

Data Projector

Pokyny k obsluze

Před uvedením zařízení do provozu si prosím pečlivě přečtete tento návod a dodanou Stručnou referenční příručku uschovejte je pro pozdější použití.

VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620
VPL-SX630

Ne všechny modely jsou dostupné ve všech zemích a oblastech.
Ověřte si prosím u místního autorizovaného prodejce Sony.

HDMI

Obsah

Přehled

Umístění a funkce ovladačů	4
Hlavní jednotka	4
Panel konektorů	5
Dálkový ovladač a tlačítka ovládacího panelu	6
Interaktivní pero (pouze VPL-SW630C/SW620C)	8

Příprava

Připojení projektoru	9
Připojení k počítači	9
Připojení videozařízení	11
Připojení mikrofону	13
Připojení paměťového zařízení USB	13
Připojení externího monitoru a audiozařízení	13

Promítání/nastavení obrazu

Promítání obrazu	14
Nastavení promítaného obrazu	16
Vypnutí napájení	19

Nastavení pomocí nabídky

Používání NABÍDKY	20
Nabídka Picture	21
Nabídka Screen	22
Nabídka Function	26
Nabídka Operation	27
Nabídka Connection/Power	28
Nabídka Installation	30
Nabídka Information	31

Sít'

Použití síťových funkcí	32
Zobrazení ovládacího okna projektoru ve webovém prohlížeči	32
Potvrzení informací týkajících se projektoru	33
Ovládání projektoru z počítače ...	33
Použití funkce e-mailového reportu	34
Nastavení sítě LAN projektoru ...	35
Nastavení sítě WLAN projektoru	35
Nastavení řídicího protokolu projektoru	38

Interaktivní funkce

Použití interaktivní funkce (pouze VPL-SW630C/SW620C)	41
Připojení počítače kabelem USB	42
Pro systém Windows	42
Pro systém Mac	44

Funkce prezentace přes síť

Použití funkce prezentace přes síť ...	46
Instalace Projector Station for Network Presentation	46
Spuštění Projector Station for Network Presentation	46
Promítání obrazu	47
Nastavení připojení	47
Použití kontroléru	48
Zobrazování obrázků či souborů odeslaných z počítače Tablet PC/Smartphone	48

Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB

Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB	50
Spuštění USB Display	50
Přehrávání obrazu a zvuku	50
Použití kontroléru	50

USB Media Viewer

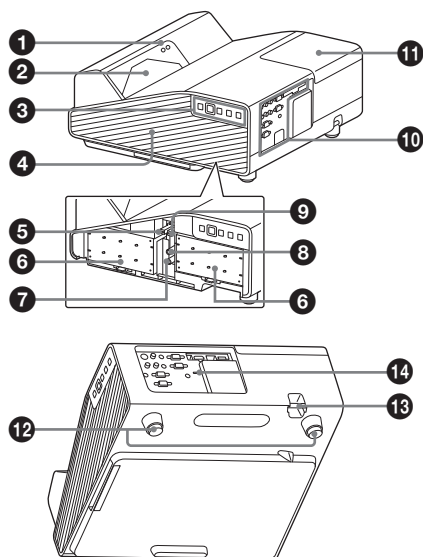
Použití USB Media Viewer	52
Režim miniatur	53
Nabídka možností	53
Režim zobrazení	54
Nabídka možností	54
Režim prezentace	54
Nabídka možností	55

Ostatní

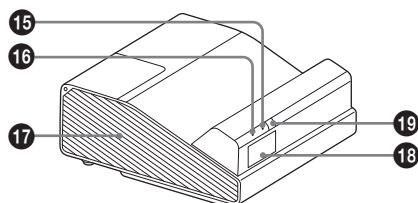
Indikátory	56
Seznam zpráv	57
Odstraňování problémů	58
Výměna lampy	60
Čištění vzduchového filtru	62
Technické údaje	64
Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu	71
Rozměry	75
LICENČNÍ SMLOUVA S KONCOVÝM UŽIVATELEM	77
Rejstřík	83

Umístění a funkce ovladačů

Hlavní jednotka



- 1 Detektor interaktivního pera**
(pouze VPL-SW630C/SW620C)
- 2 Promítací okno**
- 3 Tlačítka ovládacího panelu**
(strana 6)
- 4 Boční kryt/větrací otvor (vstup)**
- 5 Páčka ostření (strana 16)**
- 6 Vzduchový filtr (strana 62)**
- 7 Volič posuvu objektivu H**
(strana 17)
- 8 Volič posuvu objektivu V**
(strana 17)
- 9 Páčka zoomu (strana 16)**
- 10 Panel konektorů (strana 5)**
- 11 Kryt lampy (strana 60)**

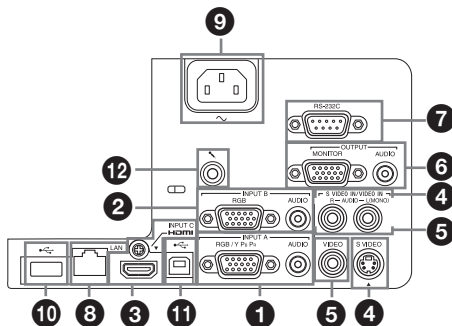


- 12 Nožička (strana 17)**
- 13 Bezpečnostní panel**
Umožňuje připojení k běžně dostupnému bezpečnostnímu řetězu nebo drátu.
- 14 Bezpečnostní zámek**
Umožňuje připojení přídatného bezpečnostního kabelu výrobce Kensington.
Pro zjištění podrobností navštivte webovou stránku Kensington.
<http://www.kensington.com/>
- 15 Indikátor ON/STANDBY**
(strana 56)
- 16 Indikátor LAMP/COVER**
(strana 56)
- 17 Větrací otvory (výstup)**

Pozor

Do blízkosti větracích otvorů nepokládejte žádné předměty, aby se zabránilo vnitřnímu přehřátí zařízení. Do blízkosti větracích otvorů a povrchu nepokládejte žádné předměty ani ruce, může dojít k popálení.

- 18 Reproduktor**
- 19 Detektor dálkového ovládání**



Vstup (strany 9, 11)

1 INPUT A

Video: Vstupní konektor RGB/YPbPr (RGB/YPbPr)

Audio: Konektor vstupu zvuku (AUDIO)

2 INPUT B

Video: Vstupní konektor RGB (RGB)

Audio: Konektor vstupu zvuku (AUDIO)

3 INPUT C

Video: Vstupní konektor HDMI (HDMI)

Audio: Vstupní konektor HDMI (HDMI)

4 S VIDEO (S VIDEO IN)

Video: Vstupní konektor S video (S VIDEO IN)

Audio: Konektor vstupu zvuku (L (MONO) AUDIO/R)

5 VIDEO (VIDEO IN)

Video: Konektor vstupu videa (VIDEO)

Audio: Konektor vstupu zvuku (L (MONO) AUDIO/R)

Poznámka

Vstupy zvuku S VIDEO a VIDEO jsou sdílené.

Výstup (strana 13)

6 OUTPUT

Video: Konektor výstupu monitoru (MONITOR)

Audio: Konektor výstupu zvuku (AUDIO)

Poznámka

Tento konektor vydává výstup promítaného obrazu nebo zvuku pouze při použití INPUT A nebo INPUT B.

Ostatní

7 Konektor RS-232C (RS-232C)

Ovládací konektor kompatibilní s RS-232C. Spojuje konektor RS-232C počítače a křížové kabely RS-232C.

8 Konektor LAN (strana 32)

9 Zásuvka AC IN (~)

Slouží k připojení dodaného napájecího kabelu.

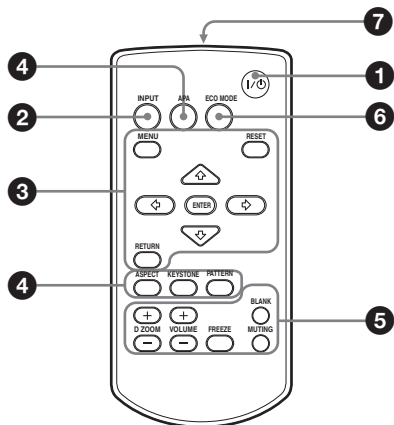
10 Konektor USB (Typ A) () (strany 13, 52)

11 Konektor USB (Typ B) () (strana 50)

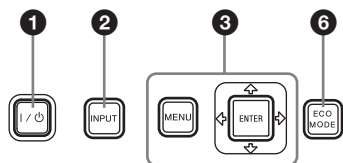
12 Vstup mikrofону ()

Dálkový ovladač a tlačítka ovládacího panelu

Dálkový ovladač



Tlačítka ovládacího panelu



- 1 Zapnutí napájení/přechod do režimu standby**
Tlačítko I/⏻ (On/Standby)

- 2 Výběr vstupního signálu**
(strana 14)
Tlačítko INPUT

- 3 Použití nabídky** (strana 20)
Tlačítko MENU
Tlačítko RESET
Tlačítka ENTER /↔/↕/↔/↕ (šipka)
Tlačítko RETURN

- 4 Nastavení obrazu** (strana 16)

Tlačítko ASPECT (strana 22)

Tlačítko KEYSTONE (strana 18)

Tlačítko PATTERN (strana 18)

Tlačítko APA (Auto Pixel Alignment)* (strana 18)

Poznámka

* Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače přes vstupní konektor RGB (INPUT A nebo INPUT B).

- 5 Použití různých funkcí během projekce**

Tlačítko D ZOOM (Digital Zoom) +/- *1

Během promítání zvětšuje část obrazu.

- 1 Stiskněte tlačítko D ZOOM + pro zobrazení ikony digitálního zoomu na promítaný obraz.
- 2 Stiskněte tlačítka ↕/↔/↔/↕ pro posun ikony digitálního zoomu na místo obrazu, které chcete zvětšit.
- 3 Stiskněte opakovaně tlačítko D ZOOM + nebo tlačítko D ZOOM – pro změnu poměru zvětšení. Obraz lze zvětšit až 4krát.

Stisknutím tlačítka RESET obnovíte předchozí zobrazení.

Tlačítko BLANK

Dočasně zruší promítaný obraz.

Stiskněte znovu pro obnovení předchozího obrazu. Tlumení obrazu pomáhá snížit spotřebu energie.

Tlačítko MUTE

Dočasně ztlumí zvukový výstup. Dalším stisknutím zvukový výstup obnovíte.

Tlačítko VOLUME +/-

Upravuje nastavení hlasitosti.

Tlačítko FREEZE

Pozastaví promítaný obraz. Dalším stisknutím se obraz obnoví.

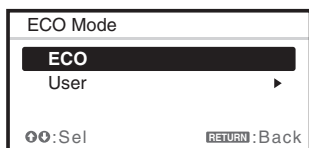
Poznámky

- *1: Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače. Avšak možná jej v závislosti na rozlišení vstupního signálu nebude možné použít.
- *2: Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače. Toto tlačítko nelze použít, je-li jako výstup vybrána položka "Type A USB", "Type B USB" nebo "Network".

6 Snadné nastavení úsporného režimu**Tlačítko ECO MODE**

Úsporný režim lze nastavit snadno. Úsporný režim se sestává z "Lamp Mode", "With No Input", "With Static Signal" a "Standby Mode".

- 1 Stiskněte tlačítko ECO MODE pro zobrazení nabídky ECO Mode.



- 2 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ nebo tlačítko ECO MODE pro výběr režimu "ECO" nebo "User".

ECO: Nastaví každý režim na optimální úspornou hodnotu.
 Lamp Mode: Low
 With No Input: Standby
 With Static Signal: Lamp Dimming
 Standby Mode: Low

User: Nastaví každou položku nabídky ECO Mode podle vašeho požadavku (přejděte na krok 3).

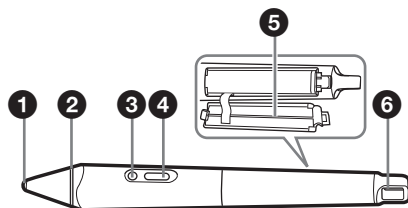
- 3 Vyberte "User" a poté stiskněte tlačítko $\rightarrow$.
 Zobrazí se položky nastavení.

User	
Lamp Mode	High
Constant Brightness	ON
Auto Power Saving	
With No Input	Off
With Static Signal	Lamp Dimming
Standby Mode	Standard
$\leftarrow$:Sel ENTER: Set RETURN: Back	

- 4 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ pro výběr položky a poté stiskněte tlačítko ENTER.
- 5 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ pro výběr hodnoty nastavení.
- 6 Stiskněte tlačítko ENTER.
 Promítací plocha se vrátí na zobrazení User.
 Pro podrobnosti ohledně nastavení ECO Mode, viz "Lamp Mode", "Constant Brightness", "With No Input", "With Static Signal" a "Standby Mode" v nabídce Connection/Power (strana 28).

Ostatní**7 Vysílač infračerveného signálu****O používání dálkového ovladače**

- Namířte dálkový ovladač na snímač dálkového ovládání.
- Čím je vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a projektozem menší, tím je širší úhel, ve kterém lze ovladačem ovládat projektor.
- Zajistěte, aby infračervený paprsek mezi dálkovým ovladačem a snímačem dálkového ovládání na projektoru nebyl blokován žádnou překážkou.



❶ Přepínač hrotu pera

Funkce jako levé tlačítko myši.

❷ Barevný kroužek

hlavní (IFU-PN250A): červený/podřízené
(IFU-PN250B): modrý

❸ Indikátor

Tento indikátor bliká při stisknutí tlačítka a svítí, když se hrot pera dotkne promítací plochy. Nerozsvítí se, je-li slabá baterie. V takovém případě vyměňte baterie.

❹ Tlačítko

Hlavní: Slouží k přepínání mezi funkcí kreslení a funkcí myši.
Podřízené: Zobrazí panel nástrojů podřízeného pera.

❺ Kryt baterie

Kryt baterie je připevněn k interaktivnímu peru malým páskem. Dejte pozor, abyste při otevírání krytu baterie pásek nepřetrhli.

❻ Otvor pro připevnění řemínku

Připojení projektoru

Poznámky

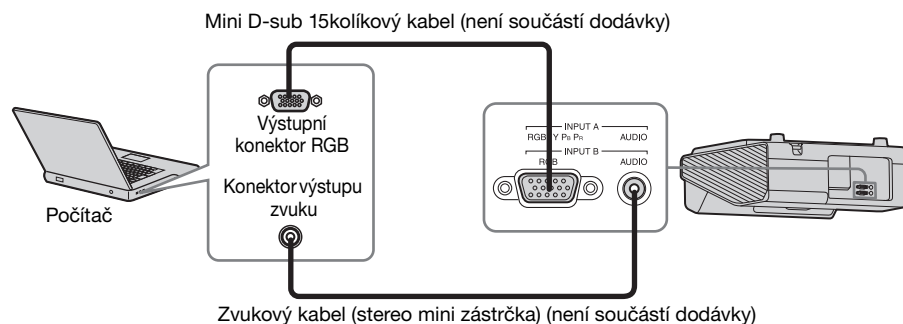
- Zajistěte, aby byla veškerá zařízení při připojování projektoru vypnutá.
- Pro každé připojení použijte vhodné kabely.
- Zástrčky kabelů řádně zasuňte; uvolněná připojení mohou omezit výkon obrazových signálů nebo způsobit vadnou funkci. Kabel odpojujte uchopením za zástrčku, nikoli za samotný kabel.
- Další informace viz také uživatelské příručky k připojovanému zařízení.
- Použijte bezdporový zvukový kabel.

Připojení k počítači

Spojení s počítačem je popsáno pro každý vstupní signál.

INPUT A/INPUT B

Pro spojení počítače s výstupním konektorem RGB.

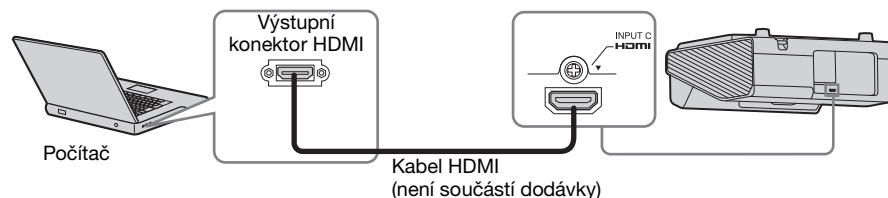


Poznámka

Doporučujeme nastavit rozlišení počítače pro externí monitor na 1280 × 800 pixelů (VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620) nebo 1024 × 768 pixelů (VPL-SX630).

INPUT C

Pro připojení počítače výstupním konektorem HDMI.

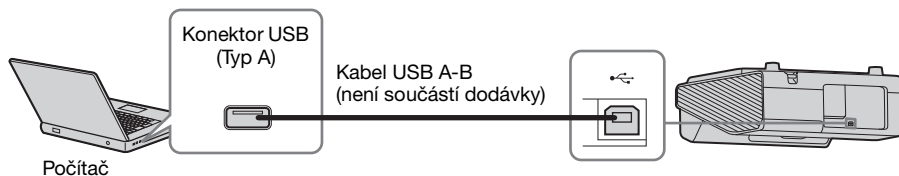


Poznámky

- Používejte zařízení kompatibilní se standardem HDMI označená logem HDMI.
- Používejte vysokorychlostní kabel(y) HDMI, na nichž je specifikováno logo typu kabelu. (Doporučují se výrobky Sony).
- Konektor HDMI tohoto projektoru není kompatibilní se signálem DSD (Direct Stream Digital) nebo CEC (Consumer Electronics Control).

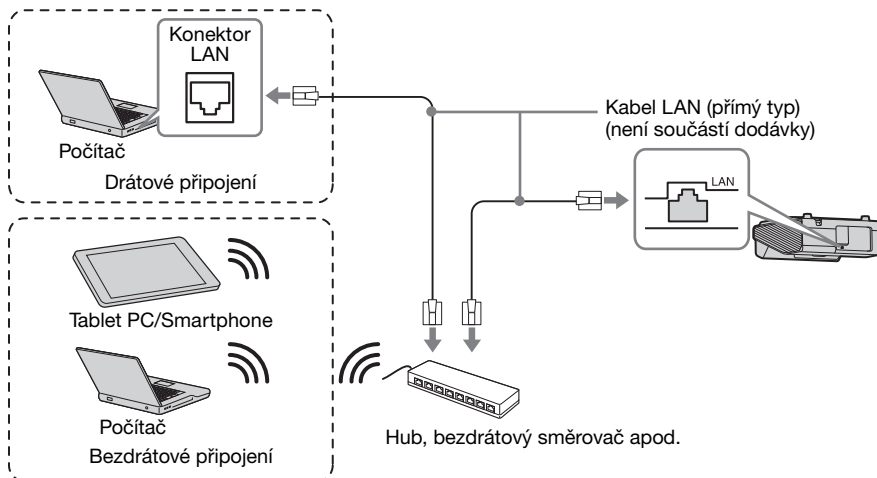
Konektor USB (Typ B) (🔌)

Pro spojení počítače s konektorem USB (“Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB” (strana 50)).



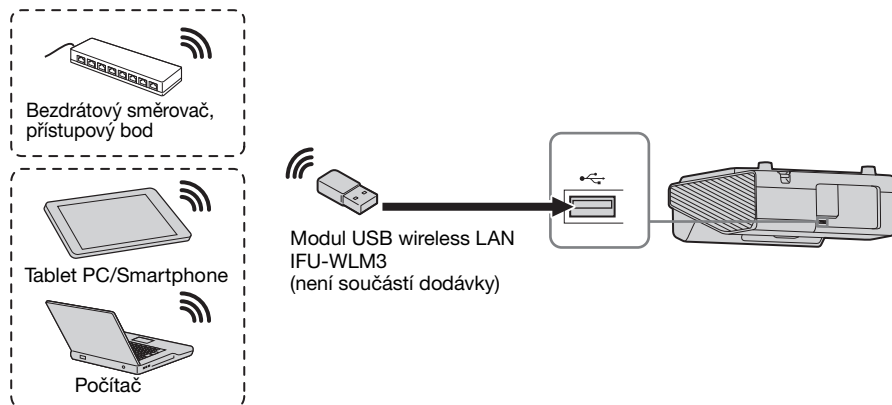
Konektor LAN

Pro připojení k počítači, počítači Tablet PC nebo smartphonu pomocí rozbočovače nebo směrovače (“Funkce prezentace přes síť” (strana 46)).



Konektor USB (Typ A) ()

Pro připojení modulu USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky) ("Funkce prezentace přes síť" (strana 46)).



Poznámky

- Nevytipované moduly USB wireless LAN nefungují.
- Při připojování/odpojování modulu USB wireless LAN musí být projektor v režimu Standby (Standby Mode: "Low") nebo musí být napájecí kabel odpojený ze zásuvky.
- Jestliže bezdrátově připojujete počítač Tablet PC/smartphone k projektoru použitím modulu USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky), v nastavení "WLAN Settings" projektoru nastavte volbu "WLAN Network" na "Access Pt. (Manual)" (strana 28).
- Chcete-li se připojit k přístupovému bodu, otevřete webový prohlížeč a zadejte nastavení bezdrátového bodu, ke kterému se chcete připojit. Podrobnosti viz "Nastavení sítě WLAN projektoru" (strana 35).

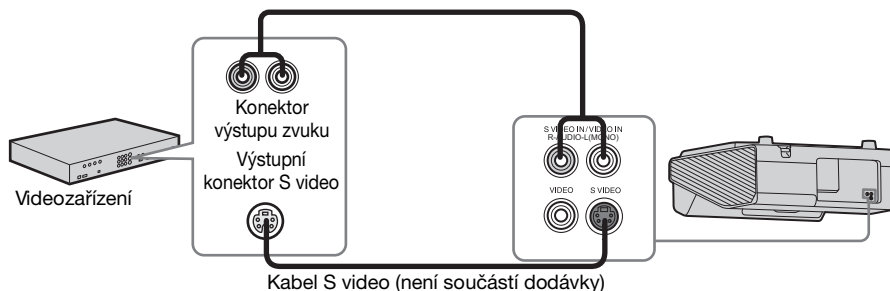
Připojení videozařízení

Připojení k videopřehrávači VHS, přehrávači DVD nebo přehrávači BD jsou popsána pro každý vstupní signál.

