



REPUBLIC OF
GAMERS

PG248Q

Bedienungsanleitung

ASUS

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Copyright © 2016 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieser Anleitung mit Ausnahme eines Exemplars der Dokumentation, das zu Sicherungszwecken beim Käufer verbleibt, einschließlich der hierin beschriebenen Produkte und Software darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) in jeglicher Form oder durch jegliche Mittel reproduziert, übermittelt, übertragen, in Abrufsystemen gespeichert oder in jegliche andere Sprache übersetzt werden.

Produktgarantie oder Produktservice werden in folgenden Fällen verlängert: (1) Das Produkt wurde repariert, modifiziert oder verändert, sofern solche Reparatur, Modifikation oder Änderung nicht schriftlich durch Asus autorisiert wurden; oder (2) die Seriennummer des Produktes wurde manipuliert oder entfernt.

ASUS STELLT DIESE ANLEITUNG “OHNE MÄNGELGEWÄHR” UND OHNE ZUSICHERUNGEN JEDLICHER ART, OB AUSDRÜCKLICH ODER IMPLIZIT, EINSCHLIEßLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF IMPLIZITE GARANTIEEN, ZUSICHERUNGEN ALLGEMEINER MARKTGÄNGIGKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ZUR VERFÜGUNG. IN KEINEM FALL HAFTET ASUS, IHRE GESCHÄFTSLEITUNG, VORSTANDSMITGLIEDER, ANGESTELLTE ODER VERTRETER FÜR JEDLICHE INDIREKTEN, SPEZIELLEN, BEILÄUFIGEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIEßLICH SCHÄDEN DURCH ENTGANGENEN GEWINN, ENTGANGENE GESCHÄFTE, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNG UND ÄHNLICHES), SELBST WENN ASUS AUF DIE MÖGLICHKEITEN SOLCHER SCHÄDEN DURCH DEFEKTE ODER FEHLER DIESER ANLEITUNG ODER DES PRODUKTES HINGEWIESEN WURDE.

IN DIESER ANLEITUNG ENTHALTENE TECHNISCHE DATEN UND INFORMATIONEN WERDEN LEDIGLICH ZU INFORMATIONSZWECKEN ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, KÖNNEN SICH JEDERZEIT OHNE VORANKÜNDIGUNG ÄNDERN UND DÜRFEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS ANGESEHEN WERDEN. ASUS HAFTET NICHT FÜR JEDLICHE FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESER ANLEITUNG AUFTRETEN KÖNNEN, EINSCHLIEßLICH DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE ODER SOFTWAREPROGRAMME.

In dieser Anleitung aufgeführte Produkte und Firmennamen können eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen sein und deren Urheberrecht unterliegen und werden ohne Zielsetzung der Verletzung der Rechte Dritter zu Identifizierungs- oder Erklärungszwecken im Sinne des Anwenders eingesetzt.

Inhaltsverzeichnis

Hinweise.....	iv
Hinweise zu Ihrer Sicherheit	v
Pflegen & Reinigen	vi
Takeback Services	vii
Kapitel 1: Übersicht über das Produkt	
1.1 Willkommen!	1-1
1.2 Packungsinhalt	1-1
1.3 Einführung zum Monitor	1-2
1.3.1 Frontansicht	1-2
1.3.2 Ansicht von hinten.....	1-4
1.3.3 GamePlus Funktion.....	1-4
1.3.4 GameVisual-Funktion.....	1-6
Kapitel 2: Einrichtung	
2.1 Anpassen des Bildschirms.....	2-1
2.2 Abnehmen des Halters/Fußes (für VESA-Wandmontage).....	2-2
2.3 Anschließen der Kabel	2-3
2.4 Einschalten des Monitors	2-3
Kapitel 3: Allgemeine Hinweise	
3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü).....	3-1
3.1.1 Bedienungsvorgang.....	3-1
3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen	3-2
3.2 Technische Daten	3-7
3.3 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen).....	3-8
3.4 Unterstützte Anzeigemodi	3-9

Hinweise

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

- Dieses Gerät darf keine Funkstörungen verursachen, und
- Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Diese Ausrüstung erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls diese Ausrüstung Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Ausrüstung und Empfänger.
- Anschluss der Ausrüstung an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.



Die Benutzung abgeschirmter Kabel zur Verbindung des Monitors mit der Grafikkarte ist erforderlich, um die Einhaltung der FCC-Bestimmungen zu gewährleisten. Ihre Betriebsbefugnis für dieses Gerät kann durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden.

Hinweise des Canadian Department of Communications

Dieses Digitalgerät überschreitet nicht die Grenzwerte der Klasse B für Funkstörungsemissionen für Digitalgeräte, die in den Radio Interference Regulations des Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Hinweise zu Ihrer Sicherheit

