

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1776W**

**EB-1771W**



**EB-1761W**

**EB-1751**





# Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

- **Bezpečnostní symby**

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně. Seznamte se a respektujte tyto výstražné symby, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

- **Označení obecných informací**

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.138
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Název nabídky</b>	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 8

Seznam funkcí podle modelu .....	8
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování .....	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display) .....	8
Snadná korekce obrazu .....	8
Úprava promítaného obrazu tak, aby se automaticky přizpůsobil rámu plochy - Screen Fit - (pouze EB-1776W) .....	8
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu .....	9
Užitečné funkce k rozšíření možností prezentací .....	9
Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W) .....	9
Rozšíření promítaného obsahu na širokouhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) .....	9
Připojení k bezdrátové síti LAN a promítání obrazu z monitoru počítače (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) .....	10
Bezdrátové propojení projektoru a počítače pomocí Quick Wireless Connection (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) .....	10
Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti (pouze EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W) .....	10
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte soubory PDF, filmy a obrázky (Prezentace) .....	10
Maximální využití dálkového ovladače .....	10
Optimální režim pro promítání lékařských snímků .....	10

#### Názvy součástí a funkce ..... 11

Čelní a Horní strana .....	11
Zadní část .....	13
Podstavec .....	14
Ovládací panel .....	15
Dálkový Ovladač .....	16
Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	19
Provozní dosah dálkového ovladače .....	20

## Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 22

Způsoby Instalace .....	22
Způsoby instalace .....	22
Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost .....	23

#### Připojení zařízení ..... 25

Připojení počítače .....	25
Připojení obrazových zdrojů .....	26
Připojení zařízení USB .....	27
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN .....	28

## Základní použití

#### Promítání Snímků ..... 30

Od instalace k promítání .....	30
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....	31
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače .....	32
Projekce pomocí USB Display .....	32
Systémové požadavky .....	32
První připojení .....	33
Odinstalace .....	34

#### Úprava promítaného obrazu ..... 36

Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W) .....	36
Korekce lichoběžníkového zkreslení .....	38
Automatická korekce - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-1776W) .....	38
Automatická korekce - Auto. lichoběžník S - (pouze EB-1771W/EB-1761W/ EB-1751) .....	39
Ruční korekce - ruční korekce V/S lichoběžníkového zkreslení - .....	39
Ruční korekce - Quick Corner - .....	40
Úprava velikosti obrazu .....	42
Úprava polohy obrazu .....	42
Úprava vodorovného náklonu .....	43

Úprava zaostření	43
Nastavení hlasitosti	43
Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)	44
Nastavení Autom. clona	45
Změna poměru stran promítaného obrazu	45
Metody změn	45
Změna poměru stran pro obrázky z video zařízení nebo portu HDMI	46
Změna poměru stran pro obrázky z počítače	46

## Užitečné Funkce

<b>Funkce promítání</b>	<b>49</b>
Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	49
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	49
Postupy	49
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	51
Promítání bez počítače (Prezentace)	52
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace	52
Příklady prezentací	53
Způsoby použití prezentace	53
Promítání obrázků nebo filmů	55
Promítání souborů PDF (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	56
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	58
Přehrávání scénáře	59
Funkce při přehrávání scénáře	59
Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace	60
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	60
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	61
Funkce ukazatele (Ukazatel)	61
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	63
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	64
Korekce rozdílů barev při promítání z několika projektorů	65
Přehled postupu korekce	65
Nastavení ID a použití dálkového ovladače	65
Korekce	67
Uložení uživatelského loga	69

## Funkce Zabezpečení

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	71
Typy zabezpečení heslem	71
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	71
Zadání hesla	72
Omezení provozu (Provozní zámek)	73
Zámek proti zcizení	74

## Nabídka Konfigurace

### Použití nabídky Konfigurace

### Seznam Funkcí

Tabulka nabídky Konfigurace	77
Nabídka Síť (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	78
Nabídka Obraz	80
Nabídka Signál	81
Nabídka Nastavení	82
Nabídka Rozšířené	84
Nabídka Síť (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	86
Poznámky k ovládání nabídky Síť	86
Operace měkkých kláves	87
Nabídka Základní	88
Nabídka Bezdrát. LAN	89
Nabídka Zabezpečení	90
Nabídka Mail	91
Nabídka Další	93
Nabídka Reset	93
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	94
Nabídka Reset	94

