



WI090

Digitální projektor

Řada domácího kina

Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Přehled 7

Přednosti projektoru 7

Obsah balení při dodávce 8

Vnější vzhled projektoru 9

Ovládací prvky a funkce 11

Umístění projektoru 16

Volba umístění 16

Získání požadované velikosti
promítaného obrazu 17

Připojení 18

Připojení HDMI 19

Připojení chytrých zařízení 20

Připojení komponentního videa ... 22

Připojení videa 23

Připojení počítače/PC 24

Připojení zařízení s video
signálem 25

Přehrávání zvuku prostřednictvím
projektoru 26

Ovládání 27

Zapnutí projektoru 27

Prizpůsobení promítaného
obrazu 30

Funkce nabídky 32

O nabídkách OSD 32

Používání nabídky OSD

Základní 34

Používání nabídky OSD

Upřesnit 38

Zabezpečení projektoru 39

Využití funkce hesla 39

Přepínání vstupního signálu 42

Nabídka OBRÁZEK 43

Nabídka Nastavení zvuku 48

Nabídka Zobrazení 49

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU:

Základní 51

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU:

Pokročilé 52

Nabídka Informace 54

Vypnutí projektoru 55

Struktura nabídky OSD

Upřesnit 56

Údržba 59

Péče o projektor 59

Informace o lampě 60

Odstraňování problémů 66

Technické údaje 67

Specifikace projektoru 67

Rozměry 68

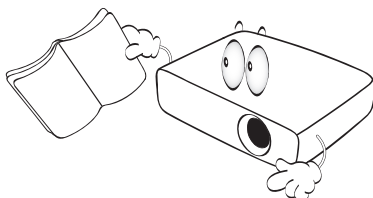
Tabulka časování 69

Záruka a autorská práva 75

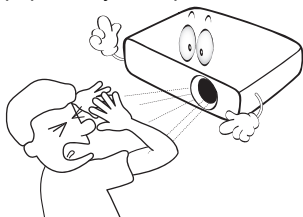
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

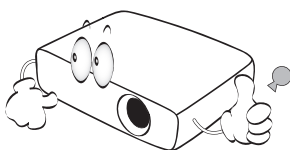
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Ušchovejte ji pro pozdější použití.



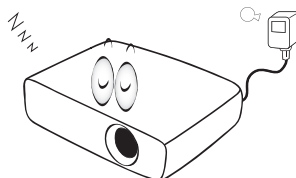
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



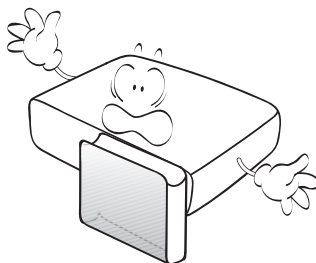
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



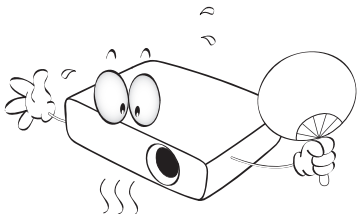
4. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětíovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



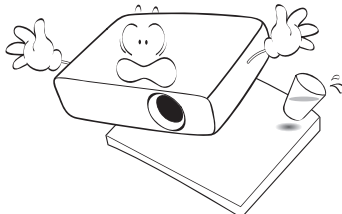
5. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK** na dálkovém ovladači.



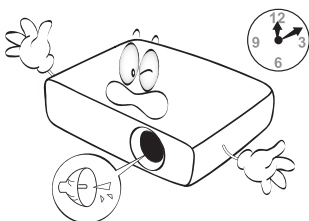
6. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



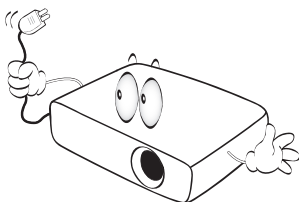
9. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



7. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.

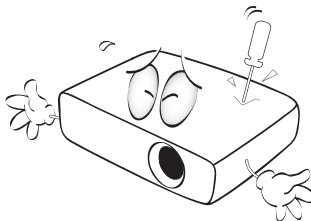


8. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



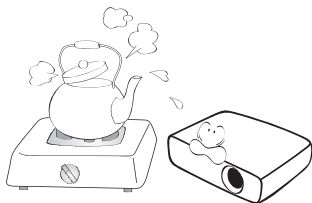
10. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem.

Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.

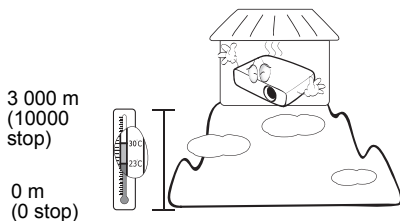


11. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

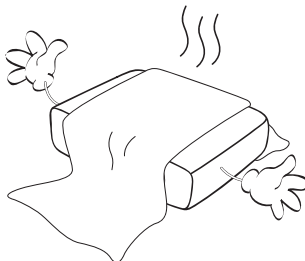
12. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
 - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
 - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C / 104 °F.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m (10000 stop).



13. Neblokujte ventilační otvory.
- Nepokládejte projektor na příkrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
 - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
 - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.

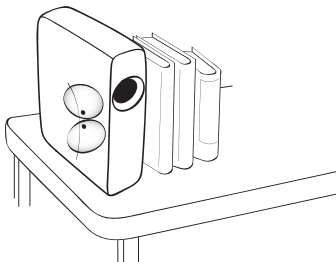


Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

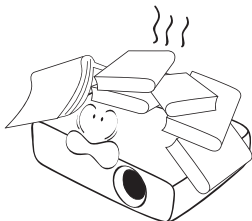
14. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



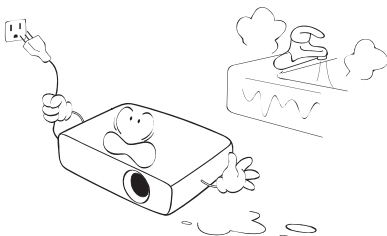
15. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



16. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



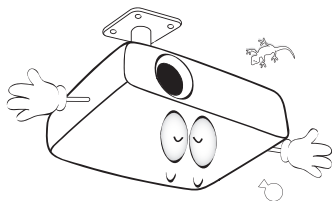
17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajištěte, aby byla instalace bezpečná.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku. Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.



Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.

Přehled

Přednosti projektoru

- **Plná HD kompatibilita**
Tento projektor je kompatibilní s televizory se standardním rozlišením (SDTV) 480i, 576i, EDTV (Enhanced Definition Television) 480p, 576p a HDTV (High Definition TV) 720p, formátu 1080i/p 60 Hz a s formátem 1080p, který umožňuje věrnou reprodukci obrazu 1:1.
- **Vysoká kvalita obrazu**
Tento projektor přináší vynikající kvalitu obrazu díky svému vysokému rozlišení, vynikajícímu jas domácího kina, vysokému kontrastnímu poměru, živým barvám a bohaté reprodukci ve stupních šedi.
- **Vysoký jas**
Tento projektor je vybaven super vysokým jasnem pro dosažení vynikající kvality obrazu v podmínkách okolního osvětlení, čímž překonává běžné projektory.
- **Reprodukování živých barev**
Tento projektor je vybaven 6dílným barevným kolem pro vytváření realistické barevné hloubky a rozsahu, které jsou nedosažitelné s barevnými koly o menším počtu segmentů.
- **Bohaté stupně šedi**
Při sledování v zatměném prostředí automatické ovládání gamma zajišťuje vynikající zobrazení ve stupních šedi, které odhaluje detaily ve stínech a v nočních nebo tmavých záběrech.
- **Duální nabídka OSD**
Dva typy nabídek OSD jsou určeny pro různé způsoby používání: **Základní** nabídka OSD je intuitivní a spotřebitelsky zaměřená, zatímco nabídka OSD **Upřesnit** nabízí tradiční způsob použití.
- **Široká řada formátů vstupů a videa**
Tento projektor podporuje celou řadu vstupů pro připojení k vašemu video nebo počítačovému vybavení, včetně komponentního a kompozitního videa a také duální HDMI, PC.
- **3D funkce**
Pro promítání 3D filmů, videí a sportovních přenosů ještě realističtějším způsobem, při kterém vynikne hloubka jednotlivých obrázků prostřednictvím HDMI.
- **Vestavěný reproduktor(y)**
Vestavěný reproduktor(y) poskytuje smíchaný monofonní zvuk, když je připojen zvukový vstup.
- **SmartEco**
Technologie SmartEco™ ušetří až 70 % spotřeby energie lampy v závislosti na úrovni jasu obrazu, když je vybrán režim SmartEco.
- **SmartEco™ vám umožňuje začít dynamicky šetřit energii**
Technologie SmartEco™ nabízí nový způsob ovládání lampového systému projektoru a šetří energii lampy v závislosti na úrovni jasu obrazu.
- **Nejdelší životnost lampy s technologií SmartEco™**
Technologie SmartEco™ snižuje spotřebu energie a prodlužuje životnost lampy.
- **Funkce EKO BEZ OBRAZU snižuje spotřebu energie lampy**
Stisknutím tlačítka EKO BEZ OBRAZU se skryje obraz a zároveň se ihned sníží spotřeba energie lampy.

Obsah balení při dodávce

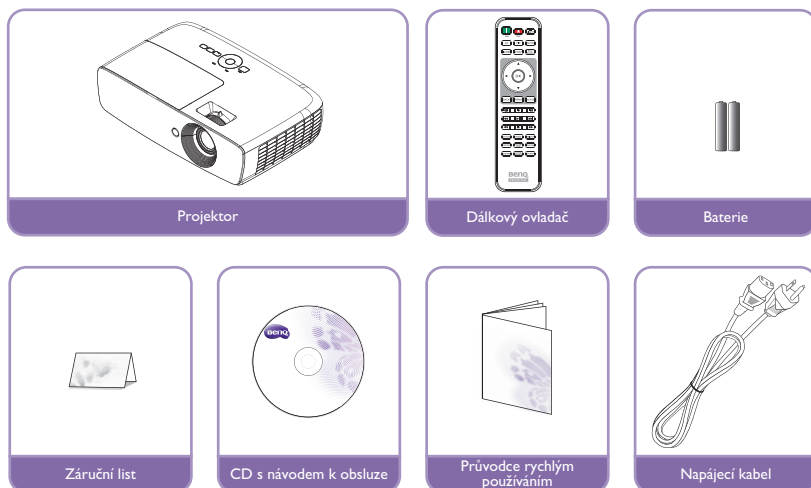
Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

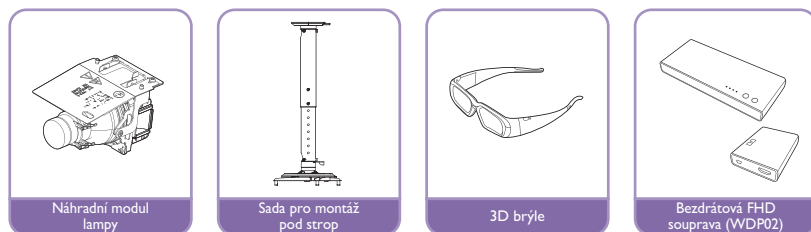
***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**

Evropské sku nemají kabel VGA jako standardní příslušenství.



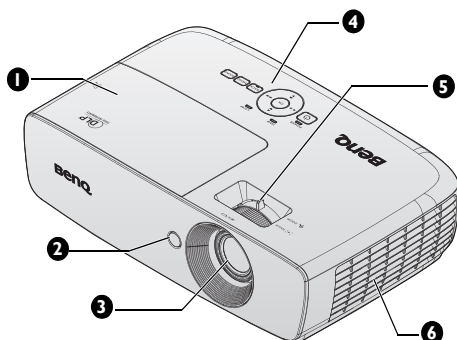
Ostatní příslušenství

 Podrobné informace o níže uvedeném příslušenství vám poskytne váš prodejce.

