



Wii U Operations Manual

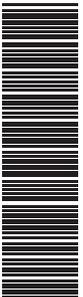
Wii U-Bedienungsanleitung

Mode d'emploi Wii U

Wii U-handleiding

Руководство пользователя Wii U

6300132M1



MAB-WUP-S-EUA-C2



## Contents • Sommaire

English .....	4
Deutsch .....	40
Français .....	76
Nederlands .....	112
Русский .....	148

*Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Software oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.*



Wir danken Ihnen, dass Sie sich für die Wii U™-Konsole entschieden haben.

**WICHTIG:** Lesen Sie bitte vor dem Gebrauch der Konsole diese Bedienungsanleitung sowie die beiliegende Broschüre „Wichtige Informationen“. Achten Sie besonders auf die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen in beiden Dokumenten. Bitte lesen Sie auch die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü, sobald die Konsole eingerichtet wurde. Falls dieses Produkt von Kindern verwendet wird, sollte ein Erwachsener ihnen diese Dokumente vorlesen und erklären. Bewahren Sie alle Dokumente an einem sicheren Ort auf.

**WICHTIG:** Nintendo behält es sich vor, Ihre Wii U-Konsole oder Wii U-Software automatisch zu aktualisieren, um die Sicherheit und ordnungsgemäße Funktion Ihrer Wii U-Konsole zu gewährleisten, den Service zu verbessern oder das geistige Eigentum von Nintendo oder Dritten zu schützen.

Dieses Produkt enthält technische Schutzmaßnahmen. Ihre Wii U-Konsole ist nicht gedacht für den Gebrauch mit existierenden oder zukünftigen unautorisierten Geräten oder Software, die technische Modifikationen der Wii U-Konsole oder Software zulassen.

Jeglicher solcher unautorisierter Gebrauch kann zum Entfernen von Inhalten sowie dazu führen, dass Ihre Wii U-Konsole langfristig nicht spielbar ist.

Jegliche Software, die in der Wii U-Konsole enthalten ist, sowie jegliche Aktualisierungen solcher Software (zusammen „die Software“) sind von Nintendo ausschließlich für den persönlichen und nicht-kommerziellen Gebrauch auf der Wii U-Konsole lizenziert. Die Software darf für keinen anderen Zweck verwendet werden. Im Besonderen dürfen Sie die Software ohne Nintendos schriftliche Einverständniserklärung nicht vermieten oder verleihen, oder jegliche Bestandteile der Software unterlizenzieren, veröffentlichen, kopieren, modifizieren, adaptieren, übersetzen, rückentwickeln (reverse engineering), dekompileieren oder disassemblieren, außer dies wird ausdrücklich durch anwendbares Recht genehmigt.

Nur zum Gebrauch mit der europäischen oder australischen Version von Wii U- und Wii-Software.

**Altersbeschränkungen**

Sie können die Nutzung bestimmter Funktionen der Wii U-Konsole durch Ihre Kinder sperren, beispielsweise den Gebrauch von Software, Einkäufe im Nintendo eShop und den Internetbrowser. Bei der ersten Einrichtung der Konsole haben Sie die Möglichkeit, spezifische Altersbeschränkungen festzulegen. Folgen Sie hierzu den Hinweisen auf dem Bildschirm. Wählen Sie „Altersbeschränkungen“ im Wii U-Menü, um die Einstellungen der Altersbeschränkungen anzuzeigen oder zu ändern, nachdem die erste Einrichtung abgeschlossen wurde. Die Altersbeschränkungen werden von einer Geheimzahl geschützt, die Sie während der ersten Einstellung auswählen können. Um weitere Informationen zu erhalten, schlagen Sie bitte in der [Schnellstartanleitung](#) nach.

Bitte beachten Sie, dass Nintendo es sich vorbehält, Bedienungsanleitungen und andere wichtige Dokumente zuweilen abzuändern oder zu aktualisieren. Daher wird empfohlen, die aktuellste Version jeglicher Bedienungsanleitungen unter <http://docs.nintendo-europe.com/> einzusehen. Bitte beachten Sie, dass dieser Service in einigen Ländern möglicherweise nicht verfügbar ist.

**Inhalt**

**Wii U-Dokumentation** ..... 42  
 Bestandteile der Dokumentation ..... 42  
 Gebrauch von elektronischen  
 Bedienungsanleitungen ..... 42

**Wichtige Gesundheits- und  
 Sicherheitshinweise (bitte lesen)** ..... 43

**Vorbereitung des Systems** ... 45

**Komponenten und ihre Funktionen** ... 45  
 Wii U-Konsole ..... 45  
 Wii U GamePad ..... 46

**Wii U GamePad aufladen** ..... 49  
 Aufladevorgang ..... 49  
 Batterieanzeige ..... 50

**Konsole ein- / ausschalten** ..... 51  
 Konsole einschalten ..... 51  
 Konsole ausschalten ..... 52  
 Wii U GamePad-Bildschirm  
 ausschalten ..... 52

**Controller registrieren** ..... 53  
 Wii-Fernbedienungen und  
 andere Controller registrieren ..... 53  
 Wii U GamePad registrieren ..... 53

**Sensorleiste positionieren** ..... 54  
 Positionierung der Sensorleiste ..... 54  
 Spielumgebung ..... 55

**Einstellungen** ..... 56

**Systemeinstellungen** ..... 56  
 Einstellungen konfigurieren ..... 56

**Nutzereinstellungen** ..... 57  
 Nutzer hinzufügen ..... 57  
 Nutzer wechseln ..... 57

**Kurzhinweise** ..... 58

**Software und Daten übertragen** ..... 58  
 Übertragbare Daten ..... 58  
 Vorbereitung des Transfers ..... 59  
 Transfervorgang ..... 59

**Texteingabe** ..... 62  
 Bildschirmaufbau ..... 62  
 Verfügbare Tastaturen ..... 62

**Controller kalibrieren** ..... 63  
 Touchscreen kalibrieren ..... 63  
 Control Sticks kalibrieren ..... 63  
 Bewegungssteuerung kalibrieren ..... 63

**Batterien entfernen und ersetzen** ... 64  
 Wii U GamePad-Batterie ..... 64  
 Handhabung von gebrauchten Batterien .... 66  
 Wii U-Konsolenbatterie ..... 67  
 Handhabung von gebrauchten  
 Lithium-Knopfzellenbatterien ..... 67

**Problemlösungen** ..... 68

Betrieb und Temperatur von Geräten ..... 68  
 Aufladen und Batterien ..... 70  
 TV-Anzeige und Audio ..... 71  
 Wii U GamePad-Bildschirm und  
 Funktion des Touchscreens ..... 71  
 Controller-Funktionen ..... 73  
 Reparaturanfragen ..... 74

# Wii U-Dokumentation

## Bestandteile der Dokumentation

### Der Konsole beiliegende Dokumentation

- Schnellstartanleitung**  
Beinhaltet Informationen darüber, wie man die Wii U™-Konsole zum Gebrauch vorbereitet.
- Wii U-Bedienungsanleitung (dieses Dokument)**  
Beinhaltet Informationen wie Komponentennamen, Systemeinstellungen, Problemlösungen und zum Aufladen.
- Broschüre „Wichtige Informationen“**  
Beinhaltet wichtige Informationen zu Gesundheit und Sicherheit, Gewährleistungen, Kundeninformationen, zur Entsorgung des Produkts etc.

### Auf der Konsole vorinstallierte Dokumentation

- Elektronische Wii U-Bedienungsanleitung**  
Beinhaltet Informationen zum Gebrauch der Wii U-Funktionen und vorinstallierter Software.
  - Elektronische Bedienungsanleitung des Wii-Menüs**  
Beinhaltet detaillierte Informationen zum Gebrauch des Wii-Menüs und vorinstallierter Software.
- Um den Papierverbrauch zu minimieren, stellen wir unsere Dokumentation auf elektronische Formate um.

## Gebrauch von elektronischen Bedienungsanleitungen

Drücken Sie im Wii U-Menü den HOME-Knopf auf dem Wii U GamePad, um das HOME-Menü zu öffnen, dann berühren Sie . Die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung erscheint.

- Wenn Sie den HOME-Knopf drücken, während Sie einen Wii U-Softwaretitel verwenden, wird durch Berühren von die elektronische Bedienungsanleitung der jeweiligen Software aufgerufen.
- Um die Bedienungsanleitung zu schließen, berühren Sie links unten auf dem Bildschirm. Die Konsole kehrt zurück zum Bildschirm, der angezeigt wurde, bevor Sie den HOME-Knopf gedrückt haben.



Berühren Sie den Bildschirm mit dem Touchpen des Wii U GamePads (siehe S. 47) oder führen Sie diesen über den Bildschirm, um durch die Inhalte der elektronischen Bedienungsanleitung zu blättern.



- Bitte beachten Sie, dass die gezeigten Screenshots und Abbildungen während der Entwicklung entstanden und sich als solche von denen unterscheiden können, die Sie im finalen Produkt vorfinden.
- Um die Sprache der elektronischen Bedienungsanleitung zu ändern, wählen Sie die Option in der rechten unteren Ecke des Bildschirms. Die gezeigten Screenshots stammen aus der englischen Version.

# Wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise (bitte lesen)

Damit Ihre Sicherheit gewährleistet ist und Unfälle, z. B. durch Feuer oder Stromschlag, vermieden werden, lesen Sie die Hinweise in der Software „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“ im Wii U-Menü und die Broschüre „Wichtige Informationen“, die der Konsole beiliegt, und verwenden Sie die Konsole entsprechend.



### Falls Kinder dieses Produkt verwenden

Lesen Sie vor dem Gebrauch die Hinweise in der Software „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“ im Wii U-Menü und die Broschüre „Wichtige Informationen“ sowie jegliche Bedienungsanleitungen und beaufsichtigen Sie Ihr Kind oder Ihre Kinder während der Verwendung der Konsole.

### Regelmäßige Inspektionen durchführen

Führen Sie regelmäßige Inspektionen der Konsole und ihrer Komponenten durch. Stellen Sie zum Beispiel sicher, dass das Kabel und der Stecker des Netzteils nicht beschädigt sind, dass sich zwischen Netzstecker und Steckdose kein Staub gesammelt hat, dass sich kein Staub im Lüftungseinlass und den Lüftungsöffnungen der Konsole gesammelt hat etc.

### Falls das System nicht ordnungsgemäß funktioniert

Lesen Sie den Abschnitt „Problemlösungen“ (siehe S. 68).

### Im Falle einer Störung

(Wenn Sie feststellen, dass die Konsole beschädigt ist, ungewöhnliche Gerüche oder gar Rauch absondert etc.)

- Ausschalten**  
Halten Sie den POWER-Schalter mindestens eine Sekunde lang gedrückt.
  - Berühren Sie ausschließlich den POWER-Schalter. Berühren Sie keinen anderen Teil der Konsole.
- Netzstecker entfernen**  
Ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.
  - Entfernen Sie außerdem jegliche angeschlossenen Zubehörteile.
- Kontakt aufnehmen**  
Nehmen Sie Kontakt mit der Nintendo Konsumentenberatung auf (siehe Broschüre „Wichtige Informationen“).
  - Versuchen Sie nicht, die Konsole selbst zu reparieren. Dies könnte zu Verletzungen führen.

