

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1960

EB-1950



EB-1940W

EB-1930





Symbody a označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.142
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku Jas . Obráz - Jas

Symbyly a označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 8

Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	8
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu	8
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	8
Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen)	8
Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1940W)	9
Maximálne využitie diaľkového ovládania	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	9
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy (Prezentácia)	9
Vylepšené funkcie zabezpečenia	9
Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázkov	9
Presná úprava farby	10
Úplne využitie sieťového pripojenia	10
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača	10
Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť	10
Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless	10

Názvy častí a funkcií 11

Predná a Vrchná Strana	11
Zadná Časť	12
Podstavec	13
Ovládací panel	14
Diaľkové ovládanie	15
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	18
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	19

Príprava projektora

Inštalácia projektora 21

Spôsoby Inštalácie	21
Spôsoby Inštalácie	22
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	22

Výbava na pripojenie 24

Pripojenie počítača	24
Pripojenie zdrojov obrazu	25
Pripojenie zariadení USB	26
Pripojenie externého zariadenia	28
Pripojenie kábla LAN	28

Základy používania

Premietanie obrázkov 31

Od inštalácie k premietaniu	31
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	32
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	33
Premietanie pomocou programu USB Display	33
Systémové požiadavky	33
Pripájanie po prvý raz	34
Odinštalovanie	35

Úprava premietaných obrázkov 37

Lichobežníková korekcia skreslenia	37
Automatická korekcia	37
Manuálna korekcia	38
Úprava veľkosti obrazu	41
Úprava polohy obrazu	41
Nastavenie horizontálneho náklonu	41
Nastavenie zaostrenia	42
Nastavenie hlasitosti	42
Úprava obrazu	42
Úprava odtieňa, saturácie a jasu	42

Úprava Gamma	43
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	44
Nastavenie Automat. šošovka	45
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	45
Spôsoby zmeny	45
Zmena režimu pomeru strán	46

Užitočné funkcie

Funkcie premietania	49
Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	49
Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke	49
Prevádzkové postupy	50
Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke	52
Premietanie bez počítača (Prezentácia)	53
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentácia	53
Príklady na prezentácie	53
Metódy riadenia prezentácií	54
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	56
Premietanie súborov PDF	57
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)	58
Prehrávanie scenára	59
Operácie počas prehrávania scenára	59
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia	60
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	61
Zmrazenie obrazu (Freeze)	61
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	62
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	63
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	64
Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov	65
Zhrnutie postupu korekcie	65
Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania	65
Korekcia	67
Uloženie užívateľského loga	68

Funkcie Zabezpečenia 70

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	70
Typy Ochrana heslom	70
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	70
Zadanie položky Heslo	71
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	72
Zámok proti krádeži	74
Montáž káblového zámku	74

Monitorovanie a ovládanie 75

Informácie o programe EasyMP Monitor	75
Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)	75
Nastavenie projektora	75
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	76
Zobrazenie obrazovky Web Remote	76
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	77
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	78
Ovládanie s Použitím SNMP	78
Príkazy ESC/VP21	79
Zoznam príkazov	79
Schémy zapojenia káblov	79
Čo je PJLink	80
O systéme Crestron RoomView®	81
Obsluha projektora z počítača	81

Ponuka Konfigurácia

Používanie ponuky Konfigurácia 86

Zoznam Funkcií 87

Tabuľka ponuky Konfigurácia	87
Ponuka Sieť	88
Ponuka Obraz	88
Ponuka Signál	89
Ponuka Nastavenia	92
Ponuka Rozšírené	93
Ponuka Sieť	95

Poznámky k používaniu ponuky Siet'	96
Operácie so softvérovou klávesnicou	96
Ponuka Základné	97
Ponuka Pev. zap.LAN	98
Ponuka Mail	98
Ponuka Ostatné	100
Ponuka Vynulovať	101
Ponuka Informácia (iba displej)	101
Ponuka Vynulovať	102

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka	104
-----------------------------	------------

Riešenie Problémov	106
---------------------------	------------

Popis indikátorov	106
Keď indikátory neposkytujú pomoc	109
Problémy týkajúce sa obrazu	110
Žiadny obraz	110
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	111
Projekcia sa automaticky zastaví	111
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	111
Zobrazí sa správa Nie je signál	112
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	112
Obraz je rušený alebo skreslený	113
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	114
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	114
Farby obrazu sú nesprávne	115
Obraz je tmavý	115
Problémy pri spustení projekcie	116
Projektor sa nezapne	116
Iné problémy	116
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	116
Nefunguje diaľkové ovládanie	117
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	118
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom	118

Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii	118
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	119

Čo je Event ID	120
-----------------------	------------

Údržba

Čistenie	122
-----------------	------------

Čistenie povrchu projektora	122
Čistenie Objektívu	122
Čistenie vzduchového filtra	122

Výmena Spotrebného Materiálu	124
-------------------------------------	------------

Výmena lampy	124
Časový interval výmeny lampy	124
Ako sa vymieňa lampa	125
Nulovanie hodín lampy	128
Výmena vzduchového filtra	128
Interval výmeny vzduchového filtra	128
Spôsob výmeny vzduchového filtra	128

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	131
---	------------

Voliteľné príslušenstvo	131
Spotrebný materiál	132

Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť	133
---	------------

Vzdialenosť premietania (pre EB-1960/EB-1950/EB-1930)	133
Vzdialenosť premietania (pre EB-1940W)	134

Podporované rozlíšenia monitorov	136
---	------------

Podporované rozlíšenia	136
Počítačový signál (analogový RGB)	136
Komponent video	136
Kompozitné video	136

Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort	136
Technické údaje	138
Všeobecné Parametre Projektora	138
Vzhľad	141
Glosár	142
Všeobecné Poznámky	144
Informácie o označeniach	144
Ochranné známky a autorské práva	145
Register	146



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

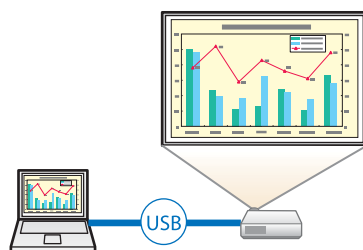
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

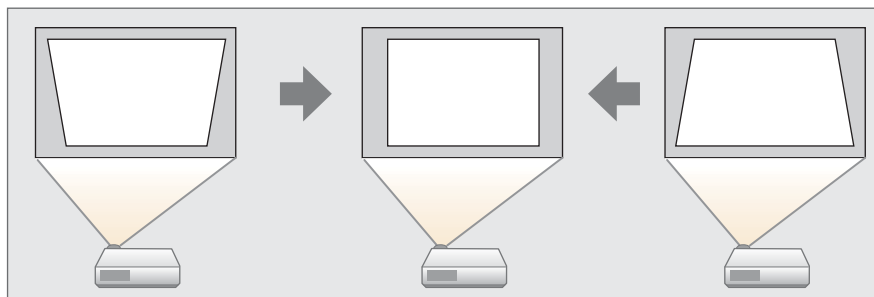
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.33](#)



Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

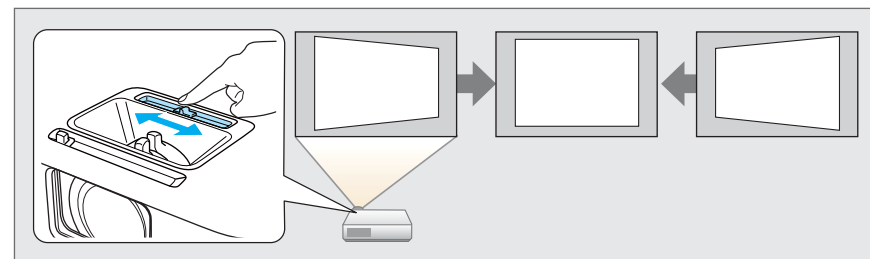
☛ "Automatická korekcia" [str.37](#)



Nastavenie lichobežníkového skreslenia

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.38](#)



Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premieta dva typy obrazu vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

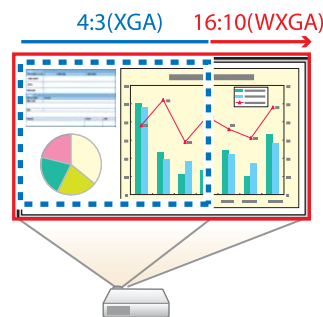
☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.49](#)



Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1940W)

Pomocou počítača, ktorý má širokohlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.45](#)



Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.62](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.64](#)

Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietiť papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty. Ohnisková vzdialenosť sa automaticky nastaví pomocou funkcie automatického zaostrenia. Je možné obrázky zväčšiť pomocou funkcie digitálneho zväčšenia.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.131](#)

Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy (Prezentácia.)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietiť uložené obrazy.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové a obrazové súbory.

☛ "Premietanie bez počítača (Prezentácia)" [str.53](#)

Vylepšené funkcie zabezpečenia

• Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov

Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.70](#)

• Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.72](#)

• Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
- ☛ "Zámok proti krádeži" [str.74](#)

Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázkov

Farebný režim s názvom DICOM SIM umožňuje premietanie lekárskeho obrázkov, ako napríklad fotografie RTG-snímkov. Tento režim poskytuje kvalitu obrázkov, ktorá sa približuje k norme DICOM.

(Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.)

☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.44](#)

Presná úprava farby

Môžete upraviť absolútnu teplotu farieb obrazu a intenzitu každej RGB farby. Môžete upraviť odtieň, saturáciu a jas každého RGBCMY, aby ste získali farbu zodpovedajúcu vynikajúcemu detailu.

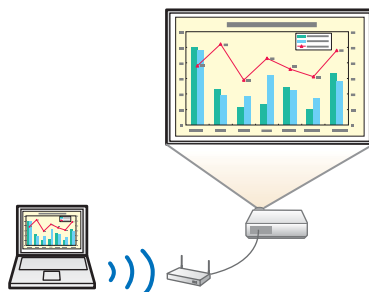
☛ "Úprava obrazu" [str.42](#)

Úplne využitie sieťového pripojenia

Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Projektor môžete pripojiť k počítaču zapojenému do siete a premietiť obraz z obrazovky počítača pomocou priloženého programu EasyMP Network Projection (aplikačný softvér).

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)



Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť

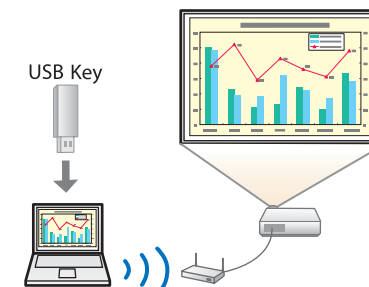
Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu „Epson iProjection“, môžete bezdrôtovo premietiť údaje zo zariadenia. Tieto zariadenia môžete ovládať kdekoľvek, a preto môžete meniť spôsob, akým robíte konferencie alebo prezentácie.



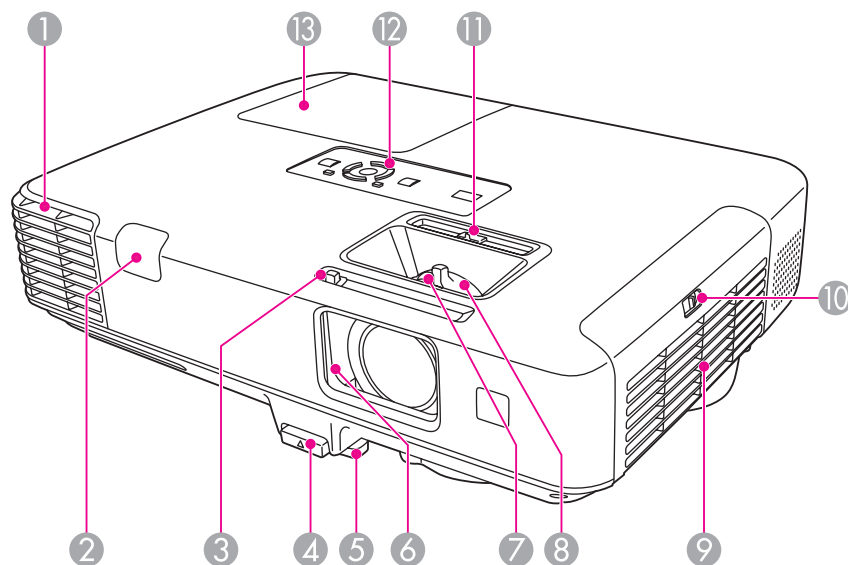
Aplikáciu „Epson iProjection“ si môžete zadarmo stiahnuť v App Store. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store znáša zákazník.


Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless

Jednoduchým zapojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete premietiť obsah obrazovky počítača. (Len pre počítače Windows s podporou bezdrôtovej siete LAN)



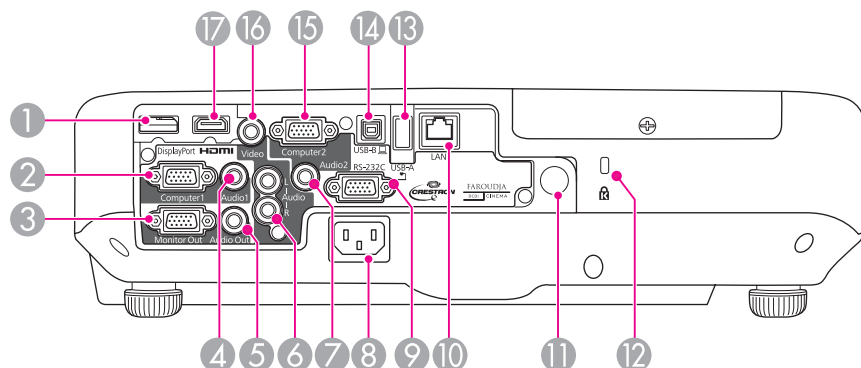
Predná a Vrchná Strana



Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div> Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</div>
2 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
3 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

Názov	Funkcia
4 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.41
5 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.41
6 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektiv zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.42
8 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" str.41
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.122
10 Ovládací gombík krytu vzduchového filtra	Tento gombík používajte na otvorenie krytu vzduchového filtra. ☛ "Výmena vzduchového filtra" str.128
11 Posuvník lichobežníkového skreslenia	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu. ☛ "Manuálna korekcia" str.38
12 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru. ☛ "Ovládací panel" str.14
13 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektoru. ☛ "Výmena lampy" str.124

Zadná Časť

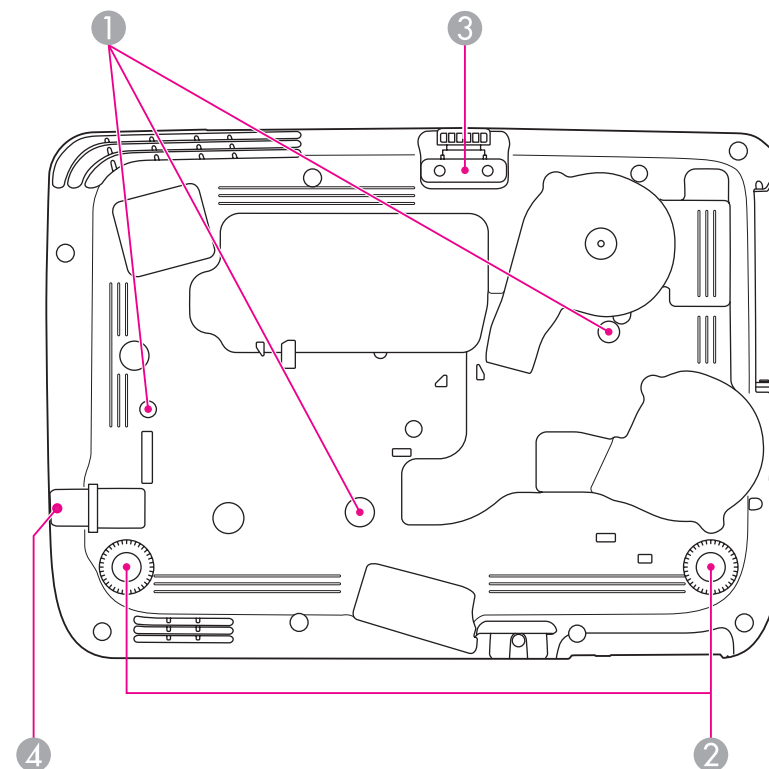


Názov	Funkcia
1 DisplayPort	Slúži na príjem video signálov z počítačov kompatibilných s DisplayPort. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
2 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
3 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vysielat signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
4 Port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
5 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
6 Port Audio-L/R	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Video.
7 Port Audio2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.
8 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31

Názov	Funkcia
9 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" str.79
10 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
11 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
12 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.74
13 Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou Prezentácie. ☛ "Premietanie bez počítača (Prezentácia)" str.53 Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.
14 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.33 Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
15 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
16 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
17 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <u>HDCP</u> ». ☛ "Výbava na pripojenie" str.24

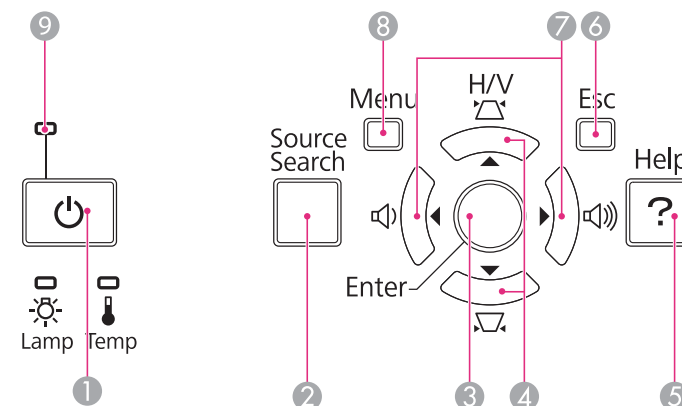
Podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektora" str.21 ☛ "Voliteľné príslušenstvo" str.131
2 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.41

Názov	Funkcia
3 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.41
4 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" str.74

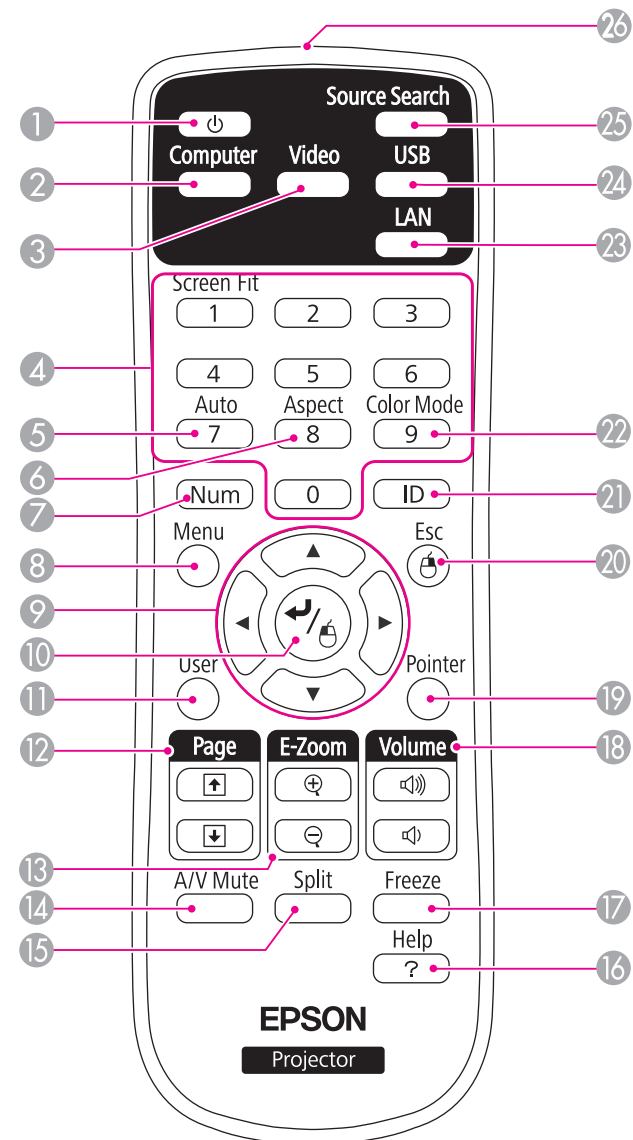
Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31
2 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.32
3 Tlačidlo [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
4 Tlačidlá [H/V]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" str.38 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoveď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86 ☛ "Používanie Pomocníka" str.104

Názov	Funkcia
5 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.104
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86
7 Tlačidlá [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Nastavujú hlasitosť reproduktora. [▶] Zvyšuje hlasitosť. [◀] Znižuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.42 Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichobežníková korekcia – H/V" str.38 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86 ☛ "Používanie Pomocníka" str.104
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86
9 Indikátory	Signalizuje stav projektora. ☛ "Popis indikátorov" str.106

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31
2 Tlačidlo [Computer]	Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazený obraz mení medzi portom Computer1, Computer2 a DisplayPort.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla a zobrazený obraz mení medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4 Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.70 Použite toto tlačidlo na zadávanie čísiel pri nastavení položky Sieť v ponuke Konfigurácia. Funkcia Screen fit nie je dostupná.
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.45
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.70
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86
9 Tlačidlá [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64
11 Tlačidlo [User]	<p>Zo šiestich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" str.92</p> <p>Príkón je priradené ako predvolené nastavenie.</p>
12 Tlačidlá [Page] [⏴][⏵]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64 Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.33 Počas pripojenia k sieti <p>Keď premietate obrazy formou prezentácie, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⏴][⏵]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.63</p>

Názov	Funkcia
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61 Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.
15 Tlačidlo [Split]	<p>Stláčaním tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné.</p> <p>☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.49</p>
16 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" str.104</p>
17 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" str.61</p>
18 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>☛ "Nastavenie hlasitosti" str.42</p>
19 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.62</p>
20 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.86 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64

Názov	Funkcia
21 Tlačidlo [ID]	<p>Podržte toto tlačidlo stlačené a stlačte číselné tlačidlá, ak chcete zadať ID projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania.</p> <p>☛ "Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania" str.65</p>
22 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44</p>
23 Tlačidlo [LAN]	<p>Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.</p>
24 Tlačidlo [USB]	<p>Stláčaním tohto tlačidla sa zobrazený obraz mení medzi nasledujúcimi zdrojmi.</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)
25 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <p>☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.32</p>
26 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	<p>Vysiela signály diaľkového ovládania.</p>

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

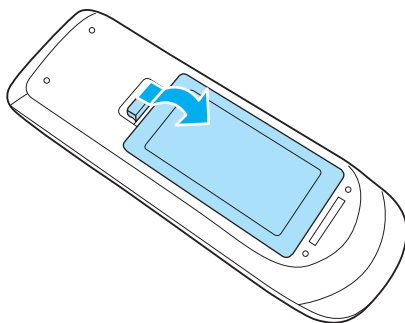
Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

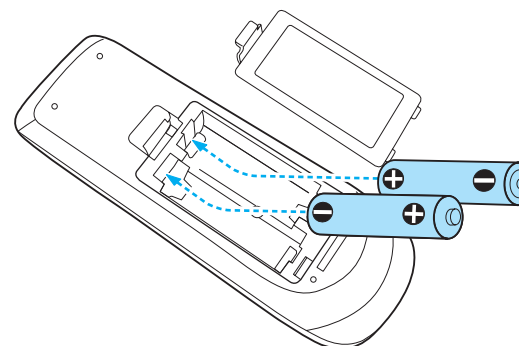
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

- 1** Odnímte kryt batérií.
Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



- 2** Nahradte staré batérie novými.

