

OBSAH

Upozornění	2
Bezpečnostní pokyny	2
Úvod	5
Funkce projektoru	5
Obsah krabice	6
Seznámení s projektorem	7
Používání produktu	9
Ovládací panel	9
Připojovací porty	10
Dálkový ovladač	12
Vložení baterií	14
Používání dálkového ovladače	15
Připojení	16
Připojení počítače nebo monitoru	18
Připojení zařízení s video signálem	20
Používání	23
zapnutí/vypnutí projektoru	23
Nastavení výšky projektoru	24
Nastavení přiblížení a zaostření obrazu	24
Nastavení velikosti promítaného obrazu	25
Používání nabídky	27
Dodatek	46
Výměna prachového filtru	46
Výměna lampy	47
Stropní instalace	49
Kompatibilní režimy	50
Kód IR	53
Seznam příkazů a funkcí protokolu RS232	54
Odstraňování problémů	60
Globální zastoupení OPTOMA	62
Poznámky k předpisům a bezpečnosti	65

Upozornění

Bezpečnostní pokyny

Před používáním tohoto projektoru si přečtěte všechny tyto pokyny a uschovejte je pro budoucí použití.

1. Přečtěte si pokyny

Před používáním zařízení si přečtěte všechny bezpečnostní pokyny a pokyny pro používání.

2. Poznámky a varování

Dodržujte veškeré poznámky a varování v těchto pokynech pro používání.

3. Čištění

Před čištěním odpojte projektor odelektrické zásuvky. K čištění pláště projektoru používejte vlhký hadřík. Nepoužívejte tekutá či aerosolová čisticidla.

4. Příslušenství

Neumísťujte výrobek na nestabilní vozíky, stojany nebo stoly. Výrobek by mohl spadnout a mohlo by dojít k jeho vážnému poškození. Plastové obalové materiály (z projektoru, příslušenství a volitelných částí) uchovávejte mimo dosah dětí, protože tyto sáčky mohou zapříčinit smrt udušením. Buďte zvláště opatrní v případě malých dětí.

5. Větrání

Tento projektor je vybaven otvory pro vstup a výstup chladícího vzduchu. Nezakrývejte je a nic na ně nepokládejte, může dojít k vnitřnímu přehřátí s následkem zhoršení obrazu nebo poškození projektoru.

6. Zdroje napájení

Ujistěte se, že napájecí napětí přístroje a vaší síťové zásuvky jsou shodná.

7. Servis

Nepokoušejte se projektor opravit sami. Všechny opravy přenechejte servisním technikům.

8. Náhradní díly

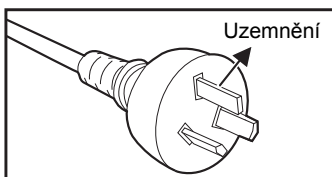
Jsou-li zapotřebí náhradní díly, je třeba použít takové, které jsou určeny výrobcem. Neautorizované nahrazení dílů může způsobit požár, zasažení elektrickým proudem či jiné nehody.

9. Kondenzace vlhkosti

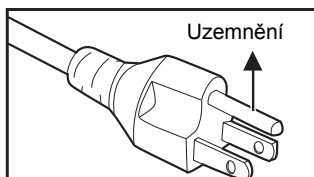
Nikdy nepoužívejte tento projektor bezprostředně po jeho přemístění z chladného do teplého prostředí. Když je projektor vystaven takové změně teplot, může se na optice a důležitých vnitřních částech vytvořit kondenzace. Aby se zabránilo možnému poškození zařízení, nepoužívejte projektor alespoň 2 hodiny, pokud došlo ke značné nebo náhlé změně teploty.

Poznámky ke kabelu střídavého napájení

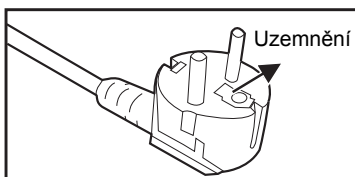
Kabel střídavého napájení musí splňovat požadavky země, ve které tento projektor používáte. Porovnejte typ vaší zástrčky střídavého napájení s obrázky níže a ověřte, zda používáte vhodný kabel střídavého napájení. Pokud dodaný kabel střídavého napájení neodpovídá vaší elektrické zásuvce, obraťte se na vašeho prodejce. Tento projektor je vybaven uzemněnou zástrčkou střídavého napájení. Zkontrolujte, zda vaše zásuvka odpovídá zástrčce. Neobcházejte bezpečnostní funkce uzemněné zástrčky. Důrazně doporučujeme používat zdrojové videozařízení rovněž vybavené uzemněným typem zástrčky střídavého napájení, aby se zabránilo rušení signálu z důvodu kolísání napětí.



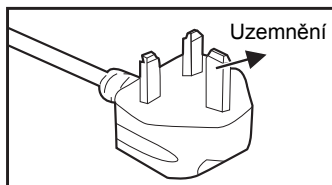
Pro Austrálii a
pevninskou Čínu



Pro USA a Kanadu



Pro kontinentální Evropu



Pro Velkou Británii

Úvod

Funkce projektoru

Váš projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, které se vyznačuje vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující funkce:

- Jednočipová 0,65" Texas Instruments DLP® technologie
- Plné 3D 1080P (1920 x 1080 pixelů)
- Kompatibilita s počítači Macintosh®
- Kompatibilita se systémy NTSC, PAL, SECAM a HDTV
- 15kolíkový výstup D-Sub pro připojení analogového videa
- Konektor RS-232 pro sériové ovládání
- Funkce Krátké shrnutí
- Režim Eko pro úspornější provoz
- Podpora HDMI
- Podpora bezdrátového hardwarového klíče prostřednictvím vnitřního napájení VGA 2
- Port 3D VESA pro vysílač 3D brýlí
- Port USB typ A pro nabíjení

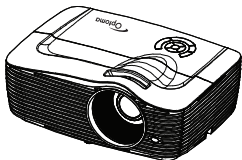
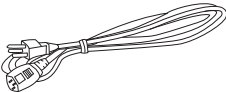
Poznámka

- ***Změna informací vtéto příručce bez předchozích upozornění vyhrazena.***
- ***Reprodukování, přenášení nebo kopírování tohoto dokumentu nebo jeho částí není dovoleno bez předchozího výslovného písemného svolení.***

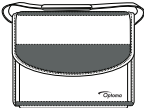
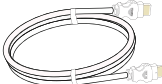
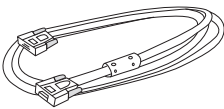
Obsah krabice

Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud některá položka chybí, kontaktujte zákaznický servis společnosti Optoma.

Standardní příslušenství

		☒ Uživatelská příručka ☒ Záruční list ☒ Stručná příručka ☒ Karta WEEE (pouze pro EMEA)
Projektor	Napájecí kabel	
		
Dálkové ovládání	2 x baterie AAA	

Volitelné příslušenství

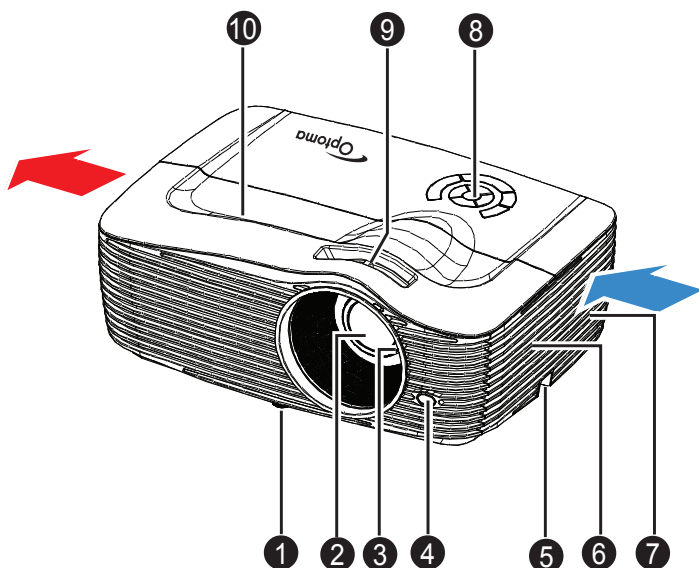
	
Brašna pro přenášení	Kabel HDMI
	
Kabel VGA	Prachový filtr

Poznámka

■ Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

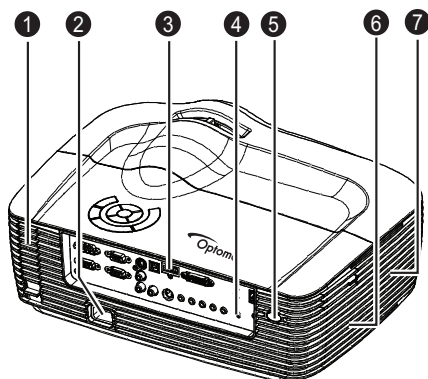
Seznámení s projektorem

Pohled zepředu



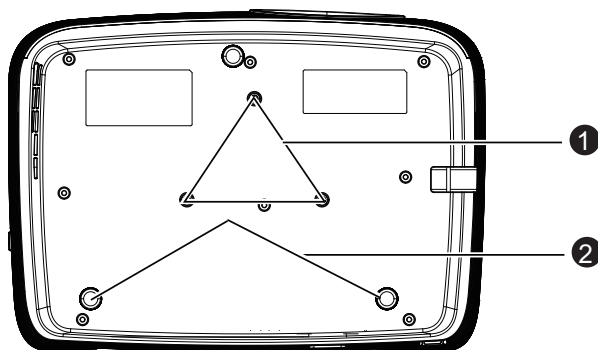
- | | |
|---|------------------|
| ❶ Přední stavěcí noha | ❹ Reproduktor |
| ❷ Projekční objektiv | ❺ Větrací otvory |
| ❸ Zaostřovací kroužek | ❻ Ovládací panel |
| ❹ Přední senzor
infračerveného dálkového
ovládání | ❼ Ovladač zoomu |
| ❺ Bezpečnostní panel | ❽ Horní kryt |

Pohled zezadu



- | | |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| ❶ Volitelná prachový filtr | ❺ Zadní IR snímač dálkového ovládače |
| ❷ Zásuvka střídavého napájení | ❻ Reprodukter |
| ❸ Připojovací porty | ❼ Větrací otvory |
| ❹ Zámek Kensington | |

Pohled zdola



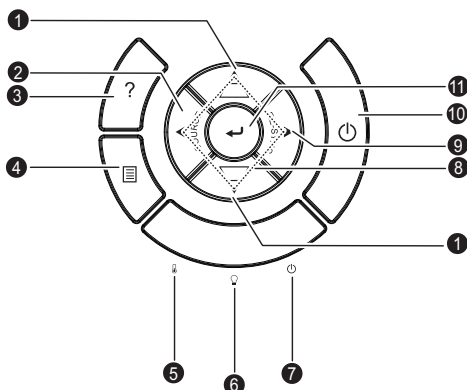
- | |
|-----------------------------|
| ❶ Otvory pro stropní montáž |
| ❷ Zadní stavěcí noha |

Poznámka

- *Tento projektor lze používat se stropním držákem. Stropní držák není součástí balení.*
- *Pokyny pro montáž projektoru na strop vám poskytne váš prodejce.*

Používání produktu

Ovládací panel



❶ Sbíhavost (▼/▲)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

❷ SOURCE

Slouží k přepínání vstupních signálů.