## Odstraňování Problémů

### Použití nápovědy

### Řešení Problémů

Popis indikátorů	98
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	101
Problémy týkající se obrazu	102
Žádný obraz	102
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	103
Projekce se automaticky zastaví	103
Zobrazí se zpráva Není podporováno	103
Zobrazí se zpráva Chybí signál	104
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	104
Obraz je rušený nebo zkreslený	105
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	106
Nesprávné barvy obrazu	106
Obraz je tmavý	107
Problémy při zahájení projekce	107
Projektor se nezapne	107
Jiné problémy	108
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	108
Dálkový ovladač nefunguje	109
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	109
E-mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru pouze (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	110
Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů	110
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	110

Výměna vzduchového filtru	116
Interval výměny vzduchového filtru	116
Postup při výměně vzduchového filtru	116

## Příloha

### Užitečný software ..... 119

Aplikace EasyMP Network Projection(pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	119
EasyMP Slide Converter	119
EasyMP Monitor(pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	119

### Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál ..... 120

Volitelné Příslušenství	120
Spotřební Materiál	121

### Monitorování a ovládání (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ..... 122

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	122
Nastavení Projektoru	122
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	122
Otevření obrazovky Web Remote	123
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	124
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	124
Správa pomocí SNMP	125
Příkazy ESC/VP21	125
Než začnete	125
Seznam příkazů	126
Komunikační protokol	126

### Informace o Event ID (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ..... 127

### O aplikaci PLink (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ... 128

### Formát plátna a Projekční vzdálenost ..... 129

Projekční vzdálenost (pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	129
Projekční vzdálenost (pro EB-1751)	130

## Údržba

### Čištění ..... 112

Čištění Povrchu Projektoru	112
Čištění objektivu	112
Čištění vzduchového filtru	112

### Výměna Spotřebního Materiálu ..... 113

Výměna lampy	113
Interval výměny lampy	113
Postup při výměně lampy	114
Resetování provozní hodin lampy	116

<b>Podporované Zobrazovací zařízení .....</b>	<b>132</b>
Podporovaná Rozlišení .....	132
Počítačové signály (analogový RGB) .....	132
Komponentní video .....	132
Kompozitní video .....	132
Vstupní signál z portu HDMI .....	133
<b>Technické údaje .....</b>	<b>134</b>
Obecné Technické Údaje Projektoru .....	134
<b>Vzhled .....</b>	<b>137</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>138</b>
<b>Obecné Poznámky .....</b>	<b>140</b>
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek .....	140
Autorská práva a ochranné známky .....	141
<b>Rejstřík .....</b>	<b>142</b>



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Seznam funkcí podle modelu

Dostupné funkce se liší podle používaného modelu. Seznam funkcí, které jsou k dispozici u každého modelu, je uveden v tabulce níže.

Funkce	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Přípojka HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Auto lichoběž. - V/S	✓	-	-	-
Auto. lichoběžník S	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Připojení k bezdrátové síti LAN	✓	✓*1	✓*3	-
Rozlišení WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Nabídka Síť	✓	✓	✓	-
Prezentace	✓	✓	✓	✓

\*1 Jednotka bezdrátové sítě LAN je k dispozici jako volitelné vybavení.

\*2 Quick Wireless Connection USB Key je k dispozici jako volitelné vybavení.

\*3 Jednotka bezdrátové sítě LAN je dodávána jako volitelné vybavení. Seznam dodávaných položek naleznete v Úvodní příručce.

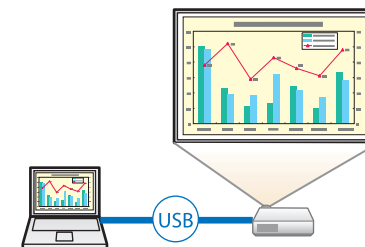
## Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Přenosná a lehká konstrukce umožňuje snadno poskytovat prezentace mimo vlastní kancelář.
- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.

### Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením dodaného kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

☛ "Projekce pomocí USB Display" s.32



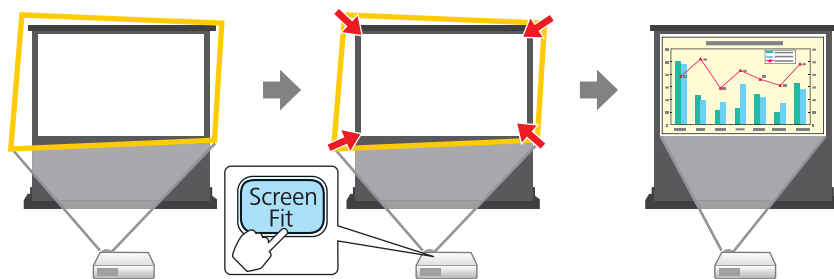
### Snadná korekce obrazu

#### Úprava promítaného obrazu tak, aby se automaticky přizpůsobil rámu plochy - Screen Fit - (pouze EB-1776W)

Stiskem tlačítka [Screen Fit] lze automaticky upravit promítaný obraz tak, aby se přizpůsobil rámu plochy prostřednictvím korekce případné deformace obrazu.

☛ "Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W)" s.36





## Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umísťování nebo přesunování projektoru.

### Pro EB-1776W

Automaticky koriguje svislé a vodorovné lichoběžníkové zkreslení stejně jako zaostření.

☛ "Automatická korekce - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-1776W)" [s.38](#)

### Pro EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení.

☛ "Automatická korekce - Auto. lichoběžník S - (pouze EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [s.39](#)

## Užitečné funkce k rozšíření možností prezentací

### Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Tato funkce rozděluje promítanou plochu na dvě a promítá dva typy obrazů vedle sebe. Současným promítáním obrazů ze dvou zdrojů na jedné ploše můžete zvýšit působivost své zprávy nebo poučky během video konferencí nebo prezentací.

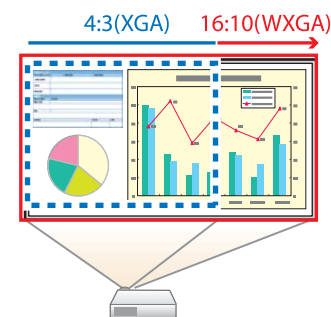
☛ "Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [s.49](#)



### Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 je možné obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.45](#)



### Připojení k bezdrátové síti LAN a promítání obrazu z monitoru počítače (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

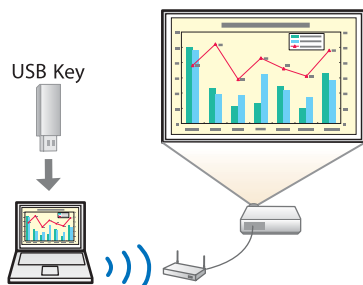
Pomocí softwaru EasyMP Network Projection a dodané či volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN lze bezdrátově promítat obraz z monitoru počítače.

 [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)



### Bezdrátové propojení projektoru a počítače pomocí Quick Wireless Connection (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Jednoduchým připojením dodaného nebo volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key lze propojit projektor a počítač prostřednictvím bezdrátové komunikace a promítat obrázky z počítače.



### Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Je-li na vašem zařízení Smartphone nebo tabletu nainstalovaná aplikace „Epson iProjection“, je možné bezdrátově promítat data ze zařízení. Díky možnosti obsluhy těchto zařízení z libovolného místa můžete měnit způsob konání konferencí nebo předvádění prezentací.




Aplikaci „Epson iProjection“ je možné stáhnout zdarma z App Store. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store spadají na zákazníka.

### Připojte paměťové zařízení USB a promítejte soubory PDF, filmy a obrázky (Prezentace)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparát k promítání uložených obrázků.


Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou soubory PDF, filmů a obrázků.


 "Promítání bez počítače (Prezentace)" [s.52](#)

### Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

 "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.61](#)


 "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.63](#)

 "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" [s.64](#)