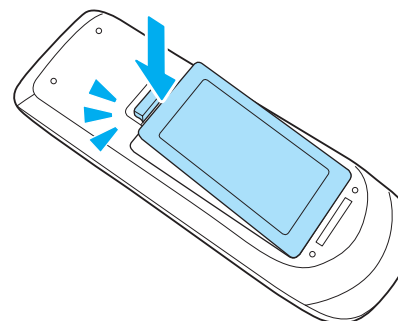


Upozornenie

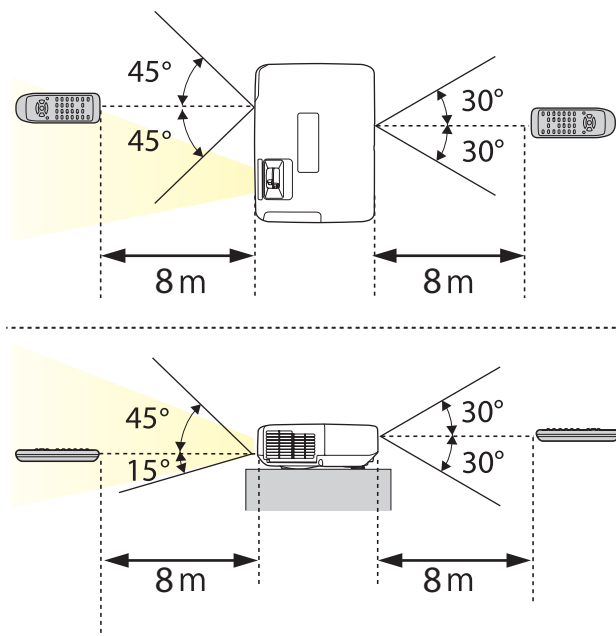
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3** Nasadte naspäť kryt batérie.
Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





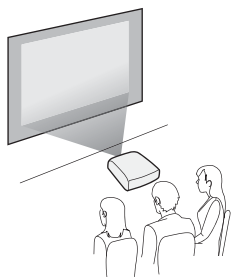
Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

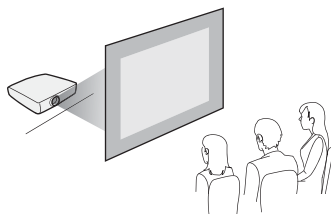
Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

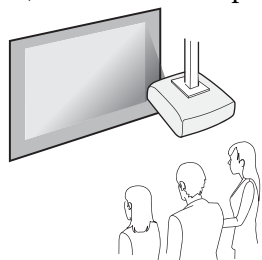
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



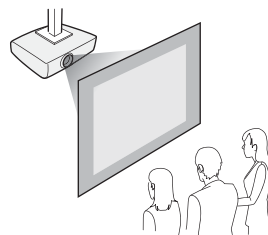
- Obraz premietajte spoza prievitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

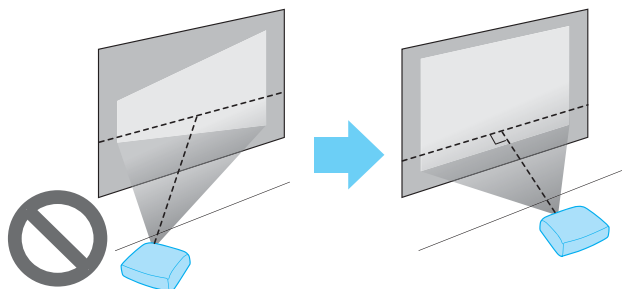


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.131](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.93](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.

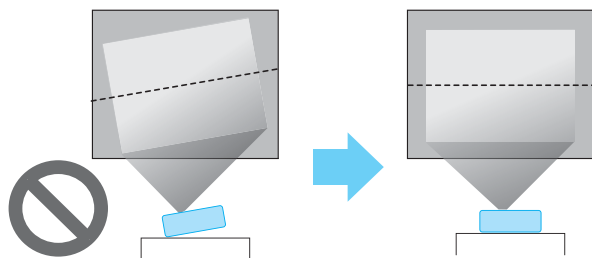
Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.37](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.41](#)
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.37](#)

Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

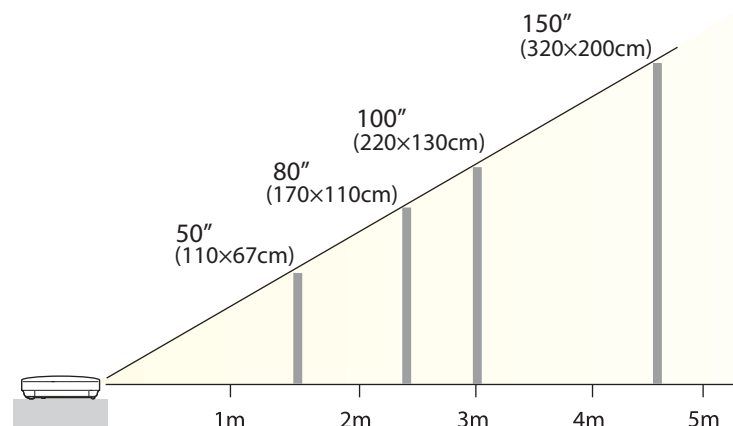
☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.133](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

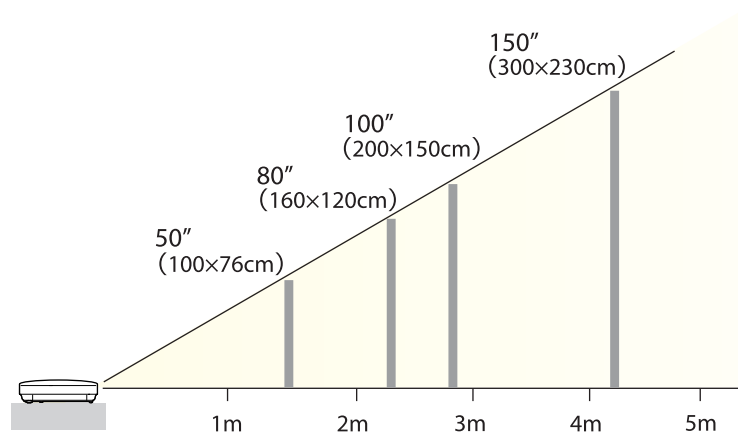
Veľkosť plátna 16:10

Pre model EB-1940W



Velkosť plátna 4:3

Pre model EB-1960/EB-1950/EB-1930



Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① Pri použití priloženého počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k zvukovému portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

② Pri použití komerčne dostupného kábla USB

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

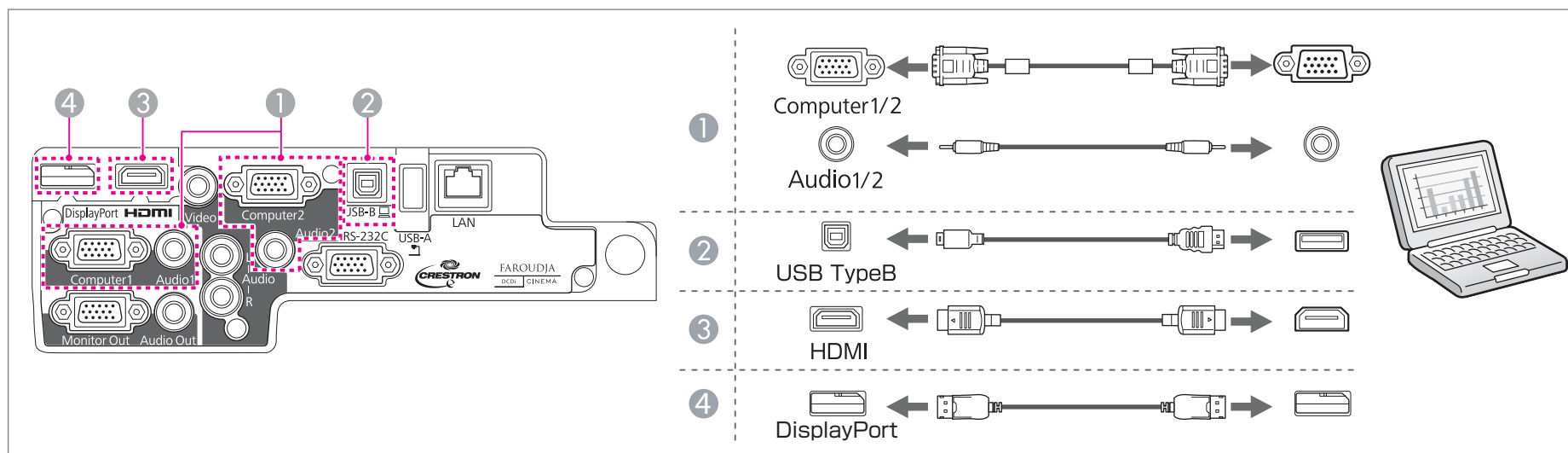
Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

④ Pri použití komerčne dostupného kábla DisplayPort

Pripojte port DisplayPort na počítači k portu DisplayPort na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
- ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.33](#)
- Niektoré komerčne dostupné káble DisplayPort sú dodávané s poistkou. Pri odstraňovaní kábla stlačte tlačidlo na konektore kábla a kábel vytiahnite.

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití komerčne dostupného videokábla

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu zdroja obrazu k portu Audio-L/R na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.131](#)

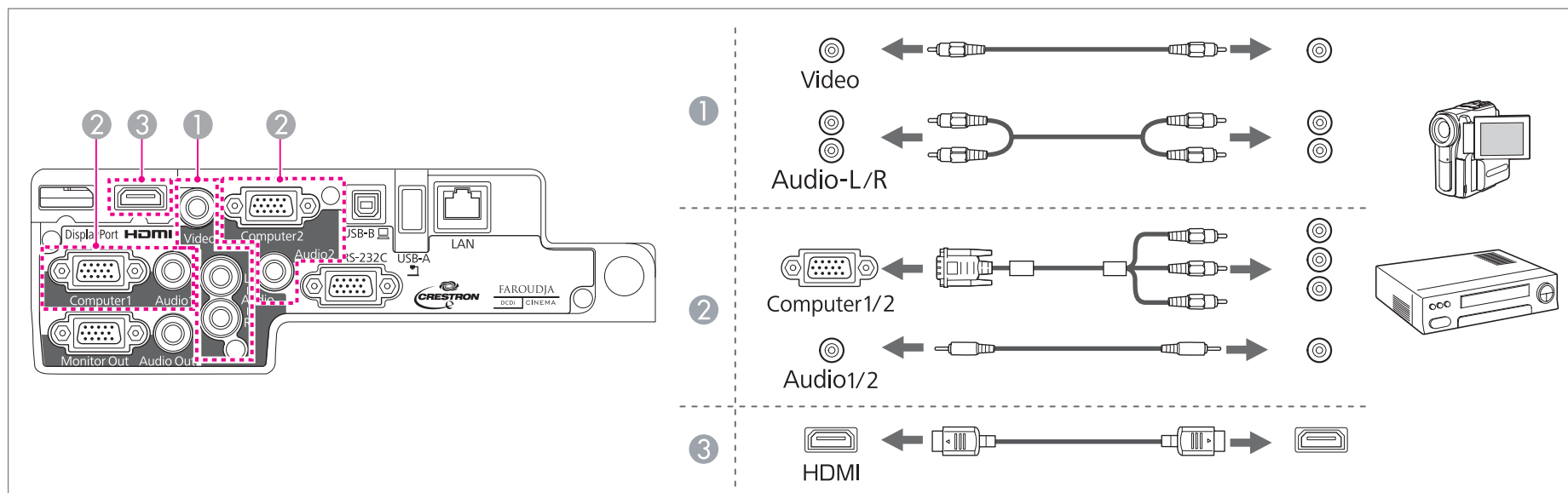
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na videozariadení k zvukovému portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Pozor

- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.

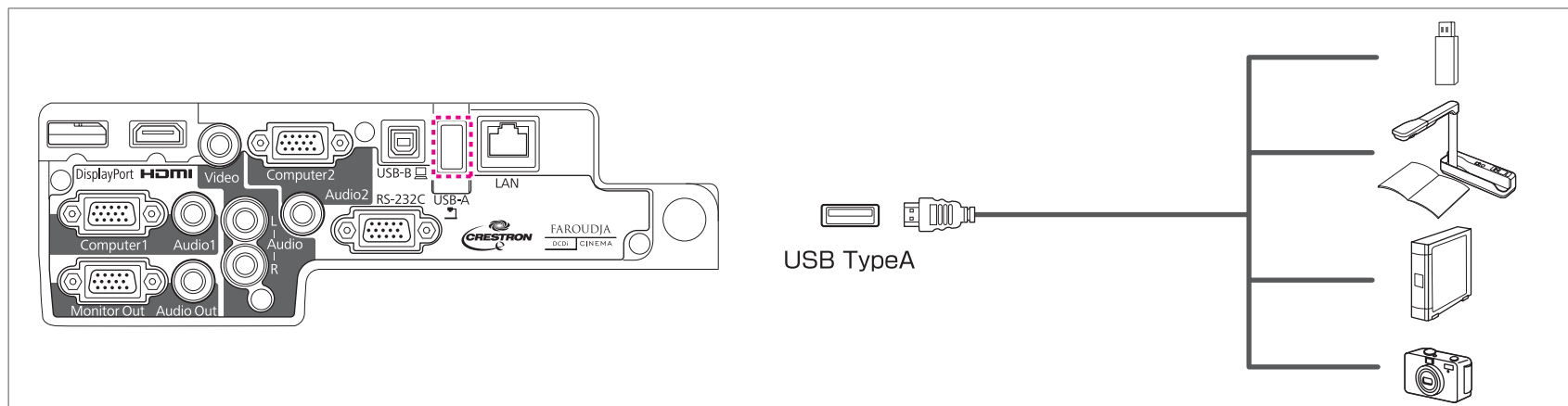


- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

Pripojte zariadenie USB k portu USB(TypeA) na projektore káblom USB priloženým k zariadeniu.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou Prezentác.

☞ "Příklady na prezentácie" [str.53](#)

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, program Slideshow nemusí fungovať správne.

Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Pripojenie externého zariadenia

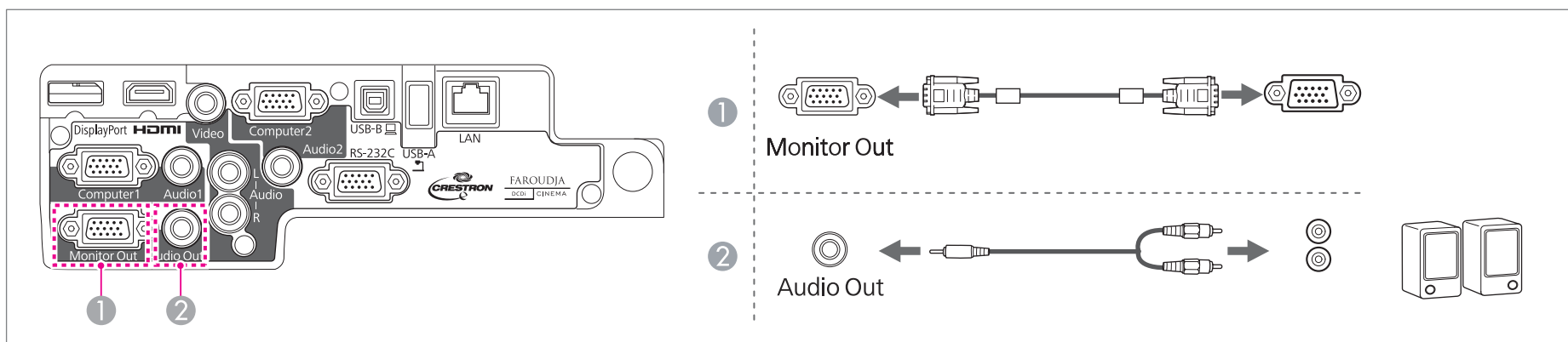
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektora pomocou dodávaného s externým monitorom.

2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.

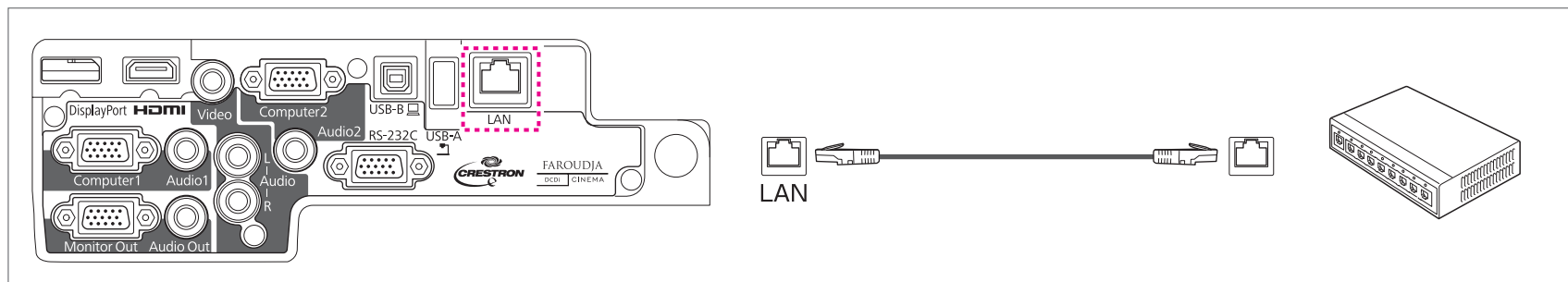


- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete poselať obraz do monitora aj keď je projektor v pohotovostnom režime.
Rozšírené - Pohotovostný režim [str.93](#)
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu poselať na externý monitor. Nemožno vyselať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

Pripojenie kábla LAN

Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN.

Pripojením počítača k projektoru cez sieť môžete premietiť obrázky a kontrolovať stav projektora.



Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

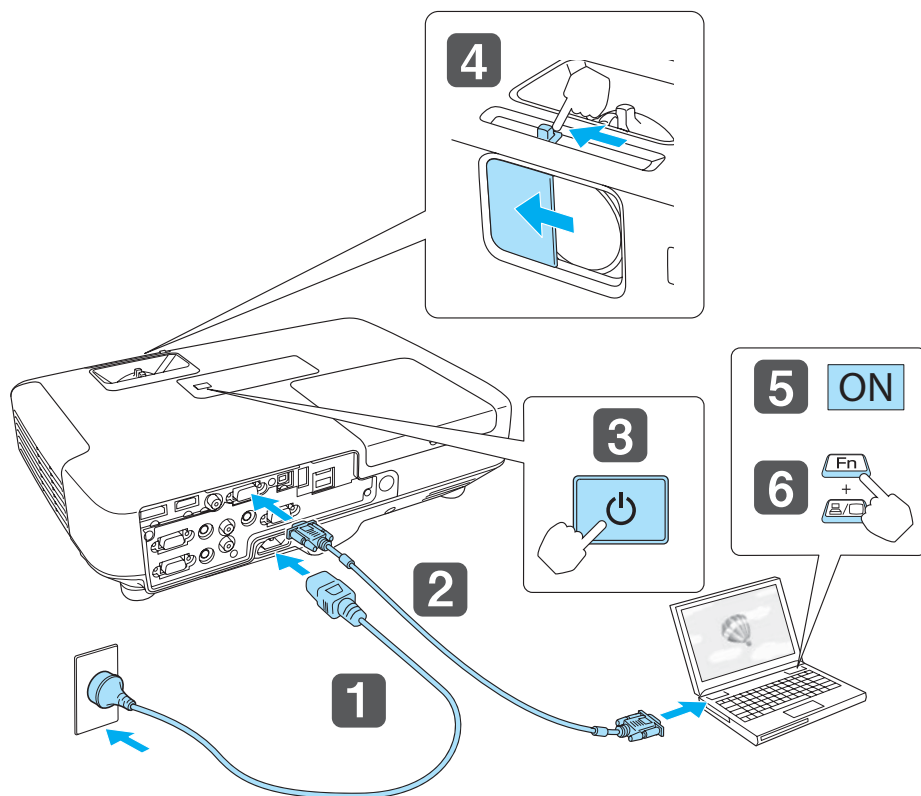


Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.




