



W1110s

Digitální projektor

Série Home Cinema

Uživatelská příručka

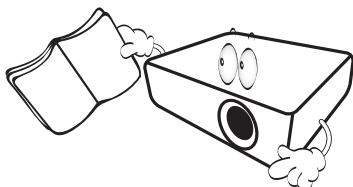
Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny	3
Přehled	6
Přednosti projektoru	6
Obsah balení	8
Standardní příslušenství	8
Volitelné příslušenství	8
Vnější vzhled projektoru	9
Ovládací prvky a funkce	10
Ovládací panel	10
Dálkový ovladač	11
Instalace	13
Volba umístění	13
Získání požadované velikosti promítaného obrazu	14
Projekční rozměry	14
Posouvání projekčního objektivu ve svislém směru	15
Připojení	16
Připojení video zařízení	17
Připojení HDMI zařízení	17
Připojení zařízení s komponentním video signálem	18
Připojení video zařízení	18
Připojení počítače	19
Ovládání	20
Zapnutí projektoru	20
Vypnutí projektoru	22
Zabezpečení projektoru	22
Použití bezpečnostního kabelu se zámkem	22
Využití funkce hesla	22
Volba vstupního zdroje	25
Přejmenování vstupního zdroje	25
Úprava promítaného obrazu	26
Úprava úhlu projekce	26
Automatické nastavení obrazu	26
Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu	26
Korekce lichoběžníkového zkreslení	27
Funkce nabídek	28
Informace o OSD nabídkách	28
Používání OSD nabídky Základní	30
OSD nabídka Základní - s připojenými vstupními signály	30
OSD nabídka Základní - bez připojených vstupních signálů	33
Používání OSD nabídky Upřesnit	34
Nabídka Obrázek	35
Nabídka Nastavení zvuku	39
Nabídka Zobrazení	40
Nabídka Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	42
Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	43
Nabídka Informace	45
Struktura OSD nabídky Upřesnit	46
Údržba	48
Péče o projektor	48
Informace o lampě	49
Zjištění doby provozu lampy	49
Prodloužení životnosti lampy	49
Doba pro výměnu lampy	50
Výměna lampy	51
Indikátory	53
Řešení problémů	55
Technické údaje	56
Technické údaje projektoru	56
Rozměry	57
Montáž pod strop	57
Tabulka časování	58
Záruka a autorská práva	64
Záruka	64
Autorská práva	64
Vyloučení odpovědnosti	64

Důležité bezpečnostní pokyny

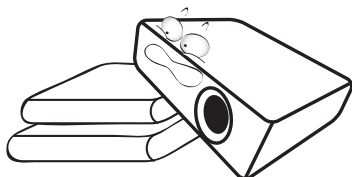
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

1. Před použitím projektoru si prosím přečtete tuto příručku. Uložte tuto příručku na bezpečném místě pro pozdější použití.

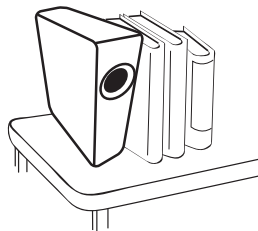


2. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nestavte projektor na nestabilní vozík, stojan nebo stůl, protože by mohl spadnout a poškodit se.
- Do blízkosti projektoru neumisťujte žádné hořlavé předměty.
- Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů.

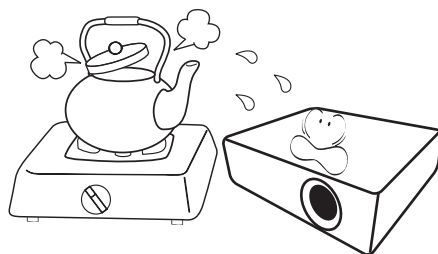


3. Nestavte projektor na boční stranu. Mohlo by dojít k jeho převrnutí a následnému zranění osob nebo poškození projektoru.

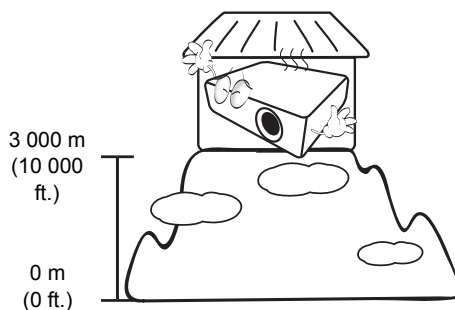


4. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa, Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru,
- Místa, kde může teplota dosahovat velmi vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zavřenými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prašnost nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

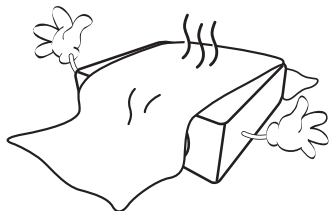


- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa s okolní teplotou přesahující 35 °C.
- místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.

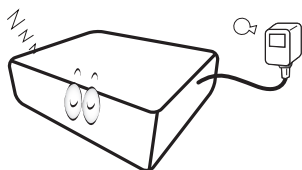


5. Jestliže je projektor zapnutý (i v pohotovostním režimu), neblokujte větrací otvory.

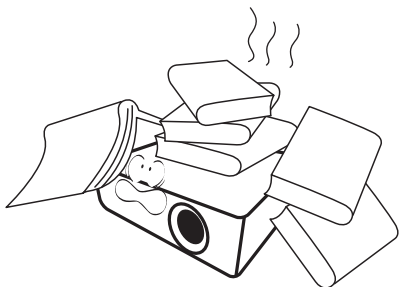
- Nezakrývejte projektor žádnými předměty.
- Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo jakýkoli jiný měkký povrch.



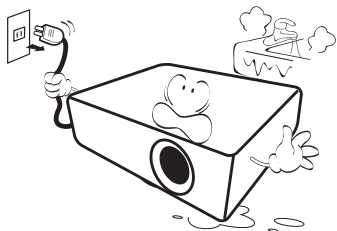
6. V oblastech, kde může síťové napájecí napětí kolísat o ± 10 V, doporučujeme projektor připojit přes stabilizátor napájecího napětí, přepětovou ochranu nebo zdroj stálého napájení (UPS) (podle konkrétní situace).



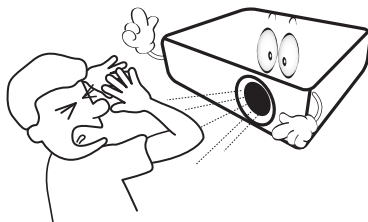
7. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty.



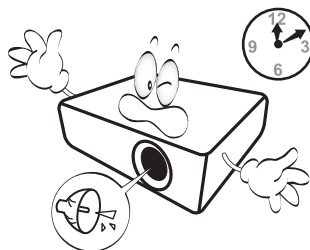
8. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. V případě vylití tekutin do projektoru záruka automaticky pozbude platnosti. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej od sítě a požádejte společnost BenQ o jeho opravu.



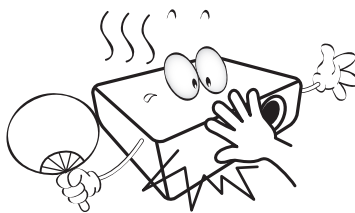
9. Během provozu projektoru se nedívejte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození vašeho zraku.



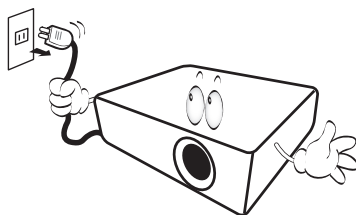
10. Nepoužívejte lampu projektoru po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



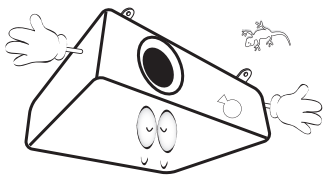
11. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



12. Nikdy se nepokoušejte vyměňovat celek projekční lampy dříve, než projektor vychladne a než jej odpojíte od zdroje energie.



13. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop. Pro montáž pod strop používejte výhradně sadu pro montáž pod strop výrobce BenQ.



⚠ Montáž projektoru pod strop

Pokud chcete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

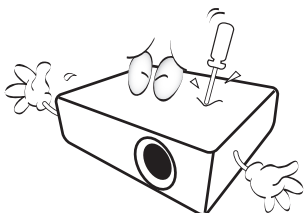
Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

14. Nepokoušejte se tento projektor demontovat.

Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, jejíž údržbu smí provádět uživatel, je lampa.

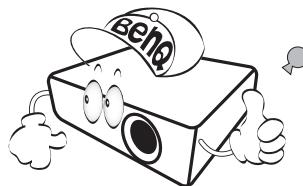
Viz strana 51.

Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



- ⚠ **Uchovejte si původní balení pro případnou přepravu projektoru v budoucnu. Jestliže potřebujete projektor po použití zabalit, nastavte objektiv do vhodné polohy a vložte ochranné výplně kolem objektivu a projektoru tak, aby nedošlo během přepravy k poškození.**

15. Jestliže projektor potřebuje servis nebo opravu, požádejte o provedení těchto operací výhradně technika s odpovídající kvalifikací.



Kondenzace vlhkosti

Nikdy nezapínejte projektor bezprostředně po jeho přenesení z chladného do teplého prostředí. Je-li projektor vystaven takovému změně teploty, může na nejdůležitějších vnitřních částech zkondenzovat vlhkost. Aby nedošlo k případnému poškození projektoru, nepoužívejte projektor nejméně 2 hodiny poté, co byl vystaven prudké změně teploty.

Pozor na prchavé tekutiny

V blízkosti projektoru nepoužívejte prchavé tekutiny, jako např. insekticidy nebo některé druhy čistících prostředků. Nenechávejte pryžové nebo plastové produkty po delší dobu v kontaktu s projektorem. Zanechávají stopy na jeho povrchu. Jestliže používáte k čištění chemicky ošetřenou látku, dodržujte uvedené bezpečnostní pokyny týkající se jejího použití.

Likvidace

Výrobek obsahuje následující látky, které jsou škodlivé pro lidské zdraví a životní prostředí:

- Olovo v pájce.
- Rtuť v projekční lampě.

Při likvidaci výrobku nebo použité projekční lampy postupujte podle předpisů vydaných místními orgány ochrany životního prostředí.

Přehled

Přednosti projektoru

- **Podpora rozlišení Full HD**

Tento projektor je kompatibilní s formáty televize se standardním rozlišením (SDTV) 480i a 576i, televize s vylepšeným rozlišením (EDTV) 480p a 576p a televize s vysokým rozlišením (HDTV) 720p a 1080i/p 60Hz, přičemž formát 1080p umožňuje věrnou reprodukci obrazu v poměru 1:1.

- **Vysoká kvalita obrazu**

Vysoké rozlišení, vynikající jas domácího kina, vysoký kontrastní poměr, živé barvy a reprodukce široké škály odstínů šedé umožňují projekci obrazu s vynikající kvalitou.

- **Vysoký jas**

Velmi vysoký jas umožňuje na rozdíl od běžných projektorů dosáhnout vynikající kvality obrazu i ve světlém prostředí.

- **Reprodukce živých barev**

Tento projektor používá 6segmentové barevné kolečko pro dosažení realistické hloubky a rozsahu barev, který nedokážou barevná kolečka s menším počtem segmentů vytvořit.

- **Režim obrazu Fotbal**

Režim obrazu Fotbal umožňuje fotbalovým fanouškům dopřávat si nejlepší možné zážitky ze sledování fotbalu při osvětleném okolí v obývacím pokoji nebo dokonce v jasnějším prostředí, jako je například dvorek. Zajišťuje věrné zobrazení barvy trávy a pleťových tónů fotbalistů.

- **Vylepšení zvuku CinemaMaster**

Režim zvuku v režimu fotbalu využívající vylepšení zvuku BenQ CinemaMaster poskytuje vzrušující zvukové zážitky a navozuje pocit, jako byste byli se svými přáteli na stadionu a sledovali naživo fotbalové utkání. V tomto režimu je zdůrazněn komentář, zatímco jsou potlačeny okolní šумы této události.

- **Bohatá stupnice šedé**

Při projekci v zatemněné místnosti poskytuje automatické řízení hodnoty gama vynikající reprodukci šedých barev umožňující zobrazení detailů ve stínech a nočních nebo tmavých scénách.

- **Korekce barvy stěny**

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. černou tabuli nebo namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, může vám funkce korekce barvy stěny pomoci upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

- **Dvě OSD nabídky**

Dva typy OSD nabídek jsou určeny pro různá použití: OSD **Základní** je intuitivní a snadno přehledná nabídka, zatímco OSD **Upřesnit** nabízí celou řadu pokročilých funkcí.

- **Bohatá nabídka vstupů a formátů video signálu**

Tento projektor podporuje širokou řadu vstupů pro připojení video zařízení a počítače, včetně vstupu komponentního video signálu, kompozitního video signálu, signálu z osobního počítače (Mac i PC), zdroje HDMI a výstupního aktivačního mechanismu pro připojení k automatizované projekční ploše a systémům pro osvětlení okolního prostředí.