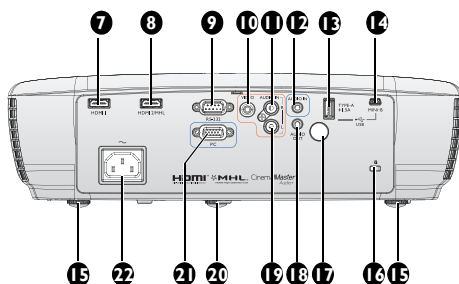


Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana

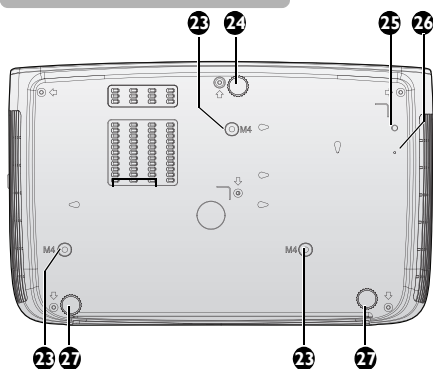


Zadní/Dolní strana



1. Kryt prostoru lampy
2. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
3. Projekční objektiv
4. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Ovládací panel“ na stránce 11.)
5. Prstenec pro zaostřování a prstenec pro zvětšení/zmenšení (zoom)
6. Ventilační otvory (přívod studeného vzduchu)
7. Vstupní konektor HDMI 1
8. Dvourežimový port HDMI 2 / MHL Dokud je projektor připojen k napájení, může rovněž napájet připojené chytré zařízení kompatibilní s MHL.
9. Konektor ovládání RS-232 Slouží jako rozhraní s počítačem nebo se systémem ovládání/ automatizace domácího kina.
10. Vstupní konektor VIDEO
11. Vstupní konektor ZVUK (P)
12. Vstupní konektor ZVUK
13. Port USB typ A 1,5 A Slouží pro napájení bezdrátového receiveru.
14. Vstupní konektor USB Mini B Slouží pro servisní účely.
15. Zadní nastavitelná nožka
16. Otvor pro Kensingtonův zámek
17. Zadní senzor infračerveného dálkového ovládání
18. Výstupní konektor ZVUK
19. Vstupní konektor ZVUK (L)
20. Přední nastavitelná nožka
21. Vstupní konektor PC COMPUTER
22. Zdiřka síťového kabelu

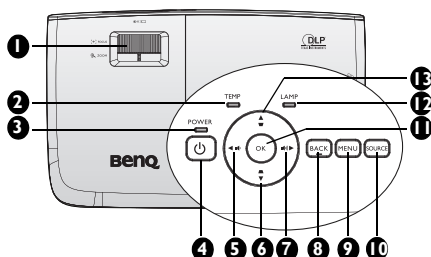
Dolní strana



- 23. Otvory pro montáž na strop
- 24. Přední nastavitelná nožka
- 25. WDP02 otvor pro šroub držáku
- 26. WDP02 pevný otvor držáku
- 27. Zadní nastavitelná nožka

Ovládací prvky a funkce

Ovládací panel



1. Kroužek OSTŘENÍ/ZOOM

Slouží k úpravě vzhledu promítaného obrazu. Podrobné informace viz „[Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu](#)“ na stránce 30.

2. Indikátor Teplota lampy

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace viz „[Indikátory](#)“ na stránce 65.

3. Indikátor NAPÁJENÍ

Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace viz „[Indikátory](#)“ na stránce 65.

4. POWER

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace viz „[Zapnutí projektoru](#)“ na stránce 27 a „[Vypnutí projektoru](#)“ na stránce 55.

5. Vlevo/ snížení hlasitosti

Automatické nastavení hlasitosti.

6. Tlačítka Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (/ dolů)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na stránce 31.

7. Vpravo/ zvýšení hlasitosti

Automatické nastavení hlasitosti. Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #5, #6, #7 a #13 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz „[Používání nabídky OSD Upřesnit](#)“ na stránce 38.

8. BACK

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

9. MENU

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky. Podrobné informace viz „[Používání nabídky OSD Upřesnit](#)“ na stránce 38.

10. SOURCE

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na stránce 42.

11. OK

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Potvrdí vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace viz „[Používání nabídky OSD Upřesnit](#)“ na stránce 38.

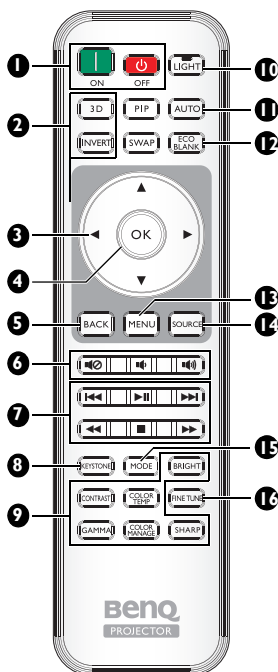
12. Indikátor LAMPA

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace viz „[Indikátory](#)“ na stránce 65.

13. Tlačítka Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (/ nahoru)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na stránce 31.

Dálkový ovladač



1. **ON, OFF**

Přepíná mezi režimem zapnutí a vypnutí projektoru.

2. **3D, INVERT**

Spustí nabídku 3D přímo a přepíná mezi zapnutím a vypnutím funkce obrácení.

3. **Tlačítka se šipkami (▲ nahoru/▼ dolů/◀ vlevo/▶ vpravo)**

Pokud je na promítací ploše zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro úpravu nastavení.

Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, lze těmito tlačítky se šipkami ovládat vaše chytré zařízení.

4. **OK**

Potvrdí vybranou položku nabídky OSD.

Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, slouží toto tlačítko k potvrzení výběru v nabídce OSD vašeho chytrého zařízení.

5. **BACK**

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, slouží toto tlačítko k návratu nebo ukončení nabídky OSD vašeho chytrého zařízení.

6. **🔊, 🔊, 🔊**

- **Němý:** Zapíná a vypíná zvuk projektoru.
- **Snížit hlasitost:** Slouží ke snížení hlasitosti projektoru.
- **Zvýšit hlasitost:** Slouží ke zvýšení hlasitosti projektoru.

7. **Ovládací tlačítka MHL**

(◀◀ Dozadu, ▶▶ Přehrát/ pozastavit, ▶▶ Dopředu, ◀◀ Rychle posunout dozadu,

■ Zastavit, ▶▶ Rychle posunout dopředu)

Přechod na předchozí soubor/ Přehrávání/Pozastavení/Přechod na další soubor/Rychlý posun dozadu/ Zastavení/Rychlý posun dopředu během přehrávání médií. K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.



Když se nacházíte v režimu připojení MHL a nabídka OSD je vypnutá, lze těmito tlačítky ovládat vaše chytré zařízení: tlačítka se šipkami, OK, BACK a ovládací tlačítka MHL.

8. KEYSTONE

Otevře okno **Lichoběž. zkreslení**. Pomocí **tlačítek se šipkami** ručně opravte zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

9. Klávesy pro úpravy kvality obrazu

Tyto funkční klávesy provádí stejné operace jako v nabídce OSD.

10. LIGHT

Podsvícení LED se rozsvítí a bude svítit po dobu 30 sekund, pokud stisknete libovolné tlačítko na dálkovém ovladači. Opakovaným stisknutím libovolné klávesy během 10 sekund dojde k vypnutí podsvícení LED.

11. AUTO

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

12. ECO BLANK

Slouží k vypnutí obrazu na promítací ploše.

13. MENU

- Slouží k přístupu do nabídky OSD (On-Screen Display).
- Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

14. SOURCE

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

15. MODE

Slouží k výběru dostupného režimu obrazu.

16. FINE TUNE

Zobrazí okno **Odladění teploty barvy**. Podrobné informace viz [„Odladění teploty barvy“ na stránce 56](#).

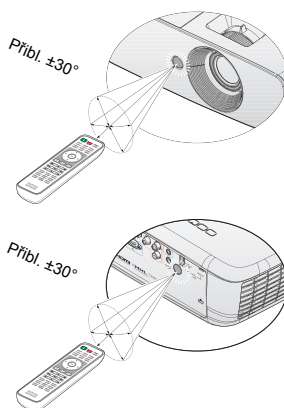


Tlačítka PIP a SWAP nejsou k dispozici.

Dosah dálkového ovladače

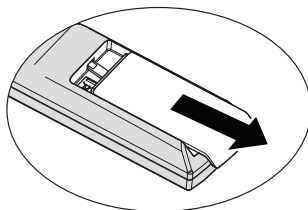
Snímač infračerveného dálkového ovládání (IR) se nachází na přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla překročit 8 metrů (26 stop).

Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

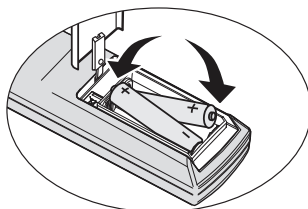


Výměna baterie v dálkovém ovladači

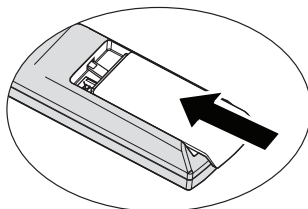
1. Posuňte kryt přihrádky na baterie ve směru šipky a sejměte.



2. Vložte dodané baterie – dodržte zde uvedenou polaritu (+/-).



3. Nasadíte kryt.



- Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.
- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.
- Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.

Umístění projektoru

Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující předpoklady:

- Velikost a poloha promítací plochy
 - Umístění elektrické zásuvky
 - Umístění a vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením
- Tento projektor lze nainstalovat následujícími způsoby.

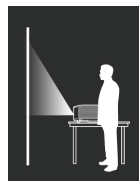
1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem.

Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > Nastavení nebo NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Přední

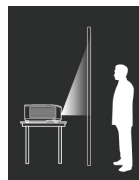


2. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > Nastavení nebo NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Zadní strana



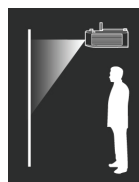
 Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

3. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen pod strop před projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > Nastavení nebo NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Strop vpředu



 Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce pořídte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

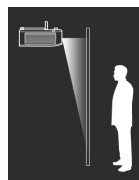
4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen pod strop za projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > Nastavení nebo NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Poloha projektoru > Strop vzadu

 Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

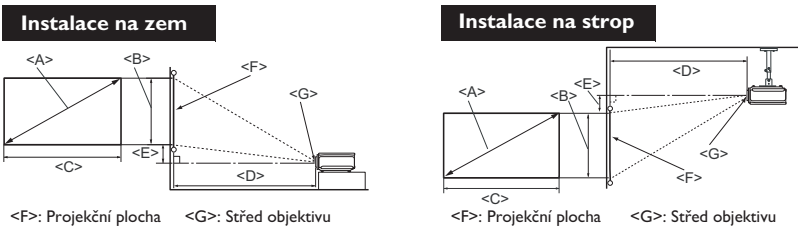


Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Na velikost promítaného obrazu má vliv vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát videa.

Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na stránce 68, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Rozměry promítacího plátna				Projekční vzdálenost <D> [mm]			Posun (definice plné výšky) <E> [mm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška [mm]	Šířka <C> [mm]	Min. vzdálenost (s max. zoomem)	Průměr	Max. vzdálenost (s min. zoomem)		
50	(1270)	623	1107	1273	1461	1649	93
60	(1524)	747	1328	1528	1753	1979	112
70	(1778)	872	1550	1782	2046	2309	131
80	(2032)	996	1771	2037	2338	2639	149
90	(2286)	1121	1992	2291	2630	2969	168
100	(2540)	1245	2214	2546	2922	3299	187
110	(2794)	1370	2435	2800	3214	3628	205
120	(3048)	1494	2657	3055	3507	3957	224
130	(3302)	1619	2878	3310	3799	4288	243
140	(3556)	1743	3099	3564	4091	4618	262
150	(3810)	1868	3321	3819	4383	4948	280
160	(4064)	1992	3542	4073	4676	5278	299
170	(4318)	2117	3763	4328	4968	5608	318
180	(4572)	2241	3985	4583	5260	5937	336
190	(4826)	2366	4206	4837	5552	6267	355
200	5080	2491	4428	5092	5844	6597	374
250	(6350)	3113	5535	6365	7306	8245	467
300	(7620)	3736	6641	7638	8767	9896	560

Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 5%. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru z důvodu tolerance optických vlastností projektoru. To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

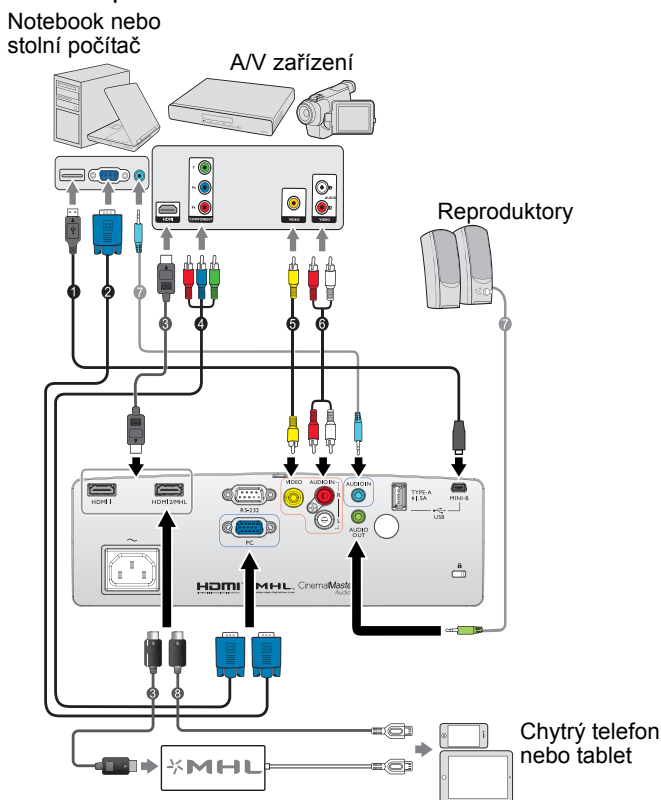
Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

☞ • V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení při dodávce“ na stránce 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

- Níže uvedené obrázky zapojení jsou pouze informativní. Připojovací zásuvky na zadní straně projektoru se liší podle modelu.