- 1** Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.


4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

5 Zapnite počítač.



6 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .





- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo .

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.32](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.33](#)



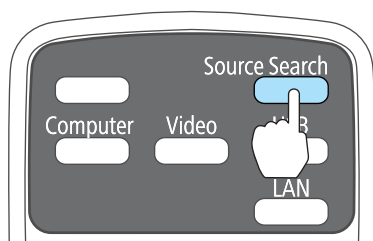
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

-  "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.37](#)
-  "Nastavenie zaostrenia" [str.42](#)

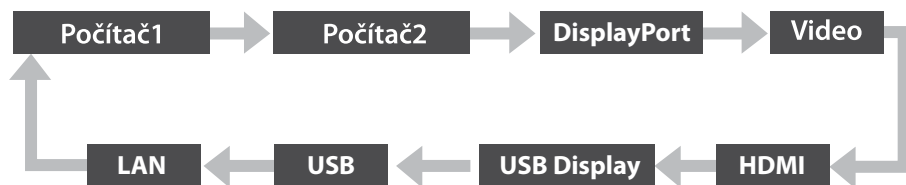
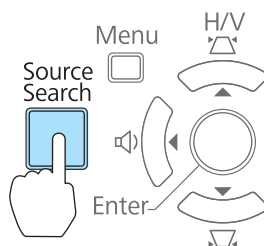
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietat obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

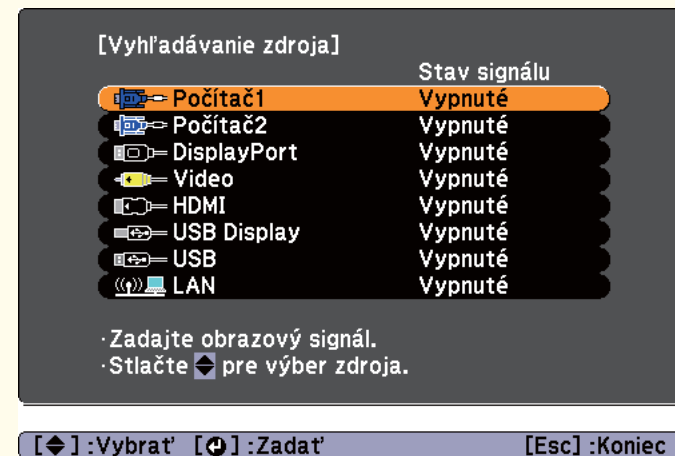


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietat požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



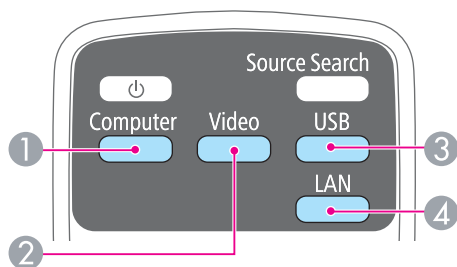
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port Computer1
 - Port Computer2
 - DisplayPort
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - USB Display
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac	

Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac
---------------	--

*1 Len Service Pack 4

Pre systém Mac OS X

Operačný systém	Mac OS X 10.5.x, 32-bitový Mac OS X 10.6.x, 32-/64-bitový Mac OS X 10.7.x, 32-/64-bitový
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac
Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Použite komerčne dostupný kábel USB.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

Pre systém Windows

1

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD**, potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP_UDSE.exe**.


2

Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

- 4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.
Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre systém Mac OS X

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.
V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.
- 6** Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.

- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

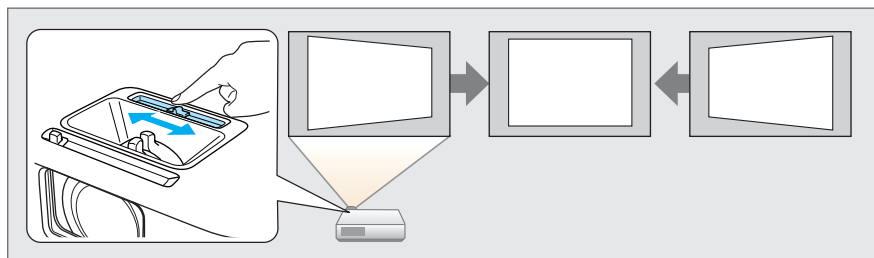
Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

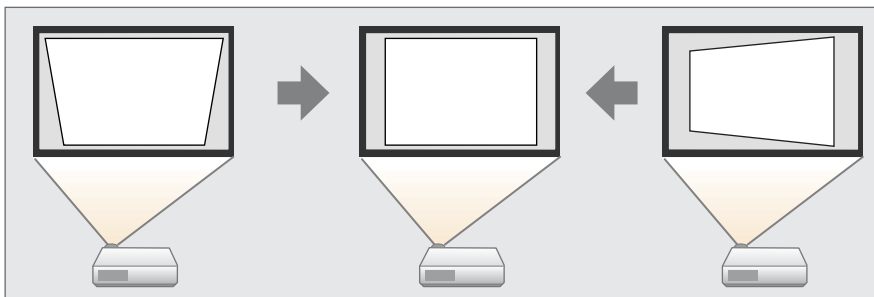
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

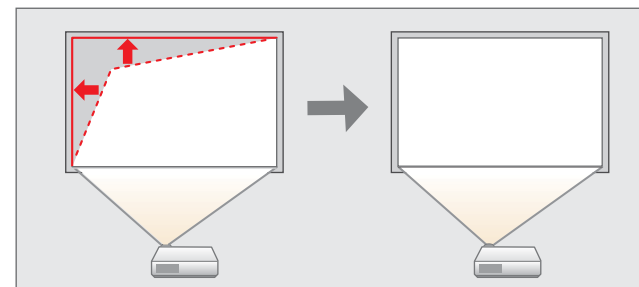
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V)
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H)
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.93](#)
- Ak nechcete zapnúť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.92](#)



- Keď používate horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.92](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

Manuálna korekcia

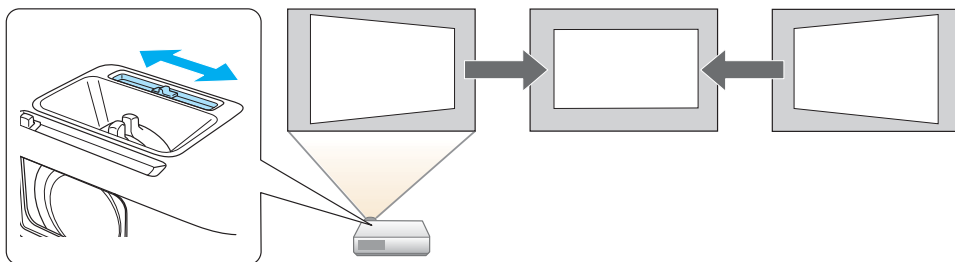
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichobežníkového skreslenia – H

Posunutím nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia doprava alebo doľava upravte lichobežníkové skreslenie.



Lichobežníková korekcia – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

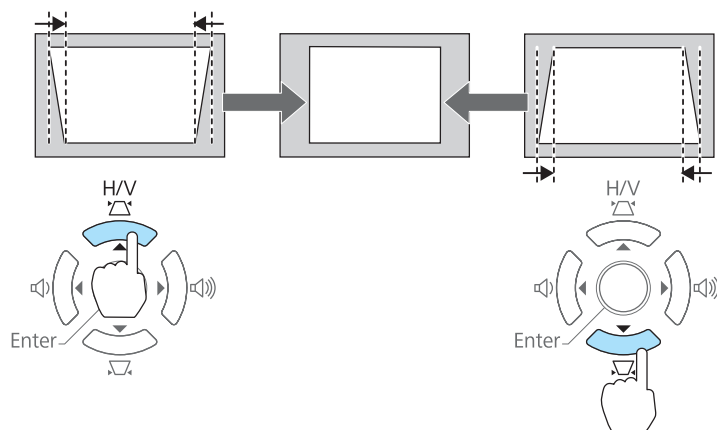
1

Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.

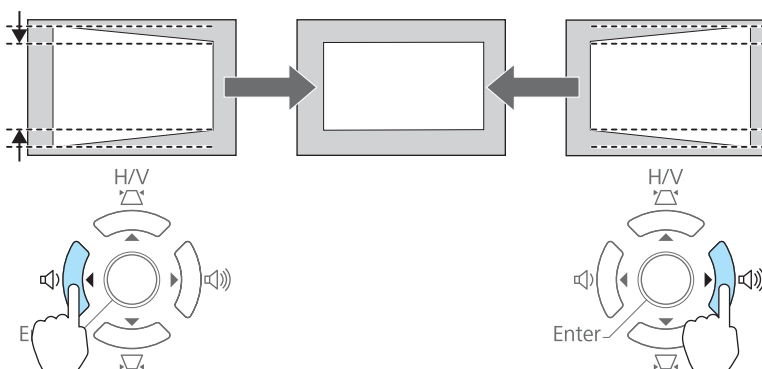


2

Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidla [↵] alebo [↵] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
str.92

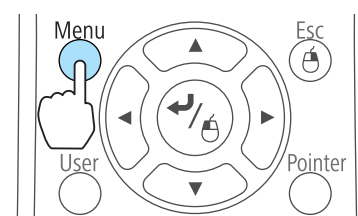
Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

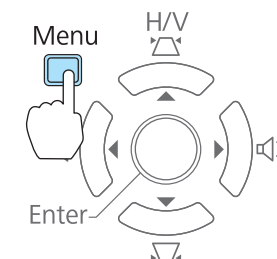
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)

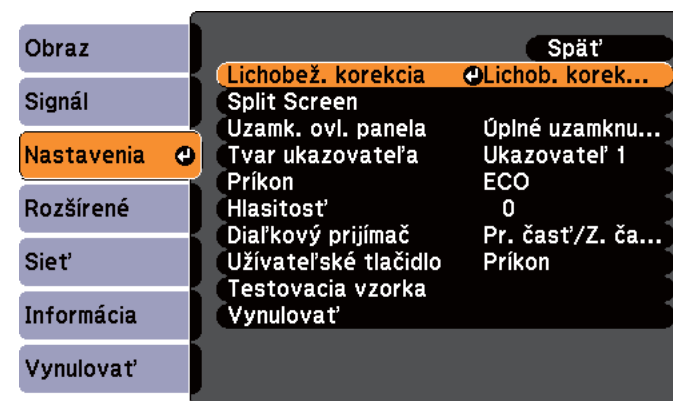
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

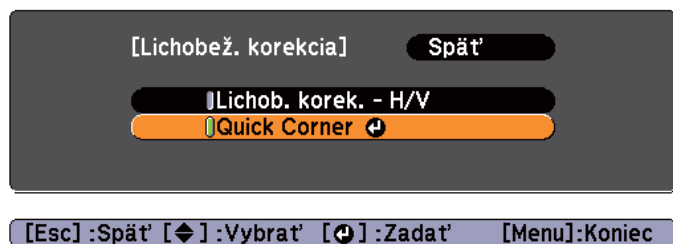


2 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.

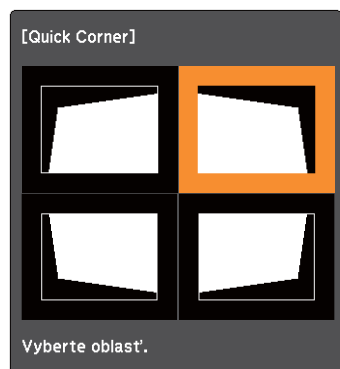


[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [☛]:Zadať [Menu]:Koniec

3 Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↶].



[↶ / ↷]: Vybrať
[⏏]: Zadať
[Esc]: Späť (stlačte po dobu 2 sekúnd pre vynulovanie/prepnutie)

- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↸] a [↹] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte tlačidlo [↶], zobrazí sa obrazovka zobrazená v kroku 4, ktorá vám umožní zvoliť oblasť určenú na opravu.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

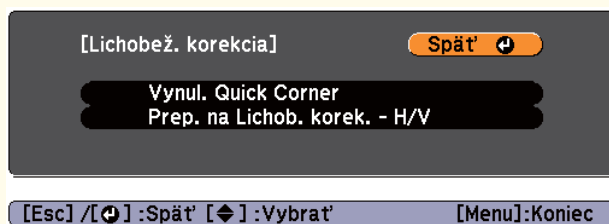
Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu

Lichob. korek. - H/V, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [▽] alebo [△] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia** - **Lichobež. korekcia** - **Lichob. korek.** - H/V
str.92



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



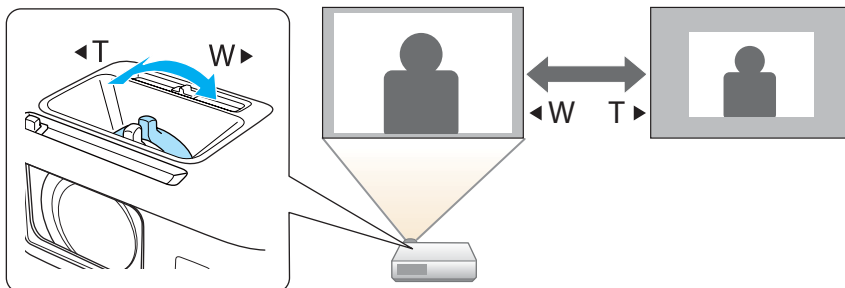
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" str.92

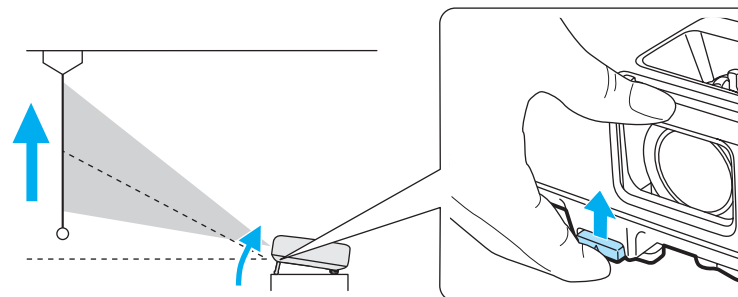
Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



Úprava polohy obrazu

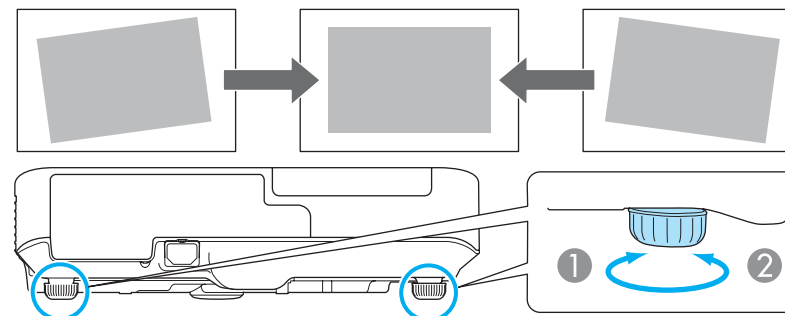
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 16 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

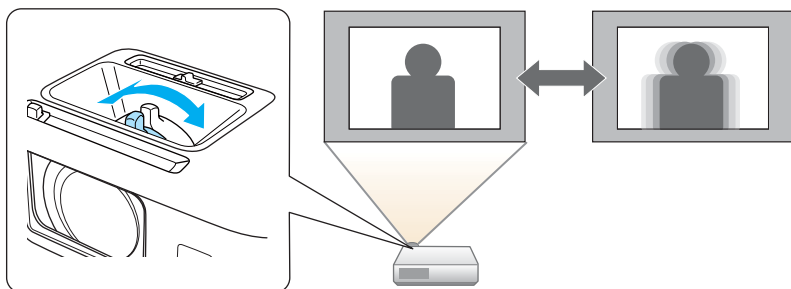


① Vytiahnite zadnú nožičku.

- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

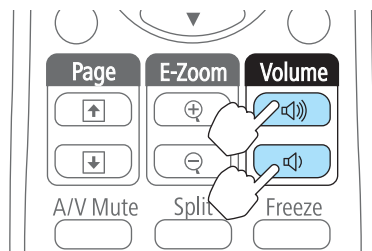


Nastavenie hlasitosti

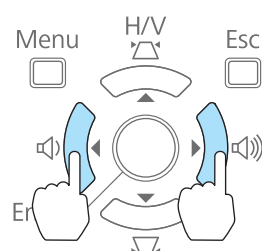
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
- [Mute] Znižuje hlasitosť.
- [Volume] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.92](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Úprava obrazu

Úprava odtieňa, saturácie a jas

Odtieň, saturáciu a jas pre každú zložku farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá) je možné upraviť.

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

☛ **Obraz - Rozšírený - RGBCMY** [str.88](#)



Odtieň	Nastavenie celkového odtieňa obrazu, modrý - zelený - červený.
Sýtosť	Nastavenie celkovej živosti obrazu.
Jas	Nastavenie celkového jas farieb obrazu.

Úprava Gamma

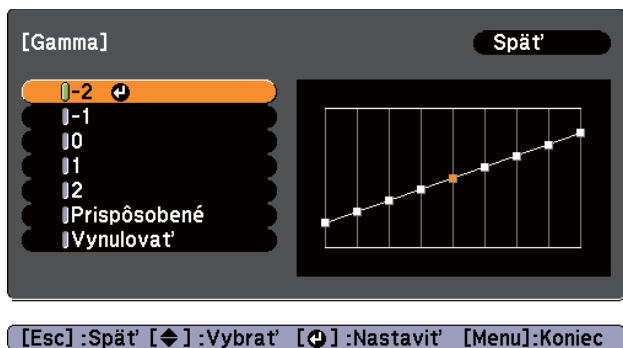
Nastavenie rozdielov vo farbe premietaných obrazov, ktoré vzniknú v závislosti na pripojenom zariadení.

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.88](#)

Vyberte a upravte opravnú hodnotu

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.88](#)



Ak je zvolená nižšia hodnota, tmavé oblasti obrazu sa rozjasnia, ale farebná saturácia svetlejších oblastí môže zoslabnúť. Ak je zvolená vyššia hodnota, môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší.


Ak zvolíte **DICOM SIM** vo **Farebnom režime** v ponuke **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.

- Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo menšia, zvolte vyššiu hodnotu.
- Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo väčšia, zvolte nižšiu hodnotu.

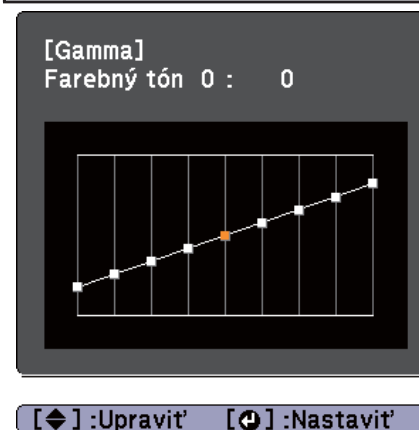
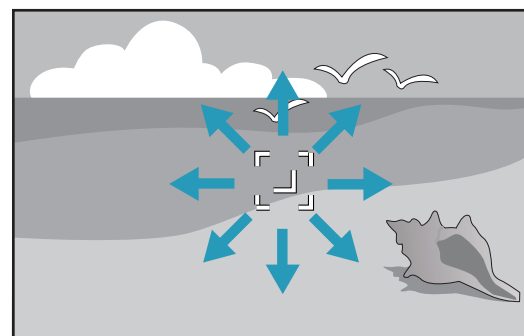


Lekárske obrázky sa nemusia reprodukovat správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.


Úprava počas prezerania obrazu

 **Obraz - Pokročilý - Gamma - Prispôsobené - Upraviť podľa obrazu** [str.88](#)

Kurzor na premietanom obraze presuňte na oblasť, v ktorej chcete zmeniť jas a upravte hodnotu.



Upravte pomocou grafu úpravy gamma

 **Obraz - Pokročilý - Gamma - Prispôsobené - Upraviť podľa grafu** [str.88](#)

Úprava počas sledovania grafu úpravy gamma.



Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.

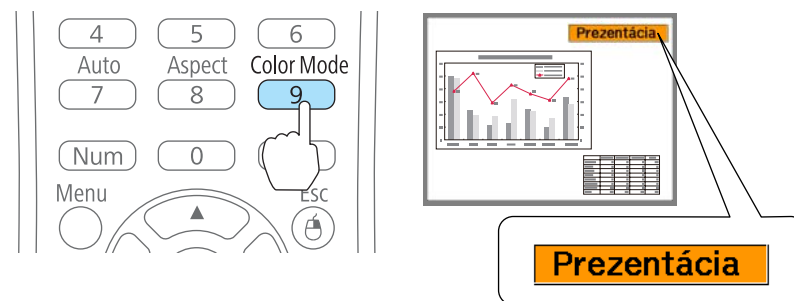
Režim	Použitie
sRGB	Ideálne pre obrázky štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
DICOM SIM*1	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskeho obrázkov. Vytvára obrázky s jasnými tieňmi. Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB alebo LAN.

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video alebo keď je zdroj Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

Obráz - Farebný režim str.88

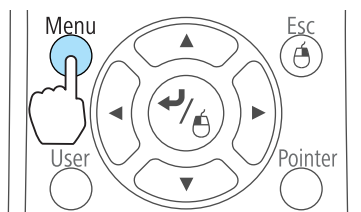
Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

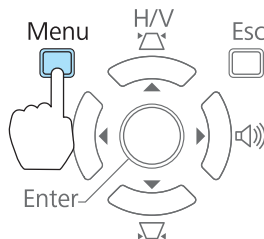
1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



[Esc] : Späť [◀] : Vybrať [▶] : Zadať [Menu] : Koniec

3 Vyberte položku **Zapnuté**.

Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.