❸ NÁPOVĚDA

Zobrazí nabídku nápovědy.

❹ MENU

Zobrazí nebo ukončí nabídku na ploše.

❺ TEMP (indikátor LED teploty)

Viz Zprávy indikátoru LED teploty na [stránka 61](#).

❻ LAMP (indikátor LED lampy)

Viz Zprávy indikátoru LED teploty na [stránka 61](#).

❼ POWER (Indikátor LED napájení)

Viz Zprávy indikátoru LED teploty na [stránka 61](#).

❽ Čtyři směrová tlačítka

Tato čtyři směrová tlačítka slouží kvýběru položek nebo k úpravám výběru.

❾ Re-SYNC

Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

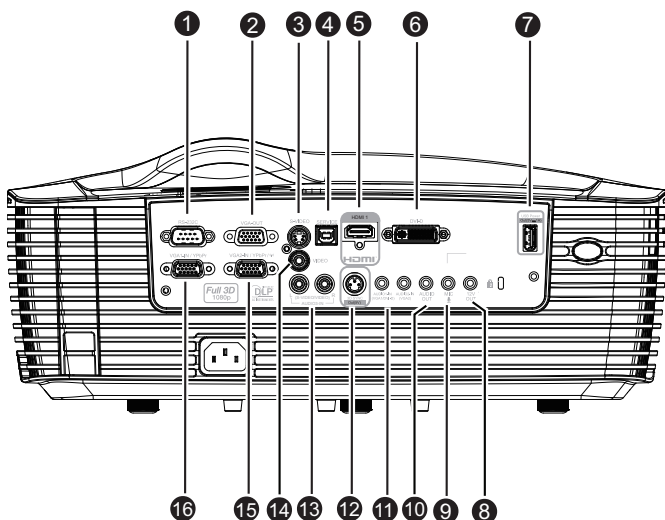
❿ Power

Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.

⓫ ENTER

Potvrďte výběr položky.

Připojovací porty



1 RS-232C

Při ovládání projektoru prostřednictvím počítače připojte k portu RS-232C ovládacího počítače.

2 VGA-OUT

Připojte k externímu monitoru.

V režimu Eko (Pohotovost) je výstup VGA-OUT deaktivován.

V režimu Aktivní (Pohotovost) je výstup VGA-OUT aktivován.

3 S-VIDEO

K této zásuvce připojte výstup S-Video z videovybavení.

4 MOUSE/SERVICE

Tento konektor podporuje aktualizaci firmwaru, vzdálenou myš a posouvání stránky nahoru/dolů.

■ *Funkce dálkové myši není u některých modelů k dispozici.*

5 HDMI

K této zásuvce připojte výstup HDMI z videovybavení.

6 DVI-D

K této zásuvce připojte výstup DVI-D z počítače.

7 Výstup napájení (5 V= 1 A)

Nabíjení (5 V= 1 A).

- *Nepřipojujte zařízení, která vyžadují nebo odebírají více než 5 V 1 A. Nadměrný odběr může způsobit poškození a ohrozit bezpečnost.*

8 12V OUT

Výstup stejnosměrného napájení 12 V

9 MIC

Vstupní zásuvka mikrofону.

10 AUDIO OUT

Připojte k reproduktoru nebo k jinému vstupnímu zvukovému vybavení.

11 AUDIO1-IN (VGA1/DVI-D)/AUDIO2-IN (VGA2)

Tato zásuvka slouží k připojení výstup zvuku z počítače.

12 3D SYNC OUT

Pro vysílač 3D brýlí

13 AUDIO3-IN (L/R) (S-VIDEO/VIDEO)

Tato zásuvka slouží k připojení výstupu zvuku z videozařízení.

14 VIDEO

K této zásuvce připojte výstup kompozitního videa z videovybavení.

15 VGA2-IN / YPbPr / «P»

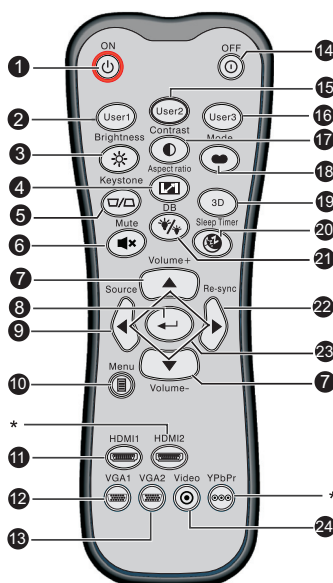
K této zásuvce připojte vstupní signál obrazu (analogový RGB nebo komponentní).

Podpora bezdrátového hardwarového klíče prostřednictvím vnitřního napájení VGA 2.

16 VGA1-IN / YPbPr

K této zásuvce připojte vstupní signál obrazu (analogový RGB nebo komponentní).

Dálkový ovladač



- ❶ **Zap.**
Slouží k zapnutí projektoru.
- ❷ **Uživatel1**
Uživatelsky definovatelné tlačítko pro vlastní funkce, včetně DVI-D/S-VIDEO/Nastavení barev/Teplota barev/Gamma/Testovací vzorek/AV Mute. Výchozí je Nastavení barev.
- ❸ **Jas**
Zobrazí panel nastavení pro úpravu jasu.
- ❹ **Poměr stran**
Slouží k přepínání poměru stran obrazu.
- ❺ **Keystone (+/-)**
Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
- ❻ **Ztlumit**
Slouží k dočasnému vypnutí zvuku.
- ❼ **Hlasitost+/Hlasitost-**
Slouží k úpravě hlasitosti.
- ❽ **Enter**
Slouží k potvrzení výběru.
- ❾ **Zdroj**
Slouží k přepínání vstupních signálů.

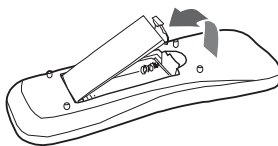
- 10 **Menu**
Zobrazí nebo ukončí nabídku na ploše.
- 11 **HDMI1**
Slouží k přepínání mezi signály HDMI a DVI-D.
- 12 **VGA1**
Vstupní signál obrazu (analogový RGB nebo komponentní) z portu **VGA1-IN / YPbPr**.
- 13 **VGA2**
Vstupní signál obrazu (analogový RGB nebo komponentní) z portu **VGA2-IN / YPbPr**.
- 14 **Vyp.**
Slouží k vypnutí projektoru.
- 15 **Uživatel2**
Uživatelsky definovatelné tlačítko pro vlastní funkce, včetně DVI-D/S-VIDEO/Nastavení barev/Teplota barev/Gamma/Testovací vzorek/AV Mute. Výchozí je Teplota barev.
- 16 **Uživatel3**
Uživatelsky definovatelné tlačítko pro vlastní funkce, včetně DVI-D/S-VIDEO/Nastavení barev/Teplota barev/Gamma/Testovací vzorek/AV Mute. Výchozí je Gamma.
- 17 **Kontrast**
Slouží k úpravě kontrastu obrazu.
- 18 **Mode**
Slouží k přepnutí režimu zobrazení.
- 19 **Tři rozměry**
Slouží k zapnutí nebo vypnutí funkce Tři rozměry.
- 20 **Časovač**
Slouží k zapnutí/vypnutí časovače.
- 21 **DynamicBlack**
Slouží k zapnutí/vypnutí funkce DynamicBlack.
- 22 **Re-sync**
Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
- 23 **Čtyři směrová tlačítka**
Tato čtyři směrová tlačítka slouží kvýběru položek nebo k úpravám výběru.
- 24 **Video**
Slouží k přepínáním mezi Video a S-Video

Poznámka

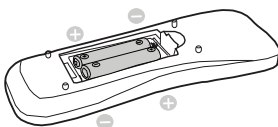
- (*) *Žádná funkce pro tento model.*

Vložení baterií

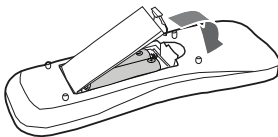
1. Otevřete víčko přihrádky na baterie ve směru zobrazené šipky.



2. Vložte baterie podle schématu uvnitř přihrádky.



3. Zavřete víčko přihrádky na místo.



Upozornění

- Při vložení nesprávného typu baterie hrozí nebezpečí výbuchu.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů.
- Při vkládání baterie zkontrolujte, zda jsou kladný a záporný pól správně zorientovány.

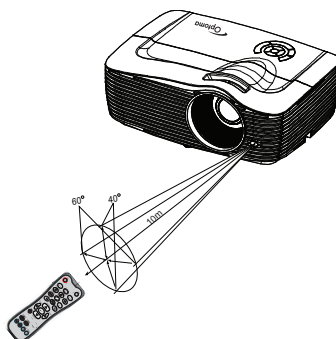
Poznámka

- Uchovávejte baterii mimo dosah dětí. V případě náhodného polknutí baterií hrozí nebezpečí smrti.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Vybité baterie nelikvidujte s domovním odpadem. Použité baterie zlikvidujte dle místních nařízení.
- V případě nesprávné výměny baterií hrozí nebezpečí výbuchu. Vyměňte všechny baterie za nové.
- Baterie nevhazujte do ohně ani do vody, neuchovávejte je v blízkosti ohně nebo vody; baterie uchovávejte na tmavém, studeném a suchém místě.
- Dojde-li k vytečení baterie, vytřete tekutinu a potom vložte nové baterie. V případě potřísnění těla nebo oděvu tekutinou z baterie ihned opláchněte dostatečným množstvím vody.