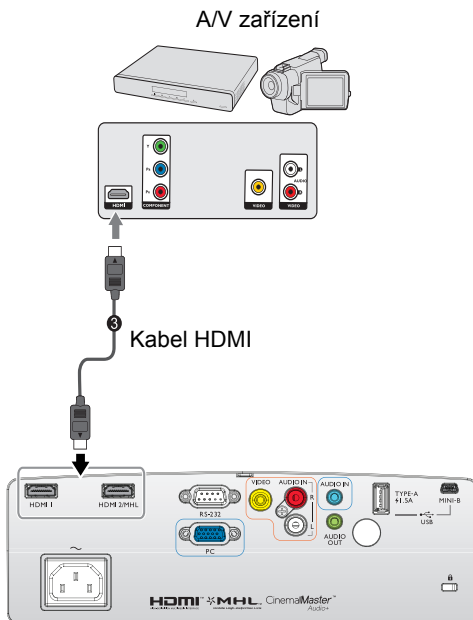


- | | |
|--|-------------------------|
| 1. Kabel USB* | 5. Video kabel |
| 2. Kabel VGA | 6. Audio kabel L/R |
| 3. Kabel HDMI | 7. Audiokabel |
| 4. Adaptérový kabel komponentní video na VGA (D-Sub) | 8. Kabel HDMI-Micro USB |

***Pro aktualizování firmwaru.**

Připojení HDMI

Norma HDMI (High-Definition Multimedia Interface, multimediální rozhraní pro vysoká rozlišení) podporuje přenos nestlačených videodat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery digitálního televizního vysílání, DVD přehrávači, přehrávači Blue-ray a displeji přes jediný kabel. Při připojování projektoru a zařízení HDMI používejte kabel HDMI.



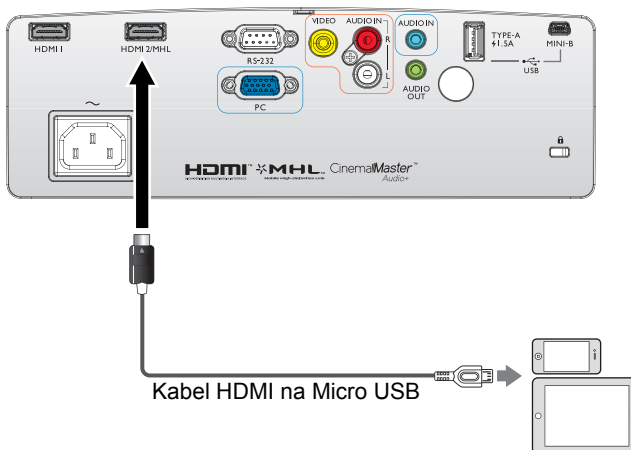
Připojení chytrých zařízení

Tento projektor umožňuje promítat obsah přímo s chytrého zařízení, které je kompatibilní s MHL. Pomocí kabelu nebo adaptéru HDMI na Micro USB lze připojit chytrá zařízení k projektoru a promítat obsah na velké ploše.

 **Některá chytrá zařízení nemusí být kompatibilní s použitým kabelem. Požádejte výrobce vašeho chytrého zařízení o podrobné informace.**

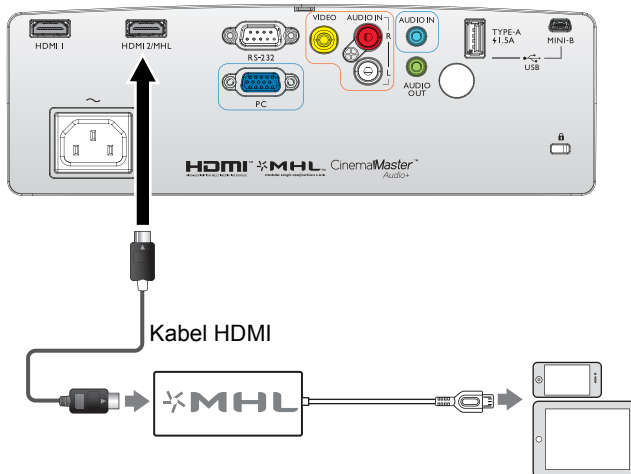
Použití kabelu HDMI na Micro USB

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI na Micro USB ke konektoru vstupu HDMI na projektoru.
2. Připojte druhý konec kabelu HDMI na Micro USB k zásuvce výstupu Micro USB na chytrém zařízení.
3. Přepněte na vstupní signál HDMI/MHL. Chcete-li přepnout vstupní signál, najdete podrobné pokyny v „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na stránce 42.

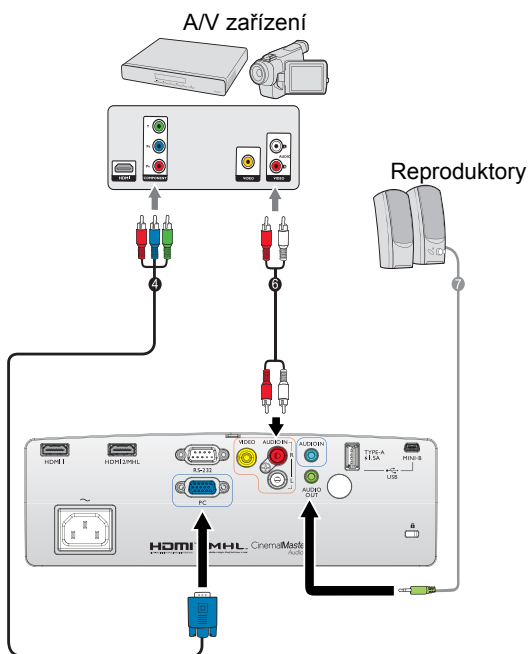


Použití adaptéru HDMI na Micro USB a kabelu HDMI

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru vstupu HDMI na projektoru.
2. Připojte druhý konec kabelu HDMI k zásuvce vstupu HDMI na adaptéru.
3. Připojte druhý konec adaptéru k zásuvce výstupu Micro USB na vašem chytrém zařízení.
4. Přepněte na vstupní signál HDMI/MHL. Chcete-li přepnout vstupní signál, najdete podrobné pokyny v „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na stránce 42.

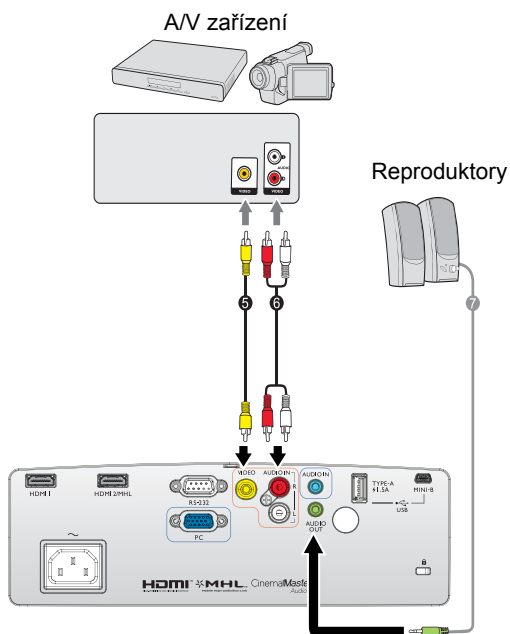


Připojení komponentního videa



- | | |
|--|--------------------|
| 4. Adaptérový kabel komponentní video na VGA (D-Sub) | 6. Audio kabel L/R |
| | 7. Audiokabel |

Připojení videa



- 5. Video kabel
- 6. Audio kabel L/R

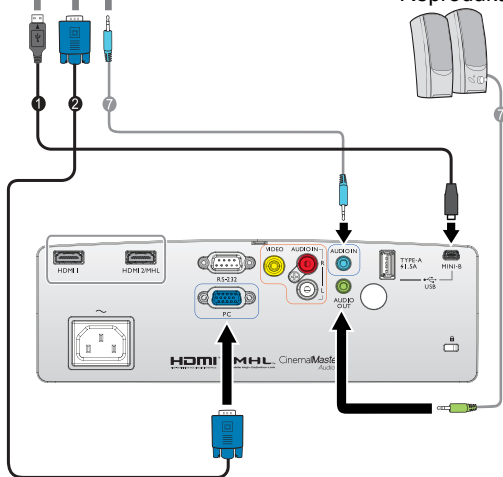
- 7. Audiokabel

Připojení počítače/PC

Notebook nebo
stolní počítač



Reproduktory



1. Kabel USB
2. Kabel VGA

7. Audiokabel



Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním ze způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název zdířky	Vzhled terminálu	Reference	Kvalita obrazu
HDMI 1 HDMI 2/MHL		• „Připojení HDMI“ na stránce 19 • „Připojení chytrých zařízení“ na stránce 20	Nejlepší
VIDEO		„Připojení videa“ na stránce 23	Normální
COMPONENT/ PC (D-SUB)		„Připojení komponentního videa“ na stránce 22 / „Připojení počítače/PC“ na stránce 24	Lepší

 Na následujících obrázcích nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení při dodávce“ na stránce 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Připojení zvuku

Projektor má jeden vestavěný monofonní reproduktor, který poskytne základní zvukový doprovod, vhodný jen pro prezentaci dat pro podnikové účely. Není vyroben ani určen ke stereofonní reprodukci v kvalitě, kterou očekáváte od domácího kina. Jakýkoliv stereofonní vstup (pokud jej připojíte) je smíchan do společného monofonního zvukového výstupu přes reproduktor projektoru.

Vestavěný reproduktor se po zapojení konektoru **AUDIO OUT** ztiší.

-  • Tento projektor dokáže přehrávat pouze smíchaný monofonní zvuk, i když je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace viz „Připojení zvuku“ na stránce 25.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Přehrávání zvuku prostřednictvím projektoru

Při vašich prezentacích můžete využít reproduktor (smíšený monofonní zvuk) projektoru a také můžete připojit samostatné zesílené reproduktory ke konektoru ZVUKOVÝ VÝSTUP projektoru.

Pokud máte oddělený zvukový systém, asi budete chtít připojit zvukový výstup vašeho zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému, a ne k monofonnímu zvuku projektoru.

Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru.

V následující tabulce jsou popsány způsoby připojení pro různá zařízení a odkud vychází zvuk.

Zařízení	PC	Komponentní/ Video	HDMI 1 HDMI 2/MHL
Konektor vstupu zvuku	AUDIO IN (mini jack)	AUDIO (L/R)	HDMI
Projektor může přehrávat zvuk z...	AUDIO IN (mini jack)	AUDIO (L/R)	HDMI
Port výstupu zvuku	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Vybraný vstupní signál určuje který zvuk bude přehráván reproduktorem projektoru a který zvuk bude na výstupu z projektoru, když je připojen konektor AUDIO OUT. Vyberete-li signál PC, projektor může přehrávat zvuk přijímaný z konektoru mini jack AUDIO IN. Vyberete-li signál COMPONENT/VIDEO, projektor může přehrávat zvuk přijímaný z konektoru AUDIO (L/R).

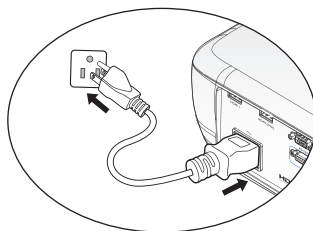
Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je namontován). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **Indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.



S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.



2. Stisknutím tlačítka **POWER** na projektoru  nebo na dálkovém ovladači  zapněte projektor; ozve se úvodní zvuk. **Indikátor NAPÁJENÍ** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.