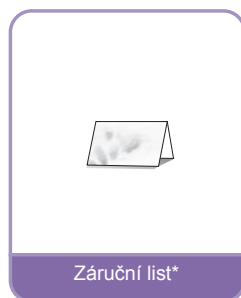
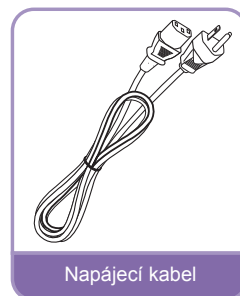
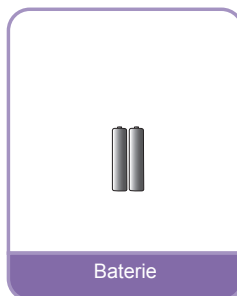
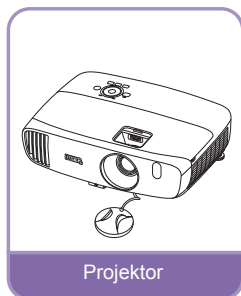
- **Ovládání kalibrace s certifikací ISF**
Pro dosažení vyšších výkonnostních standardů obsahuje projektor v OSD nabídkách (nabídkách na projekční ploše) i nastavení režimu ISF NIGHT (ISF Noc) a ISF DAY (ISF Den), vyžadující profesionální kalibraci autorizovaným instalačním technikem ISF.
- **3D funkce**
Pro ještě realističtější zážitky při vychutnávání 3D filmů, videa a sportovních událostí pomocí prezentace hloubky snímků prostřednictvím HDMI.
- **Vestavěný komorový reproduktor**
Vestavěný reproduktor umožňující poslech konvertovaného monofonního zvuku z audio vstupu.
- **Intuitivní posunutí objektivu**
Intuitivní ovládání pomocí kolečka pro posunutí objektivu zajišťuje flexibilitu při umísťování projektoru.
- **SmartEco**
Technologie SmartEco™ dokáže v závislosti na úrovni jasu obsahu snížit spotřebu energie lampy při vybraném režimu **SmartEco** až o 70 %.

Obsah balení

Opatrně vše vybalte a zkontrolujte, zda jste obdrželi veškeré níže uvedené položky. Podle oblasti, kde jste projektor zakoupili, nemusí být některé z těchto položek k dispozici. Zeptejte se prosím vašeho prodejce.

Standardní příslušenství

 Některé příslušenství se může v jednotlivých regionech lišit.



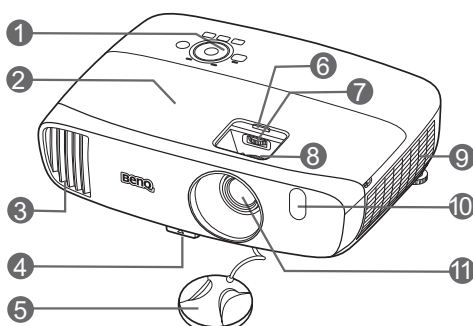
* V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Volitelné příslušenství

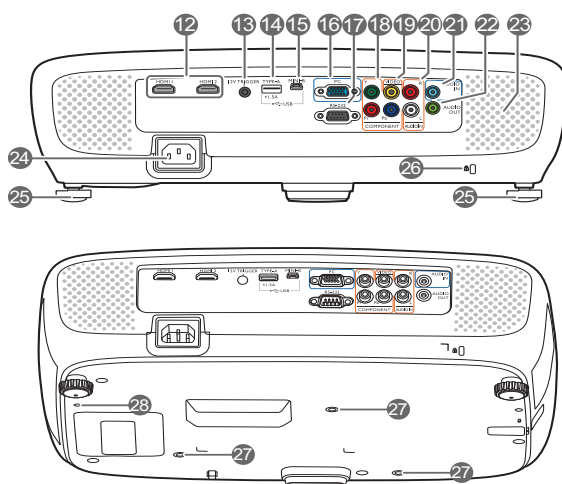


Vnější vzhled projektoru

Přední a horní strana



Zadní a spodní strana



1. Ovládací panel (Podrobnosti - viz [Ovládací panel](#).)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvory (odvod horkého vzduchu)
4. Tlačítko pro rychlé odjištění
5. Krytka objektivu
6. Kryt prostoru pro objektiv
7. Kolečko pro posunutí objektivu
8. Zaostřovací kroužek a kroužek zoomu
9. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
10. Přední snímač infračerveného dálkového ovládání
11. Projekční objektiv
12. Vstupní porty HDMI

13. Výstupní konektor stejnosměrného napětí 12 V

Používá se pro spuštění externích zařízení, jako je např. elektrické projekční plocha, osvětlení apod. Informace o způsobu připojení těchto zařízení vám poskytne váš prodejce.

14. USB konektor typu A

Používá se pro nabíjení modulu přijímače bezdrátové FHD sady (WDP01) (volitelné příslušenství).

15. Port mini USB

Používá se pro servisní účely.

16. Konektor vstupu RGB (PC)/komponentního video (YPbPr/YCbCr) signálu

17. Ovládací port RS-232

Používá se pro propojení s počítačem nebo systémem ovládání domácího kina/automatizovaným systémem.

18. Vstupní konektory komponentního video signálu (RCA)

Podpora video signálu Y/Pb/Pr nebo Y/Cb/Cr.

19. Konektor vstupu Video

20. Konektory audio vstupu (L/P)

21. Konektor audio vstupu

22. Konektor audio výstupu

23. Mřížka reproduktoru

24. Vstupní konektor střídavého napájení

25. Zadní nastavitelná nožka

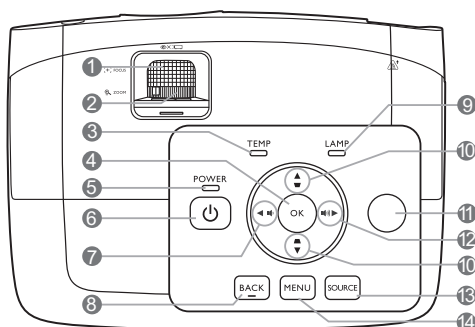
26. Otvor pro Kensingtonův zámek

27. Otvory pro montáž pod strop

28. Montážní otvory pro bezdrátovou FHD sadu

Ovládací prvky a funkce

Ovládací panel



1. Zaostřovací kroužek

Nastavení zaostření promítaného obrazu.

2. Kroužek zoomu

Nastavení velikosti obrazu.

3. Indikátor TEMP (Teplota)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.

4. OK

Potvrzení vybrané položky OSD nabídky.

5. Indikátor POWER (Napájení)

Během provozu projektoru svítí nebo bliká.

6. POWER (Napájení)

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

7. Doleva /

Snížení hlasitosti zvuku projektoru. Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #7, #10 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

8. BACK (Zpět)

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

9. Indikátor LAMP (Lampa)

Indikace stavu lampy. V případě problémů lampy svítí nebo bliká.

10. Tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení / tlačítka se šipkami (/ , /)

Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #7, #10 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

11. Horní snímač infračerveného dálkového ovládání

12. Doprava /

Zvýšení hlasitosti zvuku projektoru.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #7, #10 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

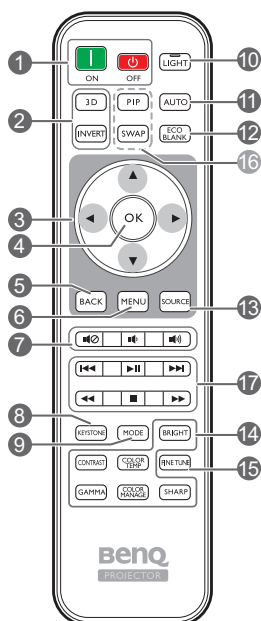
13. SOURCE (Zdroj)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

14. MENU (NABÍDKA)

- Otevření OSD nabídky.
- Ukončení a uložení nastavení menu.

Dálkový ovladač



1. **ON (Zapnuto), OFF (Vypnuto)**
Zapnutí nebo vypnutí projektoru.

2. **3D, INVERT (OBRÁTIT)**
Zobrazení nabídky **3D** a zapnutí nebo vypnutí funkce obrácení.

3. **Tlačítka se šipkami (◀ Doleva, ▶ Doprava, ▲ Nahoru, ▼ Dolů)**
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

4. **OK**
Potvrzení vybrané položky OSD nabídky.

5. **BACK (Zpět)**
Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

6. **MENU (NABÍDKA)**

- Otevření OSD nabídky.
- Ukončení a uložení nastavení menu.

7. Tlačítka hlasitosti

- : Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.
- : Snížení hlasitosti zvuku projektoru.
- : Zvýšení hlasitosti zvuku projektoru.

8. KEYSTONE (LICHOBĚŽ. ZKRESLENÍ)

Zobrazení okna **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**. Pomocí tlačítka ▲ nebo ▼ ručně upravte zkreslení obrazu vznikající vlivem projekce pod úhlem.

9. MODE (Režim)

Výběr dostupného režimu zobrazení.

10. LIGHT (PODSVÍCENÍ)

Při stisknutí jakéhokoli tlačítka na dálkovém ovladači se na přibližně 10 sekund rozsvítí LED podsvícení. Pokud během 10 sekund znovu stisknete jakékoli další tlačítko, LED podsvícení zhasne.

11. AUTO (Automaticky)

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

12. ECO BLANK (Eko bez obrazu)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

13. SOURCE (Zdroj)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

14. Tlačítka pro úpravu kvality obrazu

Pomocí těchto funkčních tlačítek lze provést funkce, jako v OSD nabídce.

15. FINE TUNE (ODLADĚNÍ)

Zobrazení okna **Odladění teploty barvy**. Podrobné informace najdete v části [Odladění teploty barvy](#).

16. Tlačítka bez funkce

Funkce těchto tlačítek není k dispozici. **PIP (Obraz v obrazu)** a **SWAP (PROHOZENÍ)**.

17. Tlačítka pro ovládání zařízení

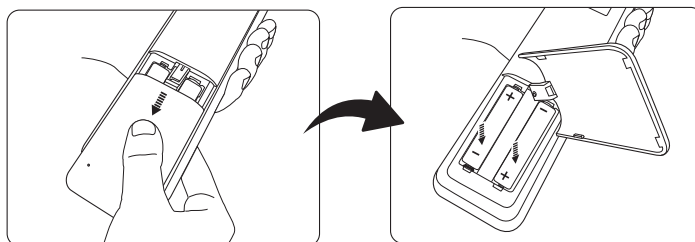
kompatibilních s HDMI CEC
(◀◀ dozadu, ▶▶ přehrávání/pauza, ▶▶ dopředu, ◀◀ rychlé přehrávání dozadu, ■ zastavení, ▶▶ rychlé přehrávání dopředu)

Přechod na předchozí soubor/spuštění/přechod na následující soubor/rychlé přehrávání dozadu/zastavení/rychlé přehrávání dopředu během přehrávání multimediálních souborů. K dispozici pouze při ovládání zařízení kompatibilních s HDMI CEC.

Tlačítko ▶▶ nepozastaví přehrávání obrazu.

Vložení/výměna baterií dálkového ovladače

1. Stiskněte a odsuňte kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Zasuňte dovnitř kryt baterie tak, aby zacvakl do správné polohy.



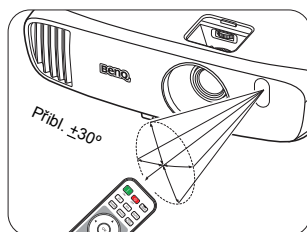
- ⚠ • **Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.**
- **Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.**
- **Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.**

Dosah dálkového ovladače

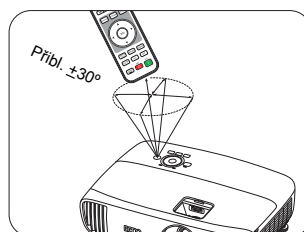
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky.

- **Ovládání projektoru zepředu**



- **Ovládání projektoru shora**



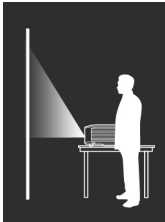
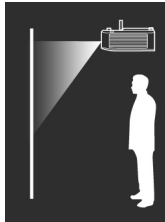
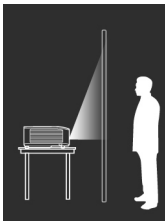
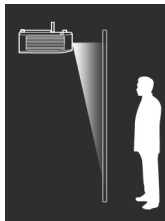
Instalace

Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

- Velikost a poloha projekční plochy
- Umístění elektrické zásuvky
- Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

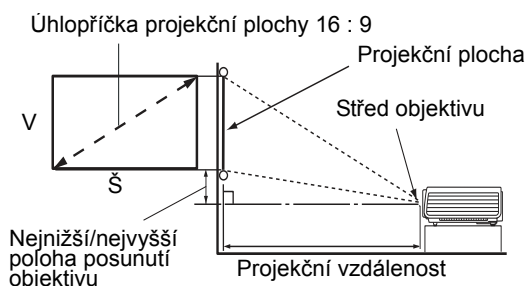
1. Přední: Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekční plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti. Zapněte projektor a proveďte následující nastavení: MENU (NABÍDKA) > Nastavení nebo Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Přední		3. Strop vpředu: Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem před projekční plochou. Zapněte projektor a proveďte následující nastavení: MENU (NABÍDKA) > Nastavení nebo Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Strop vpředu	
2. Zadní: Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekční plochou. Zapněte projektor a proveďte následující nastavení: MENU (NABÍDKA) > Nastavení nebo Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Zadní		4. Strop vzadu: Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem za projekční plochou. Zapněte projektor a proveďte následující nastavení: MENU (NABÍDKA) > Nastavení nebo Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Strop vzadu	
 Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.	 Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.		

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavením zoomu a formátem video signálu.

Projekční rozměry

Projekční vzdálenost určete pomocí níže uvedeného obrázku a tabulky.