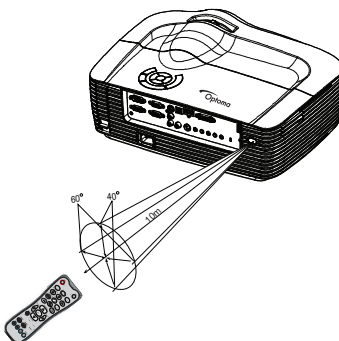
Používání dálkového ovladače

Nasměrujte dálkový ovladač na snímač dálkového ovládání a stiskněte některé tlačítko.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru zezadu



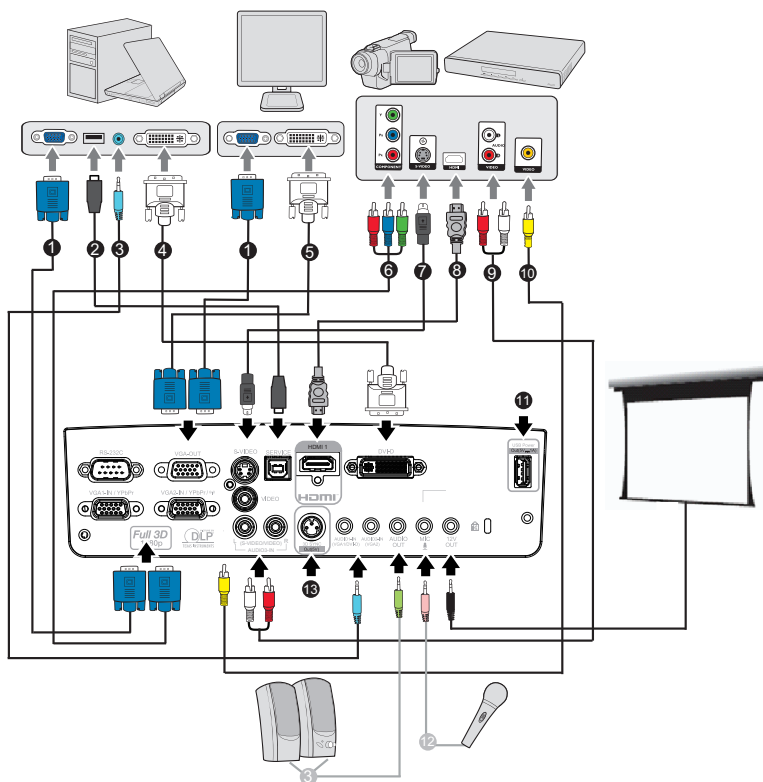
Poznámka

- *Dálkový ovladač pravděpodobně nebude fungovat, pokud na snímač dálkového ovládání dopadá sluneční světlo nebo jiné silné světlo, například silné světlo zářivky.*
- *Používejte dálkový ovladač z místa, ze kterého je snímač dálkového ovládání viditelný.*
- *Zabraňte pádu dálkového ovladače a s dálkovým ovladačem neházejte.*
- *Uchovávejte dálkový ovladač mimo místa s velmi vysokou teplotou nebo vlhkostí.*
- *Zabraňte vniknutí vody do dálkového ovladače a nepokládejte na ovladač žádné vlhké předměty.*
- *Dálkový ovladač nedemontujte.*

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.



1. *Kabel VGA (D-Sub na D-Sub)
2. *Kabel USB (typ B na typ A)
3. *Zvukový kabel
4. *Kabel DVI-D
5. *Kabel VGA na DVI-A
6. *Kabel VGA (D-Sub) na HDTV (RCA)
7. *Kabel S-Video
8. *Kabel HDMI

- 9. *Kabel zvuku L/R
- 10. *Kabel kompozitního videa
- 11. Port USB pro nabíjení
- 12. *Kabel mikrofonu s konektorem 3,5 mini
- 13. *Vysílač 3D brýlí

Poznámka

- *Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.*
- (*) *Volitelné příslušenství*

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

Projektor je vybaven dvěma vstupními konektory VGA, které umožňují připojit projektor k počítačům kompatibilním se standardem IBM® a standardem Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac.

Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači:

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden jeho konec k výstupní zásuvce D-Sub na počítači.
2. Druhý konec kabel VGA připojte k zásuvce vstupu signálu **VGA1/YPbPr** nebo **VGA2/YPbPr** na projektoru.

Důležité

- *Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně FN a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.*

Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat prezentaci na projekční ploše a současně zblízka na monitoru, můžete následujícím způsobem propojit zásuvku výstupu signálu **VGA-OUT** pomocí kabelu VGA s externím monitorem:

Připojení projektoru k monitoru:

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části [“Připojení počítače“ na straně 18](#).
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.

Je-li monitor případně vybaven zásuvkou vstupu DVI, použijte kabel VGA na DVI-A a zapojte jeho konec se zakončením DVI do vstupního konektoru DVI na monitoru.

3. Připojte druhý konec kabelu k zásuvce **VGA-OUT** na projektoru.

Smyčka výstupu VGA-OUT:

Během pracovního režimu:

1. Pokud VGA1 promítá, zdroj VGA-OUT bude VGA1.
2. Pokud VGA2 promítá, zdroj VGA-OUT bude VGA2.
3. Pokud promítají VGA1 i VGA2, výchozí VGA-OUT je VGA1.
4. Pokud nepromítá VGA1 ani VGA2, VGA-OUT je deaktivováno.

Během pohotovostního režimu

1. VGA-OUT bude zachovávat poslední zobrazený zdroj signálu VGA. Výchozí VGA-OUT je VGA1.
2. Pokud se projektor nachází v Režimu napájení (Pohotovost) < 0,5 W, VGA-OUT je deaktivováno.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor můžete připojit k různým zařízením, která jsou zdrojem video signálu a která disponují některým z následujících výstupních konektorů:

- HDMI
- Komponentní video
- S-Video
- Video (kompozitní)

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Reference	Kvalita obrázku
HDMI	HDMI 	“Připojení zdrojového zařízení HDMI“ na straně 21	Nejllepší
Komponentní video	VGA1/YPbPr nebo VGA2/YPbPr 	“Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 21	Lepší
S-Video	S-VIDEO 	“Připojení zdrojového zařízení S-Video“ na straně 22	Dobré
Video	VIDEO 	“Připojení zařízení s kompozitním video signálem“ na straně 22	Normální

Připojení zdrojového zařízení HDMI

Zjistěte, zda je na zdrojovém videozařízení k dispozici sada volných výstupních konektorů HDMI:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu HDMI:

1. Použijte kabel HDMI a připojte jeden konec k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem signálu HDMI.
2. Připojte druhý konec kabelu HDMI k zásuvce HDMI na projektoru.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Použijte kabel VGA (D-Sub) na HDTV (RCA) a zapojte konec se 3 konektory typu RCA do výstupních konektorů komponentního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
2. Druhý konec kabelu (s konektorem typu D-Sub) připojte k zásuvce **VGA1/YPbPr** nebo **VGA2/YPbPr** na projektoru.

Důležité

- *Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.*

Připojení zdrojového zařízení S-Video

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volný výstupní konektor S-Video:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru ke zdrojovému zařízení S-Video:

1. Použijte kabel S-Video a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru S-Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Připojte druhý konec kabelu S-Video k zásuvce **S-VIDEO** na projektoru.

Důležité

- *Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.*
- *Pokud jste mezi projektorem a zařízením, které je zdrojem signálu S-Video, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-Video, protože byste tak zbytečně vytvořili druhé připojení s nižší kvalitou obrazu a zvuku. Podrobnosti viz [“Připojení zařízení s video signálem” na straně 20.](#)*

Připojení zařízení s kompozitním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů kompozitního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu kompozitního videa:

1. Použijte video kabel a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru kompozitního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Připojte druhý konec kabelu videa k zásuvce **VIDEO** na projektoru.

Důležité

- *Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.*
- *Připojení prostřednictvím kompozitních video konektorů je nutné pouze v případě, že nelze použít vstup komponentního videa a vstup S-Video. Podrobnosti viz [“Připojení zařízení s video signálem” na straně 20.](#)*

Používání

zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru:

1. Připojte kabel střídavého napájení a příslušné periferní signálové kabely k projektoru.
2. Stisknutím  zapněte projektor.
Projektor se přibližně minutu zahřívá.
3. Zapněte zdroj signálu (počítač, notebook, DVD atd.). Projektor automaticky detekuje zdroj.
 - Připojujete-li k projektoru více zdrojů najednou, stisknutím **SOURCE** na projektoru nebo **Source** na dálkovém ovladači vyberte požadovaný signál nebo stiskněte tlačítko požadovaného signálu na dálkovém ovladači.



Varování

- *Nikdy se nedívejte do objektivu, když je zapnutá lampa. Mohlo by dojít k poškození zraku.*
- *V ohniskovém bodě vzniká vysoká teplota. Neumíst' ujte žádný předmět do jeho blízkosti, aby se zabránilo nebezpečí možného požáru.*

Vypnutí projektoru:

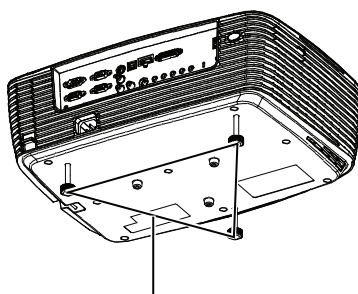
1. Stisknutím  vypněte lampu projektoru. Na ploše se zobrazí zpráva „Vypnout napájení? Stiskněte znovu vypínač“.
2. Dalším stisknutím  potvrďte.
 - Chladicí ventilátory poběží během cyklu chlazení.
 - Jakmile indikátor LED napájení začne svítit červeně, projektor přešel do pohotovostního režimu.
 - Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí cyklus chlazení a nepřejde do pohotovostního režimu. Jakmile se projektor nachází v pohotovostním režimu, stisknutím  restartujte projektor.
3. Odpojte kabel střídavého napájení od elektrické zásuvky a od projektoru.
4. Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí.



