



Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-W16SK

Symbyly a označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.105
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku Jas . Obráz - Jas

Symbole a označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 7

Zloženie dvoch projektorov na seba	7
Ľahké prekryvanie dvoch obrazov	7
Premietanie realistických 3D obrazov	7
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	7
Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátne (WXGA)	7
Maximálne využitie diaľkového ovládania	7
Vylepšené funkcie zabezpečenia	8

Názvy častí a funkcií 9

Konfigurácia zariadenia	9
Predná a Vrchná Strana	9
Bočná strana	10
Zadná Časť	11
Podstavec	13
Ovládací panel	14
Diaľkové ovládanie	15
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	17
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	18

Príprava projektora

Inštalácia projektora 20

Spôsoby Inštalácie	20
--------------------------	----

Výbava na pripojenie 22

Pripojenie vysieláča a prijímača	22
Pripojenie počítača	23
Zapojenie pomocou káblov počítača	23
Zapojenie pomocou káblov HDMI	25
Pripojenie zdrojov obrazu	26

Zapojenie pomocou káblov HDMI	26
Zapojenie pomocou video káblov	27
Zapojenie pomocou káblov S-video	28
Zapojenie pomocou káblov komponentného videa	29
Pripojenie externého zariadenia	30

Základy používania

Premietanie obrázkov 33

Od inštalácie k premietaniu	33
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	35
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	36

Úprava premietaných obrázkov 37

Prekryvanie dvoch obrazov	37
Úprava veľkosti obrazu	37
Úprava polohy obrazu	37
Nastavenie horizontálneho náklonu	37
Nastavenie zaostrenia	38
Nastavenie hlasitosti	38
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	38
Nastavenie Automat. šošovka	39
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	40
Spôsoby zmeny	40
Zmena režimu pomeru strán	40

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 43

Premietanie 3D obrazov	43
Príprava na pozeranie 3D obrazov	43
Podporované signály 3D	43
Spôsoby pozerania 3D obrazov	43
Oblasť zobrazovania 3D obrazov	44
Výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov	44

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	46
Zmrazenie obrazu (Freeze)	47
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	48
Funkcie Zabezpečenia	49
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	49
Typy Ochrana heslom	49
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	49
Zadanie položky Heslo	50
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	51
Zámok proti krádeži	53
Montáž káblového zámku	53
Monitorovanie a ovládanie	54
Príkazy ESC/VP21	54
Skôr než začnete	54
Zoznam príkazov	54
Komunikačný protokol	55

Ponuka Konfigurácia

Používanie Ponuka Konfigurácia	57
Zoznam Funkcií	58
Tabuľka ponuky Konfigurácia	58
Ponuka Obraz	59
Ponuka Signál	60
Ponuka Nastavenia	61
Ponuka Rozšírené	62
Ponuka Informácia (iba displej)	64
Ponuka Vynulovať	65

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka	67
Riešenie Problémov	69

Popis indikátorov	69
Keď indikátory neposkytujú pomoc	73
Problémy týkajúce sa obrazu	74
Žiadny obraz	74
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	75
Projekcia sa automaticky zastaví	75
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	75
Zobrazí sa správa Nie je signál	76
3D obrazy nemožno pozeráť	76
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	77
Obraz je rušený alebo skreslený	77
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	78
Farby obrazu sú nesprávne	79
Obraz je tmavý	79
Problémy pri spustení projekcie	79
Projektor sa nezapne	79
Jeden z projektorov nie je zapnutý alebo projektory nie sú navzájom spojené.	80
Iné problémy	81
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	81
Nefunguje diaľkové ovládanie	82
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	82

Údržba

Čistenie	84
Čistenie povrchu projektoru	84
Čistenie Objektívu	84
Čistenie polarizátora	84
Čistenie 3D okuliarov	84
Čistenie vzduchového filtra	85
Výmena Spotrebného Materiálu	86
Výmena lampy	86
Časový interval výmeny lampy	86
Ako sa vymieňa lampa	86
Nulovanie hodín lampy	90

Výmena vzduchového filtra	90
Interval výmeny vzduchového filtra	90
Spôsob výmeny vzduchového filtra	90

Dodatky

Vymazanie režimu Stohovať a potom Používanie projektora . . 93

Zapnutie jedného projektora v skladanej konfigurácii	93
Zapnutie len vysieláča	93
Zapnutie len prijímača	93
Vymazanie skladanej konfigurácie a používanie jedného projektora	93

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 95

Voliteľné príslušenstvo	95
Spotrebný materiál	96

Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť 97

Vzdialenosť projekcie	97
---------------------------------	----

Podporované rozlíšenia monitorov 99

Podporované rozlíšenia	99
Počítačový signál (analogový RGB)	99
Komponent video	99
Kompozitné video	99
Vstupný signál z portu HDMI	99
3D vstupný signál	100

Technické údaje 101

Všeobecné Parametre Projektora	101
--	-----

Vzhľad 104

Glosár 105

Všeobecné Poznámky 107

Informácie o označeniach	107
Ochranné známky a autorské práva	108

Register 109



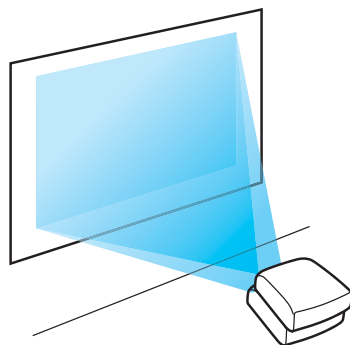
Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Zloženie dvoch projektorov na seba

Dva projektory sú zložené tak, že jeden je položený na hornej časti druhého projektora a premieta sa jeden obraz. Pomocou tejto skladanej projekcie dosiahnete jasnejší a čistejší obraz.

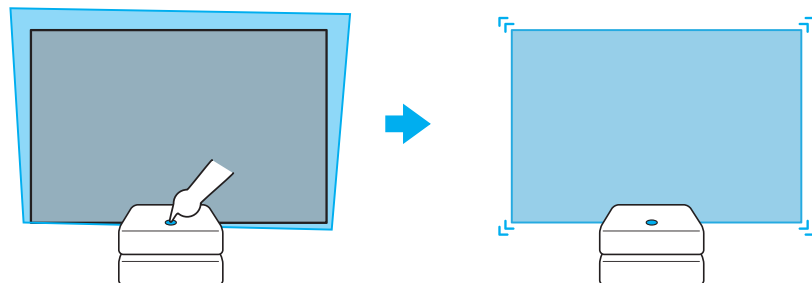
Vzhľadom k tomu, že projektory sú vzájomne prepojené, obsluhovať môžete obidva projektory tak, ako by ste obsluhovali len jeden.



Ľahké prekryvanie dvoch obrazov

Tento prístroj je vybavený funkciou, ktorá vám umožní ľahko prekryť dva obrazy. Prekryvanie obrazov po prvýkrát po inštalácii si pozrite nasledujúcim návode.

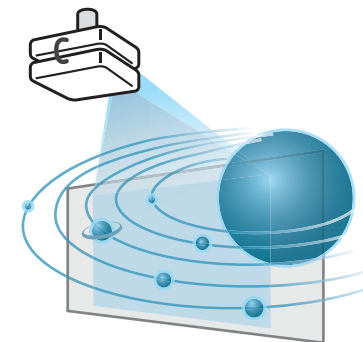
☛ *Sprievodca rýchlym spustením*



Premietanie realistických 3D obrazov

Z médií, ako sú disky 3D Blu-ray alebo 3D hry premietajte úžasný 3D obsah. Na pozeranie 3D obrazov potrebujete dodané alebo voliteľné 3D okuliare (ELPGS02A/ELPGS02B) a komerčne dostupné strieborné plátno.

☛ "Premietanie 3D obrazov" [str.43](#)

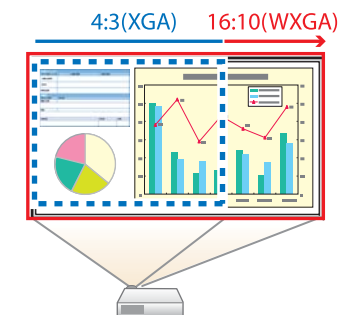


Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátne (WXGA)

Pomocou počítača, ktorý má širokouhlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.40](#)



Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu.

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.48](#)

☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.46](#)

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**

Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.49](#)

- **Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.51](#)

- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**

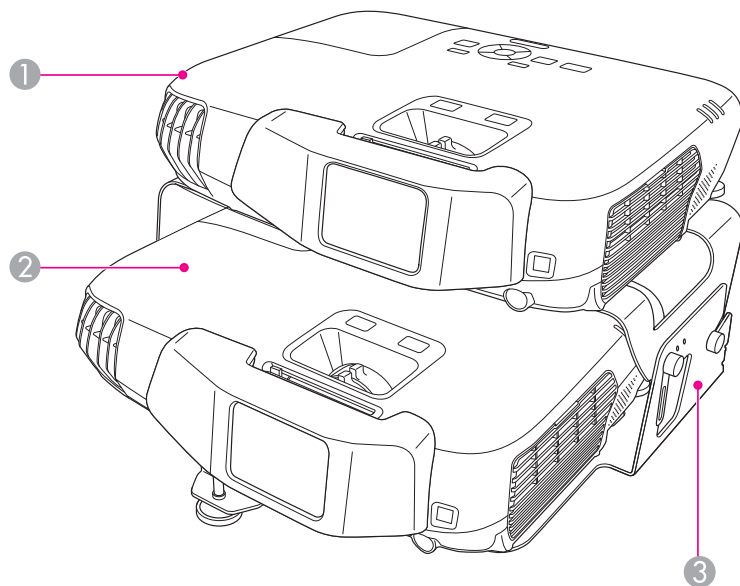
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla

☛ "Zámok proti krádeži" [str.53](#)

Konfigurácia zariadenia

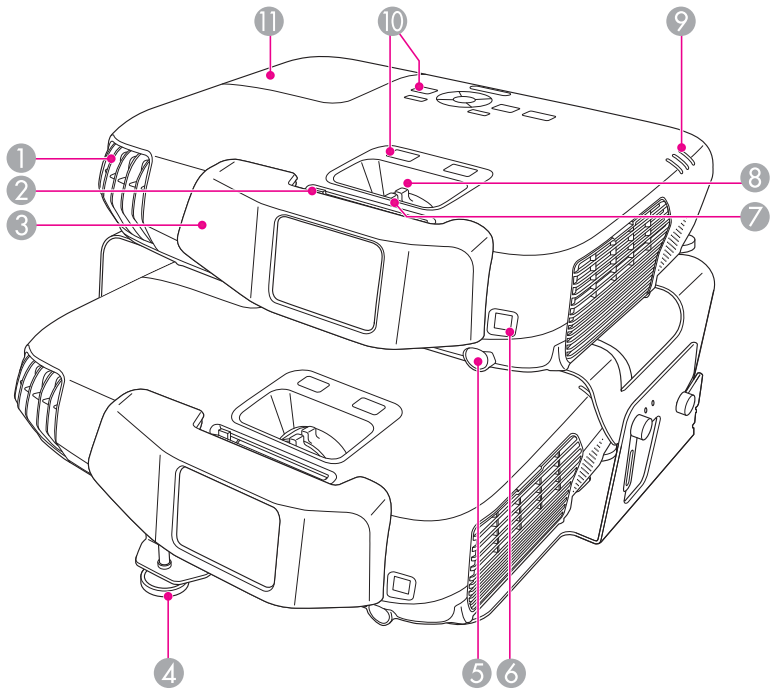
Toto zariadenie je zložené z dvoch projektorov.



Predná a Vrchná Strana

V nasledovnom príklade sa používa vysielateľ. Vysielateľ vykonáva rovnaké operácie.

Názov	Funkcia
① Vysielač	Ovláda prijímač a spája dva projektory. Operácie projektora môžete vykonávať na ovládacom paneli vysielateľa alebo pomocou diaľkového ovládača. Na spodnej strane vysielateľa je prilepený štítok č 1.
② Prijímač	Keď obsluhujete vysielateľ, prijímač vykonáva rovnaké operácie. Na spodnej strane prijímača je prilepený štítok č 2.
③ Stohovací držiak	Tento držiak umožňuje zostaviť vysielateľ a prijímač v skladanej konfigurácii.

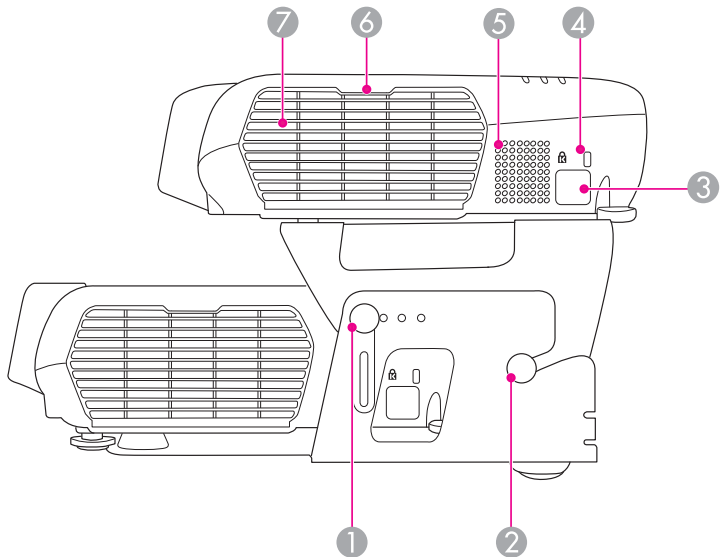


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru.  Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.

Názov	Funkcia
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V. Zatvorením posuvného regulátora stlmenia hlasitosti A/V počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.46
3 Polarizátor	Používa sa na pozeranie 3D obrazov. Viac informácií o pripájaní polarizátora nájdete v nasledujúcom návode.  Sprievodca rýchlym spustením
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.  "Úprava polohy obrazu" str.37
5 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
6 Senzor	Tento senzor umožňuje uložiť dva obrazy jeden na druhý.
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.  "Nastavenie zaostrenia" str.38
8 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.  "Úprava veľkosti obrazu" str.37
9 Indikátory	Signalizuje stav projektoru.  "Popis indikátorov" str.69
10 Ovládací panel	Služí na ovládanie projektoru.  "Ovládací panel" str.14
11 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektoru.  "Výmena lampy" str.86

Bočná strana

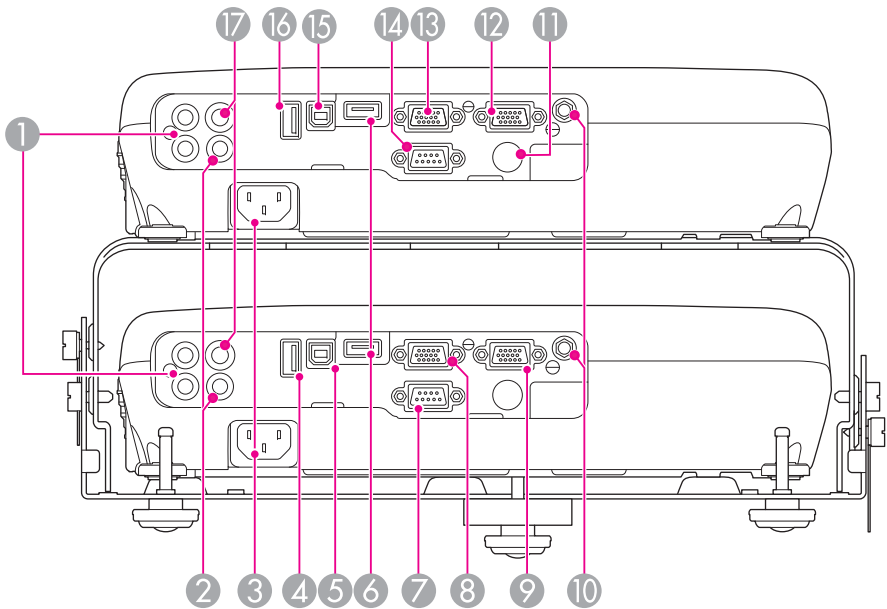
V nasledovnom príklade sa používa vysieláč. Vysieláč vykonáva rovnaké operácie.



Názov	Funkcia
1 Oblasť nastavovania uhla stohovacieho držiaka	Uhol premietania vysielača nastavuje podľa premietacej vzdialenosti. ☛ Sprievodca rýchlym spustením
2 Spojka stohovacieho držiaka	Spája držiak, ktorý je skrutkami upevnený v mieste. ☛ Sprievodca rýchlym spustením
3 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" str.53
4 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.53
5 Reproduktor	Výstup zvuku.
6 Časť s krytom vzduchového filtra	Kryt vzduchového filtra otvorte priložením prsta. ☛ "Výmena vzduchového filtra" str.90

Názov	Funkcia
7 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.85

Zadná Časť

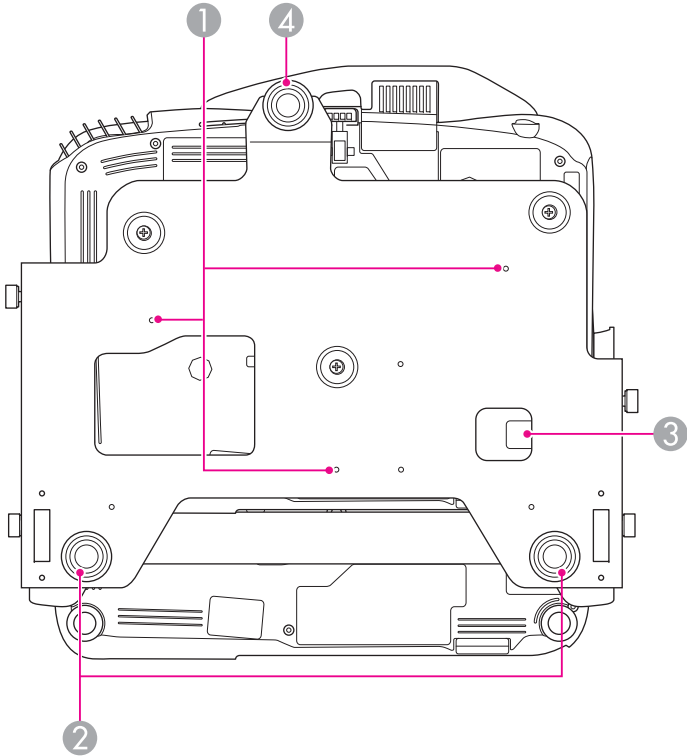


Názov	Funkcia
1 Port Audio-L/R	Privádza zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer, S-Video alebo do portu Video.
2 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa. Pomocou rozdelovača môžete signály privádzať do portu Video pre vysielač a prijímač.

Názov	Funkcia
③ Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
④ Port USB(TypeA)	Tento nie je možné používať v prijímači.
⑤ Port USB(TypeB)	Používa sa na zapojenie kábla USB do portu USB(TypeA) (⑬) v počítači. Používa sa na ovládanie operácií prijímača z vysielача.
⑥ Port HDMI	Slúži na vstup video signálov z video zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Pomocou rozdeľovača môžete signály privádzať do portu HDMI pre vysielач a prijímač. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP ».
⑦ Port RS-232C	Tento nie je možné používať v prijímači.
⑧ Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa. • Ak sa používa rozdeľovač Kábel počítača zapojte do rozdeľovača. • Ak sa rozdeľovač nepoužíva Kábel počítača zapojte do portu Monitor Out/Computer2(⑫) v počítači.
⑨ Port Monitor Out/Computer2	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vysielat signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
⑩ Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
⑪ Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
⑫ Port Monitor Out/Computer2	Kábel počítača zapojte do portu Computer1(⑧) v prijímači. (Iba ak pri premietaní obrazu z počítača nepoužívate rozdeľovač.)
⑬ Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
⑭ Port Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☞ "Príkazy ESC/VP21" str.54
⑮ Port USB(TypeB)	Tento port nie je možné používať vo vysielачи.
⑯ Port USB(TypeA)	Používa sa na zapojenie kábla USB do portu USB(TypeB) (⑮) v prijímači. Používa sa na ovládanie operácií prijímača z vysielача.
⑰ Port S-Video	Privádza signály S-Video z video zdrojov. Pomocou rozdeľovača môžete signály privádzať do portu S-Video pre vysielач a prijímač.

