



Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1430Wi

EB-1420Wi

Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke

• Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Indikácie a ich významy sú tieto. Oboznámte sa s týmito indikáciami pred tým, než začnete čítať túto príručku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informácie, ktoré v prípade ich ignorovania môžu viesť k osobnému zraneniu alebo smrti v dôsledku nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Prečítajte si časť "Glosár" v kapitole "Prílohy".  "Glosár" str.260
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Jas vyberte položku Obraz . Obraz - Jas

Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 9

Interaktívne funkcie (Easy Interactive Function)	9
Operácie vykonávajúte jednoducho z panela Control Pad	9
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	9
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača	10

Názvy súčastí a funkcií 11

Predný/Bočný	11
Horný/Bočný	12
Rozhranie	13
Podstavec	15
Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)	15
Ovládací panel	16
Dialkové ovládanie	17
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	20
Prevádzkový dosah diaľkového ovládania	21
Interaktívne pero	21
Výmena batérie v interaktívnom pere	22
Výmena hrotu interaktívneho pera	23
Priehradka na pero	24
Control Pad	24
Výmena batérií v Control Pad	25
Dotyková jednotka (iba EB-1430Wi)	27
Predná strana	27
Zadná časť	28

Príprava projektora

Inštalácia projektora 30

Spôsoby Inštalácie	30
Pri používaní interaktívnych funkcií	31

Inštalácia dotykovkej jednotky (iba EB-1430Wi)	32
--	----

Výbava na pripojenie 33

Pripojenie k projektoru	35
Pripojenie počítača	35
Pripojenie smartfónu alebo tabletu	37
Pripojenie zdrojov obrazu	38
Pripojenie zariadení USB	40
Pripojenie externého zariadenia	42
Pripojenie kábla LAN	44
Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN	45
Pripojenie viac projektorov	46
Pripojenie k panelu Control Pad	48
Pripojenie počas premietania pomocou USB Display a pri vykonávaní operácií s myšou pomocou interaktívnych funkcií	48
Pripojenie pomocou PC Free	50
Pripojenie tlačiarne	51

Základné spôsoby premietania

Premietanie obrázkov 53

Od inštalácie k premietaniu	53
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	54
Premietanie pomocou programu USB Display	55
Potrebné nastavenia	55
Systémové požiadavky	55
Pripájanie po prvý raz	56
Odinštalovanie	58

Úprava premietaných obrázkov 59

Lichobežníková korekcia skreslenia	59
Lichob. korek. – H/V	59
Quick Corner	60
Úprava veľkosti obrazu	62
Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)	62
Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)	63

Zvýšenie výšky obrazu	63
Zníženie výšky obrazu	64
Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)	64
Nastavenie zaostrenia	64
Nastavenie hlasitosti	67
Úprava obrazu	67
Nastavenie položiek Odtieň, Sýtosť a Jas	67
Nastavenie Gamma	67
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	68
Nastavenie Automat. šošovka	69
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	69
Spôsoby zmeny	70
Zmena režimu pomeru strán	70

Používanie interaktívnych funkcií

Režimy interaktívnych funkcií 73

Príprava pred používaním interaktívnych funkcií 75

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií	75
Používanie interaktívnych pier	75
Kalibrácia pera	77
Automatická kalibrácia	77
Manuálna kalibrácia	78
Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta (EB-1430Wi)	80
Kalibrácia dotykových operácií s prstom	82
Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií	85
Výstražné štítky lasera	86

Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule) 87

Spustenie režimu Biela tabuľa	87
Bezpečnostné informácie týkajúce sa režimu Biela tabuľa	88
Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa	88
Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa	92
Premietanie naskenovaných obrazov v režime Biela tabuľa	93
Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa	95
Zdieľanie kresieb vytvorených v režime Biela tabuľa	95

Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa	95
Formáty súborov dostupné v režime Biela tabuľa	96
Tlač kresby v režime Biela tabuľa	96
Dostupné príkazy na ovládanie tlače v režime Biela tabuľa	97
Odosielanie e-mailov v režime Biela tabuľa	98
Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami	98
Zdieľanie obrazovky bielej tabule s inými zariadeniami	99
Prehľadávanie zdieľaných kresieb	101
Pripájanie k obrazovke bielej tabule z iných projektorov	101
kliknite na položku Dostupné funkcie	102
Pripojenie obrazovky bielej tabule z tabletu alebo počítača prostredníctvom webového prehľadávača	104
Požiadavky na webové prehľadávače pripojiteľné k obrazovke bielej tabule	104
Panel s nástrojmi na pripojenie obrazovky bielej tabule prostredníctvom webového prehľadávača	105

Kresliť na premietanom obraze (Režim anotácie) 108

Spustenie režimu Anotácie	108
Panel s nástrojmi režimu Anotácie	109
Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie	111
Používanie kreslenia v režime Anotácie	112
Ukladanie kresieb v režime Anotácie	112
Tlač kresby v režime Anotácie	113

Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC) 114

Používanie režimu Interakcia s PC	114
Úprava oblasti fungovania pera	117
Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)	118
Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X	119

Prepínanie interaktívneho režimu 120

Ovládanie projektora z premietanej plochy 121

Výber aplikácie Network Device Display z panela nástrojov na ovládanie projektora	121
---	-----

Používanie interaktívnych funkcií cez sieť 123

Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti	123
--	-----

Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows 125

Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows	125
Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows	126

Pri súčasnom premietaní dvoch obrazov používajte interaktívne funkcie 127

Prepínanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu	127
Používanie režimu Interakcia s PC na rozdelenej premietacej ploche	129

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 131

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	131
Vstupné zdroje pre premietanie v režime Split Screen	132
Prevádzkové postupy	133
Obmedzenia počas premietania na rozdelené plátno	135
Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)	135
Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietiť pomocou programu PC Free	136
PC Free Príklady	137
Metódy ovládania PC Free	137
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	140
Premietanie súborov PDF	140
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)	142
Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.	143
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	144
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	144
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	145
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	146
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš) ..	147
Uloženie užívateľského loga	148
Uloženie používateľského vzoru	150

Funkcie Zabezpečenia 152

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	152
Typy možnosti Ochrana heslom	152
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	152
Zadanie položky Heslo	153
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	154
Zámok proti krádeži	155
Montáž káblového zámku	155

Monitorovanie a ovládanie 156

Informácie o programe EasyMP Monitor	156
Message Broadcasting	156
Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)	156
Nastavenie projektora	156
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	157
Zobrazenie obrazovky Web Remote	157
Nastavenie certifikátov	159
Vytvorenie adresára	160
Poznámky k zabezpečenému HTTP	160
Zoznam podporovaných certifikátov	160
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	161
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	161
Ovládanie s Použitím SNMP	162
Príkazy ESC/VP21	162
Zoznam príkazov	162
Schémy zapojenia káblov	163
o Protokole PLink	164
O systéme Crestron RoomView®	164
Obsluha projektora z počítača	165
Nastavenie plánu	168
Nastavenie času	168
Ukladanie plánu	170
Kontrola plánu	171
Úprava plánov	173

Ponuka Konfigurácia

Používanie Ponuka Konfigurácia 176

Zoznam Funkcií 177

Tabuľka ponuky Konfigurácia	177
Ponuka Sieť	178
Ponuka Obráz	179
Ponuka Signál	181
Ponuka Nastavenia	182
Ponuka Rozšírené	184
Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function	186
Obrázovka Nastavenia bielej tabule	188
Ponuka Sieť	192
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	193
Operácie s premietanou klávesnicou	194
Ponuka Základné	194
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	195
Ponuka Bezpečnosť	197
Ponuka Pevne zap. sieť LAN	200
Ponuka Nastavenia administrátora	201
Ponuka Vynulovať	205
Ponuka ECO	206
Ponuka Čo je (iba displej)	207
Ponuka Vynulovať	208

Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov ... 209

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka 211

Riešenie problémov 212

Popis indikátorov	212
Keď indikátory neposkytujú pomoc	217
Problémy týkajúce sa obrazu	218
Žiadny obraz	218

Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrázky (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)	219
Projekcia sa automaticky zastaví	220
Zobrazená je správa Nepodporuje sa	220
Zobrazená je správa Nie je signál	220
Obrázky sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	221
Obráz je rušený alebo skreslený	222
Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	222
Obráz je orezaný (veľký) alebo malý, pomer strán je nesprávny alebo obráz je obrátený	223
Farby obrazu sú nesprávne	224
Obráz je tmavý	224
Problémy pri spustení projekcie	225
Projektor sa nezapne	225
Problémy s interaktívnymi funkciami	226
Na premietanú obrazovku nemožno kresliť	226
Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču	226
Zobrazená je správa Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.	227
Myš počítača nefunguje správne	227
Interaktívne pero nefunguje	227
Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	228
Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-1430Wi)	228
Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu	229
Nedá sa pripojiť k bielej tabule zdieľaného projektoru	229
Nedá sa zobraziť obsah zdieľanej kresby	229
Nedá sa uložiť obrazovka pre bielu tabuľu zdieľanú vo webovom prehľadávači	230
Pri zachytávaní, tlačení a ukladaní nemožno vykonávať operácie	230
Zachytená snímka premietaného displeja sa nedá správne prilepiť	230
Nemožno tlačiť normálne	231
Nemožno skenovať normálne	231
Čas sa nezhoduje so synchronizáciou. Nastavenia internej pamäte sú nesprávne odzrkadlené	231
Zdroj nemožno zmeniť	231
Iné problémy	232
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	232
Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri premietaní pomocou USB Display)	232

Nefunguje diaľkové ovládanie	233
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	233
Zlyhalo nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN	233
Pošta nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora	234
Zobrazená je správa Batéria hodín je takmer vybitá.	234
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	234

Čo je Event ID	235
---------------------------------	------------

Údržba

Čistenie	238
Čistenie povrchu projektora	238
Čistenie projekčného okna	238
Čistenie senzora prekážok	238
Čistenie vzduchového filtra	239

Výmena Spotrebného Materiálu	242
---	------------

Výmena lampy	242
Časový interval výmeny lampy	242
Ako sa vymieňa lampa	243
Nulovanie hodín lampy	245
Výmena vzduchového filtra	246
Interval výmeny vzduchového filtra	246
Spôsob výmeny vzduchového filtra	246

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	250
---	------------

Voliteľné príslušenstvo	250
Spotrebný Materiál	250

Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania	251
---	------------

Podporované Displeje monitora	253
--	------------

Podporované rozlíšenia	253
----------------------------------	-----

Počítačové signály (analogový RGB)	253
Komponent video	253
Kompozitné video	253
Vstupné signály z portu HDMI	253
Vstupné signály z portu MHL	254

Technické Údaje	255
----------------------------------	------------

Všeobecné Parametre Projektora	255
--	-----

Vzhľad	258
-------------------------	------------

Glosár	260
-------------------------	------------

Všeobecné Poznámky	262
-------------------------------------	------------

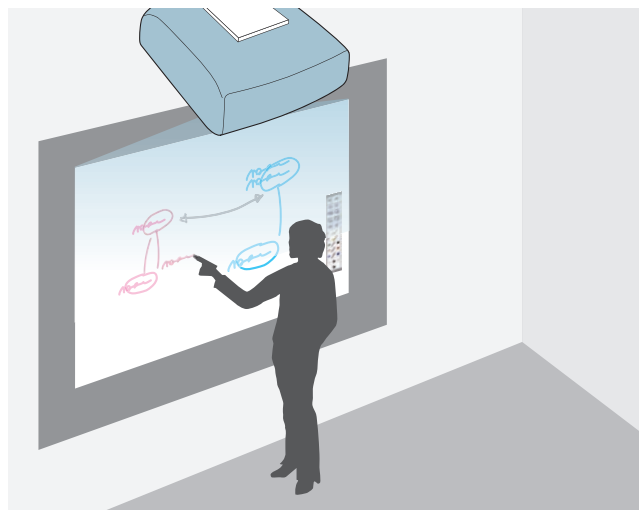
Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní	262
Informácie o označeniach	262
Všeobecné upozornenie:	263



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Interaktívne funkcie (Easy Interactive Function)



S interaktívnym perom môžete vykonávať nasledujúce operácie.

Keď je nainštalovaná dotyková jednotka, prstom môžete vykonávať rovnaké operácie, ako pomocou interaktívneho pera (iba EB-1430Wi).

- Režim bielej tabule
 - Kreslenie na ploché obrazovky, ako sú biele tabule
 - Zdieľanie premietacej plochy bielej tabule s inými zariadeniami
 - Zobrazenie premietacej plochy bielej tabule z iných projektorov
 - Čítanie dokumentov zo skenera
 - Ukladanie premietanej obrazovky
 - Vytlačenie premietanej obrazovky
 - Pripojenie premietanej obrazovky k e-mailu a odoslanie
- Režim anotácie
 - Kreslenie na premietané dokumenty
 - Ukladanie premietanej obrazovky
 - Vytlačenie premietanej obrazovky
- vykonávanie operácií počítačovej myši na premietanej obrazovke

- Vykonávanie diaľkového ovládania projektora z premietaného displeja
 - Vyberať zariadenia na premietanom displeji, ktoré boli pripojené k sieti pomocou dodaného softvéru EasyMP Multi PC Projection
 - Ovládanie počítača cez sieť pomocou dodaného softvéru EasyMP Network Projection alebo Quick Wireless
- ☛ "Používanie interaktívnych funkcií" [str.72](#)

Operácie vykonávajte jednoducho z panela Control Pad

Po nainštalovaní dodaného panela Control Pad môžete ľahko vykonávať často používané operácie, ako je zapnutie a vypnutie projektora a zmena zdroja napájania. Pre tlačiareň môžete tiež pripojiť pamäťové zariadenie USB alebo káble USB a tak ďalej.

☛ "Control Pad" [str.24](#)

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.48](#)

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premieta dva typy obrazov vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.131](#)



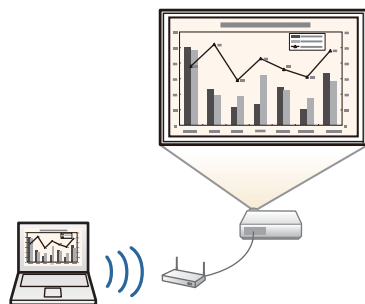
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Nasledujúce operácie môžete vykonávať pomocou softvérov EasyMP Network Projection and EasyMP Multi PC Projection, ktoré nájdete na dodanom disku CD-ROM EPSON Projector Software.

- Zdieľanie projektora cez sieť

Pomocou softvéru EasyMP Network Projection môžete projektor pripojiť k sieti a zdieľať s viacerými počítačmi. Umožňuje premietiť obrázky a dokumenty z ľubovoľného počítača bez zmeny kábla. Premietiť môžete tiež z jedného počítača do viacerých projektorov.

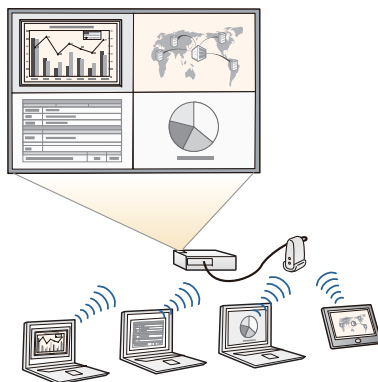
🔗 [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)



- Premietanie viac počítačových obrazoviek súčasne

Pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete z počítača v sieti premietiť maximálne štyri displeje súčasne z počítačov v sieti alebo zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection.

🔗 [Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection](#)



- Bezdrôtové premietanie obrazovky počítača

Keď je nainštalovaný dodaný modul bezdrôtovej LAN, displej počítača môžete premietiť cez sieť.

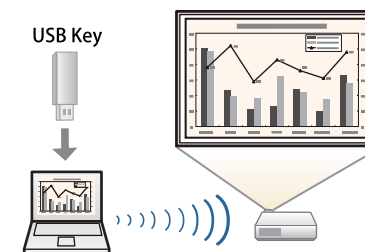
🔗 "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.45](#)



Pomocou voliteľných zariadení a aplikácií môžete vykonávať nasledujúce operácie.

- Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou Quick Wireless

Jednoduchým pripojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete automaticky vykonávať nastavenia siete pre bezdrôtové pripojenie k sieti LAN a premietiť obrazovku počítača.

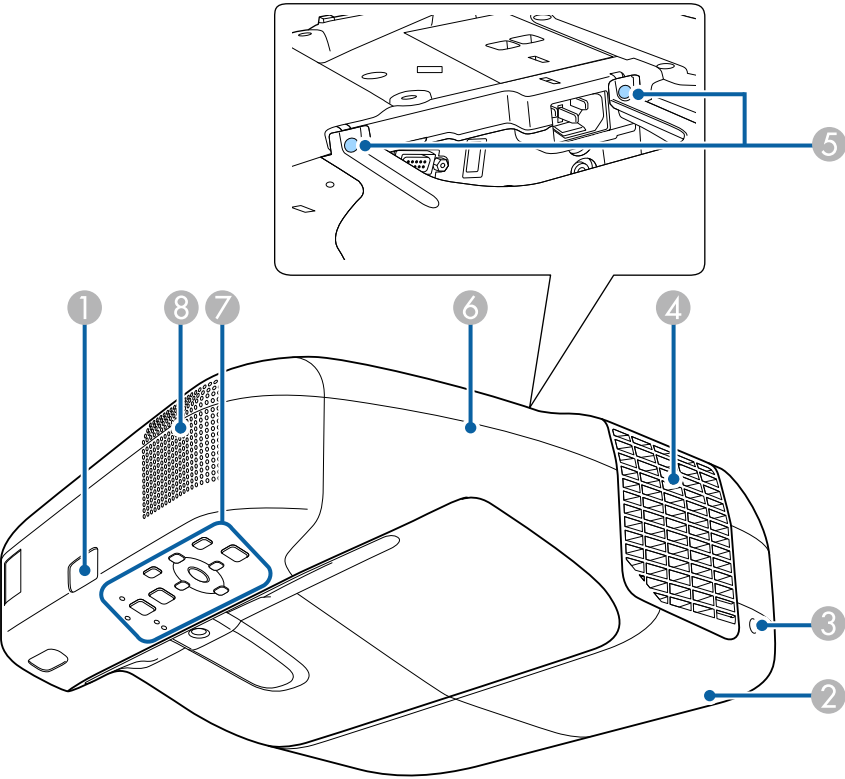


- Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť

Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu Epson iProjection, môžete bezdrôtovo premietiť údaje z tohto zariadenia. Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.



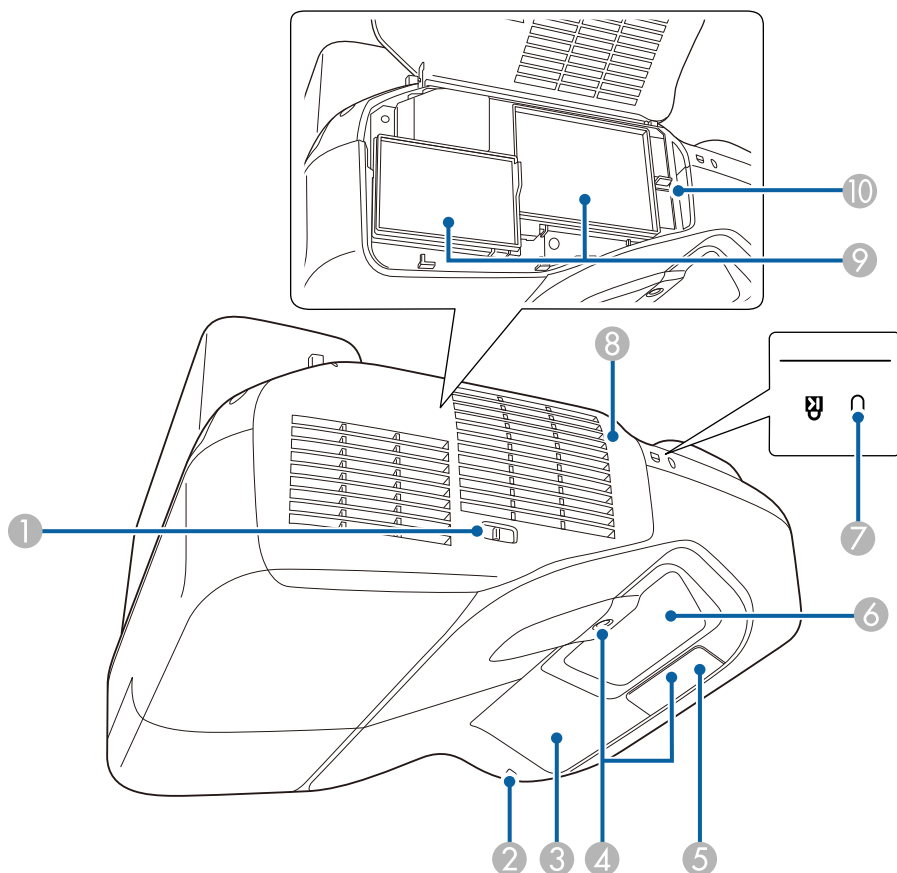
Predný/Bočný



Názov		Funkcia	
1	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.	
2	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" str.242	
3	Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste. ☛ "Výmena lampy" str.242	

Názov		Funkcia	
4	Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. ⚠ Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.	
5	Poistné skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.	
6	Kryt kábla	Pri pripájaní káblov pre externé zariadenia alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN uvoľnite dve skrutky a otvorte kryt.	
7	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. ☛ "Ovládací panel" str.16	
8	Reproduktor	Slúži na výstup zvuku.	

Horný/Bočný

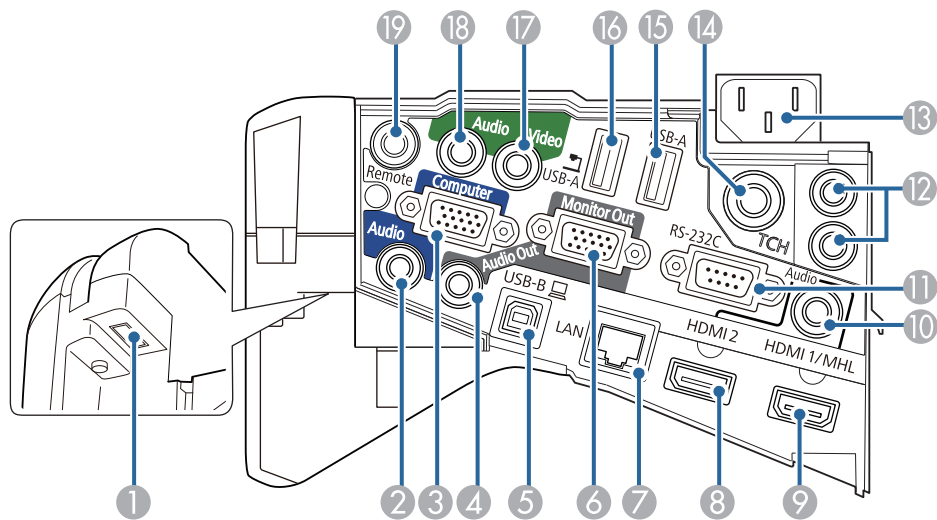


Názov	Funkcia
1 Páčka na otvorenie a zatvorenie krytu vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra.
2 Indikátor bezdrôtovej siete LAN	Signalizuje stav prístupu k voliteľnému modulu bezdrôtovej siete LAN.

Názov	Funkcia
3 Prijímač Easy Interactive Function	Prijíma signály z interaktívneho pera. ☛ "Používanie interaktívnych funkcií" str.72
4 Senzor prekážok	Slúži na zisťovanie prekážok, ktoré prekrývajú premietaciu oblasť. ☛ "Čistenie senzora prekážok" str.238
5 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
6 Projekčné okienko	Slúži na premietanie obrazu.  Výstraha - Počas premietania nepozerajte do projekčného okienka. - Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla.
7 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.155
8 Kryt vzduchového filtra	Otvorte ho pri výmene vzduchového filtra alebo ovládaní páčky zaostrovania.
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.239 ☛ "Výmena vzduchového filtra" str.246
10 Páčka zaostrovania	Upravuje ostrosť obrazu. Ak ju chcete ovládať, otvorte kryt vzduchového filtra.

Rozhranie

Pod krytom kábľa sa nachádzajú tieto porty.



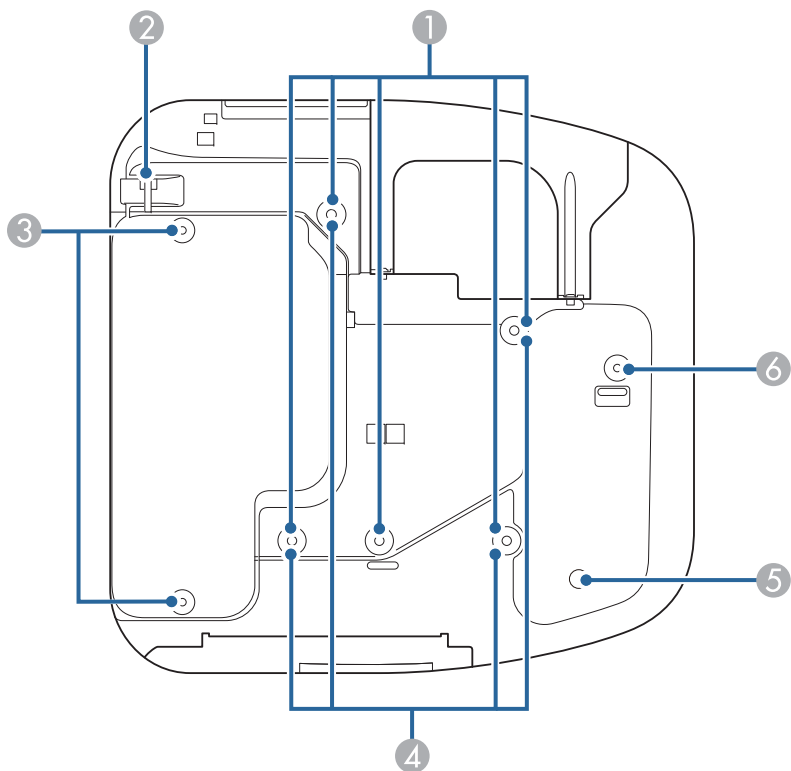
Názov	Funkcia
1 Miesto na inštaláciu modulu bezdrôtovej siete LAN	Sem nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN. ☛ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" str.45
2 Vstupný port Audio1	• Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer. • Prijíma zvuk z ostatných zariadení, keď sa premieta obraz zo zariadenia pripojeného k portu USB-A.
3 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.

Názov	Funkcia
5 Port USB-B	• Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.55 • Slúži na pripojenie projektora k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147 • Slúži na pripojenie projektora k počítaču prostredníctvom dodaného kábla USB a interaktívne pero umožňuje používať ako myš. ☛ "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" str.114 • Slúži na pripojenie projektora k Control Pad pomocou dodaného kábla USB a umožňuje používať Control Pad. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
6 Port Monitor Out	Do externého monitora vysiela analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vysielať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
7 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
8 Port HDMI2	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP . ☛ "Výbava na pripojenie" str.33
9 Vstupný port HDMI1/MHL	• Prijíma video signály zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP. • Vstupné signály zo smartfónov a tabletov, ktoré podporujú MHL (Mobile High-definition Link).

Názov	Funkcia
10 Port Audio3	V možnosti Rozšírené - Nastavenia A/V nastavte možnosť Audio výstup , HDMI1 audio výstup , or HDMI2 audio výstup ako Audio3 pre vstup zvuku do tohto portu. ☛ Rozšírené - Nastavenia A/V str.184
11 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" str.162
12 Port SYNC IN/OUT	Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac verzií rovnakého projektoru, je potrebné do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28). Interaktívne pero bude po pripojení súpravy káblov fungovať bez problémov. ☛ "Pripojenie viac projektorov" str.46
13 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53
14 Port TCH (iba EB-1430Wi)	Slúži na pripojenie dodaného spojovacieho kábla dotykovej jednotky k dotykovej jednotke. ☛ Inštalčná príručka

Názov	Funkcia
15 Port USB-A	- Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free. ☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" str.135 - Pripojený kľúč USB umožňuje ukladať a prezerať nakreslený obsah pomocou interaktívnych funkcií. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95 ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" str.112 - Pripojiť môžete tlačiarne USB. - Slúži na pripojenie projektoru k Control Pad pomocou dodaného kábla USB, keď je k Control Pad pripojené pamäťové zariadenie USB alebo tlačiareň USB. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
16 Port USB-A 	Slúži na pripojenie voliteľnej Projek. dokum. Z tohto portu nie je možné premietat pomocou iných zariadení.
17 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
18 Vstupný port Audio2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Video.
19 Port Remote	Slúži na pripojenie Control Pad s voliteľným Kábel diaľkového ovládania. ☛ "Control Pad" str.24

Podstavec

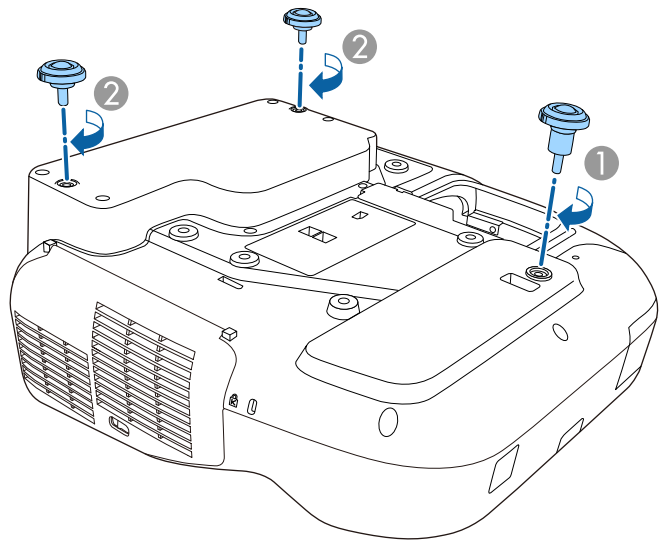


Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (päť bodov)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre Montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektoru" str.30 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.250
2 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. Pri montáži projektoru na stenu alebo zavesením zo stropu tadiaľto neprevliekajte lanká na zabránenie pádu. ☛ "Montáž káblového zámku" str.155

Názov	Funkcia
3 Upevňovacie body pre zadné nožičky (dva body)	Nožičky pripevníte, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" str.15
4 Upevňovacie body pri montáži na stenu (štyri body)	Pri pripevňovaní na stenu pripojte dodanú alebo voliteľnú nastavovaciu platňu. ☛ Inštalčná príručka ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.250
5 Senzor osvetlenia	Zisťuje jas okolia a automaticky upravuje jas obrazovky. Možnosť Príkon nastavte na Automaticky z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Príkon str.206
6 Upevňovací bod pre prednú nožičku	Nožičku pripevníte s podložkou, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole. (Iba modely s dodanými nožičkami) ☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)" str.15

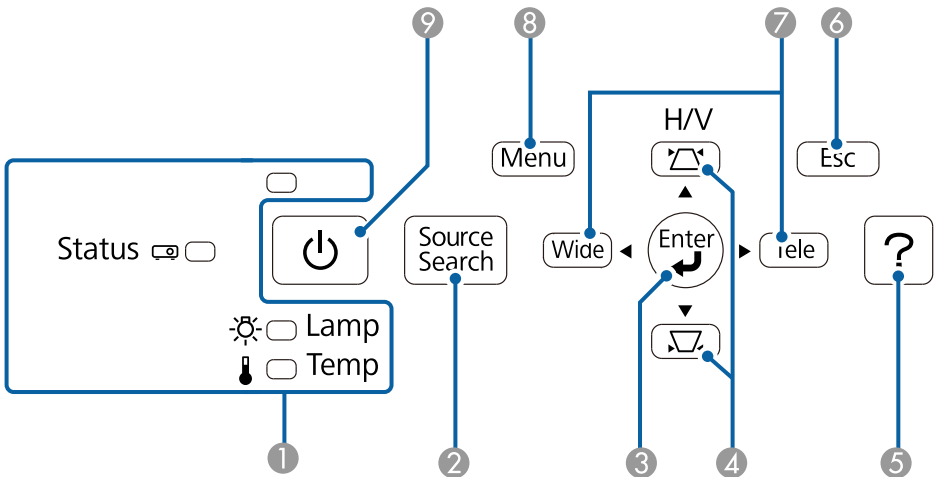
Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)

Nožičky vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.



- 1 Nožičku s podložkou vložte do upevňovacieho bodu pre prednú nožičku.
- 2 Zadné nožičky (x2) vložte do upevňovacích bodov pre nožičky.

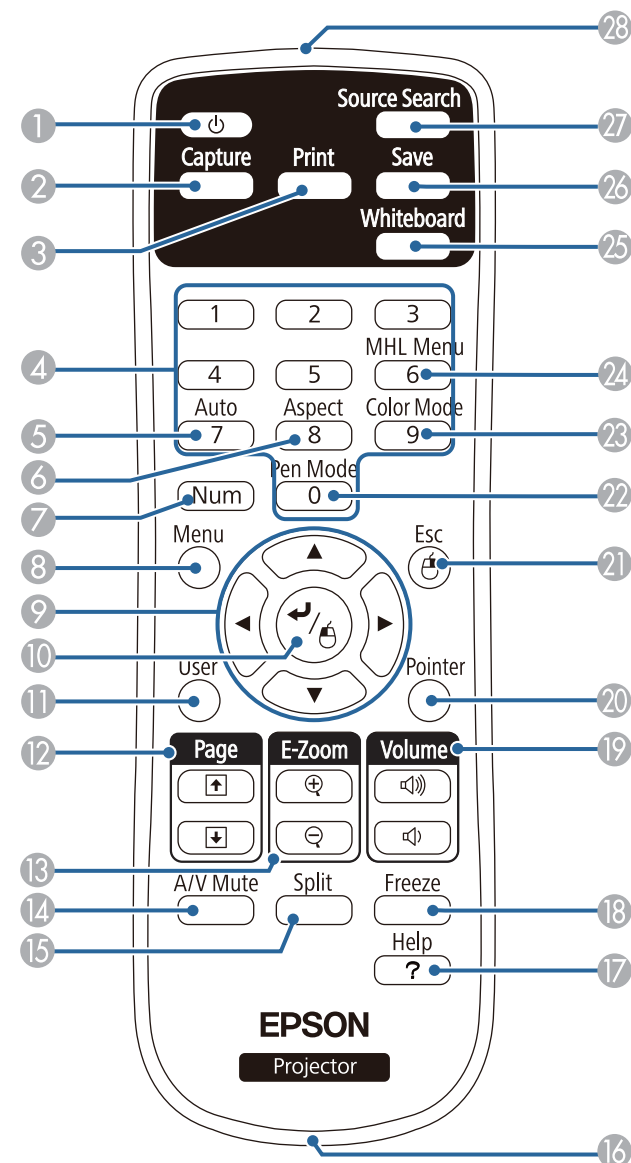
Ovládací panel



Názov		Funkcia
1	Indikátory	Pomocou farieb a toho, či svieti alebo bliká, signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" str.212
2	Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54
3	Tlačidlo [Enter] [↵]	- Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. - Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [△][▽]	- Vykonáva lichobežníkovú korekciu. "Lichob. korek. – H/V" str.59 - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176 "Používanie Pomocníka" str.211
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. "Používanie Pomocníka" str.211
6 Tlačidlo [Esc]	- Zastaví aktuálnu funkciu. - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176
7 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	- Slúži na úpravu veľkosti projekčného plátna. Stlačením tlačidla [Tele] zmenšíte veľkosť projekčného plátna a stlačením tlačidla [Wide] zväčšíte veľkosť projekčného plátna. - Slúži na úpravu lichobežníkového skreslenia v horizontálnom smere, keď je zobrazená obrazovka Lichobež. korekcia. "Lichob. korek. – H/V" str.59 - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176 "Používanie Pomocníka" str.211
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176
9 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. "Od inštalácie k premietaniu" str.53

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53
2 Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa" str.88 ☛ "Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie" str.111
3 Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" str.96 ☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" str.113
4 Číselné tlačidlá	- Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.152 - Použite toto tlačidlo na zadávanie čísel pri nastavení položky Sieť v ponuke Konfigurácia.
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.69
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.152
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176

Názov	Funkcia
9 Tlačidlo [⏮][⏪][⏩][⏭] [⏮]	- Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176 - Pri premietaní v režime PC Free stlačením tohto tlačidla sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" str.135 - Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147
10 Tlačidlo [Enter] [↵]	- Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176 - Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147
11 Tlačidlo [User]	Zo siedmich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. ☛ "Ponuka Nastavenia" str.182 Automat. kalibrácia je priradená ako predvolené nastavenie.

Názov	Funkcia
12 Tlačidlá [Page] [+] [−]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) - Počas používania funkcie Bezdrôtová myš "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147 - Počas používania programu USB Display "Premietanie pomocou programu USB Display" str.55 - Počas pripojenia k sieti Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.
13 Tlačidlá [E-Zoom] [+] [−]	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.146
14 Tlačidlo [A/V Mute]	- Zapína a vypína video a zvuk. "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144 - Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana ↔ P. str./Obrátene Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene
15 Tlačidlo [Split]	Stlačením tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné. "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.131
16 Otvor na pripojenie remeňa	Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.

Názov	Funkcia
17 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. "Používanie Pomocníka" str.211
18 Tlačidlo [Freeze]	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.144
19 Tlačidlá [Volume] [<] [>]	[<] Znižuje hlasitosť. [>] Zvyšuje hlasitosť. "Nastavenie hlasitosti" str.67
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.145
21 Tlačidlo [Esc]	- Zastaví aktuálnu funkciu. - Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.176 - Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147
22 Tlačidlo [Pen Mode]	Prepína medzi ovládaním počítača alebo kreslením pomocou interaktívneho pera. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) "Režimy interaktívnych funkcií" str.73
23 Tlačidlo [Color Mode]	Po každom stlačení tohto tlačidla sa zmení farebný režim. "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.68
24 Tlačidlo [MHL Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu MHL v projektore.

Názov	Funkcia
25 Tlačidlo [Whiteboard]	- Stlačením tohto tlačidla projektor zapnete, keď je vypnutý, a interaktívne funkcie spustíte v režime Biela tabuľa. - Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Stlačením tohto tlačidla v režime Biela tabuľa sa projektor prepne do predchádzajúceho vstupného zdroja. ☛ "Spustenie režimu Biela tabuľa" str.87
26 Tlačidlo [Save]	Slúži na uloženie premietaného obrazu na pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinku. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95 ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" str.112
27 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54
28 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkový ovládač po určitej dobe používania prestane reagovať alebo sa nedá vôbec použiť, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaobstarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

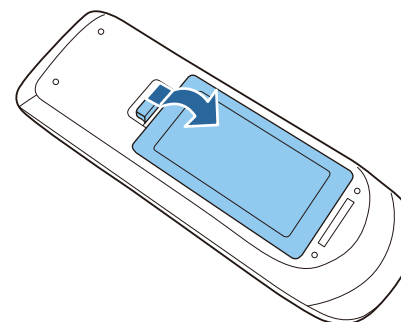
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

☛ [Bezpečnostné pokyny](#)

1

Odnímte kryt batérií.

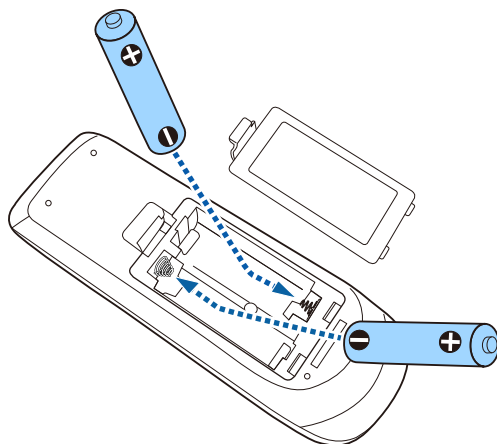
Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2

Nahradte starú batériu novou.

Batériu najskôr zasunúť do zápornej časti.



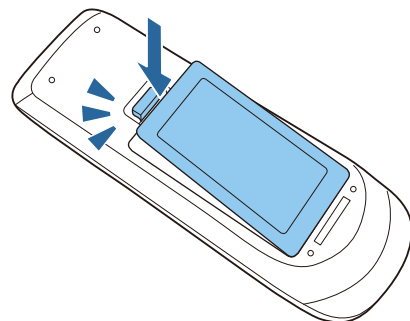
Upozornenie

Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

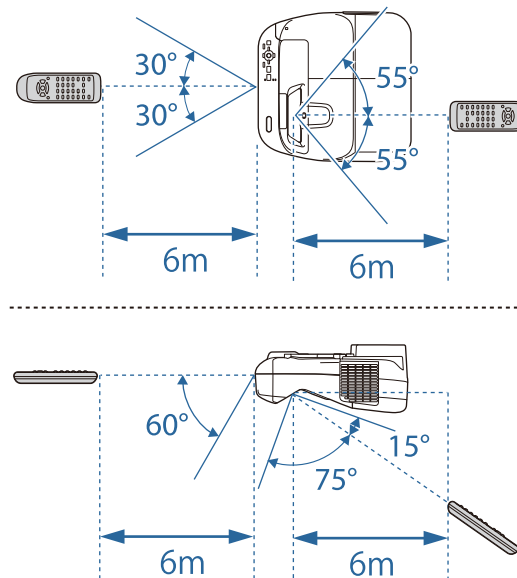
Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

3 Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).



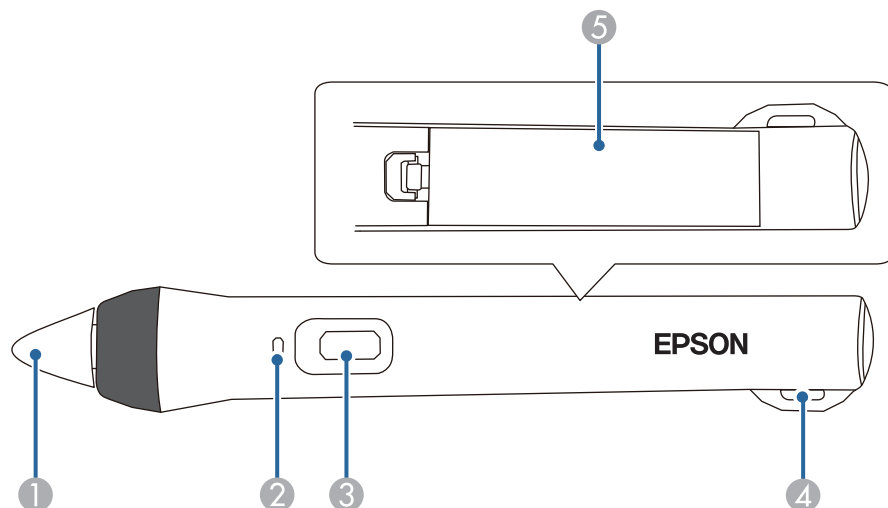
Prevádzkový dosah diaľkového ovládania



Interaktívne pero

Existujú dva typy interaktívnych pier so spodnými časťami s rôznymi farbami. Interaktívne perá s rovnako zafarbenými spodnými časťami nemôžete používať súčasne.

☛ "Používanie interaktívnych pier" [str.75](#)



Názov	Funkcia
1 Hrot pera	- Stlačením tlačidla hrotu tlačidla zapnete projektor. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým interaktívne pero začne fungovať. - Pero držte tesne pri premietanej obrazovke a stlačením začnete kresliť. ☛ "Používanie interaktívnych funkcií" str.72 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.250
2 Svetelný indikátor stavu batérie	Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera. - Keď je batéria nabitá, kontrolka svieti na zeleno, kým tlačidlo neuvolníte. - Keď je batéria takmer vybitá, kontrolka bliká na zeleno, kým tlačidlo neuvolníte. - Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu. ☛ "Výmena batérie v interaktívnom pere" str.22

Názov	Funkcia
3 Tlačidlo	- Interaktívne pero zapnete stlačením tlačidla na boku pera. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým interaktívne pero začne fungovať. - Stlačením tohto tlačidla prepínajte pri kreslení medzi funkciou hrotu pera a gumou. Nastavenia akcie tohto tlačidla môžete zmeniť v položke Akcia tlačidla pera z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – Akcia tlačidla pera str.184 - Ak chcete pri používaní pera ako myš vykonávať operácie pravým tlačidlom myši, stlačte toto tlačidlo.
4 Príchytka pre voliteľný remienok alebo šnúry	Umožňuje pripevnenie komerčne dostupného remeňa.
5 Kryt batérie	Tento kryt otvorte pri výmene batérie. ☛ "Výmena batérie v interaktívnom pere" str.22



Interaktívne pero sa automaticky vypne po 20 minútach nečinnosti. Ak chcete pero znovu používať, klepnutím na hrot pera alebo stlačením tlačidla na boku zapnete napájanie.

Výmena batérie v interaktívnom pere

Po stlačení tlačidla bude na interaktívnom pere svietiť alebo blikáť svetelný indikátor stavu nabitia batérie. Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa ani neblinká. Keď svetelný indikátor už nesvieti ani neblinká, vymeňte batériu. Používajte niektorý z týchto typov batérií. Iné nabíjateľné batérie nemožno používať.

- Mangánové batérie veľkosti AA
- Alkalicko-mangánové batérie veľkosti AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

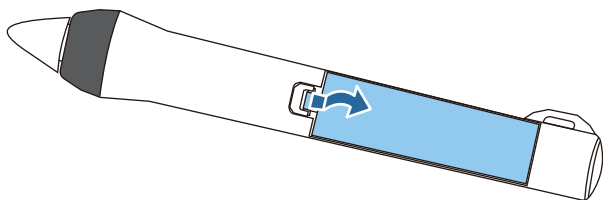
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúcu príručku.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

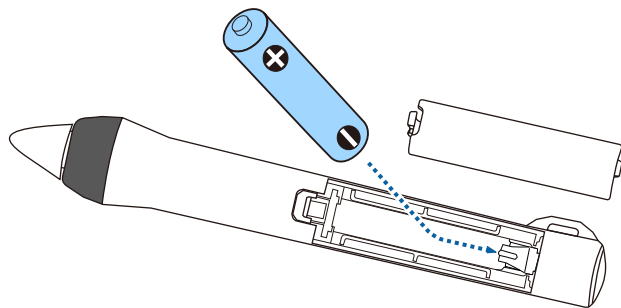
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2 Nahradte starú batériu novou.

Batériu najskôr zasuňte do zápornej časti.



Upozornenie

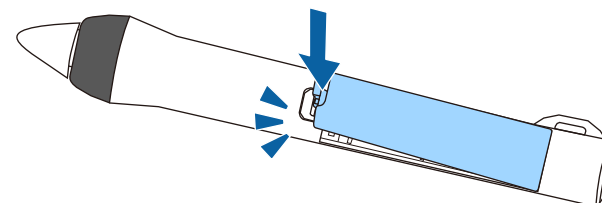
Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).



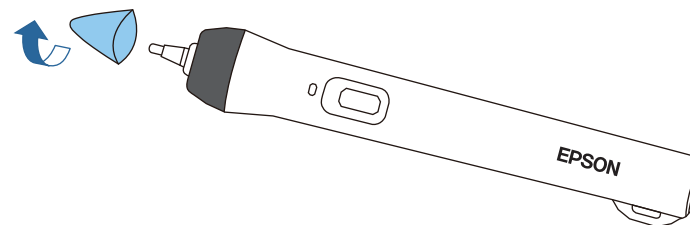
Výmena hrotu interaktívneho pera

Keď sa opotrebuje, vymeňte hrot interaktívneho pera.

 "Voliteľné príslušenstvo" [str.250](#)

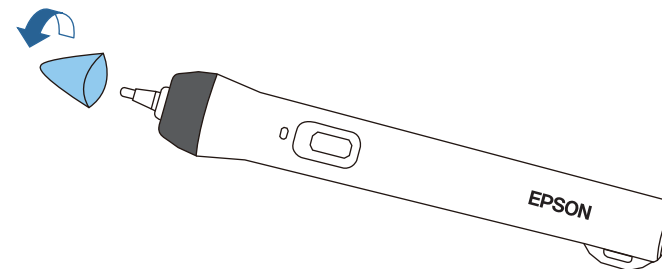
1

Otáčajte hrot pera, aby ste ho odstránili.

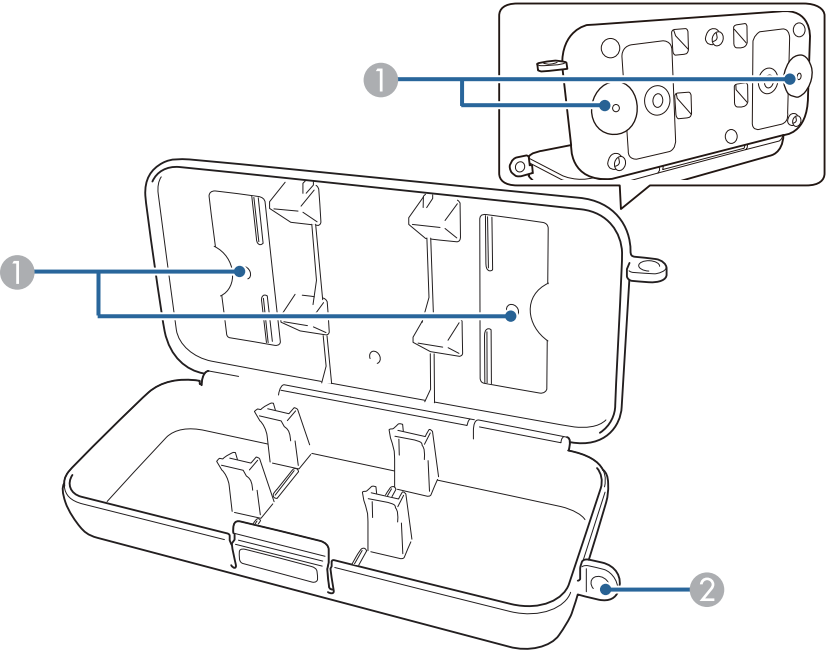


2

Otáčajte nový hrot, aby ste ho upevnili.



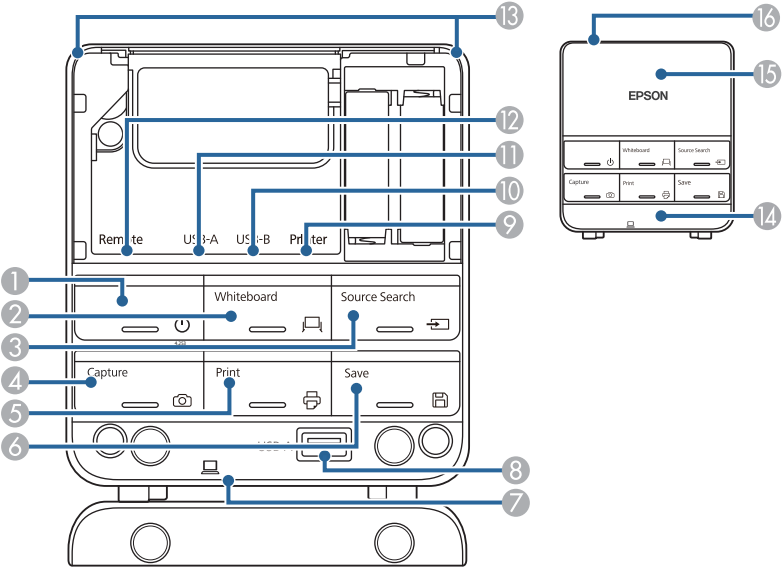
Priehradka na pero



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body	Pripevnite držiak pera na bielu tabuľu alebo na stenu.
2 Bezpečnostný otvor	Tento otvor slúži pre komerčne dostupný zámok.

 Odporúča sa, aby ste držiak pera pripevnili dvoma komerčne dostupnými skrutkami M5.

Control Pad



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power] [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53
2 Tlačidlo [Whiteboard]	• Stlačením tohto tlačidla projektor zapnete, keď je vypnutý, a interaktívne funkcie spustíte v režime Biela tabuľa. • Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Stlačením tohto tlačidla v režime Biela tabuľa sa projektor prepne do predchádzajúceho vstupného zdroja. ☛ "Spustenie režimu Biela tabuľa" str.87
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Používanie interaktívnych funkcií" str.72
5 Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" str.96 ☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" str.113
6 Tlačidlo [Save]	Slúži na uloženie premietaného obrazu na pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinku. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95 ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" str.112
7 Port USB-B (na pripojenie počítača)	Slúži na pripojenie počítača pomocou kábla USB a umožňuje používať interaktívne funkcie alebo USB Display. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
8 Port USB-A (na pripojenie pamäťového zariadenia USB)	Pripája pamäťové zariadenie USB. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
9 Port USB-A (na pripojenie tlačiarne)	Pripája tlačiareň cez kábel USB. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
10 USB-B (na pripojenie projektora)	Pripája projektor cez kábel USB, keď je do panela Control Pad zapojené pamäťové zariadenie USB alebo tlačiareň. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48
11 Port USB-A (na pripojenie projektora)	Slúži na pripojenie projektora pomocou kábla USB a umožňuje používať interaktívne funkcie alebo USB Display. ☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" str.48

Názov	Funkcia
12 Port port Remote	Keď je k projektoru pripojený Control Pad pomocou voliteľného Kábel diaľkového ovládania, elektrický prúd je privádzaný z projektora.  Ak nie je pripojený pomocou Kábel diaľkového ovládania, projektor je napájaný z batérií. Operácie projektora sú vykonávané pomocou infračervených signálov.
13 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.
14 Spodný kryt	Ak chcete pripojiť pamäťové zariadenie USB, otvorte tento kryt.
15 Horný kryt	Ak chcete pripojiť káble a vymeniť batérie, otvorte tento kryt.
16 Kryt kábla	Keď sa káble vedú pozdĺž steny, otvorte tento kryt.

Výmena batérií v Control Pad

Ak panel Control Pad prestane po určitej dobe používania reagovať alebo sa nedá vôbec používať, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaoštarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Na napájanie Control Pad odporúčame používať alkalické batérie. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

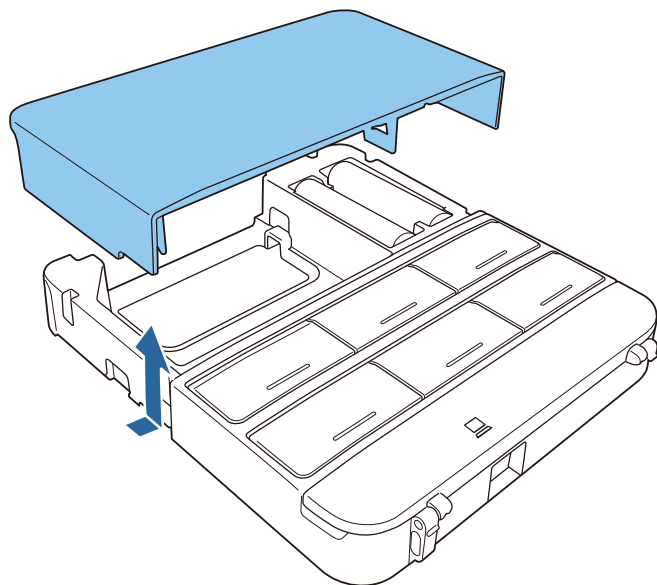
☛ [Bezpečnostné pokyny](#)



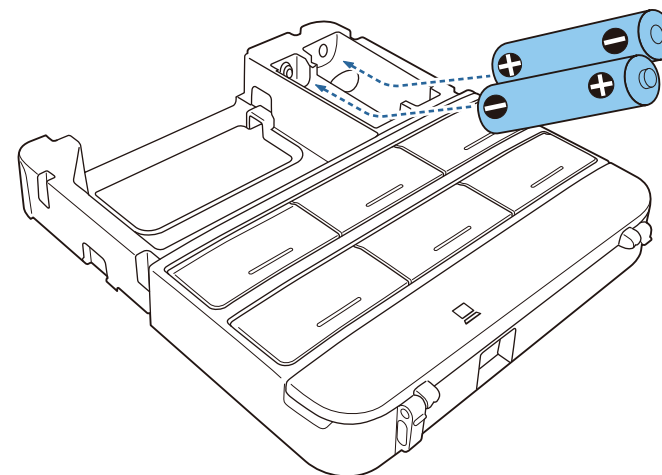
Pretože elektrický prúd sa do panela Control Pad privádza po jeho pripojení k projektoru cez Kábel diaľkového ovládania, nepotrebuje batérie.

1 Odnímte horný kryt.

Prst vložte do drážky na hornom kryte a potom ho zdvihnite hore a von.



2 Nahradte staré batérie novými.



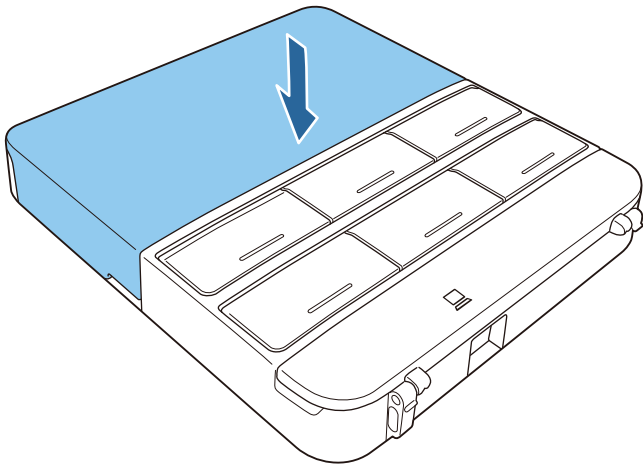
Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

3

Znovu založte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).

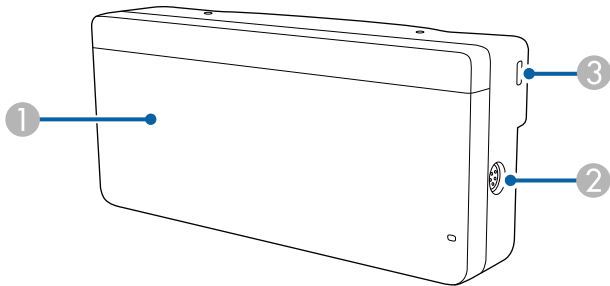


Pracovný dosah panela Control Pad si pozrite v nasledovnej kapitole.

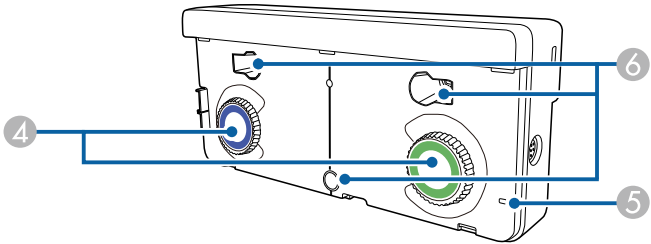
 [Inštalčná príručka](#)

Dotyková jednotka (iba EB-1430Wi)

Predná strana

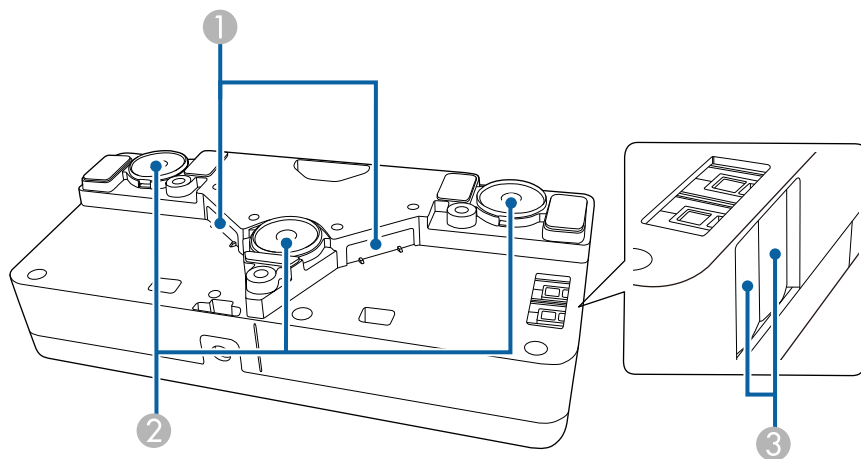


Keď nie je pripojený kryt nastavovacieho číselníka



Názov		Funkcia
1	Kryt nastavovacieho číselníka	Ak chcete používať nastavovacie číselníky, odstráňte kryt.
2	Port TCH	Slúži na pripojenie projektora k dotykovej jednotke pomocou spojovacieho kábla dotykovej jednotky.
3	Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
4	Nastavovacie číselníky	Slúži na nastavenie uhla.
5	Indikátor	Svieti, keď je zapnutá dotyková jednotka.
6	Otvory pre skrutky (pre inštaláciu)	Otvory pre skrutky pre upevnenie dotykovej jednotky skrutkami M4 (iba pri inštalácii na nemagnetický povrch).

Zadná Časť



Názov	Funkcia
1 Rozptyľový otvor laserového svetla	Rozptyľuje laserové svetlo na zisťovanie polohy prstov.
2 Montážny magnet	Magnet používaný pri montáži.
3 Značkovač	Pri nastavovaní uhla umiestnite na obrazovku značkovače.

⚠ Výstraha

- Pri inštalácii dotykovej jednotky postupujte podľa krokov uvedených v *Inštalčná príručka*. Ak je nesprávne nainštalovaná, silné vyžarované svetlo môže poškodiť vaše oči.
- Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti zdravotníckych prístrojov, ako sú napríklad kardiostimulátory. Pri používaní dotykovej jednotky sa ďalej uistite, že v blízkom okolí sa nepoužívajú žiadne lekárske prístroje, ako napríklad kardiostimulátory. Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť chybnú funkciu zdravotníckych zariadení.

⚠ Upozornenie

- Dotykovú jednotku nepoužívajte v blízkosti magnetických pamäťových zariadení, ako sú magnetické karty alebo presné elektronické zariadenia, napríklad počítače, digitálne hodinky alebo mobilné telefóny. Mohlo by dôjsť k poškodeniu údajov alebo k poruche.
- Pri inštalovaní dotykovej jednotky na magnetický povrch dávajte pozor, aby ste si medzi magnetom a montážnou plochou neporanili prsty alebo iné časti tela.

