SX920/SW921/SU922

Digitální projektor

Uživatelská příručka

V 1.02

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Přehled 6

Obsah balení 6
Baterie dálkového ovladače 7
Používání dálkového ovladače 7
Přednosti projektoru 8
Vnější vzhled projektoru 9
Ovládací prvky a funkce 11
- Ovládací panel 11
- Dálkový ovladač 12

Umístění projektoru 14

Volba umístění 14
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 15
- Projekční rozměry 16
- Posunutí projekčního objektivu 19

Připojení k video zařízení 20

- Příprava 20
- Připojení HDMI zařízení 20
- Připojení MHL zařízení 21
- Připojení S-Video zařízení 21
- Připojení video zařízení 22
- Připojení počítače 23
- Připojení monitoru 23

Používání projektoru 24

Zapnutí projektoru 24
Volba vstupního zdroje 25
Používání nabídek 26
Zabezpečení projektoru 27
- Použití bezpečnostního kabelu se zámkem 27
- Využití funkce hesla 27

Úprava promítaného obrazu 30
- Úprava úhlu projekce 30
- Automatické nastavení obrazu 30
- Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu 30
- Korekce zkreslení obrazu 31

Použití přednastavených a uživatelských režimů 33
Jemné doladění kvality obrazu 36
Pokročilé nastavení kvality obrazu 37
Výběr poměru stran obrazu 40
Nastavení barvy stěny 42
Skrytí obrazu 42
Uzamknutí ovládacích tlačítek 42
Zastavení obrazu 43
Nastavení zvuku 43
Použití testovacího vzorku 44
Použití vyučovacích šablon 44
Nastavení režimu lampy 45
Ovládání projektoru prostřednictvím kabelové sítě LAN 46
Provoz ve velkých nadmořských výškách 50
Vypnutí projektoru 51
Nabídky na projekční ploše (OSD - On-Screen Display) 52

Další informace 62

Péče o projektor 62
Informace o lampě 63
- Zjištění doby provozu lampy 63
- Prodloužení životnosti lampy 63
- Doba pro výměnu lampy 64
- Výměna lampy 65
- Indikátory 68

Řešení problémů 69
Technické údaje 70

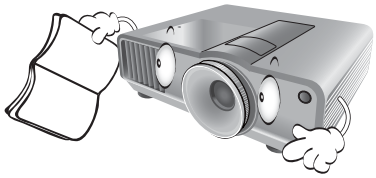
Záruka a autorská práva 75

Děkujeme, že jste zakoupili tento kvalitní projektor BenQ! Byl zkonstruován tak, abyste měli při sledování domácího kina maximální prožitek. Pro dosažení nejlepších možných výsledků si prosím pečlivě přečtěte tuto příručku, která vás seznámí s nabídkami pro nastavení a s ovládáním.

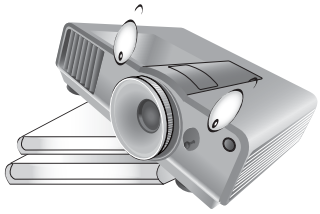
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

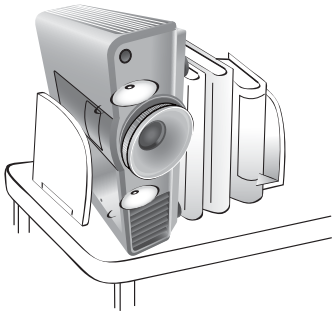
1. Před použitím projektoru si prosím přečtěte tuto příručku. Uložte tuto příručku na bezpečném místě pro pozdější použití.



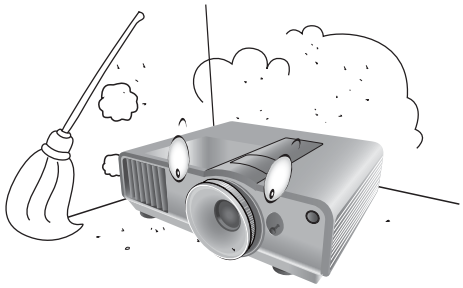
2. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
   - Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl, protože by mohl spadnout a poškodit se.
   - Do blízkosti projektoru neumís˝ujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.
   - Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů.



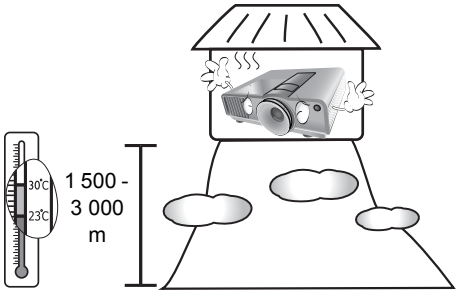
3. Nestavte projektor na boční stranu. Mohlo by dojít k jeho převrhnutí a následnému zranění osob nebo poškození projektoru.



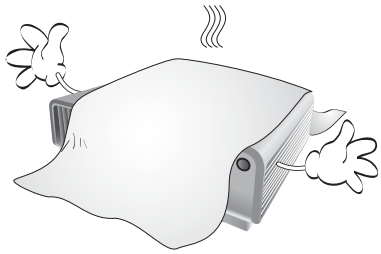
4. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
   - prostory s nedostatečnou ventilací nebo stísněné prostory. Zajistěte, aby byl projektor umístěn ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěny a aby kolem něj volně proudil vzduch.
   - místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zavřenými okny).
   - místa, kde může nadměrná vlhkost, prašnost nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



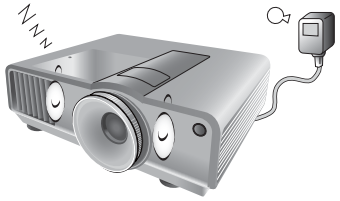
   - místa poblíž požárních hlásičů.
   - místa s teplotou okolí vyšší než 40 °C.
   - místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.



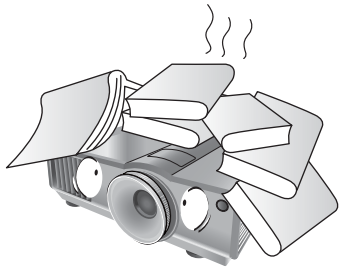
5. Jestliže je projektor zapnutý (i v pohotovostním režimu), neblokujte ventilační otvory:
   - Nezakrývejte projektor žádnými předměty.
   - Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo jakýkoli jiný měkký povrch.



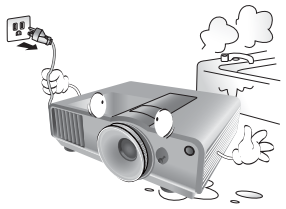
6. V oblastech, kde může síťové napájecí napětí kolísat o ±10 V, doporučujeme projektor připojit přes stabilizátor napájecího napětí, přepěťovou ochranu nebo zdroj stálého napájení (UPS - podle konkrétního prostředí).



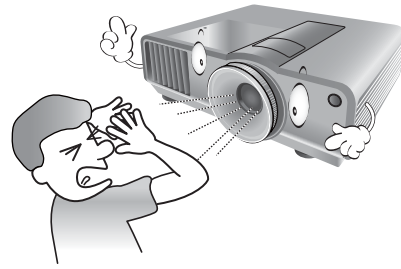
7. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty.



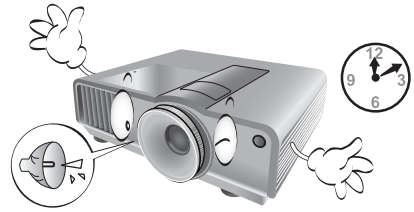
8. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. V případě vylití tekutin do projektoru záruka automaticky pozbude platnosti. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej od sítě a požádejte společnost BenQ o jeho opravu.



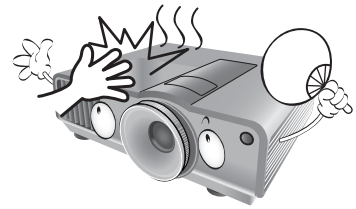
9. Během provozu projektoru se nedívejte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození vašeho zraku.



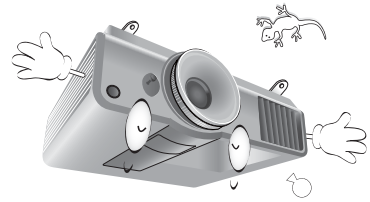
10. Nepoužívejte lampu projektoru po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



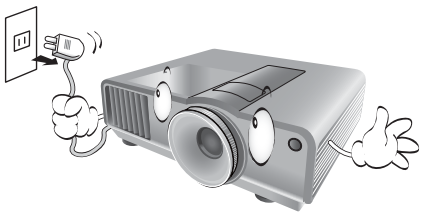
11. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



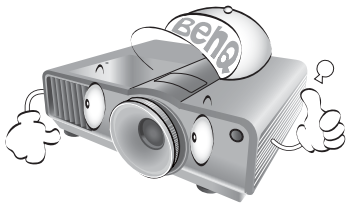
12. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop. Pro montáž pod strop používejte výhradně sadu pro montáž pod strop výrobce BenQ.



13. Nikdy se nepokoušejte vyměňovat celek projekční lampy dříve, než projektor vychladne a než jej odpojíte od zdroje energie.

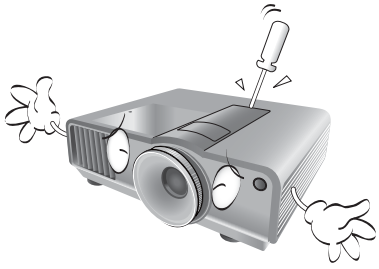


14. Jestliže projektor potřebuje servis nebo opravu, požádejte o provedení těchto operací výhradně technika s odpovídající kvalifikací.



15. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Viz strana 65.

    Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



⚠ **Upozornění**

Uschovejte si původní balení pro případnou přepravu projektoru v budoucnu. Jestliže potřebujete projektor po použití zabalit, nastavte objektiv do vhodné polohy a vložte ochranné výplně kolem objektivu a projektoru tak, aby nedošlo během přepravy k poškození.

Kondenzace vlhkosti

Nikdy nezapínejte projektor bezprostředně po jeho přenesení z chladného do teplého prostředí. Je-li projektor vystaven takovéto změně teploty, může na nejdůležitějších vnitřních částech zkondenzovat vlhkost. Aby nedošlo k případnému poškození projektoru, nepoužívejte projektor nejméně 2 hodiny poté, co byl vystaven prudké změně teploty.

Pozor na prchavé tekutiny

V blízkosti projektoru nepoužívejte prchavé tekutiny, jako např. insekticidy nebo některé druhy čisticích prostředků. Nenechávejte pryžové nebo plastové produkty po delší dobu v kontaktu s projektorem. Zanechávají stopy na jeho povrchu. Jestliže používáte k čištění chemicky ošetřenou látku, dodržujte uvedené bezpečnostní pokyny týkající se jejího použití.

Likvidace

Výrobek obsahuje následující látky, které jsou škodlivé pro lidské zdraví a životní prostředí:

- olovo v pájce.
- rtuť v projekční lampě.

Při likvidaci výrobku nebo použité projekční lampy postupujte podle předpisů vydaných místními orgány ochrany životního prostředí.

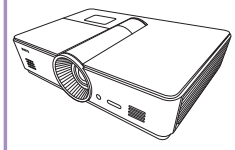
Přehled

Obsah balení

Opatrně vše vybalte a zkontrolujte, zda jste obdrželi veškeré níže uvedené položky. Podle oblasti, kde jste projektor zakoupili, nemusí být některé z těchto položek k dispozici. Zeptejte se prosím vašeho prodejce.

Některé příslušenství se může v jednotlivých regionech lišit.

V některých zemích není záruční list dodáván. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



Projektor



Dálkový ovladač



Baterie



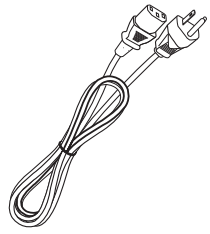
Záruční list



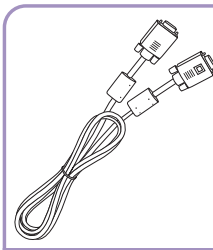
CD s uživatelskou příručkou



Průvodce rychlým používáním



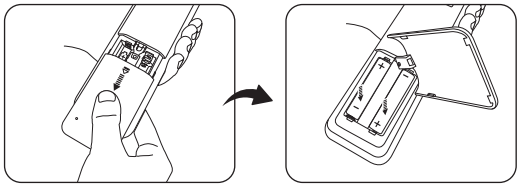
Napájecí kabel



VGA kabel

Česky

Baterie dálkového ovladače



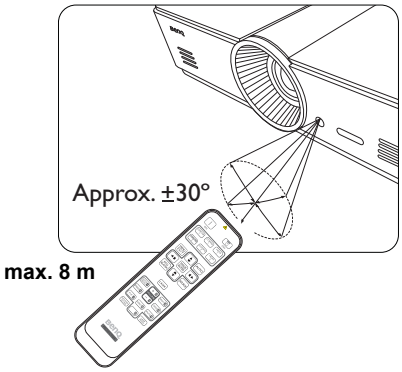
1. Pro otevření krytu prostoru pro baterie otočte dálkový ovladač zadní stranou nahoru, zatlačte na vyraženou šipku na krytu a posuňte ji v uvedeném směru. Kryt se odsune.
2. Vyjměte baterie (pokud jsou nějaké vloženy) a vložte dvě nové baterie AAA tak, aby byla dodržena polarita vyznačená v prostoru pro baterie. Polarita baterií (+) a (-) musí souhlasit se značkami polarity v prostoru pro baterie.
3. Vraťte kryt zpět tak, že jej přiložíte k prostoru pro baterie a posunete nahoru do původní polohy. Jakmile uslyšíte cvaknutí, je kryt správně nasazen.

Poznámky k manipulaci s bateriemi

- **Nepoužívejte současně starou baterii s novou baterií a nekombinujte baterie různých typů.**
- **Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako je např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklená prosluněná místnost nebo zavřený automobil.**
- **Vybité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce a místních předpisů pro ochranu životního prostředí.**
- **Pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k jeho poškození případným únikem elektrolytu z baterií.**

Používání dálkového ovladače

- Ujistěte se, že mezi dálkovým ovladačem a infračervenými (IR) snímači na projektoru nejsou žádné překážky, které by mohly překážet přenosu IR signálu z dálkového ovladače do projektoru.
- Účinný dosah dálkového ovladače je max. 8 m v úhlu do 30 stupňů od vodorovného směru IR signálu. Vždy se snažte nasměrovat dálkový ovladač na projektor, i když většina projekčních ploch také odráží IR signál zpět do projektoru.



⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je zabránit poranění osob nebo poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

Přednosti projektoru

- **Rozlišení WUXGA**

  Projektor je HDTV kompatibilní s rozlišením WUXGA a nabízí přirozené rozlišení 1 920 x 1 200 pixelů (pro model **SU922**).

- **Vysoká kvalita obrazu**

  Vysoké rozlišení, vynikající jas domácího kina, mimořádně vysoký kontrast, živé barvy a reprodukce široké škály odstínů šedé umožňují projekci obrazu s vynikající kvalitou.

- **Bohatá stupnice šedé**

  Při projekci v zatemněné místnosti poskytuje automatické řízení hodnoty gama vynikající reprodukci šedých barev umožňující zobrazení detailů ve stínech a nočních nebo tmavých scénách.

- **Bohatá nabídka vstupů a formátů video signálu**

  Projektor podporuje širokou škálu vstupů pro připojení video zařízení nebo osobního počítače, včetně kompozitního videa, S-videa, HDMI a PC, a je vybaven výstupním konektorem spínacího napětí pro připojení automaticky ovládaného projekčního plátna nebo systémů řízení osvětlení místnosti.

- **Podpora 3D funkce**

  Projektor podporuje signály formátu 3D a přináší realističtější zobrazení 3D filmů, videí a sportovních událostí.