Podstavec

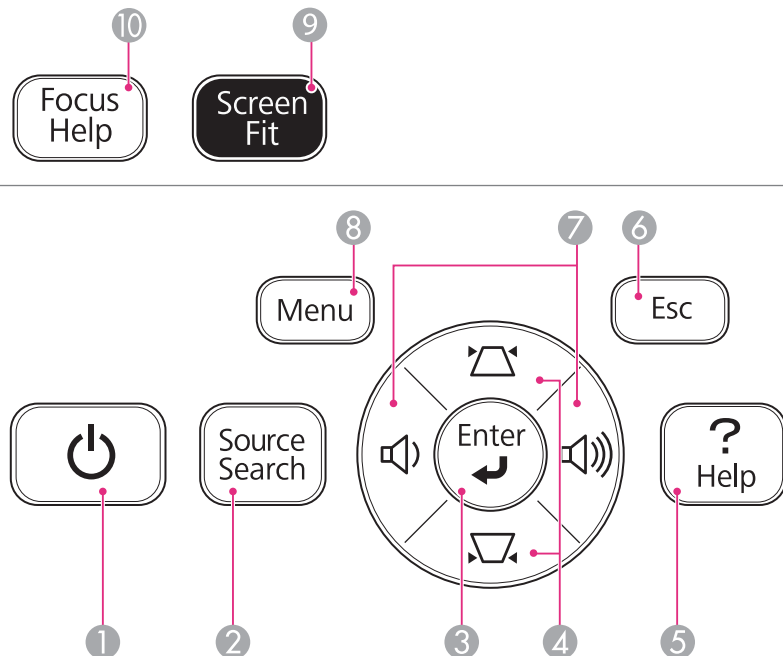


Názov		Funkcia	
1	Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektory zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre Montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektora" str.20 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.95	

Názov		Funkcia	
2	Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.37 Viac informácií o pripájaní zadných nožičiek nájdete v nasledujúcom návode. ☛ Sprievodca rýchlym spustením	
3	Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" str.53	
4	Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.37 Viac informácií o pripájaní prednej nožičky nájdete v nasledujúcom návode. ☛ Sprievodca rýchlym spustením	

Ovládací panel

Operácie projektora vykonávajúte na ovládacom paneli vysielača. Ovládací panel prijímača sa nemôže používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.

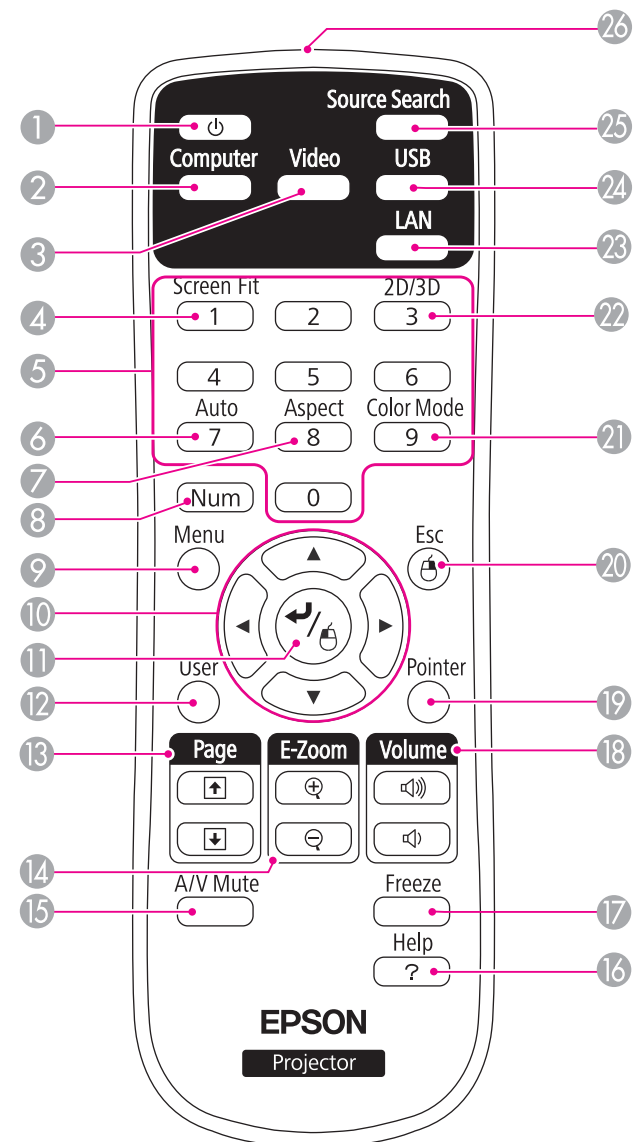


Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.35

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo [Enter] [↵]	- Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. - Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
4 Tlačidlá [Up][Down]	- Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoveď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57 ☛ "Používanie Pomocníka" str.67
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.67
6 Tlačidlo [Esc]	- Zastaví aktuálnu funkciu. - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57
7 Tlačidlá [Volume Up][Volume Down]	- Nastavujú hlasitosť reproduktora. [Volume Up] Zvyšuje hlasitosť. [Volume Down] Znižuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.38 - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoveď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57 ☛ "Používanie Pomocníka" str.67
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57
9 Tlačidlo [Screen Fit]	Upraví obraz tak, že dva obrazy sú správne prekryté. Prekrývanie obrazov po prvýkrát po inštalácii si pozrite nasledujúcom návode. ☛ Sprievodca rýchlym spustením
10 Focus Help	

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [Focus Help]	Toto tlačidlo sa nesmie používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
2 Tlačidlo [Computer]	Mení dva obrazy vystupujúce z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	Stláčaním tohto tlačidla sa obraz bude prepínať medzi portmi S-Video, Video a HDMI.
4 Tlačidlo [Screen Fit]	Upraví obraz tak, že dva obrazy sú správne prekryté. Prekrývanie obrazov po prvýkrát po inštalácii si pozrite nasledujúcim návode. ☛ Sprievodca rýchlym spustením
5 Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.49
6 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
7 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.40
8 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.49
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57
10 Tlačidlá [⏮][⏭][⏪][⏩]	Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57
11 Tlačidlo [↩]	Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57

Názov	Funkcia
12 Tlačidlo [User]	Zo štyroch dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. ☛ "Ponuka Nastavenia" str.61
13 Tlačidlá [Page] [⏮][⏭]	Toto tlačidlo sa nesmie používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.
14 Tlačidlá [E-Zoom] [⏮][⏭]	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.48
15 Tlačidlo [A/V Mute]	- Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.46 - Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana↔P. str./H. hran. Zadná časť↔Z. str./H. hran.
16 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.67
17 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" str.47
18 Tlačidlá [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Znižuje hlasitosť. [⏭] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.38
19 Tlačidlo [Pointer]	Toto tlačidlo sa nesmie používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.

Názov	Funkcia
20 Tlačidlo [Esc]	- Zastaví aktuálnu funkciu. - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.57
21 Tlačidlo [Color Mode]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.38
22 Tlačidlo [2D/3D]	Každým stlačením tohto tlačidla sa režim zmení na 2D alebo 3D. Režim zmeňte na 3D vtedy, keď je signál 3D vstupný. Ak je v režime 2D signál 3D vstupný, obraz sa premieta v režime 2D.
23 Tlačidlo [LAN]	Tento nie je možné používať v projektore.
24 Tlačidlo [USB]	Toto tlačidlo sa nesmie používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.
25 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.35
26 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

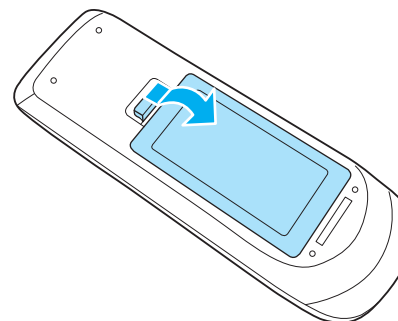
Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

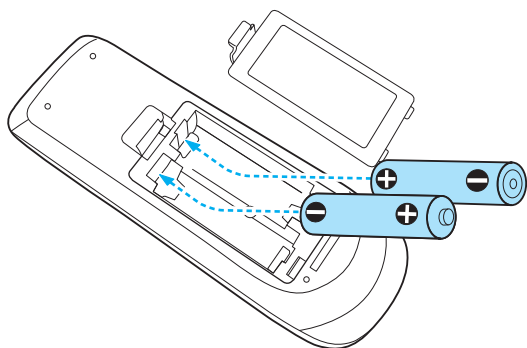
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

☛ [Bezpečnostné pokyny](#)

- 1 Odnímte kryt batérií.
Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



- 2 Nahradte staré batérie novými.



Upozornenie

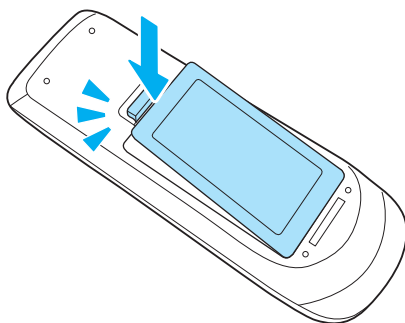
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

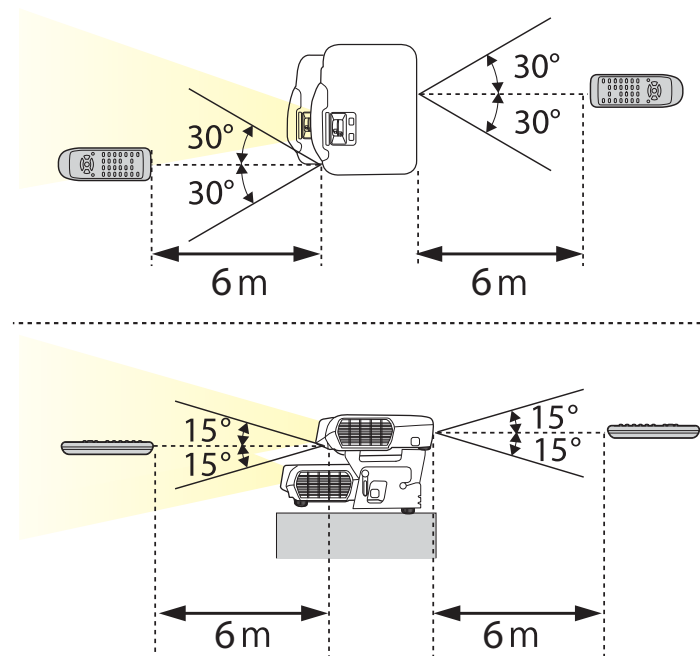
3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

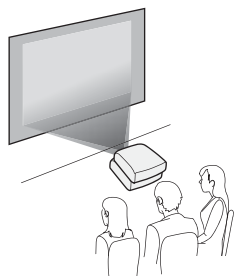
Spôsoby Inštalácie

Pred inštaláciou musíte najprv nastaviť horný a dolný projektor. Viac informácií o nastavovaní projektorov a spôsoboch inštalácie si pozrite v nasledujúcom návode.

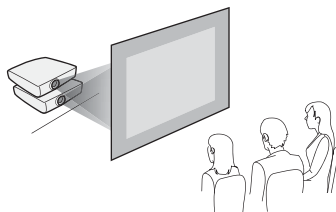
Sprievodca rýchlym spustením

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

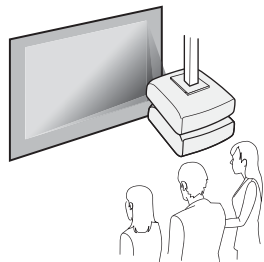
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



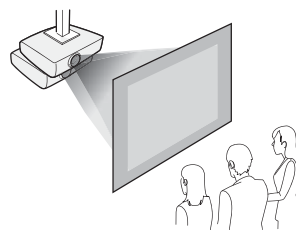
- Obrazy premietajte spoza priehľadného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Projektory zaveste na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Projektory zaveste na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.



- 3D obrazy nemôžete pozerať pri premietaní na zadné premietacie plátno. Ak chcete pozerať 3D obrazov, premietajte na prednú časť strieborného plátna, ktoré je určené pre pasívne 3D obrazov.
☛ "Volitelné príslušenstvo" [str.95](#)
- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.
☛ "Volitelné príslušenstvo" [str.95](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.62](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná strana ↔ Z. str./H. hran.

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

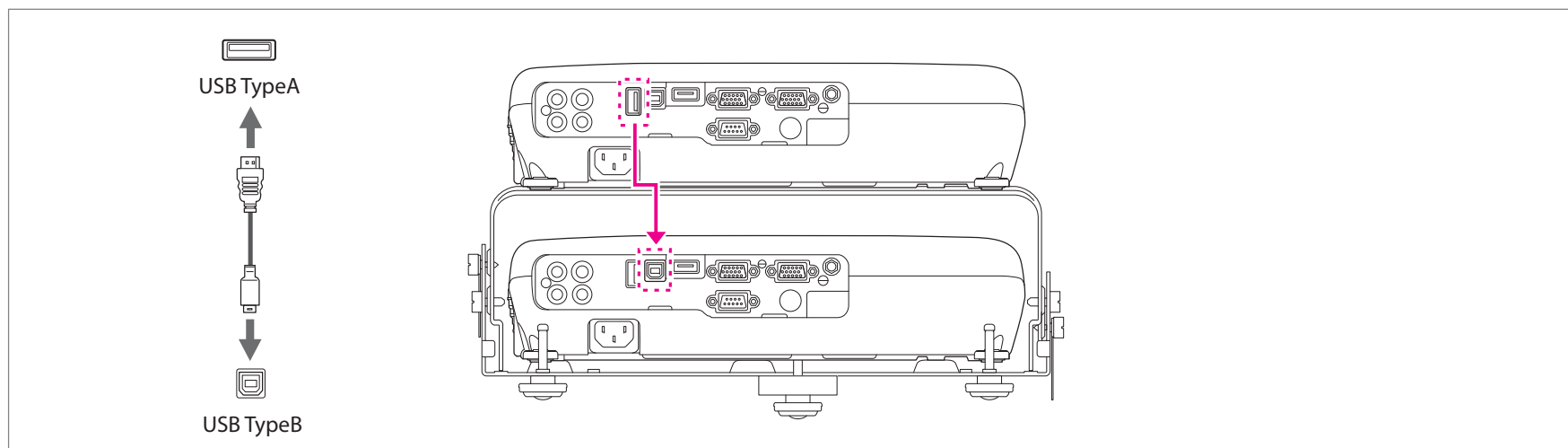
Pripojenie vysielača a prijímača

Ak chcete povoliť, aby vysielač ovládal operácie prijímača, vysielač a prijímač musíte pripojiť pomocou kábla USB.

Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysielači a do portu USB(TypeB) v prijímači.



V konfigurácii, ktorá je znázornená na dolnom obrázku, je horný projektor vysielač a spodný projektor je prijímač. V závesnej konfigurácii na strope je horný projektor prijímač a spodný projektor je vysielač.



Pripojenie počítača

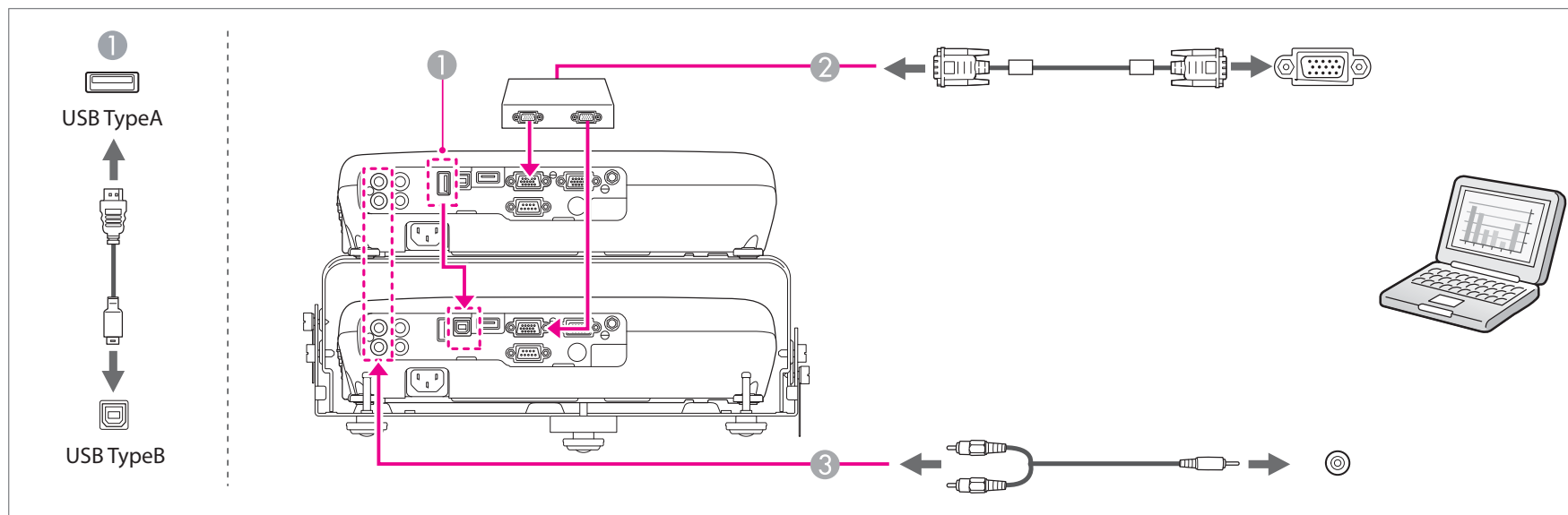
Zapojenie pomocou káblov počítača



Pripravte si vopred nasledovné položky.

- Kábel USB (dodaný)
- Počítačové káble (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje počítačový kábel (dostupné v miestnych obchodoch)
- Zvukový kábel (dostupný v miestnych obchodoch) *Pri výstupe zvuku

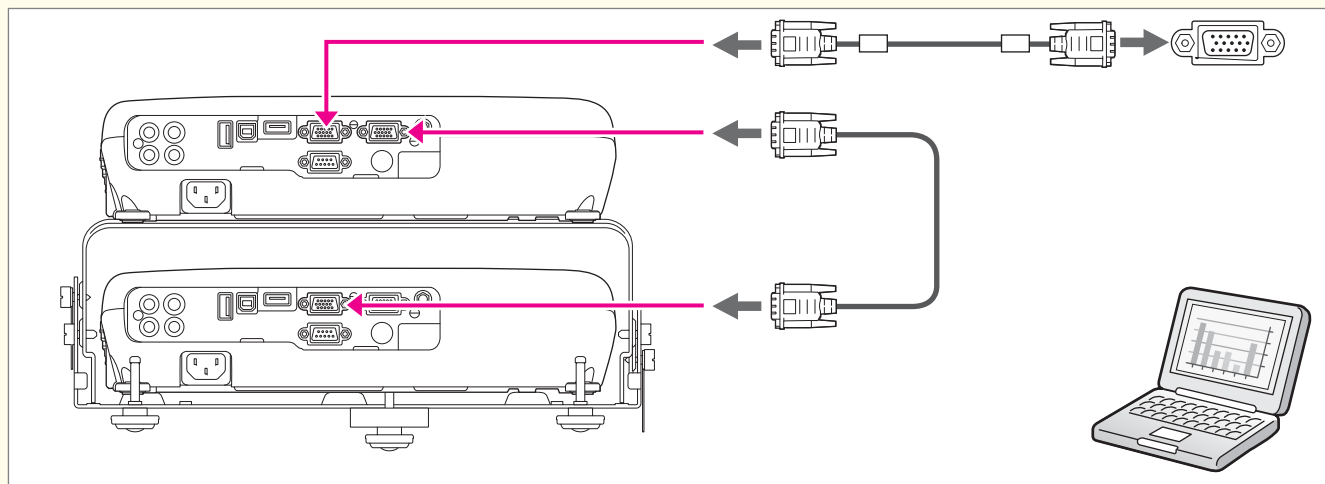
- 1 Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.
- 2 Rozdeľovač zapojte do výstupného portu displeja v počítači pomocou počítačového kábla. Káble počítača zapojte do rozdeľovača a do portov Computer1 vo vysieláči a v prijímači.
- 3 Zvukový kábel zapojte do portu Audio-L/R v projektore (vysielač alebo prijímač) a do zvukového výstupného portu v počítači. Zvuk je výstup z pripojeného projektora.





Pri pripájaní bez rozdeľovača postupujte podľa dolných krokov.

- Výstupný port displeja v počítači zapojte do portu Computer1 v projektore.
- Kábel počítača zapojte do Monitor Out/Computer2 a portu Computer1 v prijímači.



Výstup.port monitora musíte nastaviť na port **Výstup monitora** v ponuke Konfigurácia.

☛ Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora [str.62](#)

Zapojenie pomocou káblov HDMI



Pripravte si vopred nasledovné položky.