Varování

- *Je-li zapnutá funkce Rychlé obnovení, v případě náhodného vypnutí projektoru a výběru Rychlého obnovení v intervalu do 100 sekund se ihned obnoví napájení projektoru.*
- *Je-li funkce Krátké shrnutí vypnutá, je třeba mezi vypnutím a dalším zapnutím projektoru vyčkat, než bude dokončeno chlazení. Trvá to několik minut, protože ventilátory běží, dokud se vnitřní teplota nesníží na určitou úroveň.*

Nastavení výšky projektoru



Stavěcí noha

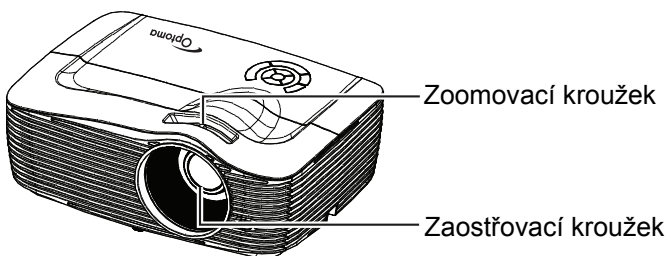
Projektor je vybaven třemi stavěcími nohami pro nastavení výšky obrazu.

1. Chcete-li obraz zvednout nebo spustit, otáčejte přední stavěcí nohu.
2. Chcete-li vyvážit promítaný obraz, otáčením zadní stavěcí nohy jemně vyladte výšku.

Poznámka

- *Dříve, než vložíte projektor do přenosné brašny, ujistěte se, zda jsou stavěcí nohy zcela zasunuté. Vyhnete se tak poškození projektoru.*

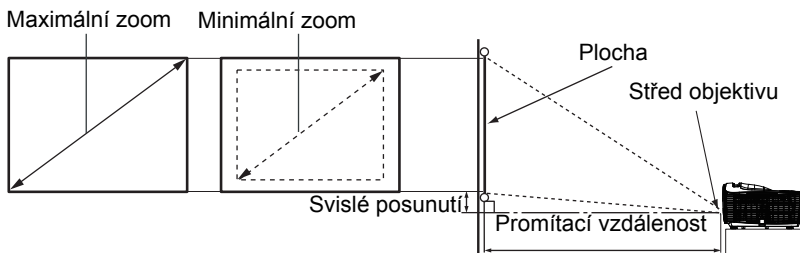
Nastavení přiblížení a zaostření obrazu



1. Zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku. Zaostření doporučujeme provádět při nehybném obrazu.
2. Upravte velikost obrazu otáčením zoomovacího kroužku.

Nastavení velikosti promítaného obrazu

Určete velikost obrazu a promítací vzdálenost podle následujícího obrázku a tabulky.



Velikost obrazovky Úhlopříčka [palce (cm)]	Zobrazení 16:9			
	Promítací vzdálenost [stopy (m)]		Výška obrazu [palce (cm)]	Svislé posunutí [palce (cm)]
	(min. zoom)	(max. zoom)		
30 (76)	3,0 (0,9)	4,6 (1,4)	15 (37)	2,2 (6)
40 (102)	4,0 (1,2)	6,0 (1,8)	20 (50)	2,9 (7)
60 (152)	6,0 (1,8)	9,0 (2,7)	29 (75)	4,4 (11)
80 (203)	8,0 (2,4)	12,0 (3,7)	39 (100)	5,9 (15)
100 (254)	10,0 (3,1)	15,0 (4,6)	49 (125)	7,4 (19)
120 (305)	12,0 (3,7)	18,0 (5,5)	59 (149)	8,8 (22)
150 (381)	15,0 (4,6)	22,5 (6,9)	74 (187)	11 (28)
200 (508)	20,0 (6,1)	30,0 (9,2)	98 (249)	14,7 (37)
250 (635)	25,0 (7,6)	37,5 (11,4)	123 (311)	18,4 (47)
300 (762)	30,0 (9,2)	45,0 (13,7)	147 (374)	22,1 (56)

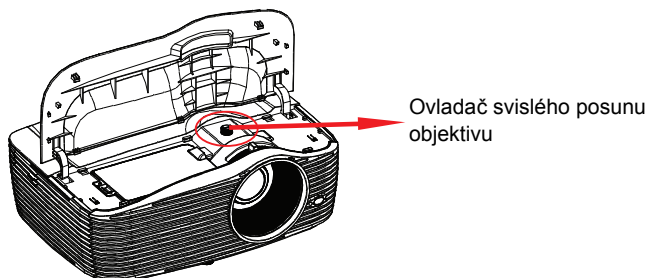
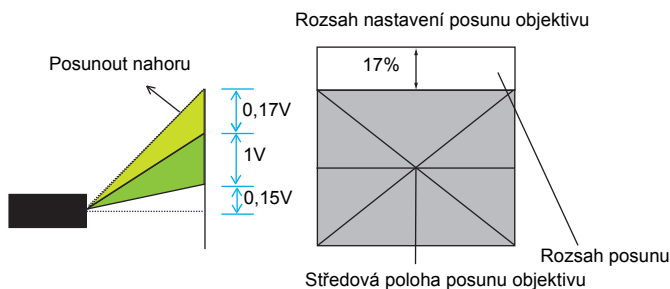
Poznámka

- Umístěte projektor do vodorovné polohy; v ostatních polohách může docházet k přehřívání a poškození projektoru.
- Po stranách projektoru udržujte mezeru 30 cm nebo více.
- Projektor nepoužívejte v zakouřeném prostředí. Kouřový prach se může usazovat na důležitých součástech a poškodit projektor nebo jeho výkon.
- Poradte se s vaším prodejcem o možnosti speciální instalace, například zavěšení ze stropu.

Nastavení polohy pomocí funkce posunu svislého objektivu

Pokud projektor není umístěn přímo před středem promítací plochy, můžete upravit svislou polohu promítaného obrazu posunutím kroužku svislého objektivu v možném rozsahu.

Polohu zobrazení lze posunout nahoru o 17%. (Otáčením kroužku posunu svislého objektivu vpravo (vlevo) se zobrazení posouvá nahoru (dolů)).



Upozornění

Při používání projektoru dodržujte následující zásady.

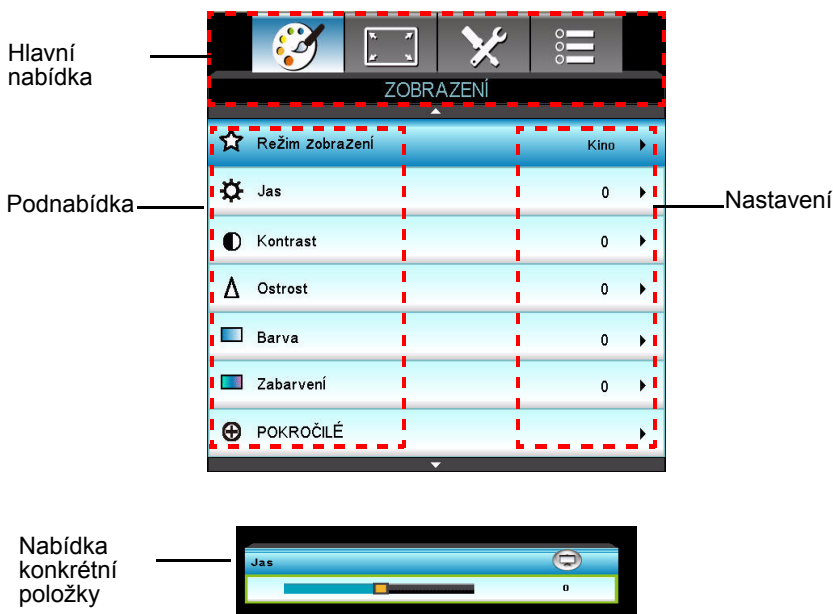
- *Nedotýkejte se pohyblivého objektivu, protože by mohlo dojít ke zranění prstů.*
- *Zabraňte dětem, aby sahaly na objektiv.*

Používání nabídky

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení.

Pokyny pro použití

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Když je nabídka OSD zobrazena, pomocí ◀/▶ vyberte některou položku vhlavní nabídce. Při volbě na dané stránce se stisknutím ▼ nebo tlačítka „Enter“ dostanete do podnabídky.
3. Pomocí tlačítka ▲/▼ vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka ◀/▶/„Enter“ vstupte do nabídky konkrétní položky.
4. Tlačítkem ◀/▶ upravte hodnotu. Klepnutím na tlačítko „Enter“ potvrďte výběr.
5. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a provedte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno v bodě 3.
6. Stisknutím tlačítka „Menu“ se vrátíte na podnabídku.
7. Nabídku OSD ukončíte dalším stisknutím tlačítka „Menu“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



Strom nabídek

Hlavní nabídka	Podnabídka			Nabídka konkrétní položky
ZOBRAZENÍ	Režim zobrazení			Kino / Reference / Vivid / Jasný / Zvěř / Tři rozměry / Uživatel / ISF den / ISF noc
	Jas			
	Kontrast			
	Ostrost			
	Barva			
	Zabarvení			
	POKROČILÉ	Potlačení šumu		0~10
		Gamma		Film / Video / Grafika / 2.2 / 1.8 / 2.0 / 2.6
		BrilliantColor™		
		DynamicBlack		Zap. / Vyp.
		Teplota barev		TEPLÝ / Standardní / Cool/ Studený
		Nastavení barev	červený	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			Zelený	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			Modrý	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			azurový	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			fialový	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			Žlutý	Odstín / Sytost barev / Úroveň
			Bílý	červený / Zelený / Modrý
			Vynulovat (Reset)	
			vystoupit	
		Barevný prostor		Žádný vstup HDMI: Auto / RGB / YUV
				Vstup HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV

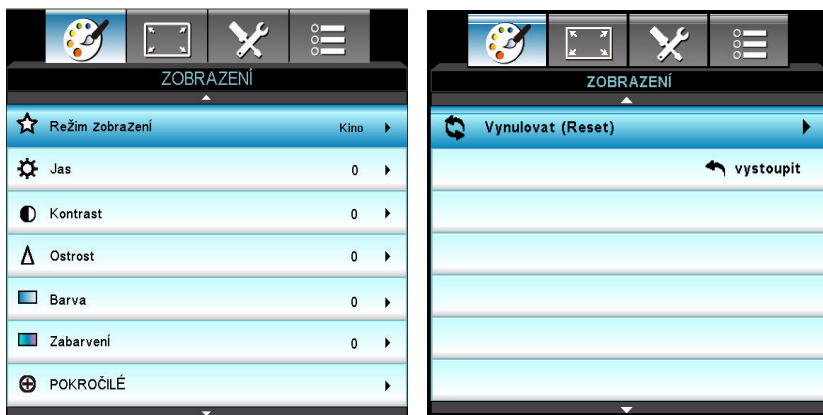
ZOBRAZENÍ	POKROČILÉ	Signál	Automatic	Zap. / Vyp.
			Fáze (VGA)	
			Frekvence (VGA)	
			Horizont. pozice (VGA)	
			Vertikální pozice (VGA)	
			vystoupit	
		vystoupit		
	Vynulovat (Reset)			Ano / Ne
Obrázek	Formát			4:3 / 16 :9 / LBX / Nativní / Auto / Super široký
	Maskování hran			
	Zoom			
	Zoom obrazu	H		
		V		
	vertikální sbíhavost			
	Aut. kor. l. zkr			Zap. / Vyp.
	Tři rozměry	Režim 3D		Vyp. / Linka DLP / VESA 3D
		3D---->2D		Tři rozměry / L / R
		Formát 3D		Auto / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential
Inverze 3D syn.			Zap. / Vyp.	