- Poměr stran projekční plochy je 16 : 9 a poměr stran promítaného obrazu je také 16 : 9

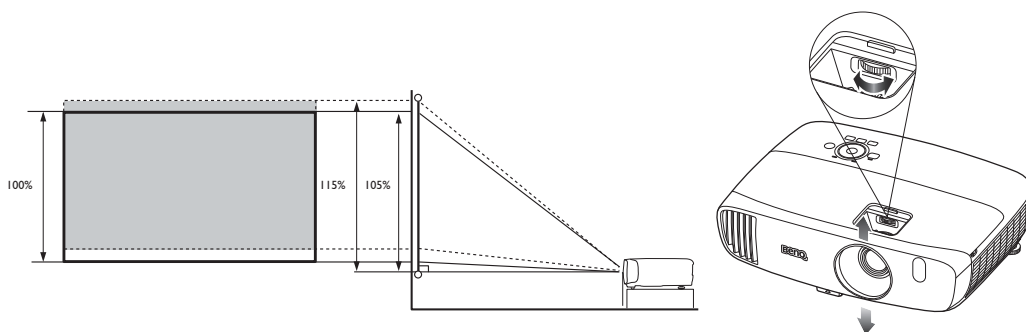
Rozměry projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Nejnižší/nejvyšší poloha posunutí objektivu (mm)	
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost		
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	min.	max.
60	1524	747	1328	1519	1747	1975	37	112
70	1778	872	1550	1772	2038	2304	44	131
80	2032	996	1771	2025	2329	2633	50	149
90	2286	1121	1992	2278	2620	2962	56	168
100	2540	1245	2214	2532	2911	3291	62	187
110	2794	1370	2435	2785	3203	3620	68	205
120	3048	1494	2657	3038	3494	3949	75	224
130	3302	1619	2878	3291	3785	4278	81	243
140	3556	1743	3099	3544	4076	4608	87	262
150	3810	1868	3321	3797	4367	4937	93	280
160	4064	1992	3542	4051	4658	5266	100	299
170	4318	2117	3763	4304	4949	5595	106	318
180	4572	2241	3985	4557	5241	5924	112	336

Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit. Pokud chcete projektor nainstalovat napevno, doporučujeme vám, abyste použili daný projektor pro fyzickou zkoušku velikosti projekce, vzdálenosti a optických charakteristik projektoru ještě předtím, než provedete instalaci. To vám pomůže určit přesné místo montáže projektoru pro danou instalaci.

Posouvání projekčního objektivu ve svislém směru

Ovládání svislého posunutí objektivu zvyšuje flexibilitu při instalaci projektoru. Umožňuje umístit projektor mírně nad nebo pod horní okraj promítaného obrazu.

Toto posunutí objektivu (offset) se udává jako procento výšky promítaného obrazu. Podle požadované polohy obrazu posuňte pomocí kolečka projekční objektiv nahoru nebo dolů v rámci povoleného rozsahu.



- **Úprava posunutí objektivu nezpůsobí zhoršení kvality obrazu. V nepravděpodobném případě, kdy dojde ke zkreslení obrazu, postupujte podle pokynů v části [Úprava promítaného obrazu](#).**

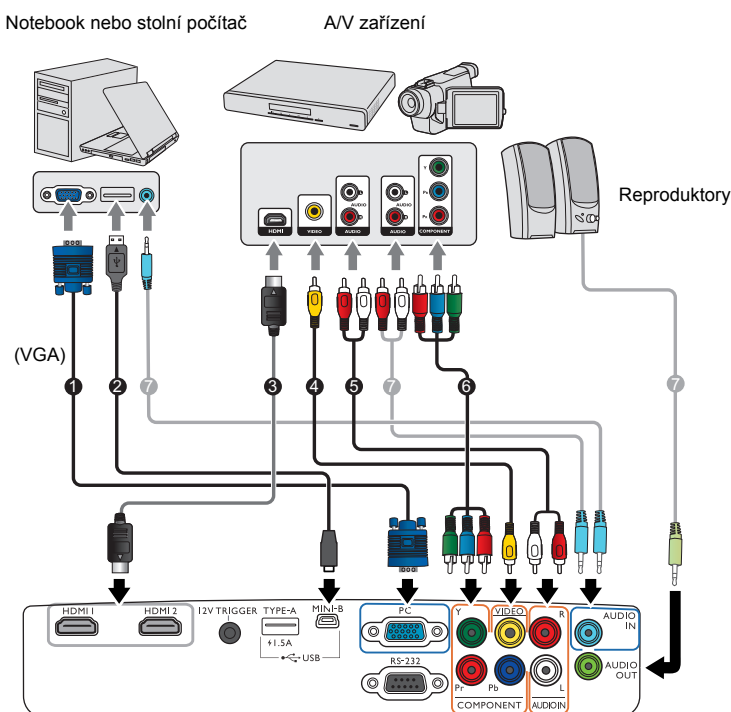
Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit, aby byly kabely pevně připojeny.

- ☞ • Na níže uvedených obrázcích připojení nemusí být některé kabely součástí příslušenství projektoru (viz **Obsah balení**). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Níže uvedené obrázky mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.



- | | |
|----------------|----------------------------|
| 1. VGA kabel | 5. Audio (L/P) kabel |
| 2. USB kabel* | 6. Komponentní video kabel |
| 3. HDMI kabel | 7. Audio kabel |
| 4. Video kabel | |

*Pro aktualizaci firmwaru.

Připojení video zařízení

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý zdroj video signálu poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Odkaz	Kvalita obrazu
HDMI1/HDMI2		Připojení HDMI zařízení	● Nejlepší
COMPONENT (Komponentní)		Připojení zařízení s komponentním video signálem	● Lepší
VIDEO		Připojení video zařízení	○ Normální
PC (D-SUB)		Připojení počítače	● Lepší

☞ Na níže uvedených obrázcích připojení nemusí být některé kabely součástí příslušenství projektoru (viz [Obsah balení](#)). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

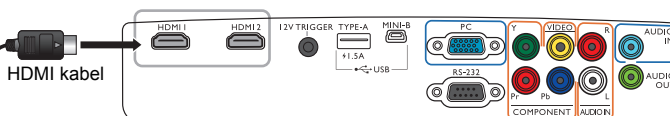
Připojení HDMI zařízení

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) podporuje přenos nekomprimovaného video signálu mezi kompatibilními zařízeními, jako jsou např. DTV tunery, DVD přehrávače, Blu-ray přehrávače, a zobrazovacími zařízeními pomocí jediného kabelu. Pro propojení projektoru a HDMI zařízení použijte HDMI kabel.

HDMI zařízení: DVD přehrávač, digitální tuner apod.

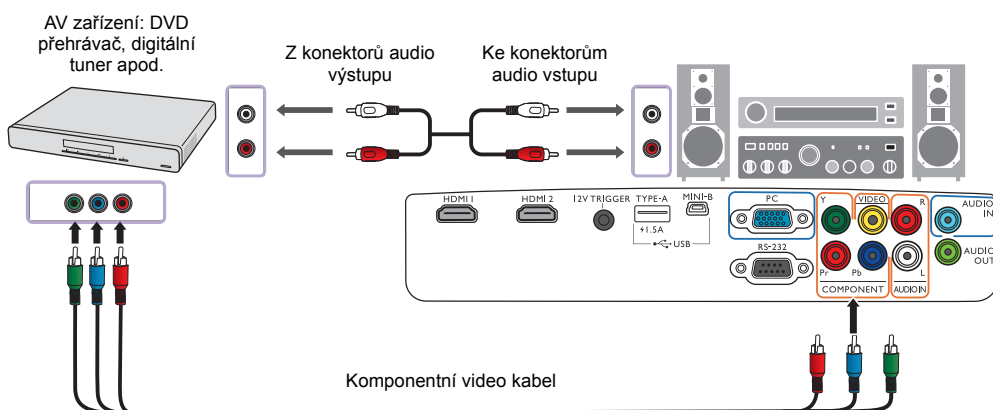


☞ Abyste se ujistili, že jste vybrali správný typ vstupního zdroje pro signál HDMI, přečtěte si část [Nastavení HDMI](#).



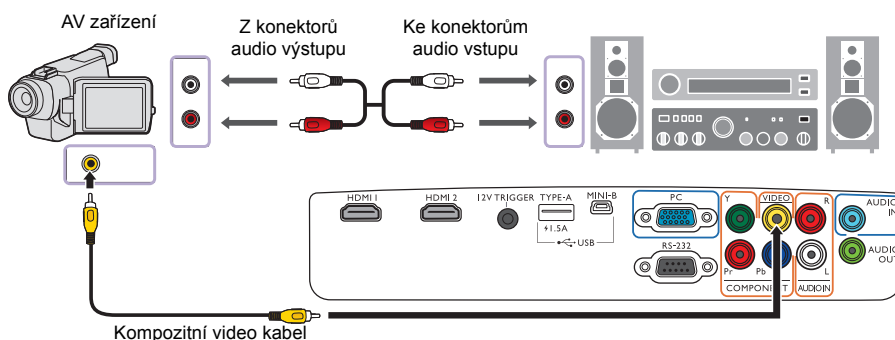
Připojení zařízení s komponentním video signálem

Komponentní video konektory typu RCA slouží pro připojení výstupu komponentního video signálu z příslušného zařízení. Měli byste rovněž připojit samostatný audio kabel (k vhodnému zesilovači zvuku).



Připojení video zařízení

Připojte vaše video zařízení k projektoru pomocí kompozitního video kabelu. Měli byste rovněž připojit samostatný audio kabel (k vhodnému zesilovači zvuku).

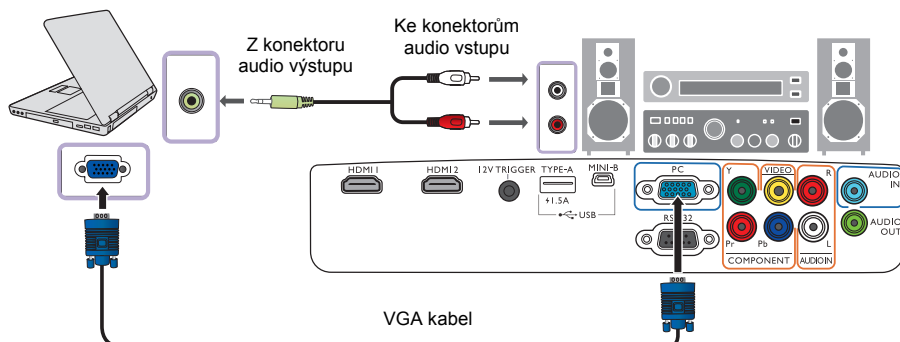


Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně.

Připojení počítače

Připojte projektor k počítači pomocí VGA kabelu. Měli byste rovněž připojit samostatný audio kabel (k vhodnému zesilovači zvuku).

Notebook nebo stolní počítač



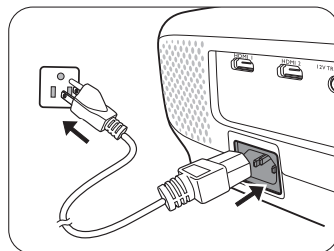
Mnoho přenosných počítačů nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/ vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Vyhledejte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko Fn a funkční tlačítko s příslušným symbolem. Informace o kombinacích kláves přenosného počítače najdete v jeho dokumentaci.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel k projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru rozsvítí oranžově.

⚠️ **Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím dodávaný napájecí kabel.**



2. Stisknutím tlačítka  na projektoru nebo tlačítka  na dálkovém ovladači zapnete projektor. Jakmile se rozsvítí lampa, uslyšíte **Tón při zapnutí**. **Indikátor POWER (Napájení)** bude blikat zeleně a po zapnutí projektoru zůstane zeleně svítit. Zapnou se ventilátory a po dobu zahřívání se na projekční ploše bude zobrazovat úvodní obraz. Během zahřívání nereaguje projektor na další příkazy.

☞ **Chcete-li vypnout tón, přečtěte si podrobné informace v části [Zapnout/vypnout tón](#).**

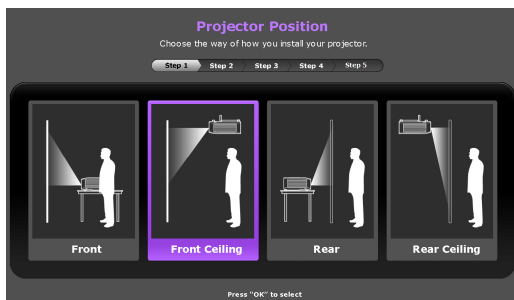
3. Pokud jste zapnuli projektor poprvé, zobrazí se průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste již nastavení provedli, přeskočte tento krok a přejděte ke kroku 5.
 - Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
 - Pomocí tlačítka **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

☞ **Níže uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.**

Krok 1:

Určete **Poloha projektoru**.

☞ **Více informací o poloze projektoru najdete v části [Volba umístění](#).**



Krok 2:

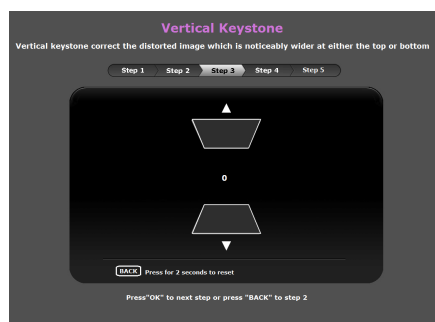
Určete **Jazyk OSD**.



Krok 3:

Určete **Vertikální korekce** lichoběžníkového zkreslení.

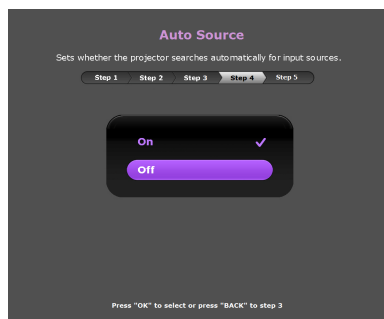
☞ Více informací o vertikální korekci lichoběžníkového zkreslení najdete v části **Korekce lichoběžníkového zkreslení**.



