

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Poznámky použité v tejto príručke 6

Úvod k projektoru 7

Funkcie Projektora 8

Rýchle a jednoduché nastavenie 8

Ľahké bezdrôtové premietanie 8

Flexibilné pripojenie 9

Pripojenie k počítačom 9

Pripojenie k mobilným zariadeniam 10

Súčasti a funkcie projektora 11

Súčasti projektora - Predná strana 11

Súčasti projektora - Zadná strana 12

Súčasti projektora - podstavec 14

Súčasti projektora - Ovládací panel 14

Súčasti projektora - Diaľkový ovládač 15

Nastavenie projektora 18

Umiestnenie projektora 19

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora 19

Vzdialenosť premietania 20

Pripojenia projektora 21

Pripojenie k počítaču 21

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio 21

Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio 22

Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio 23

Pripojenie k smartfónom alebo tabletom 23

Pripojenie k zdrojom obrazu 24

Pripojenie k zdroju videa HDMI 24

Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA 25

Pripojenie k zdroju videa S-Video 26

Pripojenie k zdroju komponentného videa 26

Pripojenie k externým zariadeniam USB 27

Premietanie zo zariadenia USB 27

Pripojenie k zariadeniu USB 27

Odpojenie zariadenia USB 28

Pripojenie ku kamere na dokumenty 28

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača 29

Obsluha diaľkového ovládača 30

Otváranie krytu objektivu 31

Používanie základných funkcií projektora 32

Zapnutie projektora 33

Domovská obrazovka 34

Vypnutie projektora 36

Voľba jazyka pre ponuky projektora 37

Režimy premietania 38

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania 38

Zmena režimu premietania v ponukách 38

Úprava výšky obrazu 40

Tvar obrazu 41

Aut. lich. kor. - V 41

Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone 41

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone 42

Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner 43

Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia 46

Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel 47

Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania 48

Výber zdroja obrazu 49

Pomer strán obrazu 51

Zmena pomeru strán obrazu	51	Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov.....	74
Dostupné pomery strán obrazu.....	51	Bezpečnostné funkcie projektora	76
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán	52	Typy zabezpečenia heslom	76
Farebný režim.....	53	Nastavenie hesla	76
Zmena farebného režimu.....	53	Výber typov zabezpečenia heslom.....	77
Dostupné farebné režimy.....	53	Zadanie hesla na používanie projektora	78
Nastavenie Automatickej clony	53	Uzamknutie tlačidiel na projektore	78
Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume	55	Odomknutie tlačidiel na projektore	79
Nastavenie funkcií projektora	56	Inštalácia bezpečnostného lanka	80
Premietanie dvoch obrazov súčasne	57	Používanie projektora v sieti	81
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke	59	Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete.....	82
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu	59	Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN	82
Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free	60	Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	83
Podporované typy súborov PC Free	60	Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows.....	85
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free	60	Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X.....	86
Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show	61	Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete.....	86
Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation	62	Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia	87
Možnosti zobrazovania v režime PC Free	64	Používanie rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba operačný systém Windows)	89
Dočasné vypnutie obrazu a zvuku	65	Monitorovanie a ovládanie projektora	90
Dočasné zastavenie spusteného videa	66	EasyMP Monitor	91
Zväčšovanie obrazov	67	Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača.....	92
Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš	68	Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť.....	94
Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ.....	70	Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu	94
Uloženie užívateľského loga	71	Nastavenie monitorovania pomocou SNMP	95
Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov.....	73		
Nastavenie ID projektora.....	73		
Výber projektora, ktorý chcete ovládať	73		

Používanie príkazov ESC/VP21	96
Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21	96
Zoznam príkazov ESC/VP21.....	96
Komunikačný protokol.....	96

Úprava nastavení v ponuke **98**

Používanie ponúk v projektore	99
Používanie klávesnice na obrazovke	100
Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke	100
Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz	101
Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál	103
Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia	105
Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené	107
Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť.....	109
Ponuka Sieť - Ponuka Základné.....	109
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	110
Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie	111
Ponuka Sieť - Ponuka Mail.....	112
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné	113
Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať.....	113
Nastavenia projektora - Ponuka ECO.....	115
Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie	117
Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore.....	117
Zoznam kódov udalostí	118
Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať	119
Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia).....	120
Vykonávanie dávkového nastavenia pomocou USB kľúča	120
Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB	121
Oznámenie chyby dávkového nastavenia.....	122

Údržba projektora **123**

Čistenie objektívu	124
Čistenie skrinky projektora	125
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	126
Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov	126
Výmena vzduchového filtra	126
Údržba lampy v projektore	128
Výmena lampy	128
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy.....	131
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	132

Riešenie problémov **133**

Problémy pri premietaní	134
Svetelné indikátory stavu projektora	135
Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore	137
Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom.....	138
Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz.....	138
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display	138
Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“	139
Zobrazovanie z prenosného počítača.....	139
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac	140
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“	140
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz	140
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový.....	140
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok.....	141
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný	141
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu	142
Riešenia problémov so zvukom	142



Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	143	Obmedzenie používania	165
Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním	144	Požiadavky na operačný systém	165
Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora	144	Ochranné známky.....	166
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	144	Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	166
Riešenia problémov s heslom	145	Prisúdenie autorského práva.....	166
Riešenie problémov so sieťou	146		
Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača	146		
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.....	146		
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	146		
Dodatky	147		
Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely.....	148		
Voliteľné príslušenstvo.....	148		
Náhradné diely.....	148		
Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	149		
Podporované rozlíšenia displeja monitora	153		
Technické parametre projektora.....	155		
Technické parametre konektorov.....	156		
Vonkajšie rozmery	157		
Požiadavky na systém USB Display.....	159		
Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)	161		
Glosár	163		
Poznámky	165		
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	165		

Poznámky použité v tejto príručke






Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

 Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obraz  Obraz > Rozšírené
	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [p.8](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [p.11](#)

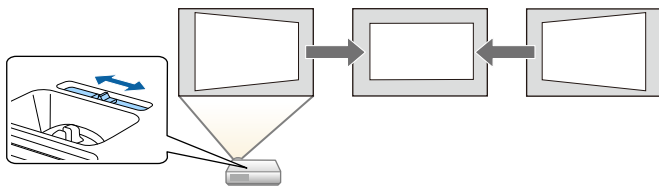
Tento projektor sa vyznačuje vlastnosťami, ako napríklad rýchle a jednoduché nastavenie a flexibilné pripojenie.

» Súvisiace odkazy

- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [p.8](#)
- "Ľahké bezdrôtové premietanie" [p.8](#)
- "Flexibilné pripojenie" [p.9](#)

Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.
- Automatická vertikálna a horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku v reálnom čase (Aut. lich. kor. - V).
- Funkcia Nastavenie lichobežníkového skreslenia umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu.



» Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [p.41](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Zapnutie projektoru" [p.33](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [p.43](#)

Ľahké bezdrôtové premietanie

- Aplikácia EasyMP Network Projection umožňuje zdieľať projektor cez sieť a premietiť obrázky z niektorého z počítačov v sieti. Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Network Projection*.



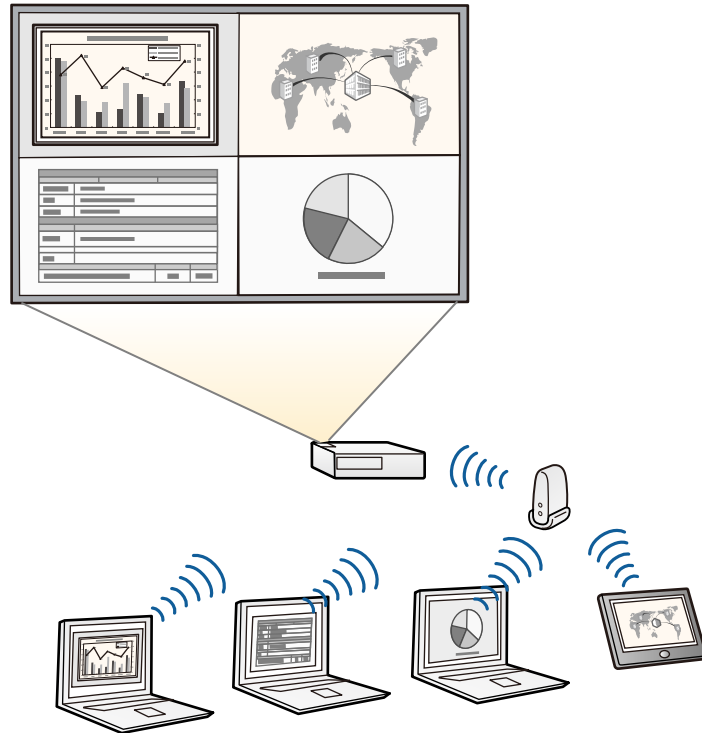
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play.



Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

- Aplikácia EasyMP Multi PC Projection umožňuje premietiť až štyri obrázky naraz rozdelením premietacej plochy. Obrázky môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection.

Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



- Pri premietaní obrazov pomocou bezdrôtovej LAN musíte nainštalovať modul bezdrôtovej LAN Epson 802.11b/g/n a potom projektor aj počítač nastavíte na premietanie bezdrôtovo (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Modul bezdrôtovej LAN Epson 802.11b/g/n nemusí byť dodaný spolu s projektorom.
- V niektorých modeloch sú vstavané moduly bezdrôtovej siete LAN (EB-U32/EB-W32).
- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:
<http://www.epson.com/>

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [p.82](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [p.87](#)

Flexibilné pripojenie

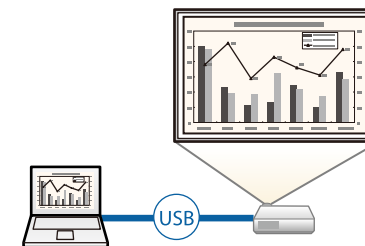
Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítačom" [p.9](#)
- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [p.10](#)

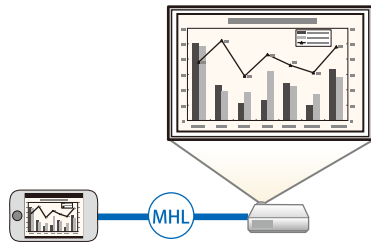
Prípojenie k počítačom

Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).



Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Port HDMI/MHL slúži na zapojenie kábla MHL do mobilného zariadenia a projektora.



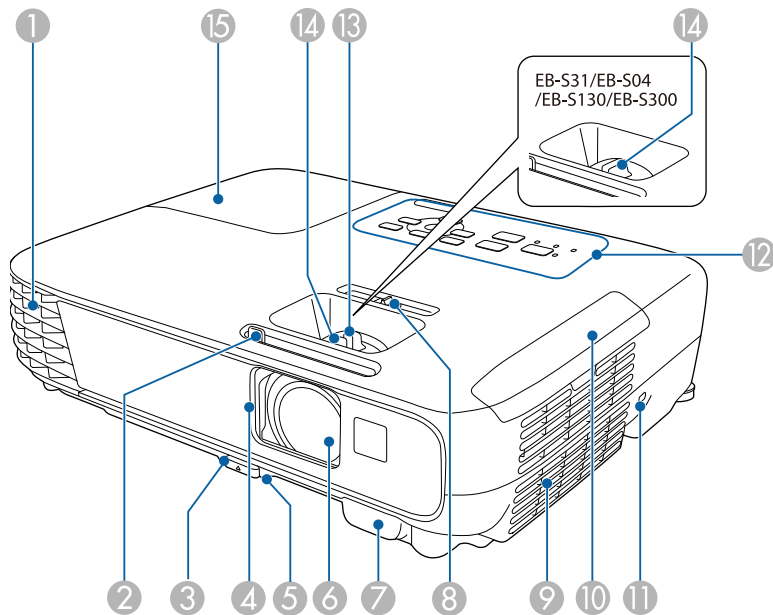
Nasledujúce časti popisujú súčasti projektoru a ich funkcie.

► Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektoru - Predná strana" p.11
- "Súčasti projektoru - Zadná strana" p.12
- "Súčasti projektoru - podstavec" p.14
- "Súčasti projektoru - Ovládací panel" p.14
- "Súčasti projektoru - Diaľkový ovládač" p.15

Súčasti projektoru - Predná strana

V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov modelu EB-W04, ak nebude uvedené inak.



Názov	Funkcia
① Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Nepozerajte sa do vetracích otvorov. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Pri vdýchnutí úlomkov skla alebo v prípade, že sa vám dostali do očí alebo úst, vyhľadajte lekársku pomoc.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>
② Posuvný ovládač Stlmiť A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate kryt objektívu.
③ Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.
④ Kryt objektívu	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.
⑤ Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.
⑥ Objektív	Obrázky sú premietané cez objektív.
⑦ Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
⑧ Nastavenie lichobežníkového skreslenia	Opraví horizontálne skreslenie premietaného obrazu.

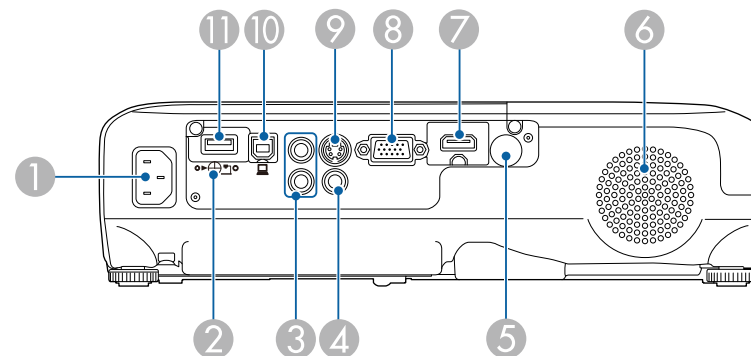
Názov	Funkcia	
9	Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
10	Kryt vzduchového filtra	Otvor pre prístup ku vzduchovému filtru.
11	Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
12	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru.
13	Ovládač priblíženia (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Upravuje veľkosť obrazu.
14	Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
15	Kryt lampy	Otvor pre prístup k lampe projektoru.

» Súvisiace odkazy

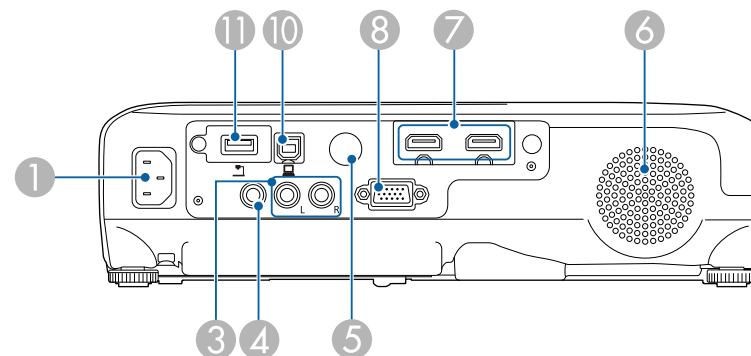
- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [p.135](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [p.46](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [p.48](#)

Súčasti projektoru - Zadná strana

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Názov	Funkcia	
1	Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.

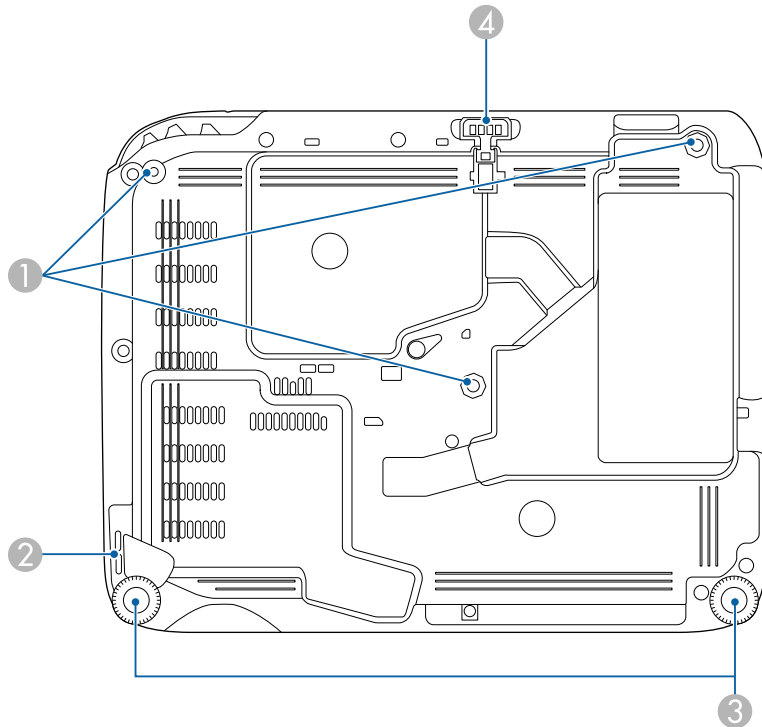
Názov	Funkcia
2 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.
3 Porty Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer, S-Video alebo Video.
4 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
6 Reproduktor	Výstup zvuku.
7 Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Slúži na vstup video signálov z videozariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento HDMI/MHL port prijíma tiež video signály z mobilných zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardom MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
8 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
9 Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
10 Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcie Bezdrôtová myš.
11 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Slúži na pripojenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Pripája voliteľný Quick Wireless Connection USB Key.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [p.68](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [p.80](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [p.60](#)

Súčasti projektoru - podstavec

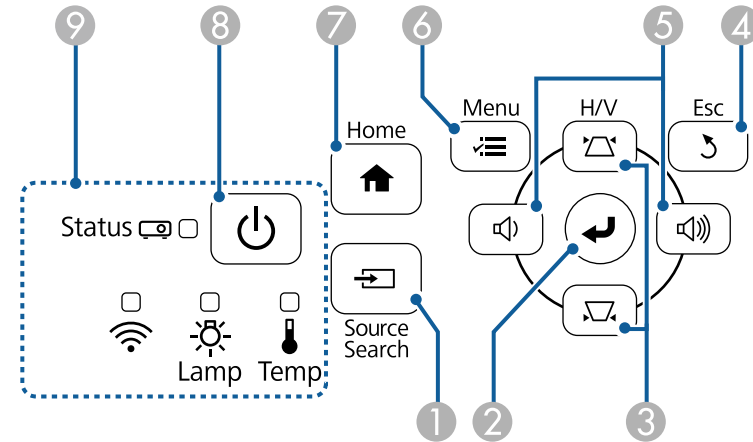


Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.
2 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.





» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného lanka" p.80

Súčasti projektoru - Ovládací panel



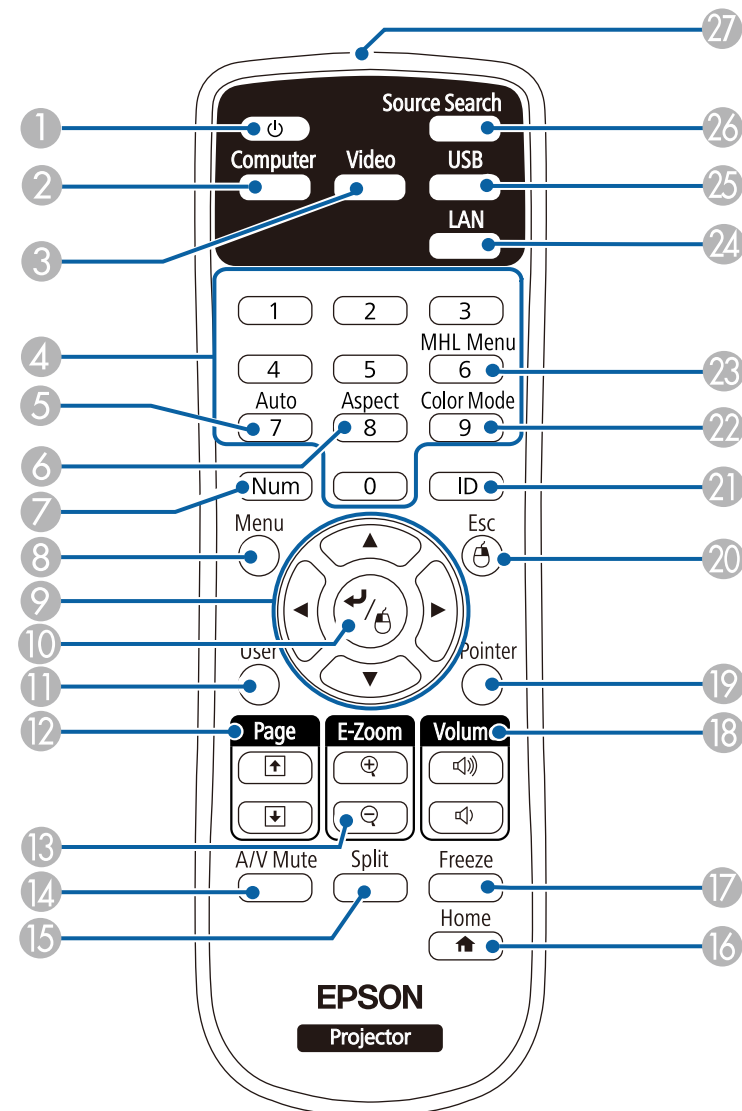
Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
2 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektoru zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektoru Signál . Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
3 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.



Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektoru presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
5 Tlačidlá na nastavenie hlasitosti a tlačidlá so šípkami Tlačidlá Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : Znižuje hlasitosť.  : Zvyšuje hlasitosť. <ul style="list-style-type: none"> EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : Zväčší veľkosť premietaného obrazu.  : Zmenší veľkosť premietaného obrazu. Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
6 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
7 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
8 Tlačidlo Power (Napájanie) [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).
9 Indikátory	Signalizuje stav projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [p.34](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [p.135](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [p.42](#)

Súčasti projektoru - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power (Napájanie) []	Zapína a vypína napájanie projektoru. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).
2 Tlačidlo [Computer]	Slúži na výber portu Computer ako zdroja obrazu.
3 Tlačidlo [Video]	Prepína zdroj obrazu medzi portami S-Video, Video a HDMI.
4 Tlačidlá číselné	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektoru.
5 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektoru Signál .
6 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
7 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslícových tlačidiel.
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
9 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
10 Tlačidlo [Enter] []	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektoru zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
11 Tlačidlo [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektoru Nastavenia vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
12 Tlačidlá [Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.
13 Tlačidlá [E-Zoom +/-]	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
14 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.

Názov	Funkcia
15 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
16 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
17 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
18 Tlačidlá [Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
19 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
20 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektoru presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
21 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektoru, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
22 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
23 Tlačidlo [MHL Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu HDMI/MHL v projektore.
24 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
25 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
26 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
27 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [p.51](#)
- "Farebný režim" [p.53](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [p.57](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [p.68](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [p.70](#)
- "Pripojenie k počítaču" [p.21](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [p.60](#)
- "Používanie projektora v sieti" [p.81](#)

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

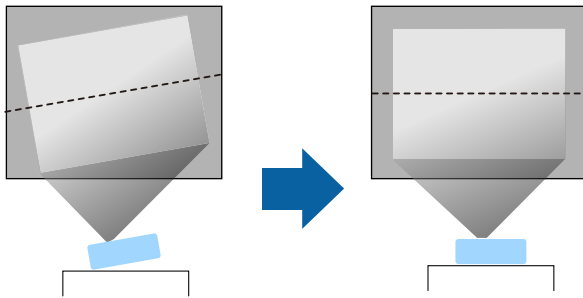
- "Umiestnenie projektora" [p.19](#)
- "Pripojenia projektora" [p.21](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [p.29](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [p.30](#)
- "Otváranie krytu objektívu" [p.31](#)

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

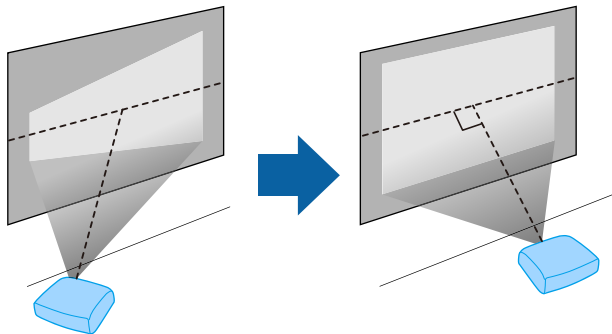
Ak chcete projektor používať na pevnom mieste, môžete ho tiež zavesiť zo stropu. Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľný držiak na strop.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.



- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovať vetracie otvory.
- Projektor umiestnite v dosahu uzemnenej elektrickej zásuvky alebo predĺžovacieho kábla.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

⚠ Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, musíte namontovať držiak pre montáž na strop. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytienia. V takomto prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytiením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

⚠ Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Projektor by mohol nesprávne fungovať.
- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
☛ **Rozšírené** > **Operácia** > **Režim vysok. pomeru**

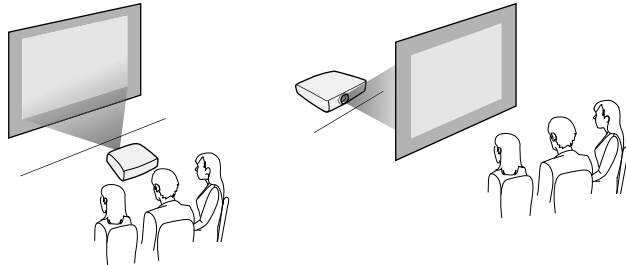
» Súvisiace odkazy

- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [p.19](#)
- "Vzdialenosť premietania" [p.20](#)
- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Voliteľné príslušenstvo" [p.148](#)

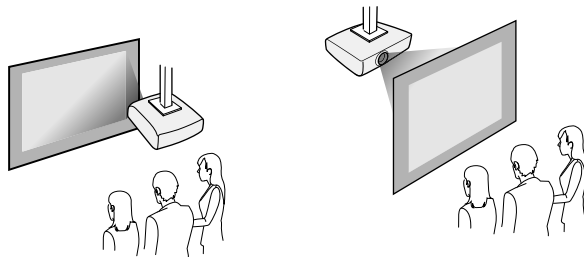
Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná časť/Zadná časť



Spredu/Zo stropu alebo Zozadu/Zo stropu



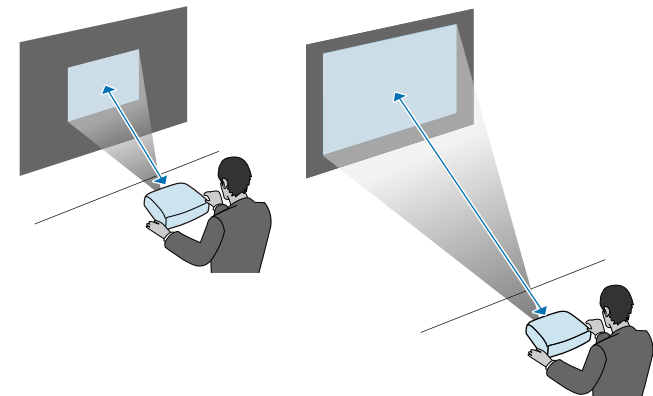
Pri premietaní zo stropu alebo zozadu musíte v ponuke projektora **Rozšírené** vybrať správnu možnosť **Premietanie**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Režimy premietania" [p.38](#)



Pri korekcii lichobežníkového skreslenia bude obraz trochu menší.



» **Súvisiace odkazy**

- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [p.149](#)

Vzdialenosť premietania

Vzdialenosť, v ktorej projektor umiestnite od premietacej plochy, určuje približnú veľkosť obrazu. Veľkosť obrazu sa zvyšuje, čím ďalej je projektor od premietacej plochy, ale môže sa líšiť v závislosti od faktoru priblíženia, pomeru strán a ďalších nastavení.

Podrobnosti o vzdialenostiach umiestnenia projektora od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu si pozrite v prílohe.

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

Ilustrácie v tejto časti sa vzťahujú na model EB-W04.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [p.21](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [p.23](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [p.24](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [p.27](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [p.28](#)

Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [p.21](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [p.22](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [p.23](#)

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

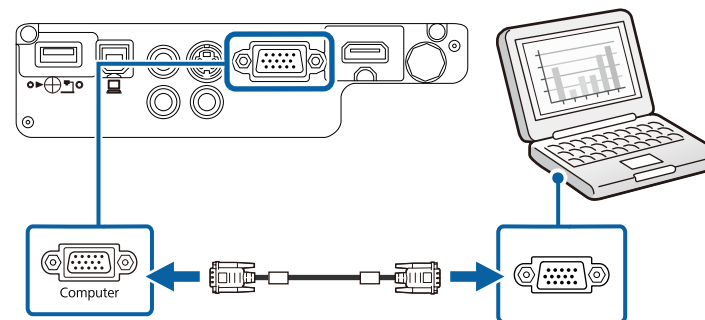
Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom. Kábel VGA nemusí byť dodaný spolu s projektorom.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



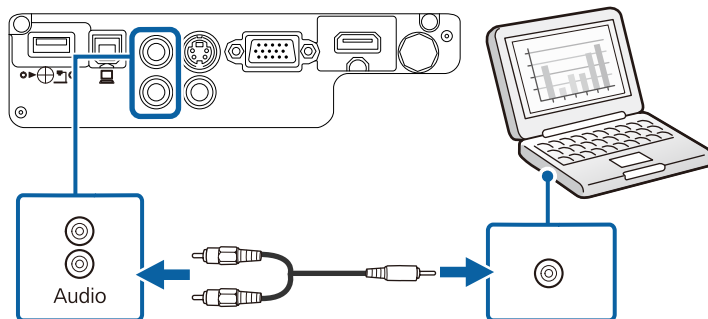
Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý má pre výstup obrazu iba porty Mini DisplayPort, Thunderbolt alebo Mini-DVI, budete si musieť zakúpiť adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu VGA Video v projektore. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple.

- 1** Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4** Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



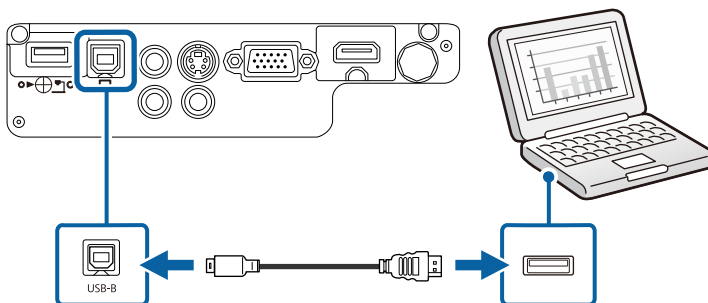
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poselať do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Kábel USB nemusí byť dodaný spolu s projektorom.



Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

- 1** Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



- 2** Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

- 3** Zapnite projektor.

- 4** Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektoru k počítaču.

- Windows 2000: Dvakrát kliknite na položku **Počítač** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Počkajte na zobrazenie správ na obrazovke počítača a projektor nainštaluje softvér Epson USB Display do vášho počítača. Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Môj počítač** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Vyberte možnosť **Spustiť EMP_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré je zobrazené na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovke je zobrazený inštalateľný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.



Ak používate Windows 2000 alebo Windows XP a zobrazí sa správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač, vyberte možnosť **Nie**.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver. x.xx.**
 - OS X: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia.**
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - **Windows:** Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť.**
 - OS X: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

» Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [p.159](#)

Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

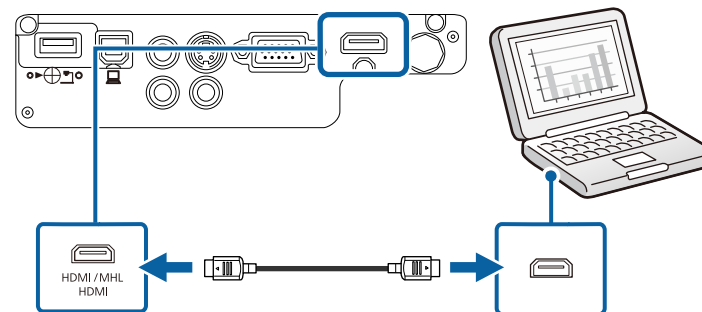
Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou komerčne dostupného kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý má pre výstup obrazu iba porty Mini DisplayPort, Thunderbolt alebo Mini-DVI, budete si musieť zakúpiť adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia cez port HDMI podporovať zvuk.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.



» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)

Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

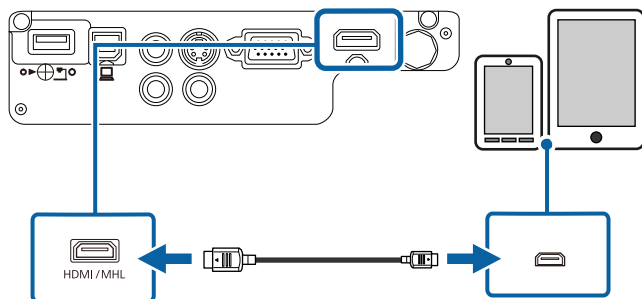
Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou komerčne dostupného kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



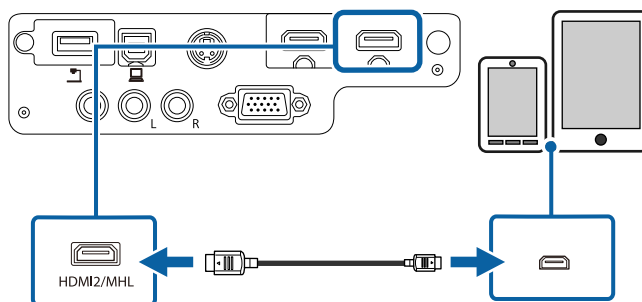
- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení.
- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.
- Ak chcete skontrolovať, či smartfón alebo tablet podporuje štandard MHL, poraďte sa s výrobcou smartfónu alebo tabletu.

- 1** Kábel MHL zapojte do portu MHL vo vašom zariadení.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI/MHL v projekte.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandard MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou komerčne dostupného konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektoru nebudete môcť vykonávať operácie.



Ak obrázky nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor neapasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektoru alebo by nemuseli správne fungovať.



Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektoru použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [p.24](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [p.25](#)
- "Pripojenie k zdroju videa S-Video" [p.26](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [p.26](#)

Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou komerčne dostupného kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

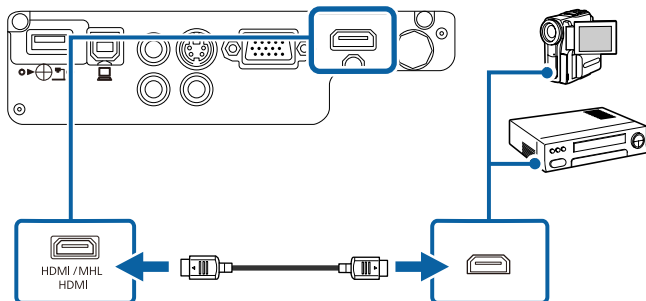
Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru.



1 Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektore.



» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" p.107

Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou voliteľného videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



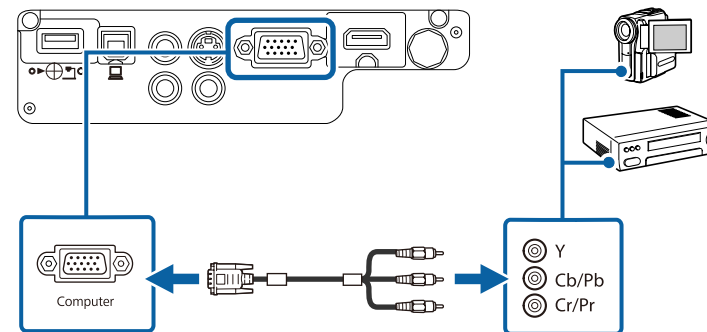
Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1** Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

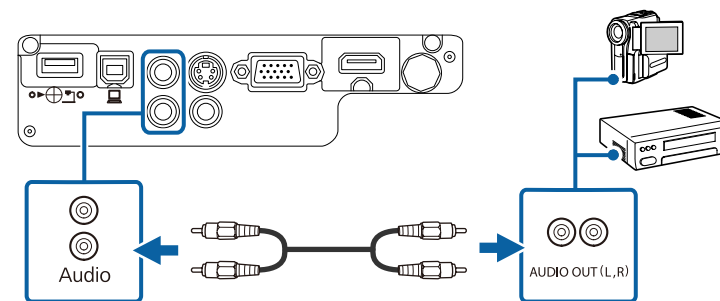
- 2** Konektor VGA pripojte k portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Signál** v projektore budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" p.103

Pripojenie k zdroju videa S-Video

Ak je váš zdroj videa vybavený portom S-Video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou komerčne dostupného kábla S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

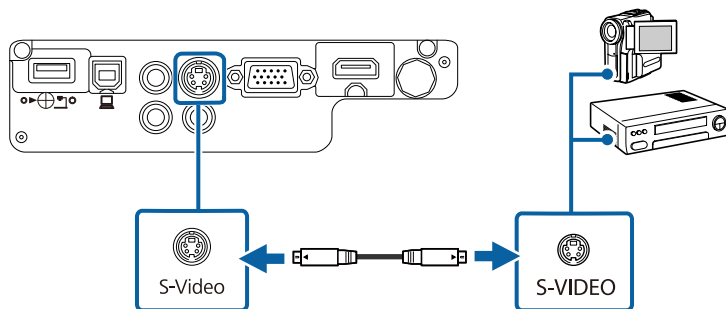
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

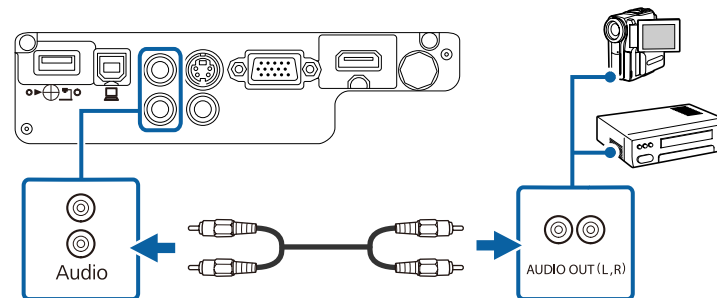
1 Kábel S-Video zapojte do výstupného portu S-Video v zdroji videa.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu S-Video v projektore.



3 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

4 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



Pripojenie k zdroju komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou komerčne dostupného video kábla RCA alebo kábla A/V.

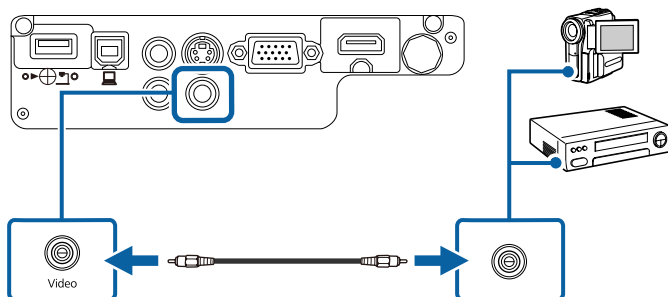
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením komerčne dostupného zvukového kábla RCA.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

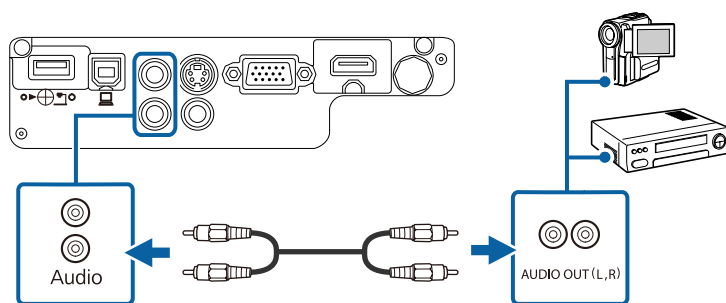
1 Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projektore.



- 3** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 4** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" p.27
- "Pripojenie k zariadeniu USB" p.27
- "Odpojenie zariadenia USB" p.28

Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Musia byť vo formáte FAT alebo FAT32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Pomocou funkcie PC Free môžete premietiť obrazové súbory na pripojenom zariadení USB.

» Súvisiace odkazy

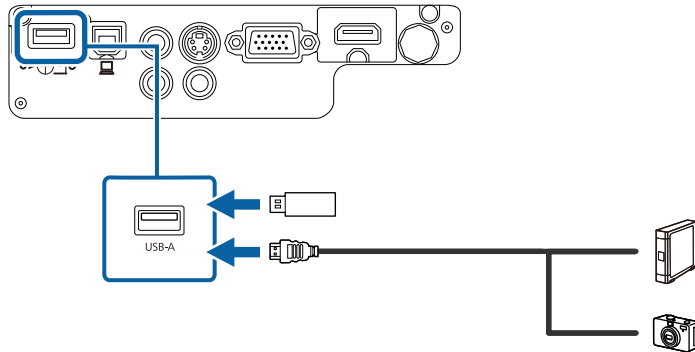
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" p.60

Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.

- 2** Kábel USB (alebo USB kľúč alebo čítačku pamäťových kariet USB) zapojte do portu USB-A v projektore ako je znázornené na tomto obrázku.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrázky zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

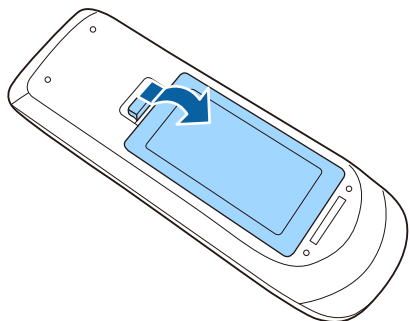
Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektoru.

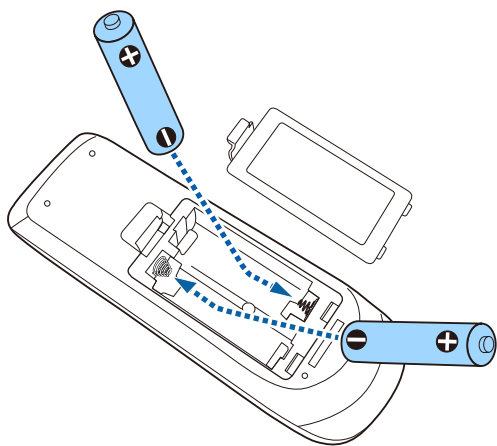
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1** Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



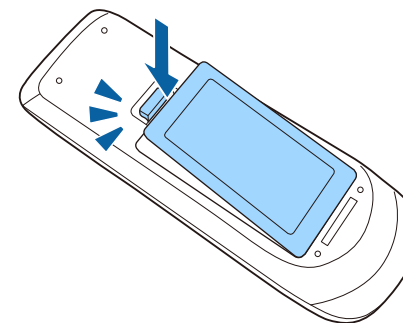
- 2** Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

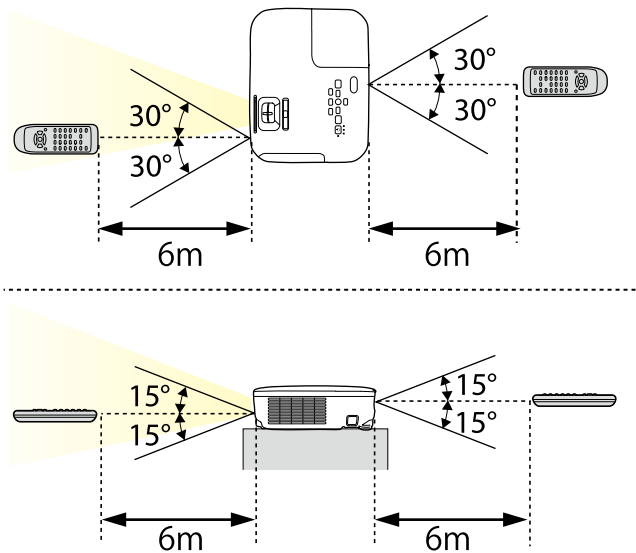
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytečť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3** Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



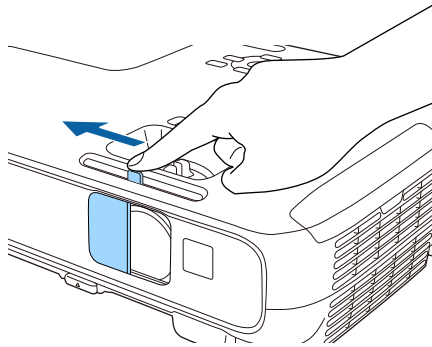
Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

- 1** Ak chcete otvoriť kryt objektívu projektora, posúvač Stlmiť A/V posuňte do polohy, kým nezacvakne.



- 2** Ak chcete objektív zakryť alebo premietaný obraz a zvuk dočasne vypnúť, zatvorte kryt objektívu.

Používanie základných funkcií projektora

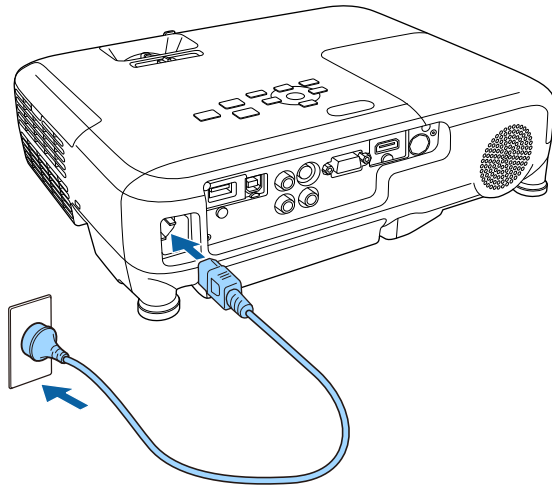
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [p.33](#)
- "Vypnutie projektora" [p.36](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [p.37](#)
- "Režimy premietania" [p.38](#)
- "Úprava výšky obrazu" [p.40](#)
- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [p.46](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [p.47](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [p.48](#)
- "Výber zdroja obrazu" [p.49](#)
- "Pomer strán obrazu" [p.51](#)
- "Farebný režim" [p.53](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [p.55](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektoru.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projektore a do elektrickej zásuvky.

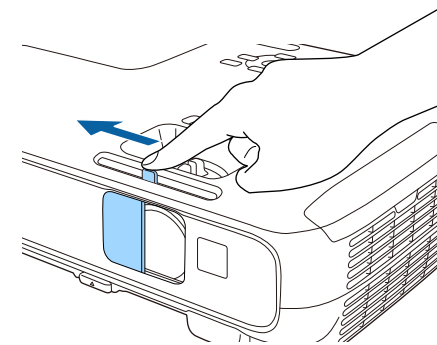


Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projektore. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.

- 3** Otvorte kryt objektívu projektoru.



Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Skontrolujte, či je kryt objektívu úplne otvorený.
- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

⚠ Výstraha

- Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektoru knihou alebo inými predmetmi. Ak je svetlo z projektoru blované, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektoru. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.
- V projektore sa ako zdroj svetla používa ortuťová lampa s vysokým vnútorným tlakom. Ak na lampu pôsobia vibrácie alebo nárazy, alebo ak sa používa príliš dlho, môže prasknúť alebo sa nemusí zapnúť. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.

- Lampu nerozoberajte, nepoškodzuje ani ju nevystavujte nárazom.
- Počas premietania sa nepribližujte tvárou k projektoru.
- Keď je projektor namontovaný na strope, dávajte pri odnímaní krytu lampy pozor, pretože z neho môžu vypadnúť malé úlomky skla. Pri čistení projektoru alebo pri výmene lampy dávajte pozor, aby sa vám do očí nedostali tieto malé úlomky skla.

Ak lampa praskne, priestor okamžite vyvetrajte a ak ste náhodou vdýchli úlomky skla alebo sa vám dostali do očí alebo do úst, vyhľadajte lekársku pomoc.