Pozor

- Dotykovú jednotku nepripájajte k žiadnemu zariadeniu okrem EB-1430Wi. Toto zariadenie by nemuselo fungovať alebo laserové svetlo by mohlo unikáť za stanovenú hranicu.
- Uistite sa, že používate dodaný spojovací kábel dotykovej jednotky. Operácie nemožno vykonávať s komerčne dostupným káblom.
- Dotykovú jednotku nerozoberajte pri jej likvidácii. Zlikvidujte ju v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Postupy pri inštalovaní dotykovej jednotky a nastavovaní uhla nájdete v *Inštalčná príručka*.

👉 [Inštalčná príručka](#)



Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje týchto šesť rôznych spôsobov inštalácie. Projektor nainštalujte podľa miesta, kde má byť umiestnený.

Pri zmene spôsobu inštalácie alebo počas inštalovania projektor vypnite. Po dokončení inštalácie znovu zapnite napájanie.

Výstraha

- Keď vešíate projektor na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak na zabránenie uvoľneniu skrutiek v upevňovacích bodoch dosky na montáž na stenu alebo pri montáži na strop používate lepidlá alebo ak na projektor použijete napríklad mazivá alebo oleje, skriňa projektoru môže prasknúť a projektor môže spadnúť z upevnenia. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod upevňovacou konzolou a poškodenie projektoru. Keď inštalujete alebo upravujete upevnenie projektoru, nepoužívajte na zabránenie uvoľneniu skrutiek upevnenia lepidlá a taktiež nepoužívajte mazivá, oleje a podobné látky.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektoru. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor nepoužívajte v miestach, ktoré sú vystavené horľavým alebo výbušným plynom. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektoru hrozí riziko požiaru projektoru.

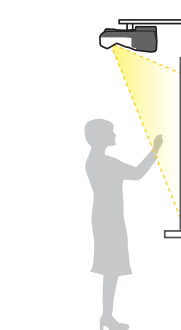


- Odporúčame používať hladkú tabuľovú premietaciu plochu bez nerovností. Ak je premietacia plocha nerovná, premietaný obraz môže byť skreslený.
- Skreslenie premietaného obrazu sa môže vyskytnúť v závislosti na materiáli premietacej plochy a spôsobe inštalácie.
- Keď upevňujete projektor na stenu alebo strop alebo keď ho umiestnite vertikálne, používajte správne nástroje pre príslušný spôsob inštalácie.
 "Voliteľné príslušenstvo" [str.250](#)
- Predvolenou možnosťou nastavenia Premietanie je **P. str./Obrátene**. Nastavenie Premietanie môžete zmeniť v ponuke Konfigurácia.
 **Rozšírené - Premietanie** [str.184](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto.

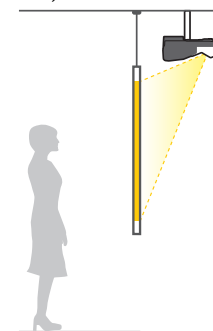
Predná strana ↔ P. str./Obrátene

Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene

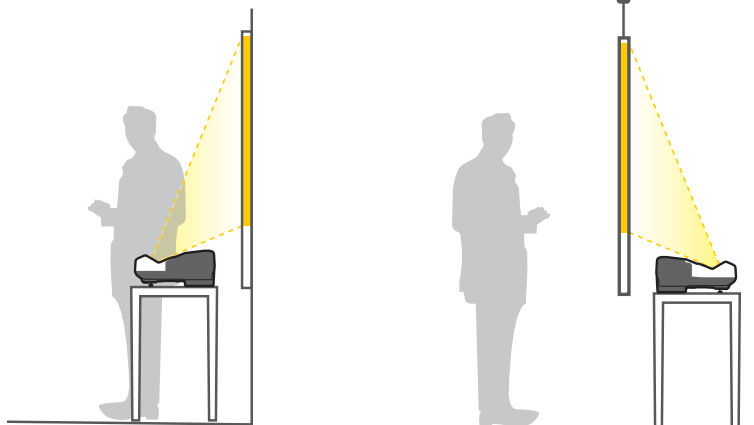
- Pripevnite projektor na stenu alebo strop a premietajte obraz z prednej časti premietacej plochy. (Premietanie P. str./Obrátene)



- Pripevnite projektor na stenu alebo strop a premietajte obraz spoza priehľadnej premietacej plochy. (Premietanie Z. str./Obrátene)



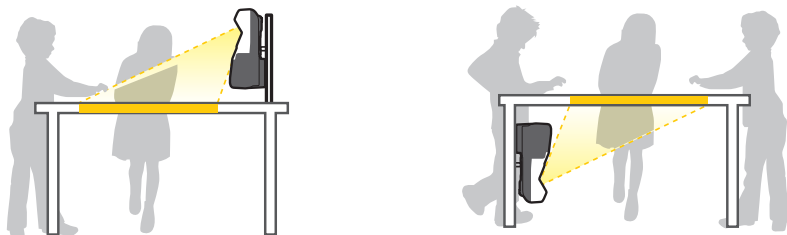
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)
- Obraz premietajte spoza priesvitného plátna. (Zadná časť projekcia)



Nožičky pripevnite, keď používate projektor na ploche, napríklad na stole.

☛ "Pripevňovanie nožičiek (iba modely s dodanými nožičkami)"
[str.15](#)

- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta pred premietacou plochou. (Premietanie P. str./Obrátene)
- Projektor umiestnite vertikálne a obraz premietajte z miesta za premietacou plochou. (Premietanie Z. str./Obrátene)



Pri používaní interaktívnych funkcií

Pri používaní interaktívnych funkcií premietajte na premietaciu plochu spredu. Režim premietania nastavte na **P. str./Obrátene** alebo **Predná strana**.

Pozor

Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri inštalovaní projektora si poznačte nasledovné body.

- Uistite sa, že na prijímač Easy Interactive Function, projekčnú plochu, samotný projektor alebo na jeho zadnú stranu nesvieti žiadne silné svetlo alebo slnečné svetlo.
- Projektor neinštalujte na mieste, kde cez okno prechádza priame slnečné svetlo. Mohlo by to spôsobiť, že interaktívne funkcie nebudú správne fungovať.
- Projektor nainštalujte tak, aby prijímač Easy Interactive Function nebol príliš blízko pri žiarivkách. Ak je okolie príliš jasné, interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.
- Ak je na prijímači Easy Interactive Function zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
☛ "Čistenie" [str.238](#)
- Kryt prijímača Easy Interactive Function nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Pri používaní interaktívnych funkcií nepoužívajte v jednej miestnosti infračervené diaľkové ovládanie alebo mikrofón. Interaktívne pero by nemuselo fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory. Interaktívne funkcie by ste nemohli používať.



- Pri používaní interaktívnej funkcie projektor nainštalujte tak, aby premietaná obrazovka bola v tvare obdĺžnika bez skreslenia.
- Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac projektorov, operácie vykonávané interaktívnym perom môžu byť nestabilné. V takomto prípade zapojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28) do projektorov a možnosť **Synchr. projektorov** zmeňte na **Pripojený** v ponuke Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Rozšírené - Synchr. projektorov** [str.184](#)

Inštalácia dotykovej jednotky (iba EB-1430Wi)

Pri používaní dotykovej jednotky projektor nainštalujte pomocou jednej z nasledujúcich metód. Dotykovú jednotku nemožno používať, ak je použitý iný spôsob inštalácie.

- Projektor namontujte na stenu alebo ho zaveste na strop a obrazy premietajte z prednej časti projekčnej plochy
 - Na stôl ho nainštalujte vo zvislej polohe a premietajte z prednej časti stola (voliteľná interaktívna stolná motnážna jednotka (ELPMB29) nie je potrebná)
- ☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.250](#)

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripojiť projektor k periférnym zariadeniam.

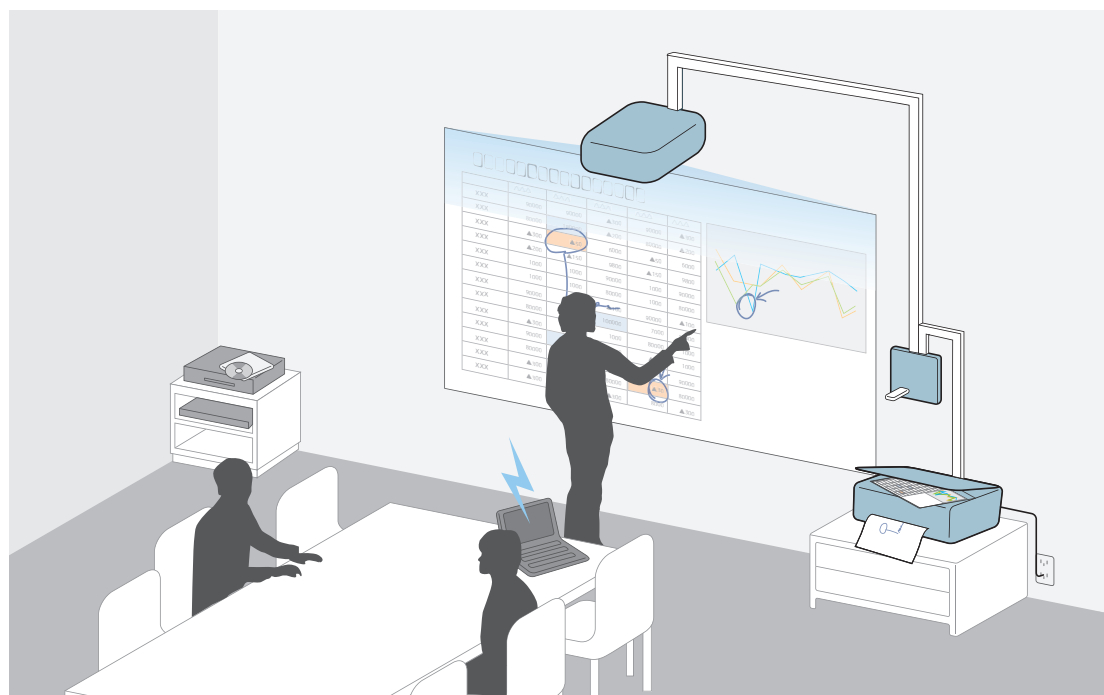
Periférne zariadenia môžete pripojiť priamo k projektoru alebo k Control Pad.

Kábel USB alebo pamäťové zariadenie USB môžete pripojiť pomocou Control Pad.

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.48](#)

Periférne zariadenia s výnimkou káblov USB alebo pamäťových zariadení USB môžete zapojiť priamo do projektoru.

☛ "Pripojenie k projektoru" [str.35](#)



Pozor

Ak používate rozbočovač USB, operácia nemusí prebiehať správne. Zapojte priamo do projektoru alebo panela Control Pad.



- K sieti sa môžete pripojiť pomocou káblovej alebo bezdrôtovej komunikácie.

Na pripojenie k sieti pomocou kábla musíte kábel LAN zapojiť do projektora.

☛ "Pripojenie kábla LAN" [str.44](#)

Na bezdrôtové pripojenie k sieti musíte do projektora nainštalovať bezdrôtové zariadenie LAN.

☛ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.45](#)

- Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie k projektoru

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripojiť periférne zariadenia priamo k projektoru.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① Pri používaní voliteľného počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektoru pripojením výstupného zvukového portu počítača k zvukovému portu Audio1 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

② Pri používaní dodaného kábla USB

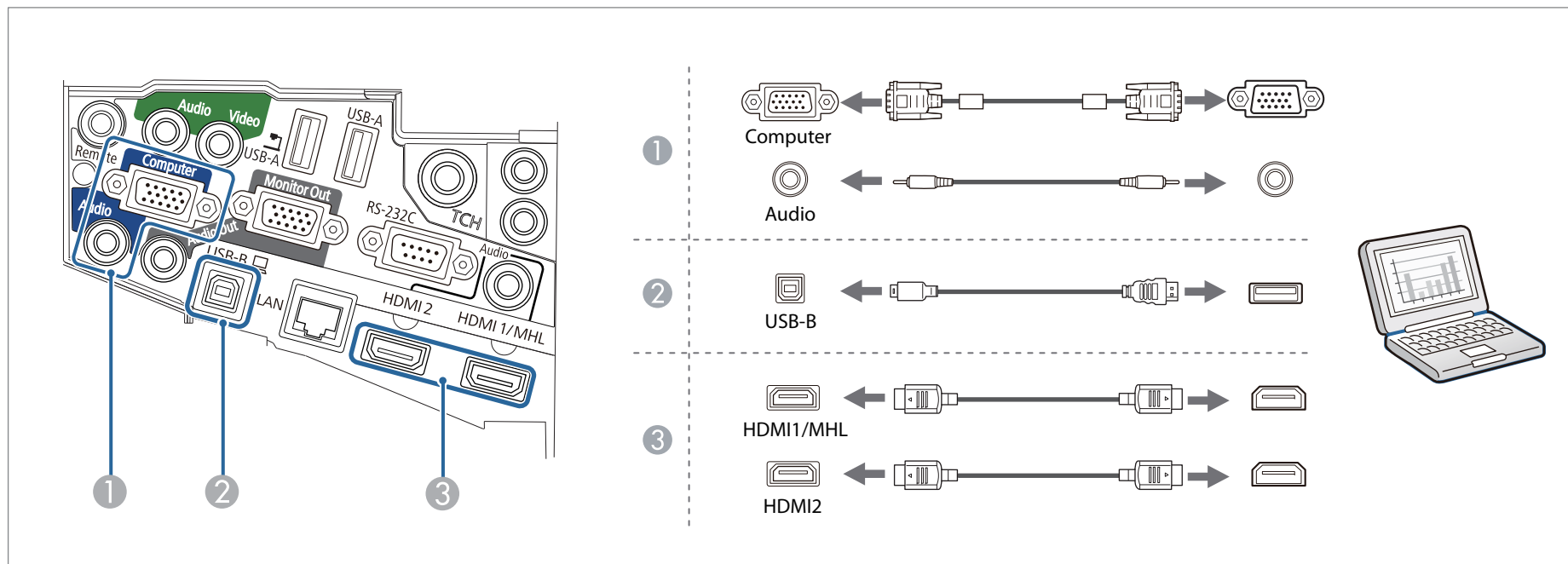
Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore.

Zvuk z počítača je výstup z projektoru s premietaným obrazom.

③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Port HDMI v počítači pripojte k portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 na projektore.

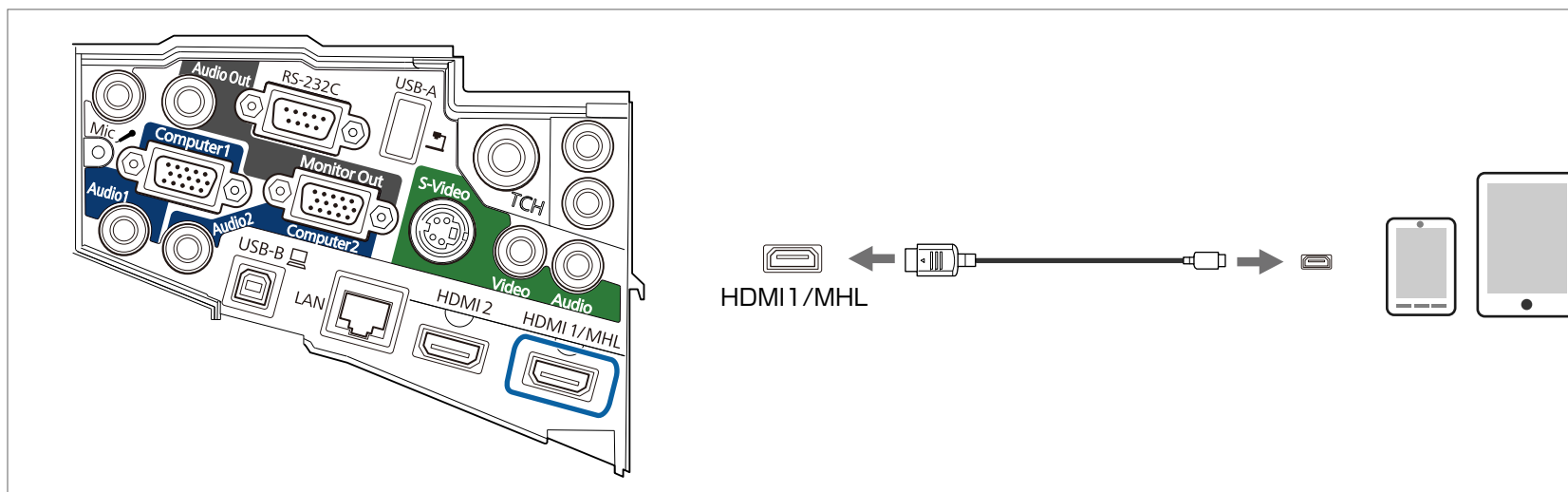
Zvuk z počítača je výstup z projektoru s premietaným obrazom.



- Pri pripojení do portu Audio1, Audio Out a Computer odporúčame zapojiť káble do portov v nasledovnom poradí: port Audio1, Audio Out a potom do portu Computer.
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.184](#)
- Ak zvuk nie je počuť a kábel HDMI je pripojený, do portu Audio Input pripojte komerčne dostupný zvukový kábel. Po pripojení kábla vyberte z ponuky Konfigurácia vstupný port, do ktorého ste pripojený z konektora **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup**.
☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup** [str.184](#)
- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.55](#)

Pripojenie smartfónu alebo tabletu

Pripojiť môžete smartfóny a tablety. Pomocou komerčne dostupného kábla MHL môžete pripojiť port MHL na vašom zariadení k portu HDMI1/MHL na projektore. Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.



Ak pripojíte smartfón alebo tablet k projektoru, pri premietaní obrazov sa toto zariadenie začne nabíjať.

Pozor

- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení.
- Uistite sa, že spojovací kábel podporuje štandardy MHL. Ak pripojíte kábel, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet môže byť horúci, môže presakovať alebo vybuchnúť.
- Ak na pripojenie použijete komerčne dostupný konverzný adaptér MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo z diaľkového ovládača projektoru nebudete môcť vykonávať operácie.



- Ak sa obrazy nepremietajú správne, kábel MHL odpojte a znova ho pripojte.
- Premietanie nebudete môcť správne v závislosti od modelu a nastavení smartfónu alebo tabletu.

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití komerčne dostupného videokábla

Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom Video na projekte.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio2 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál" [str.250](#)

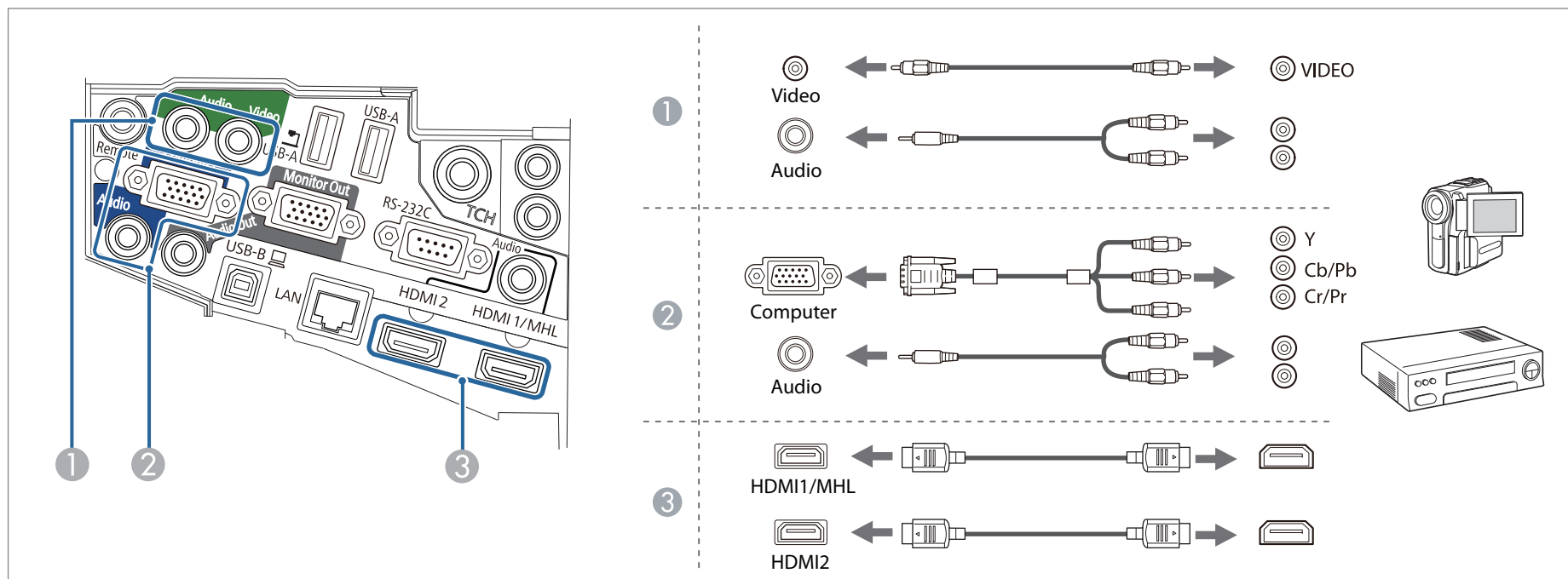
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu projektora Computer.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio1 pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Port HDMI zdroja obrazu pripojte k portu HDMI1/MHL alebo HDMI2 na projekte.

Zvuk zo zdroja obrazu je výstup z projektora s premietaným obrazom.



Pozor

- Vypnite zariadenie, ktoré chcete pripojiť pred pripojením. Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie by sa mohlo poškodiť alebo by mohlo dôjsť k poruche.



- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.184](#)
- Ak zvuk nie je počuť a kábel HDMI je pripojený, do portu Audio Input pripojte komerčne dostupný zvukový kábel. Po pripojení kábla vyberte z ponuky Konfigurácia vstupný port, do ktorého ste pripojený z konektora **HDMI1 audio výstup** alebo **HDMI2 audio výstup**.
☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup** [str.184](#)
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná Kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

1 Pri používaní voliteľnej kamery Kamera na dokumenty

Kameru Kamera na dokumenty zapojte do portu  v projektore pomocou kábla USB dodaného s kamerou Kamera na dokumenty.

2 Pri používaní zariadenia USB, ako napríklad pamäť USB alebo digitálny fotoaparát

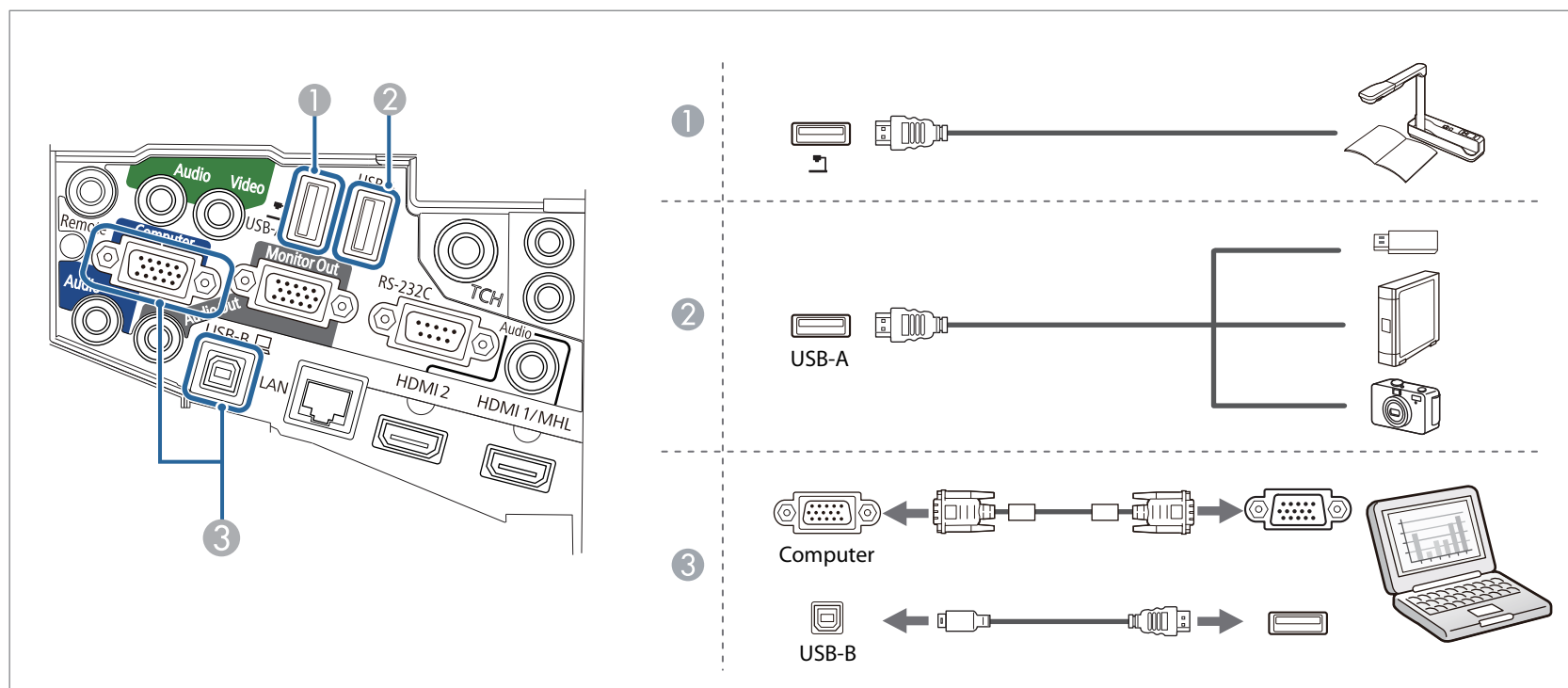
Zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore.

3 Používanie funkcie Interakcia s PC pre interaktívne funkcie

☞ "Používanie interaktívnych funkcií" [str.72](#)

Výstupný port displeja počítača pripojte pomocou počítačového kábla k portu Computer v projektore.

Port USB v počítači pripojte k portu USB-B v projektore pomocou kábla USB.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete pomocou PC Free premietiť obrázkové súbory v pamäti USB alebo v digitálnom fotoaparáte.

☞ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.135](#)

Keď je Kamera na dokumenty pripojená k projektoru počas premietania z iného vstupného portu, stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo na paneli Control Pad sa prepne na obrázky z Projek. dokum.

☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)



Ak pri premietaní obrázkov z Kamera na dokumenty chcete pripojiť výstupné zvukové zariadenie, zapojte ho do portu Audio1.

Pozor

- Ak používate rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, program PC Free nemusí fungovať správne.

Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Pripojenie externého zariadenia

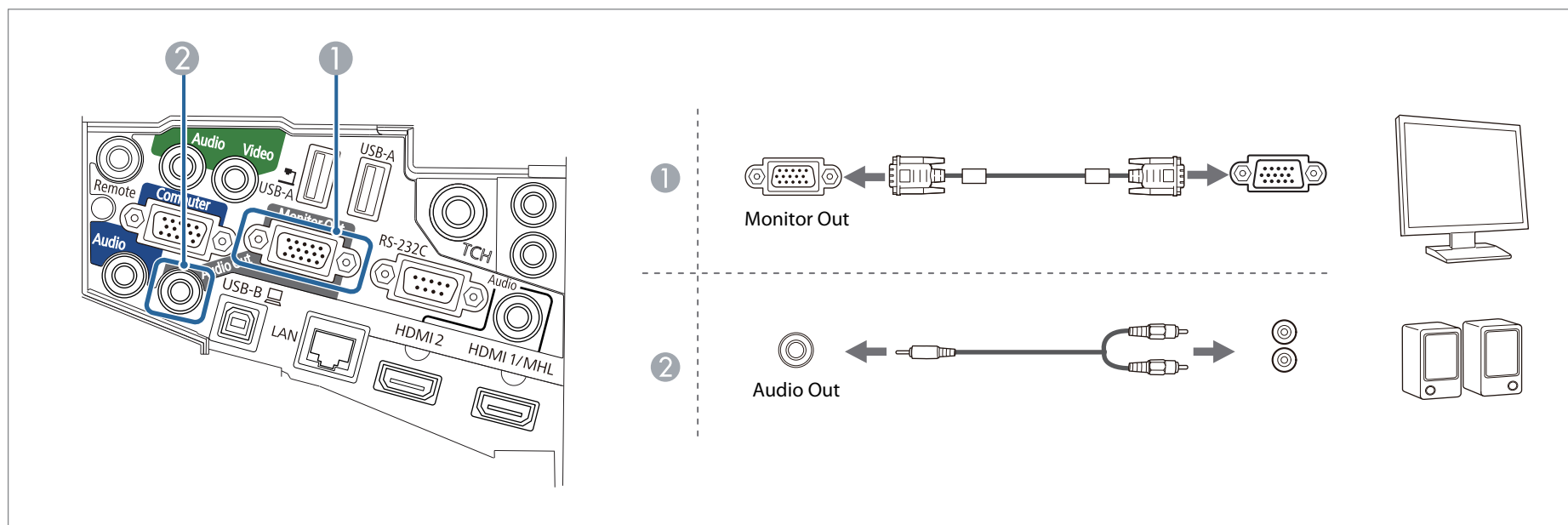
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektora pomocou dodávaného s externým monitorom.

2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.

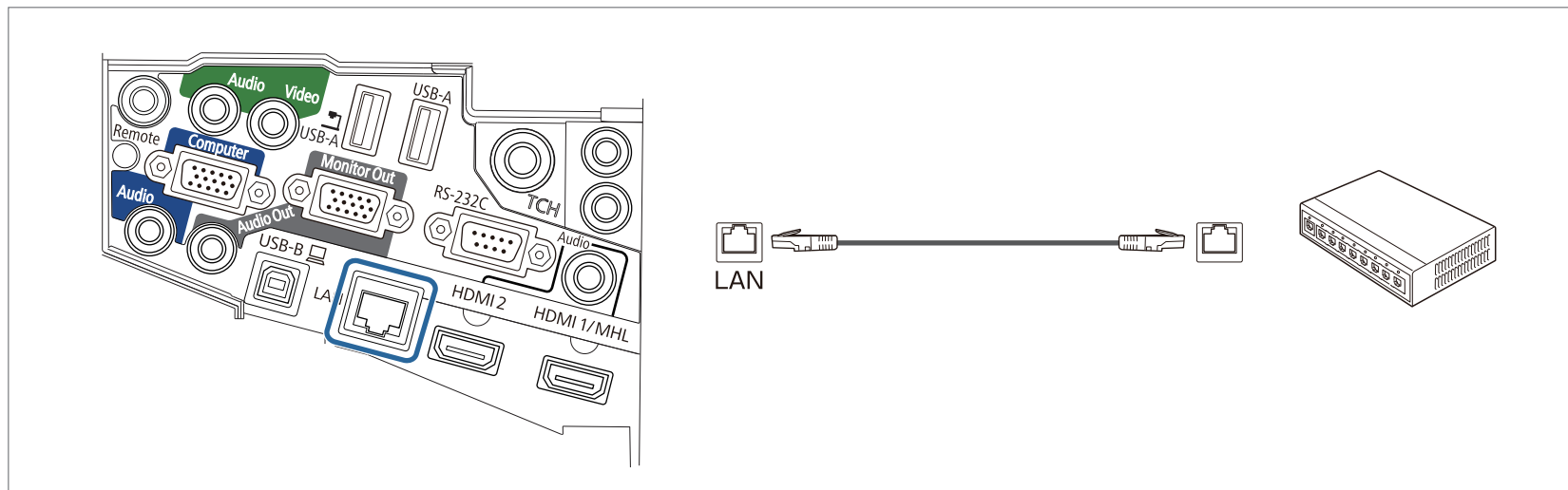




- Keď je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na **Komunikácia zap.**, môžete vykonávať nasledujúce operácie aj vtedy, keď je projektor vypnutý (iba keď je **Výstup A/V** nastavený na **Vždy**).
 - Výstup obrázkov do externého monitora
 - Výstup zvuku z externého reproduktora (zvuk, ktorý vystupuje z portov USB-B a LAN, nemôže byť výstup)
- ☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.206](#)
- ☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Výstup A/V** [str.184](#)
- Do externého monitora sa môžu odosielať len analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Obsah, ktorý je vypracovaný pomocou interaktívnych funkcií, sa nezobrazí na externom monitore. Obsah, ktorý je vypracovaný pomocou dodaného Easy Interactive Tools, môže byť zobrazený na externom monitore.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

Pripojenie kábla LAN

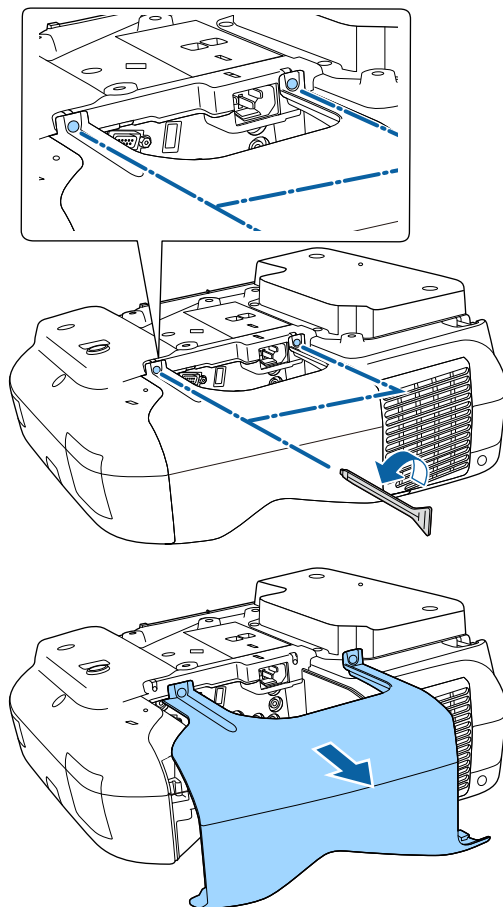
Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN. Pripojením počítača k projektoru cez sieť môžete premietiť obrázky a kontrolovať stav projektora.



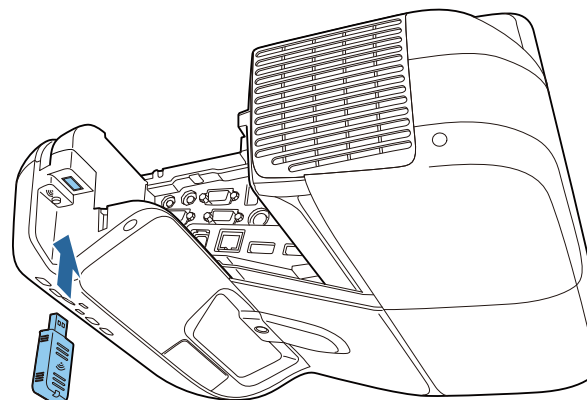
Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienený kábel LAN kategórie 5.

Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN

- 1** Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.

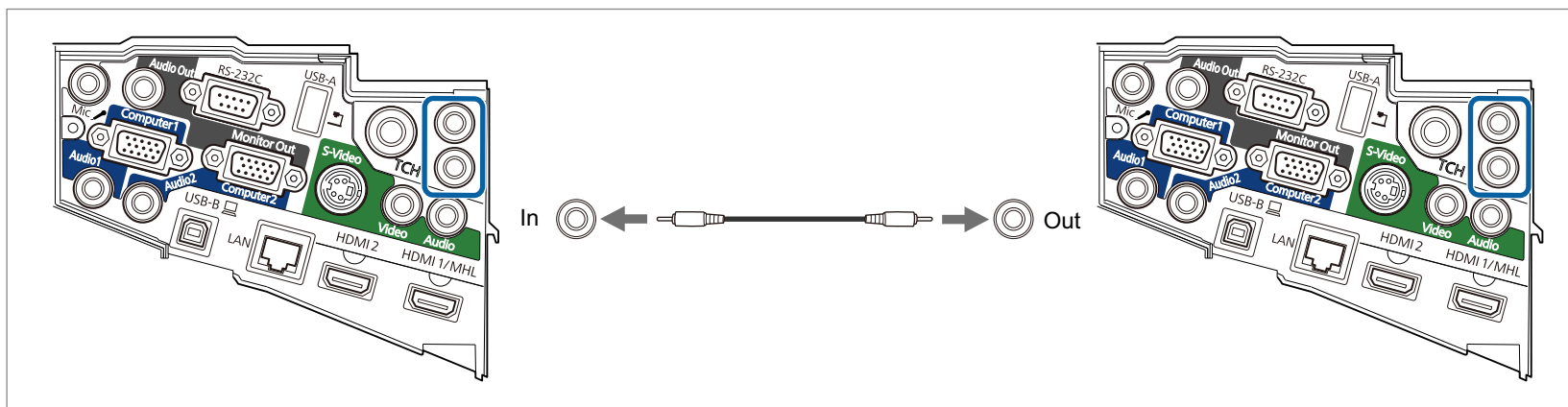


- 2** Modul bezdrôtovej LAN pripojte do časti pre montáž modulu bezdrôtovej LAN.



Pripojenie viac projektorov

Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako viac verzií rovnakého projektoru, musíte do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov (ELPKC28) do portu SYNC na každom projektore. Operácie vykonávané pomocou interaktívneho pera sú stabilné, keď sú projektory zapojené pomocou káblov.



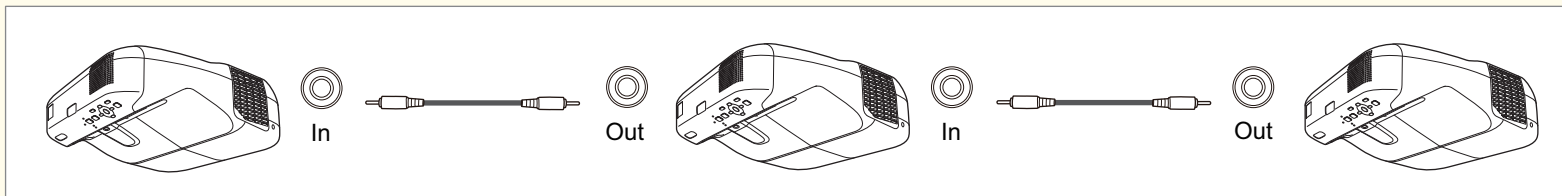
Port SYNC je vybavený zásuvkami IN a OUT. Keď pripojíte jeden koniec kábla diaľkového ovládania do zásuvky IN, druhý koniec pripojte do zásuvky OUT.

Keď sú káble pripojené, možnosť **Synchr. projektorov** nastavte na **Pripojený** z ponuky Konfigurácia.

☛ Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – Synchr. projektorov [str.184](#)



- Pri pripájaní troch alebo viacerých projektorov nemusíte prvý projektor pripojiť do posledného projektora.



- Ak používate projektor v jednej miestnosti, ako ďalší projektor, ktorý nepodporuje káblové pripojenie, režim **Rež. káblová synch.** nastavte na **Režim 2** z ponuky Konfigurácia.
 ➡ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – Rež. káblová synch.** [str.184](#)
- Ak nemáte voliteľnú sadu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie **Vzdial. projektorov** zmeňte z ponuky Konfigurácia.
 ➡ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené – vzdial. projektorov** [str.184](#)

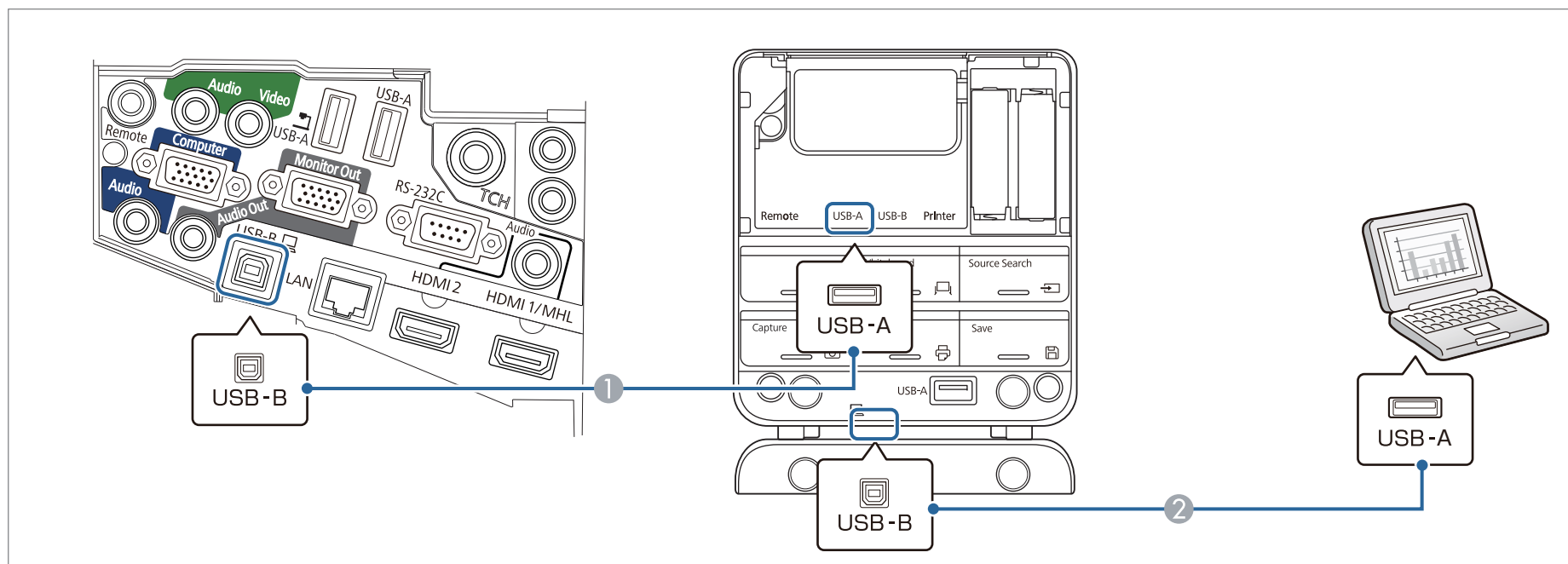
Pripojenie k panelu Control Pad

Táto kapitola popisuje spôsob, ako pripájať periférne zariadenia k projektoru pomocou panelu Control Pad.

Pripojenie počas premietania pomocou USB Display a pri vykonávaní operácií s myšou pomocou interaktívnych funkcií

Nastavenia **USB Type B** v ponuke Konfigurácia sa líšia v závislosti od funkcií, ktoré chcete používať. Viac informácií o každom nastavení nájdete v nasledujúcej časti.

- ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.55](#)
 - ☛ "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" [str.114](#)
- ① Port USB-B v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v paneli Control Pad.
 - ② Port USB-B v paneli Control Pad zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v počítači.





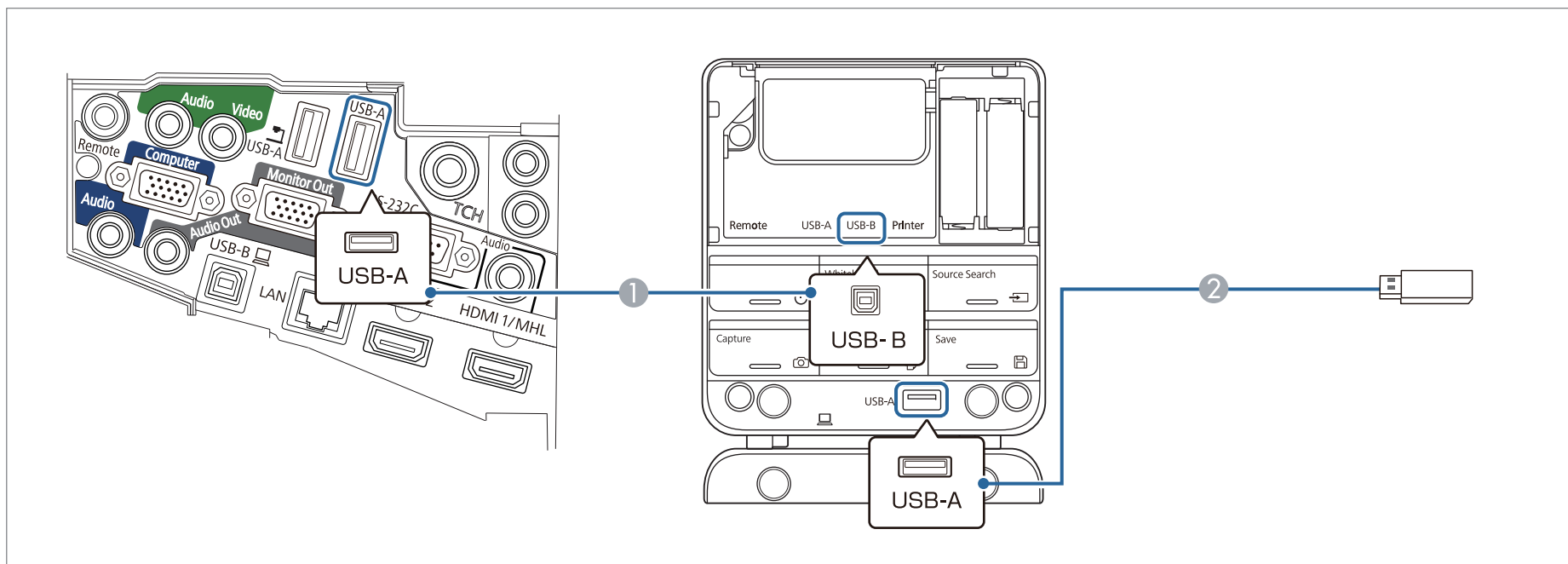
Pri vykonávaní operácií s myšou pomocou interaktívnej funkcie a premietaní pomocou počítačového kábla projektor pripojte k počítaču pomocou voliteľného počítačového kábla.

☛ "Pripojenie počítača" [str.35](#)

Pripojenie pomocou PC Free

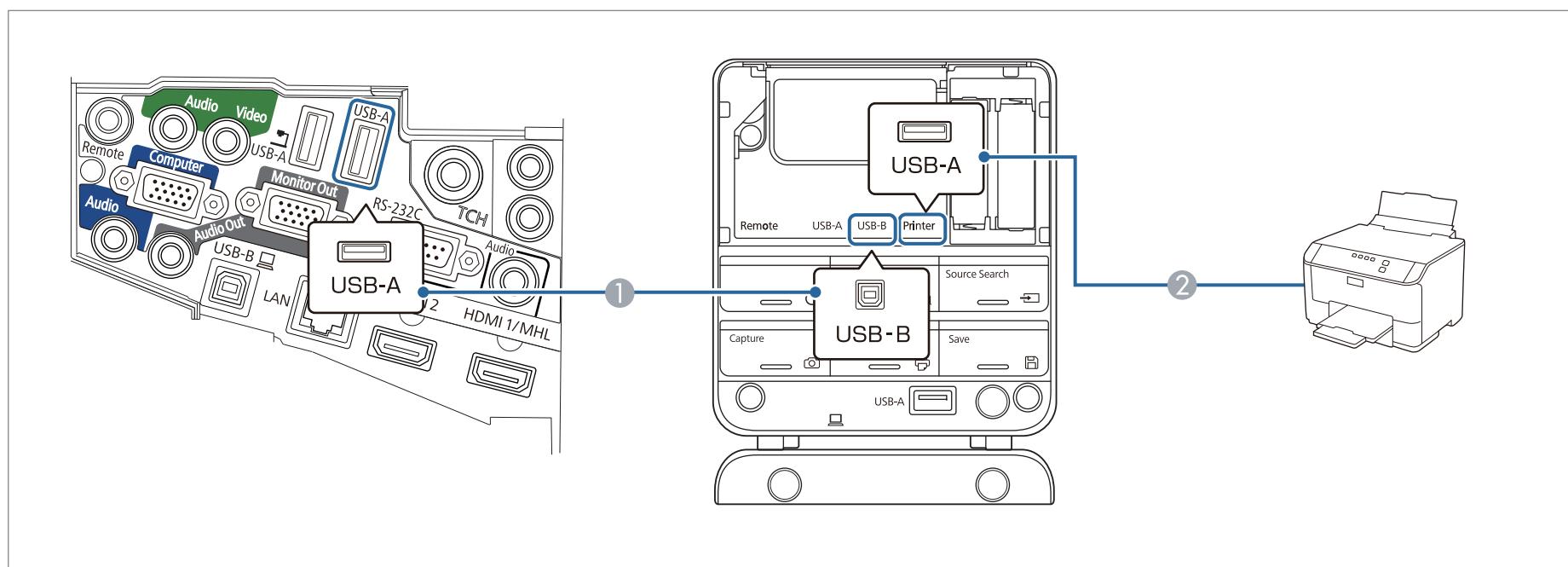
☞ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.135](#)

- 1 Port USB-A v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-B v paneli Control Pad.
- 2 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v paneli Control Pad (pre pamäťové zariadenie USB).



Pripojenie tlačiarne

- ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" [str.96](#)
- ☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" [str.113](#)
- ① Port USB-A v projektore zapojte pomocou kábla USB do portu USB-B v paneli Control Pad.
- ② Tlačiareň zapojte pomocou kábla USB do portu USB-A v paneli Control Pad (pre tlačiarne).



- Kameru na dokumenty nemôžete pripojiť k panelu Control Pad.
- Na porty v paneli Control Pad, ktoré sa nepoužívajú, prilepte dodané nálepky na ochranu portov.



Základné spôsoby premietania

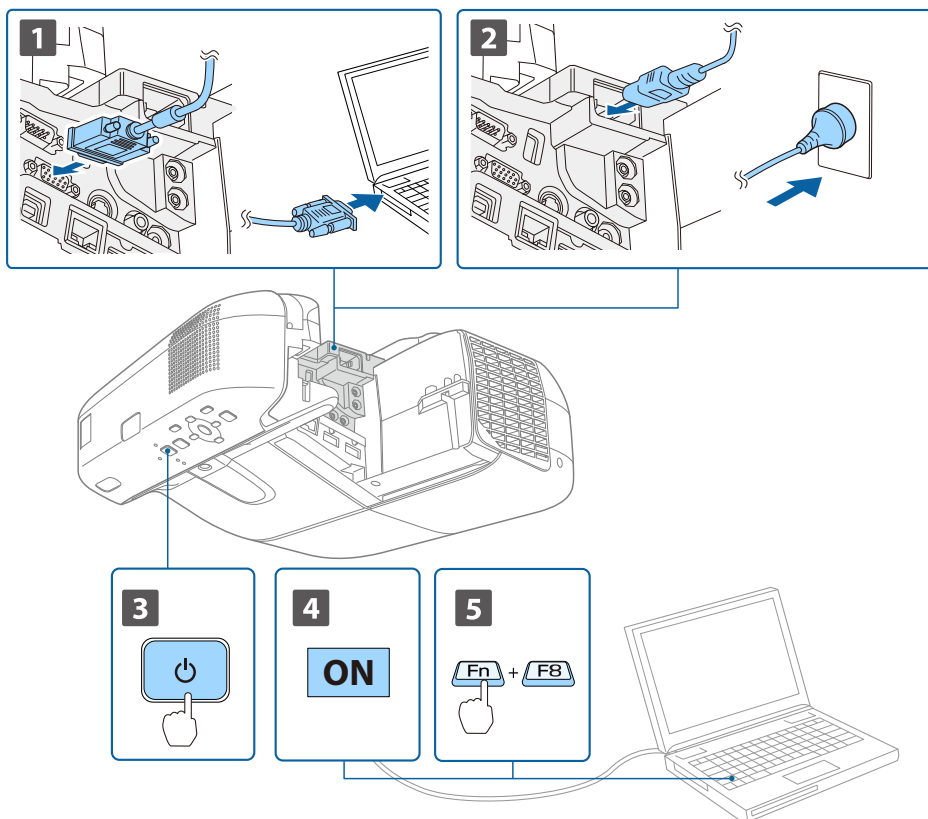
Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola popisuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.

Upozornenie

Najskôr musíte do projektoru zapojiť kábel od zdroja a potom napájací kábel zapojte do projektoru.



1 Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.

2 Pomocou napájacieho kábla pripojte projektor k elektrickej zásuvke.

3 Zapnite projektor.

Výstraha

Pri zapnutí z projektoru nepozerajte do objektívu. Mohlo by dôjsť k poškodeniu zraku v dôsledku silného vyžarovaného svetla. Pri zapnutí projektoru na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.

Mimoriadnu pozornosť venujte v prítomnosti detí.

4 Zapnite počítač.

5 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Stlačením tlačidla  dvakrát vypnete projektor.

Keď sa nepremieta žiadny obraz, na diaľkovom ovládači, ovládacom paneli alebo paneli Control Pad stlačte tlačidlo [Source Search]. Keď neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, zobrazí sa hlásenie Režim bielej tabule.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)



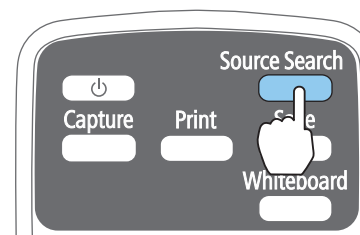
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.59](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.64](#)

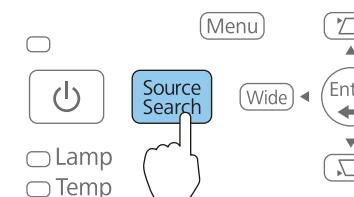
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

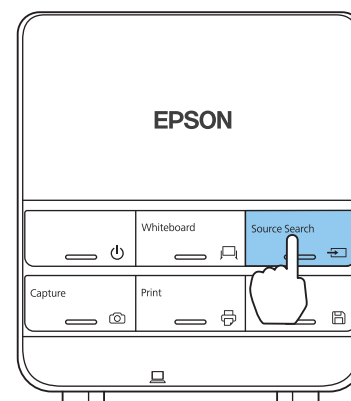
Pomocou diaľkového ovládania



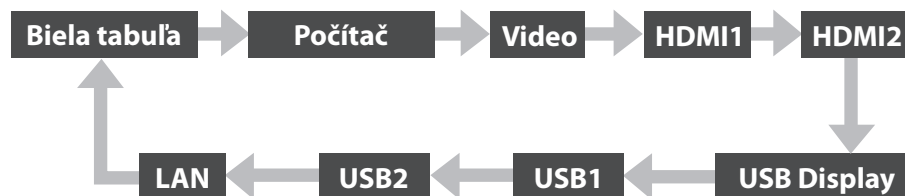
Pomocou ovládacieho panela



Používanie panela Control Pad



Vstupný zdroj sa mení v nasledovnom poradí.



Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietat požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.

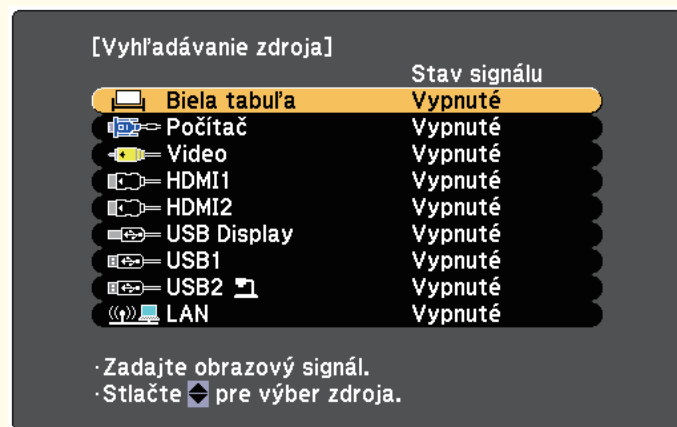


- Nastavenia môžete vykonať tak, aby sa pri najbližšom zapnutí projektoru obrázky premietali z rovnakého vstupného portu.

☛ **Rozšírené – Operácia – Vyhľ. zdroj pri spust.** [str.184](#)

- Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

Ak sa neprijíma žiadny obrazový signál, prepnete do režimu Biela tabuľa.



Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou dodaného kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietat obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

Potrebné nastavenia

Nastavte položku **USB Type B** na funkciu **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display**, ak chcete používať možnosť USB Display.

☛ **Rozšírené – USB Type B** [str.184](#)

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový

	Windows 8	Windows 8 32/64-bitová verzia Windows 8 Pro 32/64-bitová verzia Windows 8 Enterprise 32/64-bitová verzia
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitová verzia Windows 8.1 Pro 32/64-bitová verzia Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitová verzia
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac	

*1 Iba balík Service Pack 4

Pre OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac

Displej

Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200.
Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre operačný systém Windows sa líši od postupu pre operačný systém OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Zapojte priamo do projektoru alebo panela Control Pad.
- Keď používate nastavenie USB Display, nemôžete zmeniť nastavenia možnosti.

Pre systém Windows

1

Port USB na počítači pripojte pomocou kábla USB k portu USB-B na Control Pad.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD**, potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre operačný systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Spustite EMP_UDSE.exe**.

2 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

3 Začne premietanie obrazu z počítača.

Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

4 Po dokončení odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre OS X

1 Port USB na počítači pripojte pomocou kábla USB k portu USB-B na Control Pad.

V aplikácii Finder sa zobrazí Setup priečinok funkcie USB Display.

2 Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display Installer**.

3 Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

4 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustite inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

5 Začne premietanie obrazu z počítača.

Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

- 6** Po dokončení vyberte na paneli s ponukami možnosť **Odpojiť** alebo túto možnosť vyberte v ikone **USB Display** v Dock. Potom môžete odpojiť kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí Setup priečinkov programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položky **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit** v Dock, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.

- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

Pre Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otvorte panel s položkami a potom zvolte možnosť **Vyhľadať**. Pravým tlačidlom kliknite (a podržte) na **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Na paneli Aplikácie zvolte možnosť **Odinštalovať**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.
- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

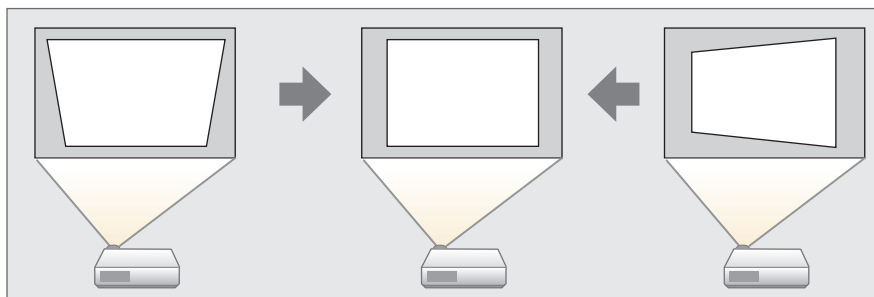
Pre OS X

- 1** Otvorte priečinok **Applications**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **USB Display Uninstaller**.

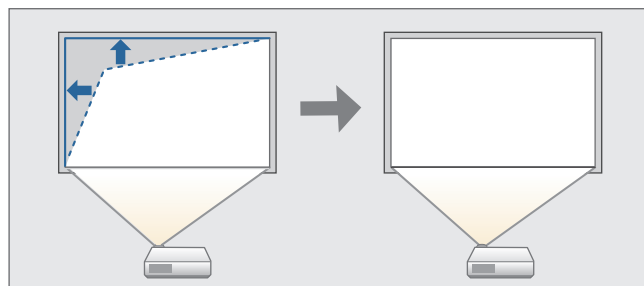
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Lichob. korek. - H/V
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Quick Corner
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

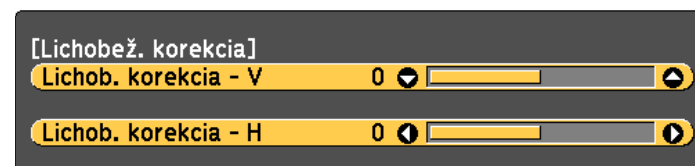
Lichob. korek. – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere. Lichobežníková korekcia H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie.

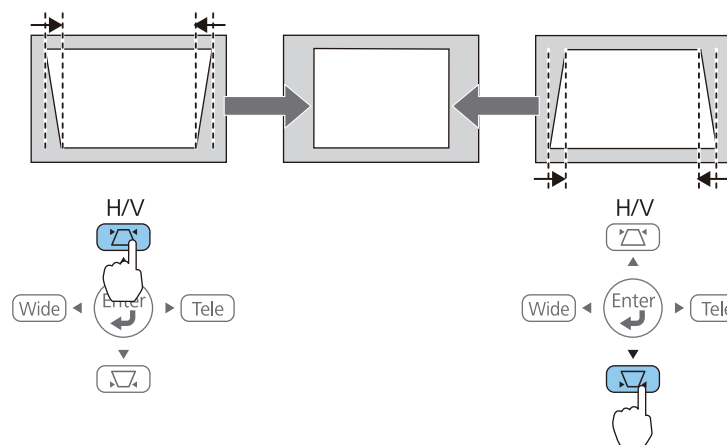
Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 3° doprava a doľava/približne 3° nahor a nadol

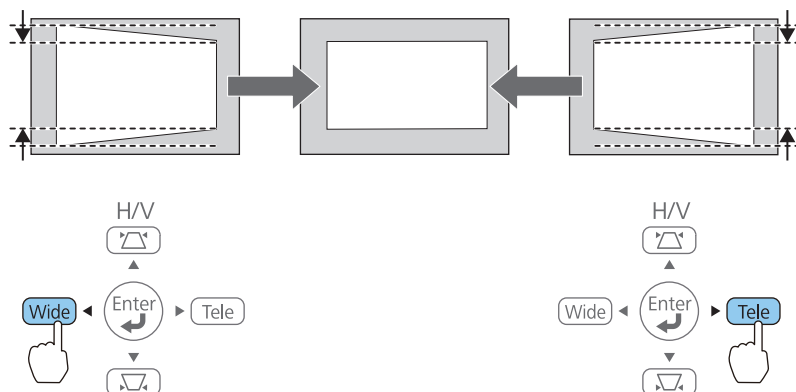
- 1 Stlačením tlačidla [↗] alebo [↘] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



- 2 Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↗] alebo [↘] opravte vertikálne skreslenie.



Ak chcete upraviť horizontálne skreslenie, stlačte tlačidlo [Tele] alebo [Wide].



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť v ponuke Konfigurácia.

Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. – H/V
[str.182](#)

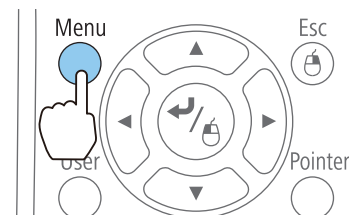
Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

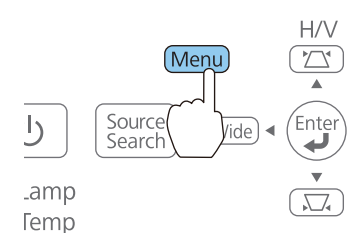
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

"Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

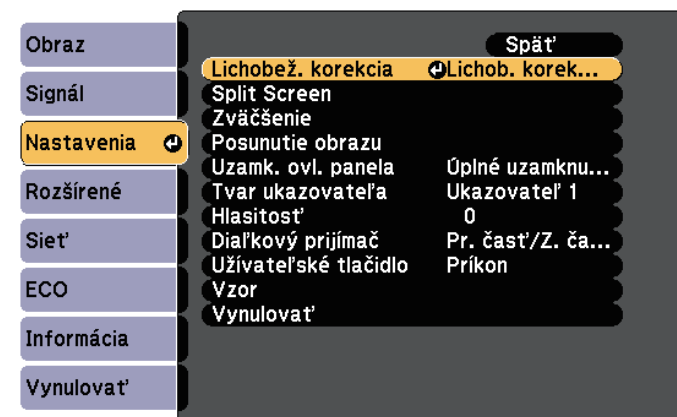
Pomocou diaľkového ovládania



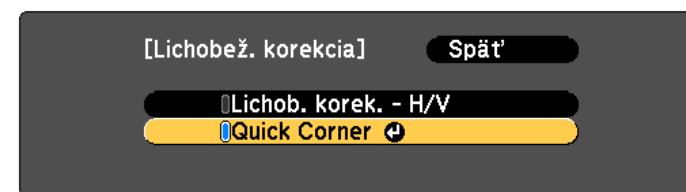
Pomocou ovládacieho panela



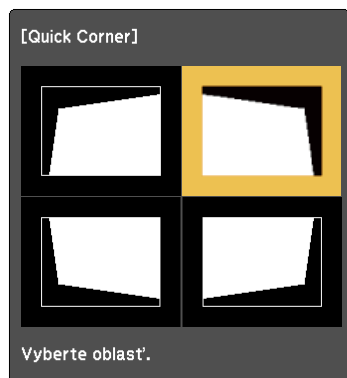
2 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



3 Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [].



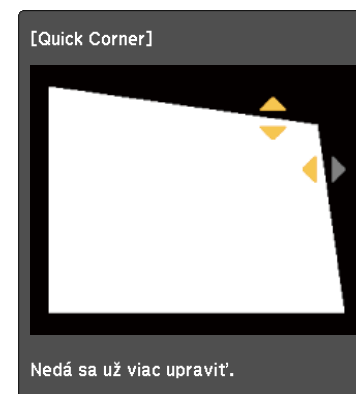
- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli vyberte roh na opravu a potom stlačte tlačidlo [↵].



- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli upravte pozíciu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↵], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

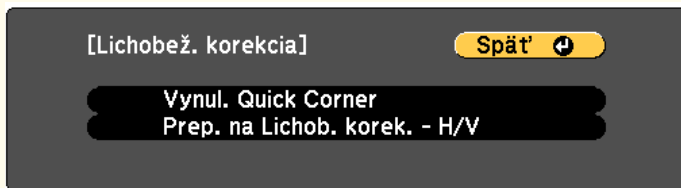
- 7** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte korekcie.

Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte možnosť **Lichobež. korekcia** na **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonávať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. – H/V**
[str.182](#)



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



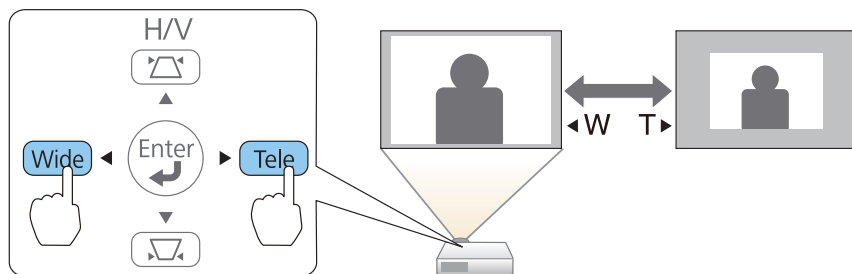
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.182](#)

Úprava veľkosti obrazu

Ak chcete zmeniť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlá [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli.

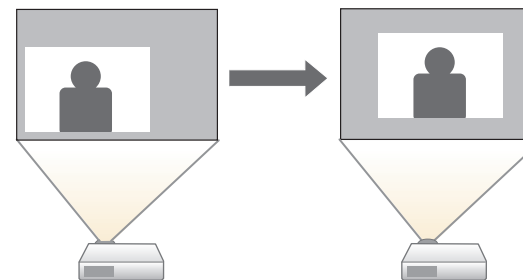


Úpravy môžete vykonávať aj z ponuky Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Zväčšenie** [str.182](#)

Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)

Pozíciu obrazu môžete jemne upraviť bez presúvania projektoru.



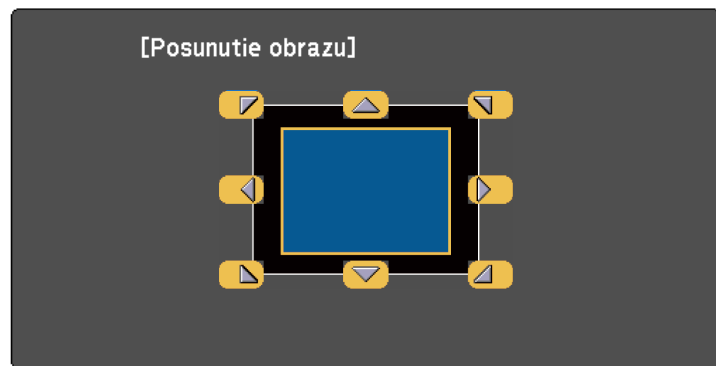
1 Vykonajte nastavenie zväčšenia obrazu alebo použite funkciu Lichobež. korekcia.

☛ "Úprava veľkosti obrazu" [str.62](#)

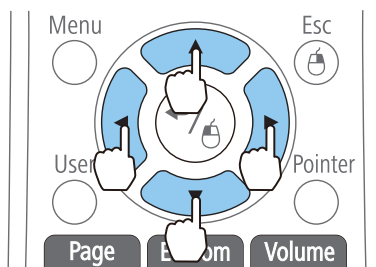
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.59](#)

Po vykonaní úprav sa zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

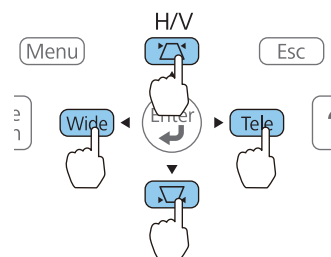
2 Upravte pozíciu premietaného obrazu.



Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Obráz môžete posunúť uhlopriečne tak, že stlačíte ktorékoľvek dve susedné tlačidlá [↖], [↘], [↙] a [↗] alebo kombináciu tlačidiel [↖], [↘], [Wide] a [Tele].

- 3** Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav. Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



- Pozíciu obrazu nemožno upraviť, keď je priblíženie nastavené na maximálnu pozíciu **Široký**.
 - Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektora, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
 - Na úpravu pozície obrazu môžete tiež použiť ponuku Konfigurácia.
- ☞ Nastavenia – Posunutie obrazu [str.182](#)

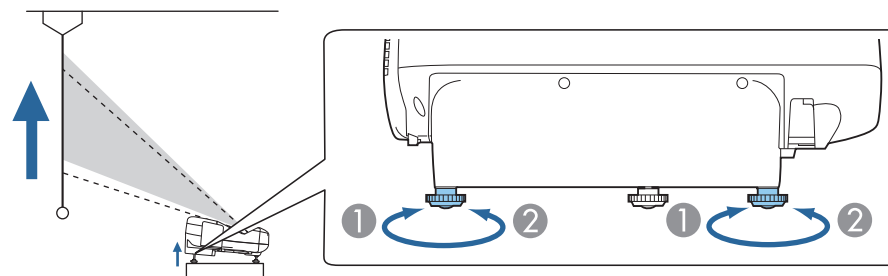
Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vysuňte nožičky. Vertikálnu pozíciu obrazu môžete upraviť naklonením projektora až o 1,5°.



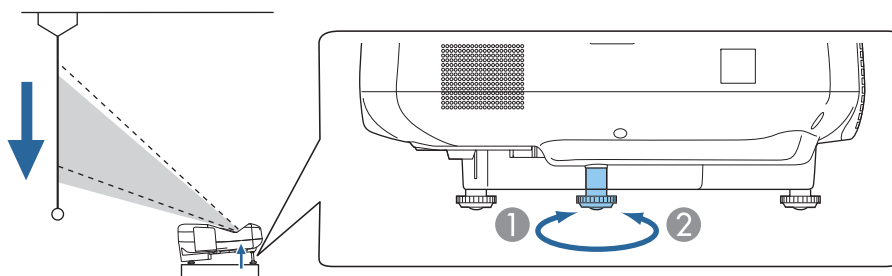
Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Zvýšenie výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu môžete zvýšiť vysunutím zadných nožičiek.
- 2 Zasunutím zadných nožičiek vrátite obraz do pôvodnej výšky.

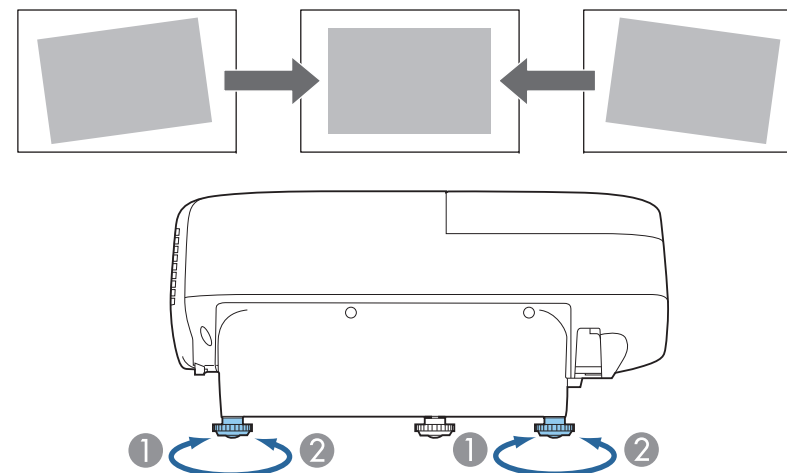
Zníženie výšky obrazu



- ① Výšku obrazu môžete znížiť vysunutím prednej nožičky.
- ② Zasunutím prednej nožičky vrátite obraz do pôvodnej výšky.

Úprava horizontálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.



- ① Vytiahnite zadnú nožičku.
- ② Zasuňte zadnú nožičku.

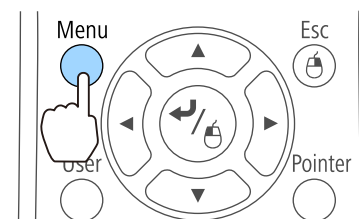
Nastavenie zaostrenia

Zobraziť testovací vzor a potom zaostríte.

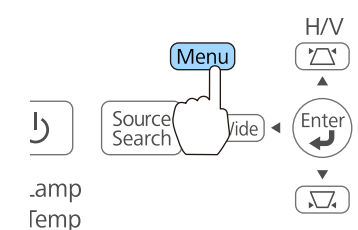
- 1** Stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

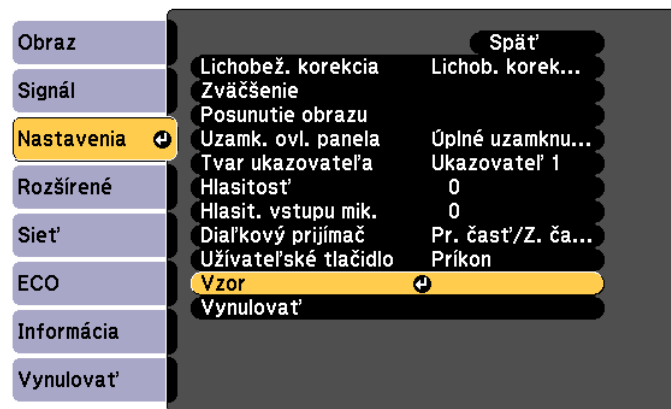
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

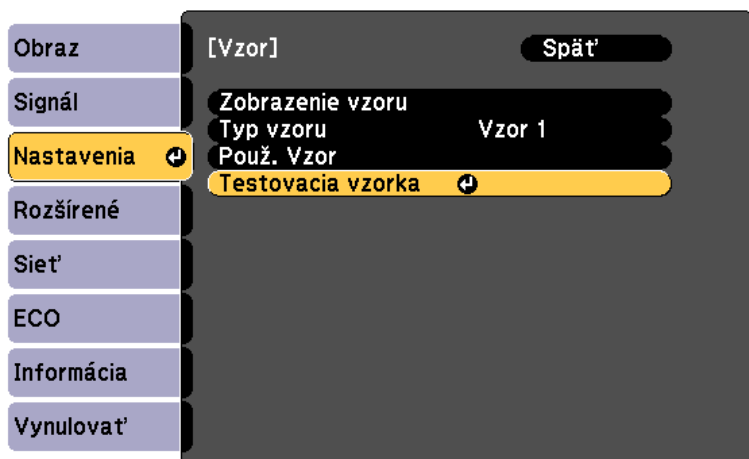


2 Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.

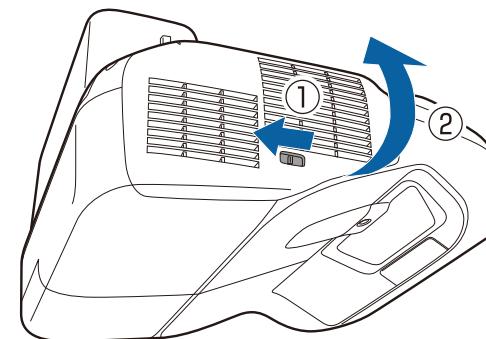


3 Vyberte položku **Testovacia vzorka** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

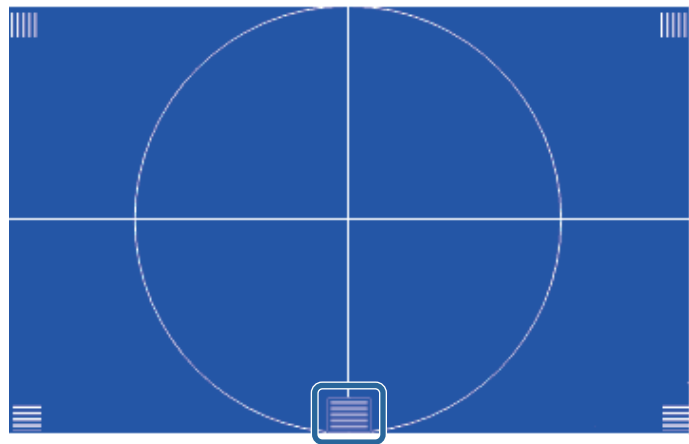
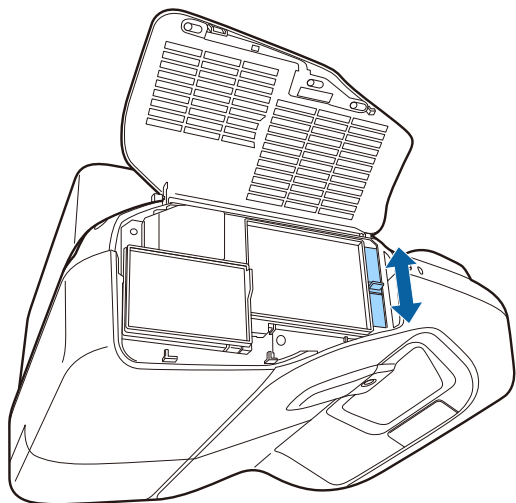
Pri premietaní obrazov na plátne v pomere strán 4:3 nastavte položku **Typ vzoru** na **Vzor 5**, vyberte možnosť **Zobrazenie vzoru** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



4 Otvorte kryt vzduchového filtra.

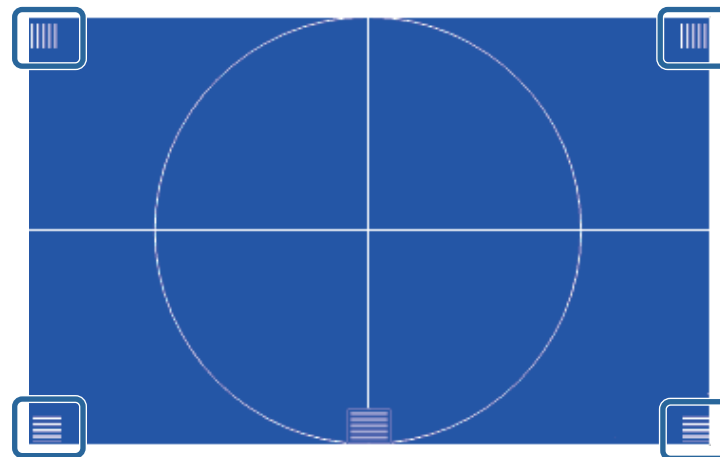
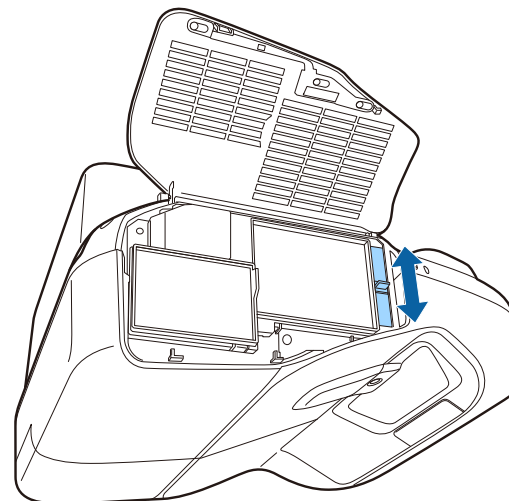


- 5** Zaostríte na stred dolnej časti () premietanej obrazovky. Pohybovaním páčky zaostrovania upravte zaostrenie.



- 6** Skontrolujte, či sa zaostrenie zhoduje s rohmi () premietanej obrazovky.

Ak sú niektoré oblasti neostré, upravte pomocou zaostrovacej páčky, kým rohy nebudú rovnako zaostrené.



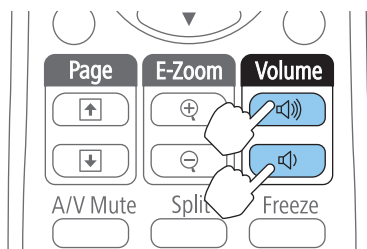
- 7** Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
[◀] Znižuje hlasitosť.
[▶] Zvyšuje hlasitosť.

Diaľkový ovládač



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.
☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.182](#)



Upozornenie

Nezačínajte s príliš vysoko nastavenou hlasitosťou. Náhlý nárast hlasitosti môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Úprava obrazu

Nastavenie položiek Odtieň, Sýtosť a Jas

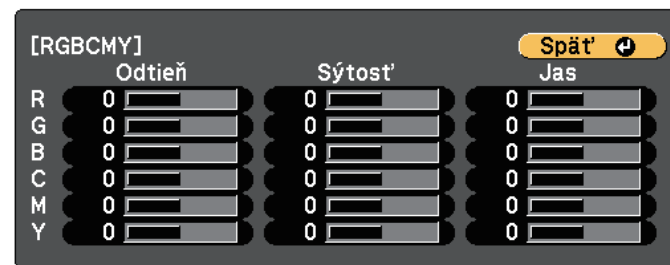
Položky Odtieň, Sýtosť a Jas môžete nastaviť pre každú zložku farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Túto položku možno nastaviť iba vtedy, keď je **Farebný režim** nastavený na **Prispôsobené**.

☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.68](#)

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

☛ **Obraz - Rozšírený - RGBCMY** [str.179](#)



Odtieň	Nastavuje celkový odtieň obrazu, modrastý - nazelenalý - načervenalý.
Sýtosť	Nastavenie celkovej živosti obrazu.
Jas	Nastavenie celkového jasú farieb obrazu.

Nastavenie Gamma

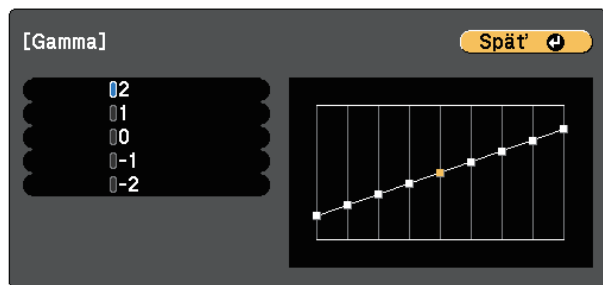
Rozdiely v sfarbení premietaného obrazu, ktoré sa vyskytujú v závislosti od pripojeného zariadenia, možno opraviť.

Túto položku možno nastaviť iba vtedy, keď je **Farebný režim** nastavený na **DICOM SIM** alebo **Prispôsobené**.

☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.68](#)

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

☛ **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.179](#)



Keď je vybraná vysoká hodnota, tmavé oblasti na obraze budú jasnejšie a sýtosť farieb pre jasnejšie oblasti môže zoslabnúť. Keď je vybraná menšia hodnota a chcete, aby obraz bol ostrejší, môžete znížiť celkový jas obrazu.

Hodnotu nastavenia vyberte podľa veľkosti projekcie.

- Ak je veľkosť projekcie 80 palcov alebo menej, vyberte menšiu hodnotu.
- Ak je veľkosť projekcie 80 palcov alebo viac, vyberte väčšiu hodnotu.



Lekárske obrázky sa nemusia reprodukovat správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

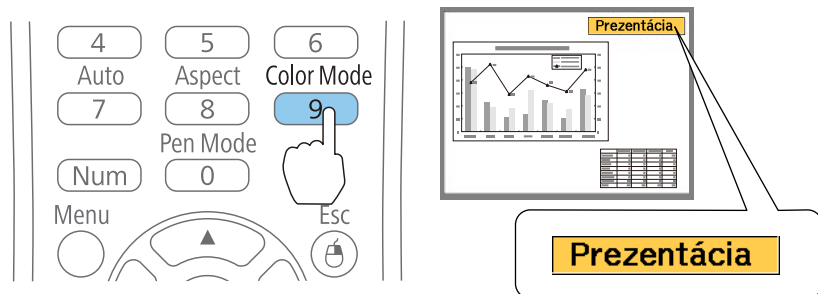
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. To je najjasnejší režim.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrázky štandardu farieb <u>sRGB</u>  .
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
DICOM SIM*1	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskeho obrázkov. Vytvára obrázky s jasnými tieňmi. Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.
Prispôsobené	Nastavuje RGBCMY. ☛ "Úprava obrazu" str.67

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB1, USB2 alebo LAN.

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď vstupný signál je komponentné video alebo keď zdroj je Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Obraz - Farebný režim** [str.179](#)

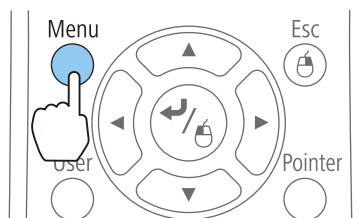
Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

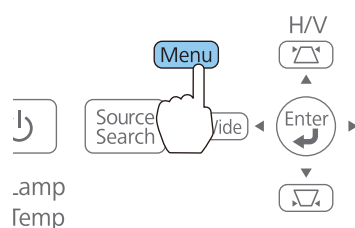
1 Stlačte tlačidlo [Menu].

🖱️ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



3 Vyberte možnosť **Vysoká rýchlosť**.

Ak chcete znížiť hlučnosť prevádzky, vyberte možnosť **Normálna**. Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim.

4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Možnosť Automat. šošovka je možné nastaviť iba vtedy, keď je možnosť **Farebný režim** nastavená na hodnotu **Dynamické**, **Divadlo** alebo **Prispôsobené**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

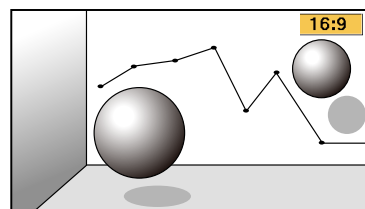
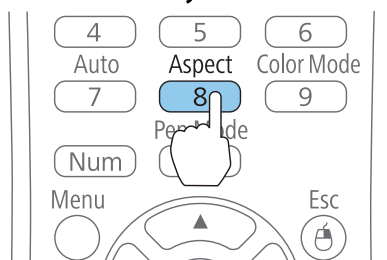
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

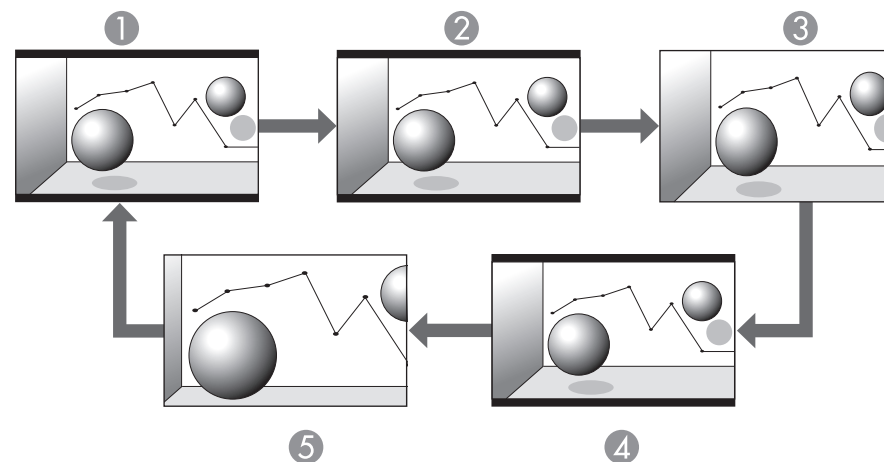
➡ Signál - Pomer [str.181](#)

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI/MHL

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

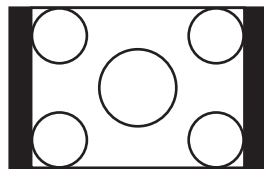
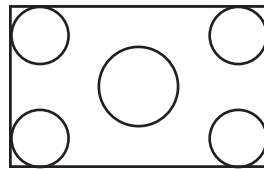
Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

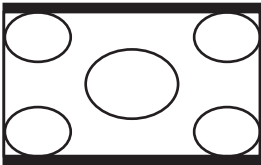
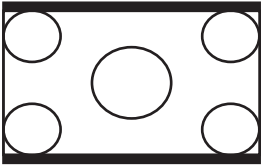
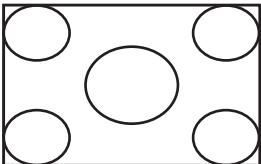
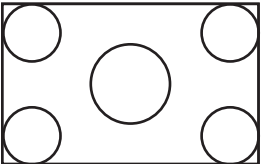
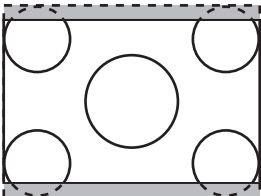
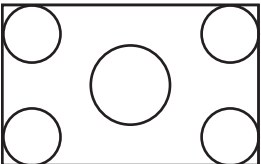
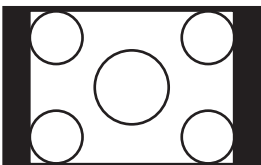
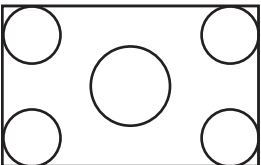


- ➊ Normálne alebo Automaticky
- ➋ 16:9
- ➌ Úplne
- ➍ Zväčšenie
- ➎ Natívny

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1 024 x 7 68 (4:3)	WXGA 1 280 x 800 (16:10)
Normálne		

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1 024 x 7 68 (4:3)	WXGA 1 280 x 800 (16:10)
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

🖱️ **Signál - Rozlíšenie** [str.181](#)



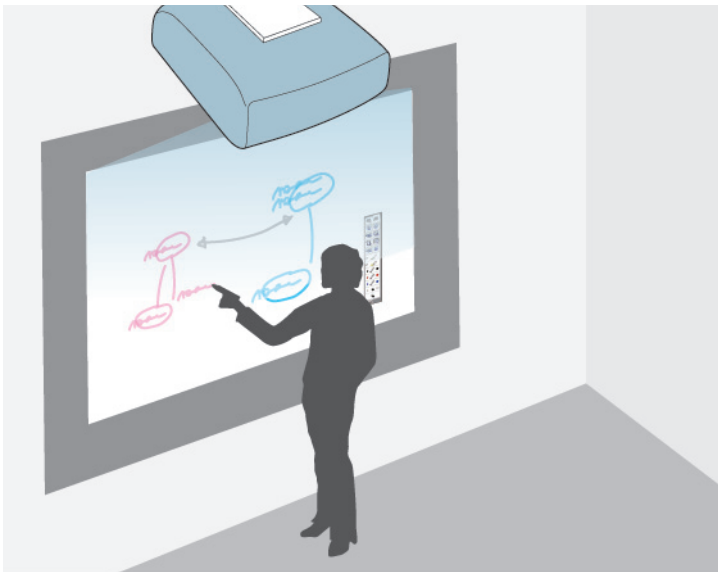
Používanie interaktívnych funkcií

Pri používaní interaktívnych funkcií postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

Pomocou interaktívnych funkcií môžete vykonávať nasledujúce operácie:

- V režime Biela tabuľa môžete na premietanú „bielu tabuľu“ písať pomocou interaktívnych pier alebo prstom (EB-1430Wi).

☛ "Kreslenie na bielu tabuľu (Režim bielej tabule)" [str.87](#)



Ak chcete používať vstavanú funkciu kreslenia na bielu tabuľu, nemusíte používať počítač alebo inštalovať žiadny dodatočný softvér. Toto je užitočné na poradách ako náhrada za bielu tabuľu.

Obsah kresby vytvorený pomocou iných projektorov alebo tabletov môžete zdieľať a uložiť ako súbor PDF alebo PNG, a vytlačiť alebo odoslať ako e-mail.

- ☛ "Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami" [str.98](#)
- ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" [str.95](#)
- ☛ "Odosielanie e-mailov v režime Biela tabuľa" [str.98](#)
- ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" [str.96](#)

- V režime Anotácie môžete na pridávanie poznámok k obsahu premietaného z počítača, tabletu, kamery na dokumenty alebo iného zdroja používať interaktívne perá.

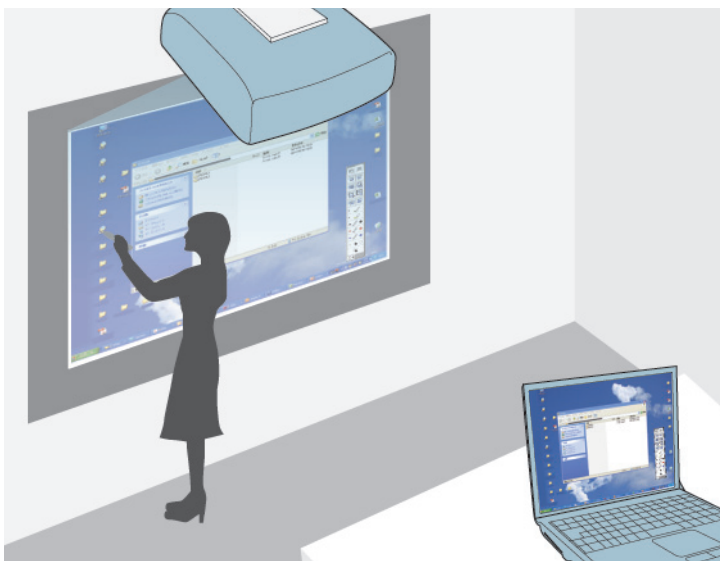
☛ "Kresliť na premietanom obraze (Režim anotácie)" [str.108](#)



Pomôže vám to zvýrazniť premietané informácie alebo pridať doplňujúce poznámky pre efektívnejšie vyučovanie alebo prezentácie.

- ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" [str.112](#)
- ☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" [str.113](#)

- V režime Interakcia s PC môžete používať interaktívne perá alebo svoje prsty rovnako, ako keby ste používali myš. Umožní vám to vyhľadávať, vyberať a rolovať v premietanom obsahu z vášho počítača.
 - ☛ "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" [str.114](#)



Na poskytnutie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad ukladanie poznámok a ich následné vytlačenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*, ktorý je vstavaný v tomto softvéri.

V tejto časti sa uvádzajú bezpečnostné pokyny týkajúce sa nastavenia a používania interaktívnych pier a vykonávania dotykových operácií prstom. Pred používaním interaktívnych funkcií si prečítajte tieto pokyny.

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií

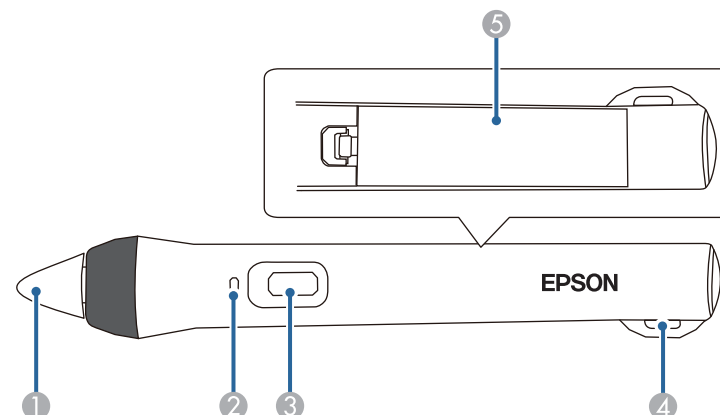
Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

- Skontrolujte, či na Prijímač Easy Interactive Function a na premietaciu plochu nesvieti silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Ak je na prijímači Easy Interactive Function zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
☛ "Čistenie" [str.238](#)
- Kryt prijímača Easy Interactive Function nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Pri používaní interaktívnych funkcií nepoužívajte v jednej miestnosti infračervené diaľkové ovládanie alebo mikrofón. Interaktívne pero by nemuselo fungovať správne.
- Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože interaktívne pero by mohlo prestať fungovať správne.
- Blízko projektoru nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory. Interaktívne funkcie by ste nemohli používať.

Používanie interaktívnych pier

K projektoru sú dodané dve perá, modré a oranžové, ktoré sú na konci farebne rozlíšené. Používať môžete ľubovoľné pero alebo naraz obidve perá (jedno z každej farby).

Uistite sa, že do pera sú vložené batérie.



- 1 Hrot pera
- 2 Svetelný indikátor stavu batérie
- 3 Tlačidlo
- 4 Príchytka pre voliteľný remienok alebo šnúry
- 5 Kryt batérie

Ak chcete pero zapnúť, klepnite na hrot pera alebo stlačte tlačidlá na boku.

Po skončení používania pero odložte tak, aby bolo ďalej od projekčnej plochy.

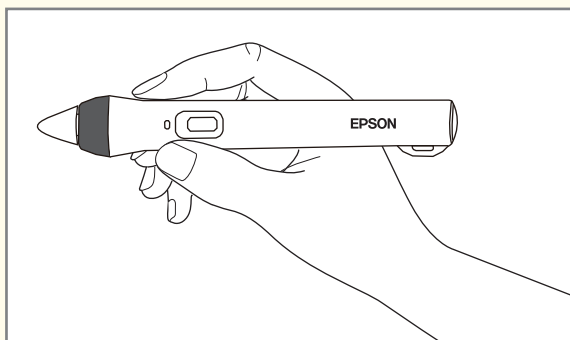
☛ "Interaktívne pero" [str.21](#)

Pozor

- Perá nepoužívajte mokrými rukami ani na miestach, kde sa môžu namočiť. Tieto interaktívne perá nie sú vodotesné. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.
- Projektor a projekčnú plochu nevystavujte priamemu slnečnému svetlu, pretože interaktívne funkcie by nemuseli fungovať.

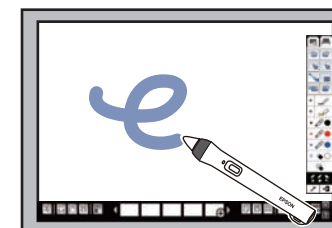
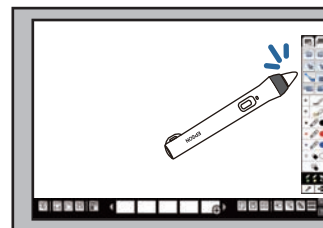


- Perá sa automaticky vypnú po 20 minútach nečinnosti. Ak chcete pero znovu zapnúť, klepnite na hrot pera alebo stlačte tlačidlo na boku.
- Na dosiahnutie najlepších výsledkov pero držte kolmo k tabuli, ako je znázornené nižšie. Nezakrývajte čierny pás vedľa hrotu pera.



Pero môžete používať na vykonávanie nasledujúcich činností:

- Na projekčnej ploche môžete písať alebo kresliť v režime Biela tabuľa a v režime Anotácie.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikonu, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu.
- Ak chcete kresliť na premietanú obrazovku, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu a podľa potreby ho ťahajte.
- Ak chcete posunúť premietaný ukazovateľ, prejdite cez povrch bez toho, aby sa ho dotýkali.
- Ak chcete prepnúť pero z kresliaceho nástroja na gumu, stlačte tlačidlo na boku.
- V režime Interakcia s PC pero používajte ako myš.



- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, hrotom pera klepnite na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, hrotom pera dvakrát klepnite.
- Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom myši, stlačte tlačidlo na boku.
- Ak chcete kliknúť a potiahnuť, perom klepnite a potiahnite.
- Ak chcete posunúť kurzor, prejdite cez povrch bez kontaktu pera.



- Ak nechcete používať funkciu Bez kontaktu pera, môžete ju vypnúť v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektora **Rozšírené**.
Rozšírené – Easy Interactive Function – Bez kontaktu pera str.186
- Ak chcete vykonať úkon s perom ako pri dlhom stlačení pravého tlačidla, v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** vyberte nasledovné nastavenia z ponuky projektora **Rozšírené**.
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Dve perá/Myš** alebo **Jedno pero/Myš**(EB-1420Wi).
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Režim 1** alebo **Režim 3** (EB-1430Wi).
 - Nastavenia **Pravé kliknutie** na **Zapnuté**.

Kalibrácia pera

Kalibrácia koordinuje umiestnenie pera s umiestnením kurzora. Projektor musí kalibrovať iba pri prvom použití.

Systém môžete kalibrovať pomocou možnosti **Automat. kalibrácia**, ale pre jemnejšie úpravy alebo v prípade zlyhania **Automat. kalibrácia** je tiež dostupná možnosť **Manuálna kalibrácia**.



- Pri kalibrovaní systému odtiahnite od projekčnej plochy ľubovoľné pero, ktoré nepoužívate.
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, systém znovu nakalibrujte:
 - Vykonanie Lichobež. korekcia
 - Nastavenie veľkosti obrazu
 - Používanie funkcie Posunutie obrazu
 - Zmena polohy projektora
- Výsledky kalibrácie zostanú nezmenené až do novej kalibrácie.

Automatická kalibrácia

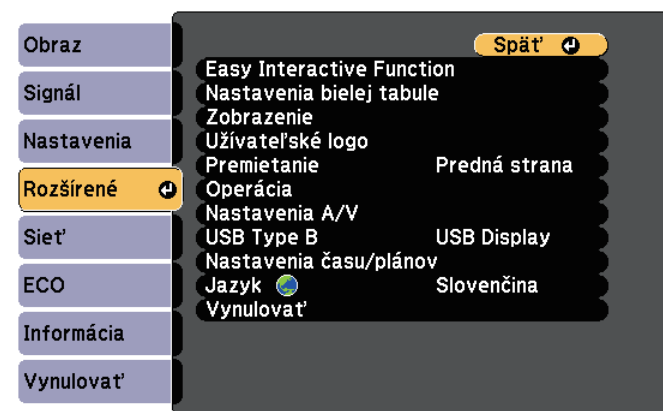
Kalibráciu musíte vykonať pri prvom použití projektora a na **Automat. kalibrácia** nepotrebuje perá alebo počítač.



Funkciu **Automat. kalibrácia** môžete tiež spustiť stlačením tlačidla **Menu** alebo tlačidla **User** na diaľkovom ovládači.

1

Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

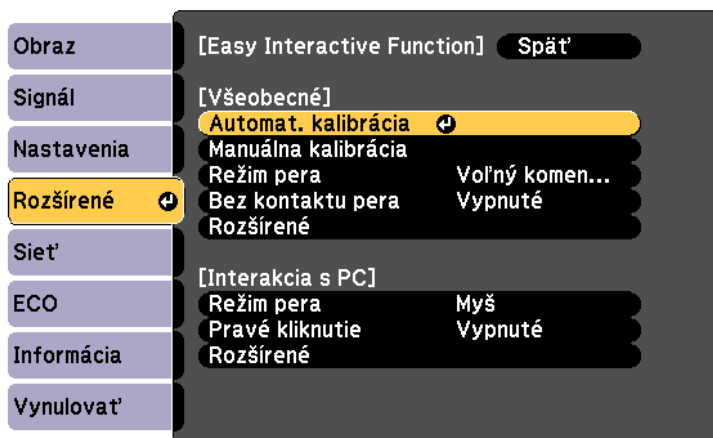


2

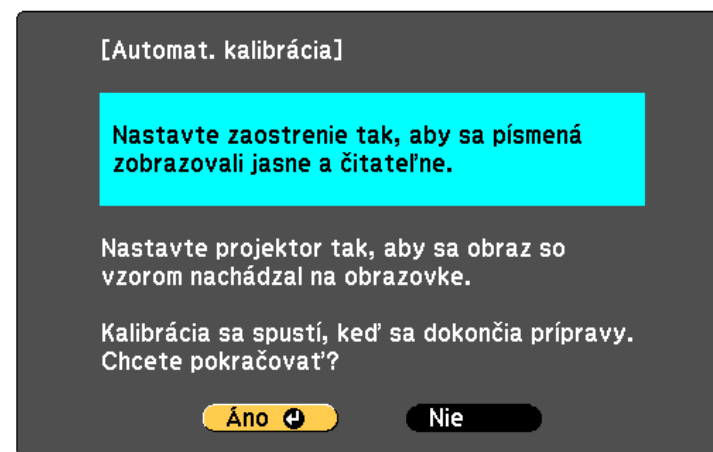
Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Automat. kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



- 4** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektoru a posuniete zaostrovaciu páčku.

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa vzor, potom zmizne a systém je nakalibrovaný. Ak sa zobrazí hlásenie, že kalibrácia zlyhala, kalibráciu musíte vykonať ručne.

Po vykonaní kalibrácie by sa pozícia kurzora a pera mali zhodovať. Ak nie, kalibráciu musíte vykonať ručne.

Manuálna kalibrácia

Ak sa po automatickej kalibrácii pozícia kurzora a pera nezhodujú, kalibráciu môžete vykonať ručne.

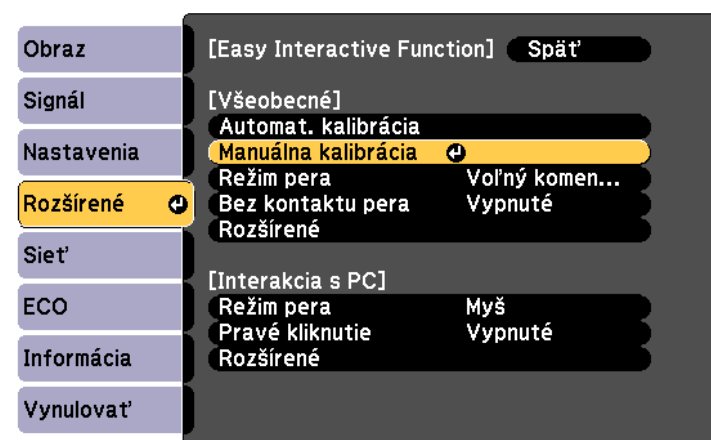
- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



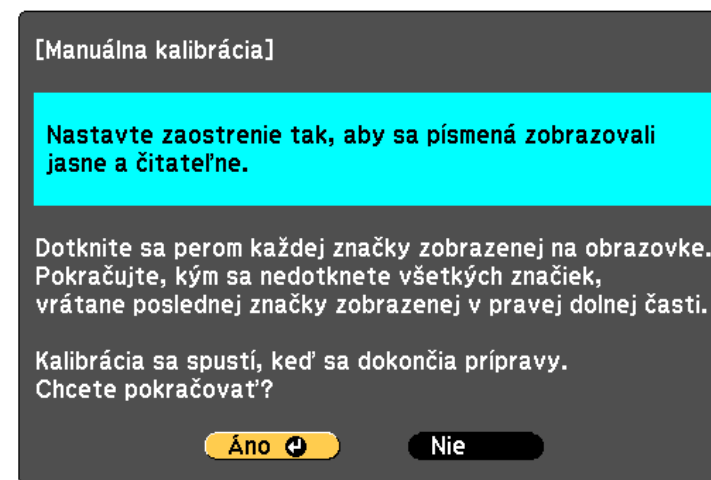
- 2** Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Manuálna kalibrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



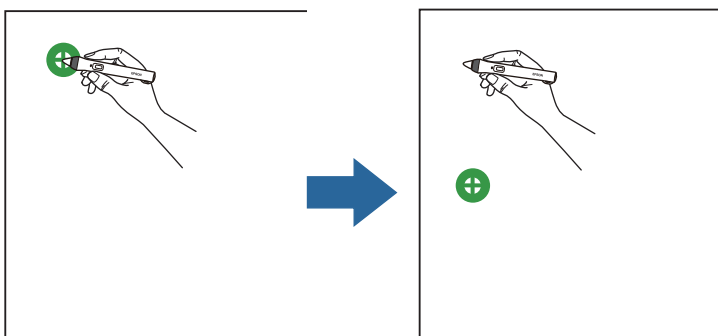
Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



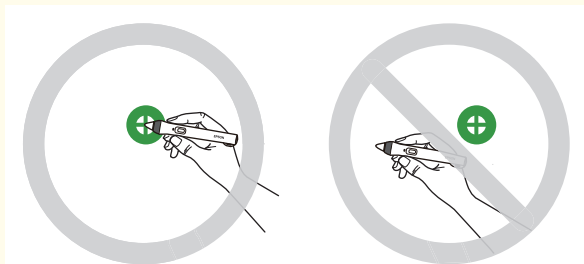
- 4** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektora a posuniete zaostrovačiu páčku.

5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.

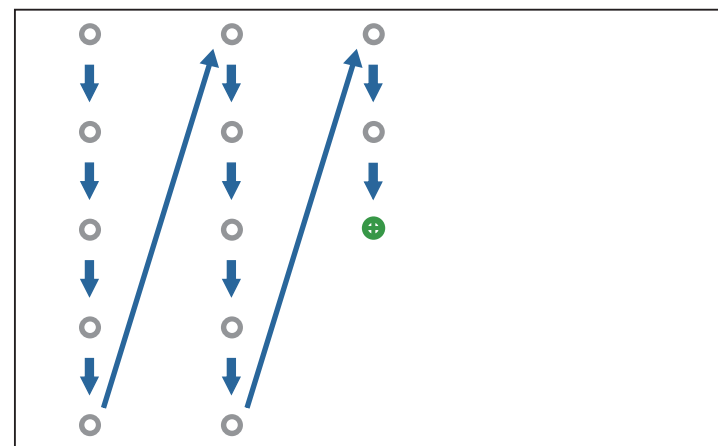
6 Hrotom pera sa dotknite stredu tohto kruhu.
Kruh zmizne a pod prvým kruhom uvidíte ďalší kruh.



 Ak chcete dosiahnuť čo najpresnejšiu kalibráciu, musíte sa dotýkať stredu kruhu.



7 Dotknite sa stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte.
Keď sa dostanete po spodnú časť stĺpca, ďalší kruh sa zobrazí v hornej časti nového stĺpca.



- Uistite sa, že neblokuje signál medzi perom a interaktívnym prijímačom.
- Ak sa pomýlite, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Esc] a vráťte sa na predchádzajúci kruh.
- Ak chcete zrušiť proces kalibrácie, stlačte a na 2 sekundy podržte tlačidlo [Esc].

8 Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta (EB-1430Wi)

Pomocou prsta môžete komunikovať s premietanou plochou rovnako, ako keby ste používali interaktívne pero (EB-1430Wi). Naraz môžete použiť buď pero, alebo prst alebo oboje.

Projektor rozpozná v režime Interakcia s PC až šesť dotykových bodov. Pri vykonávaní dotykových operácií s prstom môžete v režimoch Anotácie a Biela tabuľa používať dva prsty.

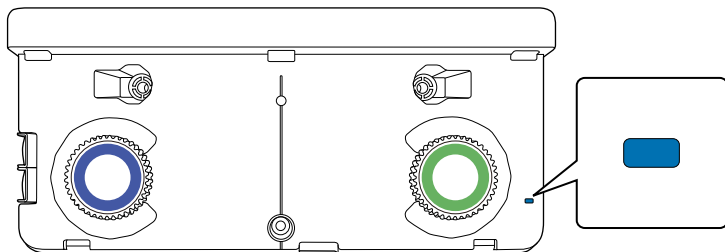
Pred vykonávaním dotykových operácií pomocou prsta vykonajte nasledovné kroky:

- Nainštalujte dotykovú jednotku
- Ručná kalibrácia systému pre pero
- Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
- Kalibrácia systému pre dotykové operácie

Podrobnosti nájdete v *Inštalčná príručka*.

Inštalčná príručka

Po zapnutí projektoru svieti modrý svetelný indikátor a dotyková jednotka sa zapne a je pripravená na dotykové ovládanie prstom.



- Ak sa dotyková jednotka nezapne, skontrolujte nasledovné položky.
 - Nastavenie **napájanie** v ponuke **Nastav. dot. jednot.** je nastavené na **Zapnuté**.
 - ☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Nastav. dot. jednot. - Napájanie** [str.184](#)
 - Dotyková jednotka je pripojená k portu TCH v projektore pomocou spojovacieho kábla dotykovej jednotky.
- Rozdiely v umiestňovaní sa môžu vyskytnúť v závislosti na uhle alebo smere, v ktorom mierite svojim prstom.
- Dotykové operácie vykonávané prstom nemusia správne fungovať, ak máte dlhé alebo umelé nechty, alebo s obviazanými prstami.
- Dotykové operácie nemusia byť správne rozpoznané, ak sú Vaše prsty alebo perá príliš blízko pri sebe alebo sú skrížené.
- Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy alebo sa jej dotýka, dotykové operácie nemusia správne fungovať.
- Ak sa pri dotykových operáciách dotknete projekčnej plochy vašou voľnou rukou, dotykové operácie nemusia správne fungovať.

S prstom môžete vykonávať nasledujúce dotykové operácie:

- V režime Interakcia s PC prst používajte ako myš.

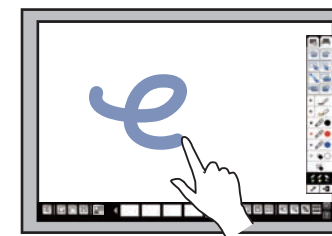
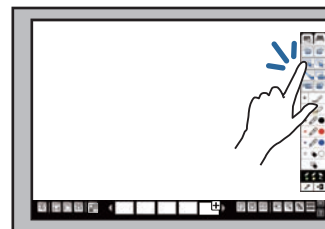


- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, prstom klepnite na tabuľu.
- Ak chcete dvakrát kliknúť, prstom dvakrát klepnite.
- Ak chcete kliknúť a ťahať, prstom zatlačte na položku a potiahnite ju.



- Ak vaše zariadenie podporuje tieto funkcie, môžete tiež vykonávať nasledujúce činnosti:
 - Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybujte prstami od seba (rozťahnutím zmenšiť), alebo k sebe (stlačením zväčšiť).
 - Ak chcete obraz otočiť, dvoma prstami sa dotknite obrazu a potom otáčajte rukou.
 - Ak chcete v okne prehľadávača rolovať nahor alebo nadol alebo sa posúvať dozadu alebo dopredu na stránke, gestá vykonávajte rýchlymi pohybmi prstov.
- Naraz môžete použiť iba jedno pero s jedným prstom.
- Ak pri premietaní na rozdelené plátno používate režim Biela tabuľa, nemôžete vykonávať nasledovné funkcie:
 - prstami kresliť a písať;
 - zväčšiť alebo zmenšiť obraz.

- Písať alebo kresliť na projekčnej ploche v režime Anotácie a režime Biela tabuľa.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikonu, prstom klepnite na projekčnú plochu.
- Prvý pokus o kreslenie na projekčnú plochu po zapnutí projektora zvolte v nástrojovej lište pero a na projekčnú plochu klepnite prstom. Ak tak neurobíte, vaše prsty budú pri prvom dotyku fungovať ako guma.
- Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybujte prstami od seba (rozťahnutím zmenšiť), alebo k sebe (stlačením zväčšiť).

Kalibrácia dotykových operácií s prstom

Kalibrácia koordinuje umiestnenie prsta s umiestnením kurzora (EB-1430Wi). Ak sa pozície kurzora a prsta nezhodujú, kalibráciu musíte znova vykonať.



- Umiestnenie prsta je obvykle nastavené pri inštalácii dotykovej jednotky. Podrobnosti nájdete v *Inštalácia príručka*.
☛ *Inštalácia príručka*
- Pred kalibráciou pre dotykové operácie s prstom sa uistite, že systém ste kalibrovali pomocou **Automat. kalibrácia** alebo **Manuálna kalibrácia**.
☛ "Kalibrácia pera" [str.77](#)
- Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, znovu vykonajte kalibráciu pre dotykové operácie prstom:
 - Kalibrácia systému pre používanie pera (automaticky alebo ručne)
 - Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
 - Vykonávanie Lichobež. korekcia korekcie
 - Nastavenie veľkosti obrazu
 - Používanie funkcie Posunutie obrazu
 - Zmena polohy projektora

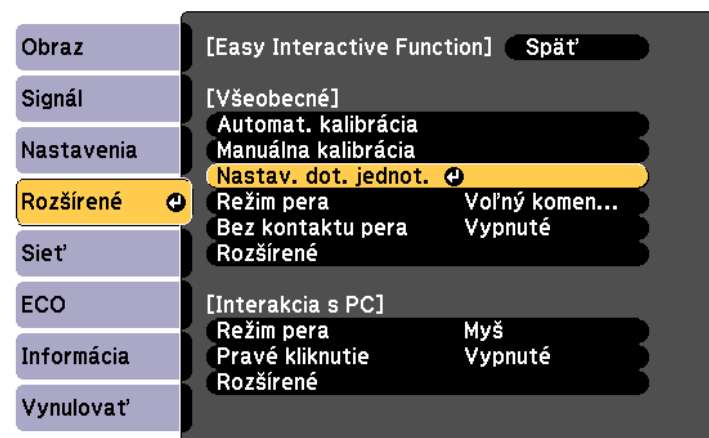
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



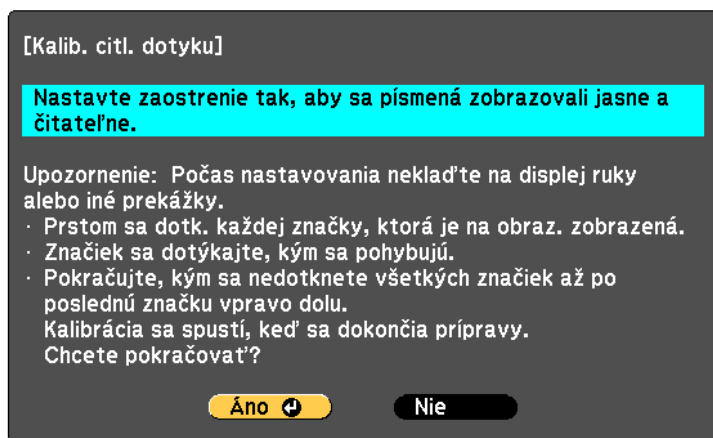
- 3 Vyberte možnosť **Nastav. dot. jednot.** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Kalib. citl. dotyku** a stlačte tlačidlo [Enter].



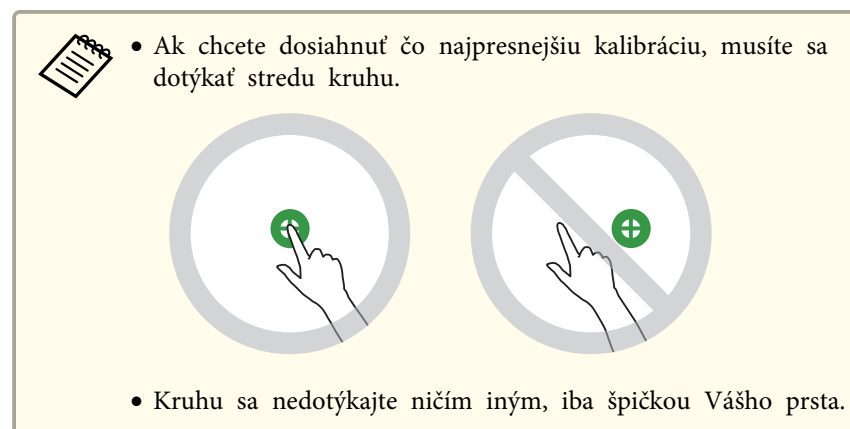
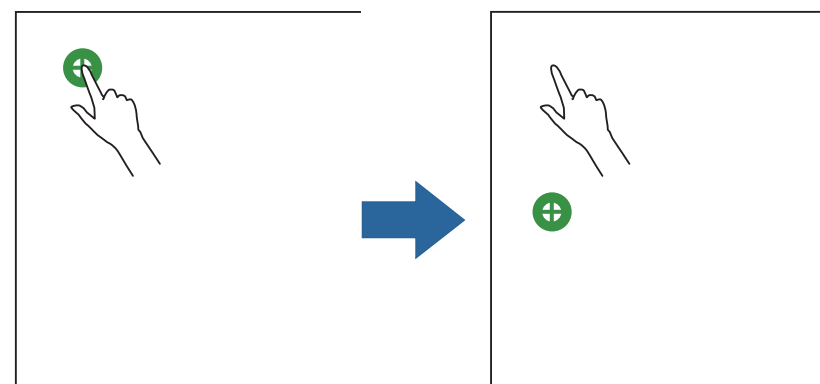
Zobrazí sa nasledovná obrazovka.



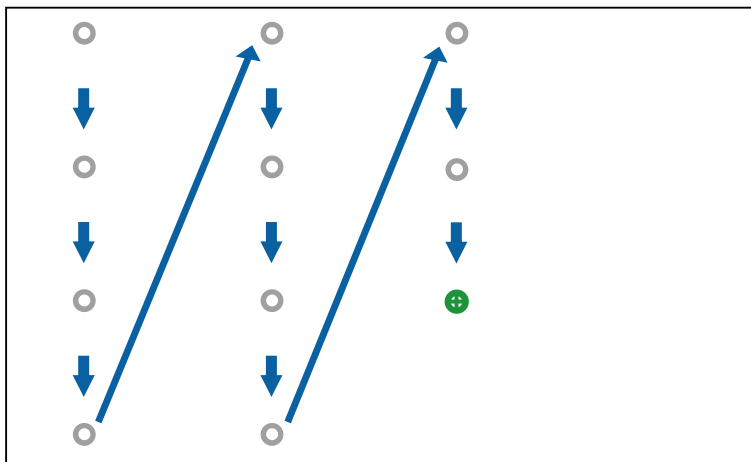
- 5** V prípade potreby upravte zaostrenie tak, že otvoríte kryt vzduchového filtra na strane projektora a posuniete zaostrovaciu páčku.

- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
V ľavom hornom rohu premietaného obrazu sa zobrazí blikajúci zelený kruh.

- 7** Prstom sa dotknite stredu kruhu a podržte ho na ňom.
Keď kruh zmizne a zobrazí sa ďalší kruh, prst odtiahnite.



- 8** Prstom sa dotknite stredu ďalšieho kruhu a potom tento postup opakujte. Keď sa dostanete po spodnú časť stĺpca, ďalší kruh sa zobrazí v hornej časti nového stĺpca.



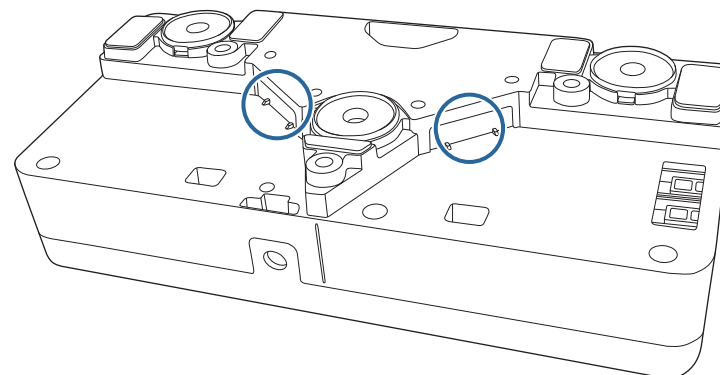
- Uistite sa, že neblokujete signál medzi prstom a interaktívnym prijímačom.
- Ak sa dotknete na nesprávnom mieste, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli.
- Ak chcete dotykovú kalibráciu zrušiť, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na dve sekundy.

9 Pokračujte, až kým nezmiznú všetky kruhy.

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií

Dotykové ovládanie prstom sa môže vykonávať nainštalovaním dotykovej jednotky so vstavaným vysokovýkonným laserovým zariadením (EB-1430Wi).