Krok 4:

Určete **Aut. zdroj**.

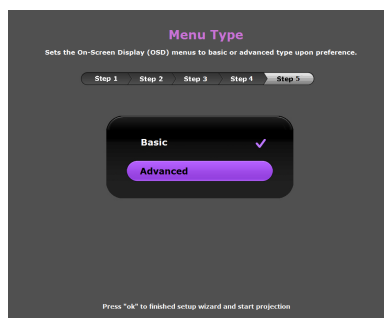
☞ Pokud chcete, aby projektor při zapnutí vždy automaticky vyhledával dostupné signály, vyberte možnost **Zapnuto**.



Krok 5:

Určete **Typ nabídky**.

☞ Více informací o typech nabídek najdete v části **Informace o OSD nabídkách**.

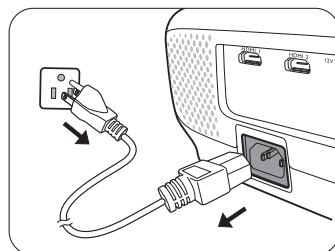


Nyní jste dokončili počáteční nastavení.

4. Pokud jste vyzváni k zadání hesla, použijte tlačítka se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zadání šesticiferného hesla. Podrobné informace najdete v části **Využití funkce hesla**.
5. Zapněte připojené zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat dostupné vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazuje na projekční ploše. Pokud projektor nedetekuje žádný platný signál, zobrazí se zpráva „**Žádný signál**“. Požadovaný vstupní signál můžete vybrat stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
7. Jestliže je horizontální frekvence zdroje vstupního signálu mimo rozsah podporovaný projektorem, zobrazí se na projekční ploše zpráva „**Žádný signál**“. Zůstane zobrazena na projekční ploše tak dlouho, dokud nezvolíte správnou horizontální frekvenci zdroje vstupního signálu.

Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko  na projektoru nebo tlačítko  na dálkovém ovladači. Projektor zobrazí výzvu k potvrzení vypnutí.
2. Stiskněte podruhé tlačítko  nebo . **Indikátor POWER (Napájení)** bude blikat oranžově a ventilátory poběží asi dvě minuty, aby ochladily projekční lampu. Během procesu ochlazování nereaguje projektor na žádné příkazy.
3. Po dokončení procesu ochlazování uslyšíte „**Tón při vypnutí**“ a **Indikátor POWER (Napájení)** bude svítit oranžově.



 Chcete-li vypnout tón, přečtěte si podrobné informace v části [Zapnout/vypnout tón](#).

Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.

 **Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí, protože nadměrné teplo by mohlo zkrátit životnost lampy. Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na okolním prostředí a podmínkách používání.**

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořídte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Na projektoru se nachází otvor pro Kensingtonův zámek. Podrobné informace najdete v popisu položky 26 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k tomuto zámku.

Využití funkce hesla

Pro bezpečnostní účely a pro zamezení neoprávněného používání můžete pomocí OSD nabídky nastavit zabezpečení heslem. Po nastavení hesla a aktivaci této funkce je projektor chráněn heslem. Uživatelé, kteří neznají správné heslo, nemohou projektor používat.

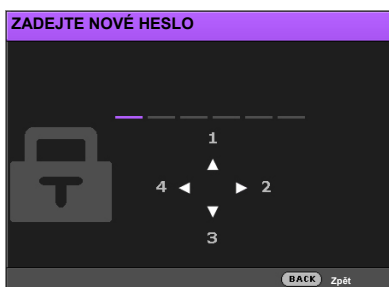
 **V případě, že aktivujete funkci hesla a pak heslo zapomenete, budete je muset pracně zjistit. Poznačte si své heslo a uložte si tento záznam na bezpečné místo pro pozdější použití.**

Nastavení hesla

 **Jakmile heslo nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.**

Pokud tak chcete učinit, nejprve a především musíte otevřít **Upřesnit** OSD nabídku (viz strana 29 pro podrobné informace).

1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo** pro zobrazení okna **Heslo**.
2. Vyberte **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** pro zobrazení okna **ZADEJTE NOVÉ HESLO**.

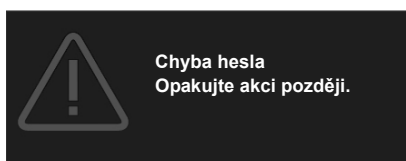


3. Jak je vidět v okně, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲/▶/▼/◀) 4 číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí tlačítek se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte šesticiferné heslo. Číslice se při zadávání zobrazují jako *****.
4. Pro ověření a návrat do okna **Heslo** zadejte stejné heslo ještě jednou.
5. Vyberte **Zámek napájení** a použijte ◀/▶ pro nastavení **Zapnuto**.
6. Zadejte platné heslo pro aktivaci této funkce.
7. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

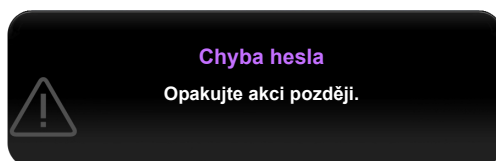
Jestliže heslo zapomenete

Pokud aktivujete funkci hesla, budete muset zadat heslo při každém zapnutí projektoru. Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se chybová zpráva a pak okno **Zadejte heslo**.

- **V OSD nabídce Upřesnit**



- **V OSD nabídce Základní**



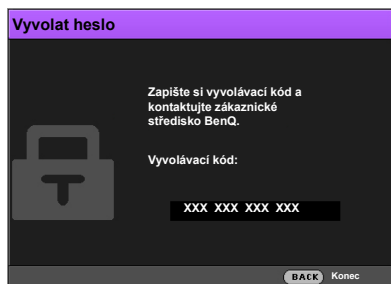
Můžete zkusit zadat jiné šesticiferné heslo, nebo pokud si heslo vůbec nepamätujete, použijte postup pro obnovu hesla. Podrobné informace najdete v části [Použití postupu pro obnovu hesla](#).

Pokud jste pětikrát za sebou zadali nesprávné heslo, projektor se v krátké době automaticky vypne.

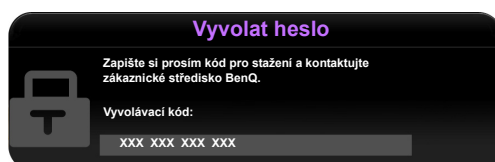
Použití postupu pro obnovu hesla

1. Zajistěte, aby bylo na projekční ploše zobrazeno okno **Heslo** a pak stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na dálkovém ovladači a 3 sekundy jej podržte. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.

- **V OSD nabídce Upřesnit**



- **V OSD nabídce Základní**



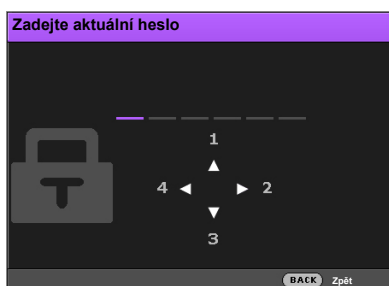
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.

☞ „XXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

Změna hesla

Pokud tak chcete učinit, nejprve a především musíte otevřít **Upřesnit** OSD nabídku (viz strana 29 pro podrobné informace).

1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo** pro zobrazení okna **Heslo**.
2. Vyberte **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** pro zobrazení okna **Zadejte aktuální heslo**.



3. Pomocí tlačítek se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se okno **Zadejte nové heslo**.
 - Pokud je heslo nesprávné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí okno **Zadejte aktuální heslo** pro nový pokus. Můžete zkusit zadat jiné heslo nebo stisknout tlačítko **BACK (Zpět)** pro zrušení změny.
4. Zadejte nové heslo.
5. Znovu zadejte stejné heslo pro ověření.

☞ **Poznačte si své heslo a pak uložte si tuto informaci na bezpečné místo pro pozdější použití.**

6. Nové heslo bylo úspěšně nastaveno. Nezapomeňte při dalším zapnutí projektoru zadat nové heslo.
7. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

Zrušení funkce ochrany heslem

Pokud tak chcete učinit, nejprve a především musíte otevřít **Upřesnit** OSD nabídku (viz strana 29 pro podrobné informace).

1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo** pro zobrazení okna **Heslo**.
2. Vyberte **Zámek napájení** a použijte ◀/▶ pro nastavení **Vypnuto**.
3. Zadejte aktuální heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se okno **Heslo** informující o nastavení funkce **Zámek napájení** na **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru již nebudete muset zadávat heslo.
 - Pokud je heslo nesprávné, zobrazí se chybová zpráva pro heslo a pak se zobrazí okno **Zadejte heslo** pro nový pokus. Můžete zkusit zadat jiné heslo nebo stisknout tlačítko **BACK (Zpět)** pro zrušení změny.
4. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

☞ **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo někam poznačit, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.**

Volba vstupního zdroje

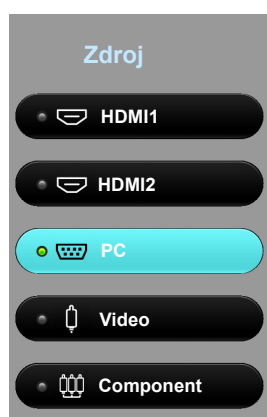
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku však lze na projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor vždy automaticky vyhledával signály:

- V OSD nabídce **Upřesnit** přejděte do nabídky Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** a aktivujte **Aut. zdroj**. (Viz "**Aut. zdroj**" na straně 42.)
- V OSD nabídce **Základní**, když není na vstupu projektoru žádný signál, přejděte do **Aut. zdroj** a aktivujte ji; pokud jsou na vstupu signály, přejděte do nabídky **Nastavení** a pak aktivujte **Aut. zdroj**. (Viz "**Aut. zdroj**" na straně 32 a 33.)

Volba zdroje video signálu:

1. Stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte pruh pro výběr zdroje.



2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

Po detekci signálu se na projekční ploše na několik sekund zobrazí informace o vybraném zdroji. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

 **Přirozené (nativní) rozlišení obrazu tohoto projektoru vychází z formátu obrazu 16 : 9. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá tomuto rozlišení. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení Poměr stran, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Podrobné informace najdete v části „**Poměr stran**“.**

Přejmenování vstupního zdroje

Aktuální vstupní zdroj můžete na pruhu pro výběr zdroje přejmenovat.

Pokud tak chcete učinit, nejprve a především musíte otevřít **Upřesnit** OSD nabídku (viz strana 29 pro podrobné informace).

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak pomocí tlačítek **◀/▶** přejděte na Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte **Přejmenovat zdroj** a stiskněte tlačítko **OK** pro zobrazení okna **Přejmenovat zdroj**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼/◀/▶** vyberte požadovaný znak.
4. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

Úprava promítaného obrazu

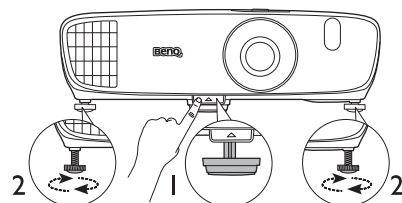
Úprava úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a dvěma zadními nastavitelnými nožkami. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel.

Úprava úhlu projekce:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění pro zajištění nožky v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadních nastavitelných nožek jemně dolaďte vodorovný úhel.

Pokud chcete nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.



! V době, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Při stisknutí tlačítka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

 Pokud není projekční plocha umístěna vůči projektoru kolmo, bude mít promítaný obraz ve svislém směru lichoběžníkový tvar. Proveďte jeho korekci pomocí podrobných informací v části [Korekce lichoběžníkového zkreslení](#).

Automatické nastavení obrazu

V některých případech můžete chtít optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

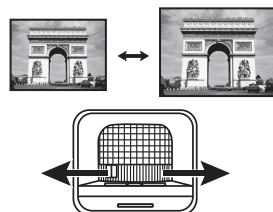
V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji vstupního signálu.

 Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál PC.

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

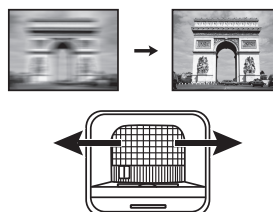
• Úprava velikosti promítaného obrazu:

- i. Odsuňte kryt prostoru pro objektiv (viz položka 6 na straně 9).
- ii. Otáčením kroužku zoomu provedte přiblížení nebo oddálení.
- iii. Po dokončení úprav nasuňte zpět kryt prostoru pro objektiv.



• Zaostření obrazu:

- i. Odsuňte kryt prostoru pro objektiv (viz položka 6 na straně 9).
- ii. Otáčením zaostřovacího kroužku zvyšte ostrost.
- iii. Po dokončení úprav nasuňte zpět kryt prostoru pro objektiv.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

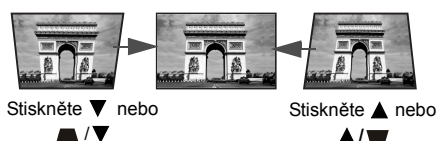
Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, když není projektor kolmý vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu může být třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést jeden z následujících kroků:

- Pomocí dálkového ovladače
Stisknutím tlačítka **KEYSTONE (LICHOBĚŽ. ZKRESLENÍ)** zobrazíte okno **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**.
- Pomocí projektoru
Stisknutím tlačítka ▲/▼ nebo ▼/▲ zobrazíte okno **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**.



Níže uvedené obrázky znázorňují, jak provést korekci lichoběžníkového zkreslení:



- Pro korekci lichoběžníkového zkreslení v horní části obrazu použijte tlačítko ▼ nebo ▲/▼.
- Pro korekci lichoběžníkového zkreslení v dolní části obrazu použijte tlačítko ▲ nebo ▼/▲.

Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

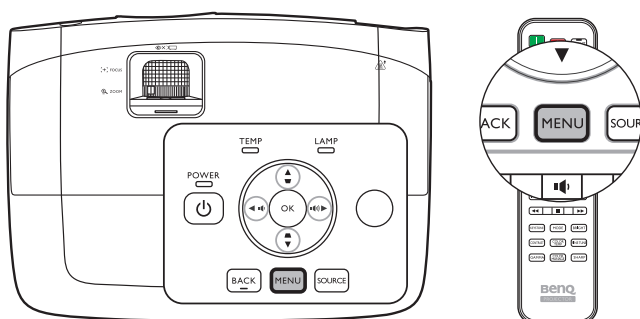
Funkce nabídek

Informace o OSD nabídkách

Abyste mohli provádět různé úpravy nebo nastavení projektoru a promítaného obrazu, je projektor vybaven 2 typy vícejazyčných OSD (On-Screen Display) nabídek:

- OSD nabídka **Základní**: obsahuje základní funkce nabídky. (Viz [Používání OSD nabídky Základní](#).)
- OSD nabídka **Upřesnit**: obsahuje všechny funkce nabídky. (Viz [Používání OSD nabídky Upřesnit](#).)

Pro otevření OSD nabídky stisknete tlačítko **MENU (NABÍDKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



Při prvním použití projektoru (po dokončení počátečního nastavení) se zobrazí některý z následujících přehledů OSD nabídky **Základní**, v závislosti na tom, zda je připojen video signál či nikoli.

• Vstupní signál připojen



• Vstupní signál nepřipojen



Pokud se chcete přepnout z OSD nabídky **Základní** do OSD nabídky **Upřesnit**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

 Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky a pomocí tlačítka OK potvrďte vybranou položku nabídky.

- Pokud není k projektoru připojen žádný video signál
 - i. Přejděte do nabídky **Nastavení** > **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - ii. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - iii. Stiskněte znovu tlačítko **BACK (Zpět)** pro otevření OSD nabídky **Upřesnit**.
- Pokud není k projektoru připojen ŽÁDNÝ video signál
 - i. Přejděte do nabídky **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - ii. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - iii. Stiskněte znovu tlačítko **BACK (Zpět)** pro otevření OSD nabídky **Upřesnit**.

Při dalším zapnutí projektoru můžete k OSD nabídce **Upřesnit** přistupovat stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)**.

V následující části je uveden přehled OSD nabídky **Upřesnit**.



Podobně, když chcete přepnout z OSD nabídky **Upřesnit** do OSD nabídky **Základní**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

- i. Přejděte do nabídky Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** > **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - ii. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte **Základní** pro přímý přístup do OSD nabídky **Základní**.
- Při dalším zapnutí projektoru můžete k OSD nabídce **Základní** přistupovat stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)**.

Používání OSD nabídky **Základní**

V závislosti na tom, zda je k projektoru připojen video signál či nikoli, jsou v OSD nabídce **Základní** k dispozici různé dostupné funkce.

Pro další informace si projděte následující odkazy.

- [OSD nabídka Základní - s připojenými vstupními signály](#)
- [OSD nabídka Základní - bez připojených vstupních signálů](#) (Jsou k dispozici omezené nabídky.)

OSD nabídka Základní - s připojenými vstupními signály

OSD nabídka **Základní** poskytuje základní funkce nabídky. Dostupné položky nabídky se mohou lišit v závislosti na připojených zdrojích video signálu nebo konkrétním nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, se zobrazují šedě.

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

 Chcete-li přepnout z OSD nabídky Základní do OSD nabídky Upřesnit, podívejte se na stranu 29.

Nabídka	Vnořené nabídky a popisy
Režim zobrazení	Výběr přednastaveného režimu zobrazení pro přizpůsobení vašeho provozního prostředí a vstupního signálu typu obrazu. Přednastavené režimy zobrazení jsou popsány níže: • Bright (Jasný): Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Fotbal: Tento režim umožňuje fotbalovým fanouškům dopřávat si nejlepší možné zážitky ze sledování fotbalu při osvětleném okolí v obývacím pokoji nebo dokonce v jasnějším prostředí, jako je například dvorek. Zajišťuje věrné zobrazení barvy trávy a pleťových tónů fotbalistů. • Cinema (Kino): Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim vhodný pro sledování filmů ve zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • Game (Hra): Tento režim je nejlepší pro hraní videoher v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • 3D: Tento režim je optimalizován pro poskytování 3D efektů při sledování 3D obsahu.  Tento režim je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce 3D. • User 1 (Uživatel 1)/User 2 (Uživatel 2): Pro načtení přizpůsobeného nastavení. Otevřete OSD nabídku Upřesnit a přečtěte si podrobné informace v části Správa režimu uživatele.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.

Režim zvuku	Režim zvuku využívá technologii vylepšení zvuku od společnosti MaxxAudio, která obsahuje algoritmus od společnosti Waves přinášející skvělé efekty basů a výšek a zajišťující působivý zážitek z poslechu zvuku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: Standardní, Kino, Hudba, Fotbal, Hra a Uživatel. Režim Uživatel vám umožňuje přizpůsobit si nastavení zvuku. Otevřete OSD nabídku Upřesnit a přečtete si podrobné informace v části o funkci Uživatelský EQ. ☞ Pokud je aktivována funkce Němý, způsobí změna nastavení funkce Režim zvuku vypnutí funkce Němý.
Hlasitost	Nastavení úrovně hlasitosti vnitřního reproduktoru projektoru nebo hlasitosti zvuku vystupující z konektoru audio výstupu. ☞ Pokud je aktivována funkce Němý, způsobí změna nastavení funkce Hlasitost vypnutí funkce Němý. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Němý	Vyberte Zapnuto pro dočasné vypnutí vnitřního reproduktoru projektoru nebo výstupu zvuku z konektoru audio výstupu. Pro obnovení zvuku vyberte Vypnuto. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Režim 3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například konzoly PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasadte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení. ☞ Během sledování 3D obsahu • může obraz vypadat jako nesprávně umístěný - to ale nepředstavuje chybu produktu. • Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky. • Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat. • Při sledování 3D obsahu si od projekční plochy udržujte vzdálenost rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy. • Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmkoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat. Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při rozpoznání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud se projektoru nedaří detekovat 3D formát, ručně vyberte režim 3D podle vašich preferencí. ☞ Pokud je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Funkci Režim zobrazení nelze nastavit. • Funkci Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení lze provést pouze v omezeném rozsahu. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Obrátit 3D syn.	Pokud je 3D obraz zkreslený, aktivujte tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pravé oko, aby byly zážitky ze sledování 3D obsahu příjemnější. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Nastavení	Stiskněte tlačítko OK pro otevření jeho vnořené nabídky. Stiskněte tlačítko BACK (Zpět) pro uložení změn a ukončení. Podrobné informace najdete níže.

• Barva stěny (zdi)	Povolením této funkce můžete upravit barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Můžete si vybrat některou z následujících barev, která nejvíce odpovídá barvě projekčního povrchu: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená nebo Modrá .
• Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části Volba umístění .
• Testovací vzorek	Aktivujte tuto funkci pro zobrazení mřížkového testovacího vzoru, který pomáhá upravit velikost obrazu a zaostření, abyste mohli zjistit, zda promítaný obraz neobsahuje zkreslení.
• Aut. zdroj	Nastavení, zda bude projektor automaticky vyhledávat zdroje vstupního signálu. Vyberte Zapnuto pokud chcete, aby projektor prohledával vstupní zdroje tak dlouho, dokud nenalezne signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , vybere projektor naposledy použitý zdroj vstupního signálu.
• Typ nabídky	Přepnutí do OSD nabídky Upřesnit .
• Formát HDMI	Výběr typu zdroje vstupního signálu pro signál HDMI. Typ zdroje můžete rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů používají různé standardy pro úroveň jasu.  Formát HDMI je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál HDMI.
• Vynul. počít. lampy	Aktivuje tuto funkci pouze po instalaci nové lampy. Když vyberete Reset , zobrazí se zpráva „ Resetováno úspěšně “ pro upozornění na provedené resetování času lampy na „0“.
• Obnov. všechna nast.	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru, Vynul. počít. lampy a Režim velké nadm. výš..
• Informace	Zobrazení následujících informací o vašem projektoru. • Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • Režim zobrazení: Zobrazení aktuálního nastavení Režim zobrazení. • Rozlišení: Zobrazení přirozeného rozlišení zdroje vstupního signálu. • Systém barev: Zobrazení formátu vstupního signálu. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazení aktuálního 3D režimu.  Formát 3D je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce Režim 3D. • Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru.  Některé informace jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu.

OSD nabídka Základní - bez připojených vstupních signálů

Protože není na vstupu projektoru žádný signál, jsou k dispozici pouze vnořené nabídky **Nastavení** v OSD nabídce **Základní** - s připojenými vstupními signály. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, se zobrazují šedě.

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

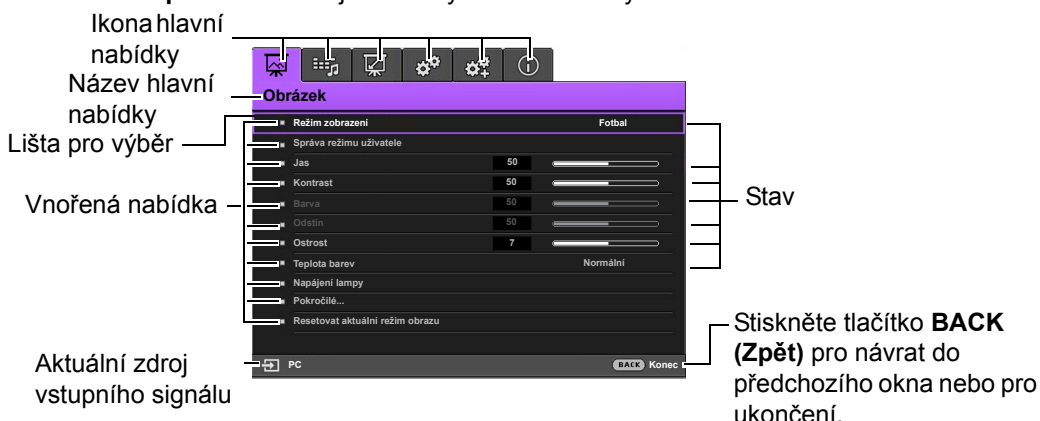
- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.
- Pomocí tlačítka **BACK (Zpět)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači uložte změny a ukončete nabídku.

 Chcete-li přepnout z OSD nabídky Základní do OSD nabídky Upřesnit, podívejte se na stranu 29.

Nabídka	Vnořené nabídky a popisy
Barva stěny (zdi)	Můžete upravit barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Můžete si vybrat některou z následujících barev, která nejvíce odpovídá barvě projekčního povrchu: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená nebo Modrá .
Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části Volba umístění .
Testovací vzorek	Aktivujte tuto funkci pro zobrazení mřížkového testovacího vzoru, který pomáhá upravit velikost obrazu a zaostření, abyste mohli zjistit, zda promítaný obraz neobsahuje zkreslení.
Aut. zdroj	Nastavení, zda bude projektor automaticky vyhledávat zdroje vstupního signálu. Vyberte Zapnuto pokud chcete, aby projektor prohledával vstupní zdroje tak dlouho, dokud nenalezne signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , vybere projektor naposledy použitý zdroj vstupního signálu.
Typ nabídky	Přepnutí do OSD nabídky Upřesnit .
Formát HDMI	Výběr typu zdroje vstupního signálu pro signál HDMI. Typ zdroje můžete rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů používají různé standardy pro úroveň jasu.  Formát HDMI je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál HDMI.
Vynul. počít. lampy	Aktivuje tuto funkci pouze po instalaci nové lampy. Když vyberete Reset , zobrazí se zpráva „ Resetováno úspěšně “ pro upozornění na provedené resetování času lampy na „0“.
Obnov. všechna nast.	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru, Vynul. počít. lampy a Režim velké nadm. výš..
Informace	Zobrazení následujících informací o vašem projektoru. • Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • Režim zobrazení: Zobrazení aktuálního nastavení Režim zobrazení. • Rozlišení: Zobrazení přirozeného rozlišení zdroje vstupního signálu. • Systém barev: Zobrazení formátu vstupního signálu. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazení aktuálního 3D režimu.  Formát 3D je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce Režim 3D. • Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru.  Některé informace jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu.

Používání OSD nabídky **Upřesnit**

OSD nabídka **Upřesnit** obsahuje všechny funkce nabídky.



☞ **Výše uvedený přehled OSD nabídky Upřesnit slouží pouze pro ilustraci a může se lišit od skutečnosti podle používaného modelu projektoru.**

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Je složena z následujících hlavních nabídek. Pro další podrobné informace si projděte odkazy za níže uvedenými položkami nabídek.

1. Nabídka **Obrázek** (viz strana [35](#))
2. Nabídka **Nastavení zvuku** (viz strana [39](#))
3. Nabídka **Zobrazení** (viz strana [40](#))
4. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** (viz strana [42](#))
5. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** (viz strana [43](#))
6. Nabídka **Informace** (viz strana [45](#))

Dostupné položky nabídky se mohou lišit v závislosti na připojených zdrojích video signálu nebo konkrétním nastavení. Položky nabídky, které nejsou k dispozici, se zobrazují šedě.

- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶ / ▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

☞ **Chcete-li přepnout z OSD nabídky Upřesnit do OSD nabídky Základní, podívejte se na stranu [29](#).**

Nabídka **Obrázek**

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Režim zobrazení	Výběr přednastaveného režimu zobrazení pro přizpůsobení vašeho provozního prostředí a vstupního signálu typu obrazu. Přednastavené režimy zobrazení jsou popsány níže: • Bright (Jasný): Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Fotbal: Tento režim umožňuje fotbalovým fanouškům dopřávat si nejlepší možné zážitky ze sledování fotbalu při osvětleném okolí v obývacím pokoji nebo dokonce v jasnějším prostředí, jako je například dvorek. Zajišťuje věrné zobrazení barvy trávy a pleťových tónů fotbalistů. • Cinema (Kino): Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim vhodný pro sledování filmů ve zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • Game (Hra): Tento režim je nejlepší pro hraní videoher v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • 3D: Tento režim je optimalizován pro poskytování 3D efektů při sledování 3D obsahu.  Tento režim je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce 3D. • User 1 (Uživatel 1)/User 2 (Uživatel 2): Pro načtení přizpůsobeného nastavení. Podrobné informace najdete v části Správa režimu uživatele.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Správa režimu uživatele	 Tyto funkce jsou k dispozici pouze tehdy, když je položka Režim zobrazení nastavena na Uživatel 1 nebo Uživatel 2. • Nahrát nastavení z Umožňuje ruční úpravu přednastaveného režimu zobrazení a učiní z něj dostupnou možnost v seznamu režimů zobrazení. 1. Přejděte do nabídky Obrázek > Režim zobrazení a vyberte Uživatel 1 nebo Uživatel 2. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte Správa režimu uživatele. 3. V okně Správa režimu uživatele vyberte Nahrát nastavení z a stiskněte tlačítko OK. 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte režim zobrazení, který odpovídá vašim představám. 5. Po dokončení stiskněte tlačítko OK a BACK (Zpět) pro návrat do nabídky Obrázek. 6. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr dalších vnořených nabídek, které chcete změnit a pomocí tlačítek ◀/▶ upravte hodnoty. Úpravy definují vybraný uživatelský režim. • Přejm.rež.živ. Vyberte pro přejmenování upravených uživatelských režimů (Uživatel 1 nebo Uživatel 2). 1. Přejděte do nabídky Obrázek > Režim zobrazení a vyberte Uživatel 1 nebo Uživatel 2. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte Správa režimu uživatele. 3. V okně Správa režimu uživatele vyberte Přejm.rež.živ. a stiskněte tlačítko OK. 4. V okně Přejm.rež.živ. vyberte pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ požadované znaky pro vybraný režim. 5. Po dokončení stiskněte tlačítko OK a BACK (Zpět) pro ukončení.

Jas	Úprava jasu obrazu. Při nastavení tohoto ovládacího prvku se černé oblasti obrazu jeví jako černé a v tmavých oblastech jsou viditelné detaily.  Čím vyšší je hodnota, tím je obraz jasnější, zatímco nižší hodnota znamená tmavší obraz.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Kontrast	Nastavení míry rozdílu mezi tmavými a světlými oblastmi obrazu. Po nastavení hodnoty Jas nastavte položku Kontrast tak, aby byla nastavena špičková úroveň bílé.  Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - intenzity jednotlivých barev v obrazu. Při nastavení na nižší hodnoty jsou barvy méně syté, po nastavení na nejvyšší hodnotu se obraz změní na černobílý. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Čím vyšší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do zelena.
Ostrost	Nastavte tuto funkci pro ostřejší nebo měkčí vzhled obrazu.  Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostrý.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Teplota barev*	Dostupné možnosti nastavení teploty barev* se liší podle připojeného vstupního signálu. • Lampa – přír.: Originální teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech. • Teplé: Bílá barva se zobrazuje do červena. • Normální: Zachovává normální zobrazení bílé barvy. • Studené: Bílá barva se zobrazuje do modra. *O teplotách barev: Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.

Napájení lampy	Vyberte některý z následujících režimů výkonu lampy projektoru. • Normální: Poskytuje maximální jas lampy. • Úsporný: Snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy o 30 %. • SmartEco: Snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70 %. Pokud je vybrán režim Úsporný nebo SmartEco, sníží se světelný výkon a v důsledku toho bude promítaný obraz tmavší. Podrobné informace najdete v části Nastavení položky Napájení lampy.
Pokročilé...	• Úroveň černé Nastavení odstínů šedé v obrazu na 0 IRE nebo 7,5 IRE. Video signál v odstínech šedé se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, kde se používá televizní norma NTSC, se odstíny šedé měří v rozsahu od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). V jiných oblastech, kde se používá norma PAL nebo japonská norma NTSC, se však odstíny šedé měří v rozsahu od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme vám, abyste si zkontrolovali, zda má zdroj vstupního signálu hodnotu 0 IRE nebo 7,5 IRE a na základě této kontroly provedli nastavení. • Výběr Gamma Gamma korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasnem obrazu. • 1,8/2,0/2,1/BenQ: Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků. • 2,2/2,3: Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje. • 2,4: Nejlepší volba pro sledování filmů v zatemněné místnosti. • 2,6/2,8: Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén. • Brilliant Color Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost Zapnuto. Výběr Vypnuto deaktivuje Brilliant Color a současně znepřístupní položku Teplota barev. • Odladění teploty barvy Umožňuje ručně upravit přednastavené režimy teplot barev. 1. Stisknutím tlačítka OK zobrazíte okno Odladění teploty barvy. 2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte položku (položky), které chcete upravit a pomocí tlačítek ◀/▶ upravte hodnoty. • Červená - zvýšení/Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré. • Červená - offset/Zelená - offset/Modrá - offset: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré. 3. Po dokončení stiskněte tlačítko BACK (Zpět) pro uložení změn a ukončení. Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.

Pokročilé...

• Správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci, jako např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo, není nutno správu barev používat.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, jako např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje jemnou úpravu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Použijte kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytněte sadu vhodných zdrojových obrazů pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Funkce **Správa barev** umožňuje upravit nastavení šesti sad barev (RGBCMY). Můžete vybrat libovolnou z nich a nastavit její barevný rozsah a sytost.

1. Stisknutím tlačítka **OK** zobrazte okno **Správa barev**.
2. Vyberte **Primární barva** a pomocí tlačítek **◀/▶** vyberte barvu z možností **Červená**, **Zelená**, **Modrá**, **Azurová**, **Purpurová** a **Žlutá**.
3. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Odstín** a pomocí tlačítek **◀/▶** nastavte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.



Tento obrázek ukazuje vzájemný vztah barev.

Pokud například vyberete barvu **Červená** a nastavíte její rozsah na 0, bude vybrána pouze čistě červená barva. Při zvětšování rozsahu se bude do červené barvy přidávat žlutá a purpurová.

4. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte **Sytost*** a pomocí tlačítek **◀/▶** upravte její hodnoty. Každá provedená úprava se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete položku **Červená** a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené barvy.
5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte **Zvýšení** a pomocí tlačítek **◀/▶** upravte její hodnoty. Bude upravena kontrastní úroveň právě vybrané primární barvy. Každá provedená úprava se okamžitě projeví v obrazu.
6. Opakováním kroků 2 až 5 proveďte všechny požadované úpravy.
7. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

*Informace o sytosti

Představuje množství dané barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.



Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.

• Redukce šumu

Potlačuje elektrický šum v obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší je hodnota, tím nižší je šum.

• Režim filmu

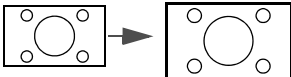
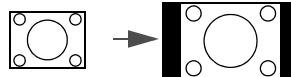
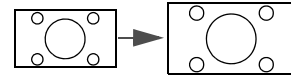
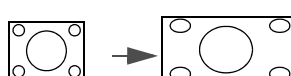
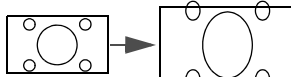
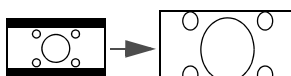
Zlepšuje kvalitu obrazu při projekci kompozitního obrazu z filmového disku DVD nebo Blu-ray disku. Nastavení **Vypnuto** tuto funkci deaktivuje.

Resetovat aktuální režim obrazu	Všechny úpravy provedené u vybraného Režim zobrazení (včetně přednastavených režimů, Uživatel 1, a Uživatel 2) se vrátí na výchozí tovární hodnoty. 1. Stiskněte tlačítko OK. Zobrazí se potvrzovací zpráva. 2. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte Reset a stiskněte tlačítko OK. Režim zobrazení se vrátí na výchozí tovární hodnoty. 3. Pro resetování dalších režimů zobrazení zopakujte kroky 1 a 2.
--	--

Nabídka Nastavení zvuku

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Režim zvuku	• Režim efektů Režim zvuku využívá technologii vylepšení zvuku od společnosti MaxxAudio, která obsahuje algoritmus od společnosti Waves přinášející skvělé efekty basů a výšek a zajišťující působivý zážitek z poslechu zvuku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: Standardní, Kino, Hudba, Fotbal, Hra a Uživatel. Režim Uživatel vám umožňuje přizpůsobit si nastavení zvuku. Když vyberete režim Uživatel, můžete provádět ruční úpravy pomocí funkce Uživatelský EQ. ☞ Pokud je aktivována funkce Němý, způsobí změna nastavení funkce Režim zvuku vypnutí funkce Němý. • Uživatelský EQ Vyberte požadovaná frekvenční pásma (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravu úrovně podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení definují režim Uživatel.
Němý	Vyberte Zapnuto pro dočasné vypnutí vnitřního reproduktoru projektoru nebo výstupu zvuku z konektoru audio výstupu. Pro obnovení zvuku vyberte Vypnuto. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Hlasitost	Nastavení úrovně hlasitosti vnitřního reproduktoru projektoru nebo hlasitosti zvuku vystupující z konektoru audio výstupu. ☞ Pokud je aktivována funkce Němý, způsobí změna nastavení funkce Němý vypnutí funkce Němý. ☞ Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Zapnout/vypnout tón	Nastavení tónu pro projektor na Zapnuto nebo Vypnuto. ☞ Funkci Zapnout/vypnout tón lze nastavit pouze zde. Dočasné vypnutí zvuku nebo úprava úrovně hlasitosti zvuku nemá žádný vliv na funkci Zapnout/vypnout tón.
Resetovat nastavení zvuku	Všechny úpravy provedené v nabídce Nastavení zvuku se vrátí na výchozí tovární hodnoty.

Nabídka **Zobrazení**

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Poměr stran	Přirozené (nativní) rozlišení obrazu tohoto projektoru vychází z formátu obrazu 16 : 9. Tuto funkci však můžete použít pro zobrazení promítaného obrazu v jiném poměru stran.  Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Automaticky  Obraz 15 : 9 Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné nebo svislé šířce. To zajišťuje největší využití obrazovky a zachovává poměr stran obrazu. 4:3  Obraz 4 : 3 Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4:3. 16:9  Obraz 16 : 9 Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. Širokouhlé  Obraz 4 : 3 Roztáhne obraz ve vodorovném směru tak, aby se přizpůsobil šířce obrazovky. Výška obrazu se nezmění. Letterbox  Obraz 16 : 9  Obrazu ve formátu Letterbox Změní měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce, a změni výšku obrazu na 3/4 projekční šířky. To učiní obraz větším, než je výška projekční plochy. Horní a dolní okraje zobrazeného obrazu jsou oříznuty. To je vhodné pro zobrazení obsahu vytvořeného ve formátu Letterbox (s černými pruhy v horní a dolní části).
Barva stěny (zdi)	Povolením této funkce můžete upravit barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Můžete si vybrat některou z následujících barev, která nejvíce odpovídá barvě projekčního povrchu: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená nebo Modrá.
Poloha obrazu	Zobrazení okna Poloha obrazu. Pro úpravu polohy promítaného obrazu můžete použít tlačítka se směrovými šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Hodnoty zobrazené v dolní poloze okna se mění po každém stisknutí tlačítka.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál PC.

Úprava skrytí okrajů	Skrytí špatné kvality obrazu ve čtyřech okrajových částech. Čím vyšší je hodnota, tím větší část obrazu je skryta, přičemž obraz zůstává zobrazen přes celou projekční plochu a je geometricky přesný. Nastavení 0 znamená zobrazení 100 % obrazu.
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	• Horizont. velikost Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Komponentní nebo PC. • Fáze Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Komponentní nebo PC. • Automaticky Automatická úprava fáze a frekvence.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál PC.
3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například konzoly PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasadte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení.  Během sledování 3D obsahu • může obraz vypadat jako nesprávně umístěný - to ale nepředstavuje chybu produktu. • Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky. • Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat. • Při sledování 3D obsahu si od projekční plochy udržujte vzdálenost rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy. • Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmkoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat. Následující funkce pomáhají vylepšit vaše zážitky ze sledování 3D. • Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při rozpoznání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud se projektoru nedaří detekovat 3D formát, ručně vyberte režim 3D podle vašich preferencí.  Pokud je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Funkci Režim zobrazení nelze nastavit. • Funkci Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení lze upravovat pouze v omezeném rozsahu. • Obrátit 3D syn. Pokud je 3D obraz zkreslený, aktivujte tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pravé oko, aby byly zážitky ze sledování 3D obsahu příjemnější.  Tyto funkce jsou dostupné prostřednictvím dálkového ovladače.