- **Vestavěná vyučovací šablona**

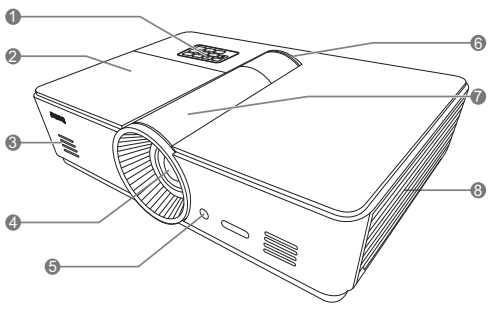
  Tento projektor je pro usnadnění výuky vybaven vestavěnými vyučovacími šablonami, včetně psaní písmen, sešitu na psaní a souřadnicového grafu.

- **Korekce umístění do rohu**

  Flexibilní a pohodlný způsob opravy zkreslení obrazu nezávislým nastavením jednotlivých rohů obrazu při projekci na omezený nebo nerovný povrch.

Vnější vzhled projektoru

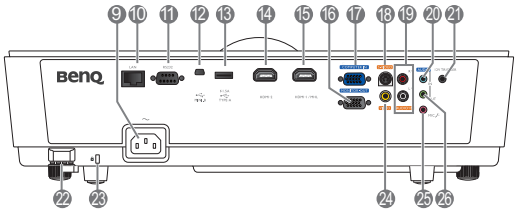
Přední a horní strana



1. Ovládací panel (podrobné informace najdete v části „Ovládací panel“ na straně 11.)
2. Kryt lampy
3. Mřížka reproduktoru
4. Projekční objektiv
5. Přední snímač infračerveného dálkového ovládání
6. LED indikátor
7. Kryt panelu pro seřízení objektivu (podrobné informace najdete v části „Ovládací panel“ na straně 11.)
8. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)

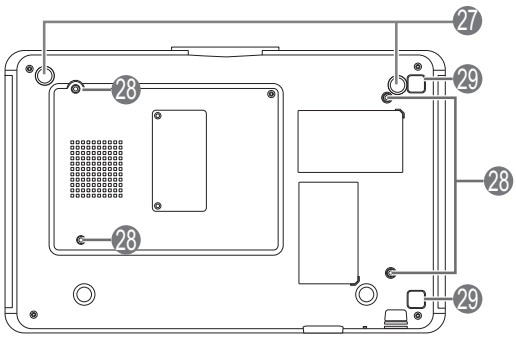
Pohled zezadu

Informace o připojení najdete v části „Připojení k video zařízení“ na straně 20.



9. Vstupní konektor střídavého napájení
10. Konektor vstupu LAN RJ45
11. Ovládací konektor RS-232
    Používá se pro propojení s počítačem nebo systémem ovládání domácího kina/ automatizačním systémem.
12. Port USB typu mini B
13. Port USB typu A (napájení 5 V 1,5 A)
    (Pouze pro nabíjení externího zařízení)
14. Konektor HDMI-2
15. Konektor HDMI-1/MHL
16. Konektor výstupu signálu RGB
17. Konektor vstupu RGB (PC)/ komponentního video (YPbPr/YCbCr) signálu
18. Konektor vstupu S-Video
19. Konektor vstupu RCA audio
20. Konektor audio vstupu
21. Výstupní svorka 12V DC (stejnosm.)
    Používá se pro spouštění externích zařízení, jako je např. elektrické projekční plátno nebo ovladače osvětlení apod. Informace o způsobu připojení těchto zařízení vám poskytne váš prodejce.
22. Bezpečnostní lišta
23. Otvor pro Kensingtonův zámek
24. Konektor vstupu Video
25. Konektor mikrofonu
26. Konektor audio výstupu

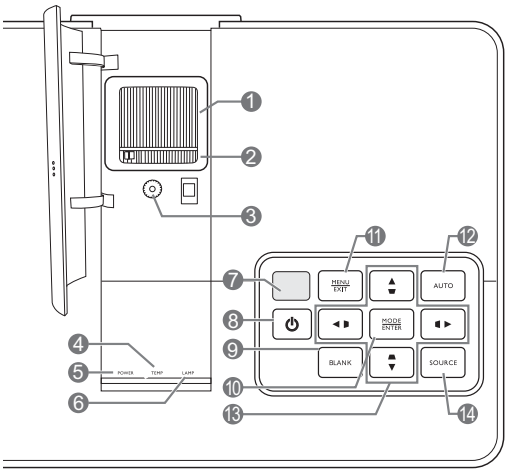
Pohled zespodu



27. Nastavitelné nožky
28. Otvory pro montáž pod strop
29. Tlačítko pro uvolnění krytu filtru
    (Funkce filtru je k dispozici pouze u modelů s předinstalovaným filtrem.)

Ovládací prvky a funkce

Ovládací panel



1. **Zaostřovací kroužek**
   Nastavení zaostření promítaného obrazu.
2. **Kroužek zoomu**
   Přizpůsobení velikosti promítaného obrazu.
3. **Kroužek pro posunutí objektivu**
   Nastavení polohy promítaného obrazu.
4. **Indikátor TEMP (Teplota)**
   Jestliže se teplota projektoru příliš zvýší, rozsvítí se nebo začne blikat.
5. **Indikátor POWER (Napájení)**
   Během provozu projektoru svítí nebo bliká.
6. **Indikátor LAMP (Lampa)**
   Jestliže se objeví problém s projekční lampou, rozsvítí se nebo začne blikat.
7. **Horní snímač infračerveného dálkového ovládání**
8. ⏻ **POWER (Napájení)**
   Stejná funkce jako tlačítko **POWER (Napájení)** na dálkovém ovladači.

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
9. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
   Pro vypnutí promítaného obrazu.
10. **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**
    Když je OSD nabídka vypnutá, sekvenčně vybírá předdefinované nastavení obrazu dostupné pro jednotlivé vstupy.

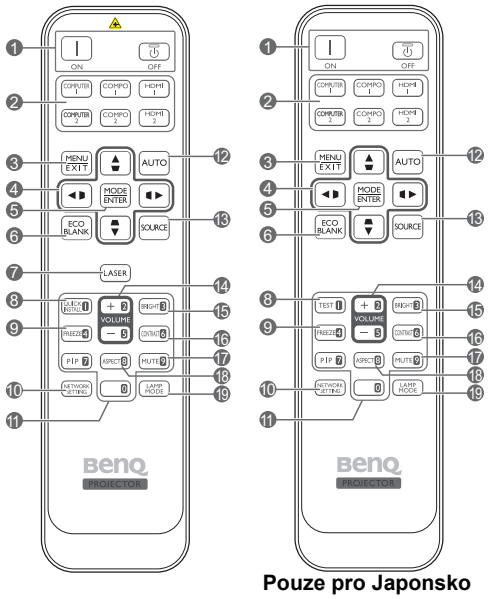
    Když je OSD nabídka zapnutá, nastaví vybranou položku OSD nabídky.
11. **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**
    Zapnutí nebo vypnutí OSD nabídky.

    Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení případných změn provedených v OSD nabídce.
12. **AUTO (Automaticky)**
    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
13. **Tlačítka se šipkami/tlačítka korekce lichoběžníkového zkreslení (Vlevo ◄/▱, Nahoru ▲/▱, Vpravo ►/▱, Dolů ▼/▱)**
    Posunutí aktuálního výběru v zobrazené OSD nabídce ve směru stisknuté šipky, je-li zobrazena OSD nabídka.

    Manuální korekce zkreslení obrazu, které vzniká v důsledku projekce pod úhlem.
14. **SOURCE (Zdroj)**
    Stejná funkce jako tlačítka pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači.

    Postupné přepínání mezi jednotlivými zdroji vstupního signálu.

Dálkový ovladač



Pouze pro Japonsko

1. Power (Napájení) **ON (Zapnuto)**/**OFF (Vypnuto)**
   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **Tlačítka pro výběr zdroje signálu**
   Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.
3. **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**
   Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
4. **Tlačítka se šipkami/tlačítka korekce lichoběžníkového zkreslení (Vlevo ◄/▱, Nahoru ▲/▱, Vpravo ►/▱, Dolů ▼/▱)**
   Posunutí aktuálního výběru v zobrazené OSD nabídce ve směru stisknuté šipky, je-li zobrazena OSD nabídka.

   Manuální korekce zkreslení obrazu, které vzniká v důsledku projekce pod úhlem.
5. **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**
   Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

   Podle typu vybraného vstupního signálu slouží pro výběr dostupného režimu zobrazení.
6. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
   Pro vypnutí promítaného obrazu.
7. **LASER**
   Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako ukazovátko při prezentacích.

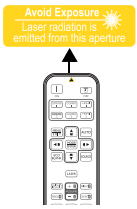
   V Japonsku není k dispozici.
8. **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)**
   Zobrazení okna pro rychlou instalaci.

   Toto tlačítko je tlačítko „TEST“ pro dálkové ovladače v Japonsku. Jeho funkce je stejná jako v případě rychlé instalace.
9. **FREEZE (Zmrazit)**
   Zastavení promítaného obrazu.
10. **NETWORK SETTING (Síťová nastavení)**
    Přímé provedení síťových nastavení.
11. **Číselná tlačítka**
    Zadání číslic pro síťová nastavení.

    Číselná tlačítka 1, 2, 3, 4 nelze stisknout při zadávání hesla.
12. **AUTO (Automaticky)**
    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
13. **SOURCE (Zdroj)**
    Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.
14. **VOLUME+ (Hlasitost+)/VOLUME- (Hlasitost-)**
    Nastavení hlasitosti zvuku.
15. **BRIGHTNESS (Jas)**
    Nastavení jasu.
16. **CONTRAST (Kontrast)**
    Nastavení kontrastu.
17. **MUTE (Němý)**
    Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.
18. **ASPECT (Poměr stran)**
    Výběr poměru stran obrazu.
19. **LAMP MODE (Režim lampy)**
    Výběr požadovaného režimu lampy.

Ovládání LASER ukazovátka

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí tlačítka je emitováno viditelné červené světlo a indikátor se rozsvítí červeně.



Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče by si měli uvědomit nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe ani na ostatní osoby. Před použitím si přečtěte varování na zadní straně dálkového ovladače.

- **Obraz v obrazu není u tohoto modelu k dispozici.**
- **Funkce tlačítek COMPUTER 2 (Počítač 2) a COMPO 2 (Komponentní 2) nejsou u tohoto modelu k dispozici.**

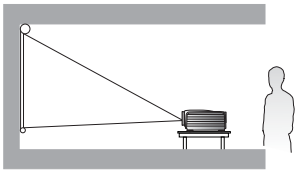
Umístění projektoru

Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních.

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí si vyberte požadované umístění projektoru. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekční plochy, umístění vhodné síťové zásuvky a rovněž umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

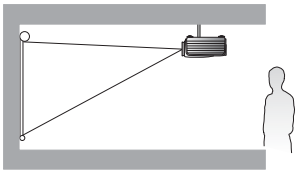
1. Přední:
Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekční plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



2. Strop vpředu:
Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem před projekční plochou.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

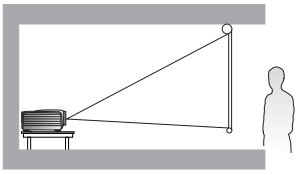
***Po zapnutí projektoru nastavte možnost Strop vpředu.**



3. Zadní:
Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekční plochou.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.

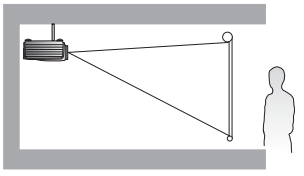
***Po zapnutí projektoru nastavte možnost Zadní.**



4. Strop vzadu:
Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem za projekční plochou.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

***Po zapnutí projektoru nastavte možnost Strop vzadu.**



***Nastavení umístění projektoru:**

1. **Stiskněte tlačítko MENU/EXIT (Nabídka/Konec) a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka Nastavení systému: Základní.**
2. **Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku Instalace projektoru a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte správné umístění.**

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu. Obrázky na stranách 16 až 18 nabízejí doporučení pro projekční vzdálenosti a velikosti projekčních ploch.

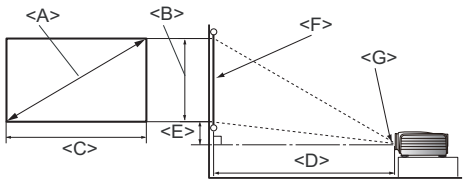
Tento projektor je vybaven posuvným objektivem. Podrobné informace najdete v části „Posunutí projekčního objektivu“ na straně 19. Podle obrázků na stranách 16 až 18 můžete zjistit hodnoty svislého posunutí v tabulkách rozměrů, které jsou měřeny s objektivem posunutým do horní nebo dolní mezní polohy.

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy (než je ta doporučená), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových případech dojde k jistému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení. Podrobné informace najdete v části „Korekce zkreslení obrazu“ na straně 31.

Projekční rozměry

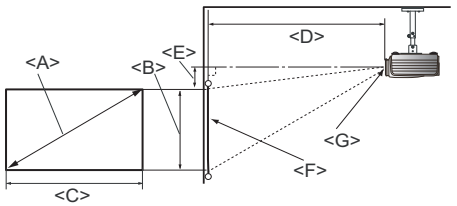
Instalace při použití projekčního plochy 16 : 10

Instalace na podlahu



<F>: Projekční plocha **<G>: Střed objektivu**

Instalace pod strop



<F>: Projekční plocha **<G>: Střed objektivu**

SU922/SW921

■ Při použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 10 a promítání obrazu ve formátu 16 : 10

- **SU922**

Rozměry projekční plochy			Projekční vzdálenost <D> [cm]			Nejnižší/nejvyšší poloha objektivu <E> [cm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška <B> [cm]	Šířka <C> [cm]	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
60 (1 524)	81	129	139	180	221	4,0
70 (1 778)	94	151	162	210	258	4,7
80 (2 032)	108	172	185	240	295	5,4
90 (2 286)	121	194	208	270	332	6,1
100 (2 540)	135	215	231	300	369	6,7
110 (2 794)	148	237	254	330	406	7,4
120 (3 048)	161	259	277	360	442	8,1
130 (3 302)	175	280	300	390	479	8,8
140 (3 556)	189	302	323	420	516	9,4
150 (3 810)	202	323	346	450	553	10,1
160 (4 064)	215	345	369	479	590	10,8
170 (4 318)	229	366	392	509	627	11,4
180 (4 572)	242	388	415	539	663	12,1
190 (4 826)	256	409	438	569	700	12,8
200 (5 080)	269	431	461	599	737	13,5
240 (6096)	323	517	554	719	884	16,2

Pokud máte projekční plochu s poměrem stran 16 :10 a změřili jste projekční vzdálenost 4,5 m (450 cm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Průměr“ 450 cm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 150 palců (přibližně 3,8 m).

Kontrola hodnot minimální a maximální projekční vzdálenosti ve sloupcích „Projekční vzdálenost <D> [cm]“ ukazuje, že pro změřenou projekční vzdálenost 4,5 m bude vyhovovat rovněž projekční plocha s úhlopříčkou 130 palců (3,3 m) a 140 palců (3,55 m), stejně jako 160 až 190 palců (4 až 4,82 m). Projektor lze přizpůsobit (nastavením zoomu) pro zobrazení na tyto projekční plochy různých velikostí při uvedené projekční vzdálenosti.