### Optimální režim pro promítání lékařských snímků

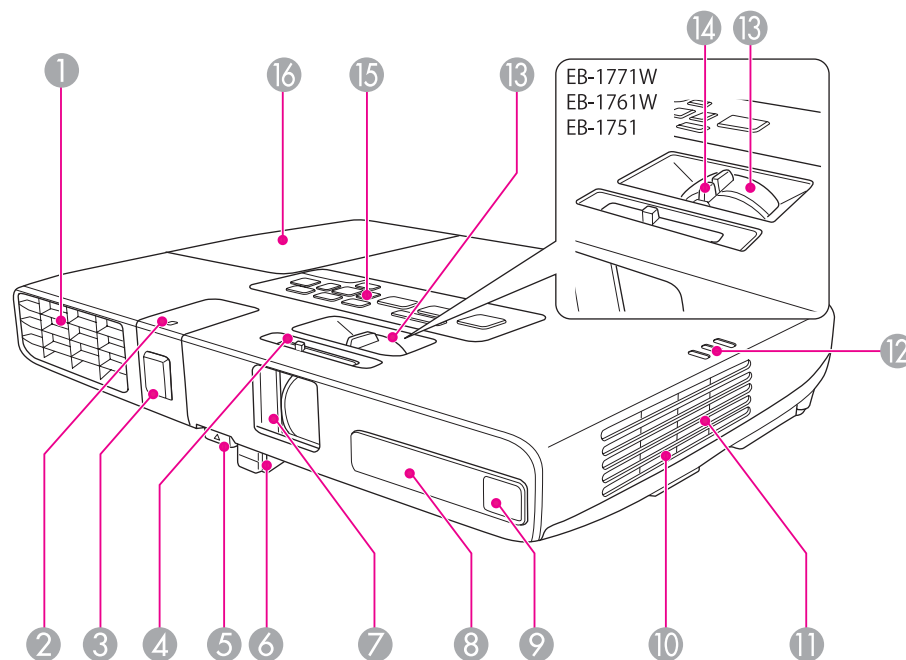
V barevném režimu zvaném DICOM SIM můžete promítat lékařské snímky, jako jsou například rentgenové snímky. V tomto režimu je kvalita obrazu takřka shodná se standardem DICOM.


(Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.)

 "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" [s.44](#)

Všechny funkce jsou v této příručce vysvětlovány pomocí ilustrací EB-1776W, pokud není uvedeno jinak.

## Čelní a Horní strana

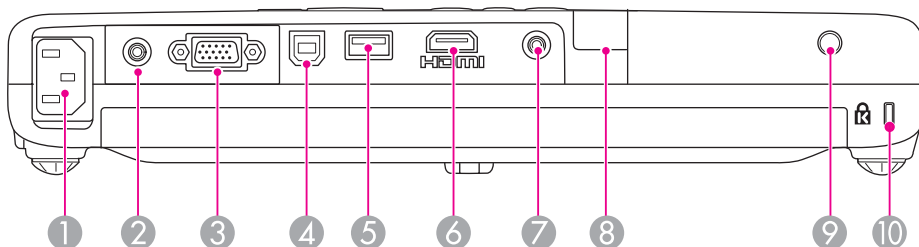


Název	Funkce
<b>1 Větrací otvor</b>	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <b>Výstraha</b>                      Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.                     </div>

Název	Funkce
2 <b>Indikátor bezdrátové sítě LAN</b> (pouze EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Označuje stav přístupu dodané nebo volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN.
3 <b>Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN</b> (pouze EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Při vytváření bezdrátového připojení mezi projektorem a počítačem sejměte tento kryt a nainstalujte dodanou nebo volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN.
4 <b>Knoflík krytu vypnutí A/V</b>	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
5 <b>Páčka nastavení podpěry</b>	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42
6 <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42
7 <b>Kryt vypnutí A/V</b>	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60
8 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
9 <b>Senzor</b> (pouze EB-1776W)	Provádí měření, když projektor automaticky opravuje promítaný obraz.
10 <b>Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)</b>	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.112
11 <b>Reproduktor</b>	Výstup zvuku.
12 <b>Indikátory</b>	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" s.98
13 <b>Transfokační kroužek</b>	Upravuje velikost obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.42

Název	Funkce
14 <b>Kroužek zaostření</b> (pouze EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" s.43
15 <b>Ovládací panel</b>	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.15
16 <b>Kryt lampy</b>	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.113