- Lesen Sie sorgfältig die mitgelieferte Dokumentation durch, bevor Sie beginnen, den Monitor einzurichten.
- Setzen Sie den Monitor weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um einen Brand oder elektrischen Schlag zu vermeiden.
- Versuchen Sie niemals das Monitorgehäuse zu öffnen. Die gefährliche Hochspannung innerhalb des Monitors kann ernsthafte Verletzungen verursachen.
- Falls das Netzteil defekt ist, versuchen Sie es nicht in eigener Regie zu reparieren. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.
- Stellen Sie vor dem Verwenden des Produkts sicher, dass alle Kabel richtig verbunden und die Stromkabel nicht beschädigt sind. Wenden Sie sich sofort an Ihren Händler, wenn Sie Schäden festgestellt haben.
- Die Schlitze und Öffnungen an der hinteren oder oberen Seite des Gehäuses dienen zur Belüftung. Blockieren Sie diese Schlitze nicht. Stellen Sie das Produkt nicht in die Nähe eines oder über einen Heizkörper oder sonstige Wärmequelle, es sei denn, dass eine ausreichende Belüftung garantiert ist.
- Die Stromversorgung des Monitors muss mit der Angabe auf dem Typenschild übereinstimmen. Sind Sie sich hinsichtlich der Spezifikationen Ihres Stromnetzes unsicher, dann nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler oder Stromanbieter Kontakt auf.
- Verwenden Sie den passenden Netzstecker entsprechend Ihrem lokalen Stromversorgungsstandard.
- Überlasten Sie die Verlängerungskabel oder Steckdosenleisten nicht. Eine Überlastung kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
- Vermeiden Sie extremen Staub, hohe Feuchtigkeit und Temperaturen. Stellen Sie den Monitor nicht auf eine Stelle, an der er nass werden kann. Stellen Sie den Monitor auf eine stabile Oberfläche.
- Ziehen Sie das Stromkabel aus der Steckdose heraus, wenn ein Gewitter vorhergesagt ist oder der Monitor für eine längere Zeit nicht verwendet wird. Diese Maßnahme schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.
- Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeit durch die Schlitze in das Monitorgehäuse eindringen.
- Um einen zufriedenstellenden Betrieb sicherzustellen, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-gelisteten Computern zusammen, die passende Fassungen für 100-240V AC haben.
- Falls Sie technische Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich bitte an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.
- Die Anpassung der Lautstärkesteuerung und des Equalizer auf andere Einstellungen als die mittlere Position könnte die Ausgangsspannung des Ohr-/Kopfhörers und somit den Schalldruckpegel erhöhen.

- Das Netzteil ist nur für diesen Monitor geeignet, nicht für andere Zwecke verwenden.
Ihr Gerät nutzt eine der folgenden Stromversorgungen:
- Hersteller: Delta Electronics Inc., Modell: ADP-65GD B



Das Symbol mit einer durchgestrichenen Abfalltonne auf Rädern bedeutet, dass das Produkt (elektrisches und elektronisches Gerät oder quecksilberhaltige Knopfzelle) nicht mit dem Hausmüll zusammen entsorgt werden darf. Bitte schauen Sie nach örtlichen Vorschriften zur Entsorgung elektronischer Geräte.

Pflegen & Reinigen

- Es ist ratsam, alle Kabel inklusive Stromkabel zu entfernen, bevor Sie den Monitor hochheben oder verstellen. Beachten Sie bitte die richtigen Hebemethoden, wenn Sie den Monitor aufstellen. Greifen Sie den Monitor an den Kanten, wenn Sie den Monitor hochheben oder tragen wollen. Versuchen Sie nicht durch Halten an dem Monitorfuß oder dem Kabel den Monitor hochzuheben.
- Reinigung: Schalten Sie den Monitor aus und ziehen Sie den Netzstecker. Reinigen Sie die Oberfläche des Monitors mit einem fusselfreien, nicht scheuernden Tuch. Hartnäckigen Schmutz können Sie mit einem Tuch entfernen, das Sie zuvor ganz leicht mit einer sanften Reinigungslösung getränkt haben.
- Vermeiden Sie Reiniger, die Alkohol oder Azeton enthalten. Verwenden Sie einen für Monitore geeigneten Reiniger. Sprühen Sie niemals Reinigungsmittel direkt auf den Bildschirm; es kann ins Innere des Monitors gelangen und Kurzschlüsse und Stromschläge verursachen.

Die folgenden Erscheinungen an dem Monitor sind normal:

- Da die Beleuchtung des Monitors über Leuchtstoffröhren erfolgt, kann das Bild nach dem Einschalten etwas flackern. Schalten Sie den Monitor in diesem Fall aus und wieder ein; das Flackern sollte nun verschwinden.
- Je nach dem verwendeten Desktop-Hintergrundbild ist die Helligkeit auf dem Bildschirm eventuell ein bisschen ungleichmäßig.
- Wenn das gleiche Bild über Stunden angezeigt wird, kann nach dem Wechseln des Bildes ein Nachbild erscheinen. Die Anzeige auf dem Bildschirm wird langsam normal. Oder schalten Sie den Monitor für einige Stunden aus.
- Falls der Bildschirm schwarz erscheint, flackert oder nicht mehr funktioniert, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den Kundendienst, um den Monitor zu reparieren zu lassen. Versuchen Sie nicht in eigener Regie den Bildschirm zu reparieren.

Darstellungssystematik in dieser Anleitung



WARNUNG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Verletzungen während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.



VORSICHT: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Schäden an Komponenten während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.



WICHTIG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, die Sie beachten **MÜSSEN**, um eine Aufgabe fertig zu stellen.



HINWEIS: Hier finden Sie Tipps und zusätzliche Informationen, die das Ausführen einer Aufgabe erleichtern.

Weitere Informationen

Nutzen Sie die folgenden Quellen, wenn Sie weitere Informationen zum Produkt und zu Software-Aktualisierungen suchen.

1. ASUS-Websites

Die weltweiten ASUS-Websites bieten aktuelle Informationen zu Hardware- und Software-Produkten von ASUS. Besuchen Sie die Website <http://www.asus.com>

2. Optionale Dokumentation

Ihr Produktpaket kann optionale Dokumentation enthalten, die eventuell von Ihrem Händler hinzugefügt wurde. Diese Dokumente gehören nicht zum Standardlieferumfang.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 Willkommen!

Vielen Dank für den Kauf eines ASUS®-LCD-Monitors!

Der aktuellste Breitbild-LCD-Monitor von ASUS bietet ein breiteres, helleres und kristallklares Bild sowie eine Vielzahl weiterer Funktionen, die die Arbeit mit diesem Produkt zum Vergnügen machen.

Durch diese Funktionen können Sie die Bequemlichkeit und das wunderbare visuelle Erlebnis des Monitors genießen!

1.2 Packungsinhalt

Prüfen Sie, ob Ihr Karton des LCD-Monitors die folgenden Artikel enthält:

- ✓ LCD-Monitor
- ✓ Treiber und Anleitung-Disk
- ✓ Schnellstartanleitung
- ✓ Garantiekarte
- ✓ Netzteil
- ✓ Netzkabel
- ✓ DP Kabel
- ✓ HDMI Kabel
- ✓ USB Kabel



Falls irgendein Artikel beschädigt ist oder fehlt, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Händler.



