

Používateľská príručka

EH-TW5350
EH-TW5300
EH-TW5210

Home Projector





Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



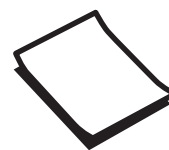
Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.





Symoly a Označenia Použité v Tejto Príručke

Bezpečnostné symoly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symoly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symoly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

Názov tlačidla

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo 

Informácie o používaní "tohto produktu" alebo "tohto projektoru"

Hlavná jednotka projektoru, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Úvod

Funkcie Projektora 6

Dynamické 3D zobrazenie 6

Premietanie obrazov z mobilných zariadení 6

Rýchla a jednoduchá inštalácia, používanie a zbalenie 6

Rýchle úpravy obrazu 6

Ďalšie užitočné funkcie 6

Názvy súčastí a funkcie 8

Predná/Vrchná Strana 8

Ovládací panel 9

Dialkový ovládač 11

Zadná Časť 13

Podstavec 14

Príprava

Inštalácia 15

Premietaný obraz a poloha projektora 15

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou 15

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane 15

Rôzne spôsoby nastavenia 16

Umiestnenie na stôl a premietanie 16

Upevnenie na strop a premietanie 16

Úprava veľkosti premietania 17

Pripojenie zariadenia 19

Pripojenie video zariadenia 19

Pripojenie počítača 19

Pripojenie smartfónov alebo tabletov 20

Pripojenie zariadení USB 20

Pripojenie externých reproduktorov 21

Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth® 21

Príprava diaľkového ovládača 24

Inštalácia batérií diaľkového ovládača 24

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 25

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) 25

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 25

Základné činnosti

Premietanie obrázkov 26

Zapnutie projektora 26

Ak sa cieľový obraz nepremieta 27

Používanie domovskej obrazovky 27

Vypnutie 28

Úprava premietaného obrazu 29

Zobrazenie testovacieho vzoru 29

Úprava zaostrenia 29

Úprava veľkosti premietania 29

Nastavenie výšky obrazu 29

Úprava náklonu projektora 30

Korekcia skreslenia 30

Automatická korekcia (Auto V-Keystone)
(iba EH-TW5350/EH-TW5300) 30

Manuálna korekcia (H-Keystone adjuster) . . . 31

Manuálna korekcia (H/V-Keystone) 31

Nastavenie hlasitosti 32

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V
Mute) 32

Úprava obrazu

Úprava obrazu 34

Výber kvality premietania (Color Mode) 34

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so
zväčšením (Aspect) 35

Úprava možnosti Sharpness 36

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image
Enhancement) 36

Nastavenie Auto Iris 37

Nastavenie Frame Interpolation 37

Úprava farieb 38

Úprava Color Temp.	38
Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)	38
Úprava Hue, Saturation a Brightness	38

Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory) 40

Uloženie pamäte	40
Načítanie pamäte	40
Odstránenie uloženej pamäte	41
Zmena názvu pamäte	41

Užitočné funkcie

Zobrazenie 3D obrazov 43

Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D ..	43
3D obraz nie je možné zobrazit'	43
Používanie 3D okuliarov	44
Nabíjanie 3D okuliarov	44
Párovanie 3D okuliarov	45
Používanie 3D okuliarov	45
Význam indikátora na 3D okuliároch	45
Konverzia obrazu 2D na obraz 3D	46
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov ...	47

Používanie funkcie HDMI Link 50

Funkcia HDMI Link	50
Nastavenia funkcie HDMI Link	50
Pripojenie	51

Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia) 52

Kompatibilné údaje	52
Prehrávanie prezentácie	52
Nastavenia prezentácie	53

Súčasné premietanie dvoch obrazov (Split Screen) (iba EH-TW5350) 54

Premietanie na Split Screen	54
Zmena nastavení funkcie Split Screen	54
Ukončenie funkcie Split Screen	54

Používanie projektoru v sieti (iba EH-TW5350)

Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN 55

Výber nastavení siete pre projektor	55
Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači	57
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows	57
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X	58
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete	58
Premietanie v aplikácii Epson iProjection	58
Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)	59

Premietanie v rámci funkcie Screen Mirroring 62

Výber nastavení Screen Mirroring	62
Premietanie v operačnom systéme Windows 8.1	63
Premietanie pomocou softvéru Intel WiDi	64
Premietanie pomocou funkcie Miracast	65

Ponuka Konfigurácia

Funkcie ponuky Konfigurácia 67

Operácie ponuky Konfigurácia	67
Tabuľka ponuky Konfigurácia	68
Ponuka Image	68
Ponuka Signal	69
Ponuka Settings	71
Ponuka Extended	73
Ponuka Network (iba EH-TW5350)	75
Ponuka Info	78
Ponuka Reset	79

Riešenie Problémov

Riešenie problémov 80

Interpretácia indikátorov	80
Stav indikátora počas chyby alebo varovania ..	80
Stav indikátora počas normálnej prevádzky ..	82
Indikátor funkcie zrkadlenia obrazovky Screen Mirroring a stav (iba EH-TW5350)	82
Indikátor bezdrôtovej siete LAN a stav (iba EH-TW5350)	83
Keď indikátory neposkytujú pomoc	83
Kontrola problému	83

Problémy týkajúce sa obrazov	84
Problémy pri spustení projekcie	88
Problémy s diaľkovým ovládačom	88
Problémy s režimom 3D	88
Problémy s HDMI	89
Problémy so sieťou	90
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	92
Iné problémy	92
O Event ID	93

Údržba

Údržba 95

Čistenie súčastí	95
Čistenie vzduchového filtra	95
Čistenie hlavnej jednotky	95
Čistenie objektívu	96
Čistenie 3D okuliarov	96
Doba výmeny spotrebného materiálu	96
Doba výmeny vzduchového filtra	96
Doba výmeny lampy	96
Výmena Spotrebného Materiálu	97
Výmena vzduchového filtra	97
Výmena lampy	97
Vynulovanie hodín lampy	99

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 101

Voliteľné položky	101
Spotrebný materiál	101

Podporované rozlíšenia 102

Počítačové signály (Analogové RGB)	102
Kompozitné video	102
Vstupný signál HDMI1/HDMI2	102
Vstupný signál MHL	102
Vstupný signál 3D - HDMI	103
Vstupný signál 3D - MHL	103

Technické údaje 104

Vzhľad 105

Zoznam bezpečnostných symbolov . . 106

Glosár 108

Všeobecné Poznámky 110

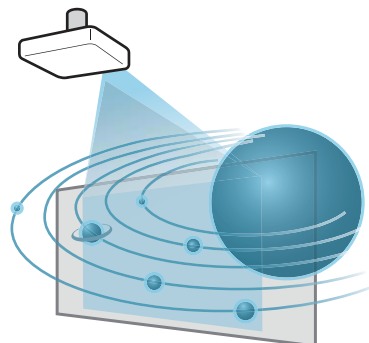
Všeobecné informácie	111
--------------------------------	-----



Funkcie Projektora

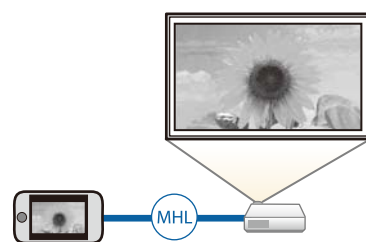
Dynamické 3D zobrazenie

Vychutnajte si 3D obsah z disku Blu-ray a obrazov nasnímaných 3D fotoaparátom prostredníctvom úchvatného projekčného zobrazenia. 🖱️ [str.43](#)



Premietanie obrazov z mobilných zariadení

Port HDMI1/MHL slúži na zapojenie bežne dostupného kábla MHL do mobilného zariadenia a projektora.



Funkcia Screen Mirroring umožňuje pripojiť projektor a mobilné zariadenie bezdrôtovo pomocou technológií Intel® WiDi alebo Miracast. (iba EH-TW5350) 🖱️ [str.62](#)

Aplikácia Epson iProjection umožňuje pripojiť projektor a mobilné zariadenie bezdrôtovo. Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať bezplatne z App Store alebo Google Play. (iba EH-TW5350) 🖱️ [str.58](#)



Rýchla a jednoduchá inštalácia, používanie a zbalenie

- Umožňuje premietiť veľkoplošné obrazy na krátku vzdialenosť
- Jediná páčka na jednoduché nastavenie výšky

Rýchle úpravy obrazu

Ak nemôžete projektor nainštalovať rovnobežne s premietacím plátnom, lichobežníkové skreslenie obrazu môžete rýchle opraviť pomocou Nastavenie lichobežníkového skreslenia. Úpravy pomocou posúvača umožňujú intuitívne ovládanie. 🖱️ [str.31](#)

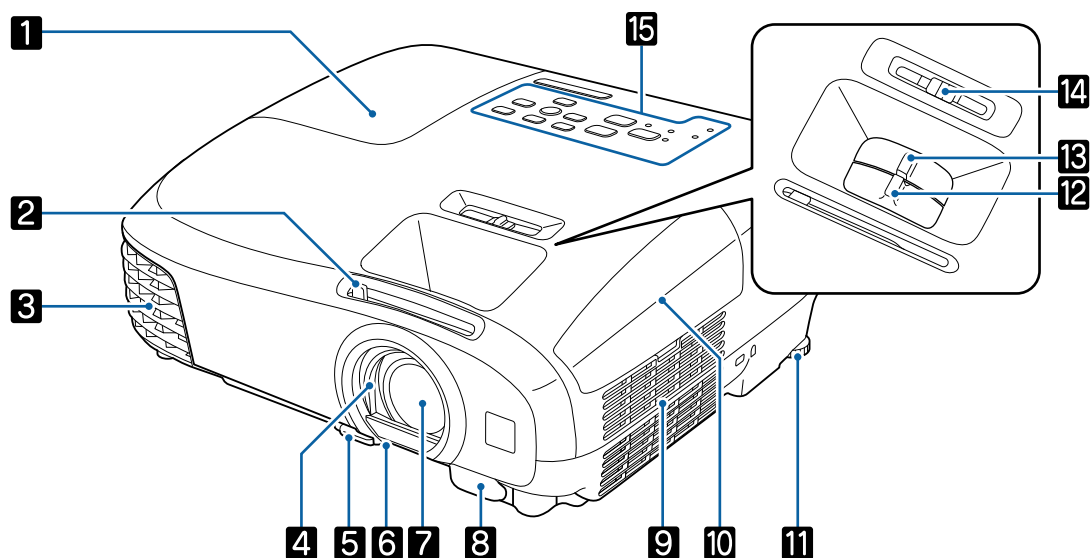
Ďalšie užitočné funkcie

K dispozícii sú aj nasledujúce ďalšie užitočné funkcie.

- Vďaka možnosti prehrávania zvuku cez zabudované reproduktory nie sú potrebné žiadne externé reproduktory.
- Odosielanie zvuku do zvukových zariadení s funkciou Bluetooth®. Bezdrôtovo môžete pripojiť reproduktory a slúchadlá, ktoré podporujú funkciu Bluetooth, a počúvať zvuk. (V niektorých krajinách a oblastiach nemusí byť táto funkcia k dispozícii.) ➡ [str.21](#)
- Prezentácie je možné zobraziť jednoduchým pripojením pamäťového zariadenia USB k projektoru. Po pripojení digitálneho fotoaparátu môžete zobraziť fotografie vo fotoaparáte pomocou možnosti **Slideshow**. ➡ [str.52](#)
- Ovládanie pomocou diaľkového ovládania zo smartfónu (iba EH-TW5350). Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu. ➡ [str.59](#)

Názvy súčastí a funkcie

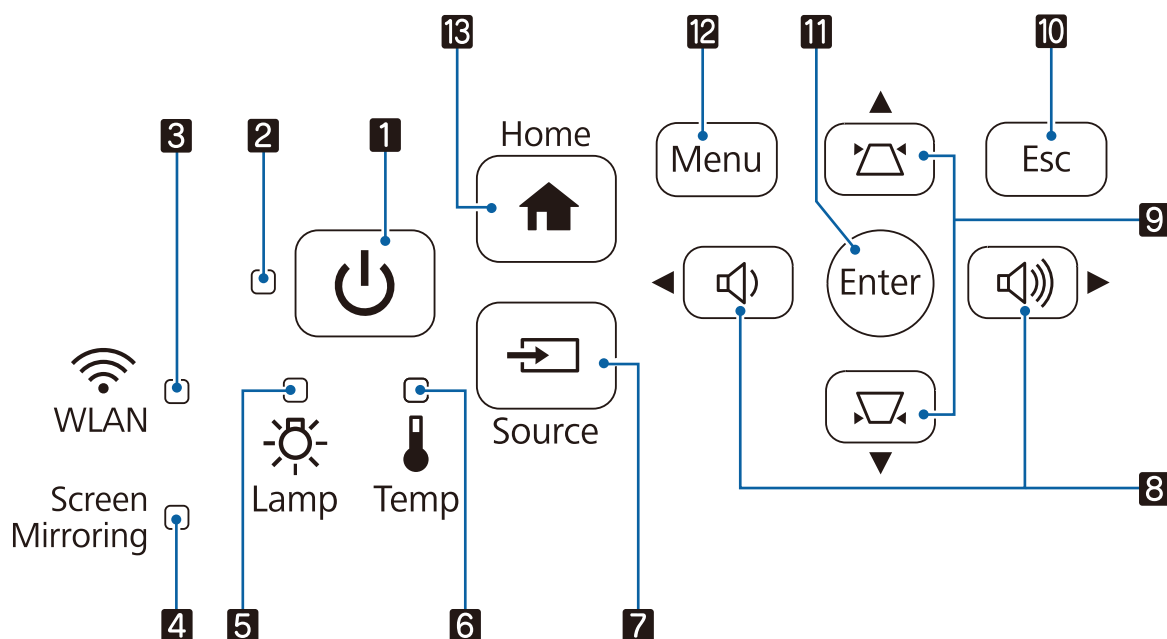
Predná/Vrchná Strana



Názov		Funkcia
1	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ➡ str.97
2	Posuvný ovládač stlmenia A/V	Posúvaním regulátora otvárajte a zatvárajte kryt objektívu. Zatvorte ho, keď chcete počas premietania zrušiť zvuk a video. ➡ str.32
3	Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. ⚠ Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.
4	Kryt objektívu	Kryt objektívu zatvorte vtedy, keď nepoužívate projektor, aby nedošlo k poškrabaniu alebo znečisteniu objektívu. ➡ str.28
5	Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ➡ str.29
6	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať výšku obrazu. ➡ str.29
7	Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.
8	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.25
9	Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.
10	Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ str.97

Názov	Funkcia
11 Zadná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. 🖱️ str.30
12 Ovládač zaostrenia	Upravuje ostrosť obrazu. 🖱️ str.29
13 Ovládač zväčšenia	Upravuje veľkosť obrazu. 🖱️ str.29
14 Nastavenie lichobežníkového skreslenia	Vykonáva horizontálnu lichobežníkovú korekciu. 🖱️ str.31
15 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. 🖱️ str.9

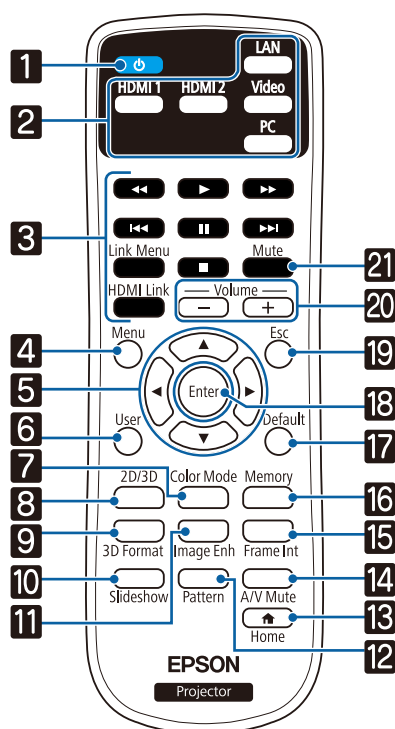
Ovládací panel



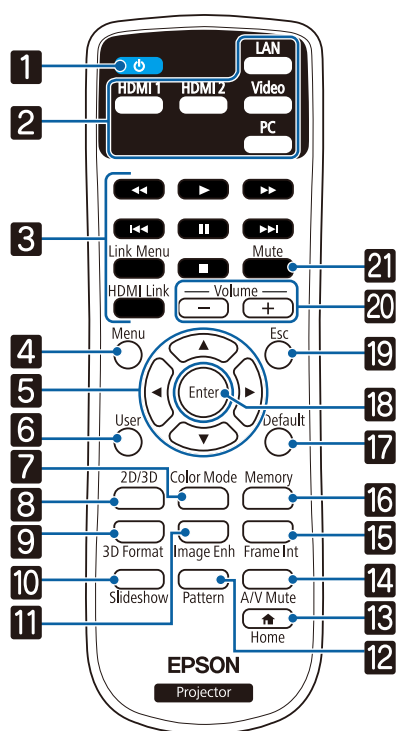
Tlačidlá/Indikátory	Funkcia
1	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ str.26 Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.82
2 Prevádzkový indikátor	Bliká modrý indikátor, čo znamená, že projektor sa zohrieva alebo ochladzuje. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.80
3 WLAN	Stav prístupu k bezdrôtovej sieti LAN uvádza svietením alebo blikaním. 🖱️ str.83 EH-TW5300/EH-TW5210 nesvietia ani neblíkajú.
4 Screen Mirroring	Stav funkcie Screen Mirroring uvádza svietením alebo blikaním. 🖱️ str.82 EH-TW5300/EH-TW5210 nesvietia ani neblíkajú.
5 Lamp	Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.80
6 Temp	Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.80

Tlačidlá/Indikátory		Funkcia
7		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.27
8		• Nastavenie hlasitosti. Hlasitosť zvukových zariadení s funkciou Bluetooth nie je možné ovládať. • Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. ➡ str.32 • Slúži na horizontálnu lichobežníkovú korekciu v prípade, keď sa zobrazuje obrazovka Keystone. ➡ str.31
9		• Na premietaných obrazoch upravuje lichobežníkové skreslenie. • Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. ➡ str.31
10		Návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.67
11		Slúži na výber funkcií a nastavení, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.67
12		Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image, Input Signal a podobne. ➡ str.67
13		Zobrazuje a zatvára domovskú obrazovku. ➡ str.27

Dialkový ovládač

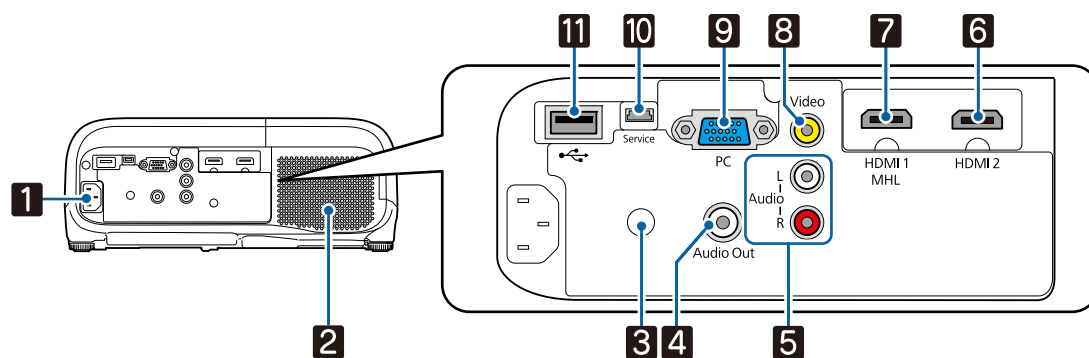


Tlačidlo	Funkcia
1	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ str.26
2	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ☛ str.27 Ak stlačíte tlačidlo pri použití EH-TW5350, zdroj sa bude prepínať medzi položkami sieť LAN a Screen Mirroring.
3	- Keď je možnosť HDMI Link On Zobrazuje zoznam pripojení zariadenia. Ak chcete ovládať prehrávanie, zastavenie alebo upraviť hlasitosť pripojených zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardmi HDMI CEC alebo MHL, stlačte ďalšie tlačidlá. ☛ str.50 - Keď je možnosť HDMI Link Off Zobrazuje ponuku nastavení možnosti HDMI Link.
4	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image, Input Signal a podobne. ☛ str.67
5	Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. ☛ str.67
6	Slúži na spustenie funkcie priradenej k User Button . ☛ str.71
7	Slúži na zmenu nastavenia Color Mode . ☛ str.34
8	Prepína z formátu zobrazenia 3D Display do Auto, 3D alebo 2D. ☛ str.46
9	Slúži na zmenu 3D formátu. ☛ str.43
10	Prepnutie na obraz z portu USB. ☛ str.52
11	Zobrazuje ponuku Image Enhancement . ☛ str.36
12	Slúži na zobrazenie a zatvorenie testovacej vzorky. ☛ str.29