- Keď je v ponuke projektoru **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projektore vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu. (Najskôr v ponuke projektoru **ECO** nastavte možnosť **Pohotovostný režim na Komunikácia zap.**)
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

» Súvisiace odkazy

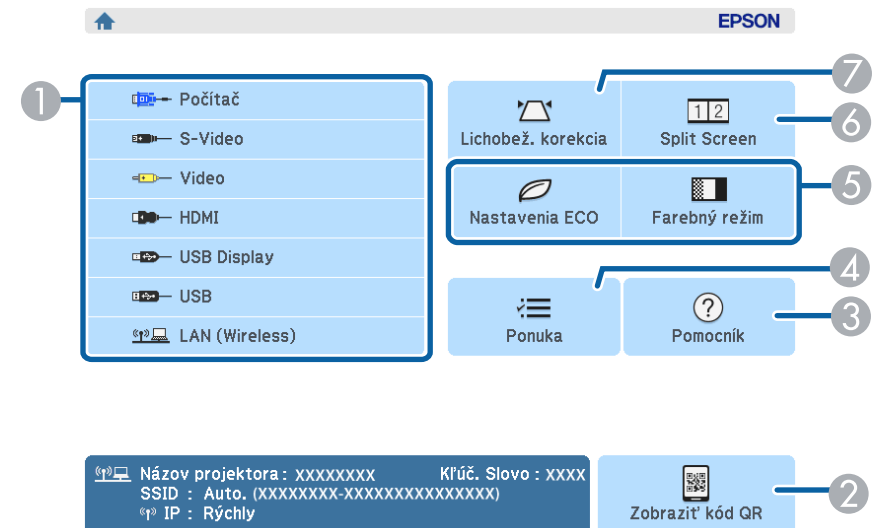
- "Domovská obrazovka" p.34
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" p.107

- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" p.115

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. **Domovskú obrazovku** môžete zobraziť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. **Domovská obrazovka** sa zapne aj vtedy, keď zapnete projektor a z vybraného vstupného zdroja nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].



1	Vyberte zdroj, ktorý chcete premietiť.
2	Zobrazuje kód QR a v smartfóne alebo tablete premieta údaje.
3	Zobrazuje obrazovku Pomocník.
4	Zobrazuje ponuky projektoru.
5	Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k nastaveniu Domovská obrazovka z ponuky Rozšírené v projektore.

6	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
7	Opravuje obraz v tvare nerovnomerného obdĺžnika.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

» Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [p.87](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [p.99](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [p.137](#)
- "Pripojenie k počítaču" [p.21](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.

- 1** Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

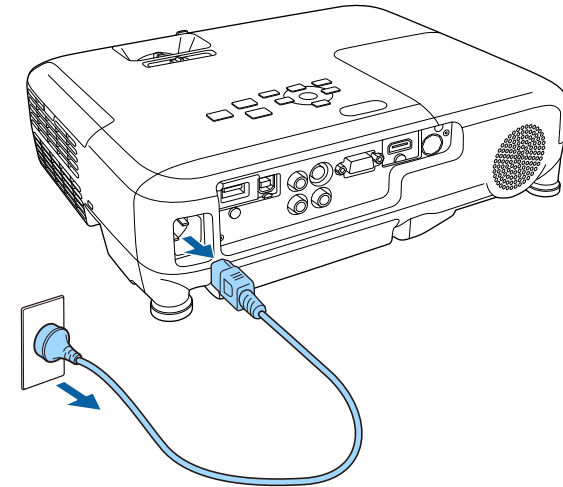
- 2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, lampa zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

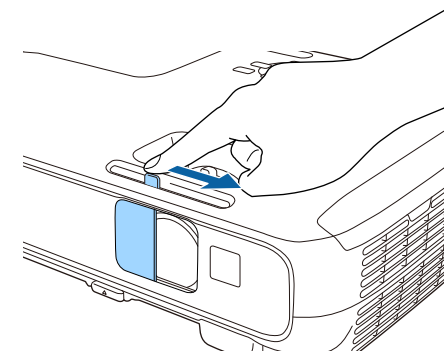


Keď sa používa technológia Instant Off od spoločnosti Epson, k dispozícii nie je žiadna doba chladenia, preto projektor môžete ihneď zabaliť pre účely prepravy.

- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblinkajú) a potom odpojte napájací kábel.

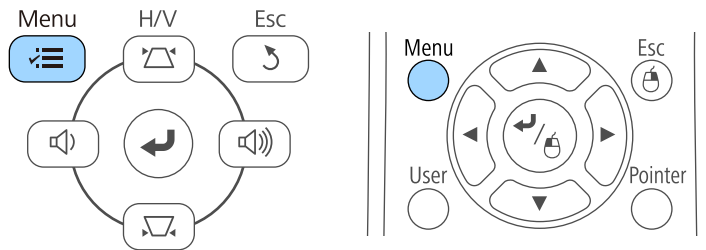


- 4** Zatvorte kryt objektívu projektora.



Ak chcete v projektore zobrazíť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektoru, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** (štandardné nastavenie) umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo pri namontovaní na stenu.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

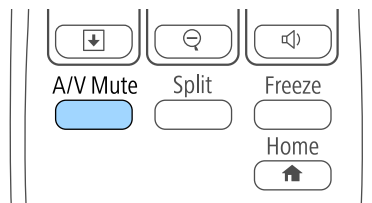
» Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [p.38](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [p.38](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektoru" [p.19](#)

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



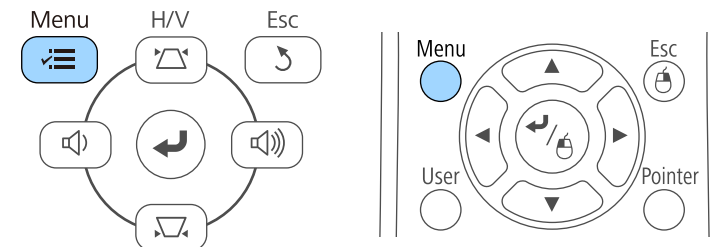
Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3** Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

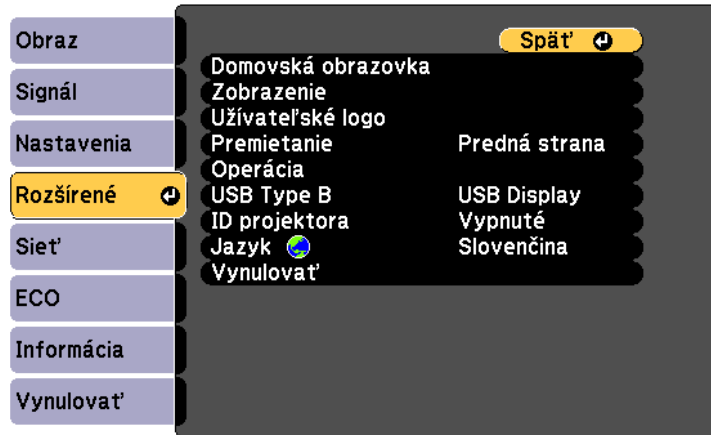
Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektoru zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

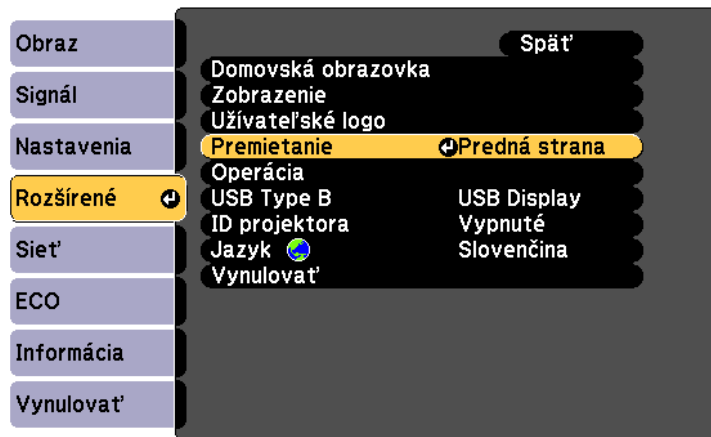
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť Nastavenie **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

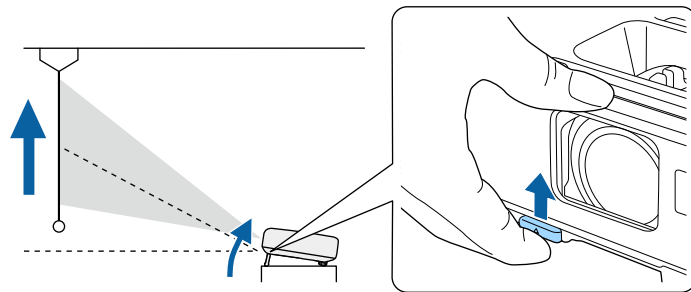


5 Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

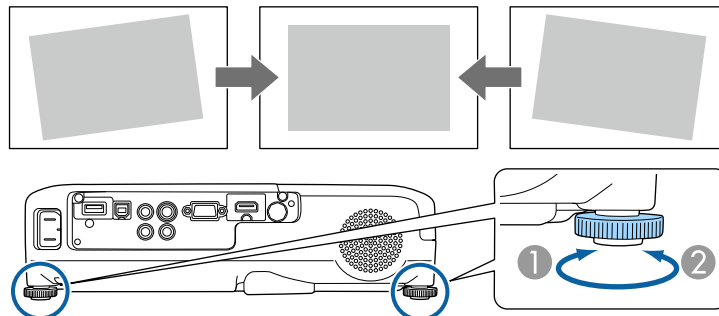
Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru. Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete nastaviť prednú nožičku, potiahnite páčku na nastavenie nožičky a zdvihnite prednú časť projektoru.



Nožička sa vytiahne z projektoru. Náklon môžete nastaviť až do 12 stupňov.

- 3** Uvoľnite páčku a nožičku zaistite.
- 4** Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



- 1** Vytiahnite zadnú nožičku
- 2** Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

- **Súvisiace odkazy**
- "Tvar obrazu" [p.41](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [p.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [p.43](#)

Aut. lich. kor. - V

Ak je projektor presunutý alebo naklonený, funkcia Aut. lich. kor. - V automaticky opravuje akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Aut. lich. kor. - V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- Uhol premietania je približne 30° nahor alebo nadol
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektora **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Aut. lich. kor. - V, funkciu **Aut. lich. kor. - V** nastavte na **Vypnuté** v ponuke **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

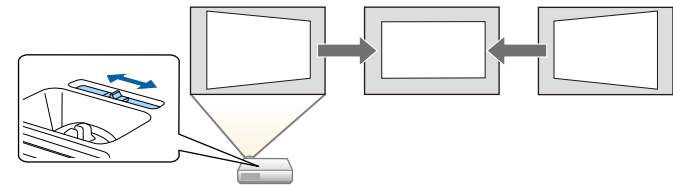
» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [p.38](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou posúvača Horizontal Keystone

Pomocou posúvača horizontálnej lichobežníkovej korekcie môžete opraviť horizontálne nerovnomerný obdĺžnikový obraz, keď je projektor umiestnený na strane premietacej plochy.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Posúvačom pohybujte, až kým obraz nebude rovnomerný obdĺžnik.



Obraz je po oprave o niečo menší.



- Ak používate posúvač horizontálnej lichobežníkovej korekcie, možnosť **Nastavenie lichob. H** nastavte na **Zapnuté** v ponuke **Nastavenia** v projektore.

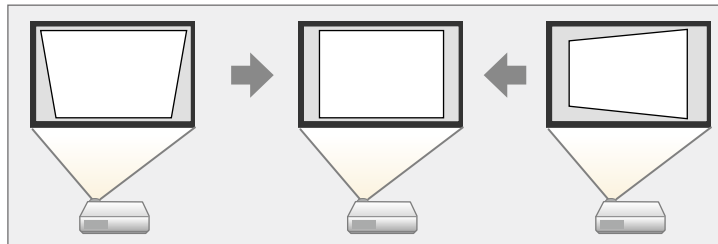
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Nastavenie lichob. H**

- Tvar obrazu môžete tiež opraviť tak, že na diaľkovom ovládači stlačíte tlačidlo [Menu] a v ponuke projektora **Nastavenia** vyberiete možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V**

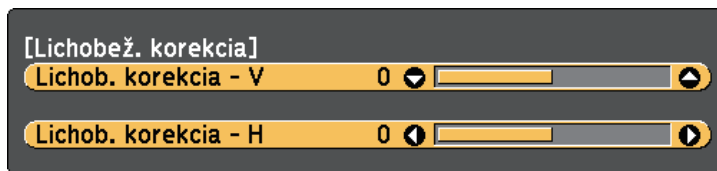
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projektore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

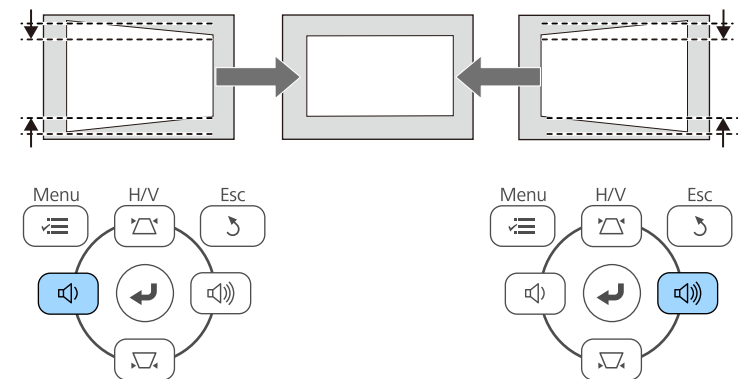
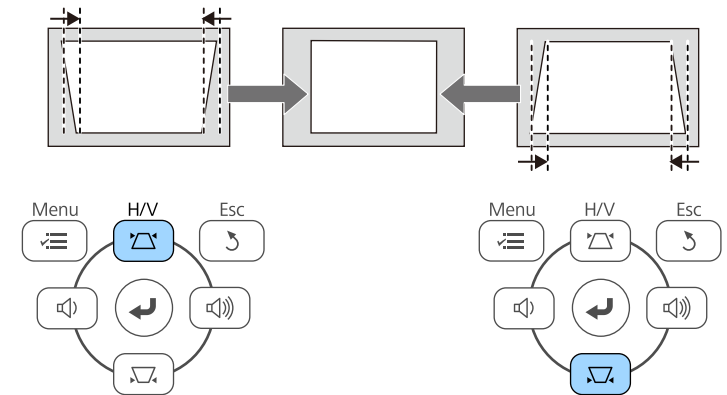


Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 30° vpravo, vľavo, hore alebo dole.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete zobraziť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.



- 3** Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.



Ak je projektor nainštalovaný mimo dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť tak, že na diaľkovom ovládači stlačíte tlačidlo [Menu] a v ponuke projektora **Nastavenia** vyberiete možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

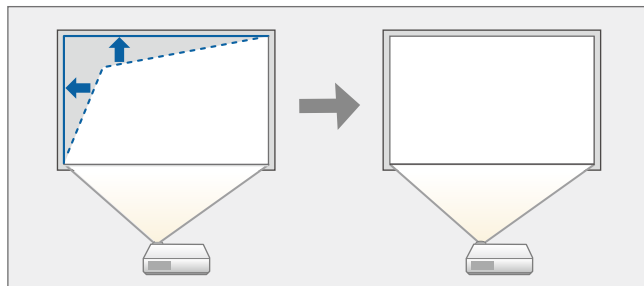
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V**

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" p.105

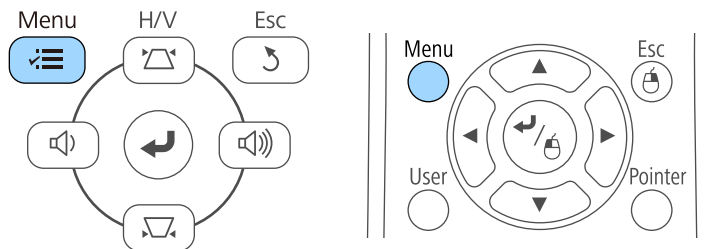
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

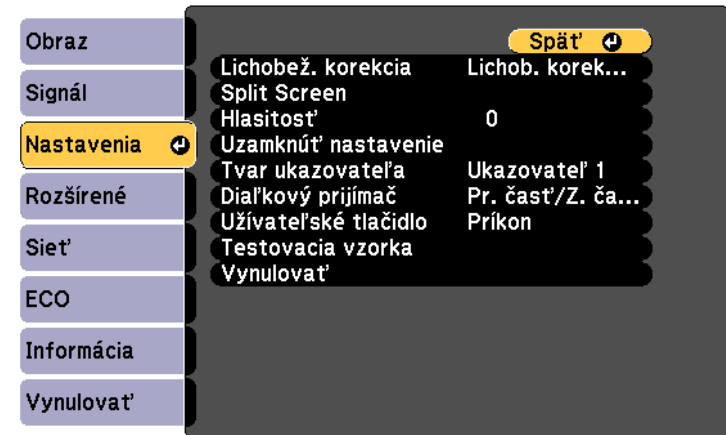


1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



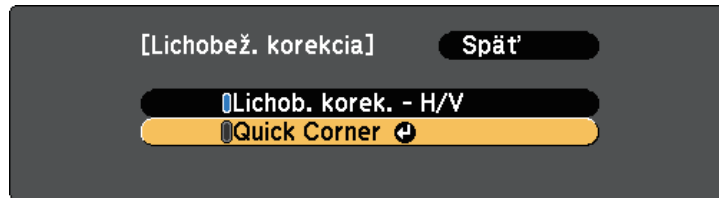
3 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

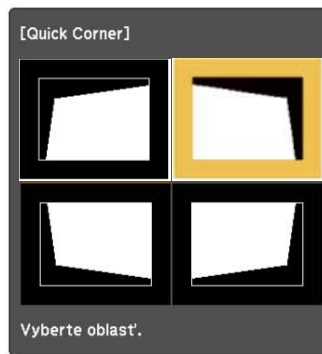


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka nastavenia Quick Corner.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami. Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte obrazovku nastavenia Quick Corner.



- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- Ak chcete vynulovať opravy vykonané pomocou funkcie Quick Corner, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] po dobu asi 2 sekúnd, keď je zobrazená obrazovka nastavenia Quick Corner, a potom zvolte možnosť **Vynul. Quick Corner**. Ak chcete zmeniť spôsob opravy tvaru obrazu na Lichobežníková korekcia - H/V, vyberte možnosť **Prep. na Lichob. korek. - H/V**.

[Lichobež. korekcia]

Spät' ↕

Vynul. Quick Corner

Prep. na Lichob. korek. - H/V

- 8** Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 9** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabudúce stlačíte tlačidlá na

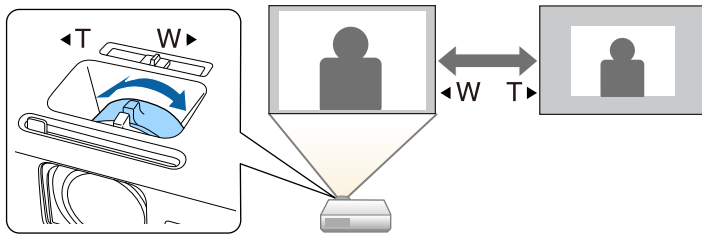
opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka nastavenia možnosti Quick Corner.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)

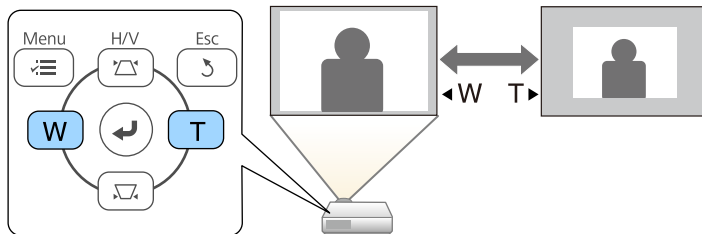
Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou ovládača priblíženia na projektore (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete obraz zväčšiť alebo zmenšiť, otáčajte ovládač priblíženia.



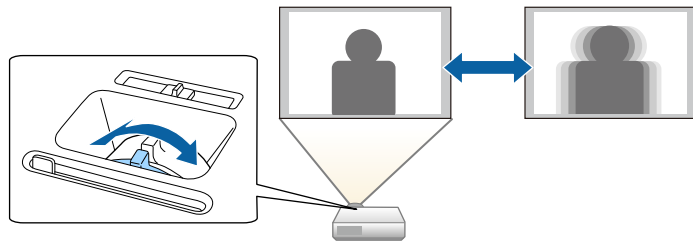
Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou tlačidiel Wide a Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete zväčšiť veľkosť obrazu, na ovládacom paneli projektoru stlačte tlačidlo Wide (Širokohlý). Ak chcete zmenšiť veľkosť obrazu, stlačte tlačidlo.

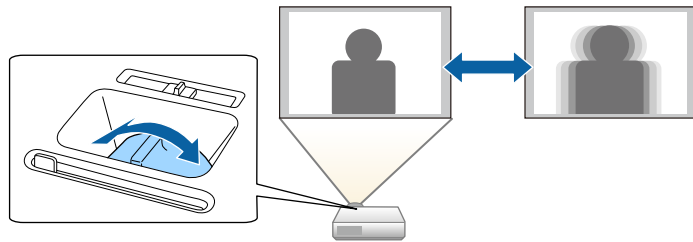


Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

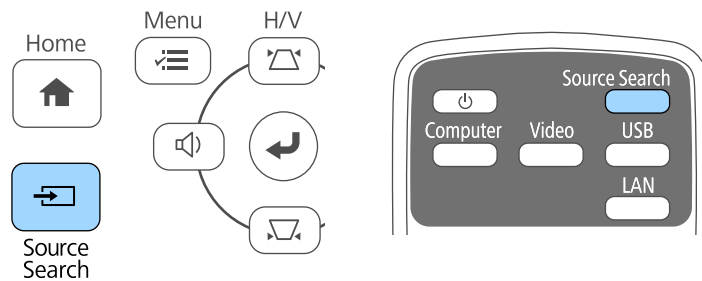


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

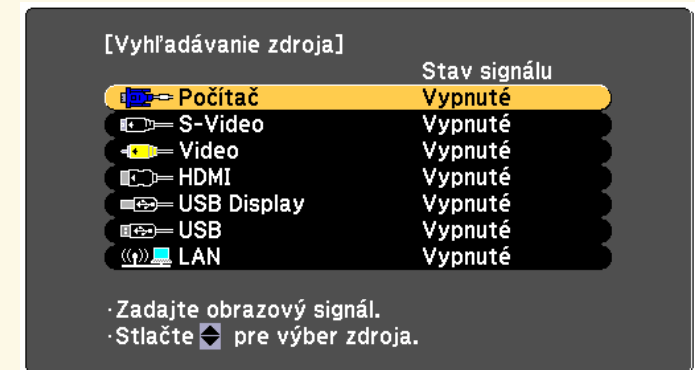


Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

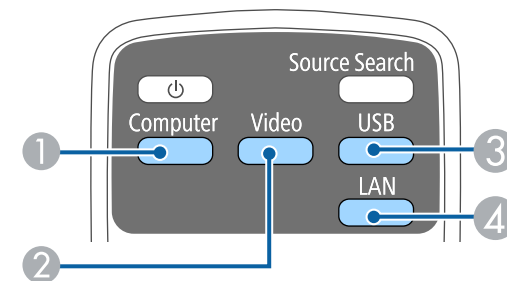
- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonať jeden z nasledovných krokov:
 - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

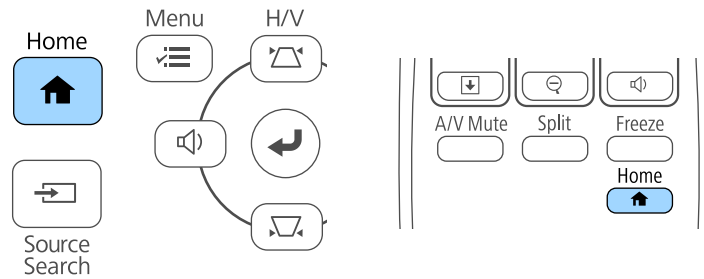


- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.