Nastavení	Jazyk			English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Русский / Suomi / ελληνικά / Magyar / عربي / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Farsi / Vietnamese / Romanian / Indonesian
	Projekce			
	Umístění menu			
	Zabezpečení	Zabezpečení		Zap. / Vyp.
		Bezpeč. časovač		Měsíc / Den / Hodina
		Změna hesla		
		vystoupit		
	ID projektoru			
	nastavení zvuku	Reproduktor		Zap. / Vyp.
		Ztlumit		Zap. / Vyp.
		Hlasitost	Zvuk	
			Mikrofon	
		Vstup zvuku		Výchozí / Audio 1 / Audio 2 / Audio 3
	POKROČILÉ	Logo		Výchozí / neutrální / Uživatel
		Zachycení obrazovky		
		Skryté titulky		Vyp. / CC1 / CC2
		vystoupit		

MOŽNOSTI	Vstupní zdroj			VGA1 / VGA2 / Video / S-Video / HDMI / DVI
	Zámek zdroje			Zap. / Vyp.
	Velká nadm. výška			Zap. / Vyp.
	Skrýt informace			Zap. / Vyp.
	Zámek klávesnice			Zap. / Vyp.
	Testovací vzorek			Žádný / Mřížka / Bílý
	12V spoušť			Zap. / Vyp. / Auto 3D
	IR Funkce			Zap. / Front / Zpět / Vyp.
	Barva pozadí			Černý / červený / Modrý / Zelený / Bílý
	Dálkové nastavení	Uživatel1		DVI-D/S-VIDEO/ Nastavení barev/ Teplota barev/ Gamma/ Testovací vzorek/ AV Mute
		Uživatel2		DVI-D/S-VIDEO/ Nastavení barev/ Teplota barev/ Gamma/ Testovací vzorek/ AV Mute
		Uživatel3		DVI-D/S-VIDEO/ Nastavení barev/ Teplota barev/ Gamma/ Testovací vzorek/ AV Mute

MOŽNOSTI	POKROČILÉ	Přímé zapínání		Zap. / Vyp.
		Signál zapnutí		Zap. / Vyp.
		Auto vypnutí (min)		
		Časovač (min)		
		Krátké shrnutí		Zap. / Vyp.
		Režim napájení (Pohotovost)		Aktivní / Eko
	Nastavení lampy	Životnost lampy		
		Lampa - upozornění		Zap. / Vyp.
		Lamp Mode		Jasný / Eko
		Vynulování lampy		Ano / Ne
		vystoupit		
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Ano / Ne
		Filter Usage Hours		
		Filter Reminder		Vyp. / 300 hr / 500 hr / 800 hr / 1000 hr
		Filter Reset		Ano / Ne
		vystoupit		
	Vynulovat (Reset)			Ano / Ne

ZOBRAZENÍ



Režim zobrazení

K dispozici je řada předvoleb výrobce optimalizovaných pro různé typy obrazu.

- **Kino:** Pro domácí kino.
- **Reference:** Tento režim je určen k co nejvěrnějšímu reprodukování obrazu podle záměru filmového režiséra. Nastavení barev, teploty barev, jasu, kontrastu a gamma jsou všechna nakonfigurována na standardní referenční úrovni.
- **Vivid:** Optimalizováno pro reprodukování úžasně jasného barevného obrazu.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Zvěř :** Pro herní obsah.
- **Tři rozměry:** Doporučené nastavení pro aktivní režim 3D. Veškerá ostatní nastavení uživatele vTři rozměry budou v tomto režimu uložena pro další použití.
- **Uživatel:** Uživatelská nastavení.
- **ISF den:** Optimalizace obrazu v režimu ISF den pro perfektní kalibraci a vysokou kvalitu obrazu.
- **ISF noc:** Optimalizace obrazu v režimu ISF noc pro perfektní kalibraci a vysokou kvalitu obrazu.

Jas

Slouží k zesvětlení nebo ztmavení obrazu.

Kontrast

Slouží k nastavení rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

Ostrost

Slouží k zostření nebo změkčení obrazu.

Barva

Slouží knastavení obrazu videa zčernobílé až po zcela sytou barvu.

Zabarvení

Posouvá barvy směrem k červené nebo zelené.

Poznámka

■ *Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.*

POKROČILÉ



Potlačení šumu

Funkce Potlačení šumu omezuje množství viditelného šumu v prokládaných signálech.

Gamma

Umožňuje zvolit degamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- Film: pro domácí kino.
- Video: pro video nebo TV signál.
- Grafika: pro zdroj obrazu.
- 2.2/1.8/2.0/2.6: pro zdroj videa nebo PC.

BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah je od „1“ do „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

DynamicBlack

Funkce DynamicBlack umožňuje projektoru automaticky optimalizovat jas obrazu při tmavých/světlých filmových záběrech pro vykreslení neobyčejných detailů.

Teplota barev

Při nastavení na studenou teplotu vypadá obraz modřejší. (studený obraz)
Pokud nastavíte střední teplotu, zachová se normální zabarvení obrazu pro bílou.

Při nastavení na teplou teplotu vypadá obraz červenější. (teplý obraz)

Nastavení barev

Stisknutím tlačítka ◀/▶/„Enter“ vstupte do další nabídky (viz níže) a potom vyberte barvu pomocí tlačítka ▲/▼/◀/▶. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Enter“.



- červený/Zelený/Modrý/azurový/fialový/Žlutý/Bílý: Pomocí ▲/▼ přepínejte mezi položkami Odstín/Sytost barev/Úroveň a potom upravte hodnotu pomocí ◀/▶.
- Vynulovat (Reset): Volbou „Ano“ obnovíte výchozí nastavení barev výrobce.

Barevný prostor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB, RGB (0-255)(*), RGB (16-235(*) nebo YUV.

Poznámka

(*) pouze pro model HDMI.

Signál

- Automatic: Automaticky vybere signál. Použijete-li tuto funkci, položky Fáze a Frekvence budou zobrazeny šedě a pokud signál není automatický, zobrazí se uživateli položky fáze a frekvence pro ruční

vyladění a uložení do nastavení pro příští spuštění projektoru.

- Fáze: Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.
- Frekvence: Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svisle bliká.
- Horizont. pozice: Slouží k úpravě obrazu vlevo nebo vpravo na promítací ploše.
- Vertikální pozice: Slouží k úpravě obrazu nahoru nebo dolů na promítací ploše.

Vynulovat (Reset)

Obnoví výchozí tovární nastavení parametrů zobrazení v nabídce ZOBRAZENÍ.

Obrázek



Formát

Tato funkce slouží k výběru požadovaného poměru stran.

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440x1080 střed				
16:9	1920x1080 střed				
LBX	1920x1440 střed, potom získáte vystředěné zobrazení 1920x1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1				
Auto (Výchozí)	Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví Typ obrazovky Plocha 16:9 (1920 x 1080). Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1440 x 1080. Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1920 x 1080. Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1920 x 1200 a vyříznout oblast 1920 x 1080 pro zobrazení.				
Super široký	Změňte velikost na 2534 x 1426 (zvětšení 132 %) a potom získáte vystředěné zobrazení 1920x1080. PS: Koncový uživatel může použít tento formát k zobrazení 2,35:1 zdroje bez titulků, který vyplní 100 % rozlišení 1080p DMD.				

Maskování hran

Funkce Maskování hran odstraňuje z videoobrazu šum. Použijte funkci Přeskenování pro odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.

Poznámka

- Každé I/O má odlišné nastavení „Maskování hran“.
- „Maskování hran“ a „Zoom“ nefungují současně.

Zoom

Slouží k přiblížení a oddálení obrazu.

Zoom obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vodorovné a svislé rovině.

vertikální sbíhavost

Slouží ke svislé opravě lichoběžníkového zkreslení obrazu. Pokud obraz vypadá lichoběžníkově, může tato volba pomoci dosáhnout obdélníkového tvaru obrazu.

Poznámka

- *Korekce zkreslení může ovlivnit úplné zobrazení nabídky OSD.*
- *Při nastavování funkce Vertikální sbíhavost bude položka Aut. kor. I. zkr automaticky nastavena na „Vyp.“.*

Aut. kor. I. zkr

Automaticky opravuje zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

Tři rozměry

Režim 3D

- Vyp.: Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- Linka DLP: „Linka DLP“ umožňuje používat optimalizovaná nastavení pro DLP Link 3D brýle.
- VESA 3D: „VESA 3D“ umožňuje používat optimalizovaná nastavení pro VESA 3D brýle.

3D--->2D

- Tři rozměry: vyberte Formát 3D.
- L: vyberte data pro levé oko.
- R: vyberte data pro pravé oko.

Formát 3D

- SBS: Tento režim slouží pro obsah 3D ve formátu „Vedle sebe“.
- Top and Bottom: Tento režim slouží pro obsah 3D ve formátu „Top and Bottom“.
- Frame Sequential: Tento režim slouží pro obsah 3D ve formátu „Frame Sequential“.

Inverze 3D syn.

- Stisknutím tlačítka „Zap.“ invertuje obsah levého a pravého rámečku.
- Stisknutím tlačítka „Vyp.“ bude zobrazen výchozí obsah rámečku.

Nastavení



Jazyk

Slouží k výběru jazyka používaného nabídkou OSD. Stisknutím tlačítka ◀/▶/„Enter“ vstupte do podnabídky a potom pomocí tlačítka ▲/▼/◀/▶ vyberte váš upřednostňovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Enter“.