Ventilátory se spustí a během zahřívání se na ploše zobrazí úvodní obrázek. Během zahřívání projektor nereaguje na další pokyny.

(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout vyzváněcí tón, podrobnosti viz „Zapnout/vypnout tón“ na stránce 56.



Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

3. Při prvním zapnutí projektoru se zobrazí průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste nastavení již provedli, přeskočte tento krok a přejděte ke kroku 5.

- Pomocí tlačítek se šipkami (///) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
- Tlačítkem OK potvrďte vybranou položku nabídky.



Následující kopie obrazovek průvodce nastavením jsou pouze orientační a mohou se od aktuální podoby lišit.

i. Určete **Poloha projektoru**.



Další informace o umístění projektoru viz „**Volba umístění**“ na stránce 16.



ii. Určete OSD Jazyk.

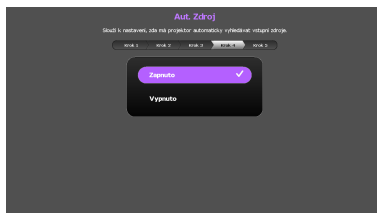


iii. Určete Lichoběž. zkreslení.

- Když **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení** je **Zapnuto**
 - Stisknutím tlačítka **▲/▼** deaktivujete **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení**
- Když **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení** je **Vypnuto**
 - Stisknutím a podržením tlačítka **OK** 2 sekundy aktivujete **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení**
 - Stisknutím a podržením tlačítka **BACK** 2 sekundy resetujete hodnotu vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení

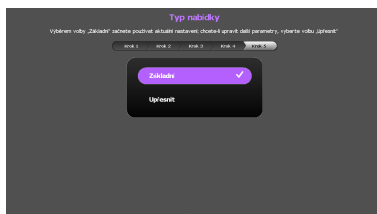


iv. Určete **Aut. Zdroj**.



v. Určete **Typ nabídky**.

Výchozí nastavení je tímto dokončeno.



4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz „[Využití funkce hesla](#)“ na stránce 39.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.

6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva "**Žádný signál**", dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na stránce 42.



Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na černé projekční ploše zpráva "Mimo rozsah". Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace viz „[Tabulka časování](#)“ na stránce 69.

Přizpůsobení promítaného obrazu

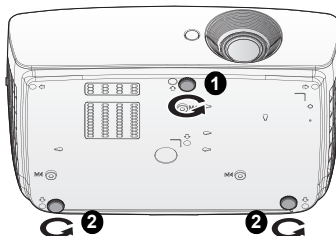
Přizpůsobení úhlu projekce

Tento projektor je vybaven 3 nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Šroubujte přední nastavitelnou nožkou.
Upravte požadovanou polohu obrazu.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky
jemně doladíte vodorovný úhel.

Chcete-li nožku zasunout, šroubujte přední a zadní nastavitelnou nožku v opačném směru.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na stránce 31.



- ⚠ • Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.
- Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické přizpůsobení obrazu

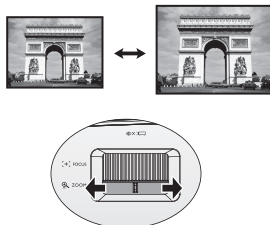
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

Informace o zvoleném zdroji se zobrazí na 3 sekundy v levém horním rohu projekční plochy.

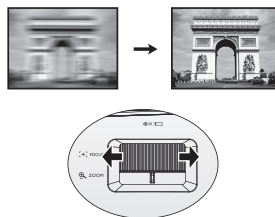
- ☞ • Během funkce AUTO se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí zoomovacího kroužku nastavte promítaný obraz na velikost, kterou potřebujete.



- Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.

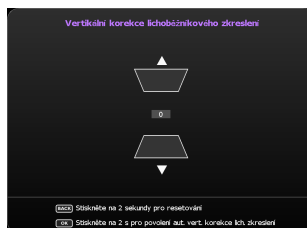


Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Opravu lze provést JEDNÍM z následujících způsobů.

- Pomocí dálkového ovladače**
Stisknutím **KEYSTONE** zobrazíte okno **Lichoběž. zkreslení**.
- Používání projektoru**
Stisknutím **▲/▼** nebo **▼/▲** zobrazíte okno **Lichoběž. zkreslení**.



- Když **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení** je **Zapnuto**
- Stisknutím tlačítka **▲/▼** deaktivujete Aut. vertikální korekce lich. zkreslení
- Když **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení** je **Vypnuto**
- Stisknutím a podržením tlačítka **OK** 2 sekundy aktivujete **Aut. vertikální korekce lich. zkreslení**
- Stisknutím a podržením tlačítka **BACK** 2 sekundy resetujete hodnotu vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení
- Chcete-li opravit lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu, použijte **▼/▲**.
- Chcete-li opravit lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu, použijte **▲/▼**.



Stiskněte **▼/▲**.

Stiskněte **▲/▼**.

Stisknutím **BACK** po dokončení uložte změny a ukončíte operaci.

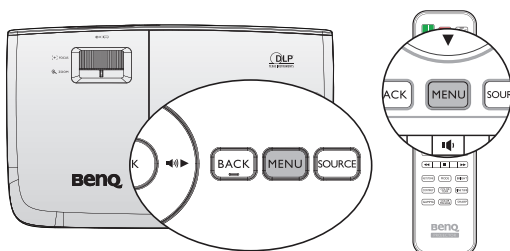
Funkce nabídky

O nabídkách OSD

Aby bylo možné provádět různé úpravy nebo nastavení projektoru a promítaného obrazu, je tento projektor vybaven 2 typy vícejazykových nabídek OSD (On-Screen Display):

- Nabídka OSD **Základní**: obsahuje primární funkce nabídky. (Viz „[Používání nabídky OSD Základní](#)“ na stránce 34)
- Nabídka OSD **Upřesnit**: obsahuje kompletní funkce nabídky. (Viz „[Používání nabídky OSD Upřesnit](#)“ na stránce 38)

Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

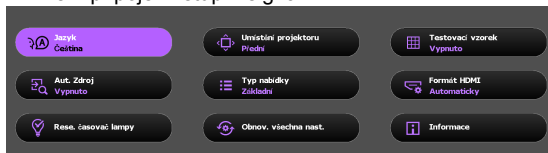


Při prvním použití projektoru (po dokončení výchozího nastavení) se zobrazí jedna z následujících nabídek OSD **Základní** podle toho, zda je připojen signál videa či nikoli.

- Je připojen vstupní signál



- Není připojen vstupní signál



Chcete-li přepnout z nabídky OSD **Základní** na nabídku OSD **Upřesnit**, postupujte podle následujících pokynů:

 Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky a vybranou položku potvrďte stisknutím tlačítka OK.

- Když je k projektoru připojen signál videa
 - i. Přejděte do nabídky **Nastavení > Typ nabídky**.
 - ii. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - iii. Dalším stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do nabídky ODS **Upřesnit**.
- Když je k projektoru **NENÍ** připojen signál videa
 - i. Přejděte do nabídky Typ nabídky.
 - ii. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - iii. Dalším stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do nabídky ODS **Upřesnit**.

Při příštím zapnutí projektoru můžete vstoupit do nabídky OSD **Upřesnit** stisknutím tlačítka **MENU**.

Na následujícím obrázku je uveden přehled nabídky OSD **Upřesnit**.



Chcete-li naopak přepnout z nabídky OSD **Upřesnit** na nabídku OSD **Základní**, postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky > Typ nabídky**.
2. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte položku **Základní**.
3. Dalším stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do nabídky ODS **Základní**.

Při příštím zapnutí projektoru můžete vstoupit do nabídky OSD **Základní** stisknutím tlačítka **MENU**.

Používání nabídky OSD Základní

Nabídka OSD Základní nabízí různé dostupné funkce podle toho, zda je k projektoru připojen signál videa či nikoli.

Další informace získáte následujících odkazech.

- „Nabídka OSD Základní - s připojenými vstupními signály“ na stránce 34
- „Nabídka OSD Základní - bez připojených vstupních signálů“ na stránce 37 (k dispozici jsou omezené nabídky)

Nabídka OSD Základní - s připojenými vstupními signály

Nabídka OSD **Základní** obsahuje primární funkce nabídky. Dostupné položky nabídky se liší podle připojených zdrojů videa či vybraných nastavení. Položky nabídky, které nejsou dostupné, budou zobrazeny šedě.

Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
- Tlačítkem **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

 Chcete-li přepnout z nabídky OSD Základní na nabídku OSD Upřesnit, viz „O nabídkách OSD“ na stránce 32.

Nabídka	Podnabídky a popisy
Režim zobrazení	Slouží k výběru předvoleného režimu obrazu, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu. Níže jsou popsány předvolené režimy obrazu: • Jasný: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Vivid: Tento režim přináší správnou sytost barev, jemně vyladěnou ostrost a vyšší úroveň jasu. Tento režim je ideální pro sledování filmů v obýváku s nízkým osvětlením. • Sport: Optimalizováno pro sledování sportovního zápasu v dobře osvětleném prostředí.  Režim obrazu Sport má odpovídající režim zvuku. Při změně obrazu se rovněž změní režim zvuku. • Kino: V tomto režimu je dobře vyvážená sytost barev a kontrast s nízkou úrovní jasu a proto je nejvhodnější pro sledování filmů ve zcela tmavém prostředí (podobně jako v biografu). • Hra: Vhodný pro hraní videoher ve světlém obýváku. • Uživatel: Vyvolá přizpůsobená nastavení. Přejděte do nabídky OSD Upřesnit a vyhledejte podrobnosti v části Správa režimu uživatele.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.

Nabídka	Podnabídky a popisy
Režim zvuku	Slouží k výběru režimu zvukového efektu podle vašich preferencí. K dispozici jsou následující předvolené režimy zvuku: standardní, Kino, Hudba, Hra, Sport a Uživatel. Režim zvuku Sport je optimalizován pro sledování sportovního zápasu. Režim zvuku Kino je optimalizován pro sledování filmů. Chcete-li specifikovat nastavení zvuku režimu Uživatel, přejděte do nabídky OSD Upřesnit a vyhledejte podrobnosti v „Uživatelský EQ“ na stránce 48.  Pokud je zapnutá funkce Némý, úpravami funkce Režim zvuku bude funkce Némý vypnuta.
Hlasitost	Upravuje hlasitost vnitřního reproduktoru projektoru nebo hlasitost výstupu z konektoru výstupu zvuku.  Pokud je zapnutá funkce Némý, úpravami funkce Hlasitost bude funkce Némý vypnuta.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Némý	Výběrem Zapnuto se dočasně vypne vnitřní reproduktor projektoru nebo hlasitost výstupu z konektoru výstupu zvuku. Chcete-li zvuk obnovit, vyberte Vypnuto.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Režim 3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím 3D kompatibilních videozařízení a dále obsahů, jako jsou například konzole PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray 3D přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) atd. Po připojení 3D videozařízení k projektoru si nasadte BenQ 3D brýle, zkontrolujte, zda je zapnuto napájení, a sledujte 3D obsah.  Při sledování 3D obsahu: • Můžete mít dojem, že je obraz posunutý; nejedná se ovšem o závadu výrobku. • Při sledování obsahu ve 3D si dopřejte časté přestávky. • Pokud cítíte únavu nebo máte jiné nepříjemné pocity, sledování obsahu ve 3D ihned přerušte. • Obsah ve 3D sledujte ze vzdálenosti zhruba trojnásobku výšky promítací plochy. • Děti a osoby, které trpí precitlivělostí na světlo a které mají problémy se srdcem nebo jinou zdravotní indispozicí, by neměly sledovat žádný obsah ve 3D. Výchozí nastavení je Automaticky a projektor automaticky vybere vhodný 3D formát při rozpoznání 3D obsahu. Pokud projektor nemůže rozpoznat 3D formát, ručně zvolte některý 3D režim podle vašich preferencí.  Když je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Nelze nastavit Režim zobrazení.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.