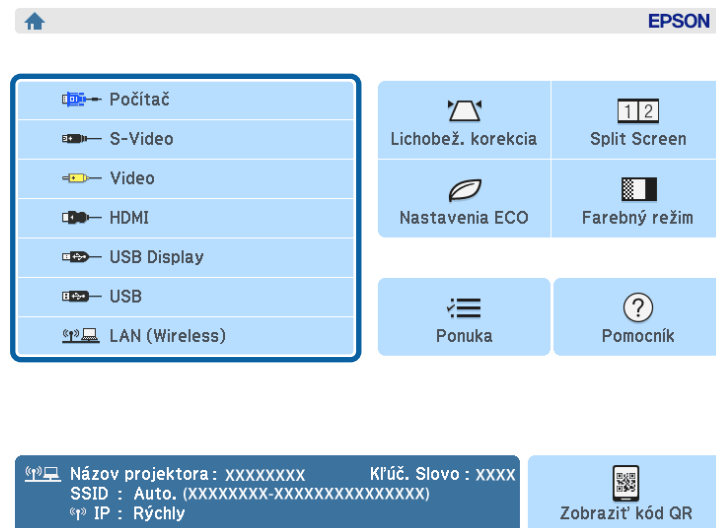


- 1 Port Computer v zdroji (port Computer)
- 2 Zdroje Video, S-Video, HDMI a MHL (porty Video, S-Video, HDMI a HDMI/MHL)
- 3 Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
- 4 Sieťový zdroj (LAN)

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



S-Video je dostupné v EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. V prípade niektorých obrazov však môžete stlačením príslušného tlačidla na diaľkovom ovládači zmeniť pomer strán obrazu, aby sa zmestil na premietaciu plochu.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

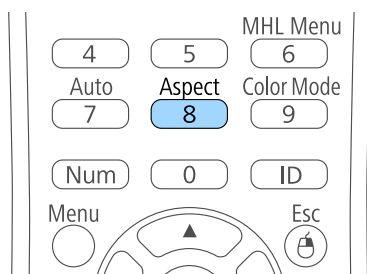
» Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [p.51](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [p.51](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [p.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)

Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.
- **Automaticky** nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI/MHL.

Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) alebo WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768) alebo SVGA (800 × 600)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
4:3	Pomer strán obrazu mení na 4:3.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) alebo WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
16:9			
Úplne			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Priblíženie			
Natívny			

Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768) alebo SVGA (800 × 600)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
4:3			
16:9			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jasú, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

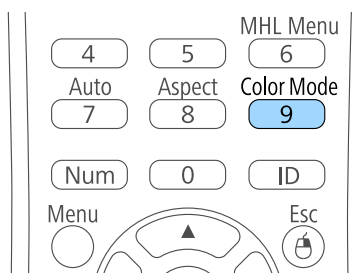
» Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [p.53](#)
- "Dostupné farebné režimy" [p.53](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [p.53](#)

Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)

Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

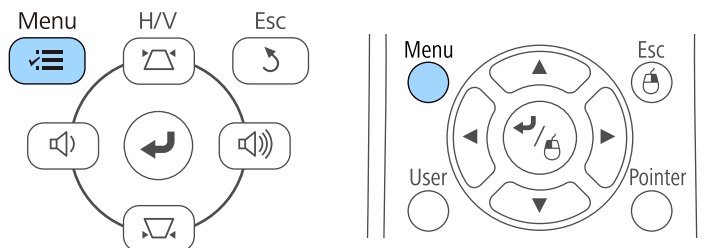
Farebný režim	Popis
Prezentácia	Najlepšie farebné prezentácie a televízne obrazy v jasnej miestnosti so živými obrazmi s ostrým kontrastom.
Dynamické	Ideálne na premietanie v svetlej miestnosti. To je najjasnejší režim.
Kino	Ideálne na premietanie filmov v tmavej miestnosti s obrazmi s prirodzeným tónom.
sRGB	Ideálne na premietanie statických obrazov v jasnej miestnosti, ktoré vyhovujú farebnému štandardu sRGB.
Čierna tabuľa	Ideálne pre prezentácie na zelenú tabuľu (podľa toho upravuje farby).

Nastavenie Automatickej clony

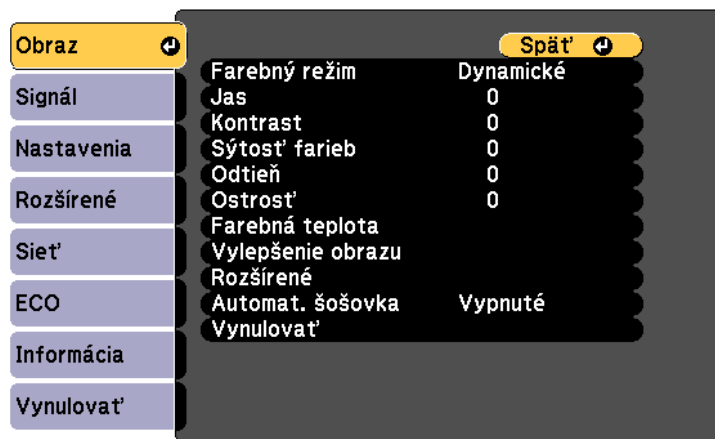
Ak chcete automaticky optimalizovať obraz na základe jasú obsahu, vo farebných režimoch **Dynamické** alebo **Kino** môžete zapnúť nastavenie Automat. šošovka.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

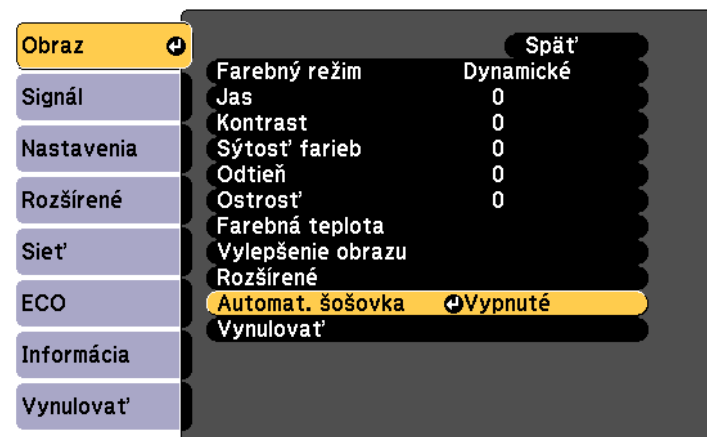
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Automatická šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].



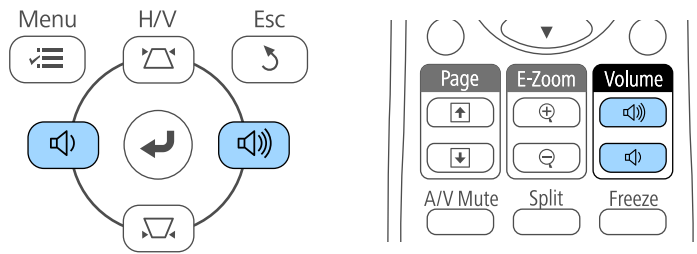
- 5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasú po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasú.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore. Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1** Zapnite projektor a spustíte prezentáciu.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Tlačidlá [Volume] na ovládacom paneli sú k dispozícii iba pre moduly EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3** Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektoru **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)

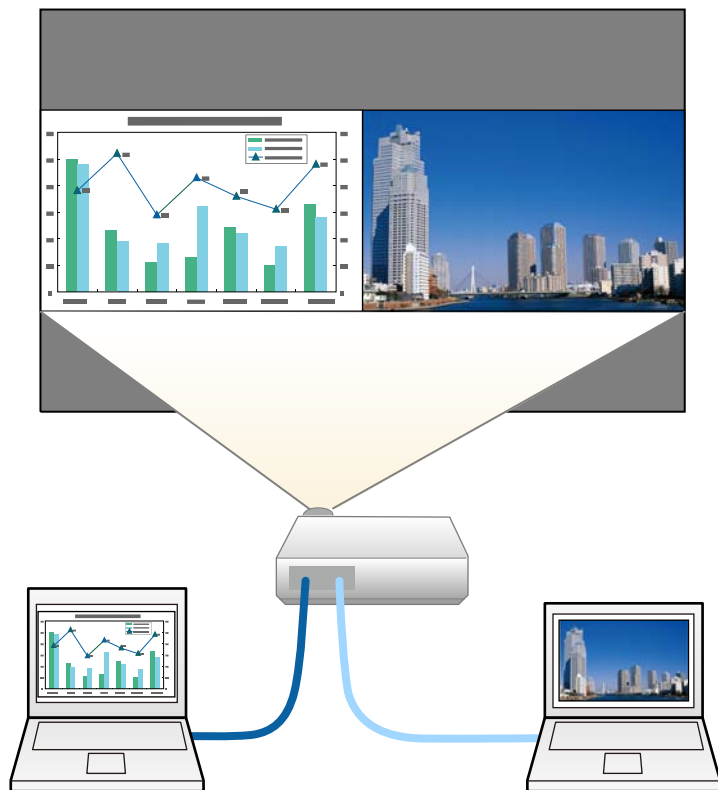
Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

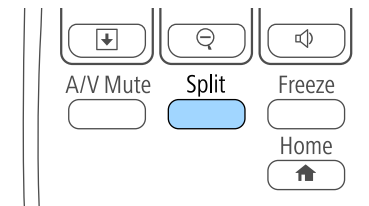
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [p.57](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [p.60](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [p.65](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [p.66](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [p.67](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [p.68](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [p.70](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [p.71](#)
- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov" [p.73](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [p.76](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietat dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

1 Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.



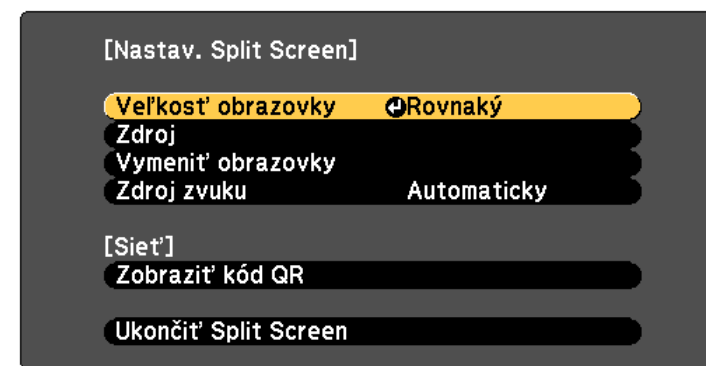
Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premieta na ľavú časť premietacej plochy.



Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

2 Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



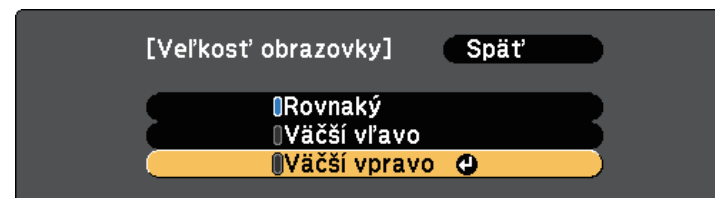
- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa zdrojová obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť, stlačte tlačidlo [Enter] a potom ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk, stlačte tlačidlo [Enter] a ukončíte stlačením tlačidla [Menu].



Ak chcete zvuk počuť z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [p.59](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [p.59](#)

Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Computer, Video a S-Video
- USB Display, USB a LAN

Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka



Pomocníka je možné zobraziť, len ak nevstupujú žiadne signály alebo ak sa zobrazí chybové hlásenie alebo upozornenie.

Obmedzenia obrazu

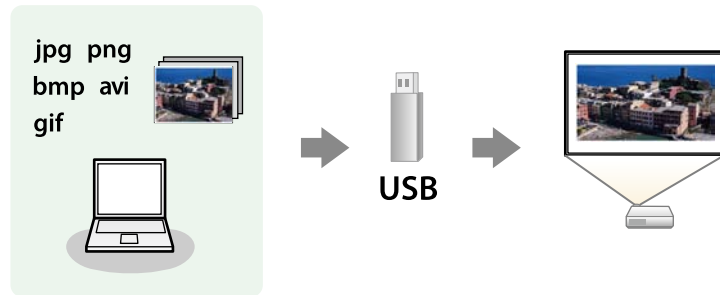
- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.

- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.
- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

► Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [p.51](#)
- "Farebný režim" [p.53](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [p.67](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [p.53](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobrazit prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektora.



» Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [p.60](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [p.60](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show" [p.61](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation" [p.62](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [p.64](#)

Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietat pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát CMYK • nie je formát Progresívne • nie je skomprimovaný • nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192
	.bmp	Uistite sa, že rozlíšenie súboru nie je vyššie ako 1 280 × 800
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 • nie je animovaný
	.png	Uistite sa, že rozlíšenie súboru nie je vyššie ako 1 280 × 800
Film	.avi (Motion JPEG)	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720 • Viac ako 2 GB

Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
- V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
- Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.

- Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
 - Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
 - Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
 - Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
 - Zmrazenie obrazu
 - Stlmiť A/V
 - E-Zoom
 - Ukazovateľ
- **Súvisiace odkazy**
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [p.66](#)
 - "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [p.65](#)
 - "Zväčšovanie obrazov" [p.67](#)
 - "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [p.70](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:
 - Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

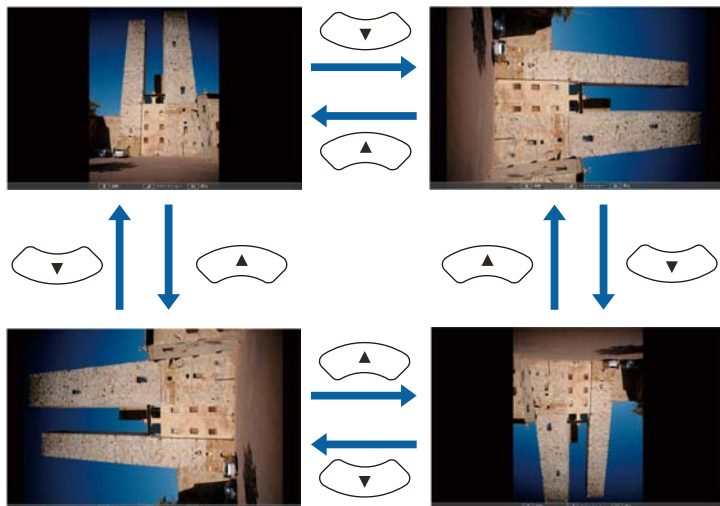
- Ak chcete zobrazit jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobrazit prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [p.64](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [p.27](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačte tlačidlo [Enter].

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

 - Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

- 3** Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

- 4** Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].
Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.
- 5** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [p.64](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [p.27](#)

Možnosti zobrazovania v režime PC Free

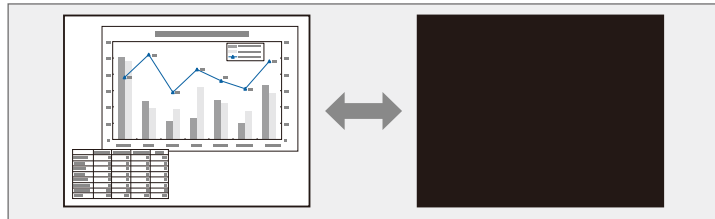
Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie

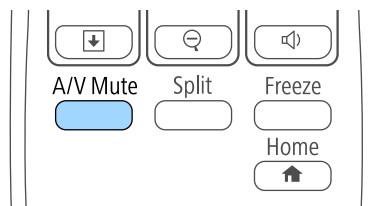
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1** Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2** Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



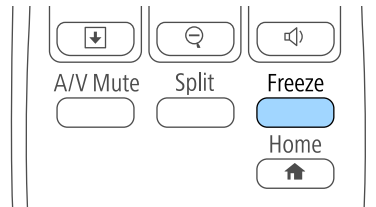
- Premietanie môžete tiež ukončiť pomocou posúvača Stlmiť A/V na projektore.
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.
 - ☛ **ECO > Časovač krytu šošov.**
 - ☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [p.115](#)

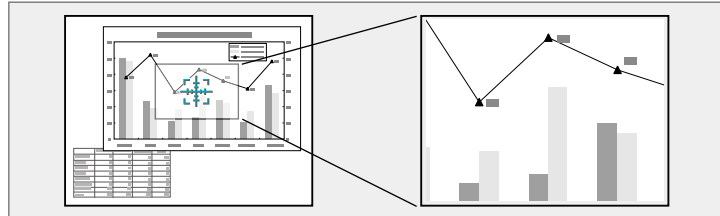
Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

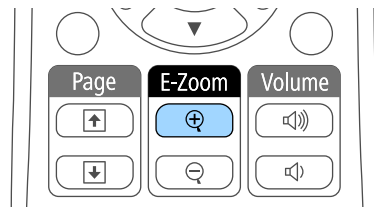
Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.



- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

- 1** Stlačte tlačidlo [E-Zoom +] na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

- 2** Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom +]. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom +]. Vybranú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 prírastkových krokoch.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom -].

Diaľkový ovládač projektoru môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows 2000 a novšom alebo v OS X 10.3.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portu USB-B, Computer alebo HDMI v projektore.

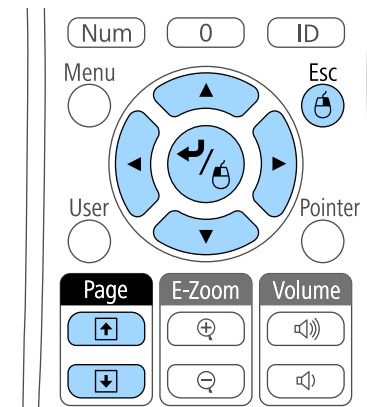


Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zo zariadenia, ktoré je do portu HDMI/MHL pripojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do iného portu ako USB-B, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).

- 3** Spustite prezentáciu.

- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

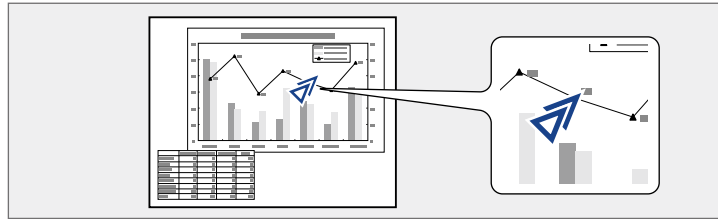


- Ak je v počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
- Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
 - Počas zobrazenia ponuky projektora alebo obrazovky Pomocník.
 - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

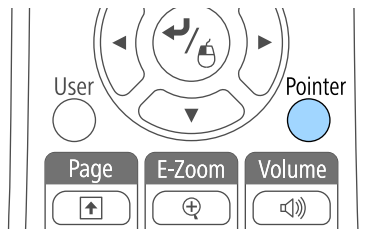
► Súvisiace odkazy

- "Zväčšovanie obrazov" [p.67](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [p.70](#)

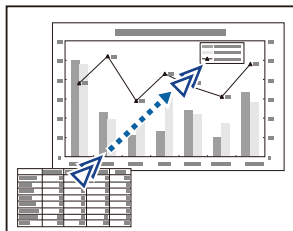
Diaľkový ovládač projektoru môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektoru **Nastavenia**.



1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



2 Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.



3 Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)

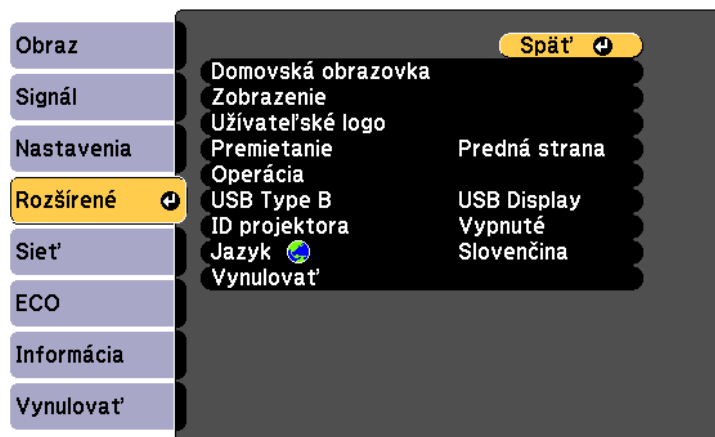
Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektoru. Obraz môžete tiež zobraziť vtedy, keď projektor neprijíma vstupný signál, alebo keď je premietanie dočasne zastavené (pomocou tlačidla Stlmiť A/V). Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektoru s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.

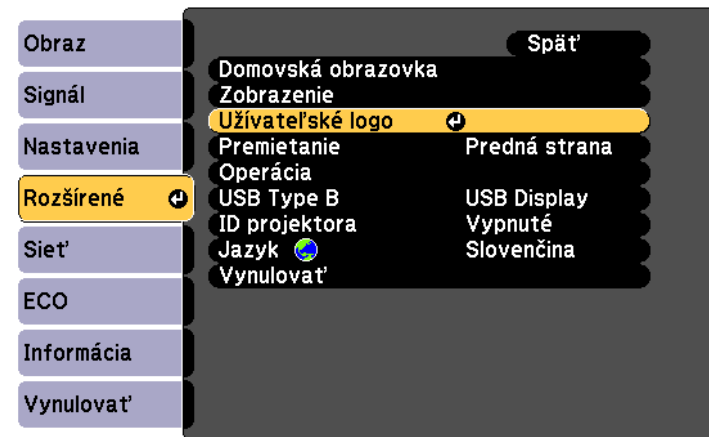


- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. logom** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením užívateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektoru do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa skopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- 1** Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



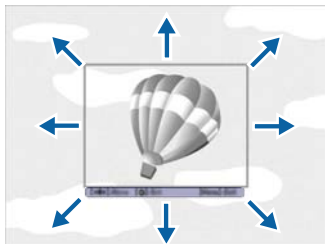
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán, budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.

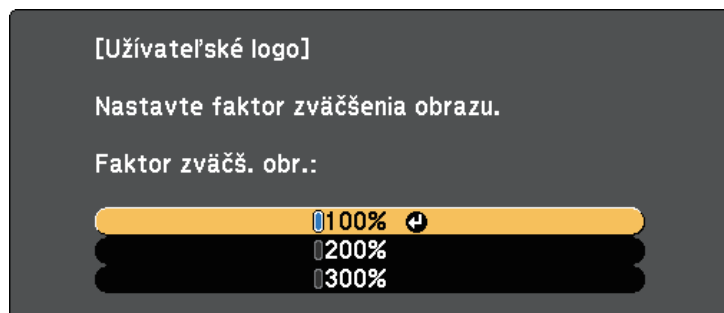


Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Užívateľské logo bez zadania hesla, nastavenie **Ochrana užív. logom** nastavte na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a zadajte heslo.

» Súvisiace odkazy

- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [p.65](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [p.77](#)

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jasu a farebného tónu v priebehu času viac zväčšujú, znova vykonajte nastavenie.