☞ **Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních ploch. Jestliže váš rozměr projekční plochy není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.**

- **SW921**

Rozměry projekční plochy			Projekční vzdálenost <D> [cm]			Nejnižší/ nejvyšší poloha objektivu <E> [cm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška <B> [cm]	Šířka <C> [cm]	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
60 (1 524)	81	129	145	189	233	6,1
70 (1 778)	94	151	169	221	272	7,1
80 (2 032)	108	172	193	252	311	8,1
90 (2 286)	121	194	218	283	349	9,1
100 (2 540)	135	215	242	315	388	10,1
110 (2 794)	148	237	266	346	427	11,1
120 (3 048)	162	259	290	378	466	12,1
130 (3 302)	175	279	314	409	504	13,1
140 (3 556)	189	302	338	441	543	14,1
150 (3 810)	202	323	362	472	582	15,1
160 (4 064)	215	345	386	504	621	16,2
170 (4 318)	229	366	411	535	660	17,2
180 (4 572)	242	388	435	566	698	18,2
190 (4 826)	256	409	459	598	737	19,2
200 (5 080)	269	431	483	629	776	20,2
240 (6096)	323	517	579	755	931	24,2

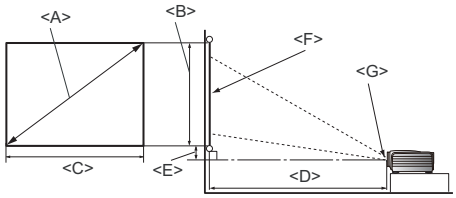
Pokud máte projekční plochu s poměrem stran 16 :10 a změřili jste projekční vzdálenost 3,5 m (350 cm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Průměr“ 346 cm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 110 palců (přibližně 2,8 m).

Kontrola hodnot minimální a maximální projekční vzdálenosti ve sloupcích „Projekční vzdálenost <D> [cm]“ ukazuje, že pro změřenou projekční vzdálenost 3,5 m bude vyhovovat rovněž projekční plocha s úhlopříčkou 100, 120, 110 a 140 palců (2,5, 3, 3,3 a 3,5 m). Projektor lze přizpůsobit (nastavením zoomu) pro zobrazení na tyto projekční plochy různých velikostí při uvedené projekční vzdálenosti.

☞ **Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních ploch. Jestliže váš rozměr projekční plochy není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.**

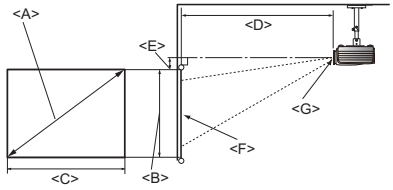
Instalace při použití projekční plochy 4 : 3

Instalace na podlahu



<F>: Projekční plocha <G>: Střed objektivu

Instalace pod strop



<F>: Projekční plocha <G>: Střed objektivu

SX920

■ Při použití projekční plochy s poměrem stran 4 : 3 a promítání obrazu ve formátu 4 : 3

Rozměry projekční plochy			Projekční vzdálenost <D> [cm]			Nejnižší/ nejvyšší poloha objektivu <E> [cm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška <B> [cm]	Šířka <C> [cm]	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
60 (1 524)	91	122	172	224	275	13,7
70 (1 778)	107	142	201	261	320	16,0
80 (2 032)	122	163	230	298	366	18,3
90 (2 286)	137	183	258	335	412	20,6
100 (2 540)	152	203	287	372	458	22,9
110 (2 794)	168	224	316	409	503	25,1
120 (3 048)	183	244	344	447	549	27,4
130 (3 302)	198	264	373	484	595	29,7
140 (3 556)	213	285	402	521	641	32,0
150 (3 810)	229	305	430	558	686	34,3
160 (4 064)	244	325	459	595	732	36,6
170 (4 318)	259	345	488	633	778	38,9
180 (4 572)	274	366	516	670	823	41,1
190 (4 826)	290	386	545	707	869	43,4
200 (5 080)	305	406	573	744	915	45,7
240 (6096)	366	488	688	893	1098	54,9

Pokud máte projekční plochu s poměrem stran 4 : 3 a naměřili jste projekční vzdálenost 3 m (300 cm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Průměr“ 298 cm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 80 palců (přibližně 2 m).

Kontrola hodnot minimální a maximální projekční vzdálenosti ve sloupcích „Projekční vzdálenost <D> [cm]“ ukazuje, že pro změřenou projekční vzdálenost 3 m bude vyhovovat rovněž plocha s úhlopříčkou 70, 90 a 100 palců (1,7, 2,3 a 2,5 m). Projektor lze přizpůsobit (nastavením zoomu) pro zobrazení na tyto projekční plochy různých velikostí při uvedené projekční vzdálenosti.

☞ **Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních ploch. Jestliže váš rozměr projekční plochy není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.**

Posunutí projekčního objektivu

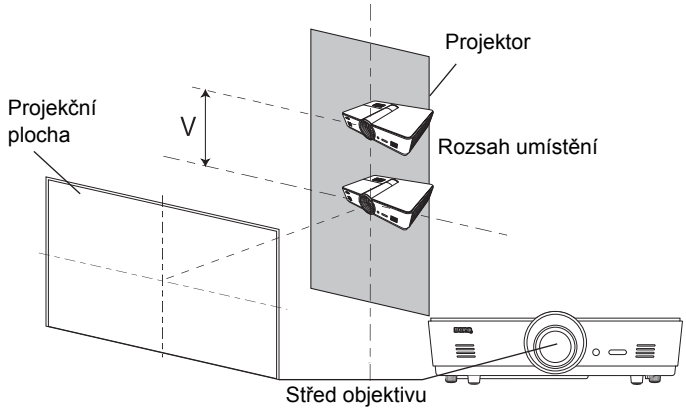
Ovládání posunutí objektivu zvyšuje flexibilitu možné instalace projektoru. Umožňuje umístění projektoru mimo střed projekční plochy.

Toto posunutí objektivu se udává jako procento výšky nebo šířky promítaného obrazu. Měří se jako posunutí od svislého nebo vodorovného středu promítaného obrazu. Podle požadované polohy obrazu můžete posunout projekční objektiv v rámci povoleného rozsahu ve svislém směru. U **SU922** a **SW921** je maximální svislé posunutí 5 % od svislého středu. U **SX920** je maximální svislé posunutí 15 % od svislého středu. U všech tří modelů není vodorovné posunutí možné.

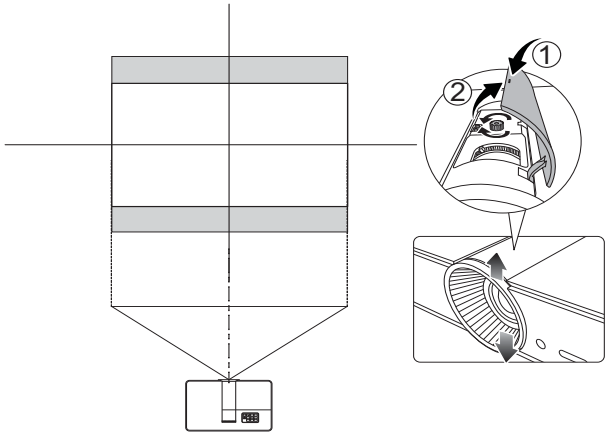
Pro svislé posunutí objektivu:

1. Jemně zatlačte na přepínač na krytu panelu pro seřízení objektivu (označený třemi tečkami), aby se cvaknutím otevřel.
2. Zvedněte kryt panelu pro seřízení objektivu nahoru.
3. Otočením kroužku pro posun objektivu seřiďte polohu promítaného obrazu.
4. Po dokončení zatlačte a zacvaknutím uzavřete kryt panelu pro seřízení objektivu.

- **Při pevné poloze projekční plochy**



- **Při pevné poloze projektoru**



☞ • **Úprava posunutí objektivu nezhoršuje kvalitu obrazu. V nepravděpodobném případě, kdy dojde ke zkreslení obrazu, postupujte podle pokynů v části „Úprava promítaného obrazu“ na straně 30.**

Připojení k video zařízení

Projektor můžete připojit k libovolnému typu video zařízení, jako např. k DVD přehrávači, Blu-ray přehrávači, digitálnímu tuneru, kabelovému nebo satelitnímu dekodéru, herní video konzole nebo digitálnímu fotoaparátu. Můžete jej rovněž připojit k stolnímu počítači, notebooku nebo k počítači Apple Macintosh. Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Odkaz	Kvalita obrazu
HDMI/MHL		„Připojení HDMI zařízení“ na straně 20 „Připojení MHL zařízení“ na straně 21	● Nejlepší
S-Video		„Připojení S-Video zařízení“ na straně 21	● Dobrá
Video		„Připojení video zařízení“ na straně 22	○ Normální
Počítač (D-SUB)		„Připojení počítače“ na straně 23	● Lepší

Příprava

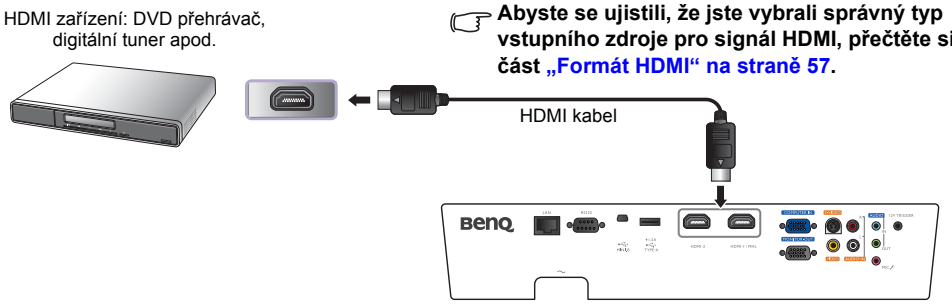
Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před vytvořením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Používat pro jednotlivé zdroje signálu pouze správné typy kabelů s vhodnými zástrčkami.
3. Zajistit, aby byly všechny zástrčky kabelů pevně připojeny do konektorů na zařízení.

☞ **Uvědomte si prosím, že některé kabely zobrazené v následujících schématech zapojení nemusí být součástí dodávaného příslušenství projektoru (viz „Obsah balení“ na straně 6, kde najdete seznam dodávaných položek). Většinu kabelů lze zakoupit v obchodech s elektrotechnikou.**

Připojení HDMI zařízení

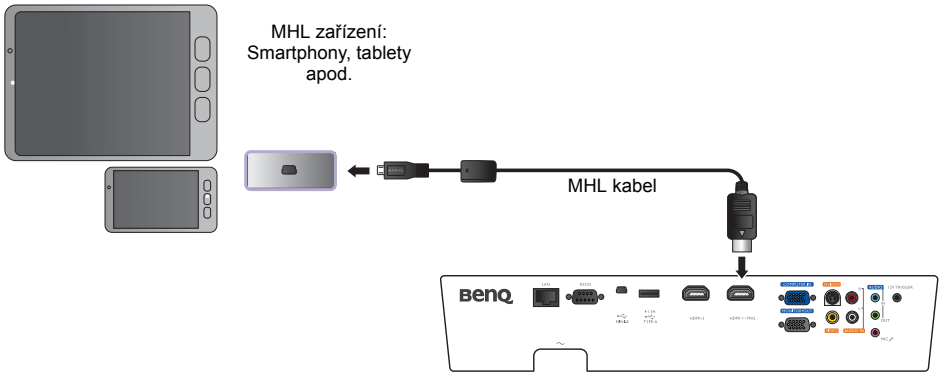
Rozhraní HDMI (High-Definition Multimedia Interface) podporuje přenos nekomprimovaného video signálu mezi kompatibilními zařízeními, jako jsou např. DTV tunery, DVD přehrávače, Blu-ray přehrávače, a zobrazovacími zařízeními pomocí jediného kabelu. Poskytuje čistý digitální obraz a zvuk. Pro propojení projektoru a HDMI zařízení použijte HDMI kabel.



☞ **Abyste se ujistili, že jste vybrali správný typ vstupního zdroje pro signál HDMI, přečtěte si část „Formát HDMI“ na straně 57.**

Připojení MHL zařízení

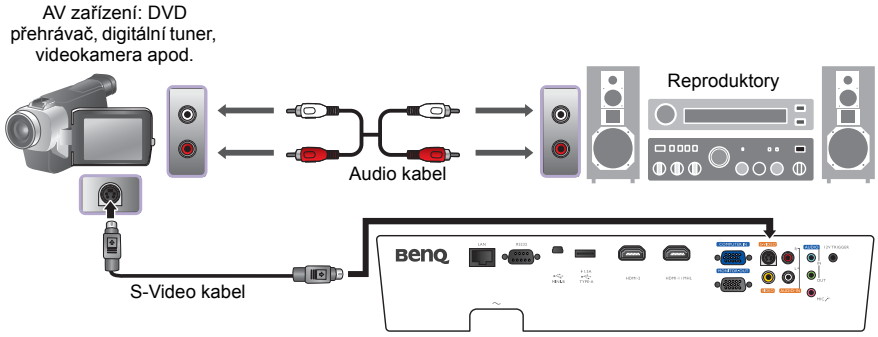
Rozhraní MHL (Mobile High-definition Link) podporuje přenos nekomprimovaných HD video (1080/30p) a audio (7.1kanálový prostorový zvuk) dat mezi kompatibilními zařízeními, jako jsou smartphony, tablety a další mobilní zařízení. Poskytuje čistý digitální obraz a zvuk. Pro propojení projektoru a MHL zařízení použijte MHL kabel.



☞ **Ne všechna mobilní zařízení jsou kompatibilní s MHL. Ověřte si kompatibilitu vašeho zařízení s MHL u výrobce vašeho mobilního zařízení.**

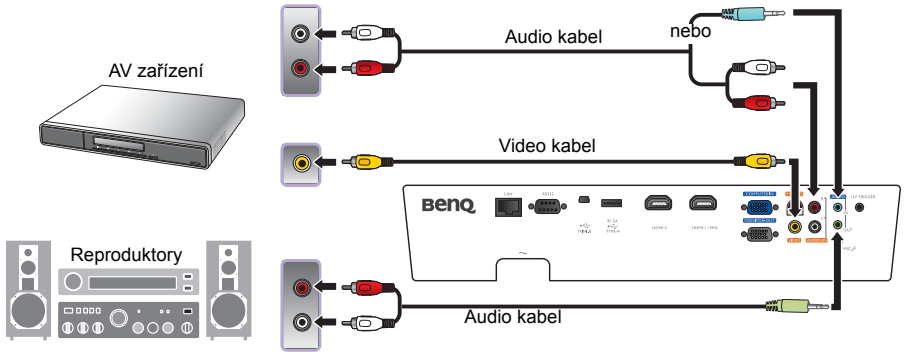
Připojení S-Video zařízení

Připojte projektor k vašemu S-Video zařízení pomocí S-Video kabelu. Způsob připojení audio signálu je vyobrazen pouze pro informační účely. Můžete rovněž připojit samostatný audio kabel k vhodnému audio zesilovači.



Připojení video zařízení

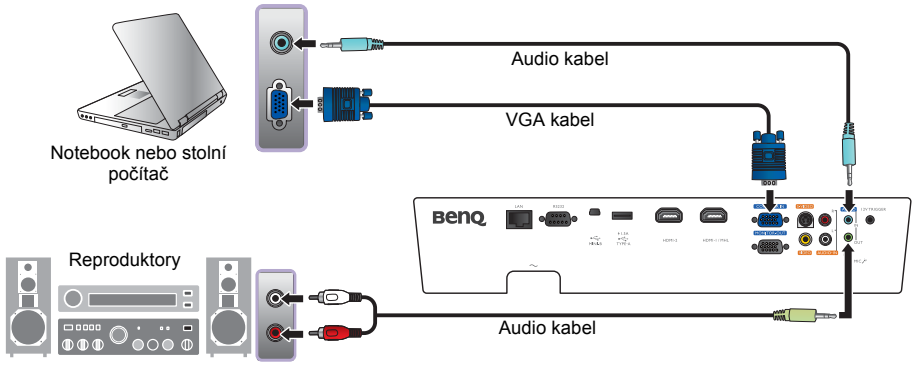
Způsob připojení audio signálu je vyobrazen pouze pro informační účely. Můžete rovněž připojit samostatný audio kabel k vhodnému audio zesilovači.



