



TH670/TH670s

Digitální projektor

Uživatelská příručka



# Obsah

## Důležité bezpečnostní pokyny ..... 3

## Úvod ..... 7

Přednosti projektoru..... 7

Obsah balení při dodávce ..... 8

Vnější vzhled projektoru ..... 10

Ovládací prvky a funkce ..... 11

## Umístění projektoru .. 16

Volba umístění..... 16

Získání požadované velikosti  
promítaného obrazu..... 17

## Připojení ..... 19

Připojení počítače ..... 20

Připojení zařízení s video signálem .  
..... 21

## Ovládání ..... 24

Zapnutí projektoru..... 24

Přizpůsobení promítaného obrazu25

Používání nabídek ..... 28

Zabezpečení projektoru ..... 31

Přepínání vstupního signálu ..... 33

Výběr poměru stran ..... 34

Optimalizace obrazu ..... 36

Rozšířené ovládací prvky kvality  
obrazu..... 38

Skrytí obrazu..... 42

Provoz ve velkých nadmořských  
výškách..... 42

Nastavení zvuku ..... 43

Uzamknutí ovládacích tlačítek ..... 43

Přizpůsobení zobrazení nabídek  
projektoru ..... 44

Vyberte režim spořiče lampy ..... 44

Vypnutí projektoru .....45

Ovládání nabídek .....46

## Údržba ..... 60

Péče o projektor .....60

Informace o lampě.....61

## Odstraňování problémů ..... 68

## Technické údaje..... 69

Rozměry .....70

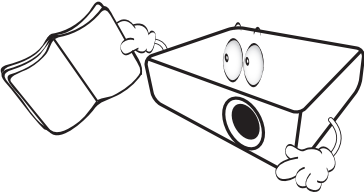
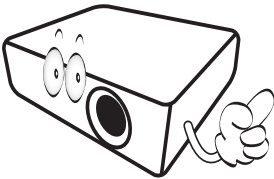
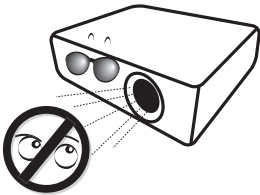
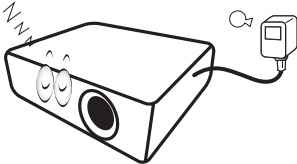
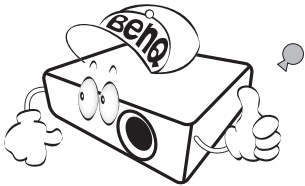
Instalace s upevněním na strop....70

Tabulka časování .....71

## Záruka a autorská práva ..... 75

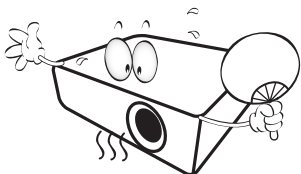
# Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

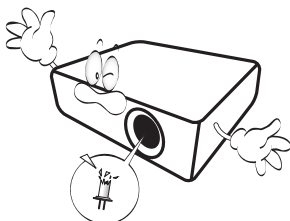
| Bezpečnostní pokyny                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>1. <b>Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.</b> Uchovejte ji pro pozdější použití.</p>       | <p>4. <b>Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <p>2. <b>Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.</b> Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.</p>  | <p>5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí <math>\pm 10</math> V, nemusí projektor fungovat správně. <b>V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).</b></p>  |
| <p>3. <b>Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.</b></p>                                                               | <p>6. <b>Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru.</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

## Bezpečnostní pokyny (pokračování)

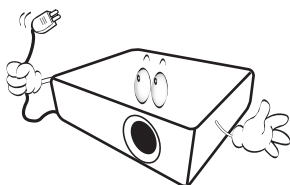
7. Během provozu je lampy velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



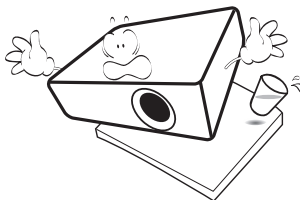
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



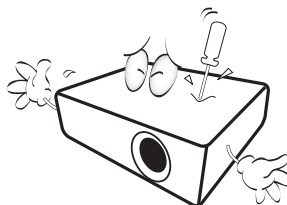
9. Nikdy nevy měňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



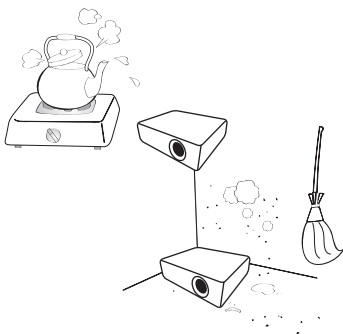
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součásti pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



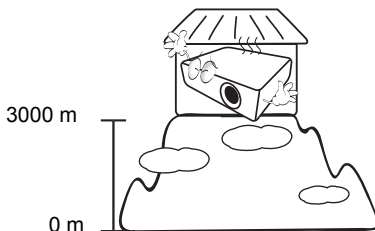
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

## Bezpečnostní pokyny (pokračování)

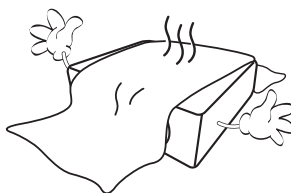
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
  - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
  - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.

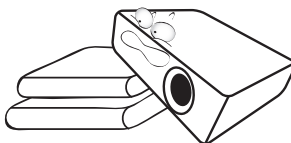


14. Neblokujte ventilační otvory.
- Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
  - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
  - Do blízkosti projektoru neumisťujte žádné hořlavé předměty.



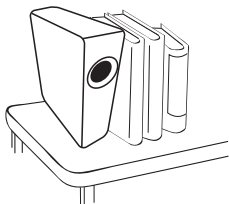
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

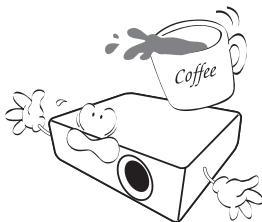


## Bezpečnostní pokyny (pokračování)

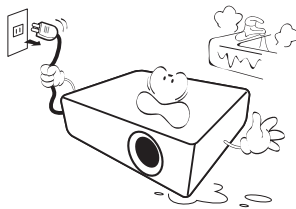
16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



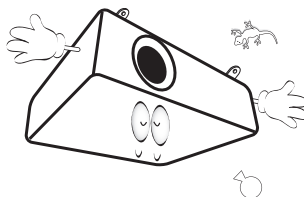
18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



**Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.**



# Úvod

## Přednosti projektoru

Tento model představuje jeden z nejlepších projektorů na světě. Můžete využívat optimální kvalitu videa při promítání s celou řadou zařízení, například PC, laptop, DVD a VCR nebo dokumentovou kamerou.

Projektor má následující funkce:

- **Typy nabídek Základní a Upřesnit pro váš výběr.**
  - **Rozhraní USB A podporuje nabíjení USB (nepodporuje čtečku USB)**
  - **Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách**
  - **Aut. Zdroj - urychlení procesu rozpoznávání signálu.**
  - **Správa barev - umožňuje upravit barvy podle vašich potřeb**
  - **Volitelná funkce rychlého chlazení pro rychlejší ochlazení projektoru**
  - **Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu**
  - **Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr)**
  - **Spotřeba energie méně než 0,5 W v pohotovostním režimu**
  - **Režim Fotbalové obrazu umožňuje fotbaloví fanoušci nyní nejlepší možný zážitek z prohlížení fotbalových her v obývacím pokoji s řízené okolní světlo nebo tmavé místnosti. To dělá barvu trávy a tón pleti fotbalistů pravých k životu. (platí pro TH670s)**
-  • **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu. Je úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

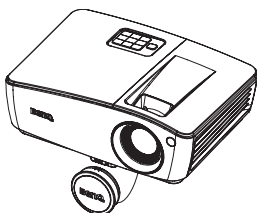
# Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

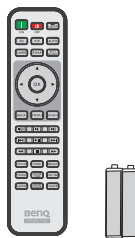
## Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

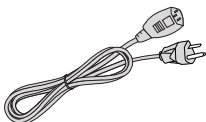
**\*Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**



Projektor



Dálkový ovladač & bateriemi



Síťový kabel



Záruční list\*



Průvodce rychlým používáním



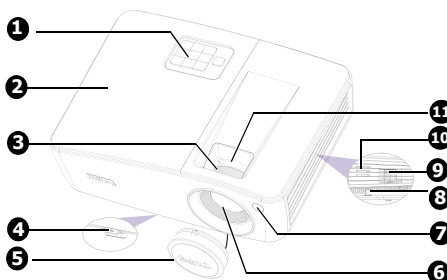
CD s návodem k obsluze

## Volitelné příslušenství

- |    |                           |    |                      |
|----|---------------------------|----|----------------------|
| 1. | Náhradní modul lampy      | 3. | brašna pro přenášení |
| 2. | Sada pro montáž pod strop | 4. | 3D brýle             |

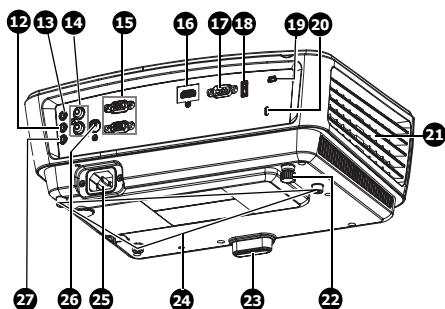
# Vnější vzhled projektoru

## Přední/Horní strana



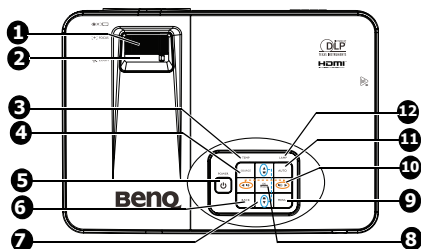
1. Vnější ovládací panel  
(Podrobné informace - viz  
"Projektor" na straně 11.)
2. Kryt lampy
3. Zaostřovací kroužek
4. Tlačítko pro rychlé odjištění
5. Krytka objektivu
6. Projekční objektiv
7. Přední senzor infračerveného  
dálkového ovládání
8. Bezpečnostní panel
9. Větrací otvory (vstup)
10. Reproduktor
11. Zoomovací kroužek
12. Výstupní zvukový konektor
13. Vstupní zvukový konektor
14. Vstupní audiokonektor (L/P)
15. Vstupní konektor signálu RGB  
(PC)/komponentní video (YPbPr/  
YCbCr)

## Zadní/Dolní strana



16. Vstupní konektor HDMI
17. Konektor ovládání RS-232
18. Konektor USB typ A/1,5 A
19. Konektor USB mini-B
20. Otvor pro zámek Kensington
21. Větrací otvory (výstup)
22. Zadní nastavitelná nožka
23. Nastavitelná nožka s rychlým  
odjištěním
24. Upínací otvory na strop
25. Zdíčka síťového kabelu
26. Vstupní konektor video
27. Vstupní konektor mikrofonu

# Ovládací prvky a funkce Projektor



## 1. Zaostřovací kroužek

Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu.

## 2. Zoomovací kroužek

Slouží pro nastavení velikosti obrazu.

## 3. Indikátor Teplota lampy

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace viz ["Indikátory" na straně 67](#).

## 4. SOURCE

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz ["Přepínání vstupního signálu" na straně 33](#).

## 5. POWER/indikátor NAPÁJENÍ

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace viz ["Zapnutí projektoru" na straně 24](#).

Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz ["Indikátory" na straně 67](#).

## 6. BACK

Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD. Slouží k ukončení nabídky OSD z nejvyšší úrovně.

## 7. Lichoběž. zkreslení / tlačítka se

šipkami ( / Nahoru, / Dolů)

Zobrazí stránku Lichoběž. zkreslení a upraví hodnoty vísleho zkreslení. Podrobné informace viz ["Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 26](#).

## 8. OK/MODE

Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce). Podrobné informace viz ["Používání nabídek" na straně 28](#).

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz ["Výběr režimu zobrazení" na straně 36](#).

## 9. MENU

Slouží k zapnutí nebo vypnutí nabídky na projekční ploše (OSD).

## 10. Hlasitost / tlačítka se šipkami ( / Vlevo, Vpravo)

Nastavuje hlasitost.

Když je zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), tlačítka #7 a #10 slouží jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provádění nastavení. Podrobné informace viz ["Používání nabídek" na straně 28](#).

## 11. AUTO

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz ["Automatické přizpůsobení obrazu" na straně 26](#).

## 12. Indikátor LAMPA

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace viz ["Indikátory" na straně 67](#).

## **Montáž projektoru**

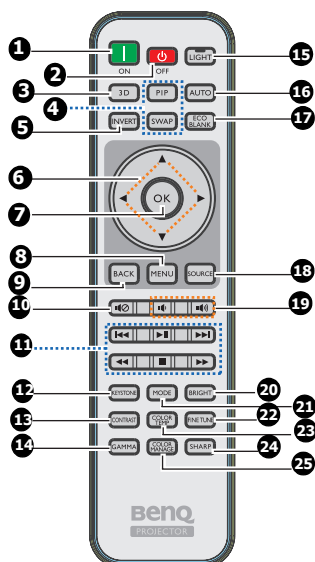
Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Chcete-li nainstalovat projektor na strop nebo na stěnu, důrazně doporučujeme použít odpovídající sadu pro montáž projektoru BenQ na strop nebo na stěnu a zajistit bezpečnou a odbornou montáž.