» Súvisiace odkazy

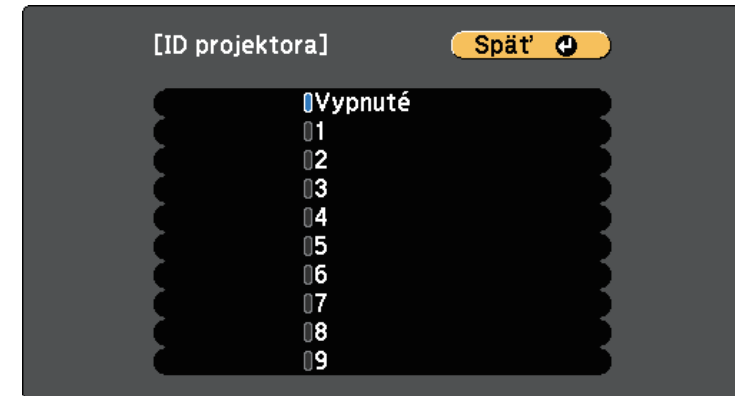
- "Nastavenie ID projektora" [p.73](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [p.73](#)
- "Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov" [p.74](#)

Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



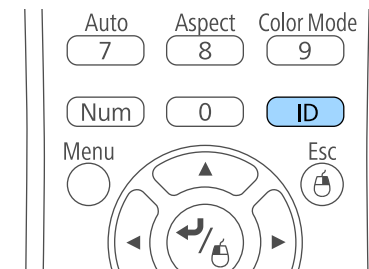
- 5 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

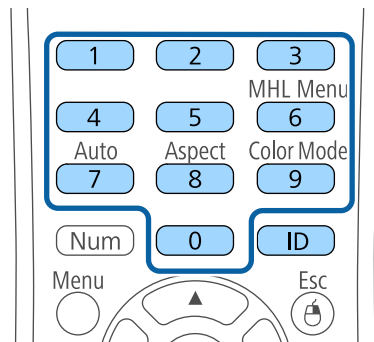
- 1 Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektoru. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2** Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- 3** Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete povoliť diaľkové ovládanie, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Identifikačné číslo projektoru musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača. Po zapnutí projektoru je 0 vybraná ako identifikačné číslo diaľkového ovládača projektoru.
- Ak nastavenie **ID projektoru** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.
- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektoru.

Prispôbenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôbiť.

- 1** Zapnite všetky projektory, pre ktoré chcete prispôbiť kvalitu zobrazenia.
- 2** Na každom projektore nastavte identifikačné číslo.
- 3** Uistite sa, že všetky projektory používajú rovnaké nastavenie Farebný režim.
- 4** Ak chcete prispôbiť prvý projektor, vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača.

- 5** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Podľa potreby vyberte nastavenia.
- 7** Vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača, ktoré chcete prispôbiť k ďalšiemu projektoru, a potom podľa potreby znova vykonajte nastavenia v ponuke Obraz, aby ste prispôbili zobrazenia z projektorov.

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektoru pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektoru v mieste.

» Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [p.76](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [p.78](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [p.80](#)

Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektoru musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie a Automatické zapnutie.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietaciu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektoru.
- Heslo **Ochrana siete** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť nastavenia siete.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [p.76](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [p.77](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektoru" [p.78](#)

Nastavenie hesla

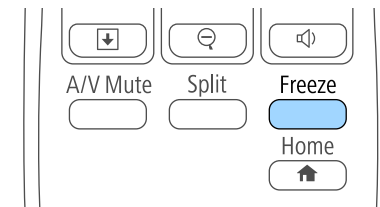
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.



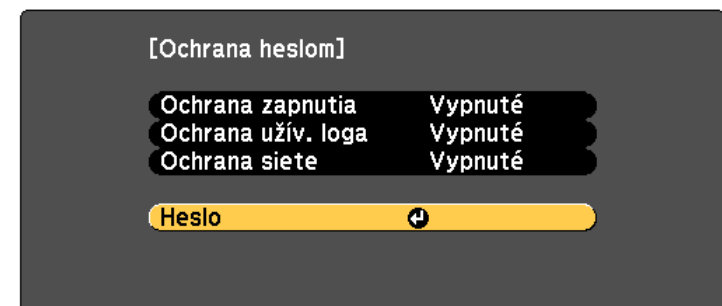
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

2

Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



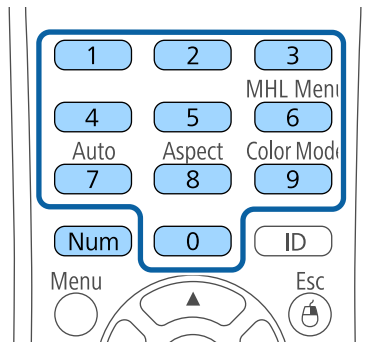
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako ****. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.

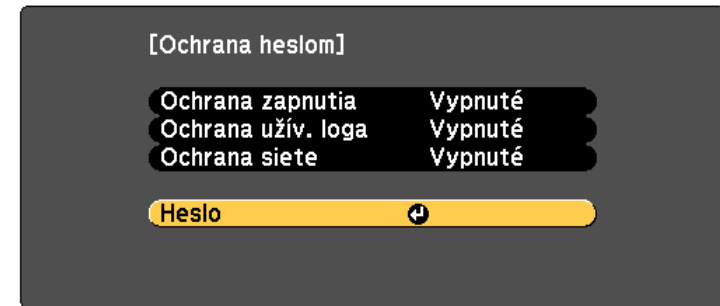
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.

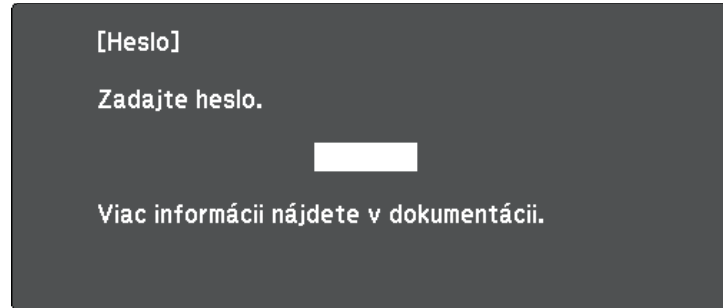
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



Diaľkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

Zadanie hesla na používanie projektora

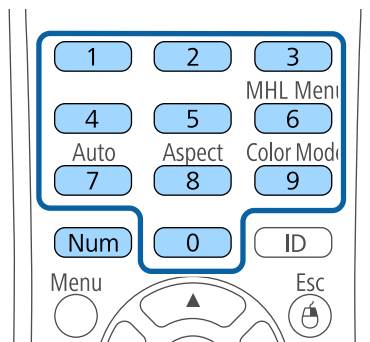
Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód:** číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



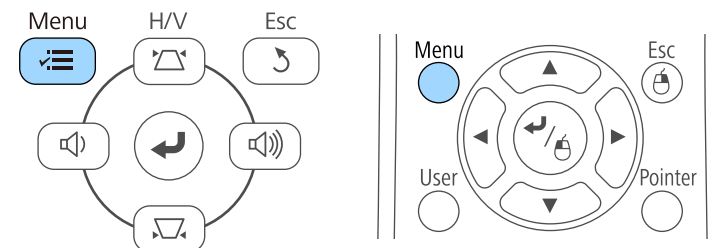
Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

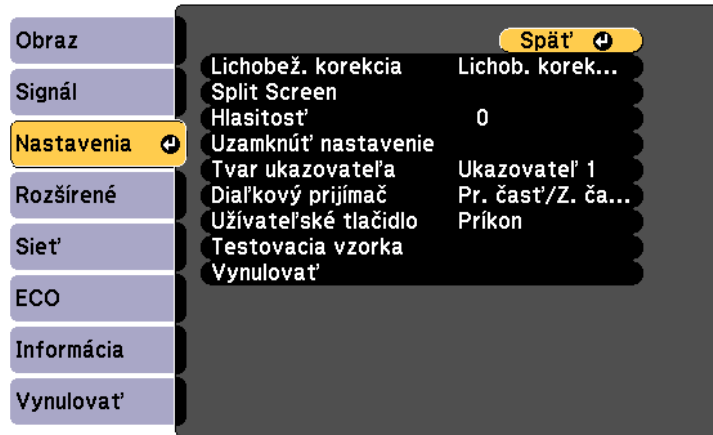
Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Zamknúť môžete všetky tlačidlá alebo všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

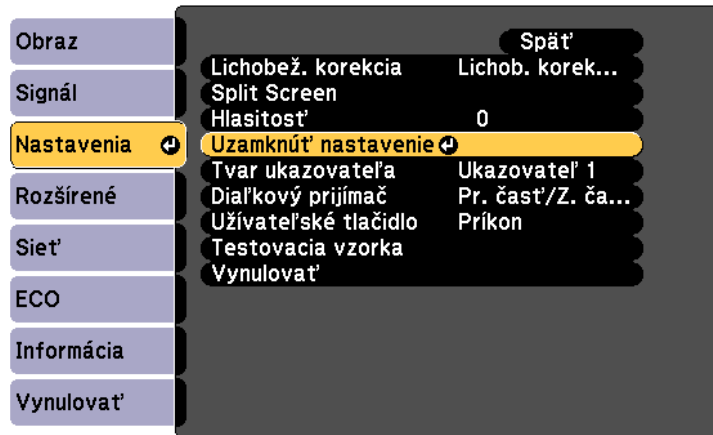
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



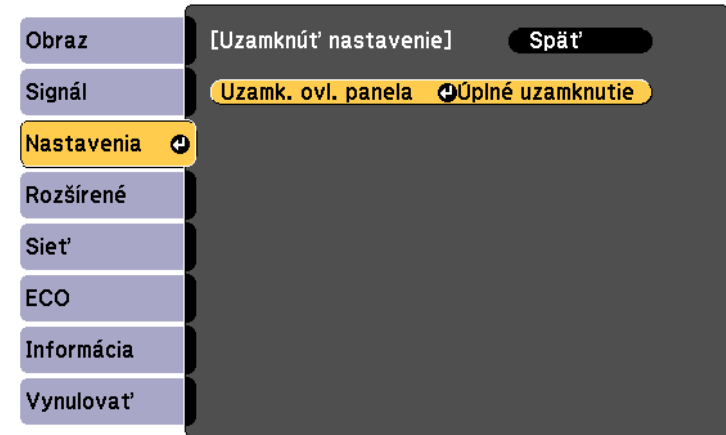
2 Vyberte možnosť **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Uzamknúť nastavenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

6 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú v závislosti od vybraného nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [p.79](#)

Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd.

Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

Inštalácia bezpečnostného lanka

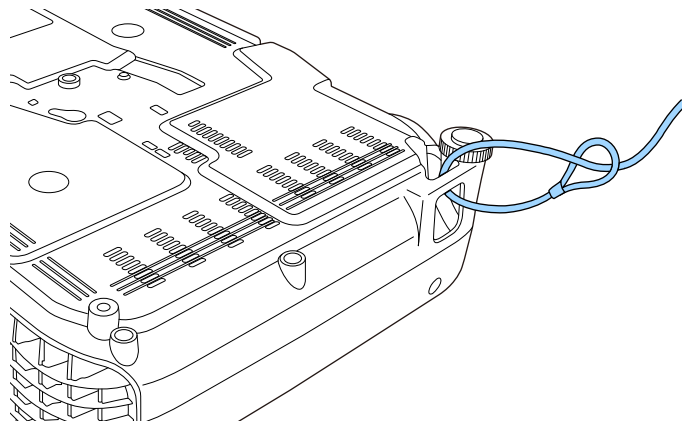
Na odradenie krádeže môžete projektor zabezpečiť pomocou dvoch typov bezpečnostných laniek.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [p.82](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [p.87](#)
- "Používanie rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba operačný systém Windows)" [p.89](#)

Obrazy môžete posielat' do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete .

- Za týmto účelom musíte nainštalovať modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n a potom projektor aj počítač nastavte na premietanie bezdrôtovo (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- V niektorých modeloch sú vstavané moduly bezdrôtovej siete LAN (EB-U32/EB-W32). Modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n nemusíte nainštalovať.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti tromi spôsobmi:

- pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key (iba systém Windows)
- Ručná konfigurácia pripojenia z ponúk projektora **Sieť**

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektora nainštalujte sieťový softvér z disku Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér EasyMP Network Projection nastaví počítač pre bezdrôtové sieťové premietanie. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Network Projection*.
- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pre ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [p.82](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [p.83](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [p.85](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X" [p.86](#)
- "Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete" [p.86](#)

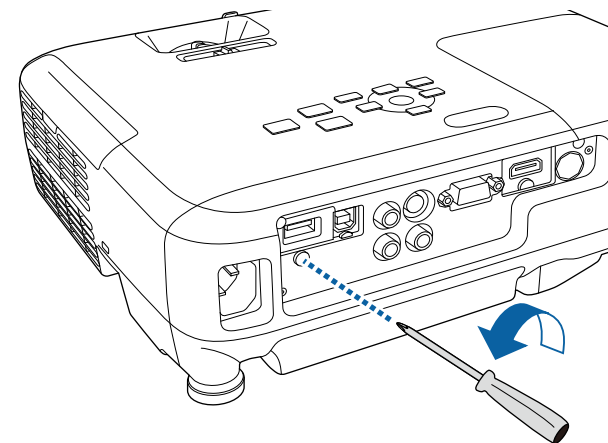
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej LAN Epson 802.11b/g/n (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

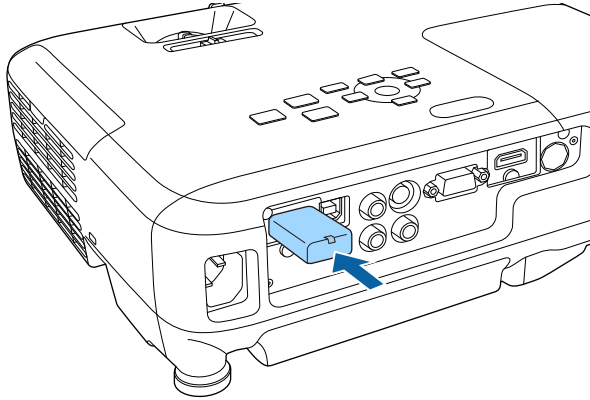
Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

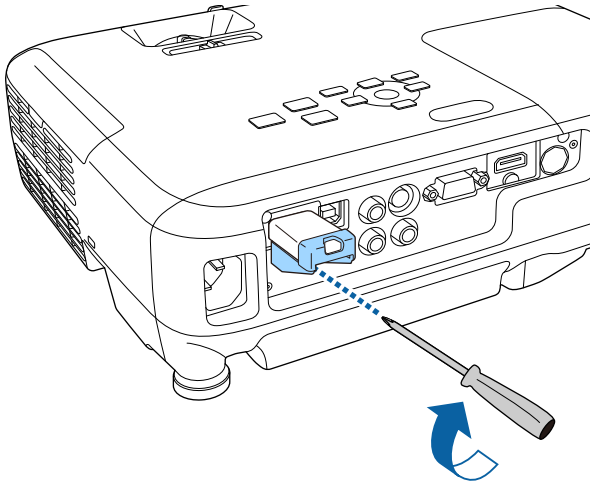
- 1** Pomocou krížového skrutkovača odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.



- 2** Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A.



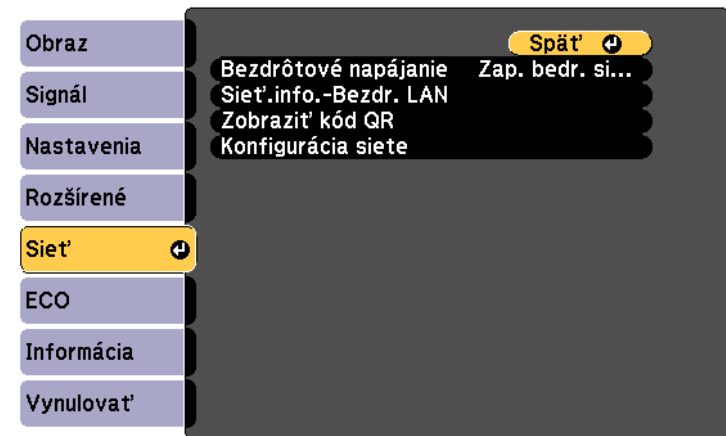
- 3** Na modul bezdrôtovej LAN založte kryt a zaistite ho na mieste pomocou skrutky.



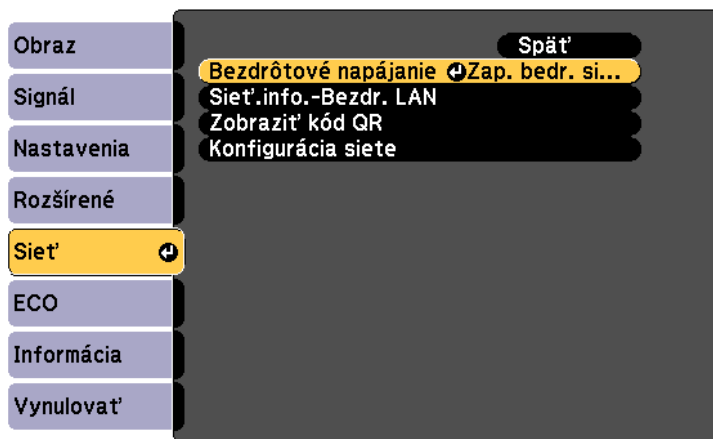
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietat' prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

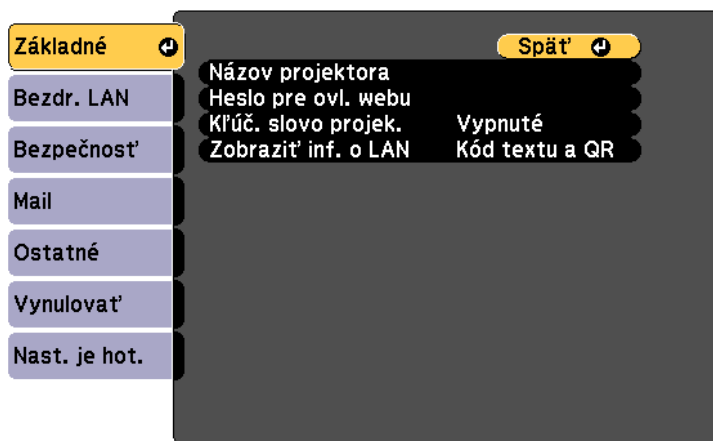


- 3** Možnosť **Zapnúť bezdrôtovú sieť LAN** vyberte ako nastavenie **Bezdrôtové napájanie**.



- 4** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



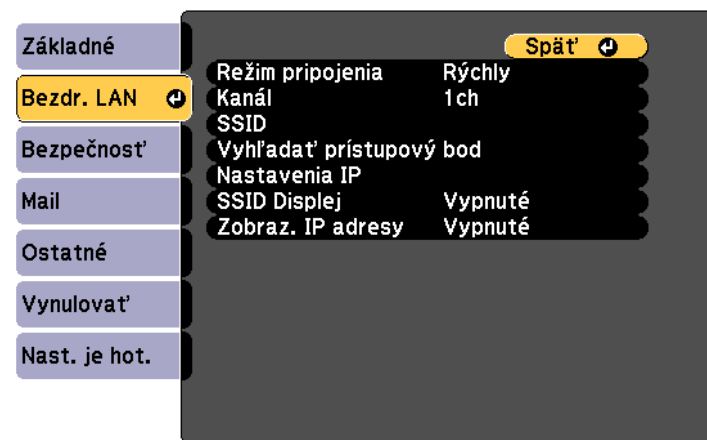
- 6** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Název projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Predvolené používateľské meno je EPSONWEB; predvolené heslo je admin.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete mať prístup k projektoru, z počítača musíte pomocou softvéru EasyMP Network Projection zadať zobrazené, randomizované kľúčové slovo.



Název, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaky zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 7** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 8** Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- **Rýchly** umožňuje rýchlo pripojiť k jednému počítaču.

- **Rozšírené** umožňuje pripojiť k počítaču cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

9 Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

10 V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradíte k sieti podľa potreby nastavenia IP.

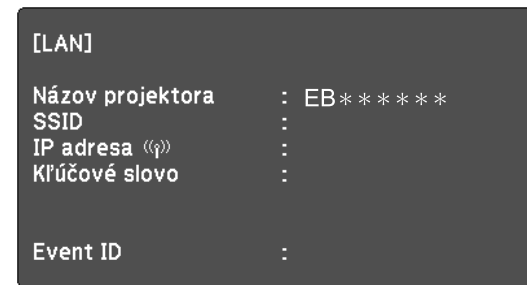
- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.

11 Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu zobrazené SSID alebo IP adresa, nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** nastavte na **Vypnuté**.

12 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

13 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.



Ak používate softvér EasyMP Network Projection, musíte vybrať režim pripojenia, ktorý zodpovedá vami vybranému režimu pripojenia projektora.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

Pred pripojením k projektoru vyberte v OS X správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Kliknite na ikonu AirPort na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

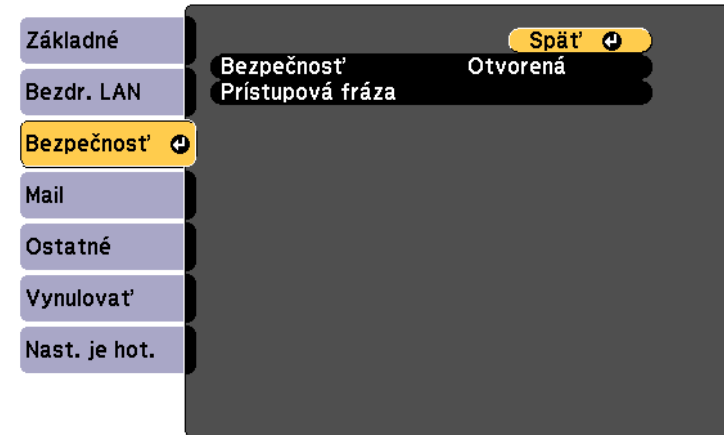
- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK



Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte ponuku **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.
- 6 Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie" [p.111](#)

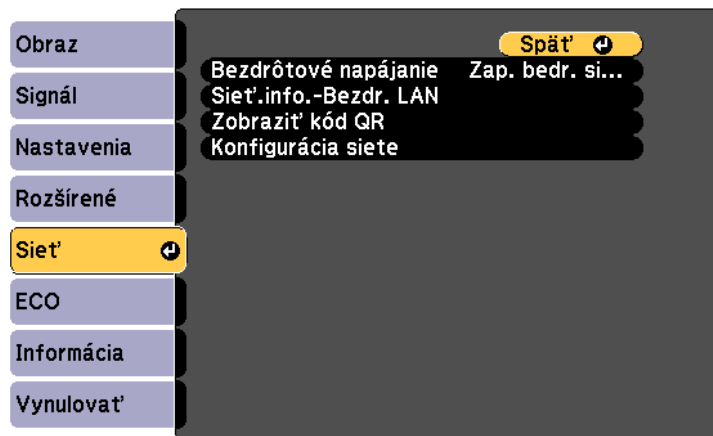
Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobrazit na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection.



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri prvom použití aplikácie Epson iProjection pre iOS musíte nastaviť profil Wi-Fi.

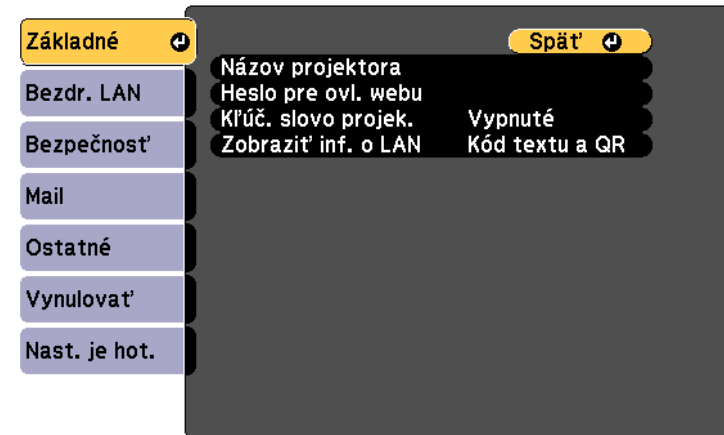
1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

4 Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Nastavenie **Zobrazit' inf. o LAN** nastavte na **Kód textu a QR**.

6 Ak chcete nastavenia uložiť a ponuku ukončiť, vyberte možnosť **Nast. je hot.** a potom postupujte podľa pokynov na obrazovke.

7 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN] alebo v ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Zobrazit' kód QR**.

Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.



Ak sa kód QR po stlačení tlačidla [LAN] nezobrazí, zobrazte ho stlačením tlačidla [Enter].