- **Pokud jste mezi projektorem a zařízením, které je zdrojem video signálu, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím kompozitního video signálu - vytvořili byste tím zbytečné druhé připojení s nižší kvalitou obrazu.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.**

Připojení počítače

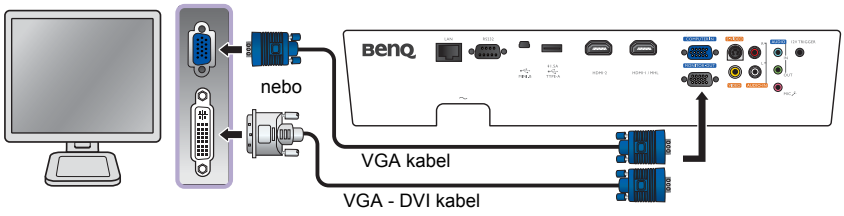
Připojte projektor k počítači pomocí VGA kabelu.



☞ **Mnoho přenosných počítačů nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Vyhledejte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko Fn a funkční tlačítko s příslušným symbolem. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.**

Připojení monitoru

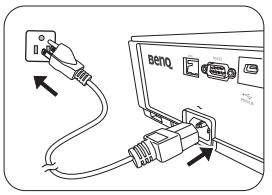
Pro současné zobrazení obrazu zblízka na monitoru a na projekční ploše je projektor vybaven konektorem **MONITOR OUT (Výstup pro monitor)**. Do konektoru **MONITOR OUT (Výstup pro monitor)** můžete níže uvedeným způsobem připojit externí monitor.



☞
- **Konektor MONITOR OUT (Výstup pro monitor) funguje pouze tehdy, když je do konektoru Počítač připojen odpovídající vstup D-Sub.**
- **Jestliže chcete tento způsob připojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta funkce Výstup pro monitor v nabídce Nastavení systému: Pokročilé. Podrobné informace najdete v části „Výstup pro monitor“ na straně 60.**

Používání projektoru

Příprava

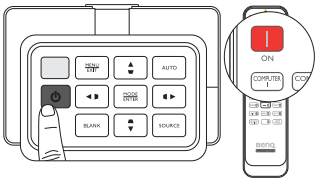


1. Připojte všechna zařízení do síťové zásuvky a zapněte je.
2. Připojte dodávaný napájecí kabel do vstupního konektoru napájení na zadní straně projektoru (pokud jste tak ještě neučinili).
3. Připojte napájecí kabel do síťové zásuvky a zapněte její vypínač (je-li jím zásuvka vybavena).

⚠ **Abyste předešli možnému nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím s projektorem pouze originální příslušenství (jako například napájecí kabel).**

Zapnutí projektoru

Postupujte následovně



1. Po připojení do síťové zásuvky se ujistěte, že se indikátor POWER (Napájení) rozsvítil oranžovou barvou.
2. Stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** na projektoru nebo tlačítka **ON (Zapnuto)** na dálkovém ovladači zapněte projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“.

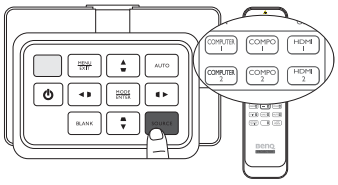
   Chcete-li vypnout tón, přečtěte si podrobné informace v části „Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón“ na straně 43.
3. Spustí se ventilátory a po dobu zahřívání se na projekční ploše na několik sekund zobrazí úvodní obrazovka.

   ☞ **Dokud se projektor zahřívá, nebude reagovat na další příkazy.**
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace najdete v části „Využití funkce hesla“ na straně 27.
5. Stiskněte některé z tlačítek pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači nebo opakovaně stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** na projektoru, dokud není vybrán požadovaný signál. Podrobné informace najdete v části „Volba vstupního zdroje“ na straně 25.
6. Jestliže je horizontální frekvence vstupního signálu mimo rozsah projektoru, zobrazí se na projekčním plátně zpráva „Žádný signál“. Zpráva zůstane zobrazena, dokud nezvolíte správný zdroj vstupního signálu.

☞ **Pokud se pokusíte znovu zapnout projektor krátce po jeho vypnutí, mohou chvíli běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. Po zastavení ventilátorů a rozsvícení indikátoru POWER (Napájení) oranžově zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka ⏻ Napájení.**

Volba vstupního zdroje

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. Po zapnutí se projektor pokusí znovu připojit ke vstupnímu zdroji, který byl použit při posledním vypnutí.



Volba zdroje video signálu:

- **Pomocí dálkového ovladače**

Stiskněte některé z tlačítek pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači.

- **Pomocí OSD nabídky**

Stiskněte tlačítko SOURCE (Zdroj) a opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný signál. Potom stiskněte tlačítko MODE/ ENTER (Režim/Zadat).

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí na projekční ploše informace o vybraném zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, můžete se vrátit do okna pro výběr zdroje vstupního signálu a vyhledat další signály.



POZNÁMKA: Při automatickém hledání platného vstupního signálu projektor postupně prochází signály v pořadí, v jakém jsou zobrazeny seshora dolů v okně pro výběr zdroje.

- **Použití funkce Rychlé hledání**

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály:

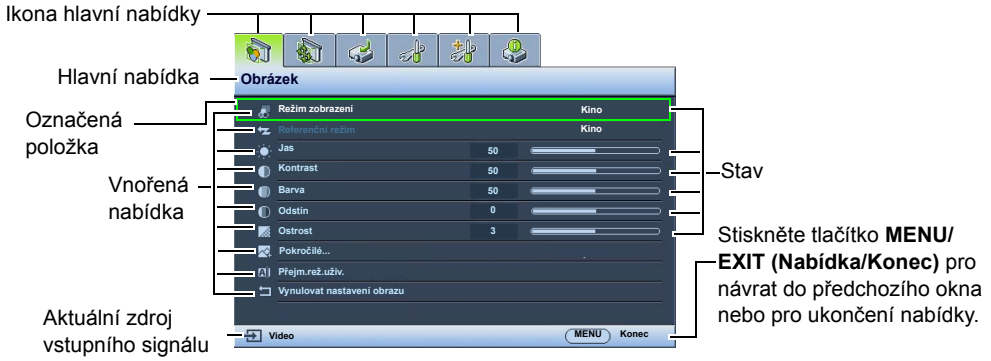
1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku.
2. Stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Zdroj**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Rychlé hledání**.
4. Stisknutím tlačítek ◄/► nastavte funkci na **Zapnuto**.

Používání nabídek

Projektor je vybaven vícejazyčnými nabídkami na projekční ploše (OSD) pro provádění různých nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídek:

Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

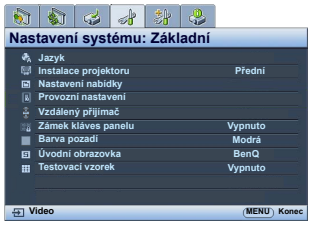


Před použitím OSD nabídky nastavte prosím váš jazyk.

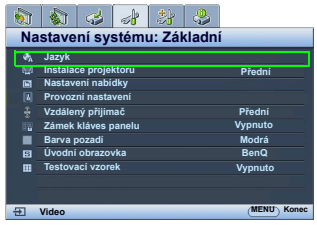
1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku.



2. Stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Nastavení systému: Základní**.



3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se seznam jazyků.



4. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.



5. Dvojím* stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** ukončete nabídku a uložte provedená nastavení.

***Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky a druhým stisknutím skryjete zobrazenou OSD nabídku.**

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořiďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Na projektoru se nachází otvor pro Kensingtonův zámek. Podrobné informace najdete v popisu položky 6 na straně 10.

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídce na projekční ploše (OSD). Po zadání hesla a aktivaci této funkce je projektor chráněn heslem. Uživatelé, kteří neznají správné heslo, nebudou moci projektor používat.

⚠ **V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.**

Nastavení hesla

☞ **Jakmile nastavíte heslo a aktivujete funkci Zámek napájení, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.**



1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Nastavení systému: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Bezpečnostní nastavení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► zapněte funkci **Zámek napájení** - zobrazí se okno pro zadání hesla.
4. Jak je zobrazeno na obrázku, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači nebo na projektoru zadejte požadované šestimístné heslo.
   Při prvním použití této funkce zadejte výchozí heslo projektoru (1, 1, 1, 1, 1, 1) šestinásobným stisknutím tlačítka se šipkou▲.
   Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastavení**.
   DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
   Heslo: _ _ _ _ _ _
5. Pro ukončení OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Česky

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována funkce ochrany heslem, budete vyzváni k zadání šesticiferného hesla po každém zapnutí projektoru. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a potom se zobrazí okno **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace najdete v části „Použití postupu pro obnovu hesla“ na straně 28.

Pokud zadáte pětkrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Zkontrolujte, zda je na projekční ploše zobrazeno okno **ZADEJTE HESLO**. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

1. V nabídce **Nastavení systému: Pokročilé** > **Bezpečnostní nastavení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Změnit heslo**.
2. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se zpráva „**Zadejte nové heslo**“.
   - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a potom se zobrazí zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“ pro opětovné zadání hesla. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
3. Zadejte nové heslo.

   DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

   Heslo: __ __ __ __ __ __
   Uschovejte tento návod na bezpečném místě.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
5. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
6. Pro ukončení OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Zrušení funkce ochrany heslem

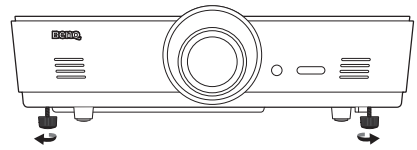
Pro zrušení funkce hesla zobrazte nabídku **Nastavení systému: Pokročilé** > **Bezpečnostní nastavení**. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte **Vypnuto** pomocí tlačítek ◄ /► . Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, opět se zobrazí okno **Zámek napájení** s možností „**Vypnuto**“ zobrazenou u položky **Heslo**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a potom se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro opětovné zadání hesla. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

☞ **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.**

Úprava promítaného obrazu

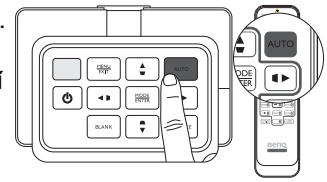
Úprava úhlu projekce



V dolní části projektoru jsou dvě nastavitelné nožky. V případě potřeby je můžete použít pro změnu projekčního úhlu. Podle potřeby nožky zašroubujte nebo vyšroubujte, abyste dosáhli požadovaného projekčního úhlu.

☞ **Pokud není projekční plocha umístěna vůči projektoru kolmo, bude mít promítaný obraz ve svislém směru lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu najdete v části „Korekce zkreslení obrazu“ na straně 31.**

Automatické nastavení obrazu



V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Pro provedení optimalizace stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

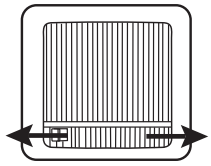
V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

☞ **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

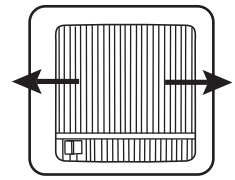
1. Pomocí kroužku zoomu nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.





2. Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.





Korekce zkreslení obrazu

K lichoběžníkovému zkreslení dochází, pokud není projektor umístěn kolmo vzhledem k projekční ploše, a vyznačuje se tím, že má promítaný obraz lichoběžníkový tvar (viz níže):

- Dvě strany obrazu jsou rovnoběžné (levá a pravá nebo horní a dolní), ale jedna strana je znatelně širší než druhá.
- Obraz nemá žádné rovnoběžné strany.

Pro korekci tvaru obrazu proveďte následující kroky:

1. Nastavte projekční úhel. Posuňte projektor tak, aby byl před středem projekčního plátna s objektivem ve střední poloze.
2. Pokud obraz stále nemá správný tvar nebo pokud nelze projektor umístit výše uvedeným způsobem, je třeba korekci lichoběžníkového zkreslení nastavit ručně pomocí funkcí **Lichoběž. zkreslení 2D** a **Umístění do rohu**.

Funkce Lichoběž. zkreslení 2D úzce souvisí s funkcí Umístění do rohu, protože obě provádějí nastavení pro korekci zkreslení obrazu. Při korekci zkreslení obrazu používejte následující postup pro nastavení funkcí Lichoběž. zkreslení 2D a Umístění do rohu, aby bylo dosaženo nejlepšího tvaru obrazu:

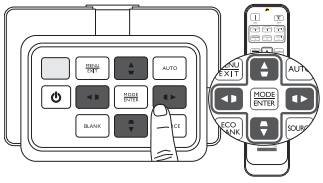
1. Pomocí funkce **Lichoběž. zkreslení 2D** nastavte obraz zhruba do správného tvaru.
2. Pomocí funkce **Umístění do rohu** jemně dolaďte rohy pro dosažení nejlepšího tvaru obrazu.
3. Pokud nelze pomocí funkce **Umístění do rohu** dosáhnout optimálního efektu, resetujte **Lichoběž. zkreslení 2D** a zopakujte kroky 1 a 2.

☞ **Funkce Lichoběž. zkreslení 2D a Umístění do rohu jsou úzce svázané; pokud je Lichoběž. zkreslení 2D nastavena nadměrně, bude rozsah nastavení Umístění do rohu omezen.**

Pomocí funkce Lichoběž. zkreslení 2D

- **Pomocí dálkového ovladače nebo projektoru**

i. Stisknutím některého tlačítka se šipkou/tlačítka korekce lichoběžníkového zkreslení (Vlevo ◄/▯, Nahoru ▲/▱, Vpravo ►/▯, Dolů ▼/▱) zobrazte okno **Lichoběž. zkreslení 2D**.



ii. Další postup - viz krok iii níže.

- **Pomocí OSD nabídky**

i. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Zobrazení**.

ii. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení 2D** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení 2D**.

iii. Stiskněte tlačítko s ikonou lichoběžníkového zkreslení opačného tvaru, než jaký má promítaný obraz. Opakovaně stiskněte stejné tlačítko nebo jiná tlačítka, dokud nenastavíte požadovaný tvar obrazu.
Při každém stisknutí tlačítka se mění hodnoty ve spodní části okna. Pokud hodnoty dosáhnou svého maxima nebo minima, přestane se tvar obrazu měnit. Tvar obrazu již nelze v daném směru dále měnit.

iv. Pokud nelze dosáhnout požadovaného tvaru obrazu, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** pro resetování hodnoty **Lichoběž. zkreslení 2D** a zopakujte předchozí krok.

☞ **Při resetování Lichoběž. zkreslení 2D se hodnota Lichoběž. zkreslení 2D i Umístění do rohu vrátí na výchozí nastavení.**

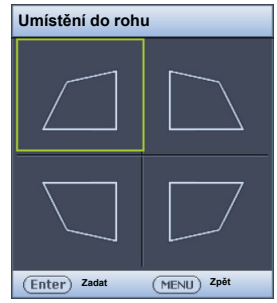
v. Po dokončení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro návrat na předchozí stranu.



Pomocí funkce Umístění do rohu

Ručně nastavte čtyři rohy obrazu nastavením vodorovných a svislých hodnot.

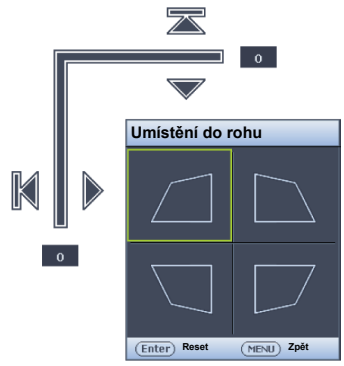
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◀/▶, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Umístění do rohu** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno korekce **Umístění do rohu**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◀/▶ vyberte jeden roh a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.



4. Stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte vodorovné hodnoty.
5. Stisknutím tlačítek ▲/▼ nastavte hodnotu ve svislém směru.
6. Pokud nelze dosáhnout optimálního efektu, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** pro resetování hodnoty **Umístění do rohu** a zopakujte kroky 4 a 5.

☞ **Při resetování jakéhokoli rohu funkce Umístění do rohu se všechny rohy vrátí na výchozí hodnoty.**

7. Po dokončení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro návrat na předchozí stranu.

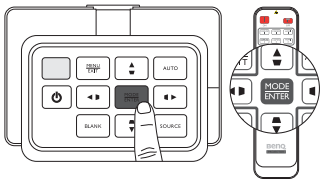


Použití přednastavených a uživatelských režimů

Výběr přednastaveného režimu

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, z nichž si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze zdroje vstupního signálu.