Laserové svetlo je vyžarované z rozptylových otvorov laserového svetla na zadnej strane dotykovej jednotky:



Pri vykonávaní dotykových operácií venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

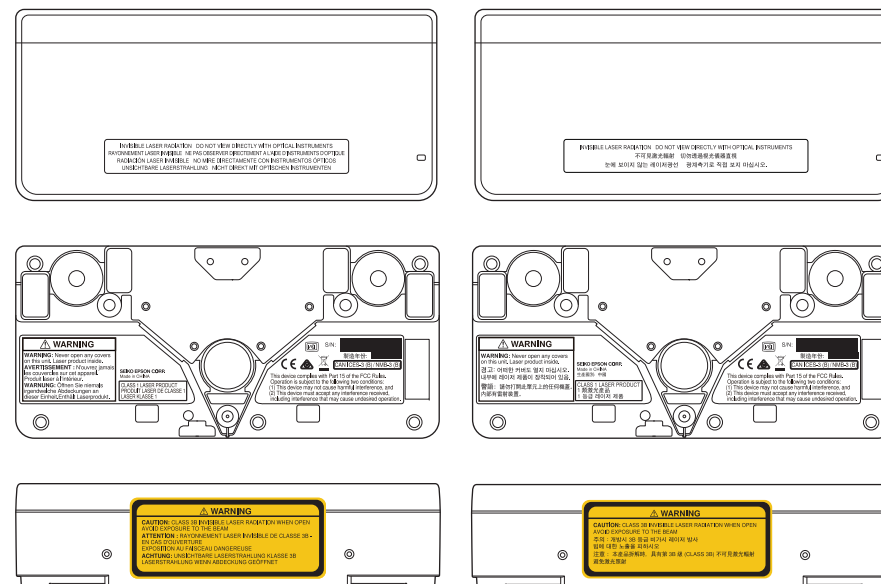
Výstraha

- Deti, ktoré svojimi prstami vykonávajú dotykové operácie, by mali byť vždy pod dozorom dospeléj osoby.
- Na projektore alebo dotykovej jednotke nikdy neotvárajte žiadne kryty. Projektor alebo dotykovú jednotku sa nikdy nepokúšajte rozoberať alebo upravovať. Elektrické napätie vo vnútri projektoru môže spôsobiť vážne zranenie.
- Nepozerajte sa do objektívu projektoru alebo do oblasti vysielajúcej laserové svetlo na dotykovej jednotke, keď je zapnutá. Laser môže poškodiť vaše oči. Osobitnú pozornosť venujte malým deťom, keď prstami vykonávajú dotykové operácie.
- Nedovoľte, aby laserové svetlo vyžarované z dotykovej jednotky prechádzalo cez alebo sa odrážalo od akéhokoľvek optického objektu, ako je zväčšovací sklo alebo zrkadlo. Nepretržité používanie dotykovej jednotky môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež spôsobiť zranenie.
- Ak sa vyskytnú nejaké problémy s projektorom alebo dotykovou jednotkou, projektor odpojte od elektrickej zásuvky a všetky opravy zverte kvalifikovanému servisnému personálu. Nepretržité používanie dotykovej jednotky môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež poškodiť Vaše oči.
- Nepozerajte sa do laserového svetla pomocou optického zariadenia (napríklad očné lupy, zväčšovacie sklo, mikroskop) alebo vo vzdialenosti 70 mm od rozptylových otvorov laserového svetla na dotykovej jednotke. Mohlo by to poškodiť vaše oči.

Výstražné štítky lasera

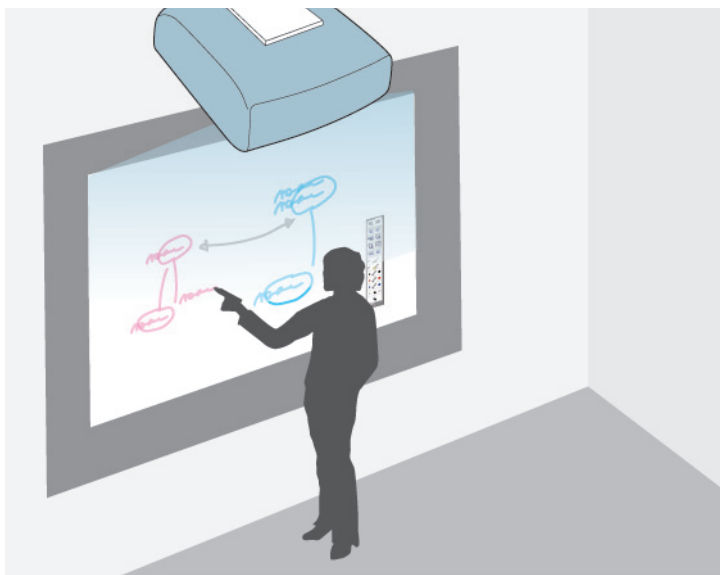
Dotyková jednotka je laserové zariadenie triedy 1, ktoré vyhovuje norme IEC/EN60825-1:2007.

Štítky označujúce laserový výrobok triedy 1 a varovania sú umiestnené na nasledovných miestach na dotykovej jednotke:



Na týchto štítkoch sú uvedené nasledovné údaje:

- LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 1
- VÝSTRAHA: Na tomto zariadení nikdy neotvárajte žiadne kryty. Vnútri je laserové zariadenie.
- VÝSTRAHA:
 - UPOZORNENIE: TRIEDA 3B PRI OTVORENÍ NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ŽIARENIE
 - NENECHAJTE SA ZASIAHNUŤ LÚČOM



Ak chcete obraz z bielej tabule premietat' na rovnú plochu, projektor môžete v režime Biela tabuľa používať bez bielej tabule. Potom môžete interaktívnymi perami alebo prstom (EB-1430Wi) kresliť na obraz písmená a tvary, ako keby to bola biela tabuľa. Toto je vhodné na miestach, kde nie je biela tabuľa.



V režime Biela tabuľa môžete tiež používať obidve perá alebo súčasne obidve perá a prst (EB-1430Wi).

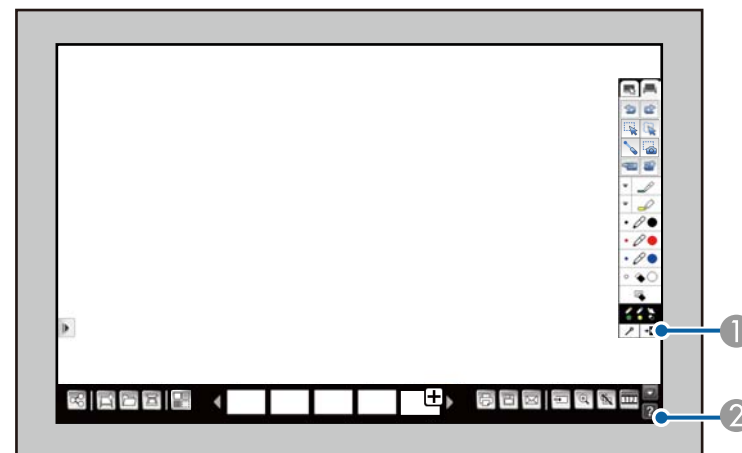
Spustenie režimu Biela tabuľa

Na plochu bielej tabule môžete kresliť pomocou panela s nástrojmi a spodného panela s nástrojmi v režime Biela tabuľa.

- 1 Interaktívne pero zapnite ťuknutím na hrot pera alebo stlačením tlačidla na boku pera.

- 2 Stlačte tlačidlo [Whiteboard] na paneli Control Pad alebo na diaľkovom ovládači.

Panel nástrojov a spodný panel nástrojov sú zobrazené na premietnutej obrazovke.



- 1 Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa
- 2 Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa

Keď sa zobrazí panel s nástrojmi, na premietanú plochu môžete písať pomocou pera alebo prstom (EB-1430Wi).

Na paneli s nástrojmi sú nástroje na kreslenie, ako pero a tvary.

Spodný panel s nástrojmi poskytuje ďalšie nástroje, ako sú nástroje na skenovanie dokumentov a ukladanie snímok obrazovky.

☛ "Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa" [str.88](#)

☛ "Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa" [str.92](#)



- Režim bielej tabule môžete tiež spustiť jednou z nasledujúcich metód.

- Kliknite na tlačidlo  na paneli nástrojov (len ak sa používa Režim anotácie).

- Na spodnom paneli s nástrojmi kliknite na tlačidlo .

- Vyberte možnosť **Biela tabuľa** ako nastavenie zdroja funkcie Diaľkové internetové ovládanie.

☛ "Zobrazenie obrazovky Web Remote" [str.157](#)

- Všetky kresby, ktoré vykonáte v **Režim bielej tabule**, sa uložia, ak prepnete do **Režim anotácie** alebo do iných zdrojov obrazu.
- Ak v **Režim bielej tabule** stlačíte na diaľkovom ovládači tlačidlo [Whiteboard], zdroj obrazu sa prepne do zdroja, ktorý ste naposledy používali pred spustením **Režim bielej tabule**.

- Uistite sa, že údaje uložené v internej pamäti nie sú omylom zverejnené (uložené údaje sú šifrované). Ak sa ako doba zálohovania zvolí možnosť **Nikdy**, zvýši sa tým riziko zverejnenia údajov. Ak je projektor zdieľaný, zapožičaný alebo poskytnutý tretej osobe, alebo keď sa likviduje, skontrolujte, či v internej pamäti nie sú uložené žiadne dôležité údaje, ako napríklad osobné údaje alebo dôverné informácie, a ak áno, nezabudnite tieto informácie odstrániť.
- Za správu týchto údajov sú zodpovední používatelia. Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za priame alebo nepriame škody spôsobené stratou, poškodením alebo sprístupnením údajov používateľa alebo údajov tretích strán prostredníctvom používania tohto projektoru. Pred používaním sa oboznámte s týmito bodmi.

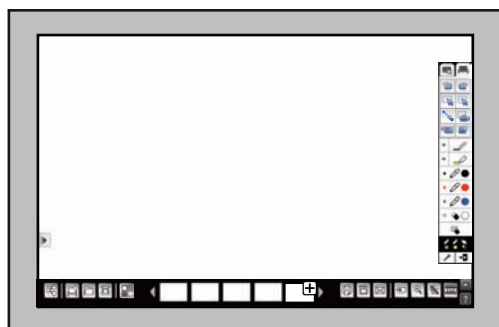
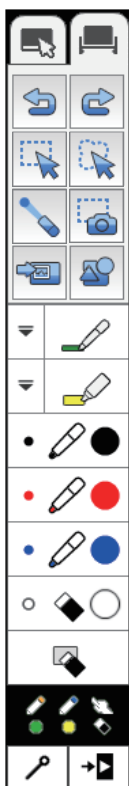
Bezpečnostné informácie týkajúce sa režimu Biela tabuľa

Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

- Ak pri kreslení dôjde nečakane k vypnutiu napájania, napríklad pri výpadku prúdu alebo napájací kábel je náhodne odpojený, funkcia zálohovania automaticky uloží kresby do vnútornej pamäti. Keď však uplynie stanovená doba po vypnutí napájania, údaje uložené vo vnútornej pamäti budú automaticky vymazané. Ak chcete údaje obnoviť, napájanie musíte znovu zapnúť pred uplynutím stanovenej doby.
- Na obrazovke Nastavenie bielej tabule môžete zvoliť dobu zálohovania údajov **10 minút**, **3 hodiny** alebo **Nikdy**. Predvolená hodnota je **3 hodiny**. V prípade potreby nastavte čas zálohovania.
- Ak chcete zamedziť strate dát, na obrazovke Nastavenia bielej tabule môžete vykonať nastavenia. V prípade potreby vykonajte nastavenia.
☛ Rozšírené - Nastavenia bielej tabule [str.188](#)

Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa

Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa umožňuje kresliť a písať na premietanej ploche. Panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa je znázornený na nasledujúcom obrázku.



	Zobrazí alebo skryje panel nástrojov. Karta Panel nástrojov sa môže posúvať nahor a nadol.
	Prepína do Režim anotácie alebo režimu Interakcia s PC.
	Pri používaní Režim anotácie alebo režimu Interakcia s PC prepína do Režim bielej tabule.

	Vráti predchádzajúcu operáciu. Na jednej stránke môžete vrátiť späť maximálne 15 operácií.
	Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.
	• Vyberá ľubovoľné objekty a obrazy v oblasti vymedzenej rozsahom výberu. Rozsah výberu môžete presunúť na ľubovoľné miesto. • Ak chcete zrušiť aktuálny výber, kliknite na oblasť, v ktorej sa nenachádzajú žiadne objekty ani obrazy. • Ak chcete vykonať nasledujúce operácie, kliknite na ikonu  v dolnej pravej časti vybraného objektu alebo obrazu: • Vystrihnúť • Kopírovať • Skupina/Oddeliť (táto možnosť je dostupná pri výbere viac objektov a obrazov) • Automaticky orezať: Zruší čierny rám okolo obrazu (táto možnosť je dostupná pri výbere jedného obrazu) • Odstrániť Ak chcete prilepiť vystrihnutý alebo orezaný objekt alebo obraz, kliknite na obrazovku, kliknite na ikonu  a potom vyberte možnosť Prilepiť. Vystrihnutý alebo orezaný objekt alebo obraz je prilepený do stredu obrazovky. • Ak chcete objekt alebo obraz zväčšiť alebo zmenšiť, potiahnite okraj oblasti. • Ak chcete orezať vybraný obraz, potiahnite bočnú stranu oblasti (táto možnosť je dostupná pri výbere jedného obrazu). • Ak chcete otočiť vybraný objekt alebo obraz, potiahnite  v hornej časti oblasti.

	• Vyberá všetky objekty a obrazy v oblasti s interaktívnym perom. Perom ťuknite na premietaciu plochu a v prípade potreby vyberte. • Ak chcete zrušiť aktuálny výber, kliknite na oblasť, v ktorej sa nenachádzajú žiadne objekty ani obrazy. • Ak chcete vykonať nasledujúce operácie, kliknite na ikonu  v dolnej pravej časti vybraného objektu alebo obrazu: • Vystrihnúť • Kopírovať • Skupina/Oddeliť (táto možnosť je dostupná pri výbere viac objektov a obrazov) • Automaticky orezať: Zruší čierny rám okolo obrazu (táto možnosť je dostupná pri výbere jedného obrazu) • Odstrániť Ak chcete prilepiť vystrihnutý alebo orezaný objekt alebo obraz, kliknite na obrazovku, kliknite na ikonu  a potom vyberte možnosť Prilepiť. Vystrihnutý alebo orezaný objekt alebo obraz je prilepený do stredu obrazovky. • Ak chcete objekt alebo obraz zväčšiť alebo zmenšiť, potiahnite okraj oblasti. • Ak chcete orezať vybraný obraz, potiahnite bočnú stranu oblasti (táto možnosť je dostupná pri výbere jedného obrazu). • Ak chcete otočiť vybraný objekt alebo obraz, potiahnite  v hornej časti oblasti.
---	---

	Pero zmeňte na ukazovateľ tak, aby ste ikonu ukazovateľa mohli posúvať na premietacej ploche. Ikonu ukazovateľa ovládajte ťahaním pera. Ukazovateľ je pri zdieľaní obrazovky v rámci viacerých projektorov alebo tabletov zobrazený na všetkých týchto zariadeniach. Na viacerých zariadeniach nemožno súčasne vykonávať samostatné operácie ukazovateľa.  "Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami" str.98  Funkcia ukazovateľa sa líši od funkcie ukazovateľa v projektore. Formu ukazovateľa nemožno zmeniť ani ho ovládať pomocou diaľkového ovládača.
	Vybranú oblasť môžete zachytiť ako obraz. Oblasť vyberte kliknutím na ňu a potom kliknite na ikonu  v pravej dolnej časti vybranej oblasti. Ak chcete prilepiť zachytený obraz, kliknite na obrazovku, kliknite na ikonu  a potom vyberte možnosť Prilepiť. Zachytený obraz je prilepený do stredu obrazovky.
	Obrazy umožňuje vyberať z pamäťového zariadenia USB alebo zo sieťového priečinka. Súbory môžete vybrať tak, aby spĺňali nasledujúce špecifikácie: • Formát: PNG, JPEG • Rozlíšenie: maximálne 2048 x 2048 • Počet pixelov: 2 milióny alebo menej Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa môžu zmenšiť, aby sa na ňu zmestili.
	Tvary vyberte zo súboru dostupných tvarov. Môžete si vybrať farbu tvaru a hrúbku čiar.
	Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na značku  naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiar pera.

	Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary. Kliknutím na značku  naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary zvýrazňovača.
	Prepína na čierne pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na červené pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na modré pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.  • Ak pri výbere gumy kliknete na tvar, odstráni sa celý tvar. Čiastočný tvar nemožno odstrániť. • Obrazy a šablóny nemožno vymazať.
	Vymaže všetky kresby.

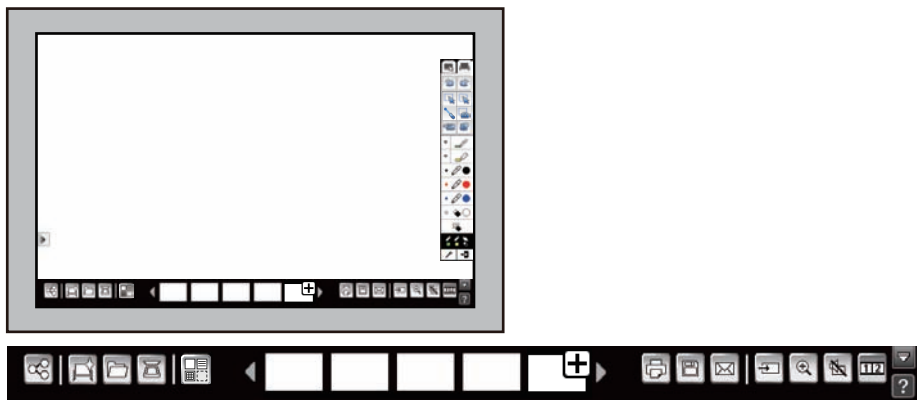
	Zobrazuje nástroj, ktorý používate spolu s perom  alebo prstom  (EB-1430Wi).  : Používanie nástrojov pera. Farba ikony vyjadruje farbu pera.  : Používanie nástrojov na výber alebo zachytenie objektu a nástroja Ukazovateľ.  : Používanie nástroja Tvar.  : Používanie nástrojov Guma.
	Pri kreslení skryje alebo ukáže panel s nástrojmi.  : Pri kreslení je panel s nástrojmi skrytý.  : Panel s nástrojmi je vždy zobrazený.
	Zatvorí panel nástrojov.



- Na obrazovku bielej tabule môžete zobraziť nasledovný počet a veľkosti obrazov (vrátane obrazov uložených v prechodnej pamäti).
 - maximálne 20 súborov na jednu stránku a 1280 × 800 × 2 pixelov
 - maximálne 1280 × 800 × 50 pixelov pre všetky stránky
- Na prilepenie obrazu musíte použiť rovnaké pero, ako to, ktoré ste použili na vystrihnutie alebo orezanie obrazu.
- Nakreslené objekty sú zobrazené pred premietaným obrazom. Poradie však môžete zmeniť pomocou zoskupenej funkcie.
- Ak sú objekty alebo obrazy z premietanej plochy odstránené, nebudete ich môcť vybrať.

Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa

Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa umožňuje upravovať premietané obrazy a používať funkcie režimu Biela tabuľa. Na nasledujúcom obrázku je znázornený spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa.



	Zdieľa obsah kresby v rámci viacerých zariadení a obsah zdieľanej kresby premieta z iných projektorov. ☞ "Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami" str.98
	Vykonáva jednu z nasledujúcich funkcií: • Uložiť: Uloží existujúci obsah kresby a Režim bielej tabule vráti do predvoleného stavu. • Nové stretnutie: Vymaže existujúci obsah kresby a Režim bielej tabule vráti do predvoleného stavu.
	Otvára súbor a vkladá údaje na novú stránku. ☞ "Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa" str.95
	Zachytáva obrazy zo skenera a vkladá ich na novú stránku. ☞ "Premietanie naskenovaných obrazov v režime Biela tabuľa" str.93



Vyberá pozadie pre Režim bielej tabule zo súboru dostupných vzorov.

Ak chcete vložiť alebo odstrániť zaregistrované vlastné vzory, stlačte tlačidlo **Nast.** Pomocou webového prehľadávača môžete tiež nastaviť vlastné šablóny.

☞ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.156](#)



- Šírku čiary môžete zmeniť kliknutím na ikonu Pravítko alebo na ikonu Mriežka.
- Ak je nastavenie **Chrániť Požívateľské šablóny** nastavené na **Zapnuté** na obrazovke Nastavenia bielej tabule, vlastné šablóny nemožno vložiť na ani odstrániť z premietaného obrazu.

☞ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" [str.188](#)



Zobrazuje zoznam upravovaných miniatúrnych ukážok stránok. S interaktívnym perom môžete vykonávať nasledujúce operácie.

- Prepnúť na stránku, ktorú chcete zobraziť podľa výberu miniatúrnej ukážky.
- Zmeniť poradie strán presunutím miniatúrnej ukážky.
- Posúvať po displeji rýchlym pohybom miniatúrnej ukážky.
- Ak chcete presunúť na predchádzajúcu stranu, kliknite na

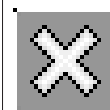


Keď stlačíte a podržíte ikonu na niekoľko sekúnd, zobrazí sa prvá stránka na premietanom obraze.

- Ak chcete presunúť na ďalšiu stranu, kliknite na



Keď stlačíte a podržíte ikonu na niekoľko sekúnd, zobrazí sa posledná stránka na premietanom obraze.



Odstráni aktuálnu stranu.

	Duplikuje aktuálnu stranu a pridá ju za poslednú stranu.
	Pridáva a otvára novú stránku.
	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" str.96
	Premietanú obrazovku uloží na pripojené pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinka. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95
	Premietanú obrazovku odosiela e-mailom. Pred používaním tejto funkcie musíte vybrať nastavenia poštového servera. ☛ "Odosielanie e-mailov v režime Biela tabuľa" str.98
	Zmení zdroj obrazu pomocou zobrazeného zoznamu.
	Zväčšuje a zmenšuje premietaný obraz.
	Zapína a vypína video a zvuk. Ak chcete zapnúť obraz a zvuk, kliknite na obrazovku. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144
	Rozdeľuje obrazovku na súčasné premietanie dvoch obrazov. Ak sa chcete vrátiť na premietanie jedného obrazu, znovu stlačte toto tlačidlo. ☛ "Pri súčasnom premietaní dvoch obrazov používajte interaktívne funkcie" str.127

	Zobrazí nápovedu pre funkcie panela nástrojov a spodného panela nástrojov. Ak chcete skryť obrazovku Pomocník, interaktívnym perom kliknite kdekoľvek na premietanej ploche.
	Zobrazí alebo skryje spodný panel nástrojov.



- Podrobné nastavenia režimu Biela tabuľa môžete vybrať na obrazovke Nastavenie bielej tabule v ponuke Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Nastavenia bielej tabule** [str.188](#)
- V režime Biela tabuľa nemožno používať nasledovné funkcie.
 - E-Zoom
 - Str. hore/dole

Premietanie naskenovaných obrazov v režime Biela tabuľa

V režime Biela tabuľa môžete skenovať papierové dokumenty a údaje premietiť ako obraz na novej stránke. Táto funkcia je určená pre zariadenia, ktoré sú k projektoru pripojené pomocou kábla USB alebo cez sieť.

☛ "Pripojenie tlačiarne" [str.51](#)

Pred skenovaním obrazu v režime Biela tabuľa pripojte skener k sieti.

☛ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" [str.188](#)



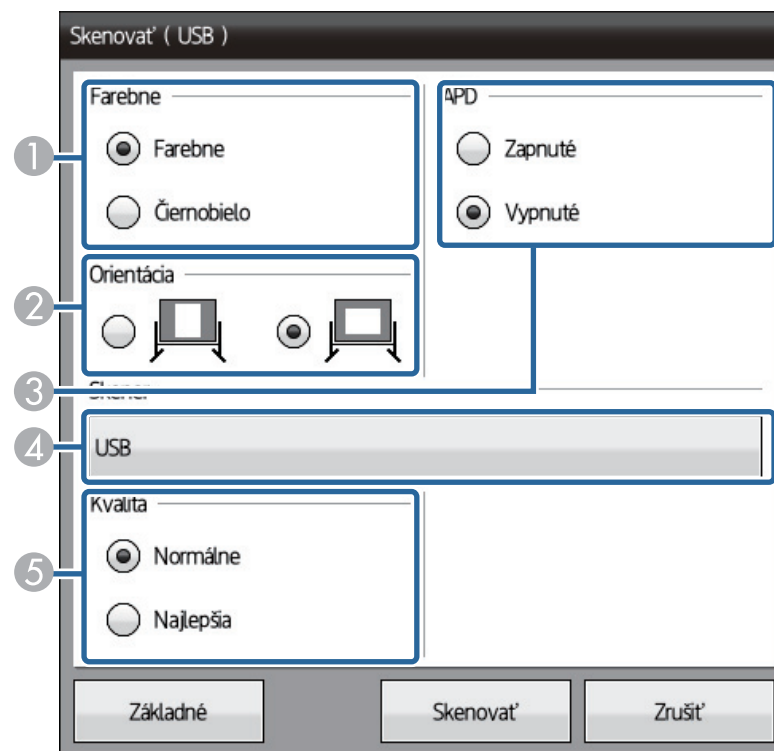
Túto funkciu nemôžu používať niektoré zariadenia, ako napríklad samostatné skenery. Zoznam podporovaných zariadení si môžete vyžiadať od niektorého z obchodných zástupcov spoločnosti Epson, ktorí sú uvedení v dokumente *Zoznam kontaktov k projektoru Epson*.

Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Pri skenovaní pomocou Vášho zariadenia nemôžete používať nasledovné funkcie skenovania ani vtedy, keď sú dostupné:

- Používanie tlačidla Scan na Vašom zariadení.
- Skenovanie častí dokumentu.
- Skenovanie obojstranných dokumentov pomocou automatického podávača dokumentov (APD).

- 1** Vkladať dokumenty do zariadenia.
- 2** Kliknite na položku  na spodnom paneli nástrojov.
Zobrazí sa nasledovná obrazovka Skenovať.
- 3** Vyberte nasledovné nastavenia skenovania na obrazovke Skenovať. (Ak chcete otvoriť podrobnú ponuku, kliknite na možnosť **Rozšírené**.)



- 1** Vyberte položku **Farebne** alebo **Čiernobielo**.
- 2** Pre skenovaný dokument vyberte orientáciu.
- 3** Vyberte miesto vloženia dokumentu. Ak Vaše zariadenie nemá vstavaný APD, výber APD je ignorovaný.
- 4** Vyberte skener, ktorý chcete použiť.
- 5** Nastavte kvalitu skenovania.

- 4** Kliknite na ikonu **Skenovať**.
Zobrazí sa nasledovná obrazovka Skenovať.

V režime Biela tabuľa sa obraz po naskenovaní premieta ako nová stránka.



Ak používate skener so vstavaným APD, snímať môžete maximálne 10 hárkov. Tento postup zopakujte, ak potrebujete skenovať dokumenty obsahujúce viac ako 10 listov.

Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa

V režime Biela tabuľa možno otvárať a snímať nasledovné typy súborov. Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa môžu zmenšiť, aby sa na ňu zmestili.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné snímať. • Obrazy s rozlíšením viac ako 2048 x 2048 • Súbory s príponou „jpeg“ • Formáty farebného režimu CMYK • Progresívne formáty
	.png	Obrazy s rozlíšením viac ako 2048 x 2048 nemožno snímať.
PDF	.pdf	Otvárať môžete súbory PDF pre verziu 1.7 alebo staršiu. Ak chcete otvoriť súbor PDF, zadajte číslo stránky. Ak je súbor chránený heslom, zadajte heslo.
EWF	.ewf	Ak chcete otvoriť súbor EWF, zadajte číslo stránky. Ak je súbor chránený heslom, zadajte heslo.

Zdieľanie kresieb vytvorených v režime Biela tabuľa

Kresby, ktoré ste vytvorili v režime Biela tabuľa, môžete zdieľať uložením a vytlačením alebo ich môžete odoslať ako e-mail.

Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa

Kresby, ktoré ste vytvorili na premietanej ploche, môžete uložiť na pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinka.



Upozornenie

Ak používate multikartovú čítačku alebo rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Ak chcete získať najlepšie výsledky, pripojte priamo k projektoru alebo Control Pad-u.



Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

1

Stlačte tlačidlo [Save] na paneli Control Pad alebo ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi.

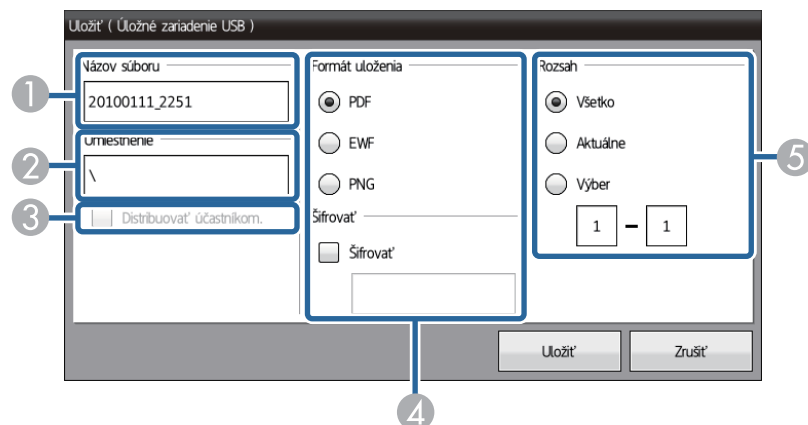


Môžete tiež použiť tlačidlo [Save] na diaľkovom ovládaní.

Zobrazí sa obrazovka Uložiť.

2

Vyberte nasledovné nastavenia uložení na obrazovke Uložiť.



1 Zadajte názov súboru. Ak chcete zobrazíť softvérovú klávesnicu, kliknite na textové políčko a potom zadajte názov súboru.

2 Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí dialógové okno, ktoré umožňuje vybrať priečinok, do ktorého chcete obrázok uložiť.

3 (Dostupné pri zdieľaní obrazovky bielej tabule)

Ak chcete súbor uložiť vo webovom prehľadávači, ktorý je pripojený k projektoru, zaškrtnite políčko.

Kresba je dočasne uložená v projektore a môžete ju prevziať prostredníctvom webového prehľadávača.

Po prevzatí kresby sa z projektora vymažú dočasne uložené údaje.



Súbor môžete uložiť vo formáte PDF alebo PNG.

"Pripojenie obrazovky bielej tabule z tabletu alebo počítača prostredníctvom webového prehľadávača" [str.104](#)

4 Vyberte formát uloženia (PDF, PNG alebo EWF). Súbory vo formáte PDF alebo EWF môžete zašifrovať. Ak chcete súbor šifrovať, zadajte heslo.

Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.

5 Nastavte rozsah strán, ktoré chcete uložiť. Ak je formát ukladania PNG, nemôžete vybrať možnosť **Všetko**.

3 Kliknite na tlačidlo **Uložiť**.



Keď je v 2. kroku povolená možnosť **Distribúovať účastníkom.**, kresba je dočasne uložená v projektore a vo webových prehľadávačoch a v projektore sú zobrazené dialógové okná.

- Webový prehľadávač: Zobrazené je dialógové okno na uloženie kresby.
- Projektor: Zobrazené je dialógové okno na kontrolu stavu preberania. Všetci účastníci po skončení preberania zatvoria dialógové okno.

Formáty súborov dostupné v režime Biela tabuľa

Ukladať môžete v nasledovných formátoch:

- PNG (rozlíšenie: 1280 x 800)
- PDF (v prípade potreby zadajte heslo)
- EWf (táto položka je dostupná iba pre projektory, ktoré podporujú formát EWF; v prípade potreby nastavte heslo)

Pri ukladaní upravitelného súboru vyberte formát EWF. Súbor vo formáte EWF sa môže používať iba v projektore.

Tlač kresby v režime Biela tabuľa

Premietanú plochu môžete odoslať do tlačiarne pripojenej pomocou kábla USB alebo cez sieť a vytlačiť údaje.

"Pripojenie tlačiarne" [str.51](#)

Nastavenia sieťovej tlačiarne musíte vykonať vopred.

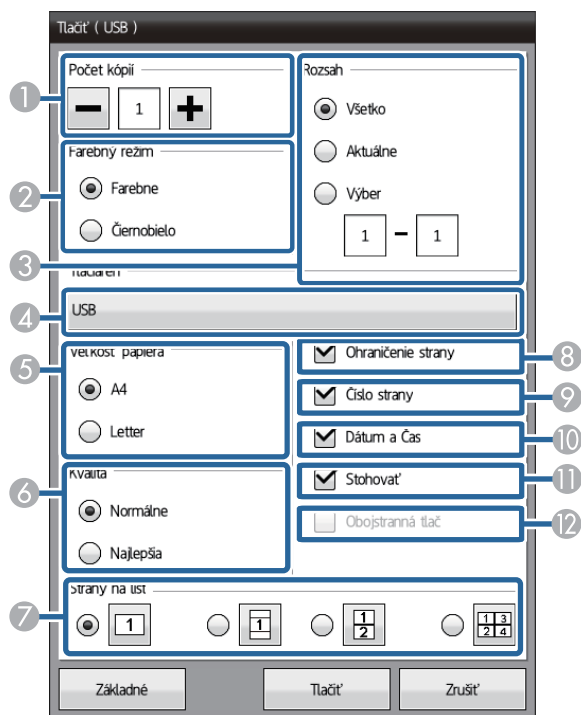
"Obrazovka Nastavenia bielej tabule" [str.188](#)

- 1 Stlačte tlačidlo [Print] na paneli Control Pad-u alebo ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi.



Môžete tiež použiť tlačidlo [Print] na diaľkovom ovládači.

- 2 Vyberte nasledovné nastavenia tlače na skenovacej obrazovke. (Ak chcete otvoriť podrobnú ponuku, kliknite na možnosť **Rozšírené**.)



- 1 Určuje počet kópií. Zadať môžete maximálne 20 hárkov.
- 2 Určuje farbu tlače.
- 3 Nastavte rozsah strán, ktoré chcete vytlačiť.

- 4 Zobrazí zoznam názvov pripojených tlačiarňí. Vyberte tlačiareň, ktorú chcete použiť.
- 5 Nastavte tlač podľa veľkosti papiera.
- 6 Vyberte kvalitu tlače.
(Táto položka je dostupná iba pri používaní tlačiarňí s príkazom ovládania ESC/P-R.)
- 7 Zadať počet strán na jeden hárk.
- 8 Nastavte, či sa ku každej strane majú alebo nemajú priradiť okraje.
- 9 Nastavte, či sa má alebo nemá vytlačiť číslo na každú stranu.
- 10 Nastavte, či sa má alebo nemá vytlačiť dátum a čas na každú stranu.
- 11 Nastavte, či sa strany majú alebo nemajú kompletovať pri tlači.
- 12 Ak Vaša tlačiareň podporuje obojstrannú tlač, vyberte, či sa má tlačiť na obidve strany.
(Túto položku nemožno vybrať pri používaní tlačiarňí s príkazom ovládania ESC/P-R.)

- 3 Kliknutie **Tlačiť**.

Dostupné príkazy na ovládanie tlače v režime Biela tabuľa

Podporované sú nasledovné príkazy na ovládanie tlače*.

Riadiace príkazy	Spôsob pripojenia
ESC/P-R	USB alebo cez sieť
ESC/Stránka, ESC/Stránka-Farba	Cez sieť
PCL6	

* Vie všetky tlačiarne sú podporované. Ďalšie podrobnosti o podporovaných modeloch získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente *Zoznam kontaktov k projektoru Epson*.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Odosielenie e-mailov v režime Biela tabuľa

V režime Režim bielej tabule môžete priložiť snímku premietanej obrazovky a odoslať ju prostredníctvom e-mailu. Zadať môžete maximálne 10 adries.

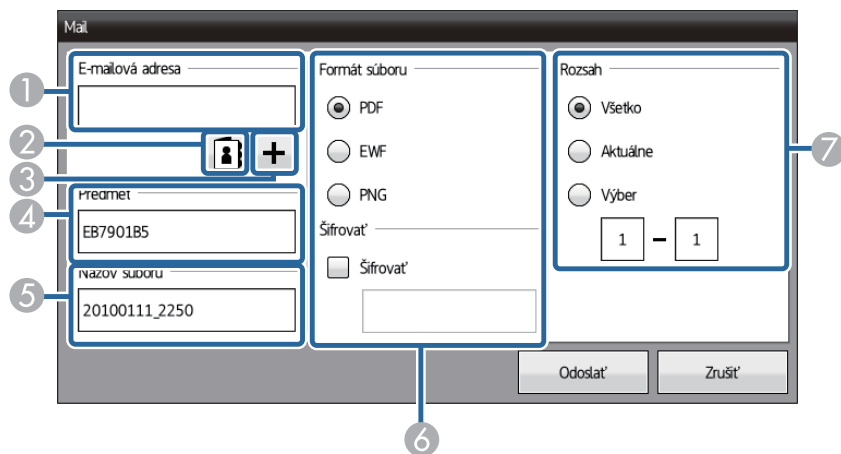


- Ak chcete odosielať e-maily, musíte vopred vykonať nastavenia poštového servera.
- Adresa, ktorá je pre odosielateľa nastavená v nastaveniach bielej tabule, sa používa ako adresa odosielateľa. Ak nie je nastavená adresa odosielateľa, adresa, ktorá je nastavená pre príjemcu, je zobrazená ako odosielateľ.
- Text v e-maili nemôžete upravovať.

1 Kliknite na položku  na spodnom paneli nástrojov.

Zobrazí sa obrazovka Mail.

2 Vyberte nasledovné nastavenia e-mailu na obrazovke Mail.



The screenshot shows the 'Mail' configuration window. It has three main sections: 'E-mailová adresa' (1), 'Formát súboru' (2), and 'Rozsah' (3). The 'E-mailová adresa' section has a text field (4) and a button with a person icon and a plus sign (5). The 'Formát súboru' section has radio buttons for PDF (selected), EWF, and PNG, and a checkbox for 'Šifrovať' (6). The 'Rozsah' section has radio buttons for 'Všetko' (selected), 'Aktuálne', and 'Výber', and a range selector showing '1 - 1' (7). At the bottom are 'Odoslať' and 'Zrušiť' buttons.

1 Zadať e-mailovú adresu odosielateľa. E-mailová adresa, ktorú ste nastavili, je uložená do doby, kým nevykonáte Nové stretnutie.

2 E-mailovú adresu pre odosielateľa vyberte zo zaregistrovaného adresára. Adresár môžete nastaviť pomocou webového prehliadača.

☛ "Vytvorenie adresára" [str.160](#)

3 Pridajte cieľovú adresu. Zadať môžete maximálne 10 adries.

4 Zadať predmet e-mailu.

5 Zadať názov súboru pre prílohu.

6 Vyberte formát pre priložený súbor (PDF, PNG alebo EWF). Súbory vo formáte PDF a EWF môžete zašifrovať. Ak chcete súbor šifrovať, zadajte heslo.

Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.

7 Nastavte stranu, ktorú chcete odoslať.

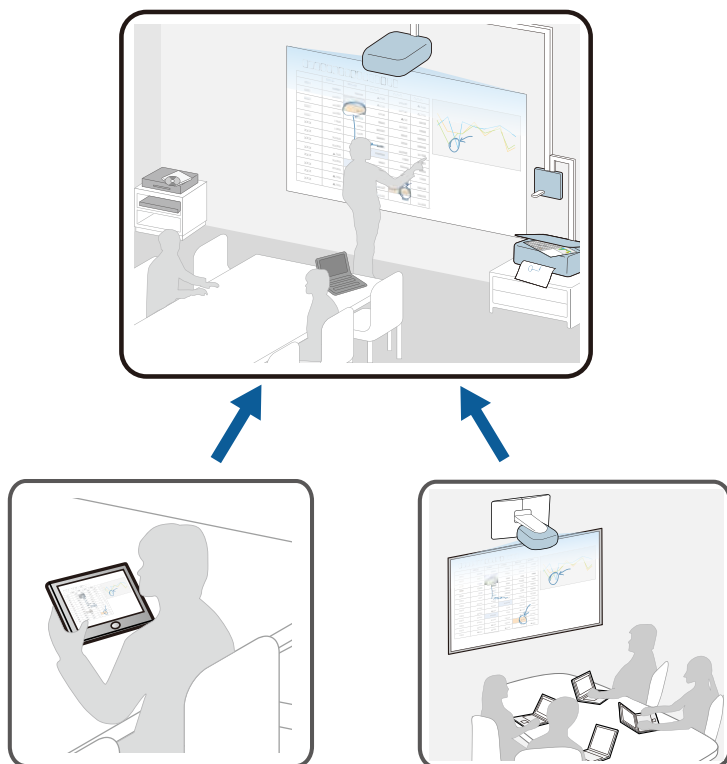
3 Kliknite na tlačidlo **Odoslať**.



- Ak je na premietanej ploche veľa rôzneho obsahu, odosielenie e-mailu môže trvať dlhšie.
- E-mail sa Vám v závislosti od nastavení cieľového poštového servera nemusí podariť odoslať. Od svojho správcu siete si vopred vyžiadajte nastavenia poštového servera.

Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami

Obrazovku bielej tabule môžete zdieľať s inými zariadeniami, ktoré sú pripojené k rovnakej sieti. Táto funkcia umožňuje súčasne zobrazovať a kresliť na obrazovke bielej tabule z iných projektorov alebo tabletov.



Pri zdieľaní bielej tabule musí byť projektor pripojený k sieti.

Na pripojenie k sieti pomocou kábla musíte kábel LAN zapojiť do projektora.

☛ "Pripojenie kábla LAN" [str.44](#)

Ak sa chcete k sieti pripojiť bezdrôtovo, do projektora nainštalujte dodaný modul bezdrôtovej siete LAN a potom v ponuke Sieť nakonfigurujte nastavenia bezdrôtovej siete LAN.

☛ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.45](#)

☛ "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.195](#)



Obrazovku bielej tabule môžete zdieľať s projektormi, ktoré podporujú funkciu zdieľania bielej tabule.

Zdieľanie obrazovky bielej tabule s inými zariadeniami

Obrazovku bielej tabule môžete zdieľať maximálne s 15 externými zariadeniami, ako napríklad ďalšie projektory a tablety, tak, že projektor budete používať ako webový server. Obsah je zdieľaný s inými externými zariadeniami, v ktorých môže byť zobrazený a uložený. Z externých zariadení môžete tiež kresliť na obrazovku bielej tabule projektora.

Ak chcete zdieľať obrazovku bielej tabule, musíte sprístupniť nasledovné sieťové porty.

Port	Protokol	Použitie	Komunikácia
80	TCP	Pripojenie/Prenos obrazov	obojsmerne
443			obojsmerne (pri používaní SSL)



Komunikačné pásmo na zdieľanie obrazovky bielej tabule sa líši v závislosti od veľkosti obsahu kresby. Na začiatku pripojenia je dočasne požadované široké pásmo tiež v závislosti od celkovej veľkosti obsahu kresby.

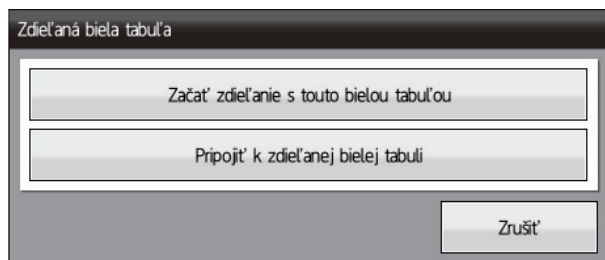
1

Kliknite na položku  na spodnom paneli nástrojov.

Zobrazí sa obrazovka Zobrazená je obrazovka Zdieľaná biela tabuľa.

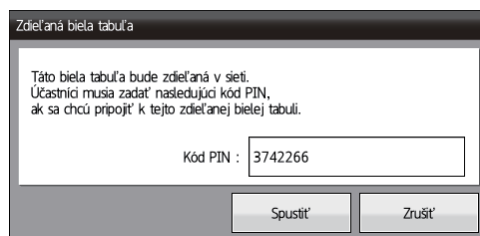
2

Kliknite na možnosť **Začať zdieľanie s touto bielou tabuľou.**



Na pripojenie k projektoru je zobrazený kód PIN (7-miestny kód).

- 3** Skontrolujte kód PIN. V prípade potreby ho zmeňte.



Kód PIN po zadání nemožno zmeniť, kým nebude ukončené zdieľanie bielej tabule.

- 4** Kliknite na tlačidlo **Spustiť**.

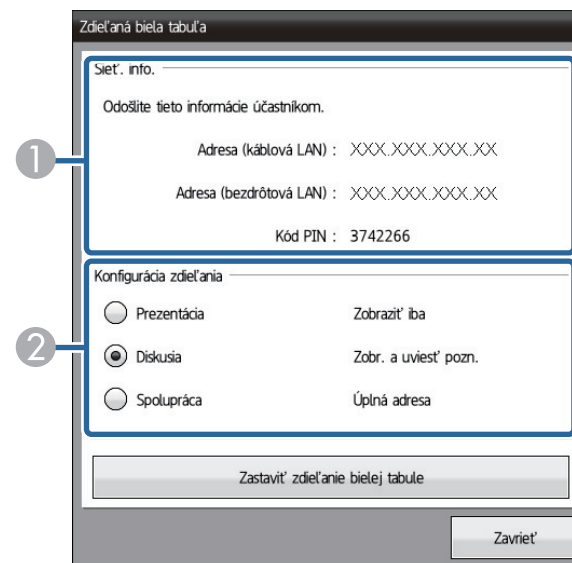
Teraz je dostupné zdieľanie obrazovky bielej tabule s inými zariadeniami.

Na spodnom paneli s nástrojmi sú zobrazené nasledovné informácie.

- Počet používateľov pripojených k obrazovke bielej tabule.
- Používateľský ovládací prvok, ktorý ste vybrali v možnosti **Konfigurácia zdieľania**.



- 5** Kliknutím na ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi zobrazte adresu a kód PIN a potom nastavte ovládací prvok pre zariadenia, ktoré sú pripojené k projektoru.



- 1** Zobrazí informácie, ktoré sú potrebné na pripojenie k projektoru. Ak chcete projektor pripojiť z externého zariadenia, zadajte nasledovné položky.
- **Adresa (káblová LAN)/Adresa (bezdrôtová LAN):** Zobrazí adresu pripojenia projektoru.
 - **Kód PIN:** Zobrazí kód PIN, ktorý ste nastavili v 3. kroku (7-miestny kód).



Upozornenie

- Ak je v externých zariadeniach zadaný nesprávny kód PIN, nebudete sa môcť pripojiť k projektoru.
- Ak sa chcete vyhnúť nebezpečenstvu zverejnenia údajov, obmedzte počet kódov PIN pre používateľov, ktorí sa pripájajú k projektoru.

- 2 Pre externé zariadenia, ktoré sa pripájajú k projektoru, nastavte ovládací prvok.
- **Prezentácia:** Z externých zariadení môžete uložiť a zobraziť obrazovku bielej tabule projektora. Na obrazovke bielej tabule nemôžete upravovať stránky a kresliť.
 - **Diskusia:** Z externých zariadení môžete kresliť na obrazovku bielej tabule projektora. Nemôžete upravovať stránky alebo snímať šablóny.
 - **Spolupráca:** Z externých zariadení nemôžete ovládať funkcie projektora, okrem funkcie **Nové stretnutie**.

6 Kliknutie **Zatvoriť**.

7 V externom zariadení zadajte adresu projektora a kód PIN.

Na externom zariadení je zobrazená obrazovka bielej tabule projektora.



- Po skončení zdieľania obrazovky bielej tabule kliknite na ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi a potom kliknite na možnosť **Zastaviť zdieľanie bielej tabule** na zobrazenej obrazovke. Ak chcete ukončiť zdieľanie bielej tabule, po zobrazení správy kliknite na tlačidlo **OK**.
- Ak je na obrazovke bielej tabule veľa rôzneho obsahu a obrazov, môže chvíľu trvať, kým sa prejaví na iných projektoroch a webových prehliadačoch.

Prehľadávanie zdieľaných kresieb

Môžete sa pripojiť k zdieľanému projektoru a zobraziť obrazovku bielej tabule. Obrazovku bielej tabule môžete zobraziť a uložiť z iných projektorov alebo tabletov a kresliť na ňu.



Upozornenie

Ak sa pripojíte k inej obrazovke bielej tabule, z premietanej polohy bude vymazaná celá kresba.



- Pri pripájaní k inému projektoru musíte pre pripojený projektor zadať adresu a kód PIN. Pre pripojený projektor môžete tieto údaje skontrolovať v položke **Sieť. info**.
 - ☛ "Zdieľanie obrazovky bielej tabule s inými zariadeniami" [str.99](#)
- Dostupné funkcie sa líšia v závislosti od nastavení položky **Konfigurácia zdieľania** v pripojenom projekte. Ak je nastavenie Pri pripájaní k obrazovke bielej tabule sa zmenia nastavenia položky **Konfigurácia zdieľania** v pripojenom projekte a zmenia sa tiež dostupné funkcie pre tento projektor.
- Z jedného projektora je možné pripojiť maximálne 15 projektorov.

Pripájanie k obrazovke bielej tabule z iných projektorov

Z projektora sa môžete pripojiť k zdieľanému projektoru a zobraziť obrazovku bielej tabule.

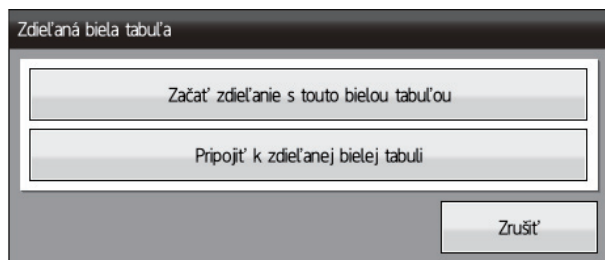
1

Kliknite na položku  na spodnom paneli nástrojov.

Zobrazená je obrazovka Zdieľaná biela tabuľa.

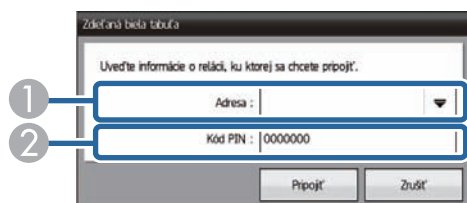
2

Kliknite na možnosť **Pripojiť k zdieľanej bielej tabuli**.



3 Pozrite si zobrazenú správu a potom kliknite na tlačidlo **OK**.

4 Zadajte adresu a kód PIN.



1 Pre pripojený projektor zadajte adresu.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte denníky pripojenia maximálne 5 projektorov.

Denníky pripojenia sú uložené aj v prípade, že projektor je vypnutý.

2 Pre pripojený projektor zadajte kód PIN (7-miestny kód).



Ak v priebehu 10 minút zadáte 10-krát nesprávny kód PIN, tri minúty sa nebudete môcť pripojiť k bielej tabuli.

5 Kliknite na tlačidlo **Connect**.



Na spodnom paneli s nástrojmi sú zobrazené nasledovné informácie.

- Počet používateľov pripojených k obrazovke bielej tabule.
- Používateľský ovládací prvok, ktorý ste vybrali v položke **Konfigurácia zdieľania**.



- Po skončení zdieľania obrazovky bielej tabule kliknite na ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi a potom pri pripájaní k obrazovke bielej tabule a potom kliknite na možnosť **Zastaviť zdieľanie bielej tabule** na zobrazenej obrazovke. Ak chcete ukončiť zdieľanie bielej tabule, po zobrazení správy kliknite na tlačidlo **OK**.
- Ak je na obrazovke bielej tabule veľa rôzneho obsahu a obrazov, môže chvíľu trvať, kým sa prejaví na iných projektoroch a webových prehliadačoch.

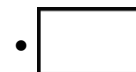
kliknite na položku **Dostupné funkcie**

Dostupné funkcie sa líšia v závislosti od nastavení položky **Konfigurácia zdieľania** v pripojenom projektore.

Funkcie, ktoré sú dostupné pre všetky ovládacie prvky



• : Ukazovateľ



• : Miniaturne ukážky stránok



• : Tlačiť



• : Uložiť

-  : Odosielať e-maily
-  : Zväčšenie

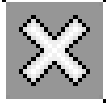
Funkcie, ktoré sú dostupné pre položky Diskusia a Spolupráca

-  : Späť
-  : Znova
-  : Vybrať obdĺžnik
-  : Voľný výber
-  : Zachytiť obraz
-  : Načítať obraz
-  : Tvary

-  : Pero
-  : Zvýrazňovač
-  : Čierne pero
-  : Červené pero
-  : Modré pero
-  : Guma
-  : Vymazať obrazovku

Funkcie, ktoré sú dostupné pre položku Spolupráca

-  : Prilepiť súbor
-  : Nasnímať zo skenera

-  : Šablóna
-  : Odstrániť stranu
-  : Skopírovať stranu
-  : Nová strana

Pripojenie obrazovky bielej tabule z tabletu alebo počítača prostredníctvom webového prehľadávača

Pomocou webového prehľadávača sa môžete pripojiť k obrazovke bielej tabule z tabletov alebo počítačov v sieti.

- 1 Zariadenie pripojte k tej istej sieti, v ktorej je pripojený projektor.



Metóda pripojenia sa líši v závislosti od zariadenia. Pozrite si dokumentáciu dodanú so zariadením. Pri používaní tabletu skontrolujte pripojenia siete Wi-Fi.

- 2 Spustíte webový prehľadávač v zariadení.
- 3 Pre pripojený projektor zadajte adresu a potom sa pripojte k projektoru.

- 4 Pre pripojený projektor zadajte kód PIN (7-miestny kód) a potom kliknite na tlačidlo **Join**.

Na pripojenom projektore je zobrazená obrazovka bielej tabule a panel s nástrojmi.



- Ak chcete ukončiť zdieľanie obrazovky bielej tabule, kliknite na ikonu  a potom na tlačidlo **Odpojiť**. Zdieľanie môžete tiež ukončiť tak, že vyberiete webový prehľadávač.
- Ak je na obrazovke bielej tabule veľa rôzneho obsahu a obrazov, môže chvíľu trvať, kým sa prejavia na iných projektoroch a webových prehľadávačoch.
- Kreslenie je chránené šifrovaním AES. Niektoré webové prehľadávače používajú šifrovanie SSL. K webovému prehľadávaču sa môžete pripojiť aj v prípade, že je zobrazená chyba certifikátu.

Požiadavky na webové prehľadávače pripojiteľné k obrazovke bielej tabule

Z tabletov alebo počítačov môžete k inej obrazovke bielej tabule pripojiť nasledovné webové prehľadávače.

Operačný systém	Webový prehľadávač	Veľkosť obrazovky
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Menej ako XGA
OS X	Safari 5/6/7	Menej ako 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 alebo novší	Menej ako 1024 × 768

Operačný systém	Webový prehľadávač	Veľkosť obrazovky
Operačný systém Android	Operačný systém Android 4.0 alebo novší (iba štandardný prehľadávač)	Pomer strán: 4:3, menej ako 1024 × 768 Pomer strán: 16:9, menej ako 1280 × 600 Pomer strán: 16:10, menej ako 1280 × 720

* Pripojenie SSL. Niektoré funkcie sú obmedzené.

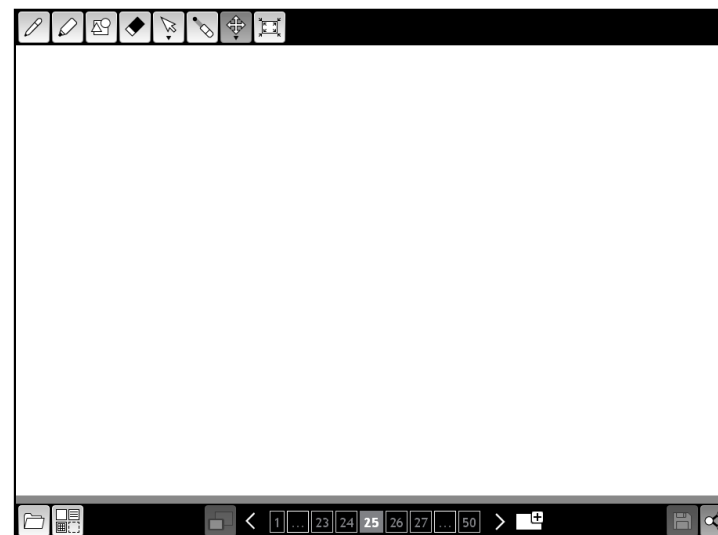


Dostupný rozsah kresieb sa zužuje v závislosti od veľkosti obrazovky zariadenia.

Panel s nástrojmi na pripojenie obrazovky bielej tabule prostredníctvom webového prehľadávača

Pomocou panela s nástrojmi, ktorý je uvedený na dolnom obrázku, môžete ovládať obrazovku bielej tabule z webového prehľadávača. Dostupné funkcie sa líšia v závislosti od nastavení položky **Konfigurácia zdieľania** v pripojenom projektore.

🖨️ "Zdieľanie obrazovky bielej tabule s inými zariadeniami" [str.99](#)



Funkcie, ktoré sú dostupné pre všetky ovládacie prvky



(Tieto funkcie sú dostupné iba vtedy, keď je pri ukladaní do pripojeného projektora vybraná možnosť **Distribúovať účastníkom.**)

Obrazovku bielej tabule ukladá vo formáte PDF alebo PNG v závislosti od nastavení pre pripojený projektor.



Zobrazuje ukazovateľ. Táto funkcia je užitočná na upútanie pozornosti na príslušné časti obrazovky. Ukazovateľ môžete presúvať ťahaním. Ak je ukazovateľ zobrazený na jednom zariadení, zobrazený je aj na všetkých pripojených zariadeniach.



Upravuje podmienky zobrazenia podľa daného zariadenia. Dostupné sú nasledovné operácie:

- Prispôsobiť stránku
- Prispôsobiť šírku
- Prispôsobiť výšku
- Väčší
- Zmenšiť

	Zobrazí celú plochu obrazovky bielej tabule.
---	--

Funkcie, ktoré sú dostupné pre položky Diskusia a Spolupráca

	Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť.
	Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary.
	Tvary vyberte zo súboru dostupných tvarov.
	Prepína na gumu. Ak chcete odstrániť kresbu, kliknutím vyberte kresbu a potom na zobrazenej správe kliknite na tlačidlo OK. Čiastočnú kresbu nemožno odstrániť.

	Kliknutím vyberte objekt alebo obraz. Ťahaním sa zobrazí rám, ktorý ohraničuje vybranú oblasť. V tomto ráme môžete vybrať objekty a obrazy. Keď je vybraný objekt alebo obraz, môžete vykonávať nasledovné operácie: • Ťahaním môžete presúvať objekty alebo obrazy v ráme. • Keď znova kliknete na ikonu , môžete vykonávať nasledovné operácie: • Vystrihnúť • Kopírovať • Prilepiť • Skupina • Oddeliť • Odstrániť • Ťahaním okraja rámu môžete objekty alebo obrazy v ráme zväčšiť alebo zmenšiť. • Ťahaním kruhu  v hornej časti rámu môžete objekty a obrazy v ráme otáčať.
	Pre vybrané pero alebo tvar vyberte hrúbku čiar.
	Pre vybrané pero alebo tvar vyberte farbu. Kliknutím na ikonu  môžete na paneli s nástrojmi vybrať aj ďalšie farby.
	Sníma súbory PNG/JPEG na bielu tabuľu. Súbory môžete vybrať tak, aby spĺňali nasledujúce špecifikácie: • Formát: PNG, JPEG • Rozlíšenie: maximálne 2048 x 2048 • Počet pixelov: 2 milióny alebo menej Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa môžu zmenšiť, aby sa na ňu zmestili.

Funkcie, ktoré sú dostupné pre položku Spolupráca

	Zo súboru dostupných vzorov vyberte pozadie pre bielu tabuľu.
	Nastavte zobrazenie stránky. • Vypnuté: Zobrazí inú stránku, než tú, ktorá je v pripojenom projektore. Kresliť môžete iba na stránky, ktoré sú zobrazené na pripojenom projektore. • Zapnuté: Synchronizuje stránku s pripojeným projektorom. Keď zmeníte stránky vo webovom prehľadávači, zmena sa prejaví na pripojenom projektore.
	Zobrazuje zoznam upravovaných miniatúr na strane. • Ak chcete prejsť na predchádzajúcu stranu, kliknite na . • Ak chcete presunúť na ďalšiu stranu, kliknite na .
	Otvára novú stranu.



Nasledovné funkcie nemožno používať:

- Prepnúť do Režim anotácie
- Späť/Znova
- Vymazať obrazovku
- Voľne vyberať objekty
- Orezať vybrané obrazy
- Snímať prispôsobené šablóny
- Snímať súbory PDF/EWF
- Vytvárať nové stretnutia
- Skenovať
- Tlačiť
- Odosielať e-maily
- Odstrániť stranu
- Ovládacie prvky projektora
- Nápoď



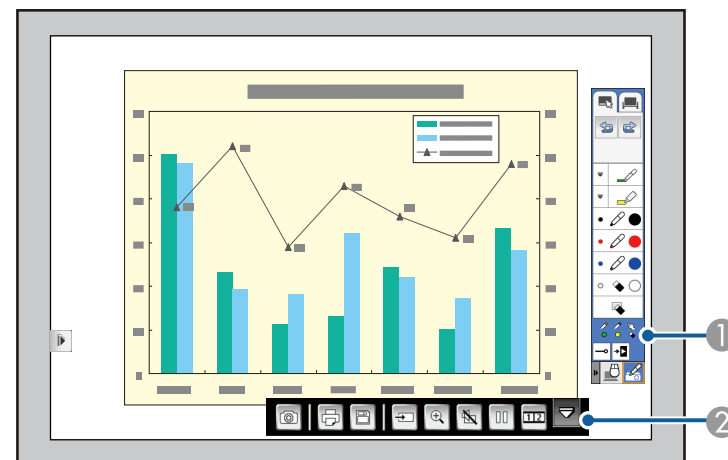
Režim anotácie umožňuje premietiť z počítača, tabletu, video zariadenia alebo iného zdroja a pridávať poznámky do premietaného obsahu pomocou interaktívnych pier alebo prsta (EB-1430Wi). Obidve perá môžete používať súčasne. Obidve perá a svoj prst môžete používať súčasne (EB-1430Wi).

Spustenie režimu Anotácie

Ak chcete v režime Anotácie kresliť na premietanej ploche, musíte zobrazíť panel s nástrojmi režimu Anotácie a spodný panel s nástrojmi.

- 1** Obrázok premietajte z pripojeného zariadenia.
☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)
- 2** Interaktívne pero zapnite ťuknutím na hrot pera alebo stlačením tlačidla na boku pera.

- 3** Interaktívne pero držte blízko premietanej plochy.
Panel nástrojov a spodný panel nástrojov sú zobrazené na premietnutej obrazovke.



- 1** Panel s nástrojmi režimu Anotácie
- 2** Spodný panel s nástrojmi režimu Anotácie (zobrazte kliknutím na ikonu )

Keď sa zobrazí panel s nástrojmi, na premietanej ploche môžete písať pomocou interaktívneho pera.