Nabídka	Podnabídky a popisy
Obrátit 3D syn.	Pokud je 3D obraz deformovaný, aktivováním této funkce přepínejte mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívejte si pohodlnější sledování obsahu ve 3D.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Nastavení	Stisknutím tlačítka OK vstupte do podnabídky. Další podrobnosti viz níže.
• Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
• Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz „ Volba umístění “ na stránce 16.
• Testovací vzorek	Aktivací této funkce se zobrazí mřížkový testovací vzorek, který slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
• Aut. Zdroj	Slouží k nastavení, zda má projektor automaticky vyhledávat vstupní zdroje. Výběrem Zapnuto bude projektor vyhledávat vstupní zdroje, dokud nezachytí signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , projektor vybere naposledy použitý vstupní zdroj.
• Typ nabídky	Slouží k přepnutí na nabídku OSD Upřesnit .
• Formát HDMI	Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI. Typ zdroje lze rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů přenášejí různé standardy úrovně jasu.  Funkce Formát HDMI je k dispozici pouze, když je vybrán signál HDMI.
• Rese. časovač lampy	Aktivuje tuto funkci pouze po nainstalování nové lampy. Když vyberete Reset , zobrazí se zpráva „ Resetováno úspěšně “, což znamená, že čas lampy byl vynulován na „0“.
• Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru a Rese. časovač lampy.
• Informace	Zobrazí následující informace o projektoru. • Zdroj: Zobrazí aktuální zdroj signálu. • Režim zobrazení: Zobrazí aktuální režim zobrazení. • Rozlišení: Zobrazí přirozené (nativní) rozlišení vstupního zdroje. • Systém barev: Zobrazí formát vstupního signálu. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazí počet hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazí aktuální 3D režim.  Režim Formát 3D je k dispozici pouze, když je aktivován Režim 3D. • Verze firmware: Zobrazí verzi firmwaru projektoru.  Některé základní informace jsou uvedeny pouze, když se používají určité vstupní zdroje.

Nabídka OSD Základní - bez připojených vstupních signálů

Vzhledem k tomu, že k projektoru není připojen žádný vstupní signál, jsou k dispozici pouze podnabídky Nastavení nabídky OSD Základní - s připojenými vstupními signály. Položky nabídky, které nejsou dostupné, budou zobrazeny šedě.

Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

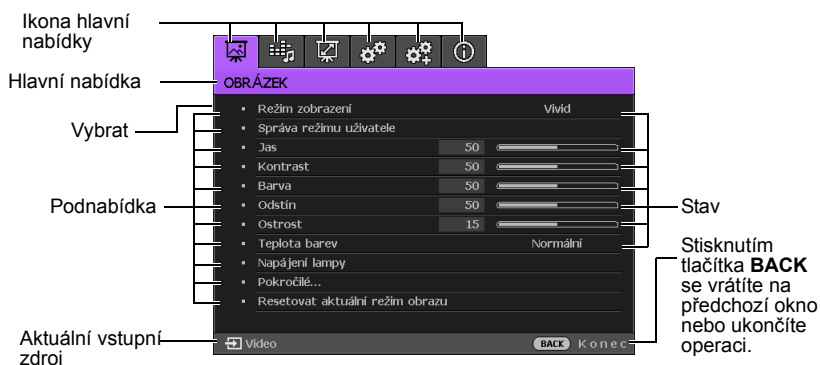
- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
- Tlačítkem **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

 Chcete-li přepnout z nabídky OSD Základní na nabídku OSD Upřesnit, viz „O nabídkách OSD“ na stránce 32.

Nabídka	Podnabídky a popisy
Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz „Volba umístění“ na stránce 16.
Testovací vzorek	Aktivací této funkce se zobrazí mřížkový testovací vzorek, který slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
Aut. Zdroj	Slouží k nastavení, zda má projektor automaticky vyhledávat vstupní zdroje. Výběrem Zapnuto bude projektor vyhledávat vstupní zdroje, dokud nezachytí signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , projektor vybere naposledy použitý vstupní zdroj.
Typ nabídky	Slouží k přepnutí na nabídku OSD Upřesnit .
Formát HDMI	Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI. Typ zdroje lze rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů přenášejí různé standardy úrovně jasu.  Funkce Formát HDMI je k dispozici pouze, když je vybrán signál HDMI.
Rese. časovač lampy	Aktivuje tuto funkci pouze po nainstalování nové lampy. Když vyberete Reset , zobrazí se zpráva „ Resetováno úspěšně “, což znamená, že čas lampy byl vynulován na „0“.
Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru a Rese. časovač lampy.
Informace	Zobrazí následující informace o projektoru. • Zdroj: Zobrazí aktuální zdroj signálu. • Režim zobrazení: Zobrazí aktuální režim zobrazení. • Rozlišení: Zobrazí přirozené (nativní) rozlišení vstupního zdroje. • Systém barev: Zobrazí formát vstupního signálu. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazí počet hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazí aktuální 3D režim.  Režim Formát 3D je k dispozici pouze, když je aktivován Režim 3D. • Verze firmware: Zobrazí verzi firmwaru projektoru.  Některé základní informace jsou uvedeny pouze, když se používají určité vstupní zdroje.

Používání nabídky OSD Upřesnit

Nabídka OSD **Upřesnit** nabízí kompletní funkce nabídky.



Výše uvedený přehled nabídky OSD Upřesnit je pouze orientační a může se lišit od aktuální podoby a používaného modelu projektoru.

Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko MENU na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Skládá se z následujících hlavních nabídek. Další podrobnosti získáte na odkazech uvedených níže za položkami nabídky.

1. Nabídka **OBRÁZEK** (viz „[Nabídka OBRÁZEK](#)“ na stránce 43)
2. Nabídka **Nastavení zvuku** (viz „[Nabídka Nastavení zvuku](#)“ na stránce 48)
3. Nabídka **Zobrazení** (viz „[Nabídka Zobrazení](#)“ na stránce 49)
4. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** (viz „[Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní](#)“ na stránce 51)
5. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** (viz „[Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé](#)“ na stránce 52)
6. Nabídka **Informace** (viz „[Nabídka Informace](#)“ na stránce 54)

Dostupné položky nabídky se liší podle připojených zdrojů videa či vybraných nastavení. Položky nabídky, které nejsou dostupné, budou zobrazeny šedě.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
- Tlačítkem **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

Chcete-li přepnout z nabídky OSD Upřesnit na nabídku OSD Základní, viz strana „[O nabídkách OSD](#)“ na stránce 32.

Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na levé straně projektoru. Podrobné informace viz „[Otvor pro Kensingtonův zámek](#)“ na stránce 9.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD). Podrobnosti o používání OSD nabídky - viz „[Používání nabídky OSD Upřesnit](#)“ na stránce 38.



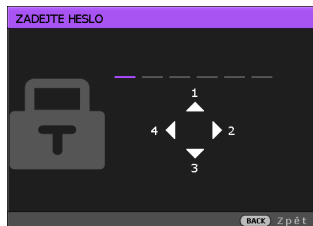
Jestliže aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně zapomenete heslo, budete v nepříjemné situaci. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla



Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Heslo**.
2. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲/▼/◀/▶**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí kláves se šipkami zadejte požadované šestimístné číselné heslo.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Heslo**.
5. Chcete-li aktivovat funkci **Zámek napájení**, stisknutím tlačítek **▲/▼** označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto**.



Vkládání číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

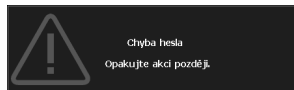
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **BACK**.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se po dobu tří sekund chybová zpráva hesla (viz obrázek vpravo) a poté se zobrazí zpráva **"ZADEJTE HESLO"**. Můžete se pokusit zadat šestimístné heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na stránce 40.

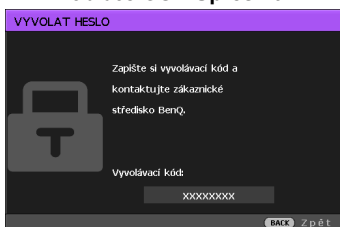


Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

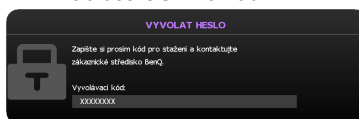
Použití postupu pro obnovu hesla

1. Stiskněte a podržte tlačítko **AUTO** na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.

- V nabídce OSD **Upřesnit**



- V nabídce OSD **Základní**



2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

Změna hesla

Chcete-li tak učinit, ze všeho nejdříve musíte přejít do nabídky OSD **Upřesnit** (podrobnosti viz „[O nabídkách OSD](#)“ na stránce 32).

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

 Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **BACK**.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Zámek napájení** v nabídce OSD. Vyberte volbu **Vypnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**. Zobrazí se zpráva '**ZADEJTE HESLO**'. Zadejte aktuální heslo.

- i. Pokud je heslo správné, zobrazí se znovu stránka **Heslo** nabídky OSD s položkou **Vypnuto** v řádku **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

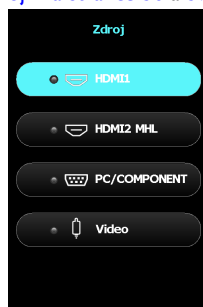
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Chcete-li, aby projektor vždy automaticky vyhledal signály:

- V nabídce OSD **Upřesnit** přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** a aktivujte funkci **Aut. Zdroj**. (viz „**Aut. Zdroj**“ na stránce 36)
- Pokud není k projektoru připojen žádný signál, v nabídce OSD **Základní** přejděte na funkci **Aut. Zdroj** a aktivujte ji; pokud jsou připojeny signály, přejděte do nabídky **Nastavení** a potom aktivujte funkci **Aut. Zdroj**. (viz „**Aut. Zdroj**“ na stránce 36 a 37)

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

1. Stiskněte **SOURCE** na projektoru nebo stiskněte vstupní zdroj přímo z dálkového ovladače. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.
Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



- ☞ Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).
- Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 16:9. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz „**Poměr stran**“ na stránce 49.

Můžete rovněž přejmenovat zdroj:

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a potom opakovaným stisknutím tlačítka **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Přejmenovat zdroj** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka **Přejmenovat zdroj**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼/◀/▶** vyberte požadovaný znak a stiskněte tlačítko **OK**.

Nabídka OBRÁZEK

Podnabídka	Funkce a popisy
Režim zobrazení	Slouží k výběru předvoleného režimu obrazu, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu. Níže jsou popsány předvolené režimy obrazu: • Jasný: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Vivid: Tento režim přináší správnou sytost barev, jemně vyladěnou ostrost a vyšší úroveň jasu. Tento režim je ideální pro sledování filmů v obýváku s nízkým osvětlením. • Sport: Optimalizováno pro sledování sportovního zápasu v dobře osvětleném prostředí.  Režim obrazu Sport má odpovídající režim zvuku. Při změně obrazu se rovněž změní režim zvuku. • Kino: V tomto režimu je dobře vyvážená sytost barev a kontrast s nízkou úrovní jasu a proto je nevhodnější pro sledování filmů ve zcela tmavém prostředí (podobně jako v biografu). • Hra: Vhodný pro hraní videoher ve světlém obýváku. • Uživatel: Vyvolá přizpůsobená nastavení. Přejděte do nabídky OSD Upřesnit a vyhledejte podrobnosti v části Správa režimu uživatele.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Správa režimu uživatele	 Tyto funkce jsou k dispozici pouze, když je Režim zobrazení nastaven na Uživatel. • Nahrát nastavení z Umožňuje ručně upravit předvolbu režimu obrazu a zpřístupnit ji jako volbu v seznamu režimů obrazu. 1. Přejděte do nabídky OBRÁZEK > Režim zobrazení a vyberte položku Uživatel. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte Správa režimu uživatele. 3. V okně Správa režimu uživatele vyberte Nahrát nastavení z a stiskněte tlačítko OK. 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte režim obrazu, který vám vyhovuje. 5. Po dokončení se stisknutím tlačítka OK a BACK vraťte do nabídky OBRÁZEK. 6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte další podnabídky, ve kterých chcete provést změny, a upravte hodnoty pomocí tlačítek ◀/▶. Tyto úpravy určují vybraný režim uživatele. • Přejm.rež.uživ. Slouží k přejmenování přizpůsobených režimů obrazu (Uživatel). 1. Přejděte do nabídky OBRÁZEK > Režim zobrazení a vyberte položku Uživatel. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte Správa režimu uživatele. 3. V okně Správa režimu uživatele vyberte Přejm.rež.uživ. a stiskněte tlačítko OK. 4. V okně Přejm.rež.uživ. vyberte požadované znaky pro vybraný režim pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶. 5. Po dokončení ukončete operaci stisknutím tlačítka OK a BACK.