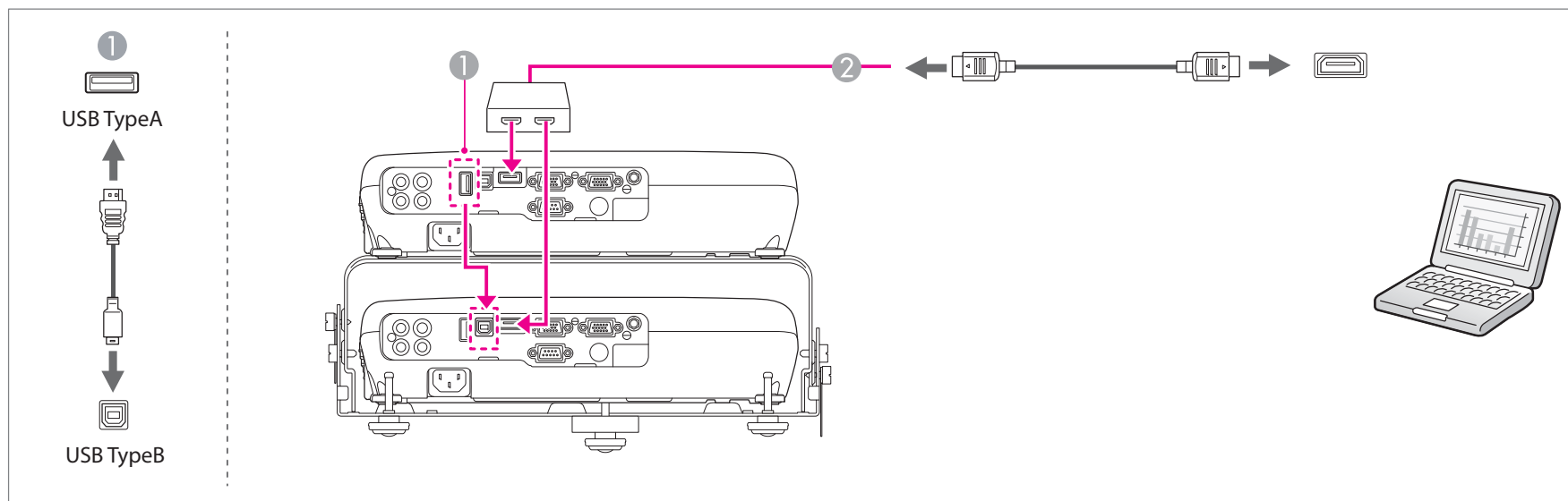
- Kábel USB (dodaný)
- Káble HDMI (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje HDMI (dostupný v miestnych obchodoch)

① Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.

② Kábel HDMI zapojte do portu HDMI v počítači a do rozdeľovača.

Káble počítača zapojte do rozdeľovača a do portu HDMI vo vysieláči a v prijímači.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Pripojenie zdrojov obrazu

Pripojiť DVD prehrávače, Blu-ray prehrávače diskov, herné konzoly a podobne. Zariadenie 3D zapojte pri premietaní obsahu 3D pomocou kábla HDMI a rozdeľovača HDMI, ktoré podporujú signály 3D.

Zapojenie pomocou káblov HDMI



Pripravte si vopred nasledovné položky.

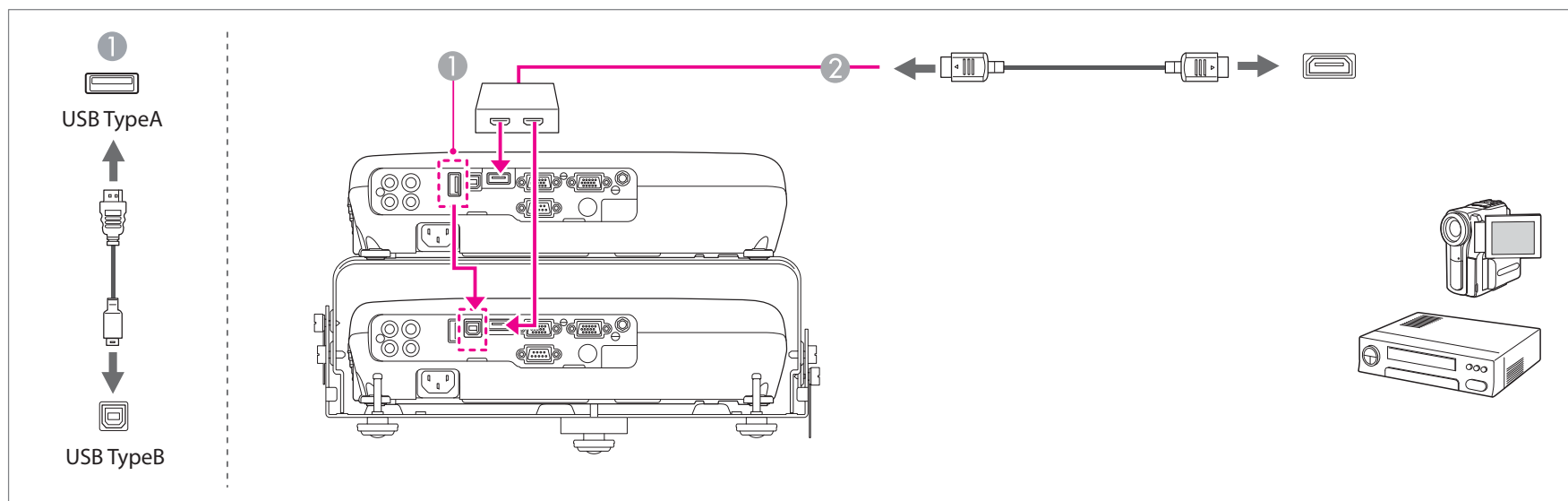
- Kábel USB (dodaný)
- Káble HDMI (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje HDMI (dostupný v miestnych obchodoch)

① Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.

② Kábel HDMI zapojte do video portu HDMI v zariadení a do rozdeľovača.

Káble HDMI zapojte do portu HDMI vo vysieláči a v prijímači a do rozdeľovača.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



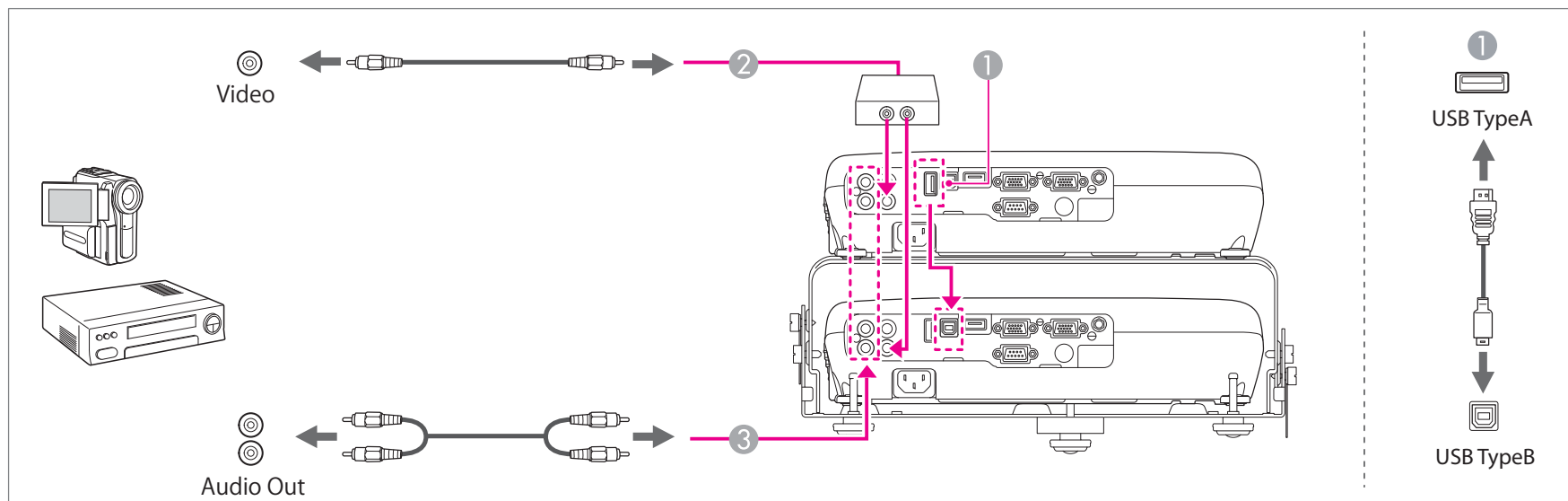
Zapojenie pomocou video káblov



Pripravte si vopred nasledovné položky.

- Kábel USB (dodaný)
- Video káble (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje video signál (dostupný v miestnych obchodoch)
- Zvukový kábel (dostupný v miestnych obchodoch) *Pri výstupe zvuku

- 1 Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.
- 2 Rozdeľovač zapojte pomocou video kábla do výstupného portu video v zariadení. Video káble zapojte do portov Video vo vysieláči a v prijímači.
- 3 Zvukový kábel zapojte do portu Audio-L/R v projektore (vysielač alebo prijímač) a do zvukového výstupného portu v zariadení. Zvuk je výstup z pripojeného projektora.



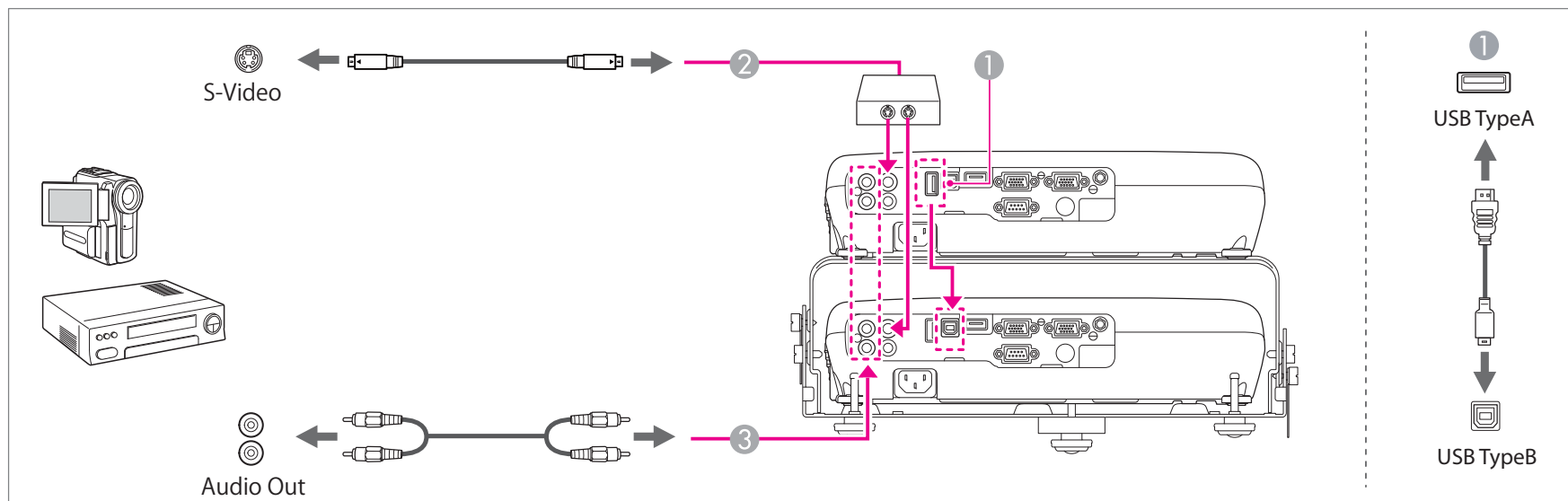
Zapojenie pomocou káblov S-video



Pripravte si vopred nasledovné položky.

- Kábel USB (dodaný)
- Káble S-video (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje signál S-video (dostupný v miestnych obchodoch)
- Zvukový kábel (dostupný v miestnych obchodoch) *Pri výstupe zvuku

- 1 Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.
- 2 Rozdeľovač zapojte pomocou kábla S-video do výstupného portu S-video v zariadení.
Káble S-video zapojte do portov S-Video vo vysieláči a v prijímači.
- 3 Zvukový kábel zapojte do portu Audio-L/R v projektore (vysielač alebo prijímač) a do zvukového výstupného portu v zariadení. Zvuk je výstup z pripojeného projektora.



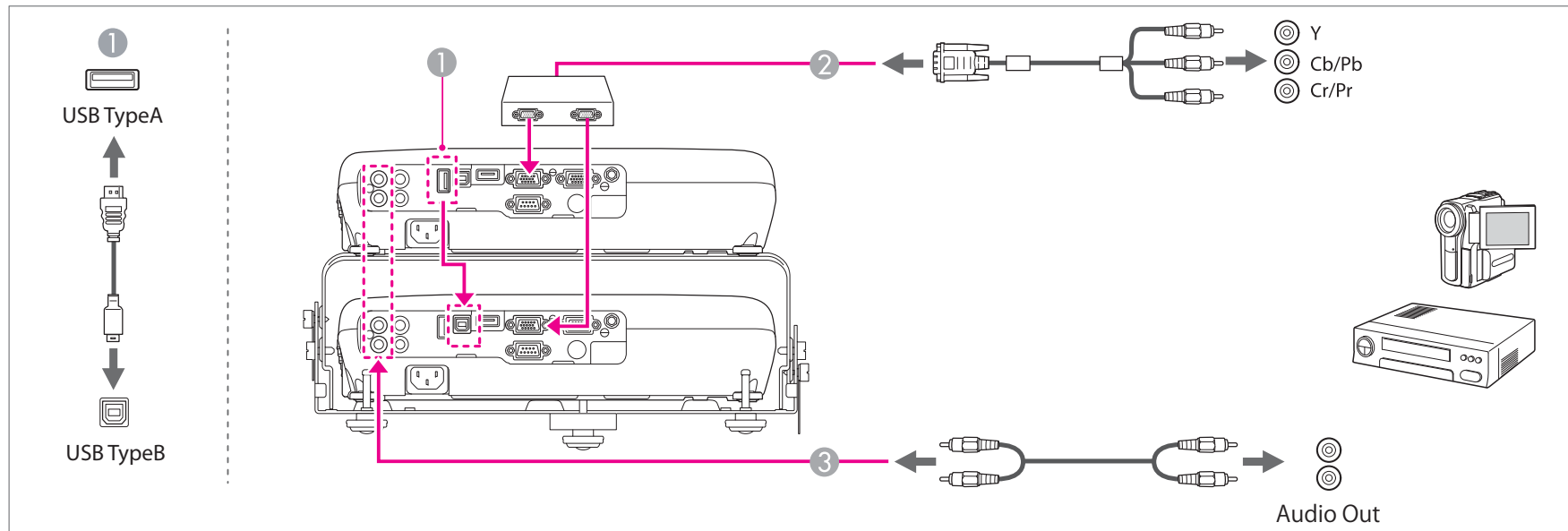
Zapojenie pomocou káblov komponentného videa



Pripravte si vopred nasledovné položky.

- Kábel USB (dodaný)
- Kábel video (dostupné v miestnych obchodoch)
- Počítačové káble (dostupné v miestnych obchodoch, 2 ks)
- Rozdeľovač, ktorý podporuje signál komponentného videa (dostupný v miestnych obchodoch)
- Zvukový kábel (dostupný v miestnych obchodoch) *Pri výstupe zvuku

- 1 Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysieláči a do portu USB(TypeB) v prijímači.
- 2 Rozdeľovač zapojte pomocou kábla komponentného videa do výstupného portu videa v zariadení. Káble počítača zapojte do rozdeľovača a do portov Computer1 vo vysieláči a v prijímači.
- 3 Zvukový kábel zapojte do portu Audio-L/R v projektore (vysielateľ alebo prijímač) a do zvukového výstupného portu v zariadení. Zvuk je výstup z pripojeného projektora.



Pozor

- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektoru, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektorov použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie externého zariadenia

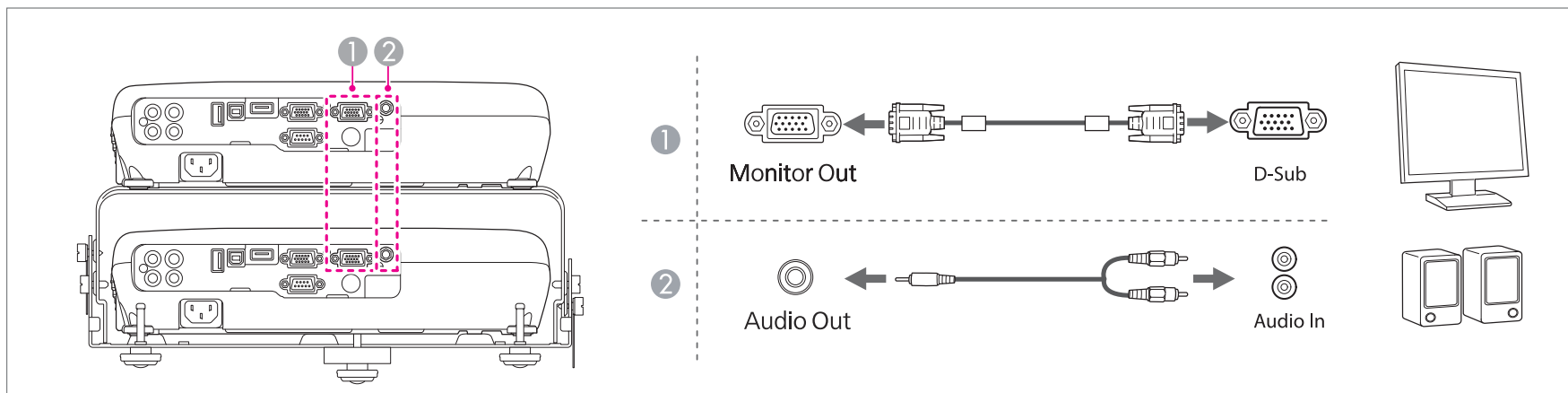
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Kábel z portu Monitor Out/Computer2 vo vysieláči alebo prijímači zapojte do externého monitora.

2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Kábel z výstupného portu Audio Out vo vysieláči alebo prijímači zapojte do externého reproduktora.





- Pri prenášaní obrazov do externého monitora nastavte **Výstup.port monitora** na **Výstup monitora** v ponuke Konfigurácia.

☛ **Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora** [str.62](#)

- Len analógové signály RGB z portu Computer sa môžu posielat do externého monitora. Nemožno vysielat signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.



Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektorov do počítača pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.

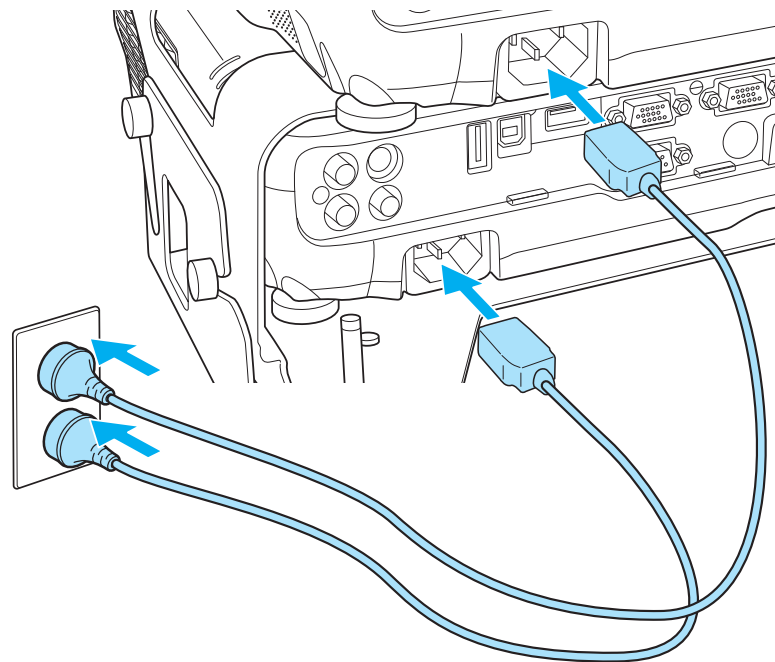
Pri nastavovaní vysielач a prijímača v skladanej konfigurácii postupujte nižšie uvedených pokynov.