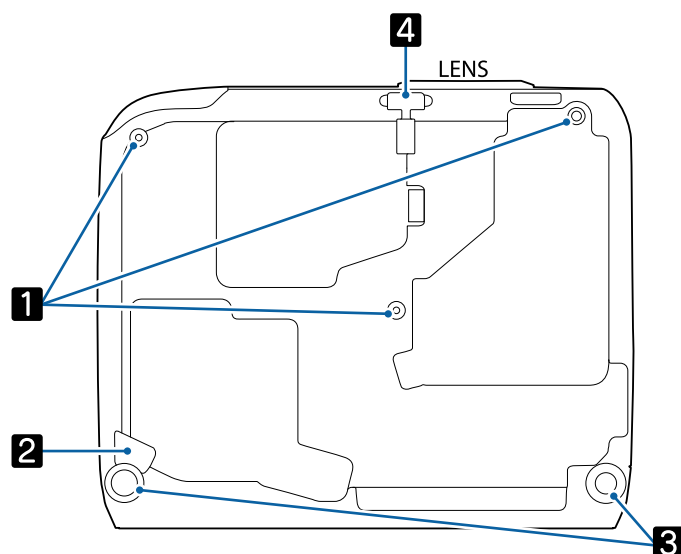
Tlačidlo	Funkcia
13 Home	Zobrazuje a zatvára domovskú obrazovku. ➡ str.27
14 A/V Mute	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk. ➡ str.32
15 Frame Int	Nastavuje intenzitu pre Frame Interpolation. ➡ str.37
16 Memory	Registruje a načítava pamäť. ➡ str.40
17 Default	Hodnota úpravy nastavenia sa po stlačení a počas zobrazovania obrazovky úpravy nastavenia ponuky vráti na predvolenú hodnotu. ➡ str.67
18 Enter	Pri zobrazovaní ponuky slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ str.67
19 Esc	Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.67
20 - +	Nastavenie hlasitosti. ➡ str.32 Hlasitosť zvukových zariadení s funkciou Bluetooth nie je možné ovládať.
21 Mute	Slúži na dočasné stlmenie hlasitosti alebo prehrávanie zvuku. ➡ str.32

Zadná Časť



Názov		Funkcia
1	Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel. ➡ str.26
2	Reproduktor	Vstavaný reproduktor projektoru. Slúži na výstup zvuku.
3	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.25
4	Port Audio Out	Slúži na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov. ➡ str.21
5	Port Audio (L-R)	Slúži na vstup zvuku zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo portu PC. ➡ str.19
6	Port HDMI2	Slúži na pripojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s funkciou HDMI. ➡ str.19
7	Port HDMI1/MHL	Slúži na pripojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s funkciou HDMI. ➡ str.19 Slúži tiež na pripojenie smartfónov a tabletov kompatibilných s technológiou MHL. ➡ str.20
8	Port Video	Slúži na pripojenie k portu výstupu kompozitného videa na video zariadení. ➡ str.19
9	Port PC	Slúži na prepojenie s výstupným portom RGB v počítači. ➡ str.19
10	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
11	Port USB	Slúži na pripojenie zariadení USB (napríklad pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát) a premietanie obrazov vo forme prezentácie. ➡ str.20

Podstavec



Názov		Funkcia
1	Upevňovacie body držača na strop (tri body)	Slúžia na upevnenie voliteľného držača na strop v prípade, ak chcete upevniť projektor na strop. ➡ str.101
2	Úchytka na bezpečnostné lanko	Zabezpečte a zablokujte váš projektor tak, že cez tento otvor previažete bežne dostupné bezpečnostné lanko na ochranu proti krádeži.
3	Zadná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.30
4	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať výšku obrazu. ➡ str.29



Inštalácia

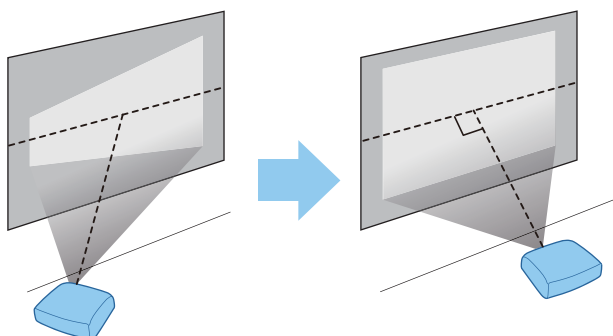
Premietaný obraz a poloha projektora

Projektor nainštalujte nasledovne.

■ Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.



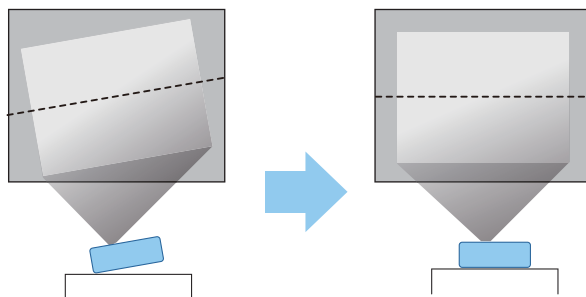
Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacím plátnom, lichobežníkové skreslenie opravte pomocou Nastavenie lichobežníkového skreslenia alebo pomocou lichobežníkovej korekcie H/V. ➡ [str.30](#)

■ Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektora bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.

Ak projektor nemožno horizontálne nainštalovať, naklonenie projektora môžete upraviť pomocou zadnej nožičky. ➡ [str.30](#)



Rôzne spôsoby nastavenia

Výstraha

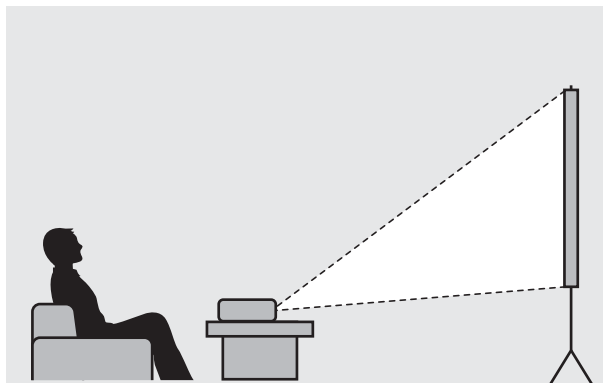
- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom držiaku použijete lepidlá, mazivá alebo olej na upevňovacie body na zabránenie uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje ap., skrinka projektoru môže prasknúť a spôsobiť pád projektoru zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod projektorom a poškodenie projektoru.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, prijmite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektoru. Blokovaním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektoru môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.

Pozor

- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.
- Nepoužívajte vertikálne nainštalovaný projektor. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.95](#)

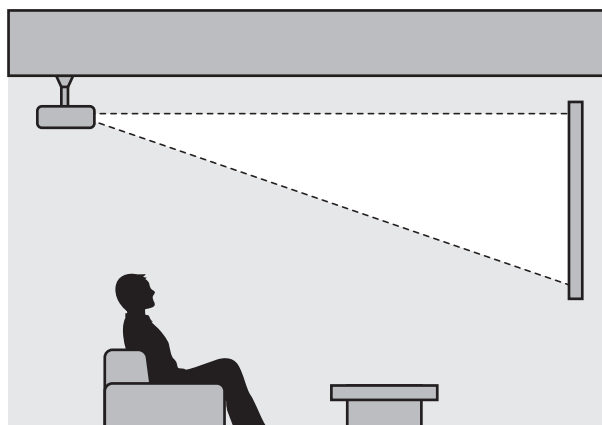
Umiestnenie na stôl a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete nainštalovať na stôl vo svojej obývacej izbe alebo na nízku policu.



Upevnenie na strop a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete upevniť na strop pomocou voliteľného držiaka na strop.



Pri zavesení a premietaní zo stropu funkciu **Projection** nastavte na **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.73](#)

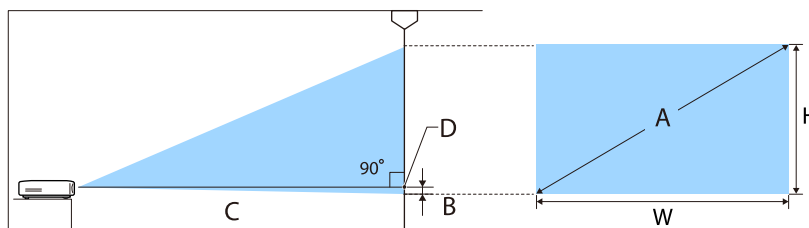
Úprava veľkosti premietania

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky.

Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.



Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôsobíte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.



B Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu premietaného obrazu

D Stred objektívu

Jednotka: cm

16:9 Veľkosť plátna		Vzdialenosť premietania (C)		Vzdialenosť (B)
A	W x H	Minimum (širokohlá poloha)	Maximum (poloha teleobjektívu)	
30"	66 x 37	80	96	-3
40"	89 x 50	107	129	-5
50"	111 x 62	135	162	-6
60"	133 x 75	162	195	-7
80"	177 x 100	217	261	-9
100"	221 x 125	272	327	-11
150"	332 x 187	410	492	-17
200"	443 x 249	547	658	-23

16:9 Veľkosť plátna		Vzdialenosť premietania (C)		Vzdialenosť (B)
A	W x H	Minimum (širokohlá poloha)	Maximum (poloha teleobjektívu)	
250"	553 x 311	685	823	-28
300"	664 x 374	823	988	-34

Pripojenie zariadenia

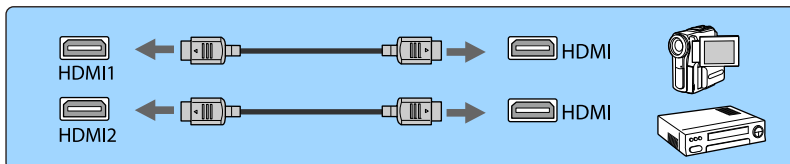
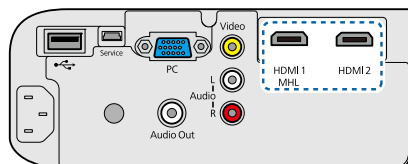
Pozor

- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

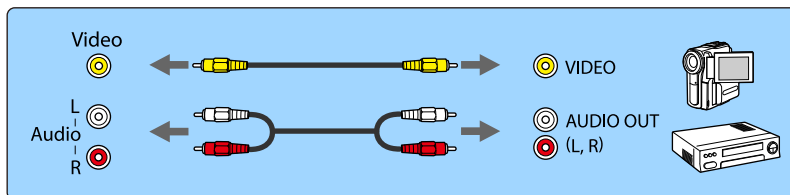
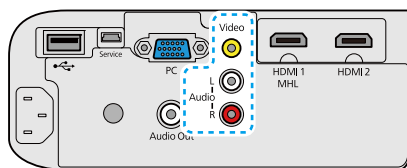
Pripojenie video zariadenia

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI



Pri používaní bežne dostupného video kábla

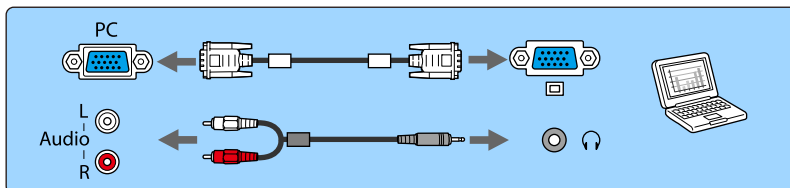
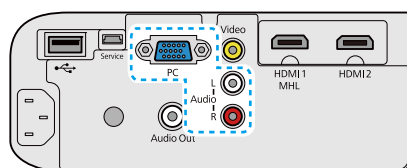


- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.
- Ak sa zvuk nevysiela správne, skontrolujte nastavenia v možnosti **Audio Out Device**. **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.71](#)

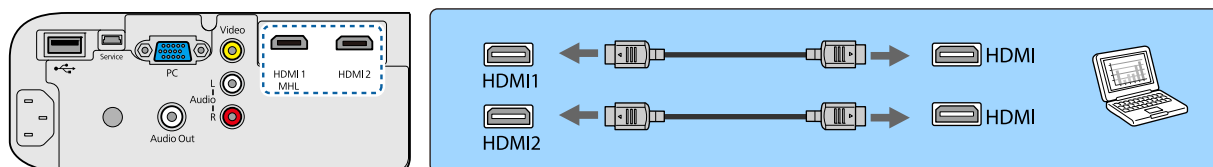
Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného počítačového kábla



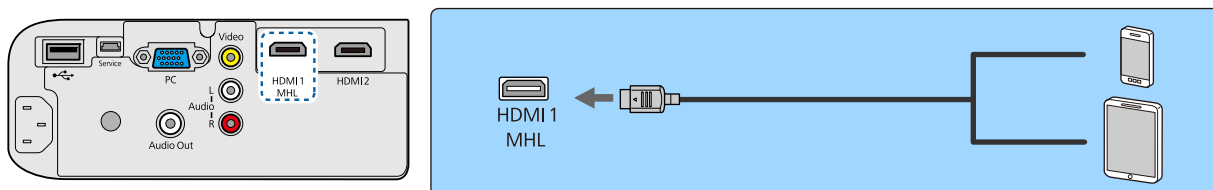
Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI



Pripojenie smartfónov alebo tabletov

K dispozícii máte možnosť pripojenia smartfónov alebo tabletov kompatibilných s technológiou MHL.

Bežne dostupný kábel MHL zapojte do portu micro USB smartfónov alebo tabletov a do portu HDMI1/MHL na projektore.



Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať.

Pozor

- Dbajte na to, aby ste na prepojenia použili kábel kompatibilný s technológiou MHL. Ak pripojený kábel nespĺňa štandardy MHL, smartfón alebo tablet môže vytvárať teplo, spôsobovať únik kvapaliny, vybuchnúť alebo vytvárať iné podmienky, ktoré môžu viesť k vzniku požiaru.
- Ak zariadenia pripájate pomocou bežne dostupného konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektora nebude možné vykonávať úkony.

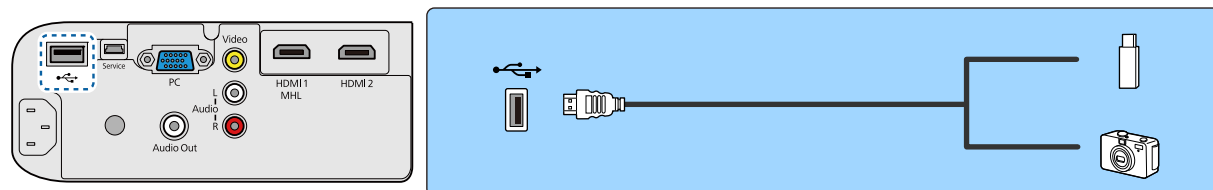


- Pri používaní veľkého výkonu, napríklad pri prehrávaní filmu, sa môže stať, že nabíjanie nebude možné.
- Tento projektor nebude nabíjať zariadenia v pohotovostnom režime, alebo keď je batéria v smartfóne či tablete vyčerpaná.

Pripojenie zariadení USB

K dispozícii je možnosť pripojenia zariadení USB (napríklad pamäťových kariet USB) a digitálnych fotoaparátov kompatibilných s rozhraním USB.

Pomocou kábla USB dodávaného spolu so zariadením USB pripojte zariadenie USB k portu USB (typ A) na projektore.



Po pripojení zariadenia USB môžete premietiť obrazové súbory na pamäťovej karte USB alebo v digitálnom fotoaparáte formou prezentácie. ➡ [str.52](#)

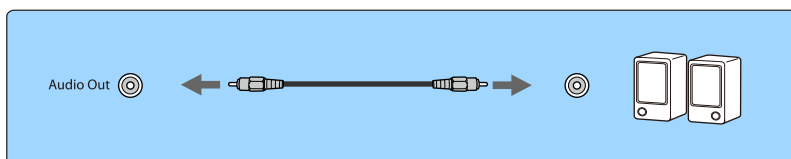
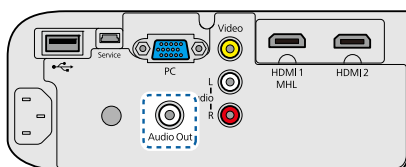
Po dokončení premietania odpojte zariadenia USB od projektora. V prípade zariadení s vypínačom napájania vypnite tieto zariadenia pred tým, než odpojíte zariadenie USB.

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Digitálny fotoaparát pripojte pomocou kábla USB určeného na používanie s týmto zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, prezentácie nemusia fungovať správne.

Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, zapojte ich do portu Audio Out projektoru pomocou bežne dostupného zvukového kábla.



Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**. Ak ku projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude vyslať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Audio Out Device** nie je nastavená na **AV System**.
 🖱️ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.71](#)

Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth®

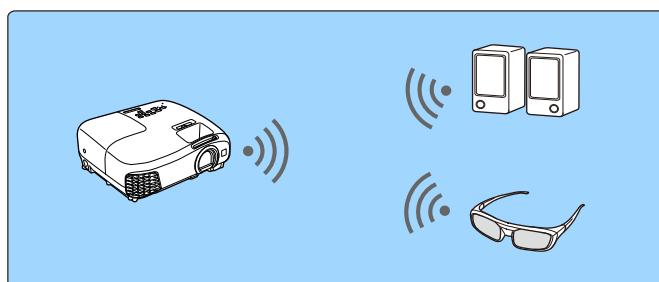
Pripojiť môžete zvukové zariadenia, ktoré podporujú funkciu Bluetooth (kompatibilné s A2DP) alebo okuliare 3D (kompatibilné s Bluetooth 3DS Profile).



V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.

Pozrite si ďalšie informácie o pripojení okuliarov 3D.

🖱️ "Párovanie 3D okuliarov" [str.45](#)



Zvuk vystupujúci z reproduktorov alebo slúchadiel, ktoré podporujú funkciu Bluetooth, vstupuje do portov HDMI1, HDMI2, Audio (L-R) alebo Screen Mirroring.

- 1 Stlačením tlačidla  zobrazíte ponuky v nasledujúcom poradí: **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

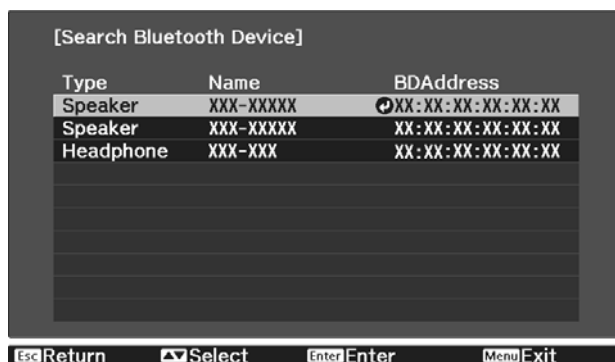
- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **On** a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



- 3 V zariadení s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, zapnite „režim párovania“. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodanej spolu so zariadením s funkciou Bluetooth.