# Komponenten und ihre Funktionen

## Warnung: Gebrauch des Netzteils

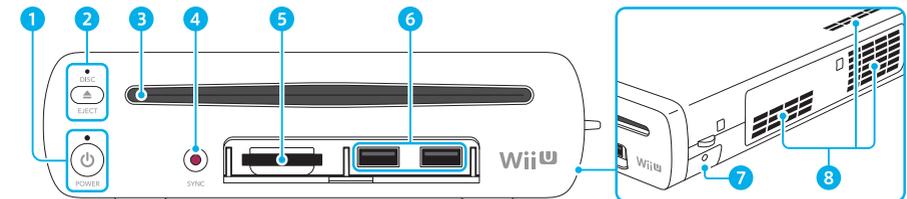
Unsachgemäßer Gebrauch des Netzteils kann zu Feuer, Stromschlag, Überhitzung oder Schäden am Netzteil führen.

- Das Netzteil sollte in eine nahe, leicht zugängliche Steckdose eingesteckt werden.
- Verwenden oder platzieren Sie das Netzteil nicht an heißen Orten oder Orten, an denen sich Hitze stauen kann, wie zum Beispiel:
  - Orte, die direktem Sonnenlicht ausgesetzt sind oder in der Nähe von Hitzequellen wie Öfen und Heizkörpern
  - Auf Heizdecken oder Teppichen mit langen Fasern
  - Auf AV-Geräten
  - Im Freien oder im heißen Auto
- Verwenden Sie das Netzteil nicht an feuchten Orten oder solchen, an denen es in Kontakt mit Wasser kommen könnte. Verwenden Sie es außerdem nicht mit schmutzigen oder fettigen Händen.
- Objekte, die Wasser enthalten, wie z. B. Vasen, sollten nicht auf dem Netzteil platziert werden.
- Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker vollständig in der Steckdose steckt.
- Stellen Sie sicher, dass das Netzteil mit der korrekten Netzspannung angeschlossen ist (230 V).
- Üben Sie keine Kraft auf das Kabel aus, zum Beispiel durch Verdrehen oder Aufwickeln des Kabels, oder indem Sie schwere Objekte auf dem Kabel (besonders dem Ende des Kabels) platzieren.
- Treten Sie nicht auf das Kabel, ziehen Sie nicht daran, wickeln Sie es nicht auf und führen Sie keine technischen Modifikationen des Kabels durch.
- Entfernen Sie regelmäßig angesammelten Schmutz sowie Staub vom Netzstecker, indem Sie ihn von der Steckdose entfernen und mit einem trockenen Tuch abwischen.
- Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn es nass geworden ist, zum Beispiel durch Tierurin.
- Die Verwendung dieser Produkte durch Kinder sollte ausschließlich unter der vollständigen Aufsicht eines Elternteils oder eines Erziehungsberechtigten erfolgen.

Die Netzteilinformationen befinden sich an der Unterseite des Geräts.

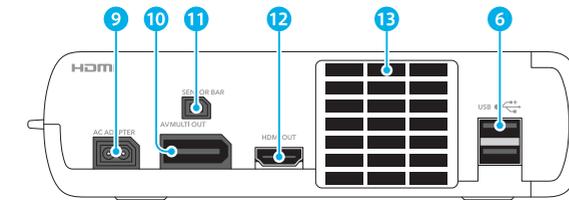
## Wii U-Konsole

### Frontansicht (Abdeckung geöffnet)



• Ansicht von der rechten Seite

### Rückansicht



• Bitte beachten Sie, dass die Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung sich möglicherweise vom finalen Produkt unterscheiden.

#### 1 POWER-Schalter

Drücken Sie den POWER-Schalter, um die Wii U-Konsole ein- und auszuschalten.

#### Kontroll-LED

Zeigt den Status der Konsole an.

- (blau): Konsole ist eingeschaltet (siehe S. 51).
- (orange): Konsole lädt Daten herunter oder installiert Daten, während die Konsole ausgeschaltet ist (siehe S. 52).
- (rot): Konsole ist ausgeschaltet (siehe S. 52).

#### 2 Disc-Ausgabeknopf

Drücken Sie diesen Knopf, um eine Disc auszuwerfen.

#### Disc-Anzeige

Leuchtet weiß, wenn sich eine Disc im Disc-Schacht befindet.

#### 3 Disc-Schacht

Liest Wii U-Discs oder Wii-Discs.

#### 4 SYNCHRO-Knopf

Drücken Sie diesen Knopf, um Controller wie das Wii U GamePad oder eine separat erhältliche Wii-Fernbedienung / Wii-Fernbedienung Plus zu registrieren (siehe S. 53).

#### 5 SD Card-Steckplatz

Anschluss für separat erhältliche SD Cards (siehe ? elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „SD Cards verwenden“).

#### 6 USB-Anschlüsse

Werden verwendet, um separat erhältliche USB-Geräte anzuschließen, die mit markiert sind (siehe ? elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „USB-Geräte verwenden“).

#### 7 Batteriefachabdeckung

Deckt das Fach ab, das die Lithium-Knopfzellenbatterie (CR2032) beinhaltet.

- Entfernen Sie diese Abdeckung nicht, außer wenn Sie die Lithium-Knopfzellenbatterie ersetzen.

#### 8 Lüftungseinlass

#### 9 Netzteil-Anschlussbuchse

#### 10 Multi-AV-Ausgang

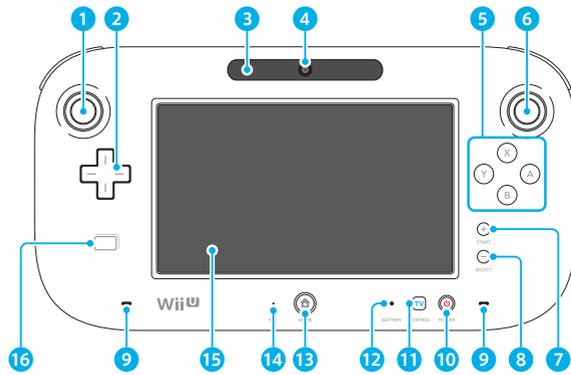
#### 11 Sensorleistenanschluss

#### 12 HDMI™-Anschluss

#### 13 Lüftungsöffnung

## Wii U GamePad

### Frontansicht



#### 1 Linker Stick (L-Stick)

- Der linke Stick kann wie ein Knopf gedrückt und verwendet werden.

#### 2 Steuerkreuz

#### 3 Sensorleiste

- Erkennt die Bewegungen der Wii-Fernbedienung, wenn diese zur Steuerung auf dem Bildschirm des Wii U GamePads verwendet wird (nur mit unterstützter Software verwendbar).
- Bei dieser Steuerungsmethode funktioniert die Sensorleiste des Wii U GamePads wie die Sensorleiste (RVL-014), die im Premium Pack enthalten ist.
- Um Wii-Fernbedienungen zur Steuerung von Software auf dem Fernsehbildschirm zu verwenden, wird eine separat erhältliche Sensorleiste benötigt (siehe S. 54).

#### 4 Kamera

#### 5 A-, B-, X- und Y-Knopf

#### 6 Rechter Stick (R-Stick)

- Der rechte Stick kann wie ein Knopf gedrückt und verwendet werden.

#### 7 PLUS/START-Knopf

#### 8 MINUS/SELECT-Knopf

#### 9 Lautsprecher

#### 10 POWER-Schalter

- Drücken Sie den POWER-Schalter, um die Wii U-Konsole und das Wii U GamePad ein- und auszuschalten (siehe S. 51).

#### 11 TV-Knopf

- Zur Steuerung von Fernseher, digitalem Videorekorder und TV-Tuner (z. B. Kabelfernsehen, Satellitenfernsehen) (siehe S. 51).

#### 12 Batterieanzeige

- Leuchtet während des Ladevorgangs und zeigt den Batterieladestand an (siehe S. 50).

#### 13 HOME-Knopf

- Drücken Sie den HOME-Knopf, um Einstellungen für Controller wie das Wii U GamePad oder eine Wii-Fernbedienung vorzunehmen oder um das HOME-Menü aufzurufen, von wo aus Sie auf Funktionen wie elektronische Bedienungsanleitungen zugreifen können (siehe 7 elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „HOME-Menü“).
- Die HOME-Knopf-LED leuchtet unter anderem blau, wenn ein Nutzer online geht, der sich auf deiner Freundesliste befindet (siehe 7 elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Freundesliste“) oder wenn du einen Anruf über die vorinstallierte Wii U Chat-Software erhältst.

#### 14 Mikrofon

#### 15 Touchscreen

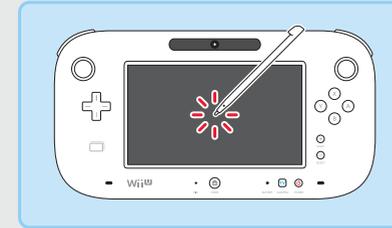
#### 16 NFC-Kontaktpunkt

- Findet und liest Daten von Objekten wie Karten, die NFC (Near Field Communication) unterstützen. (Ausschließlich unterstützte Software.)

## Touchscreen-Steuerung

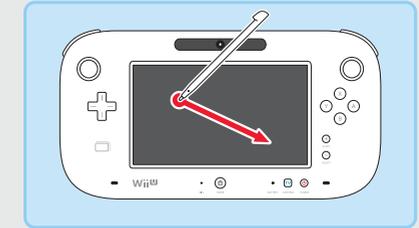
### Berühren

Den Touchscreen sanft mit dem Touchpen anzutippen, wird als „Berühren“ bezeichnet.



### Führen

Den Touchpen mit sanftem Druck über den Touchscreen zu bewegen, wird als „Führen“ bezeichnet.



- Falls der Touchscreen nicht ordnungsgemäß reagiert, schlagen Sie bitte unter „Der Touchscreen kann nicht verwendet werden (keine Reaktion des Touchscreens)“ im Abschnitt „Problemlösungen“ nach (siehe S. 72).

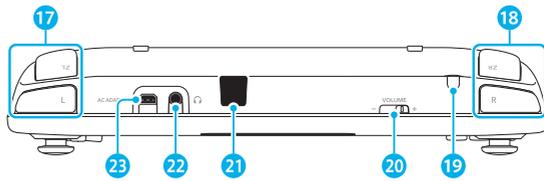
## Wii U GamePad aufstellen

Platzieren Sie das Wii U GamePad in einem Wii U GamePad-Aufsteller oder einer Wii U GamePad-Ladestation auf einer flachen, ebenen Oberfläche (z. B. einer Tischplatte).

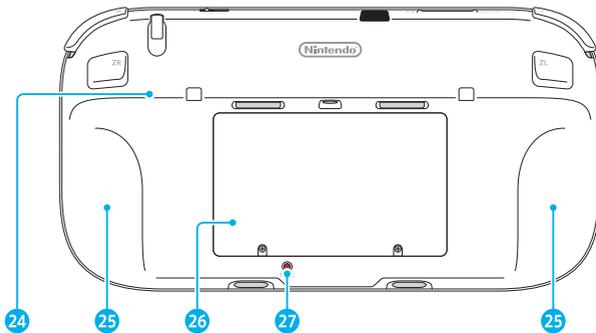


- Stellen Sie das Wii U GamePad nicht seitlich auf.
- Verwenden Sie den Touchscreen, die Knöpfe und Tasten etc. nicht, während sich das Wii U GamePad in einem Aufsteller oder einer Ladestation befindet.
- Der Wii U GamePad-Aufsteller und die Wii U GamePad-Ladestation sind nur im Premium Pack enthalten.