S VIDEO IN

Pro připojení videozařízení k výstupnímu konektoru S-video.

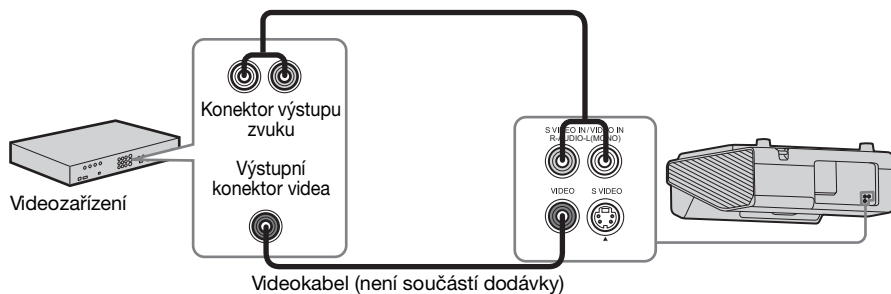
Zvukový kabel (zvuková zástrčka × 2) (není součástí dodávky)



VIDEO IN

Pro připojení videozařízení k výstupnímu konektoru videa.

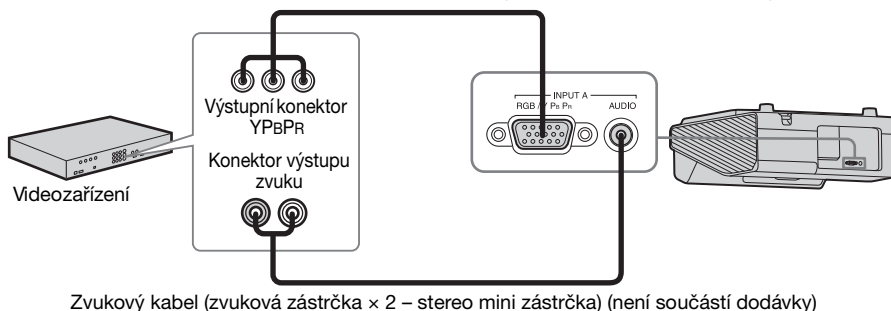
Zvukový kabel (zvuková zástrčka × 2) (není součástí dodávky)



INPUT A

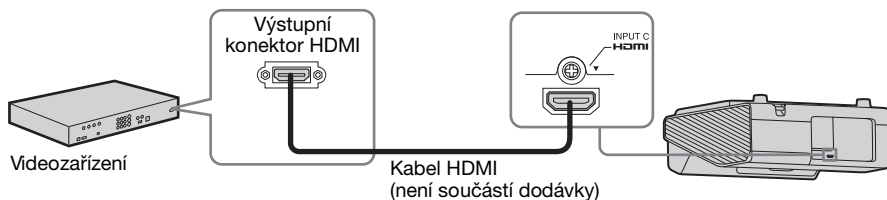
Pro připojení videozařízení k výstupnímu konektoru YPbPr.

Komponentní – Mini D-sub 15kolíkový kabel (není součástí dodávky)



INPUT C

Pro připojení videozařízení k výstupnímu konektoru HDMI.



Poznámky

- Používejte zařízení kompatibilní se standardem HDMI označená logem HDMI.
- Používejte vysokorychlostní kabel(y) HDMI, na nichž je specifikováno logo typu kabelu. (Doporučují se výrobky Sony).
- Konektor HDMI tohoto projektoru není kompatibilní se signálem DSD (Direct Stream Digital) nebo CEC (Consumer Electronics Control).

Připojení mikrofonu

Mikrofon (🎤)

Pro připojení mikrofonu.



Mikrofon
(není součástí dodávky)

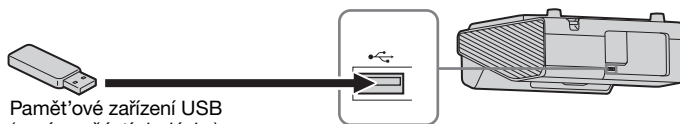
Poznámka

Jsou podporovány pouze dynamické mikrofony.

Připojení paměťového zařízení USB

Konektor USB (Typ A) (🔌)

Pro připojení paměťového zařízení USB (“Použití USB Media Viewer” (strana 52)).

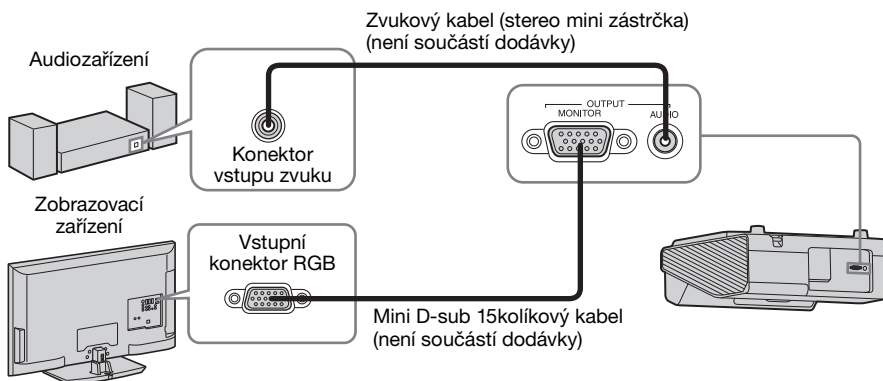


Paměťové zařízení USB
(není součástí dodávky)

Připojení externího monitoru a audiozařízení

OUTPUT

Promítané obrazy nebo vstupní zvuk mohou vystupovat do zobrazovacího zařízení, jako je monitor nebo zvukové zařízení jako reproduktory s vestavěným zesilovačem.



Poznámka

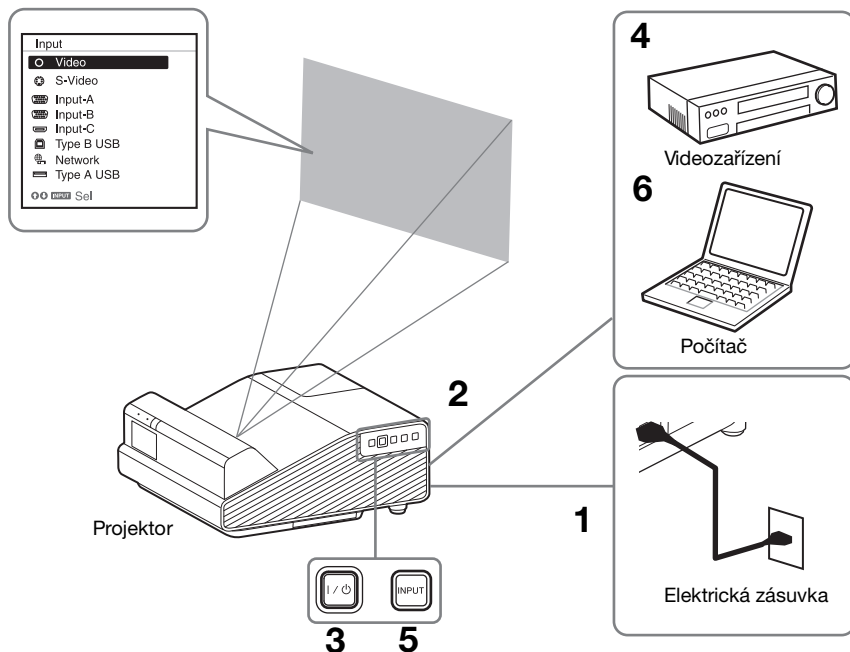
Výstupem mohou být promítané obrazy a zvuk.

Promítání obrazu

Velikost promítaného obrazu závisí na vzdálenosti mezi projektor a promítací plochou. Nainstalujte projektor tak, aby promítaný obraz odpovídal velikosti promítací plochy. Pro podrobnosti o promítacích vzdálenostech a velikostech promítaného obrazu nahlédněte do odstavce “Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu” (strana 71).

Poznámky

- Díky charakteristikám projektoru s ultra krátkou projekční vzdáleností se může obraz na projekční ploše, která není zcela rovná, jevit nerovný. Nejedná se o závadu projektoru.
- Promítněte obraz na rovnou plochu.



- 1** Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.
- 2** Připojte všechna zařízení k projektoru (strana 9).
- 3** Stiskněte tlačítko I/⏻ pro zapnutí jednotky.
- 4** Zapněte připojená zařízení.
- 5** Vyberte vstupní zdroj.
Stiskněte tlačítko INPUT na projektoru pro zobrazení menu pro přepínání vstupního signálu na promítací ploše. Stiskněte opakovaně tlačítko INPUT nebo stiskněte tlačítko ⬆/⬇ pro výběr obrazu, který se má promítat.
- 6** Při promítání obrazu počítače přepněte výstup počítače na externí zobrazovací zařízení.
Metoda přepnutí výstupu se liší v závislosti na typu počítače.

(Příklad)

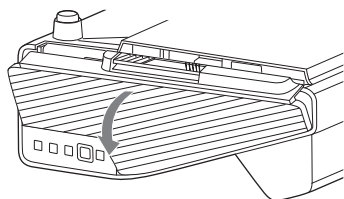
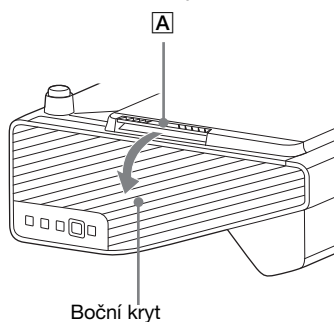


Pro promítání obrazových souborů uložených na paměťovém zařízení USB, viz “USB Media Viewer” (strana 52). Chcete-li přehrávat obraz a zvuk s použitím připojení USB, viz “Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB” (strana 50). Pro použití funkce prezentace přes síť, viz “Funkce prezentace přes síť” (strana 46).

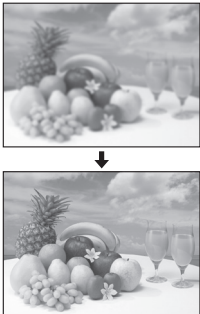
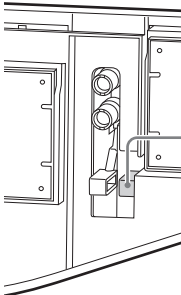
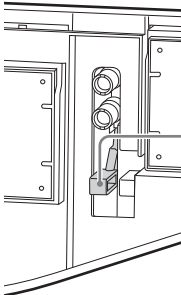
- 7** Upravte zaostření, velikost a polohu promítaného obrazu (strana 16). Otevřete boční kryt a upravte voliče posuvu objektivu, páčku ostření a páčku zoomu.

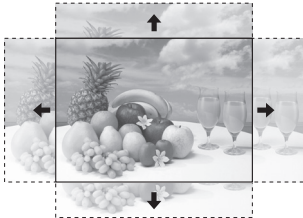
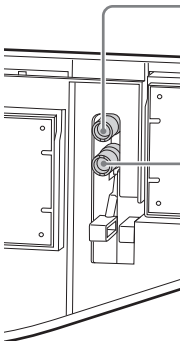
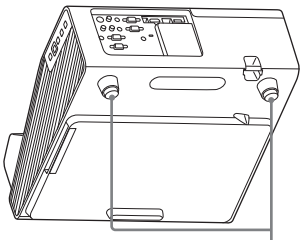
Otevřete boční kryt

Stiskněte **A** a otevřete boční kryt ve směru šipky zobrazené na následujícím obrázku.



Nastavení promítaného obrazu

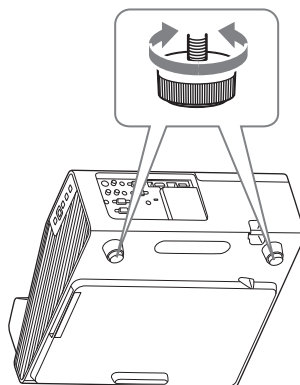
Zaostření	Velikost (zoom)
	
 Páčka ostření	 Páčka zoomu

Poloha (posuv objektivu)	Poloha
	
 Volič posuvu objektivu H Volič posuvu objektivu V Pro úpravu posuvu objektivu otočte každým voličem rukou, plochým šroubovákem apod.	 Nožička

Nastavení náklonu projektoru pomocí nožiček

Výšku projektoru můžete nastavit pomocí nožiček.

Změnou náklonu projektoru pomocí nožiček můžete upravit polohu promítaného obrazu.



Poznámky

- Neskřípněte si prsty pod projektor.
- Netlačte nadměrnou silou na horní část projektoru s vysunutou nožičkou.

Změna poměru stran promítaného obrazu

Stiskněte tlačítko ASPECT na dálkovém ovladači pro změnu poměru stran promítaného obrazu. Změnit nastavení také můžete v položce Aspect nabídky Screen (strany 22, 24).

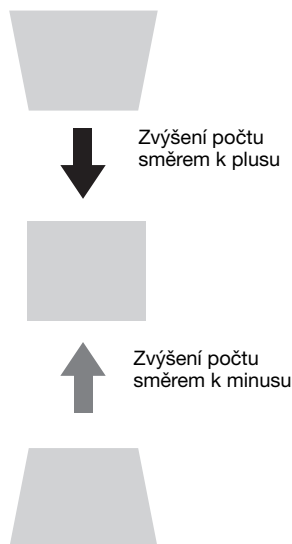
Korekce lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu (funkce Keystone)

Je-li obraz lichoběžníkový, nastavte korekci lichoběžníkového zkreslení ručně.

- 1 Stiskněte tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači nebo vyberte V Keystone v nabídce Installation.
- 2 K nastavení hodnoty použijte tlačítka $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$. Čím vyšší je hodnota, tím užší je horní část promítaného obrazu. Čím je hodnota nižší, tím je užší dolní část.

Poznámky

- Jelikož je nastavení Keystone elektronickou korekcí, může být obraz zhoršený.
- V závislosti na poloze nastavené pomocí funkce posuvu objektivu se může poměr stran obrazu změnit od originálu nebo může být promítaný obraz zdeformovaný nastavením Keystone.



Zobrazení předlohy

Můžete zobrazit předlohu pro nastavení promítaného obrazu nebo mřížkový vzor pomocí tlačítka PATTERN na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka PATTERN obnovíte předchozí zobrazení. Můžete použít mřížkový vzor pro psaní textu nebo kreslení čar a tvarů na bílou tabuli nebo černou tabuli bez použití počítače.

Poznámka

Toto tlačítko nelze použít, je-li jako výstup vybrána položka “Type A USB”, “Type B USB” nebo “Network”.

Funkce automaticky nastavuje Phase, Pitch a Shift promítaného obrazu při vstupu signálu z počítače (APA (Auto Pixel Alignment))

Stiskněte tlačítko APA na dálkovém ovladači. Pro zrušení jej během nastavování stiskněte znovu.

APA můžete rovněž nastavit v nabídce Screen (strana 23). Je-li funkce Smart APA v nabídce Function nastavena na “On”, provede se APA automaticky při vstupu signálu (strana 26).

Vypnutí napájení

- 1 Stiskněte tlačítko I/⏻ na přístroji nebo na dálkovém ovladači.
Projektor začne ukončovat činnost a vypne se. Stisknete-li tlačítko I/⏻ během 10 sekund znovu ukončování činnosti se zruší.

Poznámka

Nevypínejte projektor krátce po rozsvícení lampy. Mohlo by dojít k závadě lampy (mohla by přestat svítit apod.).

- 2 Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.

Vypnutí bez zobrazení potvrzovací zprávy

Stiskněte a podržte tlačítko I/⏻ na hlavní jednotce stisknuté několik sekund (strana 57).

Měřidlo ECO

Toto měřidlo ukazuje aktuální účinnost funkce projektoru ECO. (Podrobnosti o funkci ECO viz “Tlačítko ECO MODE” (strana 7) a “ECO” (strana 28)).

Je-li projektor vypnutý, zobrazují se ikony listů. Počet zobrazených ikon se mění podle toho, kolik energie se ušetří funkcí ECO.



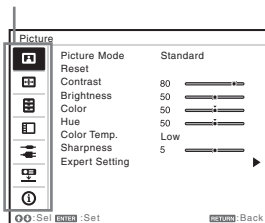
Používání NABÍDKY

Poznámka

Zobrazení nabídky použitá níže pro vysvětlení se mohou lišit v závislosti na modelu, který používáte.

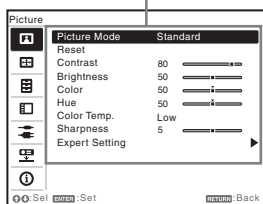
- 1 Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení menu.
- 2 Vyberte nabídku nastavení.
Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr nabídky nastavení a poté stiskněte tlačítko $\blacktriangleright$ nebo ENTER.

Nabídka nastavení



- 3 Vyberte položku nastavení.
Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr nabídky nastavení a poté stiskněte tlačítko $\blacktriangleright$ nebo ENTER.
Pro návrat na obrazovku výběru nabídky nastavení stiskněte tlačítko $\blacktriangleleft$ nebo RETURN.

Položky nastavení

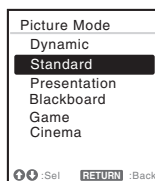


- 4 Proveďte nastavení nebo seřízení vybrané položky.
Metoda nastavení se liší v závislosti na položce nastavení.
Zobrazí-li se okno další nabídky, vyberte položku podle činnosti v kroku 3 a poté

stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení.
Pro návrat na obrazovku výběru položek nastavení stiskněte tlačítko $\blacktriangleleft$ nebo RETURN. Můžete stisknout tlačítko RESET pro návrat hodnoty položky na její tovární nastavení pro pomoc s nastavením.

Použití místní nabídky

Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pro výběr položky.
Vybraná položka má okamžitou účinnost, kromě položky "Language", která bude účinná po stisknutí tlačítka ENTER.

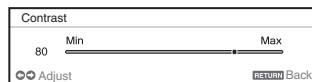


Použití nabídky nastavení

Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr položky.
Stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení a návrat na předchozí obrazovku.

Použití nabídky úprav

Pro zvýšení hodnoty stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangleright$ a pro snížení hodnoty stiskněte tlačítko $\blacktriangledown/\blacktriangleleft$. Stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení a návrat na předchozí obrazovku.



- 5 Stiskněte tlačítko MENU pro ukončení nabídky.
Nabídka zmizí automaticky, není-li po nějakou dobu provedena žádná činnost.

Nabídka Picture

Nabídka Picture se používá k nastavení obrazu pro každý vstupní signál.

Položky	Popisy položek
Picture Mode	Dynamic: Zesiluje kontrast a vytváří dynamický a živý obraz. Standard: Poskytuje obraz, který je přirozený a dobře vyvážený. Presentation^{*1}: Poskytuje jasný obraz, vhodný pro prezentace. Blackboard: Poskytuje obraz vhodný pro zobrazení na černé tabuli. Game: Poskytuje obraz vhodný pro zobrazení her. Cinema: Poskytuje obraz vhodný pro zobrazení filmů.
Reset ^{*2}	Obnoví tovární nastavení.
Contrast	Čím je hodnota vyšší, tím je lepší kontrast. Čím je hodnota nižší, tím je kontrast nižší.
Brightness	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. Čím je hodnota nižší, tím je obraz tmavší.
Color ^{*3 *4}	Čím je hodnota vyšší, tím je lepší intenzita. Čím je hodnota nižší, tím je intenzita nižší.
Hue ^{*3 *4 *5}	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz zelenější. Čím je hodnota nižší, tím více bude obraz do červena.
Color Temp. ^{*6}	High/Middle/Low: Čím vyšší hodnota, tím více je obraz zbarvený do modra. Čím je hodnota nižší, tím více bude obraz do červena.
Sharpness ^{*7}	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz ostřejší. Čím je hodnota nižší, tím je obraz měkčí.
Expert Setting	
Gamma Mode ^{*1 *8}	Graphics1: Korekce Gamma pro vyjasnění polotónů. Toto nastavení je vhodné při promítání vysoce barevných obrazů, např. fotografie na jasném místě. Graphics2: Korekce Gamma pro zlepšení reprodukce polotónů. Vysoce barevné obrazy jako fotografie lze reprodukovat v přirozených tónech. Text: Zlepšuje černobílý kontrast. Vhodné pro obrazy, které obsahují velké množství textu.

Poznámky

- *1: Tato možnost je k dispozici při vstupu signálu počítače.
- *2: Nastavení v nabídce Picture se vrátí na svá výchozí tovární nastavení kromě Picture Mode.
- *3: Tato možnost je k dispozici při vstupu videosignálu.
- *4: Je-li po zvolení "Video" nebo "S-Video" vstupem signál bez synchronizace barvy, je tato možnost nedostupná.
- *5: Při vstupu analogového TV signálu nemusí být tato možnost k dispozici, v závislosti na systému barev.
- *6: Je-li položka "Picture Mode" nastavená na položku jinou než "Presentation" nebo "Blackboard", je tato možnost k dispozici.
- *7: Není k dispozici, pokud je položka "Input" nastavena na "Type A USB".
- *8: Je-li položka "Picture Mode" nastavená "Blackboard", je tato možnost nedostupná.

Nabídka Screen

Nabídka Screen se používá k nastavení velikosti, polohy a poměru stran promítaného obrazu pro každý vstupní signál.