- 4 Vyberte položku **Search Bluetooth Device**. Zobrazí sa zoznam s dostupnými zariadeniami.

- 5 Pomocou tlačidiel   vyberte zariadenie s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom ho pripojte stlačením tlačidla .



Projektor sa pri ďalšom zapnutí automaticky pripojí k naposledy pripojenému zariadeniu.

Ak chcete zmeniť pripojené zariadenie, zopakujte postup od kroku č. 3.



- Ak je položka **Audio Out Device** nastavená na **AV System**, zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth sa nebude vysielat' zvuk. Ak chcete vysielat' zvuk zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**.  **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.71](#)
- Vysielanie zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth je oneskorené.

Technické parametre Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Trieda 2
Komunikačná vzdialenosť	približne 10 m
Podporované profily	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T
Používané frekvenčné pásmo	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)



Výstraha

- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.



- Pripojte zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Pripojenie nemusí byť možné v závislosti od štandardu a typu zariadenia.
- K strate pripojenia môže dôjsť v dôsledku stavu signálu aj v prípade pripojenia v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti.
- Spôsob komunikácie prostredníctvom funkcie Bluetooth využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vĺn, prerušovaniu obrazu a zvuku alebo znemožneniu komunikácie. Ak je potrebné používať tieto zariadenia naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a zariadením s funkciou Bluetooth.
- K projektoru nie je možné súčasne pripojiť viac zariadení s funkciou Bluetooth.



Príprava diaľkového ovládača

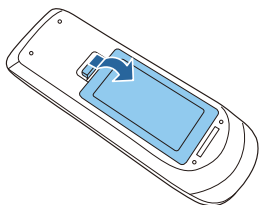
Inštalácia batérií diaľkového ovládača

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

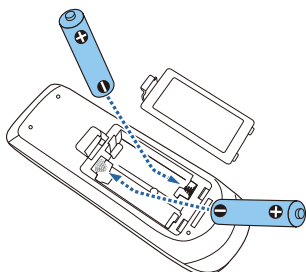
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



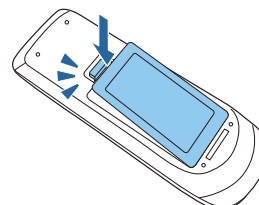
2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

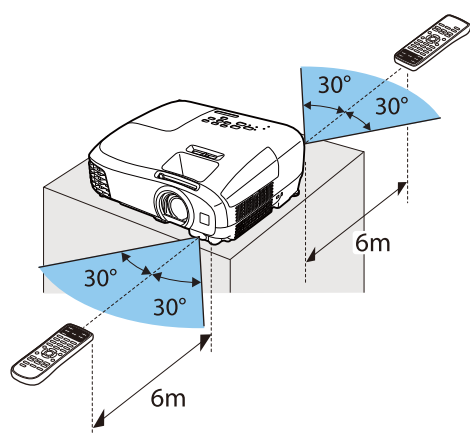
Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



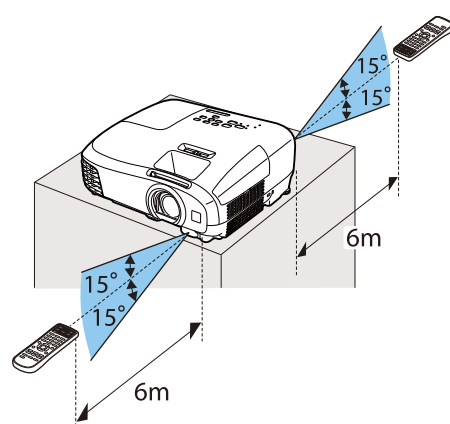
Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

■ Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



■ Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





Premietanie obrázkov

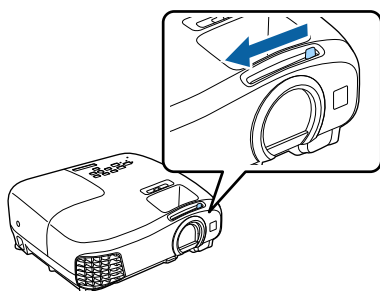
Zapnutie projektoru

1 Pripojte zariadenie k projektoru.

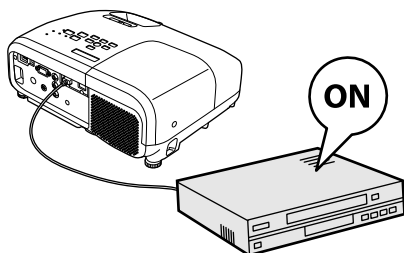
2 Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projektore. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

3 Otvorte kryt objektívu.



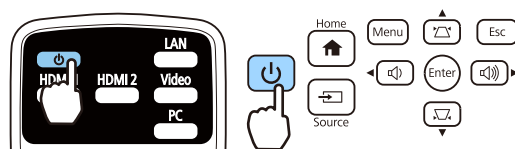
4 Zapnite pripojené zariadenie.



5 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovlá-
dač

Ovládací panel



Pri zohrievaní projektoru bliká modrý indikátor prevádzky. Keď je projektor zohriaty, indikátor prevádzky prestane blikáť a bude trvalo svietiť modrou farbou.

Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stláčať akékoľvek tlačidlá. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.73](#)



Výstraha

- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.



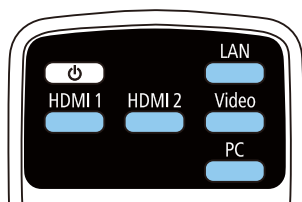
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.71](#)
- Tento projektor disponuje funkciou Auto Setup na automatický výber optimálnych nastavení v prípade, ak sa vstupný signál z pripojeného počítačového obrazu zmení. ➡ **Signal - Auto Setup** [str.69](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.73](#)

■ Ak sa cieľový obraz nepremieta

Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

Dialľkový ovládač

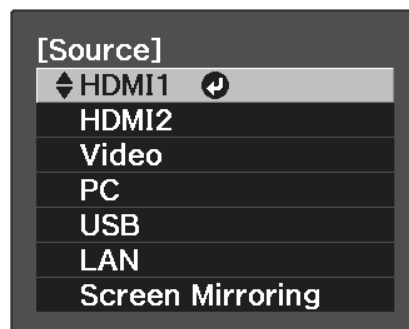
Stlačte tlačidlo cieľového portu.



Ovládací panel

Stlačte tlačidlo  a vyberte cieľový port.

Stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



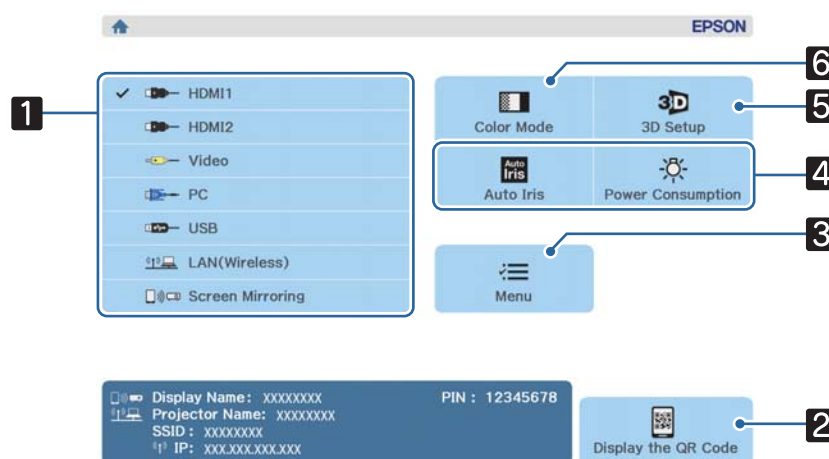
Používanie domovskej obrazovky

Funkcia Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám.

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli zobrazte domovskú obrazovku.

Domovská obrazovka sa po zapnutí projektora automaticky zobrazí za týchto podmienok:

- Položka **Home Screen Auto Disp.** je nastavená na **On**.  **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.73](#)
- Signály sa nevysielajú zo žiadnych zdrojov.



1	Slúži na výber zdroja, ktorý chcete premietiť.
2	Slúži na zobrazenie kódu QR a bezdrôtové pripojenie k smartfónu alebo tabletu (iba EH-TW5350).  str.58
3	Slúži na zobrazenie ponuky Konfigurácia.  str.67
4	Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k položke Home Screen v ponuke Extended .  Extended - Home Screen str.73
5	Slúži na nastavenie funkcie 3D.  str.69
6	Slúži na zmenu nastavenia Color Mode .  str.34



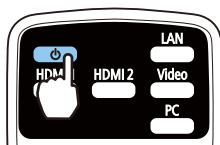
Domovská obrazovka zmizne po 10 minútach nečinnosti.

Vypnutie

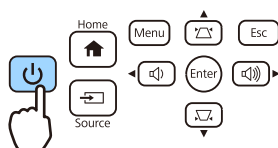
1 Vypnite pripojené zariadenie.

2 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovlá-
dač



Ovládací panel



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.

3 Znova stlačte tlačidlo .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Bliká indikátor prevádzky a projektor sa začne ochladzovať.

4 Počkajte na dokončenie chladenia.

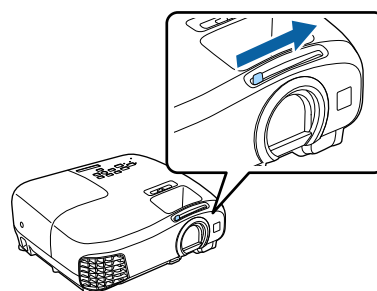
Indikátor prevádzky prestane blikať po dokončení chladenia.

5 Odpojte napájací kábel.



Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.

6 Zatvorte kryt objektívu.



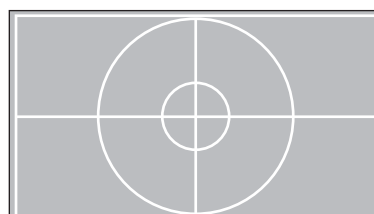
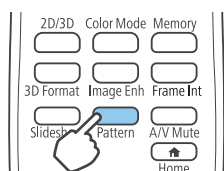


Úprava premietaného obrazu

Zobrazenie testovacieho vzoru

Keď upravujete zväčšenie/zaostrenie alebo pozíciu premietania bezprostredne po inštalácii projektora, namiesto pripojenia video zariadenia môžete zobrazíť testovací vzor.

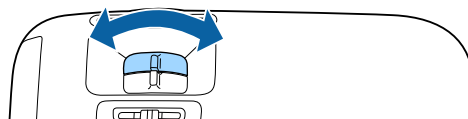
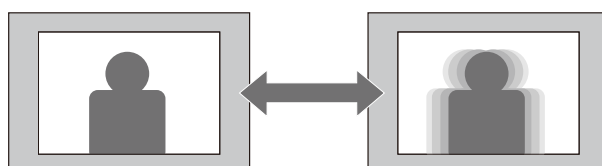
Ak chcete zobrazíť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  .



Na ukončenie zobrazenia testovacieho vzoru stlačte znovu tlačidlo  .

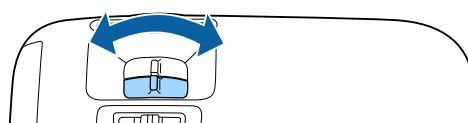
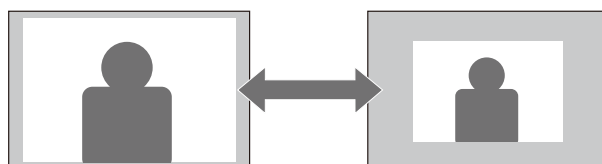
Úprava zaostrenia

Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz.



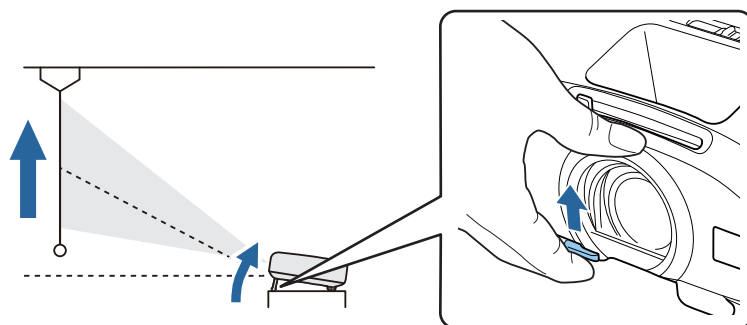
Úprava veľkosti premietania

Otočením ovládača zväčšenia upravíte veľkosť premietaného obrazu.



Nastavenie výšky obrazu

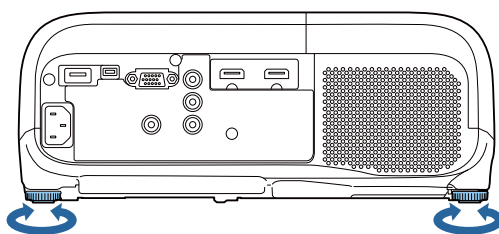
Stlačte páčku na uvoľnenie nožičky, ak chcete vysunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Na nastavenie výšky obrazu môžete projektor nakloniť v rozsahu do 12°.



Čím väčší je uhol naklonenia, tým ťažšie bude dosiahnuť požadované zaostrenie. Použite mierny uhol naklonenia.

Úprava náklonu projektoru

Ak je po umiestnení projektoru na stôl premietaný obraz horizontálne naklonený (ľavá a pravá strana premietaného obrazu sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie zadnej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



Korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

Automatická korekcia (Iba EH-TW5350/EH-TW5300)	Auto V-Keystone	Automatická lichobežníková korekcia vertikálneho skreslenia.
Manuálna korekcia	H-Keystone Adjuster	Horizontálne lichobežníkové skreslenie upravte pomocou Nastavenie lichobežníkového skreslenia.
	Lichob. korek. - H/V	Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Projektor nainštalujte rovnobežne s premietacím plátnom bez straty kvality obrazu. Ak projektor nie je možné nainštalovať rovnobežne s premietacím plátnom, tvar obrazu upravte pomocou korekcie lichobežníkového skreslenia H/V.

Automatická korekcia (Auto V-Keystone) (iba EH-TW5350/EH-TW5300)

Ak počas premietania dôjde k posunutiu alebo nakloneniu projektoru, funkcia Aut. lich. kor. - V automaticky opraví akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie. Dve sekundy po posunutí projektoru sa zobrazí obrazovka nastavenia a následne sa automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Auto V-Keystone umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

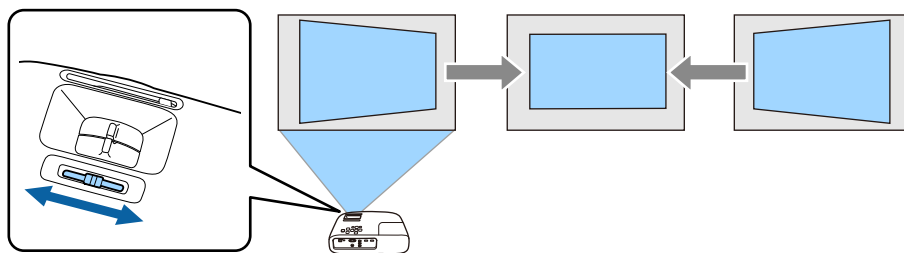
- Uhol premietania je menší ako 30° hore alebo dolu.
- **Projection** je nastavené na možnosť **Front**.  **Extended - Projection** [str.73](#)



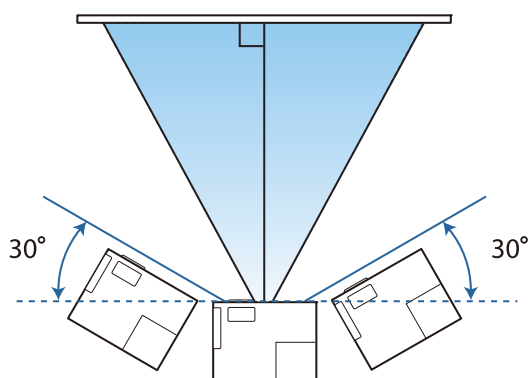
Ak nechcete používať funkciu Auto V-Keystone, nastavte možnosť **Auto V-Keystone** na hodnotu **Off**.  **Settings - Keystone - Auto V-Keystone** [str.71](#)

Manuálna korekcia (H-Keystone adjuster)

Na vykonanie úpravy horizontálneho lichobežníkového skreslenia posuňte Nastavenie lichobežníkového skreslenia doprava alebo doľava.



Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° (zľava doprava).



Manuálna korekcia (H/V-Keystone)

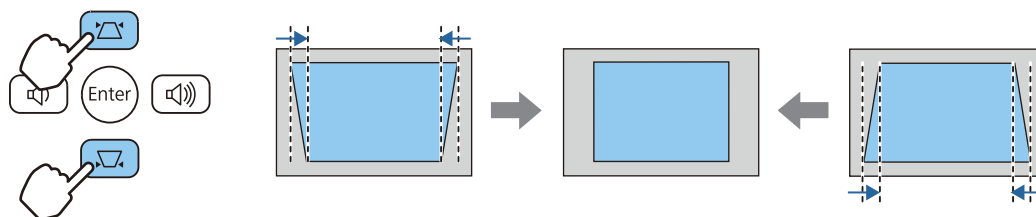
Na lichobežníkovú korekciu skreslenia môžete použiť tlačidlá     na ovládacom paneli.

Stlačením tlačidiel   zobrazíte indikátory V-Keystone/H-Keystone.

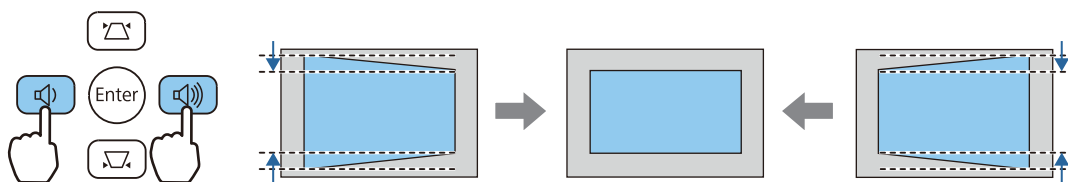
Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel   vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel   horizontálnu korekciu.

Obraz je možné opraviť až do 30° doprava, doľava, hore alebo dolu.

Ked' je horná alebo dolná časť príliš široká



Ked' je ľavá alebo pravá časť príliš široká

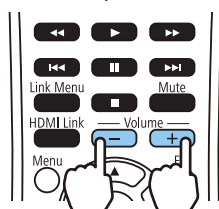


- Hlasitosť je možné upraviť pomocou tlačidiel vtedy, keď sa nezobrazujú indikátory. ➔ [str.32](#)
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete nastaviť cez ponuku Konfigurácia. ➔ **Settings - Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.71](#)

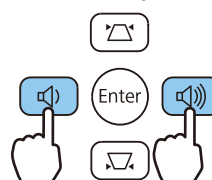
Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť je možné upraviť pomocou tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel na ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➔ **Settings - Volume** [str.71](#)
- Ak chcete po pripojení systému AV k projektoru nastaviť hlasitosť pre systém AV, možnosť **HDMI Link** nastavte na možnosť **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➔ **Settings - HDMI Link** [str.71](#)
- Z projektoru nemožno ovládať hlasitosť zvukových zariadení s funkciou Bluetooth.