Wählen Sie "EIN" wenn die Meldung "LICHT IN BEWEGUNG EIN/AUS" angezeigt wird, wenn Sie das rote Licht am Fuß einschalten möchten. Wählen Sie "AUS", wenn Sie sie ausschalten möchten. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren, aber später wieder aktivieren möchten, verwenden Sie bitte das OSD-Menü, um sie einzuschalten.



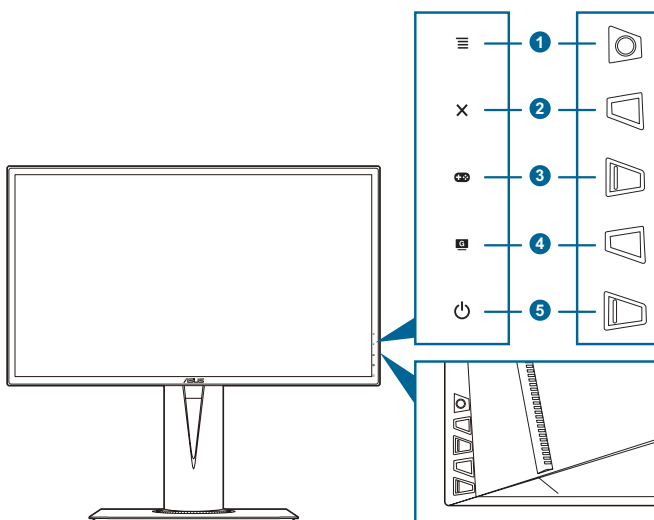
Wenn etwa 12 Minuten lang kein Signal erkannt wird, schaltet der Monitor automatisch in den Schlafmodus.



Es wird empfohlen, dass Sie die DisplayPort-Tiefschlaf und HDMI-Tiefschlaf Funktionen auf "AUS" stellen.

1.3 Einführung zum Monitor

1.3.1 Frontansicht



1. (5-Wege) Taste:

- Schaltet das OSD-Menü ein. Bestätigt die ausgewählte OSD-Menüoption.
- Erhöht/Verringert Werte oder verschiebt Ihre Auswahl nach oben/unten/links/rechts.
- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.

2. Taste

- Beendet die OSD-Menüoption.
- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.

3. Taste:

- GamePlus Schnellaste. Gehen Sie mit der  Taste nach oben/unten zur Auswahl von , um die benötigten Funktionen zu bestätigen.
- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.

4. Taste

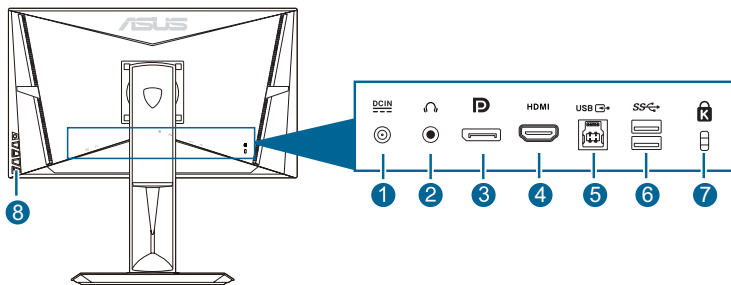
- GameVisual-Hotkey. Diese Funktion umfasst sechs Unterfunktionen, die Sie nach Bedarf auswählen können.
- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die "KEIN SIGNAL" Meldung angezeigt wird.

5. Stromschalter/Betriebsanzeige

- Mit diese Taste schalten Sie den Bildschirm ein/aus.
- Die folgende Tabelle zeigt die Bedeutung der Farben der Betriebsanzeige.

Status	Beschreibung
Weiß	EIN
Bernstein blinkt	Aufruf des Standbymodus
Bernstein	Standby-Modus/Kein Signal
AUS	AUS
Rot	G-SYNC
Grün	3D
Gelb	ULMB

1.3.2 Ansicht von hinten



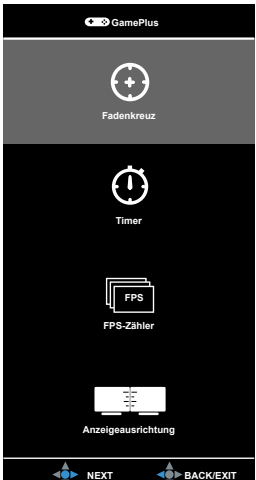
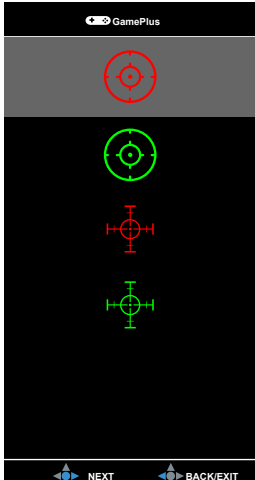
1. **DC-IN-Port.** Hier schließen Sie das Netzkabel an.
2. **Kopfhörerbuchse.** Dieser Anschluss ist verfügbar, wenn ein HDMI/DisplayPort Kabel angeschlossen ist.
3. **DisplayPort.** Dieser Anschluss eignet sich für ein DisplayPort-kompatibles Gerät.
4. **HDMI-Anschluss.** Dieser Anschluss dient zur Verbindung mit einem HDMI-kompatiblen Gerät.
5. **USB 3.0-Upstream-Port.** Dieser Port dient der Verbindung mit einem USB-Upstream-Kabel. Die Verbindung aktiviert die USB-Ports am Monitor.
6. **USB 3.0-Downstream-Ports.** Diese Ports dienen dem Anschließen von USB-Geräten, wie z. B. USB-Tastatur/-Maus, USB-Flash-Laufwerk, etc.
7. **Schlitz für Kensington-Schloss.**
8. **Kontrolltasten.**

1.3.3 GamePlus Funktion

GamePlus Funktion bietet ein Toolkit und erzeugt eine bessere Spielumgebung, wenn unterschiedliche Arten von Spielen gespielt werden. Bei der Fadenkreuz-Überlagerung mit vier verschiedenen Fadenkreuzoptionen können Sie dasjenige auswählen, das am besten zu Ihrem Spiel passt. Es gibt auch einen Bildschirm-Timer, den Sie links auf dem Bildschirm platzieren können, so dass Sie die absolvierte Spielzeit im Auge behalten können. Mit dem FPS (Frames pro Sekunde) Zähler wissen Sie immer Bescheid, wie flüssig das Spiel läuft. Anzeigeausrichtung zeigt die Ausrichtungslinien an 4 Seiten des Bildschirms an und dient als ein einfaches und praktisches Werkzeug zur perfekten Ausrichtung mehrerer Monitore.