4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je **Farebný režim** nastavený na **Dynamické** alebo **Divadlo**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

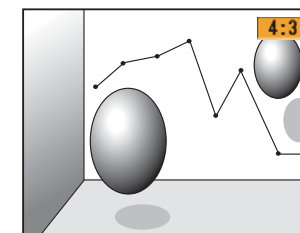
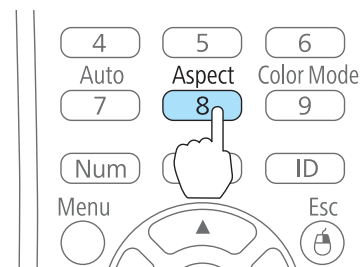
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

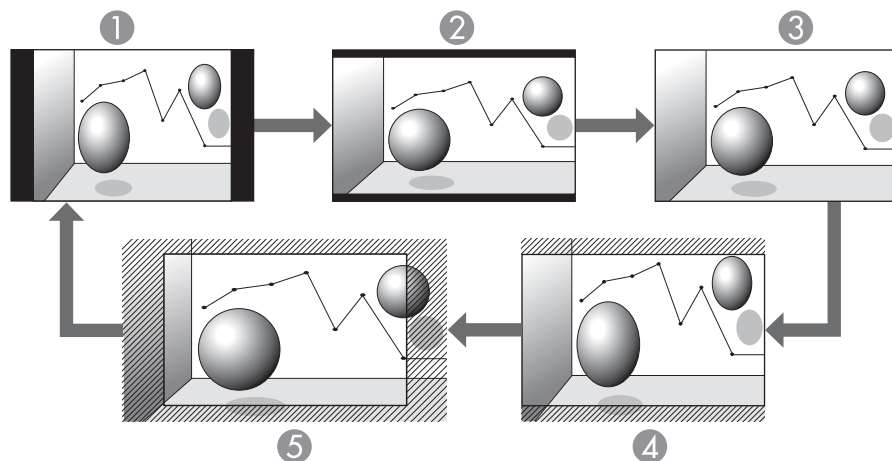
☛ Signál - Pomer [str.89](#)

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI alebo DisplayPort (pre EB-1940W)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



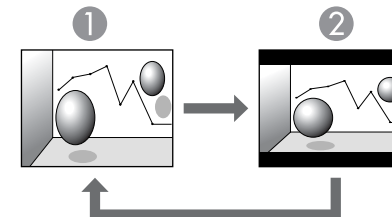
- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z videozariadenia (pre EB-1960/EB-1950/EB-1930)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

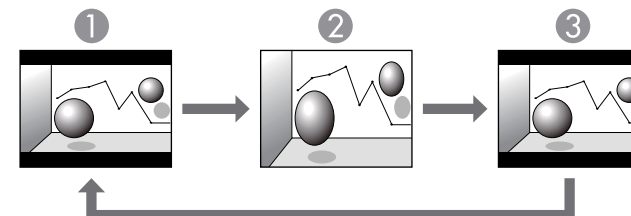


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietajú sa obrazy z portu HDMI alebo DisplayPort (pre EB-1960/EB-1950/EB-1930)

Pri každom stlačení tlačidla Aspect sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Normálny** alebo **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

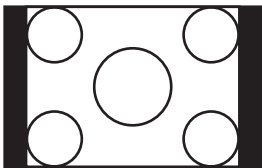
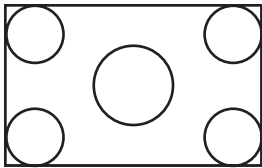
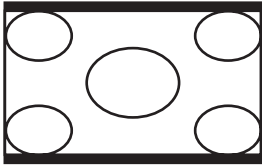
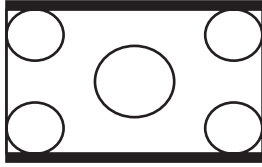
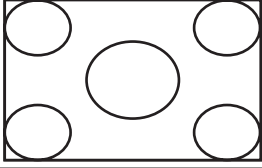
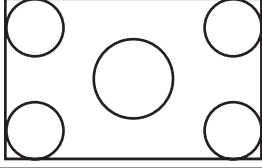
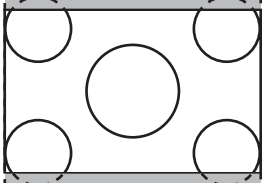
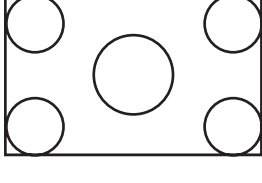
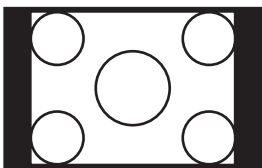
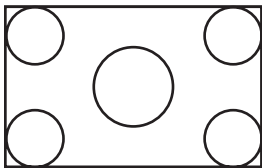


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

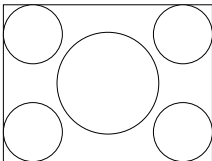
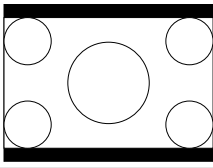
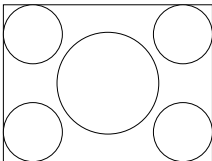
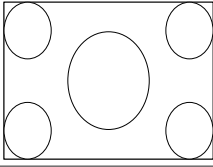
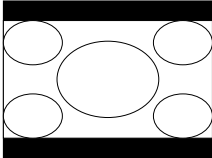
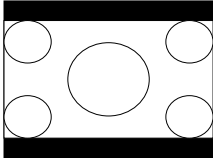
Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Pre model EB-1940W

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		

Pre model EB-1960/EB-1950/EB-1930

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

👉 **Signál - Rozlíšenie** [str.89](#)

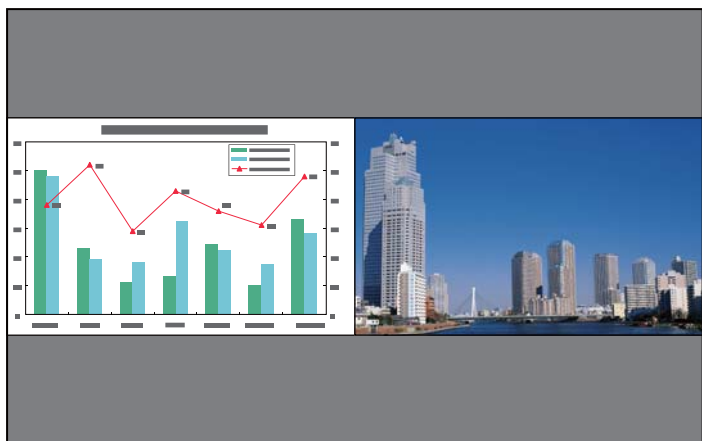


Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Súčasne môžete premietat' obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietat' na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky							
	Počítač1	Počítač2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Počítač1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Počítač2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓

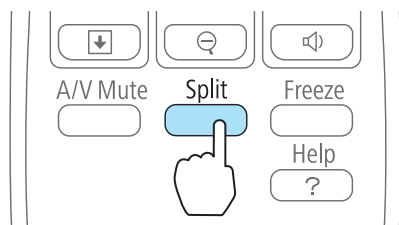
Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky							
	Počítač1	Počítač2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

- 1 Stlačte tlačidlo [Split] počas premietania.
Aktuálne zvolený vstupný zdroj a premieta na ľavú časť obrazovky.

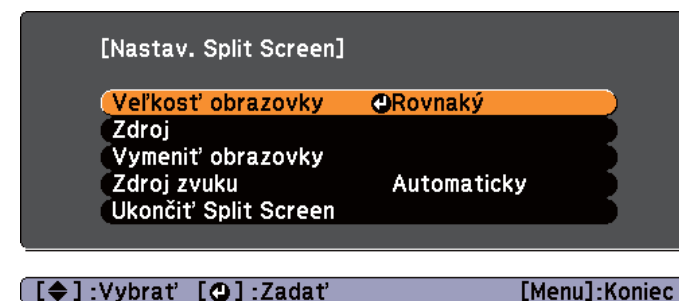
Diaľkový ovládač



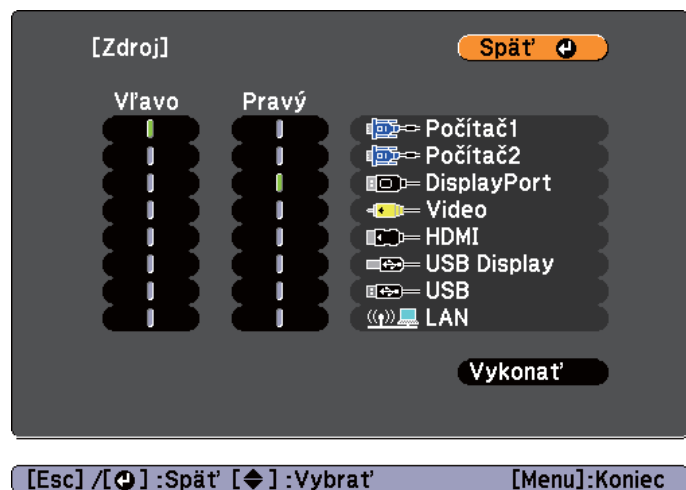
Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke konfigurácie.

👉 Nastavenia - Split Screen [str.92](#)

- 2 Stlačte tlačidlo [Menu].
Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.



- 3 Zvoľte **Zdroj**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 4 Zvoľte vstupný zdroj pre **Ľavo** a **Pravý**.



Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☛ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke" str.49



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte nasledujúce tlačidlá, zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

- Tlačidlo Source Search
- Tlačidlo Computer
- Tlačidlo Video
- Tlačidlo USB
- Tlačidlo LAN

5 Vyberte položku **Vykonať** a potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, postup začnite od kroku 2.

Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

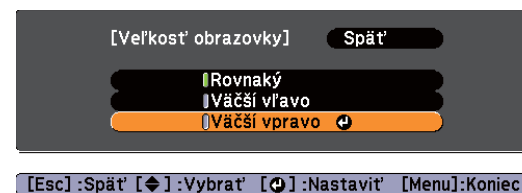
Na prepínanie premietaných obrazov zobrazovaných na ľavej a pravej časti obrazovky použite nasledujúci postup.

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Vymeniť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



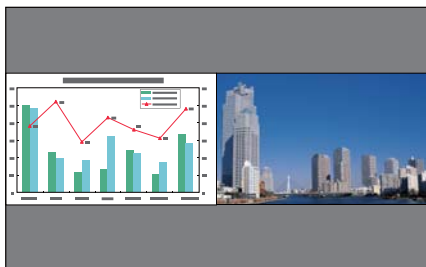
Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Veľkosť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 3** Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť a potom stlačte tlačidlo [↵].

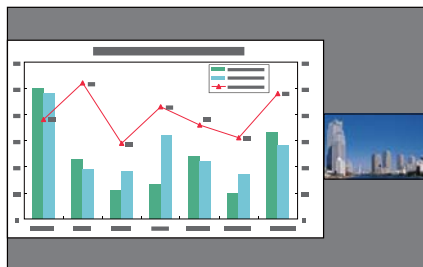


Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

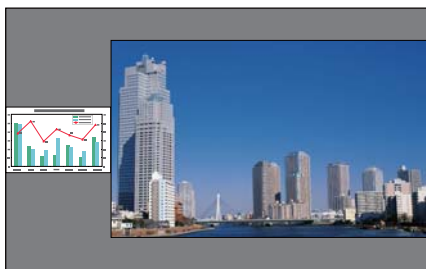
Rovnaký



Väčší vľavo



Väčší vpravo



- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

Na ukončenie rozdelenia obrazovky stlačte tlačidlo [Esc].

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.

- Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.

- Zvoľte **Ukončiť Split Screen** v ponuke konfigurácie.
- ☛ **Nastavenia - Nastav. Split Screen** [str.92](#)

Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky konfigurácie
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (Režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

Pomocníka je možné zobraziť, len ak signály obrazu nie sú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chybe alebo upozornenie.

Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy

- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre obraz premietaný na ľavej časti obrazovky sa však aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky pre **Farebný režim, Farebná teplota Abs. Farebná teplota** a **Pokročilý**.
- Nastavená hodnota **Vypnutý** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.
- ☛ "Ponuka Signál" [str.89](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v Pozadie displeja. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrý**.
- Ak je zapnutá možnosť **Stlmiť A/V**, displej je **čierny**.

Premietanie bez počítača (Prezentácia)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako flash disky USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva Prezentácia.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie Prezentácia nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentácia.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietat. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192x8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietat zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800. • Nie je možné premietat animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietat obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 720. • Zvukový formát dokáže prehrať iba lineárny PCM a ADPCM.
Súbor so scenárom	.fse	Súbory PowerPoint je možné skonvertovať na tento formát v programe EasyMP Slide Converter.
Obsah PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Môžete premietat súbory PDF verzie 1.7 alebo staršie. • Nie je možné premietat zašifrované súbory PDF.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

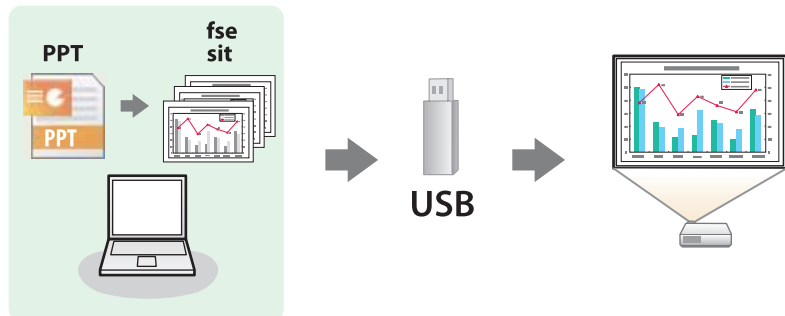
Príklady na prezentácie

Premietanie súborov uložených na pamäťovom zariadení USB



☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.58](#)

Premietanie súborov PowerPoint konvertovaných v programe EasyMP Slide Converter



Ďalšie informácie o konvertovaní súborov PowerPoint na scénáriá pomocou programu EasyMP Slide Converter nájdete v nasledujúcej príručke.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Slide Converter](#)

Metódy riadenia prezentácií








Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie prezentácie

- 1** Prepnete zdroj na USB.
☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.33](#)
- 2** Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.
☛ "Pripojenie zariadení USB" [str.26](#)

Spustí sa funkcia Prezentác. a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

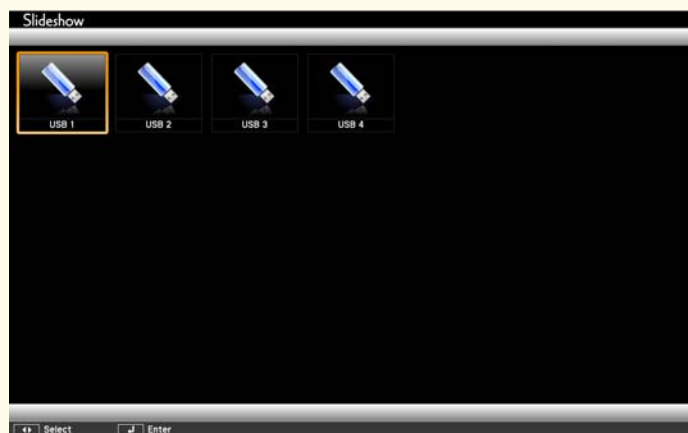
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG,
 - súbory FSE (obrázok prvej snímky),
 - súbory PDF (obrázok z prvej strany súboru PDF),
 - súbory AVI (obrázok 15 sekúnd po začiatku filmu).
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory FSE*		Súbory BMP
	Súbory JPEG*		Súbory GIF
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		Súbory PNG
	Súbory PDF*		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [↶], [↷], [↵] alebo [↴] zvoľte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo [↵].



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [↵].

Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] alebo [↴] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↵] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↶] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

- 2 Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

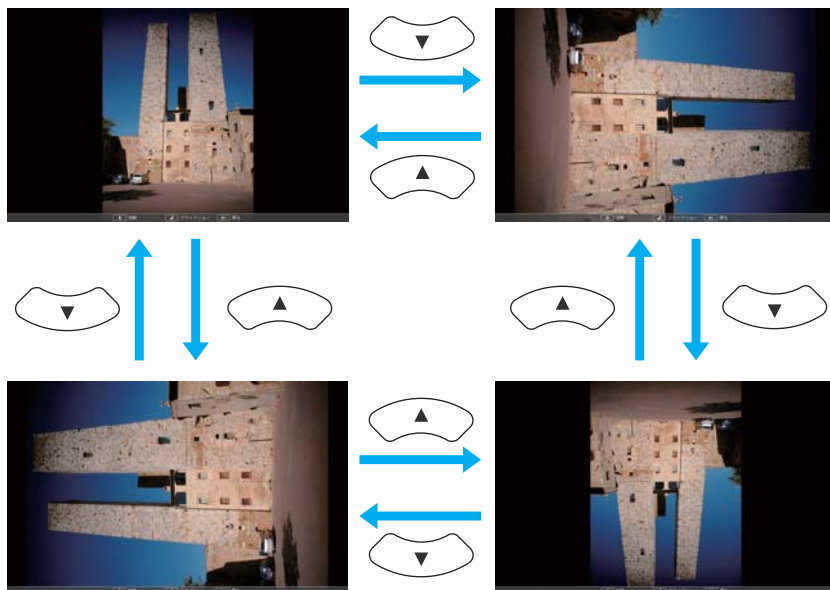
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentácie.

- 1 Zobrazte obrázky alebo spustíte funkciu Prezentácia.

- 2** Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Zastavenie prezentácie

Na ukončenie funkcie Prezentác. odpojte zariadenie USB z portu USB projektora. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia Prezentác. by nemusela fungovať bezchybne.

- 1** Spustite Prezentác.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.
☛ "Spustenie prezentácie" [str.54](#)

- 2** Tlačidlami [↶], [↷], [↵] alebo [⇓] vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.



- 3** Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [↵] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

4 Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↵].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie súborov PDF

Môžete premietiť súbory PDF formou prezentácie. V súboroch PDF môžete posúvať stránky nahor alebo nadol, alebo môžete zväčšovať alebo otáčať obsah.

1 Spustíte Prezentáciu.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☞ "Spustenie prezentácie" [str.54](#)

2 Tlačidlami [⏮], [⏪], [⏩] alebo [⏭] vyberte súbor PDF, ktorý chcete premietiť.



Ak súbor nemá príponu .pdf, súbor sa nezobrazí v zozname súborov.

3 Stlačte tlačidlo [↵].

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.



Keď je zobrazený súbor PDF, môžete vykonať nasledujúce operácie.




- Strana hore/dole

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [⏮] alebo [⏭] sa dostanete na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stránku.

- Volba strany


Stlačením tlačidla [Esc] sa zobrazí ponuka voľby strany.




Tlačidlami [] alebo [] vyberte stránku, ktorú chcete premietnuť, potom stlačením tlačidla [] zobrazte vybratú stránku.

Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.





- Rozšírenie strany

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [] sa obraz rozšíri.



Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky.

Keď je stránka zobrazená zväčšene, stlačením tlačidla [] sa obraz vráti na štandardné zobrazenie na celej obrazovke.




- Posúvanie strany

Keď je stránka zobrazená zväčšene, obraz môžete posúvať stlačením tlačidiel [][][][].

- Otáčanie strany

Keď je stránka zobrazená na celej obrazovke, stlačením tlačidla [] alebo [] môžete otočiť všetky strany súboru PDF o 90 stupňov.

Zatvorenie zobrazenia súboru PDF

- 1 Stlačte tlačidlo [Esc], kým je zobrazený súbor PDF. Zobrazí sa ponuka voľby strany.
- 2 Stlačením tlačidla [] alebo [] vyberte možnosť **Koniec**.
- 3 Stlačte tlačidlo [].
Zobrazený súbor PDF sa zatvorí a zobrazí sa obrazovka výberu súborov.



Nasledujúce operácie nemožno vykonávať počas prezerania súboru PDF funkciou Prezentácia.

- Uvoľnenie hesla
- Zobrazenie elektronických podpisov
- Zobrazenie obrázkov JPEG2000
- Zobrazenie transparentných efektov
- Prehrávanie multimediálneho obsahu
- Zobrazenie 3D dielov
- Zobrazenie poznámok

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu **Prezentác.** a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** v časti **Prezentác.** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie **Prezentácia**" [str.60](#)

1 Spustíte **Prezentác.**

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☞ "Spustenie prezentácie" [str.54](#)

2 Stlačením tlačidiel [↵], [↶], [↷] alebo [↸] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie **Prezentácia**, a stlačte tlačidlo [↵].

3 V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↵].

Spustí sa funkcia **Prezentác.** a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne **Možnosť** nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☞ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie **Prezentácia**" [str.60](#)

Počas premietania pomocou funkcie **Prezentác.** môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke **Možnosť** nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu **Prehrať** prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete zobraziť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [↵], [↶] alebo [↷].