Použijete-li sadu pro montáž projektoru jinou, než BenQ, existuje bezpečnostní riziko, že projektor spadne ze stropu nebo ze stěny z důvodu nedostatečného připevnění šrouby nevhodné délky nebo průměru.

Sadu pro montáž projektoru BenQ na strop nebo na stěnu lze zakoupit na stejném místě, na kterém jste zakoupili váš projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

# Dálkový ovladač



1. **ON**  
Zapíná projektor.
2. **OFF**  
Vypíná projektor.
3. **3D**  
Aktivuje položku 3D nabídky OSD (nabídka na obrazovce).
4. **PIP/SWAP**  
U tohoto projektoru není funkční.
5. **INVERT**  
Když je aktivován režim 3D, invertuje obraz pravého/levého oka.
6. **Tlačítka se šipkami (▲ nahoru, ▼ dolů, ◀ vlevo, ▶ vpravo)**  
Když je zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provádění nastavení.

7. **OK**  
Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce).
8. **MENU**  
Slouží k zapnutí nebo vypnutí nabídky na projekční ploše (OSD).
9. **BACK**  
Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD. Slouží k ukončení nabídky OSD z nejvyšší úrovně.
10. **Mute (🔇)**  
Zapíná a vypíná zvuk projektoru.
11. **Tlačítka přehrávání (◀◀ Předchozí, ▶▶ Rychle posunout dopředu, ▶|| Přehrát/pozastavit, ■ Zastavit, ▶▶ Další, ▶▶ Rychle posunout dopředu)**  
U tohoto projektoru není funkční.
12. **KEYSTONE**  
Zobrazí stránku Lichoběž. zkreslení.
13. **CONTRAST**  
Zobrazí panel nastavení Kontrast.
14. **GAMMA**  
Slouží k výběru hodnoty gamma.
15. **LIGHT**  
Aktivuje funkce podsvícení tlačítek dálkového ovladače.
16. **AUTO**  
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
17. **ECO BLANK**  
Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Další stisknutím obnovíte obraz.

**18. SOURCE**

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

**19. Hlasitost** ( 🔊 / 🔊 )

Nastavuje hlasitost.

**20. BRIGHT**

Zobrazí panel nastavení Jas.

**21. MODE**

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

**22. FINE TUNE**

Zobrazí panel nastavení Odladění teploty barvy.

**23. COLOR TEMP**

Zobrazí panel nastavení Teplota barev.

**24. SHARP**

Zobrazí panel nastavení Ostrost.

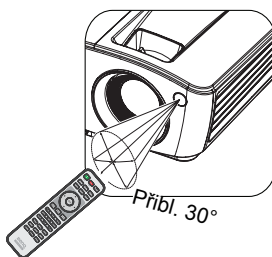
**25. COLOR MANAGE**

Zobrazí panel nastavení Správa barev.

Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Přímá vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem by neměla přesáhnout 8 metrů (~ 26 stop).

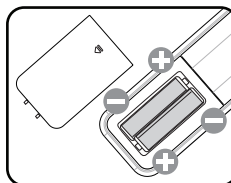
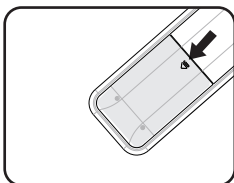
Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



## Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Chcete-li otevřít kryt prostoru baterií, otočte dálkový ovladač zadní stranou k sobě, zatlačte na koncovku krytu a vysuňte jej ve směru šipky jak je ilustrováno na obrázku. Kryt se vysune.
2. Podle potřeby vyjměte stávající baterie a vložte dvě baterie AAA tak, aby polarity baterií odpovídaly značkám v přihrádce. Kladný pól (+) musí odpovídat kladnému a záporný pól (-) zápornému pólu baterie.
3. Vyrovnajte kryt s prostorem baterií a zatlačte jej na místo. Kryt je zavřen, jakmile uslyšíte cvaknutí.



- **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**
- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahrad'te pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

# Umístění projektoru

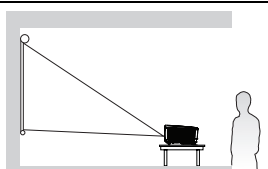
## Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

### 1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

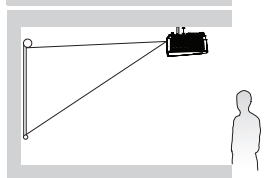


### 2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce poříďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **Poloha projektoru\***.

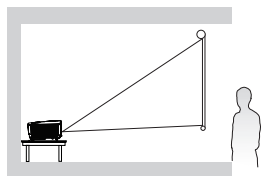


### 3. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

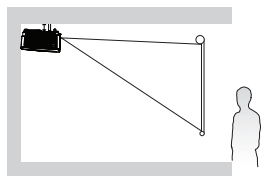
Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **Poloha projektoru\***.



### 4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **Poloha projektoru\***.

 \*K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je Základní a druhý Pokročilý. V typu nabídky Nabídka Základní lze vybrat Poloha projektoru, když projektor nemá vstupní signál. V typu nabídky Rozšířená lze vybrat Poloha projektoru v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní. Podrobné informace viz **"Používání nabídek" na straně 28**.

# Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby ležel ve vodorovném směru rovně (např. na stole) a aby byl kolmo ( $90^\circ$ ) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být namontován dnem vzhůru tak, aby promítal pod neopatrným dolů směřujícím úhlem.

Z obrázku na straně 18 je zřejmé, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí dolního okraje promítaného obrazu vzhledem k horizontální rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

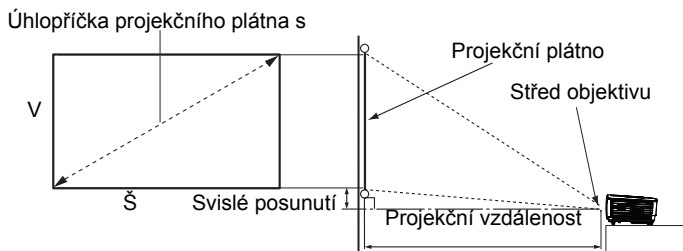
Při přesouvání projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a svislým posunutím, které jsou úměrné projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno uvážit dva rozměry - kolmou vodorovnou vzdálenost od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výšku svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

# Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část **"Rozměry"** na straně 70, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



| Velikost plátna |      |        |        | Vzdálenost od plátna (mm) |        |             | Svislé posunutí (mm) |
|-----------------|------|--------|--------|---------------------------|--------|-------------|----------------------|
| Diagonální      |      | Š (mm) | V (mm) | Min. délka                | Průměr | Max. délka  |                      |
| palců           | mm   |        |        | (max. zoom)               |        | (min. zoom) |                      |
| 30              | 762  | 664    | 374    | 994                       | 1097   | 1200        | 60                   |
| 40              | 1016 | 886    | 498    | 1325                      | 1463   | 1600        | 80                   |
| 60              | 1524 | 1328   | 747    | 1988                      | 2194   | 2400        | 120                  |
| 80              | 2032 | 1771   | 996    | 2651                      | 2926   | 3200        | 159                  |
| 100             | 2540 | 2214   | 1245   | 3313                      | 3657   | 4000        | 199                  |
| 120             | 3048 | 2657   | 1494   | 3976                      | 4388   | 4800        | 239                  |
| 150             | 3810 | 3321   | 1868   | 4970                      | 5485   | 6000        | 299                  |
| 200             | 5080 | 4428   | 2491   | 6627                      | 7314   | 8000        | 399                  |
| 250             | 6350 | 5535   | 3113   | 8283                      | 9142   | 10000       | 498                  |
| 300             | 7620 | 6642   | 3736   | 9940                      | 10970  | 12000       | 598                  |

Pokud například používáte plátno o velikosti 60 palců, bude projekční vzdálenost 2194 mm a svislé posunutí 120 mm.

Pokud je změřená promítací vzdálenost 5,5 m (5500 mm), je nejbližší shoda ve sloupci **"Vzdálenost od plátna (mm)"** 5485 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí promítací plocha 150" (přibližně 3810 mm).

**Veškeré rozměry jsou přibližné a mohou se lišit od aktuálních rozměrů.** Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

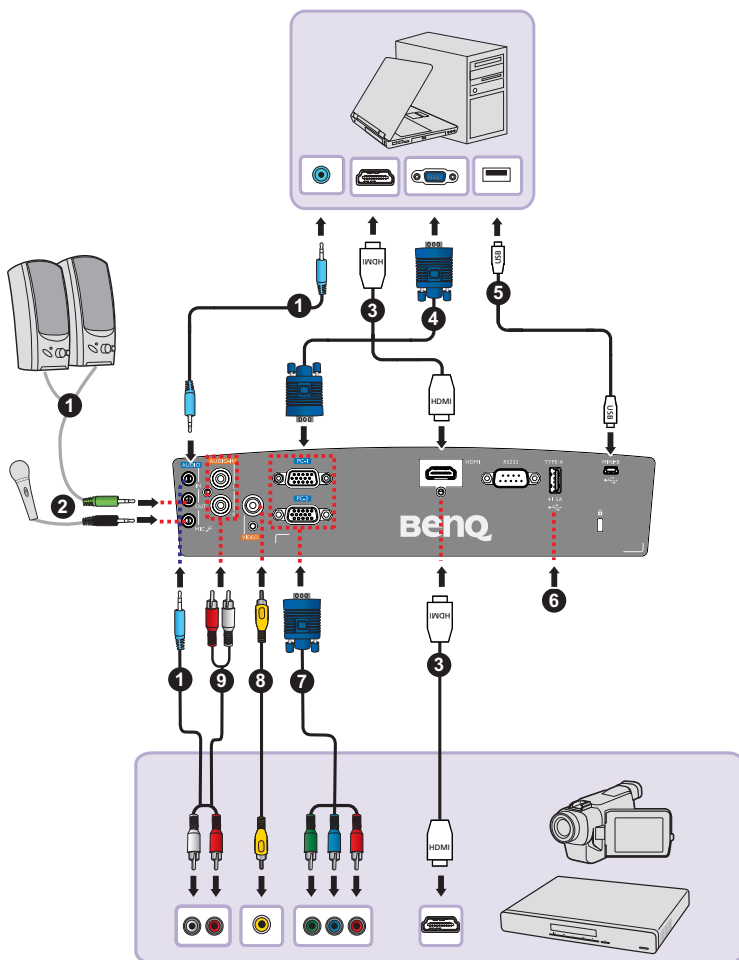
# Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

☞ • V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz **"Obsah balení při dodávce" na straně 8**). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

- Podrobné metody připojení viz str. 20-23.



|                                          |                                                    |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| 1. Audiokabel                            | 6. Napájecí port USB                               |
| 2. Kabel mikrofonu s konektorem 3,5 mini | 7. Kabel - adaptér komponentní video na VGA (DSub) |
| 3. Kabel HDMI                            | 8. Video kabel                                     |
| 4. VGA kabel                             | 9. Audio kabel L/R                                 |
| 5. Kabel USB (mini-B na typ A)           |                                                    |

## Připojení počítače

Tento projektor lze připojit k počítačům kompatibilním se standardem IBM® i Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac.

### Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí VGA):

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **PC-1** nebo **PC-2** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru počítače a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru. Po připojení výstupního audiosignálu upravte nastavení ovládací lišty hlasitosti, abyste získali optimální zvukové efekty.
4. Pokud chcete, můžete použít jiný vhodný zvukový kabel a připojit jeden konec kabelu ke konektoru **AUDIO OUT** projektoru a druhý konec k externím reproduktorům (nejsou součástí dodávky).  
Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "[Nastavení zvuku](#)" na straně 49.  
Vestavěný reproduktor se po zapojení konektoru **AUDIO OUT** ztiší.

### Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí HDMI):

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru HDMI na počítači.
2. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **HDMI** na projektoru.

 Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

# Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

| Název zdířky      | Vzhled terminálu                                                                                      | Reference                                                         | Kvalita obrazu |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|----------------|
| HDMI              | <b>HDMI</b><br>      | "Připojení zdrojového zařízení HDMI" na straně 21                 | Nejlepší       |
| Komponentní video | <b>PC-1/PC-2</b><br> | "Připojení zařízení s komponentním video signálem" na straně 22   | Lepší          |
| Video             | <b>VIDEO</b><br>     | "Připojení zdrojového zařízení kompozitního signálu" na straně 23 | Dobrá          |

## Připojení zdrojového zařízení HDMI

Projektor obsahuje vstupní konektor HDMI, který umožňuje připojení zdrojového zařízení HDMI, jako je například přehrávač DVD, digitální televizní tuner, displej nebo přenosný počítač.

Norma HDMI (High-Definition Multimedia Interface, multimediální rozhraní pro vysoká rozlišení) podporuje přenos nestlačených videodat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery digitálního televizního vysílání, DVD přehrávači a displeji přes jediný kabel. Poskytuje čistě digitální obrazový a zvukový zázitek.