1. GamePlus aktivieren:

2. Gehen Sie mit die  () Taste nach oben/unten, um zwischen verschiedenen Funktion auszuwählen.
3. Drücken Sie auf die  () Taste oder gehen Sie mit die  () Taste nach rechts, um die ausgewählte Funktion zu bestätigen, und gehen Sie mit die  () Taste nach oben/unten, um durch die Einstellungen zu navigieren. Gehen Sie mit die  () Taste nach links, um zurückzukehren, auszuschalten oder zu beenden.
4. Markieren Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie auf die  () Taste, um sie zu aktivieren. Drücken Sie auf die **X** Taste, um sie zu deaktivieren.

GamePlus Hauptmenü	GamePlus — Fadenkreuz	GamePlus — Timer
		

1.3.4 GameVisual-Funktion

Die GameVisual-Funktion ermöglicht Ihnen die komfortable Auswahl unterschiedlicher Bildmodi.

Aktivierung von GameVisual:

Drücken Sie zur Auswahl mehrmals den GameVisual-Hotkey.

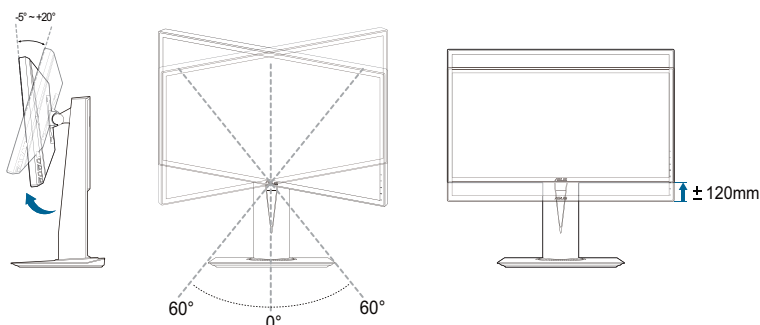
- **Landschaftsmodus:** Dies ist die beste Auswahl für die Anzeige von Landschaftsfotos mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
- **Rennmodus:** Dies ist die beste Auswahl für Rennspiele mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
- **Kinomodus:** Dies ist die beste Auswahl für das Ansehen von Filmen mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
- **RTS/RPGmodus:** Dies ist die beste Auswahl für Echtzeitstrategie (RTS)/Rollenspiele (RPG) mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
- **FPSmodus:** Dies ist die beste Auswahl für das Spielen von Egoshootern mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
- **sRGBmodus:** Dies ist die beste Auswahl für die Anzeige von Fotos und Grafiken von PCs.



-
- Im Rennmodus, können die folgenden Funktionen nicht vom Benutzer konfiguriert werden: Sättigung.
 - Im sRGBmodus, können die folgenden Funktionen nicht vom Benutzer konfiguriert werden: Sättigung, Farbtemp., Helligkeit, Kontrast, Gamma.
 - In den Modi Landschaft und Kino kann die folgende Funktion nicht vom Benutzer konfiguriert werden: Gamma, Dunkelverstärkung.
-

2.1 Anpassen des Bildschirms

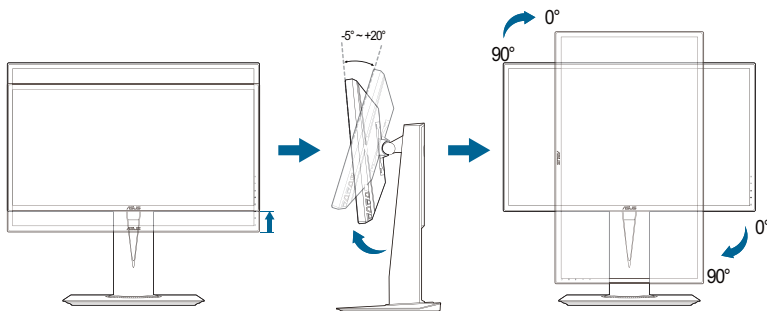
- Schauen Sie bitte auf die volle Fläche des Bildschirms und passen die Position des Bildschirms an, um einen optimalen Blickwinkel zu erhalten.
- Halten Sie den Monitorfuß fest, damit der Monitor beim Anpassen des Blickwinkels nicht umkippt.
- Der empfohlene Einstellungswinkel ist $+20^\circ$ bis -5° (für Kippen)/ $+60^\circ$ bis -60° (für Drehen/ ± 120 mm (für Höhenanpassung)/ 90° (für Hochformat).



Es ist normal, dass der Monitor während des Anpassens des Blickwinkels leicht wackelt.

Schwenken des Monitors

1. Heben Sie den Monitor auf die höchste Position an.
2. Kippen Sie den Monitor zum maximalen Winkel.
3. Schwenken Sie den Monitor im Uhrzeigersinn zum gewünschten Winkel.





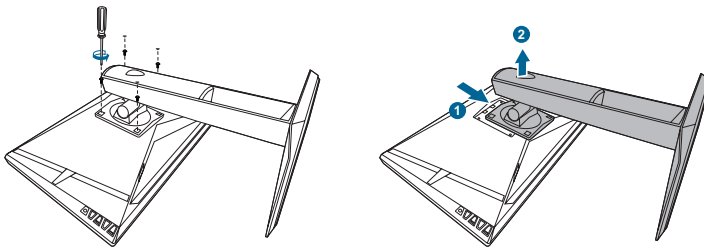
Beim Einstellen des Betrachtungswinkels ist es normal, dass Monitor und Bild etwas wackeln können.