Položky	Popisy položek
Aspect ^{*1}	Mění poměr stran promítaného obrazu (strana 24).
VPL-SW630C/ SW620C/SW630/ SW620: Když je na vstupu signál počítače	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Full 1: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu beze změny poměru stran vstupního signálu. Full 2: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu se změnou poměru stran vstupního signálu. Full 3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální šířce nebo výšce, až 1280 × 720 pixelů, bez změny poměru stran vstupního signálu. Normal: Zobrazuje obraz ve středové poloze promítací plochy bez změny rozlišení vstupního signálu nebo rozšíření obrazu.
VPL-SW630C/ SW620C/SW630/ SW620: Když je na vstupu signál videa	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Full: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu se změnou poměru stran vstupního signálu. Zoom: Přibližuje nebo oddaluje středovou oblast promítaného obrazu.
VPL-SX630: Když je na vstupu signál počítače	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Full 1: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu beze změny poměru stran vstupního signálu. Normal: Zobrazuje obraz ve středové poloze promítací plochy bez změny rozlišení vstupního signálu nebo rozšíření obrazu.
VPL-SX630: Když je na vstupu signál videa	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Zoom: Přibližuje nebo oddaluje středovou oblast promítaného obrazu.

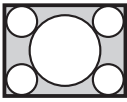
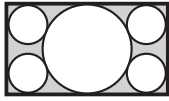
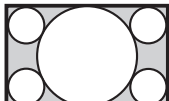
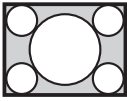
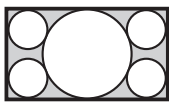
Položky	Popisy položek
Adjust Signal	Upravuje obraz signálu počítače. Tuto možnost použijte, je-li okraj obrazu oříznutý a příjem je špatný.
APA ^{*2 *3}	Automaticky upraví promítaný obraz na optimální kvalitu, stisknete-li tlačítko ENTER (strana 6).
Phase ^{*2}	Upravuje frekvenci obrazových bodů a vstupní signál. Nastavte na hodnotu, při které je obraz nejjasnější.
Pitch ^{*2 *5}	Čím je hodnota vyšší, tím širší jsou horizontální obrazové prvky (rozteč). Čím je hodnota nižší, tím užší jsou horizontální obrazové prvky (rozteč).
Shift ^{*4}	H (Horizontal): Čím vyšší je hodnota, tím více vpravo je obraz promítán na plochu. Čím nižší je hodnota, tím více vlevo je obraz. V (Vertical): Čím vyšší je hodnota, tím více nahoru je obraz promítán na plochu. Čím nižší je hodnota, tím více dole je obraz.

Poznámky

- *1: • Pokud je projektor používán k ziskovým účelům nebo pro veřejné promítání, může úprava původního obrazu přepnutím režimu poměru stran představovat porušení práv autorů nebo producentů, která jsou chráněna zákonem.
- V závislosti na vstupním signálu nelze v některých případech nastavit některé položky poměru stran nebo jiných nastavení nebo nemusí mít změna poměru stran žádný účinek.
 - V závislosti na poloze nastavení může být část obrazu zobrazena černě.
- *2: K dispozici při vstupu signálu počítače ze vstupního konektoru RGB (INPUT A/INPUT B).
- *3: Pokud je promítaný obraz ohraničen černým rámečkem, funkce APA nebude fungovat správně a některé části obrazu pravděpodobně nebudou na ploše zobrazeny a rovněž nebude dosaženo optimálního zobrazení, v závislosti na typu vstupního signálu. V takovém případě nastavte položky “Phase”, “Pitch” a “Shift” ručně.
- *4: K dispozici při vstupu signálu počítače nebo video signálu z RGB/YPbPr vstupního konektoru (INPUT A).
- *5: Při použití položky “APA” (strana 23) nebo “Smart APA” (strana 26), se obnoví výchozí výrobní hodnota nastavení “Pitch”. Chcete-li nadále používat nastavenou hodnotu, nastavte položku “Smart APA” na “Off”.

Aspect

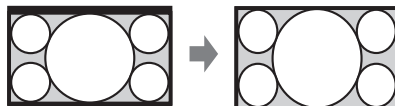
VPL-SW630C/SW620C/SW630/
SW620

	Vstupní signál	Doporučená hodnota nastavení a promítaný obraz
Signál počítače	4:3	Full1 *1 *2 *3 
	16:9	Full1 *1 *2 *3 
	16:10	Full1 *3 
Signál videa	4:3	4:3 *4 *5 
	16:9	16:9 

*1: Vyberte-li “Normal”, je obraz promítán se stejným rozlišením jako má vstupní signál beze změny poměru stran původního obrazu.



*2: Vyberete-li “Full2”, je obraz promítán přizpůsobený velikosti promítaného obrazu bez ohledu na poměr stran obrazu.



*3: Nastavíte-li polohu promítaného obrazu s poměrem stran 16:9 a potom přepnete vstupní zdroj na obraz 4:3, horní a dolní okraj obrazu mohou být skryty. V takovém případě vyberte “Full3”.

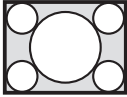
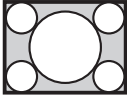
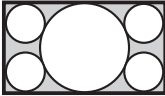
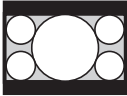
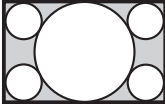
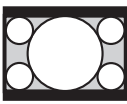
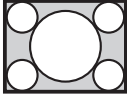
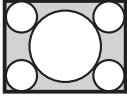
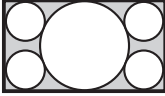


*4: V závislosti na vstupním signálu může být promítaný obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte “16:9”.



*5: V závislosti na vstupním signálu může být obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte “Zoom”.



		Vstupní signál	Doporučená hodnota nastavení a promítaný obraz
Signál počítače		4:3	Full1 ^{*1}
			
		16:9	Full1 ^{*1 *2}
			
		16:10	Full1 ^{*1 *2}
			
Signál videa		4:3	4:3 ^{*3}
			
		16:9	16:9 ^{*4}
			

*1: Vyberte-li “Normal”, je obraz promítán se stejným rozlišením jako má vstupní signál beze změny poměru stran původního obrazu.



*2: Vyberete-li “4:3”, je obraz promítán přizpůsobený velikosti promítaného obrazu bez ohledu na poměr stran obrazu.



*3: V závislosti na vstupním signálu může být promítaný obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte “16:9”.



*4: V závislosti na vstupním signálu může být promítaný obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte “Zoom”.



Nabídka Function

Nabídka Function se používá pro nastavení rozličných funkcí projektoru.

Položky	Popisy položek
Volume	Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je hlasitost zvuku a čím je hodnota nižší, tím je hlasitost zvuku nižší.
Mic Volume	Nastavení hlasitosti mikrofonu. ^{*2}
Speaker	On/Off: Při nastavení na “On” vystupuje zvuk z reproduktorů. Aby zvuk nevystupoval z reproduktorů, vyberte “Off”.
Smart APA	On/Off: Při nastavení na “On” funguje APA automaticky, vstupuje-li signál. ^{*1}
CC Display	CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4: Vyberte funkci closed caption (titulky nebo text). Off: Titulky se nezobrazí.
Lamp Timer Reset	Při výměně lampy resetuje časovač lampy (strana 60).
Start Up Image	On/Off: Při nastavení na “On” se na promítací ploše po spuštění projektoru zobrazí Start Up Image.

Poznámky

*1: APA funguje při vstupu signálu počítače ze vstupního konektoru RGB (INPUT A/INPUT B).

*2: Maximální dostupná hlasitost mikrofonu je nastavená hodnotou “Volume”.

Nabídka Operation

Nabídka Operation se používá k nastavení činností při použití nabídky nebo dálkového ovladače.

Položky	Popisy položek
Language	Slouží k výběru jazyka používaného v nabídkách a zprávách.
Status	On: Jsou povoleny všechny stavy na plátně. Off: Vypne zobrazení kromě nabídek, výstražných zpráv a zpráv ze seznamu zpráv.
Security Lock ^{*1}	On/Off: Tato funkce povoluje omezení použití projektoru na povolání uživatele použitím hesla. Procesy nastavení pro bezpečnostní uzamčení jsou následující: 1 Vyberte “On” a stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení nabídky nastavení. 2 Zadejte heslo pomocí tlačítek MENU, , ,  a ENTER. (Výchozí heslo je “ENTER, ENTER, ENTER, ENTER”). 3 Zadejte nové heslo pomocí tlačítek MENU, , ,  a ENTER. 4 Zadejte heslo znovu pro potvrzení. Zadejte heslo při zapínání projektoru po odpojení a opětném zapojení napájecího kabelu. Při nastavení na “Off” můžete bezpečnostní zámek zrušit. Budete znovu požádáni o zadání hesla. Pokud zadáte třikrát za sebou nesprávné heslo, projektor nelze používat. V takovém případě stiskněte tlačítko  pro přechod do režimu Standby a poté znovu zapněte napájení.
Control Key Lock	On/Off: Při nastavení na “On” uzamkne všechna tlačítka ovládacího panelu projektoru. Avšak při nastavení na “On” můžete provést následující: • Stiskněte a podržte tlačítko  po dobu přibližně 10 sekund během režimu Standby. → Projektor se zapne. • Stiskněte a podržte tlačítko MENU přibližně 10 sekund při zapnutém napájení. → “Control Key Lock” se nastaví na “Off” a umožní ovládání všech tlačítek projektoru.

Poznámka

^{*1}: Pokud jste zapomněli heslo, nebudete schopni projektor používat. Kontaktujte-li pracovníky společnosti Sony, protože jste zapomněli heslo, budete požádáni o ověření sériového čísla projektoru a vaší totožnosti. (Tento postup se může v různých zemích/oblastech lišit). Jakmile bude ověřena vaše identita, bude vám poskytnuto heslo.

Nabídka Connection/Power

Nabídka Connection/Power se používá k nastavení připojení a napájení.

Položky	Popisy položek
LAN Settings	
IP Address Setup ^{*9}	Auto (DHCP): IP adresa se přidělí automaticky ze serveru DHCP jako směrovače. Manual: Pro ruční zadání IP adresy.
WLAN Settings ^{*10}	
WLAN Connection ^{*8}	On/Off: Nastavení bezdrátového výstupu modulu USB wireless LAN (není součástí dodávky) na On/Off.
WLAN Network ^{*14}	Access Pt. (Auto)/Access Pt. (Manual)/Client^{*11}: Slouží ke změně režimů pro síť WLAN. ^{*12}
Input-A Signal Sel.	Auto/Computer/Video GBR/Component: Při nastavení na “Auto” vybere typ výstupu video signálu automaticky, je-li vybrána položka “Input-A”. ^{*1}
ECO	
Lamp Mode	High/Standard/Low/Auto^{*5 *7}: Při nastavení na “High” se obraz rozjasní a zvýší se spotřeba energie. Při nastavení na “Low” je spotřeba energie minimalizovaná; avšak obraz bude tmavší. Při nastavení na “Auto” se jas nastaví automaticky podle obsahu obrazu. Tmavé obrazy jsou promítány s nastaveným jasnem, což vede k úspoře energie. Jasně obrazy jsou promítány jasně, bez nastavení jasu.
Constant Brightness	On/Off: Je k dispozici, když je režim lampy nastaven na High . Vyzařuje světlo určitého jasu. ^{*13}
Auto Power Saving	
With No Input	Lamp Cutoff: Nevstupuje-li po dobu více než 10 minut žádný signál, lampa se automaticky vypne a sníží se spotřeba energie. Lampa se znovu rozsvítí, jakmile se na vstupu objeví signál nebo po stisknutí libovolného tlačítka. V Lamp Cutoff svítí indikátor ON/STANDBY oranžově. (strana 56) Standby^{*6}: Nevstupuje-li po dobu 10 minut do přístroje žádný signál, napájení se automaticky vypne a přístroj přejde do režimu Standby. Off: Můžete deaktivovat With No Input.
With Static Signal	Lamp Dimming^{*4 *5 *7}: Nezmění-li se obraz po dobu přibližně 10 sekund, výstup lampy se postupně snižuje (přibližně o 10% až 15% ^{*3}) od nastavení v Lamp Mode. Lampa se automaticky ztlumí na přibližně 30 % svého výstupu podle zvoleného času (bez změny vstupního signálu) “5”, “10”, “15”, “20” minut nebo “Demo.”, při stmívání lampy se zobrazí zpráva “Lamp Dimming”. Vyberete-li “Demo.”, obraz se začne zatemňovat o 40 sekund později. Je-li detekována změna signálu nebo je prováděna činnost (dálkové ovládání nebo ovládací panel), obnoví se normální jas. Off: Můžete deaktivovat With Static Signal.
Standby Mode ^{*2}	Standard/Low: Při nastavení na “Low” sníží spotřebu energie v režimu Standby.

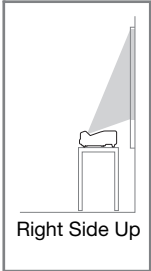
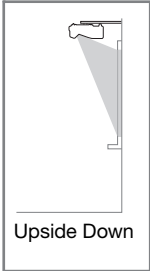
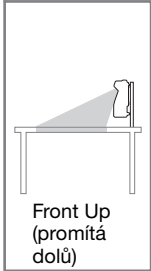
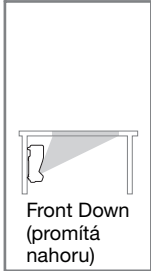
Položky	Popisy položek
Direct Power On	On/Off: Při nastavení na “On” můžete zapnout napájení bez přechodu do režimu Standby, když je napájecí kabel zapojen do zásuvky. S vypnutým projektorům můžete rovněž odpojit napájecí kabel bez přechodu do režimu Standby mode bez ohledu na nastavení Direct Power On.

Poznámky

- *1: Toto nemusí být optimální v závislosti na vstupním signálu. V tomto případě nastavte ručně podle připojeného zařízení.
- *2: Je-li položka “Standby Mode” nastavena na “Low”, nelze během doby, co je zařízení v pohotovostním režimu, používat síťové funkce.
- *3: Toto se liší v závislosti na nastavení “Lamp Mode”.
- *4: Jelikož se lampa zatemňuje postupně, nemusíte změnu jasu zaznamenat. Mohli byste zatemňování lampy zaznamenat pouze při obnovení jejího jasu po změně vstupního signálu.
- *5: Tento režim nefunguje přibližně tři minuty poté, co se lampa rozsvítila. Změna signálu nemusí být v závislosti na vstupním obrazu detekována. Lampa může zjasnit v intervalech během svého zatemňování. To však není závada. Je-li nastaveno With No Input, má toto nastavení prioritu.
- *6: Chcete-li zamezit přechodu do režimu Standby při nepřítomnosti vstupního signálu, vyberte “Off”.
- *7: Nefunguje, je-li jako výstup vybrána položka “Type A USB”, “Type B USB” nebo “Network”. V tomto případě se vyrovná položce “Standard”.
- *8: Zohlednění změn v nastavení WLAN může trvat několik minut.
- *9: Chcete-li nastavit adresu IP ručně, zvolte “Manual”, stiskněte “Apply”, poté zadejte adresu IP.
- *10: Když odesíláte obraz nebo soubory z tabletu/chytrého telefonu a promítáte je (strana 48), nastavte položku “WLAN Network” na “Access Pt. (Auto)” nebo “Access Pt. (Manual)”, aby bylo možné použít modul USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky) jako bezdrátový přístupový bod.
- *11: Výchozí nastavení pro volbu “Access Pt. (Manual)” jsou následující.
SSID: Adresa VPL + MAC pro síť LAN
Metoda zabezpečení: WEP(64bit)
Heslo: sony1
Chcete-li změnit nastavení pro volbu “Access Pt. (Manual)”, použijte internetový prohlížeč. Podrobnosti viz “Nastavení sítě WLAN projektoru” (strana 35).
Je-li při použití Funkce prezentace přes síť nastavena volba “Access Pt. (Manual)” (strana 46), k připojení k síti zvolte “Manual Connect”.
- *12: Chcete-li změnit nastavení “Client”, použijte webový prohlížeč. Podrobnosti viz “Nastavení sítě WLAN projektoru” (strana 35).
- *13: Režim Constant Brightness bude aktivován přibližně 2 000 hodin po dřívější inicializaci. Po tomto intervalu bude automaticky deaktivován. Čas aktivace a jas se mohou lišit v závislosti na podmínkách používání.
- *14: Pokud se projektor nemůže připojit bezdrátově, ještě jednou klepněte na tlačítko [Apply] a zkontrolujte, zda je připojení navázáno. Podrobnosti viz “Nastavení sítě WLAN projektoru” (strana 35).

Nabídka Installation

Nabídka Installation se používá k instalaci projektoru.

Položky	Popisy položek
Image Flip	HV/H/V/Off: Převrátí promítaný obraz vodorovně nebo svisle podle metody instalace.
Installation Attitude	Right Side Up/Upside Down/Front Up/Front Down/Link to Image Flip: Změna nastavení chlazení pro přizpůsobení poloze instalace. Při nastavení na “Link to Image Flip” se nastavení chlazení změní podle nastavení “Image Flip”. ^{*1} Používání nesprávného nastavení může ovlivnit spolehlivost komponent.
 Right Side Up  Upside Down  Front Up (promítá dolů)  Front Down (promítá nahoru) Vodorovná instalace Svislá instalace	
High Altitude Mode ^{*2}	On/Off: Nastavte na “On” při používání projektoru v nadmořské výšce 1 500 m nebo výše. Používání nesprávného nastavení může ovlivnit spolehlivost komponent.
V Keystone ^{*3}	Čím vyšší je hodnota, tím užší je horní část promítaného obrazu. Čím je hodnota nižší, tím je užší dolní část.

Poznámky

- *1: Možnost “Link to Image Flip” zvolte pouze pro vodorovnou instalaci. Možnost “Front Up” nebo “Front Down” zvolte pro vodorovnou instalaci podle směru instalace projektoru. (Viz obrázky).
- *2: Je-li položka “High Altitude Mode” nastavena na “On”, zvýší se rychlost ventilátoru a zvuk ventilátoru bude o něco hlasitější.
- *3: Jelikož je nastavení Keystone elektronickou korekcí, může být obraz zhoršený.

Nabídka Information

Nabídka Information se používá ke kontrole stavu projektoru, např. celkové doby používání lampy.

Položky	Popisy položek
Model Name	Zobrazí název modelu.
Serial No.	Zobrazí sériové číslo.
fH/fV ^{*1}	Zobrazí horizontální/vertikální frekvenci aktuálního vstupního signálu.
Signal Type	Zobrazí typ aktuálního vstupního signálu.
Lamp Timer	Udává celkovou dobu používání lampy.

Poznámka

*1: Tyto položky se v závislosti na vstupním signálu nemusí zobrazit.

Použití síťových funkcí

Připojení k síti vám umožňuje ovládat následující funkce:

- Kontrola aktuálního stavu projektoru přes webový prohlížeč.
- Dálkové ovládání projektoru přes webový prohlížeč.
- Příjem e-mailových reportů přes projektor.
- Provádění síťových nastavení projektoru.
- Zobrazení zpráv na promítáním obrázku pomocí aplikace.
- Podporuje monitorování sítě, řídící protokol (Advertisement, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], Crestron RoomView).

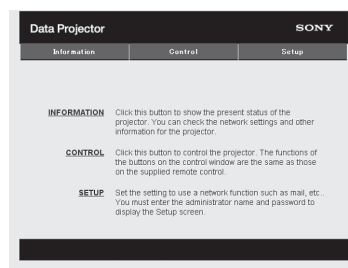
Poznámky

- Zobrazení nabídky použita níže pro vysvětlení se mohou lišit v závislosti na modelu, který používáte.
- Podporovanými webovými prohlížeči jsou Internet Explorer 8/9/10.
- Nabídka se zobrazuje pouze v angličtině.
- Je-li prohlížeč ve vašem počítači nastaven na [Use a proxy server], máte-li přístup k projektoru ze svého počítače, kliknutím na zatržení nastavte přístup bez použití proxy serveru.
- K zobrazování zpráv je nutné použít zvláštní aplikaci Projector Station for Network Control (verze 1.1 nebo novější). Chcete-li stáhnout aplikaci Projector Station for Network Control nebo získat podrobné informace o jejím použití, navštivte následující internetovou adresu URL.
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
 Více informací o aplikaci Projector Station for Network Control vám poskytne prodejce společnosti Sony.

Zobrazení ovládacího okna projektoru ve webovém prohlížeči

- 1** Připojte kabel LAN (strana 10).
- 2** Nastavte síťová nastavení pro projektor použitím "LAN Settings" v nabídce Connection/Power (strana 28).
- 3** Spust'te na počítači webový prohlížeč, zadejte následující údaj do pole adresy a poté stiskněte tlačítko Enter na počítači.
<http://xxx.xxx.xxx.xxx>
 (xxx.xxx.xxx.xxx: IP adresa projektoru)
 IP adresu projektoru můžete potvrdit v "LAN Settings" nabídce Connection/Power (strana 28).

Ve webovém prohlížeči se zobrazí následující okno:



Jakmile provedete síťová nastavení, můžete ovládací okno otevřít pouhým provedením kroku **3** tohoto procesu.

Jak používat ovládací okno

Přepnutí stránky

Klikněte na jedno z tlačítek pro přepínání stránek pro zobrazení požadované stránky nastavení.



Tlačítka přepínání stránek

Nastavení omezení přístupu

Můžete omezit přístup uživatelů jakékoliv jednotlivé stránky.

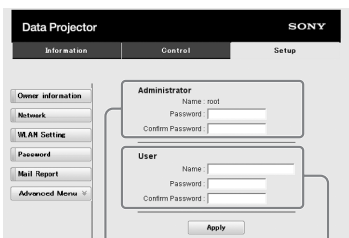
Administrator: Povolen přístup na všechny stránky

User: Povolen přístup na všechny stránky kromě stránky Setup

Nastavte omezení přístupu z nabídky [Password] na stránce Setup.

Při prvním přístupu na stránku Setup zadejte "root" do pole Name a "Projector" do pole Password uživatele.

Pole Name správce je přednastaveno na "root".



Oblast zadání pro [Administrator]

Oblast zadání pro [User]

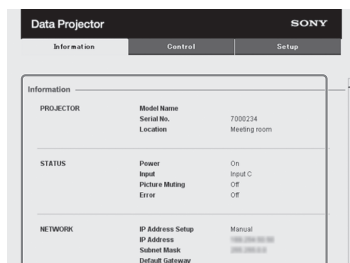
Měníte-li heslo, zadejte nové heslo po vymazání hesla (****), které bylo nastaveno.