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volná sada konektorů výstupu HDMI:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu HDMI:

1. Použijte kabel HDMI a připojte jeden konec k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem signálu HDMI.
2. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke vstupnímu konektoru **HDMI** na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "[Nastavení zvuku](#)" na straně 49.



- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

- V nepravděpodobném případě, že připojíte projektor k DVD přehrávači přes vstup HDMI na projektoru a promítaný obraz má chybné barvy, změňte prosím barevný prostor na YUV.

## Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Použijte adaptérový kabel Komponentní video - VGA (D-Sub) a zapojte konec se 3 konektory typu RCA do výstupních konektorů komponentního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
2. Druhý konec adaptérového kabelu Komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) zapojte do konektoru **PC-1** nebo **PC-2** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO (L/R)** projektoru.
4. Pokud chcete, můžete použít jiný vhodný zvukový kabel a připojit jeden konec kabelu ke konektoru **AUDIO OUT** projektoru a druhý konec k externím reproduktorům (nejsou součástí dodávky).  
Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "[Nastavení zvuku](#)" na straně 49.  
Vestavěný reproduktor se po zapojení konektoru **AUDIO OUT** ztiší.

 Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

# Připojení zdrojového zařízení kompozitního signálu

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volný výstupní konektor kompozitní:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

## Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem videa:

1. Použijte video kabel a zapojte jeden jeho konec ke konektoru výstupu videa zařízení, které je zdrojem videa.
2. Připojte druhý konec kabelu videa ke konektoru **VIDEO** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO (L/R)** projektoru.
4. Pokud chcete, můžete použít jiný vhodný zvukový kabel a připojit jeden konec kabelu ke konektoru **AUDIO OUT** projektoru a druhý konec k externím reproduktorům (nejsou součástí dodávky).

Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz ["Nastavení zvuku" na straně 49](#).

Vestavěný reproduktor se po zapojení konektoru **AUDIO OUT** ztiší.

 **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

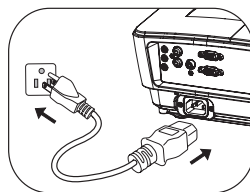
# Ovládání

## Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel do projektoru a do napájecí zásuvky. Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **světelný indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.



- S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.



- Je-li aktivována funkce Přímé napájení (v nabídce Rozšířené. > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní)\*, projektor se automaticky zapne po připojení napájecího kabelu k aktivní elektrické zásuvce. Podrobné informace viz **"Přímé napájení" na straně 56.**
- \*K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je Základní a druhý je Upřesnit. V typu nabídky Nabídka Základní lze vybrat Typ nabídky, když projektor nemá vstupní signál. V typu nabídky Rozšířené. lze vybrat Typ nabídky v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky. Podrobné informace viz **"Používání nabídek" na straně 28.**

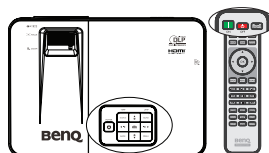
2. Zkontrolujte, zda je otevřená krytka objektivu. Pokud zůstane krytka uzavřená, mohla by se vlivem tepla generovaného projekční lampou deformovat.



3. Stisknutím tlačítka  **POWER** na projektoru nebo **ON** na dálkovém ovladači spusťte projektor. **Světelný indikátor NAPÁJENÍ** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.

Spuštění trvá přibližně 10 - 20 sekund. V pozdější fázi spuštění se zobrazí úvodní logo.

(Podle potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.



- Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

4. Při první aktivaci projektoru proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.
5. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz **"Využití funkce hesla" na straně 31.**
6. Zapněte všechna připojená zařízení.

7. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Na plátnu se zobrazí aktuální vstupní signál. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál. Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz ["Přepínání vstupního signálu" na straně 33](#).

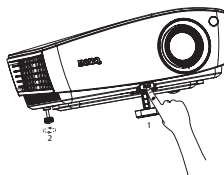
 • Pokud během 3 minut není rozpoznán žádný signál, projektor automaticky přejde do režimu **PRÁZDNÁ OBR. EKO**.

## Přizpůsobení promítaného obrazu

### Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Našroubujte zadní nastavitelnou nožku, a tím doladíte vodorovný úhel.



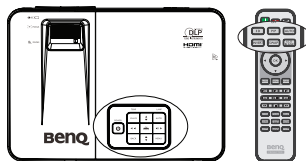
Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz ["Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 26](#).

-  • Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.
- Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

# Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 5 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.



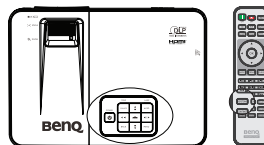
- Během provádění funkce **AUTO** bude na ploše zobrazena zpráva „Automatické“.
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro opravu postupujte podle jednoho z těchto kroků.

- Nastavení Auto V-Keystone
- 1. Stisknutím **▲/▼** nebo **KEYSTONE** na dálkovém ovladači zobrazte stránku **Lichoběž. zkreslení**.



- 2. Stisknutím a podržením **OK** 2 sekundy aktivujete Auto V-Keystone.

- Nastavení Manual V-Keystone

- 1. Stisknutím **▲/▼** nebo **KEYSTONE** na dálkovém ovladači zobrazte stránku **Lichoběž. zkreslení**.

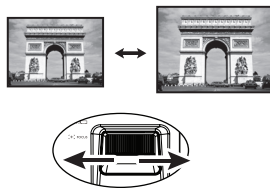


- 2. Stisknutím **▲/▼** ručně upravte svislé lichoběžníkové zkreslení.

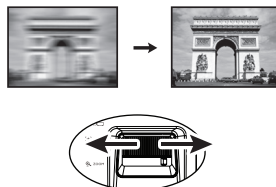


# Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí páčky pro nastavení zvětšení přizpůsobte promítaný obraz potřebné velikosti.



2. Poté zaostřete obraz pomocí zaostřovacího kroužku.



# Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD). K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je **Základní** a druhý **Upřesnit**.

Na následujícím obrázku je uveden přehled **Nabídka Základní** -- bez vstupního signálu.

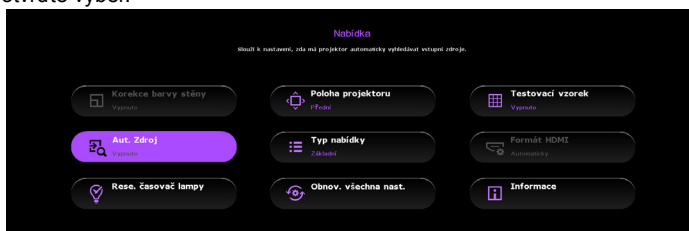


Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD v **Nabídka Základní**.

1. Stisknutím **MENU** zapnete nabídku OSD.



2. Pomocí tlačítek **▲/▼/◀/▶** vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** potvrdíte výběr.

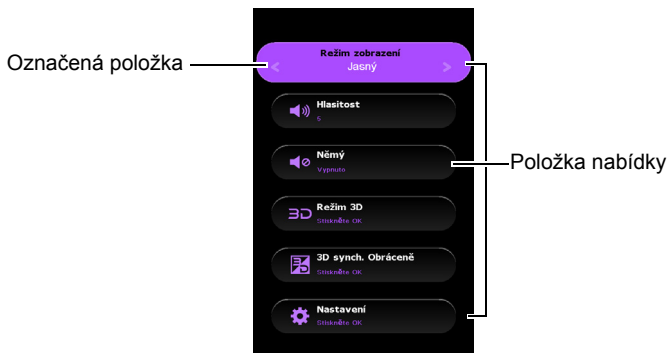


3. Podle zobrazených pokynů vyberte vaše nastavení.



4. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.

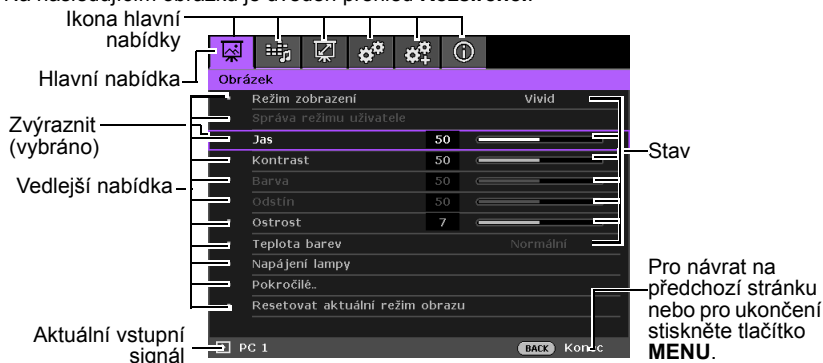
Na následujícím obrázku je uveden přehled **Nabídka Základní** -- se vstupním signálem.



Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD v **Nabídka Základní**.

1. Stisknutím tlačítka **MENU** zapnete nabídku OSD.
2. Pomocí tlačítek **▲/▼** vyberte požadovanou položku a podle zobrazených pokynů vyberte vaše nastavení.
3. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled **Rozšířené..**.



Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD.

1. Stisknutím **MENU** zapnete nabídku OSD.
3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu **Barva pozadí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu pozadí.



2. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.



# Zabezpečení projektoru

## Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na zadní straně projektoru. Podrobné informace viz položka 20 na straně 10.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

## Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).



**VAROVÁNÍ:** Když zapnete funkci zamknutí při zapnutí a poté zapomenete heslo, budete mít problémy. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

## Nastavení hesla



Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz "[Používání nabídek](#)" na straně 28.
2. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Zadejte nové nebo aktuální heslo. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.  
Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Heslo**.



**DŮLEŽITÉ:** Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: \_ \_ \_ \_ \_

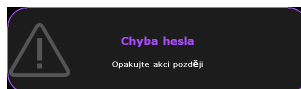
Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**.
6. Chcete opustit nabídku OSD, stiskněte **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

## Jestliže heslo zapomenete

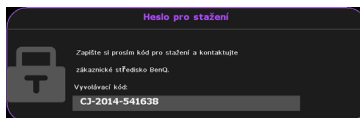
Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístního hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva 'ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO'. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz ["Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 32](#).

Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.



## Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



## Změna hesla

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz ["Používání nabídek" na straně 28](#).
2. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Zobrazí se zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“.
4. Zadejte staré heslo.
  - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „ZADEJTE NOVÉ HESLO“.
  - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete zrušit změnu nebo zkusit jiné heslo.
5. Zadejte nové heslo.



**DŮLEŽITÉ:** Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: \_ \_ \_ \_ \_

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
7. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
8. Chcete opustit nabídku OSD, stiskněte **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

## Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li deaktivovat ochranu heslem, vraťte se do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Zámek napájení** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, nabídka OSD se vrátí na **Zámek napájení s označenou položkou Vypnuto**.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete zrušit změnu nebo zkusit jiné heslo.

 Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.

## Přepínání vstupního signálu

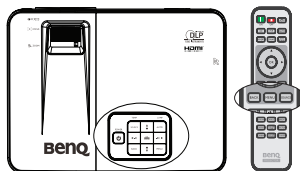
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Během zapínání projektor automaticky hledá dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Aut. Zdroj\*** nastavena na **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

 \*Funkci **Aut. Zdroj** v **Nabídka Základní** lze nastavit, když projektor nemá vstupní signál nebo v nabídce **Rozšířené. > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

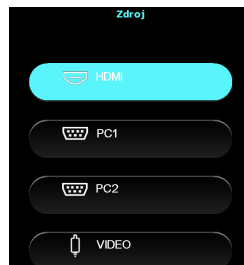
1. Stiskněte tlačítko **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.



2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲ / ▼ vyberte požadovaný signál a potom stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 k vyhledání dalšího signálu.



- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).



- Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Režim zobrazení. Podrobné informace viz "[Výběr režimu zobrazení](#)" na straně 36.
- Přirozené rozlišení zobrazení má poměr stran 16:9. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz "[Výběr poměru stran](#)" na straně 34.

## Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

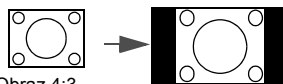
Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz "[Používání nabídek](#)" na straně 28.
2. Zobrazte nabídku **Zobrazení > Poměr stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

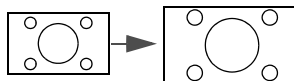
## Poznámky k poměru stran obrazu

 Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

1. **Automaticky:** Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.



Obraz 4:3



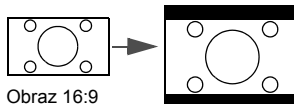
Obraz 16:9

2. **4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed promítací plochy s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. na monitorech počítačů, televizorech se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože obraz se zobrazuje beze změny poměru stran.



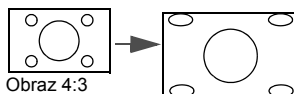
Obraz 4:3

3. **16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



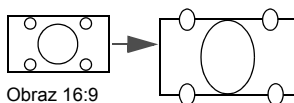
Obraz 16:9

4. **Širokoúhlé:** Proveďte horizontální roztahení obrazu nelineárním způsobem. To znamená, že rohy obrazu jsou roztaheny více než střed obrazu a tím dochází k minimalizaci zkreslení centrální části tohoto obrazu. Toto nastavení není vhodné tehdy, pokud chcete provést roztahení šířky poměru stran 4:3 na šířku obrazovky s poměrem stran 16:9. Nedochází ke změně výšky. Některé širokoúhlé filmy byly vytvořeny tak, že výška obrazu byla změněna na výšku v poměru 4:3, k jejich sledování pomocí této možnosti však doporučujeme nastavení původní šířky obrazu.