Podnabídka	Funkce a popisy
Jas	Slouží k nastavení jasu obrazu. Při úpravách tohoto parametru se černé oblasti obrazu musí jevit jako černé a v tmavých místech musí zůstat viditelné detaily.  Čím je hodnota vyšší, tím je obraz světlejší; čím je hodnota nižší, tím je obraz tmavší.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Po nastavení hodnoty Jas nastavte maximální úroveň bílé úpravou položky Kontrast.  Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; nastavením minimální hodnoty bude obraz černobílý. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.
Ostrost	Prizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí.  Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Teplota barev*	Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle připojeného vstupního signálu. • Normální: Zachovává normální zobrazení bílé barvy. • Chladné: Bílá barva se zobrazuje do modra. • Lampa – přir.: Původní teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je požadován vyšší jas, např. při promítání obrázků v dobře osvětlené místnosti. • Teplé: Bílá barva se zobrazuje do červena. *O teplotách barev: Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.

Podnabídka	Funkce a popisy
Napájení lampy	Slouží k výběru některého z následujících režimů napájení lampy projektoru. • Normální: Lampa svítí maximálním jasnem. • Úsporný: Snižuje hlučnost systému a spotřebu elektrické energie o 30 %. • SmartEco: Snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70 %. Pokud je vybrán režim Úsporný nebo SmartEco, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší. Podrobné informace viz „Nastavení Napájení lampy“ na stránce 60.
Pokročilé...	• Úroveň černé Nastaví stupně šedi obrazu na 0 IRE nebo 7,5 IRE. Videosignál stupňů šedi se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, ve kterých se používá standard NTSC TV, se stupně šedi měří na stupnici od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá); v oblastech, ve kterých převažuje standard PAL nebo japonský standard NTSC, se stupně šedi měří na stupnici od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme vám, abyste nejdříve ověřili vstupní zdroj a zjistili, zda se jedná o hodnotu 0 IRE nebo 7,5 IRE, a poté provedli požadovaný výběr. • Výběr Gamma Gamma je vztah mezi jasnem vstupního zdroje a obrazu. • 1,6/1,8/2,0/BenQ: Vyberte tyto hodnoty podle vlastních preferencí. • 2,1/2,2: Zvyšuje průměrný jas obrazu. Optimální pro osvětlené prostředí, zasedací místnost nebo obývací. • 2,3/2,4: Optimální pro sledování filmů v zatměném prostředí. • 2,6/2,8: Optimální pro sledování filmů, které obsahují především tmavé záběry. Vysoký jas Nízký jas Nízký kontrast Vysoký kontrast  1.6 1.8 2.0 2.2 2.4 2.5 2.6 2.8 • Brilliant Color Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu Zapnuto. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu Vypnuto. • Odladění teploty barvy Umožňuje ručně upravit předdefinované režimy teploty barev: 1. Stisknutím OK se zobrazí okno Odladění teploty barvy. 2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím tlačítek ◀/▶. • Červená - zvýšení/Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení: Upravuje úroveň kontrastu červené, zelené a modré. • Červená - offset/Zelená - offset/Modrá - offset: Upravuje úroveň jasu červené, zelené a modré. 3. Po dokončení ukončete operaci stisknutím tlačítka OK a BACK.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.

Podnabídka	Funkce a popisy
Pokročilé...	• Správa barev Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo. Nad správu barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev. Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika. Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost. 1. Stisknete tlačítko OK a zobrazí se okno Správa barev. 2. Označte Primární barva a stisknutím ◀/ ▶ vyberte některou z barev Červená, Zelená, Modrá, Azurová, Purpurová a Žlutá. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku Odstín a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové. 4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku Sytost a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené. 5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku Zvýšení a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. 6. Zopakováním kroků 2 až 5 upravte další barvy. 7. Proveďte všechna požadovaná nastavení. 8. Stisknutím OK a BACK ukončete operaci a uložte nastavení.
Redukce šumu	Sníží elektrický šum obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší hodnota, tím nižší šum.

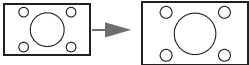
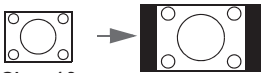
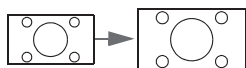
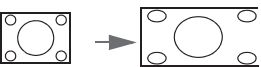
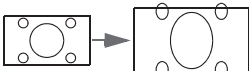
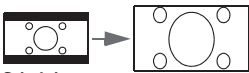


Podnabídka	Funkce a popisy
Režim filmu	Vylepšuje kvalitu obrazu při promítání kompozitního obrazu nebo obrazu z filmového disku DVD nebo Blu-ray. Nastavením Vypnuto se tato funkce vypne.
Resetovat aktuální režim obrazu	Veškeré úpravy provedené pro vybraný Režim zobrazení (včetně režimů předvoleb Uživatel) se obnoví na tovární přednastavené hodnoty. 1. Stiskněte tlačítko OK. Zobrazí se potvrzující zpráva. 2. Pomocí ◀/▶ vyberte Reset a stiskněte tlačítko OK. Bude obnoveno výchozí tovární nastavení režimu obrazu. 3. Pokud chcete obnovit další režimy obrazu, opakujte kroky 1 a 2.

Nabídka Nastavení zvuku

Podnabídka	Funkce a popisy
Režim zvuku	• Režim efektů Slouží k výběru režimu zvukového efektu podle vašich preferencí. K dispozici jsou následující předvolené režimy zvuku: standardní, Kino, Hudba, Hra, Sport a Uživatel. Režim zvuku Sport je optimalizován pro sledování sportovního zápasu. Režim zvuku Kino je optimalizován pro sledování filmů. Při výběru režimu Uživatel můžete provádět ruční úpravy s funkcí Uživatelský EQ.  Pokud je zapnutá funkce Němý, úpravami funkce Režim zvuku bude funkce Němý vypnuta. • Uživatelský EQ Slouží k výběru požadovaných frekvenčních pásem (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravy úrovně podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení určují režim Uživatel.
Němý	Výběrem Zapnuto se dočasně vypne vnitřní reproduktor projektoru nebo hlasitost výstupu z konektoru výstupu zvuku. Chcete-li zvuk obnovit, vyberte Vypnuto.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Hlasitost	Upravuje hlasitost vnitřního reproduktoru projektoru nebo hlasitost výstupu z konektoru výstupu zvuku.  Pokud je zapnutá funkce Němý, úpravami funkce Němý bude funkce Němý vypnuta.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.
Zapnout/vypnout tón	Slouží k nastavení vyzváněcího tónu na Zapnuto nebo Vypnuto.  Pouze zde lze upravit nastavení funkce Zapnout/vypnout tón. Nastavení ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení Zapnout/vypnout tón.
Resetovat nastavení zvuku	Veškeré úpravy provedené v nabídce Nastavení zvuku se vrátí tovární přednastavené hodnoty.

Nabídka Zobrazení

Podnabídka	Funkce a popisy
Poměr stran	Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 16:9. Nicméně lze tuto funkci použít k zobrazení promítaného obrazu s odlišným poměrem stran.  Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Automaticky  Obráz 15:9 Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. To umožňuje maximálně využít plochu a zachovat poměr stran obrazu. 4:3  Obráz 4:3 Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 4:3. 16:9  Obráz 16:9 Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 16:9. Širokoúhlé  Obráz 4:3 Horizontálně roztáhne obraz na šířku promítací plochy. Nedochází ke změně výšky obrazu. Letterbox  Obráz 16:9  Schránka Letterbox Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude odpovídat nativnímu rozlišení projektoru v horizontální šířce a změni velikost výšky obrazu na 3/4 šířky projektoru. Tím je obraz větší, než výška promítací plochy. Horní a dolní kraje promítaného obrazu jsou oříznuty. To je vhodné pro zobrazování obsahu, který je promítán ve formátu schránky (s černými pruhy v horní a dolní části).
Barva stěny (zdi)	Aktivací této funkce lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Můžete vybrat barvu, která se podobá barvě projekčního povrchu, z těchto možností: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená nebo Modrá.
Poloha obrazu	Zobrazí okno Poloha obrazu. Pomocí směrových tlačítek se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete upravovat polohu promítaného obrazu. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka.  Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál.

Podnabídka	Funkce a popisy
Úprava skrytí okrajů	Skrýje špatnou kvalitu obrazu na čtyřech okrajích. Čím je tato hodnota vyšší, tím je skryta větší část obrazu, ačkoli plocha obrazu zůstává vyplněná a geometricky přesná. Nastavení 0 znamená, že je zobrazeno 100% obrazu.
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	• Horizont. velikost Slouží k nastavení vodorovné šířky obrazu.  Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB). • Fáze Slouží k nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB). • Automaticky (Pouze pro časování RGBHD PC) Automaticky upravuje fázi a frekvenci.  Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál.
3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím 3D kompatibilních videozařízení a dále obsahů, jako jsou například konzole PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray 3D přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) atd. Po připojení 3D videozařízení k projektoru si nasadte BenQ 3D brýle, zkontrolujte, zda je zapnuto napájení, a sledujte 3D obsah.  Při sledování 3D obsahu: • Můžete mít dojem, že je obraz posunutý; nejedná se ovšem o závadu výrobku. • Při sledování obsahu ve 3D si dopřejte časté přestávky. • Pokud cítíte únavu nebo máte jiné nepříjemné pocity, sledování obsahu ve 3D ihned přerušte. • Obsah ve 3D sledujte ze vzdálenosti zhruba trojnásobku výšky promítací plochy. • Děti a osoby, které trpí přecitlivělostí na světlo a které mají problémy se srdcem nebo jinou zdravotní indispozicí, by neměly sledovat žádný obsah ve 3D. Následující funkce pomáhají vylepšit divácký zážitek ze 3D. • Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor automaticky vybere vhodný 3D formát při rozpoznání 3D obsahu. Pokud projektor nemůže rozpoznat 3D formát, ručně zvolte některý 3D režim podle vašich preferencí.  Když je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Nelze nastavit Režim zobrazení. • Obrátit 3D syn. Pokud je 3D obraz deformovaný, aktivováním této funkce přepínáte mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívejte si pohodlnější sledování obsahu ve 3D.  K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Podnabídka	Funkce a popisy
Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Barva pozadí	Slouží k nastavení barvy pozadí, když do projektoru nepřichází žádný signál.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, které logo se zobrazí během spouštění projektoru. Můžete zvolit obrazovku s logem BenQ , Modrou obrazovku nebo Černou obrazovku.
Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz „ Volba umístění “ na stránce 16 .
Automatické vypnutí	Zabraňuje nepotřebnému promítání, když dlouhou dobu není rozpoznán žádný signál. Podrobné informace viz „ Nastavení funkce Automatické vypnutí “ na stránce 60 .
Přímé zapnutí	Když je tato funkce nastavena na Zapnuto , projektor se automaticky zapne, jakmile je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce. Když je tato funkce nastavena na Vypnuto , bude třeba projektor zapnout stisknutím  na projektoru nebo  na dálkovém ovladači.
Nastavení nabídky	• Typ nabídky Slouží k přepnutí na nabídku OSD Základní. • Pozice nabídky Slouží k nastavení polohy nabídky OSD na promítací ploše. • Čas zobrazení nabídky Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. • Prázdná zpráva přip. Umožňuje nastavit, zda má projektor zobrazovat zprávu s připomenutím, když je obraz skrytý.
Přejmenovat zdroj	Umožňuje přiřadit aktuálnímu vstupnímu zdroji požadovaný název. V okně Přejmenovat zdroj vyberte požadované znaky pro připojený zdroj pomocí tlačítek  /  /  /  . Stisknutím OK po dokončení uložíte změny.
Aut. Zdroj	Slouží k nastavení, zda má projektor automaticky vyhledávat vstupní zdroje. Výběrem Zapnuto bude projektor vyhledávat vstupní zdroje, dokud nezachytí signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , projektor vybere naposledy použitý vstupní zdroj.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

Podnabídka	Funkce a popisy
Nastavení lampy	• Reset. časovač lampy Aktivuje tuto funkci pouze po nainstalování nové lampy. Když vyberete Reset, zobrazí se zpráva „Resetováno úspěšně“, což znamená, že čas lampy byl vynulován na „0“. • Počít. provozu lampy Zobrazuje Doba použitelnosti lampy pro režim Normální, Eco, Režim SmartEco a Ekvivalentní hodiny lampy.
Nastavení HDMI	• Formát HDMI Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI. Typ zdroje lze rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů přenášejí různé standardy úrovně jasu.  Funkce Formát HDMI je k dispozici pouze, když je vybrán signál HDMI. • CEC Aktivuje nebo deaktivuje funkci CEC. Když k projektoru připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC pomocí kabelu HDMI, zapnutím zařízení kompatibilního s HDMI CEC se automaticky zapne projektor, zatímco vypnutím projektoru se automaticky vypne zařízení kompatibilní s HDMI CEC.
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
Testovací vzorek	Aktivací této funkce se zobrazí mřížkový testovací vzorek, který slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
Skryté titulky	• Povolit skryté titulky Aktivuje funkci pomocí možnosti Zapnuto, pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky*. *O titulcích Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). • Verze titulků Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
Rychlé chlazení	Výběrem možnosti Zapnuto se zkrátí interval chlazení projektoru z běžných 90 sekund na přibližně 3 sekundy.