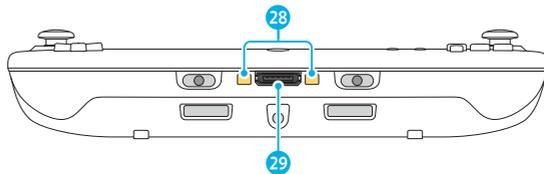
## ■ Draufsicht



## ■ Rückansicht



## ■ Untenansicht



### 17 L-Taste / ZL-Taste

### 18 R-Taste / ZR-Taste

### 19 Touchpen-Halterung

Hier wird der Wii U GamePad-Touchpen aufbewahrt.

### 20 Lautstärkeregler

Schieben Sie den Regler nach rechts bzw. nach links, um die Lautstärke des Wii U GamePads einzustellen.

### 21 Infrarot-Sende-Empfänger

Sendet und empfängt Informationen mittels Infrarotkommunikation.

### 22 Audiobuchse

Stecken Sie hier im Handel erhältliche Kopfhörer ein. Falls Sie Kopfhörer verwenden, stellen Sie sicher, sie einzustecken, bevor Sie sie aufsetzen.

- Wenn Kopfhörer eingesteckt sind, wird kein Ton über die Lautsprecher wiedergegeben.

### 23 Netzteil-Anschlussbuchse

Zur Verbindung mit dem Wii U GamePad-Netzteil.

### 24 Stützleiste

### 25 Griffe

### 26 Batteriefachabdeckung

Das Batteriefach enthält die Wii U GamePad-Batterie.

- Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung nur, wenn Sie die Batterie ersetzen.

### 27 SYNCHRO-Knopf

Drücken Sie diesen Knopf, um das Wii U GamePad an einer Wii U-Konsole zu registrieren (siehe S. 53).

### 28 Ladestationsanschlüsse

Zur Verbindung mit der Ladestation.

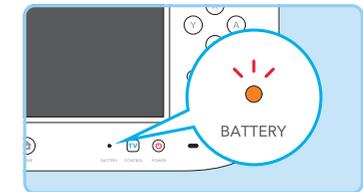
### 29 Zubehöranschluss

Zur Verbindung mit Zubehör für das Wii U GamePad.

## Wii U GamePad aufladen

Während das Wii U GamePad aufgeladen wird, leuchtet die Batterieanzeige orange. Sie erlischt, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist. Falls Sie das Wii U GamePad während des Gebrauchs aufladen, erlischt die Batterieanzeige eventuell nicht.

- Verwenden Sie das Netzteil nur an Orten, an denen die Temperatur zwischen 10° und 35°C beträgt.
- Laden Sie das Wii U GamePad vor dem ersten Gebrauch auf, oder falls es für eine längere Zeit nicht verwendet wurde.

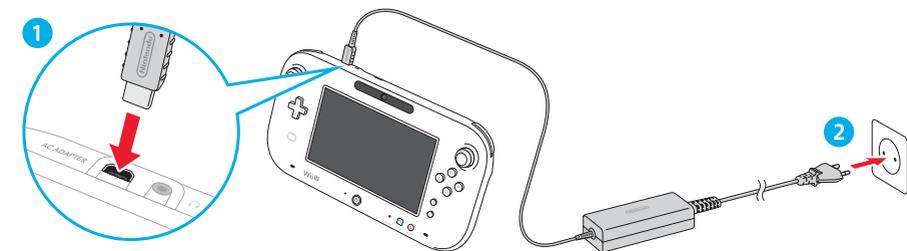


## Aufladevorgang

Verbinden Sie das Wii U GamePad-Netzteil wie in den unten abgebildeten Illustrationen mit dem Wii U GamePad. Stellen Sie sicher, dass der Stecker richtig herum und fest eingesteckt ist.

### Das Netzteil direkt verbinden

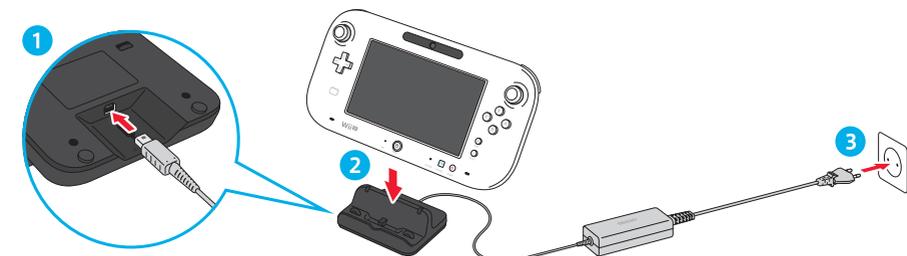
Entfernen Sie den Stecker des Netzteils aus der Steckdose, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist. Entfernen Sie dann vorsichtig den Stecker aus dem Wii U GamePad, während Sie sowohl den Stecker als auch das Wii U GamePad festhalten.



### Die Wii U GamePad-Ladestation verwenden

Platzieren Sie die Ladestation auf einer ebenen Oberfläche. Falls Sie eine im Handel erhältliche Schutzhülle mit dem Wii U GamePad verwenden, entfernen Sie sie vor dem Aufladen.

- Die Ladestation ist nur im Premium Pack enthalten.



## Aufladezeit und Batteriebetriebszeit

- Alle Zeiten sind als ungefähre Anhaltspunkte zu verstehen.

- **Aufladezeit: ungefähr 2,5 Stunden**

Die genaue Aufladezeit ist von Faktoren wie Betriebsumgebung und verbleibendem Batterieladestand abhängig.

- **Batteriebetriebszeit: ungefähr 3 – 5 Stunden**

Die genaue Batteriebetriebszeit ist von Faktoren wie Bildschirmhelligkeit, verwendeten Funktionen (z. B. Kamera oder Mikrofon), Nutzung von drahtloser Kommunikation und Umgebungstemperatur abhängig.

- Die voreingestellte Bildschirmhelligkeit des Wii U GamePads ist 4. Sie können die Bildschirmhelligkeit in den Controllereinstellungen im HOME-Menü ändern.

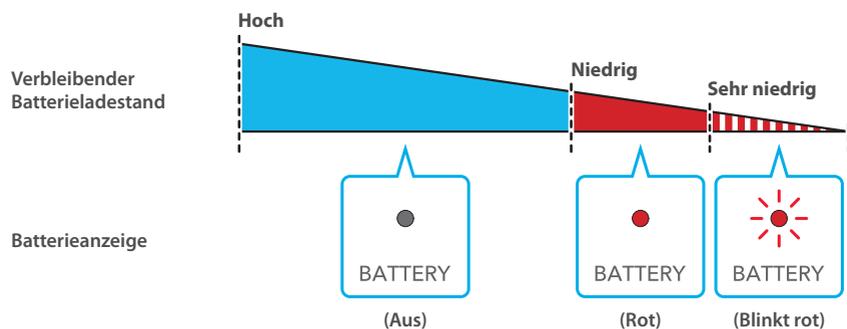
## Energiesparmodus

Das Wii U GamePad kann Helligkeit und Kontrast des Bildschirms basierend auf den angezeigten Bildern automatisch anpassen, um die Batteriebetriebszeit zu verlängern. Um den Energiesparmodus zu verwenden, stellen Sie ihn unter der Option „Wii U GamePad“ in den Controllereinstellungen im HOME-Menü ein.

## Batterieanzeige

Am Status der Batterieanzeige können Sie die jeweilige Batterieladung ablesen.

- Falls die Batterie während eines Spiels komplett aufgebraucht wird, können Sie das Wii U GamePad nicht mehr verwenden. Laden Sie das Wii U GamePad auf, wenn die Batterieanzeige rot zu leuchten beginnt.



## Konsole ein- / ausschalten

Sie können die Konsole an der Konsole selbst oder mittels Controllern wie dem Wii U GamePad ein-/ausschalten.

### Konsole einschalten

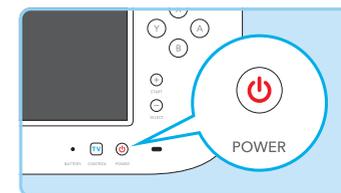
Es gibt verschiedene Methoden, die Konsole einzuschalten, darunter die unten genannten.

- Sie können unmittelbar das Wii-Menü aufrufen. Nachdem Sie die Konsole eingeschaltet haben, drücken Sie den B-Knopf auf dem Wii U GamePad, während in der Mitte des Bildschirms das Wii U-Logo angezeigt wird (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Wii-Menü“).

### Mithilfe des POWER-Schalters des Wii U GamePads ()

Drücken Sie den POWER-Schalter des Wii U GamePads, um die Konsole einzuschalten und den Wii U GamePad-Bildschirm zu aktivieren.

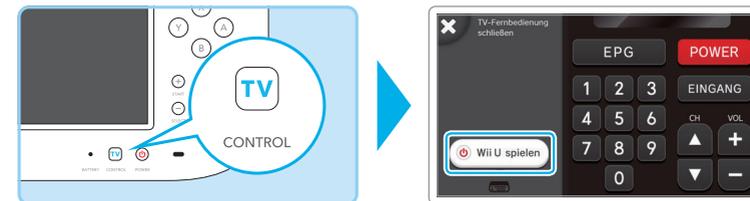
- Der POWER-Schalter eines anderen Controllers, wie z. B. einer Wii-Fernbedienung, kann ebenfalls zum Einschalten der Wii U-Konsole verwendet werden.
- Der Controller muss vorher an der Wii U-Konsole registriert worden sein ([siehe S. 53](#)).



### Mithilfe des TV-Knopfs des Wii U GamePads ()

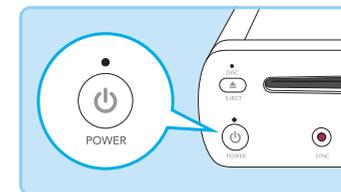
Drücken Sie  auf dem Wii U GamePad, um den Bildschirm der TV-Fernbedienungsfunktion aufzurufen. Drücken Sie Wii U SPIELEN.

- Die TV-Fernbedienungsfunktion ermöglicht Ihnen die Steuerung Ihres Fernsehers, wie beispielsweise das Einschalten des Fernsehers oder das Wechseln der Signalquelle (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „TV-Fernbedienung“).



### Mithilfe des POWER-Schalters der Wii U-Konsole ()

Drücken Sie den POWER-Schalter der Wii U-Konsole, um sie einzuschalten und den Wii U GamePad-Bildschirm zu aktivieren.



## Nutzerwahl

Das Wii U-Menü wird nach dem Einschalten der Konsole und der Auswahl eines Nutzers angezeigt. ([siehe S. 57](#)).