Výběr požadovaného režimu zobrazení:



- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/ Zadat)** vyberte požadovaný režim.
- **Pomocí OSD nabídky**

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Obrázek**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim zobrazení**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◄/► vyberte požadovaný režim.

Tyto režimy jsou složeny z přednastavených hodnot vhodných pro různé dále uvedené projekční situace:

- **Jasný**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
- **Prezentace**: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.
- **sRGB**: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
- **Kino**: Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
- **3D**: Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například herní konzoly (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) apod.

☞ **Během sledování 3D obsahu:**

- **Obraz může vypadat jako nesprávně umístěný - to ale nepředstavuje chybu produktu.**
- **Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky.**
- **Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat.**
- **Při sledování 3D obsahu udržujte od projekční plochy vzdálenost rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy.**
- **Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy, nebo jakýmikoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat.**

- **Uživatel 1**/**Uživatel 2**: Pro načtení přizpůsobeného nastavení. Podrobné informace najdete v části „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 35.

Jemné doladění vybraného režimu zobrazení

Přednastavené režimy zobrazení lze upravit pomocí dostupných položek zobrazených v nabídce **Obrázek**.

Jemné doladění režimu zobrazení:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Obrázek**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku, kterou chcete nastavit a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte požadovanou hodnotu. Vaše nastavení se automaticky uloží do paměti projektoru a přiřadí k příslušnému zdroji vstupního signálu.

   Podrobné informace najdete v části „Jemné doladění kvality obrazu“ na straně 36 a „Pokročilé nastavení kvality obrazu“ na straně 37.

Po každé změně režimu zobrazení budou použity hodnoty, které byly naposledy nastaveny u příslušného režimu zobrazení pro daný vstupní signál. Pokud změníte zdroj vstupního signálu, obnoví se naposledy použitý režim zobrazení s nastaveními a rozlišením pro příslušný vstupní signál.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro provedení uživatelských nastavení můžete použít jakýkoli režim zobrazení (kromě vybraného uživatelského režimu).

1. V nabídce **Obrázek** označte položku **Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Referenční režim**.

☞ **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vnořené nabídce Režim zobrazení.**

3. Stisknutím tlačítek ◄/► označte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete změnit a pomocí tlačítek ◄/► nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části „Jemné doladění kvality obrazu“ na straně 36 a „Pokročilé nastavení kvality obrazu“ na straně 37.
5. Po provedení všech nastavení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro uložení a ukončení nastavení.

Přejmenování uživatelských režimů

Názvy režimů **Uživatel 1** a **Uživatel 2** můžete změnit pro lepší identifikaci nebo zapamatování. Nový název může být tvořen až 12 znaky včetně písmen (A-Z, a-z), číslic (0-9) a mezery (_).

Přejmenování uživatelských režimů:

1. Ujistěte se, že jste jako režim zobrazení vybrali režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.

☞ **Pokud není používán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2, vybere projektor automaticky režim Uživatel 1 jako uživatelský režim pro přejmenování.**

2. V nabídce **Obrázek** označte položku **Přejm.rež.uživ.** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** zobrazte virtuální klávesnici.
3. Pomocí tlačítek ▲/▼/◄/► a tlačítka **ENTER (Potvrzení)** vyberte písmena na virtuální klávesnici a zadejte požadovaný název.
4. Po dokončení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro ukončení virtuální klávesnice.

Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty

Veškerá provedená nastavení v nabídce **Obrázek** lze výběrem položky **Reset** vrátit na výchozí hodnoty.

Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty:

1. V nabídce **Obrázek** označte položku **Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte režim zobrazení (včetně režimu **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**), který chcete obnovit na výchozí hodnoty.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vynulovat nastavení obrazu** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost pro režimy obrazu **Aktuální** nebo **Vše** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se potvrzovací okno.
4. Stisknutím tlačítek ◄/► označte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Režim zobrazení se obnoví na výchozí hodnoty.
5. Pro obnovení výchozího nastavení u dalších režimů zobrazení zopakujte kroky 1-4.

☞ **Nepleťte si zde uvedenou funkci Vynulovat nastavení obrazu s funkcí Obnovit všechna nastavení v nabídce Nastavení systému: Pokročilé. Funkce Obnovit všechna nastavení obnoví většinu systémových nastavení na výchozí hodnoty. Podrobné informace najdete v části „Obnovit všechna nastavení“ na straně 60.**

Jemné doladění kvality obrazu

Bez ohledu na vybraný režim zobrazení můžete jemně doladit následující nastavení tak, aby odpovídala účelu prezentace. Tato nastavení se při ukončení OSD nabídky uloží do přednastaveného režimu, který používáte.

Nastavení funkce Jas

Označte položku **Jas** v nabídce **Obrázek** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz světlejší. A čím nižší je tato hodnota, tím je obraz tmavší. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých oblastech zůstaly viditelné detaily.

Nastavení funkce Kontrast

Označte položku **Kontrast** v nabídce **Obrázek** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** podle vybraného vstupu a prostředí pro sledování.

Nastavení funkce Barva

Označte položku **Barva** v nabídce **Obrázek** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Při nastavení na nižší hodnoty jsou barvy méně syté, po nastavení na nejnižší hodnotu se obraz změní na černobílý. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce Odstín

Označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím vyšší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do zelena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena.

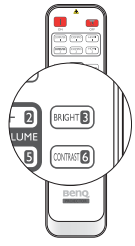
Nastavení funkce Ostrost

Označte položku **Ostrost** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadované hodnoty.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostrý.

Funkce Jas a Kontrast lze rovněž vyvolat stisknutím tlačítek BRIGHTNESS (Jas) a CONTRAST (Kontrast) na dálkovém ovladači a zobrazit nastavovací lištu. Potom můžete stisknutím tlačítek ◄/► nastavit požadovanou hodnotu.



Pokročilé nastavení kvality obrazu

V nabídce **Obrázek** > **Pokročilé...** jsou k dispozici další pokročilé funkce, které lze nastavit podle vašich požadavků. Pro uložení a ukončení nastavení stačí stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Nastavení Úroveň černé

Označte položku **Úroveň černé** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost **0 IRE** nebo **7,5 IRE**.

Video signál v odstínech šedé se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, kde se používá televizní norma NTSC, se odstíny šedé měří v rozsahu od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). V jiných oblastech, kde se používá norma PAL nebo japonská norma NTSC, se však odstíny šedé měří v rozsahu od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme zkontrolovat zdroj vstupního signálu, zda podporuje 0 IRE nebo 7,5 IRE, a potom vybrat příslušné nastavení.

Nastavení funkce Redukce šumu

Promítaný obraz může obsahovat šum. **Redukce šumu** potlačuje elektrický šum v obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší je nastavená hodnota, tím nižší je šum.

Dosažení lepší kvality obrazu:

Označte položku **Redukce šumu** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou úroveň.

Výběr teploty barev*

Označte položku **Teplota barev** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadované nastavení.

K dispozici je několik režimů teploty barev:

1. **Lampa – přir.:** Originální teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech.
2. **Teplé:** Bílá barva se zobrazuje do červena.
3. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **Studené:** Bílá barva se zobrazuje do modra.

***O teplotách barev:**
Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Nastavení požadované teploty barev

Postup pro nastavení požadované teploty barev:

1. Označte položku **Teplota barev** a vyberte některou z možností **Studené**, **Normální**, **Teplé** nebo **Lampa – přir.** stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **MODE/ ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte požadovanou hodnotu.
   - **Červená - zvýšení**/**Zelená - zvýšení**/**Modrá - zvýšení**: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
   - **Červená - offset**/**Zelená - offset**/**Modrá - offset**: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.
4. Pro uložení a ukončení nastavení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Výběr nastavení gama korekce

Označte položku **Výběr Gamma** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadované nastavení.

Gama korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasem obrazu.

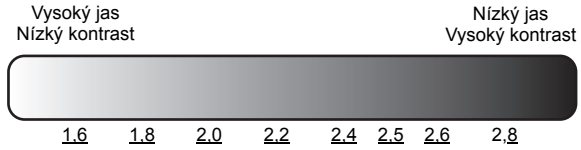
- Gama 1,6/1,8/2,0/BenQ

  Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků.
- Gama 2,2

  Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje.
- Gama 2,4/2,5/2,6

  Nejlepší volba pro sledování filmů v tmavém prostředí.
- Gama 2,8

  Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén.



Nastavení funkce Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Při výběru možnosti **Vypnuto** je funkce **Brilliant Color** vypnutá.

Správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci, jako např. v učebnách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo, nebudete muset správu barev používat.

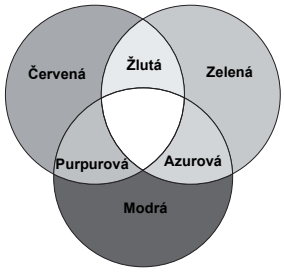
Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, jako např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Funkce **3D správa barev** nabízí šest sad (RGBCMY) barev, které lze nastavit podle vašich požadavků. Pro každou barvu lze nezávisle nastavit barevný rozsah a sytost podle vašich požadavků.

Nastavení a uložení hodnot:

1. V nabídce **Obrázek** označte položku **Pokročilé…** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Potom označte možnost **3D správa barev** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **3D správa barev**.
2. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte některou z barev **Červená**, **Zelená**, **Modrá**, **Azurová**, **Purpurová** a **Žlutá**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte barevný rozsah. Čím větší je rozsah, tím větší je podíl dvou sousedních barev, které obsahuje příslušná barva.



Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku vpravo. Pokud například vyberete barvu **Červená** a nastavíte její rozsah na 0, bude vybrána pouze čistě červená barva. Při zvětšování rozsahu se bude do červené barvy přidávat žlutá a purpurová.

Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte sytost barev.

Pokud vyberete možnost **Červená** a nastavíte rozsah na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené barvy.

☞ **Sytost udává intenzitu příslušné barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**

4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Výběr poměru stran obrazu

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Výchozí poměr stran pro tento projektor je 16 : 10, přičemž digitální TV a Blu-ray disky obvykle používají formát 16 : 9 a většina analogových TV signálů a DVD je ve formátu 4 : 3.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu dokáží digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má originální zdroj obrazového signálu. Obraz lze roztáhnout lineárně (celý obraz bude rovnoměrně roztažen) nebo nelineárně (obraz bude zkreslený).

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na originální formát obrazu ze zdroje signálu):



- **Pomocí tlačítka na dálkovém ovladači**

1. Stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** zobrazte aktuální nastavení.
2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

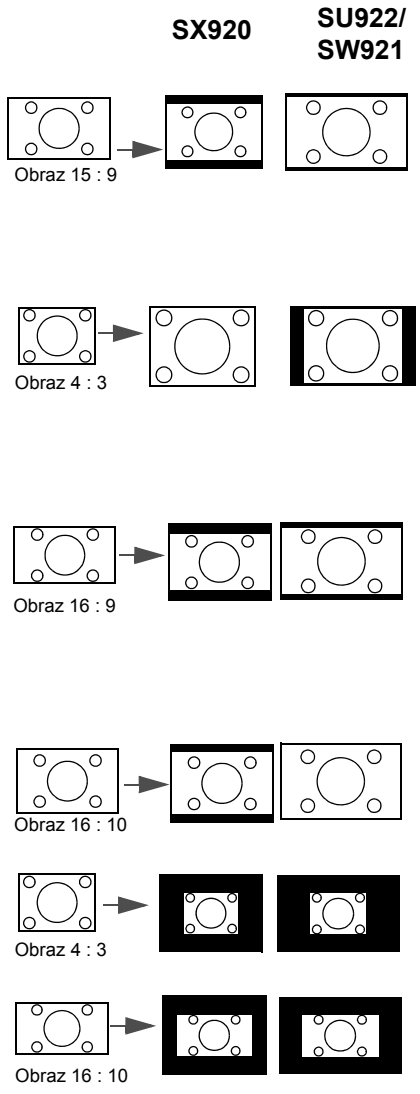
- **Pomocí OSD nabídky**

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Poměr stran**.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

1. **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné nebo svislé šířce. Tato volba maximálně využívá projekční plochu a zachovává poměr stran obrazu při projekci obrazu, který nemá poměr stran ani 4 : 3, ani 16 : 10.
2. **4 : 3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4 : 3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4 : 3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.
3. **16 : 9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 16 : 9 (např. LCD monitory, televizory s vysokým rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 16 : 9), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.
4. **16 : 10**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16 : 10, protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.
5. **Skutečné**: Zobrazuje obraz s mapováním pixelů 1 : 1, aniž by se měnilo nastavení nebo velikost ve středu projekce. Tento režim je nejvhodnější pro použití se vstupními signály z PC.

- **Černé plochy označují neaktivní oblasti, bílé plochy představují aktivní oblasti.**
- **Na těchto nevyužitých černých plochách lze zobrazit OSD nabídky.**



Nastavení barvy stěny

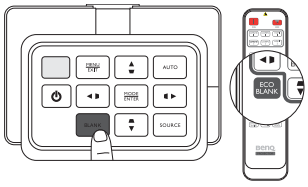
V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce Barva stěny (zdi) pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule.

Výběr barvy stěny:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Barva stěny (zdi)**.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte barvu stěny, která odpovídá povrchu, na nějž promítáte obraz.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** skrýt promítaný obraz. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.



V nabídce **Nastavení systému: Základní** > **Provozní nastavení** > **Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu, po které projektor automaticky začne opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná operace.
Rozsah nastavení je 5 až 30 minut s krokem 5 minut.

Pokud vám přednastavený časový rozsah nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Bez ohledu na to, zda je funkce **Časovač prázdné obr.** zapnutá či vypnutá, můžete obraz kdykoliv obnovit stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

☞ **Po stisknutí tlačítka ECO BLANK (Eko bez obrazu) přejde lampa projektoru automaticky do režimu Úsporný.**

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka **Napájení**.

Zamknutí nebo odemknutí ovládacích tlačítek na panelu projektoru:

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Nastavení systému: Základní**.
2. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku **Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací okno.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost Ano a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Zastavení obrazu



Stisknutím tlačítka **FREEZE (Zmrazit)** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí slovo „ZMRAZIT“. Tu to funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekční ploše zastavený.

Nastavení zvuku

Provedená nastavení zvuku (jako například níže uvedené funkce) budou mít vliv na reproduktor(y) projektoru. Zajistěte, aby bylo připojení k audio vstupu projektoru provedeno správně. Způsob připojení audio vstupu najdete v části „Připojení k video zařízení“ na straně 20.

☞
- **Při každém výběru jiného zdroje projektor rovněž změní nastavení zvuku na nastavení, která byla naposledy použita u daného zdroje.**
- **Nastavení zvuku nelze provést během funkce Rychlé hledání.**

Vypnutí zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Zdroj**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.

☞ **Pro zapnutí nebo vypnutí zvuku projektoru můžete rovněž stisknout tlačítko MUTE (Němý) na dálkovém ovladači, pokud je k dispozici.**

Nastavení hlasitosti zvuku

Pro nastavení hlasitosti stiskněte tlačítka VOLUME+ (Hlasitost+)/VOLUME- (Hlasitost-) na dálkovém ovladači nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1 - 2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte požadovanou úroveň zvuku.

Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón

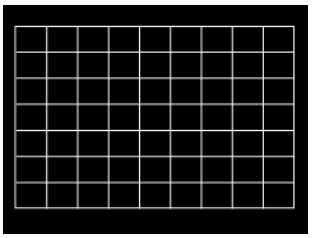
Vypnutí upozorňovacího tónu:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1 - 2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto**.

