



MX726/MW727

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Úvod..... 7

Přednosti projektoru 7

Obsah balení při dodávce 9

Vnější vzhled projektoru..... 10

Ovládací prvky a funkce..... 12

Umístění projektoru... 19

Volba umístění 19

Získání požadované velikosti
promítaného obrazu 20

Připojení 22

Připojení zařízení s video
signálem..... 23

Přehrávání zvuku prostřednictvím
projektoru 24

Ovládání 25

Zapnutí projektoru 25

Přizpůsobení promítaného
obrazu 26

Používání nabídek 29

Zabezpečení projektoru 30

Využití funkce hesla 30

Přepínání vstupního signálu 33

Zvětšování a hledání detailů 34

Výběr poměru stran 34

Optimalizace obrazu 36

Nastavení časovače
prezentace 40

Dálkové stránkování 41

Zastavení obrazu 41

Skrytí obrazu 41

Uzamknutí ovládacích tlačítek 42

Provoz ve velkých nadmořských
výškách..... 42

Nastavení zvuku 42

Používání zkušební mřížky..... 43

Používání výukových šablon 44

Používání rychlé instalace 44

Vypnutí projektoru..... 45

Ovládání nabídek..... 46

Údržba..... 59

Péče o projektor..... 59

Informace o lampě 60

Odstraňování problémů 67

Technické údaje 68

Specifikace projektoru 68

Rozměry 69

Tabulka časování..... 70

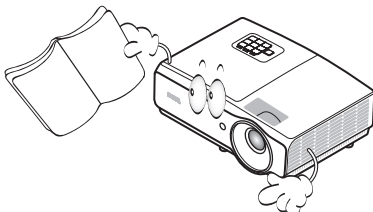
Záruka a autorská práva 76

Důležité bezpečnostní pokyny

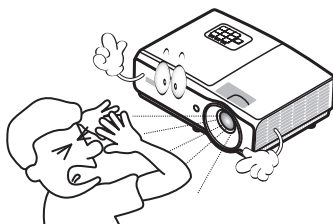
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

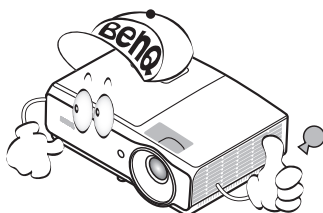
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Ušchovejte ji pro pozdější použití.



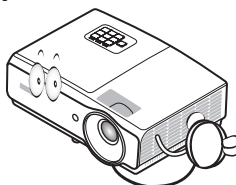
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



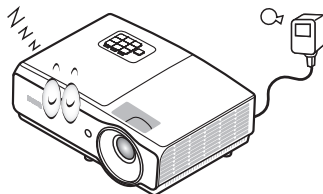
3. **Prenechte opravu kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**

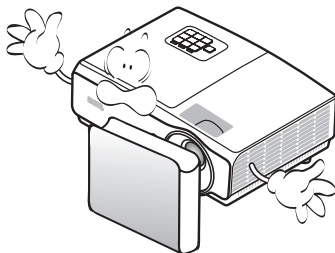


5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**

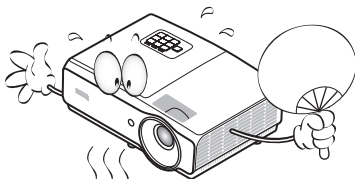


Bezpečnostní pokyny

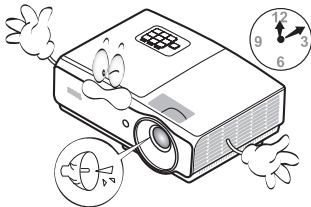
6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **ECO BLANK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



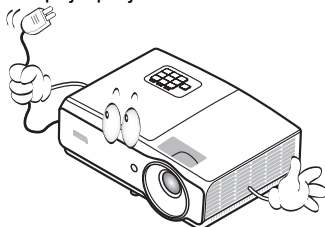
7. Během provozu je lampy velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



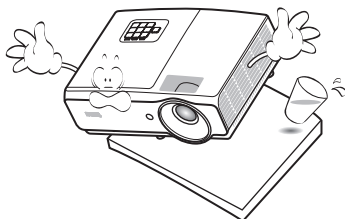
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



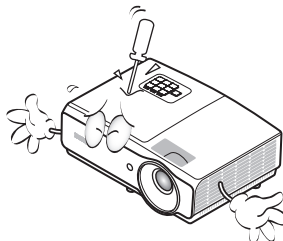
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stůlek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampy, která je opatřena vlastním snímatelným krytem. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.

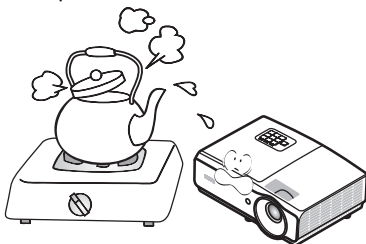


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

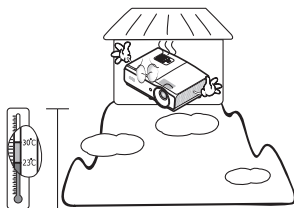
- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m (10000 stop).

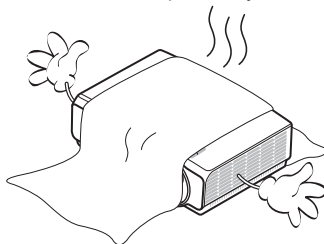
3000 m
(10000
stop)

0 m
(0 stop)



14. Neblokujte ventilační otvory.

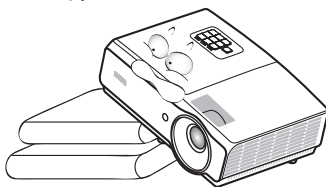
- Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

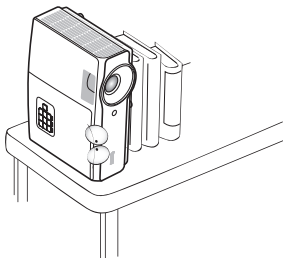
15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

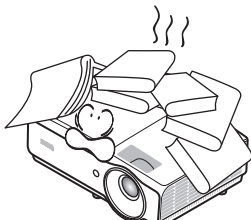


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

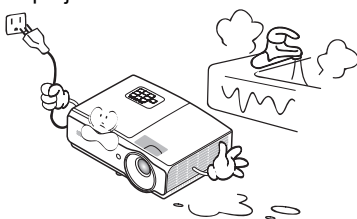
16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



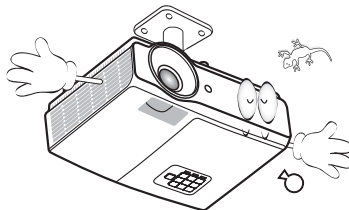
18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejit zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.



Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.

Úvod

Přednosti projektoru

Projektor má následující funkce

- **SmartEco™ vám umožňuje začít dynamicky šetřit energii**
Technologie SmartEco™ nabízí nový způsob ovládání lampového systému projektoru a šetří energii lampy až o 70 % v závislosti na úrovni jasu obrazu.
- **Delší životnost lampy s technologií SmartEco™**
Technologie SmartEco™ snižuje spotřebu energie a prodlužuje životnost lampy, když je vybrán režim SmartEco.
- **Kompatibilita s HDMI/MHL**
Umožňuje promítat obsah z chytrých zařízení prostřednictvím připojení HDMI-1/ MHL.
- **Funkce ECO BLANK šetří 70 % spotřeby lampy**
Stisknutím tlačítka **EKO BEZ OBRAZU** se skryje obraz a zároveň se ihned sníží spotřeba energie lampy až o 70 %.
- Při připojení k počítači umožňuje konektor **USB MINI-B** používat příkazy o stránku nahoru/dolů (například Microsoft PowerPoint) pomocí dálkového ovladače.
- Konektor **USB TYPE A** podporuje výstup 5 V/1,5 A.
- **Méně než 0,5 W v pohotovostním režimu**
Spotřeba energie méně než 0,5 W v pohotovostním režimu.
- **Bez použití filtru**
Bezfiltrvá konstrukce pro snížení nákladů na údržbu a provoz.
- **Síťové ovládání**
Integrovaný konektor RJ45 pro ovládání prostřednictvím drátové sítě umožňuje spravovat stav projektoru z webového prohlížeče v počítači.
- Podpora **Crestron RoomView®, PJ Link a AMX**
Tento projektor podporuje technologie Crestron eControl a RoomView, PJ Link a AMX, které umožňují ovládat a spravovat zařízení ze vzdáleného počítače prostřednictvím připojení k místní síti LAN.
- **Automatické nastavení jediným tlačítkem**
Stisknutím tlačítka Automaticky na klávesnici nebo dálkovém ovladači se ihned zobrazí obraz v nejlepší kvalitě.
- **Vestavěný reproduktor(y) 10 W**
Když je připojen zvukový vstup, vestavěný reproduktor(y) 10 W reprodukuje smíšený monofonní zvuk.
- **Rychlé chlazení, Automatické vypnutí, Zap. podle signálu, Přímé zapnutí, Funkce Rychlé chlazení** urychluje chlazení při vypínání projektoru. Funkce **Automatické vypnutí** umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Funkce **Zap. podle signálu** automaticky zapne projektor, jakmile je detekován vstupní signál a funkce **Přímé zapnutí** automaticky zapne projektor po připojení napájení.
- **Okamžité opětné spuštění**
Volitelná funkce **Okamžité opětné spuštění** umožňuje ihned restartovat projektor do 90 po jeho vypnutí.

- **Podpora funkce 3D**

Díky různým formátům 3D je funkce 3D flexibilnější. Můžete používat BenQ 3D brýle a sledovat 3D filmy, videa a sportovní přenosy ještě realističtějším způsobem, při kterém vynikne hloubka jednotlivých obrázků.



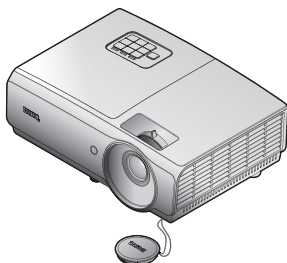
- **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

Obsah balení při dodávce

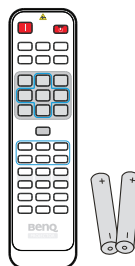
Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

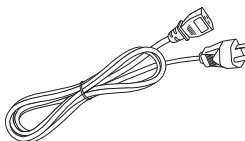
 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.