Poznámky

- Z bezpečnostních důvodů důrazně doporučujeme změnit heslo.
- Zapomenete-li heslo, obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Potvrzení informací týkajících se projektoru

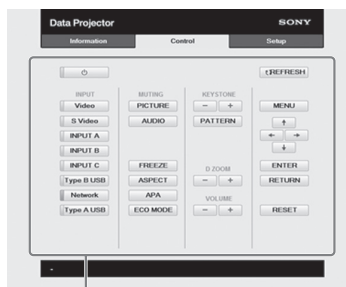
Aktuální nastavení projektoru můžete potvrdit na stránce Information.



Informační oblast

Ovládání projektoru z počítače

Projektor můžete ovládat z počítače na stránce Control.



Oblast ovládání

Funkce tlačítek zobrazených v oblasti ovládání jsou stejné jako funkce tlačítek na dodaném dálkovém ovladači.

Použití funkce e-mailového reportu

Funkci e-mailového reportu nastavte na stránce Setup.

Zadané hodnoty se nepřevězmou, dokud nekliknete na [Apply].

- 1 Klikněte na [Owner information] pro zadání informací o vlastníkovi v e-mailovém reportu.

Tlačítko Owner information

- 2 Nastavte časování e-mailového reportu.
Klikněte na [Mail Report] pro otevření stránky Mail Report.
Lamp Reminder (Lamp1): Nastavení časování e-mailového reportu pro výměnu lampy. Po vynulování Lamp Reminder, proveďte "Lamp Timer Reset" na projektoru (strana 26).
Maintenance Reminder: Nastavení časování e-mailového reportu pro údržbu. Pro vynulování Maintenance Reminder, zaškrtněte zaškrťovací okénko RESET a poté klikněte na [Apply].

Tlačítko Mail Report

- 3 Zadejte odchozí e-mailovou adresu do okénka Email Address a poté zaškrtněte zaškrťovací okénko Report Timing e-mailového reportu, který se má odeslat.
- 4 Nastavte e-mailový účet pro zaslání e-mailových reportů.
Mail Address: Zadejte e-mailovou adresu.
Outgoing Mail Server (SMTP): Zadejte adresu serveru pro odchozí poštu (SMTP).
Required Authentication: Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko, je-li pro odeslání e-mailu požadována autentifikace.
Requires the use of POP Authentication before send email (POP before SMTP): Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko pro autentifikaci POP, která se má provést před odesláním e-mailu.
Incoming Mail Server (POP3): Zadejte adresu serveru příchozí pošty (POP3) k použití pro autentifikaci POP.
Account Name: Zadejte název e-mailového účtu.
Password: Zadejte heslo.

SMTP Authentication: Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko pro autentifikaci SMTP, která se má provést před odesláním e-mailu.

Account Name: Zadejte název e-mailového účtu.

Password: Zadejte heslo.

5 Potvrďte obsah e-mailového reportu. Kliknete-li na [View], zobrazí se obsah e-mailového reportu.

6 Odešlete zkušební e-mail. Zaškrtněte zaškrťovací okénko Send test mail a poté klikněte na [Apply] pro odeslání zkušebního e-mailu na zadanou e-mailovou adresu.

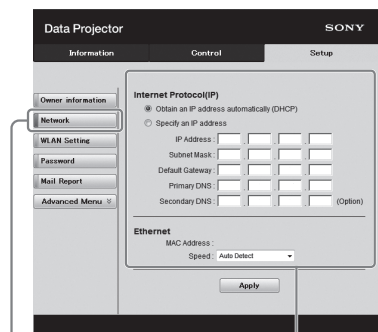
Poznámky

- Funkce e-mailových reportů nebude fungovat, používá-li síť blokování Outbound Port25, které brání přístupu na server SMTP.
- Pro zadání znaků do textového pole nemůžete použít následující znaky: “'”, “””, “\”, “&”, “<”, “>”

Nastavení sítě LAN projektoru

Nastavte funkci sítě LAN na stránce Setup. Zadané hodnoty se nepřevzou, dokud nekliknete na [Apply].

1 Klikněte na [Network] pro otevření stránky Network.



Tlačítko Network

Oblast nastavení sítě LAN

2 Nastavte položky pro internetový protokol.

Obtain an IP address automatically:

Automaticky poskytne nastavení sítě pomocí funkce serveru DHCP, například směrovač. Pro položky IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Primary DNS a Secondary DNS jsou zobrazeny hodnoty poskytnuté serverem DHCP.

Specify an IP address: Nastavte síť ručně.

-IP Address: Zadejte adresu IP projektoru.

-Subnet Mask: Zadejte masku podsítě projektoru.

-Default Gateway: Zadejte výchozí bránu projektoru.

-Primary DNS: Zadejte primární DNS server projektoru.

-Secondary DNS: Zadejte sekundární DNS server projektoru.

3 Nastavte položky pro Ethernet.

MAC Address: Zobrazí adresu MAC projektoru.

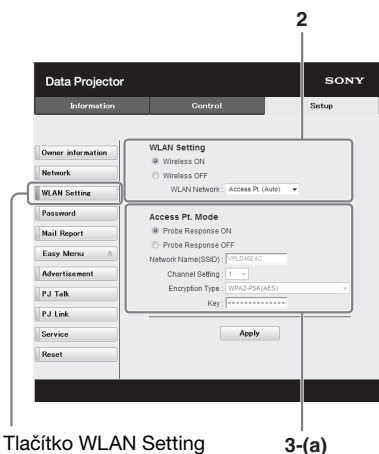
Speed: Vyberte síťovou rychlost projektoru.

Nastavení sítě WLAN projektoru

Nastavte funkci sítě WLAN na stránce Setup.

Zadané hodnoty se nepřevzou, dokud nekliknete na [Apply].

1 Klepnutím na [WLAN Setting] otevřete stránku WLAN Setting.



- 2** Aktivujte nebo deaktivujte výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

Wireless ON: Aktivuje výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

Wireless OFF: Deaktivuje výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

WLAN Network: Nastavte režimy pro modul USB wireless LAN.

Položky	Popisy
Access Pt. (Auto)	Aktivuje modul USB wireless LAN jako přístupový bod a položky pro WLAN jsou nastaveny automaticky.
Access Pt. (Manual)	Aktivuje modul USB wireless LAN jako přístupový bod. Nastavte položky pro WLAN ručně.
Client	Aktivuje modul USB wireless LAN jako klienta.

- 3 (a) Zadejte nastavení pro režim Access Pt. Mode.**

Když je modul USB wireless LAN aktivován jako přístupový bod, nastavte položky pro přístupový bod.

Probe Response ON: Odpovídá na požadavek testu od klienta.

Probe Response OFF: Neodpovídá na požadavek testu od klienta.

Network Name (SSID): Zobrazí SSID přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Pt. (Auto)".

Zadejte SSID přístupového bodu, pokud je vybráno "Access Pt. (Manual)".

Channel Setting: Zobrazí kanál přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Pt. (Auto)".

Vyberte kanál přístupového bodu, pokud je vybráno "Access Pt. (Manual)".

Encryption Type: Zobrazí metodu zabezpečení přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Pt. (Auto)".

Z následujícího seznamu vyberte metodu zabezpečení přístupového bodu, pokud je vybráno "Access Pt. (Manual)".

Typ šifrování	Popisy
Open	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na ověření otevřeného systému.
WEP 64bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (64bit).
WEP 128bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na MIX (odpovídá oběma metodám zabezpečení WPA-PSK (TKIP/AES) a WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WPA2-PSK (AES).

Key: Zadejte heslo pro metodu zabezpečení přístupového bodu podle vybraného typu šifrování (viz níže);

Typ šifrování	Heslo
Open	Heslo nelze zadat.
WEP 64bit	Zadejte 5 znaků ASCII pro heslo.

Typ šifrování	Heslo
WEP 128bit	Zadejte 13 znaků ASCII pro heslo.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) nebo WPA2-PSK (AES)	Zadejte 8 - 63 znaků ASCII pro heslo.

(b) Zadejte nastavení pro režim Client Mode.

Když je modul USB wireless LAN aktivován jako klient, nastavte položky pro klienta (nastavte položky pro přístupový bod, ke kterému se projektor pokouší připojit).



3-(b)

Connection Status: Zobrazí stav připojování mezi přístupovým bodem a projektořem.

ESSID: Zadejte ESSID přístupového bodu, ke kterému se projektor pokouší připojit.

Encryption Type: Z následujícího seznamu vyberte metodu zabezpečení přístupového bodu, ke kterému se projektor pokouší připojit.

Typ šifrování	Popisy
Open	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na ověření otevřeného systému.

Typ šifrování	Popisy
WEP 64bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (64bit).
WEP 128bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na MIX (odpovídá oběma metodám zabezpečení WPA-PSK (TKIP/AES) a WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK (AES)	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WPA2-PSK (AES).

Key: Zadejte heslo pro metodu zabezpečení přístupového bodu podle vybraného typu šifrování (viz níže);

Typ šifrování	Popisy
Open	Heslo nelze zadat.
WEP 64bit	Zadejte 5 znaků ASCII pro heslo.
WEP 128bit	Zadejte 13 znaků ASCII pro heslo.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) nebo WPA2-PSK (AES)	Zadejte 8 - 63 znaků ASCII pro heslo.

Obtain an IP address automatically:

Automaticky poskytnete nastavení sítě pomocí funkce serveru DHCP, například směrovač. Pro položky IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Primary DNS a Secondary DNS jsou zobrazeny hodnoty poskytnuté serverem DHCP.

Specify an IP address: Nastavte síť ručně.

-IP Address: Zadejte adresu IP projektoru.

-Subnet Mask: Zadejte masku podsítě projektoru.

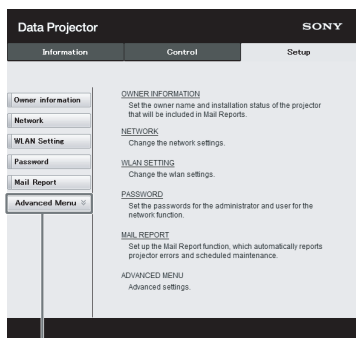
-Default Gateway: Zadejte výchozí bránu projektoru.

- Primary DNS:** Zadejte primární DNS server projektoru.
- Secondary DNS:** Zadejte sekundární DNS server projektoru.
- MAC Address:** Zobrazí adresu MAC pro modul USB wireless LAN.

Nastavení řídicího protokolu projektoru

Změňte nastavení řídicího protokolu na stránce Setup. Zadané hodnoty se nepřevzou, dokud nekliknete na [Apply].

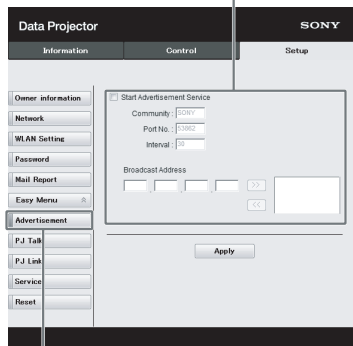
- 1 Klepnutím na [Advanced Menu] zobrazíte tlačítka pro další nastavení.



Tlačítko Advanced Menu

2 (a) Nastavte Advertisement.

Oblast nastavení služby Advertisement Service



Tlačítko Advertisement

Start Advertisement Service:

Aktivujte nebo deaktivujte Advertisement. Položky pro Advertisement jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Community:

Zadejte název komunity pro Advertisement a PJ Talk. Při změně názvu komunity pro Advertisement bude rovněž změněn název komunity pro PJ Talk. Lze zadat pouze čtyři alfanumerické znaky. Výchozí výrobní nastavení je "SONY". Doporučujeme změnit výrobní nastavení názvu komunity, aby se zabránilo zbytečnému přístupu k projektoru z jiných počítačů.

-Port No.:

Zadejte odesílací port Advertisement. Výchozí výrobní nastavení je "53862".

-Interval:

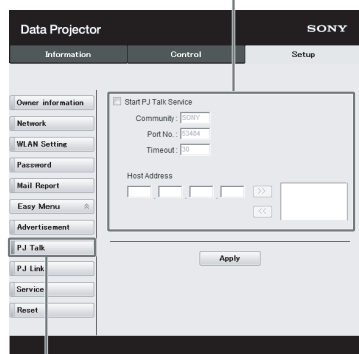
Zadejte interval přenosu (minuty) Advertisement. Výchozí výrobní nastavení je "30".

-Broadcast Address:

Zadejte příjemce dat prostřednictvím Advertisement. Není-li nic zadáno, budou data vysílána ve stejné podsíti.

(b) Nastavte PJ Talk.

Oblast nastavení služby PJ Talk Service



Tlačítko PJ Talk

Start PJ Talk Service:

Aktivujte nebo deaktivujte PJ Talk. Položky pro PJ Talk jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Community:

Zadejte název komunity Advertisement a PJ Talk. Při změně názvu komunity pro PJ Talk bude rovněž změněn název komunity pro Advertisement. Lze zadat pouze čtyři alfanumerické znaky. Výchozí výrobní nastavení je "SONY". Doporučujeme změnit výrobní nastavení názvu komunity, aby se zabránilo zbytečnému přístupu k projektoru z jiných počítačů.

-Port No.:

Zadejte port serveru PJ Talk. Výchozí výrobní nastavení je "53484".

-Timeout:

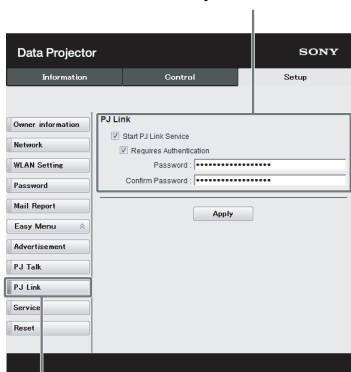
Zadejte čas (minuty), po jehož uplynutí bude komunikace PJ Talk ukončena v případě odpojení. Výchozí výrobní nastavení je "30".

-Host Address:

Zadejte adresu IP, kterou má server PJ Talk povolenu přijmout. Není-li zadána žádná adresa IP, bude povoleno přijímání příkazů z libovolné adresy IP. Od okamžiku zadání adresy IP bude přístup povolen pouze ze zadané adresy IP. Z bezpečnostních důvodů doporučujeme adresu IP zadat pro omezení přístupu.

(c) Nastavte PJ Link.

Oblast nastavení služby PJ Link Service



Tlačítko PJ Link

Start PJ Link Service:

Aktivujte nebo deaktivujte PJ Link. Položky pro PJ Link jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Requires Authentication:

Aktivujte nebo deaktivujte ověřování pro PJ Link.

-Password:

Zadejte ověřovací heslo pro PJ Link. Informace o výchozím výrobním heslu viz specifikace PJ Link.

(d) Nastavte systémovou službu.

Oblast nastavení systémové služby



Tlačítko Service

Start DDDP Service:

Aktivujte nebo deaktivujte DDDP. Podrobnosti viz specifikace DDDP v referenční příručce od společnosti AMX Corporation. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Crestron Control:

Podrobnosti viz specifikace v produktových katalogích atd. od společnosti Crestron Corporation.

-IP Address:

Zadejte systémový server Crestron.

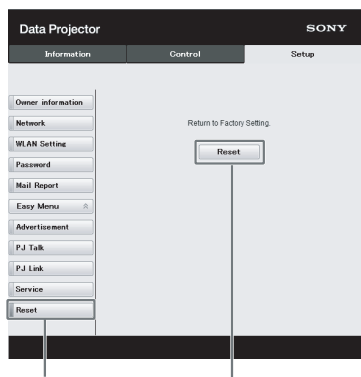
-IP ID:

Zadejte IP ID pro protokol CIP.

-Port No.:

Zadejte číslo portu pro server protokolu CIP.

(e) Resetujte nastavení sítě.



Tlačítko Reset

Vynulovat

Reset:

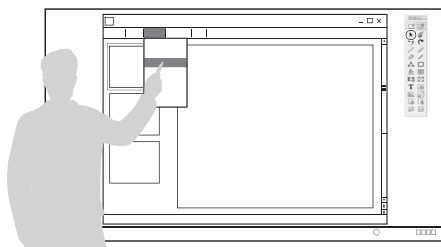
Obnovte všechna výchozí výrobní nastavení webového prohlížeče.

Použití interaktivní funkce (pouze VPL-SW630C/SW620C)

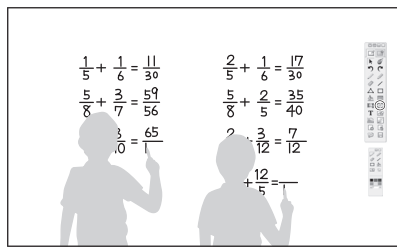
S využitím interaktivního pera (hlavní: IFU-PN250A, podřízené: IFU-PN250B) a aplikace Interactive Presentation Utility 2 může být tento projektor používán v režimu plochy efektivněji pro celou řadu různých účelů.

Pomocí funkce myši interaktivního pera (pouze hlavní) můžete ovládat počítač a aplikace na promítané ploše stejně jako myši. Pokud také využíváte funkci kreslení v různých aplikacích, můžete pomocí interaktivního pera kreslit přímo na promítaný soubor a ukládat výkresy.

Režim plochy



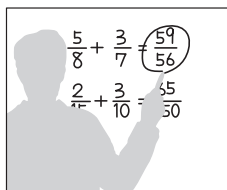
Režim tabule



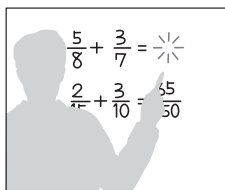
Způsob ovládání funkce myši interaktivního pera (pouze hlavní)

- Kliknutí levým tlačítkem: dotkněte se promítací plochy hrotem interaktivního pera.
- Dvojitě kliknutí: dvakrát se dotkněte promítací plochy hrotem interaktivního pera.
- Přetažení pomocí pera: přiložte interaktivní pero k promítací ploše a přesuňte jej.

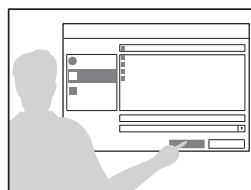
Spustíte-li aplikaci Interactive Presentation Utility 2, můžete pomocí interaktivního pera kreslit čáry a tvary na promítací ploše. V režimu tabule může být promítací plocha používána jako elektronická tabule a můžete zvolit obrázek pozadí ze své knihovny fotografií nebo šablony.



Nakreslit



Vymazat



Uložit

Při použití hlavního a podřízeného interaktivního pera mohou dvě osoby kreslit na promítací plochu současně. Hlavní zařízení může používat všechny funkce, zatímco podřízené zařízení může používat pouze funkce kreslení.

Použití těchto funkcí je podmíněno instalací aplikace Interactive Presentation Utility 2. Chcete-li získat aktualizaci softwaru Interactive Presentation Utility 2, navštivte webové stránky společnosti Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Poznámky

Interaktivní funkce pracuje podle detektoru v projektoru, který zachytává infračervené paprsky vysílané interaktivním perem. Dodržujte níže uvedené zásady.

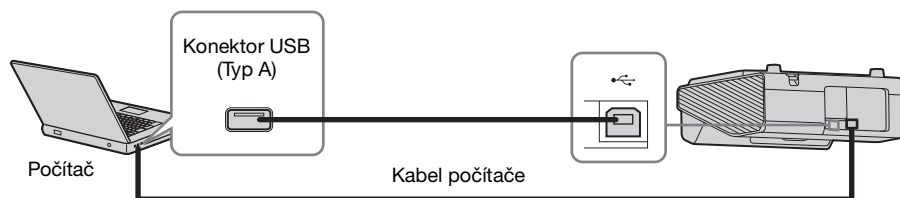
- Neumíst' uje projektor tam, kde je interaktivní pero přímo vystaveno zářivkovému světlu nebo jinému silnému světlu.
- Nezakrývejte hrot interaktivního pera nebo detektor interaktivního pera.
- Infračervená datová komunikace nebo rušení z jiného zařízení může způsobit nesprávnou činnost. Při kalibraci se řiďte opatřeními uvedenými níže.
- Mezi interaktivní detektor a plochu neumíst' uje žádné předměty.
- Nehýbejte projektorem ani plochou.

Jestliže se funkce Calibration Auto nedokončí správně, vyzkoušejte následující postupy.

- Zabraňte vystavení projekční plochy silnému přímému venkovnímu světlu.
- Při provádění funkce Calibration Auto snižte intenzitu okolního světla.
- Jestliže funkce Calibration Auto neproběhne správně ani po snížení intenzity okolního světla, jak je navrženo výše, klikněte na volbu "Calibration Main" a "Calibration Sub" a proveďte kalibraci ručně.
- Pokud používáte plochu, která není bílá, funkce Calibration Auto může být nepřesná.

Připojení počítače kabelem USB

Spojte projektor a počítač kabelem. Podrobnosti o připojení projektoru k počítači viz viz "Připojení projektoru" (strana 9).



Pro systém Windows

Instalace Interactive Presentation Utility 2

Systémové požadavky

- CPU: Celeron 2,1 GHz nebo rychlejší
- Paměť: 256 MB nebo více (doporučeno 512 MB)
- Dostupné místo na pevném disku: 1 GB nebo více
- OS:

Windows XP/Vista/Windows 7*¹/Windows 8*¹

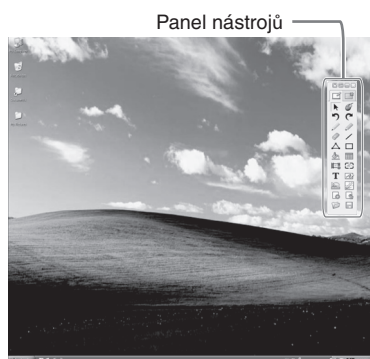
*1: Edice 32 bit a edice 64 bit

- 1** Zavřete všechny běžící aplikace.
- 2** Vložte dodaný CD-ROM do jednotky CD-ROM vašeho počítače.
- 3** Otevřete CD-ROM a klikněte dvakrát na "Interactive Presentation Utility 2.exe".
- 4** Řiďte se pokyny na obrazovce pro instalaci softwaru.
Chcete-li odinstalovat Interactive Presentation Utility 2, klikněte na [Start]-[Všechny programy]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Odinstalovat].