Upozornenie

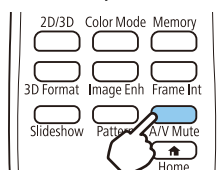
Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím zariadenia vždy znížte hlasitosť, aby ste ju mohli postupne zvyšovať po budúcom zapnutí napájania.

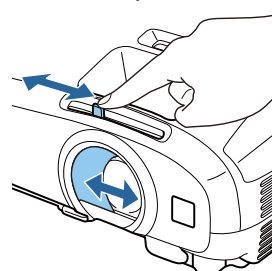
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute)

Premietanie je možné dočasne prerušiť a všetky zvuky stlmiť stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači alebo zatvorením krytu objektívu. Ak chcete obraz a zvuk znovu zapnúť, znovu stlačte tlačidlo alebo otvorte kryt objektívu.

Diaľkový ovládač



Hlavná jednotka





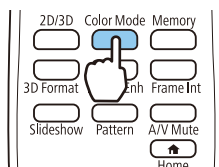
- Filmy sa prehrávajú aj vtedy, keď sú skryté, a preto nie je k dispozícii možnosť návratu do bodu, v ktorom ste obraz skryli a zvuk stlmili.
- Tlačidlo  ^{Mute} slúži aj na stlmenie a obnovenie zvuku.

Úprava obrazu

Výber kvality premietania (Color Mode)

K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

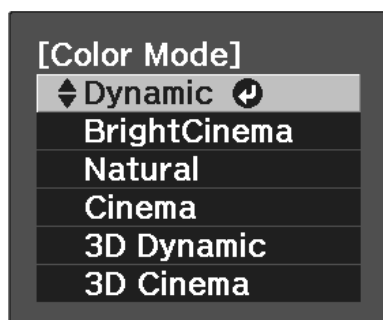
1 Stlačte tlačidlo .



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Color Mode** [str.68](#)
- Ak stlačíte tlačidlo , nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky. ➡ [str.27](#)

2 Vyberte položku **Color Mode**.

Pomocou tlačidiel   vyberte režim a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Možnosti pri premietaní 2D obrazov

Režim	Použitie
Dynamic	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti.
BrightCinema	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Jasné a ostré obrazy.
Natural	Ideálne na použitie v tmavej miestnosti. Tento režim odporúčame vybrať pri nastavovaní farieb na obraze. ➡ str.38
Cinema	Ideálne na sledovanie filmov a koncertov v tmavej miestnosti.

Možnosti pri premietaní 3D obrazov

Režim	Použitie
3D Dynamic	Obraz je jasnejší a ostrejší než v režime 3D Cinema.
3D Cinema	Vytvára kontrastnejšie farby než 3D Dynamic.

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

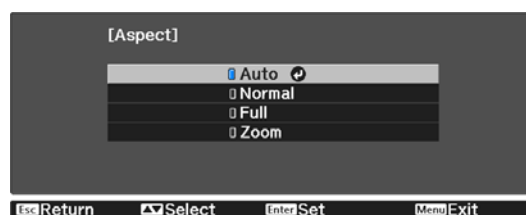
K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby zodpovedali nastaveniu možnosti **Aspect** premietaného obrazu.

Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.

Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Signal - Aspect

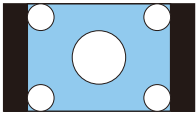
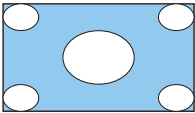
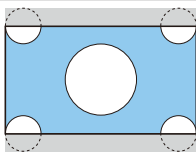
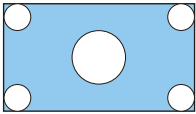
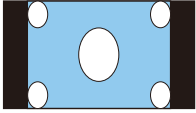
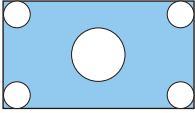
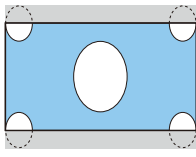
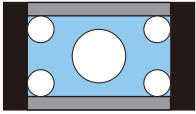
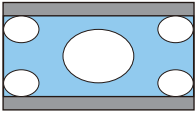
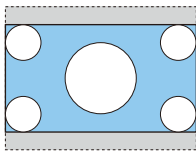
Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Je možné, že sa **Aspect** nebude dať zmeniť, a to v závislosti od signálu.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Obrazy s pomerom strán 4 : 3			
Obrazy s pomerom strán 16:9		Pri premietaní obrazov s pomerom strán 16:9 sa nedajú zvoliť možnosti Full a Zoom.	
Obrazy zaznamenané pomocou funkcie Squeeze (Stlačené)			
Obrazy typu Obálka*			
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného rozlíšenia.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrátiť.

* Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4 : 3 so zobrazením vo formáte 16 : 9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie titulkov. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.



Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Úprava možnosti Sharpness

Nastaviť môžete obrys obrazu.

Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Sharpness

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Zvyšovaním hodnoty bude obraz čoraz ostrejší, a jej znižovaním zas bude obraz čoraz nevýraznejší.



Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)

Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.

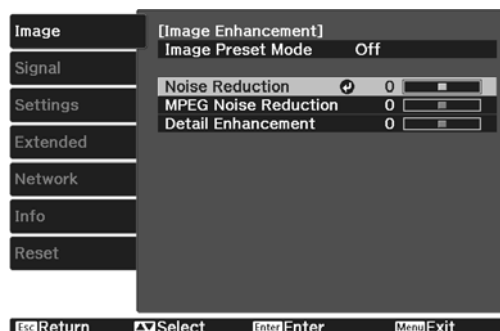
Táto funkcia je k dispozícii iba pri prijímaní vstupného signálu z Video, HDMI1, HDMI2, PC alebo Screen Mirroring.

Nasledujúci obsah je možné nastaviť.

Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction a Detail Enhancement .
Noise Reduction	(K dispozícii iba v prípade, že možnosť Image Processing je nastavená na Fine). Vyhladzuje nespracovaný obraz.
MPEG Noise Reduction	Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
Detail Enhancement	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu. V závislosti na obraze môže byť zvýraznenie badateľnejšie na hraniciach medzi farbami. Ak vám to vadí, nastavte nižšiu hodnotu.

1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Image - Image Enhancement**.

2 Pomocou tlačidiel   vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla  potvrdte výber.



3 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel

Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.



4 Stlačením tlačidla túto ponuku zavriete.

Nastavenie Auto Iris

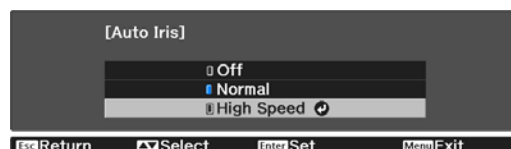
Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od zobrazeného obrazu môžete získať hlbší a sýtejší obraz.

K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svetivosti vzhľadom na zmeny jasv v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.

Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Auto Iris

Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



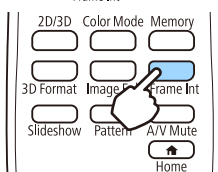
Nastavenie Frame Interpolation

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.

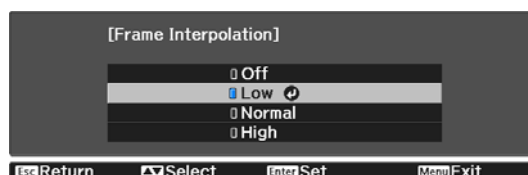
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**.  **Signal - Advanced - Image Processing** [str.69](#)
- Keď je zdroj Video, HDMI1 alebo HDMI2.
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D alebo 3D (1080p 24 Hz).  [str.102](#)

1 Stlačte tlačidlo .



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Frame Interpolation** [str.68](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla potvrdíte výber.





Úprava farieb

Úprava Color Temp.

Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.

Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)

Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).

Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Customized

Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy. Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

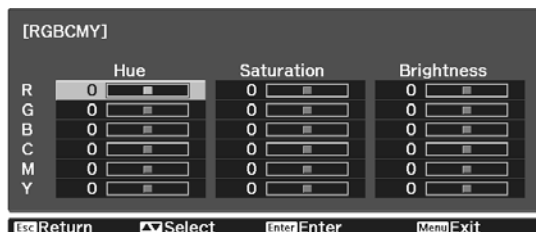
Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

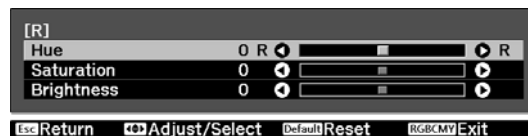
1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v tomto poradí: **Image - Advanced - RGBCMY**.

2 Pomocou tlačidiel   vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



3 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Hue, Saturation** alebo **Brightness**.

4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .



Ak chcete upraviť inú farbu, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5 Stlačením tlačidla  túto ponuku zavriete.



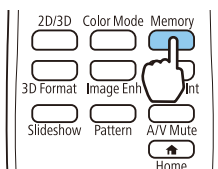
Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

Uloženie pamäte

V ponuke Konfigurácia môžete uložiť hodnoty nastavenia pre položku **Image**.

1 Stlačte tlačidlo  a potom vykonajte nastavenia položky **Image**, ktoré chcete uložiť.

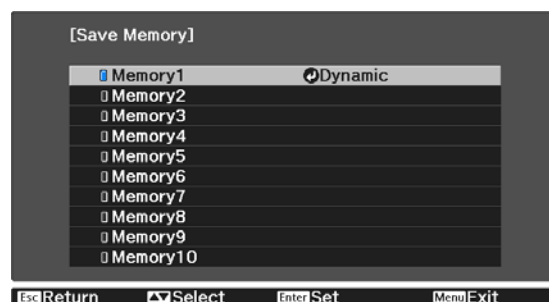
2 Stlačte tlačidlo .



3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Save Memory** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



4 Pomocou tlačidiel   vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektora sa uložia do pamäte.

Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.

Načítanie pamäte

Ak chcete zmeniť kvalitu obrazu, uložené hodnoty nastavenia môžete načítať pomocou diaľkového ovládača.

1 Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Load Memory**.
Zobrazí sa obrazovka **Load Memory**.

2 Vyberte názov cieľovej pamäte.



- Napravo sa zobrazí farebný režim uložený do pamäte.
- V závislosti od vstupného signálu sa časť načítanej pamätevej položky nemusí použiť v premietanom obraze.
- Pamäte uložené pre 2D obrazy je možné načítať iba v prípade premietania 2D obrazov. Pamäte uložené pre 3D obrazy je možné načítať iba v prípade premietania 3D obrazov.

Odstránenie uloženej pamäte

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Erase Memory**.

Zobrazí sa obrazovka **Erase Memory**.

2

Vyberte názov cieľovej pamäte.

Zobrazí sa hlásenie s potvrdením. Ak vyberiete možnosť **Yes**, obsah uloženej pamäte sa vymaže.



Pri vymazávaní všetkých hodnôt uložených v pamäti **Reset Memory**. ➡ **Reset - Reset Memory** [str.78](#)

Zmena názvu pamäte

Názov každej pamäte môžete zmeniť a názov môže obsahovať max. 12 znakov. Zadanie názvu pamäte, ktorý je jednoducho zapamätateľný, je užitočné v prípade načítania pamäte.

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Rename Memory**.

Zobrazí sa obrazovka **Rename Memory**.

2

Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť.

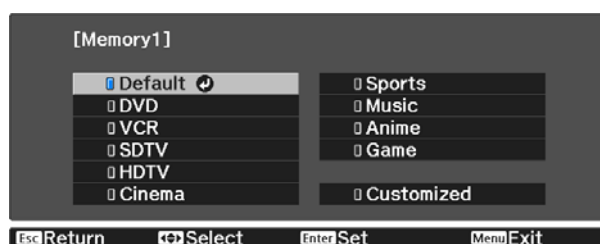
Zobrazí sa obrazovka výberu názvu pamäte.

3

Vyberte vopred vytvorený názov pamäte alebo možnosť **Customized**.

Ak chcete zmeniť vlastný názov, vyberte možnosť **Customized** a potom prejdite na krok 4. Ak zvolíte **Customized**, zobrazí sa klávesnica.

Pri výbere vopred vytvoreného názvu pamäte skontrolujte, či nedošlo k zmene názvu pamäte.



4

Zadajte nový názov.

Pomocou tlačidiel     vyberte znak a stlačením tlačidla  potvrdíte výber. Zadajte max. 12 znakov.

Po dokončení zadávania názvu vyberte položku **Finish**.

Názov pamäť sa zmení.





Zobrazenie 3D obrazov

Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Zdroj je HDMI1 alebo HDMI2.
- Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto** alebo **3D**.
Keď je nastavený formát **2D**, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači prepnete buď do **Auto**, alebo **3D**. 
- Spárujte okuliare 3D.  [str.45](#)

Signal - 3D Setup - 3D Display [str.69](#)

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

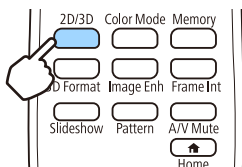
3D obraz nie je možné zobrazit'

Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

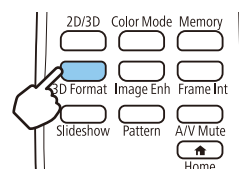
Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

- 1 Stlačením tlačidla  nastavte možnosť **3D Display** na **3D**.

Tlačidlo  umožňuje prepínať možnosť **3D Display** na **Auto**, **3D** a **2D**.

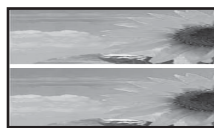
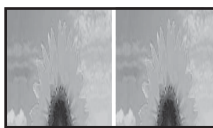


- 2 Stlačením tlačidla  nastavte 3D formát na zariadení AV.





- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrazy vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre okuliare 3D. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.69](#)
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď začnete premietiť obrazy vo formáte 3D, zobrazí sa upozornenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.69](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Aspect (Normal opravený), Overscan (Off opravené)
- Pri premietaní vo formáte 3D nie je možné použiť funkciu Split Screen (iba EH-TW5350).
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Používanie 3D okuliarov

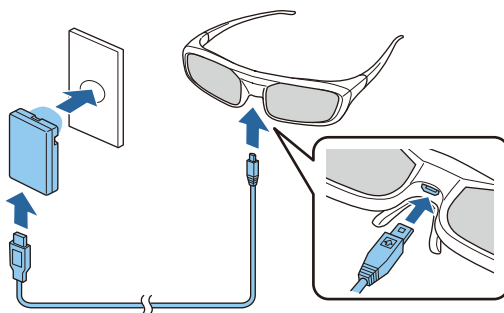
Na sledovanie 3D obrazu použite 3D okuliare (ELPGS03). [str.101](#)



3D okuliare sa dodávajú s ochrannými nálepkami. Pred použitím odlepte ochranné nálepky.

Nabíjanie 3D okuliarov

Pomocou nabíjacieho kábla USB pripojte 3D okuliare k nabíjacímu adaptéru USB (ELPAC01) a následne pripojte nabíjací adaptér USB k elektrickej zásuvke.



- Nabíjať môžete iba okuliare 3D ELPGS03.
- Po trojminútovom nabíjaní môžete okuliare používať približne tri hodiny. Úplné nabitie trvá 50 minút a okuliare sa môžu používať približne 40 hodín.
- Okuliare 3D môžete nabíjať aj tak, že ich pripojíte k projektoru. Pri nabíjaní okuliarov 3D pomocou projektoru zapojte nabíjací kábel USB do portu USB (typ A) na projektoře (nabíjať môžete iba vtedy, ak je projektor zapnutý).

Pozor

- Zariadenie pripájajte iba do elektrickej zásuvky s napätím uvádzaným na adaptéri.
- Počas manipulácie s káblom USB pamätajte na nasledujúce skutočnosti.
 - Kábel neohýbajte, neskrúcajte ani neťahajte nadmernou silou.
 - Kábel žiadnym spôsobom neupravujte.
 - Kábel nevedzte v blízkosti elektrického ohrievača.
 - Poškodený kábel sa nesmie používať.

■ Párovanie 3D okuliarov

Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom.

Ak chcete spustiť párovanie, stlačte na chvíľu tlačidlo [Pairing] na 3D okuliaroch. Ďalšie informácie nájdete v Používateľská príručka k 3D okuliarom.



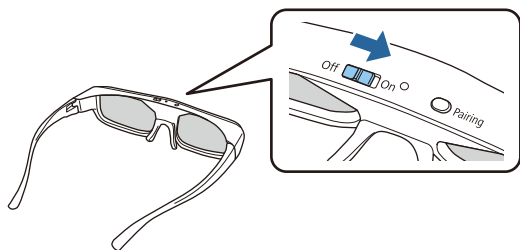
- Pri prvom používaní okuliarov 3D sa párovanie musí vykonať, keď sú okuliare 3D zapnuté. Ak sa 3D obrazy zobrazujú správne, párovanie nie je potrebné vykonať.
- Po vykonaní párovania môžete sledovať 3D obrazy po ďalšom zapnutí zariadení.
- Párovanie je možné vykonávať v rozsahu do troch metrov od projektoru. Počas párovania sa nevzdďalujte od projektoru viac ako tri metre. V opačnom prípade párovanie zlyhá.
- Ak nie je možné vykonať synchronizáciu do 30 sekúnd, párovanie sa automaticky zruší. Po zrušení párovania nebude možné sledovať 3D obrazy z dôvodu zlyhania párovania.

■ Používanie 3D okuliarov

1

3D okuliare zapnete posunutím posúvača [Power] do polohy On.

Indikátor sa na niekoľko sekúnd rozsvieti a potom sa vypne.



2

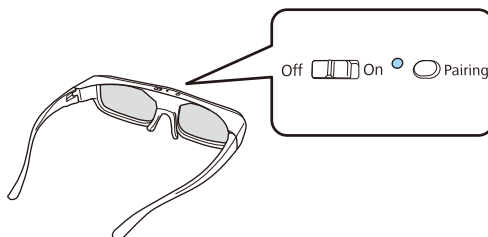
Nasadte si 3D okuliare a vychutnajte si šou.



- Po dokončení používania 3D okuliarov ich vypnite posunutím prepínača [Power] do polohy Off.
- Ak nepoužijete 3D okuliare po dobu najmenej 30 sekúnd, vypnú sa automaticky. Ak chcete zapnúť 3D okuliare, posuňte prepínač [Power] do polohy Off a potom ho presuňte do polohy On.

■ Význam indikátora na 3D okuliaroch

Stav 3D okuliarov môžete kontrolovať podľa toho, či indikátor svieti alebo bliká.



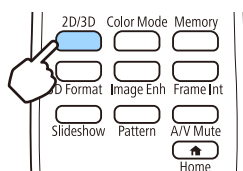
Indikátory	Stav
Blikne dvakrát na červeno × 5	Slabá batéria
Svieti na červeno	Nabíjanie
Svieti na zeleno	Nabíjanie sa skončilo
Bliká striedavo na zeleno a červeno	Párovanie
Rozsvieti sa na desať sekúnd na zeleno a potom zhasne	Zapnutie alebo párovanie bolo úspešné

Konverzia obrazu 2D na obraz 3D

Obraz vo formáte 2D môžete konvertovať na obraz 3D z HDMI1 alebo HDMI2.

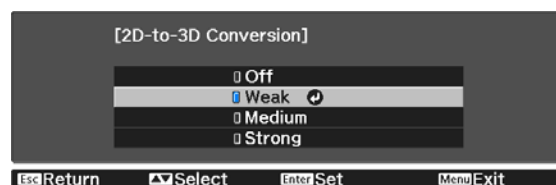
- 1 Stlačením tlačidla  nastavte možnosť **3D Display** na **Auto**.

