů profilů.

- Euro Standard:** Profil, který se běžně používá k tisku knih v Evropě, vhodný pro simulaci standardního tisku v evropských zemích.
- JMPA:** Profil, který se běžně používá k tisku knih a pro další účely v Japonsku, vhodný pro simulaci standardního barevného tisku reklam v časopisech.
- U.S.Web Coated:** Profil, který se běžně používá k tisku knih v Severní Americe, vhodný pro simulaci standardního tisku v zemích Severní Ameriky.
- JapanColor2001 type3:** Profil, který se stává standardem v japonském polygrafickém průmyslu, vhodný pro simulaci standardního tisku JapanColor.

Převod gamutů

Převody gamutů jsou metody převodu barev při tisku snímku. Následuje popis jednotlivých metod převodu gamutů.

Perceptual (Perceptuální):

Všechny barvy jsou převedeny tak, aby byl před převodem i po převodu zachován jejich vzájemný vztah. I v případech, kdy se barvy mírně změní, můžete vytisknout snímek přirozeného vzhledu se zachovanou harmonií barev. V závislosti na snímku se však může změnit celková saturace barev.

Relative Colorimetric (Relativně kolorimetrický):

Barvy, které jsou před převodem i po převodu podobné, nebude nutné příliš převádět. Barvy, které se liší, však budou odpovídajícím způsobem převedeny. Vzhledem k tomu, že u podobných barev tvořících větší část snímku dojde pouze k malým změnám, můžete vytisknout snímek s přirozeným vzhledem bez výrazné změny saturace. V závislosti na snímku se však mohou vyskytnout případy, kdy se mírně změní celkový tón barvy snímku, protože se změní barvy, které se liší, a světlé body.

Rejstřík

Úvod

Obsah

Stahování
snímků

Zobrazení
snímku

Řazení
snímků

Úpravy
snímků

Tisk
snímků

Zpracování
velkého počtu
snímků typu RAW

Dálkové
fotografování

Zadání
předvoleb

Reference/
rejstřík



138

A

Adobe RGB.....	137
AF body.....	20
Apple RGB.....	137
Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).....	54
Automatická úprava (gradace, luminance).....	53
Automatické vymazání prachových částic.....	78

B

Barevný prostor.....	137
Adobe RGB	137
Apple RGB	137
ColorMatch RGB	137
Nastavení barevného prostoru pro jednotlivé snímky	82
sRGB.....	137
Wide Gamut RGB.....	137

C

Color management (Správa barev) (předvolby).....	130
ColorMatch RGB.....	137

Č

Čáry mřížky.....	20
Černobílý.....	51
Efekt filtru	52
Efekt tónování	52

D

Dálkové fotografování	121
Data pro odstranění prachu	77, 78
Dávkové zpracování (hromadné uložení snímků typu JPEG a TIFF).....	116

Dávkové zpracování více snímků

Data receptury	87
Osobní vyvážení bílé	114
Přenos	118
Převod/uložení (dávkové zpracování)	116
Změna názvu souboru	119
Dávkový přenos snímků.....	118
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků	118

Digitální optimalizace objektivu	73
--	----

Druhá okna	24
------------------	----

Dynamický rozsah	52, 61
------------------------	--------

E

Efekt filtru.....	52
Efekt tónování.....	52

F

Funkce softwarové kontroly barev	83
--	----

G

General settings (Obecná nastavení) (předvolby)	127
Graf barev.....	137

H

Hlavní okno.....	11
Hlavní okno (rozvržení miniatur).....	11
Hlavní okno (vícenásobné rozvržení)	18
Hodnocení	31, 32
Hromadná změna názvů souborů snímků	119
Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (osobní vyvážení bílé)	114
Hromadný převod/uložení snímků (dávkové zpracování)	116

I

Indikátor upozornění stinné oblasti	21
Indikátor upozornění světlé oblasti	21
Informace o snímku	35

J

Jas	57
-----------	----

K

Klonovací razítko (korekce snímku)	81
Kontrast	50, 57
Kopírování a vložení (použití) receptur	88
Korekce aberace objektivu	69
Korekce chromatické vady	70
Korekce difrakce	70
Korekce rozmazání barev	70