Spuštění Interactive Presentation Utility 2

Chcete-li spustit Interactive Presentation Utility 2, klikněte na [Start]-[Všechny programy]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Interactive Presentation Utility 2].

Po spuštění aplikace se v hlavním panelu zobrazí ikona, a na ploše se zobrazí panel nástrojů.



Hlavní panel

Projektor připojený k počítači.



Projektor nepřipojený k počítači.



Calibration Auto/Manual

Při kalibraci dojde k vyrovnaní bodů, na které ukazuje interaktivní pero (hlavní a podřízené) a na které ukazuje kurzor na ploše. Funkce “Calibration Auto” umožňuje automatické spuštění kalibrace.

Panel nástrojů hlavního pera



- ❶ Calibration Auto
- ❷ Calibration Main
- ❸ Calibration Sub

Kliknutím na “Calibration” zvolte položku “Calibration Auto”. Kalibrace se zahájí automaticky.

Použití interaktivního pera

Pomocí interaktivního pera můžete používat funkce panelu nástrojů na promítací ploše. Více informací naleznete v aplikaci “Uživatelská příručka aplikace Interactive Presentation Utility 2”.

Ukončení Interactive Presentation Utility 2

Kliknutím na ikonu v Hlavním panelu zobrazíte místní nabídku, poté zvolte [Exit].

Instalace Interactive Presentation Utility 2

Systémové požadavky

- CPU: Pentium III nebo rychlejší
- Paměť: 256 MB nebo více (doporučeno 512 MB)
- Dostupné místo na pevném disku: 250 MB
- OS: Mac OS X 10.6 nebo novější

Používání interaktivní funkce vyžaduje instalaci aplikace Interactive Presentation Utility 2.

- 1 Zavřete všechny běžící aplikace.
- 2 Na disku CD-ROM dvakrát klikněte na [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3 Řiďte se pokyny na obrazovce pro instalaci softwaru.
Chcete-li odinstalovat aplikaci Interactive Presentation Utility 2, ze složky Application přemístěte složku [Interactive Presentation Utility 2] do koše a vyprázdněte jej.

Spuštění Interactive Presentation Utility 2

Otevřete složku [Application] - [Interactive Presentation Utility 2] a dvakrát klikněte na [Interactive Presentation Utility 2.app]. Po spuštění aplikace se jednotlivé ikony zobrazí v části Dock a na obrazovce se zobrazí panel nástrojů.



Dock



Ikona aplikace Interactive Presentation Utility 2

Calibration Auto/Manual

Při kalibraci dojde k vyrovnání bodů, na které ukazuje interaktivní pero (hlavní a podřízené) a na které ukazuje kurzor na ploše. Funkce “Calibration Auto” umožňuje automatické spouštění kalibrace.

Panel nástrojů hlavního pera



- ❶ Calibration Auto
- ❷ Calibration Main
- ❸ Calibration Sub

Kliknutím na “Calibration” zvolte položku “Calibration Auto”. Kalibrace se zahájí automaticky.

Použití interaktivního pera

Pomocí interaktivního pera můžete používat funkce panelu nástrojů na promítací ploše. Více informací naleznete v aplikaci “Uživatelská příručka aplikace Interactive Presentation Utility 2”.

Ukončení Interactive Presentation Utility 2

Kliknutím na ikonu v části Dock zobrazte místní nabídku, poté zvolte [Exit].

Použití funkce prezentace přes síť

Funkce prezentace přes síť vám umožňuje následující:

- Připojení maximálně osmi počítačů k projektoru.
- Promítání obrazů současně z maximálně čtyř počítačů.
- Připojení modulu USB wireless LAN (není součástí dodávky) k projektoru jako přístupového bodu umožňuje připojit projektor až k sedmi počítačům současně.

Funkce prezentace přes síť vyžaduje instalaci Projector Station for Network Presentation (dodaný CD-ROM). Pro informace o aktualizacích Projector Station for Network Presentation navštivte webovou stránku Sony: <https://www.servicesplus.sel.sony.com/>
Systémové požadavky pro použití aplikace jsou následující.

OS

Windows XP: Home/Professional (doporučeno)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (doporučeno)/Ultimate/Enterprise

Windows 8

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

CPU

Pentium4 2,8 GHz nebo rychlejší

Poznámky

- Pro instalaci aplikace jsou vyžadována oprávnění správce.
- Nemáte-li oprávnění správce, nemusí tato aplikace běžet správně.
- Je-li nainstalovaný firewall nebo bezpečnostní software, aplikace nemusí běžet správně.
- V závislosti na typu síťového adaptéru nemusí aplikace běžet správně.
- Obrazy filmového přehrávače (Media Player, atd.) se nemusí zobrazovat správně.

Instalace Projector Station for Network Presentation

- 1 Zavřete všechny běžící aplikace.
- 2 Vložte dodaný CD-ROM do jednotky CD-ROM vašeho počítače.
- 3 Otevřete CD-ROM.
Pro systém Windows:
Klikněte dvakrát na soubor .exe.
Zobrazí-li se zpráva “User Account Control”, klikněte na “Allow” nebo “Yes”.
Pro systém Mac:
Klikněte dvakrát na soubor .pkg.
- 4 Řiďte se pokyny na obrazovce pro instalaci softwaru.

Spuštění Projector Station for Network Presentation

- 1 Připojte projektor k síti.
Pro drátové připojení připojte projektor kabelem LAN, poté proveďte nastavení sítě. Podrobnosti viz “Nastavení sítě LAN” (strana 28) nebo “Nastavení sítě LAN projektoru” (strana 35).
Pro bezdrátové připojení viz “Konektor LAN” (strana 10) nebo “Konektor USB (Typ A) (•⇐)” (strana 11). Rovněž zkontrolujte “Nastavení WLAN” (strana 28).
- 2 Zapněte projektor.
Vyberte “Network” jako vstupní zdroj (strana 14).

3 Spuštění Projector Station for Network Presentation.

Pro systém Windows:

Vyberte na počítači [Start]-[Všechny programy]-[Projector Station for Network Presentation].

Pro systém Mac:

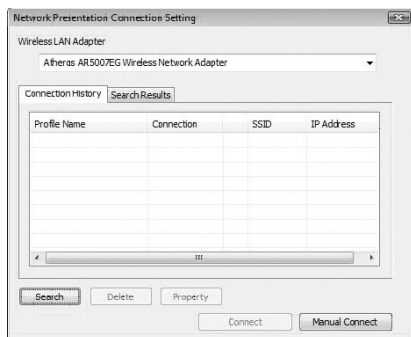
Poklepejte na [Projector Station for Network Presentation] ve složce Applications.

Promítání obrazu

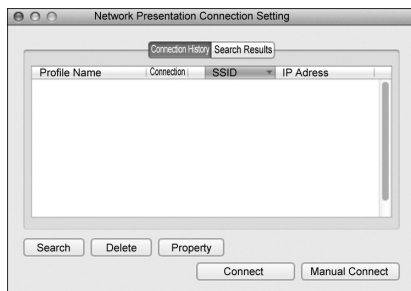
Po spuštění aplikace Projector Station for Network Presentation se zobrazí okno nastavení připojení.

1 Najděte projektory připojené k síti. Klikněte na “Search” v okně nastavení připojení.

Pro systém Windows:



Pro systém Mac:



Poznámky

- Vzhled aplikace na promítací ploše podléhá změně bez předchozího upozornění.

- Je-li projektor připojený k síti přes bezdrátové připojení, změní-li se “SSID” z továrního nastavení, nemusí být nalezen.
- Je-li projektor připojený k síti přes drátové připojení, v závislosti na síťovém prostředí, nemusí být nalezen.
- Při připojení projektoru se změněným “SSID”, “Security Method” a “Wireless Password” v “Wireless LAN Setting” vyberte “Manual Connect” a připojte ručně.

2 Vyberte projektor pro promítání obrazu.

Zaškrtněte zaškrtnávací pole.

3 Klikněte na “Connect”.

Promítají-li ostatní uživatelé obraz, zobrazí se na promítací ploše kontrolér. Klikněte na  pro spuštění promítání obrazu (strana 48).

Nepromítají-li žádní uživatelé obraz, zobrazí se na promítací ploše kontrolér a spustí se promítání obrazu.

Poznámka

Nastavení týkající se zobrazení (např. rozlišení počítače) se změní při spuštění aplikace.

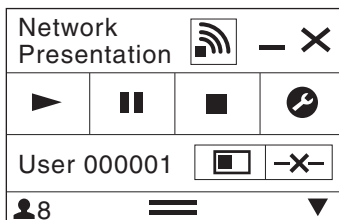
Nastavení připojení

Položka	Popisy položek
Wireless LAN Adapter (pouze pro systém Windows)	Pro výběr bezdrátového adaptéru LAN použitého pro Projector Station for Network Presentation (zobrazí se pouze při použití bezdrátového připojení).
Connection History	Vypíše profily, které byly připojeny předtím.
Search Results	Zobrazení výsledků vyhledávání.
Profile Name	Zobrazení zaregistrovaných názvů projektorů nalezených v síti.
Connection	Zobrazení metody připojení (Síťové připojení/Bezdrátové přímé připojení).
	Zobrazí intenzitu bezdrátového signálu (zobrazí se pouze při použití bezdrátového připojení).

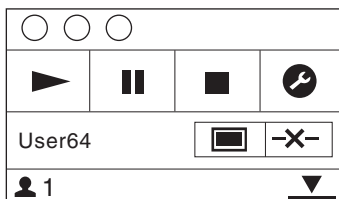
Položka	Popisy položek
SSID	Zobrazení SSID (zobrazí se pouze při použití bezdrátového připojení).
IP Address	Zobrazení IP (zobrazí se pouze při použití drátového připojení).
Search	Spuštění vyhledávání projektorů v síti.
Delete	Vymazání vybraného profilu.
Property	Zobrazení vlastností vybraného profilu.
Connect	Připojení k vybranému projektoru a spuštění promítání obrazu.
Manual Connect	Ruční zadání SSID nebo IP adresy pro spojení s projektozem a spuštění promítání obrazu.

Použití kontroléru

Pro systém Windows:



Pro systém Mac:



Položky	Funkce
	Spuštění promítání obrazu.
	Pozastavení promítání obrazu.
	Zastavení promítání obrazu (promítací plocha zčerná).

Položky		Funkce
		Změna nastavení aplikace.
		Odpojení od projektoru.
		Výběr metody promítání, poté spuštění promítání obrazu.
Metoda promítání		Nepromítání obrazu.
		Promítání přes celou obrazovku.
		Promítání v levé polovině promítací plochy.
		Promítání v pravé polovině promítací plochy.
		Promítání v horním levém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v horním pravém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v dolním levém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v dolním pravém kvadrantu promítací plochy.
		Zobrazení intenzity bezdrátového signálu.
		Zobrazení počtu uživatelů připojených k projektoru.
		Zobrazení statusu uživatele.

Zobrazování obrázků či souborů odeslaných z počítače Tablet PC/ Smartphone

Můžete bezdrátově promítat obrázky JPEG, soubory PDF apod. uložené v počítači Tablet PC/smartphone pomocí zvláštní aplikace.^{*1} Chcete-li stáhnout aplikaci^{*2} nebo získat podrobné informace o jejím použití, navštivte následující internetovou adresu URL.

<http://PWPresenter.pixelworks.com>



- *1: Použití aplikace je podmíněno jednou z následujících podmínek.
- Připojení k síti, kde lze navázat bezdrátové připojení (strana 10).
 - Připojení k bezdrátové síti pomocí modulu USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky), který je připojený k projektoru (strana 11).
- *2: V závislosti na vašem internetovém připojení může být účtován komunikační datový poplatek.

Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB

Můžete rovněž snadno přehrávat obraz a zvuk propojením projektoru a počítače kabelem USB A-B (není součástí dodávky).

Aby bylo možné přehrávat obraz a zvuk s použitím připojení USB, je třeba spustit USB Display.

Systémové požadavky pro použití aplikace jsou následující.

OS

Windows XP: Home/Professional (doporučeno)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (doporučeno)/Ultimate/Enterprise

Windows 8

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

CPU

Pentium4 2,8 GHz nebo rychlejší

Spuštění USB Display

- 1 Spojení projektoru a počítače kabelem USB A-B (není součástí dodávky) (strana 10).
- 2 Zapněte projektor.
Vyberte jako vstupní zdroj “Type B USB” (strana 14). Po krátké době je projektor rozeznán jako jednotka CD-ROM v počítači.
- 3 Otevřete “USB Display” v jednotce CD-ROM.

Poznámky

- Rozlišení počítače se při spuštění aplikace změní.
- V závislosti na nastavení počítače se může aplikace spustit automaticky.
- Po skončení používání projektoru můžete jednoduše odpojit kabel USB bez možnosti Bezpečně odebrat hardware.
- Obrazy filmového přehrávače (Media Player, atd.) se nemusí zobrazovat správně.
- Používáte-li operační systém Windows Vista, Windows 7 nebo Windows 8, doporučujeme vypnout prostředí Windows Aero.

Přehrávání obrazu a zvuku

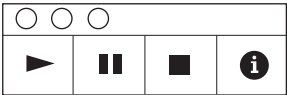
Po spuštění USB Display se na promítací ploše zobrazí kontrolér a bude automaticky zahájeno přehrávání.

Použití kontroléru

Pro systém Windows:



Pro systém Mac:



Položky	Funkce
	Spuštění přehrávání zvuku/obrazu.
	Pozastavení přehrávání zvuku/obrazu.
	Zastavení přehrávání zvuku/obrazu (promítací plocha zčerná).
	Zobrazení informací o USB Display.

Použití USB Media Viewer

Můžete prohlížet obrazy uložené na paměťovém zařízení USB, připojeném ke konektoru USB počítače, bez použití počítače.

Podporovaná paměťová média a formát souborů:

- Podporovaná paměťová média: Paměťová jednotka Flash USB
- Podporovaný formát paměťových médií: Formát FAT
- Podporovaný formát souborů: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

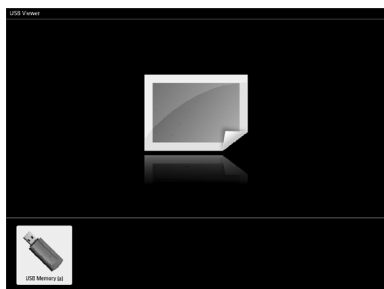
Poznámky

- exFAT, NTFS nejsou podporovány.
- Soubory TIFF obsahující informace EXIF nejsou podporovány.
- Obrazové soubory na paměťovém zařízení USB připojeném k projektoru přes USB hub se nemusí zobrazit.
- Chráněná paměť USB nemusí fungovat správně.
- Čtečka paměťových karet USB rozpoznaná jako více než jeden disk nemusí fungovat správně.
- Zobrazení obrazových souborů větších než 4092 × 3072 pixelů není zaručeno. Zobrazení může trvat dlouhou dobu nebo k němu nemusí dojít.
- Složka s hlubokou strukturou nebo s velmi dlouhým názvem se nemusí zobrazit.
- Obrázek se nemusí zobrazit, v závislosti na typu.
- Soubory nebo složky s názvy obsahujícími nealfanumerické znaky se nemusí zobrazit.
- Při zobrazování obrazového souboru neodpojujte paměťové zařízení USB. Může dojít k chybné funkci paměťového zařízení USB nebo projektoru. Odpojte paměťové zařízení USB, zobrazujete-li se výběrová obrazovka paměťových zařízení USB.

1 Připojte paměťové zařízení USB k projektoru (strana 13).

2 Vyberte jako vstupní zdroj “Type A USB” (strana 14).

3 Vyberte paměťové zařízení USB.

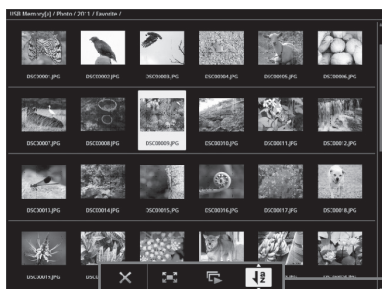


Stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení v režimu miniatur.

USB Media Viewer má tři režimy zobrazení: “režim miniatur”, “režim zobrazení” a “a režim prezentace”.

Režim miniatur

Obrazové soubory ve složce se zobrazí jako seznam miniatur.



Nabídka možností

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači pro výběr obrazu, poté stiskněte tlačítko ENTER. V dolní části obrazovky se zobrazí nabídka možností.

Nabídka možností

Můžete zvolit pořadí zobrazení miniatur a metodu zobrazení obrazových souborů.

Položky	Popisy položek
	Skrytí nabídky možností.
	Přepnutí na režim zobrazení a zobrazení vybraného obrazu přes celou promítací plochu. (strana 54)
	Přepnutí na režim prezentace a spuštění prezentace od vybraného obrazu. (strana 54)
	Třídění obrazových souborů.
Třídění obrazových souborů	
	Třídění podle názvu v abecedním pořadí.
	Třídění podle názvu v opačném abecedním pořadí.
	Třídění podle data v chronologickém pořadí.
	Třídění podle data v opačném chronologickém pořadí.

Poznámky

- Soubory bez dat miniatury (včetně souborů vytvořených aplikací) se zobrazí jako prázdné ikony.
- Nelze zobrazit více než 200 obrazových souborů a složek v jedné složce.

Režim zobrazení

V režimu zobrazení můžete zobrazit vybraný obraz přes celou promítací plochu.



— Nabídka možností

Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači. V dolní části obrazovky se zobrazí nabídka možností.

Nabídka možností

Položky	Popisy položek
	Skrytí nabídky možností.
	Návrat do režimu miniatur (strana 53).
	Otočení obrazu o 90 stupňů proti směru pohybu hodinových ručiček.
	Otočení obrazu o 90 stupňů ve směru pohybu hodinových ručiček.
	Přepnutí na režim prezentace a spuštění prezentace od vybraného obrazu. (strana 54)
	Zobrazení předchozího obrazu.
	Zobrazení následujícího obrazu.

Režim prezentace

V režimu zobrazení můžete zobrazit obrazy jako prezentaci.



— Nabídka možností

Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači. Prezentace se pozastaví a v dolní části obrazovky se zobrazí nabídka možností.

Nabídka možností

Položky	Popisy položek
	Skrytí nabídky možností.
	Návrat do režimu miniatur (strana 53).
	Zobrazení předchozího obrazu.
	Zobrazení následujícího obrazu.
	Stiskněte tlačítko  /  pro změnu časového intervalu prezentace.
Časový interval prezentace	
	Po 3 sekundách zobrazení následujícího obrazu.
	Po 5 sekundách zobrazení následujícího obrazu.
	Po 10 sekundách zobrazení následujícího obrazu.
	Stiskněte tlačítko  /  pro změnu efektu prezentace.
Efekt prezentace	
	Následující obraz se zobrazí s dlaždicovým přechodovým efektem.
	Následující obraz se zobrazí z levé strany promítací plochy.
	Následující obraz se zobrazí z pravé strany promítací plochy.
	Následující obraz se zobrazí z horní strany promítací plochy.
	Následující obraz se zobrazí z dolní strany promítací plochy.
	Stiskněte tlačítko  /  pro změnu nastavení opakování prezentace.
Nastavení opakování	
	Po zobrazení posledního obrazu se prezentace spustí od prvního obrazu znovu.
	Po zobrazení posledního obrazu se prezentace ukončí a přejde zpět do režimu miniatur.

Indikátory

Indikátory umožňují kontrolu stavu a uvědomují vás o nenormálním chodu projektoru. Vykazuje-li projektor nenormální stav, určete problém podle níže uvedené tabulky.

Indikátor ON/STANDBY

Stav	Význam/odstranění
Svítlí červeně	Projektor je v režimu Standby.
Bliká zeleně	• Projektor je připraven k provozu po zapnutí. • Po vypnutí projektoru chladne lampa.
Svítlí zeleně	Projektor je zapnutý.
Svítlí oranžově	Projektor je v režimu With No Input (Lamp Cutoff). (strana 28)
Bliká červeně	Projektor je v nenormálním stavu. Příznaky jsou indikovány počtem blikání. Určete problém podle následujícího. Ukazuje-li se příznak znovu, obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.
Blikne dvakrát	Vnitřní teplota je neobvykle vysoká. Zkontrolujte níže uvedenou položku. • Zkontrolujte, zda nic neblokuje větrací otvory. (strany 4, 4) • Zkontrolujte, zda není vzduchový filtr ucpaný. (strana 62) • Zkontrolujte, zda je položka Installation Attitude v nabídce Installation nastavená správně. (strana 30)
Blikne šestkrát	Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Po kontrole, že indikátor ON/STANDBY zhasíná, znovu zapojte napájecí kabel do elektrické zásuvky, poté zapněte projektor.
Jiný počet bliknutí	Obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Indikátor LAMP/COVER

Stav	Význam/odstranění
Bliká červeně	Příznaky jsou indikovány počtem blikání. Určete problém podle následujícího.
Blikne dvakrát	Kryt lampy není bezpečně připevněný. (strana 60)
Blikne třikrát	Teplota lampy je neobvykle vysoká. Vypněte napájení a vyčkejte, dokud lampa nevychladne, poté znovu zapněte napájení. Objeví-li se příznak znovu, lampa může být vyhořelá. V takovém případě nahraďte lampu novou (strana 60).

Seznam zpráv

Zobrazí-li se na promítaném obrazu některá z níže uvedených zpráv, určete problém podle níže uvedené tabulky.