Tlačidlo  umožňuje prepínať možnosť **3D Display** na **Auto**, **3D** a **2D**.



- 2 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion**.

- 3 Pomocou tlačidiel   vyberte intenzitu efektu 3D a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.

Výstraha

Rozoberanie alebo úprava

- 3D okuliare nerozoberajte ani sa ich nepokúšajte upravovať.
V opačnom prípade hrozí riziko požiaru alebo abnormálneho zobrazenia premietaných obrazov a následnej fyzickej nevoľnosti.

Podmienky skladovania

- Nenechávajte 3D okuliare ani dodávané súčasti v dosahu detí.
Hrozí riziko ich náhodného požitia. Ak dôjde k náhodnému požitiu akejkoľvek súčasti, ihneď sa obráťte na lekára.

Zahrievanie

- Nevhadzujte 3D okuliare do ohňa, neumiestňujte ich na zdroj tepla a nenechávajte ich bez dohľadu na miestach s vysokou teplotou. Keďže toto zariadenie disponuje vstavanou nabíjateľnou lítiovou batériou, v prípade výbuchu hrozí riziko popálenín alebo požiaru.

Nabíjanie

- V prípade nabíjania pripojte dodávaný kábel do portu USB označeného spoločnosťou Epson. Nevykonávajte nabíjanie pomocou iných zariadení - v opačnom prípade hrozí riziko úniku z batérie, prehriatia alebo výbuchu.
- Na nabíjanie 3D okuliarov používajte výlučne dodávaný nabíjací kábel. V opačnom prípade hrozí riziko prehriatia, vznietenia alebo výbuchu.

Upozornenie

3D okuliare

- Dbajte na to, aby vám 3D okuliare nespadli a netlačte na ne prílišnou silou.
V prípade prasknutia sklenených častí hrozí riziko zranenia. Okuliare uchovávajte v mäkkom puzdre na okuliare.
- Keď nosíte 3D okuliare, dávajte pozor na okraje rámu.
V prípade pichnutia do oka ap. hrozí riziko zranenia.
- Nekladte prsty na žiadnu z pohyblivých častí (napríklad závesy) 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia.



Upozornenie

Používanie 3D okuliarov

- Dbajte na správne nosenie 3D okuliarov.
Nepoužívajte 3D okuliare obrátene (dolnou stranou nahor).
Ak sa obraz nebude správne zobrazovať v pravom a ľavom oku, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak sa nepozieráte na 3D obraz, nenoste tieto okuliare.
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši. Ak začnete mať nepríjemný pocit alebo nevidíte premietanie v režime 3D, prestaňte používať funkciu 3D.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte pocit, že 3D okuliare fungujú abnormálne alebo dôjde k ich poruche, prestaňte ich používať.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia alebo fyzickej nevoľnosti.
- Ak vaše uši, nos alebo spánky sčervenajú, začnú bolieť alebo svrbieť, prestaňte používať 3D okuliare.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte neobvyklé pocity počas nosenia 3D okuliarov, prestaňte ich používať.
Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže lak alebo materiály používané na výrobu 3D okuliarov spôsobiť alergickú reakciu.



Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte.
Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku.
Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.



Upozornenie

Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety.
Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto.
Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste ostať na rovnakej úrovni s obrazovkou.
Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED, v miestnosti môžete vidieť blikanie.
V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky.
Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra.
Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.



Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.



Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospelšej osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlejšej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



Používanie funkcie HDMI Link

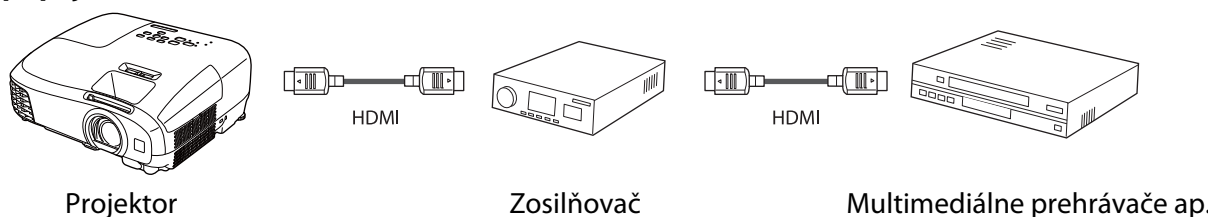
Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektoru, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzisytem AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

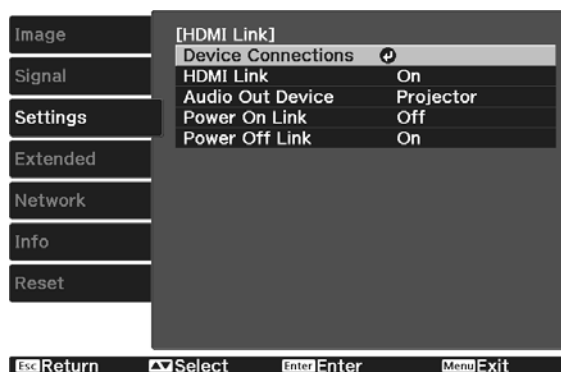
Príklad pripojenia



Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.71](#)

- Prepojenie zmeny vstupu
Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Audio Out Device	Keď je pripojený systém AV, výstup zvuku môžete nastaviť z reproduktora projektoru alebo zo systému AV.
Power On Link	Keď je funkcia Power On Link nastavená na možnosť On, úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie. • Po zapnutí projektoru sa zapnú aj pripojené zariadenia. • Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu.

Funkcia	Vysvetlenie
Power Off Link	Keď je funkcia Power Off Link nastavená na možnosť On, po vypnutí projektora sa vypnú aj pripojené zariadenia. - Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. - Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybranými zariadeniami.

Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.71](#)

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Device Connections**.

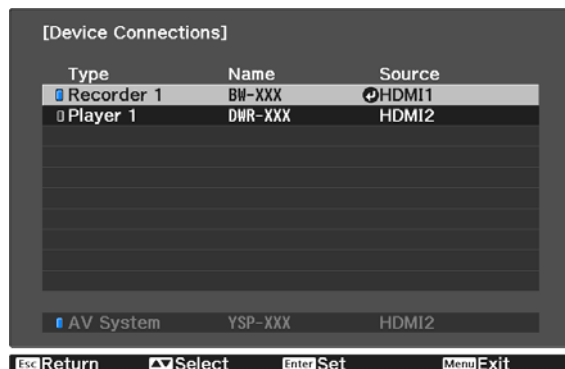
Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

2

Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia)

Kompatibilné údaje

Zobraziť vo forme prezentácie je možné nasledujúce typy súborov uložených na pamäťových zariadeniach USB, ako sú pamäte USB a digitálne fotoaparáty, pripojené k portu USB projektora.

Typy súborov kompatibilné s režimom Prezentácia

Typ súboru (Prípona)	Poznámky
.jpg	• Obrazy využívajúce farebný režim CMYK nie sú kompatibilné. • Obrazy s progresívnym formátom nie sú kompatibilné. • Obrazy s rozlíšením vyšším než 8 192 × 8 192 nie sú kompatibilné. • Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.

Prehrávanie prezentácie

1

Pripojte pamäťové zariadenie USB.

Súbory sa zobrazia vo forme miniatúr.



Ak chcete otvoriť priečinok, vyberte ho a stlačte tlačidlo .



Ak sa miniatúry súborov nezobrazia, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zmeňte zdroj.

2

Vyberte položku **Slideshow**.

Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Slideshow** v dolnej pravej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo .

Spustí sa prezentácia.



- Ak chcete zavrieť prezentáciu, odpojte pamäťové zariadenie USB.
- Vyberte obraz spomedzi miniatúr a stlačením tlačidla  zväčšíte vybraný obraz.

Ak chcete prepínať (meniť) obrazy, počas zobrazenia zväčšeného obrazu stlačte tlačidlá   na diaľkovom ovládači. Pomocou tlačidiel   môžete obraz otočiť.

Nastavenia prezentácie

Poradie zobrazovania súborov a postupy režimu Prezentácia môžete nastaviť na obrazovke možností.

- 1 Pomocou tlačidiel     umiestnite kurzor na priečinok, ktorého nastavenia chcete zmeniť, a potom stlačte tlačidlo .

Zobrazí sa vedľajšia ponuka.

- 2 Vyberte položku **Option** a potom stlačte tlačidlo .

Zobrazí sa obrazovka s možnosťami.

- 3 Kurzor umiestnite na položku, ktorú chcete zmeniť, a potom stlačením tlačidla  vykonajte nastavenia každej položky.

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Display Order	Súbory môžete zobraziť Name Order alebo Date Order
Sort Order	Súbory môžete usporiadať In Ascending alebo In Descending .
Continuous Play	Môžete nastaviť, či sa má prezentácia opakovať.
Screen Switching Time	Keď prehrávate prezentáciu, môžete nastaviť čas jednotlivých súborov na zobrazenie. K dispozícii sú možnosti nastavenia času od No (0) až po 60 sekúnd. Keď nastavíte možnosť No , automatické prehrávanie sa deaktivuje.
Effect	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

- 4 Po dokončení nastavovania tlačidlami     umiestnite kurzor nad položku **OK** a stlačte tlačidlo .

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Cancel** a stlačte tlačidlo .



Súčasné premietanie dvoch obrazov (Split Screen) (iba EH-TW5350)

Premietanie na Split Screen

Pomocou funkcie Rozdelenie premietacieho plátna môžete súčasne premietiť dva obrazy z rôznych zdrojov obrazu (HDMI1/HDMI2 a Screen Mirroring).

Pred spustením premietania na Split Screen skontrolujte nasledujúce body.

- Zariadenia pripojte k projektoru pomocou funkcie Screen Mirroring. [str.62](#)
- Uistite sa, že je zapnutý zdroj HDMI1 alebo HDMI2.

1 Stlačením tlačidla zobrazte ponuku **Settings**.

2 Vyberte položku **Split Screen** a potom stlačte tlačidlo .

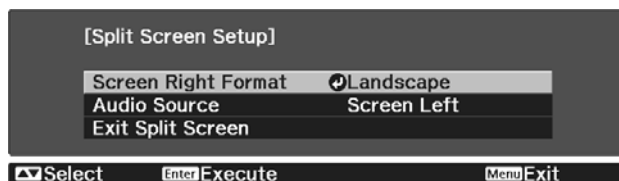
Obrazy zo zdroja HDMI1 alebo HDMI2 sa budú premietiť na ľavej strane premietacieho plátna a obrazy zo zdroja Screen Mirroring sa budú premietiť na pravej strane premietacieho plátna.



Obrazy vo formáte 3D nemožno premietiť na rozdelenom premietacom plátne.

Zmena nastavení funkcie Split Screen

Ak počas premietania na rozdelené premietacie plátno stlačíte tlačidlo , môžete zmeniť nastavenia funkcie Split Screen.



Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Screen Right Format	Vyberte orientáciu a veľkosť obrazu, ktoré vysiela funkcia Screen Mirroring.
Audio Source	Vyberte zdroj zvukového výstupu. Keď je vybratá možnosť Screen Left , zvuk sa vysiela zo zdroja HDMI1 alebo HDMI2. Keď je vybratá možnosť Screen Right , zvuk sa vysiela zo zdroja Screen Mirroring.
Exit Split Screen	Ukončí sa zobrazenie na rozdelenom premietacom plátne.

Ukončenie funkcie Split Screen

Ak chcete ukončiť premietanie na rozdelenom premietacom plátne, stlačte tlačidlo .



Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Prostredníctvom siete LAN môžete premietiť obraz zo smartfónov, tabletov a počítačov.

Ak chcete premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pre projektor a pripojené zariadenie musíte vopred nastaviť bezdrôtovú sieť.

Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov.

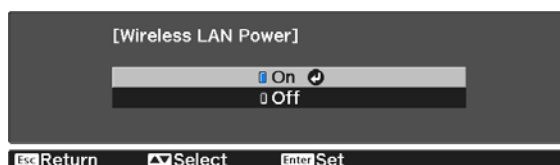
- Aplikácia EasyMP Network Projection umožňuje zdieľať projektor cez sieť a obraz premietiť z niektorého z počítačov pripojených k sieti.
Aplikáciu EasyMP Network Projection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.
<http://www.epson.com/>
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play. ➡ [str.58](#)

Výber nastavení siete pre projektor

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .



3 Vyberte položku **Network Configuration** a potom stlačte tlačidlo .



4

Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- **Remote Password:** Pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu je možné zadať heslo s dĺžkou maximálne 8 alfanumerických znakov na získanie prístupu k projektoru.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



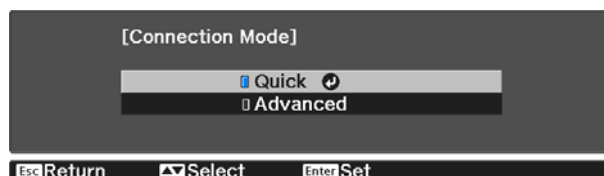
Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Stlačením tlačidiel na diaľkovom ovládači zvýraznite znaky a potom ich zadajte stlačením tlačidla .

5

Vyberte položku **Wireless LAN** a potom stlačte tlačidlo .

6

Vyberte nastavenie **Connection Mode**.

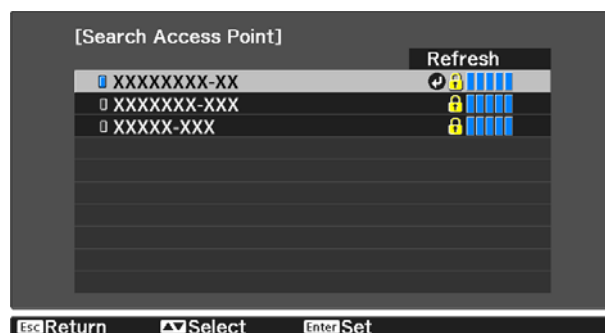


- **Quick:** Umožňuje rýchlo sa pripojiť k jednému smartfónu, tabletu alebo počítaču. Ak vyberiete možnosť **Quick**, prejdite na krok 10.
- **Advanced:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Ak vyberiete možnosť **Advanced**, prejdite na krok 7.

Ak chcete uložiť nastavenia, pri prepínaní režimu pripojenia postupujte podľa pokynov na obrazovke. Po uložení nastavení sa zobrazí ponuka **Network**.

7

Ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte položky **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**.



8

Ak je potrebné priradiť SSID manuálne, výberom **SSID** zadajte SSID.

9

Podľa potreby priradíte k projektoru adresu IP.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavte na **On**.
- Ak je potrebné nastaviť tieto adresy manuálne, vyberte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavte na **Off** a podľa potreby zadajte položky projektoru **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.



10

Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

11

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektoru je potrebné nastaviť bezdrôtovú sieť v pripojenom zariadení. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektoru cez bezdrôtovú sieť.



- Keď používate aplikáciu EasyMP Network Projection, vyberte rovnaký režim pripojenia, ktorý ste vybrali v kroku 6.
- Aby nedošlo k zobrazeniu SSID a adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN alebo na domovskej obrazovke, položky **SSID Display** a **IP Address Display** nastavte na **Off**.  **Network - Network Configuration - Wireless LAN**

Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

1

Ak chcete získať prístup k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v operačnom systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.

2

Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.

3

Kliknite na možnosť **Connect**.

■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

- 1 Kliknite na ikonu AirPort na paneli ponúk v hornej časti obrazovky.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.

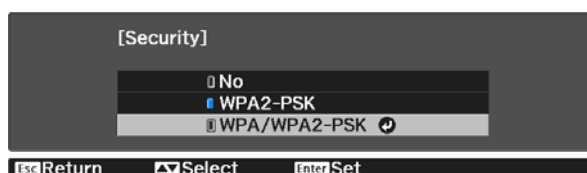
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, môžete nastaviť jeho zabezpečenie. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2

- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.



- 3 Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Premietanie v aplikácii Epson iProjection

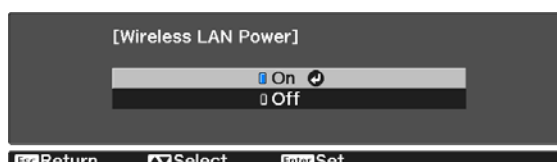
Keď sú pre projektor vybrané nastavenia bezdrôtovej siete, na obrazovke môžete zobraziť kód QR a použiť ho na pripojenie smartfónu alebo tabletu pomocou aplikácie Epson iProjection (ver. 1.3.0 alebo novšia).



- Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať bezplatne z App Store alebo Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie. ➡ [str.58](#)

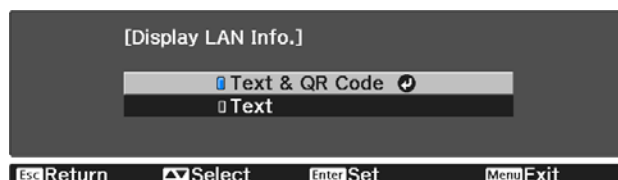
- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .



3 Zobrazte ponuky **Network Configuration - Basic - Display LAN Info.**

4 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Text & QR Code** a potom stlačte tlačidlo .



5 Ak chcete zobraziť kód QR, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo v ponuke **Network** v projektore vyberte možnosť **Display the QR Code**.



- Ak stlačíte tlačidlo , kód QR môžete tiež zobraziť z domovskej obrazovky.  [str.27](#)
- Ak projektor už prijíma obrazový signál cez sieť, kód QR sa nezobrazí ani v prípade, že stlačíte tlačidlo . Ak chcete zobraziť kód QR, v ponuke **Network** vyberte možnosť **Display the QR Code**.
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo .

6 V smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.

7 Ťuknite na ikonu  na obrazovke aplikácie.
Zobrazí sa ponuka.

8 V ponuke ťuknite na možnosť **Connect**.
Zobrazí sa obrazovka na vyhľadanie projektora.

9 Na obrazovke aplikácie ťuknite na položku **Read QR code**.
Kamera sa spustí a zobrazí sa obrazovka s ukážkou.



Keď je na obrazovke v zozname vyhľadávania projektorov zobrazený projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte projektor a pripojte sa k nemu ťuknutím na možnosť **Connect**.

10 V smartfóne alebo tablete nasnímajte premietnutý kód QR.

Kód QR nasnímajte spredu obrazovky tak, aby zapadol do vodiaceho indikátora. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po zriadení pripojenia sa zobrazí obraz z pripojeného zariadenia. V ponuke ťuknite na položky **Photos**, **Documents** alebo **Web Page** a vyberte súbor, ktorý chcete premietnuť.

 Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)

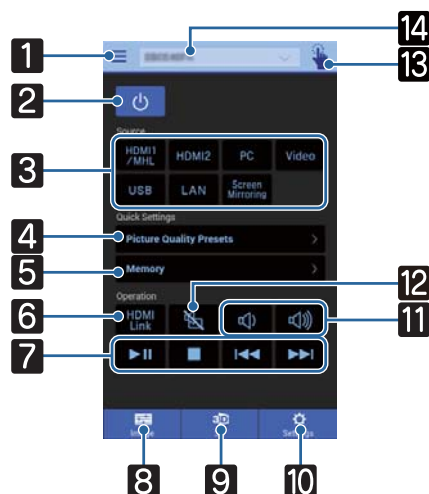
Pomocou aplikácie Epson iProjection (ver. 1.4.0 alebo novšia) môžete projektor ovládať zo smartfónu alebo tabletu.

Ak chcete zobraziť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .

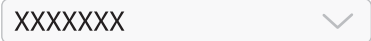
Ak chcete zobraziť nasledujúcu obrazovku, v ponuke ťuknite na položku **Remote Control**.