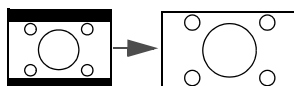


Obraz 4:3

5. **Letterbox (LB):** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude odpovídat nativnímu rozlišení projektoru v horizontální šířce a změni velikost výšky obrazu na 3/4 šířky projektoru. Může dojít k vytvoření obrazu, který bude vyšší než povolené zobrazení – a dojde ke ztrátě (nezobrazení) části obrazu v horních a dolních rozích projekce. Toto nastavení je vhodné pro zobrazování filmů, které jsou promítány ve formátu schránky (s černými pruhy v horní a dolní části).



Obraz 16:9



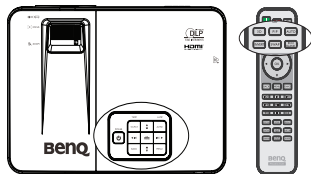
Formát obrazu  
Letterbox

# Optimalizace obrazu

## Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.



- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
- Přejděte na nabídku **Režim zobrazení** (která se nachází v **Nabídka Základní**, když projektor má vstupní signál, nebo v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK**) a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný režim.

Obrazové režimy jsou uvedeny níže.

1. **Jasný** režim: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. Režim **Vivid** (výchozí): Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas. Režim **Fotbal** (platí pro TH670s): Režim Fotbalové obrazu umožňuje fotbaloví fanoušci nyní nejlepší možný zážitek z prohlížení fotbalových her v obývacím pokoji s řízené okolní světlé nebo tmavé místnosti. To dělá barvu trávy a tón pleti fotbalistů pravých k životu.
3. Režim **Kino**: Tento režim je vhodný ke sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo zařízení DV prostřednictvím vstupu PC. Zajišťuje nejlepší obraz v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
4. Režim **Hra**: Tento režim je vhodný pro hraní her. Režim **Fotbal (Jasný)** (platí pro TH670s): Porovnejte s fotbalem, fotbal (Jasný) je určen zejména pro sledování fotbalových zápasů v mnohem jasnější prostředí, jako je obývací pokoj s plnými světly-on, nebo denní doba ve dvoře.
5. Režim **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace viz ["Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 36](#).

## Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Otevřete nabídku OSD a přejděte na funkci **Režim zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
3. Stisknutím tlačítek ▼ vyberte položku **Správa režimu uživatele**.

☞ **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Režim zobrazení.**

4. Stiskem tlačítka ◀/▶ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.

5. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit, a pomocí tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části "Jemné doladění kvality obrazu" níže.
6. Nastavení budou ukládána při výběru.

## Přejmenovávání uživatelských režimů

Za účelem rychlejšího vyhledávání a usnadnění práce uživateli s tímto projektorom můžete změnit názvy režimů Uživatel 1 a Uživatel 2. Nový název může obsahovat až 12 znaků, včetně písmen anglické abecedy (A-Z, a-z) číslic (0-9) a mezery (\_).

Pokyny pro přejmenování uživatelských režimů:

1. Zkontrolujte, zda je položka **Typ nabídky** nastavena na **Upřesnit**. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 28.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK > Režim zobrazení > Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
3. Přejděte na **Správa režimu uživatele > Přejm.rež.živ.** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
4. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete přejmenovat, a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. První písmeno bude zvýrazněno políčkem bílé barvy.
5. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte první znak.
6. Stisknutím tlačítka ► postupujte, dokud nenastavíte nový název. Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte.
7. Pokud chcete změnit ostatní názvy, opakujte kroky 4 - 6.

## Resetování aktuálního režimu obrazu

V případě veškerých úprav provedených v nabídce **Rozšířené. > OBRÁZEK** (vyjma **Režim zobrazení**) lze obnovit výchozí hodnoty z výroby stisknutím výběru **Reset**.

Pokyny pro obnovení výchozích hodnot z výroby pro režim obrazu:

1. V nabídce **OBRÁZEK** vyberte volbu **Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim obrazu (včetně **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**), který chcete obnovit.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu **Resetovat aktuální režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzující zpráva.
3. Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte volbu **Reset** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. U režimu obrazu budou obnoveny předvolby nastavení z výroby.
4. Pokud chcete obnovit další režimy obrazu, opakujte kroky 1 - 3.



**Nepleťte si tuto funkci Resetovat aktuální režim obrazu s Obnov. všechna nast. (která se nachází v Nabídka Základní, když je projektor bez vstupního signálu nebo v nabídce Rozšířené. > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé). Funkce Obnov. všechna nast. obnoví většinu výchozích hodnot předvoleb napříč celým systémem. Podrobné informace viz "Obnov. všechna nast." na straně 58.**

## Používání funkce korekce barvy stěny

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Korekce barvy stěny** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **Rozšířené**. > **Zobrazení** > **Korekce barvy stěny** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkaliibrovaných barev: Světle žlutá, Ružová, Světle zelená a Modrá.

## Jemné doladění kvality obrazu

Podle zjištěného typu signálu jsou po volbě položky **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** dostupné některé uživatelské funkce. Podle vašich potřeb můžete provést úpravy těchto funkcí tím, že je vyberete a stisknete tlačítka ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

### Úpravy nastavení Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím nižší je nastavení, tím je obraz tmavší. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



### Úpravy nastavení Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



### Úpravy nastavení Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesytené a obraz nebude realistický.

### Úpravy nastavení Odstán

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelená.

### Úpravy nastavení Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Položku **Jas**, **Kontrast** nebo **Ostrost** lze rovněž upravit pomocí tlačítek **BRIGHT**, **CONTRAST** nebo **SHARP** na dálkovém ovladači.



## Rozšířené ovládací prvky kvality obrazu

V nabídce **Rozšířené**. > **OBRAZEK** > **Pokročilé...** naleznete další rozšířené funkce, které si můžete upravit podle potřeby. Chcete-li nastavení uložit, stačí pouze stisknout tlačítko **MENU** a ukončit nabídku OSD.

### Nastavení úrovně černé

Výběrem volby **Úroveň černé** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo dálkovém ovladači nastavíte hodnoty 0 IRE nebo 7,5 IRE.

Videosignál stupňů šedi se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, ve kterých se používá standard NTSC TV, se stupně šedi měří na stupnici od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá); v oblastech, ve kterých převažuje standard PAL nebo japonský standard NTSC, se stupně šedi měří na stupnici od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá).

Doporučujeme vám, abyste nejdříve ověřili vstupní zdroj a zjistili, zda se jedná o hodnotu 0 IRE nebo 7,5 IRE, a poté provedli požadovaný výběr.

## Výběr hodnot Gamma

Vyberte volbu **Výběr Gamma** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vyberte režimy stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Vyberte preferovaný režim gamma 1.6/1.8/2.0/2.2/2.4/2.5/2.6/2.8/BenQ.

Gamma korekce umožňuje úpravu intenzity světla (jasu) obrazu tak, aby se obraz co nejvíce shodoval se zdrojovým obrazem.

## Úpravy nastavení Brilliant Color

Vyberte volbu **Brilliant Color** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vyberte režimy stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

## Výběr nastavení Teplota barev

Vyberte volbu **Teplota barev** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a upravte hodnoty stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

K dispozici je několik nastavení teploty barev.

1. **Lampa – přir.:** Původní teplota barev a vyšší jas lampy.  
Tento režim je vhodný v prostředí, kde je požadován vyšší jas, např. při promítání obrázků v dobře osvětlených místnostech.
2. **Teplá:** Obrázky budou mít červenobílý odstín.
3. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **Studená:** Obrázky budou mít modrobílý odstín.

### \*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

## Nastavení upřednostňované teploty barev

Vyberte volbu **Odladění teploty barvy** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

1. Vyberte **Teplota barev** a vyberte **Studená, Normální, Lampa – přir.** nebo **Teplá** stisknutím ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Přejděte na **Pokročilé...** > **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Stisknutím ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím ◀/▶.
  - **Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení: Upravuje úroveň kontrastu červené, zelené a modré.**
  - **Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset: Upravuje úroveň jasu červené, zelené a modré.**
4. Stisknutím tlačítka **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači ukončíte operaci a uložíte nastavení.

## Správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadají okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změnění reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

**Správa barev** umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

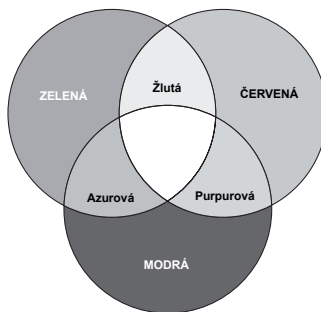
Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd.

Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku **Správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vyberte položku **Správa barev**.
2. Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí stránka **Správa barev**.
3. Vyberte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu z možností červená, žlutá, zelená, azurová, modrá nebo purpurová.

4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.  
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Zvýšení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.  
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

☞ **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je nasycení příliš velké, bude tato barva přesycená a nerealistická.

7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stisknutím tlačítka **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači ukončíte operaci a uložíte nastavení.

## Používání funkce Redukce šumu

Sníží elektrický šum obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší nastavení, tím nižší šum.

Vyberte volbu **Redukce šumu** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a stisknutím tlačítek ◀/▶ upravte hodnotu od 0 do 31.

## Výběr režimu filmu

Vyberte volbu **Režim filmu** v nabídce **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vybírejte stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

**Zapnuto** je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Režim filmu**.

Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, pokud byly zvoleny možnosti Video nebo S-Video se systémem NTSC.

## Skrutí obrazu

Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** na dálkovém ovladači vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Obraz obnovíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Když je obraz skrytý, na plátnu se objeví slovo „**Eko bez obrazu**“. Když je tato funkce a zvukový vstup je připojen, lze zvuk stále slyšet.

**‘Eko bez obrazu: Ušetřete až 70% spotřeby lampy. Přispějte i vy k záchraně planety.’**

Automatické přepnutí na režim **Eko bez obrazu** po zapnutí projektoru déle než tři minuty bez zdroje obrazu snižuje zbytečné plýtvání energií a prodlužuje životnost promítací lampy.



## Provoz ve velkých nadmořských výškách

Doporučujeme, abyste používali **Režim velké nadm. výš.**, když je vaše prostředí v nadmořské výšce 1500 m - 3000 m, a okolní teplota je 0°C–35°C.



**Nepoužívejte Režim velké nadm. výš., když je vaše nadmořská výška 0 m až 1500 m a okolní teplota je od 0 °C do 35 °C. Zapnete-li projektor za takového stavu, bude příliš chlazený.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**.
  2. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
  3. Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
- Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit přepnutím na **Režim velké nadm. výš.**. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

# Nastavení zvuku

Níže popsané nastavení zvuku ovlivní reproduktory projektoru. Určitě zajistěte správné připojení ke zvukovému vstupu projektoru. Popis připojení zvukového vstupu viz "[Připojení](#)" na straně 19.

## Ztlumení zvuku

Hlasitost nastavíte stiskem  na dálkovém ovladači, nebo:

1. Otevřete nabídku OSD a přejděte na nabídku **Nastavení zvuku** (která se nachází v nabídce **Nabídka Základní** nebo v nabídce **Rozšířené. > Nastavení zvuku**).
2. Vyberte položku **Němý** a vyberte **Zapnuto**.



## Nastavení hlasitosti

Hlasitost nastavíte stiskem  /  na dálkovém ovladači, nebo:

1. Opakujte kroky 1 výše.
2. Vyberte položku **Hlasitost** a nastavte požadovanou hlasitost.

## Vypnutí Zapnout/vypnout tón

Vypnutí tónu:

1. Zobrazte nabídku **Rozšířené. > Nastavení zvuku**.
2. Vyberte položku **Zapnout/vypnout tón** a vyberte **Vypnuto**.



**Jediným způsobem, jak změnit Zapnout/vypnout tón, je provést nastavení Zapnuto nebo Vypnuto zde. Výběr ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení tónu zapnutí/vypnutí napájení.**

## Nastavuje hlasitost mikrofону

Pokyny pro nastavení hlasitosti:

1. Zobrazte nabídku **Rozšířené. > Nastavení zvuku**.
2. Vyberte položku **Hlasitost mikrofónu** a nastavte požadovanou hlasitost.



**Zvuk mikrofónu bude aktivní, i když je zapnuta funkce Ztišení.**

# Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamčením ovládacích tlačítek na dálkovém ovladači a projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Pokud je funkce **Zámek kláves** nastavena na **Zapnuto**, nebudou na dálkovém ovladači fungovat žádná ovládací tlačítka kromě **POWER** a .

Pokyny pro uzamčení tlačítek:

1. Otevřete nabídku OSD a přejděte na **Rozšířené. > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Zámek kláves**.
2. Stisknutím tlačítek  /  vyberte položku **Zapnuto**. Zobrazí se zpráva s upozorněním. Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Ovládací tlačítka budou uzamčena.  
Chcete-li tlačítka odemknout, stiskněte a podržte tlačítko  na projektoru nebo dálkovém ovladači 3 sekundy.

# Prizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Jazyk** nabídky **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte stránku s jazyky. Pomocí tlačítek **▲/▼/◀/▶** a **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte váš jazyk.
- Volba **Typ nabídky** v nabídce **Nabídka Základní** nebo v nabídce **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** slouží k nastavení typu nabídky. Tlačítky **◀/▶** vyberte požadovaný typ.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Tlačítky **◀/▶** vyberte požadovanou polohu.
- V položce **Čas zobrazení nabídky** v nabídce **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 20 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítky **◀/▶** nastavte požadovaný čas.
- Možnost **Prázdná zpráva příp.** v nabídce **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** určuje, zda se na plátnu budou zobrazovat připomínky. Tlačítky **◀/▶** vyberte požadované nastavení.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru. Tlačítky **◀/▶** vyberte, co se bude zobrazovat.

## Vyberte režim spořiče lampy

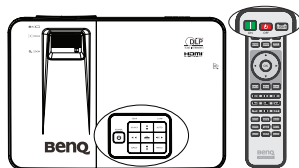
1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **Rozšířené**. > **OBRÁZEK** > **Napájení lampy**.
2. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Normální/Úsporný/SmartEco**. Jas lampy se liší od jiného režimu lampy, viz seznam popisem v tabulce níže.

| Napájení lampy | Popis                                                                  |
|----------------|------------------------------------------------------------------------|
| Normální       | Lampa svítí maximálním jasnem                                          |
| Úsporný        | Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru |
| SmartEco       | Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu            |

 Pokud je vybrán Úsporný režim nebo SmartEco, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

# Vypnutí projektoru

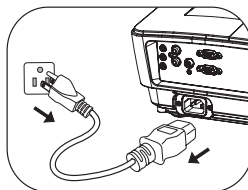
1. Stiskněte tlačítko  **POWER** na projektoru. Zobrazí se zpráva s výzvou k potvrzení. Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí. Pokud používáte dálkový ovladač, stisknutím tlačítka **OFF** projektor vypnete.



2. Stiskněte podruhé tlačítko  **POWER** na projektoru. **Indikátor Napájení** začne blikat oranžově, projekční lampy se vypne, ale ventilátory poběží dále, aby se projektor ochladil.



- **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**



- Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete rovněž aktivovat funkci **Rychlé chlazení** v nabídce **Rozšířené**. > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**. Podrobné informace viz **"Rychlé chlazení" na straně 58**. Nezapomeňte, že aktivace funkce **Rychlé chlazení** má vliv na životnost lampy.

3. Po skončení ochlazování se **indikátor napájení POWER** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Odpojte napájecí kabel od napájecí zásuvky, pokud se projektor nebude delší dobu používat.



- **Pokud není projektor správně vypnut, a pokusíte se jej znovu zapnout, poběží ventilátory po dobu několika minut, aby lampu ochladily a tím ji chránily. Když se zastaví ventilátor a indikátor POWER začne svítit oranžově, dalším stisknutím tlačítka POWER na projektoru nebo na dálkovém ovladači ON znovu spusíte projektor.**

- **Skutečná životnost lampy se mění podle provozního prostředí a intenzity použití.**
- **V případě nesprávného vypnutí projektoru dojde k poškození lampy a může se omezit její životnost a jas.**

# Ovládání nabídek

## Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

| Nabídka     | Vedlejší nabídka     | Možnosti                                                                |
|-------------|----------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Základní    |                      |                                                                         |
| Bez signálu | Korekce barvy stěny  | Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá                         |
|             | Poloha projektoru    | Přední/Strop vpředu/Zadní/Strop vzadu                                   |
|             | Testovací vzorek     | Vypnuto/Zapnuto                                                         |
|             | Aut. Zdroj           | Zapnuto/Vypnuto                                                         |
|             | Typ nabídky          | Základní/Upřesnit                                                       |
|             | Formát HDMI          | Automaticky/Signál PC/Signál video                                      |
|             | Vynul. počít. lampy  | Reset/Zrušit                                                            |
|             | Obnov. všechna nast. | Reset/Zrušit                                                            |
|             | Informace            | Zdroj                                                                   |
|             |                      | Režim zobrazení                                                         |
|             |                      | Rozlišení                                                               |
|             |                      | Systém barev                                                            |
|             |                      | Provozní doba lampy                                                     |
|             |                      | Formát 3D                                                               |
|             |                      | Verze firmware                                                          |
| Se signálem | Režim zobrazení      | Jasný/Vivid/Kino/Hra/Uživatel 1/ Uživatel 2 (TH670)                     |
|             |                      | Jasný/Fotbal/Kino/Fotbal (Jasný)/Uživatel 1/Uživatel 2 (TH670s)         |
|             | Hlasitost            |                                                                         |
|             | Němý                 | Vypnuto/Zapnuto                                                         |
|             | Režim 3D             | Automaticky/3D vyp./Sekvenční rám/Balení snímku/ Nahoře-dole/Vedle sebe |
|             | 3D synch. Obráceně   | Vypnout/Obrátit                                                         |
|             | Nastavení            | Viz nabídky bez signálu výše.                                           |

 Podporované funkce v jednotlivých Nabídkách Upřesnit se liší podle různých vstupních zdrojů. Nepodporované funkce budou označeny šedě.

| Rozšířené.                            |                              | Vedlejší nabídka          | Možnosti                                                                                                     |
|---------------------------------------|------------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| OBRÁZEK                               | Režim zobrazení              |                           | Jasný/ <b>Vivid</b> /Kino/Hra/<br>Uživatel 1/Uživatel 2 (TH670)                                              |
|                                       |                              |                           | Jasný/ <b>Fotbal</b> /Kino/Fotbal<br>(Jasný)/Uživatel 1/Uživatel 2<br>(TH670s)                               |
|                                       | Správa režimu<br>uživatele   | Nahrát nastavení z        | Jasný/ <b>Vivid</b> /Kino/Hra (TH670)                                                                        |
|                                       |                              |                           | Jasný/ <b>Fotbal</b> /Kino/Fotbal<br>(Jasný) (TH670s)                                                        |
|                                       |                              | Přejm.rež.uživ.           |                                                                                                              |
|                                       | Jas                          |                           |                                                                                                              |
|                                       | Kontrast                     |                           |                                                                                                              |
|                                       | Barva                        |                           |                                                                                                              |
|                                       | Odstín                       |                           |                                                                                                              |
|                                       | Ostrost                      |                           |                                                                                                              |
|                                       | Teplota barev                |                           | Teplá/Normální/Studená/<br>Lampa – přir.                                                                     |
|                                       | Napájení lampy               |                           | Normální/Úsporný/SmartEco                                                                                    |
|                                       |                              | Úroveň černé              | 0 IRE/7,5 IRE                                                                                                |
|                                       |                              | Výběr Gamma               | 1,6/ 1,8/ 2,0/ 2,1/ 2,2/2,3/ 2,4/<br>2,6/ 2,8/BenQ                                                           |
|                                       |                              | Brilliant Color           | <b>Zapnuto</b> /Vypnuto                                                                                      |
|                                       | Pokročilé...                 | Odladění teploty<br>barvy | Červená – zvýšení/Zelená –<br>zvýšení/Modrá – zvýšení/<br>Červená – offset/Zelená –<br>offset/Modrá – offset |
|                                       |                              |                           |                                                                                                              |
|                                       |                              |                           | Primární barva                                                                                               |
|                                       |                              | Správa barev              | Odstín                                                                                                       |
|                                       |                              |                           | Zvýšení                                                                                                      |
|                                       |                              |                           | Sytost                                                                                                       |
|                                       |                              | Redukce šumu              |                                                                                                              |
| Režim filmu                           |                              | <b>Zapnuto</b> /Vypnuto   |                                                                                                              |
| Resetovat<br>aktuální režim<br>obrazu |                              | Reset/ <b>Zrušit</b>      |                                                                                                              |
| Nastavení<br>zvuku                    | Němý                         |                           | <b>Vypnuto</b> /Zapnuto                                                                                      |
|                                       | Hlasitost                    |                           |                                                                                                              |
|                                       | Hlasitost<br>mikrofonu       |                           |                                                                                                              |
|                                       | Zapnout/<br>vypnout tón      |                           | <b>Zapnuto</b> /Vypnuto                                                                                      |
|                                       | Resetovat<br>nastavení zvuku |                           | Reset/ <b>Zrušit</b>                                                                                         |

|                  |                                                    |                           |                                                                                         |
|------------------|----------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Zobrazení</b> | <b>Poměr stran</b>                                 |                           | <b>Automaticky /4:3 /16:9/<br/>Širokoúhlé/Letterbox</b>                                 |
|                  | <b>Korekce barvy<br/>stěny</b>                     |                           | <b>Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/<br/>Světle zelená/Modrá</b>                             |
|                  | <b>Poloha obrazu</b>                               |                           |                                                                                         |
|                  | <b>Uprava skrytí<br/>okrajů</b>                    |                           |                                                                                         |
|                  | <b>Počítač a<br/>komponenta –<br/>ladění YPbPr</b> |                           | Horizont. velikost                                                                      |
|                  |                                                    |                           | Fáze                                                                                    |
|                  |                                                    |                           | Automaticky (Pouze pro<br>časování RGBHD PC)                                            |
|                  |                                                    |                           | <b>Automaticky/3D vyp./<br/>Sekvenční rám/Balení snímku/<br/>Nahore-dole/Vedle sebe</b> |
|                  | <b>3D</b>                                          | <b>Režim 3D</b>           |                                                                                         |
|                  |                                                    | <b>3D synch. Obráceně</b> | <b>Vypnout/Obrátit</b>                                                                  |

|                                    |                           |                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NASTAVENÍ<br>SYSTÉMU:<br>Základní  | Jazyk                     |                           | English / Français / Deutsch<br>Italiano / Español / Русский<br>繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 /<br>Svenska / Nederlands / Türkçe /<br>Čeština / Português / ਪੰਜਾਬੀ / Polski<br>Magyar / Български / Hrvatski /<br>Română / Suomi / Norsk / Dansk<br>/Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी |
|                                    | Barva pozadí              |                           | Černá/Modrá/Fialová                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                    | Úvodní<br>obrazovka       |                           | BenQ/Černá/Modrá                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                    | Poloha<br>projektoru      |                           | Přední/Strop vpředu/Zadní/Strop<br>vzadu                                                                                                                                                                                                                                                |
|                                    | Automatické<br>vypnutí    |                           | Vypnout/5 min/10 min/15 min/ <b>20<br/>min</b> /25 min/30 min                                                                                                                                                                                                                           |
|                                    | Přímé napájení            |                           | Vypnuto/Zapnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Nastavení<br>nabídky      | Typ nabídky               | Základní/Upřesnit                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                    |                           | Pozice nabídky            | Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-<br>vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo                                                                                                                                                                                                                             |
|                                    |                           | Čas zobrazení<br>nabídk.  | Vždy zap./5 s/10 s/15 s/20 s                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                    |                           | Prázdná zpráva<br>přip.   | Vypnuto/Zapnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Přejmenovat<br>zdroj      |                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Aut. Zdroj                |                           | Vypnuto/Zapnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| NASTAVENÍ<br>SYSTÉMU:<br>Pokročilé | Nastavení<br>lampy        | Vynul. počít.<br>lampy    | Ano/Ne                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                    |                           | Počít. provozu<br>lampy   | Provozní doba lampy<br>Ekvivalentní hodiny lampy                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                    | Formát HDMI               |                           | Automaticky/Signál PC/Signál<br>video                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                    | Přenosová<br>rychlost     |                           | 2400/4800/9600/14400/19200/<br>38400/57600/ <b>115200</b>                                                                                                                                                                                                                               |
|                                    | Testovací<br>vzorek       |                           | Vypnuto/Zapnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Skryté titulky            | Povolit skryté<br>titulky | Zapnuto/Vypnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    |                           | Verze titulků             | CC1/CC2/CC3/CC4                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Rychlé chlazení           |                           | Vypnuto/Zapnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Režim velké<br>nadm. výš. | Zapnuto/Vypnuto           | Ano/Ne                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                    | Heslo                     | Změnit heslo              |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    |                           | Zámek napájení            | Zapnuto/Vypnuto                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                    | Zámek kláves              | Vypnuto/Zapnuto           | Ano/Ne                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                    | Obnov. všechna<br>nast.   |                           | Reset/Zrušit                                                                                                                                                                                                                                                                            |

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| <b>Informace</b> | <b>Zdroj</b>               |
|                  | <b>Režim zobrazení</b>     |
|                  | <b>Rozlišení</b>           |
|                  | <b>Systém barev</b>        |
|                  | <b>Provozní doba lampy</b> |
|                  | <b>Formát 3D</b>           |
|                  | <b>Verze firmware</b>      |

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

# Popis každé nabídky

-  • Výchozí hodnoty uvedené v této příručce, především na stranách 51-59, jsou jen referenční. Mohou být různé u různých projektorů, protože naše výrobky stále zlepšujeme.