 *Sprievodca rýchlym spustením*

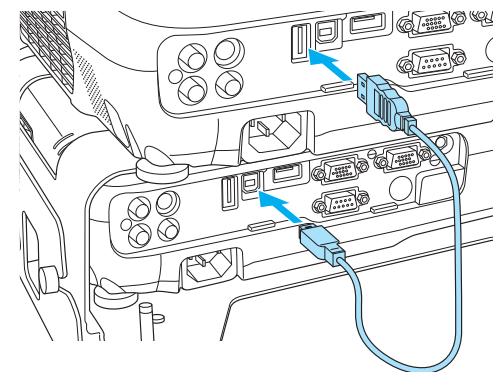


Pri zostavovaní na povrchu, ako napríklad stôl, sa horný projektor nazýva vysielач a spodný projektor sa nazýva prijímač. V závesnej konfigurácii na strope je horný projektor prijímač a spodný projektor je vysielач.

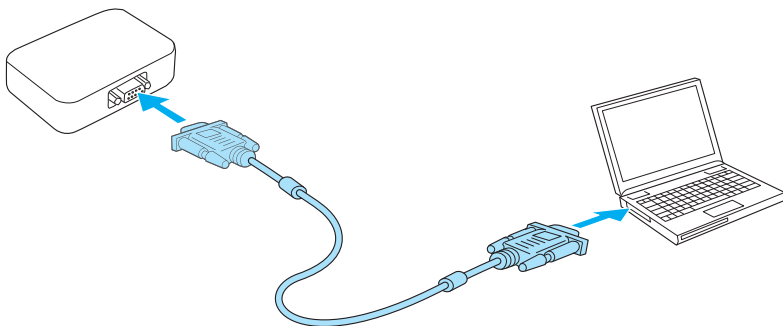
- 1** Projektory (vysielач a prijímač) zapojte pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.



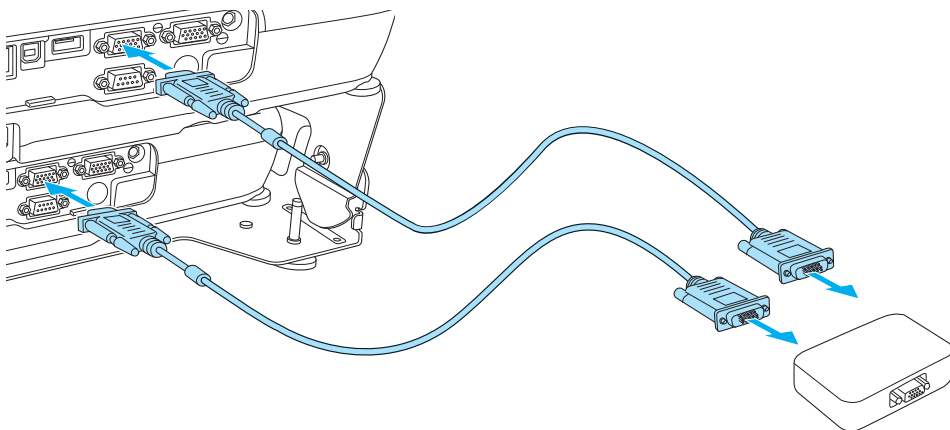
- 2** Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysielачi a do portu USB(TypeB) v prijímači.



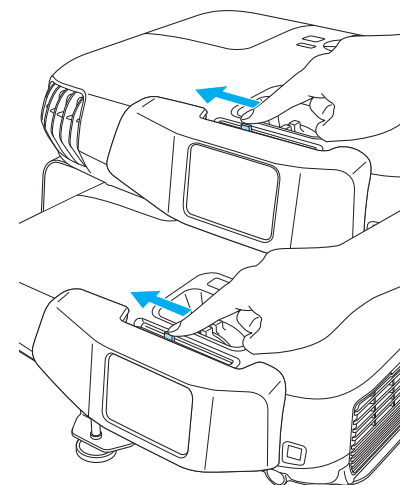
- 3** Rozdeľovač zapojte do výstupného portu displeja v počítači pomocou počítačového kábla.



- 4** Káble počítača zapojte do rozdeľovača a do portov Computer1 vo vysieláči a v prijímači.



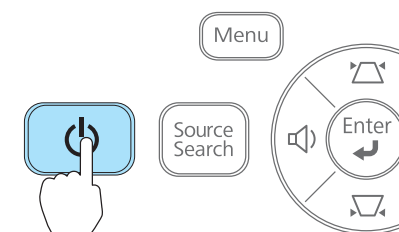
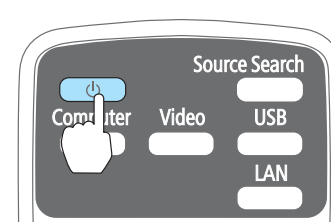
- 5** Na vysieláči a prijímači otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.



- 6** Na ovládacom paneli vysieláča alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [P].

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



Zapnite vysieláč a prijímač.

- 7** Prekrývanie dvoch obrazov.
Podrobnosti nájdete nasledujúcom návode.

☛ [Sprievodca rýchlym spustením](#)

- 8** Zapnite počítač.

9 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Pri vypínaní projektorov stlačte tlačidlo [⏻] na ovládacom paneli vysielateľa alebo na diaľkovom ovládači.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Na ovládacom paneli vysielateľa alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Source Search].
 - ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 - ☞ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.36](#)



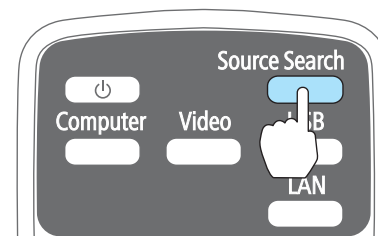
Ak jeden z projektorov nie je zapnutý alebo ak chcete zapnúť iba jeden z projektorov, pozrite sa na nasledujúci návod.

- ☞ "Jeden z projektorov nie je zapnutý alebo projektory nie sú navzájom spojené." [str.80](#)
- ☞ "Zapnutie jedného projektoru v skladanej konfigurácii" [str.93](#)

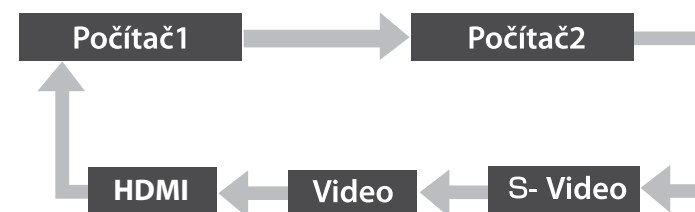
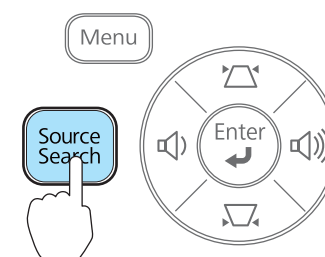
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietat obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



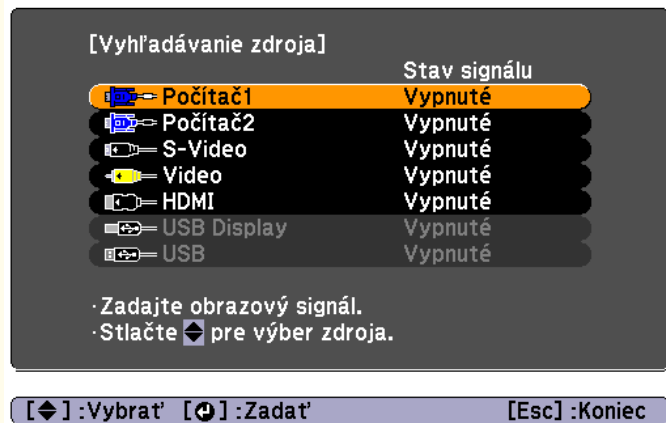
*Počítač2 je dostupný len vtedy, keď sa **Výstup.port monitora** nastaví na **Počítač2** v ponuke Konfigurácia.

Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietat požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustite prehrávanie.



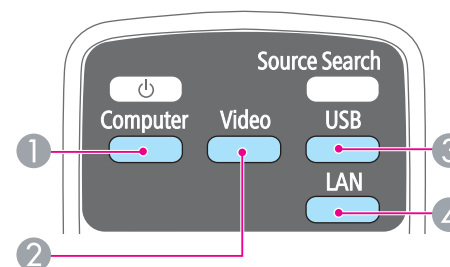
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

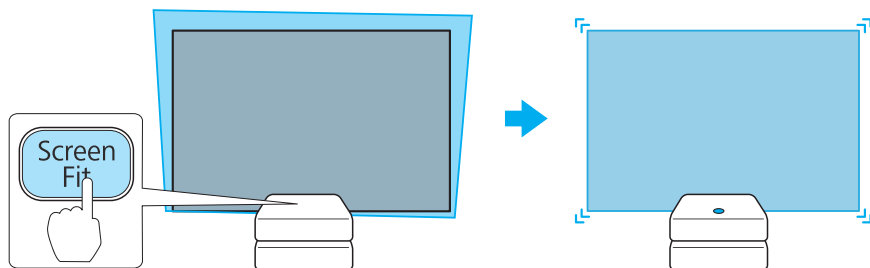
Diaľkový ovládač



- ① Prepne na obraz zo zariadenia, ktoré je zapojené do Computer1 alebo Computer2.
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Toto tlačidlo sa nesmie používať pri premietaní v skladanej konfigurácii.
- ④ Tento nie je možné používať v projektore.

Prekrývanie dvoch obrazov

Ak sa obrazy počas premietania odchyľia zo synchronizácie, na vysielači alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Screen Fit]. Zobrazí sa obrazovka Nastavenie a obrazy sa po niekoľkých sekundách správne prekryjú.



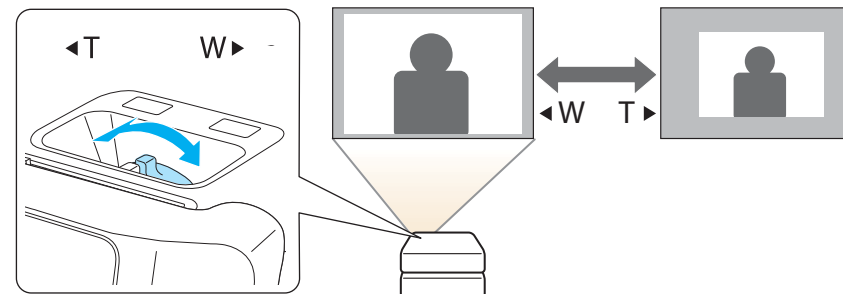
Viac informácií o prekrývaní dvoch obrazov po inštalácii si pozrite v nasledujúcom návode.

 [Sprievodca rýchlym spustením](#)

Úprava veľkosti obrazu

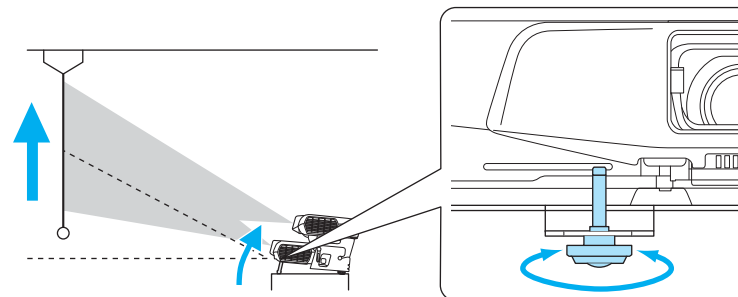
Veľkosť obrazu môžete nastaviť pomocou ovládačov priblíženia na vysielači a prijímači. Viac informácií o prispôbovaní veľkosti dvoch obrazov si pozrite v nasledujúcom návode.

 [Sprievodca rýchlym spustením](#)



Úprava polohy obrazu

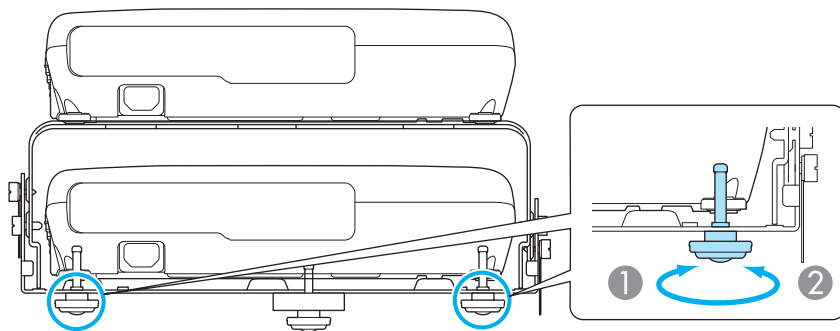
Prednú nožičku vysuňte alebo zasuňte pre stohovací držiak. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 6 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

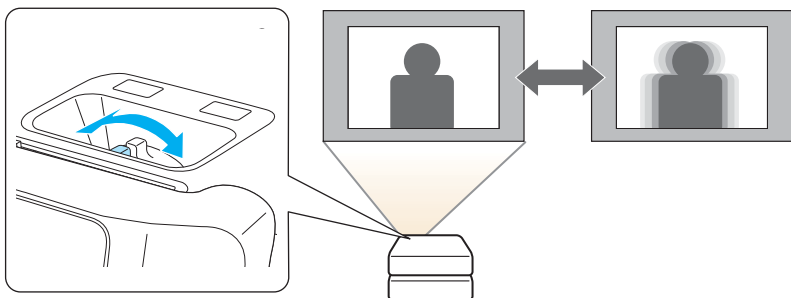
Ak chcete nastaviť horizontálne naklonenie, zadné nožičky vysuňte alebo zasuňte pre stohovací držiak.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie obrazu môžete nastaviť pomocou ovládačov priblíženia na vysieláči a prijímači.



Nastavenie hlasitosti

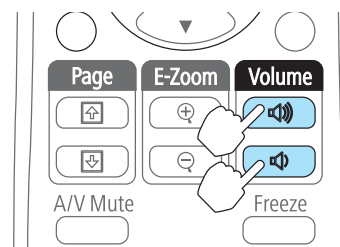
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.

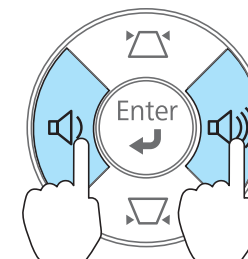
[<] Znižuje hlasitosť.

[>] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.61](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Farebný režim nastavuje v závislosti na okolí. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného farebného režimu.

Keď je signál 2D vstup

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrázku dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

*1 Toto sa môže vybrať iba vtedy, keď signál RGB je vstup.

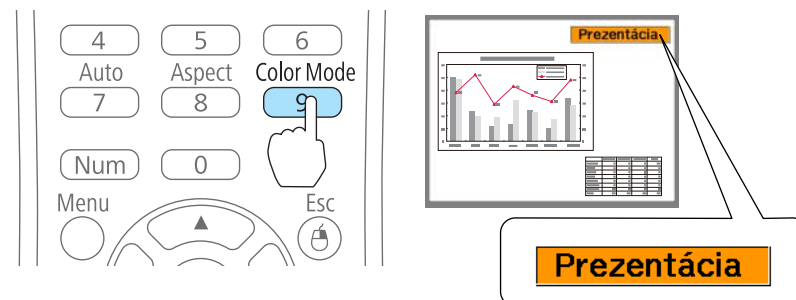
*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď vstupný signál je komponentné video alebo keď zdroj je Video alebo S-Video.

Keď je signál 3D vstup

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Toto je režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
3D prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi vo svetlej miestnosti.
3D Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrázku dáva prirodzené odtiene.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

Obraz - Farebný režim [str.59](#)

Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jas zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

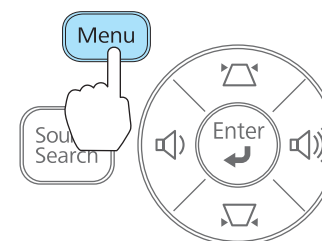
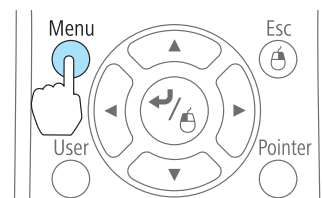
1

Stlačte tlačidlo [Menu].

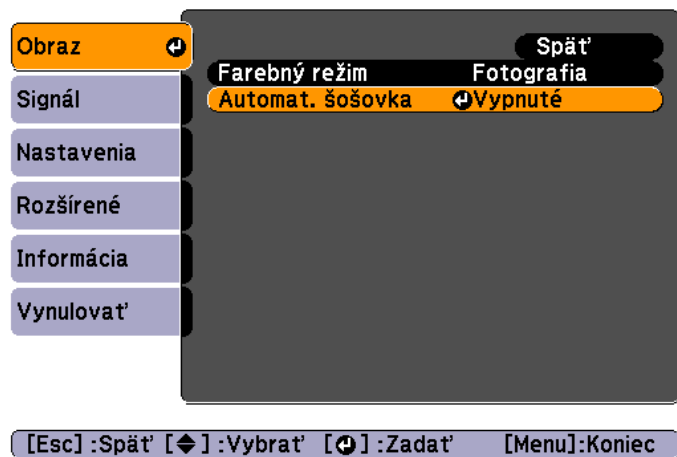
"Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.57](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



- 3** Vyberte položku **Zapnuté**.
Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.

- 4** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

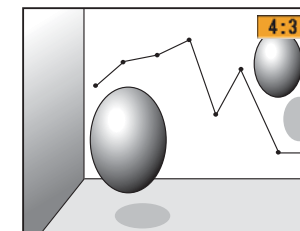
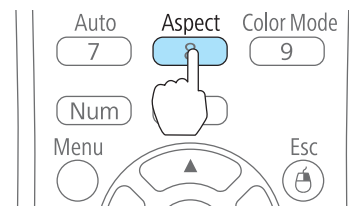


Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba vtedy, keď je **Farebný režim** nastavený na **Dynamické**, **Divadlo** alebo **3D divadlo**.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



- Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.
- Signál** - Pomer [str.60z](#)
- Režim pomeru strán je v režime 3D nastavený na **Normálny**.

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrazov z video zariadení alebo cez port HDMI

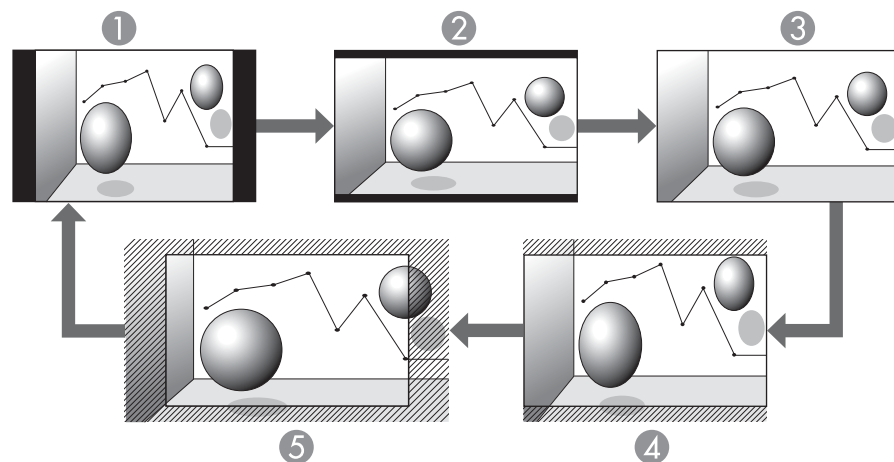
Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplné**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

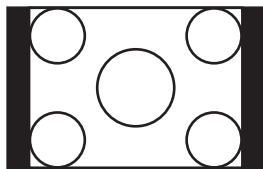
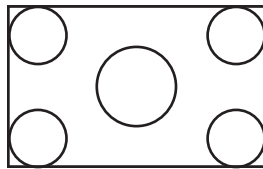
Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

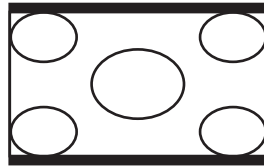
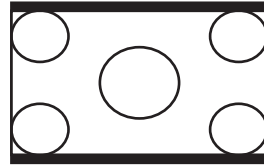
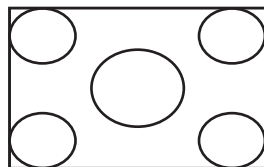
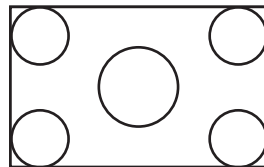
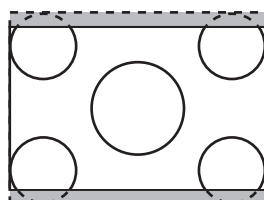
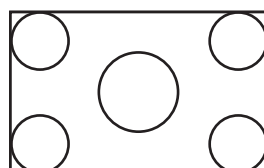
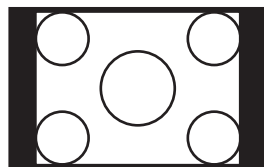
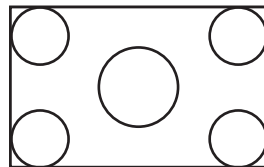


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

🖱️ Signál - Rozlíšenie [str.60](#)



Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Premietanie 3D obrazov

Môžete pripájať zariadenia, ktoré podporujú prehrávanie obsahu 3D, ako sú disky 3D Blu-ray a 3D hry a vychutnávať si úžasné 3D obrazy.