2.2 Abnehmen des Halters/Fußes (für VESA-Wandmontage)

Arm und Basis dieses Monitors sind zur Unterstützung der VESA-Wandmontage abnehmbar.

So nehmen Sie Arm/Basis ab:

1. Platzieren Sie den Monitor mit der Bildschirmseite nach unten auf einem Tisch.
2. Lösen Sie die vier Schrauben an der Rückseite des Monitors und entfernen Sie den Arm/den Fuß.



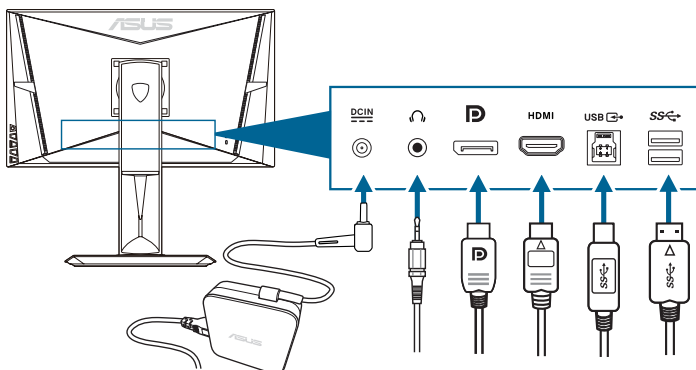
Wir empfehlen Ihnen ein weiches Tuch auf den Tisch zu legen, um Schäden an dem Monitor zu vermeiden.



- Das VESA-Wandmontageset (100 x 100 mm) ist separat erhältlich.
 - Verwenden Sie nur eine UL-gelistete Wandmontagehalterung mit einer Mindestlast von 22,7 kg (Schraubengröße: M4 x 10 mm)
-

2.3 Anschließen der Kabel

Schließen Sie nach den nachstehenden Anweisungen die Kabel an:



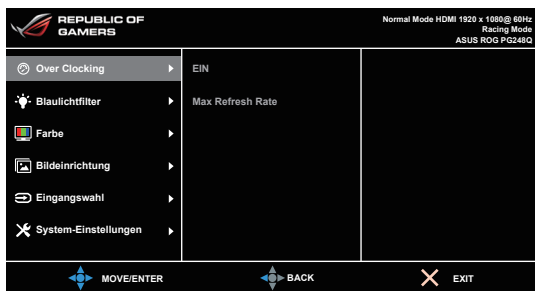
- **So schließen Sie das Netzkabel an:**
 - a. Schließen Sie das Netzteil sicher am DC-Eingang des Monitors an.
 - b. Verbinden Sie ein Ende des Netzkabels mit dem Netzteil und das andere Ende mit einer Steckdose.
- **So schließen Sie das DisplayPort/HDMI an:**
 - a. Verbinden Sie das eine Ende des DisplayPort/HDMI-Kabels mit dem DisplayPort/HDMI-Anschluss des Monitors.
 - b. Verbinden Sie das andere Ende des DisplayPort/HDMI-Kabels mit dem DisplayPort/HDMI-Anschluss am Computer.
- **Verwendung des Kopfhörers:** verbinden Sie den Stecker mit der Kopfhörerbuchse, wenn ein HDMI oder DisplayPort Signal anliegt.
- **Verwendung der USB 3.0 Anschlüsse:** Nehmen Sie das beiliegende USB 3.0 Kabel und stecken Sie das kleinere Ende (Typ B) des USB Upstream Kabels in den USB Upstream Port des Monitors, sowie das größere Ende (Typ A) in den USB 3.0 Anschluss des Computers. Stellen Sie sicher, dass Windows 7/Windows 8.1/Windows 10 auf dem Computer installiert ist. Damit werden die USB Anschlüsse am Monitor funktionieren.

2.4 Einschalten des Monitors

Drücken Sie die Ein-/Austaste . Siehe Seite 1-2 für die Position des Stromschalters. Die Betriebsanzeige  leuchtet weiß, wenn der Monitor eingeschaltet ist.

3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü)

3.1.1 Bedienungsvorgang

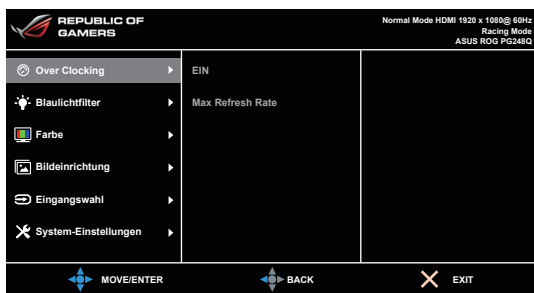


1. Drücken Sie zum Aufrufen des Bildschirmmenüs auf die  Taste.
2. Drücken Sie die -Taste nach oben/unten, um durch die Funktionen zu steuern. Heben Sie die gewünschte Funktion hervor; drücken Sie zum Aktivieren dieser auf die -Taste. Wenn die ausgewählte Funktion ein Untermenü hat, gehen Sie mit die  Taste nach oben/unten, um durch die Funktionen im Untermenü zu navigieren. Markieren Sie die gewünschte Submenüfunktion und drücken zum Aktivieren die  Taste oder gehen Sie mit die  Taste nach rechts.
3. Gehen Sie mit die  Taste nach oben/unten, um die Einstellung der ausgewählten Funktion zu ändern.
4. Drücken Sie zum Verlassen des OSD-Menüs und Speichern der Einstellungen wiederholt die -Taste oder gehen Sie mit die  Taste nach links, bis das OSD-Menü ausgeblendet wird. Wiederholen Sie zum Anpassen weiterer Funktionen die Schritte 1 bis 3.

3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen

1. Over Clocking

Mit dieser Funktion können Sie die Aktualisierungsrate einstellen.