Nabídka Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky.
Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí, když není na vstupu projektoru žádný signál.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat obrazovku s logem, která se bude zobrazovat během zapínání projektoru. Můžete vybrat obrazovku s logem BenQ , obrazovku Modrá nebo obrazovku Černá .
Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části Volba umístění .
Automatické vypnutí	Vypnutí projekce, pokud není delší dobu rozpoznán žádný signál. Podrobné informace najdete v části Nastavení položky Automatické vypnutí .
Přímé zapnutí	Když je tato funkce nastavena na Zapnuto , projektor se po přivedení energie prostřednictvím napájecího kabelu automaticky zapne. Když je tato funkce nastavena na Vypnuto , budete muset projektor zapnout stisknutím tlačítka  na projektoru nebo tlačítka  na dálkovém ovladači.
Nastavení nabídky	• Typ nabídky Přepnutí do OSD nabídky Základní. • Pozice nabídky Nastavení pozice OSD nabídky. • Čas zobrazení nabídky Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. • Prázdná zpráva přip. Nastavení, zda má projektor během skrytí obrazu zobrazovat zpráva připomenutí.
Přejmenovat zdroj	Přejmenování aktuálního zdroje vstupního signálu na požadovaný název. V okně Přejmenovat zdroj nastavte pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ požadované znaky pro položku připojeného zdroje. Po dokončení stiskněte tlačítko OK pro uložení změn.
Aut. zdroj	Nastavení, zda bude projektor automaticky vyhledávat zdroje vstupního signálu. Vyberte Zapnuto pokud chcete, aby projektor prohledával vstupní zdroje tak dlouho, dokud nenalezne signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto, vybere projektor naposledy použitý zdroj vstupního signálu.

Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Nastavení lampy	• Vynul. počít. lampy Aktivuje tuto funkci pouze po instalaci nové lampy. Když vyberete Reset, zobrazí se zpráva „Resetováno úspěšně“ pro upozornění na provedené resetování času lampy na „0“. • Počít. provozu lampy Vyberte pro zjištění doby provozu lampy (v hodinách), která se automaticky počítá pomocí vestavěného časovače. Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,0 x (počet hodin v režimu Normální) + 1,4 x (počet hodin v režimu Úsporný) + 1,0 x (počet hodin v režimu SmartEco)
Nastavení HDMI	• Formát HDMI Vyberte typ zdroje vstupního signálu pro signál HDMI. Typ zdroje můžete rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů používají různé standardy pro úroveň jasu.  Formát HDMI je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál HDMI. • CEC Pokud pomocí kabelu HDMI připojíte k projektoru zařízení kompatibilní s HDMI CEC a zapnete jej, dojde rovněž k automatickému zapnutí projektoru. Stejně tak při vypnutí projektoru bude rovněž automaticky vypnuto zařízení kompatibilní s HDMI CEC.
Přenosová rychlost	Vyberte stejnou přenosovou rychlost, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
Testovací vzorek	Aktivujte tuto funkci pro zobrazení mřížkového testovacího vzoru, který pomáhá upravit velikost obrazu a zaostření, abyste mohli zjistit, zda promítaný obraz neobsahuje zkreslení.
Skryté titulky	• Povolit skryté titulky Tuto funkci aktivujte výběrem možnosti Zapnuto v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky*. *Informace o titulcích Zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů na projekční ploše v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají obvykle označeny jako „CC“). • Verze titulků Vyberte preferovaný způsob zobrazení skrytých titulků. Pro zobrazení titulků vyberte CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (CC1 zobrazuje titulky v primárním jazyce vaší oblasti).
Rychlé chlazení	Vyberte Zapnuto pro zkrácení doby ochlazování projektoru z normálních 90 sekund na přibližně 15 sekund.

Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz v oblastech, jako jsou např. místa s velkou nadmořskou výškou nebo prostředí s vysokými teplotami. Aktivujte tuto funkci, pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1 500 m – 3 000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C.  Nepoužívejte tuto funkci, pokud je vaše nadmořská výška v rozmezí 0 m - 1 500 m a okolní teplota v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste za takových podmínek tento režim zapnuli, byl by projektor nadměrně ochlazován. Provoz v režimu Režim velké nadm. výš. může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů aktivovat režim Režim velké nadm. výš.. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.
Heslo	Pro bezpečnostní účely a pro zamezení neoprávněného používání můžete nastavit zabezpečení projektoru heslem. Podrobné informace najdete v části Využití funkce hesla. • Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. • Zámek napájení Omezení použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo.
Zámek kláves	Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když vyberete Zapnuto pro aktivaci této funkce, nebudou fungovat žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  POWER (Napájení). Chcete-li uzamknutí ovládacích tlačítek zrušit, podržte na 3 sekundy stisknuté tlačítko  na projektoru.
Indikátor LED	Když vyberete Zapnuto, budou všechny LED indikátory na projektoru fungovat normálně. Podrobné informace najdete v části Indikátory. Když vyberete Vypnuto, nebudou LED indikátory (, , ) po zapnutí projektoru a zobrazení úvodní obrazovky svítit. Pokud však projektor nefunguje správně, budou LED indikátory svítit nebo blikat, aby vás upozornily na možný problém. Podrobné informace najdete rovněž v části Indikátory.
Obnov. všechna nast.	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty. Typ OSD nabídky se vrátí na OSD nabídku Základní.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkr.lení, Jazyk, Poloha projektoru, Vynul. počít. lampy, Režim velké nadm. výš., Heslo, Zámek kláves a ISF.
ISF	Nabídka kalibrace ISF je chráněna heslem a je dostupná pouze pracovníkům oprávněným ISF ke kalibraci. ISF (Imaging Science Foundation) vytvořila pečlivě sestavené a obecně uznávané standardy pro optimální projekci videa a vyvinula také výukový program určený technikům a montážním pracovníkům, který jim pomáhá využívat tyto standardy pro dosažení maximální kvality obrazu získávaného ze zařízení BenQ pro zobrazování video signálu. Proto doporučujeme, aby nastavení a kalibraci provedl instalační technik, který je držitelem certifikátu ISF.  Další informace najdete na webové stránce www.imagingscience.com nebo kontaktujte svého prodejce nebo obchod, kde jste projektor zakoupili.

Nabídka Informace

Vnořená nabídka	Funkce a popisy
Zdroj	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
Režim zobrazení	Zobrazení aktuálního režimu zobrazení v nabídce Obrázek .
Rozlišení	Zobrazení přirozeného rozlišení zdroje vstupního signálu.
Systém barev	Zobrazení formátu vstupního signálu.
Doba použitelnosti lampy	Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Formát 3D	Zobrazení aktuálního 3D režimu. K dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce Režim 3D .
Verze firmware	Zobrazení verze firmwaru projektoru.

 Některé informace jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu.

Struktura OSD nabídky **Upřesnit**

 OSD nabídky se liší podle vybraného typu signálu.

	Hlavní nabídka		Vnořená nabídka	Možnosti
Obrázek	Režim zobrazení		Bright/Fotbal/Cinema/Game/Uživatel 1/Uživatel 2/3D/ISF Night/ISF Day	
	Správa režimu uživatele		Nahrát nastavení z Přejm.rež.uživ.	
	Jas		0-100	
	Kontrast		0-100	
	Barva		0-100	
	Odstín		0-100	
	Ostrost		0-15	
	Teplota barev		Normální/Studené/Lampa – přír./Teplé	
	Napájení lampy		Normální/Úsporný/SmartEco	
	Pokročilé...	Úroveň černé		0 IRE/7,5 IRE
		Výběr Gamma		1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/BenQ
		Brilliant Color		Zapnuto/Vypnuto
		Odladění teploty barvy		Červená - zvýšení/Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení/Červená - offset/Zelená - offset/Modrá - offset
		Správa barev		Primární barva/Odstín/Sytost/Zvýšení
		Redukce šumu		0 – 31
		Režim filmu		Zapnuto/Vypnuto
		Resetovat aktuální režim obrazu		Reset/Zrušit
Nastavení zvuku	Režim zvuku	Režim efektů	Standardní/Kino/Hudba/Hra/Fotbal/Uživatel	
		Uživatelský EQ	100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz	
	Němý		Zapnuto/Vypnuto	
	Hlasitost		0-20	
	Zapnout/vypnout tón		Zapnuto/Vypnuto	
	Resetovat nastavení zvuku		Reset/Zrušit	
Zobrazení	Poměr stran		Automaticky/4:3/16:9/Širokoúhlé/Letterbox	
	Barva stěny (zdi)		Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá	
	Poloha obrazu			
	Úprava skrytí okrajů		0/1/2/3	
	Počítač a komponenta – ladění YPbPr	Horizont. velikost		
		Fáze		
		Automaticky		
	3D	Režim 3D	Automaticky/3D vyp./Sekvenční rám/Balení snímku/Nahore-Dole/Vedle sebe	
		Obrátit 3D syn.	Obrátit	

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Jazyk		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ਪੰਜਾਬੀ / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Barva pozadí		Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka		BenQ/Černá/Modrá
	Poloha projektoru		Přední/Strop vpředu/Zadní/Strop vzadu
	Automatické vypnutí		Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min
	Přímé zapnutí		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení nabídky	Typ nabídky	Základní/Upřesnit
		Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole- vpravo/Dole-vlevo
		Čas zobrazení nabídky	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s/Vždy zap.
		Prázdná zpráva přip.	Zapnuto/Vypnuto
	Přejmenovat zdroj		
	Aut. zdroj		Zapnuto/Vypnuto
NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Nastavení lampy	Vynul. počít. lampy	Reset/Zrušit
		Počít. provozu lampy	
	Nastavení HDMI	Formát HDMI	Automaticky/Signál PC/Signál video
		CEC	Zapnuto/Vypnuto
	Přenosová rychlost		9600/14400/19200/38400/57600/115200
	Testovací vzorek		Zapnuto/Vypnuto
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Rychlé chlazení		Zapnuto/Vypnuto
	Režim velké nadm. výš.		Zapnuto/Vypnuto
	Heslo	Změnit heslo	
		Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto (zadání platného hesla)
	Zámek kláves		Zapnuto/Vypnuto
	Indikátor LED		Zapnuto/Vypnuto
	Obnov. všechna nast.		Reset/Zrušit
	ISF		(zadání hesla)
Informace	Zdroj		
	Režim zobrazení		
	Rozlišení		
	Systém barev		
	Doba použitelnosti lampy		
	Formát 3D		
	Verze firmware		

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou součást projektoru kromě lampy. Pokud projektor nepracuje obvyklým způsobem, kontaktujte prodejce nebo místní zákaznické servisní středisko.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

Před čištěním jakékoli části projektoru jej správným postupem vypnutí vypněte (viz [Vypnutí projektoru](#)), odpojte napájecí kabel a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivu nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těžké látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylm může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skřínky.

 **Nikdy se nedotýkejte objektivu prsty ani nečistěte objektiv materiály s brusným účinkem. Povrchovou vrstvu objektivu mohou poškodit i papírové utěrky. Používejte vždy jen vhodný štěteček na objektivy fotoaparátů, hadřík a čisticí roztok. Nezkoušejte čistit objektiv v době, kdy je projektor zapnutý nebo stále horký po předchozím použití.**

Čištění skřínky projektoru

Před čištěním jakékoli části projektoru jej správným postupem vypnutí vypněte (viz [Vypnutí projektoru](#)), odpojte napájecí kabel a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu očistěte skříňku suchým jemným hadříkem, který nepouští vlas.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

 **Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skřínky projektoru.**

Skladování projektoru

Pokud chcete projektor na delší dobu uskladnit:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si část [Technické údaje](#) nebo se obraťte na svého prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,0 x (počet hodin v režimu **Normální**) + 1,4 x (počet hodin v režimu **Úsporný**) + 1,0 x (počet hodin v režimu **SmartEco**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a potom pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) přejděte do položky **Informace** (jestliže je zobrazena OSD nabídka **Základní**) nebo položky **Nastavení > Informace** (jestliže je zobrazena OSD nabídka **Upřesnit**).
2. Zobrazí se informace **Doba použitelnosti lampy**.
3. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro ukončení.

nebo

1. V OSD nabídce **Upřesnit** stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a potom pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) přejděte do položky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**.
2. Stisknutím tlačítka **OK** zobrazíte okno **Nastavení lampy**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Počít. provozu lampy** a stisknutím tlačítka **OK** zobrazíte informace uvedené v položce **Počít. provozu lampy**.
4. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro ukončení.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce **Upřesnit** provést následující nastavení.

Otevření OSD nabídky **Upřesnit** je popsáno v části 29.

Nastavení položky **Napájení lampy**

Nastavení projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** prodlužuje životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	100% jas lampy
Úsporný	Snížení spotřeby energie lampy o 30 %
SmartEco	Snížení spotřeby energie lampy až o 70 %, v závislosti na úrovni jasu obsahu

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a spotřebu energie o 30 %. Použití režimu **SmartEco** snižuje hluk a spotřebu energie až o 70 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a v důsledku toho bude promítaný obraz tmavší.

1. V OSD nabídce **Upřesnit** přejděte do položky **Obrázek > Napájení lampy**.
2. Stisknutím tlačítka **OK** zobrazíte okno **Napájení lampy**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný režim a stisknutím tlačítka **OK** uložte změny a ukončete nabídku.

Nastavení položky **Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál.

1. V OSD nabídce **Upřesnit** přejděte do položky Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí**.
2. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte časové období. Pokud nejsou přednastavené časové délky vhodné pro vaši prezentaci, vyberte **Vypnout** a projektor se v určité časové periodě automaticky nevypne.
3. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.