Zprávy	Význam/odstranění	Strana
High temp.! Lamp off in 1 min.	Zkontrolujte níže uvedenou položku. • Zkontrolujte, zda nic neblokuje větrací otvory. • Zkontrolujte, zda není vzduchový filtr ucpaný. • Zkontrolujte, zda je položka Installation Attitude v nabídce Installation nastavená správně.	4, 4, 30, 62
Frequency is out of range!	Změňte nastavení výstupu připojeného zařízení na jeden ze signálů podporovaných projektorem.	70
Please check Input-A Signal Sel.	Nastavte “Input-A Signal Sel.” na “Auto” nebo vyberte typ vstupního signálu vhodný pro vstupní signál.	28
Please clean the filter.	Vyčistěte vzduchový filtr.	62
Please replace the Lamp and clean the Filter.	Nahraďte lampu novou a vyčistěte vzduchový filtr. Zpráva se objeví, kdykoliv zapnete napájení, dokud nevyměníte lampu a nevynulujete časovač lampy.	60, 62
Projector temperature is high. High Altitude Mode should be “On” if Projector is being used at high altitude.	Nepoužíváte-li projektor v nadmořské výšce 1 500 m nebo vyšší, zkontrolujte níže uvedené položky. • Zkontrolujte, zda nic neblokuje větrací otvory. • Zkontrolujte, zda není vzduchový filtr ucpaný. • Zkontrolujte, zda je položka Installation Attitude v nabídce Installation nastavená správně.	4, 4, 30, 62
Not applicable!	Bylo stisknuto neplatné tlačítko.	–
The control keys are locked!	Položka “Control Key Lock” je nastavená na “On”.	27
Projector will shutdown soon Press I/⏻ Key to Restart	Bylo stisknuto tlačítko I/⏻ a projektor se brzy vypne. Pro zrušení vypnutí stiskněte znovu tlačítko I/⏻ (projektor zůstane zapnutý). Pro přímé vypnutí projektoru stiskněte a podržte tlačítko I/⏻.	19
Lamp Dimming	Sníží výkon lampy při nastavení “With Static Signal”. Je-li detekována změna signálu nebo je prováděna činnost (dálkové ovládání nebo ovládací panel), obnoví se normální jas.	28

Odstraňování problémů

Před žádostí o opravu projektoru zkuste diagnostikovat problém podle níže uvedených pokynů.

Příznaky	Odstranění	Strana
Napájení není zapnuto.	Zkontrolujte, zda je napájecí kabel pevně připojený.	–
	Při nastavení “Control Key Lock” na “On” nemůžete vypnout projektor použitím tlačítka I/⏻ na projektoru.	27
	Nejsou-li lampa nebo kryt lampy bezpečně připevněny, nelze projektor zapnout.	60
Žádný obraz.	Zkontrolujte, zda je spojovací kabel pevně připojen k externímu zařízení.	9
	Zkontrolujte, zda je signál počítače nastaven na výstup pouze do externího monitoru. Nastavíte-li výstup signálu z počítače do displeje počítače a do externího monitoru, obraz externího monitoru se nemusí zobrazovat správně. Nastavte výstup signálu z počítače pouze na externí monitor.	14
	Zkontrolujte, zda běží aplikace “USB Display” nebo “Projector Station for Network Presentation”.	46, 50
	Zkontrolujte, zda je paměťové zařízení připojené k projektoru kompatibilní s projektorem.	52
	Zkontrolujte, zda je vstupní zdroj správně vybrán.	14
	Zkontrolujte, zda není obraz potlačený stisknutím tlačítka BLANK.	6
Aplikace “USB Display” nebo “Projector Station for Network Presentation” se nespouští.	Zkontrolujte, zda počítač připojený k projektoru splňuje systémové požadavky pro aplikace.	46, 50
Počítač se nemůže připojit k projektoru.	• Zkontrolujte položku “LAN Settings” projektoru. • Zkontrolujte podmínku bezdrátového připojení.	28
Žádné zobrazení OSD.	Zobrazení na obrazovce se neobjeví, je-li “Status” v nabídce Operation nastaveno na “Off”.	27
Poměr stran zobrazení není správný/obraz se zobrazuje menší / část obrazu se nezobrazuje.	Obraz se nemusí zobrazovat správně, protože vstupní signál nelze správně posoudit. V takovém případě nastavte “Aspect” ručně.	6, 22, 24
Obraz je lichoběžníkový.	Obrazy jsou lichoběžníkové kvůli úhlu promítání. V takovém případě můžete lichoběžníkové zkreslení upravit použitím funkce Keystone.	6, 18, 30

Příznaky	Odstranění	Strana
Obraz je tmavý/příliš jasný.	Nastavení pro “Brightness”, “Contrast” a “Lamp Mode” ovlivní jas obrazu. Zkontrolujte, zda je hodnota odpovídající.	21, 28
	Obraz bude tmavý, je-li vyhořelá lampka. Zkontrolujte “Lamp Timer” a v případě potřeby vyměňte lampku za novou.	31, 60
	“With Static Signal” je nastaven na “On”.	28
	Během potlačení obrazu se lampka ztlumí pro snížení spotřeby energie.	28
	Nevstupuje-li signál videa, lampka se ztlumí pro snížení spotřeby energie.	–
Obraz ztmavne nebo se vyjasní.	Je-li lampka ztlumená dlouhou dobu, jas se může dočasně zvýšit, to však není závada.	–
	Je-li položka “Lamp Mode” nastavená na “Auto”, svítivost lampy se změní podle vstupujícího obrazu.	28
Obraz není jasný.	Zkontrolujte, zda je projektor zaostřený.	16
	Obraz nebude jasný, nahromadil-li se na objektivu kondenzát. V takovém případě nechte projektor ustálit přibližně dvě hodiny se zapnutým napájením.	–
Obraz je rušen.	Zkontrolujte, zda je spojovací kabel pevně připojen k externímu zařízení.	9
Žádný zvuk.	Zkontrolujte, zda jsou spojovací kabely mezi projektorem a externím videozařízením nebo audiozařízením bezpečně připojené.	9
	Zkontrolujte, zda je externí zvukové zařízení správně nastavené.	–
	Zvuk nevystupuje, je-li položka “Speaker” nastavena na “Off”.	26
	Zvuk nevystupuje při aktivovaném ztlumení zvuku.	6
	Zkontrolujte, zda není hlasitost nastavená na minimum.	6, 26
Dálkový ovladač nefunguje.	Zkontrolujte, zda jsou správně nainstalované baterie.	–
	Zkontrolujte, zda nejsou baterie vybité.	–
Ventilátor je hlučný.	Zvuk ventilátoru je často silnější než je obvyklé pro ochlazení lampy apod. v následujících případech. • “Lamp Mode” je nastaven na “High”. • The unit is used at a high altitude. “High Altitude Mode” je nastaven na “On”. • Přístroj je používán v místě s vysokou teplotou.	28, 30
	Jsou-li větrací otvory zablokované, vnitřní teplota projektoru stoupne a zvuk ventilátoru zesílí.	4, 4

Výměna lampy

Nahrad'te lampu novou, zobrazí-li se zpráva na promítaném obrazu (strana 57). Pro výměnu použijte projektorovou lampu LMP-E220 (není součástí dodávky).

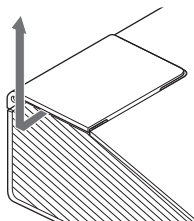
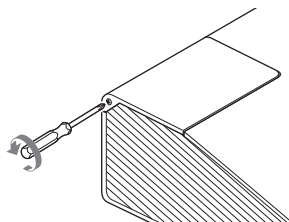
Pozor

- Lampa zůstane po vypnutí projektoru horká. **Při kontaktu s lampou může dojít k popálení prstů. Měníte-li lampu, vyčkejte nejméně hodinu po vypnutí projektoru, než lampa dostatečně vychladne.**
- Nepřipus'te, aby do otvoru pro výměnu lampy po vyjmutí lampy vnikly jakékoliv kovové nebo hořlavé předměty, může to způsobit zasažení elektrickým proudem nebo vznik požáru. Nestrkejte do otvoru ruce.

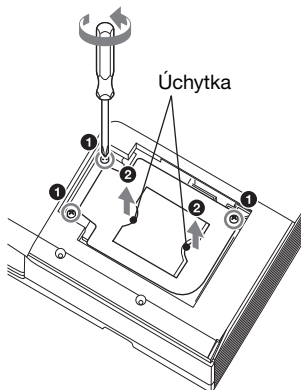
Poznámky

- Pokud lampa praskne, obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony. Nevyměňujte lampu sami.**
- Při vyjímání lampy ji vytáhněte přímo držením za určené místo. Dotknete-li se jiné části lampy než určeného místa, můžete se popálit nebo zranit. Vytahujete-li lampu při nakloněném projektoru, úlomky se mohou v případě prasknutí lampy rozptýlit a způsobit zranění.

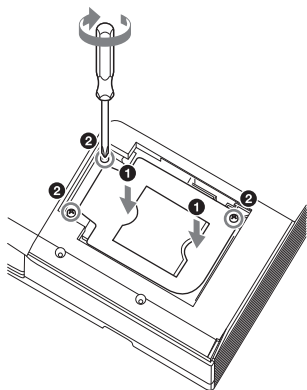
- 1 Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.
- 2 Je-li lampa dostatečně vychladlá, otevřete kryt lampy uvolněním 1 šroubu.



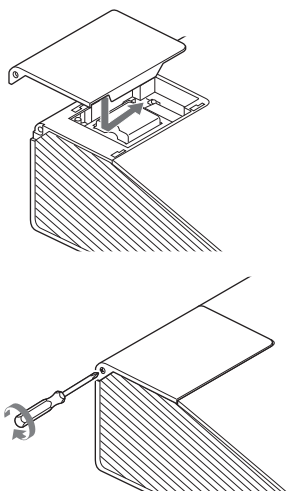
- 3 Uvolněte tři šrouby na lampě (1) a poté ji za úchytky vytáhněte (2).



- 4** Zcela zasuňte novou lampu tak, aby byla bezpečně usazená (❶). Utáhněte tři šrouby (❷).



- 5** Zavřete kryt lampy a utáhněte 1 šroub.



Poznámka

Pokud není lampa řádně zajištěna, nebude možné zapnout napájení.

- 6** Zapojte napájecí kabel do zásuvky a zapněte projektor.

- 7** Vynulujte časovač lampy pro upozornění na čas další výměny. Vyberte “Lamp Timer Reset” v nabídce Function a poté stiskněte tlačítko ENTER. Když se objeví zpráva, vyberte “Yes” pro vynulování časovače lampy (strana 26).

Pozor

Likvidace použité lampy Pro zákazníky v USA

Lampa v tomto výrobku obsahuje rtuť³. Likvidace těchto materiálů může být regulována z hlediska ohledu na životní prostředí. Informace o likvidaci nebo recyklaci vám poskytnou orgány místní správy nebo organizace Telecommunications Industry Association (www.eiae.org).

Čištění vzduchového filtru

Zobrazí-li se na promítaném obrazu zpráva oznamující čas na vyčištění filtru, vyčistěte vzduchový filtr (strany 56, 57).

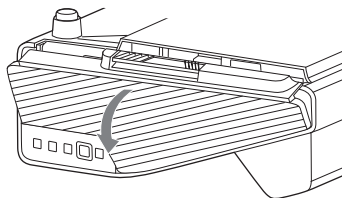
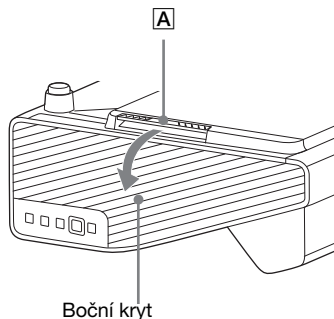
Nelze-li prach ze vzduchového filtru odstranit ani čištěním, vyměňte vzduchový filtr za nový. Ohledně podrobností k novému vzduchovému filtru se obraťte na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Pozor

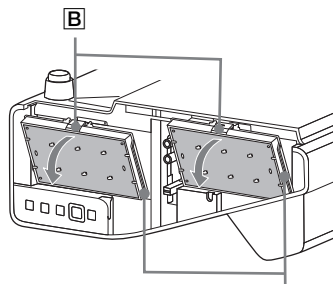
V případě zanedbání čištění může nahromaděný prach ucpat vzduchový filtr. V důsledku toho se může uvnitř zařízení zvýšit teplota, co může vést k možnému selhání nebo požáru.

- 1 Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.

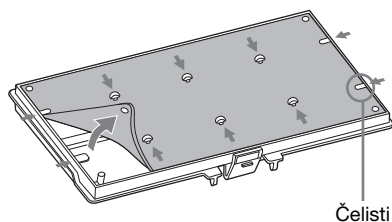
- 2 Otevřete boční kryt a vyjměte držák vzduchového filtru.
Stiskněte **A**, otevřete boční kryt ve směru šipky zobrazené na následujícím obrázku a vyjměte držák vzduchového filtru.



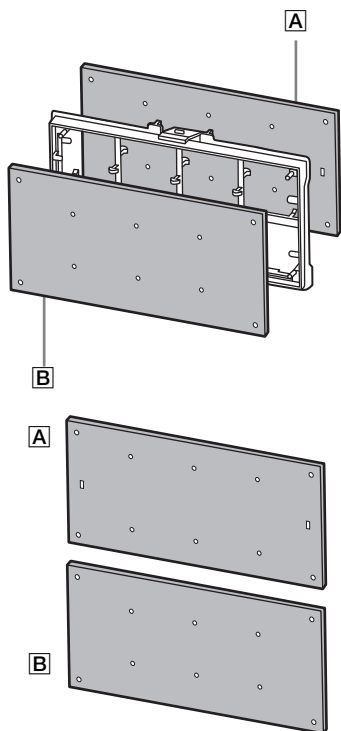
- Stlače **B** a vyjměte držák vzduchového filtru ve směru šipky.



- 3 Vyčistěte vzduchový filtr vysavačem.
Vyjměte vzduchový filtr podle níže uvedeného vyobrazení a poté jej vysavačem vyčistěte.



Vzduchový filtr sestává ze 2 filtrů (**A**, **B**).



4 Znovu nasad'te boční kryt.

Poznámka

Vzduchový filtr nasad'te pevně, jinak může dojít k závadě.

Technické údaje

Položky		Popisy
Model		VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620/VPL-SX630
Promítací systém		3 LCD systém
Zobrazovací zařízení	Efektivní velikost displeje	VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620: 0,59 palce (15,0 mm), 3 deskové panely, poměr stran 16:10 VPL-SX630: 0,63 palce (16,0 mm), 3 deskové panely, poměr stran 4:3
	Efektivní prvky obrazu	VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620: 3 072 000 pixelů (1280 × 800 pixelů, 3 deskové panely) VPL-SX630: 2 359 296 pixelů (1024 × 768 pixelů, 3 deskové panely)
Promítací objektiv	Zoom	Ruční (přibl.1,03 krát)
	Zaostření	Ruční
Zdroj světla		Vysokotlaká rtuťová lampa, typ 225 W
Velikost promítaného obrazu		VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620: 65 palců až 110 palců (1,65 m až 2,79 m) VPL-SX630: 70 palců až 115 palců (1,78 m až 2,92 m)
Světelný tok (jas)		VPL-SW630C/SW630: 3 100 lm VPL-SW620C/SW620: 2 600 lm VPL-SX630: 3 200 lm (když je “Lamp Mode” nastaveno na “High”)
Reproduktor		16 W × 1 (monofonní)
Použitelná frekvence snímání ^{*1}		Horizontálně: 15 kHz až 92 kHz, vertikálně: 48 Hz až 92 Hz
Rozlišení ^{*1}	Když je na vstupu signál počítače	Maximální rozlišení zobrazení: 1600 × 1200 pixelů (přeformátování) Rozlišení zobrazení panelu: VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620: 1280 × 800 pixelů VPL-SX630: 1024 × 768 pixelů
	Když je na vstupu signál videa	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
Systém barev		NTSC ^{3.58} , PAL, SECAM, NTSC ^{4.43} , PAL-M, PAL-N

Položky	Popisy
Model	VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620/VPL-SX630
INPUT OUTPUT (počítač/video)	INPUT A Vstupní konektor RGB/YPbPr: Mini D-sub 15kolíková zásuvka, G s sync/Y: 1 V_{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů, RGB/PbPr: 0,7 V_{šš} ±2 dB, zakončení 75 ohmů, signál sync.: Vysoká impedance úrovně TTL, pozitivní/negativní Konektor vstupu zvuku: Stereofonní minijack, jmenovitý vstup 500 mVrms, vstupní impedance větší než 47 kohmů
	INPUT B Vstupní konektor RGB: Mini D-sub 15kolíková zásuvka, RGB: 0,7 V_{šš} ±2 dB, zakončení 75 ohmů, signál sync.: Vysoká impedance úrovně TTL, pozitivní/negativní Konektor vstupu zvuku: Stereofonní minijack, jmenovitý vstup 500 mVrms, vstupní impedance větší než 47 kohmů
	INPUT C Vstupní konektor HDMI: HDMI 19 kolíků, HDCP, podpora zvuku HDMI
S VIDEO (SVIDEO IN)	Vstupní konektor S video: Mini DIN 4kolíkový, Y: 1 V_{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů, C: (synchronizační signál barvy) 0,286 (NTSC)/0,3 (PAL/SECAM) V_{šš} ±2 dB, zakončení 75 ohmů Konektor vstupu zvuku: Zdířka zvuku × 2, jmenovitý vstup 500 mVrms, vstupní impedance větší než 47 kohmů
VIDEO (VIDEO IN)	Konektor vstupu videa: Kolíkový jack, 1 V_{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů Konektor vstupu zvuku: Sdílený s S VIDEO
OUTPUT	Výstupní konektor MONITOR: Mini D-sub 15kolíková zásuvka, G s sync/Y: 1 V_{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů, RGB/PbPr: 0,7 V_{šš} ±2 dB, zakončení 75 ohmů, signál sync.: HD, VD 4 V (otevřený), 1 V_{šš} (75 ohmů), pozitivní/negativní Konektor výstupu zvuku: Stereofonní minijack, 1 Vrms (maximální hlasitost při vstupu 500 mVrms), výstupní impedance 5 kohmů
Ostatní konektory	Konektor RS-232C: D-Sub 9kolíková zástrčka Konektor LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX Konektor USB: Typ A Konektor USB: Typ B Vstup mikrofону: Minijack
Provozní teplota/ Provozní vlhkost	0 °C až 40 °C / 20 % až 80 % (bez kondenzace)
Skladovací teplota/ Skladovací vlhkost	-10 °C až +60 °C / 20 % až 80 % (bez kondenzace)
Napájení	VPL-SW630C/SW620C/SW630: 100 V až 240 V AC, 3,3 A-1,5 A, 50/60 Hz VPL-SW620/VPL-SX630: 100 V až 240 V AC, 3,2 A-1,4 A, 50/60 Hz

Položky	Popisy
Model	VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620/VPL-SX630
Příkon	VPL-SW630C: 100 V až 120 V AC: 328 W 220 V až 240 V AC: 316 W VPL-SW620C: 100 V až 120 V AC: 321 W 220 V až 240 V AC: 309 W VPL-SW630: 100 V až 120 V AC: 323 W 220 V až 240 V AC: 311 W VPL-SW620: 100 V až 120 V AC: 318 W 220 V až 240 V AC: 305 W VPL-SX630: 100 V až 120 V AC: 318 W 220 V až 240 V AC: 306 W
Spotřeba energie Standby	VPL-SW630C/SW620C: 100 V až 120 V AC: 5,2 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Standard”)/0,5 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Low”) 220 V až 240 V AC: 5,5 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Standard”)/0,5 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Low”) VPL-SW630/SW620/SX630: 100 V až 120 V AC: 5,1 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Standard”)/0,5 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Low”) 220 V až 240 V AC: 5,4 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Standard”)/0,5 W (je-li “Standby Mode” nastaven na “Low”)
Rozptyl tepla	VPL-SW630C: 100 V AC: 1 120 BTU/hodina 240 V AC: 1 079 BTU/hodina VPL-SW620C: 100 V AC: 1 096 BTU/hodina 240 V AC: 1 055 BTU/hodina VPL-SW630: 100 V AC: 1 102 BTU/hodina 240 V AC: 1 061 BTU/hodina VPL-SW620: 100 V AC: 1 085 BTU/hodina 240 V AC: 1 041 BTU/hodina VPL-SX630: 100 V AC: 1 085 BTU/hodina 240 V AC: 1 044 BTU/hodina
Standardní rozměry (Š/V/H)	Přibl. 372 × 167 × 382 mm Přibl. 372 × 138 × 382 mm (bez vyčnívajících částí)
Hmotnost	VPL-SW630C/SW620C: Přibl. 6,2 kg VPL-SW630/SW620/SX630: Přibl. 6,0 kg
Dodávané příslušenství	Viz “Kontrola dodaného příslušenství” v dodané Stručné referenční příručce.

Položky	Popisy
Model	VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620/VPL-SX630
Doplňkové příslušenství *2 *3	Lampa projektoru LMP-E220 (na výměnu) Modul USB wireless LAN IFU-WLM3 Detektor interaktivního pera IFU-PN250A/PN250B

Poznámky

*1: Podrobnosti viz “Akceptovatelné vstupní signály” na strana 70.

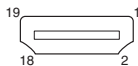
*2: Informace o příslušenství v této příručce jsou aktuální ke květnu 2014.

*3: Ne všechna doplňková příslušenství jsou dostupná ve všech zemích a oblastech. Ověřte si prosím u místního autorizovaného prodejce Sony.