## Konsole ausschalten

Halten Sie den POWER-Schalter der Wii U-Konsole oder eines Controllers mindestens eine Sekunde lang gedrückt. Sobald die Konsole ausgeschaltet ist, wechselt die Kontroll-LED von blau zu rot und der Bildschirm des Wii U GamePads schaltet sich aus.

- Die Kontroll-LED leuchtet auch dann, wenn die Konsole ausgeschaltet ist.
- Die Wii U-Konsole kann während des Gebrauchs des Wii-Menüs oder von Wii-Discs nicht mit dem Wii U GamePad ausgeschaltet werden.

### Warnung: Konsole erneut einschalten

Schalten Sie die Konsole nach dem Ausschalten nicht unmittelbar wieder ein, da dies zu Schäden an der Konsole führen könnte. **Warten Sie immer mindestens vier Sekunden**, bevor Sie die Konsole erneut einschalten.

### Automatisches Ausschalten

Diese Funktion schaltet die Konsole nach einer festgelegten Zeit ohne Steuerungseingabe automatisch aus. Um diese Zeitspanne neu einzustellen, wählen Sie in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü „Energieoptionen“ und anschließend „Automatisches Ausschalten“.

- Die Konsole ist so voreingestellt, dass sie sich nach einer Stunde ohne Steuerungseingabe automatisch ausschaltet.

### Standby-Vorgänge

Mithilfe dieser Funktion werden selbst bei ausgeschalteter Konsole Daten heruntergeladen und installiert. Wurde die Option „Standby-Vorgänge“ aktiviert, dann ändert sich die Farbe der Kontroll-LED kurz nach dem Ausschalten der Konsole von rot zu orange. Sollte sich auf der Konsole Software befinden, die aktualisiert oder installiert werden muss, werden die benötigten Daten heruntergeladen und installiert. Sobald alle Daten heruntergeladen und installiert wurden, leuchtet die Kontroll-LED wieder rot.

- Diese Funktion ist standardmäßig deaktiviert. (Dies kannst du unter „Energieoptionen“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü ändern.)
- Der Energieverbrauch bei ausgeschalteter Konsole beträgt:
  - Wenn deaktiviert (Kontroll-LED leuchtet rot): weniger als 0,5 W
  - Wenn aktiviert (Kontroll-LED leuchtet orange): mehr als 0,5 W.

## Wii U GamePad-Bildschirm ausschalten

Der Bildschirm des Wii U GamePads kann ausgeschaltet werden, wenn es nicht verwendet wird, um die Batterie zu schonen. Wählen Sie dazu BILDSCHIRM AUS in den Controllereinstellungen im HOME-Menü.

- Wenn der Bildschirm ausgeschaltet wird, erlischt langsam die Batterieanzeige.

## Controller registrieren

Controller, wie zum Beispiel eine separat erhältliche Wii-Fernbedienung, müssen an der Wii U-Konsole registriert werden, bevor sie verwendet werden können. Wenn ein Controller registriert wurde, können Sie mithilfe des POWER-Schalters dieses Controllers die Wii U-Konsole an- und ausschalten.

- Eine Sensorleiste (siehe S. 54) wird benötigt, um Wii-Fernbedienungen zu verwenden (außer bei einigen Softwaretiteln).
- Wenn Sie einen Controller an einer Wii U-Konsole registriert haben und ihn anschließend mit einer anderen Konsole verwenden möchten, müssen Sie den Controller zuerst an der anderen Konsole registrieren. Dasselbe gilt, wenn Sie einen kompatiblen Controller mit einer Wii™-Konsole verwenden möchten, der bereits an der Wii U-Konsole registriert wurde.
- Um ein Wii Balance Board™ zu registrieren, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung eines Softwaretitels, der dieses Zubehör unterstützt.

## Wii-Fernbedienungen und andere Controller registrieren

Um Controller wie Wii-Fernbedienungen zu registrieren, drücken Sie den SYNCHRO-Knopf an der Wii U-Konsole (ein Mal), während das Wii U-Menü angezeigt wird. Folgen Sie daraufhin den Instruktionen auf dem Fernsehbildschirm und drücken Sie den SYNCHRO-Knopf am Controller, um ihn zu registrieren.

- Sie können bis zu zehn Controller registrieren (das Wii U GamePad ist hiervon ausgenommen). Sobald Sie diese Begrenzung überschreiten, werden existierende Registrierungen gelöscht, beginnend mit der ältesten.

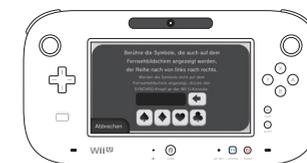


Wenn die Registrierung abgeschlossen ist, beginnt eine Spieler-LED auf dem Controller zu leuchten. Die Spieler-LED zeigt die Spielernummer an, die diesem Controller zugewiesen wurde.



## Wii U GamePad registrieren

Um ein Wii U GamePad zu registrieren, drücken Sie zwei Mal den SYNCHRO-Knopf an der Wii U-Konsole, während das Wii U-Menü angezeigt wird. Drücken Sie anschließend den SYNCHRO-Knopf auf dem Wii U GamePad und registrieren Sie es, indem Sie die auf dem Fernsehbildschirm dargestellten Symbole wie in der Erklärung gezeigt eingeben.



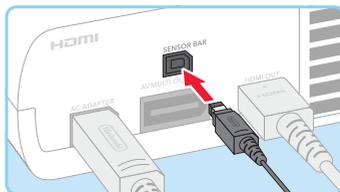
## Sensorleiste positionieren

Bevor Sie Wii-Fernbedienungen verwenden können, müssen Sie eine Sensorleiste (RVL-014) positionieren, wie in den unten aufgeführten Schritten beschrieben. Eine Sensorleiste ist im Premium Pack enthalten. (Bitte beachten Sie, dass die Wii-Fernbedienung und die Sensorleiste mit bestimmten Softwaretiteln nicht verwendet werden können.)

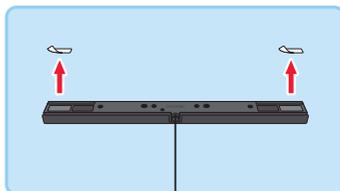
### Positionierung der Sensorleiste

#### 1 Verbinden Sie die Sensorleiste mit der Wii U-Konsole

Verwenden Sie hierfür den Sensorleistenanschluss an der Rückseite der Wii U-Konsole. Stellen Sie sicher, dass der Stecker fest eingesteckt ist. Wenn Sie sich für das Basic Pack entschieden haben, können Sie die Sensorleiste aus einem bereits vorhandenen Wii-Konsolenset verwenden.

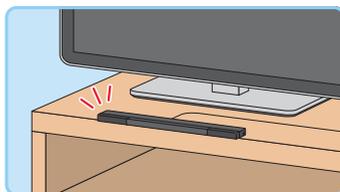
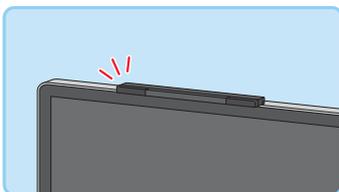


#### 2 Entfernen Sie die Schutzfolie von der Unterseite der Sensorleiste



#### 3 Platzieren Sie die Sensorleiste entweder über oder unter dem Fernsehbildschirm

Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Tipps zur Positionierung der Sensorleiste“ (siehe S. 55).



#### Wenn Sie die Sensorleiste unter dem Fernsehbildschirm platzieren

Rufen Sie die Systemeinstellungen im Wii U-Menü auf, wählen Sie WII-FERNBEDIENUNG UND SENSORLEISTE, dann POSITION DER SENSORLEISTE FESTLEGEN und schließlich UNTERHALB DES TV, um die Position der Sensorleiste anzugeben.



### Tipps zur Platzierung der Sensorleiste

#### Die Sensorleiste sollte sich in einer zentralen Position befinden und gerade nach vorne zeigen.

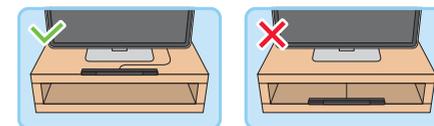
- Bringen Sie die Sensorleiste nicht an der Lüftung des Fernsehgeräts an.



#### Platzieren Sie die Sensorleiste so weit vorne (leicht vor dem Fernsehgerät) und so eben wie möglich.



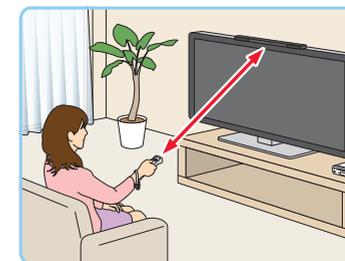
#### Falls Sie die Sensorleiste auf einem TV-Ständer platzieren, positionieren Sie sie so nah am Bildschirm wie möglich.



### Spielumgebung

Verwenden Sie die Wii-Fernbedienung in einer Umgebung, die den folgenden Kriterien entspricht:

- Die Sensorleiste sollte sich zentriert vor Ihnen befinden
- Zwischen Sensorleiste und Wii-Fernbedienung sollten sich keine Objekte befinden
- Sie sollten vor dem Fernsehgerät stehen oder sitzen
- Sie sollten sich 1–3 Meter von der Sensorleiste entfernt befinden



Sollten Sie bei der Verwendung der Wii-Fernbedienung Probleme haben, rufen Sie die Systemeinstellungen im Wii U-Menü auf und passen Sie die Einstellungen unter WII-FERNBEDIENUNG UND SENSORLEISTE an oder schlagen Sie unter „Wii-Fernbedienung kann nicht verwendet werden (reagiert nicht ordnungsgemäß)“ im Abschnitt „Problemlösungen“ (siehe S. 73) nach.

## Systemeinstellungen

In den Systemeinstellungen können Sie Wii U-Konsolen-einstellungen wie Internetverbindung oder Datenverwaltung konfigurieren sowie sich Informationen wie die Systemversion der Wii U-Konsole anzeigen lassen.

- Diese Einstellungen werden von allen Nutzern verwendet. Sie können keine Einstellungen für individuelle Nutzer vornehmen (siehe S. 57).

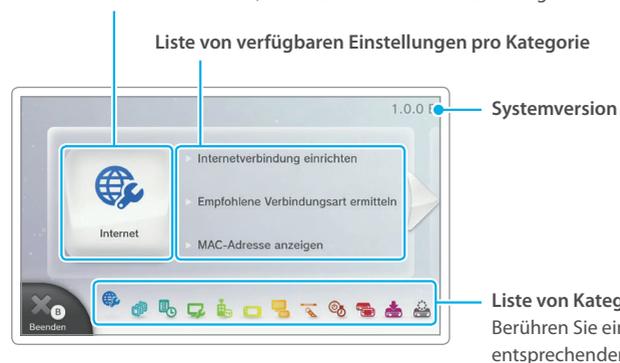


## Einstellungen konfigurieren

Konfigurieren Sie die Einstellungen, indem Sie den Wii U GamePad-Bildschirm berühren. Für Informationen zu den verfügbaren Optionen und den konfigurierbaren Funktionen, siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Systemeinstellungen“.

### Kategorie

Wählen Sie diese Schaltfläche, um einzelne Funktionen zu konfigurieren.