Korekce snímků (funkce klonovacího razítka)	81	Opakování opravy snímků.....	86
Korekce vinětace	70	Oprava (ruční vymazání prachových částic)	79
Korekce zkreslení	70	Optimalizace Dual Pixel RAW	102
Kvalita snímků		Ořez	66
Potlačení šumu.....	64	Osobní vyvážení bílé	114
L		Ostrost	55, 76
Lineární	53	Otáčení snímků	11
M		Ovládací panel miniatur	13
Maska pro doostření	56	Ovládací panel náhledu	19
Multifunkční náhled	23		
N		P	
Načtení a vložení (použití) receptur	89	Paleta histogramu.....	15
Nastavení barev monitoru (profily)	130	Paleta nástrojů.....	43
Nastavení barev tiskárny (profily)	130	Paleta nástrojů pro detailní úpravy	64
Nastavení barevného prostoru pro jednotlivé snímkы	82	Paleta nástrojů pro korekci objektivu	69
Nástroj EOS Utility	9	Paleta nástrojů pro nastavení	82
O		Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka	77
Oblast výřezu (ořezu).....	135	Paleta nástrojů pro úpravy barev	62
Oblast zobrazení miniatur	18	Paleta nástrojů pro úpravy tónů	57
Oblast zobrazení náhledu	18	Paleta nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení	66
Obsah úprav (receptura).....	87, 136	Paleta nástrojů pro základní úpravy	44
Odstín	43, 62, 63	Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka	77
Odstranění		Paleta nástrojů pro výřez a úpravu úhlu natočení	66
Odstranění snímků	37	Paleta nástrojů pro základní úpravy	44
Odstranění softwaru	134	Paleta navigace	17
Odstranění programu DPP (odinstalace)	134	Palety	
Odstranění snímků	37	Přeuspořádání palet	26
Okno Collection (Výběr snímků)	93	Způsob zobrazení palet	26
Okno náhledu	16	Panel nástrojů	11
Okno nastavení dávky	116, 118	Perceptuální	137
Okno pro úpravy snímku	91	Picture Style	45
Okno pro výřez a úpravu úhlu	66	Počet bitů	136
Okno přejmenování	119	Podporované snímkы	3
Okno rychlé kontroly	29	Potlačení šumu	64
		Potlačení šumu chrominance	64
		Potlačení šumu luminance	64

Požadavky na systém	3
Pracovní barevný prostor	82
Color management (Správa barev)	130
Profily ICC	136
Předvolby	127
Color management (Správa barev) (předvolby)	130
General settings (Obecná nastavení)	127
View settings (Nastavení zobrazení)	131
Zpracování snímků	128
Přenos	
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků	118
Přenos snímku do aplikace Photoshop	106
Přenos snímku do aplikace Photoshop	106
Přesun nebo kopírování složek	38
Přesun nebo kopírování snímků	37
Převod gamutů (metoda shody)	137
Převod jednoho snímku	84
Převod na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení	84, 116
Připnutí	19
Přizpůsobení panelu nástrojů	107
R	
Receptura	87, 136
Registrace složek jako záložek	38
Rozvržení miniatur	11
Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy)	79
Ř	
Řazení snímků	
Hodnocení	31, 32
Zaškrťávací značky	31, 32
S	
Saturace	43, 62, 63
Saturace barev	51
Simulace CMYK	137
Skládání snímků	95
Snímek typu JPEG	42, 136

Snímek typu RAW	41, 136
Snímek typu TIFF	42, 136
Snímky s vysokým dynamickým rozsahem	99
Soubor receptury	87
Soubor stylu Picture Style	47
Správa barev (shoda barev)	136
Barevný prostor	137
Profily ICC	136
Spuštění programu DPP	8
sRGB	137
Stahování snímků	9
Stahování snímků z fotoaparátu	9
Stažení snímku do počítače	9
Stažení snímků z fotoaparátu	9
Stažení snímků ze čtečky karet	9
Symbol digitální optimalizace objektivu	135
Symbol hodnocení	135
Symbol korekce aberace objektivu	135
Symbol nastavení připnutého snímku	135
Symbol neuloženého obsahu úprav	135
Symbol systému GPS	135
Symbol zobrazení více snímků	135
Synchronizace (okno náhledu)	90
Synchronizace okna náhledu	90
Synchronizace snímků	90
T	
Teplota barvy	49
Tisk	
Tisk jednoho listu papíru	109
Tisk s informacemi o snímku (tisk podrobného nastavení)	110
Tisk seznamu miniatur (Tisk stránky kontaktů)	111
Tisk jednoho listu papíru	109
Tisk podrobného nastavení (tisk s informacemi o snímku)	110
Tisk s informacemi o snímku (tisk podrobného nastavení)	110
Tón barvy	51
Tonální křivka	136