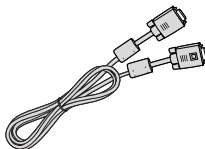
Projektor



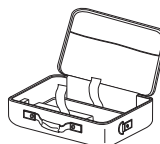
Dálkový ovladač s baterií



Síťový kabel



VGA kabel



Měkká brašna



Průvodce rychlým
používáním



CD s návodem k obsluze



Záruční list*

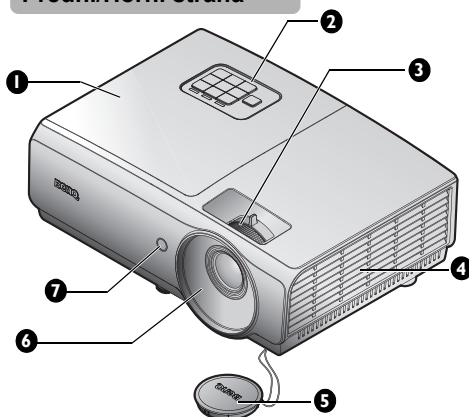
Volitelné příslušenství

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 3. Měkká brašna |
| 2. Sada pro montáž pod strop | 4. 3D brýle |

*Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.

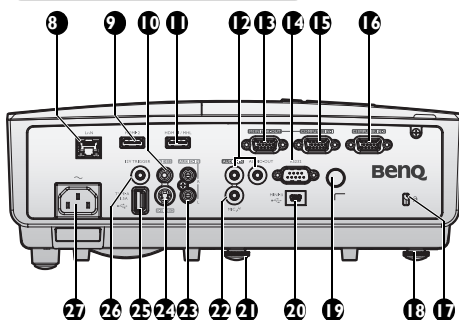
Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana



1. Kryt prostoru lampy
2. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace - viz
[„Projektor“ na stránce 12.](#))
3. Prstenec pro zaostřování a
prstenec pro zvětšení/zmenšení
(zoom)
4. Větrací otvory (přívod
studeného vzduchu)
5. Krytka objektivu a popruh
6. Projekční objektiv
7. Přední senzor infračerveného
dálkového ovládání

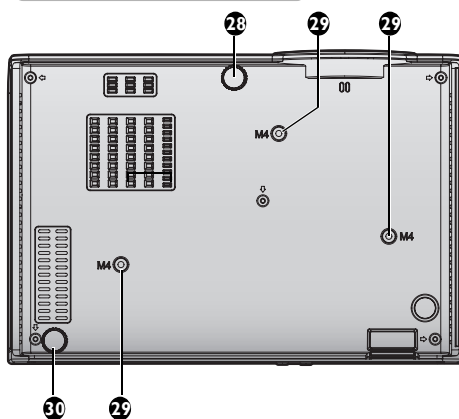
Zadní/Dolní strana



8. Vstupní konektor LAN RJ45
9. Vstupní konektor HDMI -2
10. Vstupní konektor VIDEO
11. Vstupní konektor HDMI-1/MHL
12. Vstupní/výstupní audiokonektor
13. Výstupní konektor signálu RGB
14. Port ovládání RS232
15. Vstupní konektor COMPUTER-1
16. Vstupní konektor COMPUTER-2
17. Otvor pro Kensingtonův zámek
18. Zadní nastavitelná nožka
19. Zadní senzor infračerveného
dálkového ovládání
20. Port USB Mini-B
21. Přední nastavitelná nožka
22. Konektor pro připojení mikrofonu
23. Vstupní audiokonektor (L/P)
24. Vstupní konektor S-VIDEO
25. Port USB Type-A
26. 12 V SPUŠTĚNÍ
27. Zdíčka síťového kabelu

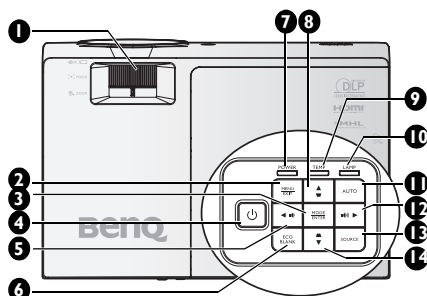
Dolní strana

- 28. Přední nastavitelná nožka
- 29. Otvory pro montáž na strop
- 30. Zadní nastavitelná nožka



Ovládací prvky a funkce

Projektor



1. Kroužek OSTŘENÍ/ZOOM

Slouží k úpravě vzhledu promítaného obrazu. Podrobné informace viz „Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu“ na stránce 26.

2. MENU/EXIT

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 29.

3. MODE/ENTER

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz „Výběr režimu zobrazení“ na stránce 36.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 29.

4. POWER

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace viz „Zapnutí projektoru“ na stránce 25 a „Vypnutí projektoru“ na stránce 45.

5. Vlevo/ snížení hlasitosti

Sníží hlasitost. Podrobné informace viz „Nastavení hlasitosti“ na stránce 43.

6. ECO BLANK

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace viz „Skrytí obrazu“ na stránce 41.

7. Indikátor NAPÁJENÍ

Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 65.

8. Tlačítka Lichoběž. zkreslení/ tlačítka se šipkami (/ nahoru)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „Korekce 2D Kor. zkreslení“ na stránce 27.

9. Indikátor TEMP (Teplota lampy)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 65.

10. Indikátor LAMP (LAMP)

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 65.

11. Automaticky

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz „Automatické přizpůsobení obrazu“ na stránce 26.

12. Vpravo/ zvýšení hlasitosti

Zvýší hlasitost. Podrobné informace viz „Nastavení hlasitosti“ na stránce 43.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #5, #8, #12 a #14 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 29.

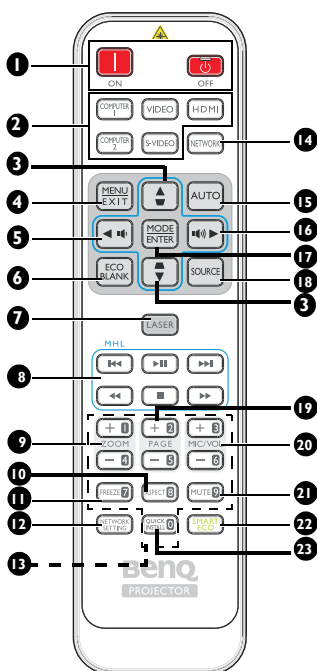
13. ZDROJ

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 33.

14. Tlačítka Lichoběž. zkreslení/ tlačítka se šipkami (/ dolů)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „Korekce 2D Kor. zkreslení“ na stránce 27.

Dálkový ovladač



1. **[ON] Zapnuto / [OFF] Vypnuto**
Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **Tlačítka pro výběr zdroje**
Vybere výchozí zdroj pro promítání.
3. **Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (▼/▲ nahoru, ▲/▼ dolů)**
Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
4. **MENU/EXIT**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
5. **◀ Vlevo/ 🔊**
Slouží ke snížení hlasitosti projektoru.

6. ECO BLANK

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

7. LASER

Vysílá viditelný laserový paprsek ukazovátka pro účely prezentace.

8. Ovládací tlačítka MHL

Přechod na předchozí soubor/ Přehrávání/Pozastavení/Přechod na další soubor/Rychlý posun dozadu/ Zastavení/Rychlý posun dopředu během přehrávání médií.

K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.

9. ZOOM+/ZOOM-

Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

10. ASPECT

Slouží k výběru poměru stran obrazu.

11. FREEZE

Zastavení promítaného obrazu.

12. Síť SETTING

Zobrazí nabídku OSD Síťová nastavení.

13. Číselná tlačítka

Slouží k zadávání čísel v nastavení sítě.



Číselná tlačítka 1, 2, 3, 4 nelze stisknout při výzvě k zadání hesla.

14. Síť

Slouží k výběru síťového zobrazení jako zdroje vstupního signálu.

15. Automaticky

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

Pro zdroj MHL není k dispozici žádná nabídka OSD, stisknutím a podržením 3 sekundy můžete přepínat mezi režimem MHL a DLP na dálkovém ovladači pro tlačítka MHL.

16. ► Vpravo/

Slouží ke zvýšení hlasitosti projektoru.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3, #5 a #16 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

V případě funkce MHL se #3, #5 a #16 používají jako směrové šipky. #4 pro **MENU/EXIT** a #17 pro **MODE/ENTER**.

17. **MODE/ENTER**

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce).

18. **ZDROJ**

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

19. **PAGE +/PAGE -**

Umožňuje ovládat váš zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující strana (např. Microsoft PowerPoint).

20. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**

Nastavení vstupní hlasitosti mikrofonu.

21. **MUTE**

Zapíná a vypíná zvuk projektoru.

22. **SMART ECO**

Slouží k přepínání režimů lampy Eko/ Normální a SmartEco.

23. **RYCHLÁ INSTALACE**

Zobrazí nabídku OSD **Rychlá instalace**.

Použití laserového ukazovátka

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí vysílá paprsek červeného světla.

Laserový paprsek je viditelný. Pro souvislý výstup je nezbytné LASER ukazovátko stisknout a podržet.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Nedívejte se do otvoru, ze kterého je vysílán laserový paprsek, ani paprsek nezaměřujte na sebe nebo jiné osoby. Před použitím si prostudujte varování na zadní straně dálkového ovladače.

Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče si musí uvědomit rizika spojená s laserovým zářením a musí dálkový ovladač uchovávat mimo dosah dětí.



Když se projektor nachází v režimu MHL, tlačítka na klávesnici by měla být definována stejně, jako tlačítka na dálkovém ovladači.

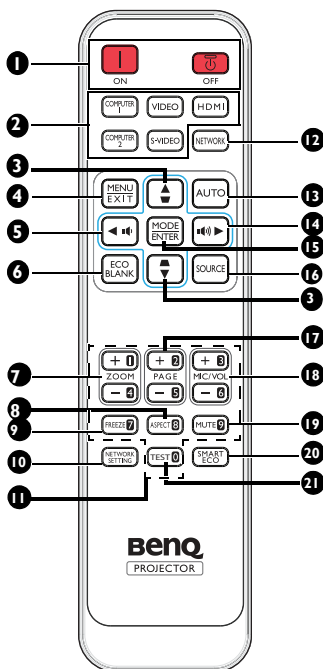
Ovládání chytrého zařízení pomocí dálkového ovladače

Když projektor promítá obsah z chytrého zařízení, které je kompatibilní s MHL, lze toto chytré zařízení ovládat pomocí dálkového ovladače.

Chcete-li vstoupit do režimu MHL, stiskněte a podržte tlačítko **Automaticky** 3 sekundy. Chytré zařízení lze ovládat následujícími tlačítky: tlačítka se šipkami (**▼/▲** nahoru, **▲/▼** dolů, **◀** vlevo, **▶** vpravo), **MENU/EXIT**, ovládací tlačítka **MHL**.

Chcete-li ukončit režim MHL, stiskněte a podržte tlačítko **Automaticky** 3 sekundy.

(K dispozici pro Japonsko)



1. **🔴 Zapnuto / 🔴 Vypnuto**
Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **Tlačítka pro výběr zdroje**
Vybere výchozí zdroj pro promítání.
3. **Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (▼/▲ nahoru, ▲/▼ dolů)**
Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
4. **MENU/EXIT**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
5. **◀ Vlevo/ 🔊**
Slouží ke snížení hlasitosti projektoru.