## Erklärung der Einstellungen

Während der Konfiguration der Einstellungen werden auf dem Fernsehbildschirm Erklärungen angezeigt. Verwenden Sie den rechten Stick auf dem Wii U GamePad, um durch diese Erklärungen zu scrollen.



## Nutzereinstellungen

Speicherstände, Spielzeit und ähnliche Daten können auf der Wii U-Konsole organisiert und gespeichert werden. Falls die Konsole von mehreren Personen, zum Beispiel einer Familie, verwendet wird, sollten Sie zunächst für jede Person, die die Konsole verwenden wird, einen Nutzer hinzufügen.

Um Online-Services oder Online-Funktionen zu nutzen, müssen Sie eine Internetverbindung herstellen und eine Nintendo Network ID verknüpfen (siehe  elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Nutzereinstellungen“).

- Weitere Informationen werden auf dem Fernsehbildschirm angezeigt, wenn Sie die Einstellungen vornehmen.

Um Nintendo Network™-Services und -Funktionen zu nutzen wird eine Nintendo Network ID benötigt. Jeder Nutzer muss eine Nintendo Network ID verknüpfen, um das Miiverse™ und den Nintendo eShop nutzen sowie Informationen zu Freunden verwalten zu können.

- Eine Nintendo Network ID unterscheidet sich von einem Club Nintendo-Konto.
- Um eine Nintendo Network ID erstellen zu können, wird eine E-Mail-Adresse benötigt.
- Eltern oder Erziehungsberechtigte sollten die Nintendo Network ID für ihre Kinder erstellen. Dafür muss die E-Mail-Adresse des Elternteils oder des Erziehungsberechtigten verwendet werden.

## Nutzer hinzufügen

Berühren Sie NEUER NUTZER auf der Nutzerauswahl, die erscheint, nachdem Sie die Konsole eingeschaltet haben, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

- Bis zu 12 Nutzer können einer Wii U-Konsole hinzugefügt werden.
- Sie können auch Nutzer hinzufügen, indem Sie das Mii™ oben links im Wii U-Menü berühren.



## Nutzer wechseln

Berühren Sie das Mii oben links im Wii U-Menü, um den Nutzerauswahlbildschirm aufzurufen. Um einen neuen Nutzer zu wählen, berühren Sie das jeweilige Mii.

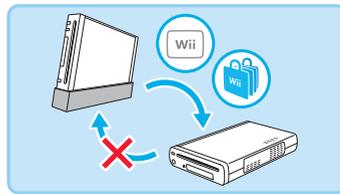
- Berühren Sie NUTZEREINSTELLUNGEN, um das Mii eines Nutzers zu bearbeiten, Nutzerinformationen zu ändern, Nutzer zu löschen etc.



## Software und Daten übertragen

Auf einer Wii-Konsole gespeicherte Daten wie Software und Spielstände können auf eine Wii U-Konsole transferiert (übertragen) werden.

- Nach dem Transfer werden die Daten von der Wii-Konsole gelöscht.
- Sie können keine Daten von einer Wii U-Konsole zu einer Wii-Konsole übertragen. Sobald die Daten zu einer Wii U-Konsole übertragen wurden, können sie nicht mehr zurück zu einer Wii-Konsole übertragen werden.



Für einen Transfer benötigen Sie Folgendes:

- Wii U-Konsolenset und Wii-Konsolenset
- Separat erhältliche SD/SDHC Memory Card (mit mindestens 512MB freiem Speicherplatz) (im Folgenden als „SD Card“ bezeichnet)
- Breitband-Internetverbindung (siehe Schnellstartanleitung, Abschnitt „Interneteinstellungen“)
- Weitere Informationen zur Herstellung einer Internetverbindung mit einer Wii-Konsole finden Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.

## Übertragbare Daten

Die unten aufgeführten Daten werden als Paket übertragen. Sie können weder individuelle Objekte für den Transfer auswählen noch jegliche andere Arten von Daten, wie Speicherdaten für Nintendo GameCube™-Software, übertragen.

 <b>Wii-Software</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Speicherdaten für Wii-Software<sup>1</sup></li> <li>• WiiWare™ samt Speicherdaten<sup>1,2</sup></li> <li>• Virtual Console™-Titel samt Speicherdaten<sup>1,2</sup></li> <li>• Zusätzliche Inhalte für Software</li> </ul>
 <b>Wii-Shop-Kanal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wii Points<sup>3</sup></li> <li>• Kontobewegungen des Wii-Shop-Kanals</li> </ul>
<b>Sonstiges</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mii-Charaktere<sup>4</sup></li> </ul>

<sup>1</sup> Falls die Speicherdaten auf eine SD Card verschoben wurden, verschieben Sie sie bitte vor dem Transfer zurück auf die Wii-Konsole.

<sup>2</sup> Jegliche auf Ihrer Wii-Konsole vorinstallierte Software kann nicht übertragen werden.

<sup>3</sup> Das Wii Point-Guthaben wird zum Wii-Shop-Kanal-Guthaben der Wii U-Konsole hinzugefügt. Sie können keinen Transfer durchführen, wenn das daraus resultierende Gesamtguthaben 10 000 Wii Points übersteigen würde.

<sup>4</sup> Die Mii-Charaktere werden in den Mii-Kanal im Wii-Menü der Wii U-Konsole verschoben.

### Software auf der Wii-Konsole, die gelöscht oder auf eine SD Card verschoben wurde

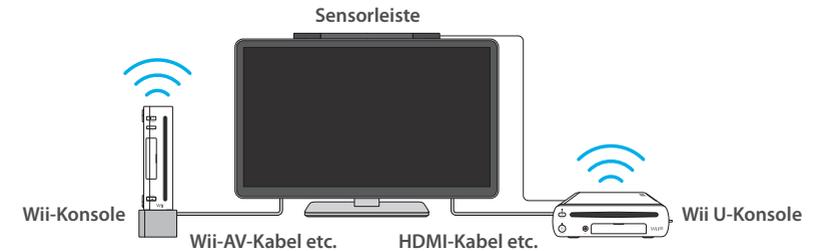
Die Kontobewegungen werden in den Wii-Shop-Kanal im Wii-Menü der Wii U-Konsole verschoben. Falls Sie im Wii-Shop-Kanal erworbene Software gelöscht oder auf eine SD Card verschoben haben, laden Sie diese bitte erneut (kostenlos) aus dem Wii-Shop-Kanal der Wii U-Konsole herunter.

## Vorbereitung des Transfers

### Überprüfung der Verbindungen

Überprüfen Sie die Kabelverbindungen zwischen Wii U-Konsole, Wii-Konsole und Sensorleiste, und überprüfen Sie die Internetverbindungen der jeweiligen Konsolen.

### Beispiel: Ein angeschlossenes Fernsehgerät



### Verknüpfung einer Nintendo Network ID

Sie müssen eine Nintendo Network ID verknüpfen (siehe S. 57), um Daten übertragen zu können. Ob bereits eine Nintendo Network ID verknüpft wurde, können Sie überprüfen, indem Sie das Mii-Symbol in der oberen linken Ecke des Wii U Menü-Bildschirms betrachten.

 : Wenn der Hintergrund des Mii-Symbols blau ist, wurde bereits eine Nintendo Network ID verknüpft und Sie können mit dem Transfervorgang fortfahren.

 : Wenn der Hintergrund des Mii-Symbols grau ist, wurde noch keine Nintendo Network ID verknüpft. Berühren Sie das Nutzer-Mii und verknüpfen Sie eine Nintendo Network ID (siehe elektronische Wii U-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Nutzereinstellungen“).



## Transfervorgang

Falls beide Konsolen mit dem Fernsehgerät verbunden sind, wechseln Sie die Signalquelle des Fernsehers, um die Wii U-Konsole und die Wii-Konsole abwechselnd zu bedienen.

- Falls Sie die Wii- und Wii U-Konsolen abwechselnd mittels eines AV-Kabels mit dem Fernsehgerät verbinden, stecken Sie das AV-Kabel zwischen den Konsolen um, wenn Sie die SD Card umstecken.
- Entfernen Sie nicht die SD Card, schalten Sie keine der Konsolen aus und entfernen Sie kein Netzteil, während Daten gespeichert oder geladen werden. Dies könnte zu Schäden an den Geräten oder Datenverlust führen.

### 1 Wii U

Wählen Sie das Wii Menü-Symbol aus dem Wii U-Menü



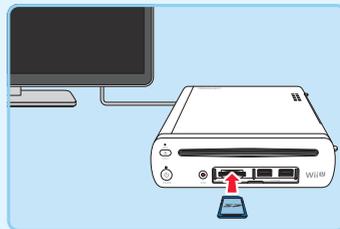
**2 Wii U****Wählen Sie Wii-DATENTRANSFER**

Wii-Datentransfer muss (kostenlos) aus dem Wii Shop-Kanal heruntergeladen werden. Das entsprechende Symbol sollte im Wii-Menü angezeigt werden.

- Wählen Sie als Zielspeicherort den Systemspeicher.

**3 Wii U****Wählen Sie das neu erschienene Wii-DATENTRANSFER****4 Wii U****Stecken Sie die SD Card, die für den Transfer verwendet werden soll, in die Wii U-Konsole**

Lesen Sie die Warnhinweise auf dem Bildschirm und folgen Sie den angezeigten Anweisungen, um den Transfer durchzuführen. Informationen zur Wii U-Konsole werden auf der SD Card gespeichert.

**5 Schalten Sie die Signalquelle Ihres Fernsehers von der Wii U-Konsole zur Wii-Konsole um**

Falls Sie über nur eine Wii-Fernbedienung zum Bedienen beider Konsolen verfügen, muss die Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole registriert sein (siehe  Wii-Bedienungsanleitung, Abschnitt „Vorbereitung des Systems“).

**6 Wii****Laden Sie die Wii U-Transfersoftware aus dem Wii-Shop-Kanal der Wii-Konsole herunter**

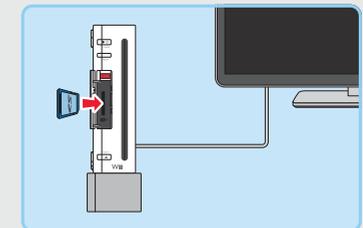
Wählen Sie EINKAUFSTOUR BEGINNEN und dann Wii-KANÄLE, um die Wii U-Transfersoftware kostenlos herunterzuladen.

- Wählen Sie als Zielspeicherort den Systemspeicher der Wii-Konsole.

**7 Wii****Wählen Sie im Wii-Menü Wii U-TRANSFERSOFTWARE****8 Wii****Entfernen Sie die SD Card aus der Wii U-Konsole und stecken Sie sie in die Wii-Konsole**

Lesen Sie die Warnhinweise auf dem Bildschirm und folgen Sie den angezeigten Anweisungen, um den Transfer durchzuführen.

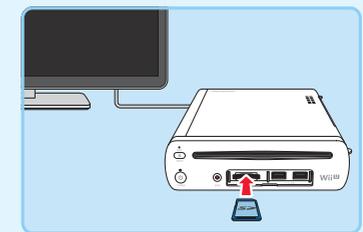
- Es werden ausschließlich Daten, die im Systemspeicher der Wii-Konsole gespeichert sind, auf die SD Card übertragen.