Príprava na pozeranie 3D obrazov

Pred pozeraním 3D obrazov vykonajte nasledovné prípravy.

- Pripojte polarizátory
☛ [Sprievodca rýchlym spustením](#)
- Pasívne polarizované 3D okuliare
Dodávané alebo voliteľné: (ELPGS02A/ELPGS02B)
Viac informácií o 3D okuliaroch si pozrite v používateľskej príručke pre 3D okuliare.
- Káble HDMI, ktoré podporujú signály 3D (dostupné v miestnych obchodoch, 3 ks)
- Rozdeľovač HDMI, ktorý podporuje signály 3D (dostupný v miestnych obchodoch)
- Strieborné plátno určené pre pasívne 3D obrazy (k dispozícii v miestnych obchodoch)
- V ponuke Konfigurácia vykonajte nasledovné nastavenia.
-3D zobrazenie: Zapnuté
-3D formát: Automaticky alebo rovnaký formát ako signál 3D z pripojeného zariadenia
☛ Signál - 3D nastavenie [str.60](#)

Podporované signály 3D

Tieto projektory podporujú nasledovné signály 3D.

- Zhustenie snímok
- Vedľa seba

- Horný a spodný

Spôsoby pozerania 3D obrazov

- 1** Vysielač a prijímač zapojte do prehrávacieho zariadenia pomocou káblov HDMI.



Obrazy 3D je možné pozeráť iba vtedy, keď je HDMI vstup. Pripravte káble HDMI a rozdeľovač HDMI, ktoré podporujú signály 3D.

Viac informácií o zapájaní káblov HDMI nájdete v nasledovnom návode.

☛ [Sprievodca rýchlym spustením](#)

☛ "Výbava na pripojenie" [str.22](#)

- 2** Zapnite prehrávacie zariadenie a projektory a premietajte obraz. Viac informácií o premietaní obrazov nájdete v nasledujúcom návode.

☛ "Od inštalácie k premietaniu" [str.33](#)

☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.36](#)

- 3** Zložte si 3D okuliare. Vychutnávajte si 3D obrazy. Ak nemôžete prezerať 3D obrazy, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [2D/3D]. Na premietanom plátne je zobrazené **Displej 3D je zapnutý**.



- Spôsob vnímania obrazu 3D sa líši v závislosti na jednotlivca.
- Ak nemôžete správne pozeráť efekt 3D, vyberte možnosť **Invertovaný 3D obraz** v ponuke Konfigurácia.
☛ **Signál - 3D nastavenie - Invertovaný 3D obraz** [str.60](#)
- Spôsob vnímania obrazu 3D sa môže meniť v závislosti na teplote okolo projektorov a na tom, ako dlho sa lampy používajú. Projektory nepoužívajte, ak sa obraz nepremieta normálne.

Výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov

Pri pozeraní 3D obrazov dodržiavajte nasledovné dôležité body.

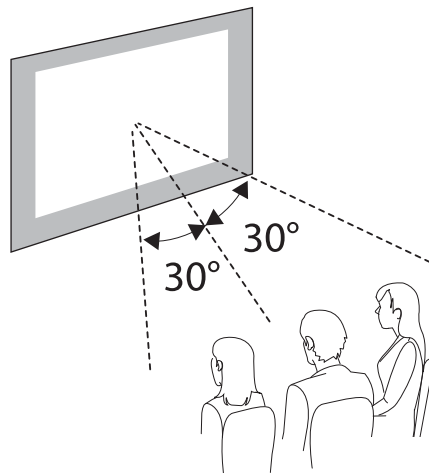


Výstraha

- 3D okuliare alebo dodané diely nenechávajte v dosahu detí. Mohli by ich náhodne prehltnúť. Ak dôjde k náhodnému požitiu čohokoľvek, okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

Oblasť zobrazenia 3D obrazov

Pri prezeraní 3D obrazov odporúčame pozeráť z uhla, ktorý nie je väčší ako 30° od premietacieho plátna.



Používať môžete premietacie plátno s veľkosťou až do 120".

☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.97](#)

Upozornenia týkajúce používania 3D okuliarov

Upozornenie

- Pri nosení 3D okuliarov dávajte pozor na okraje rámika. Ak sa Vám pichnú do oka a podobne, môže dôjsť k poraneniu.
- Prsty si nevkladajte do žiadnej z pohyblivých častí (ako napríklad závesy) 3D okuliarov. V opačnom prípade môže dôjsť k poraneniu.
- Pri likvidovaní 3D okuliarov postupujte podľa miestnych nariadení a predpisov.
- 3D okuliare musíte vždy nosiť správne. 3D okuliare nenoste v obrátenej polohe. Ak sa obraz nezobrazuje správne, mohlo by to spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Tieto okuliare nenoste, ak sa neprezeráte na 3D obraz.
- 3D okuliare nepoužívajte ako slnečné okuliare.
- Spôsob vnímania obrazu 3D sa líši v závislosti na jednotlivca. 3D funkciu prestaňte používať, ak máte čudný pocit alebo nevidíte v 3D. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- 3D okuliare okamžite prestaňte nosiť, ak sa zdajú byť abnormálne alebo ak dôjde k poruche. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov Vám môže uškodiť a nebudete sa cítiť dobre.
- 3D okuliare prestaňte nosiť, ak Vám uši, nos alebo sluchy sčervenajú, začnú Vás bolieť alebo svrbieť. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- 3D okuliare prestaňte nosiť, ak máte pri ich nosení nezvyčajný pocit na pokožke. Nátery alebo materiály, ktoré sa používajú na 3D okuliaroch, môžu spôsobiť alergickú reakciu.

Upozornenie týkajúce sa prezerania obrazov

Upozornenie

Pri pozeraní 3D obrazov si vždy pri dlhodobejšom pozeraní robte pravidelné prestávky. Dlhodobé pozeranie 3D obrazov môže spôsobovať únavu.

Nutnosť a načasovanie prestávok sa líšia od človeka k človeku. Ak máte stále pocit unavených očí alebo sa cítite neprijemne aj po prestávke v pozeraní, okamžite sa prestaňte pozeráť.

Upozornenia týkajúce sa spôsobov pozerania

Upozornenie

- Ak máte pocit unavených očí alebo pri prezeraní 3D obrázkov máte nepríjemný pocit, okamžite sa prestaňte pozeráť. Pokračovanie v pozeraní 3D obrazov môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Pri pozeraní 3D obrázkov musíte vždy nosiť 3D okuliare. Na 3D obrazy sa nepokúšajte pozeráť bez 3D okuliarov. Takéto pozeranie môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre.
- Pri používaní 3D okuliarov nekladte okolo seba žiadne rozbitné alebo krehké predmety. 3D obrázky Vám môžu spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo vedie k poškodeniu okolitých predmetov alebo zraneniu.
- 3D okuliare noste iba pri pozeraní 3D obrazov. Pri nosení 3D okuliarov sa nepohybujte. Vaše videnie sa môže zdať tmavšie ako zvyčajne a môžete spadnúť alebo sa zraniť.
- Pri pozeraní sedte pred obrazovkou. Pozeranie 3D obrazov z uhla znižuje 3D efekt a môže spôsobiť, že sa nebudete cítiť dobre v dôsledku mimovoľných farebných zmien.
- Pri pozeraní 3D obrazov sedte pred premietacím plátnom vo vzdialenosti aspoň trojnásobku výšky premietacieho plátna. Odporúčaná vzdialenosť pozerania pre 80-palcové plátno je najmenej 3 metre a najmenej 3,6 m pre 100-palcové plátno. Sedenie alebo státie bližšie, než je odporúčaná vzdialenosť pozerania, môže spôsobiť únavu očí.

Upozornenia týkajúce sa diváka



Upozornenie

3D okuliare by ste nemali používať, ak ste citlivý na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre. Mohlo by tým dôjsť k zhoršeniu Vašich predchádzajúcich stavov.

Upozornenia týkajúce sa veku pri pozeraní (platia pre deti)



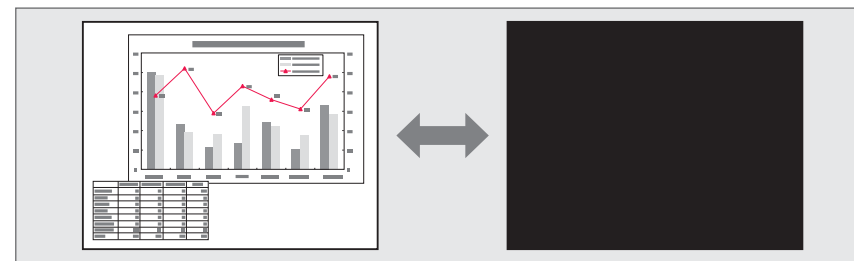
Upozornenie

- Minimálny odporúčaný vek na pozeranie 3D obrazov je šesť rokov.
- Deti do šiestich rokov sa stále vyvíjajú a pozeranie 3D obrazov môže spôsobiť komplikácie. Ak máte nejaké obavy, poraďte sa so svojim lekárom.
- Deti, ktoré sa na 3D obrazy pozerajú cez 3D okuliare, by mali byť vždy v sprievode dospelého osoby.

Často je ťažké povedať, kedy sa dieťa cíti unavené alebo nepríjemne, čo by u nich mohlo náhle vyvolať zlý pocit. Vždy kontrolujte, či u detí vo vašej starostlivosti nedochádza pri pozeraní k žiadnej únave očí.

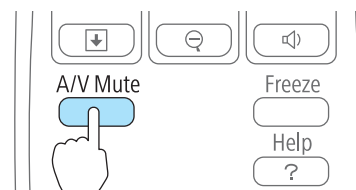
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súborom z počítača.

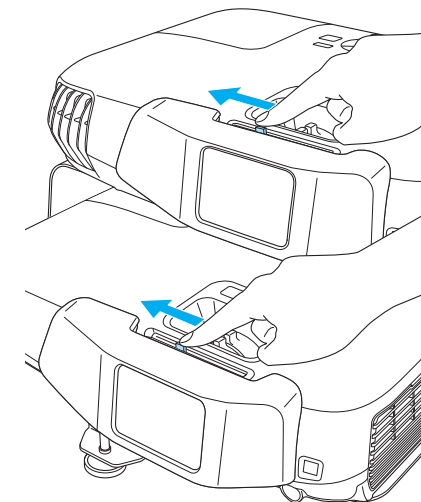


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projector





- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
☛ Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V str.62
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočníte žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté**.
☛ Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov. str.62
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.



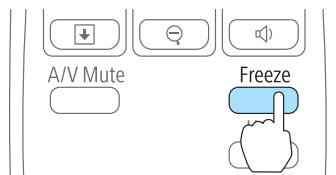
- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Keď je obrazovka zamrznutá, prekryté obrazy sa môžu dostať mimo synchronizácie.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

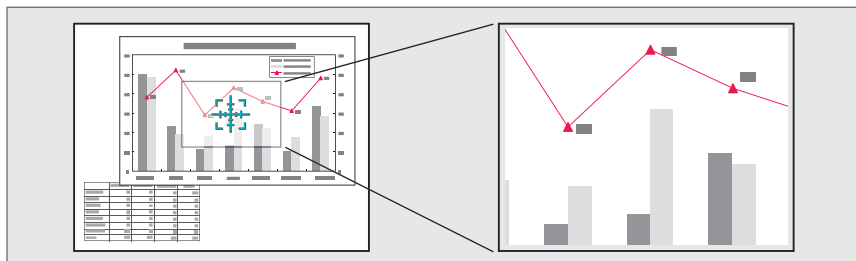
Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Dialkový ovládač



Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

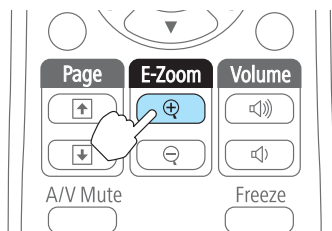
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

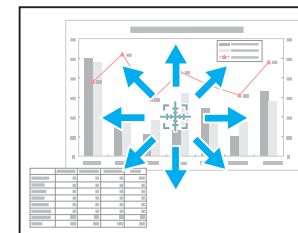
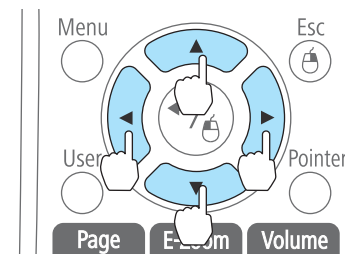
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte križík (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte križík (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

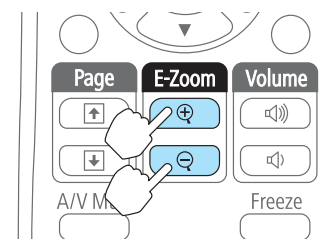
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrázky, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] alebo [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.51](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.53](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnúť**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia pre Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.62](#)

Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.



Ak je nastavená ochrana heslom, projektor zapnete jedným z nasledovných spôsobov.

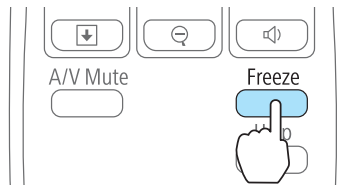
- Režim **Stohovať** nastavte na **Vypnúť** a potom zapnite vysielateľ alebo prijímač.
☛ "Vymazanie skladanej konfigurácie a používanie jedného projektoru" [str.93](#)
- Keď je režim **Stohovať** nastavený na **Zapnúť**, zapnite jeden z projektorov (vysielateľ alebo prijímač).
Pre vysielateľ: Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [1] a potom stlačte tlačidlo [⏏].
Pre prijímač: Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [2] a potom stlačte tlačidlo [⏏].
☛ "Zapnutie jedného projektoru v skladanej konfigurácii" [str.93](#)

Pri premietaní v skladanej konfigurácii je zablokované heslo nastavené pre vysielateľ.

- 1 Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

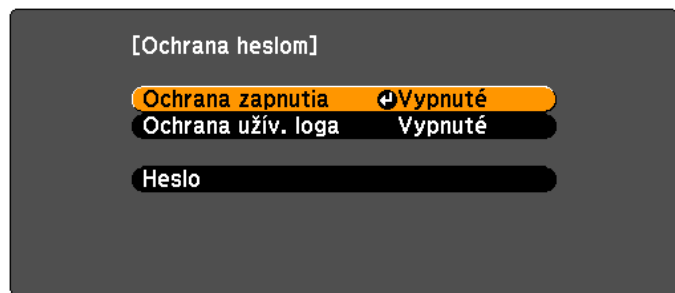
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

Diaľkový ovládač



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo. Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- "Zadanie položky Heslo" [str.50](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu heslom, čím odradíte zlodějov.

- 2 Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



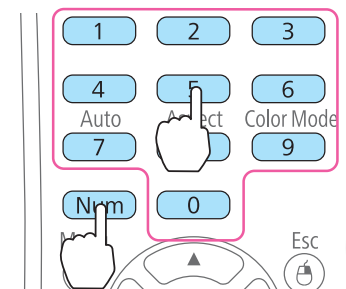
[↵]:Vybrať [↵]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3 Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač



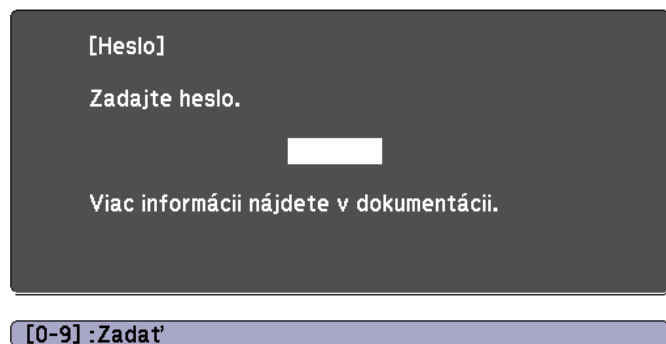
- (4) Opäť zadajte svoje heslo. "Zobrazí sa hlásenie" Heslo prijaté. Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Pri premietaní v skladanej konfigurácii je zablokovvané heslo nastavené pre vysieláč. Zadajte heslo nastavené pre vysieláč.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód:** xxxxx“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

- Úplné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

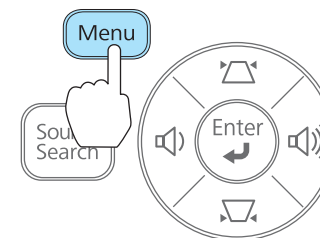
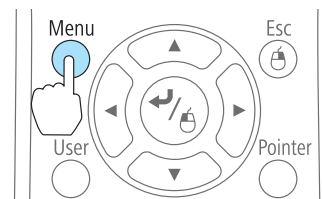
Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

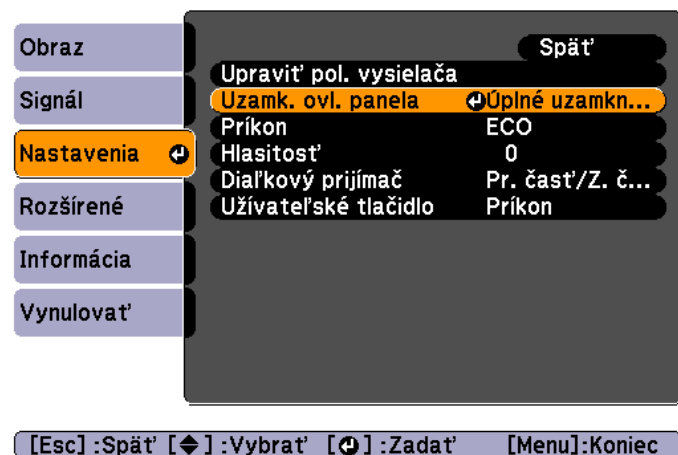
 "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.57](#)

Pomocou diaľkového ovládania

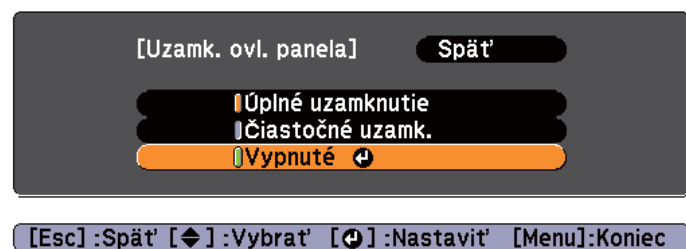
Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.61](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

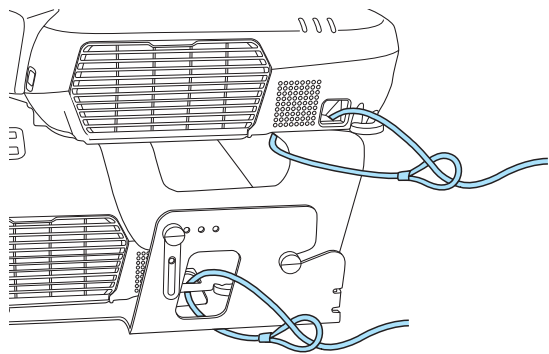
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
 <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Cez projektory a stohovacie držiaky prevlečte oceľové lanká so zámkom na zabránenie odcudzeniu.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Skôr než začnete

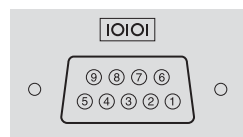
Sériový počítačový kábel zapojte do sériového portu (D-Sub, 9-kolíkový) v počítači a do portu RS-232C vo vysieláči.