Keď je nastavená možnosť Remote Password, musíte zadať heslo. Keď sa už heslo raz rozpozná, nie je ho potrebné znova zadávať.



	Tlačidlo	Funkcia
1		Slúži na zobrazenie ponuky.
2		Zapína a vypína napájanie projektora.
3		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov.  str.27
4		Slúži na nastavenie kvality obrazu podľa pokynov na obrazovke.
5		Slúži na uloženie, načítanie, vymazanie alebo premenovanie pamäte.  str.40
6		Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie HDMI Link.  str.50
7		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete vykonávať úkony, ako sú napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.
8		Slúži na nastavenie položiek Color Mode , Frame Interpolation , Image Enhancement , Color Temp. , RGBCMY , Power Consumption a Auto Iris .
9		Slúži na nastavenie položiek 3D Display , 3D Format , 2D-to-3D Conversion , 3D Depth , Diagonal Screen Size a 3D Brightness .
10		Slúži na nastavenie položiek Aspect , Image Processing , Keystone , Split Screen , Screen Mirroring , Reset All , Reset Memory a Test Pattern .
11		Nastavenie hlasitosti.
12		Zapína a vypína video a zvuk.  str.32

Tlačidlo		Funkcia
13		Otvára obrazovku s dotykovým panelom. Dotykový panel umožňuje používať obrazovky s ponukou v projektore jednoduchým dotykem zariadenia.
14		Vyberte projektor, ktorý chcete ovládať po pripojení k viacerým projektorom.



Premietanie v rámci funkcie Screen Mirroring

Obraz je možné vysielat' do projektoru z mobilných zariadení, ako sú napríklad prenosné počítače, smartfóny a tablety pomocou aplikácie Intel WiDi (Ver. 3.5 alebo novšia) a technológie Miracast.

Ak vaše zariadenie podporuje technológiu Intel WiDi alebo Miracast, nemusíte inštalovať žiadny dodatočný softvér.

Pri používaní funkcií Screen Mirroring je potrebné vziať do úvahy nasledovné obmedzenia.

- Viackanálový zvuk cez 3 kanály sa bude prehrávať v 2 kanáloch.
- Pred premietaním sa zníži snímková frekvencia s rozlíšením viac ako 1 920 × 1 080 a snímkovou frekvenciou viac ako 50 snímok za sekundu.
- Nemôžete prehrávať 3D video.
- Je možné, že sa obsah s ochranou autorských práv nebude dať zobrazit' pomocou pripojenia prostredníctvom funkcie Miracast.
- V dôsledku rušenia rádiových vĺn môže dôjsť k strate zvuku a pripojenia k zvukovým zariadeniam s funkciou Bluetooth.
- V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.
- Zvuk sa môže aj naďalej vysielat' zo zdroja Screen Mirroring aj v prípade, že sa obraz premieta z iného zdroja ako Screen Mirroring.



Mobilné zariadenia, ako sú napríklad Ultrabook, zariadenia 2 v 1 s procesormi Intel Core 3. generácie alebo novšími podporujú najmä softvér Intel WiDi. Mobilné zariadenia s nainštalovaným operačným systémom Android alebo Windows 8.1 podporujú najmä funkciu Miracast. Podpora pre softvér Intel WiDi alebo Miracast sa mení v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.

Výber nastavení Screen Mirroring

Ak chcete premietat' obraz z mobilného zariadenia, v projektore vyberte položku **Screen Mirroring Settings**.

1

Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Screen Mirroring**.

2

Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .

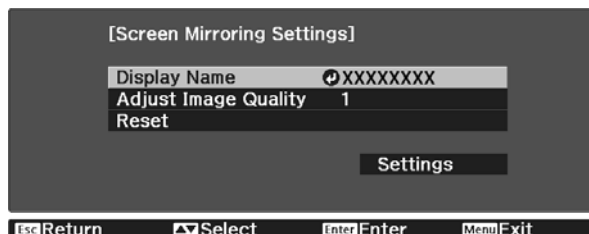


3

Vyberte položku **Screen Mirroring Settings** a potom stlačte tlačidlo .

4 Podľa potreby vyberte nastavenia Screen Mirroring.

- **Display Name:** Umožňuje zadať názov s dĺžkou maximálne 32 alfanumerických znakov na identifikovanie projektora zo zoznamu dostupných zariadení.
- **Adjust Image Quality:** Umožňuje nastaviť rýchlosť/kvalitu funkcie Screen Mirroring. Ak chcete zlepšiť kvalitu, zvolte malé číslo, ak chcete zvýšiť rýchlosť, zvolte veľké číslo.



5 Po dokončení výberu nastavenia vyberte položku **Set** a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Ponuky ukončíte stlačením tlačidla Exit.

Premietanie v operačnom systéme Windows 8.1

Počítač môžete v operačnom systéme Windows 8.1 nastaviť na bezdrôtové premietanie na paneli úloh Charms. Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom reproduktorovej sústavy projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

1 V prípade potreby vyberte v projektore položku **Screen Mirroring Settings**.

☞ [str.62](#)

2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo . Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

3 V počítači vyberte položku **Zariadenia** na paneli úloh Charms a potom vyberte položku **Premietať**.



4

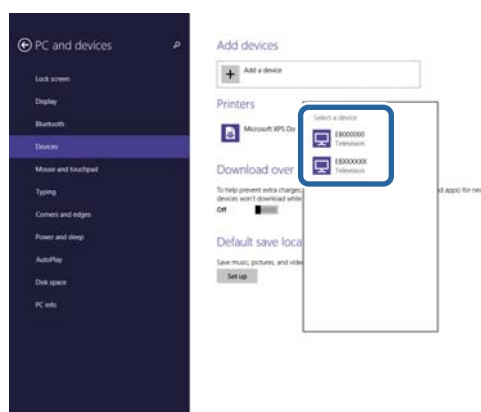
Zvoľte položku **Pridať bezdrôtový displej**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

5

Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



6

Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

Premietanie pomocou softvéru Intel WiDi

Ak používate operačný systém Windows 7 alebo Windows 8 s nainštalovaným softvérom Intel WiDi, k projektoru sa môžete pripojiť bezdrôtovo a premietiť obraz.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom reproduktorovej sústavy projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

1

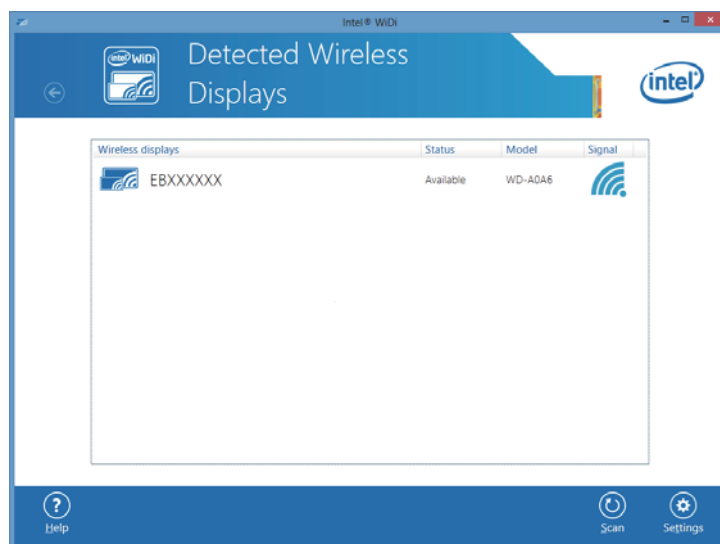
V prípade potreby vyberte v projektore položku **Screen Mirroring Settings**.



[str.62](#)

- 2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo . Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

- 3 V mobilnom zariadení spustíte softvér Intel WiDi. Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.



- 4 Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.

- 5 Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

Premietanie pomocou funkcie Miracast

Ak vaše mobilné zariadenie, napríklad smartfón, podporuje funkciu Miracast, môžete ho pripojiť k projektoru bezdrôtovo a premietiť obraz.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom reproduktorovej sústavy projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1 V prípade potreby vyberte v projektore položku **Screen Mirroring Settings**.

 [str.62](#)

- 2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo . Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

3

Pomocou funkcie Miracast v mobilnom zariadení môžete vyhľadať projektor.
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

4

Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektoru.

5

Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektoru. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo k poruche.

V závislosti od mobilného zariadenia možno budete musieť pri pripájaní odstrániť zariadenie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke zariadenia.

Funkcie ponuky Konfigurácia

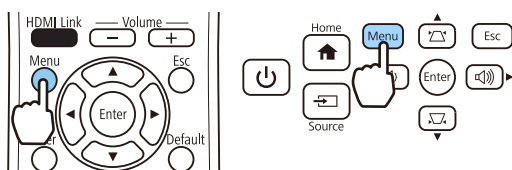
Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

1 Stlačte tlačidlo .

Dialľkový ovlá-
dač

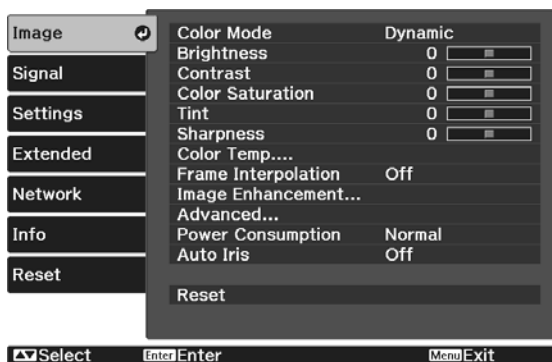
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

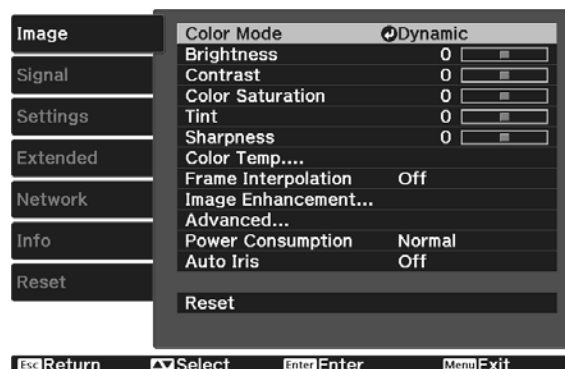
2 Pomocou tlačidiel vyberte hlavnú ponuku vľavo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

3 Pomocou tlačidiel vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



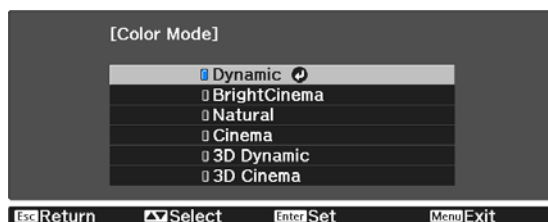
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.

4 Pomocou tlačidiel upravte nastavenia.

Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla  na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.

Stlačením tlačidla  sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

5 Stlačením tlačidla túto ponuku zavriete.



Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav (napríklad úroveň jasu), stlačením tlačidla počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Dynamic, BrightCinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  str.34
Brightness			Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness			Upravuje ostrosť obrazu.
Color Temp.	Color Temp.		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	Customized		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
Frame Interpolation ^{*1}	Off, Weak, Normal, Strong		(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.
Image Enhancement ^{*2}	Image Preset Mode	Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction a Detail Enhancement .
	Noise Reduction		(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction		Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Detail Enhancement		Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Advanced	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness 	Slúži na úpravu odtieňa, sýtosti a jasú každej z farieb R, G, B, C, M a Y.  str.38
	EPSON Super White		On, Off	(Toto je k dispozícii iba pri prijímaní vstupného signálu z portu HDMI1 alebo HDMI2.) Ak predpokladáte, že obraz bude obsahovať nadmernú expozíciu bielej, nastavte túto možnosť na hodnotu On . Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On , nastavenia funkcie HDMI Video Range budú zakázané.
Power Consumption	Normal, ECO			Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasú lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť ECO . Keď vyberiete možnosť ECO , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed			K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasú zobrazeného obrazu.  str.37
Reset	Yes, No			Slúži na vynulovanie hodnôt Image , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.

*1 Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu Video, HDMI1 alebo HDMI2.

*2 Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu Video, HDMI1, HDMI2, PC alebo Screen Mirroring.

Ponuka Signal

Ponuku Signal nemožno nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu USB alebo LAN.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup* ¹	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na Auto alebo 3D .  str.43
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Slúži na konverziu obrazu z formátu 2D do formátu 3D.
	3D Depth	-10 - 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 - 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasú 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect* ² * ⁴	Auto* ¹ , Normal, Full, Zoom		Slúži na výber pomeru strán.  str.35

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Tracking ^{*2 *3}	Líši sa v závislosti od vstupného signálu.		Slúži na úpravu počítačových obrazov, na ktorých sa zobrazujú vertikálne pásy.
Sync. ^{*2 *3}	0 - 31		Slúži na úpravu počítačových obrazov, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. - Úprava nastavenia možností Brightness, Contrast alebo Sharpness môže viesť k blikaniu alebo rozmazaniu obrazu. - Pri úprave položky Sync. po úprave položky Tracking môžete vytvoriť živší obraz.
Position ^{*2 *4}			Ak nejaká časť obrazu chýba, táto možnosť slúži na úpravu pozície smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Auto Setup ^{*3}	On, Off		Slúži na nastavenie spustenia (alebo nespustenia) automatickej úpravy obrazu v prípade, keď sa zmení vstupný signál. Keď je táto možnosť povolená, položky Tracking, Position a Sync. sa automaticky nakonfigurujú.
Overscan ^{*2}	Auto ^{*1} , Off, 4%, 8%		Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Off, 4%, 8%: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Možnosť Off slúži na premietanie všetkých rozsahov. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. Auto: Automaticky nastaví na Off alebo 8% v závislosti od vstupného signálu.
Advanced	HDMI Video Range ^{*1 *2}	Auto, Normal, Expanded	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je funkcia EPSON Super White nastavená na hodnotu Off .) Keď je nastavená na hodnotu Auto , automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Auto , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD. Prehrávač DVD je možné nastaviť na hodnotu Normálne alebo Rozšírené.
	Image Processing ^{*1 *4 *5}	Fine, Fast	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem položiek Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice a Aspect .

^{*1} Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.

^{*2} Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

^{*3} Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu PC.

^{*4} Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu PC alebo Video.

^{*5} Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu Screen Mirroring.

Ponuka Settings

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Slúži na korekciu vertikálneho skreslenia obrazu. ➡ str.31
	H-Keystone	-60 - 60	Slúži na korekciu horizontálneho skreslenia obrazu. ➡ str.31
	Auto V-Keystone (Iba EH-TW5350/EH-TW5300)	On, Off	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie Auto V-Keystone . ➡ str.30
	H-Keystone Adjuster	On, Off	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie H-Keystone Adjuster . ➡ str.31
Split Screen (Iba EH-TW5350)	-		Premietacie plátno je rozdelené na dve časti a zobrazené sú obrazy zo zdrojov HDMI a Screen Mirroring.
Volume	0 - 20		Nastavenie hlasitosti.
HDMI Link	Device Connections	-	Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených k portu HDMI1 alebo HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Keď je pripojený systém AV, môžete nastaviť výstup zvuku z reproduktora projektora alebo z reproduktora systému AV.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepájania po zapnutí napájania. - Pri prepájaní úkonov pripojených zariadení a zapnutí projektora vyberte položku Bidirectional alebo Device -> PJ. - Pri prepájaní zapnutia napájania projektora s pripojenými zariadeniami vyberte položku Bidirectional alebo PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektora.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Bluetooth*	Search Bluetooth Device	-	Slúži na vyhľadanie dostupných zariadení s funkciou Bluetooth a ich zobrazenie vo forme zoznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie výstupu zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth. Nastavenie nemožno vykonať v nasledujúcich prípadoch. • Keď zdroj je sieť LAN • Keď je položka Audio Out Device nastavená na AV System z ponuky HDMI Link
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Táto funkcia uzamkne tlačidlo  na ovládacom paneli projektoru, aby dieťa nemohlo projektor náhodne zapnúť. Ak je nastavené za blokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla  na približne tri sekundy. Tlačidlom  môžete zariadenie aj vypnúť, alebo môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača, ako zvyčajne. V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia. Vezmite na vedomie, že ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On, pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia Child Lock nastavená na hodnotu On.
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	Full Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore. Partial Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla . Na obrazovke sa zobrazí , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo  na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd. V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
User Button	Fine/Fast, 2D-to-3D Conversion, Power Consumption, Info, Display the QR Code (iba EH-TW5350)		Vyberte položku z ponuky Konfigurácia na jej priradenie k tlačidlu  na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  sa zobrazí príslušná obrazovka výberu/úpravy priradenej položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykcom.
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Image .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky Settings okrem položiek Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, User Button a Memory .

*V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.

Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Slúži na výber možnosti automatického zobrazenia domovskej obrazovky pri zapnutí projektoru. Domovská obrazovka sa nezobrazí, keď pri zapnutí projektoru vybraný zdroj má obrazový signál.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Vyberte funkciu priradenú k domovskej obrazovke.
	Custom Function 2		

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Display	Messages	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). - Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán. - Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.
	Startup Screen	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektoru.
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Ak chcete v pohotovostnom režime spustiť premietanie, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 - 30	Slúži na nastavenie intervalu pre Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu Off , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu On , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
	Auto Source Search	On, Off	Ak chcete, aby sa automaticky rozpoznal vstupný signál a premietal obraz v prípade, že nie je žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť On .
Standby Mode	Communication Off, Communication On		Communication On znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky rozšírené nastavenia Extended , okrem položiek Projection , High Altitude Mode , Standby Mode a Language .

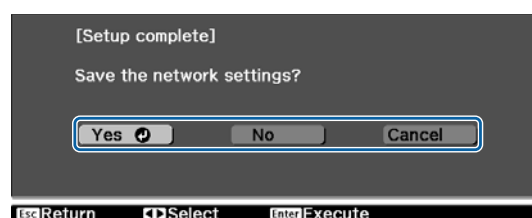
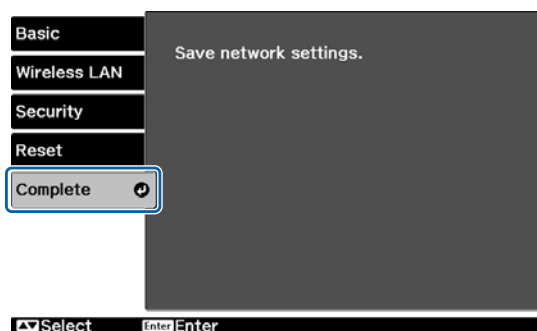
Ponuka Network (iba EH-TW5350)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Screen Mirroring	On, Off		Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie Screen Mirroring.
Screen Mirroring Info	Display Name, MAC Address, Region Code, Version		Slúži na zobrazenie informácií o funkcii Screen Mirroring.
Screen Mirroring Settings	Display Name	-	(K dispozícii je iba v prípade, že je funkcia Screen Mirroring nastavená na On .) Zadajte názov na identifikáciu projektoru pri jeho vyhľadávaní pomocou funkcie Screen Mirroring.
	Adjust Image Quality	1 (Fine), 2, 3, 4 (Fast)	(K dispozícii je iba v prípade, že je funkcia Screen Mirroring nastavená na On .) Slúži na úpravu rýchlosti/kvality funkcie Screen Mirroring.
	Reset	Yes, No	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke Screen Mirroring Settings obnoví na predvolené nastavenia.
Wireless LAN Power	On, Off		Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť bezdrôtovú sieť LAN (On alebo Off).
Network information - Wireless LAN	-		Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Display the QR Code	-		(K dispozícii iba v prípade, že je položka Wireless LAN Power nastavená na On .) Zobrazuje informácie o sieti pre projektor s kódom QR.
Network Configuration	-		Otvorí obrazovku na nastavenie siete.  str.76

Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Setup complete**.