**9 Schalten Sie die Signalquelle Ihres Fernsehers von der Wii-Konsole zur Wii U-Konsole um**

Falls Sie über nur eine Wii-Fernbedienung zum Bedienen beider Konsolen verfügen, muss die Wii-Fernbedienung an der Wii U-Konsole registriert sein ([siehe S. 53](#)).

**10 Wii U****Entfernen Sie die SD Card aus der Wii-Konsole und stecken Sie sie in die Wii U-Konsole**

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Wii-Konsolendaten (gespeichert auf SD Card) auf die Wii U-Konsole zu übertragen.



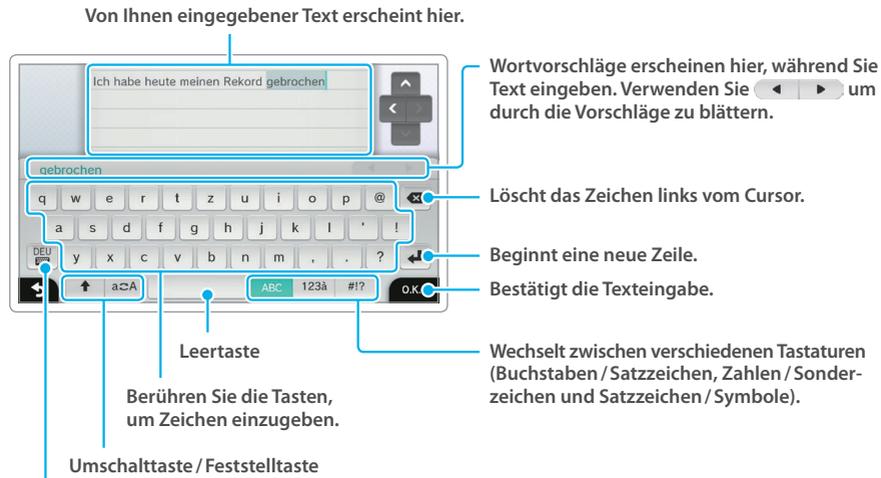
Sobald der Transfer abgeschlossen ist, werden die Daten von der SD Card gelöscht.

## Texteingabe

Verwenden Sie zur Texteingabe die Tastatur, die auf dem Bildschirm erscheint.

### Bildschirmaufbau

Verwenden Sie die Tasten auf dem Bildschirm, um Text einzugeben.



Ruft das Tastaturmenü auf, in dem Sie die Worterkennungssprache ändern oder zu einer der zusätzlichen Tastaturen wechseln können (siehe unten).

### Verfügbare Tastaturen

Es gibt drei Hauptmethoden der Texteingabe, aus denen Sie wählen können. Außerdem können Sie die Sprache einstellen, die für die Worterkennung verwendet wird.

- Die verfügbaren Methoden können je nach verwendeter Software verschiedene sein.

<b>Standard-tastatur</b>	Diese Tastatur wird standardmäßig zur Texteingabe verwendet. Die Worterkennungsfunktion verwendet das Wörterbuch der Sprache, die Sie ausgewählt haben. Es sind Wörterbücher für Englisch, Französisch, Spanisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch verfügbar. Wählen Sie im Tastaturmenü ENG, FRA, ESP, DEU, ITA, NED, POR oder PYC, wechseln Sie von der Symbol- oder Spezialbuchstaben-tastatur wieder zurück zur Standardtastatur.
<b>Symbole</b>	Wechseln Sie zur Symboltastatur.
<b>Spezial</b>	Wechseln Sie zur Spezialbuchstaben-tastatur, die Zeichen mit Akzenten und andere, beispielsweise griechische oder russische Buchstaben, beinhaltet.

- Das Layout der normalen Tastatur ist abhängig von der Spracheinstellung der Konsole. Wenn die Konsolensprache beispielsweise auf Englisch gestellt ist, wird ein englisches „QWERTY“-Tastaturlayout verwendet, während für Deutsch ein deutsches „QWERTZ“-Layout verwendet wird.

## Controller kalibrieren

Wenn der Touchscreen des Wii U GamePads nicht ordnungsgemäß reagiert oder wenn die Control Sticks von Controllern nicht ordnungsgemäß reagieren, folgen Sie den hier aufgeführten Instruktionen, um die Kalibrierung durchzuführen.

### Touchscreen kalibrieren

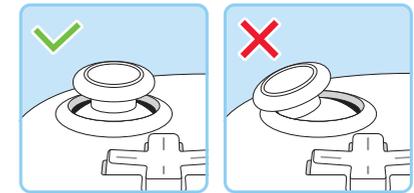
Kalibrieren Sie den Touchscreen mithilfe der Option „Wii U GamePad“ in den Systemeinstellungen des Wii U-Menüs. Falls Eingaben über den Touchscreen nicht möglich sind, können Sie auch das Steuerkreuz und den A-Knopf verwenden, um durch das Wii U-Menü zu navigieren.

### Control Sticks kalibrieren

Der linke Stick und rechte Stick des Wii U GamePads sind analoge Control Sticks. Die Controller erfassen den Winkel und die Richtung dieser Control Sticks, um eine präzise Steuerung zu ermöglichen. Wenn die Control Sticks in keine Richtung geneigt sind, nennt man dies die „neutrale Position“.

Wenn die Control Sticks in eine Richtung geneigt werden, während eine der unten aufgeführten Aktionen durchgeführt wird, wird die Position der Control Sticks fälschlicherweise als neutrale Position registriert, wodurch sie nicht ordnungsgemäß funktionieren. Diese Aktionen sind:

- Einschalten der Konsole
- Starten von Software
- Beenden von Software und Rückkehr zum Wii U-Menü



Beispiel: Linker Stick des Wii U GamePads

### ■ Kalibrierung (Neutrale Position wiederherstellen)

Um die neutrale Position wiederherzustellen, lassen Sie die Control Sticks los und halten Sie mindestens drei Sekunden lang A-, B-, PLUS/START- und MINUS/SELECT-Knopf gedrückt.

### Bewegungssteuerung kalibrieren

Falls sich die Bildschirmanzeige während des Spiels bewegt, obwohl Sie keine Steuerungseingaben am Wii U GamePad vornehmen, oder die Bewegungen der Bildschirmanzeige nicht den Bewegungen des Wii U GamePads entsprechen, halten Sie den Y-Knopf und den B-Knopf mindestens drei Sekunden lang gedrückt, während das HOME-Menü angezeigt wird. Wenn der Kalibrierungs-Bildschirm angezeigt wird, platzieren Sie das Wii U GamePad auf einer ebenen Fläche und wählen Sie KALIBRIEREN oder ZURÜCKSETZEN.

- Wenn Sie KALIBRIEREN wählen, stellen Sie bitte sicher, dass sich das Wii U GamePad auf einer ebenen Fläche befindet.

## Batterien entfernen und ersetzen

Wenn der Controller nur noch für extrem kurze Zeit verwendet werden kann, bevor er wiederaufgeladen werden muss, sollten Sie die Wii U GamePad-Batterie ersetzen.

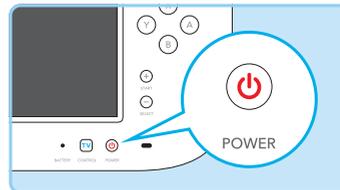
Außerdem sollten Sie die Lithium-Knopfzellenbatterie ersetzen oder aus der Konsole entfernen, wenn die interne Uhr nicht ordnungsgemäß funktioniert oder Sie vorhaben, die Konsole zu entsorgen.

- Das Ersetzen oder Entfernen von Batterien sollte nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Die Kapazität der Batterie des Wii U GamePads nimmt mit der Zeit und nach wiederholten Aufladungen ab. Nach 500 Aufladungen beträgt die Kapazität ungefähr 70%.

### Wii U GamePad-Batterie

#### 1 Halten Sie den POWER-Schalter (⏻) mindestens eine Sekunde lang gedrückt, um die Konsole auszuschalten

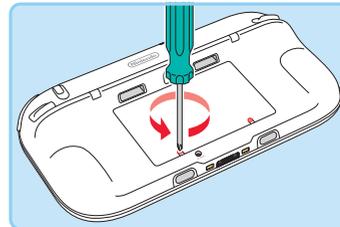
Falls das Netzteil mit dem Wii U GamePad verbunden ist, stellen Sie sicher, dieses ebenfalls zu trennen.



#### 2 Lockern Sie die Schrauben der Batteriefachabdeckung

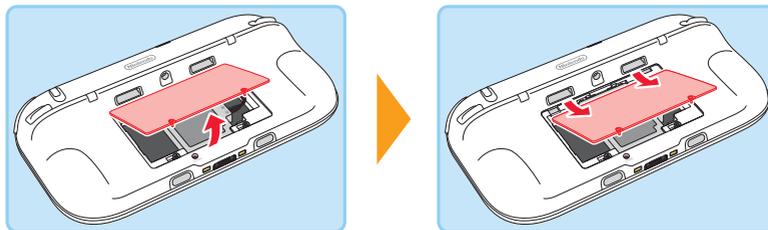
Die zwei Schrauben wurden so gestaltet, dass sie nicht aus der Batteriefachabdeckung fallen, wenn diese gelockert wurde.

- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an den Schrauben zu vermeiden.



#### 3 Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung

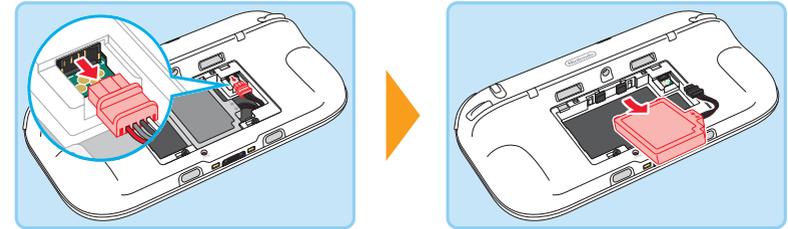
Heben Sie die Kante der Batteriefachabdeckung an und ziehen Sie sie anschließend heraus.



#### 4 Entfernen Sie die alte Batterie

Ziehen Sie die Batterie wie unten dargestellt aus dem Anschluss.

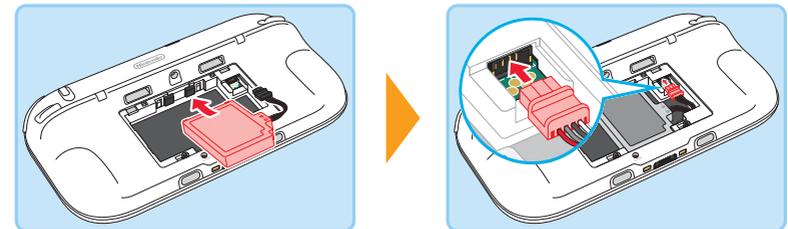
- Entfernen Sie die Batterie niemals, indem Sie am Kabel ziehen.
- Bitte entsorgen Sie die Batterie ordnungsgemäß (siehe S. 66).



#### 5 Warten Sie mindestens 10 Sekunden und setzen Sie dann die neue Batterie ein

Achten Sie darauf, dass die Batterie in die richtige Richtung zeigt, und legen Sie sie dann wie angezeigt ein.