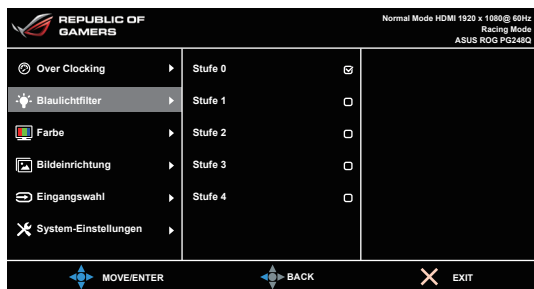
- Wählen Sie “EIN”, wenn Sie diese Funktion aktivieren möchten.
- **Max Refresh Rate:** ermöglicht Ihnen die Auswahl einer bevorzugten maximalen Aktualisierungsrate (Nur für DisplayPort Eingang). Drücken Sie nach der Auswahl einer bevorzugten maximalen Aktualisierungsrate zwei Mal auf die  () Taste, um die Einstellung zu aktivieren.



Testen Sie nach dem Neustart die neue Max. Aktualisierungsrate, indem Sie sie im NVIDIA-Systemsteuerung aktivieren. Wenn Sie kein Bild sehen, ziehen Sie das DP-Kabel und versuchen Sie es über das Monitor-OSD erneut mit einer sichereren Max. Aktualisierungsrate.

2. Blaulichtfilter

Mit dieser Funktion können Sie die Stufe des Blaulichtfilters anpassen.

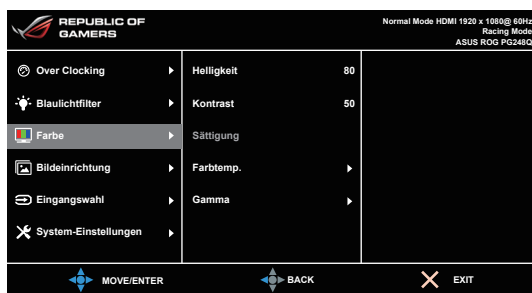


- **Stufe 0:** Keine Änderung.

- **Stufe 1~4:** Je höher die Stufe, desto weniger blaues Licht wird gestreut.
Wenn der Blaulichtfilter aktiviert ist, werden die Standardeinstellungen von Rennmodus automatisch importiert. Zwischen Stufe 1 und Stufe 3, kann die Funktion Helligkeit vom Benutzer konfiguriert werden. Stufe 4 ist die optimierte Einstellung. Sie entspricht der TÜV Zertifizierung für wenig blaues Licht. Die Helligkeitsfunktion kann nicht vom Benutzer konfiguriert werden.

3. Farbe

Sie können über dieses Menü Helligkeit, Kontrast, Sättigung Farbtemp. und Gamma anpassen.



- **Helligkeit:** Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100. Wenn NVIDIA 3D Vision aktiviert ist, wird **Helligkeit** zu **NVIDIA® LightBoost™** geändert. Sie können die zweifache Helligkeit von herkömmlicher 3D-Technologie im 3D-Modus mit null Erhöhung des Gesamtenergieverbrauchs genießen*

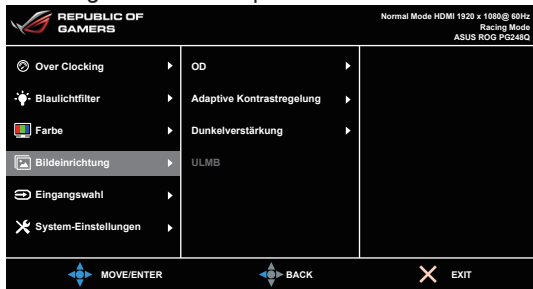


*Kompatibel mit dem NVIDIA 3D Vision® 2 Set. Um die NVIDIA 3D Funktion zu aktivieren, deaktivieren Sie zuerst Gsync und stellen Sie sicher, dass die Eingangsquelle DisplayPort ist.

- **Kontrast:** Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
- **Sättigung:** Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
- **Farbtemp.:** Es stehen Ihnen vier Farbmodi zur Auswahl: Kühl, Normal, Warm und Anwendermodus.
- **Gamma:** Ermöglicht Ihnen die Einstellung des Farbmodus auf 2,5, 2,2, oder 1,8.

4. Bildeinrichtung

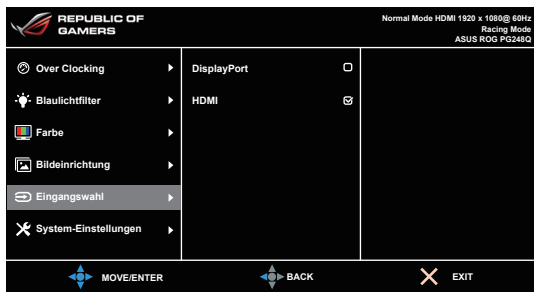
Sie können über dieses Menü OD, Adaptive Kontrastregelung, Dunkelverstärkung und ULMB anpassen.



- **OD:** Verbessert die Graustufen-Reaktionszeit der LCD-Fläche.
- **Adaptive Kontrastregelung:** Dynamische Anpassung der Kontraststufe des Monitors für mehr Details in jedem Teil des Bildes, insbesondere wenn der Bildkontrast niedrig ist. Die Stärkestufe der adaptiven Kontrastregelung ist einstellbar auf Aktivieren, Stärke oder Limit.
- **Dunkelverstärkung:** Die Optimierung dunkler Farben passt die Gammakurve des Monitors an, um die dunklen Farben in einem Bild zu verstärken, damit dunkle Szenen und Objekte besser erkannt werden können.
- **ULMB** (Ultra Low Motion Blur) (nur für DisplayPort Eingang): Passt die Stufe der Bewegungsunschärfeverringung an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn die Aktualisierungsrate 85Hz, 100Hz oder 120Hz beträgt.