Design a specifikace přístroje včetně doplňkového příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

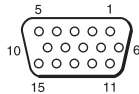
Popisy konektorů

Konektor HDMI (HDMI, zásuvka)



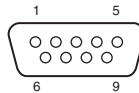
1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock –
3	T.M.D.S. Data2 –	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 –	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0 –	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

Vstupní konektor RGB (Mini D-sub 15kolíková, zásuvka)



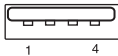
1	Vstup videa (červený) R	9	Vstup zdroje napájení pro DDC
2	Vstup videa (zelený) G	10	GND
3	Vstup videa (modrý) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Horizontální sync signál
6	GND (R)	14	Vertikální sync signál
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Konektor RS-232C (D-Sub 9kolíková, zástrčka)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Konektor USB (Typ A, zásuvka)



1	V _{BUS} (4,4 - 5,25 V)
2	Data-
3	Data+
4	Ground

Konektor USB (Typ B, zásuvka)



1	VCC (+5 V)
2	Data-
3	Data+
4	Ground

Ostatní

Akceptovatelné vstupní signály^{*1}

Signál počítače

Rozlišení	fH[kHz]/ fV[Hz]	Vstupní konektor		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
640 × 350	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 400	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 480	31,5/60	●	●	●
	35,0/67	●		●
	37,9/73	●		●
	37,5/75	●		●
	43,3/85	●		●
800 × 600	35,2/56	●		●
	37,9/60	●	●	●
	48,1/72	●		●
	46,9/75	●		●
	53,7/85	●		●
832 × 624	49,7/75	●		●
1024 × 768	48,4/60	●	●	●
	56,5/70	●		●
	60,0/75	●		●
	68,7/85	●		●
1152 × 864	64,0/70	●		●
	67,5/75	●		●
	77,5/85	●		●
1152 × 900	61,8/66	●		●
1280 × 960	60,0/60	●	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●	●
	80,0/75	●		●
	91,1/85	●		●
1400 × 1050	65,3/60	●	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●	●
1280 × 768	47,8/60		●	
1280 × 720	45,0/60	●	● ^{*2}	●
1920 × 1080	67,5/60		● ^{*3}	
1366 × 768	47,7/60	●	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●	●

Rozlišení	fH[kHz]/ fV[Hz]	Vstupní konektor		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
1280 × 800	49,7/60	●	●	●

Digitální TV signál^{*4}

Signál	fV[Hz]	Vstupní konektor	
		RGB/ YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

Analogový TV signál

Signál	fV[Hz]	Vstupní konektor
		VIDEO/S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/SECAM	50	●

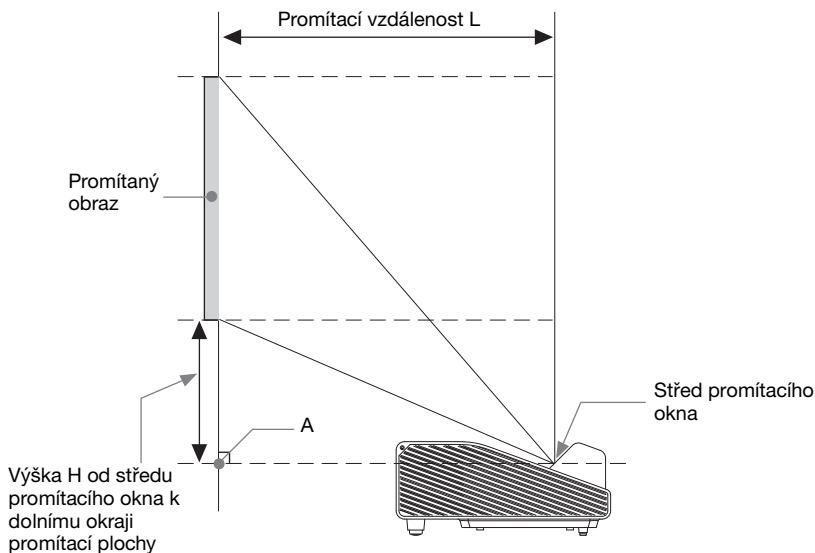
Poznámky

- *1: • Když je na vstupu jiný signál, než signály uvedené v tabulce, obraz nemusí být zobrazen správně.
• Vstupní signál pro rozlišení zobrazení, odlišný od signálu nastaveného na panelu, nebude zobrazen ve svém původním rozlišení. Texty a čáry mohou být nerovné.
- *2: Toto je definováno jako výstupní filmový signál 720/60p.
- *3: Toto je definováno jako výstupní filmový signál 1080/60p.
- *4: Je podporováno pouze G se sync/Y.

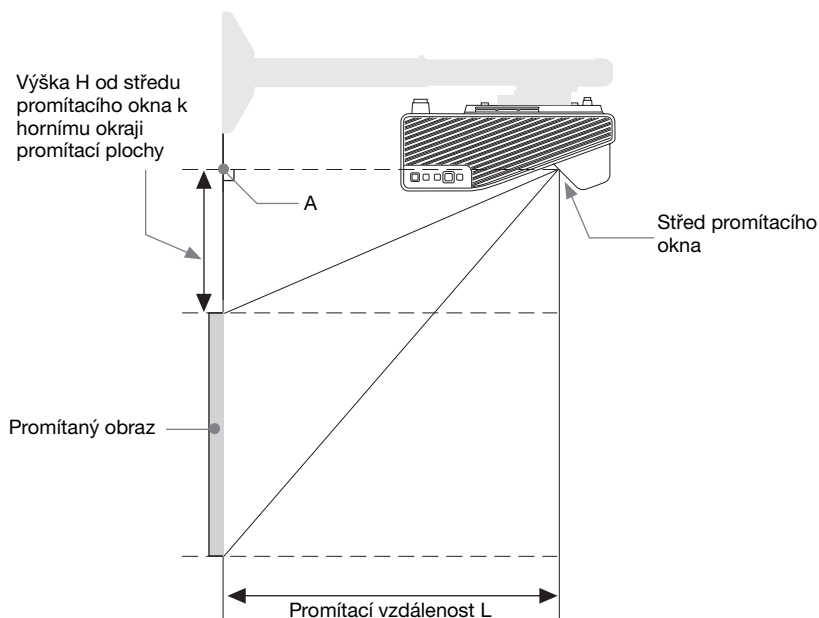
Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu

Promítací vzdálenost je vzdálenost mezi středem promítaného okna a povrchem promítaného obrazu. Následně je uveden popis promítací vzdálenosti a výšky od středu promítacího okna k okraji promítací plochy podle každé velikosti promítací plochy. Výška H je výška od dolního okraje promítaného obrazu (horního při stropní montáži) k A (určeno natažením kolmé čáry od středu promítacího okna k povrchu promítaného obrazu).

Instalace na podlahu



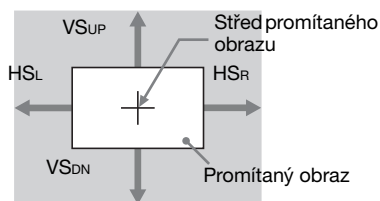
Instalace na stěnu



L: Promítací vzdálenost L

H: Vzdálenost mezi okrajem obrazu a středem promítacího okna

Rozsah posuvu objektivu je vzdálenost, o kterou můžete posunout objektiv od středu promítaného obrazu (0), je-li plná šířka a plná výška promítaného obrazu považována za 100%.



Zastíněná oblast: Rozsah posuvu objektivu

VSUP: Svislý rozsah posuvu objektivu (nahoru) [%]

VSDN: Svislý rozsah posuvu objektivu (dolů) [%]

HSR: Vodorovný rozsah posuvu objektivu (doprava) [%]

HSL: Vodorovný rozsah posuvu objektivu (doleva) [%]

Tabulka promítací vzdálenosti (VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620)

Jednotka: m

Velikost promítaného obrazu		Promítací vzdálenost L	Výška H od středu promítacího okna k okraji promítací plochy	
Úhlopříčka D	Šířka × výška		Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
65 palců (1,65 m)	1,40 × 0,88	0,367-0,378	0,256	0,256
70 palců (1,78 m)	1,51 × 0,94	0,399-0,411	0,277	0,278
80 palců (2,03 m)	1,72 × 1,08	0,462-0,476	0,319	0,320
90 palců (2,29 m)	1,94 × 1,21	0,525-0,541	0,362	0,363
100 palců (2,54 m)	2,15 × 1,35	0,588-0,606	0,404	0,405
110 palců (2,79 m)	2,37 × 1,48	0,651-0,671	0,446	0,448

Vzorec promítací vzdálenosti (VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620)

D: Velikost promítaného obrazu (úhlopříčka)

H: Vzdálenost mezi okrajem obrazu a středem promítacího okna

Vyjádření#1

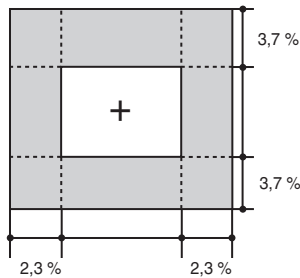
Jednotka: m

Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
$L=0,006306 \times D-0,0433$	$L=0,006502 \times D-0,0439$

Vyjádření#2

Výška H od středu promítacího okna k okraji promítací plochy	
Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
$H=0,00424 \times D-0,01957$	$H=0,00425 \times D-0,02002$

Rozsah posuvu objektivu (VPL-SW630C/SW620C/SW630/SW620)



$VS_{UP} [\%]=VS_{DN} [\%]=3,7 [\%]$
 $HS_R [\%]=HS_L [\%]=2,3 [\%]$

Ostatní

Tabulka promítací vzdálenosti (VPL-SX630)

Jednotka: m

Velikost promítaného obrazu		Promítací vzdálenost L	Výška H od středu promítacího okna k okraji promítací plochy	
Úhlopříčka D	Šířka × výška		Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
70 palců (1,78 m)	1,42 × 1,07	0,374-0,385	0,172	0,173
80 palců (2,03 m)	1,63 × 1,22	0,433-0,446	0,200	0,200
90 palců (2,29 m)	1,83 × 1,37	0,493-0,508	0,227	0,228
100 palců (2,54 m)	2,03 × 1,52	0,552-0,569	0,255	0,255
110 palců (2,79 m)	2,24 × 1,68	0,612-0,630	0,282	0,283
115 palců (2,92 m)	2,34 × 1,75	0,641-0,661	0,296	0,297

Vzorec promítací vzdálenosti (VPL-SX630)

D: Velikost promítaného obrazu (úhlopříčka)

H: Vzdálenost mezi okrajem obrazu a středem promítacího okna

Vyjádření#1

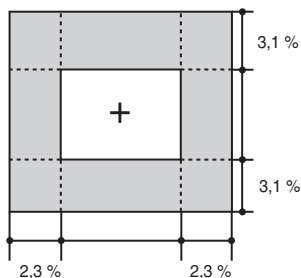
Jednotka: m

Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
$L=0,005950 \times D-0,0433$	$L=0,006125 \times D-0,0432$

Vyjádření#2

Výška H od středu promítacího okna k okraji promítací plochy	
Promítací vzdálenost L (Min.)	Promítací vzdálenost L (Max.)
$H=0,00275 \times D-0,02018$	$H=0,00275 \times D-0,02014$

Rozsah posuvu objektivu (VPL-SX630)

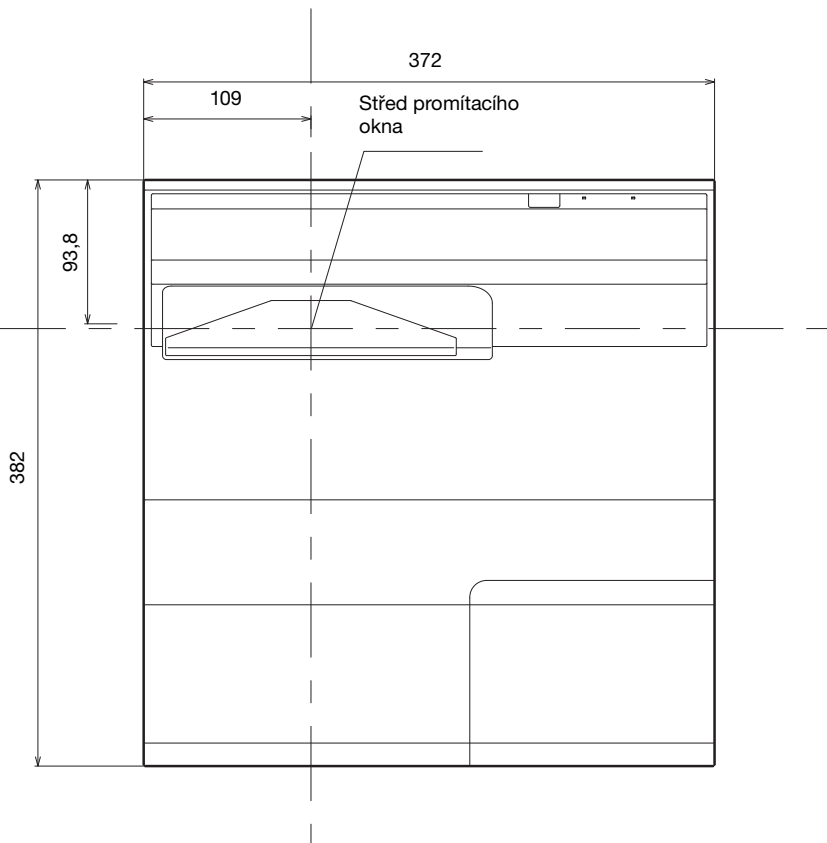


$$VS_{UP} [\%] = VS_{DN} [\%] = 3,1 [\%]$$

$$HS_R [\%] = HS_L [\%] = 2,3 [\%]$$

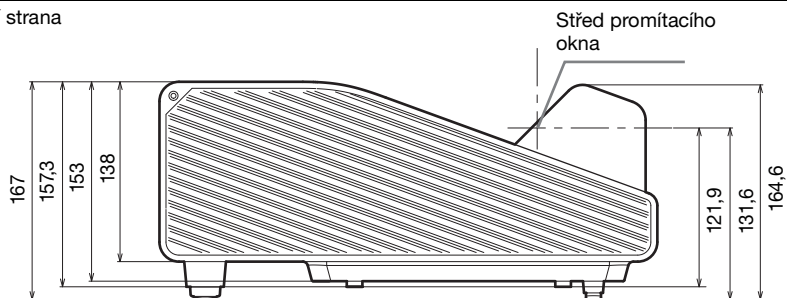
Rozměry

Horní strana



Jednotka: mm

Přední strana



Jednotka: mm

Ostatní

Spodní strana

Technical drawing of the bottom view of a rectangular unit. The drawing shows the internal layout of components, including a central rectangular area, a large oval component at the bottom, and various smaller components and connectors. Dimensions are provided in millimeters (mm). The overall width is 253,2 mm, and the overall height is 138,6 mm. Key dimensions include: 21,5 mm (top left), 93 mm (top center), 30,5 mm (top right), 12,5 mm (top center-left), 44,8 mm (right side), 162 mm (bottom center), 8 mm (bottom right), 215,5 mm (bottom left), 61,5 mm (bottom right), and 253,2 mm (left side). Two circular components are labeled with a diameter of $\varnothing 26$. The unit is labeled 'Jednotka: mm'.

LICENČNÍ SMLOUVA S KONCOVÝM UŽIVATELEM

DŮLEŽITÉ:

PŘED POUŽITÍM TOHOTO SOFTWARE SI PEČLIVĚ PŘEČTĚTE TUTO LICENČNÍ SMLOUVU S KONCOVÝM UŽIVATELEM (“EULA”). POUŽÍVÁNÍM TOHOTO SOFTWARE SOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TĚTO SMLOUVY EULA. NESOUHLASÍTE-LI S PODMÍNKAMI TĚTO SMLOUVY EULA, PRAVDĚPODOBNĚ NEBUDE MOŽNÉ TENTO SOFTWARE POUŽÍVAT.

Tato smlouva EULA je právní smlouva mezi vámi a společností Sony Corporation (“SONY”). Tato smlouva EULA stanoví vaše práva a povinnosti ohledně softwaru SONY a/nebo jeho dalších poskytovatelů licencí (včetně přidružených společností SONY) a jejich příslušných přidružených společností (souhrnně “DALŠÍ DODAVATELÉ”) společně s veškerými aktualizacemi/upgrady poskytnutými společnostmi SONY, veškerou tištěnou, online nebo jinou elektronickou dokumentací k takovému softwaru a veškerými ostatními datovými soubory vytvořenými používáním takového softwaru (souhrnně “SOFTWARE”).

Bez ohledu na výše uvedené skutečnosti se na veškerý software v SOFTWAREU, který má samostatnou licenční smlouvu s koncovým uživatelem (včetně, ale bez omezení, licence GNU General Public a licence Lesser/Library General Public License), vztahuje taková platná samostatná licenční smlouva s koncovým uživatelem namísto podmínek této smlouvy EULA v rozsahu vyžadovaném takovou samostatnou licenční smlouvou s koncovým uživatelem (“VYLOUČENÝ SOFTWARE”).

LICENCE PRO SOFTWARE

Tento SOFTWARE se neprodává, pouze se uděluje licence k jeho užívání. Tento SOFTWARE je chráněn autorskými právy a

dalšími zákony a mezinárodními úmluvami na ochranu duševního vlastnictví.

AUTORSKÁ PRÁVA

Veškerá práva a nároky na tento SOFTWARE (včetně, ale bez omezení, veškerých obrázků, fotografií, animace, videa, zvuku, hudby, textu a “apletů” zahrnutých v SOFTWAREU) jsou vlastnictvím společnosti SONY nebo jednoho nebo více DALŠÍCH DODAVATELŮ.

UDĚLENÍ LICENCE

Společnost SONY vám uděluje omezenou licenci na používání SOFTWAREU výhradně ve spojení s vaším kompatibilním zařízením (“ZARÍZENÍ”) a pouze pro vaše individuální a nekomerční používání. Společnost SONY a DALŠÍ DODAVATELÉ si výslovně vyhrazují veškerá práva, nároky a zájmy (včetně, ale bez omezení, veškerých práv na duševní vlastnictví) na SOFTWARE, které tato smlouva EULA výslovně neuděluje vám.

POŽADAVKY A OMEZENÍ

Nesmíte kopírovat, publikovat, upravovat, redistribuovat, pokoušet se odvodit zdrojový kód, měnit, provádět zpětnou analýzu, dekompileovat ani převádět ze strojového kódu SOFTWARE ani žádnou jeho část ani vytvářet odvozená díla ze SOFTWAREU, pokud taková odvozená díla nejsou záměrně využívána SOFTWAREM. Nesmíte měnit ani porušovat žádnou funkci správy digitálních práv SOFTWAREU. Nesmíte odklánět, měnit, odstraňovat ani obcházet žádné funkce nebo ochranu SOFTWAREU ani žádní mechanismy provozně spojené se SOFTWAREM. Bez předchozího výslovného svolení společnosti SONY nesmíte oddělovat žádnou jednotlivou součást SOFTWAREU pro používání v jednom nebo více ZARÍZENÍCH. Nesmíte odstraňovat, upravovat, zakrývat ani znečitelnovat žádné ochranné známky nebo odkazy na SOFTWAREU. Nesmíte sdílet, distribuovat, půjčovat, pronajímat, poskytovat dílčí licence, přidělovat, přenášet ani prodávat SOFTWARE. Software, síťová zařízení nebo jiné produkty kromě SOFTWAREU, na kterých závisí výkonnost

SOFTWARE, mohou být přerušena nebo ukončena podle vlastního rozhodnutí dodavatelů (dodavatelů softwaru, dodavatelů služeb nebo společnosti SONY). Společnost SONY a tito dodavatelé nezaručují, že SOFTWARE, síťové služby, obsah nebo jiné produkty budou nadále dostupné nebo budou fungovat bez přerušení nebo úpravy.

VYLOUČENÝ SOFTWARE A KOMPONENTY OPEN SOURCE

Bez ohledu na výše uvedené udělení omezené licence berete na vědomí, že tento SOFTWARE může obsahovat VYLOUČENÝ SOFTWARE. Na některý VYLOUČENÝ SOFTWARE se mohou vztahovat licence pro software open source ("Komponenty open source"), což znamená, že veškeré licence pro software schválené jako licence open source iniciativou open source nebo veškeré velmi podobné licence, včetně, ale bez omezení, jakékoli licence, jejíž distribuce v rámci takové licence vyžaduje, aby distributor zveřejnil software ve formátu zdrojového kódu. Je-li vyžadováno takové zveřejnění, pravidelně navštěvujte webové stránky www.sony.net/Products/Linux nebo jiné webové stránky společnosti SONY a sledujte seznam platných KOMPONENT OPEN SOURCE obsažených v SOFTWAREU a platné podmínky jejich používání. Příslušná třetí strana může tyto podmínky kdykoli měnit bez jakékoli povinnosti vůči vám. V rozsahu vyžadovaném licencemi, které se vztahují na VYLOUČENÝ SOFTWARE, budou podmínky těchto licencí platit namísto podmínek této smlouvy EULA. V rozsahu, v kterém podmínky licencí, které se vztahují na VYLOUČENÝ SOFTWARE, zakazují jakákoli omezení v této smlouvě EULA ohledně takového VYLOUČENÉHO SOFTWAREU, se taková omezení nebudou na takový VYLOUČENÝ SOFTWARE vztahovat. V rozsahu, ve kterém podmínky licencí, které se vztahují na komponenty open source, vyžadují, aby společnost SONY nabídla poskytnutí zdrojového kódu v souvislosti se SOFTWAREM, se tímto taková nabídka podává.

POUŽÍVÁNÍ SOFTWARE S MATERIÁLY CHRÁNĚNÝMI AUTORSKÝMI PRÁVY

SOFTWARE lze používat k prohlížení, uchovávání, zpracování a/nebo používání obsahu vytvořeného vámi a/nebo třetími stranami. Takový obsah může být chráněn autorskými právy, jinými zákony na ochranu duševního vlastnictví a/nebo smlouvami. Souhlasíte, že budete používat SOFTWARE v souladu s se všemi takovými zákony a smlouvami, které se na takový obsah vztahují. Berete na vědomí a souhlasíte, že společnost SONY může přijmout odpovídající opatření na ochranu autorských práv uloženého, zpracovávaného nebo používaného SOFTWAREM. Mezi taková opatření patří, ale bez omezení, počítání frekvence vašeho zálohování a obnovy prostřednictvím některých funkcí SOFTWAREU, odmítnutí přijetí vašeho požadavku na umožnění obnovy dat, a ukončení této smlouvy EULA v případě vašeho nelegitimního používání SOFTWAREU.