**U**

Ukončení programu DPP	27
Uložení	
Hromadný převod/uložení snímků (dávkové zpracování)	116
Uložit	84
Uložit jako	84
Uložení receptur	88
Uložit jako	84
Úprava	
Automatická úprava (gradace, luminance)	53
černobílého snímku	63
Černobílý	51
Dynamický rozsah	52, 61
Efekt filtru	52
Efekt tónování	51, 52
Jas	44, 57
Jas stínů	50
Jas světel	50
Kontrast	50, 57
Obsah úprav (receptura)	89
Odstín	62, 63
Osobní vyvážení bílé	114
Ostrost	55
Použití úprav	88
Saturace	62, 63
Saturace barev	51
Soubor stylu Picture Style	47
Teplota barvy	49
Tón barvy	51
Uložení úprav	88
Úprava tonální křivky	59
Úpravy barev	88
Vyházení bílé	47
Vyházení bílé kapátkem	48, 58, 124
Úprava jasu	44
Úprava tonální křivky	59
Úpravy	Úprava
Úpravy snímků typu JPEG	42
Úpravy snímků typu TIFF	42

Uspořádání snímků

.....	33, 34, 37
Odstranění snímků	37
Přesun nebo kopírování složek	38
Přesun nebo kopírování snímků	37
Registrace složek jako záložek	38

V

View settings (Nastavení zobrazení) (předvolby)	131
Vícenásobné rozvržení	18
Vrácení úpravy snímků zpět	86
Výběr snímků	11, 29, 91
Výchozí nastavení barevného prostoru	130
Vymazání prachových částic	
Automatické vymazání prachových částic	77
Korekce snímků (funkce klonovacího razítka)	81
Paleta nástrojů pro odstranění prachu a klonovací razítka	77
Ruční vymazání prachových částic (funkce opravy)	79
Vyvážení bílé	47

Osobní vyvážení bílé	114
Teplota barvy	49
Vyházení bílé kapátkem	48, 58
Vyházení bílé kapátkem	48, 58, 124

W

Wide Gamut RGB	137
----------------------	-----

Z

Záložka	38
Zaškrávací značka	31, 32, 135
Změna názvu souboru	119
Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně	119
Změna zobrazení	12
Značky snímků (informace rámečku snímků)	135
Zobrazení	

Multifunkční náhled	23
Synchronizace okna náhledu	90
Zobrazení jednoho snímku	34
Zobrazení miniatur (hlavní okno)	11
Zobrazení miniatur a zvětšené zobrazení (okno pro úpravy snímků)	91

Zobrazení porovnání před/po	22
Zvětšené zobrazení (okno náhledu)	17
Zvětšené zobrazení (okno rychlé kontroly)	29
Zobrazení informací o snímku	22, 35
Zobrazení jednoho snímku	34
Zobrazení jednoho snímku typu RAW a JPEG	34
Zobrazení miniatur (funkce filtrování/třídění)	14
Zobrazení miniatur (hlavní okno)	11
Změna zobrazení	12
Zobrazení miniatur (vícenásobné rozvržení)	18
Zobrazení miniatur a zvětšené zobrazení (okno pro úpravy snímku)	91
Zobrazení porovnání před/po	22
Zobrazení snímků v hlavním okně (rozvržení miniatur)	11
Zobrazení vlastností snímku	22
Zpracování snímků (předvolby)	128
Zvětšené zobrazení (okno náhledu)	16

O tomto návodu k použití

- Obsah tohoto návodu k použití je bez povolení zakázáno reprodukovat jako celek i částečně.
- Společnost Canon může bez upozornění změnit technické údaje softwaru i obsah tohoto návodu k použití.
- Obrazovky softwaru a zobrazení vytištěná v tomto návodu k použití se mohou od vlastního softwaru poněkud lišit.
- Vezměte v úvahu, že bez ohledu na shora uvedené skutečnosti společnost Canon neodpovídá za výsledek provozu softwaru.

Ochranné známky

- Microsoft a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a dalších zemích.
- Adobe a Photoshop jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a dalších zemích.
- Všechny další ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.