Na paneli s nástrojmi sú nástroje na kreslenie, ako pero a ďalšie nástroje.

Spodný panel s nástrojmi poskytuje ďalšie nástroje, ako sú nástroje na ukladanie snímok obrazovky.

☛ "Panel s nástrojmi režimu Anotácie" [str.109](#)

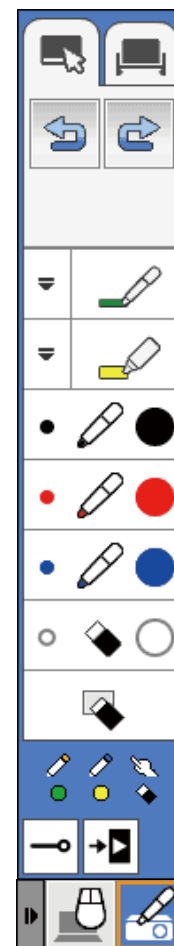
☛ "Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie" [str.111](#)



- Ak chcete prepnúť z Režim anotácie do Režim bielej tabule, stlačte tlačidlo [Whiteboard] na Control Pad-e alebo na diaľkovom ovládači, alebo na paneli s nástrojmi kliknite na



- Režim Interakcia s PC môžete tiež prepnúť do režimu Anotácie.
 - "Používanie režimu Interakcia s PC" [str.114](#)
 - Pri premietaní z jedného počítača do dvoch projektorov (viac monitorov) nemôžete na viac obrazoviek písať ani kresliť.
 - Keď používate viac monitorov s operačným systémom Windows 7 a na druhom displeji používate interaktívne funkcie, vykonajte nasledujúce nastavenia:
 - Nastavenie **Režim pera** nastavte na **Jedno pero/Pero** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektoru **Rozšírené** (EB-1420Wi).
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Režim 2** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektoru **Rozšírené**(EB-1430Wi).
 - Ak chcete spustiť inštalačný program a nakonfigurovať interaktívne funkcie, prejdite do **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Nastavenia tabletu > Nastaviť**.
- Ak nastavíte tretí displej, v tomto displeji nebudete môcť používať interaktívne funkcie.



Panel s nástrojmi režimu Anotácie

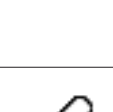
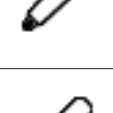
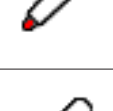
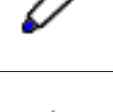
Panel s nástrojmi v režime Anotácie umožňuje kresliť a písať na premietanej ploche. Panel s nástrojmi v režime Anotácie je znázornený na nasledujúcom obrázku.



Zobrazí alebo skryje panel nástrojov. Karta Panel nástrojov sa môže posúvať nahor a nadol.



Pri používaní Režim bielej tabule prepína do Režim anotácie.

	Prepína do Režim bielej tabule.
	Vráti predchádzajúcu operáciu.
	Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.
	Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na značku  naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary pera.
	Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary. Kliknutím na značku  naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiary zvýrazňovača.
	Prepína na čierne pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na červené pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na modré pero. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.
	Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.

	Vymaže všetky kresby.
	Zobrazuje nástroj, ktorý používate spolu s perom  alebo prstom  (EB-1430Wi).  : Používanie nástrojov pera. Farba ikony vyjadruje farbu pera.  : Používanie nástrojov Guma.
	Pri kreslení skryje alebo ukáže panel s nástrojmi. —: Pri kreslení je panel s nástrojmi skrytý. —: Panel s nástrojmi je vždy zobrazený.
	Zatvorí panel nástrojov.



Ak chcete počítač ovládať pri kreslení, prepne z režimu Anotácie do režimu Interakcia s PC.

- Ak chcete prepnúť z režimu Anotácie do režimu Interakcia s PC, stlačte ikonu  a potom vyberte ikonu . Po prepnutí do režimu Interakcia s PC zostane zachovaný obsah, ktorý je vypracovaný v režime Anotácie.
- Ak chcete prepnúť z režimu Interakcia s PC do režimu Anotácie, stlačte ikonu  a potom vyberte ikonu .

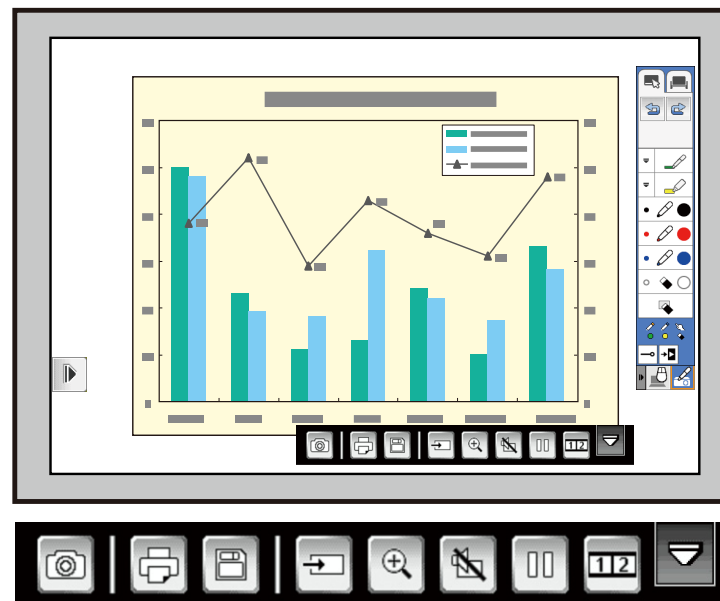
☛ "Používanie režimu Interakcia s PC" [str.114](#)



- Ak nie je zobrazená ikona , ikonu **Ikona režimu pera** nastavte na **Zapnuté** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** - Ikona **Ikona režimu pera** [str.184](#)
- Z režimu Anotácie do režimu Interakcia s PC môžete tiež prepínať nasledovnými spôsobmi:
 - Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode].
 - Nastavenia režimu **Pero** prepnete z ponuky Konfigurácia.
- ☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function** - **Režim pera** [str.184](#)

Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie

Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie umožňuje ovládať projektor ako keby ste používali panel Control Pad alebo diaľkový ovládač. Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie je znázornený na nasledujúcom obrázku.



Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule.



Premietanú obrazovku odosiela do tlačiarne. Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia od funkcie Uložiť v Režim bielej tabule.

☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" [str.113](#)

	Premietanú obrazovku ukladá do formátu PNG. Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia od funkcie Uložiť v Režim bielej tabule. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" str.112
	Zmení zdroj obrazu pomocou zobrazeného zoznamu. Ak chcete zatvoriť zoznam zdrojov, v dolnej časti zoznamu vyberte ikonu .
	Obraz zväčší a zmenší pomocou stupnice alebo stláčaním ikon + a - v zobrazenom zozname. Môžete vykonať nasledovné operácie: • Obraz je možné zväčšiť 1 až 4-krát. Ak sa chcete vrátiť k pôvodnej veľkosti obrazu, vyberte x1. • Obraz môžete rýchlo rozšíriť a zmenšiť podržaním ikony + alebo -. Ak chcete zatvoriť zoznam mierok, v dolnej časti zoznamu vyberte ikonu .
	Vypne obraz a zvuk. Ak chcete zapnúť obraz a zvuk, klepnite na premietanú obrazovku. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144
	Pozastaví pohyb obrazu.
	Rozdeľuje obrazovku na súčasné premietanie dvoch obrazov. Ak sa chcete vrátiť na premietanie jedného obrazu, znovu stlačte toto tlačidlo. ☛ "Pri súčasnom premietaní dvoch obrazov používajte interaktívne funkcie " str.127
	Zobrazí alebo skryje spodný panel nástrojov.



Obrazy chránené pomocou HDCP nemožno zachytiť, vytlačiť ani uložiť.

Používanie kreslenia v režime Anotácie

Kresbu vytvorenú v režime Anotácie môžete zdieľať uložením a vytlačením údajov.

Ukladanie kresieb v režime Anotácie

Kresbu, ktorú ste vytvorili na premietanej ploche, môžete uložiť na pamäťové zariadenie USB alebo do sieťového priečinka. Ukladať môžete vo formáte PNG. Súbor je uložený v mieste, ktoré je nastavené v ponuke **Uložiť** v možnosti **Nastavenie bielej tabule**. K chybe dôjde vtedy, ak nemôžete vstúpiť do nastaveného miesta uloženia. Názov súboru je automaticky nastavený.

☛ "Ponuka Uložiť" [str.190](#)

Ak chcete vložiť alebo odstrániť zaregistrované vlastné vzory, Stlačte tlačidlo [Save] na paneli Control Pad alebo ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi.



Môžete tiež použiť tlačidlo [Save] na diaľkovom ovládači.

Súbor je automaticky uložený.

Tlač kresby v režime Anotácie

Vytlačiť môžete kresbu, ktorú ste vytvorili pomocou nastavení tlačiarne v ponuke **Tlač** v možnosti Nastavenie bielej tabule. Ak tlačiareň nie je pripojená, zobrazí sa chybové hlásenie.

☞ "Ponuka Tlačiť" [str.190](#)

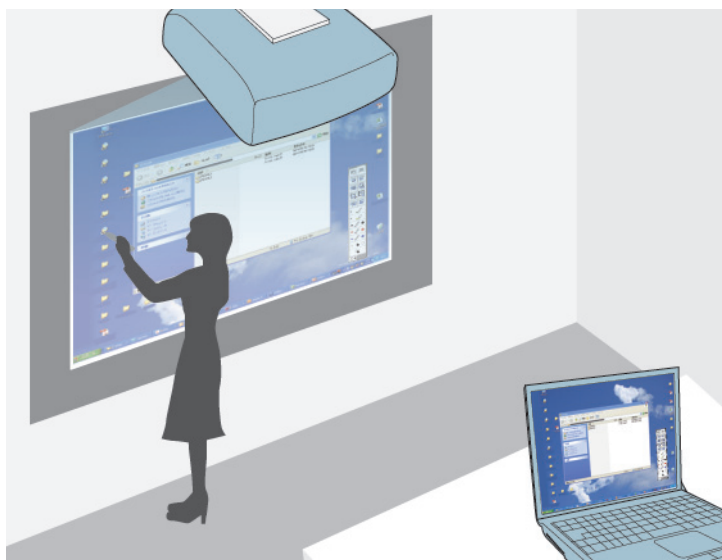
- 1 Stlačte tlačidlo [Print] na paneli Control Pad-u alebo ikonu  na spodnom paneli s nástrojmi.



Tlačiť môžete tiež pomocou tlačidla [Print] na diaľkovom ovládači.

Zobrazí sa obrazovka Zobrazená je obrazovka Tlač.

- 2 Na zobrazenej obrazovke Tlač zadajte počet kópií (maximálne 20 hárkov).
- 3 Kliknite na tlačidlo **Tlačiť**.



Po pripojení projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete počítač ovládať z premietanej plochy pomocou interaktívnych pier alebo prstom (EB-1430Wi), ako keby ste používali myš. Z premietanej plochy môžete navigovať, vyberať a komunikovať s programami v počítači.



- Keď používate viac monitorov s operačným systémom Windows 7 a na druhom displeji používate interaktívne funkcie, vykonajte nasledujúce nastavenia:
 - Nastavenie **Režim pera** nastavte na **Jedno pero/Pero** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektora **Rozšírené** (EB-1420Wi).
 - Nastavenia **Režim pera** nastavte na **Režim 2** v nastaveniach funkcie **Easy Interactive Function** z ponuky projektora **Rozšírené**(EB-1430Wi).
 - Ak chcete spustiť inštalačný program a nakonfigurovať interaktívne funkcie, prejdite do **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Nastavenia tabletu > Nastaviť**.
Ak nastavíte tretí displej, v tomto displeji nebudete môcť používať interaktívne funkcie.
- Ak chcete používať režim Interakcia s PC cez sieť, musíte nainštalovať softvér EasyMP Network Projection, verzia 2.85 alebo novšia (pre Windows) alebo 2.83 alebo novší (pre OS X), alebo Quick Wireless, verzia 1.32 alebo novšia.
- Keď je zdroj **Video**, **USB1** alebo **USB2**, režim Interakcia s PC nemožno používať.

Používanie režimu Interakcia s PC

Počítačové programy môžete ovládať z premietanej obrazovky pomocou režimu Interakcia s PC.

1

Ak používate systém OS X, ovládač Easy Interactive Driver nainštalujte do svojho počítača pri prvom použití interaktívnych funkcií.

☛ "Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)" [str.118](#)

☛ "Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X" [str.119](#)

2

Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.

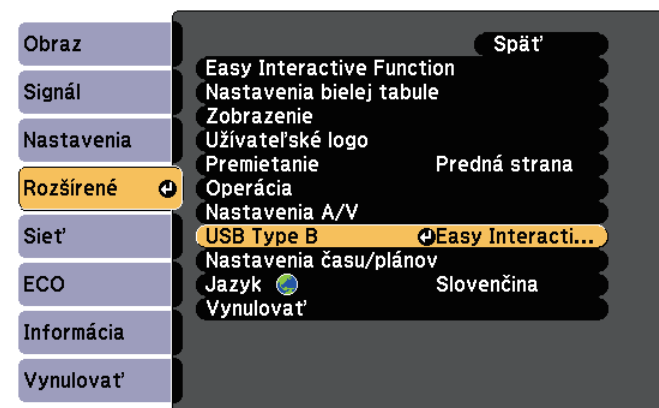


- Keď používate panel Control Pad, musíte pomocou káblov USB pripojiť projektor, panel Control Pad a počítač.
 - ☛ "Pripojenie počas premietania pomocou USB Display a pri vykonávaní operácií s myšou pomocou interaktívnych funkcií" [str.48](#)
- Keď používate režim Interakcia s PC cez sieť, nepotrebujete kábel USB.
 - ☛ "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.123](#)

- 3 Zapnite projektor.
- 4 Premietanie obrazovky počítača.
- 5 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Vyberte nastavenie **USB Type B** a stlačte tlačidlo [Enter].

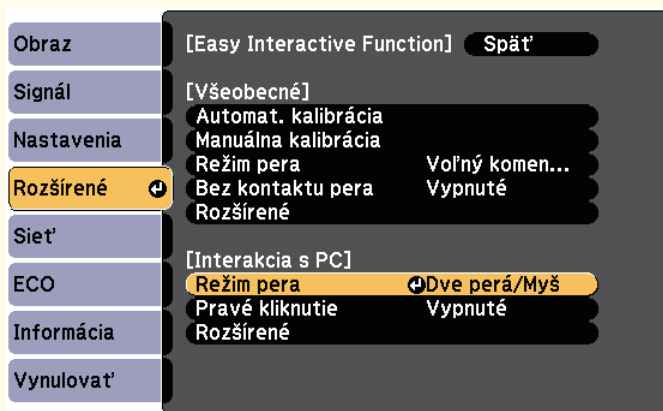


- 7 Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Ak chcete režim Interakcia s PC používať s počítačovým káblom, káblom HDMI alebo cez sieť, vyberte funkciu **Easy Interactive Function**.
- Ak chcete naraz používať režim Interakcia s PC s počítačom a USB Display, vyberte funkciu **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Pri premietaní pomocou funkcie USB Display môže byť pomalšia doba odozvy.
- Pri súčasnom používaní dvoch interaktívnych pier môže dôjsť k rušeniu niektorých aplikácií. Nepoužívané interaktívne pero odťiahnite od premietanej plochy.
- Nastavenie **Režim pera** vyberte v nastavení funkcie **Easy Interactive Function** v ponuke **Rozšírené** podľa operačného systému v pripojenom počítači (EB-1430Wi).



- Windows XP alebo novší: Vyberte **Režim 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a OS X: Vyberte **Režim 2**.
- Linux: Vyberte **Režim 3**.

8 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte otvorené ponuky.

9 Projektor musíte pri prvom použití nakalibrovať.

- ☛ "Kalibrácia pera" [str.77](#)
- ☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" [str.82](#)

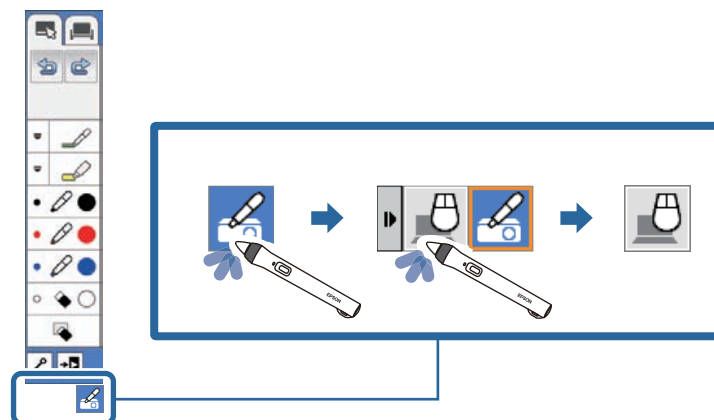
10 Interaktívne pero alebo prst držte blízko premietanej plochy.

Na premietanej obrazovke sa zobrazí ikona .



- Najskôr sa vpravo zobrazí ikona . Potom sa zobrazí na strane, z ktorej ste naposledy otvorili panel nástrojov.
- Ak nie je zobrazená ikona , ikonu **Ikona režimu pera** nastavte na **Zapnuté** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Ikona Ikona režimu pera** [str.184](#)

11 Vyberte ikonu  a potom ikonu .





Režim Interakcia s PC s počítačom môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode].
- Zmena nastavenia **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené** na **Interakcia s PC**.

☛ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Režim pera**
[str.184](#)

Teraz môžete počítač ovládať pomocou interaktívneho pera alebo vaším prstom. Môžete tiež ovládať nasledovné zariadenia:

- Vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista.
- Atramentové nástroje na zadávanie komentárov v aplikáciách Microsoft Office.

☛ "Vstup perom a atramentové nástroje v operačnom systéme Windows"
[str.125](#)

Úprava oblasti fungovania pera

Keď pripojíte iný počítač alebo nastavíte rozlíšenie počítača, prevádzková oblasť pera je zvyčajne nastavená automaticky. Ak pri ovládaní počítača z premietanej obrazovky zistíte, že pozícia pera je nesprávna, (režim Interakcia s PC), oblasť pera môžete nastaviť ručne.



Manuálne nastavenie nie je k dispozícii pri premietaní zo zdroja siete LAN.

1 Ak je to nutné, počítač prepnite do režimu Interakcia s PC.

☛ "Používanie režimu Interakcia s PC" [str.114](#)

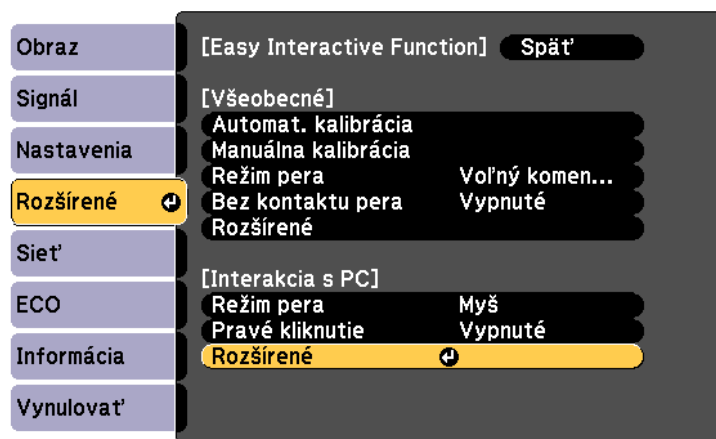
2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



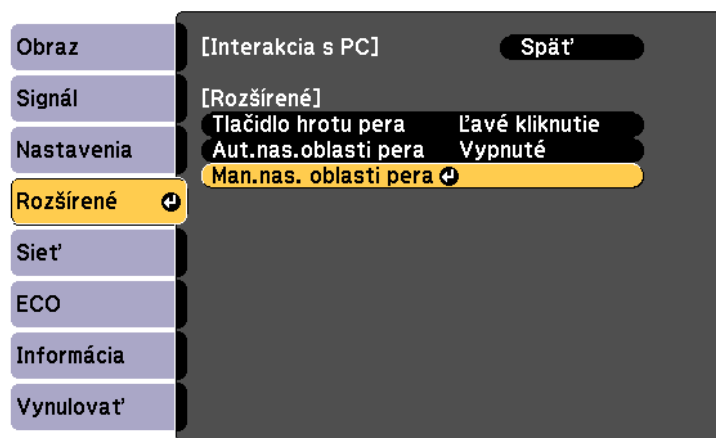
3 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



4 V časti **Interakcia s PC** vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Zvoľte **Man.nas. oblasti pera** a stlačte tlačidlo [Enter].



Keď je položka **Aut.nas.oblasti pera** nastavená na **Zapnuté**, prepnite na **Vypnuté**.

- 6** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Man.nas. oblasti pera]

Nastavte oblasť pera tak, aby sa poloha pera zhodovala s polohou kurzora myši.
Chcete pokračovať?

Áno

Nie

Kurzor myši sa presunie smerom k ľavému hornému rohu.

- 7** Keď sa kurzor myši zastaví v ľavom hornom rohu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Kurzor myši sa presunie smerom k dolnému pravému rohu.

- 8** Keď sa kurzor myši zastaví v pravom dolnom rohu obrazu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Požiadavky na Easy Interactive Driver System (iba OS X)

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, musíte si do počítača nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver. Zistite si požiadavky na systém, ktoré sú potrebné na spustenie tohto softvéru.

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa procesor CoreDuo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Pamäť	512 MB alebo viac

Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenie v rozsahu od 1 024 × 768 (XGA) do 1 920 × 1 200 (WUXGA) 16-bitové farby alebo vyššie (zobrazenie približne 32 000 farieb)

Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v OS X

Ak chcete používať režim Interakcia s PC, nainštalujte si do počítača ovládač Easy Interactive Driver.



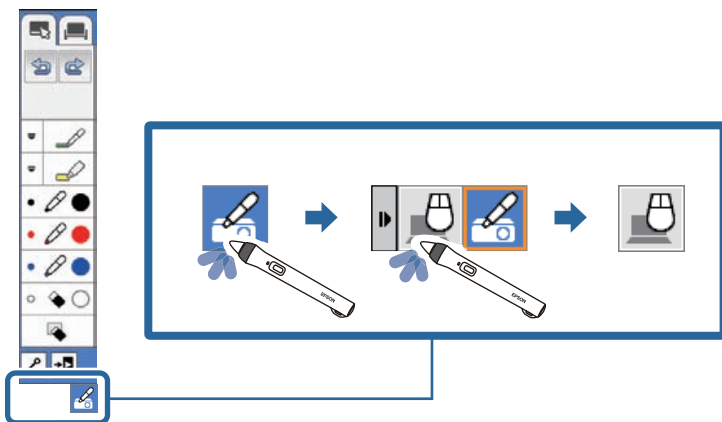
Možno ste už nainštalovali aplikáciu Easy Interactive Tools pomocou možnosti **Easy Install**, ktorá tiež nainštaluje ovládač Easy Interactive Driver. Pokyny nájdete v *návode na používanie programu Easy Interactive Tools* v Document CD-ROM.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.
Zobrazí sa okno EPSON.
- 3** Dvakrát kliknite na ikonu **Install Navi** v okne EPSON.
- 4** Vybrať **Custom Install**.
- 5** Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 6** Reštartujte počítač.

Režim Interakcia s PC môžete jednoducho prepínať pomocou ikon zobrazených na premietanej ploche.

- Ak chcete prepínať medzi režimom Interakcia s PC a režimom Anotácie, vyberte jednu z nasledujúcich ikon:

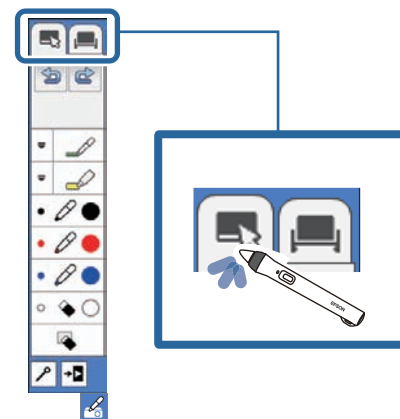
- Ak chcete prepnúť z režimu Anotácie, do režimu Interakcia s PC:



- Ak chcete prepnúť z režimu Interakcia s PC do režimu Anotácie:



- Ak chcete prepínať medzi režimom Anotácie a režimom Biela tabuľa, na paneli nástrojov vyberte nasledujúcu ikonu.



- Interaktívny režim môžete tiež zmeniť nasledovným spôsobom:
 - Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pen Mode].
 - Prepínanie do režimu **Voľný kmen. PC Free** alebo **Interakcia s PC** v nastavení **Režim pera** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- **Rozšírené – Easy Interactive Function – Režim pera** [str.186](#)
- Do režimu interakcia s PC môžete prepnúť vtedy, keď zdroj obrazu je Počítač, HDMI1, HDMI2, USB Display alebo LAN.
- Keď je nastavenie **USB Type B** v ponuke projektora **Rozšírené** nastavené na **Bezdrôtová myš/USB Display**, nemôžete prepnúť do režimu Interakcia s PC.
- Po prepnutí do režimu Interakcia s PC zostane zachovaný obsah, ktorý je vypracovaný v režime Anotácie.

Pomocou panela nástrojov na ovládanie projektora môžete projektor ovládať z premietanej obrazovky rovnako, ako pomocou diaľkového ovládania.

Ak je vaše sieťové zariadenie pripojené k projektoru pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection, panel nástrojov môžete tiež použiť na výber sieťového zariadenia, z ktorého chcete premietiť.



Dostupné funkcie sa líšia podľa používaného modelu.

☞ "Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa" [str.92](#)

☞ "Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie" [str.111](#)

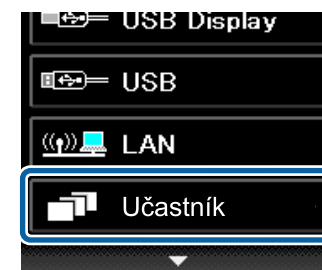
Výber aplikácie Network Device Display z panela nástrojov na ovládanie projektora

Ak ste k projektoru pripojili zariadenia prostredníctvom siete, obraz môžete premietiť z týchto zariadení pomocou panela nástrojov na ovládanie projektora. Zdroj obrazu môžete vybrať z počítačov s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection.

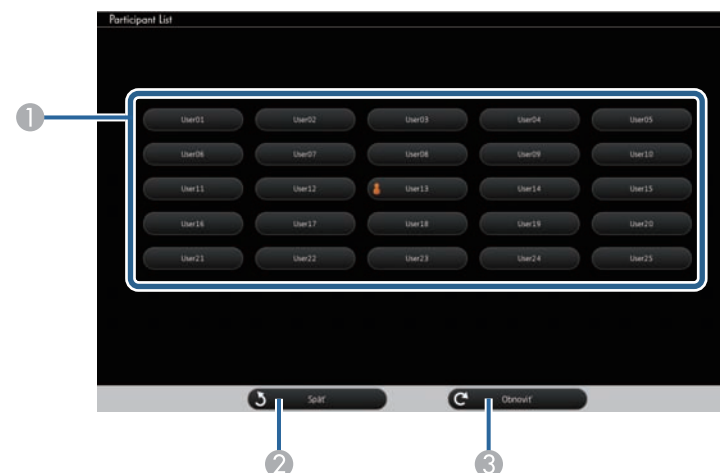


Pre projekciu si môžete zvoliť ľubovoľné pripojené sieťové zariadenie a to aj v prípade, že používateľ je pripojený pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection so zapnutou funkciou Moderátor. Podrobnosti o funkcii Moderátor nájdete v *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

- 1 Na paneli nástrojov na ovládanie projektora vyberte ikonu  a potom zo zoznamu zdrojov obrazu vyberte **Učastník**.



- 2 Zvoľte používateľské meno pre zariadenie, z ktorého chcete premietiť.



- 1 Zobrazí používateľské názvy sieťových zariadení pripojených k projektoru. Vedľa používateľského názvu zariadenia, z ktorého sa práve premieta, je zobrazená ikona .
- 2 Zatvorí okienko pre výber používateľa a vráti na predchádzajúcu obrazovku.

3 Aktualizuje zoznam používateľov.

Keď sa ďalší používateľ pripojí k projektoru prostredníctvom siete, zvolením tohto tlačidla vykonajte aktualizáciu zoznamu používateľov.



- Keď všetci používatelia odpoja počítač od projektora, obrazovka Výber používateľa sa automaticky zatvorí za 20 minút.
- Keď je premietaná obrazovka pre výber používateľa, môžete vykonávať nasledovné operácie:
 - Vybrať si iný zdroj obrazu
 - Používať ďalšie interaktívne funkcie
 - Projektor ovládať z panela nástrojov na ovládanie projektora
 - Pripojiť sa k viacerým projektorom
 - Počúvať zvuk z projektora (dočasne je vypnutý)
 - Nastavenia zmeniť v ponuke Konfigurácia v projektore
 - Premietiť obraz pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection

Zobrazí sa vám obraz obrazovky vybraného používateľa.

Pri zmene používateľa zopakujte tieto kroky.



- Keď pripájate viac projektorov pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection a premietate rovnaký obraz (zrkadlenie), nemôžete vstupovať do obrazovky pre výber používateľa.
- Ak interaktívne funkcie nefungujú, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli sa môžete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku.

Svoj projektor môžete používať v režime Interakcia s PC cez sieť.

Ak chcete pri používaní režimu Interakcia s PC cez sieť pridať komentár, musíte používať softvér Easy Interactive Tools (alebo iný program na pridávanie komentárov). Softvér Easy Interactive Tools umožňuje používať rôzne nástroje na kreslenie, upravovať kresliacu plochu ako stránku a kresby ukladať ako súbor pre neskoršie použitie. Softvér Easy Interactive Tools môžete nainštalovať z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Tento softvér si môžete tiež prevziať z internetovej stránky spoločnosti Epson.

- Ak chcete svoj projektor nastaviť na počítačovú sieť a režim Interakcia s PC používať cez sieť, použite jednu z nasledujúcich softvérových aplikácií:
 - EasyMP Network Projection, verzia 2.85 alebo novšia (pre Windows) alebo 2.83 alebo vyššia (pre OS X)
Podrobnosti nájdete Pokyny nájdete v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Network Projection*.
 [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless, verzia 1.32 alebo novšia (iba pre Windows)
Pozrite si návod dodaný spolu s voliteľným adaptérom Quick Wireless Connection USB Key.
- V ľubovoľnej aplikácii vyberte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvových okien** na karte **Upraviť výkon**.



- Naraz môžete použiť iba jedno pero alebo prst (EB-1430Wi).
- Reakcia môže byť cez sieť pomalšia.
- Ak používate režim Interakcia s PC cez sieť, nastavenie **Režim pera** nemôžete zmeniť pomocou diaľkového ovládania alebo z ponuky projektoru **Rozšírené**. Ikona  tiež nie je k dispozícii.
- Atramentové nástroje nemožno používať v aplikáciách Microsoft Office.
- Nastavenie **Režim pera** nemôžete zmeniť v ponuke projektoru **Rozšírené**.
- Pomocou softvéru EasyMP Network Projection môžete naraz pripojiť až štyri projektory. Ak je pripojených viac projektorov, režim Interakcia s PC funguje pre ľubovoľný projektor.
- Ak chcete používať režim Anotácie cez sieť, vymažte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvových okien** na karte **Upraviť výkon** v softvéri EasyMP Network Projection alebo Quick Wireless Connection a potom znovu pripojte k sieti.

Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti

Pri pripájaní k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Network Projection postupujte podľa týchto predbežných opatrení a použite interaktívne funkcie:

- Projektor vyhľadajte v sieti zadaním IP adresy projektoru. Projektor nemôžete vyhľadávať zadaním jeho názvu.
- Pri odosielaní odrazenej požiadavky pomocou príkazu ping musíte z projektoru v sieti dostať spätnú odpoveď. Ak je na smerovači zablokovaná voľba Internet Control Message Protocol (ICMP), k projektoru sa môžete pripojiť na vzdialených miestach aj vtedy, keď nemôžete dostať späť odrazenú odpoveď.

- Uistite sa, že sú otvorené nasledovné porty.

Port	Protokol	Použitie	Komunikácia
3620	TCP/UDP	Pre pripojenie a ovládanie	Duplex
3621	TCP	Pre prenos obrázkov	Duplex
3629	TCP	Pre ovládanie projektora	Duplex

- Uistite sa, že filtrovanie adresy MAC a možnosti filtrovania aplikácie sú na smerovači zablokované.
- Uistite sa, že vo vašom prostredí sa nepoužíva technológia Network Address Translation (NAT). Keď spĺňate vyššie uvedené požiadavky, k sieťovému projektoru sa môžete pripojiť na diaľku pomocou internetu VPN a IP-VPN.
- Keď sa na komunikáciu medzi lokalitami používa riadenie šírky pásma a softvér EasyMP Network Projection prechádza cez riadené pásmo, na vzdialených miestach sa nebudete môcť pripojiť k projektoru.



Spoločnosť Epson nezaručuje pripojenie k projektoru v inej podsieti pomocou softvéru EasyMP Network Projection ani vtedy, ak spĺňate vyššie uvedené požiadavky. Pri zvažovaní realizácie nezabudnite vyskúšať pripojenie v sieťovom prostredí.

Ak používate operačný systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista, rukopis a anotácie môžete do vašej práce pridávať pomocou vstupov perom a atramentových nástrojov.

Aktivácia vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak chcete v operačnom systéme Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista používať vstupy perom a atramentové funkcie, v ponuke projektora **Rozšírené** budete musieť upraviť nastavenia pera.

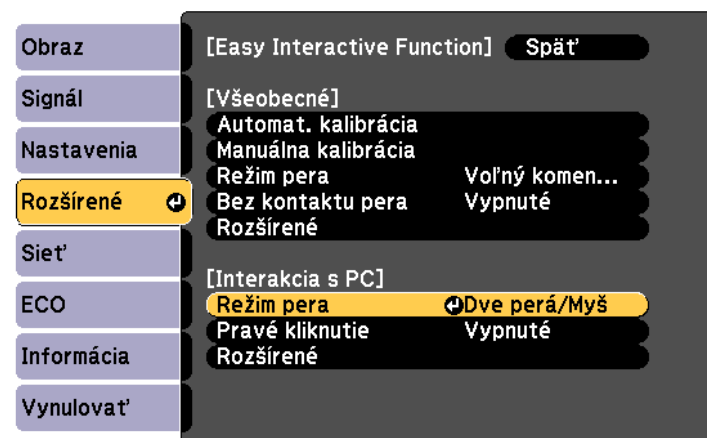
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte nastavenie funkcie **Easy Interactive Function** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte nastavenie funkcie **Režim pera** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Vyberte možnosť **Jedno pero/Pero** a stlačte tlačidlo [Enter] (EB-1420Wi).
- Keď používate vstup perom, vyberte **Režim 2** a stlačte tlačidlo [Enter] (EB-1430Wi).

- Ak používate atramentové funkcie, vyberte **Režim 1** alebo **Režim 2** a stlačte tlačidlo [Enter](EB-1430Wi).



Pri výbere položky **Režim 1** alebo **Režim 2** môžete tiež použiť viacdotykové funkcie v operačnom systéme Windows (EB-1430Wi).

Používanie vstupov perom a atramentových funkcií v operačnom systéme Windows

Ak používate operačný systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 alebo Windows Vista, môžete pridať rukopis a zmeniť ho na text.

Ak používate balík Microsoft Office 2007 alebo novší, pomocou atramentovej funkcie môžete tiež pridať rukou písané poznámky do dokumentu programu Word, Excel alebo prezentácie PowerPoint.



Voliteľné názvy pre funkciu Anotácie sa môžu líšiť v závislosti na verzii balíka Microsoft Office.

- Ak chcete v operačnom systéme Windows 8 otvoriť dotykovú klávesnicu, pravým tlačidlom myši kliknite alebo klepnite na panel úloh a podržte ho, potom vyberte **Panely s nástrojmi > Dotyková klávesnica**. Na obrazovke vyberte ikonu klávesnice a potom ikonu pera.
- Ak chcete otvoriť vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7 alebo Windows Vista, vyberte  > **Všetky programy >**

Príslušenstvo > Tablet PC > Vstupný panel počítača Tablet PC.

V políčku môžete písať pomocou pera alebo prsta (EB-1430Wi) a potom výberom z rôznych možností môžete text upraviť a zmeniť.

- Ak chcete v aplikáciách Microsoft Office pridať poznámky písané atramentom, vyberte ponuku **Skontrolovať** a potom vyberte možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.



V aplikácii Microsoft Word alebo Excel vyberte kartu **Vložiť** a potom kliknite na možnosť **Spustiť vyfarbovanie**.

- Ak chcete v režime Prezentácia pridávať komentáre na snímky programu PowerPoint, stlačte tlačidlo na boku pera alebo prstom stlačte projekčnú plochu na dobu asi 3 sekúnd, a potom z vyskakovacej ponuky vyberte **Možnosti ukazovateľa > Pero**.



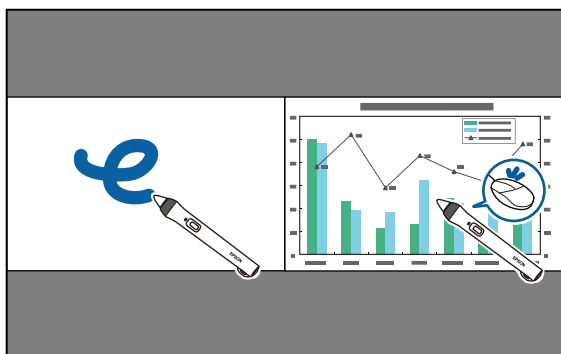
Táto metóda pridávania komentárov do prezentácií PowerPoint v režime Prezentácia tiež funguje v softvéri Windows XP Tablet PC Edition.

Ďalšie informácie o týchto funkciách nájdete na karte Pomoc v operačnom systéme Windows.

Obrazy môžete súčasne premietiť z dvoch zdrojov na pravej alebo ľavej strane premietacej plochy a používať interaktívne funkcie.

☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.131](#)

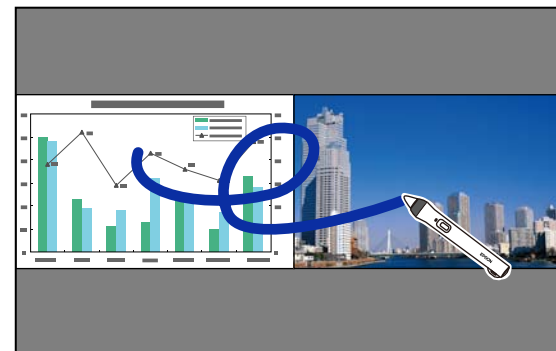
- Keď je jedna obrazovka v režime Biela tabuľa, na druhej obrazovke môžete používať iba režim Interakcia s PC.



- Keď na jednej obrazovke používate režim Interakcia s PC, druhú obrazovku môžete používať iba ako bielu tabuľu.



- Keď používate režim Anotácie na obidvoch obrazovkách, na obidvoch obrazovkách môžete písať a kresliť.



- Keď používate interaktívne funkcie cez sieť, režim Anotácie alebo Interakcia s PC môžete používať na ľubovoľnej obrazovke.
- Zobrazíte plochu, na ktorej môžete písať a kresliť v ráme. Keď súčasne premietate dva obrazy, stlačte tlačidlo [Menu] a nastavenie **Zobr. obl. na kresl.** prepnete na **Zapnuté**.
- Doba odozvy môže byť pomalšia.

Prepínanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Ak chcete pomocou panela s nástrojmi súčasne premietiť dva obrazy, premietaciu plochu môžete rozdeliť. Pomocou diaľkového ovládača môžete tiež ovládať funkciu rozdelenej premietacej plochy.

☛ "Premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.133](#)

1

Na spodnom paneli s nástrojmi vyberte .



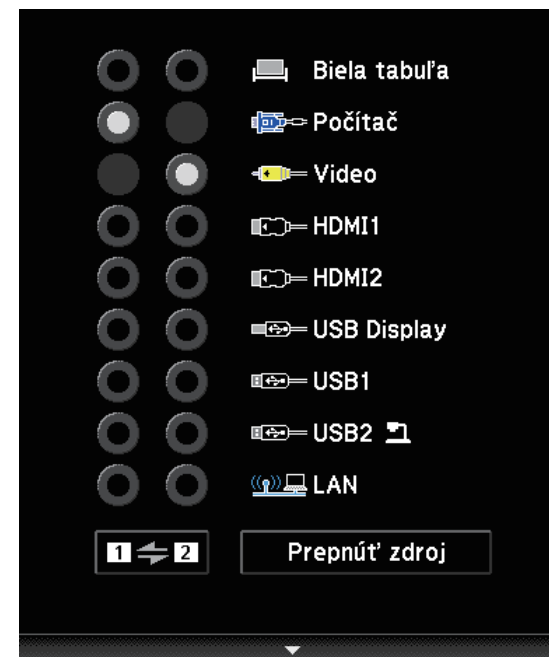
Aktuálne vybraný vstupný zdroj sa presunie na ľavú stranu premietacej plochy.

- 2** Na spodnom paneli s nástrojmi vyberte .



Zobrazí sa obrazovka Vybrať zdroj.

- 3** Vyberte vstupné zdroje pre ľavú a pravú stranu premietacej plochy.



Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
☞ "Vstupné zdroje pre premietanie v režime Split Screen"
[str.132](#)

- 4** Vyberte možnosť **Prepnúť zdroj**.
- 5** Ak chcete premietané obrazy presunúť doľava a doprava, vyberte .

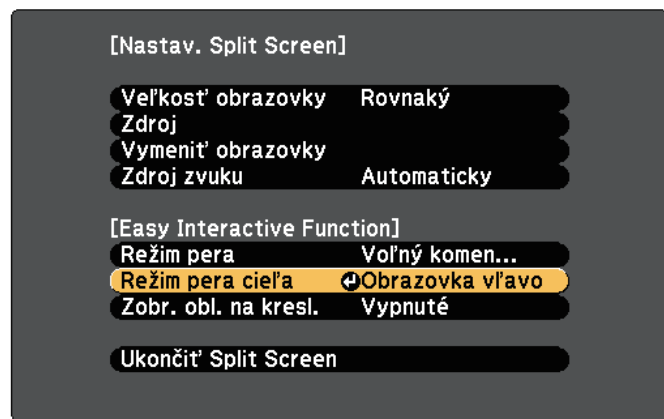
Používanie režimu Interakcia s PC na rozdelenej premietacej ploche

Na ľubovoľnej strane premietacej plochy môžete pri používaní funkcie rozdelenej premietacej plochy používať pero alebo prst.

- 1 Pri premietaní na rozdelenú premietaciu plochu stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači.

Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.

- 2 Vyberte položku **Režim pera cieľa** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte premietaciu plochu, ktorú chcete používať pre režim Interakcia s PC, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Keď je zdrojom pre vybranú stranu premietacej plochy **Video**, **USB1** alebo **USB2**, režim Interakcia s PC nemožno používať.

- 4 Stlačením tlačidla [Menu] opustíte obrazovku.



Pri premietaní na premietaciu plochu, ktorú ste vybrali v položke Režim pera cieľa v počítači pripojenom k Vašej sieti, môžete používať iba režim Interakcia s PC.

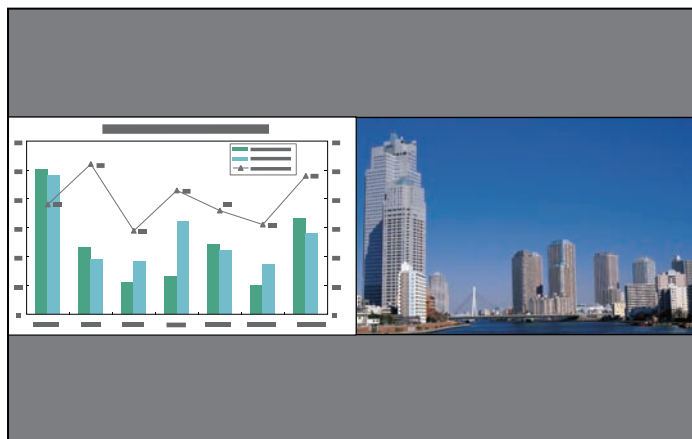


Užitočné funkcie

Táto kapitola obsahuje vysvetlenie užitočných funkcií používaných počas prezentácií ap. a funkcií zabezpečenia.

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Súčasne môžete premietiť obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



Interaktívnu funkciu môžete tiež používať, ak používate funkciu Split Screen.

☞ "Pri súčasnom premietaní dvoch obrazov používajte interaktívne funkcie " [str.127](#)

Vstupné zdroje pre premietanie v režime Split Screen

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietat' na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

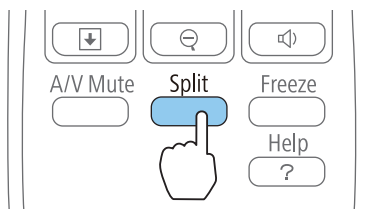
Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky								
	Počítač	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Biela tabuľa
Počítač	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Biela tabuľa	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

- 1 Počas premietania stlačte tlačidlo [Split].
Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premieta na ľavú časť obrazovky.

Dialľkový ovládač



- Keď používate interaktívne funkcie, rovnaké operácie môžete tiež vykonávať z dolnej lišty nástrojov.
 - ☛ "Spodný panel s nástrojmi v režime Biela tabuľa" [str.92](#)
 - ☛ "Spodný panel s nástrojmi v režime Anotácie" [str.111](#)
- Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke konfigurácie.
 - ☛ **Nastavenia - Split Screen** [str.182](#)

- 2 Stlačte tlačidlo [Menu].
Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.

[Nastav. Split Screen]

Veľkosť obrazovky ➡ Rovnaký

Zdroj

Vymeniť obrazovky

Zdroj zvuku Automaticky

[Easy Interactive Function]

Režim pera Voľný kome...

Režim pera cieľa Obrazovka vľavo

Zobr. obl. na kresl. Vypnuté

Ukončiť Split Screen

- 3 Zvoľte **Zdroj**, a potom stlačte tlačidlo [↵].

- 4 Zvoľte vstupný zdroj pre **Vľavo** a **Pravý**.

[Zdroj]

Späť

Vľavo

Pravý



Biela tabuľa
 Počítač
 Video
 HDMI1
 HDMI2
 USB Display
 USB1
 USB2
 LAN

Vykonať

Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☛ "Vstupné zdroje pre premietanie v režime Split Screen" [str.132](#)

Dostupné kombinácie pri používaní interaktívnej funkcie premietania na rozdelenom premietacom plátne nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Pri súčasnom premietaní dvoch obrazov používajte interaktívne funkcie " [str.127](#)



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte tlačidlá [Source Search], zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

5 Vyberte položku **Vykonať** a potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, začnite postupovať od 2. kroku.

Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

Na prepínanie premietaných obrazov zobrazených na ľavej a pravej časti obrazovky použite nasledujúci postup.

1 Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].

2 Zvoľte **Vymeniť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.

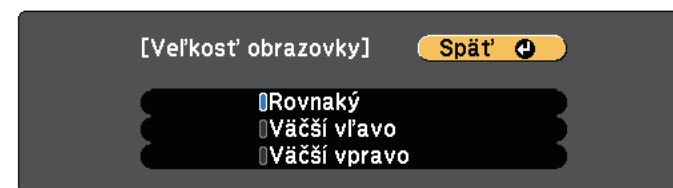


Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

1 Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].

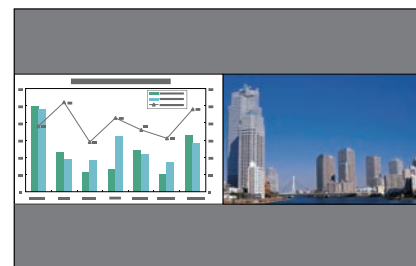
2 Zvoľte **Veľkosť obrazovky** a potom stlačte tlačidlo [↵].

3 Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť, a potom stlačte tlačidlo [↵].

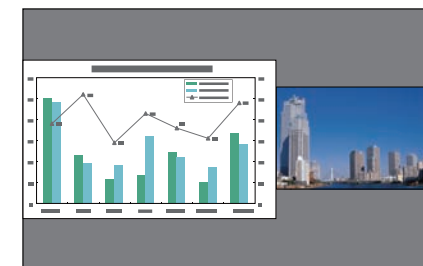


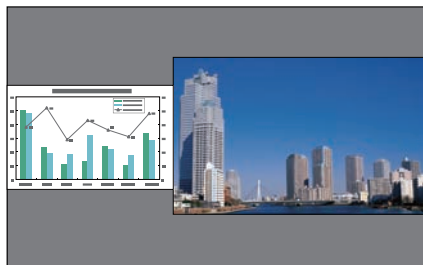
Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

Rovnaký



Väčší vľavo



Väčší vpravo

- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

Ak chcete ukončiť rozdelenie obrazovky, stlačte tlačidlo [Esc].

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].
- V ponuke Konfigurácia zvolte položku **Ukončiť Split Screen**.
 **Nastavenia - Split Screen - Nastav. Split Screen** [str.182](#)

Obmedzenia počas premietania na rozdelené plátno

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky konfigurácie
- E-Zoom

- Prepínanie režimu Pomer strán (režim Pomer strán bude nastavený na **Normálne**.)
- Operácie vykonávané pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka
- Optimalizácia svetla
- Spracovanie obrazu
- Freeze (iba vtedy, keď je jedna z obrazoviek nastavená na možnosť **Biela tabuľa**)

Pomocníka je možné zobraziť, len ak signály obrazu nie sú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chybe alebo upozornenie.

Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy

- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre obraz premietaný na ľavej časti obrazovky sa však aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky pre **Farebný režim, Abs. Farebná teplota a Rozšírený**.
- Nastavená hodnota **Vypnuté** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.
 "Ponuka Signál" [str.181](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v Pozadie displeja. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrá**.
- Ak je zapnutá možnosť Stlmiť A/V, displej je **Čierna**.

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako pamäť USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Tuto funkcia sa nazýva PC Free.

Pozor

Ak používate multikartovú čítačku alebo rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Pamäťové zariadenie USB pripojte priamo k projektoru alebo Control Pad.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania v PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

Technické parametre súborov, ktoré sa môžu premietiť pomocou programu PC Free

Typ	Typsúboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. • Obrázky s rozlíšením väčším ako 8 192 x 8 192 • Obrázky s veľkosťou súboru väčšou ako 12 MB • Súbory s príponou „.jpeg“ • Formáty farebného režimu CMYK • Progresívne formáty Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048.
	.gif	• Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048. • Nie je možné premietiť animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 2 048 x 2 048.

Typ	Typsúboru (prípona)	Poznámky
PDF	.pdf	• Môžete premietiť súbory PDF verzie 1.7 alebo staršej. • Nie je možné premietiť zašifrované súbory PDF.

Ďalšie informácie o premietaní jednotlivých typov súborov nájdete v nasledujúcich častiach.

- Premietanie súborov s obrázkami
 "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.140](#)
- Premietanie súborov PDF
 "Premietanie súborov PDF" [str.140](#)

Podporované súbory s filmom

Súbor Typ (Prípona)	Film Kodek	Zvukový kodek	Kvalita záznamu
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Možno prehrávať obsah MPEG bez zvuku. Nemožno prehrávať zvuk vo formátoch Linear PCM a AC-3.	Maximálna bitová rýchlosť: 12 Mb/s Maximálne rozlíšenie: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

* Súbory s príponou .mpeg nemožno prehrať.

Ďalšie informácie o premietaní súborov s filmami nájdete v nasledujúcej časti.

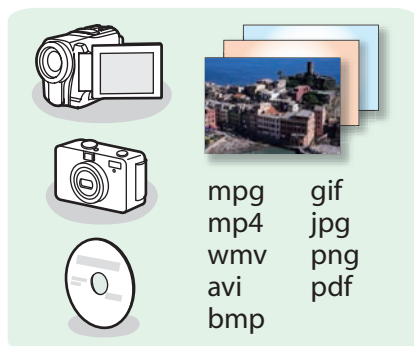
☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.140](#)



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Nemožno premietiť súbory, na ktoré sa použila technológia správy digitálnych práv (Digital Rights Management, DRM).
- Ak pri prehrávaní filmov (s vyššou bitovou rýchlosťou) používate pamäťové zariadenie USB s pomalým prístupom, súbory s filmami sa nemusia prehrávať správne, zvuk môže byť prerušovaný alebo sa neprehrá.
- Projektor nepodporuje médiá formátované v niektorých súborových systémoch. Ak máte problémy s projekciou, použite médiá formátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

PC Free Príklady

Premietanie obrazov a filmov uložených na pamäťovom zariadení USB



Pomocou programu PC Free môžete premietiť jednotlivé súbory s filmami alebo obrázkami, prípadne nepretržite premietiť Prezentácia s viacerými súbormi.

☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.140](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.142](#)

Metódy ovládania PC Free

Nasledujúce kroky sú vysvetlené pomocou diaľkového ovládania ako príklad, keď je pamäťové zariadenie USB zapojené do panela Control Pad. Pamäťové zariadenie USB je možné tiež zapojiť priamo do projektoru. Operácie diaľkového ovládania môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.



Počas premietania súboru pomocou aplikácie PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu
 - ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.144](#)
- Stlmiť A/V
 - ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.144](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.146](#)
- Ukazovateľ
 - ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.145](#)

Spustenie programu PC Free

1

Do panela Control Pad zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát.

☛ "Pripojenie k panelu Control Pad" [str.48](#)

- 2** Stlačením tlačidla [Source Search] zmeníte zdroj na USB1.
 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)

Spustí sa aplikácia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG
 - Súbory PDF (obrázok z prvej strany súboru PDF)
 - Súbory MPEG/WMV/AVI (obrázok sa zobrazí 15 sekúnd po začatí filmu)

- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory MPEG		Súbory WMV
	Súbory JPEG*		Súbory PFX (certifikát klienta alebo webového servera)
	Súbory BMP		Súbory P12 (certifikát klienta alebo webového servera)
	Súbory GIF		Súbory CER (certifikát CA)
	Súbory PNG		Súbory DER (certifikát CA)
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		Súbory PEM (certifikát CA)
	Súbory PDF*		

* Ak ho nie je možné zobraziť ako miniatúrnú ukážku, zobrazí sa ako ikona.

Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [⏏] alebo nastavte kurzor na položku **Dalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [⏏] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↴].

- 2 Stlačte tlačidlo [↵].

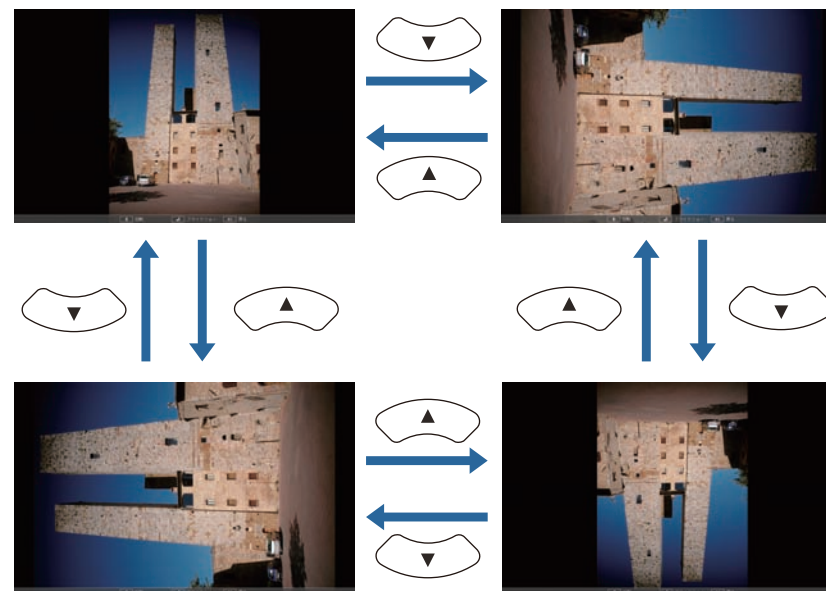
Zobrazí sa vybraný obrázok.

Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku zobrazenú pred otvorením priečinka, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

Otáčanie obrázkov

Pri premietaní súboru s obrázkom pomocou programu PC Free môžete obrázok otáčať v krokoch po 90°.

- 1 Zobrazte obrázky alebo spustíte funkciu PC Free.
- 2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Zastavenie programu PC Free

Na ukončenie funkcie PC Free odpojte zariadenie USB z portu USB na paneli Control Pad. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. PC Free nemusí fungovať správne.

- 1 Spustíte aplikáciu PC Free.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
☛ "Spustenie programu PC Free" [str.137](#)
- 2 Tlačidlami [◀], [▶], [⏮] a [⏭] vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietiť.



- 3 Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [⏮] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

- 4 Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.
 - Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
 - Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↵].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie súborov PDF

Súbory PDF môžete premietiť pomocou PC Free. V súboroch PDF môžete posúvať stránky nahor alebo nadol, alebo môžete zväčšovať alebo otáčať obsah.

- 1 Spustíte aplikáciu PC Free.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
☛ "Spustenie programu PC Free" [str.137](#)
- 2 Tlačidlami [◀], [▶], [⏮] alebo [⏭] vyberte súbor PDF, ktorý chcete premietiť.



Ak súbor nemá príponu .pdf, súbor sa nezobrazí v zozname súborov.

3 Stlačte tlačidlo [↵].

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.



Keď je zobrazený súbor PDF, môžete vykonať nasledujúce operácie.

- Strana hore/dole
Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [⏮] alebo [⏭] sa dostanete na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stranu.
- Voľba strany
Stlačením tlačidla [Esc] sa zobrazí ponuka voľby strany.



Tlačidlami [⏮] alebo [⏭] vyberte stranu, ktorú chcete premietnuť, potom stlačením tlačidla [↵] zobrazíte vybranú stranu.

Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.

- Rozšírenie strany
Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↵] sa obraz rozšíri.
Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky. Keď je strana zobrazená zväčšene, stlačením tlačidla [↵] sa obraz vráti na štandardné zobrazenie na celej obrazovke.
- Posúvanie strany
Keď je strana zobrazená zväčšene, obraz môžete posúvať stlačením tlačidiel [⏮][⏭][⏴][⏵].

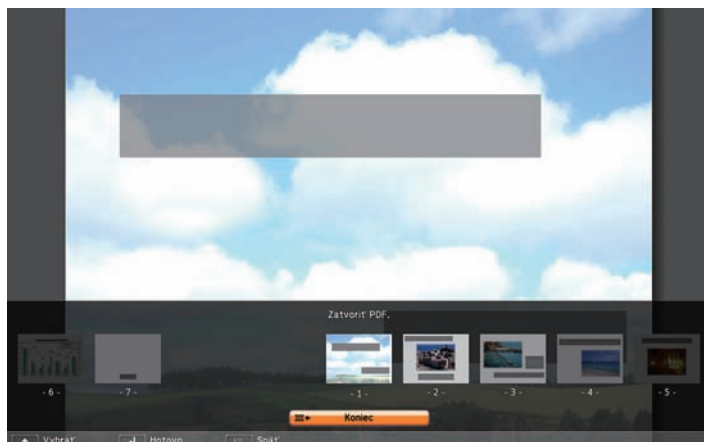
- Otáčanie strany

Keď je strana zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] môžete otočiť všetky strany súboru PDF o 90 stupňov.

Zatvorenie aplikácie PDF File Display

1 Stlačte tlačidlo [Esc], kým je zobrazený súbor PDF.
Zobrazí sa ponuka voľby strany.

2 Stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷] a potom vyberte možnosť **Koniec**.



3 Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazený súbor PDF sa zatvorí a zobrazí sa obrazovka výberu súborov.



Nasledujúce operácie nemožno vykonávať počas prezerania súboru PDF v PC Free.

- Uvoľnenie hesla
- Zobrazenie elektronických podpisov
- Zobrazenie transparentných efektov
- Prehrávanie multimediálneho obsahu
- Zobrazenie 3D dielov
- Zobrazenie poznámok

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Môžete nastaviť podmienky zobrazovania, napríklad opakované premietanie alebo pridanie efektov pri prechodoch medzi súbormi. Ak chcete počas Prezentác. automaticky zmeniť filmové a obrazové súbory, možnosť **Prepínací čas obrazovky** nastavte na obrazovke Možnosti v ponuke PC Free do inej polohy okrem **Nie**. Predvolené nastavenie je **Nie**.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.143](#)

1 Spustíte aplikáciu PC Free.

☞ "Spustenie programu PC Free" [str.137](#)

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

2 Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↶] a [↷] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentácia, a stlačte tlačidlo [↵].

- 3** V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↵].

Spustí sa funkcia Prezentácia a súbory s obrázkami a filmami v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak na obrazovke Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.143](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete pokračovať nasledujúcim súborom, stlačte tlačidlo [→], [↵] alebo [⏏].

Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1** V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].

- 2** Keď sa zobrazí obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky. Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla [↵].