Podnabídka	Funkce a popisy
Režim velké nadm. výš.	Tento režim je určen pro používání ve vysoké nadmořské výšce nebo při vysoké teplotě. Aktivujte tuto funkci, když se nacházíte v nadmořské výšce 1 500 - 3 000 m a okolní teplota je 0°C - 30°C.  Nepoužívejte režim Režim velké nadm. výš., pokud se nacházíte v nadmořské výšce 0 - 1500 m a teplota se pohybuje mezi 0°C a 30°C. Pokud zapnete tento režim za těchto podmínek, bude chlazení projektoru přílišné. Provoz v režimu Režim velké nadm. výš. může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.
Heslo	Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněného používání můžete nastavit ochranu projektoru heslem. Podrobné informace viz „Využití funkce hesla“ na stránce 39. • Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. • Zámek napájení Umožňuje používat projektor pouze osobami, které znají správné heslo.
Zámek kláves	Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když aktivujete tuto funkci výběrem Zapnuto, nebudou na projektoru funkční žádná ovládací tlačítka vyjma tlačítka  POWER. Chcete-li tlačítka odemknout, stiskněte a podržte po dobu 3 sekund tlačítko ► na projektoru.
Indikátor LED	Když vyberete Zapnuto, všechny indikátory LED na projektoru fungují normálně. Další informace najdete v části „Indikátory“ na stránce 65. Když vyberete Vypnuto, po zapnutí projektoru a zobrazení úvodní obrazovky nesvítí indikátory LED. Pokud ovšem projektor nefunguje správně, indikátory LED svítí nebo blikají a signalizují, že pravděpodobně došlo k problému. Další informace najdete rovněž v části „Indikátory“ na stránce 65.
Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty. Typ nabídky OSD se vrátí na nabídku OSD Základní.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru, Rese. časovač lampy, Režim velké nadm. výš., Heslo, Zámek kláves a ISF.

Nabídka Informace

Podnabídka	Funkce a popisy
Zdroj	Zobrazí aktuální zdroj signálu.
Režim zobrazení	Zobrazí aktuální režim obrazu v nabídce OBRÁZEK.
Rozlišení	Zobrazí přirozené (nativní) rozlišení vstupního zdroje.
Systém barev	Zobrazí formát vstupního signálu.
Doba použitelnosti lampy	Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Formát 3D	Zobrazí aktuální 3D režim. K dispozici pouze, když je aktivován Režim 3D .
Verze firmware	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

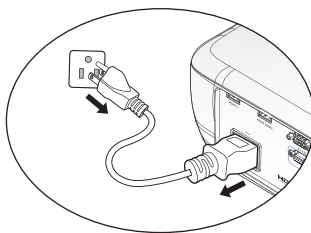
 Některé základní informace jsou uvedeny pouze, když se používají určité vstupní zdroje.

Vypnutí projektoru

1. Chcete-li zapnout projektor, stiskněte  na dálkovém ovladači, a tím projektor vypnete přímo. Nebo můžete stisknout tlačítko  **POWER** na projektoru a objeví se varovná zpráva.

Znovu stiskněte tlačítko  **POWER**.

2. Po skončení ochlazování se **Indikátor NAPÁJENÍ** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
3. Jestliže nebudete projektor delší dobu používat, vypojte síťový kabel ze zásuvky.



-  • Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete také aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace viz „[Rychlé chlazení](#)“ na stránce 52.
- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapnete dalším stisknutím tlačítka POWER, když se ventilátory zastaví a Indikátor NAPÁJENÍ svítí oranžově.
- Životnost lampy může být různá podle podmínek prostředí a podle použití.

Struktura nabídky OSD Upřesnit

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
OBRÁZEK	Režim zobrazení	Jasný/Vivid/Kino/Hra/Sport/Uživatel Funkce 3D povolena: 3D
	Správa režimu uživatele	Nahrát nastavení z Přejm.rež.uživ.
	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstín	
	Ostrost	
	Teplota barev	Normální/Chladné/Lampa – přir./Teplé
	Napájení lampy	Normální/Úsporný/SmartEco
	Úroveň černé	
	Výběr Gamma	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/ 2.8/BenQ
	Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
	Pokročilé... Odladění teploty barvy	Červená - zvýšení/Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení/ Červená - offset/Zelená - offset/ Modrá - offset
	Správa barev	Primární barva (Červená/Zelená/Modrá/ Azurová/Purpurová/Žlutá)/ Odstín/Zvýšení/Sytost
	Redukce šumu	
	Režim filmu	Zapnuto/Vypnuto
	Resetovat aktuální režim obrazu	Reset/Zrušit
Nastavení zvuku	Režim zvuku	Režim efektů standardní/Kino/Hudba/Hra/ Sport/Fotbal/Uživatel
		Uživatelský EQ 100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/ 10 kHz
	Němý	
	Hlasitost	
	Zapnout/ vypnout tón	
	Resetovat nastavení zvuku	Reset/Zrušit

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
Zobrazení	Poměr stran		Automaticky /4:3/16:9/ Širokouhlé/Letterbox
	Barva stěny (zdi)		Vypnuto /Světle žlutá/Růžová/ Světle zelená/Modrá
	Poloha obrazu		
	Úprava skrytí okrajů		
	Počítač a komponenta – ladění YPbPr		Horizont. velikost/Fáze/ Automaticky (pouze pro frekvenci RGBHD PC)
	3D	Režim 3D	Automaticky (signál má inforframe)/ 3D vyp./Sekvenční rám/ Balení snímku/ Nahore-Dole/Vedle sebe
Obrátit 3D syn.			
NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Jazyk		ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ ไทย / Polski/ Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ български/ Suomi/ Ελληνικά/ Bahasa Indonesia/ العربية / हिन्दी
	Barva pozadí		Černá /Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka		BenQ /Černá/Modrá
	Poloha projektoru		Přední /Strop vpředu/Zadní/ Strop vzadu
	Automatické vypnutí		Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min /25 min/30 min
	Přímé zapnutí		Zapnuto /Vypnuto
	Nastavení nabídky	Typ nabídky	
		Pozice nabídky	Střed /Nahore-vlevo/Nahore- vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
		Čas zobrazení nabídk.	Vždy zap./5 s/10 s/ 15 s / 20 s/25 s/30 s
		Prázdná zpráva příp.	Zapnuto/ Vypnuto
	Přejmenovat zdroj		Místní zpráva klávesnice
	Aut. Zdroj		

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Nastavení lampy	Rese. časovač lampy/Počít. provozu lampy
	Nastavení HDMI	Formát HDMI Automaticky/Signál PC/Signál video Signál PC: 0 ~ 255 úrovní Signál video: Úroveň 16 - 235
		CEC Zapnuto/Vypnuto
	Přenosová rychlost	9600/14400/19200/38400/ 57600/ 115200
	Testovací vzorek	Zapnuto/ Vypnuto
	Skruté titulky	Povolit skruté titulky Zapnuto/ Vypnuto
		Verze titulků CC1/CC2/CC3/CC4
	Rychlé chlazení	Zapnuto/ Vypnuto
	Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/ Vypnuto
	Heslo	Změnit heslo
		Zámek napájení Zapnuto/ Vypnuto
	Zámek kláves	Zapnuto/ Vypnuto
	Indikátor LED	Zapnuto/Vypnuto
	Obnov. všechna nast.	
Informace	Zdroj	
	Režim zobrazení	
	Rozlišení	
	Systém barev	
	Doba použitelnosti lampy	
	Formát 3D	
	Verze firmware	

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

Před čištěním některé části projektoru vypněte napájení podle správného postupu (viz „[Vypnutí projektoru](#)“ na [stránce 55](#)), odpojte napájecí kabel a nechte přístroj zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselé čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříňe.

 **Zásadně se nedotýkejte objektivu prsty ani nečistěte povrch objektivu abrazivními materiály. Povrch objektivu mohou poškodit i papírové kapesníky. Vždy používejte pouze vhodný šáteček pro čištění fotografické optiky, hadřík a čisticí roztok. Nezkoušejte čisti objektiv, když je projektor zapnutý nebo horký po předchozím používání.**

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ na [stránce 55](#) a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a nechte přístroj zcela vychladnout.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.**

Skladování projektoru

Před uložením projektoru na delší dobu.

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz „[Technické údaje](#)“ na [stránce 67](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Doba použitelnosti lampy: aktuální doba použitelnosti jednotlivých režimů během provozu.

Ekvivalent hodiny lampy = Celkové hodiny lampy
= 2,16*(hodiny provozu v normálním režimu) +
1,44*(hodiny provozu v Eco) + 1*(hodiny provozu v režimu SmartEco)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte **MENU** a potom pomocí směrových šipek (▲/▼/◀/▶) přejděte na **Informace** nebo **Nastavení > Informace**.
2. Zobrazí se informace **Doba použitelnosti lampy**.
3. Stisknutím tlačítka **BACK** ukončete operaci.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa patří mezi spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v nabídce OSD **Upřesnit** provést následující nastavení.

Pokyny pro přístup do nabídky OSD **Upřesnit** viz „O nabídkách OSD“ na stránce 32.

Nastavení Napájení lampy

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** rovněž prodloužíte životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	100% jas lampy
Úsporný	Ušetří 30 % spotřeby energie lampy
SmartEco	Ušetří až 70 % spotřeby energie lampy v závislosti na úrovni jasu obrazu

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 30%. Použití režimu **SmartEco** snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70%. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

1. Přejděte na **OBRÁZEK > Napájení lampy**.
2. Stisknutím **OK** zobrazíte okno **Napájení lampy**.
3. Stisknutím ◀/▶ přejděte na požadovaný režim a stiskněte **OK**.
4. Stisknutím **BACK** po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.

Nastavení funkce Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní zdroj.

1. Přejděte na položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí**.
2. Stisknutím ◀/▶ vyberte časový interval. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout** a projektor se po určité době automaticky vypne.
3. Stisknutím **BACK** po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.

Doba pro výměnu lampy

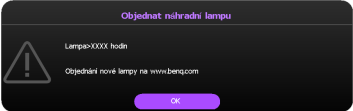
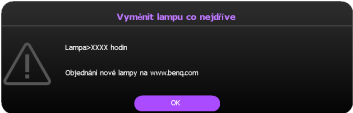
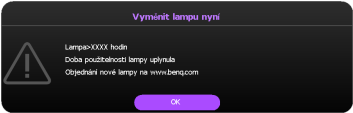
Pokud se kontrolka **Lampa** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

Náhradní lampu můžete zakoupit na webové adrese <http://www.benq.com>.

 **Kontrolky Lampa a Teplota se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 65.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

 **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

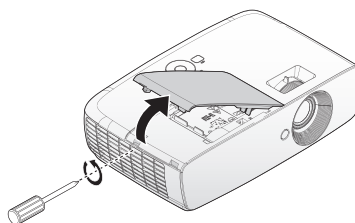
Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu Úsporný (viz „ Zjišťování doby provozu lampy “ na stránce 60), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva lampy. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK .	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK .	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK .	

 **„XXX“** zobrazené ve výše uvedených zprávách reprezentuje čísla, která se mění v závislosti na modelu.

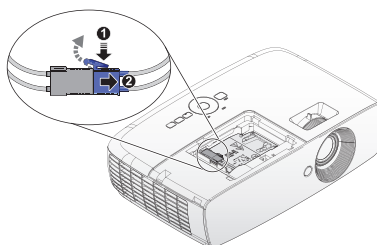
Výměna lampy



- Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
 - Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
 - Abyste předešli vážným popáleninám, nechte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
 - Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
 - Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampy vyjmuta.
 - Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
 - Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.
 - Při manipulaci s vadnými lampami zajistěte kvalitní větrání. Doporučujeme vám, abyste používali dýchací masky, ochranná skla, brýle nebo ochranný štít a nosili ochranný oděv, jakou jsou rukavice.
1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
 2. Odmontujte upevňovací šroub z projektoru.
 3. Sejměte kryt přihrádky lampy podle obrázku.



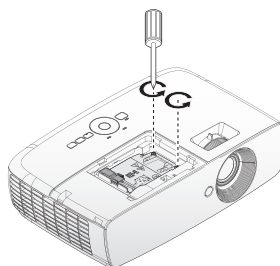
4. Odpojte konektor lampy.