8 Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.

9 Ak chcete mobilné zariadenie pripojiť k projektoru, zobrazený kód QR nasnímajte pomocou tohto mobilného zariadenia.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení spojenia je zobrazený obraz z mobilného zariadenia. Na obrazovke s aplikáciami ťuknite na položku Súbory a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

Pomocou Quick Wireless Connection USB Key môžete projektor bezdrôtovo rýchlo pripojiť k počítaču s nainštalovaným operačným systémom Windows a premietiť prezentáciu.



Quick Wireless Connection USB Key nie je súčasťou dodávky projektoru.

- 1** V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.
- 2** Zapnite projektor.
- 3** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazená je obrazovka pohotovostného režimu LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené SSID a IP adresa.
- 4** Ak chcete pripojiť jednotku Quick Wireless Connection USB Key, vykonajte nasledujúce kroky.
 - Z projektoru vyberte modul bezdrôtovej siete LAN a jednotku Quick Wireless Connection USB Key vložte do toho istého portu, ktorý sa používa pre modul bezdrôtovej siete LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A(EB-U32/EB-W32) projektoru.Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletne.
- 5** Vyberte jednotku Quick Wireless Connection USB Key.
Ak váš projektor potrebuje modul bezdrôtovej siete LAN, vložte ho do projektoru.
- 6** Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte možnosť **Spustiť LaunchQWRD.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

- 7** Pri inštalácii ovládača Quick Wireless Connection postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača. Ak sa nezobrazí, stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači projektoru alebo reštartujte počítač.

- 8** Spustite prezentáciu.
- 9** Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte jednotku Quick Wireless Connection USB Key z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

► Súvisiace odkazy

- "EasyMP Monitor" [p.91](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [p.92](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [p.94](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [p.95](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [p.96](#)

Softvér EasyMP Monitor (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny si pozrite v dokumente *Používateľská príručka k zariadeniu EasyMP Monitor*.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com/>

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Pri premietaní obrazovky cez bezdrôtovú sieť LAN použite **Rozšírené** režim pripojenia.
- Nastavenie siete a ovládacie funkcie podporujú aplikáciu Internet Explorer 8.0 alebo novšiu a Safari v sieťach, ktoré na pripojenie nepoužívajú server proxy. Pre OS X použite Safari. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

1 Uistite sa, že projektor je zapnutý.

2 Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.

3 Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa obrazovka na Ovládanie webu.



- Pred zobrazením obrazovky na Ovládanie webu sa musíte prihlásiť. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené užívateľské heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
☛ **Sieť > Základné > Heslo pre ovl. webu**

4 Ak chcete zvoliť nastavenia z ponuky projektora, vyberte názov ponuky a nastavenia vyberte podľa pokynov na obrazovke.

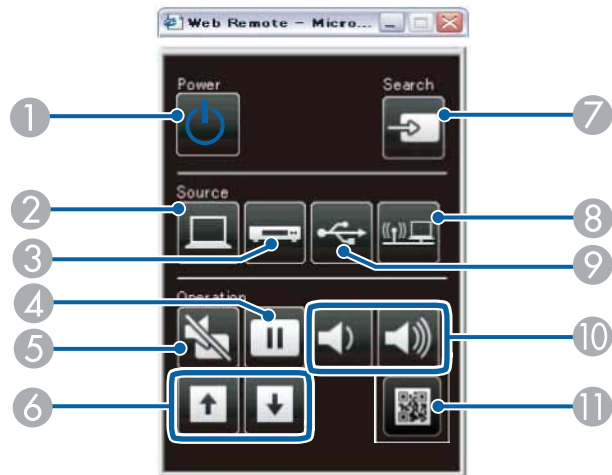


- Nasledujúce nastavenia nemôžete zvoliť pomocou internetového prehliadača. Testovacia vzorka, Tvar ukazovateľa, Užívateľské tlačidlo, Užívateľské logo, Jazyk, Vynulovať hodiny lampy a všetky nastavenia v ponuke **Sieť**
- Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou internetového prehliadača.
 - Názov komunity SNMP (až 32 alfanumerických znakov)
 - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
 - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

5 Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, vyberte možnosť **Web Remote**.



- 6** Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- ① Ovládanie tlačidlom Power (Napájanie)
- ② Slúži na výber zdroja zapájaného do portu v Computer
- ③ Slúži na výber portov S-Video, Video alebo HDMI/MHL v zdroji
- ④ Ovládanie tlačidlom Freeze (Pozastaviť)
- ⑤ Tlačidlo A/V Mute (Stlmiť A/V)
- ⑥ Ovládanie tlačidlami Page Up (O stranu vyššie) a Page Down (O stranu nižšie)
- ⑦ Slúžia na vyhľadávanie zdrojov
- ⑧ Slúži na výber sieťového zdroja
- ⑨ Slúži na výber zdroja USB Display alebo zariadenia USB
- ⑩ Ovládanie tlačidlom Volume (Hlasitosť)
- ⑪ Zobrazuje kód QR



S-Video je dostupné v EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

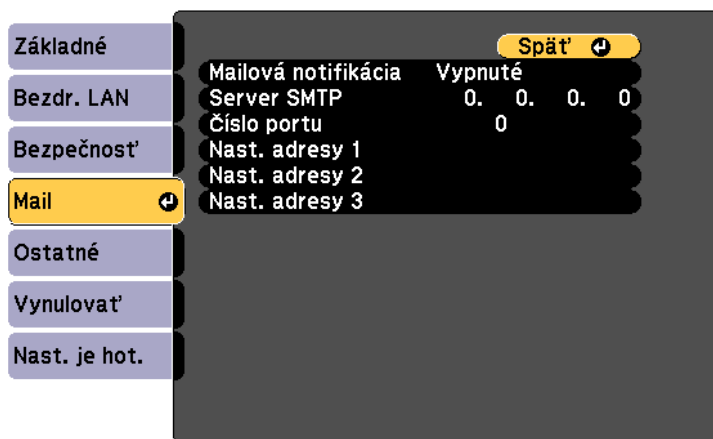
» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [p.109](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [p.115](#)

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte ponuku **Mail** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.
- 6** Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7** Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 1 do 65535 (predvolené číslo je 25).

- 8** Zvoľte políčko **Address (Adresa)**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.

- 9** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [p.94](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [p.115](#)

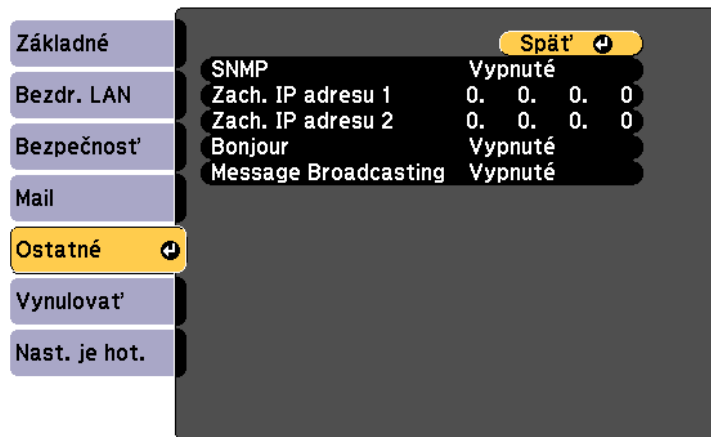
Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť **Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov**, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- Adresa pre Adresa 1 ako meno odosielateľa pošty
- **Epson Projector** v riadku Predmet
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému
- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

- 5 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB a zadajte komunikačné príkazy (príkazy ESC/VP21).

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21" [p.96](#)
- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [p.96](#)
- "Komunikačný protokol" [p.96](#)

Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21

Pri prvom ovládaní a sledovaní monitora pomocou príkazov ESC/VP21 musíte do počítača nainštalovať komunikačný ovládač rozhrania USB a nastaviť projektor. Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.

- 1** Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Ak potrebujete informácie o ovládači EPSON USB-COM, obráťte sa na spoločnosť Epson.
- 2** Položku **USB Type B** nastavte na **Link 21L** z ponuky projektora **Rozšírené**.
- 3** Počítač pripojte pomocou kábla USB zapojením do portu USB-B v projektore.

Pri ďalšom používaní týchto príkazov môžete začať od 2. kroku.

Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka		Príkaz	
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté	PWR ON	
	Vypnuté	PWR OFF	
Výber signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	Zapnuté	MUTE ON	
	Vypnuté	MUTE OFF	

* HDMI2 je dostupné iba v EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video je dostupné v EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna

- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Úprava nastavení v ponuke

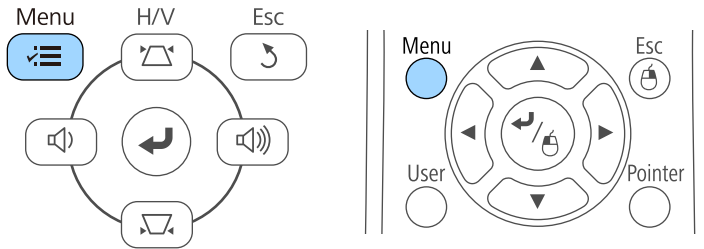
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [p.99](#)
- "Používanie klávesnice na obrazovke" [p.100](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [p.109](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [p.115](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [p.117](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [p.119](#)
- "Nastavenia ponuky skopírujte do iného projektora (Dávková inštalácia)" [p.120](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.

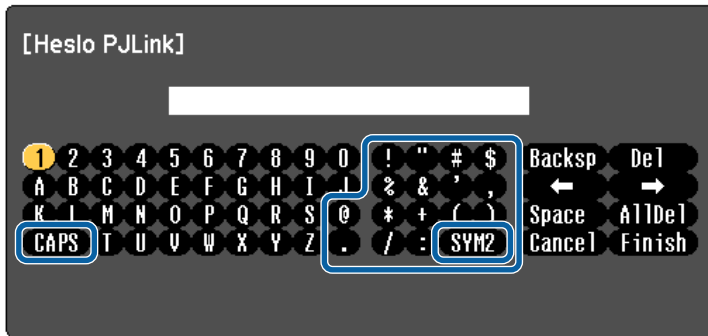



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Klávesnica na obrazovke sa zobrazí, keď je potrebné zadať čísla a znaky.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



 Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke" [p.100](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [p.92](#)

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke

Pomocou klávesnice na obrazovke môžete zadať nasledujúci text.

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostrosti alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebná teplota	Farebná teplota Prispôsobené	Nastaví farebný tón na základe farebnej teploty. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň. Farebná teplota: Vyberte túto možnosť, ak chcete farebnú teplotu nastaviť v rozsahu od 3 200 do 10 000 K (pre režim sRGB) alebo od 0 do 10 (pre iné farebné režimy). Prispôsobené: Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu	Redukcia šumu	Na analógových obrazoch znižuje blikanie.
Rozšírené	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. Vypnuté: Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa. Video: Ideálne pre bežné obrazy videa. Film/Automatically: Pre filmy, počítačové grafiku a animácie.
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Slúži na nastavenie premietanej svietivosti na základe jasov obrazu, keď je režim farieb nastavený na Dynamické alebo Kino .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty v ponuke, okrem Farebného režimu v ponuke Obraz obnoví na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jas lampy, vyberte nastavenie položky **Príkon** v ponuke projektora **ECO**.
- V nasledovnom vstupe nemôžete vybrať nastavenie **Redukcia šumu**.
 - Nastavenie **Zrušenie prekladania** je nastavené na **Vypnuté**.
 - Digitálny signál RGB je vstup.
 - Prekladaný signál (480i/576i/1080i) je vstup.

» Súvisiace odkazy

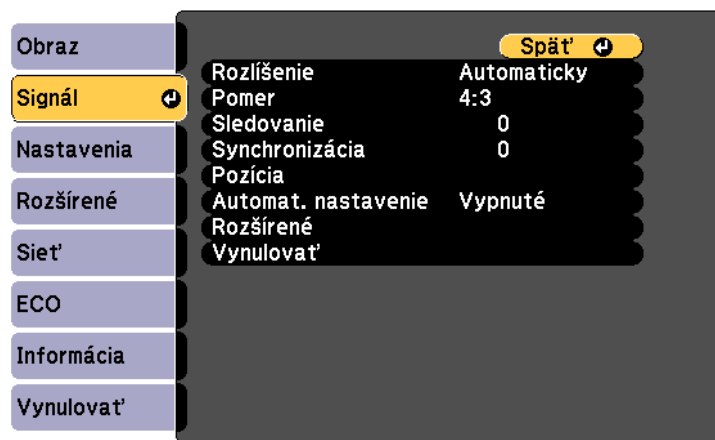
- "Dostupné farebné režimy" [p.53](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



V ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia, keď používate jeden z nasledujúcich vstupných zdrojov:

- USB Display
- USB
- LAN



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	Hore Dole Vľavo Vpravo	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítača (keď je zapnutý).
Preskenovanie (Pre vstup video signálu komponentného videa a RGB)	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.

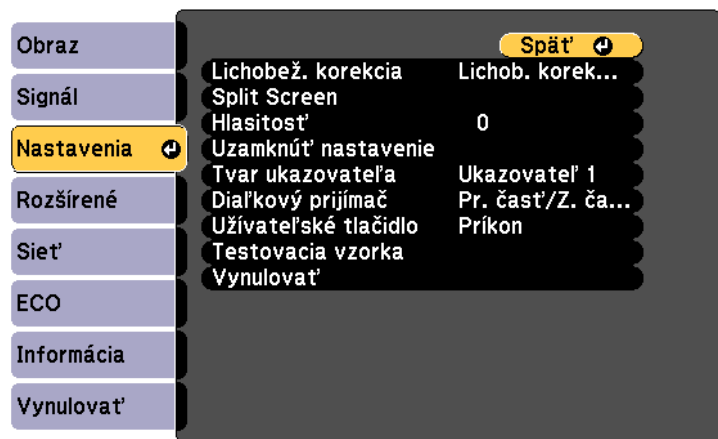
Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Normálne Široký	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti Automaticky .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozšírené	Video rozsah HDMI Vstupný signál Video signál	<p>Video rozsah HDMI: Nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do vstupného portu HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zistí rozsah videa. • Normálne: Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé. • Rozšírené: Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý. <p>Vstupný signál: Určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zisťuje signály. • RGB: Opraví farby vstupov obrazu z počítača/RGB. • Komponent: opraví farby vstupov komponentného videa. <p>Video signál: Určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov.</p> <p>Automaticky: Automaticky zisťuje signály. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vstupný signál




» Súvisiace odkazy

- "Dostupné pomery strán obrazu" [p.51](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V Quick Corner	Tvar obrazu nastaví na obdĺžnikový (horizontálne aj vertikálne). Lichob. korek. - H/V: Vyberte túto možnosť, ak chcete ručne opraviť vodorovné a zvislé strany alebo zapnúť alebo vypnúť možnosti Aut. lich. kor. - V a Nastavenie lichob. H. Quick Corner: Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenie na premietacej ploche.
Split Screen	Veľkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zobraziť kód QR	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zrušte stlačením tlačidla [Esc]).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Priblíženie (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Uzamknúť nastavenie	Uzamk. ovl. panela	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: Úplné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá. Čiastočné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Vypnuté: Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.
Dial'kový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo Vypnuté vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Príkon Informácia Zrušenie prekladania Testovacia vzorka Rozlíšenie Zobraziť kód QR	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Testovacia vzorka	—	<p>Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Priblíženie • Užívateľské tlačidlo

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Domovská obrazovka	Aut. zob. dom. obraz. Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky: Aut. zob. dom. obraz.: Vyberte, či sa domovská obrazovka má alebo nemá automaticky zobraziť. Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2: Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobrazenie	Správy Pozadie displeja Obraz. pri spustení Stlmiť A/V	Vyberá rôzne možnosti zobrazenia: Správy: Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete na premietanom obraze zobraziť správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signáli alebo upozornenie na vysokú teplotu. Pozadie displeja: Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál. Obraz. pri spustení: Nastavte na Zapnutý , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo. A/V Mute: Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./H. hran. Zadná časť Z. str./H. hran.	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Operácia	Priame zapnutie Režim vysok. pomeru Vyhľadať zdroj zvuku Automatické zapnutie	<p>Vyberá rôzne možnosti prevádzky:</p> <p>Priame zapnutie: Umožňuje zapnúť projektor bez stlačenia tlačidla Power (Napájanie).</p> <p>Režim vysok. pomeru: Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.</p> <p>Vyhľadať zdroj zvuku: Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a obrázky premietiť v prípade, že nie je žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť Zapnuté.</p> <p>Automatické zapnutie: Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky. Ak chcete túto funkciu vypnúť, projektor pripojte k počítaču pomocou kábla VGA alebo kábla USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: Povolí funkciu USB Display.</p> <p>Link 21L: Povolí príkazy ESC/VP21.</p>
ID projektora	Vypnuté 1 až 9	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Rozšírené vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Užívateľské logo • Premietanie • Režim vysok. pomeru • Vyhľadať zdroj zvuku • USB Type B • ID projektora • Jazyk



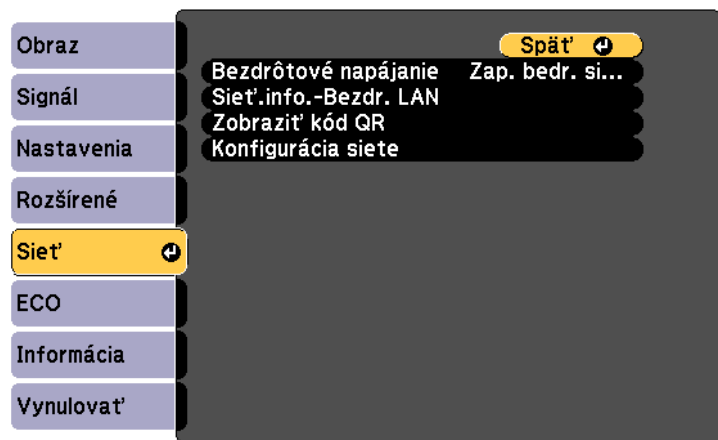
Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (nastavenie **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** a **Zobraziť**). Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastaví na **Vypnuté**.

» Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [p.77](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a projektor nastaviť na monitorovanie a monitorovanie a ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezdrtové napájanie	Zap. be dr. sieť LAN. Vypnuté	Služi na konfiguráciu nastavení bezdrtovej siete LAN. Pri pripájaní projektor a počítača cez bezdrtovú sieť LAN vyberte možnosť Zapnúť bezdrtovú sieť LAN . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektor SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu	Ak ste možnosť Bezdrtové napájanie nastavili na Zapnúť bezdrtovú sieť LAN , zobrazí stav a podrobnosti o bezdrtovej sieti.
Zobrazit' kód QR	—	Zobrazuje kód QR.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.



Po pripojení projektor k sieti môžete vybrať nastavenia projektor a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.

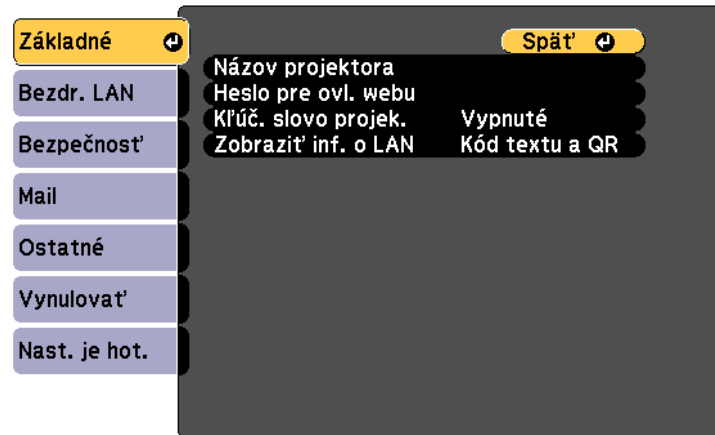
» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [p.109](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrtová sieť LAN" [p.110](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Zabezpečenie" [p.111](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Mail" [p.112](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [p.113](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [p.113](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [p.77](#)

Ponuka Sieť - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vybrať základné nastavenia siete.

Siet' > Konfigurácia siete > Základné

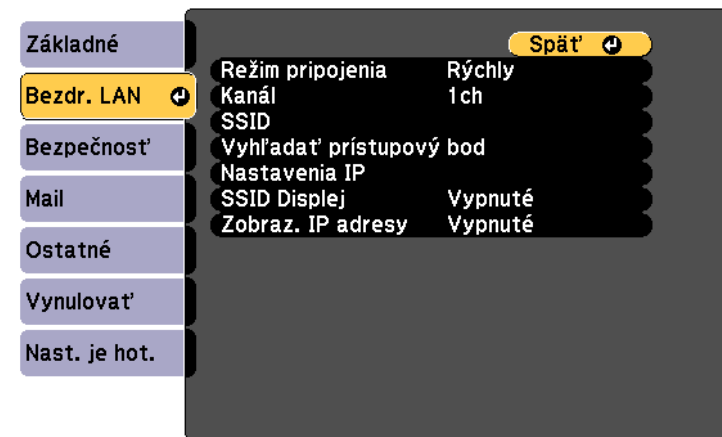


Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobrazit' inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Keď je zobrazený kód QR, k sieti sa môžete pripojiť jednoducho nasnímaním kódu QR pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je Kód textu a QR .

Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia bezdrôtovej siete LAN.

Siet' > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Název projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [\] ` ' a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Predvolené používateľské meno je EPSONWEB; predvolené heslo je admin.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť Zapnuté . Ak chcete mať prístup k projektoru, z počítača musíte pomocou softvérov EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection zadať zobrazené, randomizované kľúčové slovo.

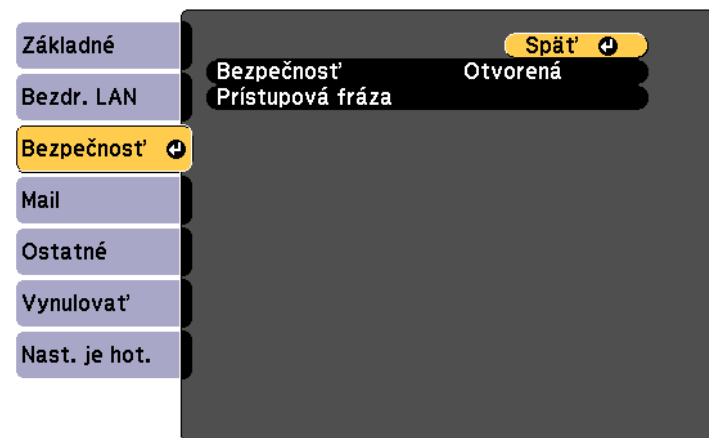
Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia	Rýchly Rozšírený	Vyberte typ bezdrôtového pripojenia: Rýchly: Umožňuje rýchlo pripojiť k jednému počítaču. Projektor sa zmení na ľahký prístupový bod. Ak sa chcete pripojiť v režime Rýchle pripojenie, v ponuke Bezpečnosť vyberte typ zabezpečenia a nastavte heslo, ktoré je potrebné na používanie aplikácie EasyMP Network Projection. Rozšírené: Umožňuje pripojiť k počítaču cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Spojenie je nadviazané v režime Infraštruktúra.
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname. Zabezpečenie musíte nastaviť zvlášť.
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priraďuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy 0.0.0.0, 127.x.x.x or 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy 0.0.0.0 a 255.255.255.255.

Nastavenie	Možnosti	Popis
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.

Ponuka Siet' - Ponuka Zabezpečenie

Nastavenia v ponuke **Bezpečnosť** umožňujú vybrať typ zabezpečenia a bezpečnostných nastavení, ktoré zodpovedajú sieti, do ktorej zapájate projektor.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Bezpečnosť**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezpečnosť	Otvorená WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov (pri zadávaní z webového prehliadača: rôzne prístupové frázy obsahujúce 8 až 63 znakov)	Pre zabezpečenia WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Pri pripájaní pomocou softvéru EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná nezmenená prístupová fráza. Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.