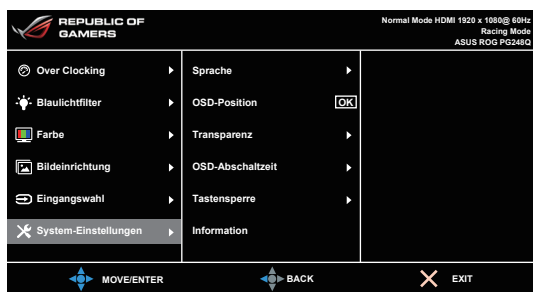
5. Eingangswahl

Mit dieser Funktion können Sie Ihre bevorzugte Eingangsquelle auswählen.



6. System-Einstellungen

Ermöglicht Ihnen die Anpassung des Systems.



- **Sprache:** Sie können unter 21 Sprachen auswählen: Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thailändisch, Indonesisch, Persisch.
- **OSD-Position:** Hier können Sie die horizontale Position (H-Position) und die vertikale Position (V-Position) des OSD-Menüs.
- **Transparenz:** Sie können den OSD-Hintergrund auf opak bis transparent einstellen.
- **OSD-Abschaltzeit:** Sie können die OSD-Abschaltzeit auf 10 bis 120 Sekunden einstellen.
- **Tastensperre:** Zur Deaktivierung aller Funktionstasten. Drücken Sie länger als 5 Sekunden auf **X**, um die Tastensperrfunktion zu deaktivieren.
- **Information:** Hier werden Informationen zu dem Monitor angezeigt.
- **LICHT IN BEWEGUNG:** Wählen Sie "EIN", wenn Sie das rote Licht am Fuß einschalten möchten.
- **Klang:**
 - * **Lautstärke:** Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
 - * **Stummschalten:** Schaltet den Ton des Monitors ein oder aus.
- **Fabrikseinst:** Die Option "JA" stellt die Standardeinstellungen wieder her.
- **DisplayPort-Tiefschlaf:** Versetzt den DisplayPort Anschluss in den Tiefschlaf.
- **HDMI-Tiefschlaf:** Versetzt den HDMI Anschluss in den Tiefschlaf.



Wenn der Monitor nach dem Wechsel in den Tiefschlaf nicht mehr aufwacht, versuchen Sie Folgendes:

- Drücken Sie auf eine Taste (außer ) am Monitor, um ihn aufzuwecken.
 - Deaktivieren Sie die Tiefschlaf Funktion. (Empfohlen)
-

3.2 Technische Daten

Bildschirmtyp	TFT-LCD
Bildschirmgröße	24 Zoll-Breitbild (16:9, 61 cm)
Max. Auflösung	1920 x 1080
Pixelabstand	0,276 x 0,276 mm
Helligkeit (i.d.R.)	350 cd/m ²
Kontrastverhältnis (i.d.R.)	1000:1
Betrachtungswinkel (H/V) CR > 10	170°/160°
Anzeigefarben	16,7 M
Ansprechzeit	1 ms (grau zu grau)
Farbtemperaturauswahl	4 Farbtemperaturen
Analoger Eingang	Nein
Digitaleingang	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4
Kopfhörerbuchse	Ja
Audioeingang	Nein
Lautsprecher (Integriert)	Nein
USB 3.0 Anschluss	Upstream x 1, Downstream x 2
Farbe	Schwarz
Betriebs-LED	Weiß (Ein) / Bernstein (Standby)
Kippen	+20° ~ -5°
Schwenkbar	+60° ~ -60°
Höhenverstellung	120 mm
VESA-Wandmontage	100 x 100 mm
Kensington-Schloss	Ja
Nennspannung	Wechselstrom: 100 - 240 V Gleichstrom: 19 V, 3,42 A (Wechselstromadapter)
Stromverbrauch	Eingeschaltet: < 65 W, Standby: < 0,5 W, Ausgeschaltet: < 0,5 W
Temperatur (in Betrieb)	0°C ~ 40°C
Temperatur (nicht in Betrieb)	-20°C ~ +60°C
Abmessungen (B x H x T)	561,6 x 418,2 x 237,9 mm (niedrigste) 561,6 x 538,2 x 237,9 mm (höchste) 735 x 415 x 280 mm (Verpackung)
Gewicht (ungefähr)	6,6 kg (Netto) ; 9,5 kg (Brutto)
Mehrsprachige Menüanzeige	21 Sprachen (Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thailändisch, Indonesisch, Persisch)

Zubehör	DP Kabel, HDMI Kabel, USB Kabel, Netzteil, Netzkabel, Treiber und Anleitungs-Disk, Schnellstartanleitung, Garantiekarte
Konformität und Normen	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*Die technischen Daten können ohne Ankündigung geändert werden.

3.3 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen)

Problem	Mögliche Lösung
Die Betriebs-LED leuchtet nicht	• Drücken Sie die Taste , um den Monitor einzuschalten. • Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig mit dem Monitor und der Steckdose verbunden ist.
Die Betriebs-LED leuchtet weiß und kein Bild erscheint	• Prüfen Sie, ob der Monitor sowie der Computer im normalen Betriebszustand ist. • Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Verbinden Sie den Computer mit einem anderen Monitor, um zu prüfen, ob der Computer richtig funktioniert.
Das Anzeigebild erscheint zu hell oder zu dunkel	• Stellen Sie den Kontrast und die Helligkeit im OSD-Menü ein.
Das Anzeigebild flackert oder hat Wellenmuster	• Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Entfernen Sie die anderen elektrischen Geräte, die eine elektrische Interferenz verursachen können.
Die Farben des Anzeigebildes sind nicht richtig (z.B. erscheint die Farbe Weiß nicht weiß)	• Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Führen Sie die Fabrikeinst-Funktion im OSD-Menü aus. • Passen Sie die R/G/B-Farbeinstellungen an oder wählen eine passende Farbtemperatur im OSD-Menü.

3.4 Unterstützte Anzeigemodi

HDMI Eingang

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz

Hinweis:

Unterstützt kein Interlace.

DisplayPort Eingang

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1080	85Hz
1920 x 1080	100Hz
1920 x 1080	120Hz
1920 x 1080	144Hz

Hinweis:

Unterstützt kein Interlace.