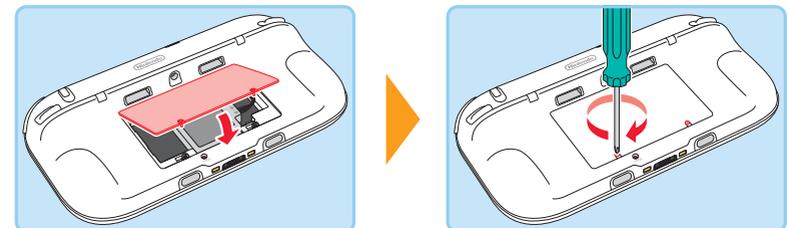
- Wenn Sie die neue Batterie sofort einsetzen, leuchtet oder blinkt die Batterieanzeige möglicherweise nicht mehr.



#### 6 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an

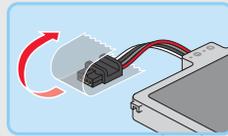
Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein und ziehen Sie die zwei Schrauben an.

- Setzen Sie immer die Batteriefachabdeckung wieder ein. Sollte die Batterie Erschütterungen ausgesetzt sein, während die Batteriefachabdeckung entfernt ist, kann das zu Schäden an der Batterie, Feuer oder einem Bruch der Batterie führen.
- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an den Schrauben zu vermeiden.



## Handhabung von gebrauchten Batterien

- Isolieren Sie die Batterie mit Klebeband, um ein Kurzschließen durch metallische Objekte zu verhindern.
- Zerlegen Sie die Batterie nicht.



Wii U GamePad-Batterie

Das Wii U GamePad enthält wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterien. Bitte entsorgen Sie diese Produkte entsprechend den örtlichen Vorschriften.

- Leere Batterien im Hausmüll zu entsorgen, schadet der Umwelt. Auskünfte über Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Ihre Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen.

## Wii U-Konsolenbatterie

### 1 Stellen Sie sicher, dass die Disc-Anzeige nicht leuchtet

Falls die Disc-Anzeige leuchtet, drücken Sie den Disc-Ausgabe-Knopf und entfernen Sie die Disc.

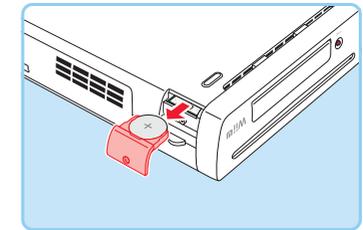
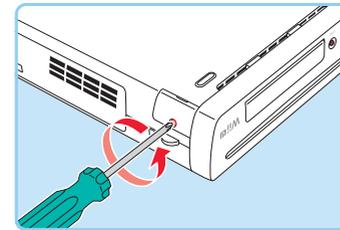
### 2 Schalten Sie die Konsole aus und trennen Sie das Netzteil

Stellen Sie sicher, dass die Kontroll-LED rot leuchtet, und ziehen Sie dann das Wii U-Netzteil aus der Steckdose.

### 3 Drehen Sie die Konsole um und entfernen Sie die Batteriefachabdeckung

Die Schraube wurde so gestaltet, dass Sie nicht aus der Batteriefachabdeckung fällt, wenn diese gelockert wurde.

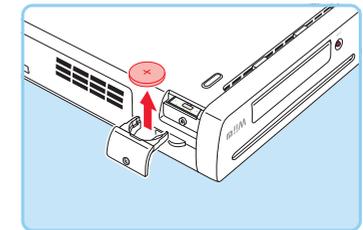
- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an der Schraube zu vermeiden.



### 4 Entfernen Sie die Batterie, setzen Sie die neue Batterie und dann die Batteriefachabdeckung wieder ein

Nachdem Sie die Batterie entfernt haben, legen Sie die neue Lithium-Knopfzellenbatterie (CR2032) mit dem positiven (+) Pol nach oben ein und setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein. Ziehen Sie danach die Schraube wieder an.

- Verwenden Sie nur Kreuzschlitzschraubenzieher der Größe 0, um Schäden an der Schraube zu vermeiden.



## Handhabung von gebrauchten Lithium-Knopfzellenbatterien

- Isolieren Sie die positiven (+) und negativen (-) Pole mit Klebeband, um ein Kurzschließen durch metallische Objekte zu verhindern.
- Zerlegen Sie die Batterie nicht.
- Leere Batterien im Hausmüll zu entsorgen, schadet der Umwelt. Auskünfte über Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen.

# Problemlösungen

Diese Bedienungsanleitung deckt die unten aufgeführten Themen ab. Bitte lesen Sie aufmerksam die Hinweise zu Problemlösungen, bevor Sie die Nintendo Konsumentenberatung kontaktieren (siehe [Broschüre „Wichtige Informationen“](#)).

- Betrieb und Temperatur von Geräten (**unten**)
- Aufladen und Batterien (**siehe S. 70**)
- TV-Anzeige und Audio (**siehe S. 71**)
- Wii U GamePad-Bildschirm und Funktion des Touchscreens (**siehe S. 71**)
- Controller-Funktionen (**siehe S. 73**)
- Für Informationen zu anderen Themen schlagen Sie bitte im Abschnitt „Problemlösungen“ der [elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung](#) auf dem Wii U GamePad nach.
- Für Informationen zum Wii-Menü schlagen Sie bitte in der [Wii U elektronischen Bedienungsanleitung](#) des Wii-Menüs nach.
- Beachten Sie außerdem jegliche Dokumentation zu individuellen Softwaretiteln oder Zubehörteilen.

## Betrieb und Temperatur von Geräten

### Die Wii U-Konsole schaltet sich nicht ein

Sind die Stecker des Netzteils fest eingesteckt?	Stellen Sie sicher, dass die Stecker fest eingesteckt sind (siehe <a href="#">Schnellstartanleitung</a> ).
Leuchtet die Kontroll-LED der Wii U-Konsole?	Falls die Kontroll-LED nicht leuchtet, nachdem der POWER-Schalter an der Wii U-Konsole betätigt wurde, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, warten Sie zwei Minuten und stecken Sie ihn dann erneut in die Steckdose.  Falls die Kontroll-LED rot blinkt, trennen Sie das Netzteil von der Steckdose, stellen Sie sicher, dass es an keinem Ort platziert wurde, an dem sich Hitze stauen kann (zum Beispiel auf AV-Geräten) und dass sich vor dem Lüftungseinlass und den Lüftungsöffnungen ein gut belüfteter Freiraum von mindestens 10 cm befindet. Warten Sie zwei Minuten, dann stecken Sie das Netzteil zurück in die Steckdose und schalten die Konsole ein.

### Das Wii U GamePad schaltet sich nicht ein

Ist die Batterie entladen?	Laden Sie das Wii U GamePad auf ( <b>siehe S. 49</b> ).
Ist die Batterie korrekt eingesetzt?	Falls die Batterieanzeige während des Aufladens orange blinkt, oder das Problem bestehen bleibt, obwohl das Wii U GamePad bereits aufgeladen ist, entfernen Sie die Wii U GamePad-Batterie für 10 Sekunden. Überprüfen Sie nach dem erneuten Einsetzen, ob es aufgeladen ist ( <b>siehe S. 64</b> ).

### Die Wii U-Konsole schaltet sich plötzlich aus

Hat sich am Lüftungseinlass oder den Lüftungsöffnungen Staub gesammelt?	Trennen Sie das Netzteil von der Steckdose und entfernen Sie den Staub vom Lüftungseinlass oder den Lüftungsöffnungen, zum Beispiel mit einem Staubsauger oder etwas Ähnlichem.
Wurde die Konsole an einem Ort platziert, an dem sich Hitze stauen kann, oder auf AV-Geräten?	Platzieren Sie die Konsole an einem anderen Ort oder sorgen Sie für mindestens 10 cm gut belüfteten Freiraum vor Lüftungseinlass und Lüftungsöffnungen.
Ist die Funktion „Automatisches Ausschalten“ aktiviert?	Wenn die Funktion „Automatisches Ausschalten“ aktiviert ist, schaltet sich die Konsole nach einer bestimmten Zeit ohne Steuerungseingabe automatisch aus. Dieser Zeitraum kann unter der Option „Automatisches Ausschalten“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü neu konfiguriert werden.
Verwenden Sie inkompatible USB-Geräte mit Ihrer Wii U-Konsole?	Falls Sie USB-Geräte verwenden, die inkompatibel mit der Wii U-Konsole sind, schaltet sich die Konsole möglicherweise ohne Warnung von selbst aus. Entfernen Sie das USB-Gerät und verwenden Sie nur USB-Geräte, die von Nintendo als kompatibel deklariert sind. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie bitte die Nintendo-Website ( <a href="http://www.support.nintendo.com">www.support.nintendo.com</a> ).

### Die Wii U-Konsole oder der Controller wird heiß

Verwenden Sie die Geräte in einer Umgebung mit heißer Umgebungstemperatur oder verwenden Sie den Controller, während er auflädt?	Die Konsole oder den Controller unter solchen Bedingungen zu verwenden, lässt sie wärmer werden. Die passenden Bedingungen (Raumtemperaturen) für Konsole und Controller sind die Folgenden:  Wii U-Konsole: 10° – 40°C Wii U GamePad: 10° – 35°C  • Bitte seien Sie vorsichtig, da längerer Kontakt mit den heißeren Teilen der Controller zu Hautverbrennungen führen kann, selbst wenn der Controller sich nicht besonders heiß anfühlt.
--	--

### Die Wii U-Konsole schaltet sich nicht aus (Kontroll-LED wird nicht rot)

Halten Sie den POWER-Schalter mindestens eine Sekunde lang gedrückt?	Falls die Wii U-Konsole sich nicht ausschaltet, obwohl der POWER-Schalter mindestens eine Sekunde lang gedrückt wurde (die Kontroll-LED leuchtet nicht rot), halten Sie den POWER-Schalter mindestens vier Sekunden lang gedrückt. Bitte beachten Sie, dass die Kontroll-LED im ausgeschalteten Zustand der Konsole nicht erlischt.  • Die Wii U-Konsole kann während des Gebrauchs von Wii-Menü oder Wii-Discs nicht über das Wii U GamePad ausgeschaltet werden.
Ist die Funktion „Standby-Vorgänge“ aktiviert?	Wurde die Funktion „Standby-Vorgänge“ aktiviert ( <b>siehe S. 52</b> ), dann ändert sich die Farbe der Kontroll-LED kurz nach dem Ausschalten der Konsole von rot zu orange. Sobald jegliche ausstehenden Downloads oder Installationen abgeschlossen sind, leuchtet die Kontroll-LED automatisch wieder rot.

### Das Wii U GamePad schaltet sich nicht aus

Halten Sie den POWER-Schalter des Wii U GamePads mindestens eine Sekunde lang gedrückt?	Wenn sich das Wii U GamePad nicht ausschaltet, nachdem Sie den POWER-Schalter mindestens eine Sekunde lang gedrückt halten, halten Sie den POWER-Schalter ungefähr vier Sekunden lang gedrückt.
---	---

### Die Wii U GamePad-Batterieanzeige leuchtet nicht, wenn der Controller angeschaltet wird

Die Batterieanzeige leuchtet während des Aufladevorgangs oder wenn der Batterieladestand niedrig ist.