Projekce

Slouží k nastavení obrazu tak, aby odpovídal orientaci projektoru: obráceně nebo dnem vzhůru, před nebo za promítací plochou. Obrátí nebo otočí obraz odpovídajícím způsobem.

Umístění menu

Zvolte umístění menu na promítací ploše.

Zabezpečení

Zabezpečení

- Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

Bezpeč. časovač

Tato funkce slouží k nastavení doby (Měsíc/Den/Hodina), po kterou může být projektor používán. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.

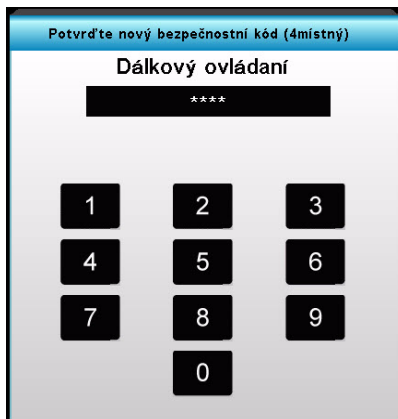
Změna hesla

■ První připojení:

1. Stisknutím „Enter“ nastavte heslo.
2. Heslo musí být 4 číslice.
3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „Enter“ potvrďte heslo.

■ Změna hesla:

1. Stisknutím tlačítka „Enter“ zadejte staré heslo.
2. Pomocí tlačítek se šipkami zadejte platné heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“.
3. Zadejte nové heslo (4číselné) pomocí tlačítek se šipkami na dálkovém ovládání a potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“.
4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“.
 - Po zadání nesprávného hesla 3krát se projektor automaticky vypne.
 - Pokud zapomenete heslo, požádejte o pomoc nejbližší zastoupení.



Poznámka

- *Výchozí hodnota hesla je „1234“ (prvotní).*

ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 ~ 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232.

nastavení zvuku

Reproduktor

Použijte vnitřní reproduktor projektoru.

Ztlumit

Slouží k dočasnému vypnutí zvuku.

Hlasitost

Upravte hlasitost pro vstupní zdroj zvuku nebo mikrofonu.

Vstup zvuku

Vyberte vstupní zdroje zvuku.

POKROČILÉ

Logo

Tato funkce slouží knastavení požadované úvodní obrazovky. Případné změny se projeví při dalším zapnutí projektoru.

- Výchozí: Výchozí úvodní obrazovka.
- neutrální: Neutrální úvodní obrazovka.
- Uživatel: „Uživatel“ je zachycený obraz.

Zachycení obrazovky

Zachytí aktuální promítaný obraz jako úvodní.

Skryté titulky

Tato funkce slouží knastavení požadované úvodní obrazovky. Případné změny se projeví při dalším zapnutí projektoru.

- Vyp.: Výběrem „Vyp.“ vypnete funkci skrytých titulků.
- CC1:CC1 jazyk: Americká angličtina.
- CC2:CC2 jazyk (v závislosti na TV kanálu uživatele): Španělština, Francouzština, Portugalština, Němčina, Dánština.

MOŽNOSTI



Vstupní zdroj

Tuto volbu použijte k povolení nebo zákazu vstupních zdrojů. Stisknutím tlačítka ◀/▶ / „Enter“ vstupte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Enter“. Projektor nebude hledat vstupní signály, které nebyly vybrány.

Zámek zdroje

- Zap.: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Skrýt informace

- Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete zprávu.
- Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte zprávu „Vyhledávání“.

Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ budete moci znovu používat ovládací panel.

Poznámka

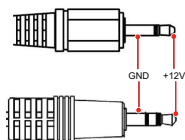
- *Chcete-li vypnout zámek klávesnice, stiskněte a podržte tlačítko „Enter“ na horní straně projektoru po dobu 5 sekund.*

Testovací vzorek

Zobrazí testovací vzorek. K dispozici jsou možnosti Mřížka, Bílý vzorek a Žádný.

12V spoušť

Výběrem nastavení Zap. / Vyp. položky Auto 3D nastavte 12V spoušť.



Poznámka

- *Konektor A relé spouštěče 12 V podporuje 12 V, 250 mA. Konektor mini jack 3,5 mm.*

IR Funkce

Vyberte nastavení Zap. / Front / Zpět na Vyp. a potom výběrem „Ano“ použijte výběr.

Barva pozadí

Touto funkcí zapnete „Černý“, „červený“, „Modrý“, „Zelený“ nebo „Bílý“ barvu pozadí bez signálu.

Dálkové nastavení

Umožňuje uživateli definovat klávesovou zkratku na dálkovém ovladači a položku funkce vybranou v nabídce OSD.

POKROČILÉ

Přímé zapínání

Výběrem „Zap.“ aktivujte režim přímého zapnutí. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, aniž by bylo nutné stisknout tlačítko „“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Signál zapnutí

Pokud je aktivován Signál zapnutí, po rozpoznání signálu VGA se projektor automaticky zapne.

Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu, nebo bez něj. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Krátké shrnutí

Dojde-li k náhodnému vypnutí projektoru, tato funkce umožňuje ihned obnovit napájení projektoru do 100 sekund od vypnutí.

Režim napájení (Pohotovost)

Nastavte zda má funkce **VGA-OUT** fungovat, když se projektor nachází v pohotovostním režimu (vypnutý ale připojený k elektrické zásuvce).

- Eko: Funkce **VGA-OUT** a **AUDIO-OUT** nefungují, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
- Aktivní: Funkce **VGA-OUT** a **AUDIO-OUT** nefungují, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

Poznámka

- *Když je Režim napájení (Pohotovost) nastaven na Eko (<0,5W), výstup VGA, Signál zapnutí, průchod zvuku bude deaktivován, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.*

Nastavení lampy

životnost lampy

Zobrazí počet hodin provozu lampy.

Lampa - upozornění

Zvolte si, zda chcete zobrazit či nezobrazit varovnou zprávu o nutnosti výměny lampy.

Lamp Mode

- Jasný: Volbou „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.
- Eko: Výběrem volby „Eko“ se ztlumí svítivost lampy projektoru, sníží se spotřeba energie a prodlouží se životnost lampy.

Vynulování lampy

Resetuje počítadlo hodin lampy po výměně.

Optional Filter Settings

Optional Filter Installed

Je-li nainstalován volitelný prachový filtr, zvolte možnost „Ano“.

Filter Usage Hours

Zobrazuje uplynulý provozní čas prachového filtru (v hodinách).

Filter Reminder

Slouží k nastavení upozornění filtru při vypršení časovače.

Filter Reset

Po výměně prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

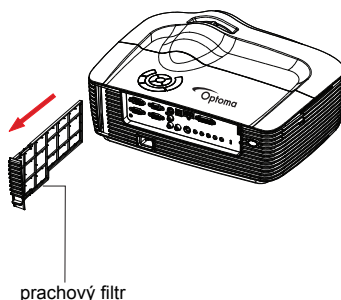
Dodatek

Výměna prachového filtru

Při výměně prachového filtru postupujte podle následujících kroků.

 **Prachový filtr je nezbytné pravidelně čistit nebo měnit (doporučujeme po každých 500 hodinách nebo 3 měsících používání.)** Není-li prachový filtr pravidelně čištěn, může se ucpat prachem a zabránit řádnému větrání projektoru. To může způsobit přehřívání a poškození projektoru. Pokud je projektor používán v prašném prostředí, čistěte nebo vyměňujte prachový filtr častěji.

1. Vysuňte prachový filtr na zadní straně projektoru podle obrázku.



2. Vyčistěte prachový filtr.
 - K čištění prachového filtru doporučujeme použít malý vysavač určený pro počítače a jiné kancelářské vybavení.
 - Roztržený prachový filtr vyměňte.
3. **Zapněte projektor, potom stiskněte tlačítko „Menu“, přejděte na MOŽNOSTI > Optional Filter Settings > Optional Filter Installed a vyberte „Ano“.**
4. Zapněte projektor, potom stiskněte tlačítko „Menu“, přejděte na MOŽNOSTI > Optional Filter Settings > Optional Filter Installed a vyberte „Ne“, když vyjmete prachový filtr a nebudete jej znovu instalovat.

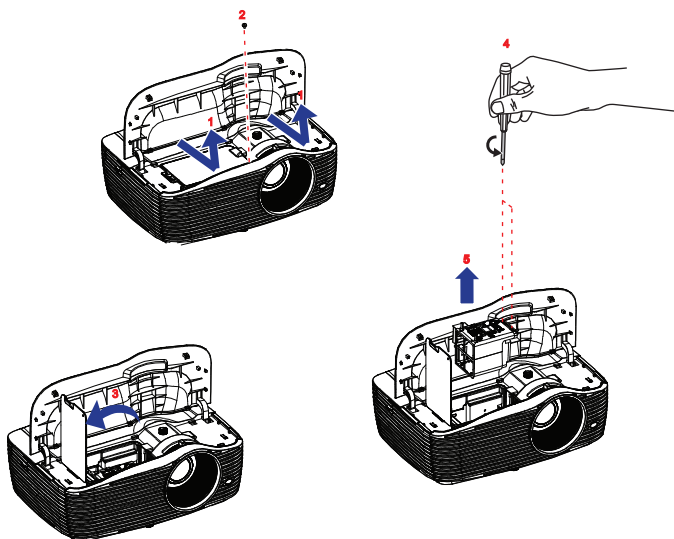
Výměna lampy

Provozem projektoru se postupně snižuje jas lampy projektoru a lampa se stává náchylnější na prasknutí. Pokud se zobrazí varovná zpráva, doporučujeme lampu vyměnit. Nepokoušejte se vyměnit lampu vlastními silami. Požádejte o výměnu kvalifikované servisní pracovníky.