G-SYNC (nur für DisplayPort Eingang) unterstützende NVIDIA GPUs: GeForce GTX TITAN X, GeForce GTX 980 Ti, GeForce GTX 980, GeForce GTX 970, GeForce GTX 960, GeForce GTX TITAN Z, GeForce GTX TITAN Black, GeForce GTX TITAN, GeForce GTX 780 Ti, GeForce GTX 780, GeForce GTX 770, GeForce GTX 760, GeForce GTX 750 Ti, GeForce GTX 750, GeForce GTX 745 (OEM), GeForce GTX 690, GeForce GTX 680, GeForce GTX 670, GeForce GTX 660 Ti, GeForce GTX 660, GeForce GTX 650 Ti BOOST. Kontaktieren Sie für andere GPUs bitte die Hersteller, um zu erfahren, ob sie kompatibel sind.

DisplayPort Eingang--Übertakten

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
1920 x 1080	160Hz
1920 x 1080	170Hz
1920 x 1080	180Hz

Hinweis:

Unterstützt kein Interlace.

Übertakten unterstützende GPUs: NVIDIA Maxwell GPU Grafikkarten wie z.B. GTX745, GTX750, GTX750 Ti, GTX 960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti und GTX Titan X. Kontaktieren Sie für andere GPUs bitte die Hersteller, um zu erfahren, ob sie kompatibel sind.

Der Monitor unterstützt explizit die NVIDIA G-SYNC Technologie und zielt auf NVIDIA Grafiklösungen ab.



Bitte beachten Sie, dass die Übertaktungsfunktion/Leistung von den GPUs, angezeigten Inhalten, Betrachtungsabstand/Winkel, Aktualisierungsrate und Empfindlichkeit der Augen des Nutzers abhängen. ASUS bietet diese Funktion nur an. Für die Leistung oder Nebeneffekte nach der Aktivierung wird keine Gewährleistung übernommen. Nebeneffekte wie z.B. schlechteres Kontrastverhältnis oder Wasserfall ist kein Produktdefekt, sondern ein Kompromiss.

Systemanforderungen für NVIDIA 3D Vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64 Bit oder Windows 7 32/64 Bit.
- Intel® Core™2 Duo oder AMD Athon™ X2 CPU oder höher.
- 1 GB Systemspeicher (2 GB empfohlen)
- 100 MB freier Festplattenspeicher.

EU Konformitätserklärung

Hiermit erklären wir,

Hersteller:	ASUSTeK COMPUTER INC.
Anschrift:	4F, No. 150, LI-TE Rd., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN
Bevollmächtigter:	ASUS COMPUTER GmbH
Anschrift des Bevollmächtigten:	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Land:	GERMANY

dass nachstehend bezeichnete Produkte

Produktbezeichnung	LCD Monitor
Modellbezeichnung:	PG248Q, PG248QE, PG248QR, PG248Q-P, PG248QE-P, PG248QR-P, PG248Q-J, PG248QE-J, PG248QR-J

mit den nachstehend angegebenen, für das Produkt geltenden Richtlinien/Bestimmungen übereinstimmen:

☒ **EMV – Richtlinie 2004/108/EG (bis 19. April 2016) und Richtlinie 2014/30/EU (ab 20. April 2016)**

☒ EN 55032:2012+AC:2013 ☒ EN 61000-3-2:2014 ☒ EN 55013:2001+A1:2003+A2:2006	☒ EN 55024:2010 ☒ EN 61000-3-3:2013 ☐ EN 55020:2007+A11:2011
---	---

☐ **R&TTE – Richtlinie 1999/5/EG**

☐ EN 300 328 V1.8.1(2012-06) ☐ EN 300 440-1 V1.6.1(2010-08) ☐ EN 300 440-2 V1.4.1(2010-08) ☐ EN 301 511 V9.0.2(2003-03) ☐ EN 301 908-1 V6.2.1(2013-04) ☐ EN 301 908-2 V6.2.1(2013-10) ☐ EN 301 908-13 V6.2.1(2014-02) ☐ EN 301 893 V1.7.1(2012-06) ☐ EN 300 330-2 V1.5.1(2010-02) ☐ EN 50360:2001/A1:2012 ☐ EN 62479:2010 ☐ EN 62311:2008	☐ EN 301 489-1 V1.9.2(2011-09) ☐ EN 301 489-3 V1.6.1(2013-12) ☐ EN 301 489-4 V2.1.1(2013-12) ☐ EN 301 489-7 V1.3.1(2005-11) ☐ EN 301 489-9 V1.4.1(2007-11) ☐ EN 301 489-17 V2.2.1(2012-09) ☐ EN 301 489-24 V1.5.1(2010-09) ☐ EN 301 357-2 V1.4.1(2008-11) ☐ EN 302 291-2 V1.1.1(2005-07) ☐ EN 302 623 V1.1.1(2009-01) ☐ EN 50566:2013/AC:2014 ☐ EN 50385:2002
--	--

☒ **LVD – Richtlinie 2006/95/EG (bis 19. April 2016) und Richtlinie 2014/35/EU (ab 20. April 2016)**

☒ EN 60950-1: 2006 / A12: 2011 ☒ EN 60950-1: 2006 / A2: 2013	☐ EN 60065:2002 / A12: 2011
---	--

☒ **Ökodesign – Richtlinie 2009/125/EG**

☒ Verordnung (EG) No. 1275/2008 ☐ Verordnung (EG) No. 642/2009	☐ Verordnung (EG) No. 278/2009 ☐ Verordnung (EU) No. 617/2013
--	--

☒ **RoHS – Richtlinie 2011/65/EU**

Ver. 160217

☒ **CE Kennzeichen**

☒ **Gerätekategorie 1**



(EU Konformitätszeichen)

Unterschrift

Jerry Shen

Name

CEO

Position

Taipei, Taiwan

Ort

7/6/2016

Datum

2016

Jahr der Kennzeichenvergabe

ASUS