## Aufladen und Batterien

### Aufladen nicht möglich / Aufladen dauert zu lang

Verwenden Sie ein unterstütztes Gerät?	Verwenden Sie das Wii U GamePad-Netzteil (WUP-011(EUR)).
Ist das Netzteil fest eingesteckt?	Entfernen Sie das Netzteil vom Stromnetz, warten Sie mindestens 20 Sekunden und laden Sie dann den Controller auf, indem Sie die Stecker des Netzteils fest in die Steckdose und den Netzteilanschluss oder die Ladestation stecken (siehe S. 49).
Verwenden Sie eine Schutzhülle mit dem Wii U GamePad?	Falls Sie eine im Handel erhältliche Schutzhülle verwenden, kann das Wii U GamePad nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie die Schutzhülle vor dem Aufladen.
Verwenden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von 10°–35°C?	Laden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von 10°–35°C auf. Unter wärmeren oder kälteren Bedingungen lädt sich die Batterie nicht ordnungsgemäß auf.
Blinkt die Batterieanzeige orange?	Stellen Sie sicher, dass die Batterie korrekt eingesetzt ist (siehe S. 64). Falls die Batterieanzeige dennoch orange blinkt, kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe <a href="#">Broschüre „Wichtige Informationen“</a> ).

### Software kann selbst bei voller Batterieladung nicht lange verwendet werden

Verwenden Sie die Software oder laden Sie das Gerät bei einer Umgebungstemperatur von unter 10°C auf?	Bei einer Umgebungstemperatur von unter 10°C kann es vorkommen, dass eine lange Nutzung nicht möglich ist bzw. das Aufladen des Geräts länger als gewöhnlich dauert.
Hat die Batterie das Ende ihrer Lebensdauer erreicht?	Durch wiederholtes Aufladen sinkt die Lebensdauer der Batterie. Wenn die Batteriebetriebszeit extrem kurz geworden ist, hat die Batterie das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte ersetzen Sie die Batterie (siehe S. 64).

### Die Batterie hat sich ausgedehnt

Die Leistung von Lithium-Ionen-Batterien nimmt mit der Zeit ab und sie können sich durch wiederholtes Aufladen ausdehnen. Dies stellt keine Fehlfunktion oder mögliche Gesundheitsgefährdung dar. Bitte ersetzen Sie die Batterie, wenn die Ausdehnung die Batteriebetriebszeit beeinflusst (siehe S. 64).  
Falls die Batterie leckt, berühren Sie sie nicht und kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe [Broschüre „Wichtige Informationen“](#)).

## TV-Anzeige und Audio

### Es erscheint kein Bild auf dem Fernsehschirm / Es ist kein Ton aus dem TV-Lautsprecher zu hören

Ist die richtige Signalquelle am Fernsehgerät eingestellt?	Drücken Sie den Knopf zur Wahl der Signalquelle Ihres Fernsehgeräts, bis der Wii U-Bildschirm erscheint. • Falls Sie ein HDMI-Kabel verwenden, kann es je nach Fabrikat Ihres Fernsehgerätes einen Moment dauern, bis das Bild erscheint. Bitte warten Sie, nachdem Sie die Signalquelle gewechselt haben.
Wurde die Verbindungsart bzw. die Auflösung in den Systemeinstellungen richtig eingestellt?	Falls Sie ein neues Kabel oder ein neues Fernsehgerät verwenden, nehmen Sie unter der Option „TV“ in den Systemeinstellungen des Wii U-Menüs die korrekten Einstellungen für das verwendete Fernsehgerät und Kabel vor.
Haben Sie die Konsole zerlegt oder modifiziert bzw. von Nintendo nicht autorisiertes Zubehör angeschlossen?	Entfernen Sie jegliche Teile / jegliches Zubehör, das in die Konsole eingebaut oder an die Konsole angeschlossen wurde.

### Die Anzeige stimmt nicht mit der Bildschirmgröße überein

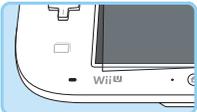
Wenn die Anzeige über die Kanten des Fernsehbildschirms herausreicht, können Sie die Einstellung „Bildschirmgröße“ unter der Option „TV“ in den Systemeinstellungen vornehmen.  
• Abhängig von dem von Ihnen verwendeten Fernsehgerät kann es vorkommen, dass die Anzeige kleiner als der Bildschirm erscheint. Dies kann über die Bildschirmgröße-Einstellungen Ihres Fernsehgeräts geändert werden.

## Wii U GamePad-Bildschirm und Funktion des Touchscreens

### Der Wii U GamePad-Bildschirm schaltet sich nicht ein

Leuchtet die Wii U GamePad-Batterieanzeige blau?	Wenn die Batterieanzeige blau leuchtet, wurde der Bildschirm ausgeschaltet. Drücken Sie einen Knopf oder eine Taste (nicht den POWER-Schalter), um den Bildschirm wieder einzuschalten.
Schaltet sich der Bildschirm einige Sekunden nachdem das Wii U GamePad-Netzteil verbunden und der POWER-Schalter gedrückt wurde ein?	Wenn sich der Bildschirm nach den genannten Schritten einschaltet, ist die Batterie verbraucht. Lassen Sie das Netzteil verbunden, um die Batterie aufzuladen. Wenn der Bildschirm sich nicht einschaltet, kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung (siehe <a href="#">Broschüre „Wichtige Informationen“</a> ).

**Der Touchscreen kann nicht verwendet werden (keine Reaktion des Touchscreens)**

Befinden sich zwischen der Wii U-Konsole und dem Wii U GamePad Hindernisse, die Störungen verursachen könnten?	Verwenden Sie in der Nähe der Wii U-Konsole und des Wii U GamePads keine metallischen TV-Ständer oder Regale, oder Geräte, die Störungen auslösen könnten, wie z. B. AV-Geräte, Mikrowellen oder schnurlose Telefone.
Reagiert der Touchscreen inakkurat?	Wenn der Touchscreen inakkurat reagiert, rekalisieren Sie ihn mithilfe der Option „Wii U GamePad“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü.  Falls Sie aufgrund des Problems nicht in der Lage sind, das Wii U-Menü mit dem Touchscreen zu bedienen, können Sie stattdessen das Steuerkreuz und den A-Knopf verwenden.
Haben Sie eine Schutzfolie (im Handel erhältlich) auf dem Touchscreen aufgebracht?	Unter den folgenden Umständen kann es vorkommen, dass der Touchscreen nicht ordnungsgemäß funktioniert. Bitte lesen Sie die Dokumente, die der Schutzfolie beiliegen und stellen Sie sicher, dass sie korrekt ausgerichtet ist.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es befinden sich Luft oder Schmutz zwischen Schutzfolie und Touchscreen. </li> <li>• Die Schutzfolie ist falsch ausgerichtet. • Falls die Schutzfolie falsch ausgerichtet ist, bringen Sie sie bitte erneut an, ohne die Kanten unter das Gehäuse des Wii U GamePads zu drücken. </li> <li>• Die Schutzfolie ist zwischen das Gehäuse und den Touchscreen gerutscht. </li> <li>• Wenn Sie die Schutzfolie entfernen und der Touchscreen wie normal funktioniert, funktioniert das Wii U GamePad ordnungsgemäß.</li> </ul>

**Das Bild auf dem Wii U GamePad-Bildschirm ist verzerrt (pixelig) / Der Ton wird nicht korrekt wiedergegeben**

Befinden sich zwischen der Wii U-Konsole und dem Wii U GamePad Hindernisse, die Störungen auslösen könnten?	Verwenden Sie in der Nähe der Wii U-Konsole und des Wii U GamePads keine metallischen TV-Ständer oder Regale, oder Geräte, die Störungen auslösen könnten, wie z. B. AV-Geräte, Mikrowellen oder schnurlose Telefone.
Aufgrund der Funktionsweise von drahtloser Kommunikation kann es passieren, dass Sie während des Gebrauchs Unterbrechungen in Audio oder Video wahrnehmen. Dies ist kein Anzeichen einer Fehlfunktion.	

**Der Farbton des Wii U GamePad-Bildschirms ändert sich plötzlich / Die Helligkeit ändert sich und helle Farben sind schwer zu erkennen**

Wurde der Energiesparmodus aktiviert?	Wenn der Energiesparmodus aktiviert ist, werden Bildschirmhelligkeit und Farbverlauf automatisch an das jeweils angezeigte Bild angepasst, um die Batterie zu schonen. Dadurch können blassere Farben weiß und andere Farben verändert erscheinen. Um festgelegte Farben und Helligkeitsstufen beizubehalten, deaktivieren Sie den Energiesparmodus im HOME-Menü ( <a href="#">siehe S. 50</a> ).
---------------------------------------	---

**Schwarze oder helle Punkte auf dem Wii U GamePad-Bildschirm, die sich nicht entfernen lassen**

Eine geringe Anzahl von fehlerhaften oder toten Pixeln, die immer hell bzw. dunkel erscheinen, und gelegentliche Schwankungen der Helligkeit sind Charakteristika von LCD-Bildschirmen. Dies ist normal und stellt keine Fehlfunktion dar.	
--	--

**Controller-Funktionen**

**Der Cursor bzw. Spielcharakter bewegt sich ohne Steuerungseingabe**

Ist die neutrale Position des Controllers nicht mehr korrekt?	Handelt es sich um ein Wii U GamePad, schlagen Sie bitte auf <a href="#">Seite 63</a> nach. Handelt es sich um andere Controller, schlagen Sie bitte in der entsprechenden Bedienungsanleitung nach.
---	--

**Die Wii-Fernbedienung kann nicht verwendet werden (reagiert nicht ordnungsgemäß)**

Leuchtet eine Spieler-LED der Wii-Fernbedienung?	Drücken Sie einen Knopf oder eine Taste auf der Wii-Fernbedienung (nicht den POWER-Schalter).  Wenn keine Spieler-LED zu leuchten beginnt, überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt wurden. Wenn immer noch keine Spieler-LED zu leuchten beginnt, ersetzen Sie beide Batterien der Wii-Fernbedienung.
Wurde die Wii-Fernbedienung an der Wii U-Konsole, die Sie verwenden, registriert?	Drücken Sie den SYNCHRO-Knopf der Wii U-Konsole und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Wii-Fernbedienung zu registrieren.
Ist die Sensorleiste zu nah oder zu weit entfernt?	Verwenden Sie die Wii-Fernbedienung mit einem Abstand von ein bis drei Metern von der Sensorleiste. Wenn sie immer noch fehlerhaft reagiert, verändern Sie die Empfindlichkeit des Zeigers der Wii-Fernbedienung unter der Option „Empfindlichkeit des Zeigers der Wii-FB“ in den Systemeinstellungen im Wii U-Menü.
Befinden sich Hindernisse vor der Sensorleiste?	Entfernen Sie jegliche Hindernisse zwischen Wii-Fernbedienung und Sensorleiste.
Wurde die Sensorleiste korrekt positioniert?	Stellen Sie sicher, dass die Sensorleiste korrekt positioniert wurde ( <a href="#">siehe S. 54</a> ). Stellen Sie sicher, dass der Stecker der Sensorleiste fest eingesteckt ist.