Typ zabezpečenia

Pri pripájaní k bezdrôtovej sieti v možnosti pripojenie Rozšírený vám dôrazne odporúčame nastaviť zabezpečenie.

WPA je štandard šifrovania, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtovej siete. Tento projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

Štandard WPA tiež obsahuje funkcie na overenie používateľa. Overovanie pomocou štandardu WPA ponúka dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overovanie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje druhú metódu, t.j. bez servera.

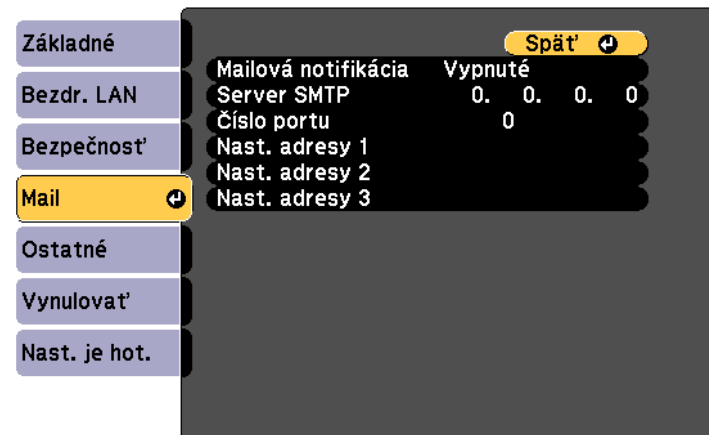


Pri nastavovaní postupujte podľa pokynov od vášho správcu siete.

Ponuka Siet' - Ponuka Mail

Nastavenia v ponuke **Mail** umožňujú prijímať v prípade výskytu problému alebo výstrahy upozornenia prostredníctvom e-mailu.

Siet' > Konfigurácia siete > Mail

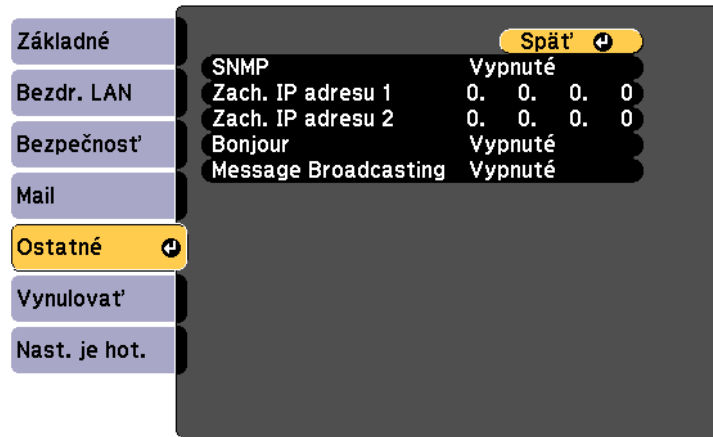


Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete poslať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	1 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " () , ; < > [\] a medzery)	Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.

Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné**

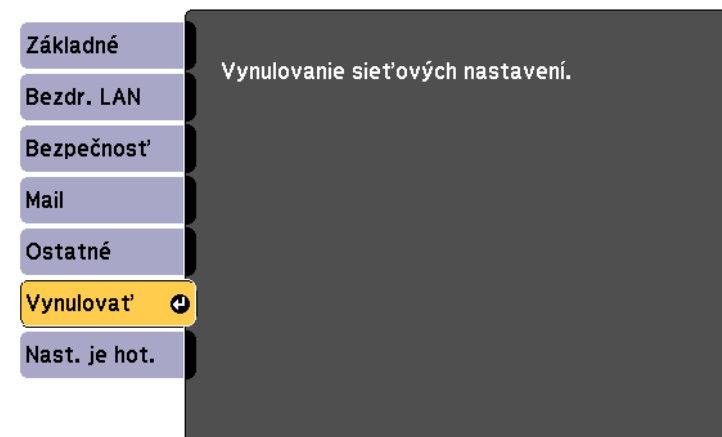


Nastavenie	Možnosti	Popis
Bonjour	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou služby Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu EPSON Message Broadcasting, nastavte na Zapnuté . Aplikáciu Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. http://www.epson.com/

Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať**

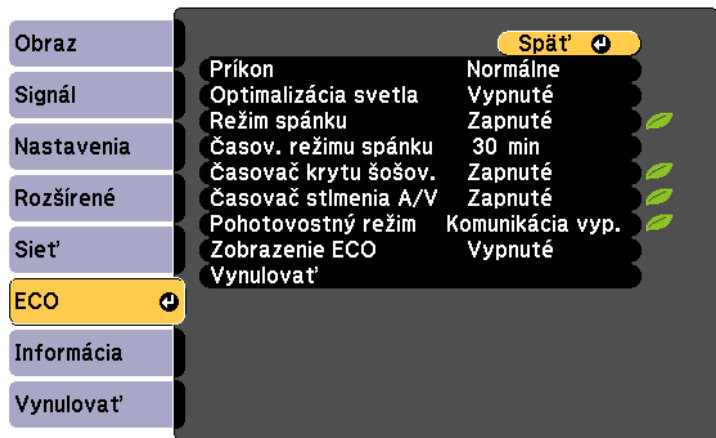


Nastavenie	Možnosti	Popis
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správocový program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť Áno .

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Príkon	Normálne ECO	Vyberá režim jas lampy projektora: Normálne: Nastaví maximálny jas lampy. ECO: Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy. Tieto nastavenia nemôžete vyberať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.
Optimalizácia svetla (Dostupná je pri nastavení položky Príkon na Normálna .)	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavené na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na Zapnuté).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač krytu šošov.	Zapnuté Vypnuté	Keď je kryt objektívu zatvorený, automaticky vypne projektor po 30 minútach (ak je nastavené na Zapnuté).
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia Stlmiť A/V , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na Zapnuté).
Pohotovostný režim	Komunikácia zap. Komunikácia vyp.	Komunikácia zap. znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zmene jas lampy (ak je nastavené na Zapnuté).
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim .



- Keď je zapnuté nastavenie **Časovač krytu šošov.**, pred dosiahnutím limitu časovača sa lampa na krátky čas stlmí a projektor sa vypne.
- Keď sú zapnuté nastavenia **Časovač krytu šošov.** alebo **Časovač stlmenia A/V**, lampa spotrebuje menej energie, ako keď je kryt šošovky zatvorený alebo zapnutá funkcia **Stlmiť A/V**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [p.117](#)



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja. Časovač prevádzkových hodín lampy neviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín (H), počas ktorých sa lampou používa v režimoch spotreby energie Normálne a ECO Príkon ; ak je zobrazená žltá informácia, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje identifikačné číslo udalosti, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému projektora; pozri zoznam kódov identifikačných čísel udalostí.

» Súvisiace odkazy


- "Zoznam kódov udalostí" p.118

Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Informácia** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

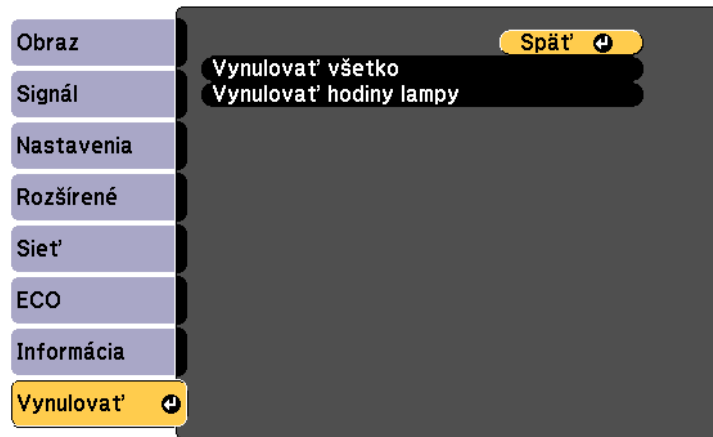
Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0432	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom znova zapnite.
0435	
0434	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0481	
0482	
0485	
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazit'. Reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0483	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
04FE	
0479	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom znova zapnite.
04FF	
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Typ šifrovania TKIP/AES sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora Sieť nastavte položku DHCP na Vypnuté .  Sieť > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP
0899	Iné chyby komunikácie.

Pomocou možnosti **Vynulovať všetko** v ponuke **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.

Pri výmene lampy pomocou možnosti **Vynulovať hodiny lampy** môžete tiež vynulovať časovač prevádzky lampy projektora na nulu.



Nasledovné nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Priblíženie
- Užívateľské logo
- Jazyk
- Položky ponuky **Sieť**
- Hodiny lampy
- Heslo

Po vybraní nastavení z ponuky projektora Nastavenia pre jeden projektor ich môžete uložiť na USB kľúč alebo do počítača, ktorý je pripojený pomocou kábla USB, a tieto nastavenia skopírovať do iného projektora rovnakého modelu.

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, nie sú skopírované do iného projektora.

- nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponúk **Mail** a **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav** z ponuky **Informácia**



Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia, vykonajte dávkovú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektora sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.

Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektora do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

» Súvisiace odkazy

- "Vykonávanie dávkového nastavenia pomocou USB kľúča" [p.120](#)
- "Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB" [p.121](#)

Vykonávanie dávkového nastavenia pomocou USB kľúča

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** USB kľúč zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

7 Do portu USB-A v projektore zapojte USB kľúč, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.

8 Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

9 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu]. (Svetelné indikátory zostávajú svietiť približne po dobu 75 sekúnd.)

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

10 Vyberte USB kľúč.

Vykonávanie dávkovej inštalácie pomocou kábla USB

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows Vista alebo novší
- OS X 10.5.3 alebo novší

1 Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

2 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

3 Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

4 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

5 Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinkov a uložte inštaláčny dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznáť súbor.

6 USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

7 Odpojte kábel USB.
Projektor sa vypne.

8 Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

9 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

10 Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

11 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

- 14** Odpojte kábel USB.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektora. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

» Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [p.122](#)

Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Svetelný indikátor stavu	Problém a riešenie
<p>• Lampa: Oranžový - rýchle bliká • Teplota: Oranžový - rýchle bliká</p>	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB a kábel USB sú nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB a kábel USB, napájací kábel odpojte a znova zapojte do projektora a skúste znovu.</p>
<p>• Napájanie: Modrý - rýchle bliká • Stav: Modrý - rýchle bliká • Lampa: Oranžový - rýchle bliká • Teplota: Oranžový - rýchle bliká</p>	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektora došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

Údržba projektora

Musíte pravidelne čistiť objektív projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú lampa, vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

» Súvisiace odkazy

- "Čistenie objektívu" [p.124](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [p.125](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [p.126](#)
- "Údržba lampy v projektore" [p.128](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [p.132](#)

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistíte vzduchový filter. Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora alebo lampy.

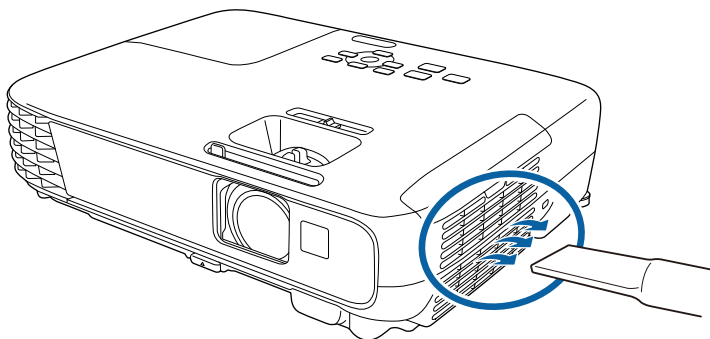
» Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [p.126](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [p.126](#)

Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov

Vzduchový filter alebo vetracie otvory na projektore vyčistite, keď sú zaprášené, alebo keď sa zobrazí upozornenie na ich vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Prach zľahka odstráňte pomocou malého vysávača na počítače alebo veľmi mäkkou kefkou (napríklad štetec).



Vzduchový filter môžete vybrať, aby ste mohli vyčistiť obidve strany. Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.

Pozor

Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zaľúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 3** Ak sa prach ťažko odstraňuje alebo vzduchový filter je poškodený, vymeňte ho.

Výmena vzduchového filtra

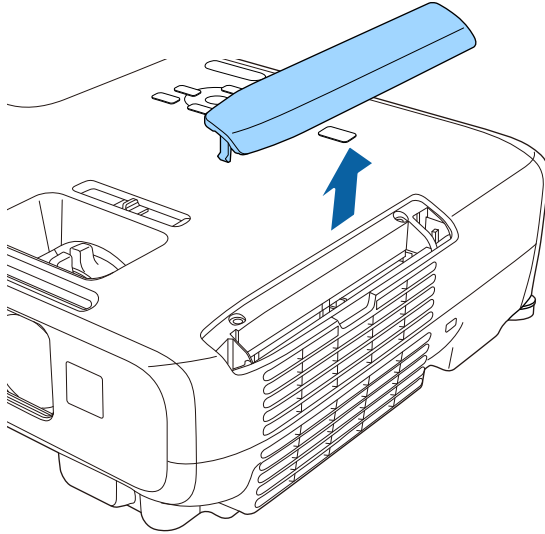
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

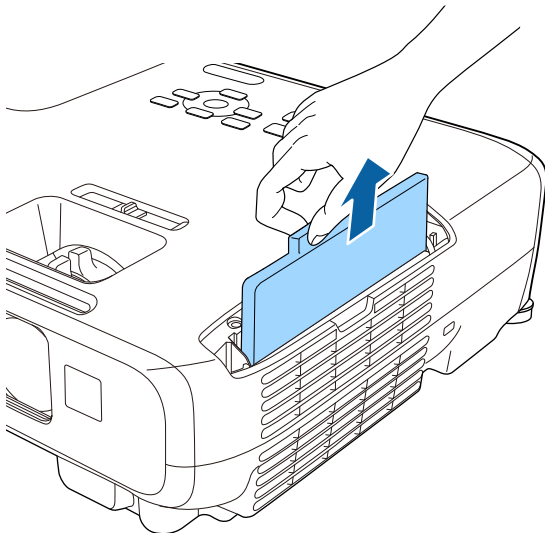
Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



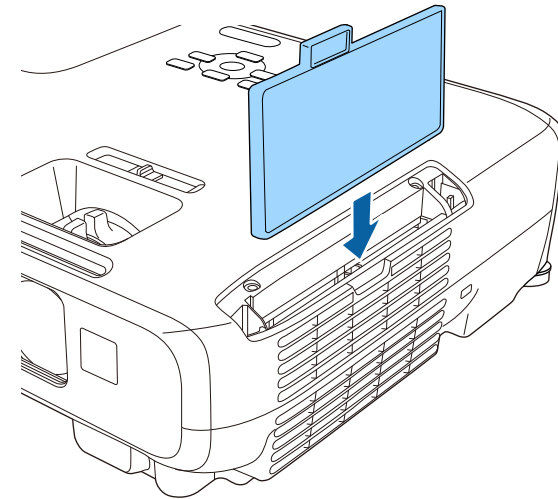
3 Filter uchopte za záklopku a vytiahnite ho priamo von.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: ABS
- Filter: Polyuretánová pena

4 Nový vzduchový filter vložte do projektora podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.

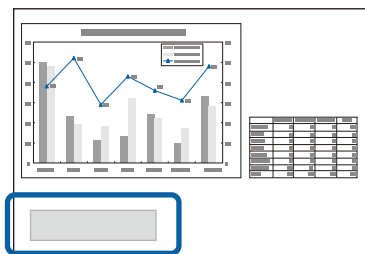
» **Súvisiace odkazy**

- "Náhradné diely" p.148

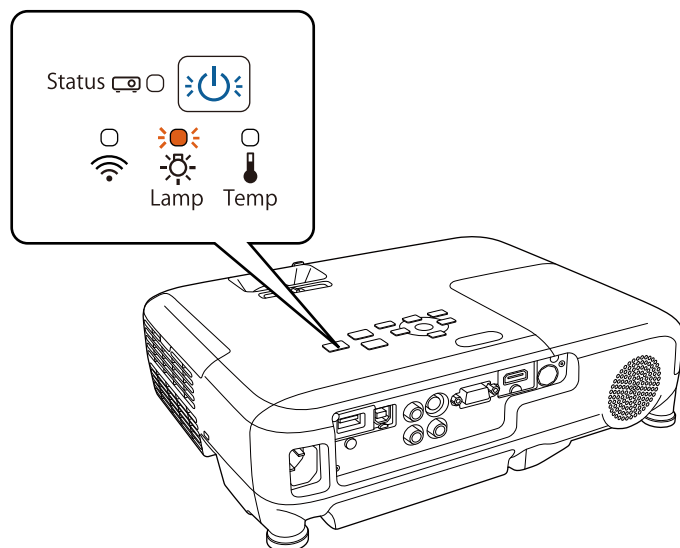
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita
- Po zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje na výmenu lampy (toto hlásenie sa zobrazí 100 hodín pred predpokladaným koncom jej životnosti a zobrazuje sa na 30 sekúnd)



- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



Pozor

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lampa môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lampa.

» Súvisiace odkazy

- "Výmena lampy" [p.128](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [p.131](#)
- "Technické parametre projektora" [p.155](#)

Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor položený na stole alebo pripevnený k stropu.

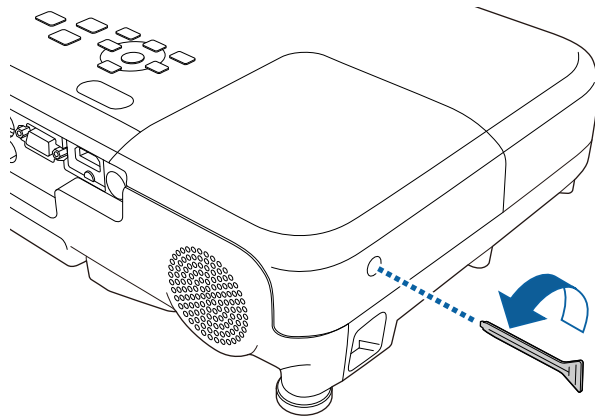
⚠ Výstraha

- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte upraviť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

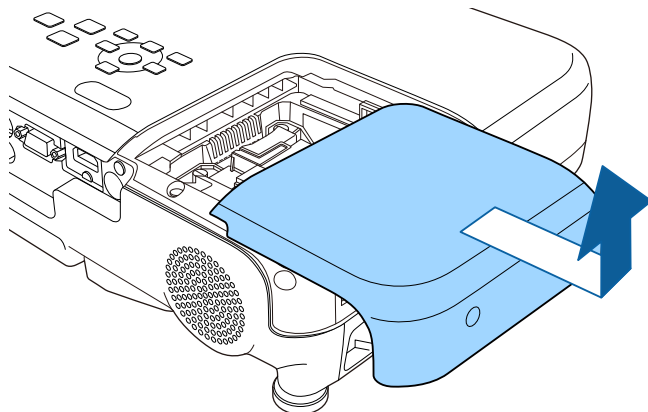
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Lampu projektora nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.
- 3** Skrutku zaisťujúcu kryt lampy uvoľnite pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

Výstraha

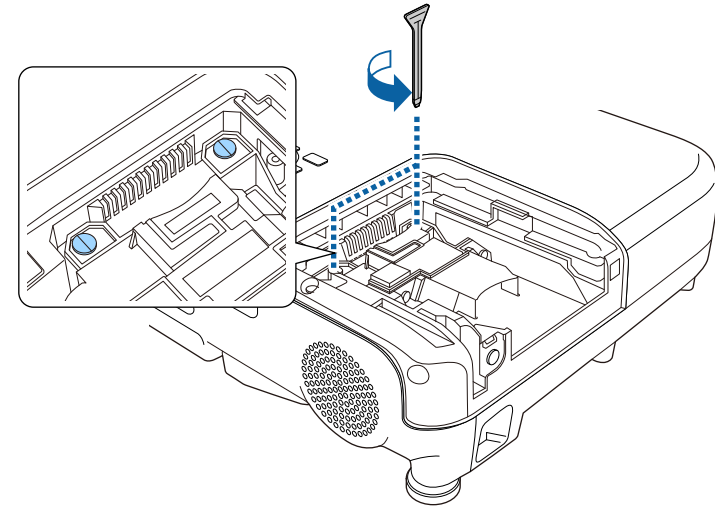
Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy, a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.



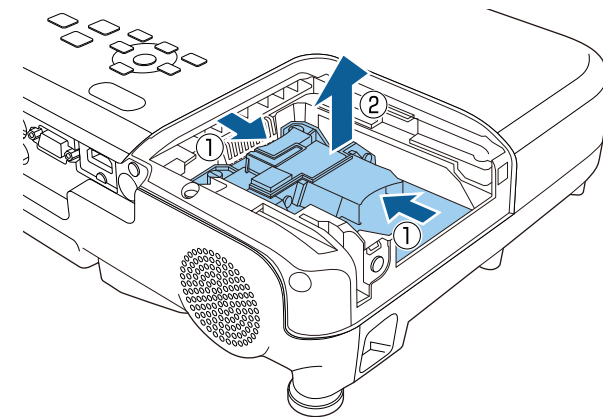
4 Kryt lampy vysuňte von a odklopte.



5 Uvoľnite skrutky upevňujúce lampu k projektoru. Skrutky nevyskrutkúvajte úplne von.



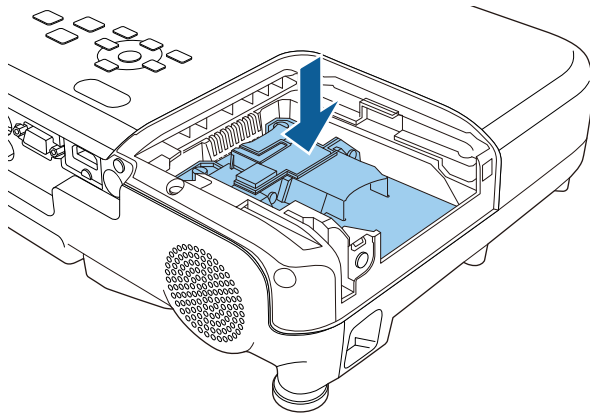
6 Uchopte vystupujúcu časť starej lampy a vyberte ju.





- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampka je prasknutá, obráťte na technickú pomoc spoločnosti Epson.
- Lampy v tomto výrobku obsahujú ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

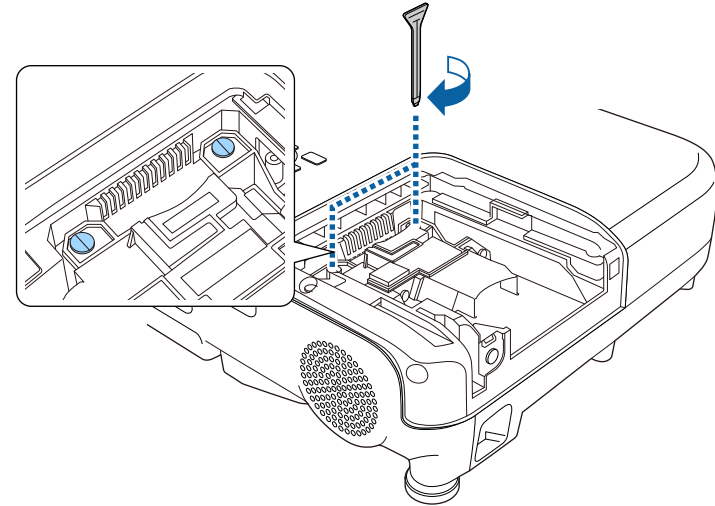
- 7** Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná.