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
Prepínací čas obrazovky	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov v rámci funkcie Prehrajte prezentáciu. Čas môžete nastaviť ako Nie (0) až 60 Sekundy. Keď nastavíte hodnotu Nie , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

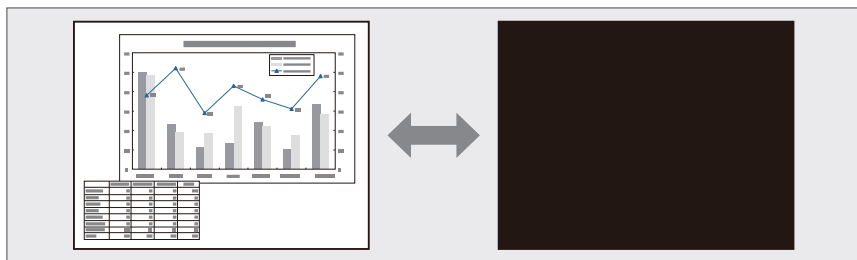
- 3** Pomocou tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] umiestnite kurzor na možnosť **OK** a stlačte tlačidlo [↵].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

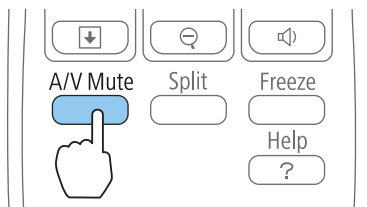
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Ak chcete upriamiť pozornosť publika na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať operácie, napríklad zmenu súborov, môžete vypnúť obraz na premietacej ploche.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



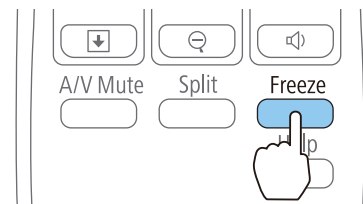
- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.184](#)
- Ak je Stlmiť A/V aktivované stlačením tlačidla [A/V Mute], aktivuje sa funkcia **Časovač stlmenia A/V** a napájanie sa automaticky vypne približne za 30 minút. Ak nechcete aktivovať funkciu **Časovač stlmenia A/V**, funkciu **Časovač stlmenia A/V** nastavte na **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač stlmenia A/V** [str.206](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmenu súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

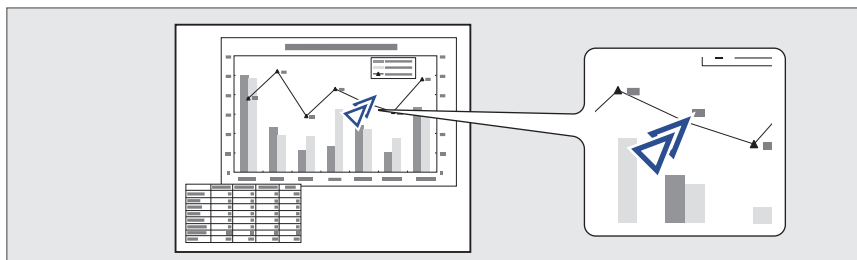




- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na ploche pozastavený, pohyblivé obrázky sa budú naďalej prehrávať, a preto nemožno pokračovať v premietaní od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

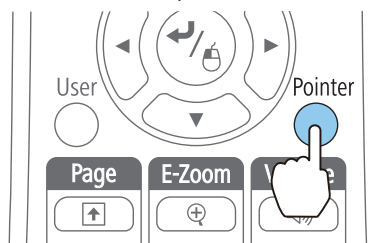
Táto možnosť umožňuje premiestňovať ikonu ukazovateľa na premietanom obraze a pomáha upútať pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

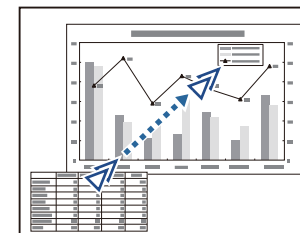
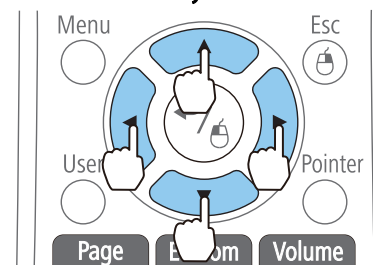
Diaľkový ovládač



2

Pohyb ikony Ukazovateľ ().

Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [], [], [] a [] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

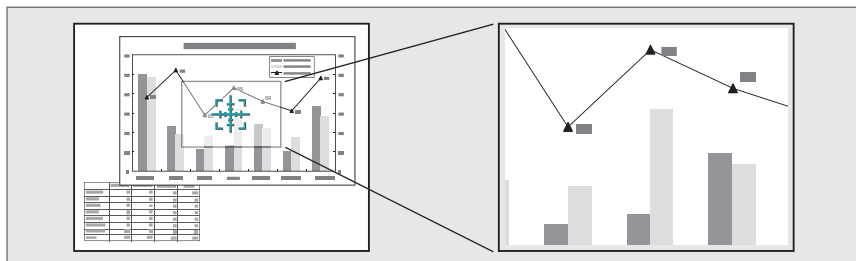


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

 **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.182](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

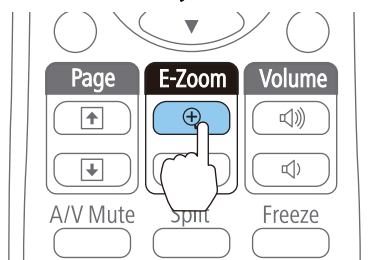
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

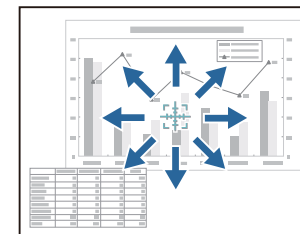
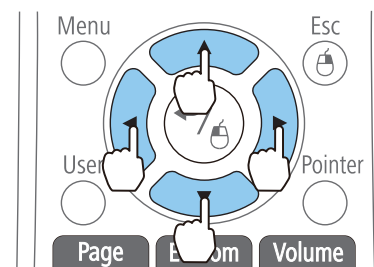
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte križik (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte križik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

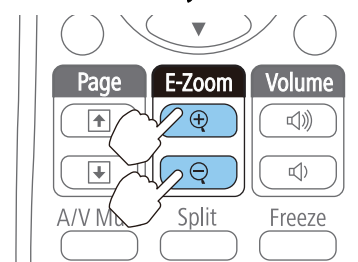
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy podporujú funkciu bezdrôtovej myši.

	Windows	OS X
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

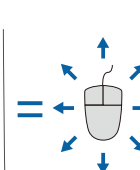
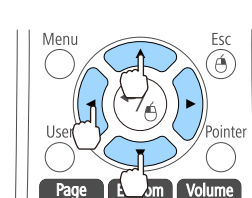
Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1 V ponuke Konfigurácia nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš/USB Display**.
 **Rozšírené – USB Type B** [str.184](#)
- 2 Pomocou dodaného kábla USB projektor zapojte do počítača.
 "Pripojenie počítača" [str.35](#)
- 3 Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI1
 - HDMI2

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)

Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

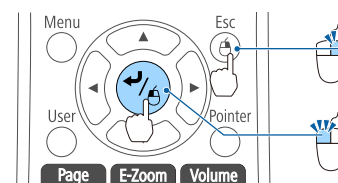
Pohyb ukazovateľom myši



Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:

Posúvajú ukazovateľ myši.

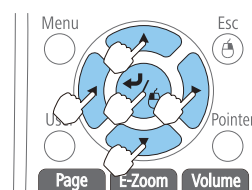
Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.

Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

Uchopenie a presunutie

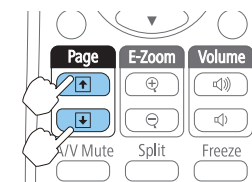


Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlo [↶], [↷], [↵] alebo [↶],

aby ste mohli presúvať.

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↖], [↗], [↘] a [↙] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Keď je položka **Rozšírené – USB Type B** je nastavené na akúkoľvek inú možnosť, ako **Bezdrôtová myš/USB Display**.
 - Pri premietaní obrazov zo zariadenia, ktoré je pomocou kábla MHL pripojené do portov HDMI1/MHL.
 - Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo pomocník.
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

Zaregistrované užívateľské logo je možné použiť ako zobrazenie, keď sa premietanie začína, alebo sa nemusí používať žiadny obrazový signál.

☛ **Rozšírené – Zobrazenie** [str.184](#)

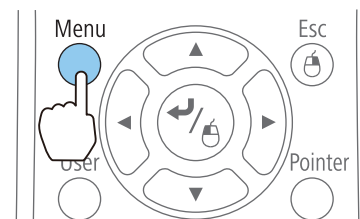


- Po uložení užívateľského loga nie je možné obnoviť predvolené nastavenie užívateľského loga.
- Ak je obsah ponuky Konfigurácia nastavený z iného projektoru pomocou funkcie dávkového nastavenia, registrované užívateľské logo je nastavené pre ostatné projektory. Dôverné informácie a podobné údaje neregistrujete ako užívateľské logo.
 - ☛ "Vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov" [str.209](#)

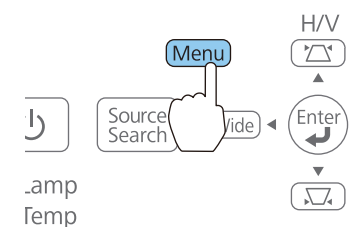
- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.152](#)

- Ak vyberiete možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Upraviť zväčšenie, aktuálne vykonávaná funkcia sa zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

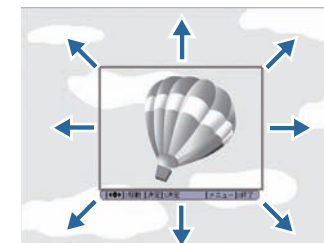
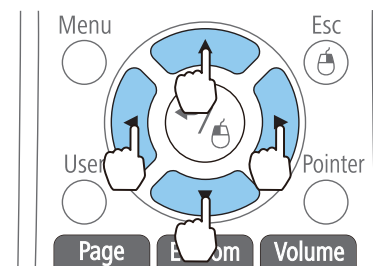


Keď stlačíte tlačidlo [

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

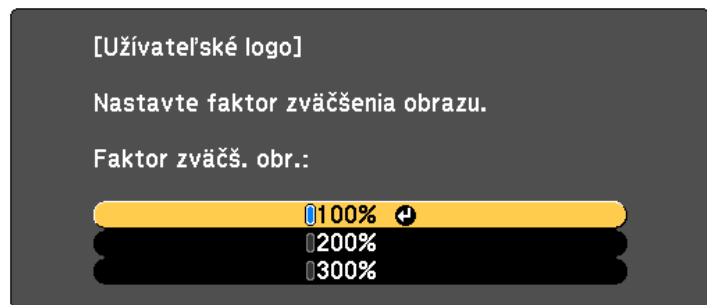
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [Áno.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.
Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo."



Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.

Uloženie používateľského vzoru

Existuje päť typov vzorov zaregistrovaných v projektore, ako napríklad papier s linjkami a mriežkovaný vzor.

 **Nastavenia – Vzor – Typ vzoru** [str.182](#)

Obraz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako používateľský vzor.

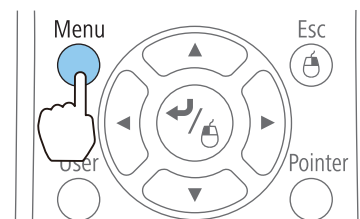


Po uložení používateľského vzoru sa predchádzajúci používateľský vzor vymaže.

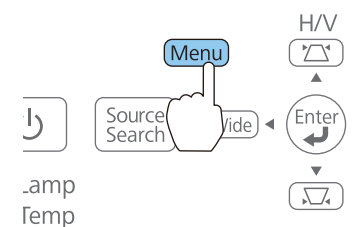
- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete použiť ako používateľský vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

 "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

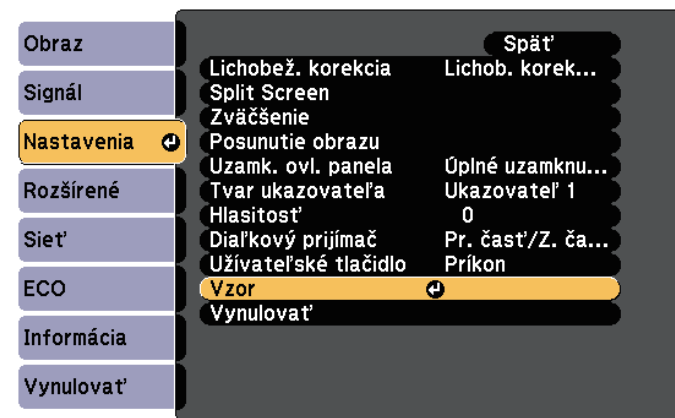
Pomocou diaľkového ovládania



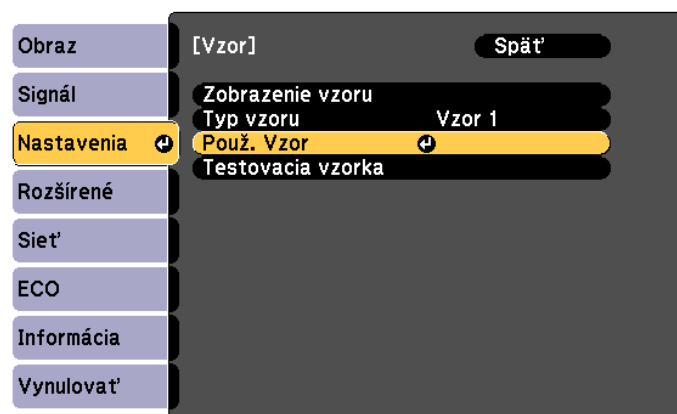
Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte položku **Použ. Vzor**.



Ak počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Nast. zväčšenie obrazu alebo Posunutie obrazu vyberiete možnosť **Použ. Vzor**, vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

4 Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?", vyberte možnosť **Áno**.

5 Ak stlačíte tlačidlo [, zobrazí sa hlásenie "Ukladáte tento obrázok ako Použ. Vzor?". Vyberte tlačidlo **Áno**.

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Nastavenie Použ. Vzor je dokončené."



Po uložení používateľského vzoru už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie používateľského vzoru.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.154](#)
- **Zámok proti krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.155](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia, ktorý nepoznajú heslo, nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy možnosti Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadane správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.184](#)

• Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.178](#)

• Och.nas. času/plánov

Keď je možnosť **Och.nas. času/plánov** nastavená na **Zapnuté**, nastavenia systémového času alebo plánov v projektore nebude možné zmeniť.

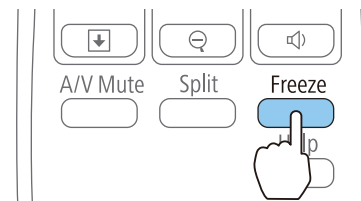
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

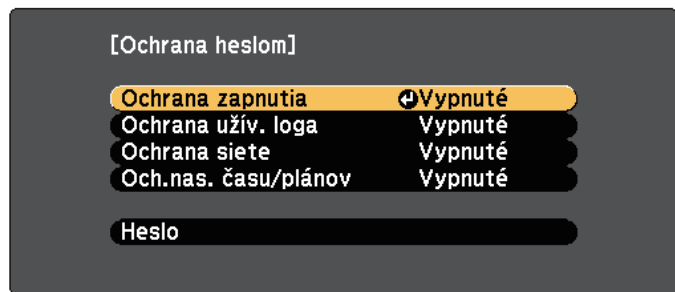
Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
☛ "Zadanie položky Heslo" [str.153](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodějov.
☛ [Nálepka Na Ochranu Hesla](#)

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

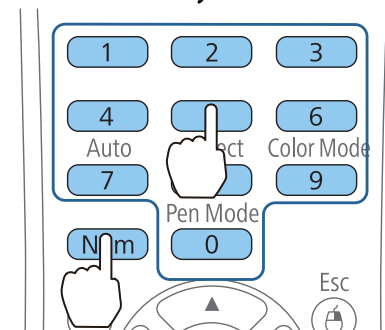


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako "****". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Dialkový ovládač

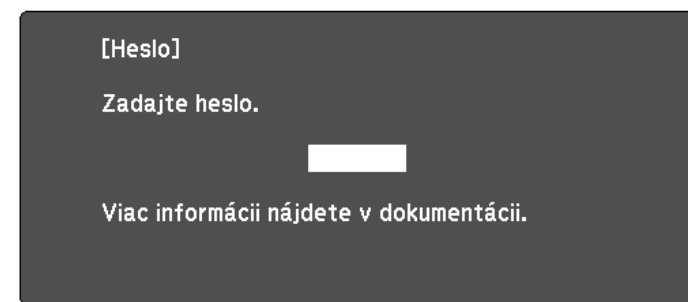


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo "**Požadovaný kód: xxxxx**", ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej operácii a zadáte 30-krát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúca správa a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania položky Heslo. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zamknúť prevádzkové tlačidlá na ovládacom paneli, vykonajte niektorý z nasledujúcich krokov.

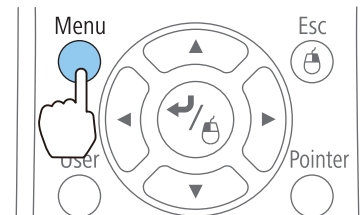
- Úplné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

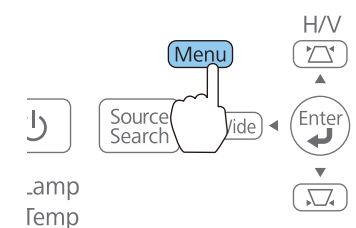
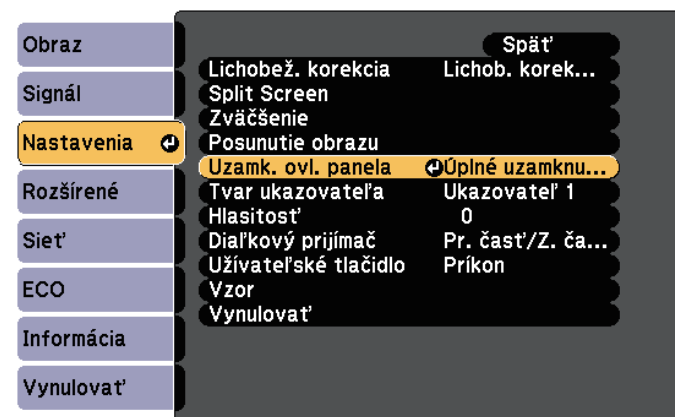
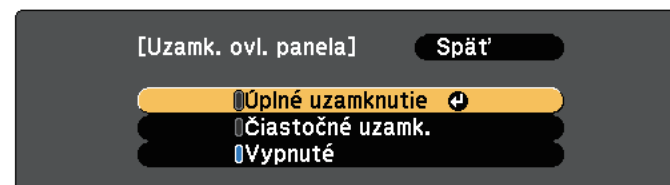
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

 "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

**2** Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.**3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.

- 4** Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť **Áno**. Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.182](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

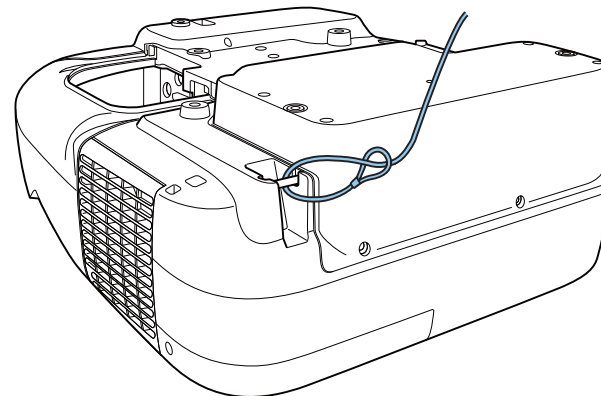
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu. Pri montáži projektoru na stenu alebo zavesením zo stropu tadiaľto neprevliekajte lanká na zabránenie pádu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte kábový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s kábovým zámkom.



Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

- Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov
- Registrácia skupiny pre registrované projektory
- Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov
- Ovládanie zaregistrovaných projektorov
- Nastavenie funkcie Mailová notifikácia
- Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softvérový doplnok pre zariadenie EasyMP Monitor. Message Broadcasting sa môže používať na odoslanie správy (obrázok JPEG), ktorá sa bude premietiť vo všetkých projektoroch Epson alebo v určených projektoroch, ktoré sú pripojené k sieti.

Údaje možno odoslať ručne alebo automaticky pomocou nastavení časovača v zariadení EasyMP Monitor.

Z nasledovnej internetovej stránky si prevezmite softvér Message Broadcasting.

<http://www.epson.com>

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru v sieti môžete nastavovať funkcie projektora a ovládať projektor. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8.0 alebo novší. V systéme OS X používajte aplikáciu Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ ECO - Pohotovostný režim [str.206](#)

Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú v ponuke Konfigurácia. Existujú položky, ktoré sa môžu nastavovať len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Posunutie obrazu
- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
- Ponuka Nastavenia – Uživatelské tlačidlo
- Ponuka Nastavenia – Vzor (okrem možnosti Typ vzoru)
- Ponuka Rozšírené – Easy Interactive Function
- Ponuka Rozšírené – Zobrazenie – Panely nástrojov

- Rozšírené - Zobrazenie – Ikona režimu pera
 - Ponuka Rozšírené – Zobrazenie - Ovládanie projektora
 - Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Rozšírené – USB Type B
 - Ponuka Rozšírené – Jazyk
 - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.175](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

Ponuka Nastavenia bielej tabule - Adresár

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V ponuke Konfigurácia nastavte položku **Režim pripojenia** na **Rozšírený**.

☛ **Sieť - Bezdrôtová sieť LAN - Režim pripojenia** [str.192](#)



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.

2 Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.

Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.

Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.

3 Zobrazí sa obrazovka na zadanie ID používateľa a hesla.

Ako ID používateľa zadajte text „EPSONWEB“.

Predvolené heslo je „admin“.



- ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. ID používateľa nemožno zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
☛ **Sieť - Nastavenie administrátora - Heslo pre ovl. webu** [str.192](#)
- Po pripojení k ponuke Nastavenia administrátora a zadaní Heslo administrátora zadajte nasledovné údaje:
 - ID používateľa: EPSONADMIN
 - Heslo: Nastavené heslo administrátora
- ☛ **Sieť - Nastavenia administrátora - Heslo administrátora** [str.192](#)

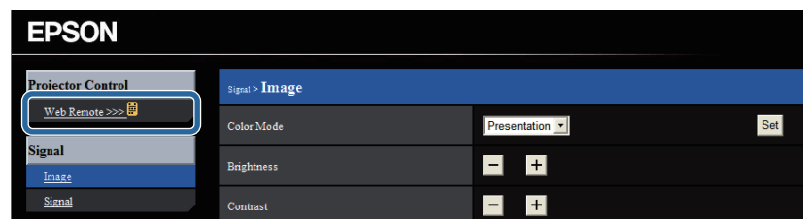
Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

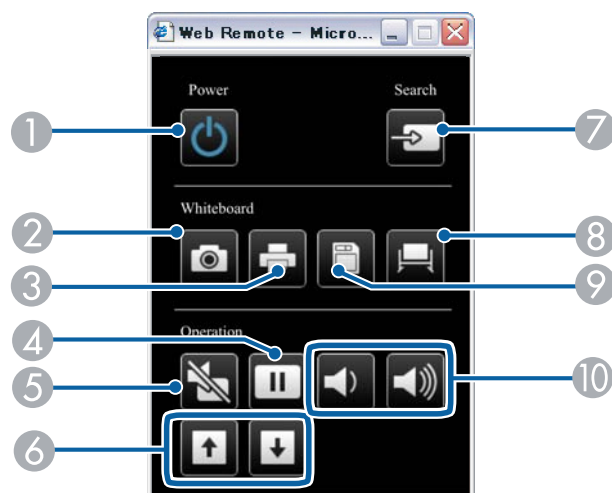
1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.

2 Kliknite na položku **Web Remote**.

Keď je položka **Heslo pre funkciu Web Remote** nastavená v ponuke **Sieť**, heslo „EPSONREMOTE“ nastavte ako ID používateľa.



3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53
2 Tlačidlo [Capture]	Zachytáva snímku premietanej obrazovky. Po zachytení snímky sa obrázok vloží na novú stránku v Režim bielej tabule. (toto tlačidlo nemožno používať v Režim bielej tabule.) ☛ "Ovládanie projektora z premietanej plochy" str.121
3 Tlačidlo [Print]	Vytlačí premietanú obrazovku. ☛ "Tlač kresby v režime Biela tabuľa" str.96 ☛ "Tlač kresby v režime Anotácie" str.113

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Freeze]	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.144
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144
6 Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. - Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147 - Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.55 - Počas pripojenia k sieti Keď premietate obrázky formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54
8 Tlačidlo [Whiteboard]	- Stlačením tohto tlačidla projektor zapnete, keď je vypnutý, a interaktívne funkcie spustíte v režime Biela tabuľa. - Ak chcete projektor prepnúť do Režim bielej tabule, stlačte toto tlačidlo, keď je projektor zapnutý. Stlačením tohto tlačidla v režime Biela tabuľa sa projektor prepne do predchádzajúceho vstupného zdroja. ☛ "Príprava pred používaním interaktívnych funkcií" str.75
9 Tlačidlo [Save]	Ukladá premietanú obrazovku. ☛ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95 ☛ "Ukladanie kresieb v režime Anotácie" str.112

Názov	Funkcia
10 Tlačidlá [Volume] [<V>][<V>]	[<V>] Znižuje hlasitosť. [<V>] Zvyšuje hlasitosť. 🖱️ "Nastavenie hlasitosti" str.67

Nastavenie certifikátov

Na nastavenie certifikátov pre autentifikáciu bezdrôtovej siete LAN môžete použiť webový prehľadávač.

Na projektore nainštalujte nasledujúce certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pre nastavenia bezpečnosti bezdrôtovej siete LAN a Certifikát webového servera pre funkciu Zabezpečený HTTP.

- 1 Zobrazenie možnosti Ovládanie webu.
🖱️ "Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu" [str.157](#)
- 2 Kliknite na **Nastavenie administrátora - Správa certifikátov** v ponuke **Sieť**.
- 3 Zobrazí sa obrazovka Správa certifikátov.
Nastavenia vykonajte podľa nainštalovaných certifikátov.

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Certifikát klienta	Obnoviť/Vymazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát CA	Obnoviť/Vymazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Obdobie platnosti
Samopodpísaný certifikát	Obnoviť/Vymazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát webového servera	Obnoviť/Vymazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti

- 4 Keď je nastavenie dokončené, kliknite na tlačidlo **Použiť**.





- Pri inštalácii certifikátu sa uistite, či projektor podporuje jeho formát.
☛ "Zoznam podporovaných certifikátov" [str.160](#)
- Na projektore môžete nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.
☛ "Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB (PC Free)" [str.135](#)

Vytvorenie adresára

Vytvorením adresára môžete ľahko vyberať adresy pri odosielaní e-mailov v režime Biela tabuľa. Adresár vytvorte v nasledovnom formáte. Adresy sú zobrazené v poradí, v ktorom sú zapísané vo vytvorenom súbore.

Pri importovaní adresára do projektoru na obrazovke Ovládania webu vyberte možnosť **Nastavenia bielej tabule - Nastavenie administrátora - Nastavenie adresára - Súbor adresára**.

Položka	Vysvetlenie
Formát súboru	Text oddelený tabulátorom
Políčko	Informácie oddelte pomocou tabulátora v poradí názvu a adresy. Ak políčko obsahuje iba informácie o názve, oddelte ich pomocou riadkov.
Maximálny počet adries	999
Prípona	.txt
Kód znaku	Unicode

Poznámky k zabezpečenému HTTP

Ak je **Zabezpečený HTTP** v **Nastavenie administrátora** z ponuky **Sieť** nastavený na **Zapnuté**, automaticky sa aplikuje bezpečnosť využívajúca HTTPS protokol. Túto funkciu môžete použiť na zvýšenie bezpečnosti medzi projektorom a webovým prehľadávačom.

Pri komunikácii pomocou HTTPS protokolu sa používa certifikát, aby bola certifikovaná spoľahlivosť servera. Vytvorte certifikát servera, aby ste z webového prehľadávača overili spoľahlivosť a nainštalujete ho na projektor.

Ak neexistuje certifikát servera, projektor automaticky vytvorí samopodpísaný certifikát a začne komunikovať. Keďže tento samopodpísaný certifikát nedokáže overiť spoľahlivosť z webového prehľadávača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehľadávača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Aj keď je úroveň bezpečnosti znížená v porovnaní s certifikátom servera, upozornenie môžete ignorovať a pokračovať v komunikácii.

Zoznam podporovaných certifikátov

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov

Certifikát servera(PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Položka	Vysvetlenie
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binárne

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Nastavenie administrátora - Mailová notifikácia [str.192](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Komunikácia zap.**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).
☛ ECO - Pohotovostný režim [str.206](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektoru, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektoru, v ktorom sa vyskytol problém

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol.

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning
- Obstacle Detection Error

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☞ "Popis indikátorov" [str.212](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posielat notificačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ Sieť - Nastavenie administrátora - SNMP [str.192](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správčový program SNMP do svojho počítača.
- Aplikácia SNMP Agent pre tento projektor vyhovuje verzii 1 (SNMPv1).
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime pripojenia Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14

Položka		Príkaz
	HDMI1/MHL	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB1	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	USB2	SOURCE 54
	Biela tabuľa	SOURCE 55
A/V Mute ON/OFF	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

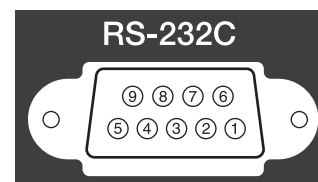
Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

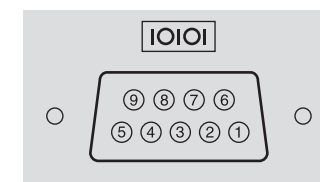
- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projekteore>



<Na počítači>



<Na projekteore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

o Protokole PJLink

Norma PJLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Viac informácií o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Ponuka Sieť" [str.192](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

• Vstupné názvy definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41

Zdroj	Príkaz PJLink
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Biela tabuľa	INPT 55

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
EPSON 1420
EPSON 1430

O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®. (Podporujú sa iba displeje používajúce anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

• Diaľkové ovládanie použitím webového prehľadávača

Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol diaľkový ovládač.

• Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Crestron® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
 - ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.156](#)
 - Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ovládanie je k dispozícii v prípade, ak je možnosť **Pohotovostný režim** nastavená na hodnotu **Komunikácia zap.**, a to aj vtedy, keď sa projektor nachádza v pohotovostnom režime (keď je vypnuté napájanie).
 - ☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.206](#)

Obsluha projektoru z počítača

Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

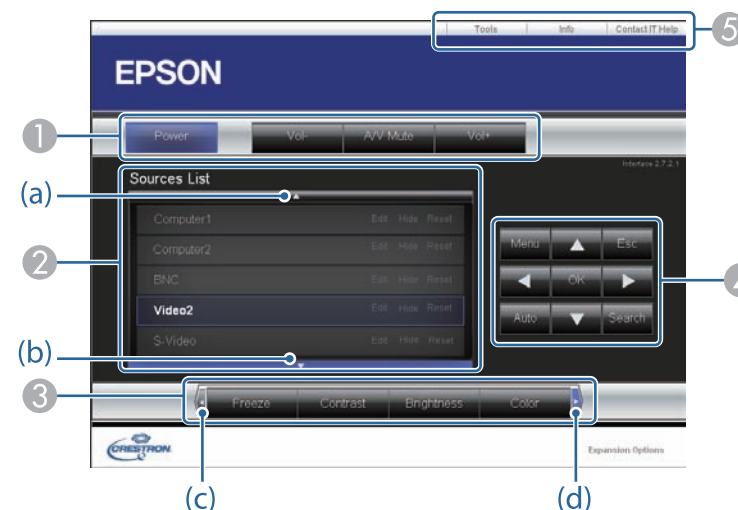
- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade komunikácie cez bezdrôtovú sieť LAN použite Rozšírený režim pripojenia.
 - ☛ "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.195](#)

- Nastavte možnosť **Crestron RoomView** na hodnotu **Zapnuté** v ponuke **Sieť**.

☛ **Sieť - Nastavenie administrátora - Crestron RoomView** [str.192](#)

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2 Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici. Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- 1 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.

Tlačidlo	Funkcia
A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144

- 2 Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videesignálu je zobrazený modrou farbou.
Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.

- 3 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (c) alebo (d) sa presuniete doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
Freeze	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.144
Contrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Brightness	Môžete nastaviť jas obrazu.
Color	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Sharpness	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačidlo [⊕] zväčšíte obraz bez zmeny veľkosti premietania. Kliknutím na tlačidlo [⊖] zmenšíte obraz, ktorý bol zväčšený stlačením tlačidla [⊕]. Kliknutím na tlačidlá [▲], [▼], [◀] alebo [▶] zmeníte pozíciu zväčšeného obrazu. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.146

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] na diaľkovom ovládači. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

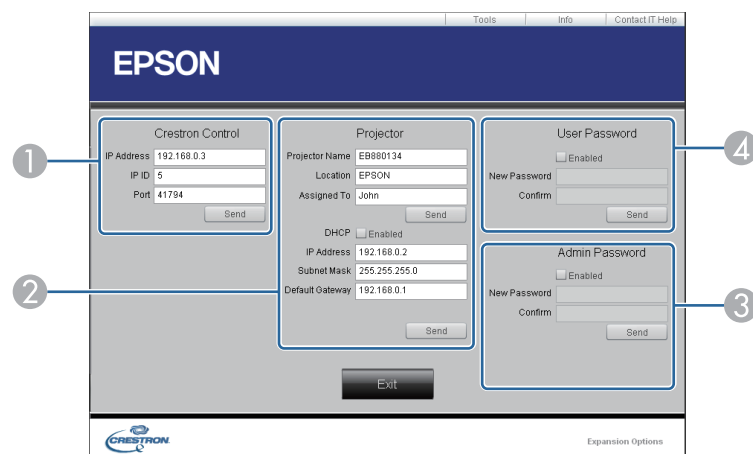
Tlačidlo	Funkcia
OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" str.17
Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.
Auto	Ak sa kliklo počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
Search	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videesignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54
Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" str.17

- 5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektoru.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1** points to the **Crestron Control** section, which includes fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a **Send** button.
- 2** points to the **Projector** section, which includes fields for Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a **Send** button.
- 3** points to the **Admin Password** section, which includes fields for New Password and Confirm, with an **Enabled** checkbox and a **Send** button.
- 4** points to the **User Password** section, which includes fields for New Password and Confirm, with an **Enabled** checkbox and a **Send** button.

- 1 Crestron Control**
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.

- 2 Projector**
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)

Položka	Funkcia
Assigned To	Zadajte meno používateľa projektoru. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
DHCP	Ak chcete používať DHCP, označte políčko Enabled . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector .

- 3 Admin Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení Admin Password .

- 4 User Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Najviac 26 jednobajtových alfanumerických znakov)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password. Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení User Password.

Nastavenie plánu

Môžete načasovať, kedy sa má zapnúť alebo vypnúť projektor a kedy sa má prepnúť zdroj podľa udalostí v pláne. Registrované udalosti sa vykonávajú automaticky v stanovenom čase v stanovené dni alebo týždenne. Zaregistrovať možno najviac 30 udalostí.

Výstraha

Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak plán nastavíte tak, aby sa projektor zapínal automaticky, každý horľavý predmet umiestnený pred šošovkou by mohol spôsobiť požiar.

Nastavenie času

Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas. Ak chcete používať funkciu plánovania a overenia bezdrôtovej siete LAN, musíte nastaviť čas.



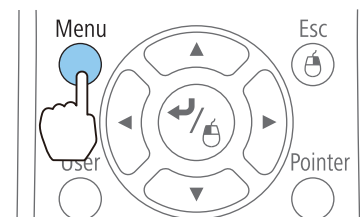
- Keď projektor zapnete prvýkrát, zobrazí správa **Chcete nastaviť čas?**. Ak vyberiete možnosť **Áno**, prejdite na 4. krok.
- Keď je položka **Och.nas. času/plánov** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, nastavenia dátumu a času nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Och.nas. času/plánov** na hodnotu **Vypnuté**.
☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.152](#)

1

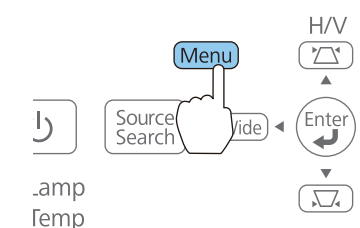
Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

Pomocou diaľkového ovládania

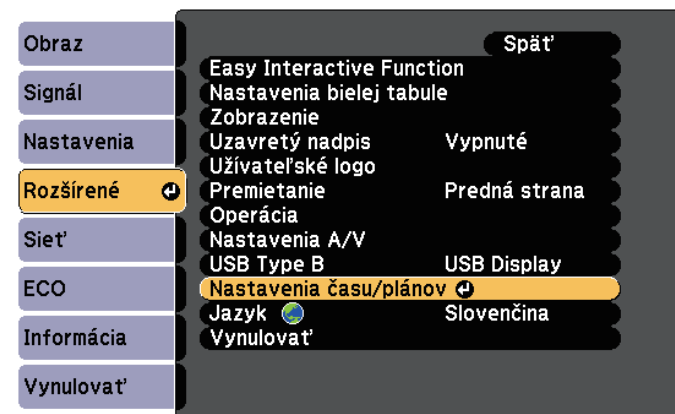


Pomocou ovládacieho panela

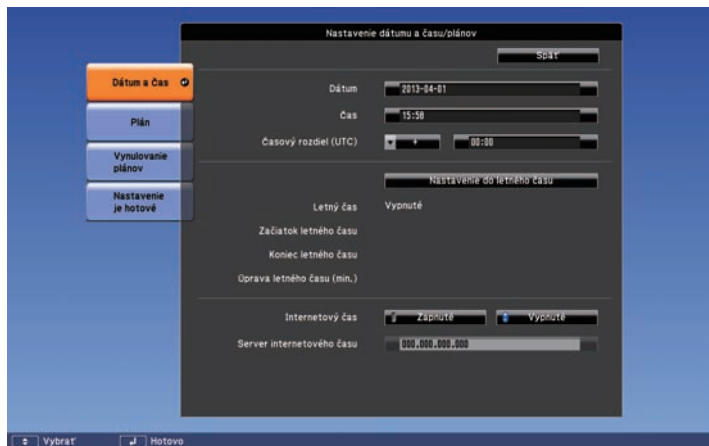


2

Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánov** z ponuky **Rozšírené**.



3 Vyberte možnosť **Dátum a čas.**



4 Vyberte položku, ktorú chcete nastaviť. Hodnotu dátumu a času zadajte pomocou softvérovej klávesnice.

☞ "Operácie s premietanou klávesnicou" [str.194](#)

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Dátum	Na projektore nastavte dnešný dátum.
Čas	Na projektore nastavte aktuálny čas.
Časový rozdiel (UTC)	Nastavte časový rozdiel voči koordinovanému univerzálnemu času.  Ak časový rozdiel nie je správne nastavený a obrazovku s nastavením času a dátumu uložíte v režime Biela tabuľa, hodnoty dátumu a času nemusia byť správne uložené.
Nastavenie do letného času	Zobrazuje obrazovku pre nastavenie letného času.

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Internetový čas	Nastavte na Zapnuté a čas sa automaticky aktualizuje cez server internetového času.
Server internetového času	Zadajte IP adresu pre server internetového času.

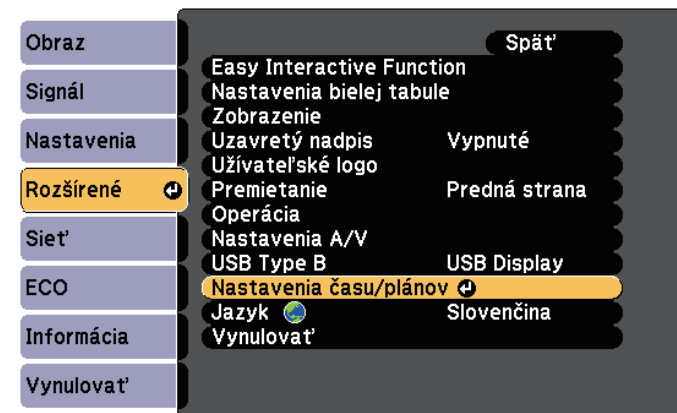
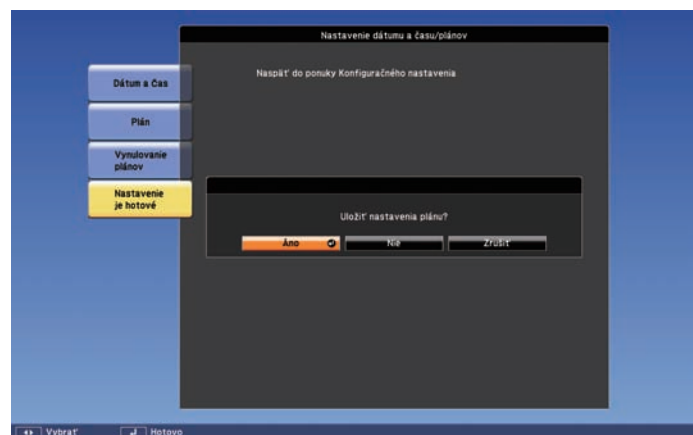
Obrazovka Letný čas

Keď sú nastavenia zmenené, vyberte možnosť **Uložiť** a potom stlačte tlačidlo [↵].

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Letný čas	Nastavte, či sa má alebo nemá (Zapnuté/Vypnuté) aktivovať letný čas.
Začiatok letného času*	Nastavte dátum a čas pre začiatok letného času.
Koniec letného času*	Nastavte dátum a čas pre koniec letného času.
Úprava letného času (min.)	Nastavte časový rozdiel medzi štandardným časom a letným časom.

* Keď sa nastavuje na poslednú nedeľu v mesiaci, položku **Týždeň** nastavte na hodnotu 5.

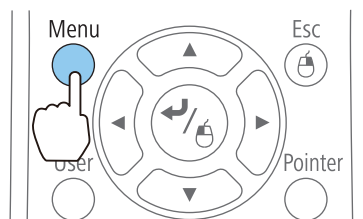
5 Ak chcete uložiť nastavenie dátumu a času, vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** a potom vyberte možnosť **Áno**.



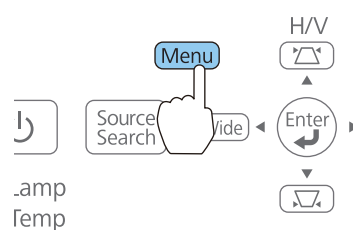
Ukladanie plánu

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.
☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

Pomocou diaľkového ovládania

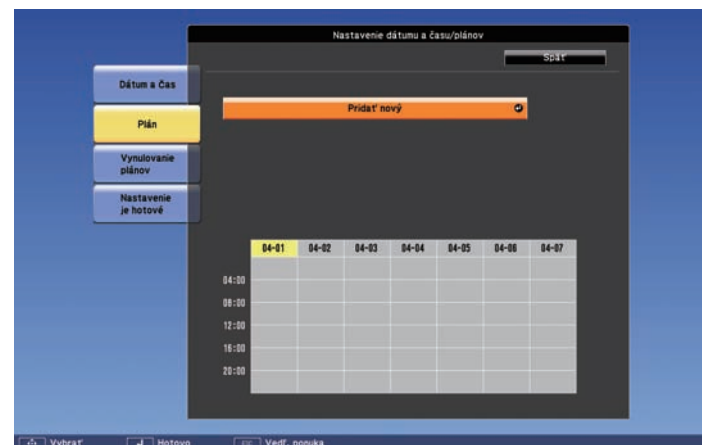


Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánov** z ponuky **Rozšírené**.

- 3 Položku **Pridať nový** vyberte z možnosti **Plán**.



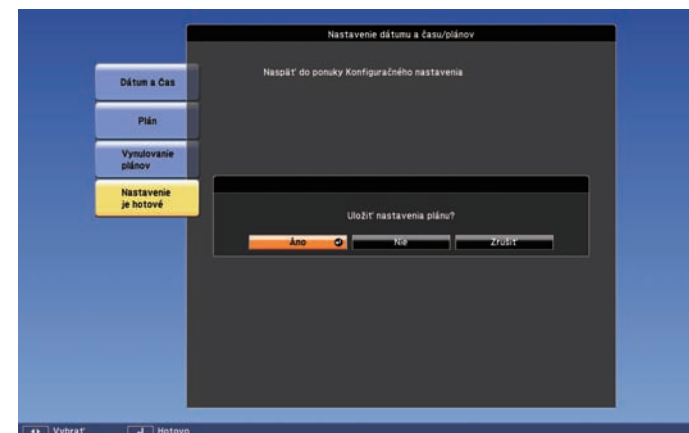
4 Nastavte možnosť **Nastavenie dátumu a času/plánov.**

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Nastavenie udalosti	Zvoľte operáciu projektora, pri ktorej sa vykonáva udalosť. Pre položky, ktoré nechcete zmeniť, keď dôjde k udalosti, vyberte možnosť Bez zmeny. Pre položku môžete nastaviť nasledujúce operácie. • Power • Zdroj • Prikon • A/V Mute • Hlasitosť
Nastavenie dátumu/času	Nastavte dátum, deň v týždni a čas pre vykonanie udalosti. Hodnotu dátumu a času zadajte pomocou softvérovej klávesnice. ☞ "Operácie s premietanou klávesnicou" str.194

5 Vyberte položku **Uložiť** a potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak chcete zaregistrovať ďalšie plány, zopakujte kroky č. 3 až 5.

6 Ak chcete ukončiť ukladanie, vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** a potom vyberte možnosť **Áno**.

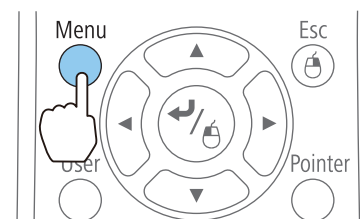


Kontrola plánu

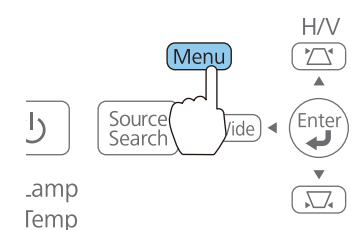
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

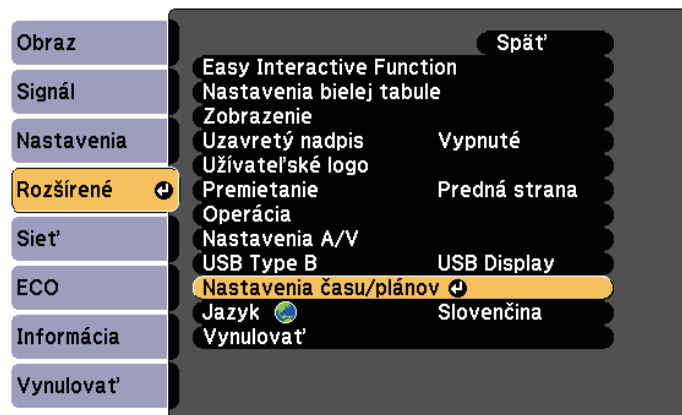
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánov** z ponuky **Rozšírené**.



- 3** Vyberte položku **Plán** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obrazovka Nastavenie plánov. Keď je udalosť uložená, v hodnote času sa zobrazí indikátor.



-  (Modrá): Jedna udalosť
-  (Oranžová): Pravidelná udalosť
-  (Zelená): ZAP./VYP. monitorovanie komunikácie
-  (Šedá): Vypnutá udalosť

- 4** Dátum, ktorý chcete skontrolovať, zvýraznite pomocou tlačidiel [◀] [▶] na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel [Tele]/[Wide] na ovládacom paneli.

Zobrazia sa podrobnosti o zaregistrovaných udalostiach.

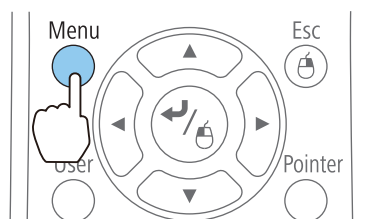


-  (Modrá): Zapnutá udalosť
-  (Šedá): Vypnutá udalosť
- : Pravidelná udalosť

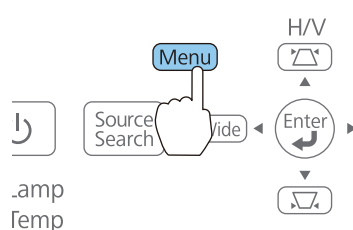
Úprava plánov

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.
☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.176](#)

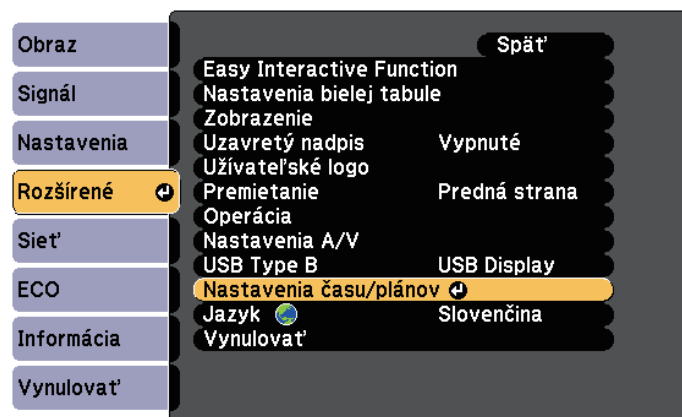
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánov** z ponuky **Rozšírené**.

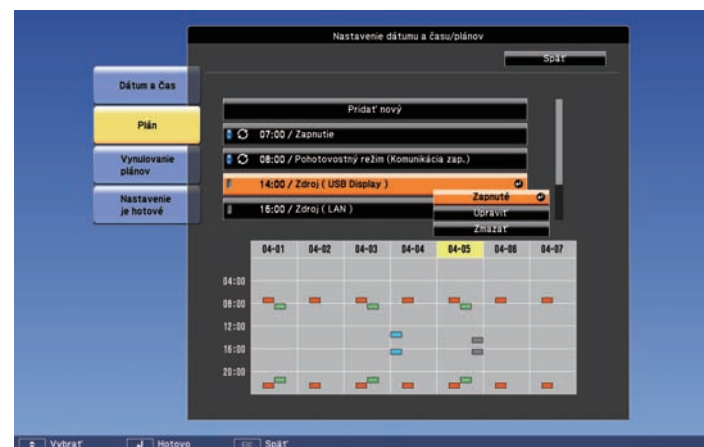


- 3 Vyberte položku **Plán** a potom stlačte tlačidlo [↩].

- 4 Stlačením tlačidiel [⏮][⏭] zvýrazníte dátum obsahujúci plán, ktorý chcete upraviť.



- 5 Pomocou tlačidiel [⏮][⏭] vyberte plán, ktorý chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Esc].



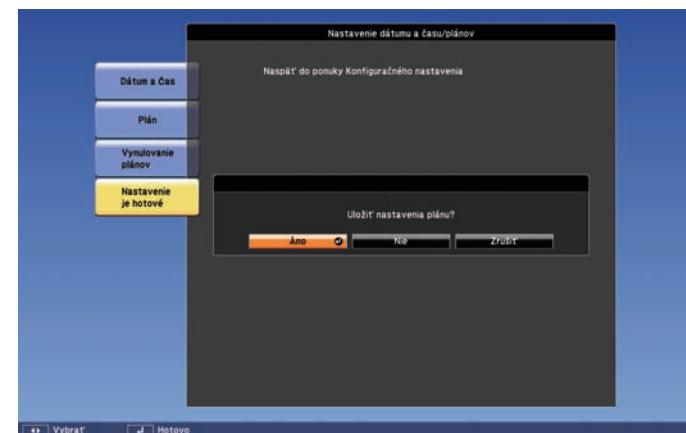
Zobrazí sa ponuka.

6 Vyberte položku **Upraviť** a potom stlačte tlačidlo [↵].



Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Zapnuté/Vypnuté	Slúži na zapnutie alebo vypnutie vybraného plánu.
Upraviť	Upravte obsah vybraného plánu. Na ukončenie úpravy vyberte možnosť Uložiť a potom stlačte tlačidlo [↵].
Odstrániť	Slúži na odstránenie vybraného plánu.

7 Ak chcete ukončiť úpravy, vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** a potom vyberte možnosť **Áno**.



Ak chcete odstrániť zaregistrované plány, vyberte možnosť **Vynulovanie plánov** a potom vyberte možnosť **Áno**. Ak chcete odstrániť plány, vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** a potom vyberte možnosť **Áno**.



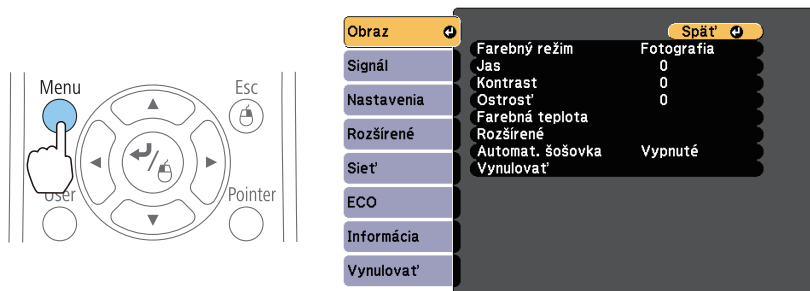
Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

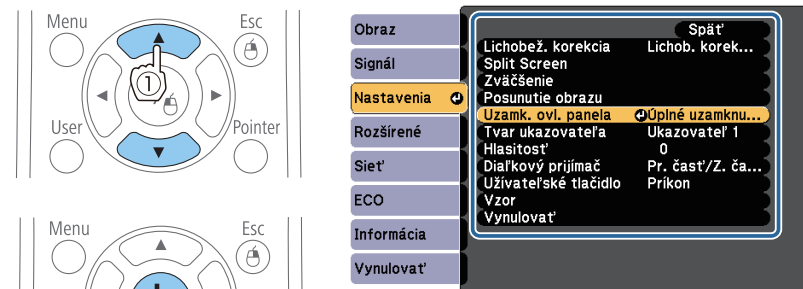
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



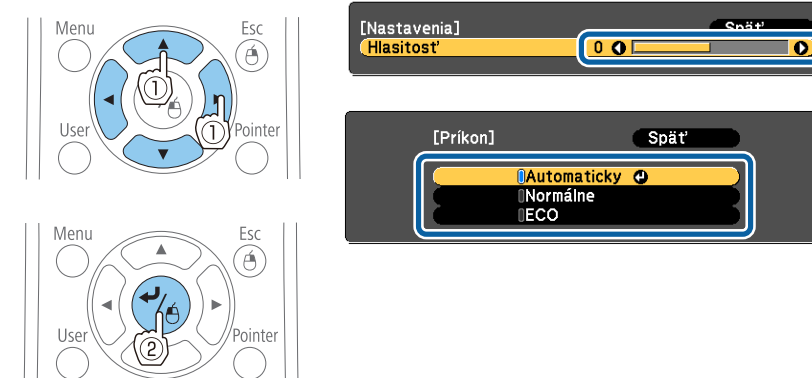
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.



4 Zmeňte nastavenia.



5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.179	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Biela tabuľa, DICOM SIM a Prispôsobené
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Farebná teplota	5 000K až 10 000K, -3 až 6
	Rozšírené	Gamma, RGB a RGBCMY
	Automat. šošovka	Vypnuté, Normálne a Vysoká rýchlosť
Ponuka Signál  str.181	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 16:9, Úplne, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Jemný, Rýchlo
Ponuka Nastavenia  str.182	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Zväčšenie	0 (Široký) až 40 (Tele)
	Posunutie obrazu	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, Ukazovateľ 2, Ukazovateľ 3
	Hlasitosť	0 až 20
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia
	Vzor	Zobrazenie vzoru, Typ vzoru, Použ. Vzor a Testovacia vzorka

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Rozšírené  str.184	Easy Interactive Function	Položky ponuky Všeobecné Automat. kalibrácia, Manuálna kalibrácia, Nastav. dot. jednot., Režim pera, Bez kontaktu pera, Rozšírené Položky ponuky Interakcia s PC Režim pera, Právě kliknutie, Rozšírené
	Nastavenia bielej tabule	-
	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení, Stlmič A/V, Karta nástrojov pera, Ikona režimu pera, Ovládanie projektora
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť, Z. str./Obrátene
	Operácia	Priame zapnutie, Režim vysok. Pomeru, Vyhľ. zdroj pri spust., Automatické zapnutie
	Nastavenia A/V	Výstup A/V, Audio výstup, HDMI1 audio výstup, HDMI2 audio výstup
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrôtová myš/USB Display
	Nastavenia času/plánov	-
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*
Ponuka ECO  str.206	Prikon	Automaticky, Normálne, ECO

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Optimalizácia svetla	Zapnuté a Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté a Vypnuté
	Časov. režimu spánku	1 až 30
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté a Vypnuté
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	Zobrazenie ECO	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Informácia  str.207	Inf. o projektore	Hodiny lampy, Zdroj, Vstupný signál, Rozlíšenie, Video signál, Obnov. frekvencia, Info o synchroniz., Stav, Sériové číslo, EventID
	Verzia	Main, Main2
Ponuka Vynulovať  str.208	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.194	Názov proj.	-
	Heslo pre funkciu Web Remote	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN  str.195	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Wi-Fi Protected Setup	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Vyhľadať prístupový bod	-
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Zobrazenie identifikátora SSID	Zapnuté a Vypnuté
	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-
	WINS server	-
	DNS server	-
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť  str.197	Bezpečnosť	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Ponuka Pevne zap. sieť LAN  str.200	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-
	WINS server	-
	DNS server	-
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Nastavenie administrátora  str.201	Heslo administrátora	-
	Názov sieťového hostiteľa	-
	Heslo PjLink	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Heslo pre ovl. webu	-
	Heslo Monitora	-
	Zabezpečený HTTP	Zapnuté a Vypnuté
	Mailová notifikácia	-
	Správa certifikátov	-
	SNMP	-
	Prioritná brána	Pevne zap., Bezdrôtová
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	EPSON Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)



Podponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.68
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	(Úprava je možná len keď je na vstupe obraz vo forme komponentného videa alebo kompozitného videa.) Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná, keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video, úprava je možná len vtedy, keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

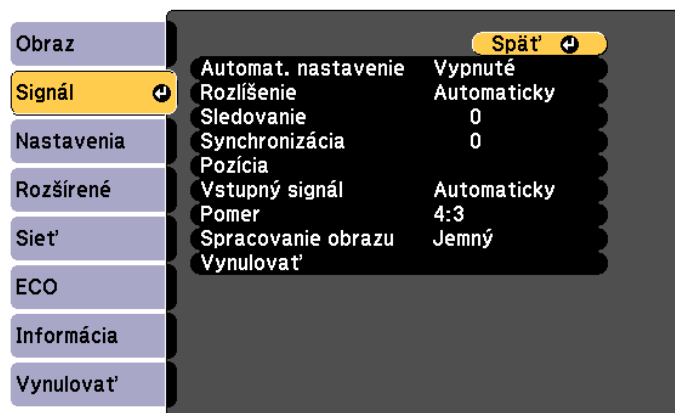
Podponuka	Funkcia
Farebná teplota	Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň. Hodnoty, ktoré možno nastaviť, závisí od nastavení Farebného režimu . Pre sRGB ☛: Od 5 000 K do 10 000 K v 10 krokoch Pre ďalšie nastavenia: -3 až 6 v 10 krokoch
Rozšírený	(Nie je možné vybrať, ak je Farebný režim nastavený na sRGB ☛.) Úpravy môžete robiť pomocou výberu nasledujúcich položiek. Gamma : Farebnosť môžete upraviť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf. RGB : Môžete upraviť jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku. RGBCMY : Môžete nastaviť odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické , Divadlo alebo Prispôsobené .) Nastavte hodnotu Normálne alebo Vysoká rýchlosť , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Ak chcete rýchlejšie úpravy šošovky tak, aby zodpovedala rýchlosti scény, zvolte možnosť Vysoká rýchlosť . Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.69
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.208

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

V ponuke Signál nie je možné robiť nastavenia, keď je vstupný zdroj Biela tabuľa, USB Display, USB1, USB2 alebo LAN.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)



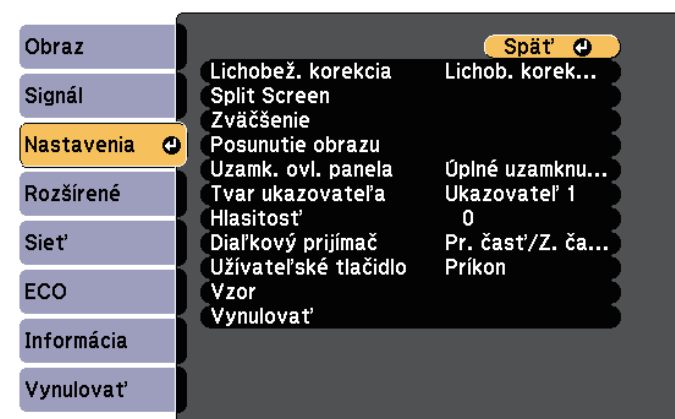
Podponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.

Podponuka	Funkcia
Rozlíšenie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
Sledovanie	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	(K dispozícii iba vtedy, keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	(Túto položku nemožno nastaviť, ak zdroj je HDMI1 alebo HDMI2.) Polohu zobrazenia je možné upravovať smerom nahor, nadol, doľava a doprava (ak napríklad chýba kúsok obrazu).
Progresívny	<u>Prekladanie</u>  (i) signál sa konvertuje na <u>Progresívne</u>  (p). (konverzia IP) Vypnuté : Ideálne riešenie pre obrazy s vysokým podielom pohybu. Video : Vhodné pre všeobecné videoobrazy. Film/Automaticky : Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
Redukcia šumu	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Spracovanie obrazu nastavené na Rýchlo .) Vyrovnáva kôstrbaté obrazy, ktoré sú postupne konvertované. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.

Podponuka	Funkcia
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI1 alebo HDMI2 na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD. Ak sa vám vyskytujú plávajúce čierne škvrny alebo vyblednuté časti na obraze, nastavte na Rozšírené .
Vstupný signál	Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu Automaticky , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť pomer strán ▶ premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.69
Preskenovanie	(Toto nastavenie je možné upraviť len vtedy, keď je na vstupe signál komponentného videa. Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté , 4% alebo 8% . Môžete vybrať možnosť Automaticky , keď zdroj je HDMI1 alebo HDMI2. Ak vyberiete možnosť Automaticky , toto nastavenie sa automaticky zmení v závislosti na zdroji.
Spracovanie obrazu	(Túto položku nemožno vybrať, ak je položka Režim pera v možnosti Easy Interactive Function nastavená na Interakcia s PC) Keď je vybraná možnosť Jemný , uprednostňuje sa kvalita obrazu a obraz je premietaný. Keď je vybraná možnosť Rýchlo , uprednostňuje sa rýchlosť spracovania a obraz je premietaný. Pri používaní interaktívnych funkcií sa tým zlepši sledovacia schopnosť pera.