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projektore>



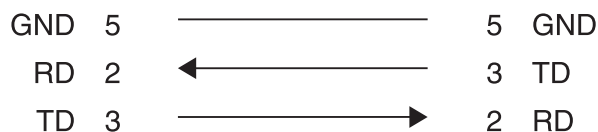
<Na počítači>



<Na projektore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Zoznam príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
Stlmiť A/V – Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna



Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

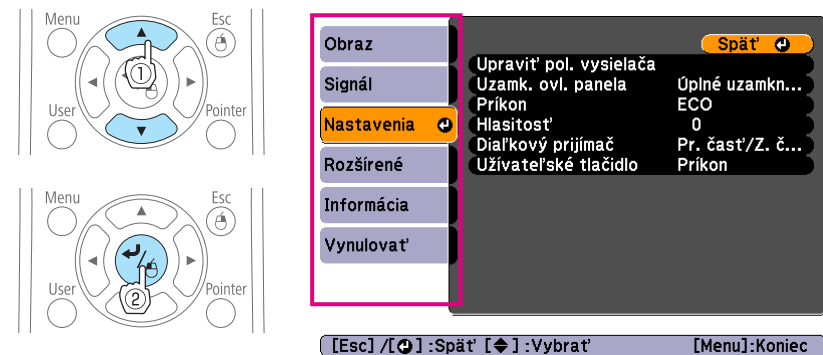
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

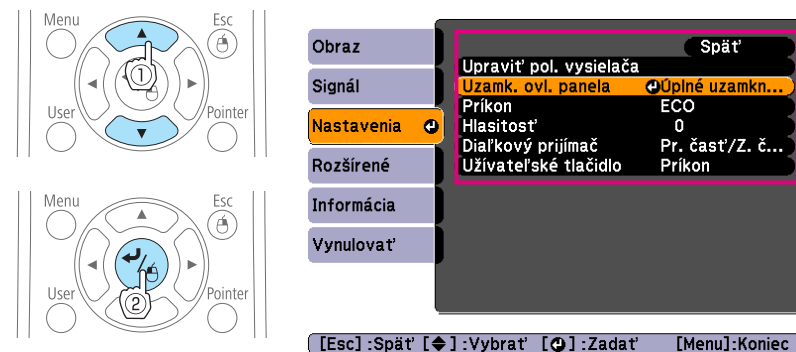
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



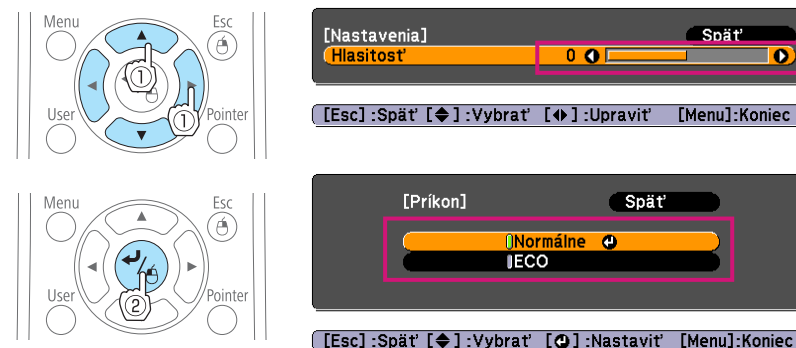
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.



4 Zmeňte nastavenia.



5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Pre vysielateľ a prijímač použite nastavené položky alebo hodnoty.

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.59	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa, Biela tabuľa, 3D prezentácia a 3D divadlo
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  str.60	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	3D nastavenie	3D zobrazenie, 3D formát, Invertovaný 3D obraz a Upozornenie pre 3D
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
Ponuka Nastavenia  str.61	Pomer	Normálne, Automaticky, 16:9, Úplné, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Upraviť pol. vysielateľa	Farba vzoru (Vysielateľ), Farba vzoru (Prijímač) a Spustiť nastavenia

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 10
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívny a Rozlíšenie
Ponuka Rozšírené  str.62	Spínač	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov., Režim vysok. pomeru, Výstup.port monitora a Režim Stohovať
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*1
Ponuka Informácia  str.64	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	3D formát	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-

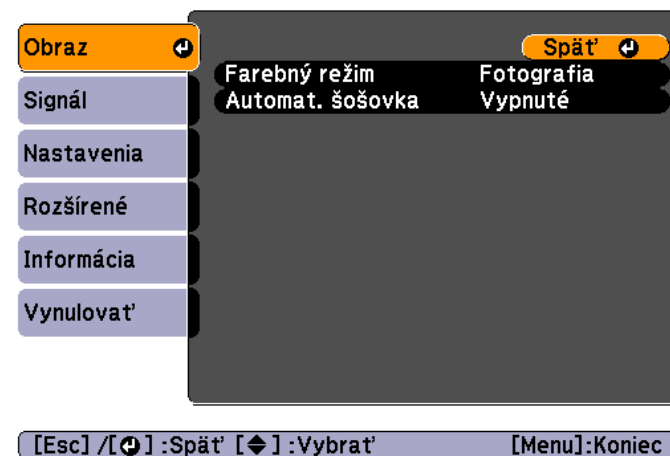
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Vynulovať  str.65	Vynulovať hodiny lampy	Vynul. hod lampy (Vysielač) a Vynul. hod lampy (Prijímač)

* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektory používajú.

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)

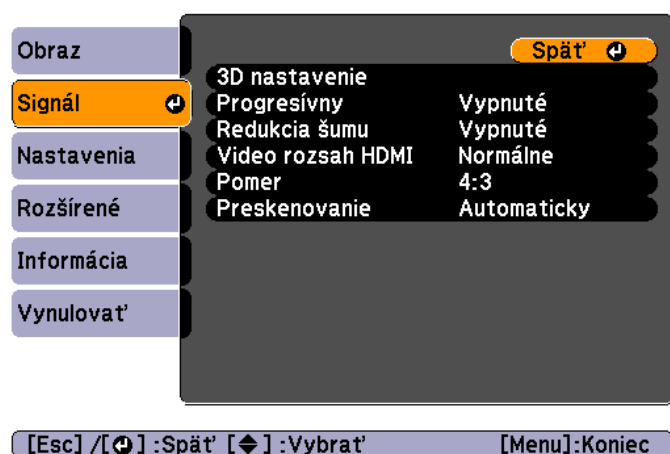


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.38
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické , Divadlo alebo 3D divadlo .) Nastavte hodnotu Zapnuté , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.  "Nastavenie Automat. šošovka" str.39

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)

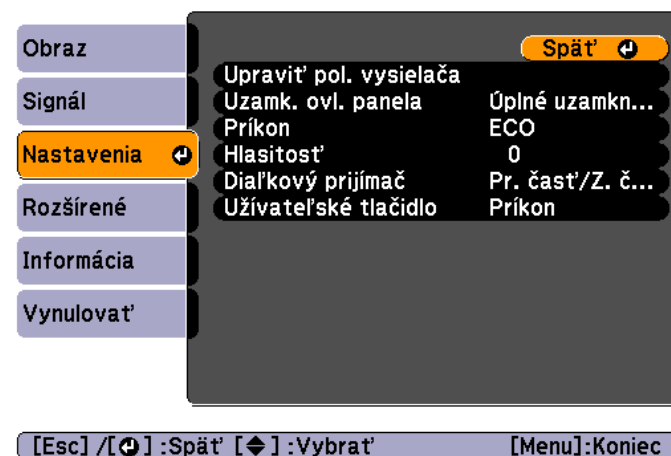


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastaví optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Rozlíšenie	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
3D nastavenie	Nastaviť pri pozeraní 3D obrazov. 3D zobrazenie: Nastaviť na Zapnuté pri pozeraní 3D obsahu. Ak je nastavené na Vypnuté , 2D obrazy sa premietajú aj vtedy, keď je vstup 3D vstupný signál. 3D formát: Pre 3D vstupný signál vyberte formát. Keď je nastavené na Auto , formát je zvolený automaticky podľa vstupného signálu. Normálne by to malo byť nastavené na Automaticky . Inverzný 3D obraz: Premietané obrazy obracia pre ľavé a pravé oko. Túto možnosť používajte vtedy, keď 3D obraz nevidíte správne. Upozornenie pre 3D: Ak chcete zobraziť výstrahy týkajúce sa pozerania 3D obrazov, nastavte na Zapnuté . Zobrazuje výstrahy pri pozeraní 3D obrazov.
Progresívny	Keď je vstup komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i). Toto nemožno nastaviť, keď digitálny signál RGB je vstup.) <u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP) Vypnutý: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu. Video: Ideálne pre bežné video obrazy. Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, počítačové grafiku a animácie.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Redukcia šumu	(Toto nemožno nastaviť, ak je digitálny signál RGB vstup alebo pri premietaní prekladaného signálu, keď je Progresívny nastavené na Vypnúť .) Vyhľadáva nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
Vstupný signál	Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> ▶ premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.40
Preskenovanie	(Toto nastavenie je možné upraviť len keď je na vstupe signál komponentného videa alebo videa RGB.) Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnúť , 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť Automaticky , automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.

Ponuka Nastavenia



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Upraviť pol. vysieláča	Používa sa pri ručnom prekryvaní dvoch obrazov. Farba vzoru (Vysielač): Pre vzor, ktorý sa používa na označenie premietaného obrazu z vysieláča, vyberte farbu. Farba vzoru (Prijímač): Pre vzor, ktorý sa používa na označenie premietaného obrazu z prijímača, vyberte farbu. Spustiť nastavenia: Spúšťa nastavenia. Zobrazená je obrazovka, ktorá vám umožní vybrať oblasť, ktorú chcete nastaviť.
Uzamk. ovl. panela	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.51

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO, zredukuje sa šum ventilátora počas premietania a spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy sa zmení nasledovne. Spotreba elektriny: zníženie asi o 17%, životnosť lampy: asi 1,25-krát dlhšia Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
Hlasitosť	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Dialkový príjem	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota Vypnuté, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.
Užívateľské tlačidlo	Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. Príkon, Informácia, Progresívny a Rozlíšenie

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnúť, nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote. Pozadie displeja*1: Pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál, môžete nastaviť na hodnoty Čierna, Modrá alebo Logo. Obraz. pri spustení*1: Nastavte na Zapnutý, aby sa pri spustení premietania zobrazilo Užívateľské logo. Stlmiť A/V*1: Obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] môžete nastaviť na možnosti Čierna, Modrá alebo Logo.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná strana ↔ Z. str./H. hran.  "Spôsoby Inštalácie" str.20

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Operácia	Priame zapnutie: Nastavte na Zapnúť, aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete. Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnúť, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe vysielача nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie. Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne. Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na možnosť Zapnúť, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Predvolené nastavenie je Zapnuté. Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnúť, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m. Výstup.port monitora: Mení vstup a výstup pre port Monitor Out/Computer2. Port Výstup monitora vyberte vtedy, ak chcete obrazy posielat do externého monitora, a ak chcete obrazový signál posielat z počítača alebo z komponentného videa do video zariadenia, vyberte Počítač2. Režim Stohovať: Ak projektor nepoužívate v skladanej konfigurácii, nastavte na Vypnúť. Ak používate skladanú konfiguráciu, pre vysielач vyberte Vysielач a pre prijímač vyberte Prijímač.
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlášení a ponúk.

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnúť**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na **Vypnúť**.

 "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.49](#)

Ponuka Informácia (iba displej)

Môžete skontrolovať stav vysielача a prijímača. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)

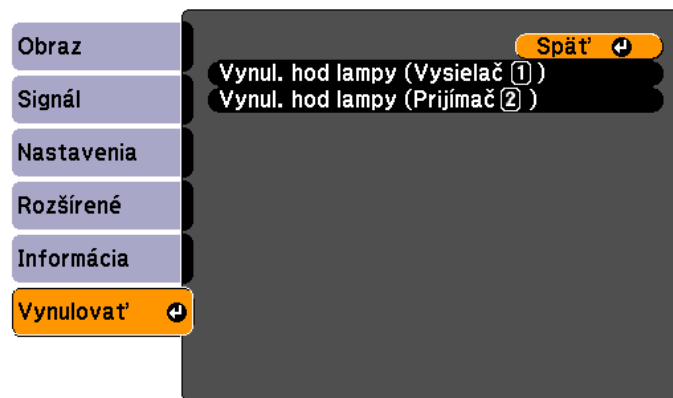


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
Zdroj	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť rozlíšenie.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Video signál	Môžete zobraziť nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u>  .
3D formát	Zobrazí 3D formát vstupu signálu počas 3D projekcie (Zbalenie do rámu, Vedľa seba, Horný a spodný).
Info o synchro niz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



[Esc] / [↩] : Späť [⬇] : Vybrať [Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynul. hod lampy (Vysielač)	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy pre vysielač. Vynulujte v prípade výmeny lampy.
Vynul. hod lampy (Prijímač)	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy pre prijímač. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



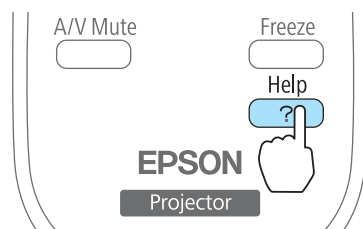
Riešenie Problémov

V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

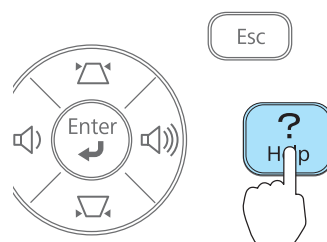
Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

- 1** Stlačte tlačidlo [Help].
Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

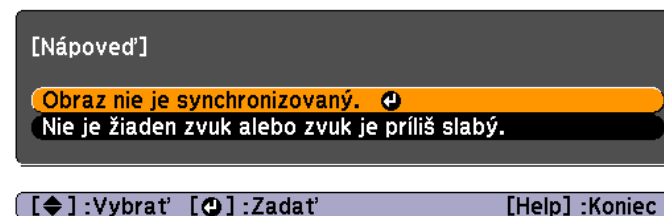
Pomocou diaľkového ovládania



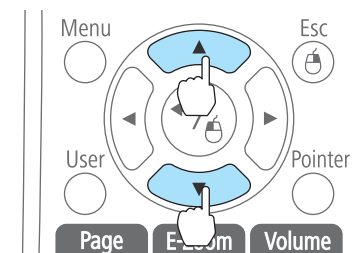
Pomocou ovládacieho panela



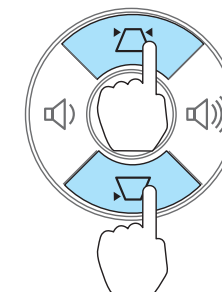
- 2** Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládača

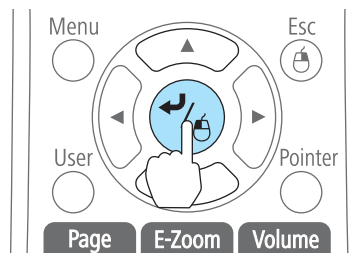


Pomocou ovládacieho panela

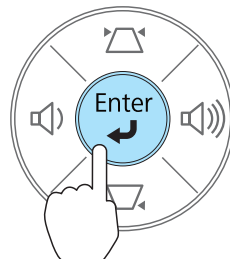


3 Potvrďte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

Obraz nie je synchronizovaný.

- Upravte premietacie polohu vysielacza.
- Upraviť pol. vysielacza** ↕
- Stlačte tlačidlo [Screen Fit].

[Esc] :Späť [↕] :Zadať

[Help] :Koniec



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

👉 "Riešenie Problémov" [str.69](#)

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

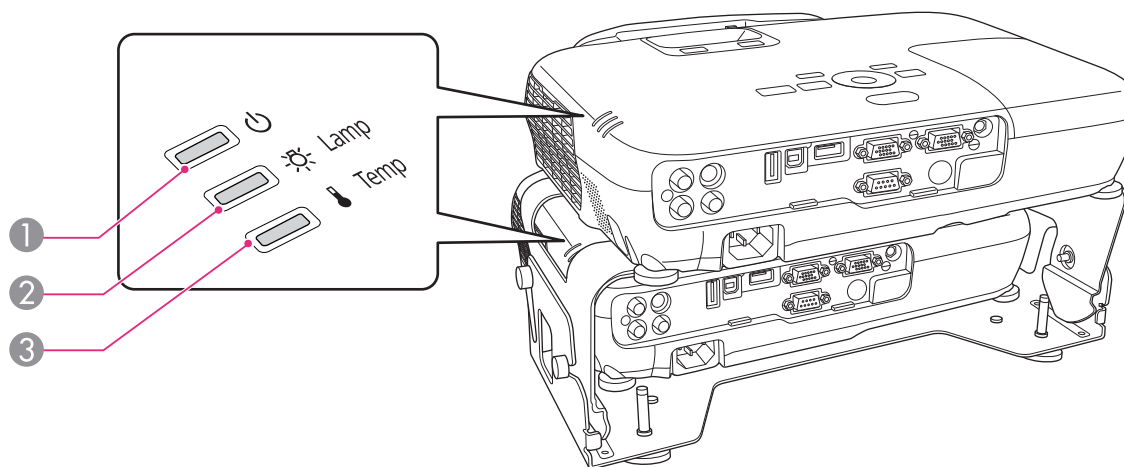
Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.73](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledovnými indikátormi, ktoré signalizujú jeho aktuálny prevádzkový stav.

Stav každého projektoru môžete skontrolovať pomocou indikátorov na vysielači a prijímači.



1 Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Prebieha ochladzovanie
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

- 2 Indikátor lampy Signalizuje stav premietacej lampy.
- 3 Indikátor teploty Signalizuje stav vnútornej teploty.

V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti ▢ : Podľa stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
     	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body. • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.85 ☞ "Výmena vzduchového filtra" str.90 Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
		Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté. ☞ "Ponuka Rozšírené" str.62

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Chyba lampy Porucha lampy	Skontrolujte nasledujúce dva body. • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  "Výmena lampy" str.86 • Vyčistite vzduchový filter.  "Čistenie vzduchového filtra" str.85 Ak lampá nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie. Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor. Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak je lampá prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampá nevymení, nemožno premietat obraz.)  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  "Ponuka Rozšírené" str.62
     	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
     	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.85  "Výmena vzduchového filtra" str.90
     	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu.  "Výmena lampy" str.86 Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.



- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
 - ☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.73](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 - ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.

Problémy týkajúce sa obrazu

• Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	 str.74
• Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivé obrazy premietané z počítača ja javia čierne a nič sa nepremieta alebo sa pohyblivé obrazy neprehrávajú na počítači.	 str.75
• Projekcia sa automaticky zastaví	 str.75
• Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"	 str.75
• Zobrazí sa správa "Nie je signál"	 str.76
• 3D obrazy nemožno pozerat'	 str.76
• Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	 str.77
• Obraz je rušený alebo skreslený	 str.77
• Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie ú právne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava.	 str.78
• Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné.	 str.79
• Obraz je tmavý	 str.79

Problémy pri spustení projekcie

• Projektor sa nezapne	 str.79
• Jeden z projektorov nie je zapnutý	 str.80

Iné problémy

• Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	 str.81
• Nefunguje diaľkové ovládanie	 str.82
• Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	 str.82

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.46
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a Vrchná Strana" str.9
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.60
Je Výstup.port monitora nastavený na Výstup monitora ?	Keď sú premietané obrazy vstup do portu Monitor Out/Computer2, Výstup.port monitora nastavte na Počítač2 v ponuke Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Operácia - Výstup.port monitora str.62
Je do vysielacza a prijímača zapojené iné zariadenie?	Ak do vysielacza a prijímača vstupujú signály z iných zariadení, nezobrazuje sa žiadny obraz. Zariadenie správne zapojte do projektorov. ☛ "Výbava na pripojenie" str.22

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim spánku str.62

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.60
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.99

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
Je vybratý správny port?	Obraz zmeňte stlačením tlačidla [Source Search] na ovládacom paneli vysielача alebo na diaľkovom ovládači. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.35
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektoru? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 ☛ Dokumentácia k počítaču

3D obrazy nemožno pozerat'

Kontrola	Riešenie
Je ponuka Konfigurácia nastavená správne?	• 3D displej nastavte na Zapnuté. • 3D formát nastavte na Automaticky alebo na rovnaký formát ako signál 3D z pripojeného zariadenia. ☛ Signál - 3D nastavenie str.60
Je vstupný signál 3D signál?	Skontrolujte, či pripojené prehrávacie zariadenie a prehrávaný obsah podporujú 3D signály.
Podporujú káble HDMI a rozdeľovač HDMI 3D signály?	Používajte káble HDMI a rozdeľovač HDMI, ktoré podporujú 3D signály.
Je polarizátor správne pripojený?	• Ak projektor a polarizátor nie sú správne spojené, 3D obrazy nebudete môcť pozerat'. Pripojte ich tak, aby sa číslo na spodnej strane projektoru zhodovalo s číslom na polarizátore. Podrobnosti nájdete nasledujúcom návode. ☛ <i>Sprievodca rýchlym spustením</i> • Vykonajte inverziu 3D obrazu v ponuke 3D nastavenie. ☛ Signál - 3D nastavenie str.60
Používate strieborné plátno určené na pasívne 3D obrazy?	Tieto projektory môžu premietat' 3D obrazy iba na strieborné plátno. Pripravte si strieborné plátno určené pasívne 3D obrazy.