6. **ECO BLANK**
Skrýtí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
 7. **ZOOM+/ZOOM-**
Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.
 8. **ASPECT**
Slouží k výběru poměru stran obrazu.
 9. **FREEZE**
Zastavení promítaného obrazu.
 10. **Síťová nastavení**
Zobrazí nabídku OSD **Síťová nastavení**.
 11. **Číselná tlačítka**
Slouží k zadávání čísel v nastavení sítě.
- ☞ Číselná tlačítka 1, 2, 3, 4 nelze stisknout při výzvě k zadání hesla.
12. **Síť**
Slouží k výběru síťového zobrazení jako zdroje vstupního signálu.
 13. **Automaticky**
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
Pro zdroj MHL není k dispozici žádná nabídka OSD, stisknutím a podržením 3 sekundy můžete přepínat mezi režimem MHL a DLP na dálkovém ovladači pro tlačítka MHL.
 14. **▶ Vpravo/ 🔊**
Slouží ke zvýšení hlasitosti projektoru.
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3, #5 a #14 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.
V případě funkce MHL se #3, #5 a #14 používají jako směrové šipky. #4 pro MENU/EXIT a #15 pro MODE/ENTER.

15. MODE/ENTER

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce).

16. ZDROJ

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

17. PAGE + / PAGE -

Umožňuje ovládat váš zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/ následující strana (např. Microsoft PowerPoint).

18. MIC/VOL + / MIC/VOL -

Nastavení vstupní hlasitosti mikrofonu.

19. MUTE

Zapíná a vypíná zvuk projektoru.

20. SMART ECO

Slouží k přepínání režimů lampy Eko/ Normální a SmartEco.

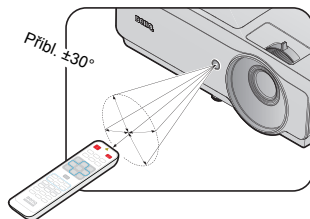
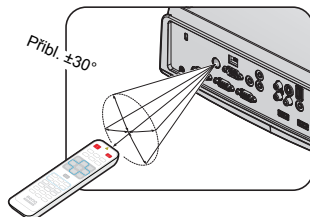
21. TEST

Zobrazuje testovací vzorek.

Dosah dálkového ovladače

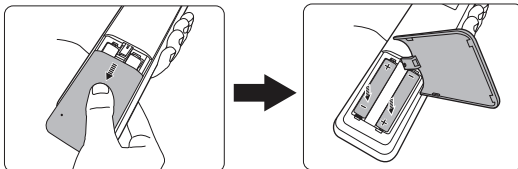
Snímač infračerveného dálkového ovládání (IR) se nachází na přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla překročit 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.



Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Chcete-li otevřít kryt prostoru baterií, otočte dálkový ovladač zadní stranou k sobě, zatlačte na koncovku krytu a vysuňte jej ve směru šipky jak je ilustrováno na obrázku. Kryt se vysune.
2. Vyjměte stávající baterie (v případě potřeby) a vložte dvě nové baterie AAA. Dodržujte polaritu baterií, která je vyznačena na spodní straně prostoru baterií. Kladný pól (+) musí odpovídat kladnému a záporný pól (-) zápornému pólu baterie.
3. Vyrovnajte kryt s prostorem baterií a zatlačte jej na místo. Kryt je zavřen, jakmile uslyšíte cvaknutí.



- **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**
- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

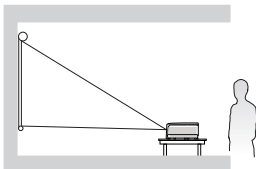
Umístění projektoru

Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Přední deska

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor umístěn na stole před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

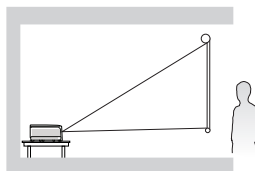


2. Zadní deska

Vyberte toto umístění, chcete-li mít projektor umístěn na stole za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Zadní deska** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Instalace projektoru**.

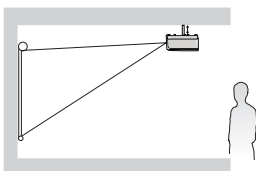


3. Přední strop

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce poříďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte **Přední strop** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Instalace projektoru**.

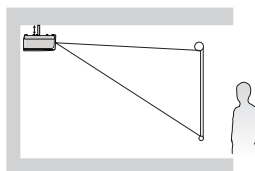


4. Zadní strop

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte **Zadní strop** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Instalace projektoru**.



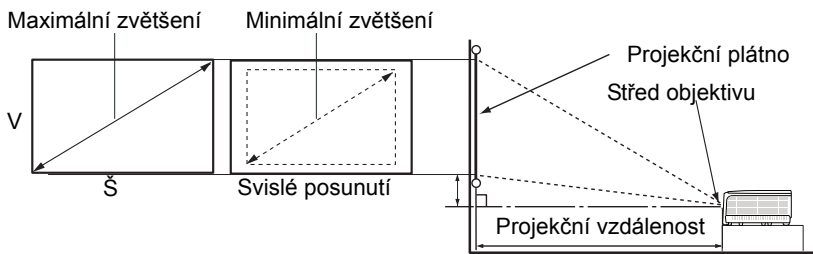
Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na stránce 69, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



MX726

Poměr stran promítací plochy je 4:3 a poměr stran promítaného obrazu je 4:3.

Velikost plátna				Vzdálenost od promítací plochy [mm]			Posun (mm)
Diagonální		Šířka	Výška	Min.	Průměr	Max.	A (mm) v širokoúhlém režimu
palec	mm	mm	mm	vzdálenost		vzdálenost	
50	1270	1016	762	1524	1763	2002	106
60	1524	1219	914	1829	2115	2402	127
70	1778	1422	1067	2134	2468	2802	148
80	2032	1626	1219	2438	2820	3202	169
90	2286	1829	1372	2743	3173	3603	191
100	2540	2032	1524	3048	3526	4003	212
110	2794	2235	1676	3353	3878	4403	233
120	3048	2438	1829	3658	4231	4804	254
130	3302	2642	1981	3962	4583	5204	275
140	3556	2845	2134	4267	4936	5604	297
150	3810	3048	2286	4572	5288	6005	318
160	4064	3251	2438	4877	5641	6405	339
170	4318	3454	2591	5182	5993	6805	360
180	4572	3658	2743	5486	6346	7205	381
190	4826	3861	2896	5791	6698	7606	402

Velikost plátna				Vzdálenost od promítací plochy [mm]			Posun (mm)
Diagonální		Šířka	Výška	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	A (mm) v širokoúhlém režimu
palec	mm	mm	mm				
200	5080	4064	3048	6096	7051	8006	424
250	6350	5080	3810	7620	8814	10008	530
300	7620	6096	4572	9144	10577	12009	636

MW727

Poměr stran projekční plochy je 16:10 a poměr stran promítaného obrazu je 16:10.

Velikost plátna				Vzdálenost od promítací plochy [mm]			Odchylka [mm]
Diagonální		Šířka	Výška	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	A [mm] při širokoúhlém režimu
palec	mm	mm	mm				
50	1270	1077	673	1292	1492	1691	76
60	1524	1292	808	1551	1790	2029	92
70	1778	1508	942	1809	2088	2367	107
80	2032	1723	1077	2068	2387	2705	122
90	2286	1939	1212	2326	2685	3043	138
100	2540	2154	1346	2585	2983	3382	153
110	2794	2369	1481	2843	3281	3720	168
120	3048	2585	1615	3102	3580	4058	183
130	3302	2800	1750	3360	3878	4396	199
140	3556	3015	1885	3619	4176	4734	214
150	3810	3231	2019	3877	4475	5072	229
160	4064	3446	2154	4136	4773	5411	244
170	4318	3662	2289	4394	5071	5749	260
180	4572	3877	2423	4652	5370	6087	275
190	4826	4092	2558	4911	5668	6425	290
200	5080	4308	2692	5169	5966	6763	306
250	6350	5385	3365	6462	7458	8454	382
300	7620	6462	4039	7754	8950	10145	458



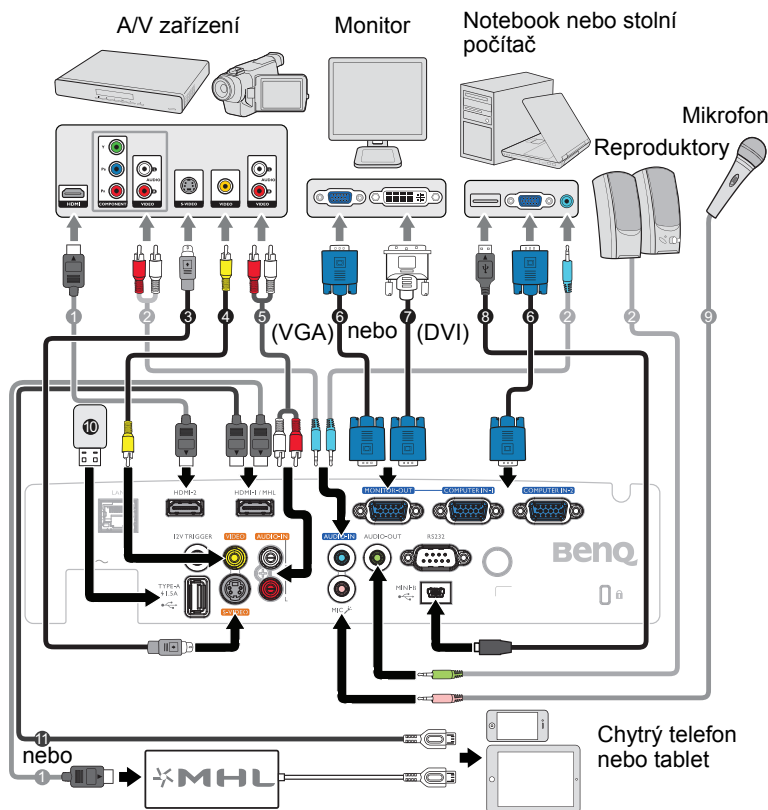
Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 5%. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru z důvodu tolerance optických vlastností projektoru. To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „**Obsah balení při dodávce**“ na stránce 9). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.



- | | |
|--------------------|-----------------------------------|
| 1. Kabel HDMI | 6. VGA kabel |
| 2. Audio kabel | 7. Kabel spojující VGA a DVI-A |
| 3. Kabel S-Video | 8. Kabel USB |
| 4. Video kabel | 9. Mikrofon |
| 5. Audio kabel L/R | 10. Port typu A s napájením 1,5 A |
| | 11. Kabel HDMI-Micro USB |

 Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/ vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním ze způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název zdířky	Vzhled terminálu	Kvalita obrazu
HDMI		Nejlepší
Komponentní video		Lepší
S-Video		Dobrá
Video		Normální

Připojení zvuku

Projektor má jeden vestavěný monofonní reproduktor, který poskytne základní zvukový doprovod, vhodný jen pro prezentaci dat pro podnikové účely. Není vyroben ani určen ke stereofonní reprodukci v kvalitě, kterou očekáváte od domácího kina. Jakýkoliv stereofonní vstup (pokud jej připojíte) je smíchán do společného monofonního zvukového výstupu přes reproduktor projektoru.