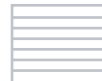
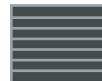
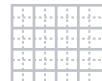
Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál a Spracovanie obrazu . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.208

Ponuka Nastavenia



Podponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. • Ak je vybratá Lichob. korek. - H/V : Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. • Keď je vybratá možnosť Quick Corner : Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Quick Corner" str.60
Split Screen	Slúži na prepnutie premietania na rozdelené plátno. ☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.131

Podponuka	Funkcia
Zväčšenie	Slúži na úpravu veľkosti premietaného obrazu.
Posunutie obrazu	Pozíciu obrazu môžete upraviť bez presúvania projektora. ☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" str.62
Uzamk. ovl. panela	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.154
Tvar ukazovateľa	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3:  ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.145
Hlasitosť	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom Biela tabuľa.) Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Dialkový prijímač	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota Vypnuté , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.
Užívateľské tlačidlo	V ponuke Konfigurácia môžete vybrať položku, ktorá sa priradí tlačidlu [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia

Podponuka	Funkcia
Vzor	Zobrazenie vzoru: Zobrazí vzor. Typ vzoru: Môžete vybrať vzor č. 1 až 5 alebo používateľský vzor. Vzory č. 1 až 4 slúžia na zobrazenie premietacích línií, napríklad čiar alebo mriežky. Vzor 5 je testovacia vzorka pre úpravy zaostrenia premietacej plochy s pomerom strán 4:3. Vzor 1:  Vzor 2:  Vzor 3:  Vzor 4:  Vzor 5:  Použ. Vzor: Umožňuje zaznamenať používateľský vzor. ☛ "Uloženie používateľského vzoru" str.150 Testovacia vzorka: Keď je projektor nastavený, zobrazí sa testovacia vzorka, aby ste mohli nastaviť stav premietania bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Pozor Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.

Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty úprav môžete obnoviť na predvolené nastavenia v ponuke Nastavenia okrem možnosti Zväčšenie , Posunutie obrazu a Užívateľské tlačidlo . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.208

Ponuka Rozšírené



Podponuka	Funkcia
Easy Interactive Function	Umožňuje používať a nastaviť interaktívne funkcie. ☛ "Režimy interaktívnych funkcií" str.73 Viac podrobností si pozrite v nasledovnej tabuľke. ☛ "Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function" str.186
Nastavenia bielej tabule	Nastavuje Režim bielej tabule. ☛ "Obrazovka Nastavenia bielej tabule" str.188

Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté , nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad Var. o vys. teplote. Pozadie displeja*1: V prípade, keď nie je k dispozícii žiadny obrazový signál, stav obrazovky môžete nastaviť na možnosť Čierna , Modrá alebo Logo . Obraz. pri spustení*1: Nastavením tejto možnosti na hodnotu Zapnuté zobrazíte Užívateľské logo , keď sa spustí premietanie. Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna , Modrá alebo Logo . Panel nástrojov: Nastavte, či sa karta s panelom nástrojov má alebo nemá zobraziť v režime Režim anotácie. Ikona režimu pera: Pri používaní interaktívnych funkcií nastavte pozíciu zobrazenia ikony režimu pera. Keď je nastavené na Vypnuté , táto ikona je skrytá. Ovládanie projektora: Pri použití interaktívnych funkcií nastavte pozíciu zobrazenia panela nástrojov na ovládanie projektora. Predvolené nastavenie je Spodná časť . Keď je nastavené na Vypnuté , nástroje na ovládanie projektora sú skryté.
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.148

Podponuka	Funkcia
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora. Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť a Z. str./Obrátene Podržaním tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie Premietanie takto. Predná strana ↔ P. str./Obrátene Zadná časť ↔ Z. str./Obrátene  "Spôsoby Inštalácie" str.30
Operácia	Priame zapnutie: Ak chcete zapnúť projektor iba jeho pripojením (k napájaniu), nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté. Ak je pripojený napájací kábel, majte na pamäti, že sa projektor zapne automaticky, napríklad pri obnovení sieťového napájania po výpadku. Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m. Vyhľ. zdroj pri spust.: Nastavte na Vypnuté, keď obrazy premietate z rovnakého zdroja, kedy bol projektor naposledy používaný. Automatické zapnutie: (K dispozícii je iba v prípade, keď je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.) Ak je nastavený na Počítač, projektor sa zapne pri prijímaní signálov z portu Computer aj vtedy, keď je v pohotovostnom režime. Predvolené nastavenie je Vypnuté.

Podponuka	Funkcia
Nastavenia A/V	Výstup A/V: (K dispozícii je iba v prípade, keď je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.) Ak chcete zvuk a obrazy odosielať do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte túto možnosť na Vždy.  Hoci ventilátor sa môže otáčať v pohotovostnom režime, nie je to žiadna abnormalita. Audio výstup: Pri premietaní obrazu z portov Computer, Video a USB-A nastavte port pre vstup zvuku. Keď je nastavené na Audio1, Audio2 alebo Audio3, zvuk sa odosiela z vybraného portu bez ohľadu na zdroj. HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup: Pri premietaní obrazu z portu HDMI1 alebo HDMI2 nastavte vstup zvuku. Keď je nastavené na Audio1, Audio2 alebo Audio3, zvuk sa odosiela z vybraného portu pre výstup zvuku.
USB Type B	Funkcia Easy Interactive Function: Umožňuje používať interaktívne funkcie na ovládanie počítačov (režim Interakcia s počítačom). Funkcie USB Display a Bezdrôtová myš nie sú k dispozícii. Funkcia USB Display/Easy Interactive Function: Umožňuje používať interaktívne funkcie na ovládanie počítača (režim Interakcia s počítačom) a USB Display. Funkcia Bezdrôtová myš nie je k dispozícii. Funkcia Bezdrôtová myš/USB Display: Umožňuje používať funkciu Bezdrôtová myš a program USB Display. Na ovládanie počítačov nemôžete používať interaktívne funkcie (režim Interakcia s počítačom).  "Premietanie pomocou programu USB Display" str.55  "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.147  "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s PC)" str.114

Podponuka	Funkcia
Nastavenia času/plánov	Môžete nastaviť dátum a čas projektora a plán projektora tak, aby vykonával špecifickú operáciu v naprogramovanom čase. ☛ "Nastavenie plánu" str.168
Jazyk	Umožňuje nastaviť jazyk správ a ponúk.
Vynulovať	Hodnoty nastavení Zobrazenie * ¹ , Operácia * ² a Nastavenia A/V * ³ môžete obnoviť z ponuky Rozšírené na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.208

*1 Okrem **Panelu nástrojov**, **Ikona režimu pera** a **Ovládanie projektora**. Keď je položka **Ochrana užív. Loga** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke Ochrana heslom, nastavenia užívateľského loga nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.152](#)

*2 Okrem možností **Režim vysok. Pomeru** a **Vyhľ. zdroj pri spust.**

*3 Okrem **Výstup A/V**.

Položky nastavenia funkcie Easy Interactive Function

Všeobecné

Podponuka	Funkcia
Automat. kalibrácia	Spustiť automatickú kalibráciu ☛ "Automatická kalibrácia" str.77
Manuálna kalibrácia	Spustiť manuálnu kalibráciu ☛ "Manuálna kalibrácia" str.78

Podponuka	Funkcia
Nastav. dot. jednot. (iba EB-1430Wi)	• Vzor inštalácie: Zobrazuje referenčné body, ktoré vám pomôžu určiť polohu pre inštaláciu dotykovej jednotky. • Napájanie: Ak chcete zapnúť napájanie dotykovej jednotky, nastavte na Zapnuté. • Nastavenie uhla: Nastavuje uhol pre rozptyl laserového svetla. • Kalib. citl. dotyku: Vykonáva kalibráciu pre dotykové operácie. Spôsoby nastavenia dotykovej jednotky nájdete v nasledujúcej časti. ☛ Inštalčná príručka
Režim pera	(K dispozícii je iba vtedy, keď zdroj je Počítač, HDMI1, HDMI2, USB Display alebo LAN.) Slúži na zmenu funkcie pre interaktívne pero. Keď je nastavený na Voľný komen. PC Free (predvolené nastavenie), môžete kresliť na premietanú obrazovku. Keď je nastavený na Interakcia s PC, počítač môžete ovládať z premietanej obrazovky. Interaktívnu funkciu pera môžete zmeniť pomocou tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládači alebo pomocou ikony režimu pera na premietanej obrazovke.
Bez kontaktu pera	Keď je nastavený na Zapnuté (predvolené nastavenie), ukazovateľ sleduje hrot pera pri posúvaní po obrazovke bez kontaktu a jeho pohybovaním.

Podponuka	Funkcia
Rozšírené	• Vzdial. projektorov: Pri použití viacerých projektorov v jednej miestnosti nastavte operácie interaktívneho pera v závislosti na vzdialenosti medzi projektormi. Ak sú operácie vykonávané interaktívnym perom nestabilné, skúste iný režim. Pre Režim 1 je štandardne nastavená vzdialenosť 2 m. • Synchr. projektorov: Pri použití viacerých projektorov v jednej miestnosti vyberte spôsob regulovania rušenia interaktívneho pera. Keď je nastavené na Infračervený (predvolené nastavenie), na synchronizáciu sa používa iba infračervený spôsob. Pri pripájaní projektorov pomocou káblov nastavte na Pripojený. ☛ "Pripojenie viac projektorov" str.46 • Rež. káblová synch.: Keď je nastavený na Režim 1 (predvolené nastavenie), na synchronizáciu sa používa iba kábel. Keď je nastavený na Režim 2 a Synchr. projektorov je nastavená na Pripojený, súčasne sa vykonáva aj infračervená synchronizácia. Pri používaní v jednej miestnosti, ako projektory, ktoré nepodporujú káblové pripojenie, nastavte na Režim 2. • Akcia tlačidla pera: Keď je nastavená na Guma (predvolené nastavenie), funkcia hrotu pera sa zmení z pera na gumu vždy, keď stlačíte tlačidlo na boku interaktívneho pera. • Potvrdiť vym. obraz.: Keď je nastavené na Zapnuté (predvolené nastavenie), pred vymazaním celého obsahu nakresleného na premietanej obrazovke sa zobrazí obrazovka na potvrdenie. • Paleta farieb: Keď je nastavená na Paleta 2, zmení sa na paletu farieb, ktorá vyhovuje farboslepým ľuďom. Ak predvolenú paletu farieb sotva vidíte, skúste možnosť Paleta 2.

Interakcia s PC

Nastavte, ak chcete počítač ovládať z premietanej obrazovky.

Podponuka	Funkcia
Režim pera	Pre EB-1430Wi Režimy operácií interaktívneho pera alebo dotkových operácií nastavte v závislosti od operačného systému v pripojenom počítači. Režim 1 (predvolené nastavenie): Umožňuje vykonávať operácie pomocou interaktívneho pera alebo prstom. Toto nastavenie vyberte, ak je pripojený počítač s operačným systémom Windows XP alebo starším. Viacdotykové a atramentové funkcie sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista. Vstup perom nie je dostupný. Režim 2: Umožňuje vykonávať operácie pomocou interaktívneho pera alebo prstom. Túto možnosť vyberte, keď je v pripojenom počítači spustený operačný systém Windows Vista alebo novší, alebo Mac OS X. Viacdotykové a atramentové funkcie a vstup pera sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista. Režim 3: Umožňuje vykonávať operácie myši. Toto nastavenie vyberte, keď je pripojený počítač s operačným systémom Linux. Pre EB-1420Wi Pre interaktívne pero nastavte režim operácií a počet pier. Dve perá/Myš (predvolené nastavenie)/Jedno pero/Myš: Pomocou interaktívneho pera umožňuje vykonávať operácie myši. Jedno pero/Pero: Vstupy perom a atramentové funkcie sú dostupné v operačných systémoch Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.
Pravé kliknutie	(Dostupné je iba vtedy, keď Režim pera je nastavený na Režim 1/Režim 3 alebo Dve perá/Myš alebo Jedno pero/Myš.) Keď je táto položka nastavená na možnosť Zapnuté, dlhé stlačenie hrotu pera funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši.

Podponuka	Funkcia
Rozšírené	• Tlačidlo hrotu pera: umožňuje nastaviť operácie tlačidla hrotu interaktívneho pera. Predvolené nastavenie je Ľavé kliknutie. • Aut.nas.oblasti pera: keď je táto položka nastavená na možnosť Zapnuté (predvolené nastavenie), oblasť pera sa automaticky upraví, keď sa zmení rozlíšenie pripojeného počítača. Ak nechcete, aby sa oblasť pera, ktorá je ručne nastavená, automaticky upravila, nastavte na Vypnuté. • Man.nas. oblasti pera: Umožňuje ručne upraviť oblasť pera.

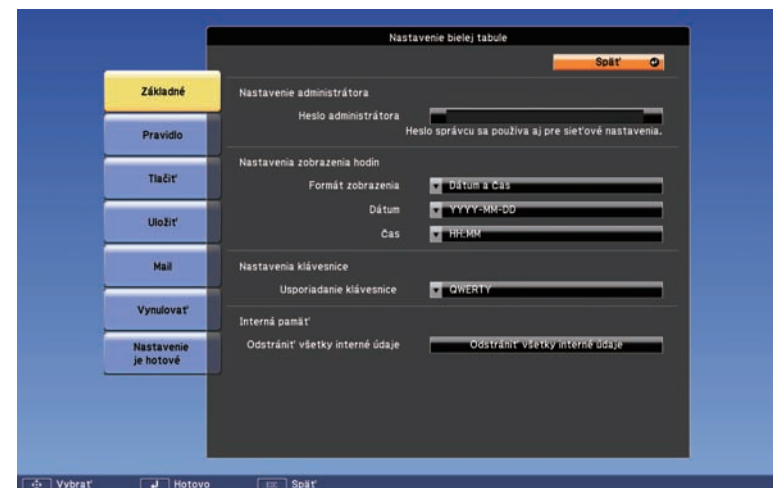
Obrazovka Nastavenia bielej tabule

Obrazovka s prevádzkovými upozorneniami a formát pre abecedne-číslkový text na obrazovke pre ponuku Nastavenia bielej tabule sú rovnaké aj pre ponuku Sieť.

☛ "Poznámky k používaniu ponuky Sieť" [str.193](#)

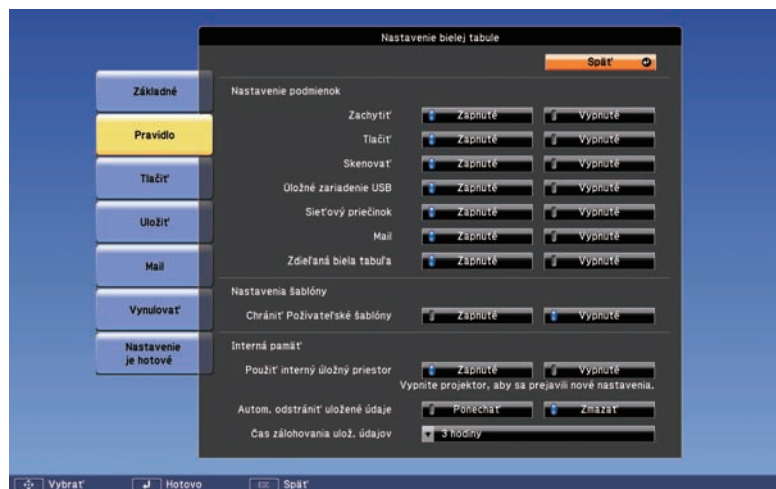
☛ "Operácie s premietanou klávesnicou" [str.194](#)

Ponuka Základné



Podponuka	Funkcia
Nastavenie administrátora	Heslo administrátora: Nastavuje heslo správcu. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. Heslo administrátora sa používa aj pre ponuku Sieť. ☛ "Ponuka Nastavenia administrátora" str.201
Nastavenia zobrazenia hodín	Formát zobrazenia hodín nastavte na dolnom paneli s nástrojmi. Hodnoty dátumu a času nastavte v položke Dátum a čas v ponuke Nastavenia plánov. ☛ "Nastavenie času" str.168
Nastavenia klávesnice	Nastavte usporiadanie klávesnice pre softvérovú klávesnicu, ktorá sa používa v režime Biela tabuľa. Vybrať môžete z QWERTY, QWERTZ a AZERTY.
Interná pamäť	Odstrániť všetky interné údaje: Odstráni všetky dáta z vnútornej pamäte. Odstraňovanie údajov z internej pamäte nemožno zastaviť. Odstránia sa informácie o šablóne, adresár a denníky pripojenia bielej tabule. Túto funkciu použite vtedy, ak sa vyskytnú nejaké problémy s vnútornou pamäťou alebo pri opravách alebo likvidácii projektora.

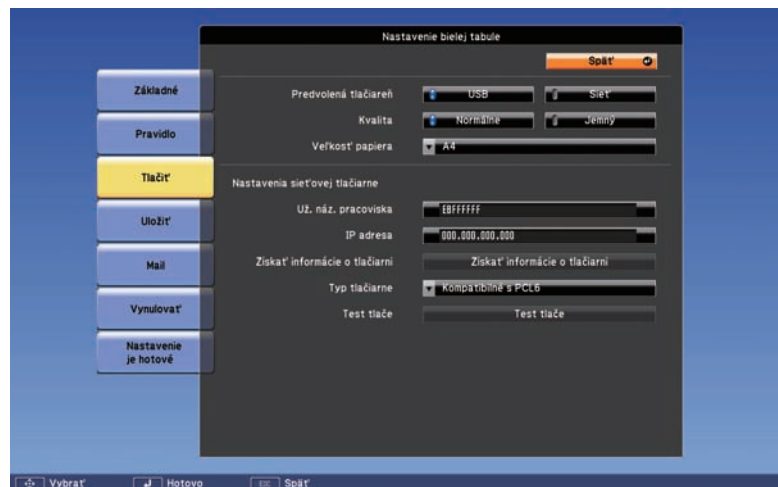
Ponuka Pravidlo



Podponuka	Funkcia
Nastavenie podmienok	Zapína alebo vypína funkcie, ako napríklad zachytiť, vytlačiť a skenovať.
Nastavenia šablóny	Chrániť používateľské šablóny: Keď je táto možnosť nastavená na Zapnuté , prispôbované šablóny je možné nastaviť iba z webového prehľadávača. Keď je táto možnosť nastavená na Vypnuté , šablóny sa môžu nastaviť aj v režime Biela tabuľa.

Podponuka	Funkcia
Interná pamäť	Použiť interný úložný priestor: Keď je táto možnosť nastavená na Zapnuté, údaje kreslenia, ktoré bolo vytvorené v režime Biela tabuľa sú uložené do internej pamäte. Keď je nastavené na Vypnuté, naraz môžete upraviť len jednu stranu a funkcia Vnútorňá pamäť je obmedzená. Obvykle odporúčame nastaviť na Zapnuté. Automaticky odstrániť uložené údaje: Keď je nastavené na Vymazať, pri vypnutí projektore sa z vnútornej pamäte odstráni všetky dáta kreslenia. Obvykle odporúčame nastaviť na Ponechať. Čas zálohovania uložených údajov: Pri náhodnom vypnutí napájania nastavuje čas na uloženie zálohy dát kreslenia. Zálohovanie sa vykoná aj vtedy, keď je funkcia Automaticky odstrániť uložené údaje nastavená na Vymazať.

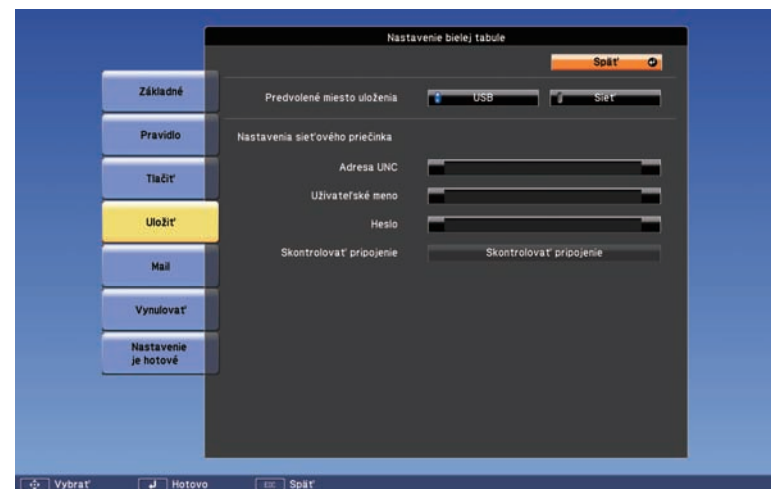
Ponuka Tlačiť



Podponuka	Funkcia
Predvolená tlačiareň	Pri tlači nastavte používanú predvolenú tlačiareň. V Režim bielej tabule je vybraná tlačiareň zobrazená ako predvolená. V režime Režim anotácie sa automaticky používa táto tlačiareň.
Kvalita	Slúži na nastavenie kvality tlače.
Veľkosť papiera	Nastavuje veľkosť papiera.
Už. náz. pracoviska	Nastavte užívateľský názov pracoviska, ktorý sa bude používať pre tlačovú úlohu. Ak nie je nič nastavené, zobrazí sa názov projektora. Pri editovaní môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " * , / ; < = > ? [\] ` : a medzery).
IP adresa	Pre sieťovú tlačiareň zadajte IP adresu. Do každého poľčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)

Podponuka	Funkcia
Získať informácie o tlačiarni	Komunikuje s tlačiarňou, ktorá je spojená s IP adresou, a automaticky rozpozná typ tlačiarne.
Typ tlačiarne	Nastavuje typ pripojenej tlačiarne. Po získaní informácií o tlačiarni sa zvyčajne používajú automaticky nastavené hodnoty.
Test tlače	Vytlačí testovaciu stranu.

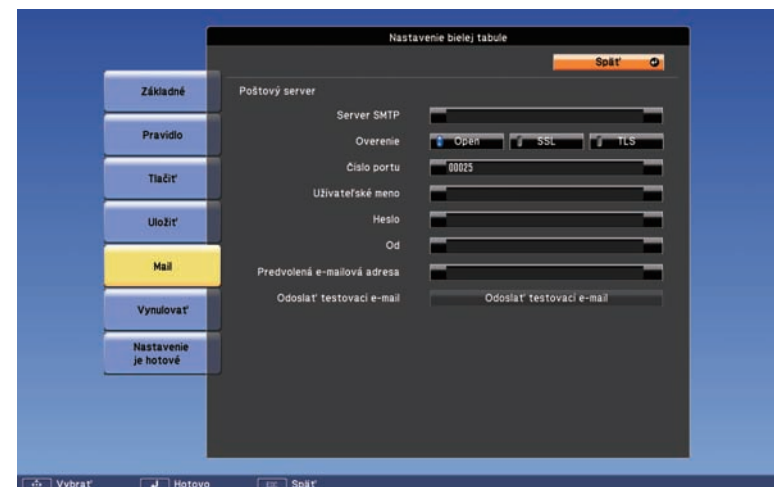
Ponuka Uložiť



Podponuka	Funkcia
Predvolené miesto uloženia	Pre dáta kreslenia nastavuje predvolené miesto uloženia. Toto je zobrazené ako predvolené miesto uloženia pri ukladaní dát v Režim bielej tabule. Pri ukladaní údajov v režime Režim anotácie sa automaticky používa toto miesto uloženia.

Podponuka	Funkcia
Adresa UNC	Služi na nastavenie názvu sieťového priečinka v UNC „\\náзов hostiteľa\náзов zdieľaného prostriedku“. Adresu IP alebo názov NetBIOS nastavte ako názov hostiteľa. Pri editovaní môžete zadať maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " * + , ; < = > ? [] ` a medzery).  • Keď je adresa IP nastavená ako názov hostiteľa, protokol CIFS sa používa na komunikovanie so serverom na zdieľanie súborov. Ak sa pre protokol TCP v sieti používa konfigurácia smerovania, podsieť je vynechaná a komunikácia prebieha mimo podsieť. • Keď je názov NetBIOS nastavený ako názov hostiteľa, protokol SMB sa používa na komunikovanie so serverom na zdieľanie súborov. Pre pripojenie k serveru na zdieľanie súborov mimo podsieť musíte nakonfigurovať server WINS. ☛ "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" str.195 ☛ "Ponuka Pevne zap. sieť LAN " str.200
Užívateľské meno	Zadajte meno používateľa, ktorý má oprávnenie na čítanie alebo zápis do sieťového priečinka. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery). Ak musíte zadať aj názov domén, názov domény pridajte pred menom používateľa oddelený obráteným lomítkom.
Heslo	Zadajte heslo pre meno používateľa. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní hesla a vybraní možnosti Nastavenie je hotové je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).
Skontrolovať pripojenie	Vykonáva kontrolu pripojenia.

Ponuka Mail



Podponuka	Funkcia
Server SMTP	Poštový server vyberte zadaním názvu hostiteľa alebo adresy IP. Môžete zadať maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " * + , ; < = > ? [\] ` : a medzery). Pri zadávaní názvu hostiteľa budete v sieti potrebovať server DNS. ☛ "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" str.195 ☛ "Ponuka Pevne zap. sieť LAN " str.200 Pri zadávaní adresy IP môžete do každého políčka zadať čísla od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
Overenie	Nastavte spôsob autentifikácie pre poštový server.
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.
Užívateľské meno	Pre autentifikáciu poštového servera zadajte meno používateľa. Môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery).

Podponuka	Funkcia
Heslo	Zadajte heslo pre meno používateľa. Môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery).
Od	E-mailovú adresu zadajte tak, aby sa zobrazila ako odosielateľ. Pre e-mailovú adresu môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " () , ; < > [\] : a medzery).
Predvolaná e-mailová adresa	Zadajte predvolenú e-mailovú adresu, ktorá sa má použiť na odosielanie e-mailov. Pre e-mailovú adresu môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " () , ; < > [\] : a medzery).
Odoslať skúšobný e-mail	Pripája sa k serveru SMTP a na Predvolená e-mailová adresa odosiela skúšobný e-mail.

- Adresár
- Zdieľané denníky pripojenia bielej tabule

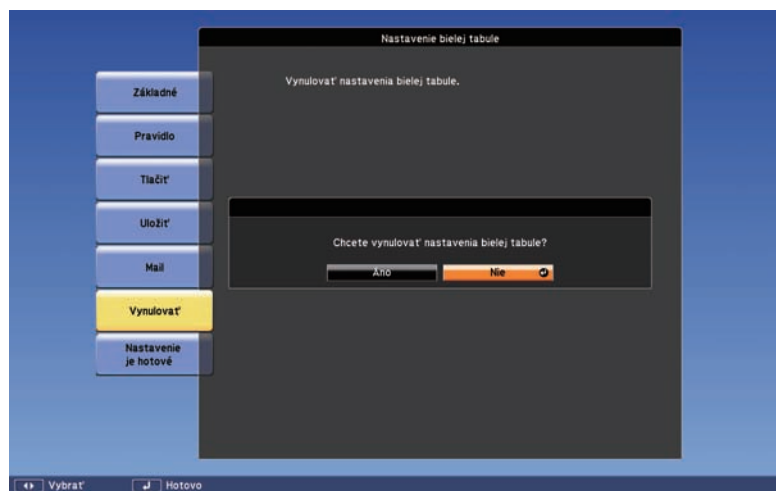
Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.152](#)

Pred konfiguráciou ponuky Sieť nastavte čas v projektore. Keď čas nie je nastavený, bezdrôtová sieť LAN nemusí byť správne nakonfigurovaná.

Ponuka Vynulovať



Nastavenia bielej tabule vracia na predvolené nastavenia. Z internej pamäte budú odstránené nasledovné údaje.

- Informácie o šablóne

☞ "Nastavenie času" [str.168](#)



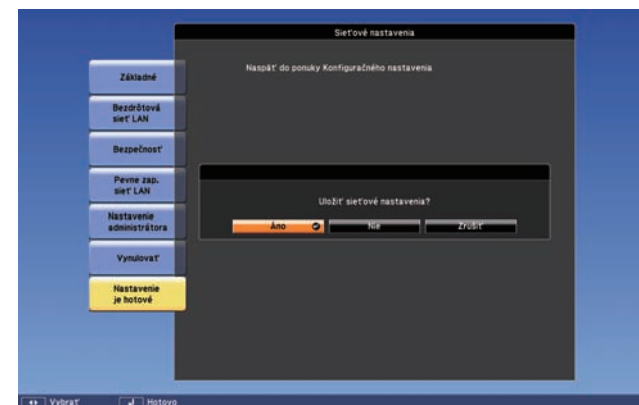
Podponuka	Funkcia
Siet'.info.-Bezdr. LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. • Režim pripojenia • Systém bezdr. LAN • Úroveň antény • Názov projektora • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa
Siet'.info.-Pevne zap.LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. • Názov projektora • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa

Podponuka	Funkcia
Konfigurácia siete	Na nastavenie sieťových položiek sú k dispozícii nasledujúce ponuky. Základné, Bezdrôtová sieť LAN, Bezpečnosť, Pevne zap. sieť LAN, Nastavenie administrátora a Vynulovať

Poznámky k používaniu ponuky Siet'

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, je potrebné prejsť do ponuky **Nastavenie je hotové** a vybrať jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte možnosť **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



Áno: Nastavenia sa uložia a ponuka Siet' sa zatvorí.

Nie: Nastavenia sa neuložia a ponuka Siet' sa zatvorí.

Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Siet'.

Operácie s premietanou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [↵] zadajte alfanumerický znak. Číslo zadávajúce tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačte tlačidlo **Finish** na klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete kláves **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], prepne sa písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

Môže sa zadať nasledovný text.

Číslo	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V ponuke Sieť nemožno zadávať dvojbodky a medzery, okrem SSID
 - Niektoré symboly (" * , ; [\] ^) nemožno zadávať pomocou premietanej klávesnice. Na zadávanie textu používajte internetový prehliadač.
- ☞ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" [str.156](#)

Ponuka Základné



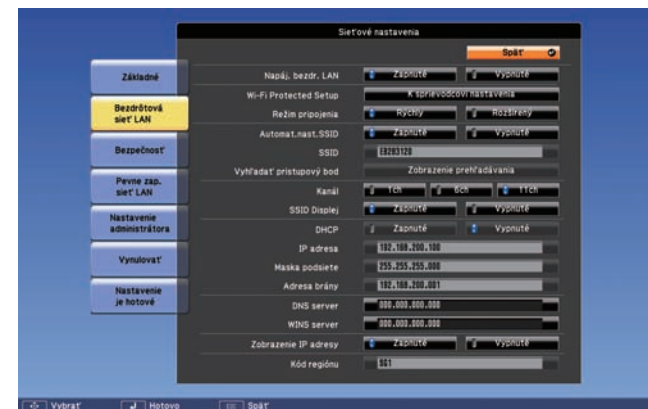
Podponuka	Funkcia
Název proj.	Služi na zobrazenie názvu projektora na dodanom EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection. Pri editovaní môžete zadať maximálne 16 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " * , / ; < = > ? [\] ').

Podponuka	Funkcia
Heslo pre funkciu Web Remote	Nastaviť heslo na používanie Web Remote. Môžete zadať maximálne 8 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *). Web Remote je počítačová funkcia umožňujúca ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☞ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.156
Kľúč. slovo projek.	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté, musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté. ☞ Návod na používanie programu EasyMP Network Projection

Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Ak chcete projektor pripojiť k počítaču pomocou bezdrôtovej siete LAN, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN.

☞ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.45](#)



Podponuka	Funkcia
Napáj. bezdr. LAN	Pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú sieť LAN nastavte túto možnosť na Zapnuté . Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
Wi-Fi Protected Setup	Toto nastavenie vykonajte pri pripájaní k sieti cez prístupový bod bezdrôtovej siete LAN kompatibilný s <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ». Projektor môžete jednoducho pripojiť k prístupovému bodu a vykonať bezpečnostné nastavenia. Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
Režim pripojenia	Režim pripojenia využijete pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN. Ak zvolíte možnosť Rýchly, projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je položka Automat.nast.SSID nastavená na Zapnuté, z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na Vypnuté, sieť sa vytvorí v režime <u>Ad hoc</u>». Ak zvolíte možnosť Rozšírený, spojenie sa vytvorí v <u>infraštruktúrnem režime</u>» cez nainštalovaný prístupový bod. Pri monitorovaní a ovládaní projektoru cez sieť nastavte túto možnosť na Rozšírené.

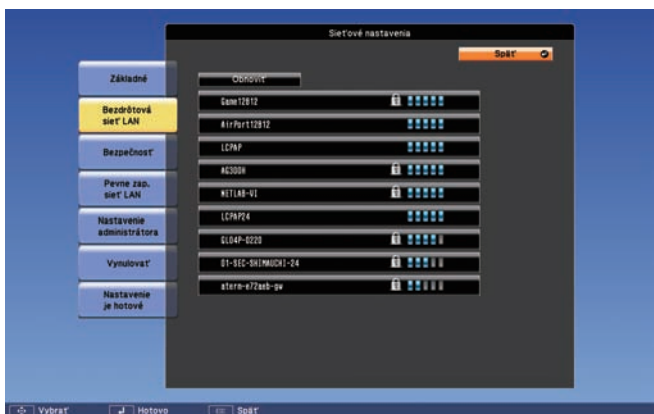
Podponuka	Funkcia
Automat.na-st.SSID	Ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly , ak ho nastavíte na Zapnuté , projektor môžete vyhľadať medzi viacerými projektormi oveľa rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky. Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režim, nastavte ho na Vypnuté a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.
SSID	Zadajte SSID. Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov (z webového prehliadača možno zadať iba znak ^). SSID nastavte na prázdne alebo ANY, aby ste vytvorili pripojenie typu ANY.
Vyhľadať prístupový bod	Ak je Režim pripojenia nastavený na Rozšírený , môžete vyhľadávať okolité prístupové body a SSID nastaviť tak, aby sa pripojilo z týchto prístupových bodov. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname. Bezpečnosť musíte nastaviť zvlášť.  "Obrazovka Vyhľadať prístupový bod" str.197
Kanál	Kanály použité na pripojenie môžete vybrať v režime Rýchly. Ak sa objaví rušenie inými signálmi, použité iný kanál.
Zobrazenie identifikátora SSID	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID, nastavte na možnosť Vypnuté .
DHCP	Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá (Zapnuté/Vypnuté) použiť DHCP . Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.
IP adresa	Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)

Podponuka	Funkcia
Maska podsiete	Môžete zadať Masku podsiete projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné Adresy brány . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
DNS server	Server DSN umožňuje po nastavení poštového servera a názvu hostiteľa odosielať prostredníctvom e-mailu anotácie vytvorené pomocou interaktívnej funkcie. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Keď je protokol DHCP nastavený na Zapnuté , pomocou DHCP možno získať informácie o serveri DNS. V takom prípade sa tieto nastavenia uprednostnia.
WINS server	WINS server umožňuje po zadaní sieťového priečinka ako miesta uloženia ukladať obsah anotácií, ktoré sú vytvorené pomocou interaktívnych funkcií. Túto možnosť nastavte pri používaní WINS server a zadávaní sieťového priečinka v inej podsieti. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Ak nepoužívate WINS server, nastavte hodnotu 0.0.0.0. Ak je položka DHCP nastavená na Zapnuté , informácie o položke WINS server sa získajú prostredníctvom protokolu DHCP. V takom prípade sa tieto nastavenia uprednostnia.

Podponuka	Funkcia
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť Vypnuté .

Obrazovka Vyhľadať prístupový bod

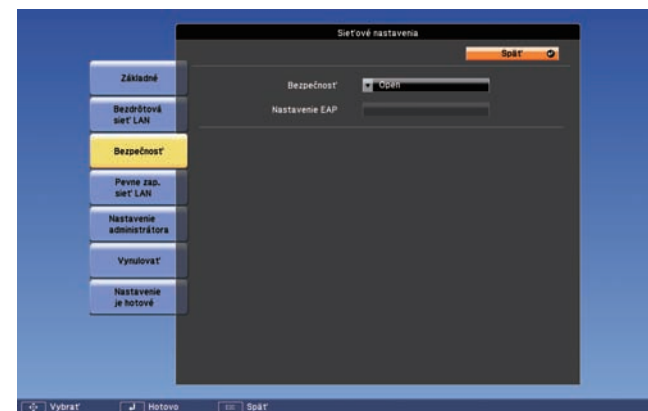
Nájdene prístupové body sa zobrazia v zozname.



Podponuka	Funkcia
Obnoviť	Opäť vyhledá prístupový bod.
	Indikuje už nastavený prístupový bod.
	Indikuje prístupový bod, ktorý je zabezpečený. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý nemá nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezdrôtová sieť LAN. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý má nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezpečnosť. Zvoľte typ bezpečnosti podľa bezpečnostných nastavení pre daný prístupový bod.

Ponuka Bezpečnosť

Ak je nainštalovaný modul bezdrôtovej LAN, rozhodne odporúčame nastaviť bezpečnosť.

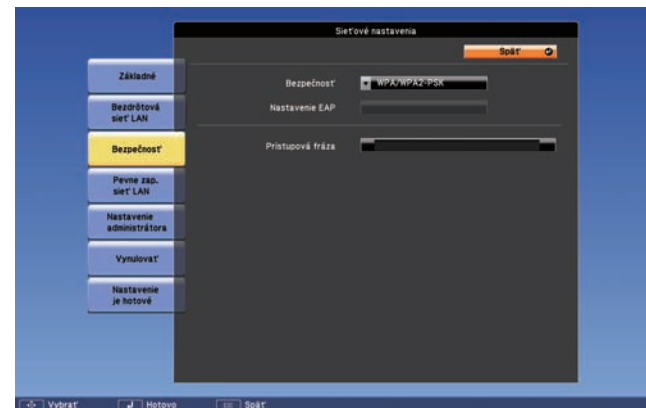


Podponuka	Funkcia
Bezpečnosť	Môžete zvoliť typ bezpečnosti. - Ak je možnosť Rýchly nastavená na Open: zabezpečenie nie je nastavené. WPA2-PSK(AES) (len, ak je Automat.nast.SSID nastavené na Zapnuté): komunikácia prebieha pomocou WPA2 zabezpečenia. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze. - Ak je možnosť Rozšírený nastavená na Open: zabezpečenie nie je nastavené. WPA/WPA2-PSK: Služi na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod. WPA/WPA2-EAP: Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvoľte, ak používate LEAP.



Nemôžete nastaviť WEP ako metódu šifrovania pre tento projektor.

Keď je vybraný protokol WPA/WPA2-PSK



Podponuka	Funkcia
Prístupová fráza	Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [↵], hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počítačová (prednastavená) prístupová fráza. Odporúčame, aby ste prístupovú frázu pravidelne menili kvôli bezpečnosti. Pri inicializácii sieťových nastavení dôjde k návratu na počítačnú prístupovú frázu. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.205 V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.156 V režime Rýchly je nastavená počítačová prístupová fráza. Počiatočná prístupová fráza je skrytá. Ak chcete používať aplikáciu Epson iProjection, zmeňte prístupovú frázu.

Keď je vybraný protokol WPA/WPA2-EAP

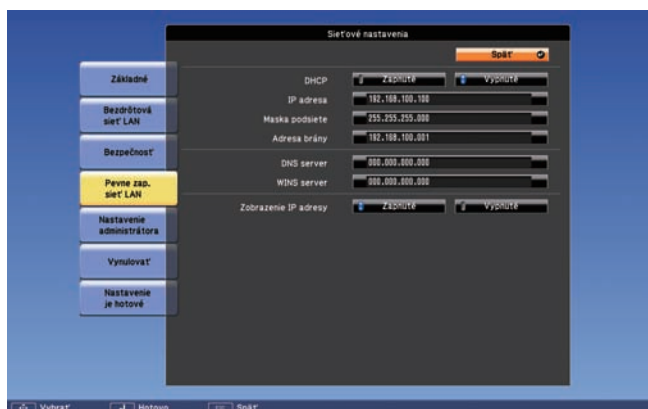


Podponuka	Funkcia
Nastavenie EAP	Nastavte protokol autentifikácie. PEAP: autentifikačný protokol bežne používaný na serveri Windows. PEAP-TLS: autentifikačný protokol používaný na serveri Windows. Nastavte pri používaní certifikátu klienta. EAP-TLS: autentifikačný protokol bežne používaný pri certifikáte klienta. EAP-Fast, LEAP: zvolte túto možnosť, ak používate tieto autentifikačné protokoly.

Podponuka	Funkcia
Užívateľské meno	Zadajte meno používateľa, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Ak zvolíte PEAP-TLS alebo EAP-TLS, zobrazí sa meno používateľa automaticky získané z certifikátu klienta. Meno používateľa môžete zmeniť, ak autentifikačný server vyžaduje iné meno používateľa. V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.156 Ak musíte zadať aj názov domén, názov domény pridajte pred menom používateľa oddelený obráteným lomítkom.
Heslo	Zadajte heslo, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní hesla a stlačení tlačidla Finish, hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.156
Certifikát klienta	Zobrazuje informácie o Vydaný komu, Vydaný kým a Obdobie platnosti nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.
Overiť certifikát servera	Ak chcete overiť certifikát autentifikačného servera, nastavte na Zapnuté. Na overenie certifikátu servera musíte nastaviť Certifikát CA. ☛ "Nastavenie certifikátov" str.159
Certifikát CA	Zobrazuje informácie o Vydaný komu, Vydaný kým a Obdobie platnosti nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.

Podponuka	Funkcia
Nastavenie názvu servera Radius	Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete vykonať autentifikáciu názvu servera počas overovania certifikátu servera. Uvedením názvu servera môžete znížiť riziko pripojenia k individuálnemu autentifikačnému serveru.
Názov servera Radius	Uveďte názov autentifikačného servera. Môžete zadať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol ^).
Overiť dát. ukonč. plat. cert. serv.	Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete vykonať overenie platnosti certifikátu počas overovania certifikátu servera.

Ponuka Pevne zap. sieť LAN

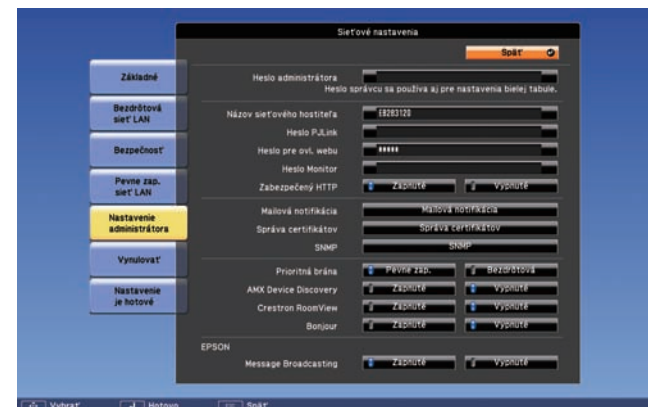


Podponuka	Funkcia
DHCP	Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá (Zapnuté/Vypnuté) použiť DHCP . Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.

Podponuka	Funkcia
IP adresa	Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
Maska podsiete	Môžete zadať Masku podsiete projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné Adresy brány . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
DNS server	Server DSN umožňuje po nastavení poštového servera a názvu hostiteľa odosielať prostredníctvom e-mailu anotácie vytvorené pomocou interaktívnej funkcie. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Keď je protokol DHCP nastavený na Zapnuté , pomocou DHCP možno získať informácie o serveri DNS. V takom prípade sa tieto nastavenia uprednostnia.

Podponuka	Funkcia
WINS server	WINS server umožňuje po zadaní sieťového priečinka ako miesto uloženia ukladať obsah anotácií, ktoré sú vytvorené pomocou interaktívnych funkcií. Túto možnosť nastavte pri používaní WINS server a zadávaní sieťového priečinka v inej podsieti. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Ak nenastavíte WINS server, zadajte hodnotu 0.0.0.0. Ak je položka DHCP nastavená na Zapnuté, informácie o položke WINS server sa získajú prostredníctvom protokolu DHCP. V takom prípade sa tieto nastavenia uprednostnia.
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť Vypnuté.

Ponuka Nastavenia administrátora



Podponuka	Funkcia
Heslo administrátora	Zadajte heslo pre ponuku Nastavenie administrátora pre sieťové nastavenia. Môžete zadať maximálne 16 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *). Ak heslo administrátora nie je nastavené, kliknite na OK v prázdnom okne pre zadanie hesla. Heslo administrátora sa používa aj pre možnosť Nastavenia bielej tabule. ☛ "Ponuka Základné" str.188
Názov sieťového hostiteľa	Tento názov sa používa na identifikáciu projektora vo funkcii Ovládanie webu. Môžete zadať až 15 jednobajtových alfanumerických znakov. - (pomlčka a _ (podčiarknutie) sú jediné znaky, ktoré môžete používať. Prvé znaky však musia byť abecedné a posledný znak musí byť alfanumerický.)
Heslo P.JLink	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektora pomocou kompatibilného softvéru P.JLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symboly). ☛ "o Protokole P.JLink" str.164

Podponuka	Funkcia
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládání projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať maximálne 8 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *). Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.156
Heslo Monitor	Nastaviť heslo na používanie EasyMP Monitor. Môžete zadať maximálne 16 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať symbol *).
Zabezpečený HTTP	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť Zapnuté .
Mailová notifikácia	Otvorí ponuku nastavenia Mailová notifikácia. ☛ "Ponuka Mailová notifikácia" str.202
Správa certifikátov	Otvorí ponuku nastavenia Správy certifikátov. ☛ "Ponuka Správa certifikátov" str.204
SNMP	Otvorí ponuku nastavenia SNMP. ☛ "Ponuka SNMP" str.205
Prioritná brána	Pre prioritnú bránu zvolte možnosť Pevne zap. alebo Bezdrôtová .
AMX Device Discovery	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou <u>AMX Device Discovery</u>  , nastavte túto funkciu na Zapnuté . Nastavte túto položku na možnosť Vypnuté , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.

Podponuka	Funkcia
Crestron RoomView	Nastavte na hodnotu Zapnuté iba ak monitorujete alebo ovládáte projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu Vypnuté . ☛ "O systéme Crestron RoomView®" str.164 Zmeny v nastaveniach projektora sa prejavujú po reštartovaní. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. • Ovládanie webu • Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť. Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. http://www.epson.com

Ponuka Mailová notifikácia

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

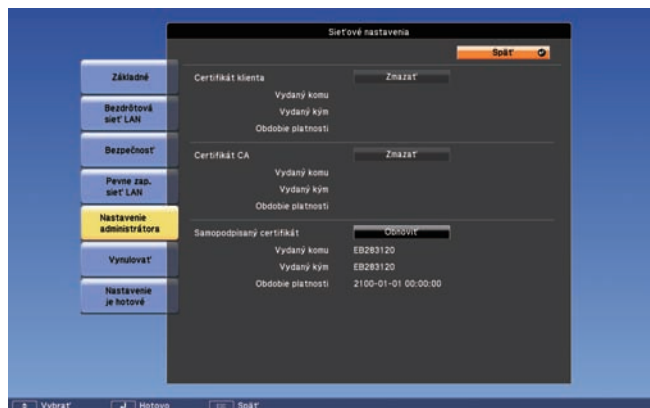
☛ "Čítanie e-mailu s upozornením na chybu" [str.161](#)



Podponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posielať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Môžete zadať IP adresu  servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Podponuka	Funkcia
E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3	Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Pre e-mailovú adresu môžete zadať maximálne 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete použiť znaky " () , ; < > [\]). V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.156 Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie.
Nastav. notif. udalosti	Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú E-mailová adresa sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.

Ponuka Správa certifikátov



Podponuka	Funkcia
Certifikát klienta	Zobrazuje informácie o Vydaný komu , Vydaný kým a Obdobie platnosti nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát klienta musíte nastaviť, ak je WPA/WPA2-EAP zvolené pri možnosti Bezpečnosť a ak je PEAP-TLS alebo EAP-TLS zvolené pri možnosti Nastavenie EAP . Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť Zmazať .
Certifikát CA	Zobrazuje informácie o Vydaný komu , Vydaný kým a Obdobie platnosti nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát CA musíte nastaviť, ak je WPA/WPA2-EAP zvolené pri možnosti Bezpečnosť , pri overovaní certifikátu autentifikačného servera. Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť Zmazať .

Podponuka	Funkcia
Samopodpísaný certifikát	(Túto položku je možné nastaviť, ak je Zabezpečený HTTP nastavený na Zapnuté .) Zobrazia sa informácie Vydaný komu , Vydaný kým a Obdobie platnosti uvedené na certifikáte spravovanom funkciou servera na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Certifikát webového servera. Pre aktualizáciu samopodpísaného certifikátu zvolte možnosť Obnoviť .
Certifikát webového servera	(Túto položku je možné nastaviť, ak je Zabezpečený HTTP nastavený na Zapnuté .) Zobrazia sa informácie Vydaný komu , Vydaný kým a Obdobie platnosti uvedené na certifikáte nastavenom na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Samopodpísaný certifikát. Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť Zmazať .



- Ovládanie webu sa používa na nastavenie certifikátov.
☛ "Nastavenie certifikátov" [str.159](#)
- Na projektore môžete nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.

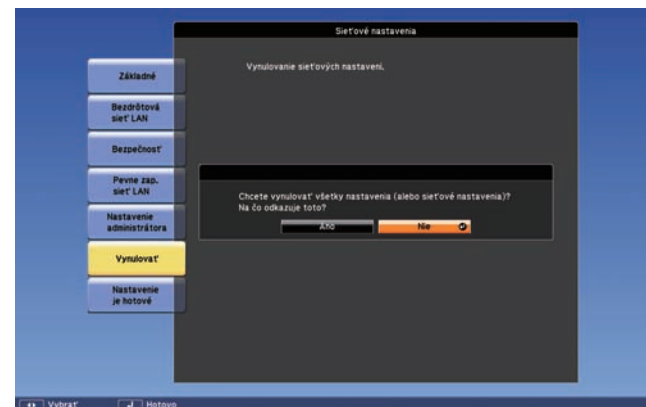
Ponuka SNMP



Podponuka	Funkcia
SNMP	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez SNMP . Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	Je možné registrovať až dve IP adresy pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číselná hodnota od 0 do 255)
Názov komunity	Nastavte názov komunity SNMP. Môžete zadať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať znak @).

Ponuka Vynulovať

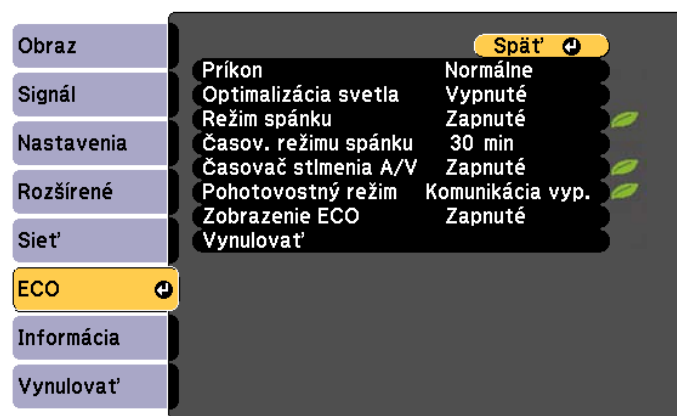
Vynuluje všetky nastavenia siete.



Podponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno . Po vynulovaní sieťových nastavení sa nastavenia ponuky Prístupová fráza, Heslo administrátora a Správa certifikátov zmenia naspäť na ich predvolené hodnoty a certifikáty sa odstránia. Po vynulovaní všetkých nastavení sa zobrazí ponuka Základné.

Ponuka ECO

Keď vykonáte nastavenia v ponuke ECO, projektor vykonáva funkcie na úsporu energie. Keď je aktivovaná funkcia úspory energie, vedľa každej doplnkovej ponuky je zobrazená ikona listu.



Podponuka	Funkcia
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jas lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď je vybraný režim ECO , príkon počas projekcie klesá a zníži sa hluk spusteného ventilátora. Ak je nastavená možnosť Automaticky , senzor osvetlenia zistí jas okolia a jas lampy sa automaticky upraví. Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
Optimalizácia svetla	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Príkon nastavený na Normálne alebo Automaticky .) Keď je nastavená na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

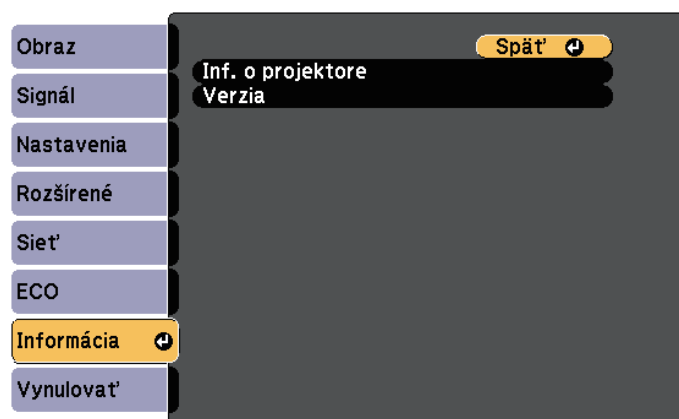
Podponuka	Funkcia
Režim spánku	Ak je nastavený na Zapnuté , premietanie sa automaticky zastaví, keď sa po určitú dobu nevysiela žiadny obrazový signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. Lampa je tiež stlmená až do vypnutia napájania, ak sa po určitú dobu nevysiela žiadny obrazový signál. Keď sa vysiela obrazový signál, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časov. režimu spánku	Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.
Časovačstlmenia A/V	Keď je nastavený na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po aktivovaní funkcie Stlmiť A/V. Ak je funkcia Stlmenie A/V zapnutá a určený časový úsek uplynul, lampa bude tiež stlmená, kým sa nevypne napájanie. Keď je funkcia Stlmiť AV zablokovaná, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Pohotovostný režim	Ak nastavíte hodnotu Komunikácia zap. , nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime. - Ovládanie monitора a projektora z počítača cez sieť - Výstup zvuku a obrázkov do externého zariadenia (len v prípade, že Výstup A/V je nastavený na Vždy)  Pri monitorovaní a ovládaní projektora pripojeného k bezdrôtovej sieti LAN nastavte Režim pripojenia na Rozšírené.  Sieť - Bezdrôtová sieť LAN - Režim pripojenia str.195
Zobrazenie ECO	Ak je nastavené na Zapnuté , keď sa jas lampy zmenil zo štandardného na nízke alebo z nízkeho na štandardný, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu, čo znamená úsporu energie.

Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Pohotovostný režim . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.192

Ponuka Čo je (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.54](#)



Podponuka	Funkcia
Inf. o projektore	• Hodiny lampy: Slúži na zobrazenie celkového prevádzkového času lampy *. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažltlo. • Zdroj: Slúži na zobrazenie názvu zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta. • Vstupný signál: Slúži na zobrazenie nastavenia Vstupný signál v ponuke Signál podľa zdroja. • Rozlíšenie: Slúži na zobrazenie rozlíšenia. • Video signál: Slúži na zobrazenie nastavení Video signál v ponuke Signál. • Obnov. Frekvencia: Slúži na zobrazenie <u>obnovovacej frekvencie</u> ▶. • Info o synchroniz.: Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis. • Stav: Slúži na zobrazenie informácií o chybách v projektore. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis. • Sériové číslo: Slúži na zobrazenie sériového čísla projektora. • Event ID: Slúži na zobrazenie problémov v projektore pomocou identifikačných čísel udalostí, keď sú projektor aj počítač pripojené prostredníctvom siete. Podrobné informácie o identifikačných číslach udalosti nájdete na nasledujúcej strane. ☛ "Čo je Event ID" str.235
Verzia	Main/Main2: Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Predvolené hodnoty nasledujúcich položiek sa neobnovia: Vstupný signál, Priblíženie, Posunutie obrazu, Užívateľské logo, všetky položky v ponuke ponuka Sieť, Hodiny lampy, Jazyk a Heslo.
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Obnovte túto hodnotu, keď vymeníte lampu.

Po nastavení obsahu ponuky Konfigurácia pre jeden projektor môžete tento projektor používať na vykonávanie dávkového nastavenia pre viac projektorov (funkcia Dávkové nastavenie).

Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov.

- Nastavenie pomocou pamäťového zariadenia USB.
- Nastavenie pomocou EasyMP Network Updater.

Viac podrobností si pozrite v *Inštalčná príručka*.

 [Inštalčná príručka](#)



Riešenie Problémov

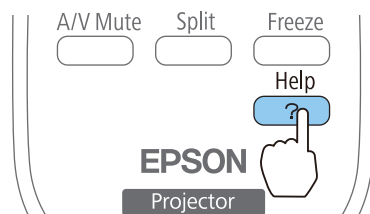
Táto kapitola obsahuje informácie o spôsobe identifikácie problémov a o tom, čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

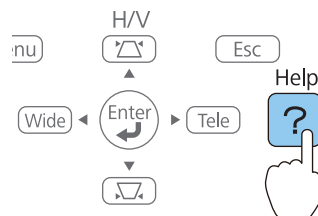
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

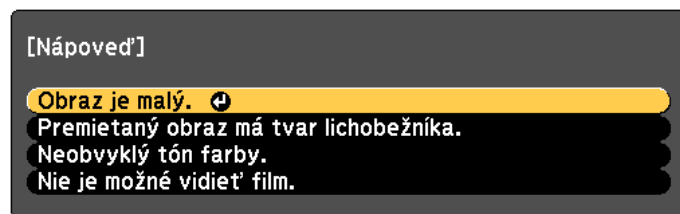
Pomocou diaľkového ovládania



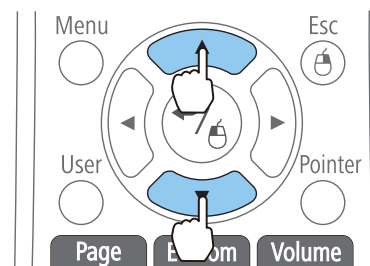
Pomocou ovládacieho panela



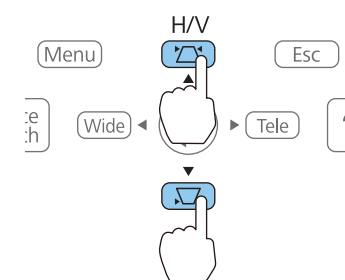
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

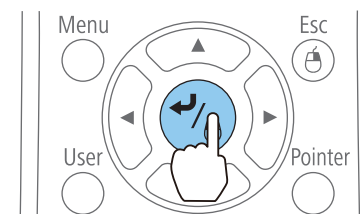


Pomocou ovládacieho panela

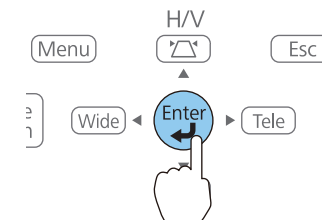


3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

Obraz je malý.

- ? Je zväčšenie nastavené na minimum?
Zmeňte veľkosť zväčšenia.
Zväčšenie
- ? Je projektor príliš blízko premietacej plochy?
Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie problémov" [str.212](#)

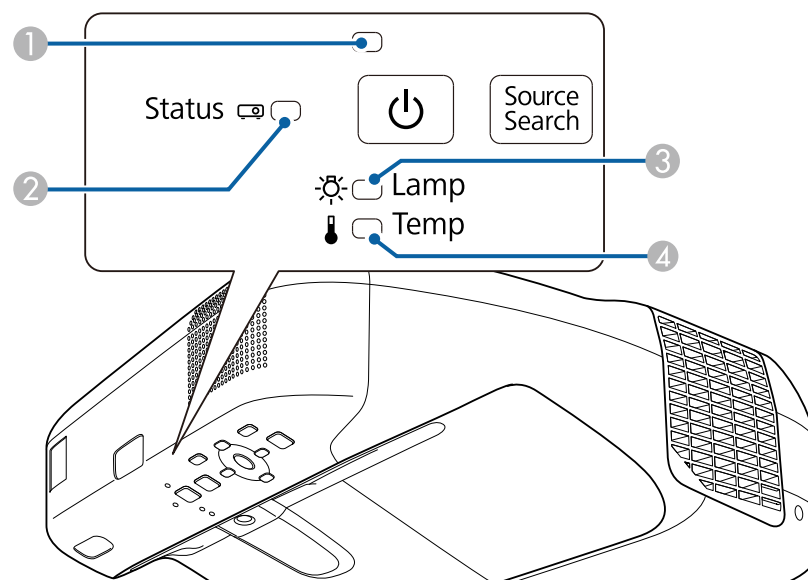
Ak sa vyskytol problém s projektorom, najskôr skontrolujte indikátory projektoru a prečítajte si časť "Oboznámenie sa s indikátormi".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.217](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi štyrmi svetelnými indikátormi. Farba a stav rozsvietených indikátorov signalizujú stav projektoru.



- ① Indikátor napájania
- ② Svetelný indikátor stavu
- ③ Indikátor lampy

Signalizuje stav projektoru.
Signalizuje stav projektoru.
Signalizuje stav premietacej lampy.

4 Indikátor teploty

Signalizuje stav vnútornej teploty.

Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	☐ Vypnutý	Stav pohotovosti	Do projektora sa privádza elektrická energia. Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
		Monitorovanie stavu siete	Projektor je v rámci siete sledovaný a ovládaný (ak je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.). Ak je napájací kábel v tomto stave odpojený a potom znovu pripojený, bliká modrý svetelný indikátor napájania.
 Modrý - svieti	 Modrý - bliká	Stav zahrievania	Toto je stav bezprostredne po zapnutí projektora. Zahrievanie trvá približne 30 sekúnd po zapnutí lampy. V tomto stave nie je možné projektor vypnúť, aj keď stlačíte tlačidlo napájania [⏻].
		Stav ochladzovania	Toto je stav bezprostredne po vypnutí projektora. V tomto stave sú zablokované všetky tlačidlá.
 Modrý - svieti	 Modrý - svieti	Normálny stav	Projektor premieta.

Prečítajte si nasledujúcu tabuľku, v ktorej sú uvedené stavy indikátorov a informácie o spôsobe riešenia problémov.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený a či napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane svetelný indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
☐ Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - bliká	☐ Vypnuté	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
☐ Vypnuté	 Modrý - bliká	☐ Vypnuté	 Oranžový - bliká	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
☐ Vypnuté	 Modrý - bli- ká	☐ Vypnuté	 Oranžový - svieti	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte približne päť minút. Približne po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Následne overte nasledujúce dva body. • Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.239, "Výmena vzduchového filtra" str.246 Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté. Ponuka  Rozšírené – Operácia – Režim vysok. Pomeru str.184
☐ Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	☐ Vypnuté	Chyba lampy Porucha lampy	Skontrolujte nasledujúce dva body. • Vytiahnite lampu a overte, či nie je prasknutá.  "Výmena lampy" str.242 • Vyčistite vzduchový filter.  "Čistenie vzduchového filtra" str.239 Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie. Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak je prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampa nevymení, nemožno premietat obraz.)  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté. Ponuka  Rozšírené – Operácia – Režim vysok. Pomeru str.184

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
				Otvorený kryt lampy	Skontrolujte, či lampa a kryt lampy sú riadne nainštalované. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne. ☞ "Výmena lampy" str.242
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - bliká	 Oranžový - bliká	Chyba auto. šošovky	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba nap.	
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) • Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.239 , "Výmena vzduchového filtra" str.246
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	 Indikácia závislá na stave	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu. ☞ "Výmena lampy" str.242 Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.
 Vypnuté	 Modrý - bliká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba rozpoznávania prekážok	Prehrá sa zvuk upozornenia a zobrazí sa správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie". Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne. Skontrolujte nasledujúce dva body. • Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky. • Ak v okolí nie je žiadna prekážka, vyčistite senzor prekážok. ☞ "Čistenie senzora prekážok" str.238 Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
 - ☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.217](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 - ☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.