SLUŽBA OBSAHU

ROVNĚŽ VÁS UPOZORŇUJEME, ŽE TENTO SOFTWARE MŮŽE BÝT UZPŮSOBEN PRO VYUŽÍVÁNÍ OBSAHU, KTERÝ JE POSKYTOVÁN JEDNOU NEBO VÍCE OBSAHOVÝMI SLUŽBAMI ("OBSAHOVÁ SLUŽBA"). POUŽÍVÁNÍ SLUŽBY A POSKYTOVANÉHO OBSAHU SE ŘÍDÍ PODMÍNKAMI POSKYTOVÁNÍ SLUŽBY DANÉ OBSAHOVÉ SLUŽBY. ODMÍTNETE-LI TAKOVÉ PODMÍNKY PŘIJMOUT, BUDE VAŠE POUŽÍVÁNÍ SOFTWAREU OMEZENO. Berete na vědomí a souhlasíte, že určitý obsah služby, které jsou k dispozici prostřednictvím SOFTWAREU, mohou být poskytovány třetími stranami, nad nimiž nemá společnost SONY kontrolu. K POUŽÍVÁNÍ OBSAHOVÉ SLUŽBY JE ZAPOTŘEBÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU. POSKYTOVÁNÍ OBSAHOVÉ SLUŽBY MŮŽE BÝT KDYKOLI UKONČENO.

PŘIPOJENÍ K INTERNETU A SLUŽBY TŘETÍCH STRAN

Berete na vědomí a souhlasíte, že pro přístup k některým funkcím SOFTWARE může být zapotřebí připojení k Internetu, za které nesete výhradní odpovědnost. Kromě toho nesete výhradní odpovědnost za úhradu veškerých poplatků třetím stranám souvisejících s vaším připojením k Internetu, včetně, ale bez omezení, poplatků poskytovateli internetových služeb nebo poplatků za vysílání. Používání SOFTWARE může být omezeno nebo blokováno v závislosti na kapacitě, šířce pásma nebo technických limitech vaše připojení k Internetu a služby. Za zajištění, kvalitu a zabezpečení takového internetového připojení nese výhradní odpovědnost třetí strana poskytující takovou službu.

VÝVOZNÍ A DALŠÍ OMEZENÍ

Souhlasíte, že budete dodržovat veškerá platná vývozní a reexportní omezení a předpisy oblasti nebo země, ve které sídlíte, a že nebudete přenášet ani poskytovat oprávnění k přenášení SOFTWARE do některé zakázané země nebo jinak v rozporu s takovým omezením nebo předpisy.

VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI

Tento SOFTWARE není odolný vůči poruchám a není navržen, vyroben ani určen pro použití nebo opětovný prodej jako řídicí vybavení online pro nebezpečná prostředí vyžadující bezchybný provoz, jako jsou provozy s jadernými zařízeními, letecká navigace nebo komunikační systémy, řízení letecké dopravy, zařízení pro podporu důležitých životních funkcí nebo zbraňové systémy, ve kterých by selhání SOFTWARE mohlo vést k úmrtí, zranění osob nebo k vážné hmotné škodě či poškození životního prostředí ("VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI"). Společnost SONY, její DALŠÍ DODAVATELÉ a všechny jejich přidružené společnosti výslovně vylučují jakoukoli výslovnou nebo předpokládanou záruku vhodnosti pro VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI.

VYLOUČENÍ ZÁRUKY NA SOFTWARE

Berete na vědomí a souhlasíte, že SOFTWARE používáte na vlastní riziko a že nesete odpovědnost za používání SOFTWARE. Tento SOFTWARE je poskytován "TAK JAK JE" bez jakékoli záruky, závazku nebo podmínky.

SPOLEČNOST SONY A VŠICHNI DALŠÍ DODAVATELÉ (pro účely této části je společnost SONY a všichni DALŠÍ DODAVATELÉ označeni souhrnně jako "SONY") VÝSLOVNĚ VYLUČUJÍ VEŠKERÉ VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, ZÁVAZKY NEBO PODMÍNKY JAKÉHOKOLI DRUHU VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, NEPORUŠITELNOSTI PRÁVA A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. SPOLEČNOST SONY NEPOSKYTUJE ŽÁDNOU ZÁRUKU ANI NEČINÍ ŽÁDNÉ PODMÍNKY NEBO PROHLÁŠENÍ (A) ŽE FUNKCE OBSAŽENÉ V JAKÉMKOLI Z TOHOTO SOFTWARE BUDOU SPLŇOVAT VAŠE POŽADAVKY NEBO ŽE BUDOU PLNĚ AKTUALIZOVÁNY, (B) ŽE PROVOZ JAKÉHOKOLI Z TOHOTO SOFTWARE BUDE SPRÁVNÝ A BEZCHYBNÝ NEBO ŽE ZÁVADY BUDOU ODSTRANĚNY, (C) ŽE SOFTWARE NEPOŠKODÍ ŽÁDNÝ JINÝ SOFTWARE, HARDWARE NEBO DATA, (D) ŽE JAKÝKOLI SOFTWARE, SÍŤOVÉ SLUŽBY (VČETNĚ INTERNETU) NEBO PRODUKTY (JINÉ NEŽ TENTO SOFTWARE), NA KTERÉM ZÁVISÍ VÝKON SOFTWARE, BUDE NADÁLE DOSTUPNÝ, NEPŘERUŠENÝ NEBO NEZMĚNĚNÝ A (E) OHLEDNĚ POUŽÍVÁNÍ NEBO VÝSLEDKŮ POUŽÍVÁNÍ SOFTWARE VE SMYSLU SPRÁVNOSTI, PŘESNOSTI, SPOLEHLIVOSTI NEBO JINAK.

ŽÁDNÉ ÚSTNÍ ANI PÍSEMNÉ INFORMACE NEBO DOPORUČENÍ POSKYTNUTÉ SPOLEČNOSTÍ SONY NEBO NĚKTERÝM AUTORIZOVANÝM ZÁSTUPCEM SPOLEČNOSTI SONY NEVYTVÁŘEJÍ ŽÁDNOU ZÁRUKU,

ZÁVAZEK ANI PODMÍNKU ANI ŽÁDNÝM ZPŮSOBEM NEROZŠÍŘUJÍ TUTO ZÁRUKU. POKUD SE SOFTWARE PROKÁŽE JAKO VADNÝ, PŘEBÍRÁTE VEŠKERÉ NÁKLADY NA VŠECHEN NEZBYTNÝ SERVIS, OPRAVY NEBO ÚPRAVY. NĚKTERÉ STÁTY NEBO PRÁVNÍ JURISDIKCE NEDOVOLUJÍ VYLOUČENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK, TAKŽE SE NA VÁS TYTO VÝJIMKY NEMUSÍ VZTAHOVAT.

OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI

SPOLEČNOST SONY A VŠICHNI DALŠÍ DODAVATELÉ (pro účely této části je společnost SONY a všichni DALŠÍ DODAVATELÉ označeni souhrnně jako "SONY") NENESOU ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI NEPŘÍMÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY ZPŮSOBENÉ PORUŠENÍM JAKÉKLI VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, PORUŠENÍM SMLOUVY, NEDBALOSTÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOSTÍ NEBO PODLE JAKÉKOLI JINÉ PRÁVNÍ TEORIE V SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, JAKÝCHKOLI ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, ZTRÁTOU PŘÍJMU, ZTRÁTOU DAT, NEMOŽNOSTÍ POUŽÍVAT SOFTWARE NEBO JAKÉHOKOLI SOUVISEJÍCÍHO HARDWARU, VÝPADKU A ČASU UŽIVATELE, I KDYŽ BYL NĚKTERÝ Z NICH NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚN. V KAŽDÉM PŘÍPADĚ JEJICH JEDINÁ ODPOVĚDNOST PRO JAKÉKOLI USTANOVENÍ TÉTO SMLOUVY EULA JE OMEZENÁ NA POŘIZOVACÍ HODNOTU PRODUKTU. NĚKTERÉ JURISDIKCE NEDOVOLUJÍ VÝJIMKY ČI OMEZENÍ NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD, TAKŽE VÝŠE UVEDENÁ VÝJIMKA NEBO OMEZENÍ SE NA VÁS NEMUSÍ VZTAHOVAT.

SOUHLAS S POUŽÍVÁNÍM NEOSOBNÍCH ÚDAJŮ, ÚDAJŮ O POLOZE, ZABEZPEČENÍ DAT

Berete na vědomí a souhlasíte, že společnost SONY a její přidružené společnosti, partneři

a zástupci mohou číst, shromažďovat, přenášet, zpracovávat a uchovávat určité informace shromažďované SOFTWAREM, včetně, ale bez omezení, informací (i) SOFTWARE a (ii) softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízeních, které komunikují s vaším ZAŘÍZENÍM a SOFTWARE ("Informace"). Mezi informace patří (ale bez omezení): (1) jedinečné identifikátory spojené s vaším ZAŘÍZENÍM a jeho součástmi; (2) provoz ZAŘÍZENÍ, SOFTWARE a jejich součástí; (3) konfigurace vašeho ZAŘÍZENÍ, SOFTWARE a softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízení, která komunikují se SOFTWAREM; (4) používání a frekvence používání funkcí (x) SOFTWARE a (y) softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízení, která komunikují se SOFTWAREM; a (5) údaje o poloze (jak je uvedeno níže). Společnost SONY a její přidružené společnosti, partneři a zástupci mohou podle platných zákonů používat a zveřejňovat Informace za účelem zlepšování svých produktů nebo služeb nebo poskytování produktů nebo služeb vám. Mezi takové způsoby používání patří, ale bez omezení: (a) správa funkcí SOFTWARE; (b) vylepšování, servis, aktualizování nebo upgradování SOFTWARE; (c) vylepšování, rozvoj a rozšiřování aktuálních a budoucích produktů a služeb společnosti SONY a dalších stran; (d) poskytování informací o produktech a službách, které vám společnost SONY a další strany nabízejí; (e) dodržování platných zákonů a předpisů; a (f) v nabízeném rozsahu poskytování místních služeb společnosti SONY a dalších stran, jak je uvedeno níže. Kromě toho si společnost SONY vyhrazuje právo používat Informace pro ochranu sebe a třetích stran před nezákonným, trestným nebo škodlivým jednáním.

Určité služby, které jsou k dispozici prostřednictvím SOFTWARE, mohou být závislé na údajích o poloze, včetně, ale bez omezení, zeměpisné polohy ZAŘÍZENÍ. Berete na vědomí, že pro účely poskytování takových služeb společnost SONY, DALŠÍ DODAVATELÉ nebo jejich partneři mohou

shromažďovat, archivovat, zpracovávat a používat takové údaje o poloze a že na takové služby se vztahují zásady ochrany soukromí společnosti SONY nebo takové třetí strany. Používáním takových služeb souhlasíte, že jste se seznámili se zásadami ochrany soukromí platnými pro takové služby, a souhlasíte s takovými aktivitami.

Bez vašeho vědomí nebo souhlasu společnost SONY, její přidružené společnosti, partneři a zástupci nebudou záměrně používat Informace k osobní identifikaci vlastníka nebo uživatele SOFTWARE. Veškeré používání Informací bude v souladu se zásadami ochrany soukromí společnosti SONY nebo takové třetí strany. Obrát' te se prosím na příslušný kontakt ve vaší oblasti nebo zemi a vyžádejte si aktuální zásady ochrany soukromí společnosti SONY.

Kontaktujte prosím příslušné třetí strany a vyžádejte si zásady ochrany soukromí, které se týkají osobních identifikovatelných informací a dalších informací, které poskytnete, když používáte nebo přistupujete k softwaru nebo službám třetích stran.

Informace mohou být zpracovávány, uchovávány nebo předávány společnosti SONY, jejím přidruženým společnostem nebo zástupcům, kteří se nacházejí mimo zemi vašeho bydliště. Zákony na ochranu dat a osobních údajů v některých zemích nemusí poskytovat stejnou úroveň ochrany, jako v zemi vašeho bydliště, a můžete mít méně zákonných práv na Informace zpracovávané nebo uchovávané v takových zemích nebo přenášené do takových zemí. Společnost SONY vyvine přiměřenou snahu a provede odpovídající technické a organizační kroky k zabránění neoprávněnému přístupu nebo prozrazení Informací, nicméně nezaručuje, že dokáže eliminovat veškerá rizika zneužití těchto Informací.

FUNKCE AUTOMATICKÝCH AKTUALIZACÍ

Společnost SONY nebo DALŠÍ DODAVATELÉ mohou SOFTWARE čas od

času automaticky zaktualizovat nebo jinak změnit, včetně, ale bez omezení, pro účely vylepšení bezpečnostních funkcí, opravy chyb a vylepšení funkcí, v době vaší interakce se servery společnosti SONY nebo třetích stran nebo jinak. Tyto aktualizace nebo změny mohou odstranit nebo změnit povahu funkcí nebo jiné aspekty SOFTWARE, včetně, ale bez omezení, funkcí, na kterých můžete být závislí. Berete na vědomí a souhlasíte, že k těmto aktivitám může docházet dle vlastního uvážení společnosti SONY a že společnost SONY může podmiňovat další používání SOFTWARE vašim provedením instalace nebo přijetím takové aktualizace nebo změn. Veškeré aktualizace/změny jsou považovány a představují součást SOFTWARE pro účely této smlouvy EULA. Přijetím této smlouvy EULA souhlasíte s takovou aktualizací/změnou.

CELÁ SMLOUVA, ODVOLÁNÍ, ODDĚLENOST

Tato smlouva EULA a zásady ochrany soukromí společnosti SONY, obě v platném a pravidelně upravovaném znění, společně tvoří celou smlouvu o tomto SOFTWARE mezi vámi a společností SONY. Pokud společnost SONY nesplní nebo nedodrží některé právo nebo ustanovení této smlouvy EULA, neznamená to zřeknutí se takového práva nebo ustanovení. Pokud je některá část této smlouvy EULA zneplatněna, protizákonná nebo neproveditelná, musí být takové ustanovení prosazeno v maximálním možném rozsahu pro zachování účelu této smlouvy EULA, zatímco ostatní části zůstávají v plné platnosti a účinnosti.

ROZHODNÉ PRÁVO A JURISDIKCE

Na tuto smlouvu EULA se nevztahuje konvence OSN o smlouvách pro mezinárodní prodej zboží. Tato smlouva EULA se řídí zákony Japonska bez ohledu na konflikt právních ustanovení. Veškeré spory vyvolané na základě této smlouvy EULA budou postoupeny výhradní jurisdikci tokijského okresního soudu v Japonsku a strany tímto souhlasí s místem a jurisdikcí těchto soudů.

ODPOVÍDAJÍCÍ NÁHRADY

Bez ohledu na cokoli v této smlouvě EULA v rozporu s tímto ustanovením berete na vědomí a souhlasíte, že vaše porušení nebo nedodržení této smlouvy EULA způsobí společnosti SONY nenapravitelné škody, které budou finančně nenahraditelné, a souhlasíte, že společnost SONY poskytne okamžitou nebo odpovídající náhradu, kterou bude společnost SONY za takových okolností považovat za nezbytnou nebo odpovídající. Společnost SONY může rovněž provést jakékoli právní a technické kroky pro zabránění porušování a/nebo pro realizaci této smlouvy EULA včetně, ale bez omezení, okamžitého ukončení vašeho používání SOFTWARE, pokud je společnost SONY podle vlastního uvážení přesvědčena, že porušujete nebo máte v úmyslu porušit tuto smlouvu EULA. Tato nápravná opatření doplňují jakákoli ostatní nápravná opatření, které mohou pro společnost SONY vyplývat ze zákona, podle spravedlnosti nebo podle smlouvy.

UKONČENÍ

Nedodržíte-li některou z podmínek této smlouvy EULA, společnost SONY ji může bez omezení svých dalších práv ukončit. V případě takového ukončení musíte: (i) zcela přestat používat a zlikvidovat všechny kopie SOFTWARE; (ii) dodržet požadavky v následující části "Vaše povinnosti zákazníka".

NOVELIZACE

SPOLEČNOST SONY SI VYHRAZUJE PRÁVO PODLE VLASTNÍHO UVÁŽENÍ NOVELIZOVAT JAKÉKOLI USTANOVENÍ TÉTO SMLOUVY EULA ZVEŘEJNĚNÍM OZNÁMENÍ NA OFICIÁLNÍCH WEBOVÝCH STRÁNKÁCH SPOLEČNOSTI SONY, OZNÁMENÍM E-MAILEM NA VÁMI POSKYTNUTOU E-MAILOVOU ADRESU, UVEDENÍM OZNÁMENÍ PŘI STAHOVÁNÍ UPGRADŮ/ AKTUALIZACÍ NEBO JINOU ZÁKONEM UZNÁVANOU FORMOU OZNÁMENÍ. Pokud s takovou novelizací nesouhlasíte, musíte bezodkladně požádat společnost SONY o pokyny. Vaše další používání SOFTWARE po data platnosti

takového oznámení bude považováno za váš souhlas s dodržováním takové novelizace.

DALŠÍ POŽIVATELE

Každý DALŠÍ DODAVATEL je výslovným a určeným poživatelem všech ustanovení této smlouvy EULA a má právo prosazovat všechna ustanovení této smlouvy EULA ohledně SOFTWARE takové strany.

VAŠE POVINNOSTI OHLEDNĚ ÚČTŮ

Pokud vrátíte vaše ZAŘÍZENÍ v místě zakoupení, prodáte nebo jinak předáte vaše ZAŘÍZENÍ nebo pokud je tato smlouva EULA ukončena, jste povinni a musíte odinstalovat tento SOFTWARE ze ZAŘÍZENÍ a odstranit všechny účty, které vytvořili v ZAŘÍZENÍ, nebo které jsou prostřednictvím SOFTWARE dostupné. Nesete výhradní odpovědnost za zachování důvěrnosti veškerých účtů, které máte u společnosti SONY NEBO třetích stran a veškerých uživatelských jmen a hesel souvisejících s VAŠÍM POUŽÍVÁNÍM ZAŘÍZENÍ.

Budete-li mít jakékoli dotazy týkající se této smlouvy EULA, můžete kontaktovat společnost SONY písemně na SONY prostřednictvím platné kontaktní adresy pro vaši oblast nebo zemi.

Autorská práva © 2012 Sony Corporation.

Rejstřík

A

AC IN	5
Adjust Signal	23
Akceptovatelný vstupní signál	70
APA	6
Aspect	6, 22, 24

B

Bezpečnostní panel	4
BLANK	6
Brightness	21

C

CC Display	26
Color	21
Color Temp.	21
Constant Brightness	28
Contrast	21
Control Key Lock	27

D

Dálkový ovladač	6
Detektor dálkového ovládání	4
Digital Zoom	6
Doplňkové příslušenství	67

E

ECO MODE (úsporný režim)	7
--------------------------------	---

F

fH	31
Freeze	6
fV	31

G

Gamma Mode	21
------------------	----

H

H (Horizontal)	23
High Altitude Mode	30
Hlavní jednotka	4
Hue	21

I

Image Flip	30
------------------	----

Indikátor LAMP/COVER	4, 56
Input	5
Interaktivní funkce	41
Interaktivní pero	8

K

Keystone	6, 18
Konektor LAN	5
Korekce lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu (funkce Keystone)	6
Kryt lampy	4

L

Lamp Timer	31
Lamp Timer Reset	26
Language	27
Link to Image Flip	30

M

Model Name	31
MUTING	6

N

Nabídka Connection/Power	28
Nabídka Function	26
Nabídka Information	31
Nabídka Installation	30
Nabídka Operation	27
Nabídka Picture	21
Nabídka Screen	22
Nožička	4, 17

O

Odstraňování problémů	58
Output	5

P

Páčka ostření	4, 16
Páčka zoomu	4, 16
Panel konektorů	4, 5
Phase, Pitch, Shift	23
Picture Mode	21
Připojení externího monitoru a audiozařízení	13
Připojení k počítači	9
Připojení videozařízení	11
Popisy konektorů	68
Použití funkce e-mailového reportu	34
Používání nabídky	20

Projector Station for Network Presentation	46
Promítací vzdálenost	71
Promítání obrazu	14

R

Reset	21
RS-232C	5

S

Security Lock	4, 27
Serial No.	31
Seznam zpráv	57
Sharpness	21
Síťové funkce	32
Signal Type	31
Smart APA	26
Speaker	26
Start Up Image	26
Status	27

T

Technické údaje	64
Tlačítka ovládacího panelu	6

U

Umístění a funkce ovladačů	4
USB Display	50
USB Media Viewer	52

V

V Keystone	6
Výměna lampy	60
Větrací otvory	4
Volume	6
Vypnutí	6, 19
Vzduchový filtr	62

W

With No Input	28
With Static Signal	28

Z

Zapnutí	6, 14
---------------	-------

Ochranné známky

- Adobe a Adobe Acrobat jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA nebo dalších zemích.
- Kensington je registrovaná ochranná známka společnosti Kensington Technology Group.
- Termíny HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky HDMI Licensing LLC v USA nebo dalších zemích.
- Internet Explorer je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v USA nebo dalších zemích.
- PJLink je registrovaná ochranná známka společnosti Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX je ochranná známka společnosti AMX Corporation.
- Crestron RoomView je ochranná známka společnosti Crestron Corporation.
- Všechny další ochranné známky a registrované ochranné známky jsou registrovanými známkami příslušných vlastníků. Značky TM a [®] v této příručce nejsou specifikovány.
- Mac a Mac OS jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc. v USA nebo dalších zemích.