Vestavěný reproduktor bude ztlumený, když je připojen konektor **ZVUKOVÝ VÝSTUP**.

-  Tento projektor dokáže přehrávat pouze smíchaný monofonní zvuk, i když je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace viz „[Připojení zvuku](#)“ na stránce 23.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Přehrávání zvuku prostřednictvím projektoru

Při vašich prezentacích můžete využít reproduktor (smíšený monofonní zvuk) projektoru a také můžete připojit samostatné zesílené reproduktory ke konektoru ZVUKOVÝ VÝSTUP projektoru.

Pokud máte oddělený zvukový systém, asi budete chtít připojit zvukový výstup vašeho zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému, a ne k monofonnímu zvuku projektoru.

Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru.

V následující tabulce jsou popsány způsoby připojení pro různá zařízení a odkud vychází zvuk.

Zařízení	Počítač/PC	Komponentní/ S Video/Video	HDMI-2/ HDMI-1/MHL
Konektor vstupu zvuku	AUDIO IN (minikonektor)	AUDIO (L/R)	HDMI
Projektor může přehrávat zvuk z...	AUDIO IN (minikonektor)	AUDIO (L/R)	HDMI
Port výstupu zvuku	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Vybraný vstupní signál určuje který zvuk bude přehráván reproduktorem projektoru a který zvuk bude na výstupu z projektoru, když je připojen konektor AUDIO OUT. Vyberete-li signál POČÍTAČ/PC, projektor může přehrávat zvuk přijímaný z konektoru mini jack AUDIO IN. Vyberete-li signál KOMPONENTNÍ/VIDEO, projektor může přehrávat zvuk přijímaný z konektoru AUDIO (L/R).

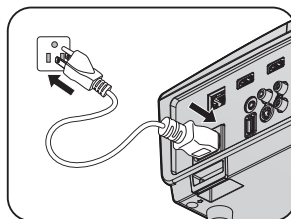
Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Sejměte krytku objektivu.
2. Připojte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je namontován). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **Indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.



S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.



3. Stisknutím tlačítka **POWER** na projektoru  nebo na dálkovém ovladači  zapněte projektor; ozve se úvodní zvuk. **Indikátor NAPÁJENÍ** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.

Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout vyzváněcí tón, podrobnosti viz „[Vypnutí tónu při aktivaci/deaktivaci napájení](#)“ na stránce 43.



Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

4. Před použitím OSD nabídek je prosím nastavte na váš jazyk.
5. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz „[Využití funkce hesla](#)“ na stránce 30.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	हिन्दी	
Press Enter to confirm, Exit to leave			

6. Zapněte všechna připojená zařízení.
7. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál. Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **ZDROJ** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na stránce 33.



Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na černé projekční ploše zpráva „**Mimo rozsah**“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace viz „[Tabulka časování](#)“ na stránce 70.



Chcete-li prodloužit životnost lampy, před vypnutím zapnutého projektoru počkejte alespoň 5 minut.

Přizpůsobení promítaného obrazu

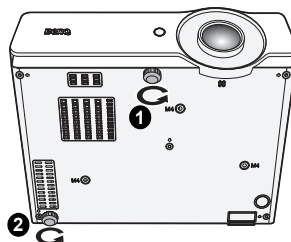
Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou přední a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Šroubujte přední nastavitelnou nožkou. Upravte požadovanou polohu obrazu.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokyny pro zasunutí nožky. Šroubujte přední a zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „Korekce 2D Kor. zkreslení“ na stránce 27.



- Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.
- Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **Automaticky** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

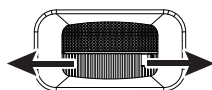
Informace o zvoleném zdroji se zobrazí na 3 sekundy v levém horním rohu projekční plochy.



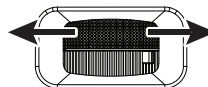
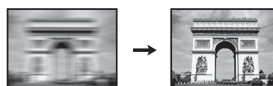
- Během funkce Automaticky se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí zoomovacího kroužku nastavte promítaný obraz na velikost, kterou potřebujete.



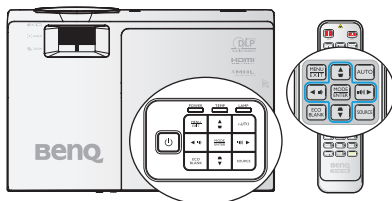
2. Zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce 2D Kor. zkreslení

Funkce 2D Kor. zkreslení přináší širší možnosti instalace projektoru v porovnání s běžnými projektory, jejichž umístění je omezeno na prostor před promítací plochou. Opravu je třeba provést ručně některým z následujících kroků.

- Pomocí projektoru nebo dálkového ovladače

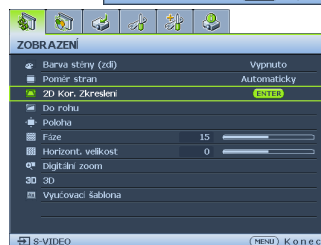


Stisknutím ▼ / ▲ na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte stránku 2D Kor. zkreslení. Stisknutím ▲ / ▼ upravte vertikální hodnoty od -30 do 30. Stisknutím ◀ / ▶ upravte horizontální hodnoty od -30 do 30.



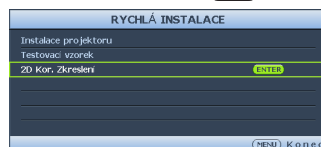
- Použití nabídky OSD

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka ◀ / ▶ označte nabídku **Zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **2D Kor. zkreslení** a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **2D Kor. zkreslení**.
3. Stisknutím ▲, ▼, ◀, ▶ upravte hodnoty korekce zkreslení.



- Pomocí tlačítka **RYCHLÁ INSTALACE**

1. Stiskněte tlačítko **RYCHLÁ INSTALACE** na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **2D Kor. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se stránka **2D Kor. zkreslení**.
3. Stisknutím ▲, ▼, ◀, ▶ upravte hodnoty korekce zkreslení.



Oprava umístění do rohu

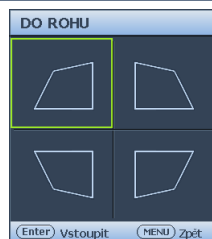
Ručně upravte čtyři rohy obrazu nastavení horizontálních a vertikálních hodnot.

- Pomocí OSD nabídky

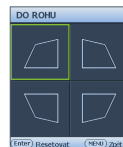
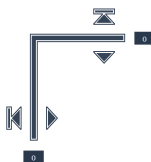
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka **◀/▶** označte nabídku **Zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Do rohu** a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Do rohu**.



3. Stisknutím tlačítek **▲, ▼, ◀, ▶** vyberte jeden ze čtyř rohů a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.



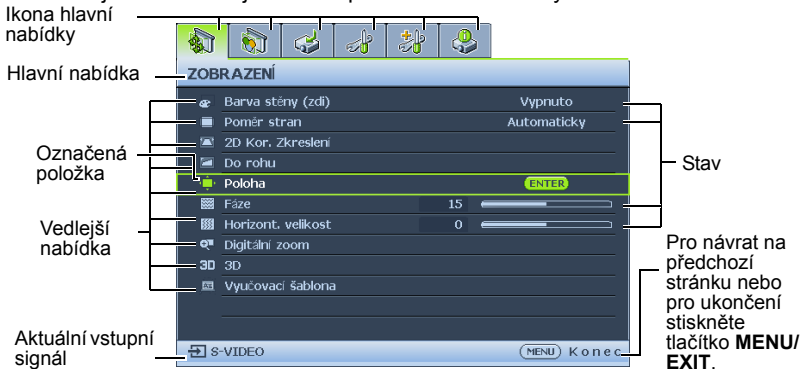
4. Stisknutím tlačítek **▲/▼** upravte vertikální hodnoty od 0 do 60.
5. Stisknutím tlačítek **◀/▶** upravte horizontální hodnoty od 0 do 60.



Používání nabídek

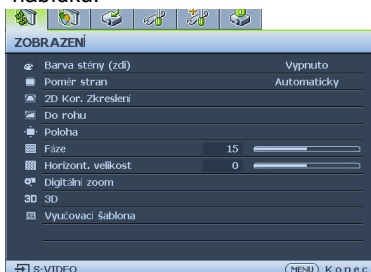
Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.



Před použitím OSD nabídek je prosím nastavte na váš jazyk.

1. Stiskem **MODE/ENTER** na projektoru nebo dálkovým ovládání zapnete OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Jazyk** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný jazyk.



2. Pomocí tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Chcete-li nastavení uložit, stiskněte dvakrát* tlačítko **MODE/ENTER** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na levé straně projektoru. Podrobné informace viz „[Otvor pro Kensingtonův zámek](#)“ na stránce 10.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

 **VAROVÁNÍ:** Když zapnete funkci zamknutí při zapnutí a poté zapomenete heslo, budete mít problémy. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

 Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Změnit nastavení zabezpečení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí kláves se šipkami zadejte požadované šestimístné číselné heslo.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**
5. Chcete-li aktivovat funkci **Zámek napájení**, stisknutím tlačítek **▲/▼** označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto**.
6. Chcete-li aktivovat funkci **Zámek ovládání webu**, stisknutím tlačítek **▲/▼** označte položku **Zámek ovládání webu** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto**. Když je funkce **Zámek ovládání webu** aktivována, je třeba zadat správné heslo před prováděním změn nastavení projektoru prostřednictvím systému síťového zobrazení projektoru



 Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

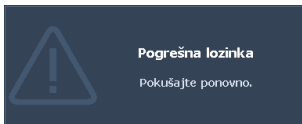
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

7. Chcete-li nabídku OSD zavřít, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT**.

Jestliže heslo zapomenete

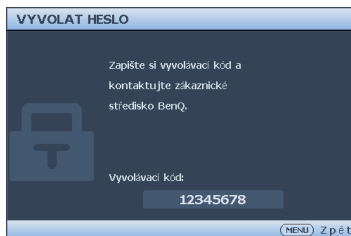
Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se po dobu tří sekund chybová zpráva hesla (viz obrázek vpravo) a poté se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Můžete se pokusit zadat šestimístné heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na [stránce 31](#).



Pokud zadáte 5 krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **Automaticky** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

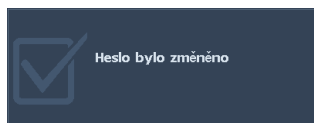
1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**”.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**”.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**” pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

 Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte zadat nové heslo po dalším zapnutí projektoru.
7. Chcete-li nabídku OSD zavřít, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT**.



Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit nastavení zabezpečení**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**”. Zadejte aktuální heslo.

- i. Pokud je heslo správné, nabídka OSD se vrátí na část **Bezpečnostní nastav.**. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte volbu **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Zámek ovládání webu** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte volbu **Vypnuto**. Funkce **Zámek ovládání webu** je deaktivována a lze provádět změny nastavení projektoru prostřednictvím systému síťového projektoru.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**” pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **Zdroj** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

1. Stiskněte **ZDROJ** na projektoru nebo stiskněte vstupní zdroj přímo z dálkového ovladače. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

-  • Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz „[Výběr poměru stran](#)“ na [stránce 34](#).

Změna barevného prostoru

V nepravděpodobném případě, že připojíte projektor k DVD přehrávači přes vstup **HDMI** na projektoru a promítaný obraz má chybné barvy, změňte prosím barevný prostor.

Postup:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka **◀/▶** označte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nastavení.

 Tato funkce je dostupná jen když se používá vstupní konektor **HDMI**.

Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšíte jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Jak používat dálkové ovládání
- 1. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom+/-** zobrazte panel Zvětšení. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom+** zvětšíte střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
- 2. Pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obraze posouvat.
- 3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **Automaticky**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Digital Zoom-**. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.
- Pomocí OSD nabídky
- 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka **◀/▶** označte nabídku **Zobrazení**.
- 2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Digitální zoom** a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se lišta zoomu.
- 3. Opakovaným stisknutím tlačítka **▼** na projektoru zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
- 4. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** pro přepnutí do režimu výšece a pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) se v obraze pohybujte.
- 5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** se přepnete zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **Automaticky** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.



Obraz lze posouvat pouze tehdy, když je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů má poměr stran 4:3, digitální televizory a DVD zařízení mají obvykle poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky rozláhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

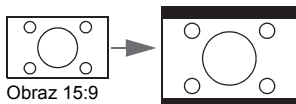
Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

- Jak používat dálkové ovládání
- 1. Stisknutím tlačítka **Aspect** zobrazíte aktuální nastavení.
- 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **Aspect** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a požadavkům na zobrazení.
- Pomocí OSD nabídky
- 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka **◀/▶** označte nabídku **Zobrazení**.
- 2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Poměr stran**.
- 3. Opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

 Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

- 1. Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.

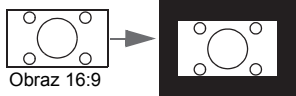


Obráz 15:9

- 2. Skutečné:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo odsunutím projektoru dále od projekčního plátna. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.

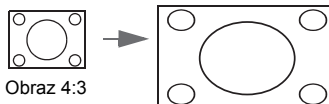


Obráz 4:3



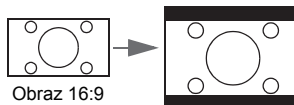
Obráz 16:9

- 3. 4:3:** Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3, např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3, protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



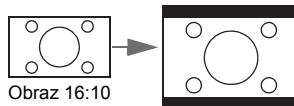
Obráz 4:3

- 4. 16:9:** Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



Obráz 16:9

- 5. 16:10:** Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu projekční plochy s poměrem stran 16:10. Tato možnost je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10, protože bude zobrazen bez úpravy poměru stran.



Obráz 16:10

Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, přejděte do nabídky **Zobrazení > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule**.

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** na projektoru vyberte požadovaný režim.
 - Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný režim.
1. **Režim Dynamický:** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
 2. **Režim Prezentace:** Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami na PC a notebooku.
 3. **Režim sRGB:** Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, např. AutoCAD.
 4. **Režim Kino:** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
 5. **Režim 3D:** Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů.
 6. **Režim Uživatel 1/Uživatel 2:** Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace viz „[Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2](#)“ na stránce 37.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte **Uživatel 1** až **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Referenční režim**.

 Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Režim zobrazení.

5. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
6. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit a pomocí tlačítek **◀/▶** nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části „Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech“ níže.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu a vybraného režimu obrazu nemusí být některé níže uvedené funkce k dispozici. Podle vašich potřeb můžete provést úpravy těchto funkcí tak, že je zvýrazníte a stisknete tlačítka **◀/▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Úprava jasu

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím je tato hodnota nižší, tím je obraz temnější. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Úprava kontrastu

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Úprava barvy

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Úprava odstínu

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Úprava ostrosti

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Úprava Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obraze se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr teploty barev

Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu:

1. **Studená:** zobrazuje obraz s modrým nádechem.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplá:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Nastavení upřednostňované teploty barev

Pokyny pro nastavení upřednostňované teploty barev:

1. Označte možnost **Teplota barev** a vyberte položku **Teplá**, **Normální** nebo **Studená** stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku Odladění teploty barvy a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím tlačítek ◀/▶.
 - **R - zisk/G - zisk/B - zisk:** Upravuje úroveň kontrastu červené, zelené a modré.
 - **R - posun/G - posun/B - posun:** Upravuje úroveň jasu červené, zelené a modré.
4. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro ukončení a uložení nastavení.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správu barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu z možností Červená, Zelená, Modrá, Azurová, Purpurová a Žlutá.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

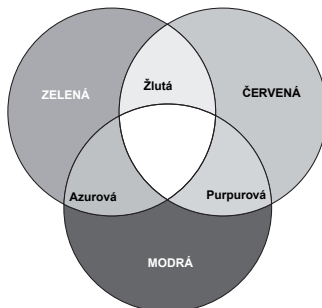


Hodnota Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Provedte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro ukončení a uložení nastavení.

Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **Vynulování nastavení obrazu**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** a stisknutím tlačítka ▲/▼ vyberte volbu **Aktuální** nebo **Vše**.
 - **Aktuální**: obnoví tovární předvolby nastavení aktuálního obrazu.
 - **Vše**: obnoví tovární předvolby všech nastavení s výjimkou položky **Uživatel 1/Uživatel 2** v nabídce **OBRÁZEK**.



Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** zobrazte stránku **Časovač prezentace**.
2. Zvýrazněte položku **Interval časovače** a nastavte dobu časovače tlačítky ◀/▶. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.

 Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se po každém novém nastavení položky **Interval časovače**.

3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
3 min/2 min/1 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 3/2/1 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte umístění časovače.
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda se má čas počítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Snižuje hodnotu od přednastavené doby do 0.

6. Stiskem tlačítka ▼ zvýrazněte položku **Zvukové připomenutí** a rozhodněte, zda chcete aktivovat Zvukové připomenutí stiskem tlačítek ◀/▶. Když zvolíte **Zapnuto**, uslyšíte dvojité pípnutí během posledních 30 sekund odpočtu/nápočtu, a trojitě pípnutí, až časovač vyprší.
7. Chcete-li aktivovat časovač prezentace, stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte volbu **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
8. Zobrazí se zpráva s potvrzením. Označte položku **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na promítací ploše se zobrazí zpráva „„Časovač je zapnutý“““. Když je časovač aktivní, začne odpočítávat.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

1. Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a zvýrazněte položku **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se zpráva s potvrzením.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Na promítací ploše se zobrazí zpráva „„Časovač je vypnutý““““.

Dálkové stránkování

Před použitím funkce stránkování připojte váš projektor k vašemu PC nebo notebooku pomocí USB kabelu. Podrobné informace viz „Připojení“ na stránce 22.

Můžete ovládat váš zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující strana (např. Microsoft PowerPoint), když stisknete tlačítka **PAGE+/PAGE-** na dálkovém ovladači.

Když funkce dálkového stránkování nefunguje, zkontrolujte, zda je USB připojení v pořádku a zda je ovladač myši ve vašem počítači aktualizován na nejnovější verzi.

 Funkci dálkového stránkování nelze použít s operačním systémem Microsoft® Windows® 98. Doporučujeme použít operační systém Windows® XP nebo vyšší verzi.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. Na promítací ploše se zobrazí slovo „**FREEZE**“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

 Pokud je váš dálkový ovladač vybaven následujícími tlačítky, upozorňujeme vás, že jejich stisknutím nelze tuto funkci ukončit: **LASER, #2, #5, PAGE +/PAGE -**.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekčním plátně zastavený.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK** na projektoru nebo **ECO BLANK** na dálkovém ovladači skrýt promítaný obraz. Když je tato funkce a zvukový vstup je připojen, lze zvuk stále slyšet.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Časovač prázdné obr.** lze nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce. Dobu lze nastavit od 5 do 30 minut v krocích 5 minut.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Bez ohledu na to, zda je funkce **Časovač prázdné obr.** aktivována či nikoli, lze obraz obnovit stisknutím většiny tlačítek na projektoru nebo dálkovém ovladači.

 • **Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz - zakrývající předmět by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.**

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves**

panelu nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  **POWER**.

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a vyberte volbu **Zapnuto** stisknutím tlačítek   na projektoru nebo dálkovém ovladači. Zobrazí se zpráva s potvrzením.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Chcete-li zámek tlačítek panelu zrušit, pomocí dálkového ovladače přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek   vyberte volbu **Vypnuto**.

-  Tlačítka na dálkovém ovladači zůstávají aktivní i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.
- Pokud stisknutím tlačítka  **POWER** vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1500 – 3000 m a s teplotou v rozmezí 0 °C – 30 °C, doporučujeme použít funkci **Režim velké nadm. výš.**.

 **Nepoužívejte režim Režim velké nadm. výš., pokud se nacházíte v nadmořské výšce 0 - 1500 m a teplota se pohybuje mezi 0°C a 35°C. Pokud zapnete tento režim za těchto podmínek, bude chlazení projektoru přílišné.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka   označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek   vyberte volbu **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.

Provoz v režimu **Režim velké nadm. výš.** může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Níže popsané nastavení zvuku ovlivní reproduktory projektoru. Určitě zajistíte správné připojení ke zvukovému vstupu projektoru. Popis připojení zvukového vstupu viz „[Připojení](#)“ na stránce 22.

VSTUPNÍ ZDROJ	AUDIO IN	AUDIO OUT
Počítač	minikonektor	minikonektor
HDMI-2, HDMI-1/MHL	HDMI	minikonektor
VIDEO	RCA	minikonektor
S-VIDEO	RCA	minikonektor

Ztlumení zvuku

Chcete-li dočasně vypnout zvuk,

- Jak používat dálkové ovládání

Chcete-li přechodně vypnout zvuk, stiskněte **MUTE**. Když je zvuk vypnutý, obrazovka bude ukazovat  v pravém horním rohu.

Chcete-li obnovit zvuk, stiskněte znovu **MUTE**.

- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka / označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Nastavení zvuku** a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stiskem tlačítek / zvolte **Zapnuto**.
4. Chcete-li zvuk obnovit, opakujte kroky 1-3 a stisknutím tlačítek / vyberte volbu **Vypnuto**.

Nastavení hlasitosti

Chcete-li upravit úroveň hlasitosti,

- Jak používat dálkové ovládání

Stisknutím tlačítek  nebo  vyberte požadovanou úroveň hlasitosti.