☞ **Nastavení funkce Zapnout/vypnout tón lze změnit pouze výběrem možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho hlasitosti nemají na funkci Zapnout/vypnout tón žádný vliv.**

Použití testovacího vzorku

Projektor umožňuje zobrazit mřížkový testovací vzorek. Pomáhá při nastavení velikosti a zaostření obrazu a kontrole, zda není promítaný obraz zkreslený.



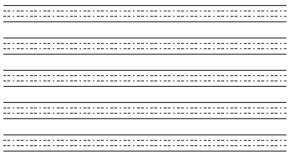
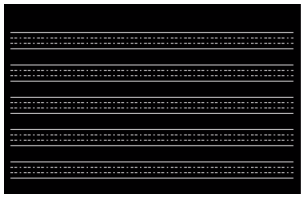
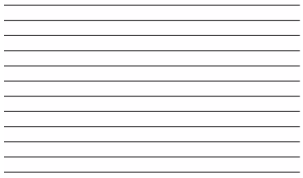
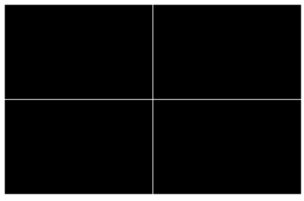
Zobrazení testovacího vzorku:

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Nastavení systému: Základní**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Testovací vzorek** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.

Použití vyučovacích šablon

Projektor nabízí několik přednastavených šablon pro různé účely výuky. Aktivace šablony:

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** zobrazte OSD nabídku a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **Zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vyučovací šablona** a stiskněte tlačítko **MODE/ ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte **Tabule** nebo **Bílá tabule**.
4. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte požadovaný vzorek a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Vyučovací šablona	Bílá tabule	Tabule
Psaní písmen		
Sešit na psaní		
Souřadnicový graf		

Nastavení režimu lampy

Tento projektor nabízí dva režimy lampy sloužící různým účelům:

Režim lampy	Přednosti	Vhodné prostředí
Normální (Lampa je používána v normálním režimu)	• Poskytuje čistý a jasný obraz • Je vhodný pro dobře osvětlené prostředí • Umožňuje trvalý a nepřetržitý provoz v kritických situacích	Velké, dobře osvětlené místnosti nebo přednáškové sály
Úsporný (Lampa je používána v úsporném režimu)	• Zaručuje prodloužení životnosti lampy • Umožňuje trvalý a nepřetržitý provoz v kritických situacích	Malé až středně velké místnosti

Provedením jednoho z níže uvedených způsobů můžete nastavit režim lampy podle vašich požadavků.

Pomocí dálkového ovladače:

1. Stisknutím tlačítka **Režim lampy** na dálkovém ovladači zobrazte okno pro nastavení režimu lampy.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte požadovaný režim lampy a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

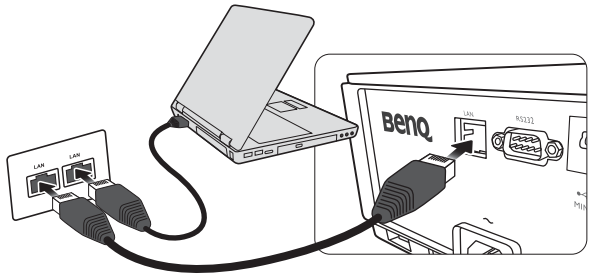
Pomocí OSD nabídky:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Nastavení systému: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte požadovaný režim lampy a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

☞ **Během přepínání režimů lampy se může na okamžik nepatrně změnit jas obrazu a jeho barvy.**

Ovládání projektoru prostřednictvím kabelové sítě LAN

Kabelová síť LAN umožňuje ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče počítače připojeného do stejné sítě LAN jako projektor.



Konfigurace položky Kabelová síť LAN

Pokud jste v prostředí s dynamickým přidělováním IP adresy (DHCP):

1. Jeden konec kabelu RJ45 připojte do vstupního LAN konektoru RJ45 na projektoru a druhý konec připojte do konektoru RJ45.

☞ **Při připojování kabelu RJ45 dbejte na to, aby nebyl kabel smotán nebo spleten, protože by mohlo dojít k signálovému šumu nebo rušení signálu.**

2. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Nastavení systému: Pokročilé**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Síťová nastavení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Síťová nastavení**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Kabelová síť LAN** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Kabelová síť LAN**.
5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **DHCP** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.
6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Použít** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
7. Vraťte se do okna **Nastavení systému: Pokročilé** > **Síťová nastavení**.
8. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zjištění zařízení AMX** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**. Při nastavení položky **Zjištění zařízení AMX** na **Zapnuto** může být projektor rozpoznán ovládacím zařízením AMX.
9. Počkejte prosím asi 15 – 20 sekund a potom znovu zobrazte okno **Kabelová síť LAN**.
10. Zobrazí se nastavení položek **Adresa IP**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**. Zapište si IP adresu zobrazenou v řádku **Adresa IP**.

☞ **Jestliže se nastavení Adresa IP stále nezobrazuje, požádejte o pomoc IT personál.**

Prostředí bez dynamického přidělování IP adresy (bez DHCP):

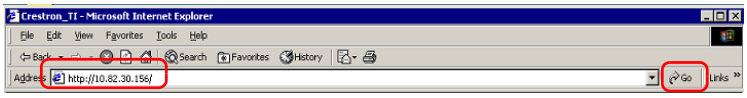
1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-4.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **DHCP** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto**.
3. U správce sítě si zjistěte nastavení položek **Adresa IP**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána**, a **Server DNS**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, jejíž nastavení chcete změnit, a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
5. Stisknutím tlačítek ◄/► posuňte kurzor a stisknutím tlačítek ▲/▼ zadejte hodnotu.

6. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** uložte nastavení. Pokud nechcete nastavení uložit, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.
7. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** se vraťte do okna **Síťová nastavení**, stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zjištění zařízení AMX** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
8. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** ukončete nabídku.

Dálkové ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče

Jakmile máte správnou IP adresu pro projektor a projektor je zapnutý nebo v pohotovostním režimu, můžete pro ovládání tohoto projektoru použít jakýkoli počítač připojený do stejné sítě LAN.

1. Do adresového řádku prohlížeče zadejte IP adresu projektoru a klepněte na tlačítko Přejít.



2. Otevře se stránka vzdáleného ovládání prostřednictvím sítě LAN. Na této stránce můžete funkce projektoru ovládat podobným způsobem jako na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu projektoru.



i	• Nabídka • Aut. signál z PC • Prázdný • Vstup • ▲(▭) • ▼(▭) • ◄(▯) • ►(▯)	Podrobné informace najdete v části „Dálkový ovladač“ na straně 12.
	• OK	Aktivace vybrané položky OSD nabídky
ii	Pro změnu zdroje vstupního signálu klepněte na požadovaný signál. **Seznam zdrojů se liší podle konektorů dostupných na projektoru. „Video“ představuje video signál.**	

Na stránce nástrojů můžete provádět správu projektoru, upravovat síťová nastavení a aktivovat zabezpečení vzdáleného přístupu.



i. Zde můžete zadat název projektoru a zjistit informace o umístění projektoru a správci projektoru.
ii. Zde můžete nastavit **Nastavení řízení sítě LAN**.
iii. Po nastavení bude dálkové ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN zabezpečeno heslem.
iv. Po nastavení bude přístup na stránku nástrojů zabezpečen heslem.

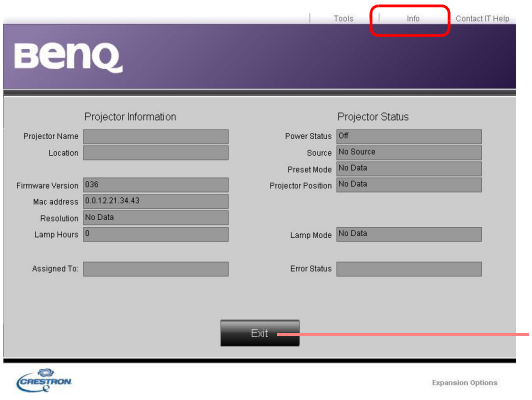
☞ **Po provedení požadovaných změn můžete klepnutím na tlačítko Odeslat uložit nové nastavení v projektoru.**

v. Klepnutím na tlačítko **Konec** se můžete vrátit zpět na stránku vzdáleného ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN.

Dbejte prosím na omezení počtu znaků, které lze zadat (včetně mezer a jiných interpunkčních znamének). Viz následující tabulka:

Kategorie	Položka	Maximální počet znaků
Crestron Control	Adresa IP	15
	IP ID	4
	Port	5
Projektor	Název projektoru	22
	Umístění	22
	Přiřazeno	22
(Síťová konfigurace	DHCP (Povoleno)	(Není k dispozici)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Povoleno	(-)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15
Heslo správce	Povoleno	(-)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15

Na stránce informací se zobrazují informace o projektoru a jeho stavu.



Klepnutím na tlačítko **Konec** se můžete vrátit zpět na stránku vzdáleného ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN.

Podrobné informace najdete na webových stránkách http://www.crestron.com a www.crestron.com/getroomview.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Funkci **Režim velké nadm. výš.** doporučujeme aktivovat v případě, že budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou nad 1 500 m, nebo nepřetržitě bez vypnutí po delší dobu (>10 hodin).

Aktivace funkce Režim velké nadm. výš.:

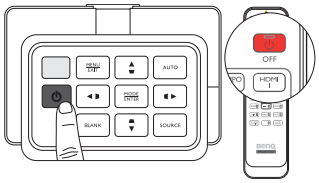
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Nastavení systému: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim velké nadm. výš.**.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací okno.
4. Vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Provoz v režimu Režim velké nadm. výš. může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

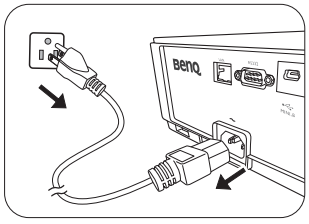
Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů aktivovat režim Režim velké nadm. výš. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Vypnutí projektoru

Chcete-li projektor vypnout, stiskněte tlačítko **POWER (Napájení)** (⏻) na projektoru nebo tlačítko **OFF (Vypnuto)** ⏻ na dálkovém ovladači. Zobrazí se varovná zpráva. Znovu stiskněte tlačítko **POWER (Napájení)**/**OFF (Vypnuto)** (⏻).



- Indikátor POWER (Napájení) bude blikat oranžově a ventilátory poběží asi dvě minuty, aby se ochladila projekční lampa. Dokud ochlazování neskončí, nereaguje projektor na žádné příkazy.



☞ **Po vypnutí projektoru NEODPOJUJTE projektor dříve, než je dokončen proces chlazení a než se zastaví ventilátory. Jakékoli přerušení procesu chlazení může způsobit přehřátí a poškození projektoru.**

- Po dokončení procesu ochlazování a vypnutí ventilátorů se indikátor POWER (Napájení) rozsvítí oranžově.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.
- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

☞ • **Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.**

• **Pokud se pokusíte znovu zapnout projektor krátce po jeho vypnutí, mohou chvíli běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. Po zastavení ventilátorů a rozsvícení indikátoru POWER (Napájení) oranžově zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka ⏻ Napájení/ON (Zapnuto).**

Nabídky na projekční ploše (OSD - On-Screen Display)

Struktura nabídek na projekční ploše

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se liší podle vybraného typu signálu.

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka			Možnosti
Obrázek	Režim zobrazení			Bright/Presentation/sRGB/Cinema/(3D)/User 1/User 2
	Referenční režim			Bright/Presentation/sRGB/Cinema/User 1/User 2
	Jas			0~50~100
	Kontrast			0~50~100
	Barva			0~50~100
	Odstín			0~50~100
	Ostrost			0–15
	Pokročilé...	Úroveň černé		0 IRE/7,5 IRE
		Redukce šumu		0 – 31
		Teplota barev		Studené/Normální/Teplé/Lampa – přir.
		Odladění teploty barvy	Červená - zvýšení	0–200
			Zelená - zvýšení	0–200
			Modrá - zvýšení	0–200
			Červená - offset	0-511
			Zelená - offset	0-511
			Modrá - offset	0-511
		3D správa barev	Primární barva	Červená/Zelená/Modrá/Azurová/ Purpurová/Žlutá
			Odstín	0 – 100
			Sytost	0-100
			Zvýšení	0-100
		Výběr Gamma		1,6/1,8/2,0/2,2/2,4/2,5/2,6/2,8/BenQ
		Brilliant Color		Zapnuto/Vypnuto
	Přejm.rež.uživ.			Uživatel 1/Uživatel 2
	Vynulovat nastavení obrazu			Aktuální/Vše

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka			Možnosti
Zobrazení	Barva stěny (zdi)			Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran			Automaticky/Skutečné/4 : 3/16 : 9/16 : 10
	Úprava skrytí okrajů			0/1/2/3
	Lichoběž. zkreslení 2D			
	Umístění do rohu			Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vlevo/Dole-vpravo
	3D		Režim 3D	Automaticky/Vypnuto/Sekvenční rám/Balení snímku/Nahoře-Dole/Vedle sebe
			Obrátit 3D syn.	Vypnout/Obrátit
			Uložit 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3
			Použít 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3/Vypnuto
	Vyučovací šablona	Tabule	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf	
		Bílá tabule	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf	
Zdroj	Rychlé hledání			Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení HDMI		Formát HDMI	Automaticky/Plné/Limit
	Nastavení zvuku		Němý	Zapnuto/Vypnuto
			Hlasitost	0 ~ 5 ~ 10
			Hlasitost mikrofonu	0 ~ 5 ~ 10
			Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
	Pozice			H: -10 ~ 0 ~ 10/V: -10 ~ 0 ~ 10
	Fáze			0 ~ Automaticky ~ 31
	Horizont. velikost			-15 ~ 0 ~ 15
Nastavení systému: Základní	Jazyk			English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Instalace projektoru			Přední/Zadní/Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky		Čas zobrazení nabíd.	5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
			Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
			Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
	Provozní nastavení		Přímé zapnutí	Zapnuto/Vypnuto
			Zap. podle signálu	Zapnuto/Vypnuto
			Automatické vypnutí	Vypnout/3 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
			Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
			Časovač spánkového režimu	Vypnout/30 min/1 hod/2 hod/3 hod/4 hod/8 hod/12 hod
	Vzdálený přijímač			Přední/Nahoře/Vpředu+Nahoře/Vypnuto
	Zámek kláves panelu			Zapnuto/Vypnuto
	Barva pozadí			BenQ/Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka			BenQ/Černá/Modrá
	Testovací vzorek			Zapnuto/Vypnuto

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka			Možnosti
Nastavení systému: Pokročilé	Režim velké nadm. výš.			Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení lampy	Režim lampy		Normální/Úsporný
		Vynul. počít. lampy		Reset/Zrušit
		Počít. provozu lampy		Doba použitelnosti lampy
				Normální režim
				Úsporný režim
				Ekvivalentní hodiny lampy
	Bezpečnostní nastavení	Zámek napájení		Zapnuto/Vypnuto
		Změnit heslo		
	Přenosová rychlost			2 400/4 800/9 600/14 400/19 200/38 400/57 600/115 200
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky		Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků		CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	Pohotovostní nastavení	Síť	Povolit pohotovostní režim sítě	Zapnuto/Vypnuto
			Automat. zakázání pohot. režimu sítě	Nikdy/20 min/1 hod/3 hod/6 hod
		Výstup pro monitor		Zapnuto/Vypnuto
		Zvuková propust		Vypnuto/Audio vstup/Zvuk L/P/ HDMI-2/HDMI-1/MHL
		Nabíjení MHL		Zapnuto/Vypnuto
	Síťová nastavení	Kabelová síť LAN		Stav/DHCP/Adresa IP/Maska podsítě/ Výchozí brána/Server DNS/Apply
		Zjištění zařízení AMX		Zapnuto/Vypnuto
		Adresa MAC		
	Obnovit všechna nastavení			Reset / Zrušit
Informace	Zdroj			
	Režim zobrazení			
	Režim lampy			
	Rozlišení			
	Formát 3D			
	Systém barev			
	Doba použitelnosti lampy			
	Verze firmware			

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Nabídka Obrázek

Funkce	Popis
Režim zobrazení	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace najdete v části „Výběr přednastaveného režimu“ na straně 33.
Referenční režim	Výběr přednastaveného režimu, který nejlépe vyhovuje vašim požadavkům na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí dalších položek na této straně. Podrobné informace najdete v části „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 35.
Jas	Úprava jasu obrazu. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Jas“ na straně 36.
Kontrast	Nastavení míry rozdílu mezi tmavou a světlou barvou obrazu. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Kontrast“ na straně 36.
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - intenzity jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Barva“ na straně 36.
Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Odstín“ na straně 36.
Ostrost	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Ostrost“ na straně 36.
Vynulovat nastavení obrazu	Obnovení všech nastavení v nabídce **Obrázek** na výchozí tovární hodnoty. Podrobné informace najdete v části „Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty“ na straně 35.
Přejm.rež.uživ.	Přejmenování **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**. Podrobné informace najdete v části „Přejmenování uživatelských režimů“ na straně 35.