Problémy týkajúce sa obrazu

• Žiadny obraz Projekcia sa nespustí a oblasť projekcie je úplne čierna	 str.218
• Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou) Pohyblivý obraz prehrávaný z počítača sa zobrazuje na čierne a obrázky sa nepremietajú	 str.219
• Projekcia sa automaticky zastaví	 str.220
• Zobrazí sa správa „Nepodporuje sa“	 str.220
• Zobrazí sa správa „Nie je signál“	 str.220
• Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	 str.221
• Obraz je rušený alebo skreslený	 str.222
• Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	 str.222
• Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, pomer strán je nesprávny alebo obraz je obrátený Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky	 str.223
• Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú nevýrazné	 str.224
• Obraz je tmavý	 str.224

Problémy pri spustení projekcie

• Projektor sa nezapne	 str.225
---	--

Problémy s interaktívnymi funkciami

• Na premietanú obrazovku nemožno kresliť	 str.226
• Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču	 str.226
• Zobrazí sa správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.“	 str.227
• Myš počítača nefunguje správne	 str.227
• Interaktívne pero nefunguje	 str.227
• Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)	 str.228
• Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-1430Wi)	 str.228
• Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu	 str.229
• Nedá sa pripojiť k bielej tabule zdieľaného projektora	 str.229
• Nedá sa zobraziť obsah zdieľanej kresby	 str.229
• Nedá sa uložiť obrazovka pre bielu tabuľu zdieľanú vo webovom prehľadávači	 str.230
• Pri zachytávaní, tlačení a ukladaní nemožno vykonávať operácie	 str.230
• Zachytená snímka premietaného displeja sa nedá správne prilepiť	 str.230

• Nemožno tlačiť normálne	 str.231
• Nemožno skenovať normálne	 str.231
• Čas sa nezhoduje so synchronizáciou. Nastavenia internej pamäte sú nesprávne odzrkadlené	 str.231
• Zdroj nemožno zmeniť	 str.231

Iné problémy

• Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	 str.232
• Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri premietaní pomocou USB Display)	 str.232

• Nefunguje diaľkové ovládanie	 str.233
• Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	 str.233
• Zlyhalo nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN	 str.233
• Pošta nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora	 str.234
• Zobrazená je správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“	 str.234
• Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	 str.234

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla[⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Správne pripojte napájací kábel projektora.  "Od inštalácie k premietaniu" str.53 Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  Vynulovať - Vynulovať všetko str.208

Kontrola	Riešenie
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.  Signál - Video signál str.181
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je Režim spánku alebo Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté ?	Ak je niektorá z týchto funkcií nastavená na Zapnuté, napájanie sa automaticky vypne v nasledovných situáciách. • Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté: pokiaľ nebude po určitú dobu vykonaná žiadna operácia, na vstupe nebude žiadny obrazový signál. • Keď je Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté: Ak od zapnutia funkcie Stlmiť A/V uplynulo približne 30 minút. Ak chcete zabrániť automatickému vypnutiu projektoru, každé nastavenie musí byť nastavené na Vypnuté. ☛ ECO - Režim spánku, Časovač stlmenia A/V str.206
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobrazíť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Zobrazená je správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.181
Korešponduje rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia s režimom? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Prečítajte si dokumentáciu dodávanú s počítačom, v ktorej nájdete informácie o spôsobe zmeny rozlíšenia obrazového signálu a výstupu obnovovacej frekvencie z počítača. ☛ "Podporované Displeje monitora" str.253

Zobrazená je správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53
Je vybratý správny port?	Obraz zmeňte stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládači, ovládacom paneli alebo paneli Control Pad. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.54
Je zapnuté napájanie pripojeného počítača alebo videozariadenia?	Zapnite napájanie zariadenia.

Kontrola	Riešenie
Je výstup obrazového signálu do projektora? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak obrazové signály vstupujú iba na monitor LCD počítača alebo pomocný monitor, zmeňte výstup, aby obrazové signály vystupovali aj externe. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite projektor a počítač a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znova zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Pohybovaním páčkou zaostrovania upravte zaostrenie. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.64
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" str.251
Nie je hodnota úpravy funkcie Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte uhol premietania, čím znížite podiel korekcie poskytovanej funkciou Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava vertikálnej pozície obrazu (iba modely dodané s nožičkami)" str.63
Je položka <u>Pomer strán obrazu</u> nastavená správne?	Zmenou pomeru strán premietaného obrazu ho môžete prispôsobiť typu, pomeru výšky a šírky a rozlíšeniu vstupného signálu. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.69
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.181
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.33
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" str.253 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.181
Je Rozlíšenie nastavené na inú možnosť ako Auto ? (Len pri premietaní na rozdelenej obrazovke)	Obraz môže byť poškodený, ak Rozlíšenie v ponuke Konfigurácia a rozlíšenie premietaného obrazu nie sú zhodné. Ak je obraz poškodený, Rozlíšenie nastavte na Automaticky . ☛ Signál - Rozlíšenie str.181
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvého okna .

Kurzor myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je vybraná možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ?	Kliknite na položky Všetky programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Nastavenia Epson USB Display Vx.xx a potom vyberte možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši . (Windows 2000 nepodporuje túto funkciu.) Ak túto možnosť vyberiete v systéme Windows Vista/7, rozhranie Windows Aero nebude k dispozícii.

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, pomer strán je nesprávny alebo obraz je obrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa širokouhlý počítačový obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.181
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.146
Je poloha displeja správne nastavená?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu. ☛ Signál - Pozícia str.181
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietiť len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" str.253 ☛ Dokumentácia k počítaču
Upravili ste pozíciu obrazu po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobež. korekcia?	Ak chcete upraviť pozíciu obrazu po spustení funkcie Nast. zväčš. obrazu alebo Lichobežníková korekcia, použite funkciu Posunutie obrazu. ☛ "Úprava pozície obrazu (Posunutie obrazu)" str.62
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietania na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./Obrátene, Zadná časť, Z. str./Obrátene . ☛ Rozšírené - Premietanie str.184 ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.30

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupný signál str.181 • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video ☛ Signál - Video signál str.181
Je jak obrazu správne nastavený?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.179
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.33
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.179
Je úprava farieb nastavená na správnu hodnotu?	Upravte nastavenie Gamma, RGB alebo RGBCMY v ponuke Konfigurácia. ☛ Obraz - Rozšírený str.179 ☛ "Úprava obrazu" str.67
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia. ☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.179

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.179 ☛ ECO - Príkon str.206
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.179
Nastal čas na výmenu lampy?	Keď takmer nastal čas na výmenu lampy, obrazy stmavnú a kvalita farieb sa zníži. Vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.242

Kontrola	Riešenie
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať Príkon , projektor môžete ďalej používať.

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova pripojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.53 Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Znova pripojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeníte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.182
Je diaľkový ovládač správne nastavený?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.182

Problémy s interaktívnymi funkciami

Na premietanú obrazovku nemožno kresliť

Kontrola	Riešenie
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automatická kalibrácia" str.77
Je Režim pera nastavený na Interakcia s PC ?	Režim pera nastavte na Voľný komen. PC Free v ponuke Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera str.184

Počítač sa nedá ovládať z premietanej obrazovky po pripojení k počítaču

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie Rozšírené správne?	Vykonajte nasledujúce nastavenia: • Režim pera nastavte na Interakcia s PC v ponuke Konfigurácia. • V konfiguračnej ponuke nastavte položku Rozšírené – USB Type B na možnosť Easy Interactive Function alebo USB Display/Easy Interactive Function. Keď sa používa funkcia USB Display, nastavte funkciu USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Rozšírené – USB Type B str.184
Je Režim pera správne nastavený?	Pre EB-1420Wi: Pri používaní interaktívnych pier, ako keby ste používali myš, nastavte Režim pera na Dve perá/Myš alebo Jedno pero/Myš z ponuky Konfigurácia. Pre EB-1430Wi: Pri používaní interaktívnych pier alebo prsta ako keby ste používali myš, nastavte Režim pera z ponuky Konfigurácia v závislosti od operačného systému v pripojenom počítači. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera str.184
Je kábel USB správne pripojený?	Skontrolujte pripojenie kábla USB. Tento problém môžete odstrániť odpojením a opätovným pripojením kábla USB.
Ak používate prenosný počítač a vybíja sa batéria, port USB môže prestať fungovať, takže nebudete môcť používať zariadenia USB.	Pripojte počítač k zdroju napájania.

Zobrazená je správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe."

Kontrola	Riešenie
V interaktívnych funkciách došlo k chybe.	Obráťte sa na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Myš počítača nefunguje správne

Kontrola	Riešenie
Nachádza sa interaktívne pero na projekčnej ploche?	Interaktívne pero oddiaľte od projekčnej plochy alebo ho vypnite.

Interaktívne pero nefunguje

Kontrola	Riešenie
V trase signálu medzi interaktívnym perom a projektorom je nejaká prekážka.	Odstráňte prekážku. Dávajte tiež pozor, aby ste dráhu signálu neblokovali, keď stojíte pred premietacou plochou.
Signál je rušený inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože interaktívne pero by mohlo prestať fungovať správne. Vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.
Energia batérie je nízka.	Vymeňte batériu.
Okolie je príliš jasné.	Zabráňte silnému svetlu svietiť na premietanú obrazovku alebo na Prijímač Easy Interactive Function projektoru.
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automatická kalibrácia" str.77
Používa sa v jednej miestnosti viac projektorov?	Pri používaní interaktívneho pera v jednej miestnosti, ako viac projektorov, operácie vykonávané interaktívnym perom môžu byť nestabilné. Pripojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie (ELPKC28). Ak nemáte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie, nastavenie Vzdial. projektorov zmeňte z ponuky Konfigurácia. ☛ "Pripojenie viac projektorov" str.46 ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Vzďial. projektorov str.184

Reakčný čas interaktívneho pera je krátky (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je rozhranie Windows Aero zapnuté? (Iba operačný systém Windows Vista/7)	Keď je zapnuté rozhranie Windows Aero, operácie Interactive pen môžu byť pomalé. V používanom počítači vypnite rozhranie Windows Aero. Kliknite na položky Všetky programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Nastavenia Epson USB Display Vx.xx a potom zaškrtnite políčko Vypnite rozhranie Windows Aero na zlepšenie sledovania interaktívneho pera .

Dotykové operácie nemožno vykonávať správne (iba EB-1430Wi)

Kontrola	Riešenie
Je dotyková jednotka správne nainštalovaná?	Dotyková jednotka nemusí byť správne nainštalovaná. Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Inštalčná príručka
Je dotyková jednotka zapnutá?	Uistite sa, že na dotykovej jednotke svieti modrý svetelný indikátor. Ak na dotykovej jednotke nesvieti svetelný indikátor, skontrolujte, či Nastav. dot. jednot. - Napájanie sú nastavené na Zapnuté z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Nastav. dot. jednot. - Napájanie str.184 ☛ Inštalčná príručka
Je nastavený uhol pre dotykovú jednotku?	Uhol dotykovej jednotky nastavte z ponuky Konfigurácia. Viac podrobností si pozrite v dodanej <i>Inštalčná príručka</i> . ☛ Rozšírené - Easy Interactive Function - Nastav. dot. jednot. - Nastavenie uhla str.184 ☛ Inštalčná príručka
Je systém nakalibrovaný pre dotykové operácie?	Ak sa nezhoduje pozícia, ktorej sa dotknete, s pozíciou na projekčnej ploche, nastavte Kalib. citl. dotyku z ponuky Konfigurácia. ☛ "Kalibrácia dotykových operácií s prstom" str.82
Zasahujú do okolia dotykovej jednotky alebo projekčnej plochy nejaké prekážky, ako napríklad káble?	Ak nejaké prekážky zasahujú do rozptylových otvorov laserového svetla v dotykovej jednotke alebo projekčnej plochy, projektor správne nerozpozna dotykové príkazy. Odstráňte všetky prekážky z blízkosti dotykovej jednotky alebo projekčnej plochy.

Pri manuálnej kalibrácii sa bodka automaticky presunie alebo sa nepresunie na ďalšiu pozíciu

Kontrola	Riešenie
Informácie z premietacej plochy sa neprijímajú správne pre rušenie inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite zariadenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie, preč od projektora, respektíve premiestnite projektor preč od takéhoto zariadenia.
Informácie z premietacej plochy nemusia byť prijímané správne, ak je pri nej projektor príliš blízko.	Nastavte na odporúčanú vzdialenosť premietania. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" str.251
Interaktívne pero je vypnuté z dôvodu nestabilných podmienok v okolitom prostredí, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite projektor alebo vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.

Nedá sa pripojiť k bielej tabule zdieľaného projektora

Kontrola	Riešenie
Je projektor pripojený k sieti?	Ak chcete zdieľať bielu tabuľu, projektor musíte pripojiť k tej istej sieti, do ktorej je pripojený cieľový projektor. ☛ "Pripojenie kábla LAN" str.44 ☛ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" str.45
Zadali ste správny kód PIN?	Ak v priebehu 10 minút zadáte 10-krát nesprávny kód PIN, tri minúty sa nebudete môcť pripojiť k bielej tabuli. Po uplynutí troch minút skúste znovu.

Nedá sa zobrazit' obsah zdieľanej kresby

Kontrola	Riešenie
Je projektor pripojený k sieti?	Ak chcete zdieľať bielu tabuľu, tento projektor musíte pripojiť k tej istej sieti, do ktorej je pripojený cieľový projektor. ☛ "Pripojenie kábla LAN" str.44 ☛ "Inštalácia voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN" str.45

Kontrola	Riešenie
Je odpojené sieťové pripojenie k zdieľanej bielej tabuli?	Kliknite na položku [] na spodnom paneli nástrojov. Ak je pripojenie k bielej tabuli správne, zobrazená je adresa pripojenia a tlačidlo Zastaviť zdieľanie bielej tabule (Zastaviť zdieľanie bielej tabule). Ak sú zobrazené tlačidlá Začať zdieľanie s touto bielou tabuľou (Začať zdieľanie s touto bielou tabuľou) a Pripojiť k zdieľanej bielej tabuli (Pripojiť k zdieľanej bielej tabuli), biela tabuľa je odpojená. Znovu pripojte. ☞ "Zdieľanie kresieb s inými zariadeniami" str.98

Nedá sa uložiť obrazovka pre bielu tabuľu zdieľanú vo webovom prehľadávači

Kontrola	Riešenie
Je povolené uložiť zdieľanú bielu tabuľu na určené miesto?	Pomocou webového prehľadávača nemožno uložiť obrazovku zdieľanej tabule, keď je počas ukladania obrazoviek bielej tabule možnosť Distribúovať účastníkom. nastavená pre pripojený projektor. ☞ "Ukladanie kresieb v režime Biela tabuľa" str.95

Pri zachytávaní, tlačení a ukladaní nemožno vykonávať operácie

Kontrola	Riešenie
Zmenili ste operácie pomocou diaľkového ovládača alebo pomocou Control Pad pri ich vykonávaní pomocou interaktívneho pera alebo opačne?	Ak operácie spustíte pomocou interaktívneho pera, všetky operácie vykonávajte pomocou tohto pera. Ak začnete operácie vykonávať pomocou diaľkového ovládača alebo panela Control Pad, všetky operácie vykonávajte pomocou diaľkového ovládača alebo panela Control Pad.

Zachytená snímka premietaného displeja sa nedá správne prilepiť

Kontrola	Riešenie
Je premietaný obraz chránený?	Chránený obsah nemožno zachytiť.

Nemožno tlačiť normálne

Kontrola	Riešenie
Je tlačiareň správne pripojená?	V prípade pripojených zariadení USB skontrolujte, či je port USB-A v projektore zapojený do portu USB-A v paneli Control Pad (pre tlačiarne). V prípade pripojení k sieti skontrolujte aktuálne nastavenie na obrazovke Nastavenia bielej tabule. Potom vykonajte Test tlače , aby ste skontrolovali, či môžete normálne tlačiť.
Sú pripojené dve tlačiarne USB?	Pripojte len jednu tlačiareň USB.
Došlo k poruche v tlačiarňi?	Tlačiareň obsluhujte a odstráňte chybu.

Nemožno skenovať normálne

Kontrola	Riešenie
Je tlačiareň správne pripojená?	Ak tlačiareň nie je pripojená správne, funkcia Skener nebude nefungovať. Samostatný skener nie je podporovaný.
Došlo k poruche v tlačiarňi?	Tlačiareň obsluhujte a odstráňte chybu. Pokiaľ došlo k chybe v tlačiarňi, funkcia Skener v tlačiarňi nebude fungovať.
Je papier vložený do automatického podávača dokumentov pri skenovaní z APD?	Pri skenovaní z APD nezabudnite vopred vložiť papier.

Čas sa nezhoduje so synchronizáciou. Nastavenia internej pamäte sú nesprávne odzrkadlené

Kontrola	Riešenie
Je čas nastavený správne?	Čas sa musí nastaviť tak, aby pre Režim bielej tabule správne odrážal nastavenia hodín a vnútornej pamäte. ☛ "Nastavenie plánu" str.168

Zdroj nemožno zmeniť

Kontrola	Riešenie
Vykonávajú sa funkcie Otvoriť, Skenovať, Uložiť alebo Tlačiť?	Spracovanie môže trvať nejakú dobu. Počas spracúvania nemôžete zmeniť zdroj. Ak chcete zmeniť zdroj počas spracúvania, zrušte práve vykonávanú operáciu.

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od vstupného portu zvuku a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.182 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.67
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.144
Má kábel technickú špecifikáciu "Bez odporu"?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup audia z projektora? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup audia z projektora .
Vybrali ste správny vstup zvuku?	Z ponuky Konfigurácia vyberte nastavenia Audio výstup, HDMI1 audio výstup a HDMI2 audio výstup . ☛ Rozšírené - Nastavenia A/V str.184

Vo zvuku sa vyskytuje šum (len pri premietaní pomocou USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum?	Zvuk môže obsahovať šum, ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a pre projektor je nastavená na maximum. Zvýšte hlasitosť pre počítač a znížte hlasitosť pre projektor. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.182

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Počas používania zamierťte diaľkový ovládač na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový dosah diaľkového ovládania" str.21
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový dosah diaľkového ovládania" str.21
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté pre Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.182
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.182
Nie sú batérie vybité alebo vložené nesprávnym smerom?	Vložte nové batérie v správnom smere. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.20

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Zmeňte nastavenie jazyka.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.184

Zlyhalo nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Je čas nastavený správne?	Ak je bezdrôtová sieť LAN nastavená správne, ale nastavenie autentifikácie zlyháva, čas pravdepodobne nie je nastavený správne. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ Rozšírené - Nastavenia času/plánov str.184

Pošta nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Pohotovostný režim str.206
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektora elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení Mailová notifikácia v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Nastavenia administrátora" str.201

Zobrazená je správa "Batéria hodín je takmer vybitá."

Kontrola	Riešenie
Vnútorňý zdroj napájanie hodín je takmer vybitý.	Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Sú ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. Zadajte heslo nastavené v položke Heslo pre ovl. webu. Predvolené heslo je „admin“. Po pripojení k ponuke Nastavenia administrátora a zadání Heslo administrátora zadajte nasledovné údaje: • ID používateľa: EPSONADMIN • Heslo: Nastavené Heslo administrátora

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0481	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  "Ponuka Bezpečnosť" str.197
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  "Ponuka Sieť" str.192
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
089A	Typ autentifikácie EAP nie je rovnaký.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne. Taktiež skontrolujte, či je certifikát správne nainštalovaný.

Event ID	Príčina	Riešenie
089B	Autentifikácia servera EAP zlyhala.	 "Ponuka Bezpečnosť" str.197
089C	Autentifikácia klienta EAP zlyhala.	
089D	Výmena kľúča zlyhala.	
0B01	Vstavanú pamäť nemožno správne rozpoznať.	Kliknite na položku Odstrániť všetky interné údaje . Keď je vnútorná pamäť správne odstránená, napájací kábel zapojte do projektoru a zapnite ho. Ak sa údaje správne neodstránia, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
0BFF	Vo funkcii Biela tabuľa došlo k chybe.	Reštartujte projektor.



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením vypnite napájanie projektora a odpojte napájací kábel. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektora

Na čistenie povrchu projektora používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektora tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektora nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie projekčného okna

Na čistenie projekčného okna používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

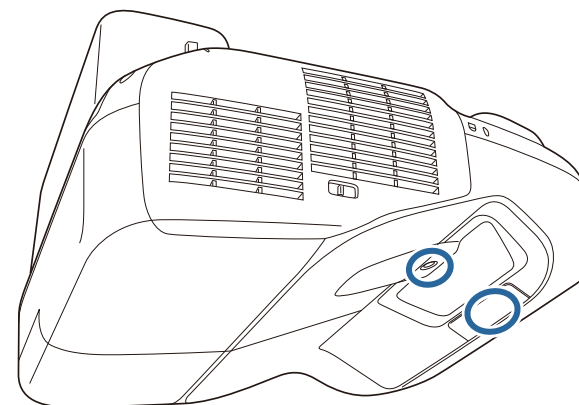
Na odstraňovanie nečistôt a prachu z objektívu nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektora hrozí riziko požiaru projektora.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie senzora prekážok

Keď je zobrazená správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie." spolu so zvukom upozornenia, vyčistite senzor prekážok. Na vyčistenie senzora prekážok používajte komerčne dostupnú tkaninu na čistenie okuliarov.



Výstraha

Na odstraňovanie nečistôt a prachu zo senzora prekážok nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektora hrozí riziko požiaru projektora.

Pozor

Netrite senzor prekážok drsnými materiálmi ani ho nevystavujte otrasom. Poškodenie povrchu senzora môže spôsobiť poruchu.

Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistíte vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

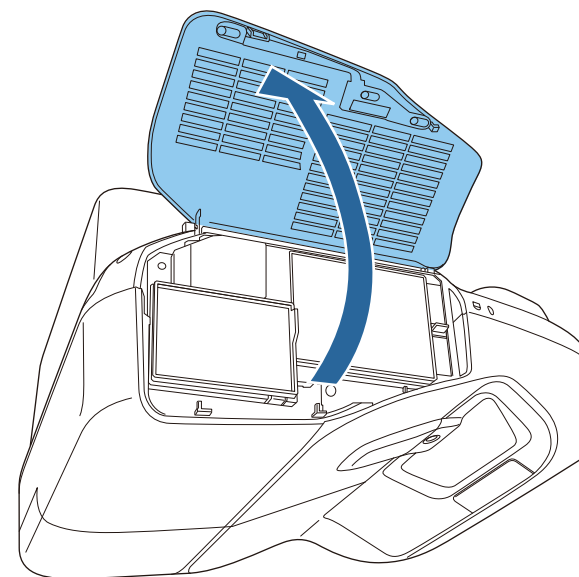
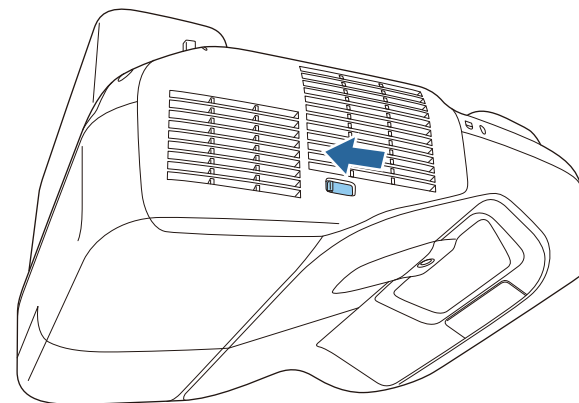
Pozor

- Prach usádzajúci sa na vzduchovom filtri môže spôsobiť zvýšenie vnútornej teploty projektoru a následnú poruchu alebo zhoršenie kvality optických častí. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistíte vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Na čistenie používajte kefkú s dlhými mäkkými štetinami a zľahka ju pritláčajte. Ak kefkú pritláčate príliš silno, prach sa dostane do vzduchového filtra a nemožno ho odstrániť.

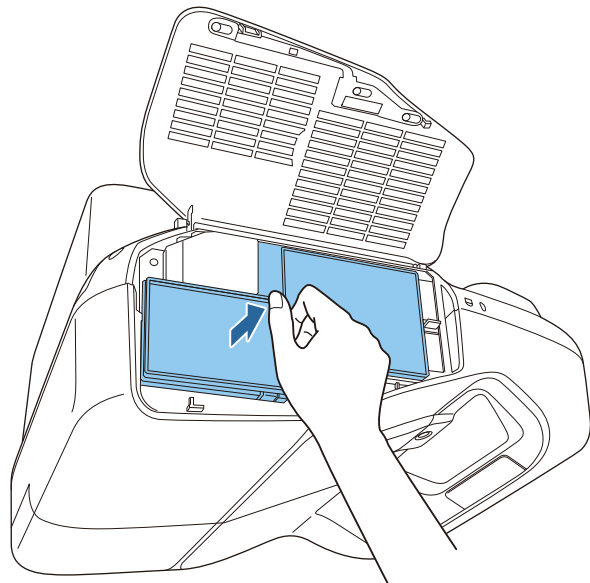
- 1** Po vypnutí napájania projektoru zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.

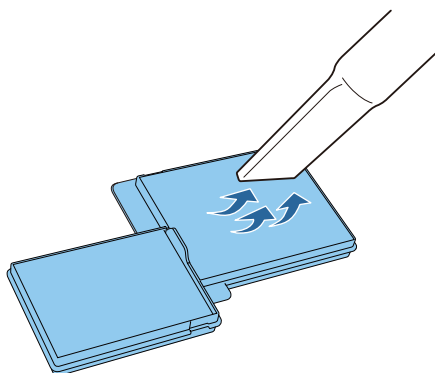
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.



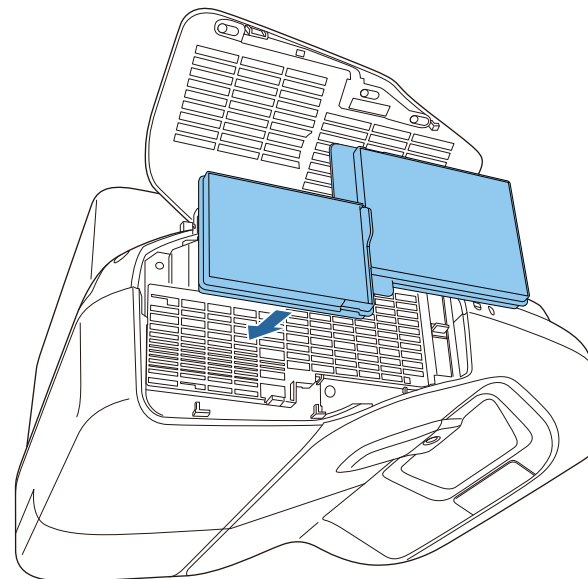
- 3** Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



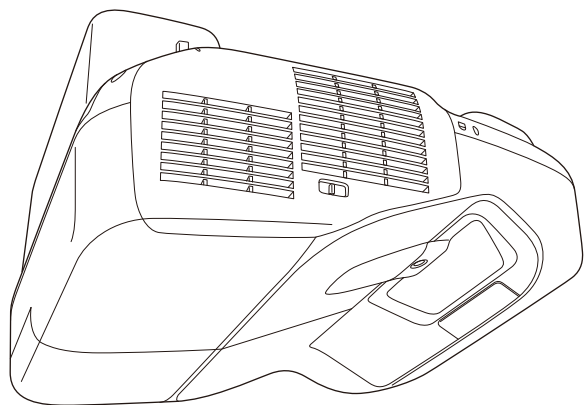
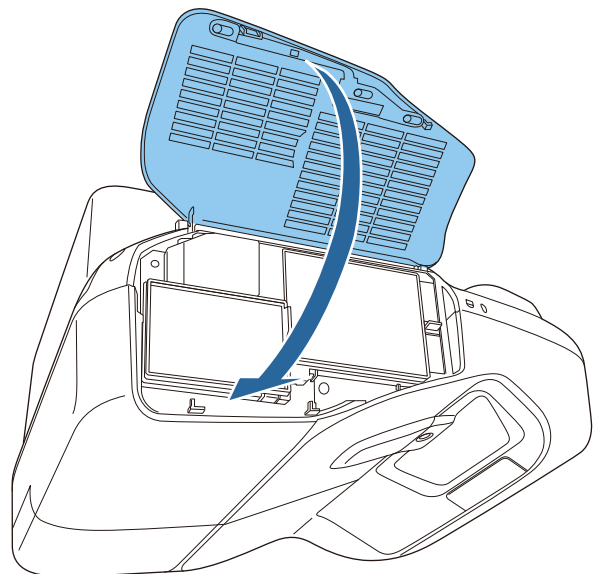
- 4** Zo vzduchového filtra odstráňte z prednej strany všetok zostávajúci prach pomocou vysávača.



- 5** Vymeňte vzduchový filter.



6 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.246](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

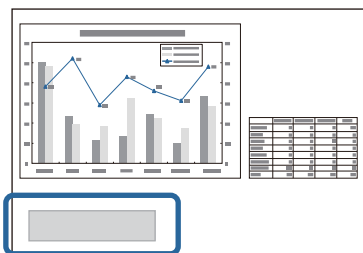
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

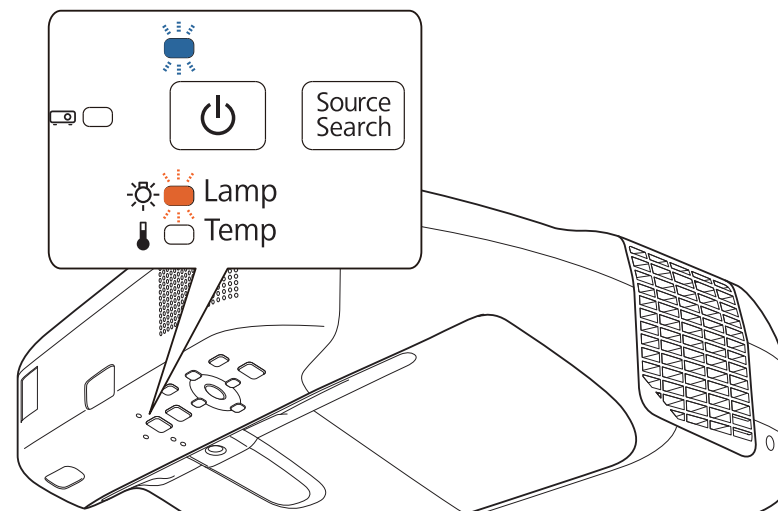
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť žiarovku. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu. Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5900 hodín  **ECO - Príkon** [str.206](#)
- Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Keď sa zobrazí hlásenie upozorňujúce na potrebu výmeny lampy, čo najskôr vymeňte lampu za novú (aj keď lampu práve používate).
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od individuálnych charakteristík lampy a spôsobu jej používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred tým, než sa zobrazí hlásenie. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne lampy EPSON. Použitie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu premietania a bezpečnosť. Záruka Epson sa nevzťahuje na žiadne poškodenie alebo zlyhanie spôsobené použitím neoriginálnych lúčok.



Vzduchový filter odporúčame vyčistiť pri každej výmene lampy.

 "Čistenie vzduchového filtra" [str.239](#)

Ako sa vymieňa lampka

Lampu je možné vymeniť aj počas zavesenia projektoru na stenu alebo stropu.



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala fungovať, je možné, že lampka praskla. Ak vymieňate lampu projektoru nainštalovaného na stenu alebo na stropu, predpokladajte, že lampka je rozbitá, a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odpojte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani inak neupravujte. Ak do projektoru vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.



Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampka dostatočne nevychladne. Ak je lampka stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Vychladnutie lampy na prijateľnú teplotu po vypnutí napájania lampy trvá približne jednu hodinu.

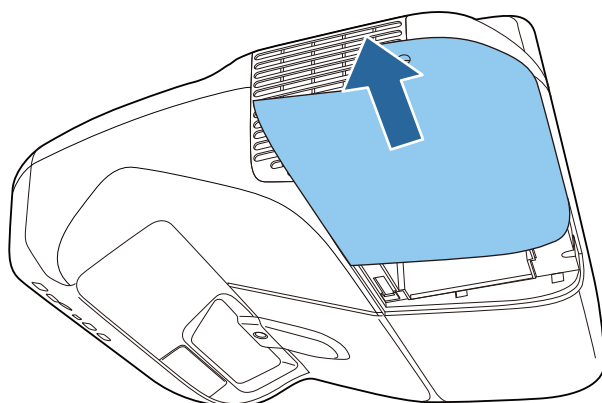
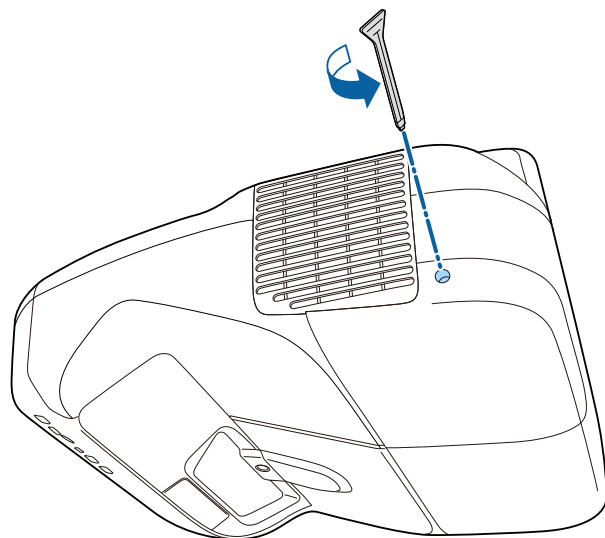
1

Po vypnutí napájania projektoru zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

2

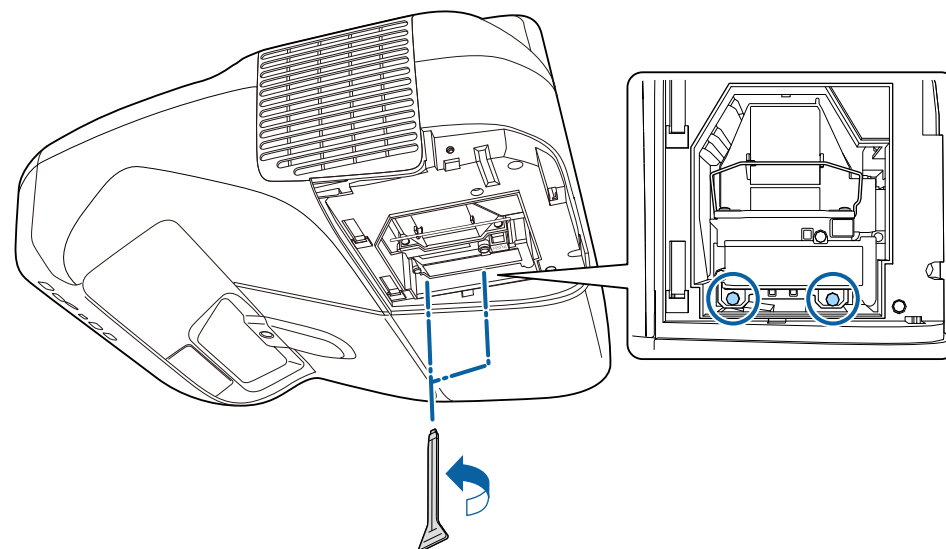
Počkajte, kým lampka dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektoru.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo skrutkovača s krížovou hlavou uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom zosunú kryt lampy priamo vpred a nadvihnutím ho odpojte.



Ak je projektor namontovaný na stene alebo je zavesený zo stropu a je nutné vymeniť lampu, kryt lampy opatrne zložte a podržte ho rukou, aby nespadol.

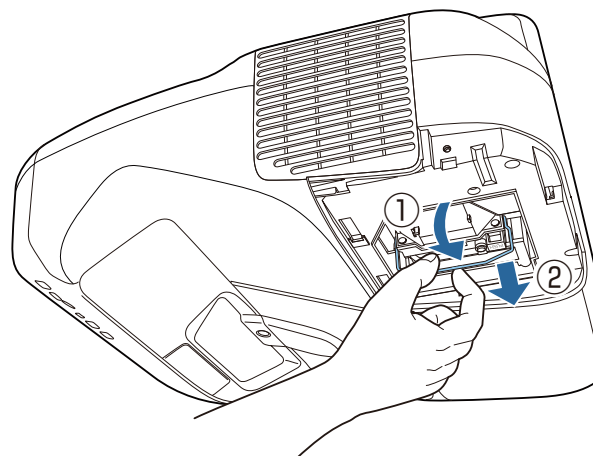
3 Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.



4 Rukou vytiahnite (odpojte) starú lampu.

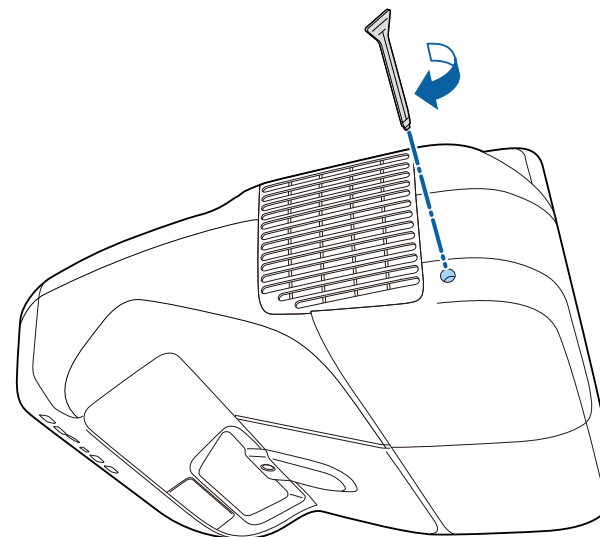
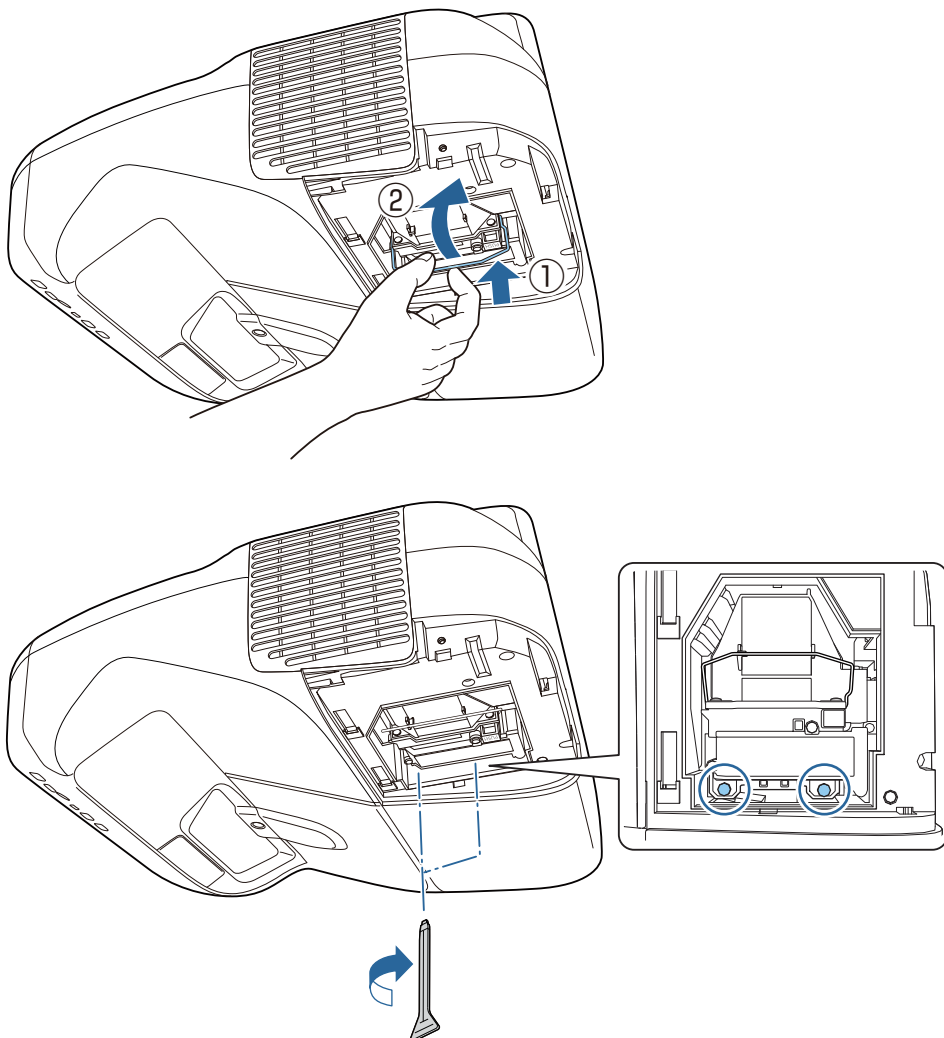
Ak je lampka prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo požiadajte o radu miestneho predajcu.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



5 Vložte novú lampu.

Zasuňte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajničky v správnom smere tak, aby ste ju umiestnili na požadované miesto, pevne ju zatlačte a potom zatlačte rúčku nadol. Pritiahnite dve skrutky držiace lampu.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva čas aktivácie lampy. Hlásenie a indikátor upozornia používateľa na potrebu výmeny lampy. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy v ponuke Konfigurácia.

☛ "Ponuka Vynulovať" [str.208](#)

6 Pripojte kryt lampy.



Hodiny lampy vynulujte až po tom, keď lampu vymeníte. V opačnom prípade nebude správne vyznačená (indikovaná) doba výmeny lampy.

Výmena vzduchového filtra

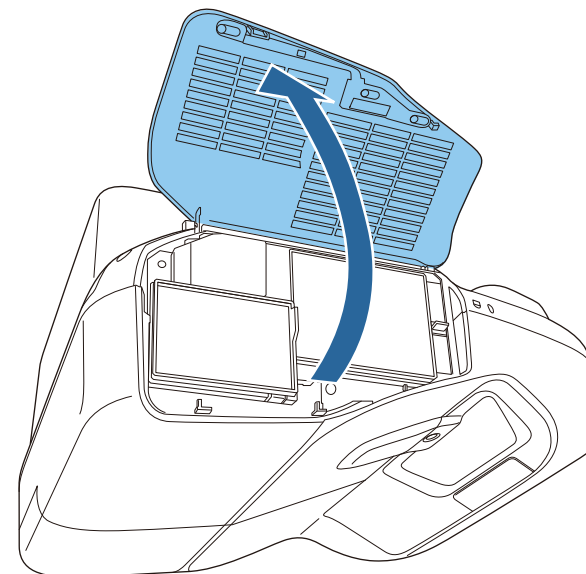
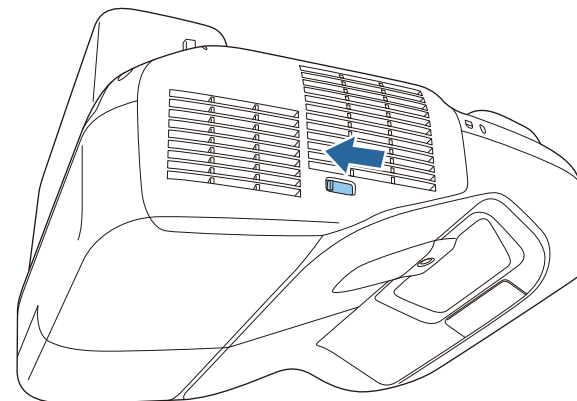
Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

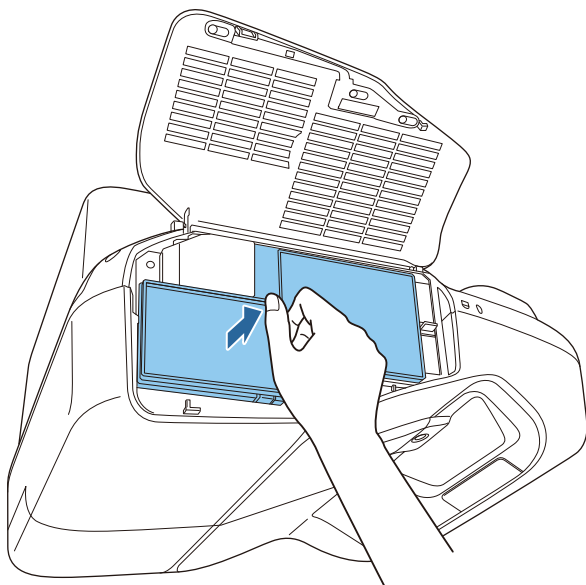
Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter je možné vymeniť aj počas zavesenia projektora na stene alebo strope.

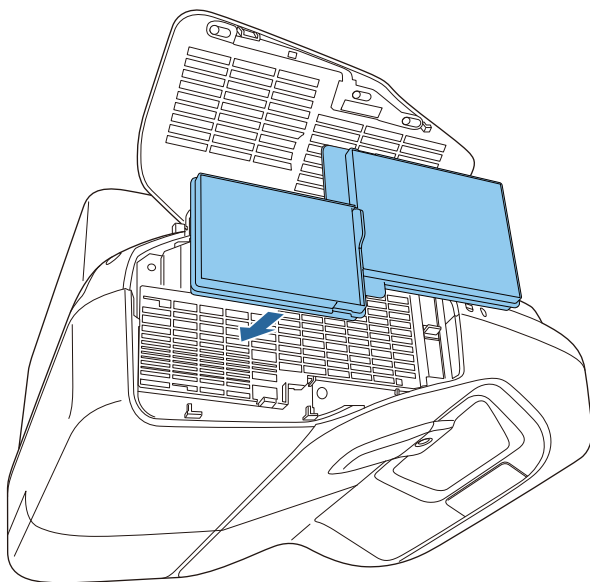
- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.



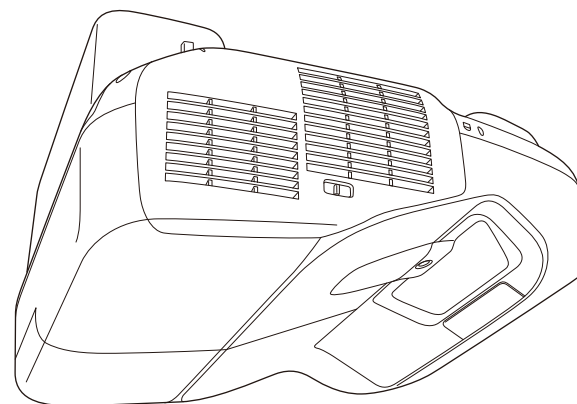
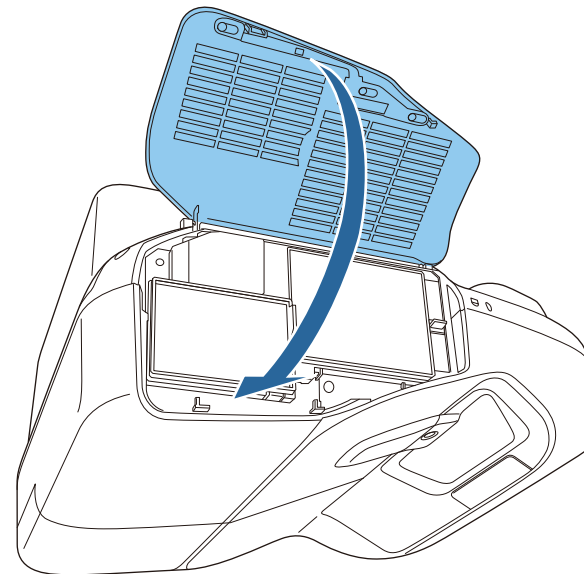
- 3** Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.





Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: Polypropylén

Materiál filtra: polypropylén



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k aprílu 2014. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Voliteľné príslušenstvo

Kamera na dokumenty ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Kábel pre port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-kolíkový/3 m pre port D)

Použite pri pripojení k portu D na zdroji obrazu.

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#)▶▶.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Túto kameru na dokumenty používajte pri pripájaní k bezdrôtovej sieti LAN. Toto je rovnaký výrobok, ako modul bezdrôtovej siete LAN dodaný k projektoru.

Interactive Table Mount ELPMB29

Slúži na montáž projektoru na stôl.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Perá pre interaktívne funkcia. Interaktívne perá s rovnakým číslom modelu nemôžete používať súčasne.

Predĺženie interaktívneho pera ELPPE01

Ak chcete pero predĺžiť a používať ho ako ukazovadlo, pripojte ho k interaktívnemu peru.

Náhradné hroty pera ELPPS02

Náhradné hroty pre interaktívne pero.

Kábel diaľkového ovládania ELPKC28

Toto pero používajte v nasledujúcich prípadoch.

- Pri pripájaní projektoru ku Control Pad-u
- Pri pripájaní viacerých projektorov, ktoré podporujú interaktívne funkcie

* Na zavesenie projektoru sa vyžadujú špecifické skúsenosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

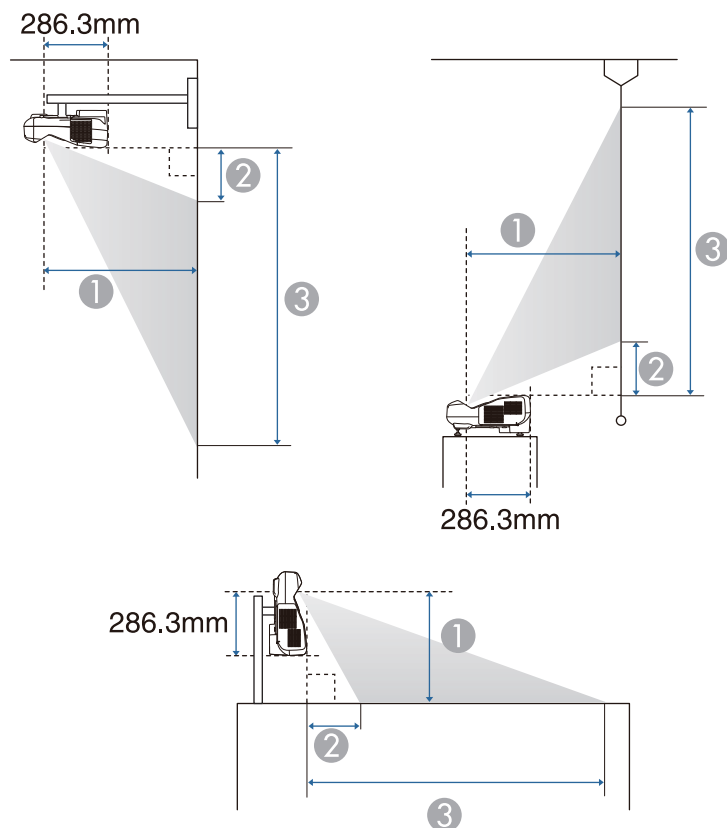
Spotrebný Materiál

Jednotka lampy ELPLP80

Používa sa ako náhrada za použitú lampu.

Vzduchový filter ELPAF40

Používa sa ako náhrada za použitý vzduchový filter.



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)
Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)
- ③ Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii)
Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri umiestnení na ploche, napríklad na stole)

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Obrazy je možné premietat' aj v prípade, ak do zariadenia vstupujú iné než vyššie uvedené signály. Niektoré funkcie však môžu byť obmedzené.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupné signály z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vstupné signály z portu MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

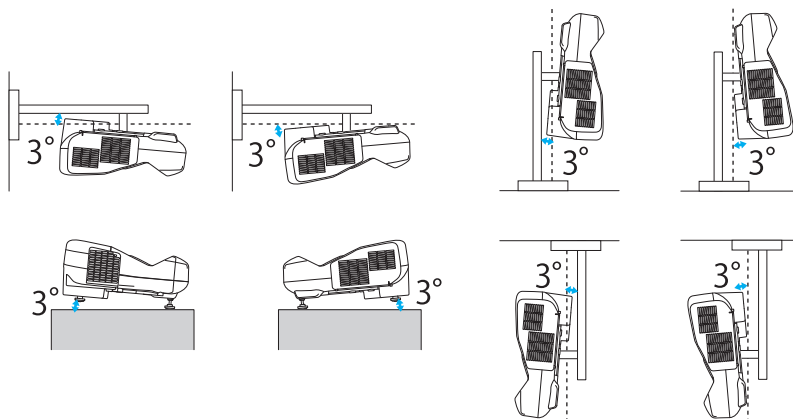
Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Rozmery		367 (š) × 155 (v) × 375 (h) mm (bez zdvihnutej časti)	
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokouhlý	
Spôsob zobrazovania		Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	
Úprava zaostrenia		Ručne	
Nastavenie priblíženia		Digitálny (1 – 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 245 W, číslo modelu: ELPLP80	
Max. zvukový výstup		16 W	
Reproduktor		1	
Napájanie		100 – 240 V striedavý prúd ±10% 50/60 Hz 3,8 až 1,7 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 384 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,4 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,31 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 365 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,5 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,42 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m	
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 287 až 3 000 m)	
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)	
Hmotnosť		Pribl. 5,6 kg	

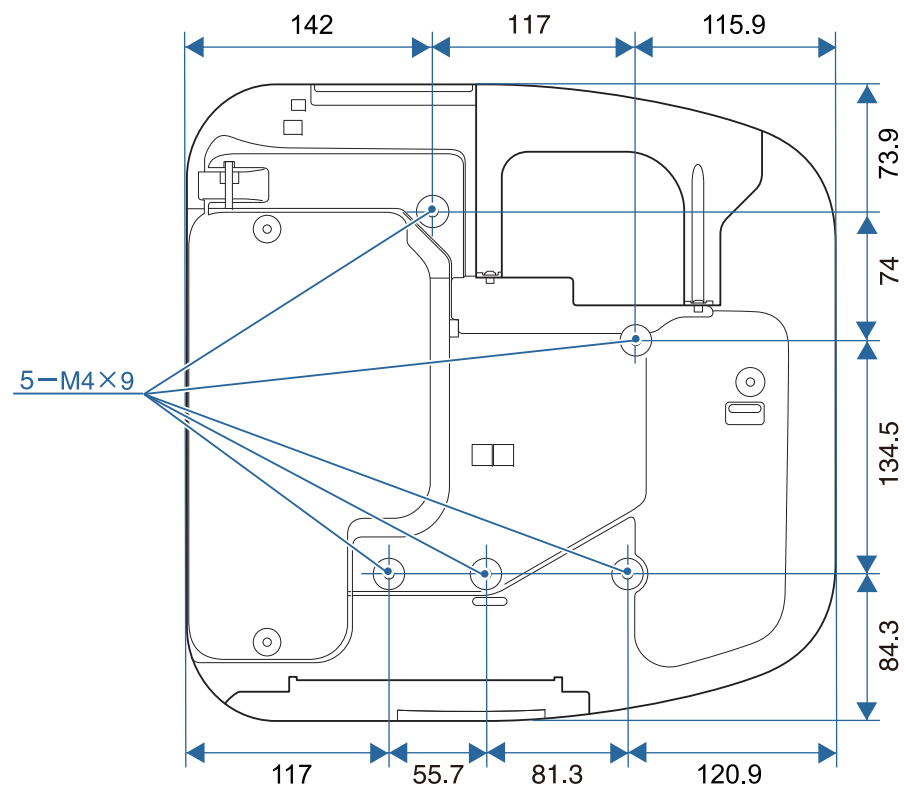
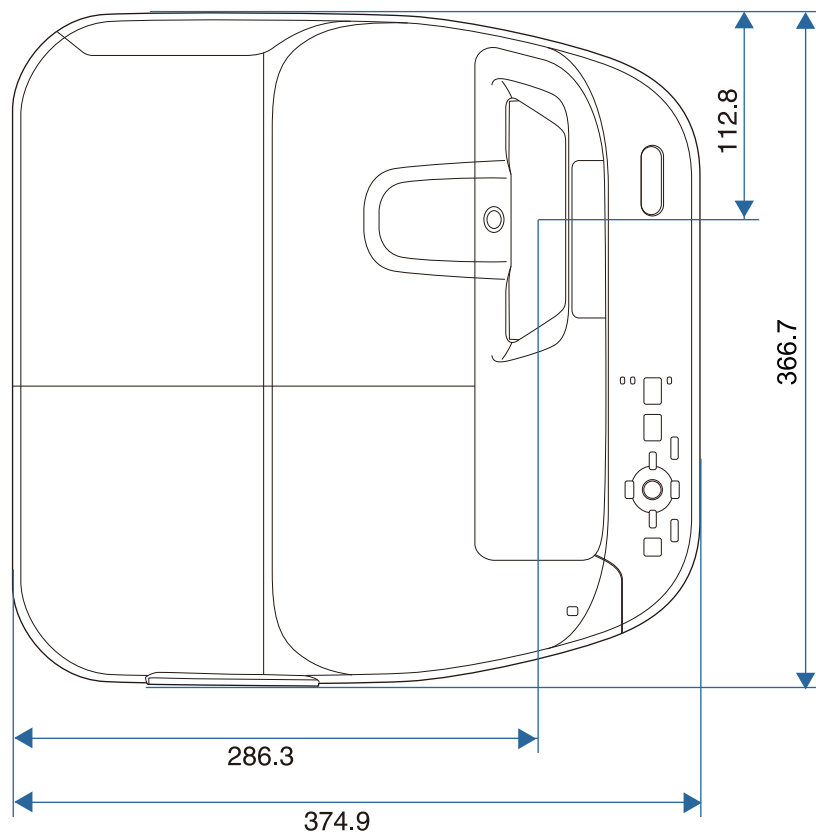
Konektory	Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Vstupný port Audio1	1	Stereo minikolíkový konektor
	Vstupný port Audio2	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio3	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Remote	1	Stereo minikolíkový konektor
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Vstupný port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port USB-A*	2	Konektor USB (TypeA)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (TypeB)
	Port USB (pre Modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
	Port SYNC	2	Stereo minikolíkový konektor
	Port TCH (iba EB-1430Wi)	1	Mini DIN 8-kolíkový

* Podporuje USB 2.0. Použitie všetkých zariadení kompatibilných s rozhraním USB však nie je možné zaručiť.

Uhol sklonu

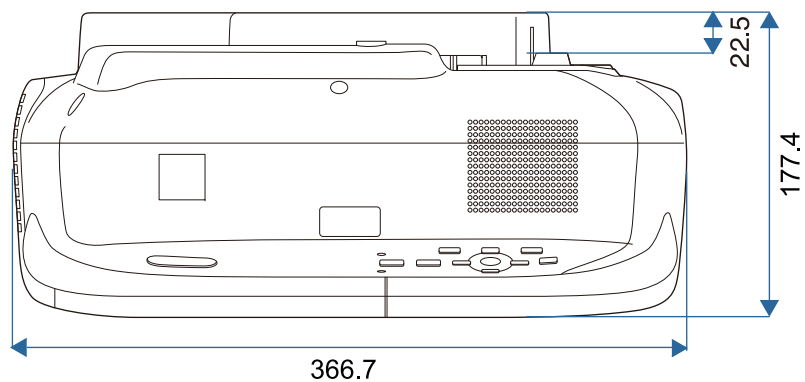


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 3°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

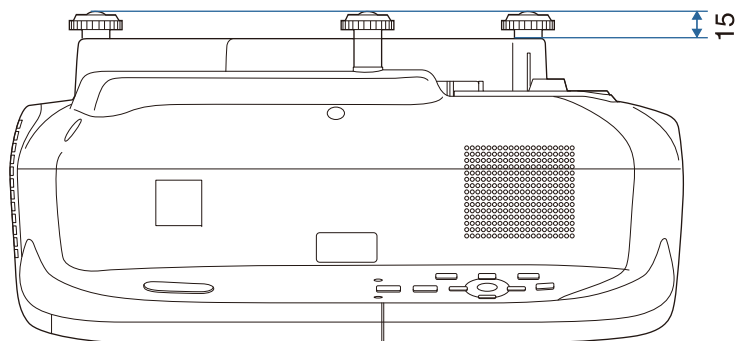


Jednotky: mm

Bez nožičiek



S nožičkami



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX s cieľom uľahčiť kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> ) • Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Úprava tejto konkrétnej vlastnosti obrazu sa nazýva "úprava kontrastu".
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
MHL	Skratka pre Mobile High-definition Link - štandard na pripojenie rozhraní, ktoré sú zamerané na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrázky môžu byť prenášané vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).

Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívne	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa sledovanie nevykonáva správne, v signáli sa zobrazujú široké vertikálne pruhy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovanych video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandardná veľkosť obrazovky s rozlíšením 1 280 (horizontálne) × 1 024 (vertikálne) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup bol vymyslený Wi-Fi Alliance ako prostriedok na jednoduché nastavenie a zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to <u>IP adresa</u>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Nariadenia zákona o bezdrôtovom telegrafovaní

Zákon o bezdrôtovom telegrafovaní zakazuje nasledujúce činnosti.

- Úpravy a rozobratie (vrátane antény)
- Odstránenie štítku o zhode

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7
Operačný systém Microsoft® Windows® 8
Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 sa môže okrem toho používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie

systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 bez opakovania označenia Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Na ich označenie sa okrem toho používa súhrnný výraz „OS X“.

Všeobecné upozornenie:

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ a Wi-Fi Protected Setup™ sú registrované ochranné známky obchodného združenia Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

V tomto výrobku je nainštalovaný softvér RSA BSAFE™ od spoločnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná ochranná známka spoločnosti RSA Security Inc. BSAFE je registrovaná ochranná známka spoločnosti RSA Security Inc. v Spojených štátoch a iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a iných krajinách.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, všetky práva vyhradené.

Crestron a Crestron RoomView sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.