- Pomocí OSD nabídky

1. Opakujte kroky 1-2 výše.
2. Stiskem tlačítka  zvýrazníte položku **Hlasitost** a stiskem tlačítek / nastavíte požadovanou hlasitost.

Hlasitost mikrofону

Chcete-li upravit hlasitost mikrofónu, stiskněte tlačítka **MIC/VOL (+/-)** a dálkovým ovladači nebo:

1. Opakujte kroky 1-2 výše.
2. Stiskem tlačítka  zvýrazníte položku **Hlasitost mikrofónu** a stiskem tlačítek / nastavíte požadovanou hlasitost.

Vypnutí tónu při aktivaci/deaktivaci napájení

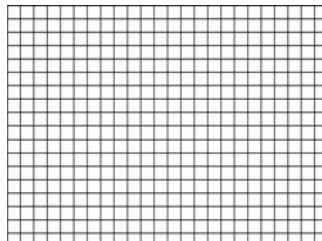
1. Opakujte kroky 1-2 výše.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek / vyberte volbu **Vypnuto**.

Jediným způsobem, jak změnit Zapnout/vypnout tón napájení je výběr možnosti **Zapnuto** nebo **Vypnuto** v této nabídce. Výběr ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení Zapnout/vypnout tón napájení.

Používání zkušební mřížky

Tento projektor umožňuje zobrazit zkušební mřížku. Pomocí zkušební mřížky lze upravovat velikost obrazu a zaostření tak, aby promítaný obraz nebyl deformován.

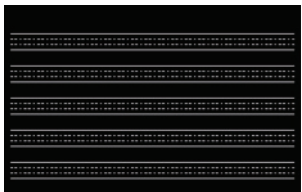
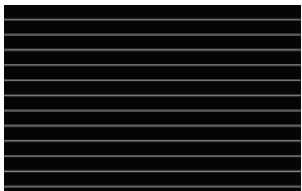
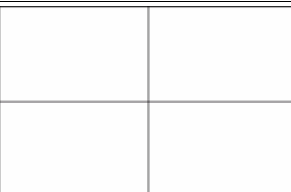
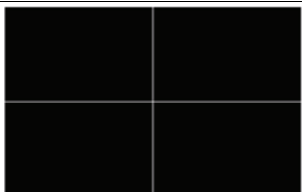
Chcete-li zobrazit zkušební mřížku, otevřete nabídku OSD, přejděte na položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Testovací vzorek** a stisknutím tlačítek / vyberte volbu **Zapnuto**.



Používání výukových šablon

Tento projektor nabízí několik předvoleb šablon pro různé výukové účely. Pokyny pro aktivaci šablony:

1. Otevřete nabídku OSD, přejděte na položku **Zobrazení > Vyučovací šablona** a stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte volbu **Tabule** nebo **Bílá tabule**.
2. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadovanou šablonu.
3. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** aktivujete šablonu.

Vyučovací šablona	Bílá tabule	Tabule
Psaní písmen		
Sešit na psaní		
Souřadnicový graf		

Používání rychlé instalace

Tento projektor je vybaven rychlým tlačítkem pro rychlé nastavení funkcí **Instalace projektoru**, **Testovací vzorek** a **Lichoběž. zkreslení**.

Stiskněte tlačítko **RYCHLÁ INSTALACE** na dálkovém ovladači a stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte:

- Instalace projektoru: Viz „Umístění projektoru“ na stránce 19.
- Testovací vzorek: Viz „Používání zkušební mřížky“ na stránce 43.
- Lichoběž. zkreslení: Viz „Korekce 2D Kor. zkreslení“ na stránce 27.

Vypnutí projektoru

1. Stisknutím tlačítka  **POWER** nebo  **Vypnuto** se zobrazí výzva k potvrzení.
Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Stiskněte znovu tlačítko  **POWER** nebo  **Vypnuto**. **Indikátor NAPÁJENÍ** začne blikat oranžově, projekční lampička se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.



Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy. Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete také aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace viz „[Rychlé chlazení](#)“ na stránce 54.

3. Po dokončení chlazení zazní **Zapnout/vypnout tón**. **Indikátor NAPÁJENÍ** svítí oranžově a ventilátory se vypnou. Odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.

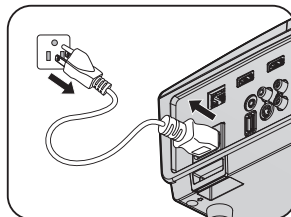


• Chcete tón napájení vypnout, podrobnosti viz „[Vypnutí tónu při aktivaci/deaktivaci napájení](#)“ na stránce 43.

- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapnete dalším stisknutím

tlačítka  **POWER** nebo  **Zapnuto**, když se ventilátory zastaví a **Indikátor NAPÁJENÍ** svítí oranžově.

- Životnost lampy může být různá podle podmínek prostředí a podle použití.



Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
1. Zobrazení	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/ Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/16:9/ 16:10
	2D Kor. zkreslení	
	Do rohu	Nahore-vlevo/Nahore-vpravo/ Dole-vlevo/Dole-vpravo
	Poloha	
	Fáze	
	Horizont. velikost	
	Digitální zoom	PC: 1,0X ~ 2,0X; Video: 1,0X ~ 1,8X
	3D	Režim 3D
		Automaticky/Vypnuto/ Sekvenční rám/Balení snímku/ Nahore dole/Vedle sebe
		3D synchronizace obráceně
		Vypnout/Obrátit
		Uložit 3D nastavení
	Vyučovací šablona	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3
		Použít 3D nastavení
	Bílá tabule	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3
		Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf
		Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
2. OBRÁZEK	Režim zobrazení	Dynamický/Prezentace/sRGB/ Kino/3D/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim	Dynamický/Prezentace/sRGB/ Kino/3D
	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstán	
	Ostrost	
	Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev	Studená/Normální/Teplá
	Odladění teploty barvy	R - zisk/G - zisk/B - zisk/ R - posun/G - posun/B - posun
	Primární barva	R/G/B/C/M/Y
	Odstín	
	Sytost	
	Zvýšení	
3. Zdroj	Vynulování nastavení obrazu	Aktuální/Vše/Zrušit
	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto
	Přenos barevného prostoru	Automaticky/RGB/YUV

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Interval časovače	1 ~ 240 min.
	Displej časovače	Vždy/1 min./2 min./3 min./Nikdy
	Poloha časovače	Nahore-vlevo/Dole-vlevo/ Nahore-vpravo/Dole-vpravo
	Časovač prezentace	Metoda počítání časovače Zpět/Přičítat
	Zvukové připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
	Zapnuto	Ano/Ne
	Vypnuto	Ano/Ne
	Jazyk	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / יידיש / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Instalace projektoru	Přední deska/Zadní deska/Strop vzadu/Přední strop
	Čas zobrazení nabídk.	5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
	Nastavení nabídky	Střed/Nahore-vlevo/Nahore- vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
	Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
	Přímé zapnutí	Zapnuto/Vypnuto
	Zap. podle signálu	Zapnuto/Vypnuto
	Automatické vypnutí	Vypnout/3 min./10 min./15 min./ 20 min./25 min./30 min.
	Rychlé chlazení	Zapnuto/Vypnuto
	Okamžité opětné spuštění	Zapnuto/Vypnuto
	Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min./10 min/ 15 min/20 min/25 min/ 30 min
	Časovač spánkového režimu	Vypnout/30 min./1 hodina/2 hod./3 hod./4 hod./8 hod./12 hod.
	Vzdálený přijímač	Vpředu+Zadní/Vpředu/Zadní
	Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto
	Barva pozadí	BenQ/Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
	Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení zvuku	Němý Hlasitost Hlasitost mikrofonu
		Zapnout/vypnout tón
		Režim lampy
		Vynulovat
	Nastavení lampy	počítadlo lampy Ekvivalentní hodiny lampy
		Změnit heslo
		Změnit nastavení zabezpečení
	Bezpečnostní nastav.	Zámek napájení
		Zámek ovládání webu
	Přenosová rychlost	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/1152000
	Testovací vzorek	Zapnuto/Vypnuto
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky Verze titulků
		Síť
	Pohotovostní nastavení	Mikrofon
		Výstup pro monitor
		Zvuková propust
		Nabíjení MHL
		Stav DHCP Adresa IP
	Kabelová síť LAN	Maska podsítě Výchozí brána
	Síťová nastavení	Server DNS Uplatnit
		Kód přihlášení projekce
		Zjištění zařízení AMX
		Adresa MAC
	Obnov. všechna nast.	Obnovit/Zrušit

5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
6. Informace	Aktuální stav systému	• Zdroj • Režim zobrazení • Režim lampy • Rozlišení • Formát 3D • Systém barev • Ekvivalentní lampa • Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis jednotlivých nabídek

FUNKCE		POPIS
1. Nabídka Zobrazení	Barva stěny (zdi)	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz „ Používání funkce Barva stěny (zdi) “ na stránce 36.
	Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden z několika režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace viz „ Výběr poměru stran “ na stránce 34.
	2D Kor. zkreslení	Upravuje tvar promítaného obrazu tak, aby byly ve všech čtyřech rozích rovné čáry. Podrobné informace viz „ Korekce 2D Kor. zkreslení “ na stránce 27.
	Do rohu	Upravuje tvar promítaného obrazu tak, aby byl konkrétní roh rovný. Podrobné informace viz „ Oprava umístění do rohu “ na stránce 28.
	Poloha	Zobrazení obrazovky pro nastavení Poloha. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
	Fáze	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
	Horizont. velikost	Nastavení vodorovné šířky obrazu. Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
	Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace viz „ Zvětšování a hledání detailů “ na stránce 34.



FUNKCE	POPIS
1. Nabídka Zobrazení 3D	Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějším způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor automaticky vybere vhodný 3D formát při rozpoznání 3D obsahu. Pokud projektor nemůže rozpoznat 3D formát, stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte některý 3D režim.  Když je funkce 3D zapnutá: •Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. •Nelze upravovat následující nastavení: Režim zobrazení, Referenční režim. •Nastavení Lichoběž. zkreslení lze upravit pouze v omezených stupních. 3D synchronizace obráceně Pokud zjistíte obrácenou hloubku obrazu, můžete tento problém odstranit aktivací této funkce. Uložit 3D nastavení Když se po provedení příslušných nastavení 3D obsah zobrazí správně, můžete aktivovat tuto funkci a vybrat sadu 3D nastavení pro uložení aktuálních 3D nastavení do paměti. Použít 3D nastavení Po uložení 3D nastavení se můžete rozhodnout, zda má být uložená sada 3D nastavení znovu použita. Aktivací této volby projektor automaticky přehraje vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým 3D nastavením.  K dispozici je pouze sada(y) 3D nastavení s uloženými daty.
Vyučovací šablona	Podrobné informace viz „Používání výukových šablon“ na stránce 44.