Kontrola	Riešenie
Nosíte 3D okuliare správne?	Ak chcete pozeráť 3D obrazy premietané projektormi, budete potrebovať pasívne polarizované 3D okuliare. Používajte dodané alebo voliteľné 3D okuliare (ELPGS02A/ELPGS02B). ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.95

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Dochádza k správne prekrytiu obrazov z vysieláča a prijímača?	Stlačte tlačidlo [Screen Fit]. Zobrazí sa obrazovka Nastavenie a obrazy sa po niekoľkých sekundách správne prekryjú. Prekrytie obrazov po prvýkrát po inštalácii si pozrite nasledujúcim návode. ☛ Sprievodca rýchlym spustením
Je možnosť Aut. lich. kor. - V nastavené na Vypnúť ?	Keď je nastavené na Zapnúť , funkcie Sledovanie , Synchronizácia a Poloha sú automaticky optimalizované. ☛ Signál - Automat. nastavenie str.60
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" str.97
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.60
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.22
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.

Kontrola	Riešenie
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.99 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli.

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.60
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.48
Je správne nastavená poloha obrazu?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli.
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.99 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietania na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť alebo Z. str./H. hran. ☛ Rozšírené - Premietanie str.62 ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.20

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupný signál str.60 • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video ☛ Signál - Video signál str.60
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Výbava na pripojenie" str.22

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.86
Je polarizátor pripojený?	Keď je pripojený polarizátor, jas sa zníži. Ak je obraz pri premietaní 2D obrazov príliš tmavý, odpojte polarizátor. Polarizátor posuňte vodorovne, odpojte príchytka a potom potiahnite smerom dopredu. Na pozeranie 3D obrazov musíte polarizátor znovu zapojiť.
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať spotrebu energie, projektor môžete ďalej používať.

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.

Kontrola	Riešenie
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.61
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.61

Jeden z projektorov nie je zapnutý alebo projektory nie sú navzájom spojené.

Kontrola	Riešenie
Sú vysielateľ a prijímač správne zapojené pomocou kábla USB?	Kábel USB zapojte do portu USB(TypeA) vo vysielateľi a do portu USB(TypeB) v prijímači. Skontrolujte tiež, či kábel USB nie je odpojený. ☛ Sprievodca rýchlym spustením ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.33
Je možnosť Režim Stohovať nastavená na Vypnúť ?	Vysielateľ: Režim Stohovať nastavte na Vysielateľ . Prijímač: Režim Stohovať nastavte na Prijímač . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim Stohovať str.62

Kontrola	Riešenie
Vyskytla sa chyba vo vysieláči?	Ak sa vo vysieláči vyskytne akákoľvek chyba, prijímač zobrazí výstražné hlásenie. V tejto situácii je k dispozícii len jediná možnosť a to vypnúť prijímač. Ak chcete prijímač vypnúť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [↵]. Vysielač prestaňte používať a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak chcete zapnúť len prijímač, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [2] a potom stlačte tlačidlo [⏻].
Vyskytla sa chyba v prijímači?	Ak sa v prijímači vyskytne akákoľvek chyba, vysielateľ zobrazí výstražné hlásenie. Vysielač sa môže v tejto situácii obsluhovať ako obvykle. Prijímač prestaňte používať a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak chcete zapnúť len vysielateľ, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [1] a potom stlačte tlačidlo [⏻].

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.61 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.38
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.46
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.18
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.18
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté pre Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.61
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.61
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.17

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.62



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

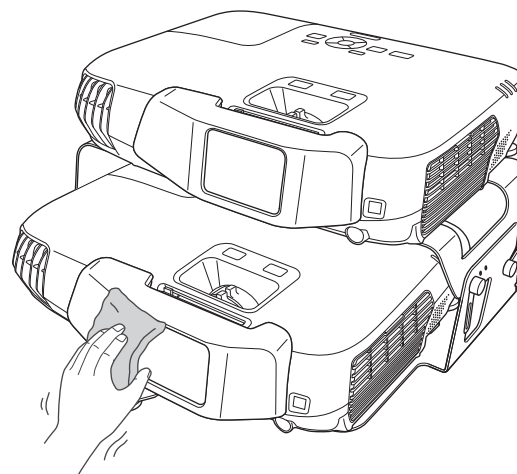
Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie polarizátora

Na čistenie povrchu polarizátora používajte mäkkú tkaninu.

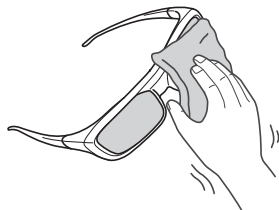


Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nezaobchádzajte s ním príliš hrubo, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie 3D okuliarov

Okuliarové šošovky čistite tak, že ich jemne poutierate mäkkou handričkou.



Pozor

- Okuliarové šošovky nečistite hrubým materiálom a nezaobchádzajte s nimi príliš hrubo, mohli by sa ľahko poškodiť.

Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

**Projektor sa prehrieva.
Presvedčte sa, že nič neblokuje
vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte
vzduchový filter.**

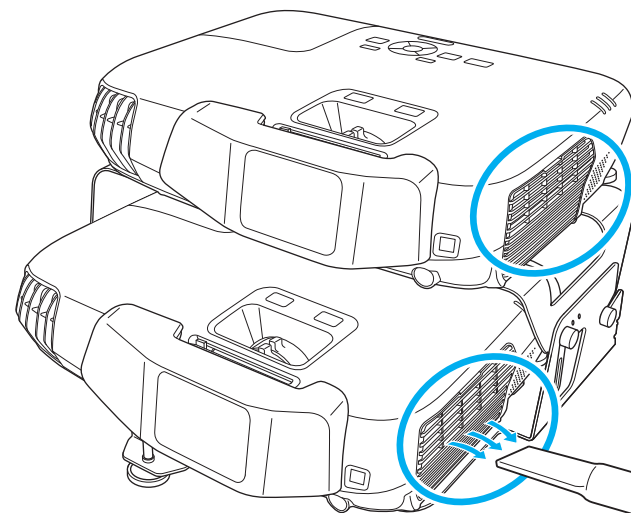


Pokiaľ ide o čísla zobrazené vedľa ikon: 1 označuje vysielateľ a 2 označuje prijímač.

Vzduchový filter očistite alebo vymeňte pre projektor, ktorý je označený šípkou.

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.



- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.90](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.

Je potrebné vymeniť žiarovku.
Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov
Epson alebo na stránke www.epson.com.

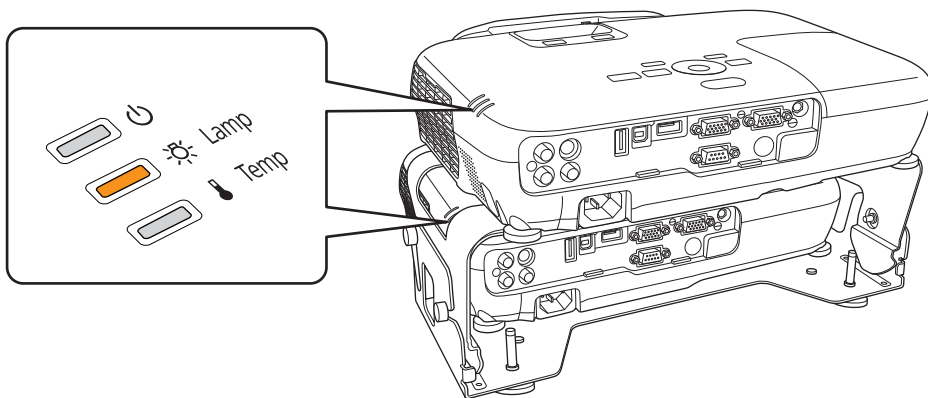


Pokiaľ ide o čísla zobrazené vedľa ikon: 1 označuje vysielateľ a 2 označuje prijímač.

Vymeňte lampu pre projektor, ktorý je označený šípkou.

Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.
Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 3 900 hodín
Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 4 900 hodín
☞ **Nastavenia - Príkon** [str.61](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.

⚠ Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampka je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

Upozornenie

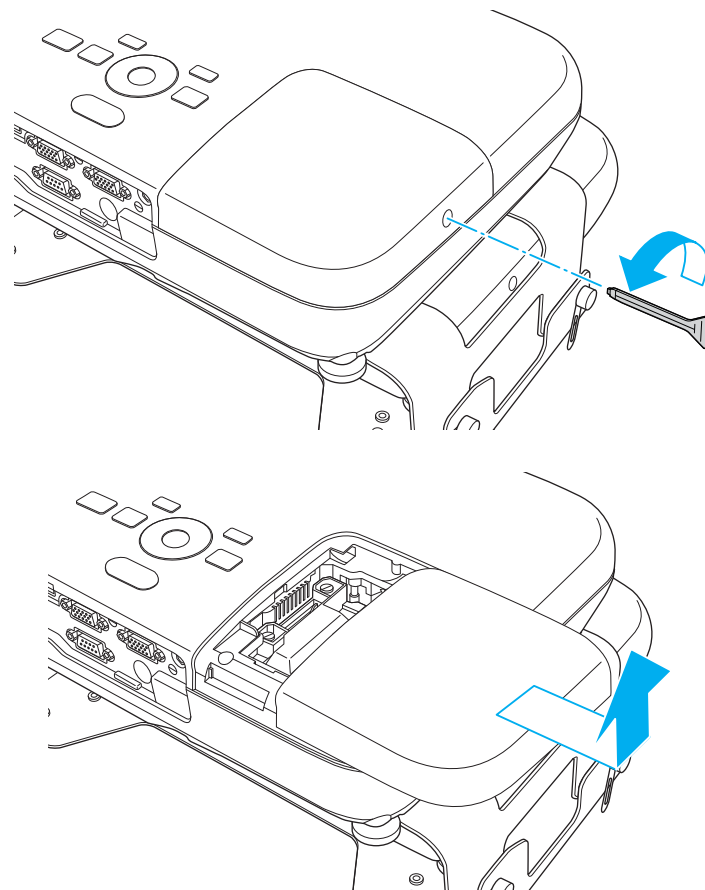
- Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.
- Keď sú projektory v skladanej konfigurácii, pri výmene lúčových trubíc postupujte podľa krokov, ktoré sú uvedené v používateľskej príručke. Ak tieto kroky nie sú správne dodržané, projektor môže spadnúť alebo si môžete zachytiť prsty a mohlo by dôjsť k zraneniu.

Pozor

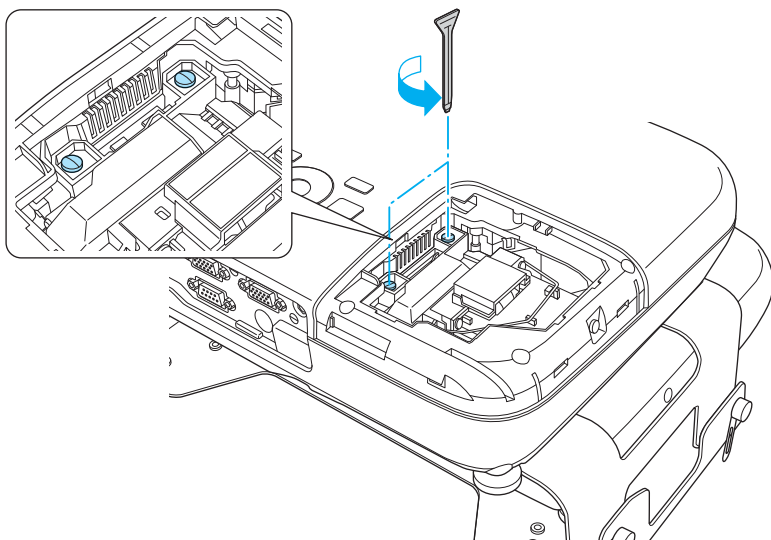
- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampu alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Výmena lampy vo vysieláči

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.
Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

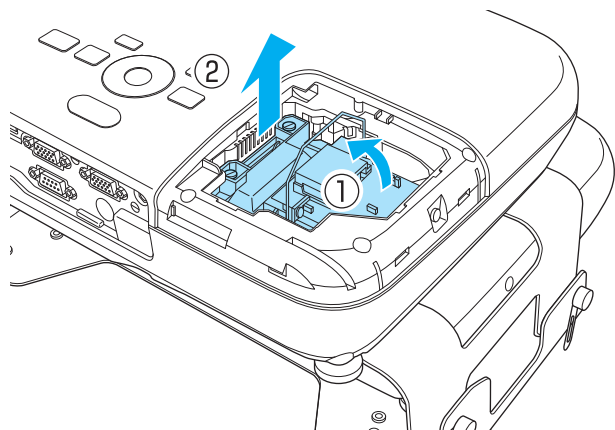


- 3** Uvoľníte dve skrutky držiace lampu.



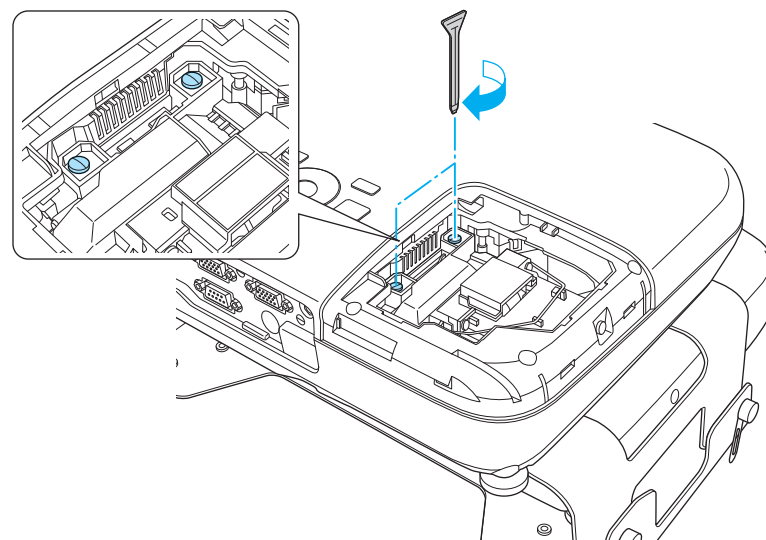
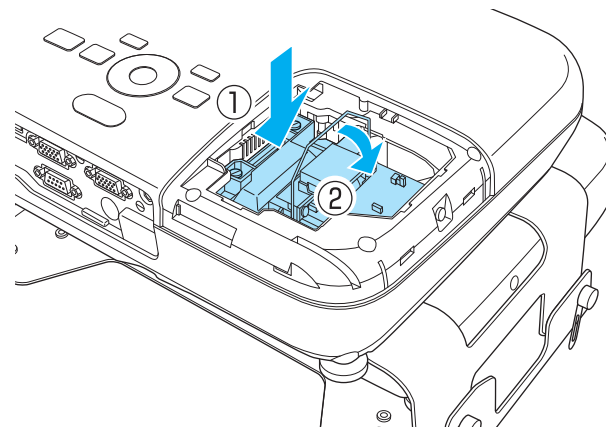
- 4** Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

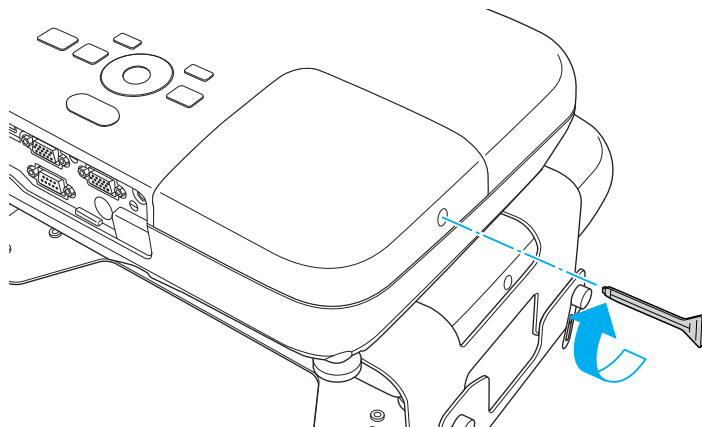


- 5** Vložte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



- 6** Nasadte naspäť kryt lampy.

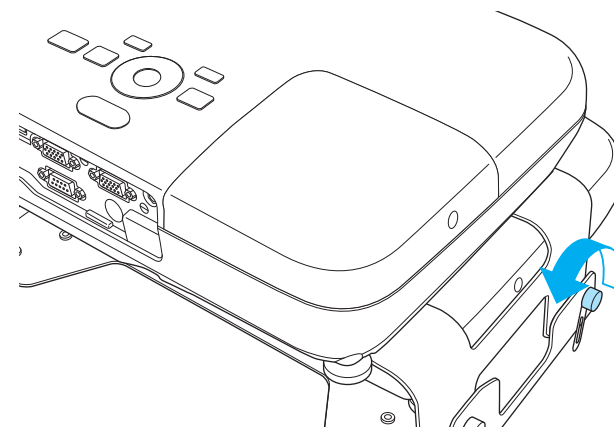


Pozor

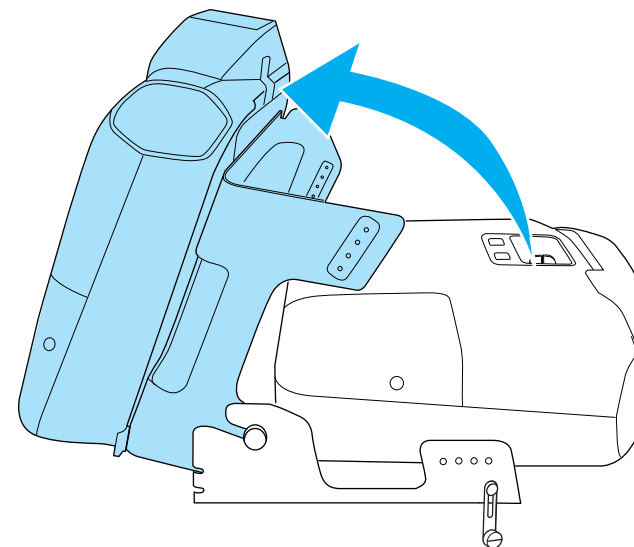
- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Výmena lampy v prijímači

- 1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2 Odskrutkujte skrutky na nastavovanie uhla stohovacieho držiaka.



- 3 Časť s vysielacom nakloňte dozadu.



Od tohto bodu sú kroky rovnaké ako pri výmene lampy vo vysieláči.

☛ "Výmena lampy vo vysieláči" [str.87](#)

Po dokončení výmeny lampy vráťte časť s vysielacom do predchádzajúcej polohy a potom utiahnite skrutky na nastavovanie uhla stohovacieho držiaka.



Upozornenie

Pri návrate časti s vysielacom do pôvodnej polohy dávajte pozor, aby ste si prsty nezachytili do pohyblivých častí držiaka.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy **Hodiny lampy** v ponuke Konfigurácia.

☛ "Ponuka Vynulovať" [str.65](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

V tejto časti je opísaný postup výmeny vzduchového filtra vo vysielaci. Vzduchový filter v prijímači vymeňte rovnakým spôsobom.

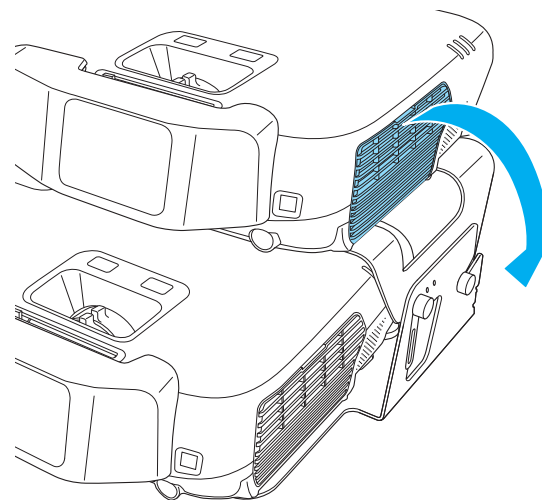
1

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2

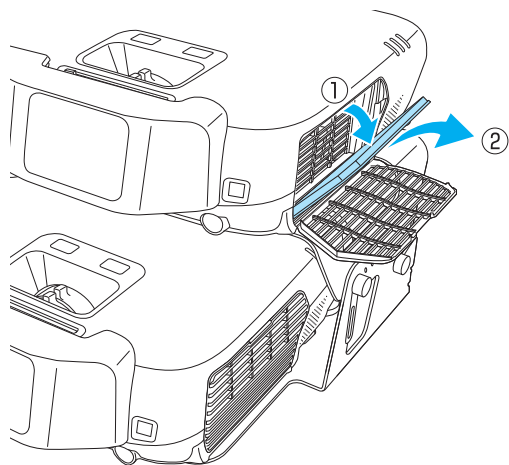
Otvorte kryt vzduchového filtra.