| Nabídka Základní (Bez signálu) |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FUNKCE                         | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Korekce barvy stěny            | Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz <a href="#">"Používání funkce korekce barvy stěny" na straně 37.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Poloha projektoru              | Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz <a href="#">"Volba umístění" na straně 16.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Testovací vzorek               | Volbou <b>Zapnuto</b> se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Aut. Zdroj                     | Podrobné informace viz <a href="#">"Přepínání vstupního signálu" na straně 33.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Typ nabídky                    | Slouží k výběru typu nabídky <b>Základní</b> nebo <b>Upřesnit</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Formát HDMI                    | Slouží k automatickému nebo ručnímu výběru vhodného formátu HDMI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Vynul. počít. lampy            | Podrobné informace viz <a href="#">"Vynulování počítadla provozu lampy" na straně 66.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Obnov. všechna nast.           | Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.<br> <b>Následující nastavení však zůstanou zachována: Přejm.rež.úživ., Jazyk, Poloha projektoru, Přejmenovat zdroj, Testovací vzorek, Režim velké nadm. výš., Heslo a Zámek kláves.</b>                                                                                                                                                          |
| Informace                      | <b>Zdroj</b><br>Zobrazení aktuálního zdroje signálu.<br><b>Režim zobrazení</b><br>Zobrazení režimu vybraného v nabídce <b>OBRÁZEK</b> .<br><b>Rozlišení</b><br>Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.<br><b>Systém barev</b><br>Zobrazení formátu vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB).<br><b>Provozní doba lampy</b><br>Zobrazení počtu hodin používání lampy.<br><b>Formát 3D</b><br>Zobrazí aktuální režim 3D.<br><b>Verze firmware</b><br>Zobrazí verzi firmware. |

| FUNKCE                         |                    | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nabídka Základní (Se signálem) | Režim zobrazení    | Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz <a href="#">"Výběr režimu zobrazení" na straně 36.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                | Hlasitost          | Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení zvuku" na straně 43.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                | Němý               | Podrobné informace viz <a href="#">"Ztlumení zvuku" na straně 43.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                | Režim 3D           | <p>Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtější způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Podrobnosti viz Uživatelská příručka 3D.</p> <p> <b>Když je aktivována funkce Režim 3D:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.</li> <li>• Nelze nastavit Režim zobrazení.</li> </ul> |
|                                | 3D synch. Obráceně | Pokud je 3D obraz deformovaný, můžete aktivací této funkce přepínat mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívat si pohodlnější sledování obsahu ve 3D.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                | Nastavení          | Podrobné informace viz <a href="#">"Nabídka Základní (Bez signálu)" na straně 51.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

| FUNKCE                                 | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Režim zobrazení</b>                 | Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz <a href="#">"Výběr režimu zobrazení" na straně 36.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Správa režimu uživatele</b>         | Zvolí režim obrazu, který nejlépe vyhovuje vašim nárokům na kvalitu obrazu a dále ladí obraz dle voleb, uvedených na stejné stránce níže. Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 36.</a><br> <b>Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán Uživatel 1 nebo Uživatel 2.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Jas</b>                             | Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Jas" na straně 38.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Kontrast</b>                        | Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Kontrast" na straně 38.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Barva</b>                           | Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Barva" na straně 38.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Odstín</b>                          | Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Odstín" na straně 38.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Ostrost</b>                         | Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Ostrost" na straně 38.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Teplota barev</b>                   | Podrobné informace viz <a href="#">"Výběr nastavení Teplota barev" na straně 39.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Napájení lampy</b>                  | Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení Napájení lampy" na straně 61.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Pokročilé...</b>                    | <b>Úroveň černé</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení úrovně černé" na straně 38.</a><br><b>Výběr Gamma</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Výběr hodnot Gamma" na straně 39.</a><br><b>Brilliant Color</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Úpravy nastavení Brilliant Color" na straně 39.</a><br><b>Odladění teploty barvy</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení upřednostňované teploty barev" na straně 40.</a><br><b>Správa barev</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Správa barev" na straně 40.</a><br><b>Redukce šumu</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Používání funkce Redukce šumu" na straně 41.</a><br><b>Režim filmu</b><br>Podrobné informace viz <a href="#">"Výběr režimu filmu" na straně 41.</a> |
| <b>Resetovat aktuální režim obrazu</b> | Podrobné informace viz <a href="#">"Resetování aktuálního režimu obrazu" na straně 37.</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

| FUNKCE                      |                           | POPIS                                                                                |
|-----------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené.: Nastavení zvuku | Němý                      | Podrobné informace viz <a href="#">"Ztlumení zvuku" na straně 43.</a>                |
|                             | Hlasitost                 | Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení zvuku" na straně 43.</a>               |
|                             | Hlasitost mikrofonu       | Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení zvuku" na straně 43.</a>               |
|                             | Zapnout/vypnout tón       | Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavuje hlasitost mikrofonu" na straně 43.</a> |
|                             | Resetovat nastavení zvuku | Obnoví výchozí tovární nastavení nabídky <b>Nastavení zvuku</b> .                    |

| FUNKCE                |                                     | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------------------|-------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené.: Zobrazení | Poměr stran                         | Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace viz " <a href="#">Výběr poměru stran</a> " na straně 34.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                       | Korekce barvy stěny                 | Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz " <a href="#">Používání funkce korekce barvy stěny</a> " na straně 37.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                       | Poloha obrazu                       | Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.<br> <b>Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                       | Úprava skrytí okrajů                | Odstraní šum obrazu videa. Provede přeskenování videa a odstraní šum kódování videa na okrajích zdroje videa.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                       | Počítač a komponenta – ladění YPbPr | Opraví frekvenci dat zobrazení, fázi a pozici obrazu a provede automatický nebo ruční výběr preferované úrovně SOG.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                       | 3D                                  | <b>Režim 3D</b><br>Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějšíм způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Podrobnosti viz Uživatelská příručka 3D.<br> <b>Když je aktivována funkce Režim 3D:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.</li> <li>• Nelze nastavit Režim zobrazení.</li> </ul> <b>3D synch. Obráceně</b><br>Pokud je 3D obraz deformovaný, můžete aktivací této funkce přepínat mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívat si pohodlnější sledování obsahu ve 3D. |

| FUNKCE                                 |                     | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené: NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní | Jazyk               | Nastavení jazyka pro OSD nabídky.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                                        | Barva pozadí        | Umožňuje zvolit barvu pozadí, pokud není na vstupu projektoru žádný signál. K dispozici jsou čtyři možnosti: Černá, Modrá, nebo Fialová.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                        | Úvodní obrazovka    | Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou čtyři možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                        | Poloha projektoru   | Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz <a href="#">"Volba umístění" na straně 16</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                        | Automatické vypnutí | Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace viz <a href="#">"Nastavení Automatické vypnutí" na straně 62</a> .                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                        | Přímé napájení      | Volbou <b>Zapnuto</b> se funkce aktivuje. Podrobné informace viz <a href="#">"Zapnutí projektoru" na straně 24</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                        | Nastavení nabídky   | <p><b>Typ nabídky</b><br/>Slouží k výběru upřednostňovaného typu nabídky.</p> <p><b>Pozice nabídky</b><br/>Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).</p> <p><b>Čas zobrazení nabídky.</b><br/>Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 20 sekund v krocích 5 sekund.</p> <p><b>Prázdná zpráva přip.</b><br/>Nastavuje, zda se má zobrazit připomínka.</p> |
|                                        | Přejmenovat zdroj   | Podrobné informace viz <a href="#">"Přejmenovávání uživatelských režimů" na straně 37</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                        | Aut. Zdroj          | Podrobné informace viz <a href="#">"Přepínání vstupního signálu" na straně 33</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

| FUNKCE                                   | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené.: NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé | <p><b>Nastavení lampy</b></p> <p><b>Vynul. počít. lampy</b><br/>Podrobné informace viz "<a href="#">Vynulování počítadla provozu lampy</a>" na straně 66.</p> <p><b>Počít. provozu lampy</b><br/>Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy viz "<a href="#">Zjišťování doby provozu lampy</a>" na straně 61.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                          | <p><b>Formát HDMI</b></p> <p>Slouží k automatickému nebo ručnímu výběru vhodného formátu HDMI.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                          | <p><b>Přenosová rychlost</b></p> <p>Nastavuje stejnou komunikační rychlost jako má počítač, aby bylo možno připojit projektor pomocí vhodného kabelu RS-232. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                          | <p><b>Testovací vzorek</b></p> <p>Volbou <b>Zapnuto</b> se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                                          | <p><b>Skryté titulky</b></p> <p><b>Povolit skryté titulky</b><br/>Volba <b>Zapnuto</b> aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“).</li> </ul> <p> <b>Pro dosažení optimálního výsledku funkce Skryté titulky nastavte poměr stran obrazu 4:3.</b></p> <p><b>Verze titulků</b><br/>Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).</p> |

| FUNKCE                                   |                        | POPIS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené.: NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé | Rychlé chlazení        | <p>Volba <b>Zapnuto</b> aktivuje tuto funkci a doba ochlazování projektoru se zkrátí na několik sekund.</p> <p> <b>Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou.</b></p> |
|                                          | Režim velké nadm. výš. | Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace viz <a href="#">"Provoz ve velkých nadmořských výškách" na straně 42.</a>                                                                                                                                                                                                                            |
|                                          | Heslo                  | <p><b>Změnit heslo</b><br/>Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla.</p> <p><b>Zámek napájení</b><br/>Podrobné informace viz <a href="#">"Zabezpečení projektoru" na straně 31.</a></p>                                                                                                                                                               |
|                                          | Zámek kláves           | Deaktivuje nebo aktivuje všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka Power na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači.                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                          | Obnov. všechna nast.   | <p>Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.</p> <p> <b>Následující nastavení však zůstanou zachována: Přejm.rež.živ., Jazyk, Poloha projektoru, Přejmenovat zdroj, Testovací vzorek, Režim velké nadm. výš., Heslo a Zámek kláves.</b></p>                              |

| FUNKCE                |                     | POPIS                                                            |
|-----------------------|---------------------|------------------------------------------------------------------|
| Rozšířené.: Informace | Zdroj               | Zobrazení aktuálního zdroje signálu.                             |
|                       | Režim zobrazení     | Zobrazení režimu vybraného v nabídce <b>OBRAZEK</b> .            |
|                       | Rozlišení           | Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.               |
|                       | Systém barev        | Zobrazení formátu vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB). |
|                       | Provozní doba lampy | Zobrazení počtu hodin používání lampy.                           |
|                       | Formát 3D           | Zobrazí aktuální režim 3D.                                       |
|                       | Verze firmware      | Zobrazí verzi firmware.                                          |

# Údržba

## Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a brašny.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

### Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselé čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

 **Nikdy povrch objektivu nečistěte materiály s brusným účinkem.**

### Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části "[Vypnutí projektoru](#)" na [straně 45](#) a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.**

### Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz "[Technické údaje](#)" na [straně 69](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

### Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

# Informace o lampě

## Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy

= 1 (hodin provozu v úsporném režimu) + 4/3 (hodin provozu v normálním režimu)

 Viz následující část "**Nastavení Napájení lampy**" s dalšími informacemi o režimu Úsporný.

Provozní doba lampy v režimu Úsporný se počítá jako 3/4 provozní doby v režimu Normální. To znamená, že při používání projektoru v režimu Úsporný se o 1/3 prodlužuje provozní doba lampy.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **Rozšířené. > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Vyberte **Počít. provozu lampy** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Chcete opustit nabídku, stiskněte **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **Informace**.

## Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa patří mezi spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v nabídce OSD nebo prostřednictvím dálkového ovladače provést následující nastavení.

### Nastavení Napájení lampy

Režim **Úsporný/SmartEco** snižuje hlučnost přístroje a příkon. Pokud je vybrán režim **Úsporný/SmartEco**, snižuje se světelný výkon, promítaný obraz bude tmavší a projektor je chráněn pro delší provozní životnost.

Nastavením projektoru na režim **Úsporný/SmartEco** se rovněž prodlouží provozní životnost lampy. Chcete-li nastavit režim **Úsporný/SmartEco**, přejděte do nabídky **Rozšířené. > OBRAZEK > Napájení lampy** a stiskněte **◀/▶**.

Režimy lampy jsou definovány v následující tabulce:

| Napájení lampy | Popis                                                                  |
|----------------|------------------------------------------------------------------------|
| Normální       | Lampa svítí maximálním jasnem                                          |
| Úsporný        | Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru |
| SmartEco       | Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu            |

## Nastavení Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Chcete-li nastavit **Automatické vypnutí**, přejděte do nabídky **Rozšířené**. >

**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítko ◀/▶.

Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

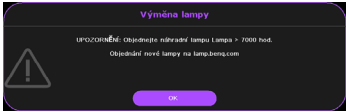
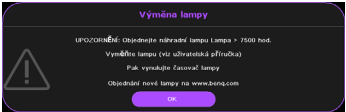
# Doba pro výměnu lampy

Pokud se kontrolka Lampa rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

 **Kontrolky Lampa a Teplota se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Podrobné informace viz "Indikátory" na straně 67.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

 **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

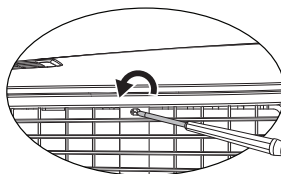
| Stav                                                                                                                                                                                                                                                  | Zpráva                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. |  |
| Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit.                                                                                                                                                                                     |  |

# Výměna lampy (POUZE PRO SERVISNÍ PRACOVNÍKY)



- Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

- Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
  - Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
  - Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
  - Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
  - Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
  - Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
  - Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.
  - Při manipulaci s prasklými lampami zajistěte dobré větrání. Doporučujeme používat respirátory, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a ochranné oblečení, například rukavice.
1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
  2. Uvolněte šrouby na krytu lampy.