FUNKCE		POPIS
2. Nabídka OBRAZŮ	Režim zobrazení	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz „Výběr režimu zobrazení“ na stránce 36.
	Referenční režim	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následně jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace viz „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na stránce 37.
	Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace viz „Úprava jasu“ na stránce 37.
	Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace viz „Úprava kontrastu“ na stránce 37.
	Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace viz „Úprava barvy“ na stránce 37.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
	Odstán	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace viz „Úprava odstínů“ na stránce 37.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
	Ostrost	Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace viz „Úprava ostrosti“ na stránce 37.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
	Brilliant Color	Úprava nastavení max. úrovně bílé při zachování správného podání barev. Podrobné informace viz „Úprava Brilliant Color“ na stránce 38.
	Teplota barev	Podrobné informace viz „Výběr teploty barev“ na stránce 38.
	Odladění teploty barvy	Podrobné informace viz „Nastavení upřednostňované teploty barev“ na stránce 38.
	3D správa barev	Podrobné informace viz „3D správa barev“ na stránce 38.
	Vynulování nastavení obrazu	Podrobné informace viz „Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení“ na stránce 39.
3. Nabídka Zdroj	Rychlé automatické hledání	Podrobné informace viz „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 33.
	Přenos barevného prostoru	Podrobné informace viz „Změna barevného prostoru“ na stránce 33.

FUNKCE		POPIS
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace viz „ Nastavení časovače prezentace “ na stránce 40.
	Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „ Používání nabídek “ na stránce 29.
	Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz „ Volba umístění “ na stránce 19.
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky. Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pozice nabídky Nastavení Poloha nabídky na projekční ploše (OSD). Zpráva připomenutí Výběr Zapnuto umožňuje projektoru připomenout vyčištění filtru.
	Provozní nastavení	Přímé zapnutí Automaticky zapne napájení projektoru po připojení napájecího kabelu. Zap. podle signálu Umožňuje nastavit přímé zapnutí projektoru bez stisknutí tlačítka POWER nebo Zapnuto, když se projektor nachází v pohotovostním režimu a kabelem VGA je přiváděn signál. Automatické vypnutí Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace viz „Nastavení možnosti Automatické vypnutí“ na stránce 60. Rychlé chlazení Aktivuje nebo deaktivuje funkci Rychlé chlazení. Výběr Zapnuto aktivuje funkci a doba chlazení projektoru bude zkrácena z normálních 90 sekund přibližně na 2 sekundy.  Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou. Okamžité opětné spuštění Výběrem volby Zapnuto lze ihned restartovat projektor do 90 sekund od jeho vypnutí. Časovač prázdné obr. Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci „Prázdná obrazovka“. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace viz „Skrytí obrazu“ na stránce 41. Časovač spánkového režimu Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.

FUNKCE		POPIS
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Vzdálený přijímač	Slouží k nastavení upřednostňovaného vzdáleného přijímače (Přední a Zadní), který umožňuje projektoru přijímat signály z dálkového ovladače.
	Zámek kláves panelu	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  POWER na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na stránce 42.
	Barva pozadí	Slouží k výběru vzhledu pozadí, když není k dispozici žádný signál.
	Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace viz „ Provoz ve velkých nadmořských výškách “ na stránce 42.
	Nastavení zvuku	Podrobné informace viz „ Nastavení zvuku “ na stránce 42. Němý Nastavuje funkci ztlumení. Hlasitost Nastavuje hlasitost. Hlasitost mikrofonu Nastavuje hlasitost mikrofonu. Zapnout/vypnout tón Nastavuje tón při zapnutí a vypnutí.
	Nastavení lampy	Režim lampy Podrobné informace viz „ Nastavení položky Režim lampy na Úsporný nebo SmartEco “ na stránce 60. Vynul. počít. lampy Podrobné informace viz „ Vynulování počítadla provozu lampy “ na stránce 64. Ekvivalentní hodiny lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy viz „ Zjišťování doby provozu lampy “ na stránce 60.

FUNKCE		POPIS
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Bezpečnostní nast.	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. Podrobné informace viz „Využití funkce hesla“ na stránce 30. Změnit nastavení zabezpečení Zámek napájení Když je aktivován Zámek napájení, budete před zapnutím napájení projektoru požádáni o zadání aktuálního hesla. Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne. Zámek ovládání webu Podrobnosti viz Návod na použití síťového projektoru BenQ.
	Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
	Testovací vzorek	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky Aktivuje funkci pomocí možnosti Zapnuto, pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). Verze titulků Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).

FUNKCE

POPIS

Pohotovostní nastavení

Sít'• **Povolit pohotovostní režim sítě**

Zvolením Zap se tato funkce zapne. Tento projektor nabízí síťovou funkci v pohotovostním režimu. Výběrem volby Vypnuto je tato funkce deaktivována. Tento projektor nenabízí síťovou funkci v pohotovostním režimu.

• **Aut. zakázat pohotovostní režim sítě**

Umožňuje projektoru deaktivovat síťovou funkci po uplynutí nastaveného časového intervalu po přechodu do pohotovostního režimu. Například při výběru volby 20 min poskytuje projektor síťovou funkci po dobu 20 minut po přechodu do pohotovostního režimu. Po uplynutí 20 minut projektor přejde do normálního pohotovostního režimu.



Tato funkce je k dispozici pouze, když je položka Povolit pohotovostní režim sítě nastavena na Zapnuto.

Mikrofon

Zvolíte-li možnost Zapnuto, je aktivována funkce a mikrofon je možno použít i v pohotovostním režimu.

Výstup pro monitor

Zvolením Zap se tato funkce zapne. Projektor může vytvářet na výstupu signál VGA, když je v pohotovostním režimu a konektor COMPUTER 1 je správně připojen k přístrojům. Další informace o způsobu zapojení - viz „Připojení“ na stránce 22.

Zvuková propust

Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte zdroj, který chcete používat v provozním režimu. Další informace o způsobu zapojení - viz „Připojení“ na stránce 22.

Když jsou příslušné konektory správně připojeny k zařízení, projektor v pohotovostním režimu může vysílat zvukový signál do externího reproduktoru. Vestavěný reproduktor(y) bude v pohotovostním režimu ztišen.



Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.

Nabíjení MHL

Zvolením Zap se tato funkce zapne. Dokud bude projektor připojen k napájení, bude automaticky napájet připojené chytré zařízení kompatibilní s MHL.

FUNKCE		POPIS
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Síťová nastavení	Kabelová síť LAN Podrobnosti viz Návod na použití síťového projektoru BenQ. Kód přihlášení projekce Podrobnosti viz Návod na použití síťového projektoru BenQ. Zjištění zařízení AMX Když je funkce Zjištění zařízení AMX nastavena na Zapnuto, lze projektor rozpoznat pomocí řadiče AMX. MAC adresa Zobrazuje adresu MAC projektoru.
	Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Pozice, Fáze, Horizont. velikost, Instalace projektoru, Jazyk, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost.
6. Nabídka Informace	Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim zobrazení Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK. Režim lampy Zobrazí aktuální režim lampy. Rozlišení Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení vstupního signálu. Formát 3D Zobrazí aktuální režim 3D. Systém barev Zobrazí formát vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB). Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy. Verze firmware Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

 Nabídka Informace ukazuje aktuální stav fungování projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.



Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselý čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ na [stránce 45](#) a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.



Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz „[Technické údaje](#)“ na [stránce 68](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu. K přenášení samotného projektoru použijte původní krabici nebo vhodné měkké pouzdro.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

 Viz následující část „**Nastavení položky Režim lampy na Úsporný nebo SmartEco**“ s dalšími informacemi o režimu Úsporný.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítka ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **Informace**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa patří mezi spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

Nastavení položky Režim lampy na Úsporný nebo SmartEco

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 20%. Použití režimu **SmartEco** snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70%. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy. Chcete-li nastavit režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, přejděte na nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Režim lampy** a opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný režim.

Režim lampy	Popis
Normální	100% jas lampy
Úsporný	Ušetří 20 % spotřeby energie lampy.
SmartEco	Ušetří až 30% spotřeby energie lampy v závislosti na úrovni jasu obrazu.

Nastavení možnosti Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Chcete-li nastavit funkci **Automatické vypnutí**, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítka ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky vypne.

Doba pro výměnu lampy

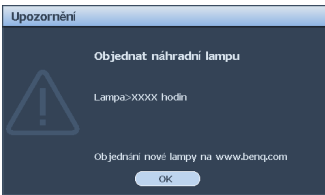
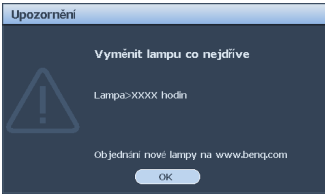
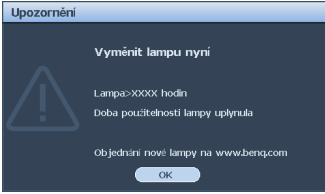
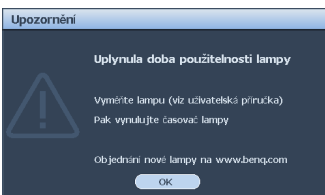
Pokud se kontrolka **Indikátor LAMP (LAMP)** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

Náhradní lampu můžete zakoupit na webové adrese <http://www.benq.com>.

 **Kontrolky LAMP (Lampa) a TEMP (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampu příliš horká. Vypněte projektor a nechte jej 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 65.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

 **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

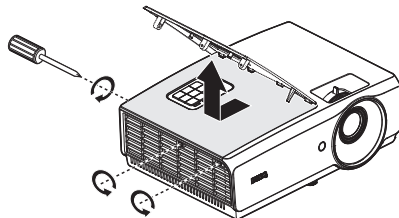
Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu Úsporný (viz „Nastavení položky Režim lampy na Úsporný nebo SmartEco“ na stránce 60), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva lampy. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka MODE/ENTER.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka MODE/ENTER.	 
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka MODE/ENTER.	

Výměna lampy

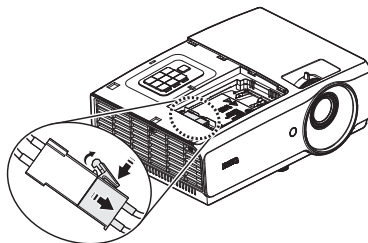


- Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampu vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.
- Při manipulaci s vadnými lampami zajistěte kvalitní větrání. Doporučujeme vám, abyste používali dýchací masky, ochranná skla, brýle nebo ochranný štít a nosili ochranný oděv, jakou jsou rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
2. Uvolněte upevňovací šroubky na levé a zadní straně.
3. Sejměte kryt přihrádky lampy podle obrázku.