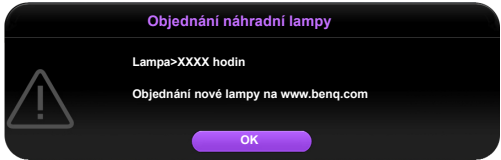
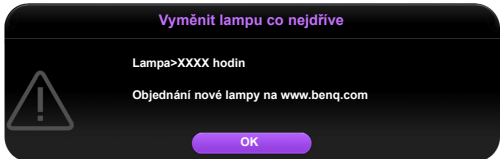
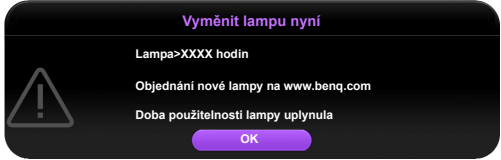
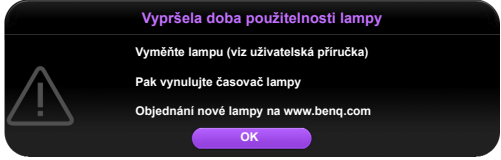
Doba pro výměnu lampy

Pokud se indikátor LAMP (Lampa) rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o nutnosti vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo požádejte o radu vašeho prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat. Informace o způsobu zakoupení náhradní lampy naleznete na adrese <http://www.BenQ.com>.

Indikátor LAMP (Lampa) a varovný indikátor TEMP (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor LAMP (Lampa) nebo TEMP (Teplota), obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace najdete v části **Indikátory**.

Vyměňte prosím lampu vždy, když se zobrazí následující varovné zprávy pro lampu.

 **Následující obrázek ukazuje příklad zpráv, které se zobrazují v nabídce Základní. Slouží pouze pro ilustraci a mohou se lišit od skutečnosti a vámi vybraného typu nabídky.**

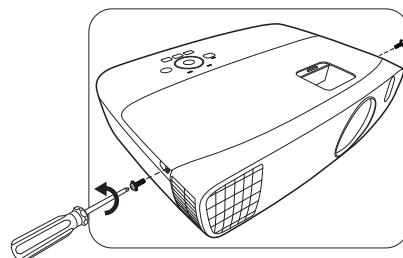
Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor pracuje normálně v režimu Úsporný (viz Zjištění doby provozu lampy), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varování týkající se lampy. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.	
V tomto okamžiku vám důrazně doporučujeme, abyste lampu vyměnili. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.	 
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.	

 „XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

Výměna lampy

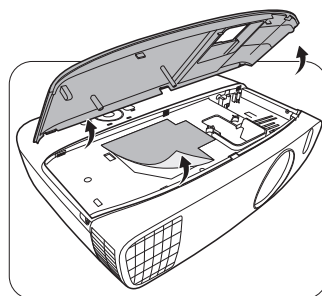
- ⚠ • Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampy vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

-
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.
 2. Povolte šrouby zajišťující kryt lampy na horní straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.
-

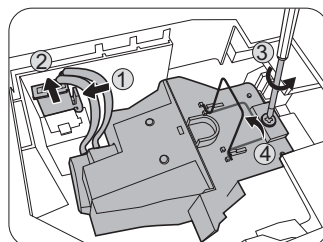


-
3. Sejměte kryt lampy z projektoru.
 4. Ověřte si polohu ochranné fólie lampy pro pozdější umístění nové fólie na stejné místo. Potom odstraňte a zlikvidujte starou ochrannou fólii lampy.

- ⚠ • Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.
- Nestrkejte mezi lampu a projektor prsty, protože ostré hrany uvnitř projektoru by mohly způsobit zranění.



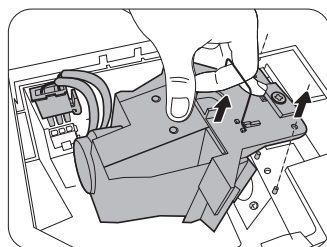
-
5. Podle obrázku vytáhněte konektor lampy z projektoru.
 6. Uvolněte šroub, který zajišťuje lampu.
 7. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.
-



8. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.

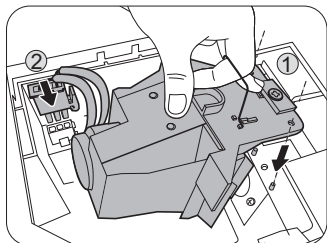


- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



9. Zasuňte novou lampu dolů tak, jak je uvedeno na obrázku.

10. Znovu připojte konektor lampy.

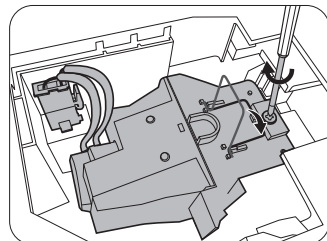


11. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.

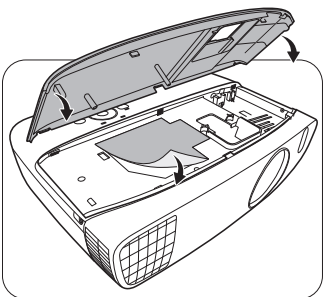
12. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



- Uvolněné šrouby se mohou stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu funkce projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.



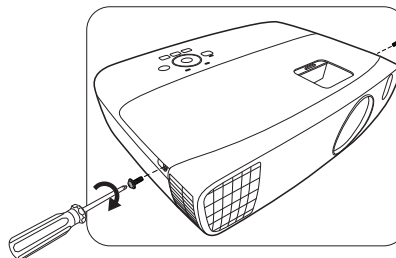
13. Nasad'te na projektor kryt lampy.



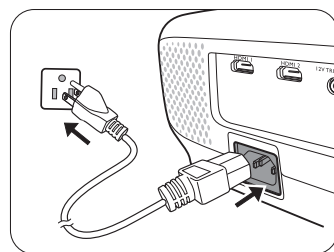
14. Dotáhněte šroubky, které zajišťují kryt lampy.



- Uvolněné šrouby se mohou stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu funkce projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.



15. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.



16. Po zobrazení úvodního loga vynulujte prostřednictvím OSD nabídky časovač lampy.

- V OSD nabídce **Upřesnit** přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Vynul. počít. lampy** a vyberte **Reset**.
- V OSD nabídce **Základní**, když není k projektoru připojen žádný signál, přejděte do **Vynul. počít. lampy** a vyberte **Reset**; pokud jsou připojeny signály, přejděte do **Nastavení > Vynul. počít. lampy** a vyberte **Reset**.



Neprovádějte vynulování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.

Zobrazí se zpráva „**Resetováno úspěšně**“ pro upozornění na provedené resetování času lampy na „0“.

Indikátory

K dispozici je trojice indikátorů, které zobrazují stav projektoru. Následující text obsahuje informace o jednotlivých indikátorech. Jestliže něco není v pořádku, vypněte projektor a kontaktujte prodejce.

Indikátor			Stav a popis
POWER	TEMP	LAMP	
Události - napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Zapínání projektoru
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Normální ochlazování při vypnutí
Červená	Červená	Červená	Stahování
Zelená	Vypnuto	Červená	Chyba spuštění CW
Červená	Vypnuto	Červená	Chyba resetu převodníku
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Funkce vypálení obrazu zapnutá
Zelená	Zelená	Zelená	Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
Vypnuto	Vypnuto	Červená	Chyba lampy 1 při normálním provozu
Vypnuto	Vypnuto	Oranžová Bliká	Lampa není rozsvícená
Události - teplota			
Červená	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)

Červená	Zelená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 4 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 5 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 6 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Zelená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 7 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 8 (skutečná rychlost ventilátoru se liší o ± 25 % od požadované rychlosti)
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)
Zelená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 1 - otevřen
Zelená	Zelená	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 1 - zkrat
Zelená	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba připojení teplotního obvodu IC #1 I2C
Zelená Bliká	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 2 (příliš vysoká teplota)
Zelená Bliká	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 2 - otevřen
Zelená Bliká	Zelená	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 2 - zkrat
Zelená Bliká	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba připojení teplotního obvodu IC #2 I2C

Řešení problémů

Problém	Příčina	Náprava
Projektor se nezapne.	Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do vstupního konektoru napájení na zadní straně projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
	Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.
	Kryt lampy není řádně upevněn.	Přípevněte kryt lampy správně.
Nezobrazuje se žádný obraz.	Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
	Projektor není správně připojen k zařízení, které je zdrojem vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Vyberte správný zdroj stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Obraz je nestabilní.	Propojovací kabely nejsou pevně připojeny k projektoru nebo ke zdroji signálu.	Připojte kabely správně do příslušných konektorů.
Obraz není ostrý.	Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Provedte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
	Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
	Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.
Dálkový ovladač nepracuje správně.	Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
	Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
	Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.
3D obsah se nezobrazuje správně.	Baterie v 3D brýlích je vybitá.	Dobijte 3D brýle.
	Nastavení v nabídce 3D nejsou správná.	Provedte správná nastavení v nabídce 3D .
	Blu-ray disk nemá 3D formát.	Použijte 3D Blu-ray disk a zopakujte postup.
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Vyberte správný zdroj stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

 **Všecké technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

Optické parametry

Rozlišení

1920 (H) x 1080 (V)

Systém zobrazení

Jednočipový systém DLP™

Clonové číslo objektivu

F = 2,59 až 2,87, f = 16,88 až 21,88 mm

Lampa

Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie

100 - 240 V AC (stříd.), 4,0 A, 50 - 60 Hz
(automaticky)

Příkon

375 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost

3,2 kg

Výstupní konektory

Reproduktor

(Stereo) 5 W x 1

Výstup audio signálu

PC audio konektor x 1

Ovládání

Sériové ovládání RS-232

9 pinů x 1

Infračervený přijímač x 2

12 V stejnosm. (max. 0,5 A) x 1

Vstupní konektory

Vstup z počítače

Vstup RGB

D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu

VIDEO

Konektor RCA x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Analogový - komponentní konektor

RCA x 3 (přes vstup RGB)

Digitální - HDMI x 2

Vstup audio signálu

Audio vstup

Audio konektor RCA (L/R) x 2

PC audio konektor x 1

Port USB (typ A x 1; mini-B x 1)

Požadavky na prostředí

Provozní teplota

0 °C – 40 °C v nadmořské výšce 0 m

Provozní relativní vlhkost vzduchu

10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

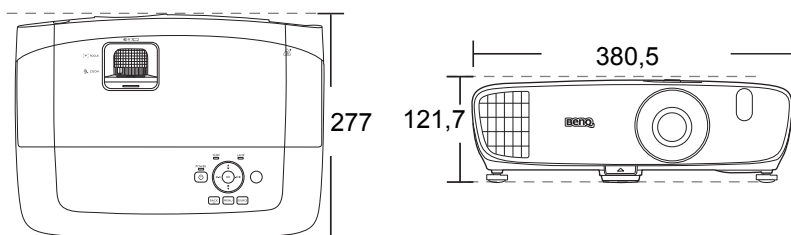
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C

1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C

(se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Rozměry

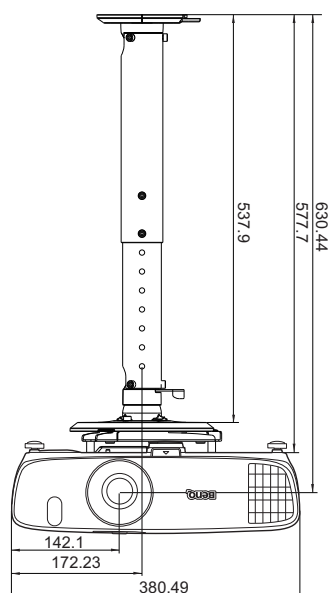
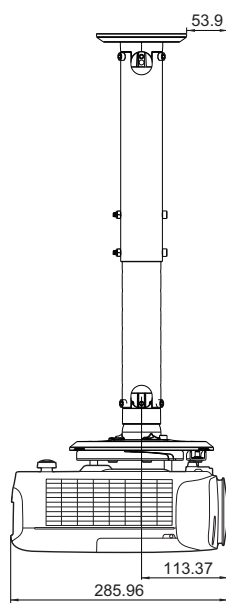
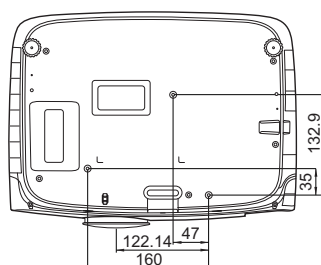
380,5 mm x 277 mm x 121,7 mm (Š x H x V)



Jednotky: mm

Montáž pod strop

- ☉ Šrouby pro montáž pod strop: M4
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25

1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080 při 60 HZ	1920 x 1080_60 (snížení zatemnění)	60	67,5	148,5
1920 x 1200 při 60 HZ	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

 ***Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

*****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

 **Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.**

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500

1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080 při 60Hz	1 920 x 1080_60 (snížení zatemnění)	60	67,5	148,5
1920 x 1200 při 60Hz	1 920 x 1 200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

 ***Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

*****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

 **Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.**

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Poznámka
480i****	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	Pouze HDMI
480p****	720 x 480	59,94	31,47	27	Pouze HDMI
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1 080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1 080/50i*****	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1 080/60i*****	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1 080/50P***	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1 080/60P***	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI

 ***Podporované časování pro 3D signál ve formátu Balení snímku, Nahoře-Dole, Vedle sebe a Sekvenční rám.**

****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Balení snímku, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

*****Podporované časování pro 3D signál ve formátu Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

******Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

*******Podporované časování pro 3D signál ve formátu Vedle sebe.**

Podporované časování pro EDTV a HDTV (připojení přes komponentní vstupy)

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

 ***Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

Podporované časování pro vstup video signálu

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25/4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC4,43	-	60	15,73	4,43



*Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.

Záruka a autorská práva

Záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí přesáhnout 3 000 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Všechny ochranné známky a registrované ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zřiká jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany společnosti BenQ Corporation upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.