Prehrávanie scenária

1 Spustíte aplikáciu **Slideshow**.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

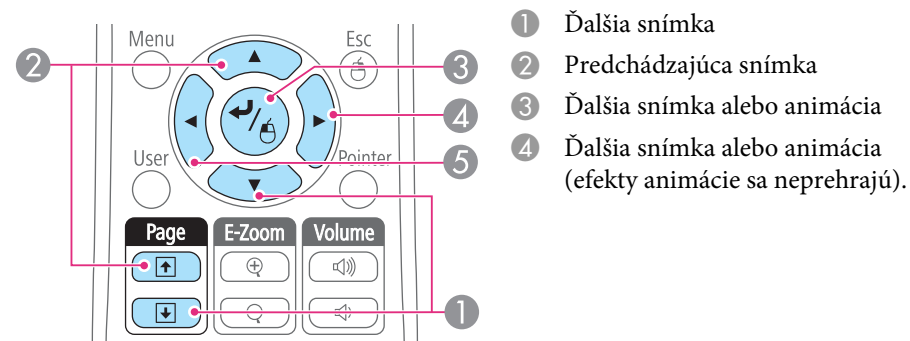
☞ "Spustenie prezentácie" [str.54](#)

2 Tlačidlami [↵], [↶], [↷] alebo [↸] vyberte scenáριο, ktoré chcete prehrať.

3 Stlačte tlačidlo [↵]. Spustí sa prehrávanie.

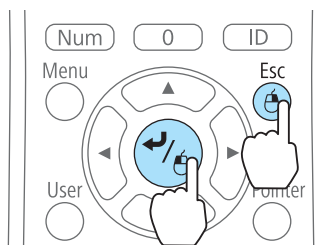
Operácie počas prehrávania scenária

Prepínanie obrazoviek



- 5 Predchádzajúca snímka alebo animácia (efekty animácie sa neprehrávajú).

Zastavenie prehrávania



Ak stlačíte tlačidlo [Esc], zobrazí sa správa "Chcete ukončiť prehrávanie scenária?". Na potvrdenie výberu vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Vyberte možnosť **Späť** a potom stlačte tlačidlo [Enter], aby ste pokračovali v prehrávaní súboru.

Počas premietania súboru formou Slideshow môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Freeze
☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" [str.61](#)
- Stlmiť A/V
☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.61](#)
- E-Zoom
☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)
- Ukazovateľ
☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.62](#)

Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentácia

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1 V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].

- 2 Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.

Podľa potreby zvolte niektorú z možností a stlačte tlačidlo [↵].

Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
Prepnací čas obrazovky	Môžete nastaviť čas pred prechodom súboru na nasledujúci súbor v rámci funkcie Prezentác. Čas môžete nastaviť ako Nie (0) až 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Nie , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

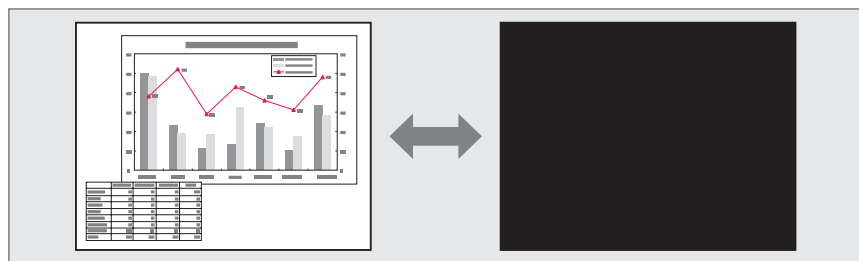
- 3** Po dokončení nastavovania stlačte tlačidlá [↵], [↵], [↵] alebo [↵] a umiestnite kurzor na položku **OK** a stlačte tlačidlo [↵].

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

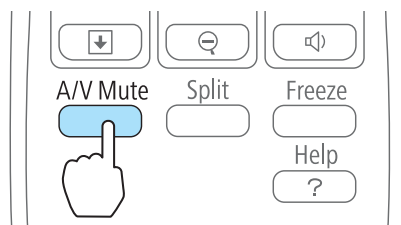
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

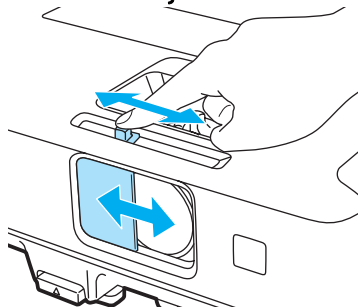


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projektor



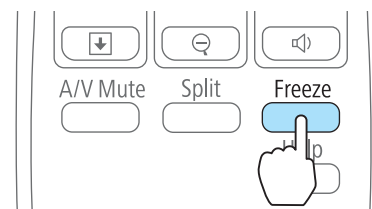
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.93](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie Časovač krytu šošov. na možnosť Vypnuté.
 - Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov.** [str.93](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

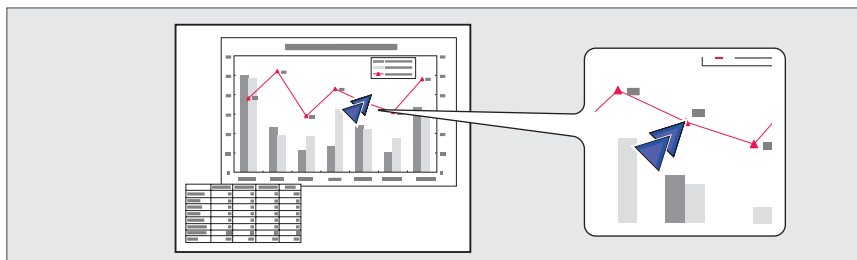




- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

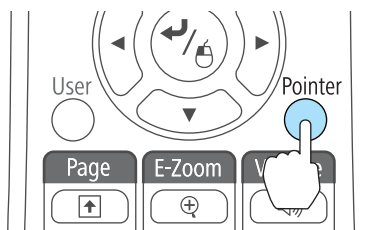
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

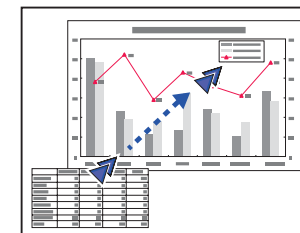
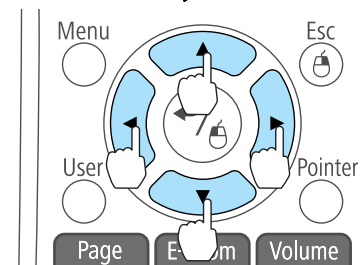
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

Diaľkový ovládač



2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↶↘] a [↘↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

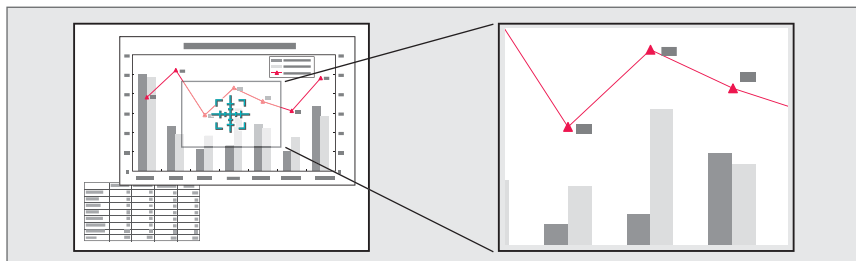


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.92](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

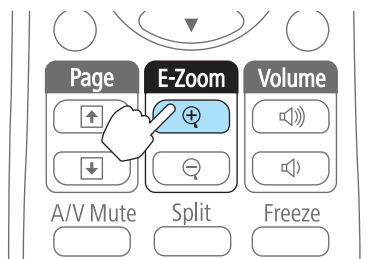
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

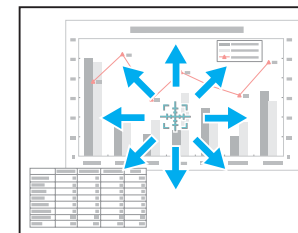
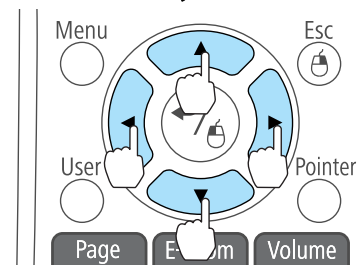
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

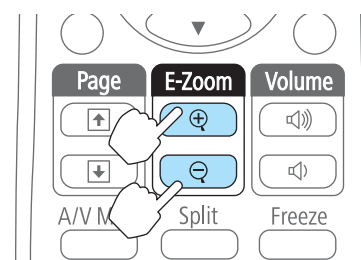
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] alebo [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS X
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

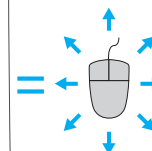
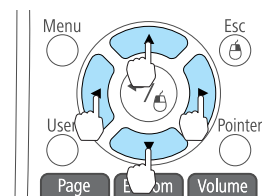
* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** Prepojte projektor a počítač pomocou komerčne dostupného kábla USB.
 "Pripojenie počítača" [str.24](#)
- 2** Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI
 - DisplayPort "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.33](#)

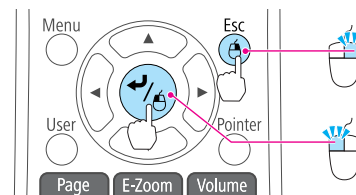
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



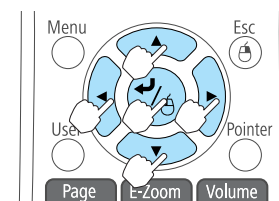
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:
Posúvajú ukazovateľ myši.

Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Právě kliknutie.
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

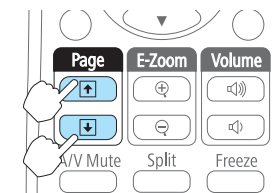
Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] alebo [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↠] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámna tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov

Keď je zoradených viac projektorov a premietajú obrazy, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.



V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.

Zhrnutie postupu korekcie

Keď sú nainštalované viaceré projektory a potrebujete urobiť opravy, použite nasledujúci postup na opravu jedného projektoru súčasne.

1. Nastavte ID projektoru.

Pre cieľový projektor nastavte jedinečné ID, aby ste mohli obmedziť, ktorý projektor sa má opraviť.

2. Opravte rozdiel farieb.

Opravu farieb možno vykonať, keď premietate z viacerých projektorov. Môžete nastaviť od bielej po čiernu v piatich stupňoch nazývaných úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete upraviť nasledujúce dva body.


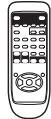
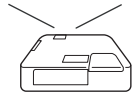

- Oprava jas
Môžete opraviť jas obrazu, takže bude na všetkých rovnaký.
- Oprava farby
Môžete opraviť farby obrazov tak, aby boli rovnaké.

Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania

Nastavením ID pre každý projektor môžete obmedziť, ktorý projektor sa dá ovládať cez diaľkové ovládanie.

ID pre projektor možno nastaviť v rozsahu od "1" do "9". Predvolené nastavenie je Vypnuté.

Na diaľkovom ovládaní zvolte ID projektoru od 0 do 9 pre projektor, ktorý chcete ovládať. Nasledujúce príklady zobrazujú kombinácie ID pre ID projektoru a ID zvolené diaľkovým ovládaním.

Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektoru: 1	Ak sa ID projektoru a ID zvolené na diaľkovom ovládači zhodujú, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuté	Keď je ID projektoru nastavené na Vypnuté, môžete projektor ovládať diaľkovým ovládaním bez ohľadu na ID zvolené na diaľkovom ovládaní.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	

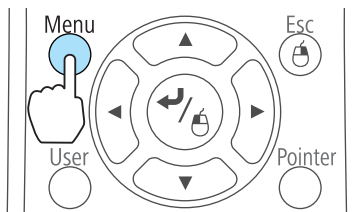
Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektora: 1	Ak je na diaľkovom ovládači nastavená 0, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania bez ohľadu na ID projektora.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 0	
Nie je možné		ID projektora: 1	Ak sa ID projektora a ID zvolené na diaľkovom ovládači nezhodujú, nemôžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 3	

Nastavenie ID projektora

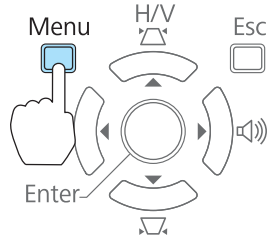
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)

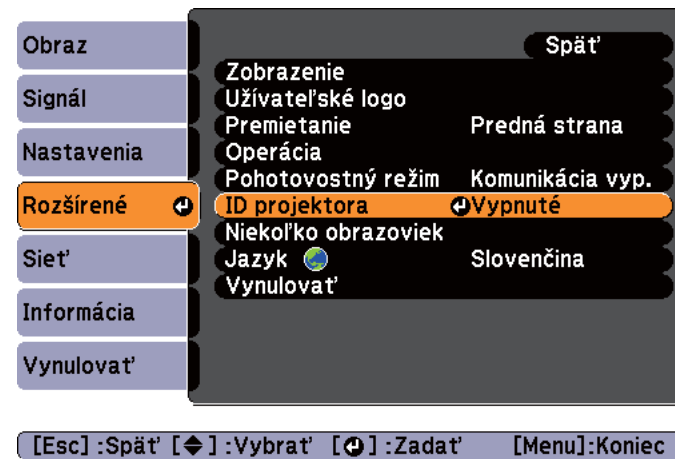
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť ID projektora z ponuky Rozšírené.



3 Vyberte ID, ktoré chcete nastaviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Nastavenie ID pre projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania

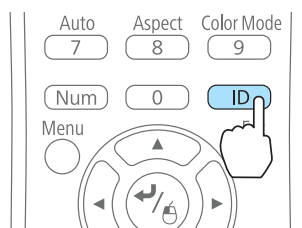


ID zvolíte pri každom zapnutí projektoru. Ak je projektor zapnutý, ID nastavené pre diaľkové ovládanie je 0.

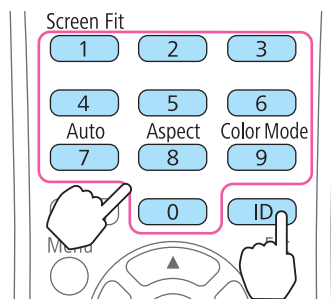
- 1 Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania na požadovanom projektore a stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [ID].

Keď stlačíte tlačidlo [ID], na plátne projekcie sa zobrazí aktuálne ID projektoru. Zmizne asi po troch sekundách.

Diaľkový ovládač



- 2 Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

Korekcia

Po nastavení projektorov opravte jas a tón pre každý projektor, aby ste zmenšili rozdiely.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu].
☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)
- 2 Vyberte možnosť **Niekoľko obrazoviek** z ponuky **Rozšírené**.



- 3 Vyberte v položke **Úroveň úpravy** úroveň, ktorú chcete opraviť

- Pri každom zvolení úrovne sa zobrazí vzorka vybranej úrovne.
- Opravu môžete začať od ktorejkoľvek úrovne, zvyčajne môžete urobiť obraz tmavší alebo svetlejší opravou úrovne 1 na 5 alebo 5 na 1.

- 4 Opravte jas pomocou funkcie **Korekcia jasu**.

- Keď vyberiete **Úroveň 5**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najtmavším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 1**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najsvetlejším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 2** až **Úroveň 4**, nastavte jas na stredný rozsah jasu obrazu.
- Keďže môžete prepínať medzi vzorkou zobrazenia a normálnym obrazom pri každom stlačení tlačidla [Enter], môžete overiť výsledky opravy a urobiť v aktuálnom obraze opravy jasu.

- 5** Úprava **Farebná korek. (G/R)** a **Farebná korek. (B/Y)**.
- 6** Opakujte kroky 3 až 5, kým nebudú opravy dokončené.
- 7** Po dokončení všetkých korekcií ukončite nastavovanie stlačením tlačidla [Menu].

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.



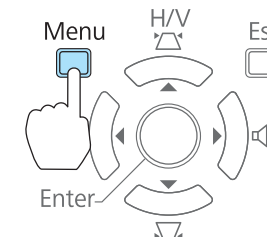
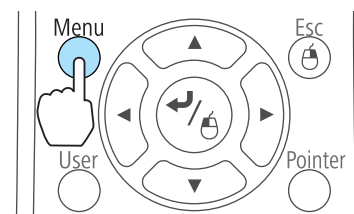
Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc] :Späť [◀] :Vybrať [▶] :Zadať [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.70](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

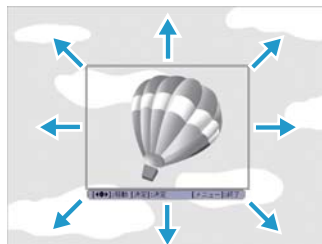
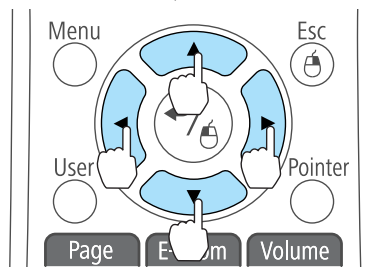


Keď stlačíte tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

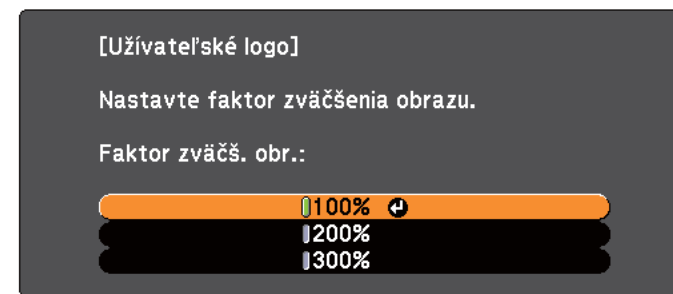
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zváčšenia.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.72](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.74](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.93](#)

• Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.95](#)

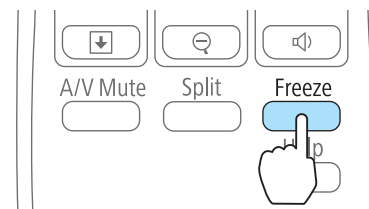
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

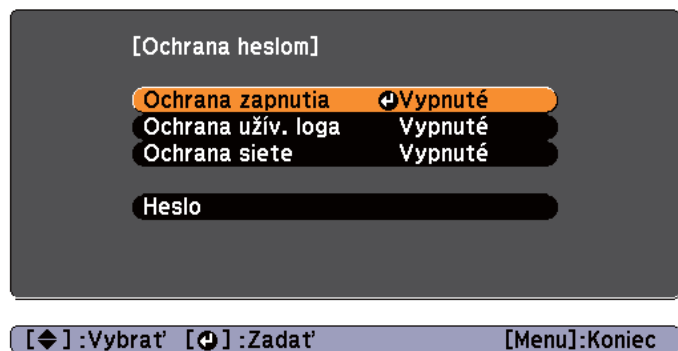
Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- "Zadanie položky Heslo" [str.71](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodejov.

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



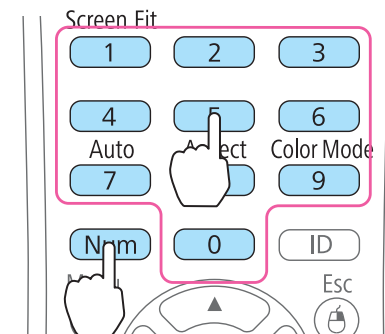
- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.

- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač

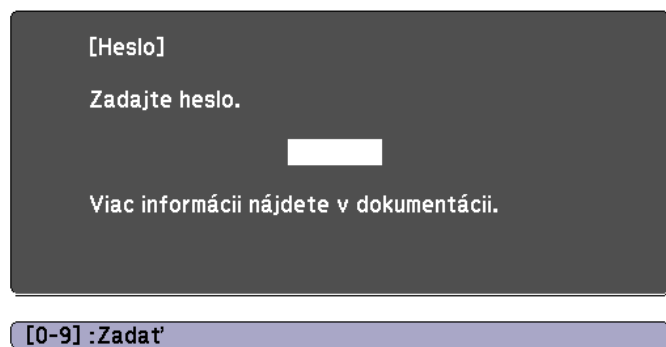


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

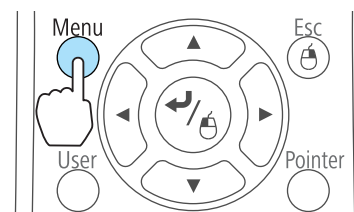
- Úplné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

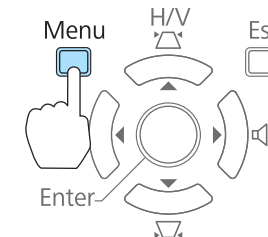
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.86](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.

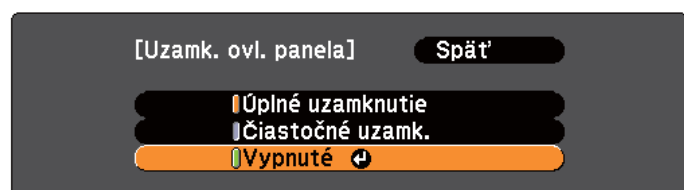
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovať používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.



[Esc]:Späť [◄]:Vybrať [►]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc]:Späť [◄]:Vybrať [►]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.




Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.92](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

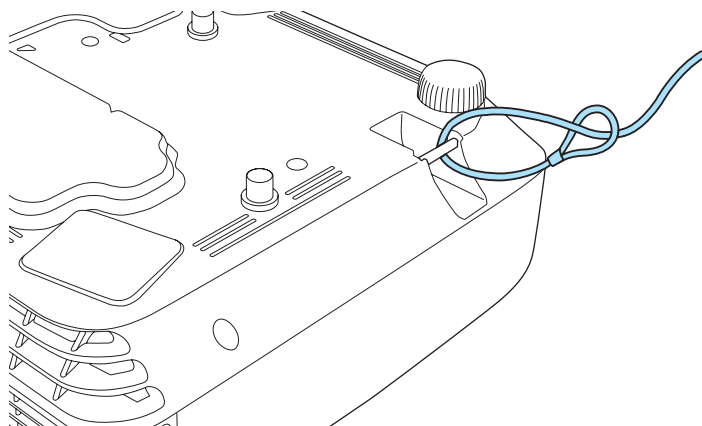
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
 <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

• Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov

Projektory zapojené do siete môžete automaticky vyhľadať a zo zoznamu nájdených projektorov môžete vybrať, ktoré chcete zaregistrovať. Cieľové projektory môžete zaregistrovať zadáním ich adries IP.