5. Uvolněte upevňovací šrouby, které zajišťují lampu.



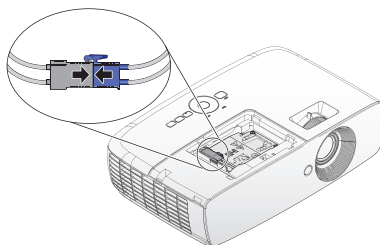
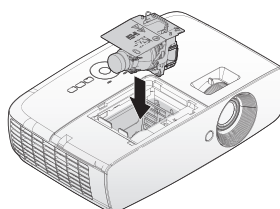
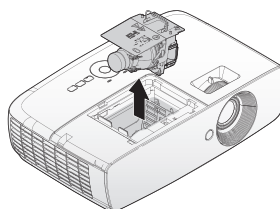
- **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**
- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



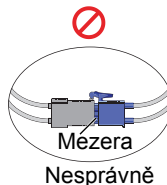
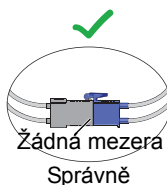
6. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- **Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**
 - **Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
 - **V době, kdy je lampy vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**
7. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.
- **Zkontrolujte, zda jsou konektory správně zorientovány.**
 - **Pokud cítíte odpor, zvedněte lampu a začněte znovu.**
8. Připojte konektor lampy a umístěte podle obrázku.



- Konektor lampy musí být nainstalován tak, aby byl zcela zarovnan s základnou konektoru (viz obrázek). Jakákoli mezera mezi konektorem lampy a základnou konektoru způsobí poškození projektoru. Na následujících obrázcích je zobrazena správná a nesprávná instalace konektoru lampy.**

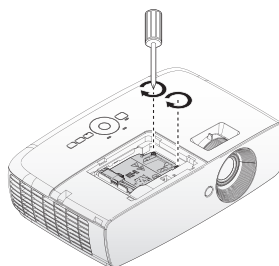


9. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.
10. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

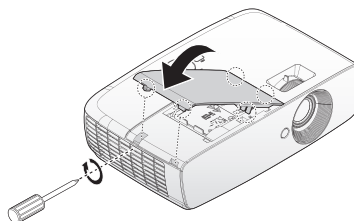


- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.

- Šroub nadměrně nedotahujte.



11. Nasadte kryt příhrádky lampy na projektor a utáhněte upevňovací šroub.



12. Zapněte projektor.



- Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

13. Po zobrazení úvodního loga vynulování počítadla provozu lampy v nabídce OSD.

- V nabídce OSD **Upřesnit** přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Vynul. počít. lampy** a vyberte **Reset**.
- Pokud není k projektoru připojen žádný signál, v nabídce OSD **Základní** přejděte na položku **Vynul. počít. lampy** a vyberte volbu **Reset**; pokud jsou připojené signály, přejděte na položku **Nastavení > Vynul. počít. lampy** a vyberte volbu **Reset**.



- Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Zobrazí se zpráva „Resetováno úspěšně“, což znamená, že čas lampy byl vynulován na „0“.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
Napájení	Teplota	Lampa	
Události - Napájení			
Orange	Vypnuto	Vypnuto	
Bliká zeleně	Vypnuto	Vypnuto	Napájení je zapnuto
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz.
Bliká oranžově	Vypnuto	Vypnuto	Projektor chladí.
Události - Lampa			
Vypnuto	Vypnuto	Bliká oranžově	Inicializace lampy nesvítí.
Vypnuto	Vypnuto	Červená	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo 2. Obráťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Teplota			
Červená	Červená	Vypnuto	Ventilátory nefungují. Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obráťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Červená	Bliká červeně	Vypnuto	
Červená	Zelená	Vypnuto	
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (nadměrná teplota).
Zelená	Bliká červeně	Vypnuto	Chyba přerušení snímače teploty 1.
Zelená	Zelená	Vypnuto	Chyba zkratu snímače teploty 1.
Zelená	Bliká zeleně	Vypnuto	Chyba tepelného připojení IC #1 I2C.
Zelená	Červená	Červená	Chyba způsobená tepelnou závadou.
Systémové události			
Zelená	Vypnuto	Červená	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obráťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Bliká červeně	Vypnuto	Vypnuto	
Červená	Vypnuto	Červená	
Vypnuto	Zelená	Červená	Dvířka lampy jsou otevřená. Zkontrolujte, zda nejsou dvířka lampy otevřená nebo zda nejsou nedostatečně zavřená.
Zelená	Vypnuto	Orange	Životnost lampy vypršela.
Bliká červeně	Bliká červeně	Bliká červeně	Stáhněte.

Odstraňování problémů

Problém	Příčina	Řešení
Projektor se nezapne.	Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
	Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.
	Kryt lampy není bezpečně nasazen.	Správně nasadte kryt lampy.
Žádný obraz.	Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
	Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
	Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Nestabilní obraz.	Propojovací kabely nejsou bezpečně připojené k projektoru nebo ke zdroji signálu.	Řádně připojte kabely ke správným konektorům.
Obraz je rozmazaný.	Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
	Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Provedte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.
	Krytka objektivu je stále uzavřená.	Sejměte krytku objektivu.
Dálkový ovladač nefunguje.	Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
	Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky.	Odstraňte překážku.
	Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 7 metrů (23 stop) od projektoru.
3D obsah se nezobrazuje správně.	Baterie 3D brýlí jsou vybité.	Nabijte 3D brýle.
	Nesprávná nastavení v nabídce 3D .	Upravte nastavení v nabídce 3D .
	Váš disk Blu-ray není ve formátu 3D.	Použijte 3D Blu-ray disk a zkuste to znovu.
	Vstupní zdroj nebyl správně vybrán.	Vyberte správný zdroj tlačítkem SOURCE na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Technické údaje

Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
1080p
Systém zobrazování
Jednočipový systém DLP™
Clonové číslo objektivu
F = 2,59 - 2,87, f = 16,88 -
21,88 mm
Lampa
Lampa 210 W

Elektrické parametry

Napájení
100 – 240 V~, 3,0A
50/60 Hz (automaticky)
Příkon
300 W (max.); < 0,5 W
(pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
5,83 lbs (2,65 kg)

Výstupní terminály

Reproduktor
(Mono) 10 wattů (špička-špička)
Výstup zvukového signálu
PC audio konektor x 1
USB
Typ A 1,5 A

Ovládání

USB
Typ Mini B
Konektor RS-232 (sériové dálkové
ovládání)
9 hrotů x 1
Infračervený přijímač x 2

Vstupní terminály

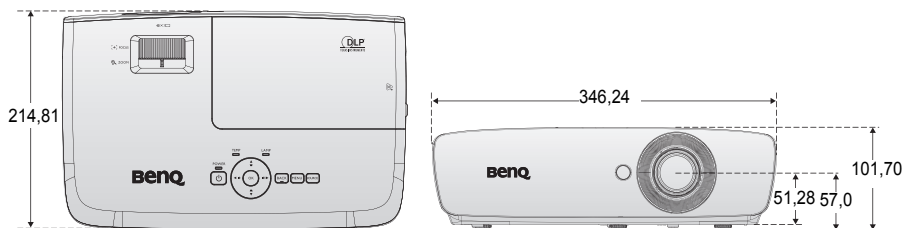
Vstup signálu z počítače
Vstup RGB
D-Sub 15 hrotů (zásuvka) x 1
Vstup video signálu
VIDEO
RCA konektor x 1
Vstup signálu SD/HDTV
Analogový-komponentní
D-Sub 15 kolíků
(zásuvka)
Digitální - HDMI 1 x 1
HDMI 2/MHL x 1
Vstup zvukového signálu
Zvuk vstup
PC audio konektor x 1
Audio konektor RCA (L/P) x 1

Požadavky z hlediska životního prostředí

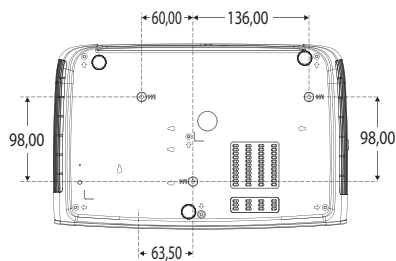
Provozní teplota
0°C – 40°C na hladině moře
Provozní relativní vlhkost
10%-90% (bez kondenzace)
Provozní nadmořská výška
0 – 1499 m při teplotě 0°C – 35°C
1500 – 3000 m při 0°C – 30°C (se
zapnutým Režim velké nadm. výš.)
Skladovací teplota
-20°C–60°C
Skladovací vlhkost
10–90 % RH (bez kondenzace)

Rozměry

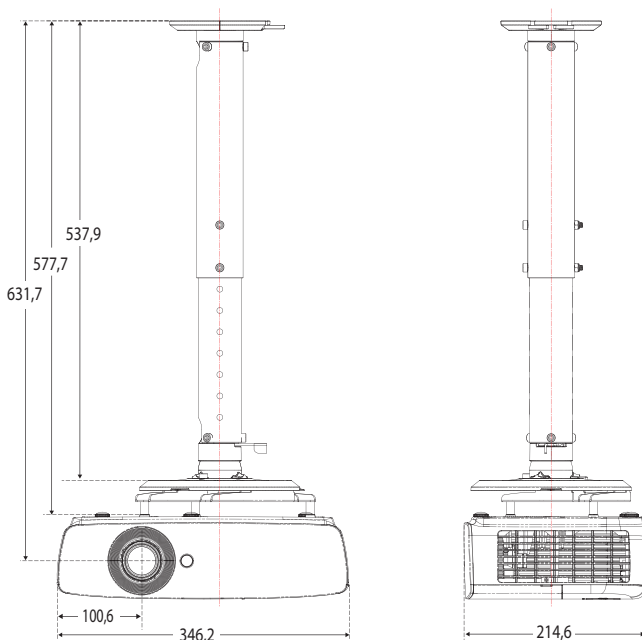
346,24 mm (š) x 101,70 mm (v) x 214,81 mm (h)



Instalace s upevněním na strop



*Šrouby pro upevnění na strop:
M4 (max. L=25, min. L=20)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D sekvenční rám	3D Nahoře- Dole	3D Vedle sebe
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování pro notebook BenQ	60,000	35,820	46,996			
1024 x 600	Časování pro notebook BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,250	⊙		

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D sekvenční rám	3D Nahoře- Dole	3D Vedle sebe
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250			
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	74,930	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			

 **Frekvence 3D zobrazení závisí na souboru EDID a na grafické kartě VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence 3D zobrazení k dispozici.**

Podporované frekvence pro vstup komponentní - YPbPr

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	3D sekvenční rám
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,50	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27,00	⊙
576i	720 x 576	15,63	50,00	13,50	
576p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	
720/50p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60,00	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50,00	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60,00	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27,00	24,00	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25,00	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30,00	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	
1080/60p	1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	

Podporované frekvence pro vstup videa

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné vlny (MHz)	3D sekvenční rám
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Podporované frekvence pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D sekvenční rám	3D Nahoře- Dole	3D Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Časování pro notebook	60,000	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Časování pro notebook	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,250	⊙		

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D sekvenční rám	3D Nahoře- Dole	3D Vedle sebe
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080 při 60Hz	1920 x 1080_60	60,000	67,500	148,500			
1920 x 1200 při 60Hz	1920 x 1200_60 (Omezené zatmění)	59,950	74,038	154,000		⊙	⊙

 **Frekvence zobrazení závisí na souboru EDID a na omezení grafické karty VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence zobrazení k dispozici.**

Podporované frekvence pro vstup HDMI Video

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	3D sekvenční rám	3D balení snímku	3D Nahoře-Dole	3D Vedle sebe
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27,00	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27,00	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50,00	27,00				
576p	720 x 576	31,25	50,00	27,00				
720/50p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45,00	60,00	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/24p	1920 x 1080	27,00	24,00	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25,00	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30,00	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50,00	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60,00	74,25				⊙
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50,00	148,50			⊙	⊙
1080/60p	1920 x 1080	67,50	60,00	148,50			⊙	⊙

Podporované frekvence pro vstup MHL

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27,00
480p	720 x 480	31,47	59,94	27,00
576i	720 (1440) x 576	15,63	50,00	27,00
576p	720 x 576	31,25	50,00	27,00
720/50p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60,00	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27,00	24,00	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25,00	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50,00	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60,00	74,25

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 85%, teploty, která se musí pohybovat mezi 5°C a 28°C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 4920 stop, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webu www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2011 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podrobnosti o patentu projektoru BenQ viz <http://patmarking.benq.com/>.