Poznámka

- *Po vypnutí projektoru je lampa velice horká. Při kontaktu s lampou může dojít k popálení prstů. Chcete-li lampu vyměnit, nechte ji alespoň 45 minut vychladnout.*
- *Nikdy se nedotýkejte skleněné části lampy. V případě nesprávné manipulace, včetně doteku povrchu skla, může lampa prasknout.*
- *Životnost lampy se může mezi individuálními lampami lišit a také se může lišit podle prostředí, ve kterém je používána. Nelze zaručit, že bude životnost každé lampy stejná. Některé lampy mohou přestat fungovat nebo ukončit svoji životnost v kratší době, než jiné podobné lampy.*
- *Lampa může vybuchnout v důsledku otřesů, nárazu nebo stárnutí v důsledku hodin provozu ke konci její životnosti. Nebezpečí výbuchu se může lišit v závislosti na prostředí a podmínkách, ve kterých jsou projektor a lampa používány.*
- *Při montáži nebo demontáži lampy používejte ochranné rukavice a brýle.*
- *Kratší intervaly mezi zapnutím a vypnutím poškozuji lampu a zkracují její životnost. Počkejte alespoň 5 minut, než vypnete projektor po jeho zapnutí.*
- *Nepoužívejte lampu v bezprostřední blízkosti papíru, textilu nebo jiného hořlavého materiálu, ani lampu takovými materiály nezakrývejte.*
- *Nepoužívejte lampu v prostředí obsahujícím hořlavou látku, například ředidlo.*
- *Při používání lampy v kyslíkovém prostředí (na vzduchu) místo nebo místnost dobře větrejte. Nadýchání ozónu může způsobit bolesti hlavy, nevolnost, závratě a další příznaky.*
- *Lampa obsahuje anorganickou rtuť. Pokud lampa praskne, bude rtuť uvnitř lampy volně přístupná. Dojde-li k prasknutí lampy během provozu, ihned opusťte místo a větrejte alespoň 30 minut, aby se zabránilo nadýchání rtuťových plynů. V opačném případě může dojít k poškození zdraví uživatele.*

1. Vypněte projektor.
2. Odpojte napájecí kabel.
3. Posunutím dopředu a zvednutím otevřete horní kryt. 1
4. Odmontujte šroub na krytu lampy a otevřete nahoru. 2 & 3
5. Uvolněte šrouby z modulu lampy. 4
6. Zvedněte rukojeť a pomalu a opatrně vysuňte modul lampy. 5
7. Zasuňte nový modul lampy do projektoru a utáhněte šrouby.
8. Nasadte kryt lampy a utáhněte šroub.
9. Nasadte horní kryt (a) zarovnáním, (b) posunutím dozadu a (c) zajištěním zpět na místo.
10. Zapněte projektor. Pokud se lampa po intervalu zahřívání nezapne, zkuste lampu znovu nainstalovat.
11. Resetujte provozní hodiny lampy. Viz nabídka „**MOŽNOSTI** > **Nastavení lampy**“.



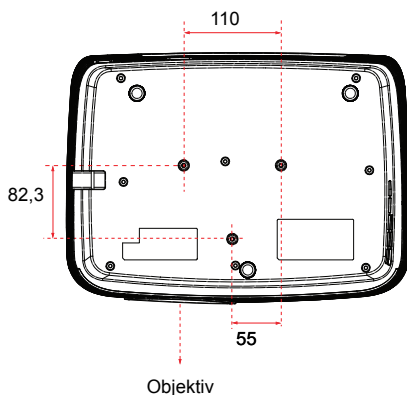
Poznámka

- *Použitou lampu zlikvidujte vsouladu smístními předpisy.*
- *Zkontrolujte, zda jsou šrouby správně utažené. Nedostatečně utažené šrouby mohou způsobit zranění nebo nehody.*
- *Vzhledem k tomu, že je lampa vyrobena ze skla, zabraňte pádu zařízení a poškrábání skla.*
- *Nepoužívejte opakovaně starou lampu. Mohlo by dojít k výbuchu lampy.*
- *Před výměnou lampy nezapomeňte vypnout projektor a odpojit kabel střídavého napájení.*
- *Nepoužívejte projektor se sejmutým krytem lampy.*

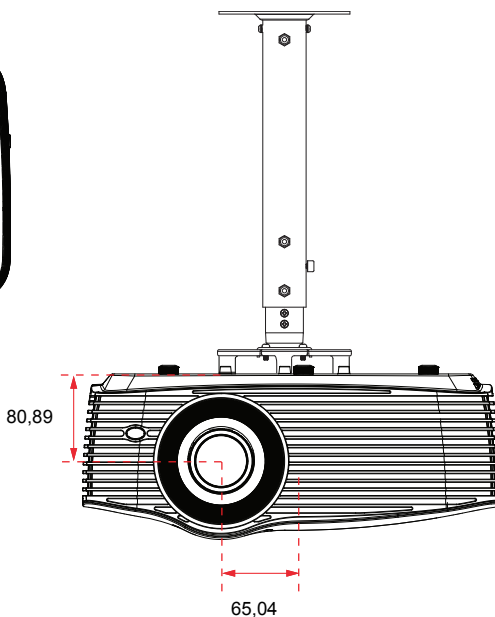
Stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž na strop, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:

- Typ šroubu: M4*3
- Maximální délka šroubu: 10mm
- Minimální délka šroubu: 8mm



Jednotky: mm



Poznámka

- ***Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.***



Varování

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Délka šroubů se liší v závislosti na tloušťce montážní desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

Kompatibilní režimy

Kompatibilita s počítačem

Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Poznámka k Mac
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	60(**)/72/85/120(**)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X 768	60(**)/70/75/85/120(**)	Mac 60/70/75/85
HDTV(720P)	1280 X 720	50/60(**)/120(**)	Mac 60
WXGA	1280 X 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 X 800	60(**)/120(**)	Mac 60
	1366 X 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 X 900	60	Mac 60
SXGA	1280 X 1024	60	Mac 60/75
SXGA+	1400 X 1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 X 1080	60	Mac 60
WUXGA	1920 X 1200(*)	60	Mac 60

(*) 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze omezené zakrytí

(**) Tři rozměry časování pro projektor True Tři rozměry

Vstupní signál pro HDMI

Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Poznámka k Mac
VGA	640 X 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 X 600	60(**)/72/85/120(**)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X 768	60(**)/70/75/85/120(**)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	640 X 480	60	
SDTV(480P)	640 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
WSVGA(1024X600)	1024 X 600	60	
HDTV(720p)	1280 X 720	50(**)/60/120(**)	Mac 60
WXGA	1280 X 768	60/75/85	Mac 75
	1280 X 800	60(**)/120(**)	Mac 60
	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 X 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 X 1050	60	
UXGA	1600 X 1200	60	
HDTV(1080I)	1920 X 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 X 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 X 1200(*)	60	Mac 60

(*) 1920 x 1200 při 60 Hz podporuje pouze omezené zakrytí

(**) Tři rozměry časování pro projektor True Tři rozměry

Tabulka kompatibility videa True Tři rozměry

Vstupní rozlišení	Vstup HDMI 1.4a Tři rozměry	Časování vstupu		
		1280 X 720P při 50Hz	Nahore a dole	
		1280 X 720P při 60Hz	Nahore a dole	
		1280 X 720P při 50Hz	Balení snímku	
		1280 X 720P při 60Hz	Balení snímku	
		1920 X 1080i při 50 Hz	Vedle sebe (polovina)	
		1920 X 1080i při 60 Hz	Vedle sebe (polovina)	
		1920 X 1080P při 24 Hz	Nahore a dole	
		1920 X 1080P při 24 Hz	Balení snímku	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i při 50 Hz	Vedle sebe (polovina)	Režim SBS je zapnutý
		1920 x 1080i při 60 Hz		
		1280 x 720P při 50Hz		
		1280 x 720P při 60Hz		
		1920 x 1080i při 50 Hz	Nahore a dole	Režim TAB je zapnutý
		1920 x 1080i při 60 Hz		
		1280 x 720P při 50Hz		
		1280 x 720P při 60Hz		
		480i	HQFS	Formát 3D je Frame sequential

- Pokud je vstup Tři rozměry 1080p při 24 Hz, DMD je nutno přehrát s integrálním multiplem s režimem Tři rozměry
- Podporuje přehrávání NVIDIA 3DTV, nebyl-li uhrazen patentový poplatek společností Optoma
- 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz poběží na 100 Hz; ostatní časování Tři rozměry poběží na 120 Hz.
- 1080P při 24 Hz poběží na frekvenci 144Hz.

video kompatibilita

NTSC	NTSC M/J, 3,58 MHz, 4,43 MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43 MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60 Hz), 1080i (50/60 Hz), 1080P (50/60 Hz)

Kód IR

Key Legend	Key position	NEC format	Customer code		Key code	
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
ON (Power)	1	Format 1	32	CD	02	FD
--	2	--	--	--	--	--
--	3	--	--	--	--	--
OFF(Power)	4	Format 1	32	CD	2E	D1
User1	5	Format 1	32	CD	36	C9
User2	6	Format 1	32	CD	65	9A
User3	7	Format 1	32	CD	66	99
Brightness	8	Format 1	32	CD	41	BE
Contrast	9	Format 1	32	CD	42	BD
Mode	10	Format 1	32	CD	05	FA
Keystone	11	Format 1	32	CD	07	F8
Aspect ratio	12	Format 1	32	CD	64	9B
3D	13	Format 1	32	CD	89	76
Mute	14	Format 1	32	CD	52	AD
DB	15	Format 1	32	CD	44	BB
Sleep Timer	16	Format 1	32	CD	63	9C
Vol + ▲	17	Format 2	32	CD	11	EE
Source ◀	18	Format 2	32	CD	10	EF
ENTER	19	Format 1	32	CD	0F	F0
Re-sync ▶	20	Format 2	32	CD	12	ED
Vol - ▼	21	Format 2	32	CD	14	EB
Menu	22	Format 1	32	CD	0E	F1
--	23	--	--	--	--	--
--	24	--	--	--	--	--
--	25	--	--	--	--	--
HDMI1	26	Format 1	32	CD	16	E9
HDMI2	27	Format 1	32	CD	30	CF
--	28	--	--	--	--	--
VGA1	29	Format 1	32	CD	1B	E4
VGA2	30	Format 1	32	CD	1E	E1
Video	31	Format 1	32	CD	1C	E3
YPbPr	32	Format 1	32	CD	17	E8

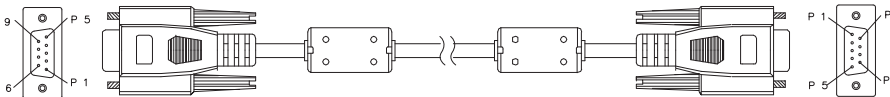


Poznámka

- Stisknutím tlačítka AV Mute by se příkon lampy měl snížit na 30 %, pokud projektor podporuje režim Dynamic Eco / Image Care.
- Tlačítko HDMI1 slouží k přepínání zdroje vstupu HDMI a DVI-D; tlačítko Video slouží k přepínání zdroje kompozitního vstupu a vstupu S-Video.
- Vzhledem k tomu, že model HD36 není vybaven funkcemi HDMI2 a YPbPr, nebudou tlačítka HDMI2 a YPbPr fungovat.
- Definice nastavení Uživatel1/Uživatel2/Uživatel3 viz nabídka OSD.
- Číselné bezpečnostní heslo je třeba nastavit pomocí tlačítek se šipkami/tlačítka Enter v nabídce OSD.