• Zo zaregistrovaných projektorov môžete vytvoriť aj skupiny, aby ste ich mohli monitorovať a ovládať súčasne.

• Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov

Pomocou ikôn môžete sledovať stav napájania projektorov (zapnutý/vypnutý) a problémy alebo varovania, ktoré vyžadujú pozornosť. Môžete vybrať skupiny projektorov alebo jediný projektor, potom sledovať celkovú dobu prevádzky lampy alebo iné informácie, ako sú napríklad vstupné zdroje, problémy a varovania jednotlivých projektorov.

• Ovládanie zaregistrovaných projektorov

Projektory môžete vybrať hromadne ako skupiny alebo ako jednotlivé projektory, potom s vybranými projektormi vykonávať rôzne operácie ako sú napríklad zapínanie a vypínanie alebo prepínanie vstupných zdrojov. Môžete použiť funkcie Ovládanie webu na zmenu nastavení v ponuke konfigurácie projektoru.

Ak chcete pravidelne vykonávať niektoré operácie v určitom čase alebo v určitý deň, môžete zaregistrovať nastavenia časovača pomocou možnosti Nastavenie časovača.

• Nastavenie funkcie Mailová notifikácia

Môžete zastaviť e-mailové adresy, na ktoré sa budú posilať upozornenia v prípade problémov so zaregistrovaným projektorom, ktoré vyžadujú pozornosť.

• Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Môžete použiť doplnok Message Broadcasting programu EasyMP Monitor a posilať súbory JPEG do zaregistrovaných projektorov.

Doplnok Message Broadcasting si môžete prevziať z webovej stránky uvedenej na začiatku tejto kapitoly.

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 6.0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.93](#)

Nastavenie projektoru

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektoru Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú

v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Testovacia vzorka
 - Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
 - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
 - Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
 - Ponuka Rozšírené – Jazyk
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Rozšírené – Operácia – Časovač krytu šošov.
 - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.85](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.

- 2 Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.

Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.

Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.

- 3 Zobrazí sa obrazovka pre zadanie ID používateľa a hesla.

Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.

Prednastavené heslo je „admin“.



- Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
☛ Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu [str.97](#)

Zobrazenie obrazovky Web Remote

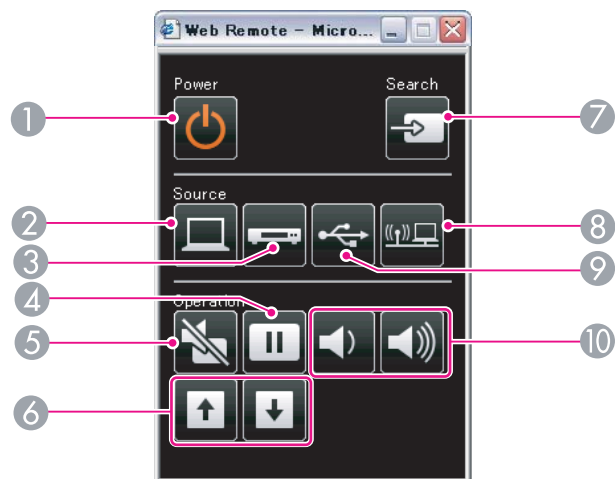
Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.

- 2 Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31
2 Tlačidlo [Computer]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 • Port Computer2 • DisplayPort
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port Video • Port HDMI
4 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" str.61
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> • Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.64 • Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.33 • Počas pripojenia k sieti <p>Keď premietate obrazy formou prezentácie, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.32
8 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti. ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.33
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)
10 Tlačidlá [Volume] [Left] [Right]	[Left] Znižuje hlasitosť. [Right] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.42

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa

projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Mail - Mailová notifikácia** [str.98](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.93](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.106](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Ostatné - SNMP** [str.100](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správocový program SNMP do svojho počítača.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Zoznam príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DisplayPort		SOURCE 70

Položka		Príkaz
Stlmiť A/V – Zapnuté/Vypnuté	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Schémy zapojenia káblov

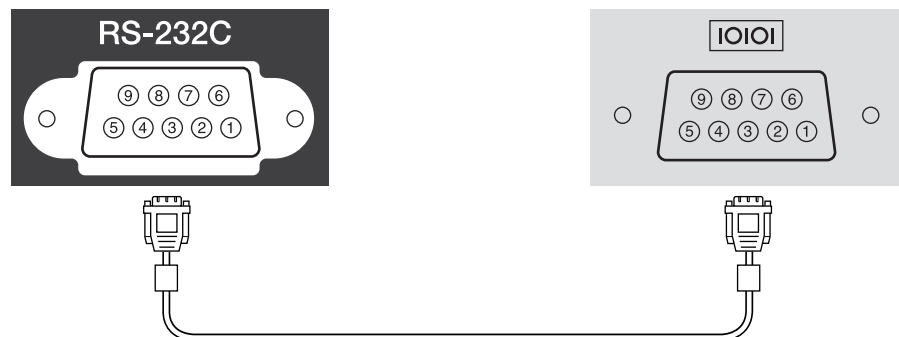
Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projektore>

<Na počítači>



<Na projektore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Čo je PJLink

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov ako časť ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Viac informácií o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Ponuka Sieť" [str.95](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy, definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektoru

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35

Zdroj	Príkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobcu“
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobku“
EB-1960/EB-C760X/PowerLite 1960
EB-1950/EB-C750X/PowerLite 1950
EB-1940W/EB-C740W/PowerLite 1940W
EB-1930/EB-C740X/PowerLite 1930

O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®. (Podporujú sa iba displeje používajúce anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

- Dialkové ovládanie použitím webového prehľadávača**
Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol dialkový ovládač.

• Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Creston® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
 - "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.75](#)
 - Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
 - Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.93](#)

Obsluha projektora z počítača

Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

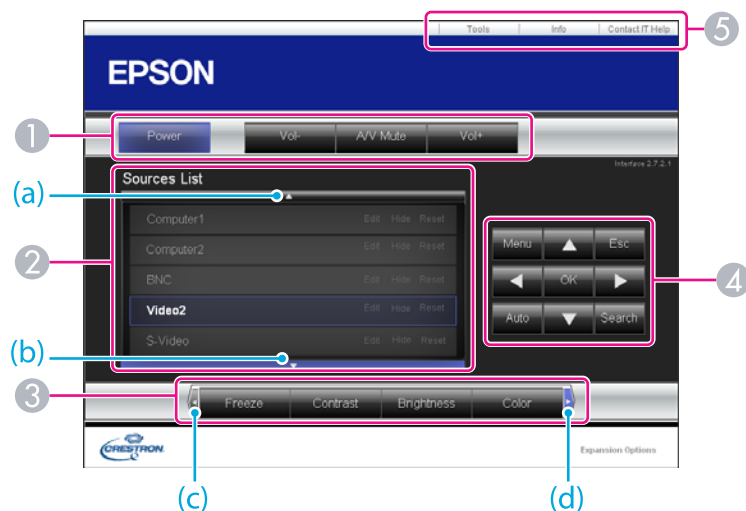
- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete.
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuté** z ponuky **Sieť**.
 - Sieť - Ostatné - Crestron RoomView** [str.100](#)

1

Spustite webový prehľadávač v počítači.

- 2** Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.
Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- 1** Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.

Tlačidlo	Funkcia
A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61

- 2** Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré nie sú zobrazené v zozname Source List, kliknutím na tlačidlo (a) alebo (b) sa posuňte v zozname nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.
V prípade potreby je možné zmeniť názov zdroja.
- 3** Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré nie sú zobrazené v zozname Source List, kliknutím na tlačidlo (c) alebo (d) sa posuňte na paneli doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
Freeze	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" str.61
Contrast	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačidlo [⊕] sa zväčší obraz bez zmeny veľkosti projekcie. Kliknutím na tlačidlo [⊖] sa zmenší obraz, ktorý bol predtým zväčšený použitím tlačidla ⊕. Stlačením tlačidla [▲], [▼], [◀] alebo [▶] sa posunie pozícia zväčšeného obrazu. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.63

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] na diaľkovom ovládači. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

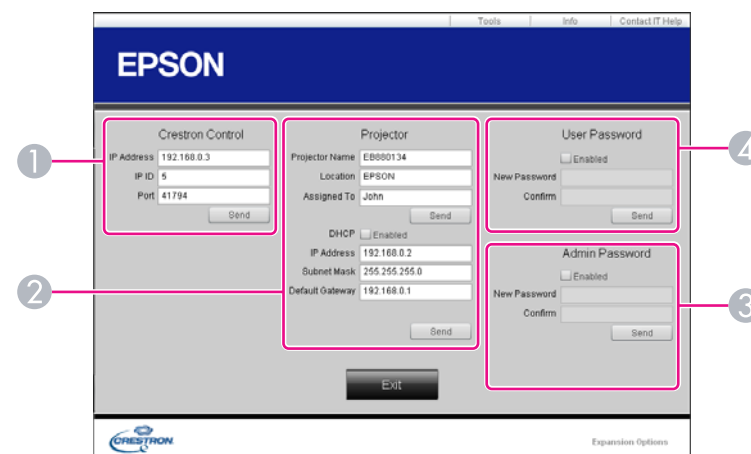
Tlačidlo	Funkcia
OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládači. ☞ "Diaľkové ovládanie" str.15
Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.
Auto	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, automaticky optimalizuje obraz upravením nastavení Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
Search	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.32
Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☞ "Diaľkové ovládanie" str.15

- 5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



- Crestron Control**
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.
- Projector**
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)

Položka	Funkcia
Location	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete. (Názov môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
Assigned To	Zadajte meno používateľa projektora. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
DHCP	Ak chcete používať DHCP, označte políčko Enabled . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector .

3 Admin Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení Admin Password .

4 User Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení User Password .



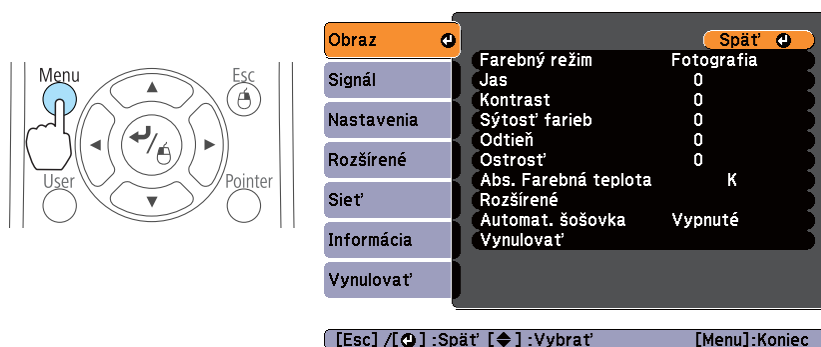
Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

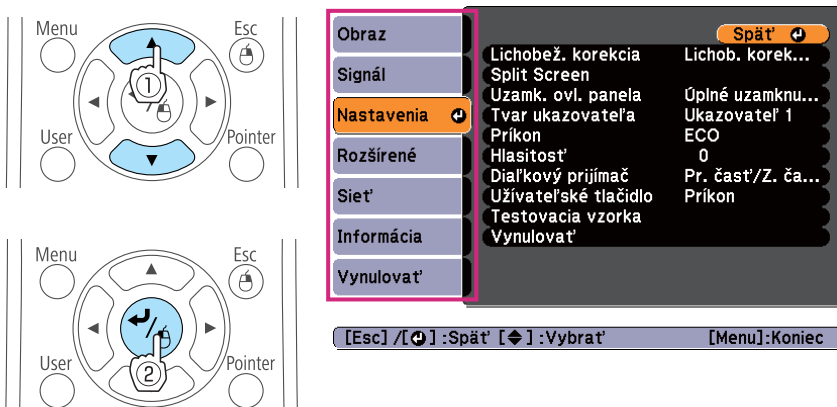
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

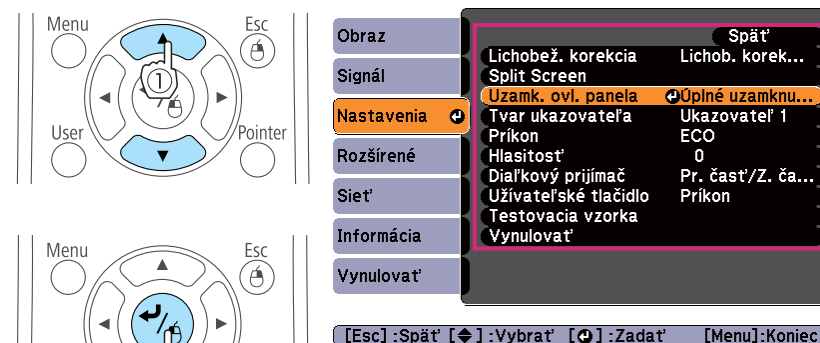
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



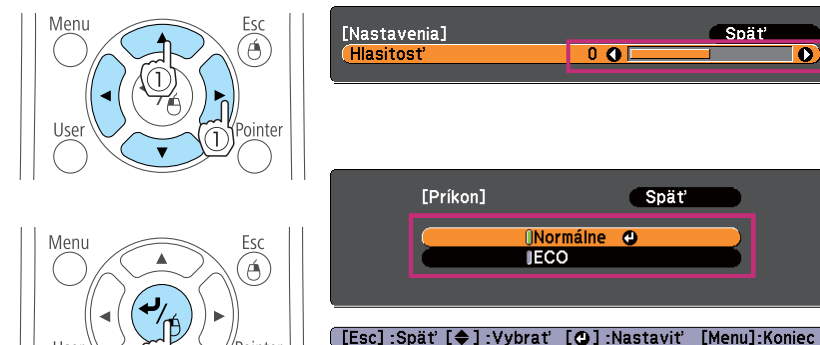
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.







5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.





Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.88	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa, Biela tabuľa a DICOM SIM
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Rozšírené	Gamma, RGB a RGBCMY
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  str.89	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Video rozs. Display-Port	Automaticky, Normálne a Rozšírené

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Rýchlo, Jemný
Ponuka Nastavenia  str.92	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 20
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  str.93	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov., Režim vysok. pomeru a Audio vstup
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	ID projektora	Vypnuté alebo 1 až 9
	Niekoľko obrazoviek	Úroveň úpravy, Korekcia jasu, Farebná korek. (G/R) a Farebná korek. (B/Y)
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov* ¹
Ponuka Informácia  str.101	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Ponuka Vynulovať  str.102	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

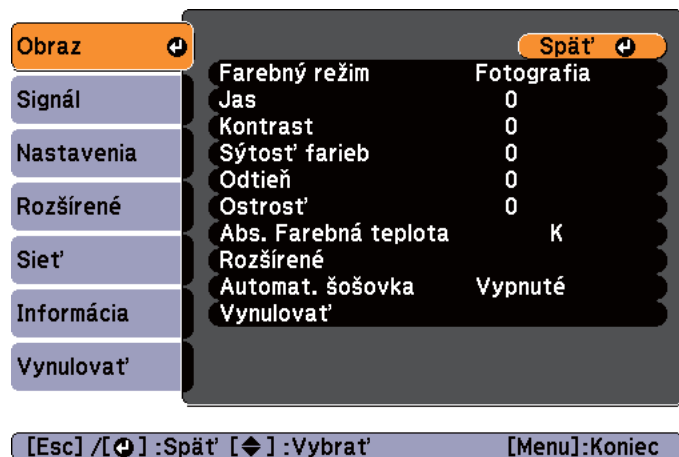
Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.97	Názov projektora	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Pev. zap.LAN  str.98	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Mail  str.98	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné  str.100	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.32](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.44
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	(Úprava je možná len keď je na vstupe obraz vo forme komponentného videa alebo kompozitného videa.) Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.

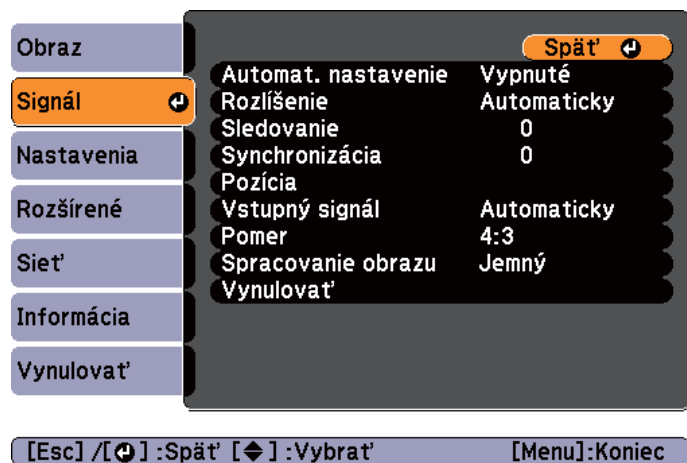
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Abs. Farebná teplota	Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
Rozšírené	Úpravy môžete robiť pomocou výberu nasledujúcich položiek. Gamma: Farebnosť môžete upraviť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf. RGB: Môžete upraviť jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku. RGBCMY: Môžete nastaviť odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické alebo Divadlo .) Nastavte hodnotu Zapnuté , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.45
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.102

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.


Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.


☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.32](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastaví optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietť obrazy korektné, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Sledovanie	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom HDMI alebo DisplayPort.) Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Progresívny	(Toto nastavenie je možné upraviť len keď je na vstupe signál kompozitného videa. Keď je na vstupe komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i).) Prekladaný (i) signál sa konvertuje na progresívny (p). (konverzia IP) Vypnutý : Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu. Video : Ideálne pre bežné video obrazy. Film/Automaticky : Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
Redukcia šumu	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení možnosti Progresívny na Vypnutý alebo ak je na vstupe signál 480p, 576p alebo 1080p, zatiaľ čo Spracovanie obrazu je nastavené na Rýchlo .) Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.




Vedľajšia ponuka	Funkcia
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
Video rozs. DisplayPort	Keď je port DisplayPort na projektore pripojený k počítaču, rozsah videa projektora nastavte v závislosti od nastavenia rozsahu videa počítača.
Vstupný signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Video signál	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	<p>Môžete nastaviť pomer strán premietaných obrazov.</p> <p> "Zmena pomeru strán premietaného obrazu " str.45</p>
Preskenovanie	<p>(Toto nastavenie je možné upraviť len keď je na vstupe signál komponentného videa alebo videa RGB.)</p> <p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté, 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť Automaticky, automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Spracovanie obrazu	<p>Mení nastavenia pre spracovanie obrazu.</p> <p>Rýchlo: Obrazy sa zobrazujú rýchlejšie. Oneskorené sledovanie pera sa vylepšuje pri použití voliteľnej interaktívnej jednotky.</p> <p>Jemný: Obrazy sú zobrazené vo vyššej kvalite.</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p> "Ponuka Vynulovať" str.102</p>

Ponuka Nastavenia



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ak je zvolená Lichob. korek. - H/V: Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Nastavenie lichob. H a Aut. lich. kor. - V na hodnoty Zapnuté alebo Vypnuté. ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" str.37 Keď je vybraná možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Quick Corner" str.39
Split Screen	<p>Obrazovku môžete rozdeliť na dve obrazovky. Môžete zmeniť Veľkosť obrazovky a zvoliť Zdroj, Výmenu obrazoviek, Zdroj zvuku a Ukončiť Split Screen. ☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" str.49</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Uzamk. ovl. panela	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.72</p>
Tvar ukazovateľa	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.62</p>
Príkon	<p>Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasnosti lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO, zredukuje sa šum ventilátora počas premietania a spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy sa zmení nasledovne. Spotreba elektriny: zníženie asi o 25 %, životnosť lampy: asi 1,4-krát dlhšia</p>
Hlasitosť	<p>Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.</p>
Diaľkový prijímač	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota Vypnuté, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské tlačidlo	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie</p>
Testovací vzor	<p>Pri inštalovaní projektora môžete zobraziť testovaciu vzorku kvôli nastaveniu premietania bez pripojenia ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.102</p>

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p>Pozadie displeja*1: Môžete nastaviť pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál na hodnoty Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení*1: Nastavte na Zapnutý, aby sa pri spustení premietania zobrazilo Užívateľské logo.</p> <p>Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna, Modrá alebo Logo.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.68
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana↔P. str./H. hran. Zadná časť↔Z. str./H. hran. ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.21

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Operácia	<p>Priame zapnutie: Nastavte na Zapnuté, aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete.</p> <p>Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania.</p> <p>Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnuté, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p>Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p>Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na možnosť Zapnuté, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Predvolené nastavenie je Zapnuté.</p> <p>Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p> <p>Audio vstup: Ak je nastavený na Automaticky, prehrá sa zvuk zo vstupného zdroja.</p> <p>Ak je nastavený na Audio1, Audio2 alebo Audio (L/P), zvuk sa prehrá zo zvoleného portu bez ohľadu na vstupný zdroj, pokiaľ zvuk na vstupe pochádza zo vstupného zvukového portu.</p>
Pohotovostný režim	<p>Ak nastavíte hodnotu Komunikácia zap., nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorovanie a ovládanie projektoru po sieti ☛ "Monitorovanie a ovládanie" str.75 • Vysielanie na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1
ID projektoru	<p>ID nastavte na číslo od 1 do 9. Vypnuté znamená, že nie je nastavené žiadne ID.</p> <p>☛ "Nastavenie ID projektoru" str.66</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Niekoľko obrazoviek	<p>Ak sú zoradené viaceré projektory a premietajú, môžete pre každý premietaný obraz nastaviť odtieň a jas.</p> <p>Úroveň úpravy: Môžete nastaviť od čiernej po bielu v piatich stupňoch nazývaných Úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete nastaviť korekciu jasu a farby.</p> <p>Korekcia jasu: Môžete korigovať rozdiel v jase jednotlivých projektorov.</p> <p>Farebná korek. (G/R)/Farebná korek. (B/Y): Môžete opraviť rozdiel vo farbe jednotlivých projektorov.</p> <p>☛ "Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov" str.65</p>
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
Vynulovať	<p>Hodnoty nastavení Zobrazenie*1 a Operácia*2 v ponuke Rozšírené môžete obnoviť na predvolené nastavenia.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.102</p>

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.70](#)

*2 Okrem položky Režim vysok. pomeru.

Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.70](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	<p>Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Názov projektora • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa
Konfigurácia siete	<p>Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky.</p> <p>Základné, Pev. zap.LAN, Mail, Ostatné a Resetovať</p>



Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.

☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.75](#)

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



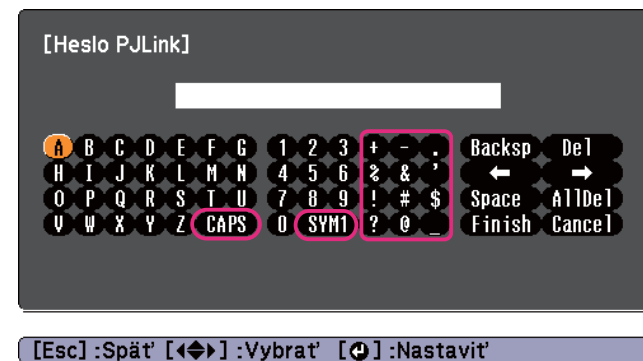
Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

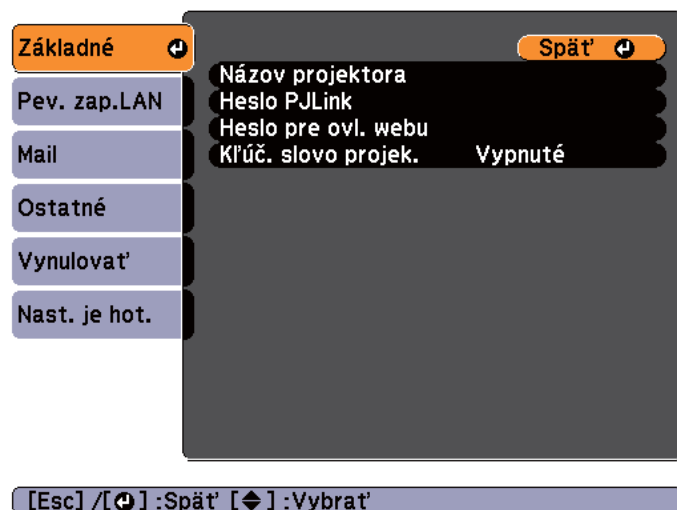
Operácie so softvérovou klávesnicou


Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] a [Down Arrow] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] a [Down Arrow] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [Enter] zadajte alfanumerický znak. Číslo zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.




- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [Enter], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [Enter], nastavia sa a menia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

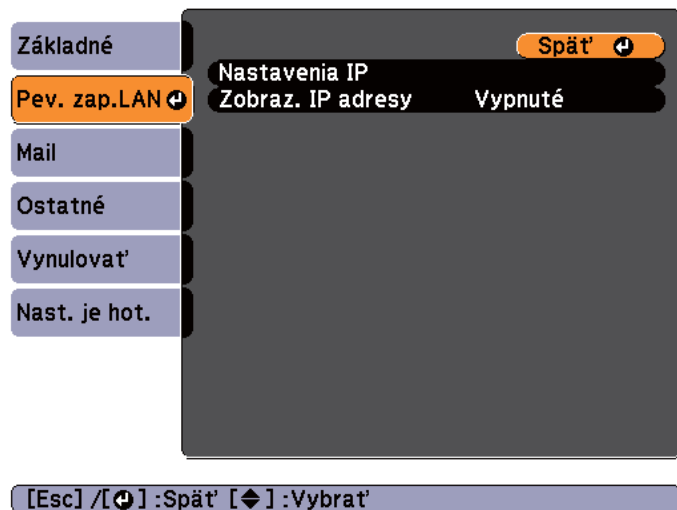
Ponuka Základné



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kľúč. slovo projek.	Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté .  Návod na používanie programu EasyMP Network Projection

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Názov projektora	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo PJLink	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti.  "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.75

Ponuka Pev. zap.LAN

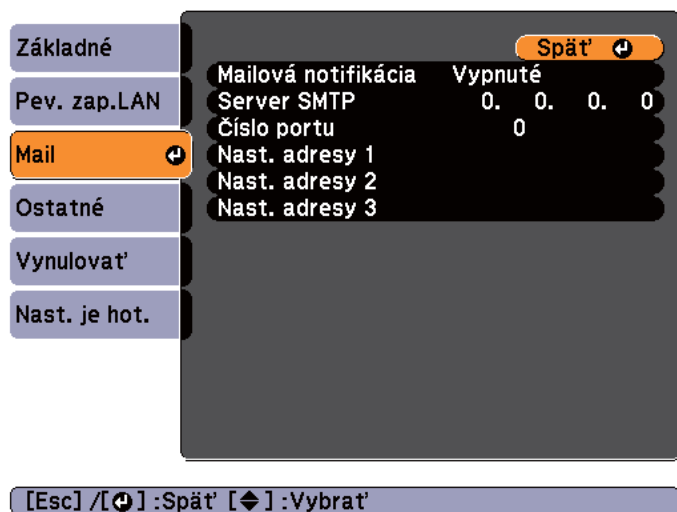


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>Môžete uskutočniť nastavenia, týkajúce sa nasledovných adries.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Nastavte na hodnotu Zapnuté, ak chcete, aby sa sieťové nastavenia nakonfigurovali podľa DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p><u>IP adresa</u> ▶: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsiete</u> ▶: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa brány</u> ▶: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobraz. IP adresy	<p>Ak chcete zamedziť zobrazeniu IP adresy v informáciách o sieti v ponuke Sieť a na pohotovostnej obrazovke siete LAN, nastavte tento parameter na hodnotu Vypnuté.</p>

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektoru upozornenie e-mailom.

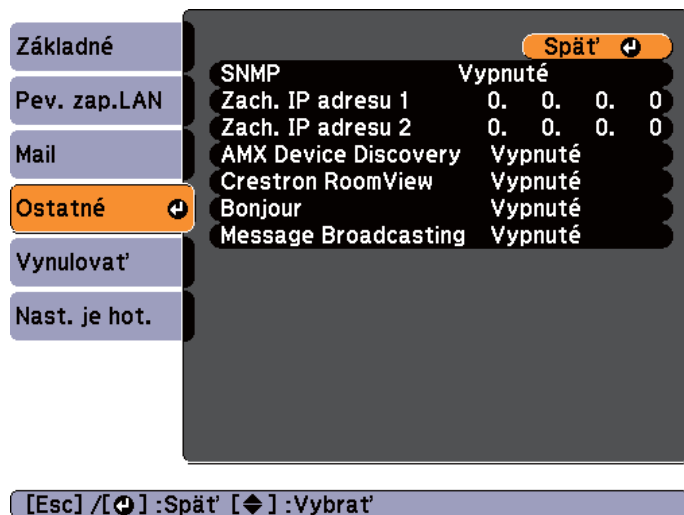
☛ "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov"
str.77



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie. Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Môžete zadať <u>IP adresu</u> servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Ponuka Ostatné

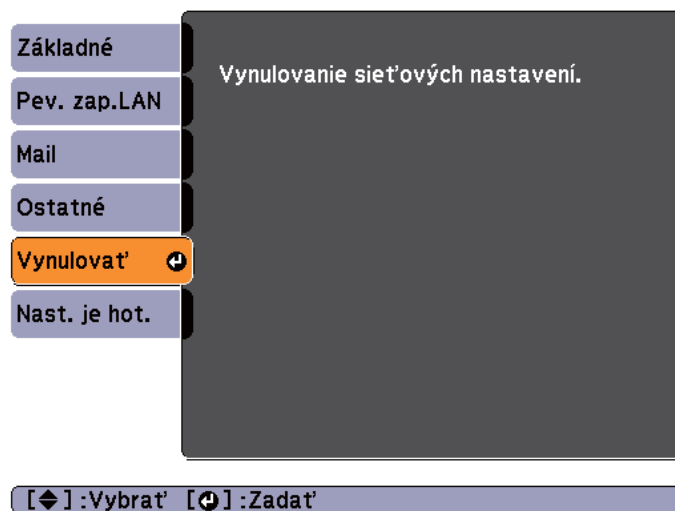


Vedľajšia ponuka	Funkcia
SNMP	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou <u>AMX Device Discovery</u> , nastavte túto funkciu na Zapnutý . Nastavte túto položku na možnosť Vypnuté , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Crestron RoomView	Nastavte na hodnotu Zapnuté iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu Vypnuté . ☛ "O systéme Crestron RoomView®" str.81 Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládanie webu • Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť. Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. http://www.epson.com

Ponuka Vynulovať

Vynuluje všetky nastavenia siete.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno.

Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.32](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
Zdroj	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť rozlíšenie.
Video signál	Môžete zobraziť nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID" str.120

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



[Esc] / [↩] : Späť [◆] : Vybrať [Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: Vstupný signál, Užívateľské logo, všetky položky ponuky Sieť, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo a Užívateľské tlačidlo.
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie Problémov

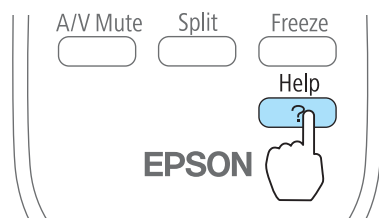
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

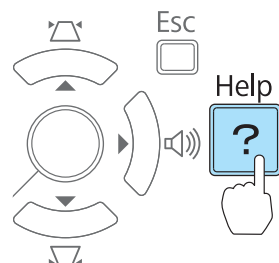
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

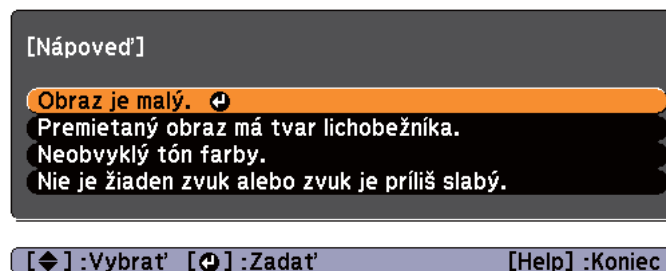
Pomocou diaľkového ovládania



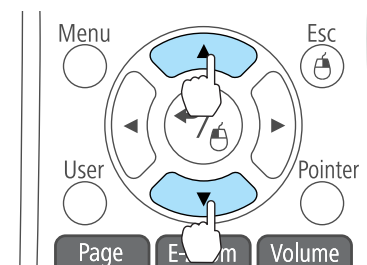
Pomocou ovládacieho panela



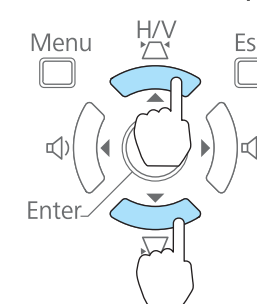
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

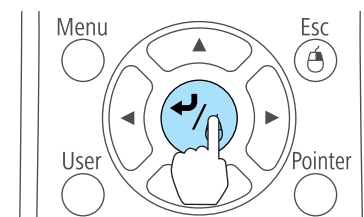


Pomocou ovládacieho panela

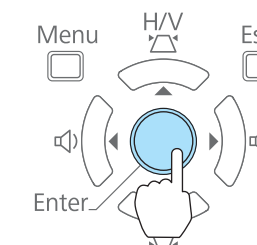


3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

Obraz je malý.

- ? Je zväčšenie nastavené na minimum?
· Použitím zväčšovacieho prstenca zmeňte veľkosť obrazu.
- ? Je projektor príliš blízko premietacej plochy?
· Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.

[Esc] :Späť

[Help] :Koniec



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Riešenie Problémov" [str.106](#)

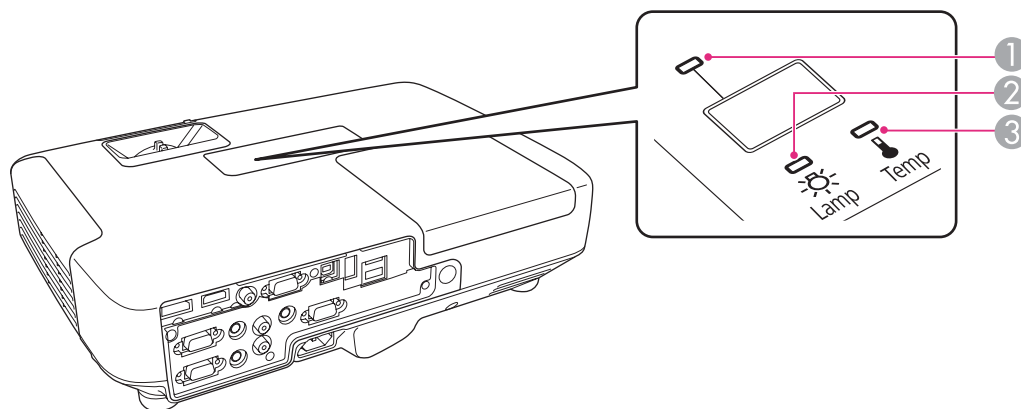
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.109](#)





Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



① Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

② Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

③ Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.










V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [C] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.122 ☞ "Výmena vzduchového filtra" str.128 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" str.93</p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Výmena lampy" str.124 • Vyčistite vzduchový filter. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.122

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p>Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak je lampa prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampu nevymení, nemožno premietiť obraz.)</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" str.93</p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.122</p> <p>☞ "Výmena vzduchového filtra" str.128</p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" str.124</p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
- ☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.109](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
- ☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.






Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá. 	 str.110
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta alebo sa pohyblivý obraz sa neprehráva na počítači. 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.113
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie úpravne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava. 	 str.114
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné. 	 str.115
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.115

Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.116
---	--

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.116
<ul style="list-style-type: none"> • Nefunguje diaľkové ovládanie 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii 	 str.118

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a Vrchná Strana" str.11
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.102
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.89
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim spánku str.93

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.89
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.136

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.32
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31 ☛ Dokumentácia k počítaču

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Aut. lich. kor. - V nastavené na Vypnuté ?	Nastavením na možnosť Zapnuté sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V. ☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V str.92 Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia" str.38
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.42
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" str.133
Je hodnota nastavenia lichobežníkovej korekcie príliš veľká?	Zmenšíte projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.41

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.89
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.24
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.136 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.89
Je Rozlíšenie nastavené na inú možnosť ako Auto ? (Len pri premietaní na rozdelenej obrazovke)	Obraz môže byť poškodený, ak Rozlíšenie v ponuke Konfigurácia a rozlíšenie premietaného obrazu nie sú zhodné. Ak je obraz poškodený, Rozlíšenie nastavte na Auto . ☛ Signál - Rozlíšenie str.89
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvomého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvomého okna .


Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je zvolená možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ?	<p>Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a potom zvolte možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši. (Táto možnosť nie je dostupná pre Windows 2000.)</p> <p>Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.</p>


Obraz je orezaný (velký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokohlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <p>☛ Signál - Rozlíšenie str.89</p>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	<p>Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.63</p>
Je správne nastavená poloha obrazu?	<p>(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer)</p> <p>Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli.</p> <p>Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu.</p> <p>☛ Signál - Pozícia str.89</p>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Ak je v položke "Vlastnosti obrazovky" v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia.</p> <p>☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača</p>
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.</p> <p>☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.136</p> <p>☛ Dokumentácia k počítaču</p>
Je režim premietania správny?	<p>Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietanie na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť alebo Z. str./H. hran.</p> <p>☛ Rozšírené - Premietanie str.93</p> <p>☛ "Spôsoby Inštalácie" str.21</p>

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	<p>Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupný signál str.89 • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video ☛ Signál - Video signál str.89
Je správne nastavený jas obrazu?	<p>Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Jas str.88</p>
Sú káble správne pripojené?	<p>Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.</p> <p>Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty.</p> <p>☛ "Výbava na pripojenie" str.24</p>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	<p>Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Kontrast str.88</p>
Je nastavenie farieb správne?	<p>Upravte nastavenie Gamma, RGB alebo RGBCMY v ponuke Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Rozšírený str.88</p> <p>☛ "Úprava obrazu" str.42</p>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	<p>Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.88</p>

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	<p>Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Jas str.88</p> <p>☛ Nastavenia - Príkon str.92</p>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	<p>Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia.</p> <p>☛ Obraz - Kontrast str.88</p>
Nastal čas na výmenu lampy?	<p>Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú.</p> <p>☛ "Výmena lampy" str.124</p>

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.31 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.92
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.92

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.92 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.42

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.61
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup audia z projektora? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup audia z projektora .

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.19
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.19
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté pre Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.92
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.92
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.18
Uvedli ste správne ID projektora pri úprave farebného rozdielu pomocou funkcie nastavenia farieb viacerých obrazoviek pre ten projektor, ktorý chcete použiť?	Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať. ☛ "Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania" str.65

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.93

E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Pohotovostný režim str.93
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektora elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Mail" str.98

Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii

Kontrola	Riešenie
Je názov súboru príliš dlhý?	Názov môže obsahovať maximálne 8 znakov. Z názvov, ktoré sú dlhšie, sa odstráni stred názvu, aby sa názov skrátil na 8 znakov.
Obsahuje názov súboru aj 2-bajtové znaky?	V názvoch súborov môžete používať iba alfanumerické znaky a symboly. Ostatné znaky sa nahradia otáznikom (?).

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťových komunikácií. Reštartujte projektor.
04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne a skontrolujte kábel LAN, či je správne zapojený. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP. ☛ "Ponuka Sieť" str.95
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaistujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

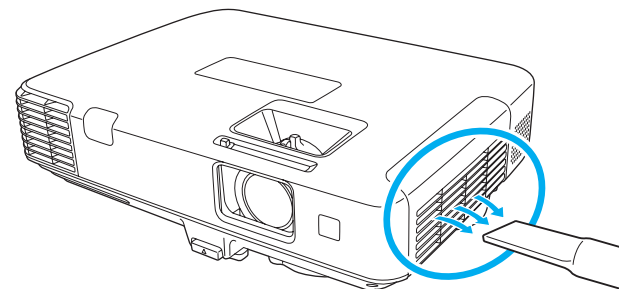
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.128](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

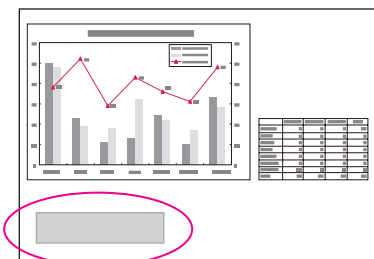
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

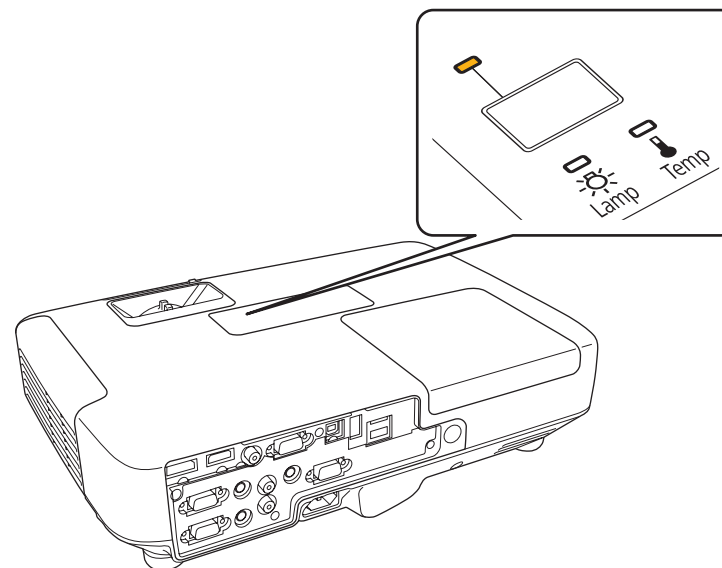
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.

Pre EB-1960/EB-1950/EB-1940W

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 2 400 hodín

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 3 900 hodín

Pre EB-1930

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 3 400 hodín

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 4 900 hodín

☛ **Nastavenia - Príkon** [str.92](#)

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampa

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnítte kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.



Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

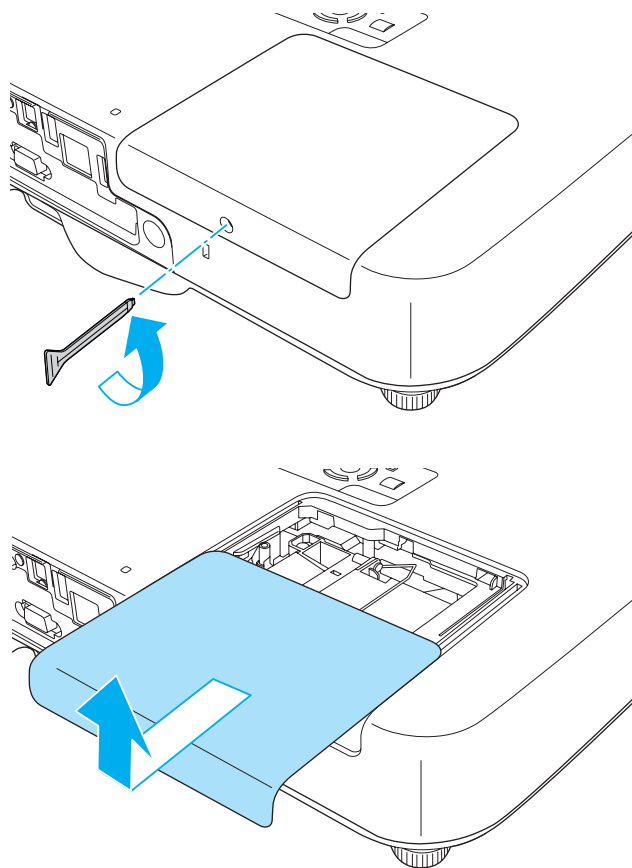
1

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

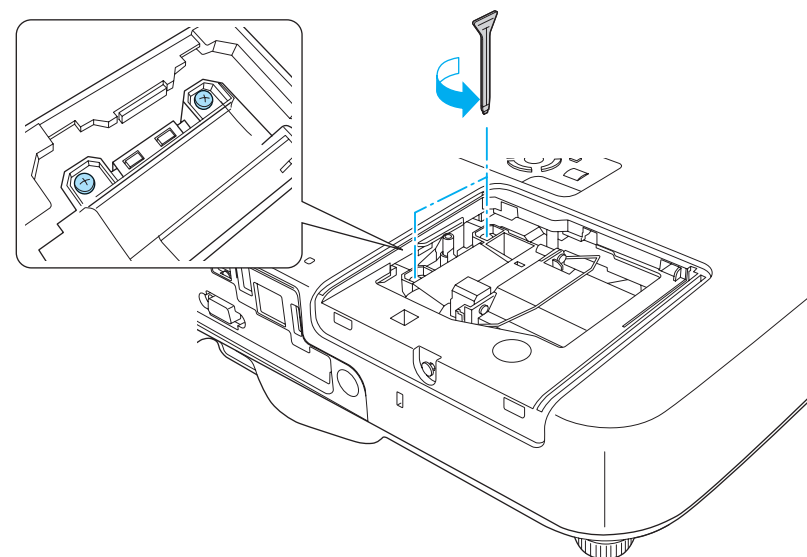
2


Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnítte kryt lampy navrchu projektora.

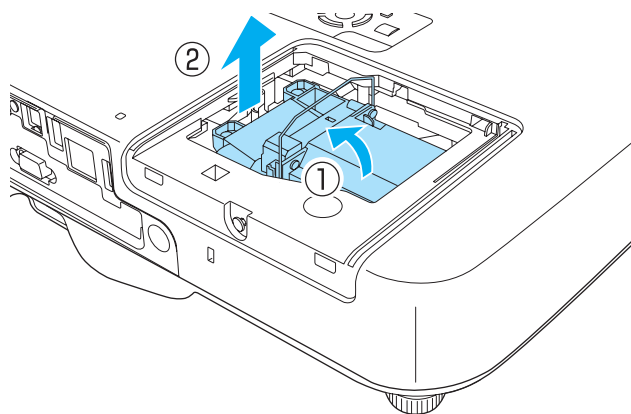
Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnítte.



3 Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

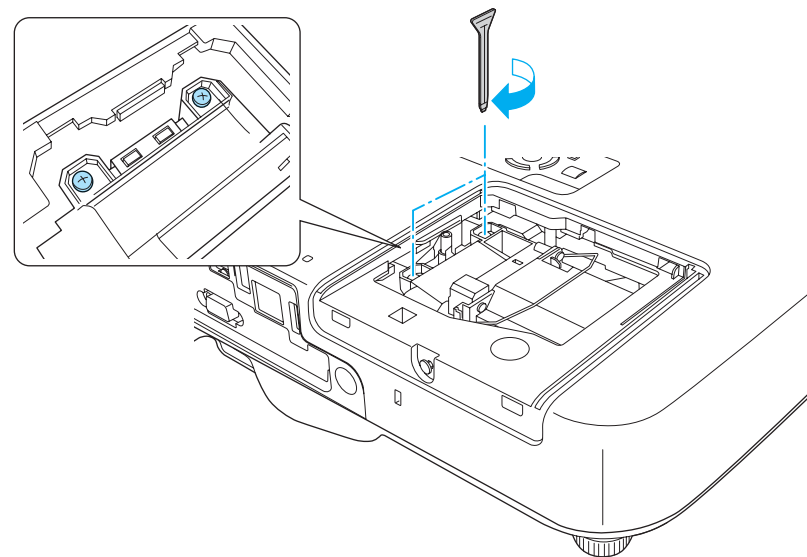
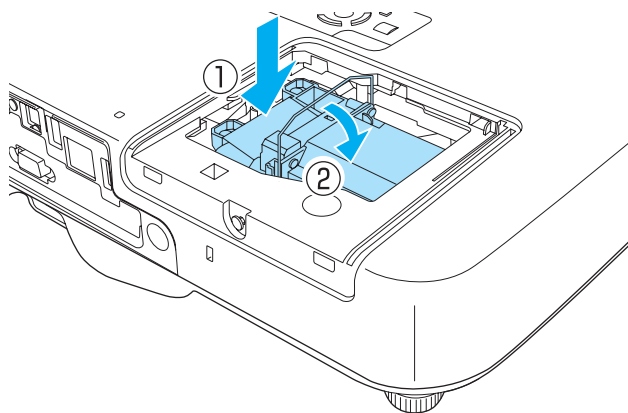


4 Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

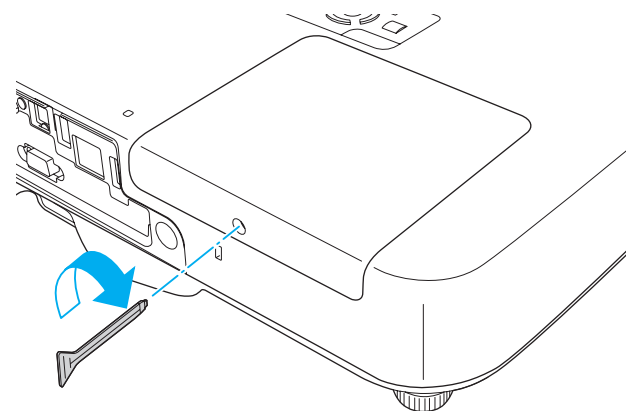


5 Vložte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



6 Nasadíte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampka nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampka alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampka sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampka zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy **Hodiny lampy** v ponuke Konfigurácia.

☞ "Ponuka Vynulovať" [str.102](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampku. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

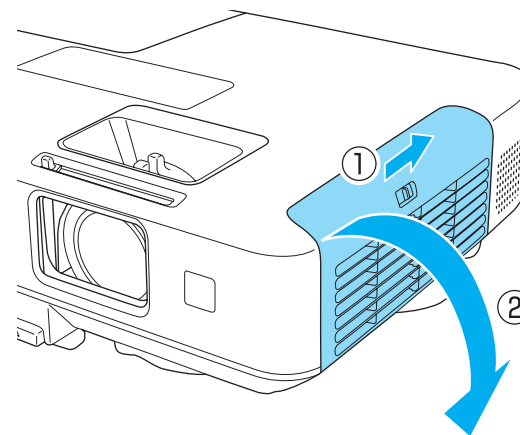
Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

Spôsob výmeny vzduchového filtra

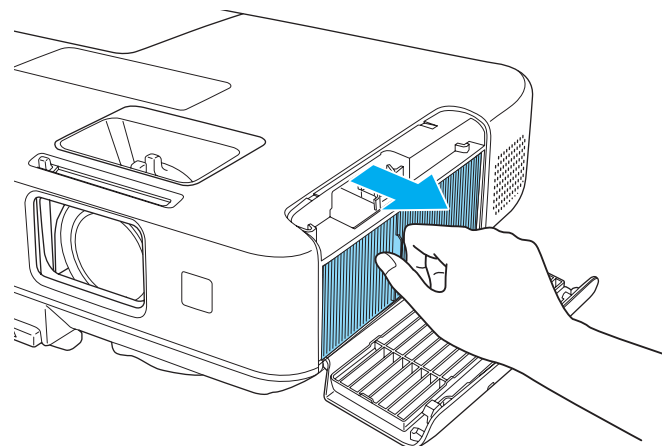
Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

1 Po vypnutí napájania projektoru zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

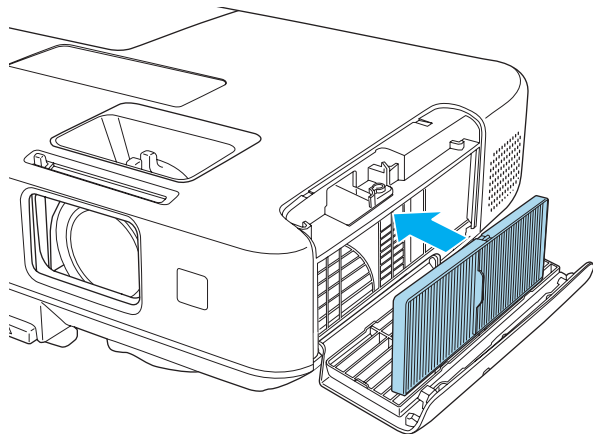
2 Otvorte kryt vzduchového filtra.
Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



3 Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



- 4** Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zatlačte ho dovnútra, kým nezapadne s kliknutím na miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: polypropylén

Materiál filtra: polypropylén



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu august 2012. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS65

Pomocou tohto puzdra prenášajte projektor v ruke.

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [»](#) 4:3)

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

53" prenosné plátno ELPSC30

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

80" prenosné plátno ELPSC26

Toto je obrazovka s viacerými pomermi strán.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

Kábel pre port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-kolíkový/3 m pre port D)

Použite pri pripojení k portu D na zdroji obrazu.

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) [»](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[» Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

Jednotka lampy ELPLP74 (len EB-1930)

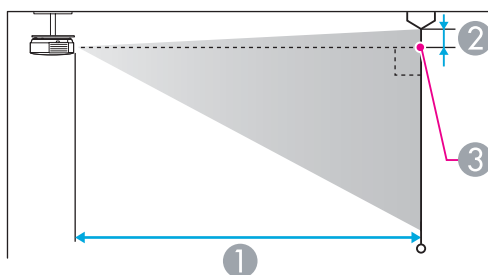
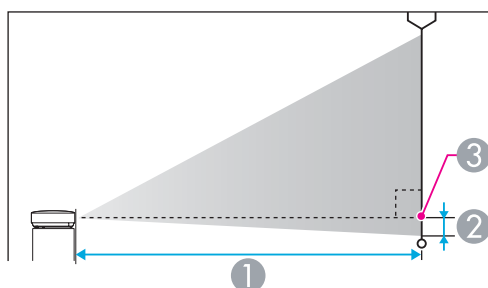
Jednotka lampy ELPLP75

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF41

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Vzdialenosť premietania (pre EB-1960/EB-1950/EB-1930)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytienie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

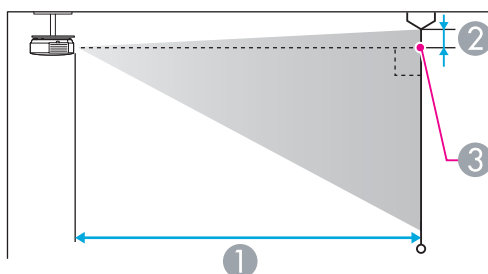
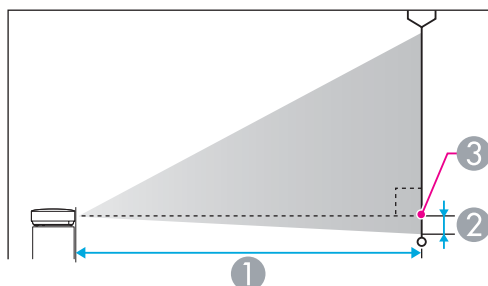
Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Vzdialenosť premietania (pre EB-1940W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

*1 len EB-1940W

*2 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

* len vstup HDMI

Všeobecné Parametre Projektora

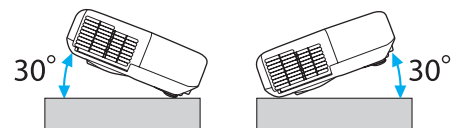
Názov produktu		EB-1960	EB-1950	EB-1940W	EB-1930
Rozmery		377 (Š) x 108 (V) x 271 (H) mm			
Veľkosť panela LCD		0,63"		0,59" širokohlý	0,63"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		786 432 pixelov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3		1 024 000 pixelov XGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 pixelov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		1-1,6			
Lampa		Lampa UHE, 245 W Číslo modelu: ELPLP75			Lampa UHE 215 W Číslo modelu: ELPLP74
Max. zvukový výstup		10 W			
Reproduktor		1			
Napájanie		100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,6-1,6A			100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,1-1,4A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 353 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,8 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W			V prevádzke: 311 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,8 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 337 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W			V prevádzke: 298 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 4,3 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m			
Prevádzková teplota		5 až +35°C (nekondenzujúca)			
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)			

Hmotnosť	Pribl. 3,7 kg
----------	---------------

Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port Audio1	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Audio2	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
	Port Audio Out	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port USB(TypeA)*1	1	Konektor USB (TypeA)
	Port USB(Type B)	1	Konektor USB (TypeB)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

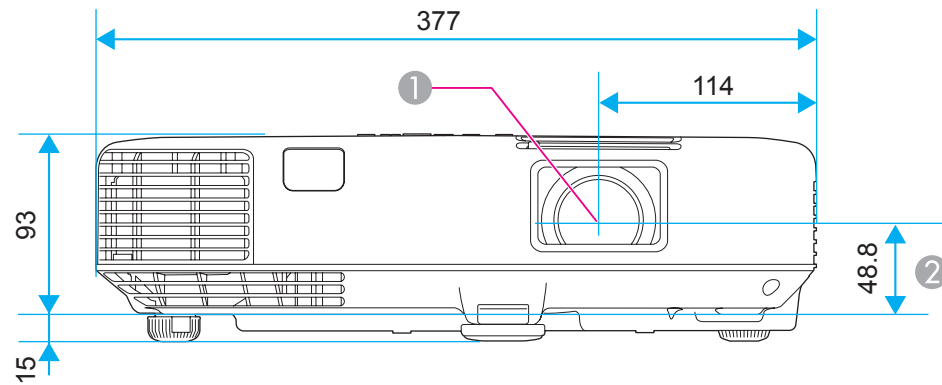
*1 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

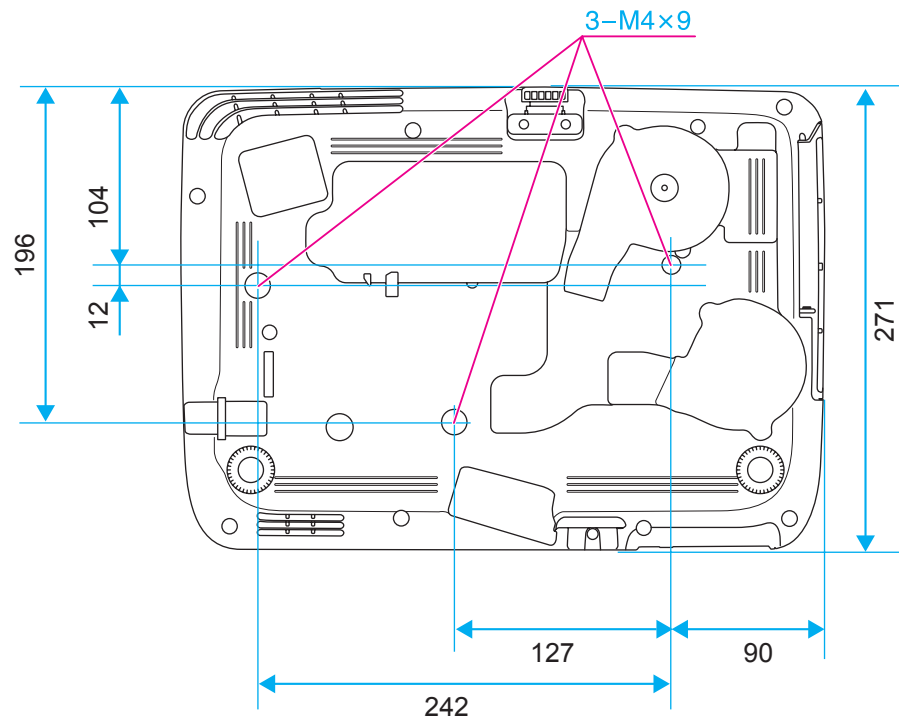


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

Jednotky: mm



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u> ➤.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u> ➤ zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI a DisplayPort na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> ➤, i = <u>Prekladanie</u> ➤) • Plátno s <u>pomerom strán</u> ➤ 16:9
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.

Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objaví zvislé pásy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to <u>IP adresa</u> ➡ cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 98/Me/2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

Ochranné známky a autorské práva

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.


Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Logo DisplayPort a ikony DisplayPort sú registrované ochranné známky Video Electronics Standards Association (VESA).

Slovo DisplayPort je registrovaná ochranná známka VESA v rôznych krajinách po celom svete.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, všetky práva vyhradené.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

A

Abs. Farebná teplota	89
Adresa brány	98
Ako sa vymieňa lampa	125
Audio vstup	94
Auto. lich. kor. - V	92
Automat. nastavenie	90
Automat. šošovka	45, 89

B

Biela tabuľa	44
--------------------	----

C

Crestron RoomView	81
-------------------------	----

Č

Časovač krytu šošov.	94
Časový interval výmeny lampy	124
Čierna tabuľa	44
Číslo portu	99
Čistenie	122
Čistenie povrchu projektora	122
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	122
Čítanie e-mailu	78

D

Dialkové internetové ovládanie	76
Dialkové ovládanie	15
Dialkový prijímač	11, 12
DICOM SIM	44
DisplayPort	12

Divadlo	44
Dynamické	44

E

EasyMP Monitor	75
E-mailová adresa	99
ESC/VP21	79
E-Zoom	63

F

Farebný režim	44, 89
Fotografia	44
Funkcia bezdrôtovej myši	64
Funkcia Pomocníka	104

H

Heslo PLink	97
Heslo pre ovl. webu	97
Hlasitosť	92
Hodiny lampy	101
Horná hranica	21, 94

I

ID projektora	66, 94
Indikátor lampy	106
Indikátor napájania	106
Indikátor teploty	106
Indikátory	106
Info o synchroniz.	101
Interval výmeny vzduchového filtra	128
IP adresa	99

J

Jas	89
Jazyk	95

K

Kamera na dokumenty	131
Kľúč. slovo projek.	97
Konfigurácia siete	95
Kontrast	89
Krížik	63
Kryt lampy	11

L

Lichobež. korekcia	92
--------------------------	----

M

Mailová notifikácia	77, 99
Maska podsiete	98
Message Broadcasting	75

N

Nálepka na ochranu hesla	71
Nastav. Split Screen	50
Nastavenia zobrazenia	60
Nastavenie farieb	89
Nastavenie lichob. H	92
Nastavenie projektora	75
Názov projektora	97
Názvy častí a funkcií	11
Niekoľko obrazoviek	65, 95
Nulovanie prevádzkového času lampy	102, 128

O

Obnov. frekvencia	101
Obraz. pri pustení	93
Odtieň	89
Ochrana heslom	70
Ochrana užív. loga	70
Ochrana zapnutia	70
Operácia	94
Ostroť	89
Otáčanie obrázkov	55
Ovládací panel	14
Ovládač priblíženia	11
Ovládač zaostrovania	11
Ovládanie webu	76

P

Páka na nastavenie nožičky	11
Pev. zap.LAN	98
PJLink	80
plátna pre zadnú projekciu	21
Plynulé	60
Podporované rozlíšenia monitorov	136
Pohotovostný režim	94
Pomer	45, 91
Ponuka Informácia	101
Ponuka Konfigurácia	86
Ponuka Mailová notifikácia	98
Ponuka Nastavenia	92
Ponuka Obraz	88
Ponuka Rozšírené	93
Ponuka Sieť	95
Ponuka Signál	89
Ponuka Vynulovať	101, 102

Ponuka Základné	97
Poradie zobrazenia	60
Port Computer	12
Port HDMI	13
Port USB(TypeA)	12
Port USB(TypeB)	12
Port Video	12
Pozadie displeja	93
Pozícia	90
Predná nastaviteľná nožička	11
Predná strana	21, 94
Prehrievanie	107
Premietanie	94
Prepínací čas obrazovky	60
Prevádzková teplota	138
Prezentácia	44, 53, 54, 58
Priame zapnutie	94
Príkon	92
Progresívny	90

Q

Quick Corner	92
--------------------	----

R

Redukcia šumu	90
Režim spánku	94
Riešenie problémov	106
RoomView	81
Rozlíšenia monitorov	136
Rozlíšenie	101

S

Server SMTP	99
-------------------	----

Sieť. info.	95
Sieťová zásuvka	12
Skladovacia teplota	138
Sledovanie	90
SNMP	78
Softvérová klávesnica	96
Spotrebný materiál	132
Spôsob výmeny vzduchového filtra	128
Správy	93
sRGB	44
Stlmiť A/V	61
Synchronizácia	90
Sýtosť farieb	89

Š

Športy	44
--------------	----

T

Technické údaje	138
Tlačidlo Hlasitosť	15
Tvar ukazovateľa	92

U

Ukazovateľ	62
Ukazovateľ myši	64
Upevňovacie body pri montáži na strop	13
Úplné uzamknutie	72
Uzamk. ovl. panela	72, 92
Užívateľské logo	68
Užívateľské tlačidlo	93

V

Veľkosť obrazovky	51
Veľkosť plátna	133
Video rozsah HDMI	91
Video signál	91, 101
Voliteľné príslušenstvo	131
Vstupný signál	91, 101
Vyhľadávanie zdroja	14, 32
Výmena batérií	18
Vymeniť obrazovky	51
Vynulovať všetko	102
Vysokohorský režim	94
Výstupný otvor vetrania	11
Vzdialenosť	133
Vzor	93

W

Webový prehľadávač	75
--------------------------	----

Z

Zadná časť	21, 94
Zadné nožičky	13
Zdroj	50, 101
Zmrazenie obrazu	61
Zobrazenie	93
Zvoľte mechaniku	55