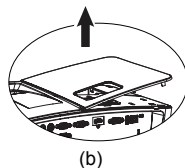


3. Sejměte kryt lampy: (a) zatlačte kryt lampy nahoru a (b) zvedněte a sejměte.

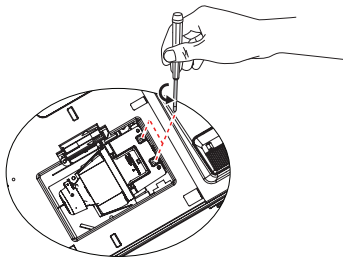


- **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



4. Uvolněte šrouby, které drží lampu.



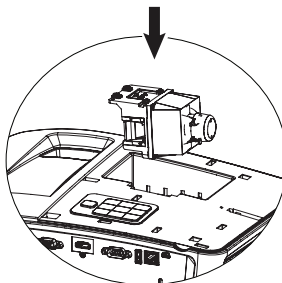
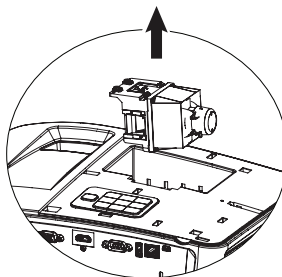
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- **Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**

- **Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**

- **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**



6. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.

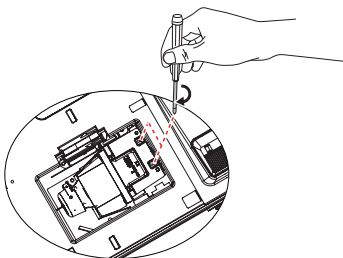
7. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.



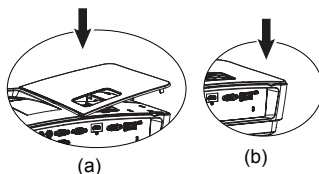
- **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

- **Šrouby nadměrně nedotahujte.**

8. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



9. Vraťte kryt lampy tak, že jej zasunete na místo.

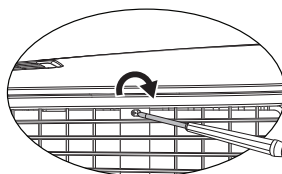


10. Dotáhněte šroub, který drží kryt lampy.



- **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

- **Šroub nadměrně nedotahujte.**



11. Zapněte projektor.



**Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

#### Vynulování počítadla provozu lampy

12. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD).

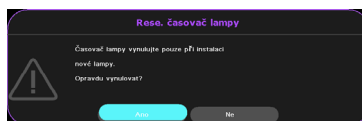
Přejděte do nabídky **Rozšířené**. >

**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé >**

**Nastavení lampy > Vynul. počít. lampy**

a stiskněte **OK** na projektoru nebo na

dálkovém ovladači. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Vyberte **Reset** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



**Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

# Indikátory

| Indikátor              |                 |               | Stav a popis                                                                           |
|------------------------|-----------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| POWER                  | TEPLOTA         | LAMP1         |                                                                                        |
| Události - Napájení    |                 |               |                                                                                        |
| Oranžová               | Vypnuto         | Vypnuto       | Pohotovost                                                                             |
| Zelená Flashing        | Vypnuto         | Vypnuto       | Napájení je zapnuto                                                                    |
| Zelená                 | Vypnuto         | Vypnuto       | Normální provoz.                                                                       |
| Oranžová Flashing      | Vypnuto         | Vypnuto       | Normální chlazení po vypnutí napájení                                                  |
| Bliká červeně          | Bliká červeně   | Bliká červeně | Stáhnout                                                                               |
| Zelená                 | Vypnuto         | Červená       | Chyba spuštění CW                                                                      |
| Bliká červeně          | Vypnuto         | Vypnuto       | Chyba vypnutí nastavení měřítka (poškozená data)                                       |
| Zpráva vypalování      |                 |               |                                                                                        |
| Zelená                 | Vypnuto         | Vypnuto       | Vypalování ZAPNUTO                                                                     |
| Zelená                 | Zelená          | Zelená        | Vypalování VYPNUTO                                                                     |
| Chybové zprávy lampy   |                 |               |                                                                                        |
| Vypnuto                | Vypnuto         | Červená       | Chyba lampy1 při normálním provozu                                                     |
| Vypnuto                | Vypnuto         | Bliká červeně | Lampa nesvítí                                                                          |
| Chybové zprávy teploty |                 |               |                                                                                        |
| Červená                | Červená         | Vypnuto       | Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru je ±25 % mimo požadovanou rychlost) |
| Červená                | Bliká červeně   | Vypnuto       | Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru je ±25 % mimo požadovanou rychlost) |
| Červená                | Zelená          | Vypnuto       | Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru je ±25 % mimo požadovanou rychlost) |
| Červená                | Zelená Flashing | Vypnuto       | Chyba ventilátoru 4 (skutečná rychlost ventilátoru je ±25 % mimo požadovanou rychlost) |
| Zelená                 | Červená         | Vypnuto       | Chyba teploty 1 (nadměrná teplota)                                                     |
| Zelená                 | Bliká červeně   | Vypnuto       | Chyba přerušení snímače teploty 1                                                      |
| Zelená                 | Zelená          | Vypnuto       | Chyba zkratu snímače teploty 1                                                         |
| Zelená                 | Zelená Flashing | Vypnuto       | Chyba připojení tepelného IC #1 I2C                                                    |

# Odstraňování problémů

## ? Projektor se nezapne.

| Příčina                                                                             | Náprava                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.                                                | Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý. |
| Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování. | Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.                                                                                                                  |

## ? Nezobrazuje se žádný obraz

| Příčina                                                      | Náprava                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.     | Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.           |
| Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu. | Zkontrolujte připojení.                                                                        |
| Vstupní signál nebyl správně zvolen.                         | Zvolte správný vstupní signál tlačítkem <b>SOURCE</b> na projektoru nebo na dálkovém ovladači. |
| Krytka objektivu je stále uzavřená.                          | Otevřete krytku z objektivu.                                                                   |

## ? Rozmazaný obraz

| Příčina                                                | Náprava                                                                               |
|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Objektiv projektoru není správně zaostřen.             | Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.                              |
| Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině. | Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje. |
| Krytka objektivu je stále uzavřená.                    | Otevřete krytku z objektivu.                                                          |

## ? Dálkový ovladač nefunguje

| Příčina                                                  | Náprava                                                           |
|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| Baterie je vybitá.                                       | Vyměňte baterii za novou.                                         |
| Mezi dálkovým ovladačem a projektorom existují překážky. | Odstraňte překážku.                                               |
| Jste příliš vzdáleni od projektoru.                      | Postavte se do vzdálenosti max. 12 metrů (39 stop) od projektoru. |

## ? Nesprávné heslo

| Příčina                           | Náprava                                                                                     |
|-----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nezapamatovali jste si své heslo. | Podrobné informace - viz " <a href="#">Použití postupu pro obnovu hesla</a> " na straně 32. |

# Technické údaje

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

## Optické parametry

Rozlišení

1920 x 1080, 1080p

Systém zobrazování

Jednočipový DMD

Clonové číslo objektivu

F= 2,55~2,76

f= 22,3 mm - 26,76 mm

Posun

116%

Poměr zvětšení

1,2X

Lampa

210W

## Elektrické parametry

Napájení

100–240 V~, 2,90 A,

50-60 Hz (automaticky)

Příkon

280 W (max); < 0,5 W (pohotovostní stav)

## Mechanické parametry

Hmotnost

2,8 kg (6,2 lbs.)

## Výstupní terminály

Reproduktor

(Stereo) 10 W x 1

Výstup zvukového signálu

PC audio konektor x 1

## Ovládání

Infračervený přijímač x 1 (na přední straně)

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)

9 hrotů x 1

USB

Mini B

Podpora aktualizace firmwaru

Typ A

Výstup 1,5 A

## Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače

Vstup RGB

D-Sub 15 hrotů (samice) x 2

Vstup video signálu

VIDEO

RCA konektor x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Analogový - komponentní RCA

konektor x 3

(přes vstup RGB)

Digitální-HDMI x 1

Vstup zvukového signálu

Konektor zvuku PC x 1 pro vstup zvuku

Konektor zvuku PC x 1 pro vstup zvuku

mikrofonu

Audio konektor RCA (L/P) x 2

## Požadavky z hlediska životního prostředí

Provozní teplota

0 °C-40 °C na úrovni moře

Provozní relativní vlhkost

10%-90% (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

0-1499 m při 0 °C-35 °C

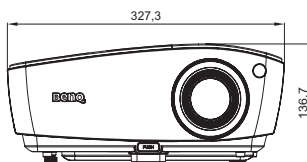
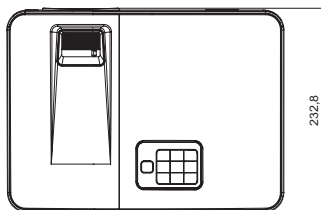
1500-3000 m při 0 °C-30 °C (se zapnutým

vysokohorským režimem)

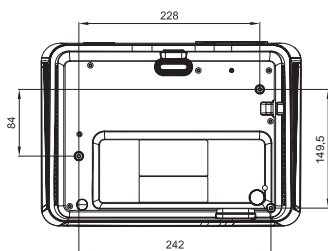
 Životnost lampy je různá podle podmínek okolního prostředí a podle využití.

# Rozměry

327,3 mm (š) x 136,7 mm (v) x 232,8 mm (h)