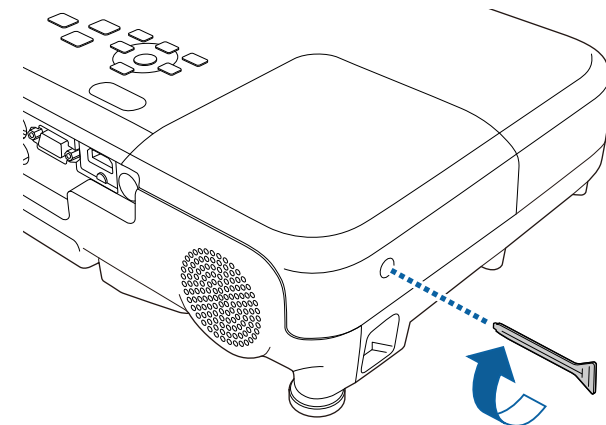
Pozor

Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

- 8** Lampu pevne zatlačte a zaistite ju utiahnutím skrutiek.



- 9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.





- Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa lampka nezapne.
- Pri výmene krytu lampy netlačte naň príliš silno a skontrolujte, či nie je zdeformovaný.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

» Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" p.148

Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

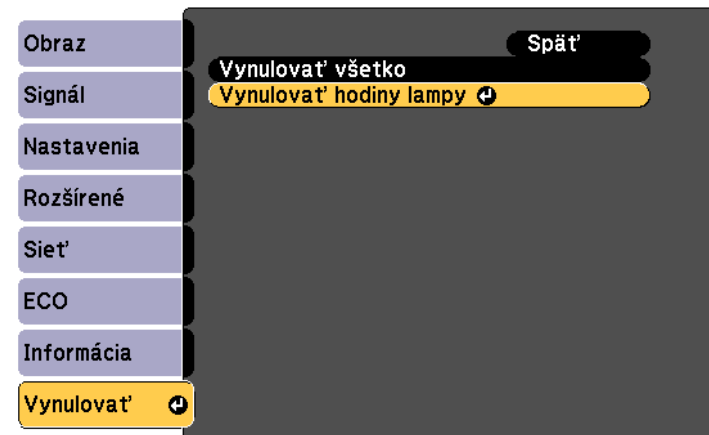
Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Vynulovať** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.

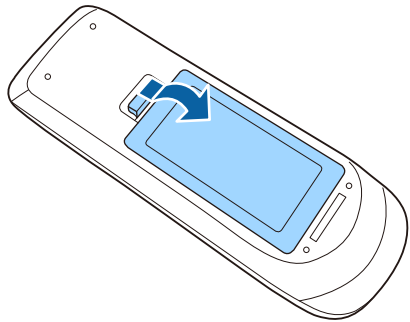
- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

Pozor

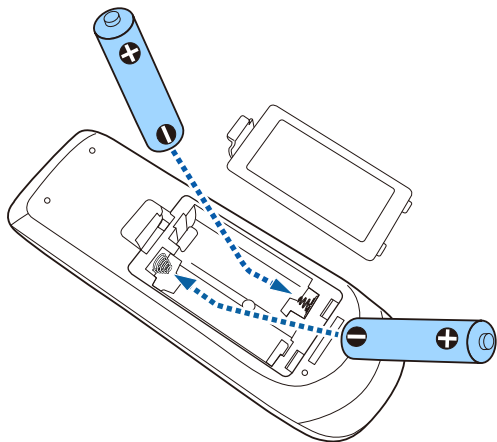
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1** Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2** Vyberte staré batérie.

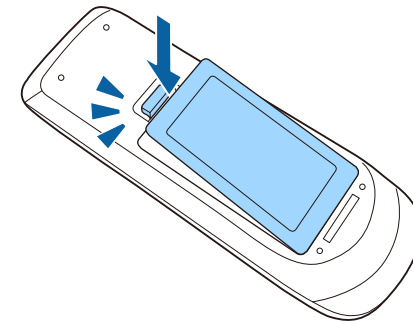
- 3** Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytečť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4** Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektoru, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

► Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [p.134](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [p.135](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [p.137](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [p.138](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektoru alebo diaľkovým ovládaním" [p.144](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [p.146](#)

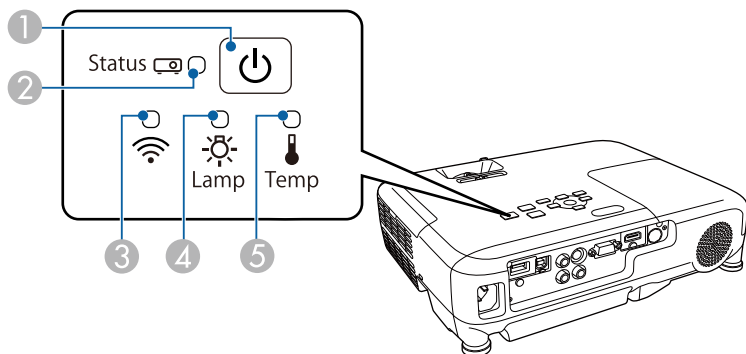
Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.


Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektoru a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhladajte v tejto tabuľke.



- 1 Svetelný indikátor napájania
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Svetelný indikátor bezdrôtovej siete LAN (k dispozícii je iba v EB-U32 a EB-W32)
- 4 Svetelný indikátor lampy
- 5 Svetelný indikátor teploty

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie a všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"> • Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. • Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. • Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Svieti oranžový	Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol. <ul style="list-style-type: none"> • Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. • Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. • Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektoru Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. ☛ Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru • Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Nesvieti	Vyskytol sa problém s lampou. <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte. • Vyčistite vzduchový filter. • Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektoru Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté.  Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru • Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson. Vyskytol sa problém s krytom lampy. <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované. Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový	Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti	Vnútna chyba projektoru. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový	Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	Porucha napájania (zafaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor bezdrôtovej siete LAN a stav	Problém a riešenia
Svieti modrý	Bezdrôtová sieť LAN je k dispozícii.
(Rýchle) bliká modrý svetelný indikátor	Pripojenie k zariadeniu.
(Pomaly) bliká modrý svetelný indikátor	Došlo k chybe. Projektor vypnite a reštartujte. Ak to nevyrieši problém, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Vypnuté	Bezdrôtová sieť LAN nie je k dispozícii. Uistite sa, že nastavenia bezdrôtovej siete LAN sú správne.



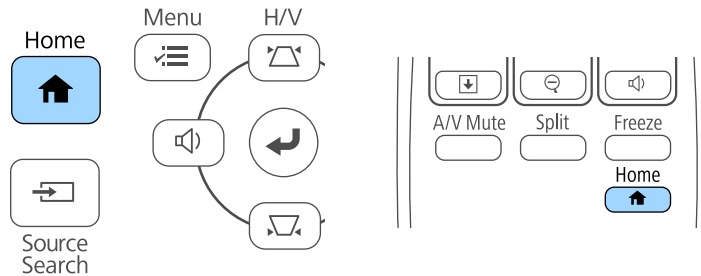
Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v tejto tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

» Súvisiace odkazy

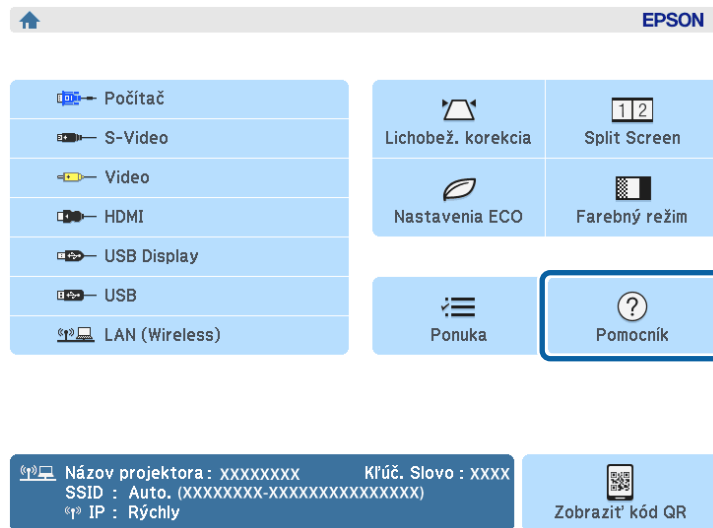
- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [p.126](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [p.126](#)
- "Výmena lampy" [p.128](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobraziť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].

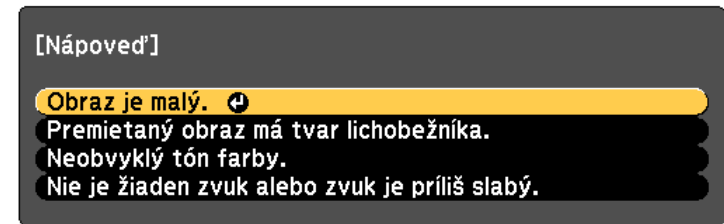


- 3 Systém **Pomocník** vyberte na **Domovskej obrazovke**.



Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýrazníte problém, ktorý chcete riešiť.



- 5 Riešenia zobrazíte stlačením tlačidla [Enter].
- 6 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
 - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
 - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [p.138](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [p.138](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“" [p.139](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“" [p.140](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [p.140](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [p.140](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [p.141](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [p.141](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [p.142](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [p.142](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [p.143](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Uistite sa, že kryt objektívu je úplne otvorený.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidla [A/V Mute], v projektore mohlo dôjsť k vnútornej chybe. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.

- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.
- Upravte nastavenie **Jas** v ponuke projektoru **Obraz** alebo možnosť **Normálne** vyberte ako nastavenie **Príkon** v ponuke projektoru **ECO**.
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté. Odomknite tlačidlá.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietiť videá chránené autorským právom, ktoré prehrávate v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [p.115](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [p.79](#)

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V prípade potreby ho nainštalujte ručne.

- V systéme OS X kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v **doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
 - Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. Ak k tomu dôjde, pokúste sa aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.
 - V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
 - V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
 - Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači (táto funkcia nie je k dispozícii pre operačný systém Windows 2000) vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
 - V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna**.
 - Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.
- » **Súvisiace odkazy**
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [p.22](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Žiadny signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.

- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [p.139](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [p.140](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektoru, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporované“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete optimalizovať obrazový signál, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto].
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].

- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Vybrať môžete možnosť **Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť** alebo **Z. str./H. hran.** ako nastavenie **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [p.153](#)

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- Ak ste nastavili výšku projektora pomocou nožičiek projektora, tvar obrazu upravte pomocou tlačidiel Keystone na projektore.
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite posúvač automatickej lichobežníkovej korekcie. Potom posúvačom pohybujte, až kým obraz nebude rovnomerne obdĺžnikový.
 - ☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Nastavenie lichob. H**
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite možnosť Automatické nastavenie. Projektor pri každom posunutí automaticky opraví obraz.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

• Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Quick Corner**

» Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [p.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [p.43](#)

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu;
 - Nie dlhšie ako 3 metre.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania a Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Signál**.
- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektoru **Signál**.

- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [p.153](#)

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistíte objektív projektoru.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsovoval deformáciu obrazu.
- V ponuke projektoru **Nastavenia** zapnite možnosť **Automatické nastavenie**.
 - ☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke

zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projektore.

- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [p.153](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [p.48](#)
- "Čistenie objektívu" [p.124](#)

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektoru **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Farebná teplota** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektoru **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
 - ☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**
 - ☛ **Signál > Rozšírené > Video signál**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektoru a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Ak používate ponuku **ECO** ako nastavenie **Príkon**, skúste vybrať **Normálne** v ponuke projektoru **ECO**.



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [p.53](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [p.103](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [p.115](#)

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektoru.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektoru** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Pri pripájaní projektoru k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI.
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektoru znížte. (Pri používaní aplikácií EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display alebo Quick Wireless Connection.)

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [p.21](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [p.107](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [p.115](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [p.55](#)

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.

Ak máte problémy s ovládaním projektoru alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektoru" [p.144](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [p.144](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [p.145](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektoru

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektoru a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektoru nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektoru **ECO**.
- Ak lampa projektoru nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektoru **ECO**.
- Ak lampa projektoru nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač krytu objektívu. Ak chcete vypnúť časovač krytu objektívu, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač krytu šošov.** v ponuke projektoru **ECO**.
- Ak lampa projektoru zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.

- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v ponuke projektoru **Nastavenia** je zapnuté nastavenie **Diaľkový prijímač**, ak je k dispozícii.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [p.115](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [p.135](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [p.79](#)

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektoru.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektoru. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiacoho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projektore musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [p.30](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [p.105](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [p.73](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [p.132](#)

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľa krát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [p.146](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [p.146](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [p.146](#)

Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Zadať kód **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadať heslo nastavené v ponuke projektoru **Základné**. Prednastavené heslo je „**admin**“.
- Uistite sa, že pri zapnutom projektove máte prístup k poč. sieti.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [p.109](#)

Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak došlo k vypnutiu projektoru v dôsledku chyby, nemôže poslať e-mail.)

- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektoru **Mail** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru **ECO**.
- Uistite sa, že elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Mail" [p.112](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [p.148](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [p.149](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [p.153](#)
- "Technické parametre projektora" [p.155](#)
- "Vonkajšie rozmery" [p.157](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [p.159](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)" [p.161](#)
- "Glosár" [p.163](#)
- "Poznámky" [p.165](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: marec 2015. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

» Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo" [p.148](#)
- "Náhradné diely" [p.148](#)

Voliteľné príslušenstvo

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Pomocou tohto puzdra prenášajte projektor v ruke.

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné rolovacie plátna. (pomer strán 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné rolovacie plátna. (pomer strán 16:10)

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán 4:3)

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (pomer strán 4:3)

Plátno s viacerými pomermi strán ELPSC26

Prenosné plátno s viacerými pomermi strán.

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite pri pripojení k portu v počítači.

Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)

Tento kábel použite na pripojenie zdroja komponentného videa.

Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP10

Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Stropný držiak ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.



Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Náhradné diely

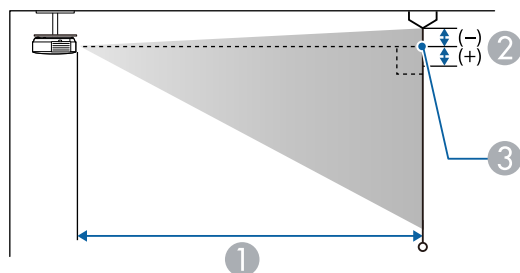
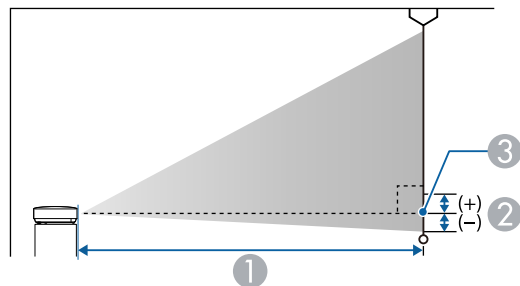
Jednotka lampy ELPLP88

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF32

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti premietacej plochy (alebo k hornej časti premietacej plochy, ak je zavesený zo stropu) (cm)
- ③ Stred objektívu

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (šíroký) až maximálna (Tele)	
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (šíroký) až maximálna (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (šíroký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (šíroký) až maximálna (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

Komponentný signál (analogový RGB)

Pre modely EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ je dostupné iba pre moduly EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 a kompatibilné je iba vtedy, keď je možnosť **Široký** vybratá ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke **Signál** v projektore.

** WUXGA je dostupné iba pre moduly EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Pre moduly EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vstupný signál HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Dostupné iba pre moduly EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Dostupné iba pre moduly EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Dostupné iba pre moduly EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Vstupný signál MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

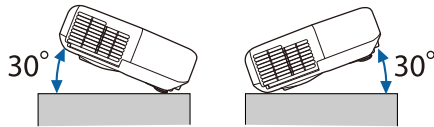
Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Názov produktu	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Rozmery	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (š) × 77 (v) × 234 (h) mm (bez vyvýšenej časti) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (š) × 77 (v) × 244 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480 000 pixelov SVGA (800 (š) × 600 (v) bodov) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786 432 pixelov XGA (1 024 (š) × 768 (v) bodov) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodov) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (š) × 1 200 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne

Nastavenie priblíženia	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2	
Lampa	Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP88	
Životnosť lampy	<ul style="list-style-type: none"> • Prikon v štandardnom režime: až 5 000 hodín • Prikon v režime ECO: až 10 000 hodín 	
Max. zvukový výstup	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Reproduktor	1	
Napájanie	100 - 240 V str. prúd, ±10% 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Prevádzkové: 291 W Prikon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,3 W Prikon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,2 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Prevádzkové: 277 W Prikon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,4 W Prikon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,26 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 000 m	
Prevádzková teplota	+5 až +35 °C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30 °C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)	
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)	

Hmotnosť	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Pribl. 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Pribl. 2,6 kg
----------	--

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

» Súvisiace odkazy

- "Technické parametre konektorov" [p.156](#)

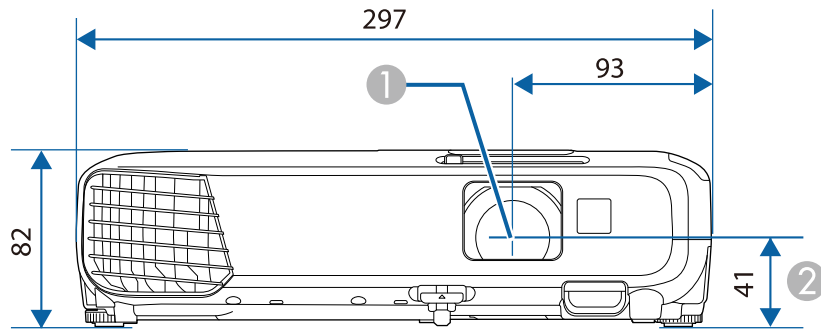
Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31)		
Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)		
Port USB-A	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB-B	1	Konektor USB (TypeB)



- Port USB-A a USB-B podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port nepodporuje USB 1.1 .USB-B

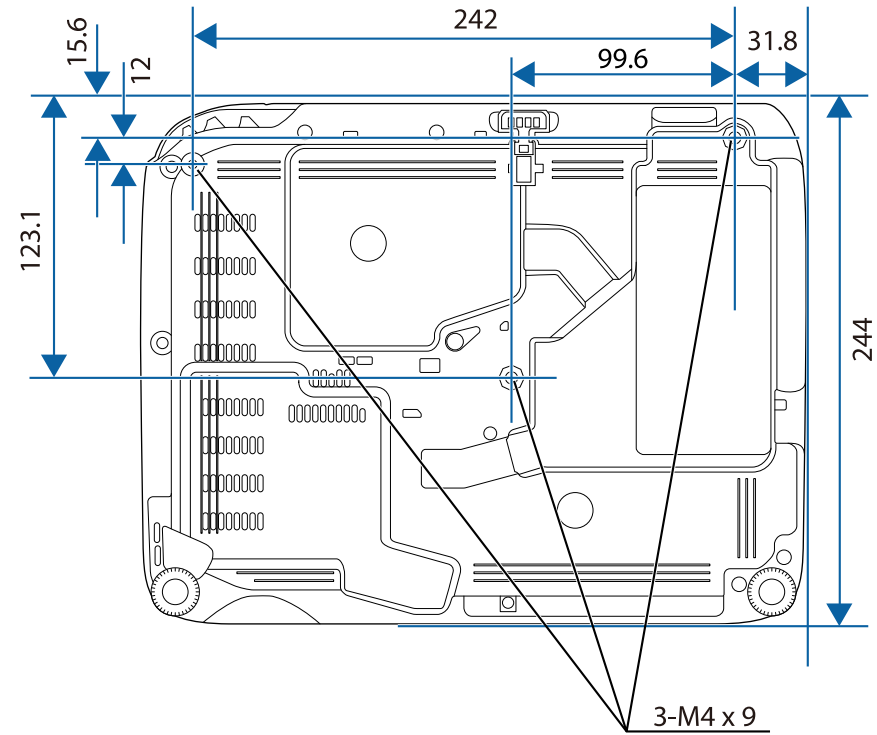
Technické parametre konektorov

Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio	1	Konektor RCA x 2 (L-R)

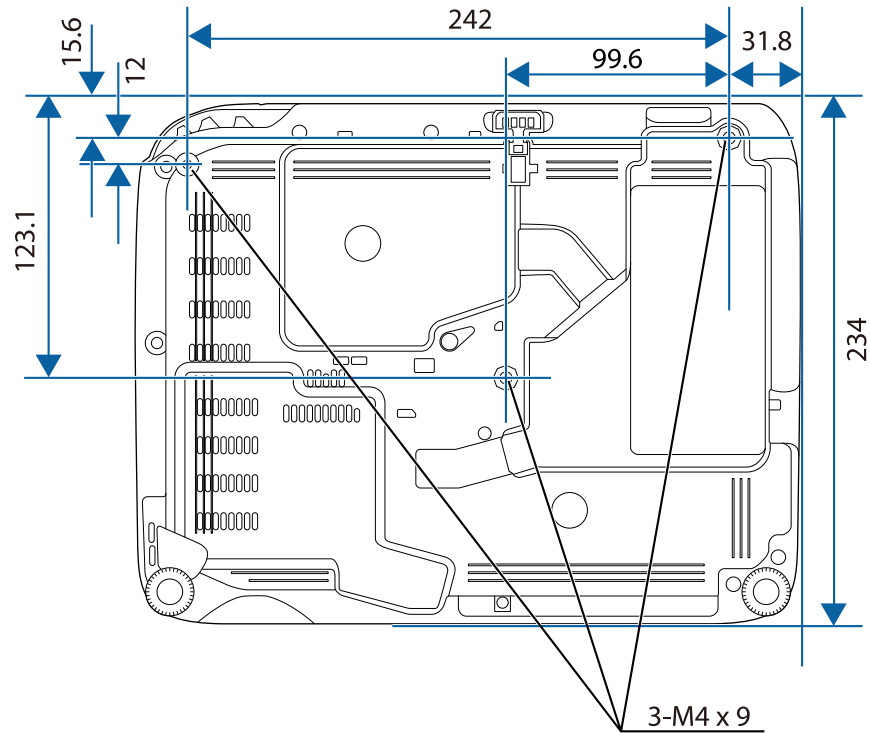


- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300










Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.









Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.









Požiadavka	Windows	Mac
Operačný systém	Windows 2000 (iba Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bitový) • Mac OS X 10.6.x (32- a 64-bitový) • OS X 10.7.x (32- a 64-bitový) • OS X 10.8.x (64-bitový) • OS X 10.9.x (64-bitový) • OS X 10.10.x (64-bitový)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitový) • Home Edition (32-bitový) • Tablet PC Edition (32-bitový) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitový) • Enterprise (32-bitový) • Business (32-bitový) • Home Premium (32-bitový) • Home Basic (32-bitový) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- a 64-bitový) • Enterprise (32- a 64-bitový) • Professional (32- a 64-bitový) • Home Premium (32- a 64-bitový) • Home Basic (32-bitový) • Starter (32-bitový) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- a 64-bitový) • Windows 8 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový) 	

Požiadavka	Windows	Mac
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší (odporúča sa Pentium M 1,6 GHz alebo rýchlejší)	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší (odporúča sa dvojjadrový 1,83 GHz alebo rýchlejší)
Pamäť	256 MB alebo viac (odporúča sa 512 MB alebo viac)	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	20 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnako ako č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnako ako č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol No.13.
15		IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klást žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozbieraní zariadenia.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priraduje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1 080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
MHL	Skratka pre Mobile High-Definition Link - štandard pre pripojenie rozhraní zameraných na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrazy možno prenášať vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.

Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovovaných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.

Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.165](#)
- "Obmedzenie používania" [p.165](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [p.165](#)
- "Ochranné známky" [p.166](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [p.166](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [p.166](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
 Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste

zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
- Operačný systém Microsoft® Windows® XP
- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Okrem toho sa na označenie operačných systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 môže používať súhrnný výraz Windows.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“ a „OS X 10.10.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X, sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA[™] a WPA2[™] sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody,

straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000SK