Seznam příkazů a funkcí protokolu RS232

Uspořádání kolíků RS232



9kolíkový D-Sub (z boční strany projektoru)

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

(z kabelové strany)

C1	BARVA	C2
1	Černý	1
2	Hnědá	3
3	červený	2
4	Oranžová	6
5	Žlutý	5
6	Zelený	4
7	Modrý	8
8	Fialová	7
9	Bílý	9
SHELL	DW	SHELL

Seznam funkcí protokolu RS232

Přenosová rychlost	9600
Datové bity	8
Parita	Žádný
Stop bity	1
Řízení toku	Žádný
UART16550 FIFO	Deaktivovat
Přihlášení projektoru (úspěšné)	P
Přihlášení projektoru (neúspěšné)	F

Zaváděcí kód	ID projektoru		ID příkazu			mezera	proměnná	konec řádku
~	X	X	X	X	X		n	CR
Pevný kód Jedna číslice	Nastavení v OSD 00~99 Dvě číslice		Definováno společností Optoma 2 nebo 3 číslice Viz následující obsah			Jedna čísllice	Položková definice	Pevný kód Jedna čísllice

Poznámka

- Pro zahrnutí signálu blikání AMX do protokolu RS232
- V základní konfiguraci řadiče AMX pravidelně vysílají dotaz pro detekování zařízení jiných výrobců připojených k portu RS232 (v tomto případě Optoma). Dotaz je „AMX“ v kódu ASCII následovaný koncem řádku 'r'.
- Po všech příkazech ASCII následuje <CR> .
- 0D je HEX kód pro <CR> v kódu ASCII

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	(0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
~XX12 3	7E 30 30 31 32 20 33 0D		DVI-I
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Cinema
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		Reference
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Vivid
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX20 10	7E 30 30 32 30 20 31 30 0D		Game
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 14	7E 30 30 32 30 20 31 34 0D		ISF Day
~XX20 15	7E 30 30 32 30 20 31 35 0D		ISF Night
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings/White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 30 20 31 0D		Reset
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D	DynamicBlack	Off
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D		On
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.6
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm(D55)
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard(D65)
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool(D75)
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold(D83)
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30))
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX60 9	7E 30 30 36 30 20 39 0D		Superwide
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto Keystone	On

~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto Keystone	Off
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 2	7E 30 30 32 33 30 20 32 0D	3D Mode	VESA 3D
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D→2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n (aa=31 32)	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hhmm= 00 (aa=30 30) ~ 12 dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security Settings	Enable
~XX78 0 ~nnnn (a=7E 30 30 30 30)	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Disable(0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 30 20 32 0D		cc2
~XX100 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)

--XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
--XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
--XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
--XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
--XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
--XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D
--XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
--XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
--XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
--XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Back
--XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
--XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
--XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
--XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
--XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
--XX117 1	7E 30 30 31 31 37 20 31 0D	Remote Settings/User1	DVI-D
--XX117 2	7E 30 30 31 31 37 20 32 0D		S-VIDEO
--XX117 3	7E 30 30 31 31 37 20 33 0D		Color Settings
--XX117 4	7E 30 30 31 31 37 20 34 0D		Color Temp.
--XX117 5	7E 30 30 31 31 37 20 35 0D		Gamma
--XX117 6	7E 30 30 31 31 37 20 36 0D		Test Plan
--XX118 7	7E 30 30 31 31 37 20 37 0D		AV Mute
--XX118 1	7E 30 30 31 31 38 20 31 0D	Remote Settings/User2	DVI-D
--XX118 2	7E 30 30 31 31 38 20 32 0D		S-VIDEO
--XX118 3	7E 30 30 31 31 38 20 33 0D		Color Settings
--XX118 4	7E 30 30 31 31 38 20 34 0D		Color Temp.
--XX118 5	7E 30 30 31 31 38 20 35 0D		Gamma
--XX118 6	7E 30 30 31 31 38 20 36 0D		Test Plan
--XX118 7	7E 30 30 31 31 38 20 37 0D		AV Mute
--XX119 1	7E 30 30 31 31 39 20 31 0D	Remote Settings/User3	DVI-D
--XX119 2	7E 30 30 31 31 39 20 32 0D		S-VIDEO
--XX119 3	7E 30 30 31 31 39 20 33 0D		Color Settings
--XX119 4	7E 30 30 31 31 39 20 34 0D		Color Temp.
--XX119 5	7E 30 30 31 31 39 20 35 0D		Gamma
--XX119 6	7E 30 30 31 31 39 20 36 0D		Test Plan
--XX119 7	7E 30 30 31 31 39 20 37 0D		AV Mute
--XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
--XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
--XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
--XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
--XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
(5 minutes for each step).			
--XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30)
(30 minutes for each step).			
--XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
--XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
--XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(<=0.5W)
--XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
--XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
--XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
--XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
--XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
--XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
--XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
--XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
--XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
--XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
--XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hr
--XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hr
--XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hr
--XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hr
--XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
--XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No(0/2 for backward compatible)
--XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
--XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert
--XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
--XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
--XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
--XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
--XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
--XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
--XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -

~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
----------------	----------	----------	------------------	-------------

when Standby/Warming/Cooling/Out of
Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/
Lamp Hours Running Out/Cover Open

INFOn n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of
Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours
Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/ = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI/DVI/
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8/9 = None/Cinema/Reference/Vivid/ Bright/Game/3D/User/ISF Day/ISF Night
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n : 0/1/2/3/4/5 = 4:3/16:9/LBX/Native/AUTO/Superwide
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2/3 = Warm/Standard/Cool/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/06/07/08/09 = dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8/9=
None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI/DVI				
None/Cinema/Reference/Vivid/Bright/Game/3D/User/ISF Day/ISF Night				
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1= VDHDLSL
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours

Odstraňování problémů

Před odesláním projektoru kopravě se seznamte smožnými příznaky a pokyny pro odstranění vnasledující části. Pokud závada přetrvává, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo servisní středisko. Rovněž viz „Zprávy indikátoru LED“.

Spuštění

Pokus nesvíí žádný indikátor:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel bezpečně připojen k projektoru a zda je druhý konec připojen do funkční elektrické zásuvky.
- Znovu stiskněte vypínač.
- Odpojte napájecí kabel, chvílku počkejte, potom kabel znovu připojte a znovu stiskněte vypínač.

Zobrazení

Pokud je zobrazeno vyhledávání zdroje:

- Stisknutím **SOURCE** na projektoru nebo **Source** na dálkovém ovladači vyberte aktivní vstupní zdroj.
- Zkontrolujte, zda je externí zdroj zapnutý a připojený.
- V případě připojení počítače zkontrolujte, zda je zapnutý port externího videa notebooku. Viz příručka k počítači.

Pokud je obraz rozostřený:

- Když je zobrazena nabídka OSD, nastavte zaostřovací kroužek. (Velikost obrazu se nesmí změnit; pokud ano, nastavujete zoom, nikoli zaostření.)
- Zkontrolujte, zda není třeba očistit promítací objektiv.

Pokud obraz bliká nebo není stabilní v případě připojení počítače:

- Stiskněte tlačítko „Menu“, přejděte na **ZOBRAZENÍ > POKROČILÉ > Signál** a upravte **Fáze** nebo **Frekvence**.

Dálkový ovladač

Pokud dálkový ovladač nefunguje:

- Zkontrolujte, zda nic neblokuje přijímač dálkového ovládání na přední straně projektoru. Používejte dálkový ovladač v účinném dosahu.
- Směřujte dálkový ovladač na plochu nebo na přední stranu projektoru.
- Přemístěte dálkový ovladač tak, aby byl směroval příměji na přední stranu projektoru a nikoli do strany.

Zprávy indikátoru LED

Zpráva	Indikátor LED napájení (červený)	Indikátor LED napájení (Zelený)	Indikátor LED teploty (červený)	Indikátor LED lampy (červený)
Pohotovost (vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká 0,5 s. nesvítí 0,5 s. svítí		
Zapnuto a lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká 0,5 s. nesvítí 0,5 s. svítí Znovu svítí červeně, když se vypne ventilátor chlazení		
Krátké shrnutí (100 s)		Bliká 0,25 s. nesvítí 0,25 s. svítí		
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká			Stále svítí
Chyba (větrák nefunguje)	Bliká		Bliká	
Chyba (přehřívání)	Bliká		Stále svítí	
Pohotovost (režim vypalování)		Bliká		
Vypalování (zahřívání)		Bliká		
Vypalování (chlazení)		Bliká		

Globální zastoupení OPTOMA

Vpřípadě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.

USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 services@optoma.com

Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business
Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Francie

Batiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Francie

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Španělsko

C/ Jose Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Španělsko

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Německo

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Dusseldorf,
Německo

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinávie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norsko
PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norsko

☎ +47 32 98 89 90
☎ +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

☎ 888-289-6786
www.optoma.com.mx

Korejština

WOOMI TECH.CO.,
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

☎ +82+2+34430004
☎ +82+2+34430005

Japonsko

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター : 0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City,
Tchaj-wan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
☎ +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
☎ +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

中国

上海市长宁区

凯旋路 1205 号 5 楼

琉璃奥图码

 +86-21-62947376

 +86-21-62947375

www.optoma.com.cn

Poznámky k předpisům a bezpečnosti

Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.

Prohlášení amerického telekomunikačního úřadu (FCC)

Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle předpisů FCC, část 15. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace vobytných prostorách. Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika následujících metod:

- Změňte polohu nebo orientaci přijímové antény
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem
- Zapojte zařízení do elektrické zásuvky v jiném obvodu, než ke kterému je připojen přijímač
- Nebo se poraďte s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Pozor

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz je podmíněn splněním následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
2. Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Směrnice o nízkém napětí 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

Pokyny pro likvidaci



Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.