Prst vložte do drážky v hornej časti vzduchového filtra a vytiahnite ho smerom k sebe.

**3**

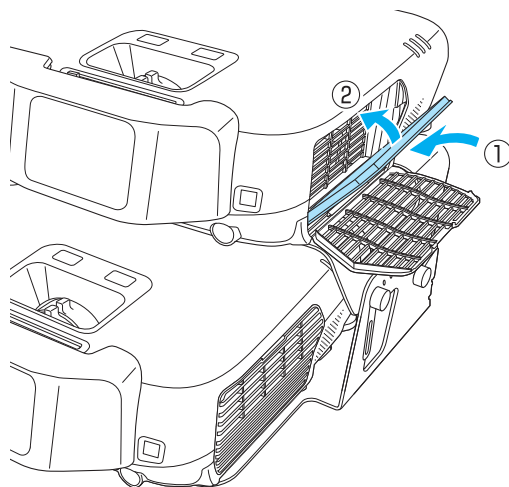
Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho smerom k sebe.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.
Materiál rámu: živica ABS.
Materiál filtra: polyuretánová pena

- 4** Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zatlačte ho dovnútra, kým nezapadne s kliknutím na miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Dodatky

Ak jeden z projektorov zlyhá alebo ak nie je nutné používať dva projektory, môžete používať iba jeden projektor.

Zapnutie jedného projektora v skladanej konfigurácii

Zapnutie len vysielacza

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [1] a potom stlačte tlačidlo [⏻].

Vysielač sa zapne. Vysielač sa teraz môže používať rovnakým spôsobom, ako je uvedené v nasledujúcom návode EB-W16.

📖 *Používateľská príručka EB-W16/EH-TW550/EH-TW510*



Nasledovné funkcie nie sú podporované.

- Pozeranie 3D obrazov
- Premietacie zariadenia zapojte do portov USB(TypeA) a USB(TypeB).
- Auto. lich. kor. H/V
- Pomoc pri zaostrovaní
- Screen Fit

Zapnutie len prijímača

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [2] a potom stlačte tlačidlo [⏻]. Na ovládacom paneli prijímača môžete tiež stlačiť tlačidlo [⏻].

Prijímač sa zapne. Prijímač sa teraz môže používať rovnakým spôsobom, ako je uvedené v nasledujúcom návode EB-W16.

📖 *Používateľská príručka EB-W16/EH-TW550/EH-TW510*



Nasledovné funkcie nie sú podporované.

- Pozeranie 3D obrazov
- Premietacie zariadenia zapojte do portov USB(TypeA) a USB(TypeB).
- Auto. lich. kor. H/V
- Pomoc pri zaostrovaní
- Screen Fit

Vymazanie skladanej konfigurácie a používanie jedného projektora

1

Zapnite projektor (vysielač a prijímač).



Ak je skladaná konfigurácia už vymazaná, vysielač a prijímač nie sú vzájomne spojené a musia sa zapnúť samostatne.

- Vysielač: Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [1] a potom stlačte tlačidlo [⏻].
- Prijímač: Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [2] a potom stlačte tlačidlo [⏻]. Na ovládacom paneli prijímača môžete tiež stlačiť tlačidlo [⏻].

2

Režim Stohovať nastavte na **Vypnúť** v ponuke Konfigurácia.

📖 *Rozšírené - Operácia - Režim Stohovať str.62*

3

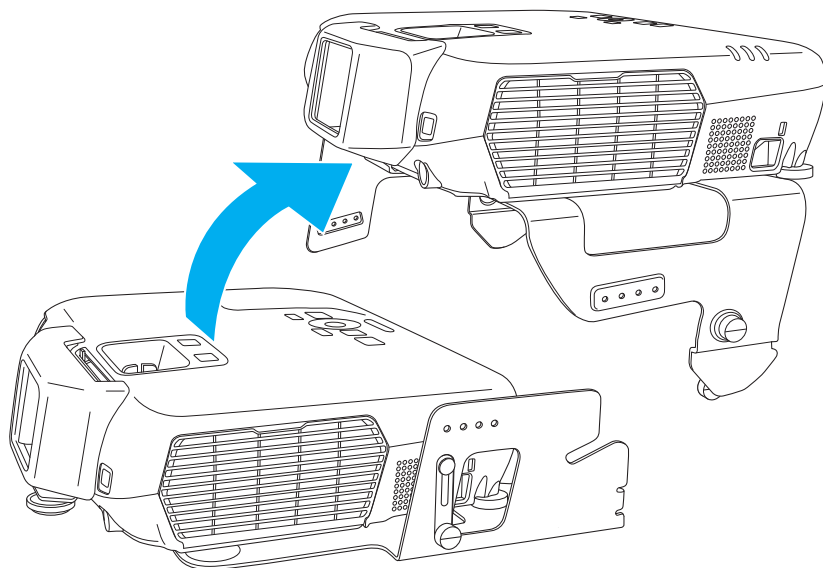
Ak chcete vysielač a prijímač vypnúť, stlačte na nich tlačidlo [⏻].

4

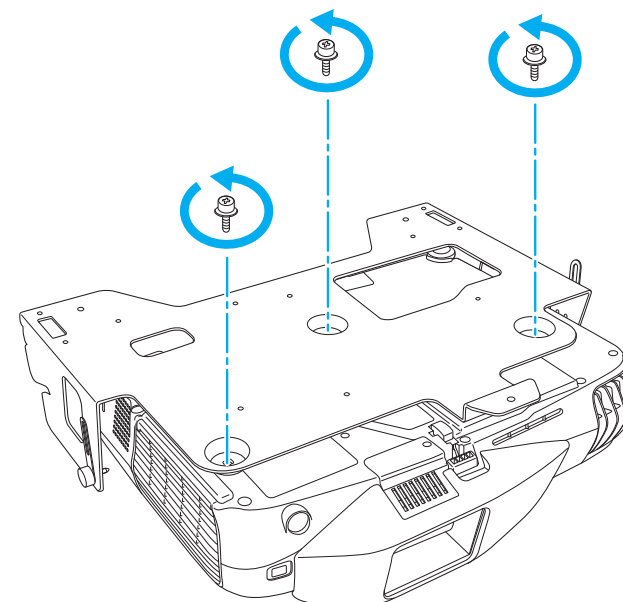
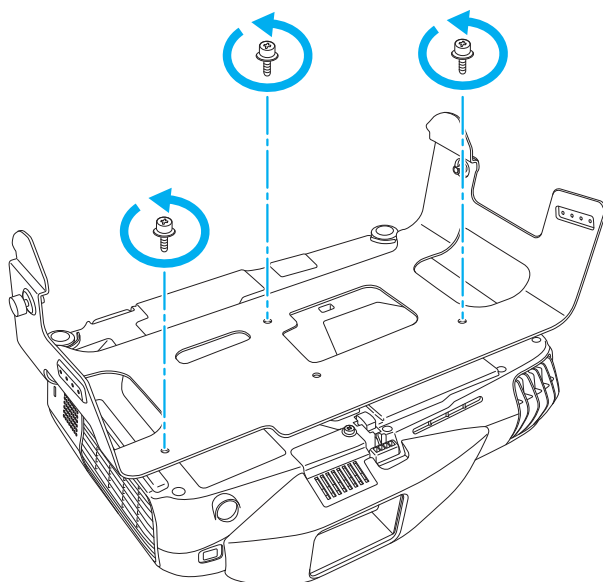
USB kábel a napájacie káble odpojte z vysielača alebo prijímača.

5

Uvoľnite skrutky na spojke stohovacieho držiaka a na časti na nastavovanie uhla stohovacieho držiaka a potom vysielač odstráňte z prijímača.



6 Z vysielača a prijímača odstráňte stohovacie držiaky.



Keď sa projektor znovu zapne, môže sa používať rovnakým spôsobom, ako je uvedené v nasledujúcom návode EB-W16. (Okrem pozerania 3D obrazov)

☛ *Používateľská príručka EB-W16/EH-TW550/EH-TW510*



Keď sa znovu vytvára skladaná konfigurácia, pre **Režim Stohovať** vykonajte nasledovné nastavenia.

Vysielač: **Režim Stohovať** nastavte na **Vysielač**.

Prijímač: **Režim Stohovať** nastavte na **Prijímač**.

☛ **Rozšírené - Operácia - Režim Stohovať** [str.62](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu august 2012. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.



Ak chcete pozeráť 3D obrazy, premietajte na prednú časť strieborného plátna, ktoré je určené pre pasívne 3D obrazy. V prípade potreby si zakúpte komerčne dostupné strieborné plátno.

Na voliteľných plátnach nebudete môcť pozeráť 3D obrazy.

Voliteľné príslušenstvo

Pasívne 3D okuliare (štandardne päť kusov v súprave) ELPGS02A
Pasívne 3D okuliare (štandardne päť kusov v súprave pre deti) ELPGS02B

Pasívne polarizované 3D okuliare. Tieto okuliare používajte pri pozeraní 3D obrazov premietaných z projektorov.

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche. Interaktívne zariadenie nemožno používať so strieborným plátnom.

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [»](#) 4:3)

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

53" prenosné plátno ELPSC30

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

Plátno s viacerými pomermi strán ELPSC26

Toto je plátno s viacerými pomermi strán.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) [»](#).

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

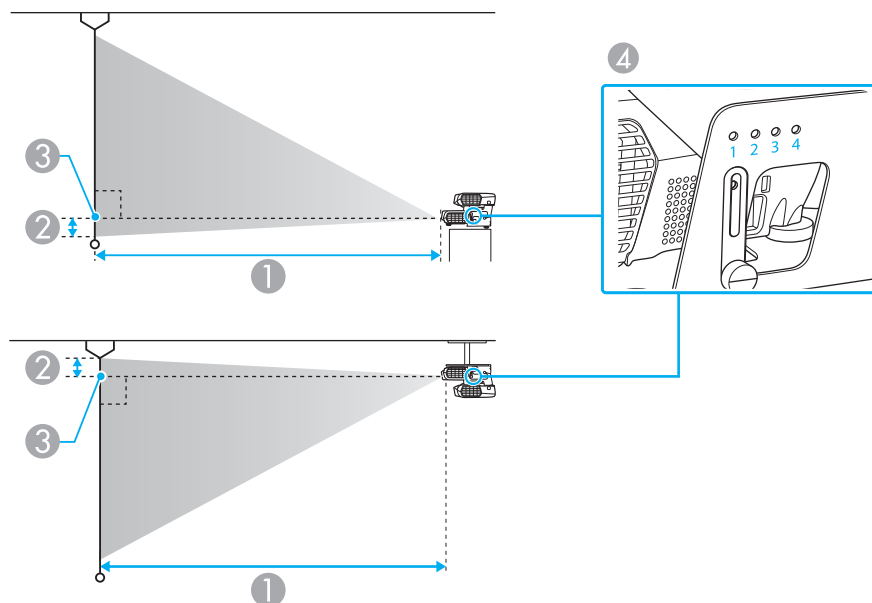
* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

Jednotka lampy ELPLP67
Použite ako náhradu za použité lampy.
Vzduchový filter ELPAF42
Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Vzdialenosť projekcie



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu
- ④ Čísla otvorov pre skrutku (pre nastavenie uhla)



Na prezeranie 3D obrazov môžete použiť premietacie plátno s veľkosťou až do 120".

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②	④
		Od minimálnej po maximálnu		
80"	160x120	281 - 306		Č. 4

Veľkosť plátna 4:3		①	②	④
		Od minimálnej po maximálnu		
90"	180x140	316 - 345	-12	Č. 3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	Č. 2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	Č. 1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②	④
		Od minimálnej po maximálnu		
80"	180x100	255 - 278	-4	Č. 4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	Č. 3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	Č. 2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	Č. 1
150"	330x190	479 - 523	-8	

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②	④
		Od minimálnej po maximálnu		
80"	170x110	248 - 270	-10	Č. 4
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	Č. 3

Velkosť plátna 16:10		①	②	④
		Od minimálnej po maximálnu		
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	Č. 2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	Č. 1
150"	320x200	467 - 509	-18	

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupný signál z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

3D vstupný signál

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	Zhustenie snímok	Vedľa seba	Horný a spodný
HDTV750 p (720 p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

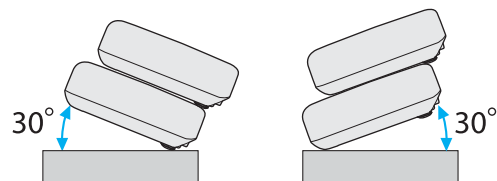
Všeobecné Parametre Projektoru

Názov produktu		EB-W16SK (vysielač)	EB-W16SK (prijímač)
Rozmery		325 (Š) x 79 (V) x 243 (H) mm	
Rozmery (v skladanej konfigurácii)		372 (Š) x 224 (V) x 350 (H) mm	
Veľkosť panela LCD		0,59"	
Spôsob zobrazovania		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Ručne (1-1,2)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, Číslo modelu: ELPLP67	
Max. zvukový výstup		2 W	
Reproduktor		1	
Napájanie		100-240V AC±10 % 50/60Hz 2,9-1,3A	100-240V AC±10 % 50/60Hz 2,9-1,3A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Prevádzková spotreba: 289 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,36 W	Prevádzková spotreba: 289 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,36 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Prevádzková spotreba: 277 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,4 W	Prevádzková spotreba: 277 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,4 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m	
Prevádzková teplota		5 až +35°C (nekondenzujúca)	
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)	
Hmotnosť		Pribl. 2,7 kg	
Hmotnosť (v skladanej konfigurácii)		Pribl. 7,9 kg	

Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Monitor Out/Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)

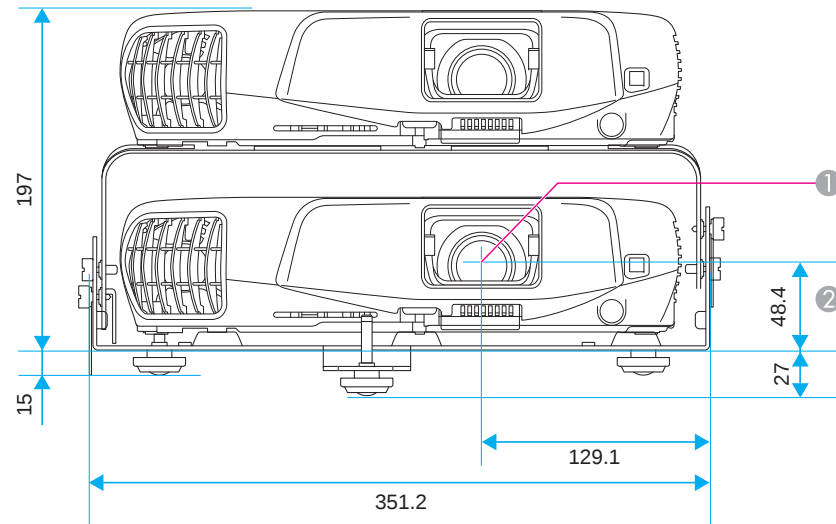
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB(TypeA)	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB(TypeB)	1	Konektor USB (TypeB)
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

Uhol sklonu

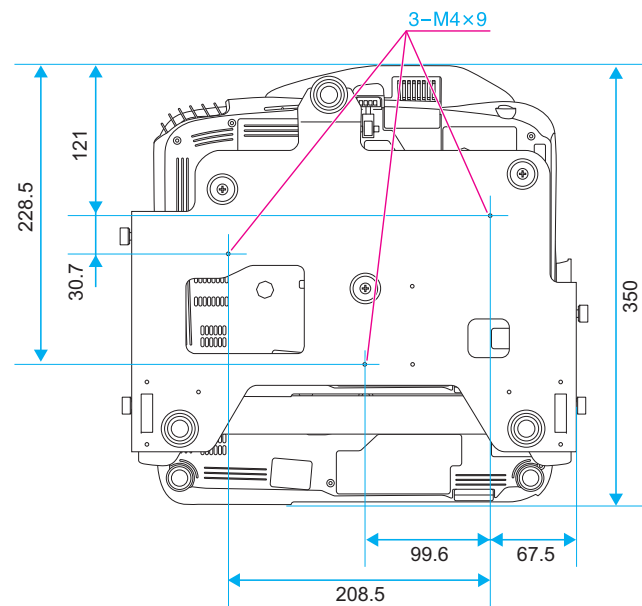


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30° , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

Jednotky: mm



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI a DisplayPort na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietat digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietat obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u>, i = <u>Prekladanie</u>) • Plátno s <u>pomerom strán</u> 16:9
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.

Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Výstraha

To je výrobok triedy A. V domácom prostredí môže tento výrobok spôsobovať rádiové rušenie a v takom prípade sa od používateľa môže požadovať, aby vykonal primerané opatrenia.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, a „Windows 7“. Okrem toho sa na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista bez výrazu Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

Ochranné známky a autorské práva

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.

Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D Divadlo	39
3D prezentácia	39

A

Ako sa vymieňa lampa	86
Automat. nastavenie	60
Automat. šošovka	39, 59

B

Biela tabuľa	39
--------------------	----

Č

Časovač krytu šošov.	63
Časový interval výmeny lampy	86
Čierna tabuľa	39
Čistenie	84
Čistenie povrchu projektoru	84
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	85

D

Dialkové ovládanie	15
Dialkový prijímač	10
Divadlo	39
Dynamické	39

E

ESC/VP21	54
E-Zoom	48

F

Farebný režim	38, 59
Fotografia	39
Funkcia Pomocníka	67

H

Hlasitosť	62
Hodiny lampy	64
Horná hranica	20, 63

I

Indikátor napájania	69
Indikátor prevádzky lampy	69
Indikátor teploty	69
Indikátory	69, 70
Info o synchroniz.	64
Info. o synchr.	64
Interval výmeny vzduchového filtra	90

J

Jazyk	63
-------------	----

K

Konektor napájania	12
Krížik	48
Kryt lampy	10

N

Nálepka na ochranu heslom	50
Názvy častí a funkcií	9
Nulovanie prevádzkového času lampy	65, 90

O

Obnov. frekvencia	64
Obraz. pri pustení	62
Ochrana heslom	49
Ochrana užív. loga	49
Ochrana zapnutia	49
Operácia	63
Ovládací panel	14
Ovládač priblíženia	10
Ovládač zaostrovania	10

P

plátina pre zadnú projekciu	20
Podporované rozlíšenia monitorov	99
Pomer	40, 61
Ponuka Informácia	64
Ponuka Konfigurácia	57
Ponuka Nastavenia	61
Ponuka Obraz	59
Ponuka Rozšírené	62
Ponuka Signál	60
Ponuka Vynulovať	65
Port HDMI	12
Port Počítač	12
Port USB(TypeA)	12
Port USB(TypeB)	12
Port Video	11
Pozadie displeja	62
Predná strana	20, 63
Prehrievanie	70
Premietanie	63
Prevádzková teplota	101
Prezentácia	39

Priame zapnutie	63
Prikon	62
Progresívny	60

R

Redukcia šumu	61
Režim spánku	63
Režim Vysoká nadmorská výška	63
Riešenie problémov	69
Rozlíšenia monitorov	99
Rozlíšenie	64
RS-232C	12

S

Senzor	10
Skladovacia teplota	101
Spotrebný materiál	96
Spôsob výmeny vzduchového filtra	90
Správy	62
sRGB	39
Stlmiť A/V	46

Š

Športy	39
--------------	----

T

Technické údaje	101
Tlačidlo Volume	14

U

Upevňovacie body pri montáži na strop ..	13
Úplné uzamknutie	51

Uzamk. ovl. panela	51, 61
Užívateľské tlačidlo	62

V

Veľkosť plátna	97
Video rozsah HDMI	61
Video signál	61, 64
Voliteľné príslušenstvo	95
Vstupný signál	61, 64
Vyhľadávanie zdroja	14, 35
Výmena batérií	17
Výstupný otvor vetrania	10
Vzdialenosť	97

Z

Zadná časť	20, 63
Zadné nožičky	13
Zdroj	64
Zmrazenie obrazu	47
Zobrazenie	62
Zvukový vstup	63