- Yes:** Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.
- No:** Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.
- Cancel:** Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

Operácie so softvérovou klávesnicou

Keď je potrebné zadať čísla a znaky, v ponuke Network sa zobrazí softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli zvolte požadovaný kláves a na zadanie voľby potom stlačte tlačidlo . Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušíte.



- Kláves **CAPS**: Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.
- Kláves **SYM1/2**: Prepínanie medzi klávesmi symbolov.

Ponuka Basic

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Name	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov na identifikáciu projektora cez sieť.
Remote Password	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu zadajte heslo pre prístup k projektoru.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora.

Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. Quick: Umožňuje rýchlo sa pripojiť k jednému smartfónu, tabletu alebo počítaču. Advanced: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Spojenie je nadviazané v režime Infraštruktúra.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Quick .) Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Zadajte názov siete SSID. Keď je pre systém bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii názov siete SSID, zadajte tento názov siete SSID.
Search Access Point	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete.  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý je zabezpečený, zobrazí sa ponuka Security. ➡ str.78
IP Settings (Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .)	DHCP	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť DHCP (On alebo Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Slúži na zadanie masky podsiete pre projektor. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Slúži na zadanie IP adresy brány pre projektor. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia názvu siete SSID na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).

Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. Zvoľte WPA2-PSK v Quick a WPA/WPA2-PSK v Advanced .
Passphrase	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znakov	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke Network .

Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Lamp Hours	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy*.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Resolution	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Deep Color	Slúži na zobrazenie hlbokéj farby.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
	Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie.  str.93
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
	Video2	
	Screen Mirroring	

* Kumulatívna doba používania sa u prvých 10 hodín zobrazuje ako „0H“. U 10 a viac hodín sa zobrazuje ako „10H“, „11H“, atď.

☐ Ponuka Reset

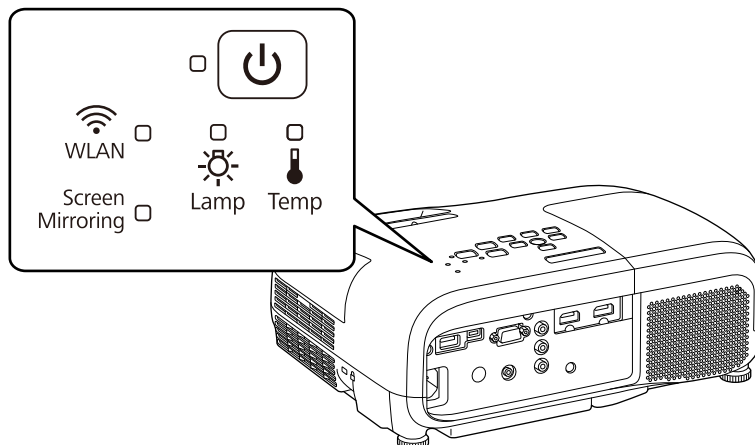
Funkcia	Vysvetlenie
Reset All	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce položky sa nevynulujú na predvolené hodnoty: Memory, Lamp Hours, Language a všetky hodnoty nastavenia pre ponuku Network .
Reset Memory	Všetky položky pre Memory sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset Lamp Hours	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H . Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie problémov

Interpretácia indikátorov

K dispozícii je možnosť overenia stavu projektora pomocou blikajúcich a svietiacich indikátorov  ,  (prevádzkové indikátory), ako aj indikátorov  ,  ,  a  na ovládacom paneli.



Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektora a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.

Stav indikátora počas chyby alebo varovania

 : bliká  : svieti  : priebežný stav  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)  (oranžový)	Replace Lamp	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ str.97 Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
 (modrý)  (oranžový)	High Temp Warning	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. - Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. - Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.95

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)  (oranžový)	Internal Error	Zlyhanie projektora. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 (modrý)  (oranžový)	Fan Error Sensor Error	
 (modrý)  (oranžový)	Auto Iris Error	
 (modrý)  (oranžový)	Power Err. (Ballast)	
 (modrý)  (oranžový)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	Vyskytol sa problém s lampou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. - Odpojte napájací kábel a potom skontrolujte, či lampa nie je prasknutá. ➡ str.97 Ak nie je prasknutá, lampu nainštalujte a zapnite napájanie. Ak opätovná inštalácia lampy nepomôže odstrániť problém alebo je lampa prasknutá, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson - Uistite sa, že kryt lampy bol riadne zatvorený.

Indikátory	Stav	Riešenie
  (modrý)   (oranžový)	High Temp Error (Prehrievanie)	Vnútrná teplota je príliš vysoká. - Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. - Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. - Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.95 - Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku High Altitude Mode na hodnotu On. ➡ Extended - Operation - High Altitude Mode str.73 - Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Stav indikátora počas normálnej prevádzky

 : bliká
  : svieti
  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
  (modrý)	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, o chvíľu sa spustí premietanie.
  (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektoru nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektoru sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu odpojí napájací kábel počas chladenia, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), znovu pripojte napájací kábel a potom stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
  (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory  a  vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.73](#)

Indikátor funkcie zrkadlenia obrazovky Screen Mirroring a stav (iba EH-TW5350)

 : bliká
  : svieti
  : nesvieti

Indikátory	Stav	Vysvetlenie
Screen Mirroring  (modrý)	Pripravený	K dispozícii je funkcia Screen Mirroring.
Screen Mirroring  (Rýchle bliká modrou farbou)	Pripojenie	Pripojenie k mobilnému zariadeniu.
Screen Mirroring  (Pomaly bliká modrou farbou)	Chyba	Chyba funkcie Screen Mirroring. Možnosť Off vyberte ako nastavenie funkcie Screen Mirroring v ponuke projektora Network a potom znova vyberte možnosť On .
Screen Mirroring 	Spustenie Vypnúť funkciu Screen Mirroring	Funkcia Screen Mirroring nie je k dispozícii. Skontrolujte, či je funkcia Screen Mirroring nastavená na On v ponuke Network .

Indikátor bezdrôtovej siete LAN a stav (iba EH-TW5350)

 : bliká  : svieti  : nesvieti

Indikátory	Stav	Vysvetlenie
WLAN  (modrý)	Pripravený	Bezdrôtová sieť LAN je k dispozícii.
WLAN  (Rýchle bliká modrou farbou)	Pripojenie	Pripojenie k zariadeniu.
WLAN  (Pomaly bliká modrou farbou)	Chyba	Chyba bezdrôtovej siete LAN. Možnosť Off vyberte ako nastavenie položky Wireless LAN Power v ponuke projektora Network a potom znova vyberte možnosť On . Ak nie je možné problém vyriešiť, napíšte na nasledujúcu adresu.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
WLAN 	Spustenie Bezdrôtová sieť LAN je vypnutá	Pripojenie k bezdrôtovej sieti LAN nie je k dispozícii. Skontrolujte, či je položka Wireless LAN Power nastavená na On v ponuke Network .

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Kontrola problému

Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

Problém		Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Nezobrazuje sa žiadny obraz.	str.84
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú.	str.85
	Zobrazuje sa hlásenie "Not supported" .	str.85
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal" .	str.85
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené.	str.86
	V obrazoch sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie.	str.86
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	str.86
	Farby obrazu sú nesprávne.	str.87
	Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obraz je čiernobiely, farby sa zobrazujú nevýrazne.*1	
	Obrazy sú tmavé.	str.87
	Premietanie sa automaticky zastaví.	str.87
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne.	str.88
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje.	str.88
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť.	str.88
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje.	str.89
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti s pripojeniami zariadení.	str.90
Problémy so sieťou	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN.	str.90
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.	str.90
	Nedá sa pripojiť pomocou funkcie Screen Mirroring.	str.90
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripojení pomocou funkcie Screen Mirroring.	str.91
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth *2	Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť.	str.92
	Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú.	str.92
Iné problémy	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť.	str.92
	Nedajú sa vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	str.93
	Prezentácia sa nespustí.	str.93

*1 Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

*2 V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.

■ Problémy týkajúce sa obrazov

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je projektor zapnutý?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.

Kontrola	Riešenie
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektora. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Mes-sages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu. ➡ Ex-tended - Display - Messages str.73
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ➡ Reset - Reset All str.79
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonali ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do moni-tora LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobrazovať, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitора LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii do-dávanej spolu s počítačom.

Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution overte vstupujúci ob-rázový signál a skontrolujte, či zodpovedá rozlíšeniu projektora. ➡ About - Projector Info str.78 ➡ str.102

Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pri-pojené. ➡ str.19
Je vybraný správny port vstupu obrazového signálu?	Zmeňte obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovlá-dači alebo pomocou tlačidla  na ovládacom paneli. ➡ str.27
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektora?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia.  str.29
Je kryt objektívu zatvorený?	Otvorte kryt objektívu.  str.26
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania.  str.17
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.  str.19
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Sú nastavenia Sync. a Tracking správne nastavené?	Projektor využíva funkcie automatickej úpravy nastavenia na premietanie v režime optimálneho stavu. V závislosti od signálu však nemusí dôjsť k správnej úprave nastavenia ani po automatických korekciách. Ak nastane táto situácia, upravte nastavenie položiek Tracking a Sync. v ponuke Konfigurácia.  Signal - Tracking/Sync. str.69
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.  str.102

Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Aspect ?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke Aspect  Signal - Aspect str.69

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavená Position obrazu?	Upravte nastavenie položky Position v ponuke Konfigurácia. ☛ Signal - Position str.69
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ str.102

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ str.19 U portov Video a PC dbajte na to, aby sa farba konektora zhodovala s farbou portu. ☛ str.19
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. ☛ Image - Contrast str.68
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia. ☛ Image - Advanced str.68
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia. ☛ Image - Color Saturation/Tint str.68

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia. ☛ Image - Brightness str.68
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. ☛ Image - Contrast str.68
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ str.97

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Sleep Mode ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, lampy sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Činnosť projektora sa obnoví z pohotovostného režimu po stlačení tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť Sleep Mode , zmeňte nastavenie na Off . ☛ Extended - Operation - Sleep Mode str.73

■ Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je možnosť Child Lock nastavená na hodnotu On ?	Keď je funkcia Child Lock cez ponuku Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo  na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ Settings - Lock Setting - Child Lock str.71
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

■ Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projekto-re?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.25
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projekto-ra?	Skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.25
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ➡ str.24

■ Problémy s režimom 3D

Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektoru, ktorá zabráňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazovať ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.

Kontrola	Riešenie
Nie je možnosť 3D Display nastavená na možnosť 2D ?	Ak je možnosť 3D Display nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť 2D , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza obraz vo formáte 3D. Stlačte tlačidlo  a potom možnosť 3D Display nastavte na 3D alebo Auto . ☛ Signal - 3D Setup - 3D Display str.69
Je 3D Format nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako 3D Format projektoru, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie 3D Format zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV. ☛ Signal - 3D Setup - 3D Format str.69 Pri zmene 3D Format nastavte 3D Display na Auto a potom stlačte tlačidlo  .
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Informácie o párovaní nájdete v dokumente Používateľská príručka k 3D okuliárom.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

■ Problémy s HDMI

Funkcia HDMI Link nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo  a potom skontrolujte, či je dané zariadenie dostupné v časti Device Connections . ☛ str.51
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené. ☛ str.50
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

Problémy so sieťou

Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Nie je Wireless LAN Power nastavené na Off ?	Wireless LAN Power nastavte na On v ponuke Konfigurácia. Ak je už nastavené na On , Wireless LAN Power nastavte na Off a potom ho znova nastavte na On .  Network - Wireless LAN Power str.75
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak ste zabudli prístupovú frázu, nastavte novú.  Network Settings - Security - Passphrase str.75
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  Info - Event ID str.78  str.93

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, mobilným zariadením, počítačom a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Nie je medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením veľká vzdialenosť?	Uistite sa, že prístupový bod, mobilné zariadenie, počítač a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké zariadenia s funkciou Bluetooth alebo mikrovlnná rúra?	Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
Nie je pripojených príliš veľa zariadení?	Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Nedá sa pripojiť pomocou funkcie Screen Mirroring

Kontrola	Riešenie
Nie je funkcia Screen Mirroring nastavená na Off ?	Funkciu Screen Mirroring nastavte na On v ponuke Konfigurácia. Ak je už táto funkcia nastavená na On , nastavte funkciu Screen Mirroring na Off a potom ju znova nastavte na On .  Network - Screen Mirroring str.75

Kontrola	Riešenie
Nie je v názve displeja pomlčka (-)?	V ponuke projektora Screen Mirroring Settings zmeňte Display Name tak, aby neobsahoval znak „-“. Ak názov displeja obsahuje znak „-“, na displeji mobilného zariadenia sa nemusí správne zobrazovať. 🖱️ Network - Screen Mirroring Settings str.75
Svieti indikátor funkcie Screen Mirroring modrou farbou?	Uistite sa, že sa indikátor funkcie Screen Mirroring rozsvieti modrou farbou a že sa zobrazuje obrazovka pohotovostného režimu funkcie Screen Mirroring. 🖱️ str.82
Nie sú už pripojené ďalšie mobilné zariadenia?	Uistite sa, že k projektoru nie je pripojené žiadne ďalšie mobilné zariadenie.
Sú pre mobilné zariadenie vykonané správne nastavenia?	Uistite sa, že na mobilnom zariadení sú správne nastavenia. Ak sú nastavenia správne, reštartujte mobilné zariadenie.
Nesnažíte sa okamžite po ukončení pripojenia Screen Mirroring znova pripojiť?	Pri opätovnom pripájaní okamžite po odpojení môže trvať nejakú dobu, kým sa nadviaže spojenie. Chvíľu počkajte a potom znova pripojte.
Nepripájate sa z histórie pripojenia v mobilnom zariadení?	Po pripojení pomocou funkcie Screen Mirroring sa môžu informácie o pripojení projektora zaznamenať v mobilnom zariadení. Pomocou zaznamenaných informácií sa však nebudete môcť znova pripojiť k projektoru. Zvoľte projektor zo zoznamu dostupných zariadení.
Nepoužívajú zariadenia so softvérom Intel WiDi bezdrôtovú sieť LAN so šírkou vlnového pásma 5 GHz?	Ak vaše mobilné zariadenie podporuje Intel WiDi a používa 5 GHz bezdrôtovú sieť LAN, nebudete sa môcť pripojiť súčasne pomocou Screen Mirroring a bezdrôtovej siete LAN. Vypnite bezdrôtovú sieť LAN a pripojte sa pomocou Screen Mirroring.

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri pripojení pomocou funkcie Screen Mirroring

Kontrola	Riešenie
Nie je anténa Wi-Fi v mobilnom zariadení zakrytá?	Snažte sa nezakryť anténu Wi-Fi na mobilnom zariadení.
Nie je mobilné zariadenie pripojené k internetu?	Ak používate súčasne pripojenie pomocou Screen Mirroring a pripojenie k internetu, obraz sa môže zastaviť alebo môže obsahovať šum. Odpojte internetové pripojenie, aby sa rozšírilo bezdrôtové pásmo, a zvýšte rýchlosť pripojenia mobilného zariadenia.
Nie je nejaký problém v premietanom obsahu?	Obsah, ktorý sa premieta prostredníctvom funkcie Screen Mirroring, podlieha obmedzeniam. Uistite sa, že premietaný obsah spĺňa požiadavky. 🖱️ str.62
Nie je v mobilnom zariadení nastavený úsporný režim?	Pripojenie sa môže prerušiť, keď sa zariadenie prepne do úsporného režimu v závislosti od nastavení mobilného zariadenia. Na mobilnom zariadení skontrolujte nastavenia úsporného režimu.
Používa sa v mobilnom zariadení najnovšia verzia bezdrôtového ovládača alebo firmvéru?	V mobilnom zariadení aktualizujte bezdrôtový ovládač alebo firmvér na najnovšiu verziu.

■ Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth



V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.

Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť

Kontrola	Riešenie
Vykonalo sa vyhľadávanie zariadenia?	Pri pripájaní zariadenia s funkciou Bluetooth prvýkrát alebo pri prepnutí na iné zariadenie s funkciou Bluetooth vykonajte proces Search Bluetooth Device . ➡ str.21
Podporuje zariadenie ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Je zariadenie založené na A2DP?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje A2DP.

Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Je zariadenie pripojené v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Zariadenie s funkciou Bluetooth presuňte bližšie k projektoru.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry?	Ak sa zariadenie používa v rovnakej vzdialenosti ako iné bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu spôsobenému rádiovými vlnami a prerušovaniu obrazu a zvuku. Vyhýbajte sa zariadeniam, ktoré môžu spôsobovať rušenie.

■ Iné problémy

Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio (L-R) a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk. ➡ str.32
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Sú nastavenia vo Audio Out Device správne?	V ponuke Konfigurácia skontrolujte, či sú vo Audio Out Device správne nastavenia. ➡ Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.71

Kontrola	Riešenie
Sú nastavenia položky Bluetooth Audio správne?*	Pri pripájaní zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth vykonajte nasledujúce nastavenia. • Ak chcete vyslať zvuk z reproduktora projektoru alebo systému AV, nastavte položku Bluetooth Audio na Off. • Ak chcete vyslať zvuk zo zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth, nastavte položku Bluetooth Audio na On. 🔧 Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.71

*V niektorých krajinách alebo oblastiach nie sú podporované zvukové zariadenia s funkciou Bluetooth.

Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Nie je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock alebo Partial Lock ?	Ak je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka Partial Lock, k dispozícii je iba tlačidlo  na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. 🔧 Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.71

Prezentácia sa nespustí

Kontrola	Riešenie
Používa pamäťové zariadenie USB funkciu zabezpečenia?	Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

🔧 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0021	Nepodarilo sa spustiť funkciu Screen Mirroring.	Reštartujte projektor.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znovu pripojte.

Event ID	Príčina	Riešenie
0023 0024 0025	Pripojenie zlyhalo.	Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu. Ak sa tým problém nevyrieši, projektor a pripojené zariadenia reštartujte a potom skontrolujte nastavenia pripojenia.
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť aplikáciu EasyMP Network Projection.	Reštartujte projektor.
0433	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať.	Reštartujte aplikáciu EasyMP Network Projection.
0484	Bola prerušená komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Došlo k neočakávanému ukončeniu aplikácie EasyMP Network Projection.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znovu pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na rovnaký prístupový bod SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne. Keď sa DHCP nepoužíva, vypnite ho. ➡ Network Settings - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.75
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Iné chyby pripojenia	Ak sa reštartovaním projektoru alebo sieťových aplikácií nepodarí problém vyriešiť, kontaktujte niektorú z nasledujúcich adries. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha

Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Čistenie vzduchového filtra

Vzduchový filter vyčistite vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

Pozor

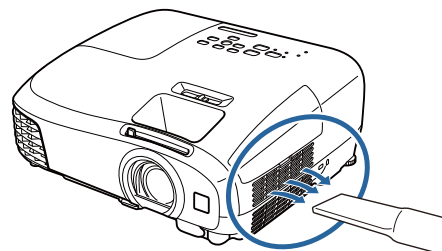
- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.

1

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2

Pomocou vysávača odstráňte cez prednú stranu všetok prach zo vzduchového filtra.



Čistenie hlavnej jednotky

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

V prípade výrazného znečistenia navlhčite handričku vo vode s malým množstvom šetrného čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu handričku poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Kvalita skrinky sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

■ Čistenie objektívu

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

Pozor

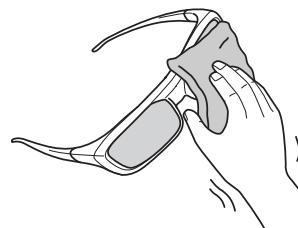
Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.