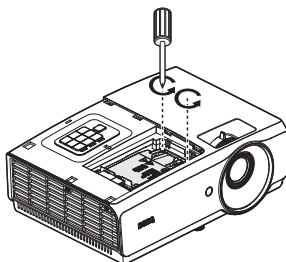
4. Odpojte konektor lampy od projektoru podle obrázku.



5. Uvolněte dva upevňovací šrouby, které zajišťují lampu.



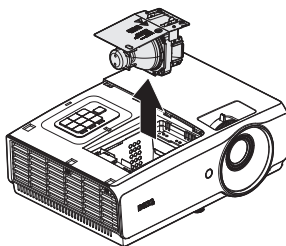
- **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**
- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



6. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



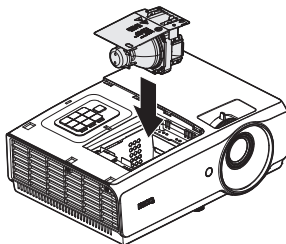
- **Při příliš rychlém vysunutí může lampka prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**
- **Nepokládáte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
- **V době, kdy je lampka vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivosti v barevném podání a zesílení promítaného obrazu.**



7. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.



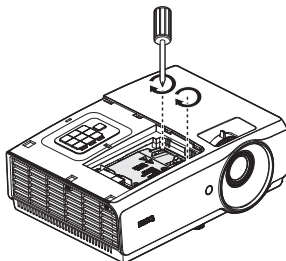
- **Zkontrolujte, zda jsou konektory správně zorientovány.**
- **Pokud cítíte odpor, zvedněte lampu a začněte znovu.**



8. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.
9. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



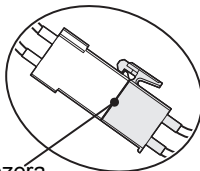
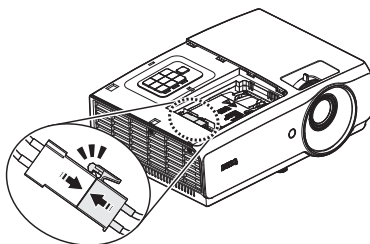
- **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**
- **Šroub nadměrně nedotahujte.**



10. Před nasazením krytu přihrádky lampy řádně připojte konektor lampy.

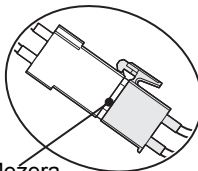


- Konektor lampy musí být nainstalován tak, aby byl zcela zarovnan se základnou konektoru (viz obrázek). Jakákoli mezera mezi konektorem lampy a základnou konektoru způsobí poškození projektoru. Na následujících obrázcích je zobrazena správná a nesprávná instalace konektoru lampy.



Žádná mezera

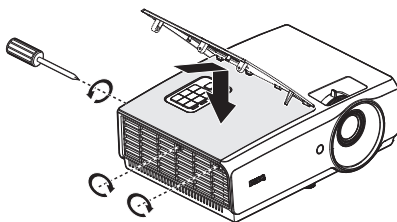
Správně



Mezera

Nesprávně

11. Nasadíte kryt přihrádky lampy na projektor a utáhnete upevňovací šroub.



12. Zapněte projektor.



- Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

13. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Vynul. počít. lampy**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



- Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis	
Napájení	Teplota	Lampa		
Události - Napájení				
Orange	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim.	
Bliká zeleně	Vypnuto	Vypnuto	Napájení je zapnuto	
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz.	
Bliká oranžově	Vypnuto	Vypnuto	Projektor chladí.	
Události - Lampa				
Vypnuto	Vypnuto	Bliká oranžově	Inicializace lampy nesvítí.	
Vypnuto	Vypnuto	Červená	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo 2. Obrátte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.	
Události - Teplota				
Červená	Červená	Vypnuto	Ventilátory nefungují.	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obrátte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Červená	Bliká červeně	Vypnuto		
Červená	Zelená	Vypnuto		
Červená	Bliká zeleně	Vypnuto		
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (nadměrná teplota).	
Zelená	Bliká červeně	Vypnuto	Chyba přerušení snímače teploty 1.	
Zelená	Zelená	Vypnuto	Chyba zkratu snímače teploty 1.	
Zelená	Bliká zeleně	Vypnuto	Chyba tepelného připojení IC #1 I2C.	
Zelená	Červená	Červená	Chyba způsobená tepelnou závadou.	

Systémové události

Zelená	Vypnuto	Červená	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Bliká červeně	Vypnuto	Vypnuto	
Červená	Vypnuto	Červená	
Vypnuto	Zelená	Červená	Dvířka lampy jsou otevřena. Zkontrolujte, zda nejsou dvířka lampy otevřená nebo zda nejsou nedostatečně zavřená.
Zelená	Vypnuto	Orange	Životnost lampy vypršela.
Červená	Vypnuto	Vypnuto	Stáhněte.
Vypnuto	Červená	Vypnuto	Stažení LAN se nezdařilo.
Vypnuto	Zelená	Vypnuto	Zpracovávání stažení LAN.

Odstraňování problémů

⑦ Projektor se nezapne.

Příčina	Řešení
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

⑦ Žádný obraz.

Příčina	Řešení
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

⑦ Rozmazaný obraz.

Příčina	Řešení
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Provedte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku z objektivu.

⑦ Dálkový ovladač nefunguje.

Příčina	Řešení
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektozem existují překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 7 metrů (23 stop) od projektoru.

⑦ Nesprávné heslo.

Příčina	Řešení
Nezapamatovali jste si své heslo.	Podrobné informace - viz „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na stránce 31.

Technické údaje

Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

MX726

1024 x 768

MW727

1280 x 800

Systém zobrazování

Jednočipový systém DLP™

Clonové číslo objektivu

F=2,59 až 2,91, f=16,87 až 21,87 mm

Lampa

Lampa 280 W

Elektrické parametry

Napájení

100 – 240 Vstř

50-60 Hz (automaticky)

3,9A

Příkon

390 W (max.); < 0,5 W (pohotovost)

Mechanické parametry

Hmotnost

7,28 lbs (3,3 kg)

Výstupní terminály

Reproduktor

(Mono) 10 wattů x 1

Výstup zvukového signálu

PC audio konektor x 1

Výstup pro monitor

D-Sub 15 kolíků (zásuvka) x1

USB

TYPE-A (5 V/1,5 A)

Ovládání

USB

MINI-B

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)

9 hrotů x 1

Infračervený přijímač x 2

12 V SPUŠTĚNÍ

12 V= (max. 0,5 A) x 1

Ovládání LAN

RJ45 x 1

Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače

Vstup RGB

D-Sub 15 hrotů (zásuvka) x 2

Vstup video signálu

S-VIDEO

Mini DIN 4-hrotový port x 1

VIDEO

RCA konektor x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Digitální - HDMI-2 x 1

Digitální - HDMI-1/MHL x 1

Vstup zvukového signálu

Zvuk vstup

PC audio konektor x 1

Audio konektor RCA (L/P) x 1

MIC

PC audio konektor x 1

Požadavky z hlediska životního prostředí

Provozní teplota

0°C – 40°C na hladině moře

Provozní relativní vlhkost

10%-90% (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

0 – 1499 m při teplotě 0°C – 35°C

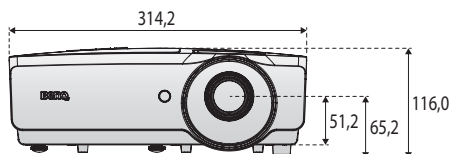
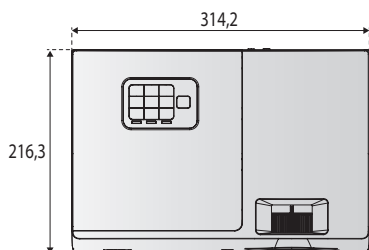
1500 – 3000 m při 0°C – 30°C (se

zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Rozměry

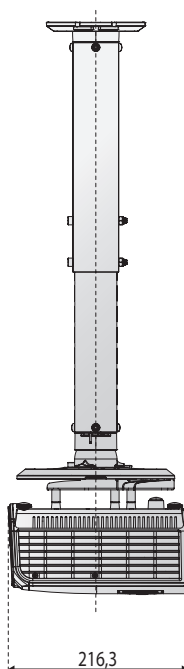
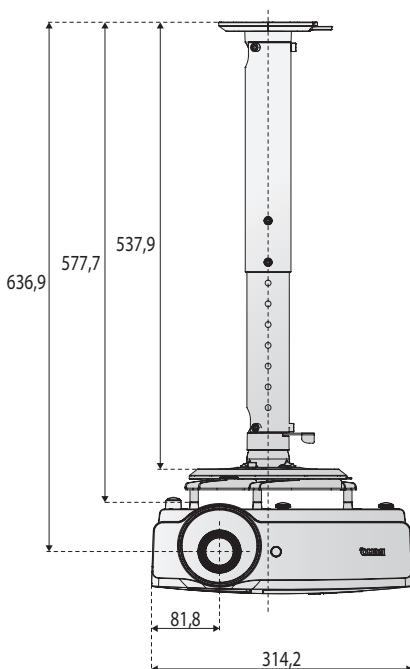
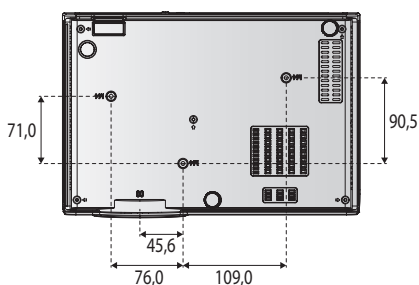
314,2 mm (š) x 116 mm (v) x 216,3 mm (h)

Jednotka: mm



Instalace s upevněním na strop

*Šrouby pro upevnění na strop:
M4 (max. L=25, min. L=20)



Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D přes- pod	Vedle sebe 3D
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60,00	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	⊙		

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D přes- pod	Vedle sebe 3D
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

 Frekvence 3D zobrazení závisí na souboru EDID a na grafické kartě VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence 3D zobrazení k dispozici.

Podporované frekvence pro vstup komponentní - YPbPr

Formátovat	Rozlišení	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	Sekvenční pole 3D
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Režim Video	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné vlny (MHz)	Sekvenční pole 3D
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Podporované frekvence pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D přes-pod	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60,00	35,820	46,996			

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D přes- pod	Vedle sebe 3D
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			

 Frekvence zobrazení závisí na souboru EDID a na omezení grafické karty VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence zobrazení k dispozici.

Podporované frekvence pro vstup HDMI Video

Formátovat	Rozlišení	Svislá frekvence (Hz)	Vodorovná frekvence (kHz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D balení snímku	3D přes-pod	Vedle sebe 3D
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙

Podporované frekvence pro vstup MHL

Formátovat	Rozlišení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)
480i*	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 (1440) x 576	31,47	59,94	27
576i*	720 x 480	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 90 %, teploty, která se musí pohybovat mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2011 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podrobnosti o patentu projektoru BenQ viz <http://patmarking.benq.com/>.