Obrázek nabídka (Pokročilé)

Funkce	Popis
Úroveň černé	Nastavení stupnice šedé obrazu na **0 IRE** nebo **7,5 IRE**. Podrobné informace najdete v části „Nastavení Úroveň černé“ na straně 37.
Redukce šumu	Nastavení kvality obrazu. Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Redukce šumu“ na straně 37.
Teplota barev	K dispozici je několik nastavení teploty barev. Podrobné informace najdete v části „Výběr teploty barev*“ na straně 37.
Odladění teploty barvy	Podrobné informace najdete v části „Nastavení požadované teploty barev“ na straně 38.
3D správa barev	Podrobné informace najdete v části „Správa barev“ na straně 38.
Výběr Gamma	Podrobné informace najdete v části „Výběr nastavení gama korekce“ na straně 38.
Brilliant Color	Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Brilliant Color“ na straně 38.

Nabídka Zobrazení

Funkce	Popis
Barva stěny (zdi)	Úprava barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace najdete v části „Nastavení barvy stěny“ na straně 42.
Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu je k dispozici několik režimů poměru stran. Podrobné informace najdete v části „Výběr poměru stran obrazu“ na straně 40.
Úprava skrytí okrajů	Skrytí špatné kvality obrazu ve čtyřech okrajových částech. Požadovanou část obrazu, která bude skryta, můžete rovněž ručně nastavit stisknutím tlačítek ◄/►. Nastavení 0 znamená zobrazení 100% obrazu. Čím vyšší je hodnota, tím větší část obrazu je skryta, přičemž obraz zůstává zobrazen přes celou projekční plochu a je geometricky přesný.
Lichoběž. zkreslení 2D	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace najdete v části „Korekce zkreslení obrazu“ na straně 31.
Umístění do rohu	Samostatné nastavení ve čtyřech rozích pro zajištění rovně promítaného obrazu. Podrobné informace najdete v části „Pomocí funkce Umístění do rohu“ na straně 32. ☞ **Pokud při nastavování funkce Umístění do rohu upravíte poměr stran nebo snímkování, bude funkce Umístění do rohu resetována.**
3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například herní konzoly (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasaďte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení. ☞ **Během sledování 3D obsahu:** • **Obraz může vypadat jako nesprávně umístěný - to ale nepředstavuje chybu produktu.** • **Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky.** • **Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat.** • **Při sledování 3D obsahu udržujte od projekční plochy vzdálenost rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy.** • **Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy, nebo jakýmikoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat.** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor při detekci 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud se projektoru nedaří detekovat 3D formát, ručně vyberte režim 3D podle vašich preferencí. ☞ **Pokud je tato funkce aktivována:** • **Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.** • **Funkci Režim zobrazení nelze nastavit.** • **Funkci Lichoběž. zkreslení 2D lze provést pouze v omezeném rozsahu.** ☞ **Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.**
Vyučovací šablona	Podrobné informace najdete v části „Použití vyučovacích šablon“ na straně 44.

Nabídka Zdroj

Funkce	Popis
Rychlé hledání	Umožňuje, aby projektor automaticky vyhledal vstupní zdroje. Pokud je tato funkce nastavena na **Zapnuto**, bude projektor prohledávat vstupní zdroje, dokud nenalezne signál. Pokud tato funkce není aktivována, vybere projektor naposledy použitý vstupní zdroj.
Formát HDMI	Výběr typu zdroje vstupního signálu pro signál HDMI. **Automaticky** je výchozí a doporučené nastavení. Typ zdroje můžete rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů používají různé standardy pro úroveň jasu. ☞ **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál HDMI.**
Nastavení zvuku	Podrobné informace najdete v části „Nastavení zvuku“ na straně 43.
Pozice	Zobrazení okna pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete promítaný obraz posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. Při každém vypnutí a opětovném zapnutí projektoru bude obnoveno výchozí nastavení těchto hodnot. ☞ **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Komponentní nebo Počítač.**
Fáze	Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  ☞ **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Komponentní nebo Počítač.**
Horizont. velikost	Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu. ☞ **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Komponentní nebo Počítač.**

Nabídka Nastavení systému: Základní

Funkce	Popis
Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace najdete v části „Používání nabídek“ na straně 26.
Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části „Volba umístění“ na straně 14.
Nastavení nabídky	**Čas zobrazení nabíd.** Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund s krokem 5 sekund. **Pozice nabídky** Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). **Zpráva připomenutí** Nastavení, zda se mají zobrazovat OSD zprávy o stavu při rozpoznávání signálů.
Provozní nastavení	**Přímé zapnutí** Nastavení, zda se má projektor při připojení do síťové zásuvky přímo zapnout, aniž by bylo stisknuto tlačítko **POWER (Napájení)** na projektoru nebo tlačítko **ON (Zapnuto)** na dálkovém ovladači. **Zap. podle signálu** Nastavení, zda se má projektor při vstupu signálu pomocí VGA kabelu přímo zapnout (pokud je v pohotovostním režimu), aniž by bylo stisknuto tlačítko **POWER (Napájení)** na projektoru nebo tlačítko **ON (Zapnuto)** na dálkovém ovladači. **Automatické vypnutí** Vypnutí projekce, pokud není delší dobu rozpoznán žádný signál. Podrobné informace najdete v části „Nastavení Automatické vypnutí“ na straně 63. **Časovač prázdné obr.** Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci prázdné obrazovky. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace najdete v části „Skrytí obrazu“ na straně 42. **Časovač spánkového režimu** Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
Vzdálený přijímač	Můžete aktivovat **Přední**, **Nahoře** nebo **Vpředu+Nahoře** snímače infračerveného dálkového ovládání.
Zámek kláves panelu	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka **POWER (Napájení)** na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace najdete v části „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 42.
Barva pozadí	Výběr barvy obrazovky pozadí, která se bude zobrazovat, pokud není rozpoznán žádný vstupní signál.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru. Můžete vybrat obrazovku s logem **BenQ**, obrazovku **Modrá** nebo obrazovku **Černá**.
Testovací vzorek	Podrobné informace najdete v části „Použití testovacího vzorku“ na straně 44. ☞ **Funkce je k dispozici, pouze pokud projektor nerozpoznal žádný vstupní signál.**

Nabídka Nastavení systému: Pokročilé

Funkce	Popis
Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz v oblastech, jako jsou např. místa s velkou nadmořskou výškou nebo místa s vysokými teplotami. Podrobné informace najdete v části „Provoz ve velkých nadmořských výškách“ na straně 50.
Nastavení lampy	**Režim lampy** Přepínání výkonu projekční lampy mezi režimy Normální a Úsporný. Podrobné informace najdete v části „Nastavení režimu lampy“ na straně 45. **Vynul. počít. lampy** Po výměně lampy vyberte možnost **Reset** pro nastavení počítadla provozu lampy na „0“. Podrobné informace najdete v části „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 67. **Počít. provozu lampy** Zobrazení informací o době provozu lampy. Podrobné informace najdete v části „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 63.
Bezpečnostní nastavení	**Heslo / Zámek napájení** Omezení použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo. Podrobné informace najdete v části „Využití funkce hesla“ na straně 27. **Změnit heslo** Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. Podrobné informace najdete v části „Změna hesla“ na straně 29.
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
Skryté titulky	**Povolit skryté titulky** Tuto funkci aktivujte výběrem možnosti **Zapnuto** v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů na projekční ploše v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají obvykle označeny jako „CC“). **Verze titulků** Výběr preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti). ☞ **Tyto funkce jsou k dispozici pouze tehdy, pokud je vybrán signál Video.**

Pohotovostní nastavení	**Síť** Výběrem možnosti **Zapnuto** se tato funkce povolí. Projektor umožňuje používat síťovou funkci, i pokud je v pohotovostním režimu. **Výstup pro monitor** Výběrem možnosti **Zapnuto** se tato funkce povolí. Pokud jsou zařízení správně připojena ke konektoru **Počítač** a projektor je v pohotovostním režimu, může být na výstupu projektoru signál VGA. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení monitoru“ na straně 23. **Zvuková propust** Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte zdroj, který chcete používat v provozním režimu. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení k video zařízení“ na straně 20. Když jsou k zařízení správně připojeny příslušné konektory a projektor je v pohotovostním režimu, může z projektoru vystupovat zvukový signál do externího reproduktoru. Vestavěný reproduktor (reproduktory) bude v pohotovostním režimu ztlumen. ☞ **Po aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.**
Síťová nastavení	**Kabelová síť LAN** Podrobné informace najdete v části „Ovládání projektoru prostřednictvím kabelové sítě LAN“ na straně 46.
Obnovit všechna nastavení	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty. ☞ **Následující nastavení zůstanou zachována: názvy uživatelských režimů, Lichoběž. zkreslení 2D, Jazyk, Instalace projektoru, Režim velké nadm. výš. a Heslo.**

Nabídka Informace

Tato nabídka zobrazuje aktuální provozní stav projektoru.

☞ **Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Nastavení, která není možno provádět, nejsou v nabídce zobrazena.**

Funkce	Popis
Zdroj	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
Režim zobrazení	Zobrazení vybraného režimu v nabídce **Obrázek > Režim zobrazení**.
Režim lampy	Zobrazení režimu lampy vybraného v nabídce **Nastavení systému: Pokročilé > Režim lampy**.
Rozlišení	Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.
Formát 3D	Zobrazení aktuálního režimu 3D. K dispozici pouze v případě, že je aktivní režim **3D**.
Systém barev	Zobrazení formátu vstupního signálu.
Doba použitelnosti lampy	Zobrazení celkové doby provozu lampy.
Verze firmware	Zobrazení aktuální verze firmwaru.

Další informace

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu. Nikdy nedemontujte žádnou součást projektoru kromě lampy. Pokud projektor nepracuje obvyklým způsobem, kontaktujte prodejce nebo místní zákaznické servisní středisko.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.
Před čištěním objektivu vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor několik minut zcela vychladnout.

1. Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
   (K dostání ve specializovaných prodejnách nebo ve fotografických potřebách.)
2. V případě obtížně odstranitelných nečistot nebo skvrn použijte vhodný štěteček na objektivy nebo navlhčete čistý jemný hadřík na objektivy v čisticím prostředku na objektivy a jemně očistěte povrch objektivu.
3. Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

☞ **Nikdy se nedotýkejte objektivu prsty ani nečistěte objektiv materiály s brusným účinkem. Povrchovou vrstvu objektivu mohou poškodit i papírové utěrky. Používejte vždy jen vhodný štěteček na objektivy fotoaparátů, hadřík a čisticí roztok. Nezkoušejte čistit objektiv v době, kdy je projektor zapnutý nebo stále horký po předchozím použití. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechejte jej zcela vychladnout.**

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor několik minut zcela vychladnout.

1. Pro odstranění nečistot nebo prachu očistěte skříňku suchým jemným hadříkem, který nepouští vlas.
2. Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

☞ **Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.**

Skladování projektoru

Pokud potřebujete projektor na delší dobu uskladnit:

1. Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Viz část Technické údaje v této příručce nebo se zeptejte na povolený rozsah prodejce.
2. Zasuňte nastavitelné nožky.
3. Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
4. Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **Nastavení systému: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Počít. provozu lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Počít. provozu lampy**.
4. Pro ukončení zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

- **Nastavení položky Režim lampy na Úsporný**

Při použití režimu **Úsporný** se snižuje hluk a příkon. Pokud je vybrán režim **Úsporný**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** rovněž prodloužíte životnost lampy. Pro nastavení režimu **Úsporný** zobrazte nabídku **Nastavení systému: Pokročilé** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Úsporný** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

- **Nastavení Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál.

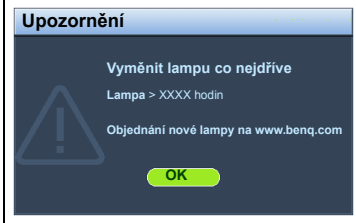
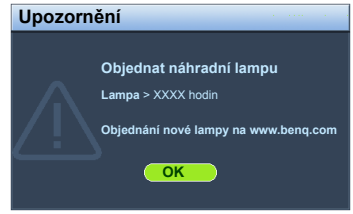
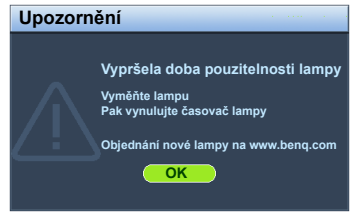
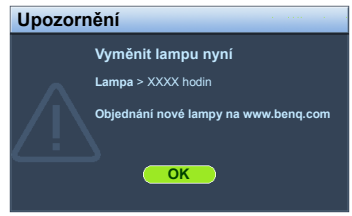
Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **Nastavení systému: Základní** > **Provozní nastavení** > **Automatické vypnutí** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte požadovaný čas. Rozsah nastavení je 3 minuty nebo 10 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se indikátor LAMP (Lampa) rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o nutnosti vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo požádejte o radu vašeho prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat. Náhradní lampu objednejte na adrese http://www.BenQ.com.

Indikátor LAMP (Lampa) a varovný indikátor TEMP (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace najdete v části „Indikátory“ na straně 68.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu:

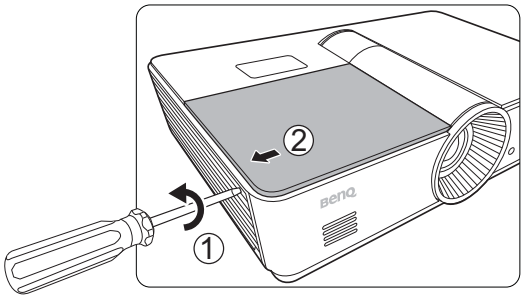
Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor běžně pracuje v režimu **Úsporný** (viz část „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 63), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** zprávu skryjete.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** zprávu skryjete.	 
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** zprávu skryjete.	

☞ **„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.**

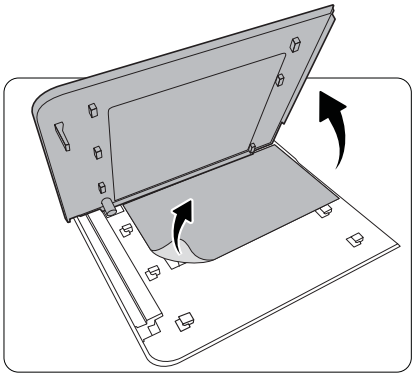
Výměna lampy

⚠
- **Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.**
- **Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.**
- **Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.**
- **Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.**
- **Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.**
- **Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.**
- **Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.**
- **Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.**

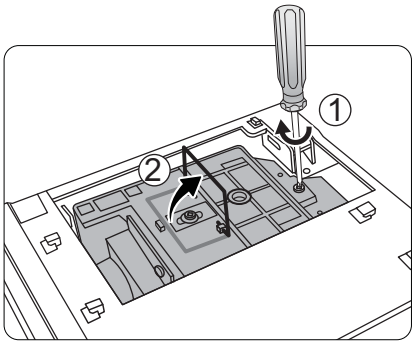
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Vypněte všechna připojená zařízení a odpojte všechny další kabely. Podrobné informace najdete v části „Vypnutí projektoru“ na straně 51.
2. Uvolněte šroub na krytu lampy.