■ Čistenie 3D okuliarov

Pomocou dodanej handričky opatrne odstráňte nečistoty z objektívov 3D okuliarov.

Pozor

- Objektívy okuliarov nečistite drsným materiálom a manipulujte s nimi opatrne, mohli by sa ľahko poškodiť.
- Keď sa vyžaduje údržba, odpojte nabíjací adaptér USB z elektrickej zásuvky a overte, či sú odpojené všetky káble.



3D okuliare obsahujú nabíjateľné batérie. Pri ich likvidácii dodržte miestne predpisy.

Doba výmeny spotrebného materiálu

■ Doba výmeny vzduchového filtra

- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.95](#)

■ Doba výmeny lampy

- Po spustení premietania sa zobrazí nasledujúce hlásenie:
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.



- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí 3 900 prevádzkových hodín. Výmena lampy je potrebná na zachovanie pôvodného jas a kvality premietaných obrazov. Čas zobrazenia hlásenia sa mení v závislosti od používania (napríklad nastavenie farebného režimu ap.). Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Výmena Spotrebného Materiálu

■ Výmena vzduchového filtra



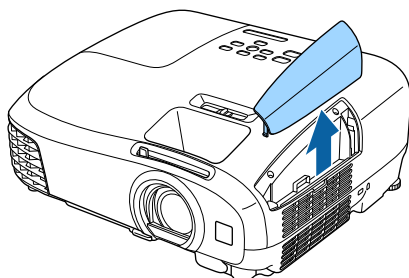
Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

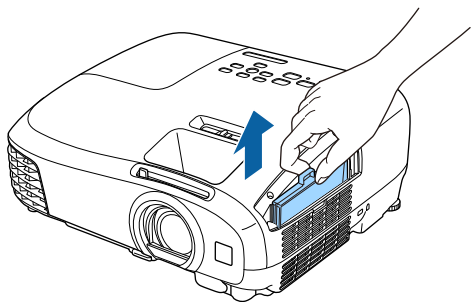
Filter: polyuretánová pena

- 1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

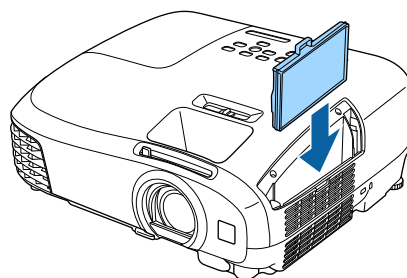
- 2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



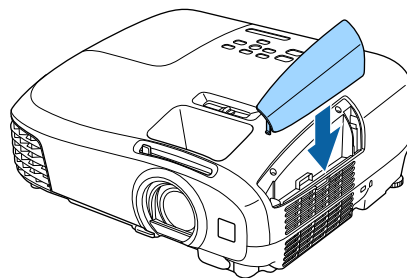
- 3 Vytiahnite starý vzduchový filter.
Uchopte úchytka na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ju rovným pohybom nahor.



- 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zasuňte vzduchový filter na doraz, kým neklikne.



- 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



■ Výmena lampy



Výstraha

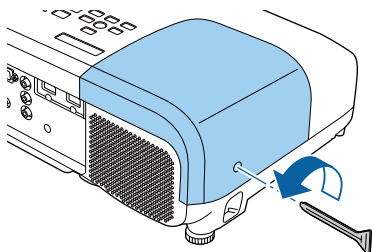
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampsa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strope, vždy je potrebné predpokladať, že lampsa je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

⚠ Upozornenie

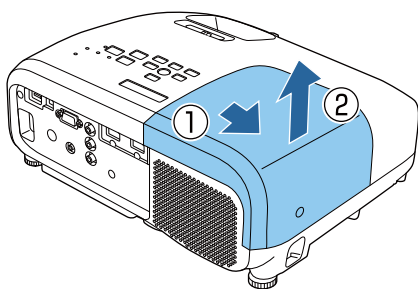
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektoru - lampa je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lámip môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania.
Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lámip sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

- 1** Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

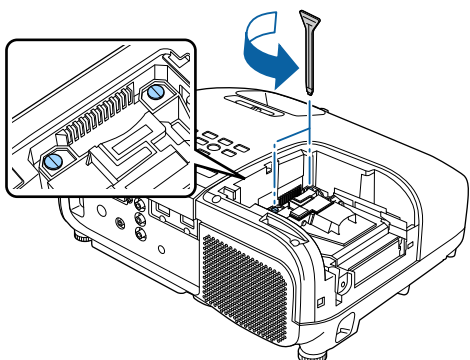
- 2** Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



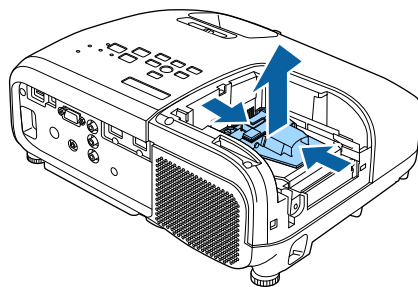
- 3** Odpojte kryt lampy.
Posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.



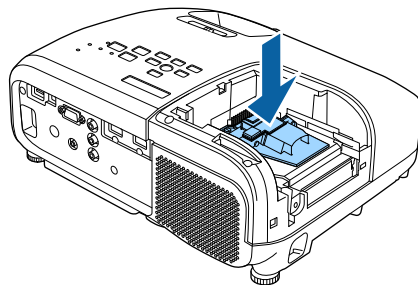
- 4** Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



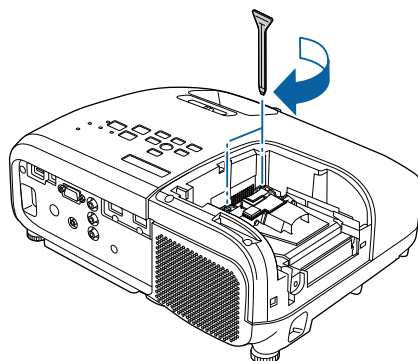
- 5** Odpojte starú lampu.
Uchopte výstupok a vytiahnite ho priamym pohybom von.



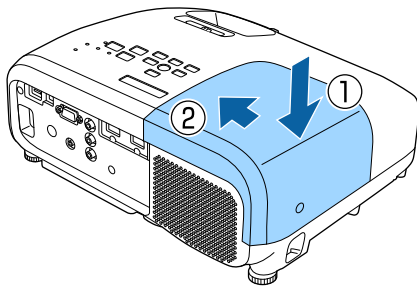
- 6** Vložte novú lampu.
Overte správnosť smerovania lampy a zatlačte ju dovnútra.



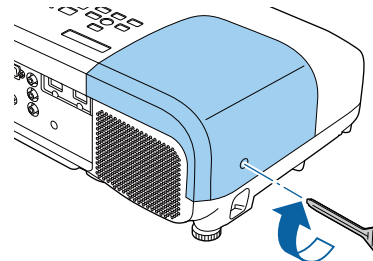
- 7** Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Uťahnite skrutku držiacu kryt lampy.



! Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektora nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampa, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.

! Upozornenie

- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi o likvidácii fluorescenčných trubíc.

■ Vynulovanie hodín lampy

Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

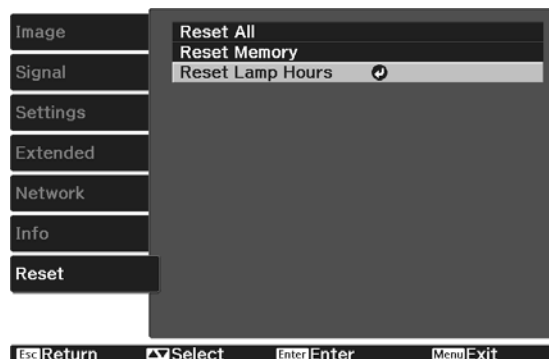
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

- 1** Zapnite napájanie.

- 2** Stlačte tlačidlo  .
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

- 3** Vyberte položky **Reset - Reset Lamp Hours**.

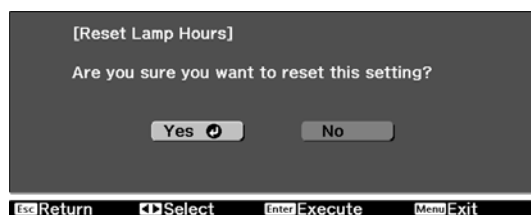
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



4

Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Yes** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla .

Hodiny lampy sa vynulujú.





Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo alebo spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k dátumu: máj 2015. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Montáž na strop (biely)*	ELPMB23	Slúži na montáž projektora na strop.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)*	ELPFP13	Slúži na montáž projektora na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)*	ELPFP14	
3D okuliare s RF systémom	ELPGS03	Používajú sa pri sledovaní 3D obrazov.
Nabíjací adaptér USB	ELPAC01	Používa sa na nabíjanie 3D okuliarov.
Počítačový kábel (1,8 m)	ELPKC02	Použite ho na premietanie obrazovky počítača.
Počítačový kábel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kábel (20,0 m)	ELPKC10	

* Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP88	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF32	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (Analógové RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vstupný signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Vstupný signál 3D - HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vstupný signál 3D - MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



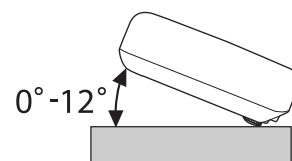
Technické údaje

Názov produktu	EH-TW5350	EH-TW5300/EH-TW5210
Vzhľad	297 (š) x 119 (v) x 249 (h) mm	
Veľkosť panela	0,61", širokohlý	
Spôsob zobrazovania	Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie	1920 (š) x 1080 (v) x 3	
Úprava zaostrenia	Ručne	
Nastavenie priblíženia	Manuálne (približne 1 až 1,2)	
Lampa (svetelný zdroj)	Lampa UHE 200 W, č. modelu: ELPLP88	
Doba na výmenu lampy	3 900 prevádzkových hodín	
Napájanie	100 - 240 V stried., $\pm 10\%$, 50/60 Hz, 3,1 až 1,4 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 307 W
		Príkion v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,1 W Príkion v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,21 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 291 W
		Príkion v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,4 W Príkion v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,28 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 000 m	
Prevádzková teplota	+5 až +35°C * (bez kondenzácie)	
Teplota skladovania	-10 až +60°C (bez kondenzácie)	
Hmotnosť	Pribl. 3,1 kg	Pribl. 2,9 kg
Konektory	Port PC x 1, 15-kolíkový objímkový konektor typu mini D-Sub (modrý)	
	Port HDMI x 2, HDMI Pre HDCP, pre signály CEC, pre signály MHL (iba port HDMI1), pre signály 3D, pre lineárne PCM, Deep Color	
	Port Video x 1, konektor RCA	
	Port Audio-L/R x 1, konektor RCA	
	Port USB 2.0, typ A x 1	
	Port Audio Out x 1, mini jack stereo	
Reproduktor	Max. vstup 5 W x 1	

* Prevádzková teplota je +5 až 30 °C v nadmorskej výške 2 287 až 3 000 m.

Uhol sklonu

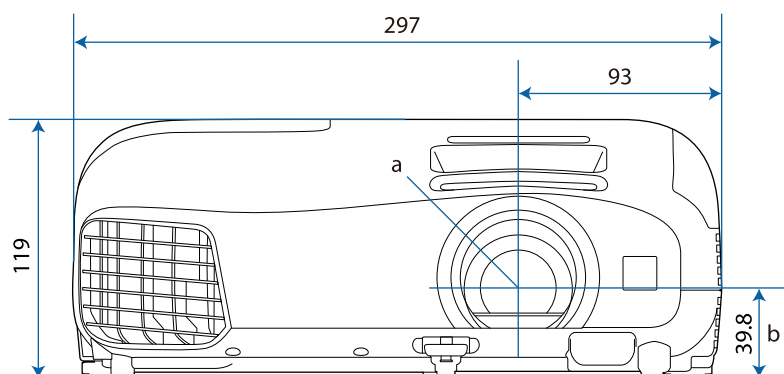
Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 12°, mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu alebo k úrazu.



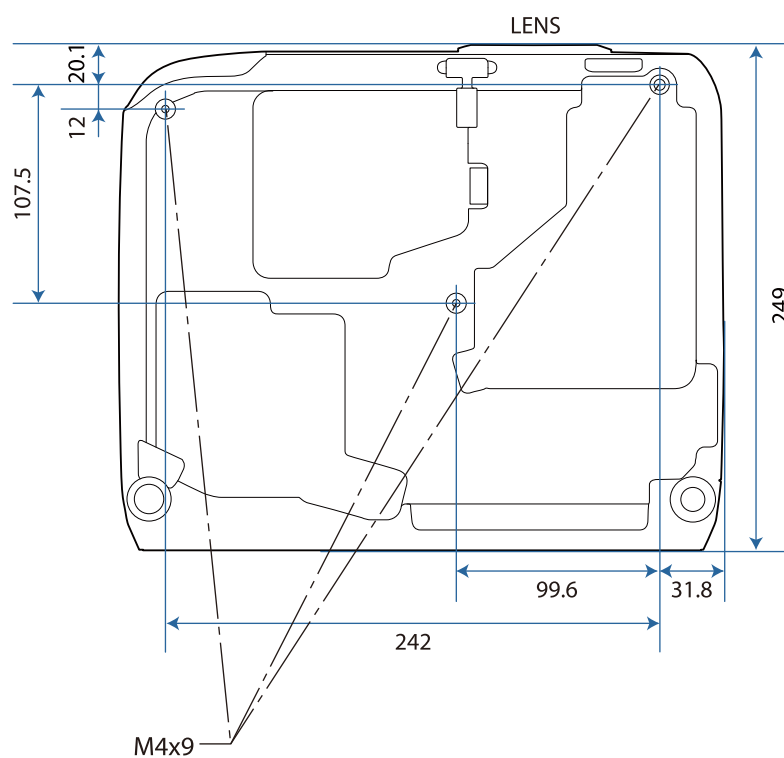


Vzhľad

Jednotky: mm



- a Stred objektívu
- b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly





Zoznam bezpečnostných symbolov

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.

	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
	---	Znamená, že sa na označený diel projektora nesmú klásť žiadne predmety.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.



Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
MHL	Skratka názvu Mobile High-definition Link, ktorý označuje štandardné rozhranie vysokého rozlíšenia umožňujúce vysokorychlostný prenos video signálov na mobilných zariadeniach. Ide o technológiu určenú pre smartfóny a tablety, slúžiacu na prenos nekomprimovaných digitálnych signálov bez straty kvality a umožňujúcu súčasné nabíjanie týchto zariadení.
NTSC	Skratka výrazu National Television Standards Committee. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v Japonsku, Severnej Amerike a v Latinskej Amerike.
PAL	Skratka výrazu Phase Alternation by Line. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v rôznych západoeurópskych krajinách (s výnimkou Francúzska), v krajinách Ázie (napríklad Čína) a v Afrike.
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SECAM	Skratka výrazu SEquential Couleur A Memoire. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa vo Francúzsku, východoeurópskych krajinách, v krajinách bývalého Sovietskeho zväzu, na Blízkom východe, v Afrike ap.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.

VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Všeobecné informácie

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky, registrované ochranné známky alebo značky služieb MHL a LLC v Spojených štátoch a/alebo ďalších krajinách.

Miracast™, WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

Intel® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA a/alebo v ďalších krajinách.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

3

3D brightness	69
3D display	69
3D format	69
3D nastavenia	69
3D okuliare	44
3D viewing notice	69

A

Advanced	69, 70
Aspect	35, 69
Auto iris	37, 69
Auto setup	70
Auto V-Keystone	30, 71

B

Bluetooth	72
Brightness	38, 68, 69

C

Color mode	34, 68
Color saturation	68
Color Temp.	68
Connection Mode	77
Contrast	68
Control panel lock	72

Č

Čistenie 3D okuliarov	96
Čistenie hlavnej jednotky	95
Čistenie objektívu	96
Čistenie vzduchového filtra	95

D

DHCP	77
Dialkový ovládač	11, 24
Direct power on	74
Display	74
Display Background	74
Doba výmeny	96
Doba výmeny lampy	96
Doba výmeny spotrebného materiálu ..	96
Doba výmeny vzduchového filtra	96
Domovská obrazovka	27

E

Erase memory	41
Event ID	93

F

Frame Interpolation	68
Full	35
Funkcia Memory	40

G

Gateway Address	77
-----------------------	----

H

H/V-Keystone	31, 71
HDMI link	50
High altitude mode	74
H-Keystone	71
H-Keystone adjuster	31, 71
Hlasitosť	32
Hlavná ponuka	67
Hue	38, 69

C

Channel	77
Child lock	72
Chladienie	28
Chybové/výstražné indikátory	80

I

Illumination	74
Image	34
Image Enhancement	68
Image enhancement	36
Indikátory	80
Inverse 3D Glasses	69
IP Address	77
IP Address Display	77
IP Settings	77

K

Keystone	71
Konverzia do formátu 3D	46
Kryt lampy	8, 98
Kryt vzduchového filtra	97

L

Language	74
Load memory	40
Lock setting	72

M

Memory	73
Messages	74

N

Napájanie	26, 28
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	9
Normy CEC	50

O

Obrazy	52
Obrazy vo formáte 3D	43
Odsadenie	38, 69
Operation	74
Overscan	70
Ovládací panel	8, 9
Ovládač zaostrenia	29
Ovládač zaostrovania	8
Ovládač zváčšenie	8

P

Párovanie	45
Passphrase	78
Podporované rozlíšenia	102
Ponuka	67
Ponuka Basic	76
Ponuka Extended	73
Ponuka Image	68
Ponuka Info	78
Ponuka Konfigurácia	67
Ponuka Network	75
Ponuka Reset	78, 79
Ponuka Security	78
Ponuka Settings	71
Ponuka Signal	69
Ponuka Wireless LAN	77
Port HDMI	50
Position	70
Power consumption	69
Prevádzkový čas	99
Prevádzkový rozsah	25
Prezentácia	52
Pripojenie	19
Pripojenie externých reproduktorov	21
Pripojenie počítača	19
Pripojenie smartfónov alebo tabletov	20
Pripojenie video zariadenia	19
Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth	21
Pripojenie zariadení USB	20
Projection	74

R

Rename memory	41
Reset	69, 70, 73, 74

Reset all	79
Reset lamp hours	79, 99
Reset memory	41, 79
RGB	69
RGBCMY	38, 69

S

Saturation	38, 69
Save memory	40
Search Access Point	77
Security	78
Sharpness	36, 68
Sleep mode	74
Softvérová klávesnica	76
Source	27
Split Screen	54
Split screen	71
SSID	77
SSID Display	77
Standby Mode	74
Startup Screen	74
Subnet Mask	77
Sync.	70

Š

Šum	86
-----------	----

T

Technické údaje	104
Tint	68
Tracking	70

U

Upevňovacia skrutka krytu lampy	98
Úprava náklonu	30
Úprava RGB	38
Úprava zaostrenia	29
Úprava zváčšenia	29
USB	52
User button	73

V

Vedľajšia ponuka	67
Veľkosť premietania	17, 29
Version	78
V-Keystone	71
Volume	71
Výmena lampy	97
Výmena spotrebného materiálu	97
Výmena vzduchového filtra	97
Výškové nastavenie	29

Vzduchový filter	95
Vzhľad	105

Z

Zaostrenie	86
Zobrazenie testovacieho vzoru	29
Zoom	35
Zvýšenie	38, 69