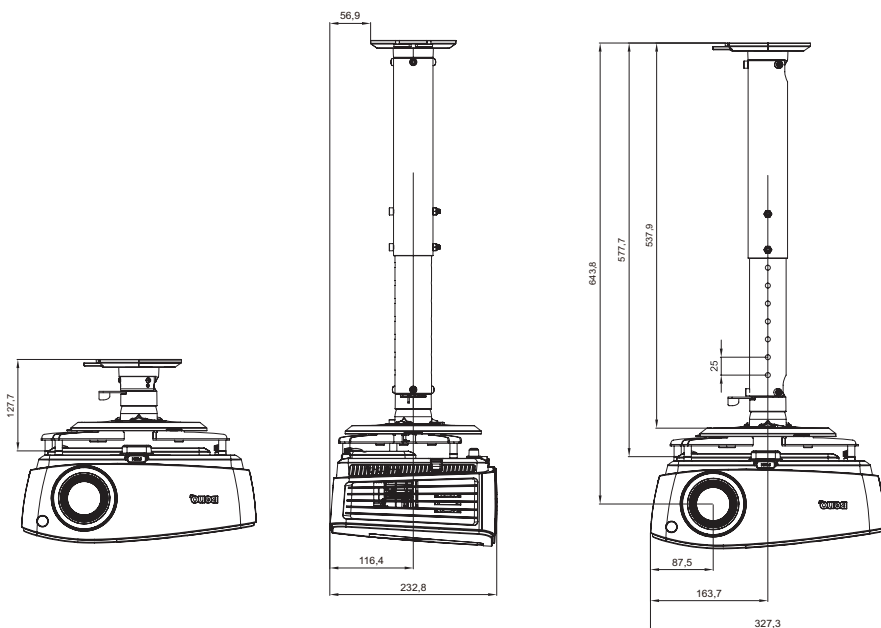


## Instalace s upevněním na strop



**Šroub pro upevnění na strop: M4**  
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)

**Jednotka: mm**



# Tabulka časování

## Podporované časování pro vstup D-SUB (Signál PC)

| Rozlišení   | Frekvence                    | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D | 3B Nahore-Dole | 3D Vedle sebe |
|-------------|------------------------------|------------------------------|---------------------------|------------------------------------------|-------------------|----------------|---------------|
| 640 x 480   | VGA_60                       | 59,94                        | 31,469                    | 25,175                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|             | VGA_72                       | 72,809                       | 37,861                    | 31,500                                   |                   |                |               |
|             | VGA_75                       | 75                           | 37,5                      | 31,500                                   |                   |                |               |
|             | VGA_85                       | 85,008                       | 43,269                    | 36,000                                   |                   |                |               |
| 720 x 400   | 720 x 400_70                 | 70,087                       | 31,469                    | 28,3221                                  |                   |                |               |
| 800 x 600   | SVGA_60                      | 60,317                       | 37,879                    | 40,000                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|             | SVGA_72                      | 72,188                       | 48,077                    | 50,000                                   |                   |                |               |
|             | SVGA_75                      | 75                           | 46,875                    | 49,500                                   |                   |                |               |
|             | SVGA_85                      | 85,061                       | 53,674                    | 56,250                                   |                   |                |               |
|             | SVGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,854                      | 77,425                    | 83,000                                   | ⊙                 |                |               |
| 1024 x 768  | XGA_60                       | 60,004                       | 48,363                    | 65,000                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|             | XGA_70                       | 70,069                       | 56,476                    | 75,000                                   |                   |                |               |
|             | XGA_75                       | 75,029                       | 60,023                    | 78,750                                   |                   |                |               |
|             | XGA_85                       | 84,997                       | 68,667                    | 94,500                                   |                   |                |               |
|             | XGA_120 (Omezené zatemnění)  | 119,989                      | 97,551                    | 115,5                                    | ⊙                 |                |               |
| 1152 x 864  | 1152 x 864_75                | 75                           | 67,5                      | 108                                      |                   |                |               |
| 1024 x 576  | Časování notebooku BenQ      | 60                           | 35,82                     | 46,966                                   |                   |                |               |
| 1024 x 600  | Časování notebooku BenQ      | 64,995                       | 41,467                    | 51,419                                   |                   |                |               |
| 1280 x 720  | 1280 x 720_60                | 60                           | 45                        | 74,250                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|             | 1280 x 720_120               | 120                          | 90,000                    | 148,500                                  | ⊙                 |                |               |
| 1280 x 768  | 1280 x 768_60                | 59,87                        | 47,776                    | 79,5                                     | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
| 1280 x 800  | WXGA_60                      | 59,81                        | 49,702                    | 83,500                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|             | WXGA_75                      | 74,934                       | 62,795                    | 106,500                                  |                   |                |               |
|             | WXGA_85                      | 84,88                        | 71,554                    | 122,500                                  |                   |                |               |
|             | WXGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,909                      | 101,563                   | 146,25                                   | ⊙                 |                |               |
| 1280 x 1024 | SXGA_60                      | 60,02                        | 63,981                    | 108,000                                  |                   | ⊙              | ⊙             |
|             | SXGA_75                      | 75,025                       | 79,976                    | 135,000                                  |                   |                |               |
|             | SXGA_85                      | 85,024                       | 91,146                    | 157,500                                  |                   |                |               |
| 1280 x 960  | 1280 x 960_60                | 60                           | 60                        | 108,000                                  |                   | ⊙              | ⊙             |
|             | 1280 x 960_85                | 85,002                       | 85,938                    | 148,500                                  |                   |                |               |
| 1360 x 768  | 1360 x 768_60                | 60,015                       | 47,712                    | 85,5                                     |                   | ⊙              | ⊙             |
| 1440 x 900  | WXGA+_60                     | 59,887                       | 55,935                    | 106,500                                  |                   | ⊙              | ⊙             |

|                     |                   |        |        |         |  |   |   |
|---------------------|-------------------|--------|--------|---------|--|---|---|
| 1400 x 1050         | SXGA+_60          | 59,978 | 65,317 | 121,750 |  | ⊙ | ⊙ |
| 1600 x 1200         | UXGA              | 60     | 75     | 162,000 |  | ⊙ | ⊙ |
| 1680 x 1050         | 1680 x<br>1050_60 | 59,954 | 65,29  | 146,25  |  | ⊙ | ⊙ |
| 640 x 480<br>@67Hz  | MAC13             | 66,667 | 35     | 30,240  |  |   |   |
| 832 x 624<br>@75Hz  | MAC16             | 74,546 | 49,722 | 57,280  |  |   |   |
| 1024 x 768<br>@75Hz | MAC19             | 75,02  | 60,241 | 80,000  |  |   |   |
| 1152 x 870<br>@75Hz | MAC21             | 75,06  | 68,68  | 100,000 |  |   |   |

- **Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

## Podporovaná časování pro vstup HDMI (HDCP) (Signál PC)

| Rozlišení  | Frekvence                       | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D | 3B Nahore-Dole | 3D Vedle sebe |
|------------|---------------------------------|------------------------------|---------------------------|------------------------------------------|-------------------|----------------|---------------|
| 640 x 480  | VGA_60                          | 59,94                        | 31,469                    | 25,175                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|            | VGA_72                          | 72,809                       | 37,861                    | 31,500                                   |                   |                |               |
|            | VGA_75                          | 75                           | 37,5                      | 31,500                                   |                   |                |               |
|            | VGA_85                          | 85,008                       | 43,269                    | 36,000                                   |                   |                |               |
| 720 x 400  | 720 x<br>400_70                 | 70,087                       | 31,469                    | 28,3221                                  |                   |                |               |
| 800 x 600  | SVGA_60                         | 60,317                       | 37,879                    | 40,000                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|            | SVGA_72                         | 72,188                       | 48,077                    | 50,000                                   |                   |                |               |
|            | SVGA_75                         | 75                           | 46,875                    | 49,500                                   |                   |                |               |
|            | SVGA_85                         | 85,061                       | 53,674                    | 56,250                                   |                   |                |               |
|            | SVGA_120<br>(Omezené zatemnění) | 119,854                      | 77,425                    | 83,000                                   | ⊙                 |                |               |
| 1024 x 768 | XGA_60                          | 60,004                       | 48,363                    | 65,000                                   | ⊙                 | ⊙              | ⊙             |
|            | XGA_70                          | 70,069                       | 56,476                    | 75,000                                   |                   |                |               |
|            | XGA_75                          | 75,029                       | 60,023                    | 78,750                                   |                   |                |               |
|            | XGA_85                          | 84,997                       | 68,667                    | 94,500                                   |                   |                |               |
|            | XGA_120<br>(Omezené zatemnění)  | 119,989                      | 97,551                    | 115,5                                    | ⊙                 |                |               |
| 1152 x 864 | 1152 x<br>864_75                | 75                           | 67,5                      | 108                                      |                   |                |               |
| 1024 x 576 | Časování notebooku BenQ         | 60                           | 35,82                     | 46,966                                   |                   |                |               |
| 1024 x 600 | Časování notebooku BenQ         | 64,995                       | 41,467                    | 51,419                                   |                   |                |               |

|                  |                                    |         |         |         |   |   |   |
|------------------|------------------------------------|---------|---------|---------|---|---|---|
| 1280 x 720       | 1280 x 720_60                      | 60      | 45      | 74,250  | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| 1280 x 768       | 1280 x 768_60                      | 59,87   | 47,776  | 79,5    | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| 1280 x 800       | WXGA_60                            | 59,81   | 49,702  | 83,500  | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
|                  | WXGA_75                            | 74,934  | 62,795  | 106,500 |   |   |   |
|                  | WXGA_85                            | 84,88   | 71,554  | 122,500 |   |   |   |
|                  | WXGA_120 (Omezené zatemnění)       | 119,909 | 101,563 | 146,25  | ⊙ |   |   |
| 1280 x 1024      | SXGA_60                            | 60,02   | 63,981  | 108,000 |   | ⊙ | ⊙ |
|                  | SXGA_75                            | 75,025  | 79,976  | 135,000 |   |   |   |
|                  | SXGA_85                            | 85,024  | 91,146  | 157,500 |   |   |   |
| 1280 x 960       | 1280 x 960_60                      | 60      | 60      | 108,000 |   | ⊙ | ⊙ |
|                  | 1280 x 960_85                      | 85,002  | 85,938  | 148,500 |   |   |   |
| 1360 x 768       | 1360 x 768_60                      | 60,015  | 47,712  | 85,5    |   | ⊙ | ⊙ |
| 1440 x 900       | WXGA+_60                           | 59,887  | 55,935  | 106,500 |   | ⊙ | ⊙ |
| 1400 x 1050      | SXGA+_60                           | 59,978  | 65,317  | 121,750 |   | ⊙ | ⊙ |
| 1600 x 1200      | UXGA                               | 60      | 75      | 162,000 |   | ⊙ | ⊙ |
| 1680 x 1050      | 1680 x 1050_60                     | 59,954  | 65,29   | 146,25  |   | ⊙ | ⊙ |
| 640 x 480 @67Hz  | MAC13                              | 66,667  | 35      | 30,240  |   |   |   |
| 832 x 624 @75Hz  | MAC16                              | 74,546  | 49,722  | 57,280  |   |   |   |
| 1024 x 768 @75Hz | MAC19                              | 75,02   | 60,241  | 80,000  |   |   |   |
| 1152 x 870 @75Hz | MAC21                              | 75,06   | 68,68   | 100,000 |   |   |   |
| 1920 x 1080      | 1080_60 (Omezené zatemnění)        | 67,5    | 60      | 148,5   |   |   |   |
| 1920 x 1200      | 1920 x 1200_60 (Omezené zatemnění) | 59,95   | 74,038  | 154,000 |   | ⊙ | ⊙ |

**Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

## Podporovaná časování pro vstup HDMI (HDCP) (Signál video)

| Rozlišení        | Frekvence | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (MHz) | Sekvenční pole 3D | Balení snímku 3D/ | 3B Nahoru-Dole | 3D Vedle sebe |
|------------------|-----------|------------------------------|---------------------------|---------------------------------|-------------------|-------------------|----------------|---------------|
| 720 (1440) x 480 | 480i      | 15,73                        | 59,94                     | 27                              | ⊙                 |                   |                |               |

|                  |          |       |       |       |   |   |   |   |
|------------------|----------|-------|-------|-------|---|---|---|---|
| 720 x 480        | 480p     | 31,47 | 59,94 | 27    | ⊙ |   |   |   |
| 720 (1440) x 576 | 576i     | 15,63 | 50    | 27    |   |   |   |   |
| 720 x 576        | 576p     | 31,25 | 50    | 27    |   |   |   |   |
| 1280 x 720       | 720/50p  | 37,5  | 50    | 74,25 |   | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| 1280 x 720       | 720/60p  | 45,00 | 60    | 74,25 | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| 1920 x 1080      | 1080/24p | 27    | 24    | 74,25 |   | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| 1920 x 1080      | 1080/25p | 28,13 | 25    | 74,25 |   |   |   |   |
| 1920 x 1080      | 1080/30p | 33,75 | 30    | 74,25 |   |   |   |   |
| 1920 x 1080      | 1080/50i | 28,13 | 50    | 74,25 |   |   |   | ⊙ |
| 1920 x 1080      | 1080/60i | 33,75 | 60    | 74,25 |   |   |   | ⊙ |
| 1920 x 1080      | 1080/50p | 56,25 | 50    | 148,5 |   |   | ⊙ | ⊙ |
| 1920 x 1080      | 1080/60p | 67,5  | 60    | 148,5 |   |   | ⊙ | ⊙ |

## Podporovaný 3D signál pro vstup videa

| Režim Video | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence pomocné barvosměrné vlny (MHz) | Sekvenční pole 3D |
|-------------|------------------------------|---------------------------|------------------------------------------|-------------------|
| NTSC        | 15,73                        | 60                        | 3,58                                     | ⊙                 |
| PAL         | 15,63                        | 50                        | 4,43                                     |                   |
| SECAM       | 15,63                        | 50                        | 4,25 nebo 4,41                           |                   |
| PAL-M       | 15,73                        | 60                        | 3,58                                     |                   |
| PAL-N       | 15,63                        | 50                        | 3,58                                     |                   |
| PAL-60      | 15,73                        | 60                        | 4,43                                     |                   |
| NTSC4,43    | 15,73                        | 60                        | 4,43                                     |                   |

## Podporované frekvence pro komponentní-YPbPr vstup

| Frekvence | Rozlišení   | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D |
|-----------|-------------|------------------------------|---------------------------|------------------------------------------|-------------------|
| 480i      | 720 x 480   | 15,73                        | 59,94                     | 13,5                                     | ⊙                 |
| 480p      | 720 x 480   | 31,47                        | 59,94                     | 27                                       | ⊙                 |
| 576i      | 720 x 576   | 15,63                        | 50                        | 13,5                                     |                   |
| 576p      | 720 x 576   | 31,25                        | 50                        | 27                                       |                   |
| 720/50p   | 1280 x 720  | 37,5                         | 50                        | 74,25                                    |                   |
| 720/60p   | 1280 x 720  | 45,00                        | 60                        | 74,25                                    | ⊙                 |
| 1080/50i  | 1920 x 1080 | 28,13                        | 50                        | 74,25                                    |                   |
| 1080/60i  | 1920 x 1080 | 33,75                        | 60                        | 74,25                                    |                   |
| 1080/24P  | 1920 x 1080 | 27                           | 24                        | 74,25                                    |                   |
| 1080/25P  | 1920 x 1080 | 28,13                        | 25                        | 74,25                                    |                   |
| 1080/30P  | 1920 x 1080 | 33,75                        | 30                        | 74,25                                    |                   |
| 1080/50P  | 1920 x 1080 | 56,25                        | 50                        | 148,5                                    |                   |
| 1080/60P  | 1920 x 1080 | 67,5                         | 60                        | 148,5                                    |                   |

# Záruka a autorská práva

## Patenty

Podrobné informace o patentech k projektoru BenQ viz <http://patmarketing.benq.com/>.

## Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 90 %, teploty, která se musí pohybovat mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Autorská práva

Copyright 2015 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

## Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, a" už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zřídka jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

\*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.