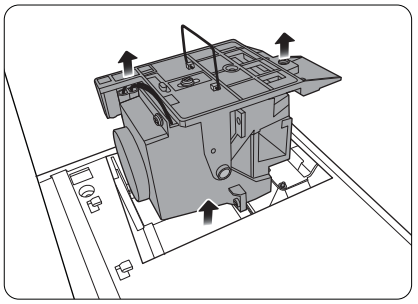
3. Odstraňte kryt lampy.



4. Uvolněte šroub, který upevňuje lampu k projektoru. Odpojte konektor lampy od projektoru.



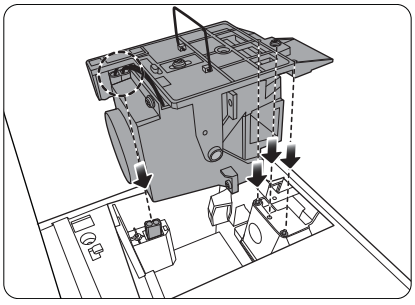
5. Zvedněte rukojeť tak, aby byla kolmo k lampě. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.



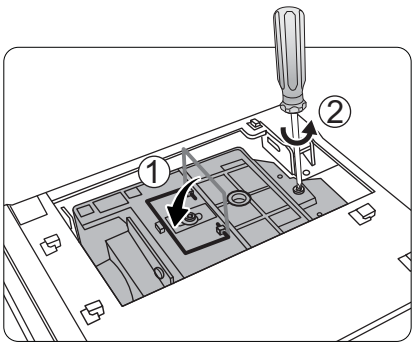
Poznámky

- **Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru. Abyste předešli poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování skla rozbité lampy velmi opatrní.**
- **Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti, do blízkosti zdrojů tepla, nad zdroje tepla nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
- **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by dojít k rozmazání obrazu.**

6. Vložte náhradní lampu. Zkontrolujte, zda je úplně zasunutá na místo a zda pevně dosedá.



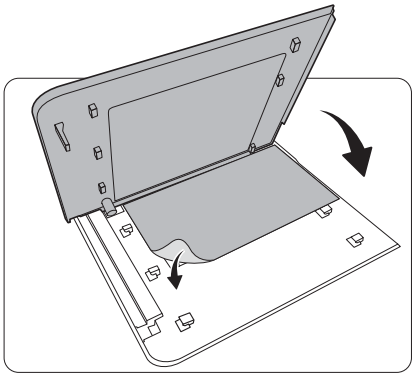
7. Vraťte rukojeť do výchozí polohy tak, aby byla zajištěna na místě. Dotáhněte šroubek zajišťující modul lampy.



Poznámky

- **Dejte prosím pozor, abyste šrouby nedotahovali nadměrnou silou.**
- **Uvolněné šrouby se mohou stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu funkce projektoru.**

8. Nasaďte zpět kryt lampy.



9. Dotáhněte šrouby na krytu lampy.
10. Znovu připojte napájení a zapněte projektor.

Vynulování počítadla provozu lampy

Nenulujte počítadlo provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili. Mohlo by dojít k poškození projektoru.

1. Po zobrazení úvodního loga stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a potom stisknutím tlačítek ◄/► zobrazte nabídku **Nastavení systému: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. Označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

Indikátory

Indikátor			Stav
POWER (Napájení)	TEMP (Teplota)	LAMP (Lampa)	
Události - napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Spouštění projektoru
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Normální ochlazování při vypnutí
Červená Bliká	Červená Bliká	Červená Bliká	Stahování
Červená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Chyba ukončení činnosti převodníku (přerušení dat)
Červená	Vypnuto	Červená	Chyba resetu převodníku (pouze videoprojektor)
Vypnuto	Červená	Vypnuto	Chyba stahování LAN
Vypnuto	Zelená	Vypnuto	Stahování LAN OK
Zelená	Vypnuto	Oranžová	Uplynula životnost lampy
Události pro funkci vypálení obrazu			
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Funkce vypálení obrazu zapnutá
Zelená	Zelená	Zelená	Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
Vypnuto	Vypnuto	Červená	Chyba lampy při normálním provozu
Vypnuto	Vypnuto	Oranžová Bliká	Lampa není rozsvícená
Události - teplota			
Červená	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 1 (rychlost ventilátoru se liší o ±25 % od požadované rychlosti)
Červená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 2 (rychlost ventilátoru se liší o ±25 % od požadované rychlosti)
Červená	Zelená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 3 (rychlost ventilátoru se liší o ±25 % od požadované rychlosti)
Červená	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 4 (rychlost ventilátoru se liší o ±25 % od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 5 (rychlost ventilátoru se liší o ±26% od požadované rychlosti)
Červená Bliká	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 6 (rychlost ventilátoru se liší o ±27% od požadované rychlosti)
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (překročen teplotní limit)

Řešení problémů

Problém	Příčina	Náprava
Projektor se nezapne.	Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do vstupního konektoru napájení na zadní straně projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý. (Viz strana 24.)
	Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.
	Kryt lampy není řádně upevněn.	Připevněte kryt lampy správně. (Viz strana 65.)
Nezobrazuje se žádný obraz.	Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. (Viz strana 20.)
	Projektor není správně připojen k zařízení, které je zdrojem vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení. (Viz strana 20.)
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Stisknutím tlačítka pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači nebo tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru vyberte správný zdroj vstupního signálu. (Viz strana 25.)
Obraz je nestabilní.	Propojovací kabely nejsou pevně připojeny k projektoru nebo ke zdroji signálu.	Připojte kabely správně do příslušných konektorů. (Viz strana 20.)
Obraz není ostrý.	Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku. (Viz strana 30.)
	Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru. (Viz strana 30.)
Dálkový ovladač nepracuje správně.	Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové. (Viz strana 7.)
	Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku. (Viz strana 7.)
	Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru. (Viz strana 7.)
3D obsah se nezobrazuje správně.	Baterie v 3D brýlích je vybitá.	Dobijte 3D brýle.
	Nastavení v nabídce **3D** nejsou správná.	Proveďte správná nastavení v nabídce **3D**.
	Blu-ray disk nemá 3D formát.	Použijte 3D Blu-ray disk a zopakujte postup.
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Vyberte správný zdroj stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Technické údaje

☞ **Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

■ Optické parametry

Projekční systém	**Jednočipový systém DLP™**
Přirozené rozlišení	**SX920: 0,55" DLP (1 024 x 768);** **SW921: 0,65" DLP (1 280 x 800);** **SU922: 0,67" DLP (1 920 x 1 200)**
Objektiv	**F = 2,45 - 3,07, f = 15,78 - 25,12 mm**
Velikost projekční plochy	**60“ až 240“**
Lampa	**370 W**

■ Elektrické parametry

Kompatibilita	**Počítač**
	SX920/SW921: 640 x 480 až 1 600 x 1 200 **SU922: 640 x 480 až 1 920 x 1 200**
	Video
	NTSC, PAL, SECAM, YPbPr (480i/480p/576i/576p/720p/1 080i/1 080p), HDTV (720p/1 080i/1 080p)
Barevný prostor	**Typ. = 60 % NTSC**

■ Konektory

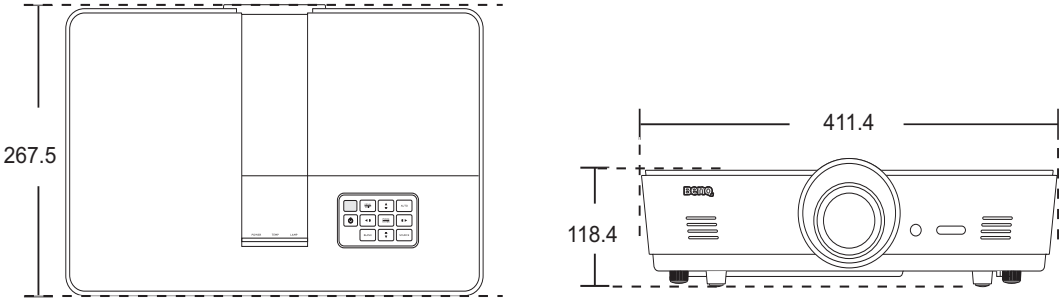
Vstup	**Analogový RGB: D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1**
	HDMI (v. 1.4a) x 2
	MHL (V. 2.1) x 1 (sdíleno se vstupem HDMI)
	S-Video: Mini DIN 4 piny x 1
	Komponentní video (Y/CB/CR + Y/PB/PR) x 1 (sdílený s RGB vstupem)
	Kompozitní video x 1
	RCA audio vstup x 1
	PC audio vstup x 1
	Mikrofon x 1
	RJ45 LAN x 1
Výstup	**Analogový RGB: D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1**
	Audio výstup x 1
	Reproduktor: 10 W x 2
Ovládání	**Sériový konektor: RS232 9pólový (zástrčka)**
	USB (Typ A) x 1
	USB (Typ mini B) x 1
	Infračervený přijímač x 2
	LAN x 1 (RJ45)
	Spínací napětí 12 V DC (stejnosm.) x 1 (max. 0,5 A)

■ Obecné vlastnosti

Hmotnost projektoru	**4,9 kg**
Napájení	**100 - 240 V AC (střídavých), 6 A, 50 - 60 Hz**
Příkon	**Max. 594 W; pohotovostní režim < 0,5 W; síťový pohotovostní režim < 3 W**
Provozní teplota	**0 °C - 40 °C (bez kondenzace)**
Provozní vlhkost	**10 % - 90 % (bez kondenzace)**

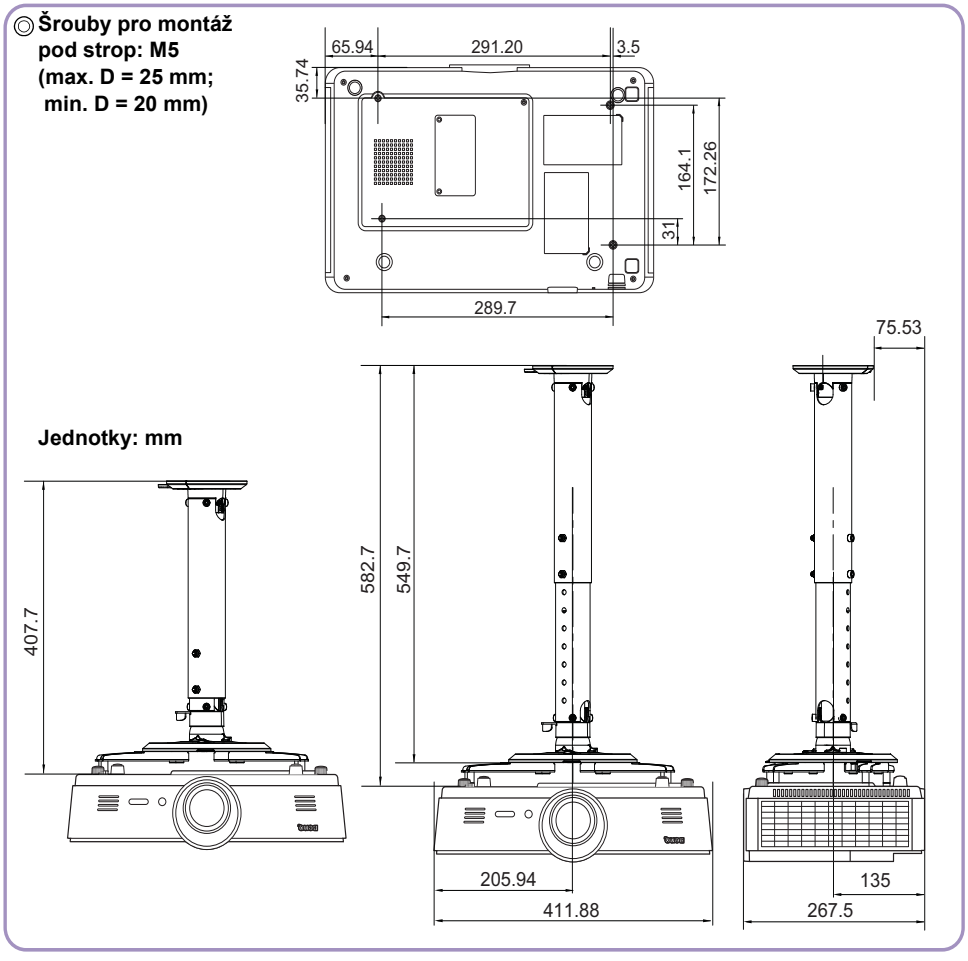
■ Rozměry

411,4 mm x 267,5 mm x 118,4 mm (Š x H x V)



Jednotky: mm

■ Montáž pod strop



■ Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Formátovat	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83
1 024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1 152 x 864	1 152 x 864_75	75	67,5	108
1 024 x 576****	Časování pro notebooky	60	35,82	46,996
1 024 x 600****	Časování pro notebooky	64,995	41,467	51,419
1 280 x 720	1 280 x 720_60*	60	45	74,25
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1 280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1 280 x 1 024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1 280 x 960	1 280 x 960_60***	60	60	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1 360 x 768	1 360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1 440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1 400 x 1 050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1 600 x 1 200	UXGA***	60	75	162
1 680 x 1 050	1 680 x 1 050_60***	59,954	65,29	146,25
1 920 x 1 200	1920 x 1200_60*** (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

640 x 480 při 67 Hz (MAC13)	640 x 480 při 67 Hz	66,667	35	30,24
832 x 624 při 75 Hz (MAC16)	832 x 624 při 75 Hz	74,546	49,722	57,28
1 024 x 768 při 75 Hz (MAC19)	1 024 x 768 při 75 Hz	74,93	60,241	80
1 152 x 870 při 75 Hz (MAC21)	1 152 x 870 při 75 Hz	75,06	68,68	100
1 920 x 1 080 při 60 Hz	1 920 x 1 080_60 (snížení zatemnění)	60	67,5	148,5
1 920 x 1 200 při 60 Hz	1 920 x 1 200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

☞ *** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
**** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**
***** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
****** Pouze pro PC (analogové RGB) vstupy**

☞ **Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.**

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)/MHL

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 (1 440) x 480*	59,94	15,73	27
480p	720 x 480*	59,94	31,47	27
576i	720 (1 440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720**	50	37,5	74,25
720/60p	1 280 x 720***	60	45	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080****	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080****	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080**	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1 920 x 1 080*****	50	56,25	148,5
1 080/60P	1 920 x 1 080*****	60	67,5	148,5

☞ *** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**
**** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Balení snímku, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
***** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám, Balení snímku, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
****** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Vedle sebe.**
******* Podporované časování pro 3D signál ve formátu Nahoře-Dole a Vedle sebe.**

Podporované časování pro EDTV a HDTV (připojení přes komponentní vstupy)

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 x 480*	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480*	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1 280 x 720*	60	45	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1 920 x 1 080	50	56,25	148,5
1 080/60P	1 920 x 1 080	60	67,5	148,5

☞ *** Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

Podporované časování pro vstup Video a S-Video

Formát	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
NTSC*	60	15,73	3,58
NTSC 4.43	60	15,73	4,43
PAL-B/D/G/H/I/N	50	15,63	4,43
PAL M	60	15,73	3,58
PAL N	50	15,63	3,58
PAL 60	60	15,73	4,43
SECAM	50	15,63	4,25/4,41

☞ **Podporované časování pro 3D signál ve formátu Sekvenční rám.**

Záruka a autorská práva

Záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště, pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí přesáhnout 3 000 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Všechny ochranné známky a registrované ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany BenQ Corporation upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku http://patmarking.benq.com/, kde najdete podrobné informace o pokrytí patenty pro projektory BenQ.