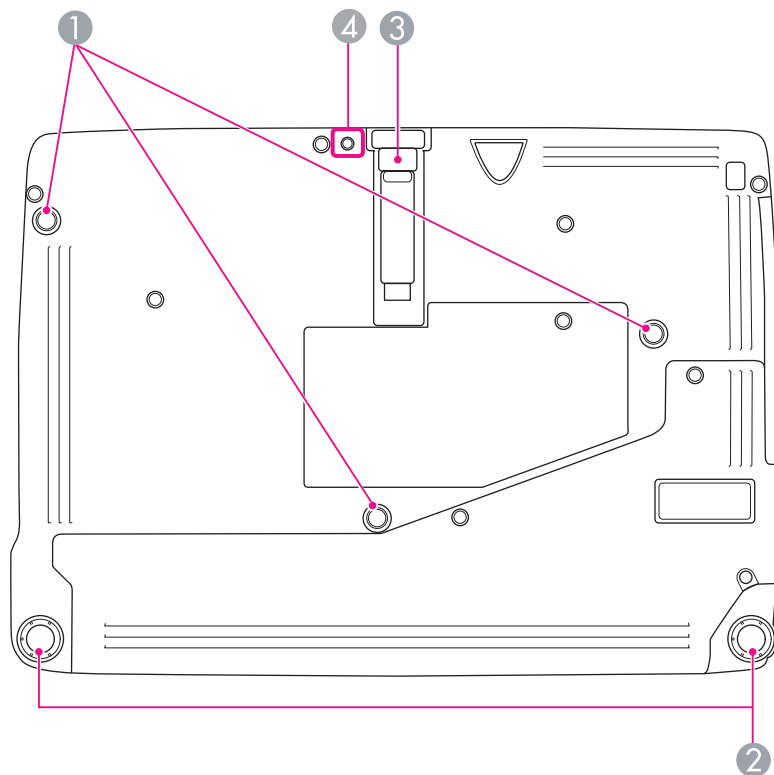
## Zadní část



Název	Funkce
1 <b>Konektor napájení</b>	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.30
2 <b>Port Video</b>	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
3 <b>Konektor Computer</b>	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
4 <b>Port USB (TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB a k promítání obrazu z počítače. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.32</li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB za účelem použití funkce bezdrátové myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.64</li> </ul>
5 <b>USB (TypeA) port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání souborů PDF, filmů nebo obrázků prostřednictvím Slideshow. ☛ "Promítání bez počítače (Prezentace)" s.52</li> <li>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.</li> </ul>
6 <b>Konektor HDMI</b>	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <u>HDCP</u> ▶▶. ☛ "Připojení zařízení" s.25

Název	Funkce
7 <b>Konektor Audio</b>	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu Computer nebo portu Video.
8 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.20
9 <b>Šroubek upevňující kryt lampy</b>	Šroubek upevňující kryt lampy na místě.
10 <b>Bezpečnostní slot</b>	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.74

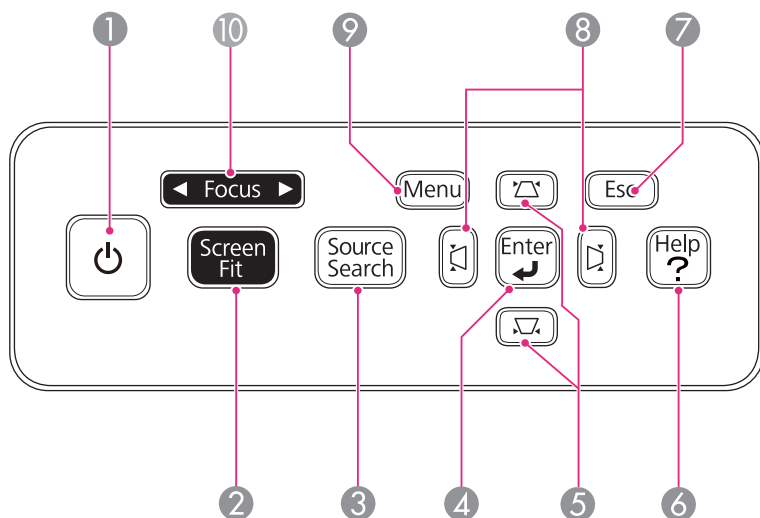
## Podstavec



Název	Funkce
<b>1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)</b>	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní desku. ☛ "Instalace projektoru" s.22 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.120
<b>2 Zadní podpěry</b>	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.43

Název	Funkce
<b>3 Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42
<b>4 Otvor šroubu pro kryt jednotky bezdrátové sítě LAN</b> (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Otvor šroubu pro připevnění krytu jednotky bezdrátové sítě LAN. Pokud instalujete jednotku bezdrátové sítě LAN, přesvědčte se, že jste připevnili kryt jednotky bezdrátové sítě LAN dodávaným šroubem.

## Ovládací panel

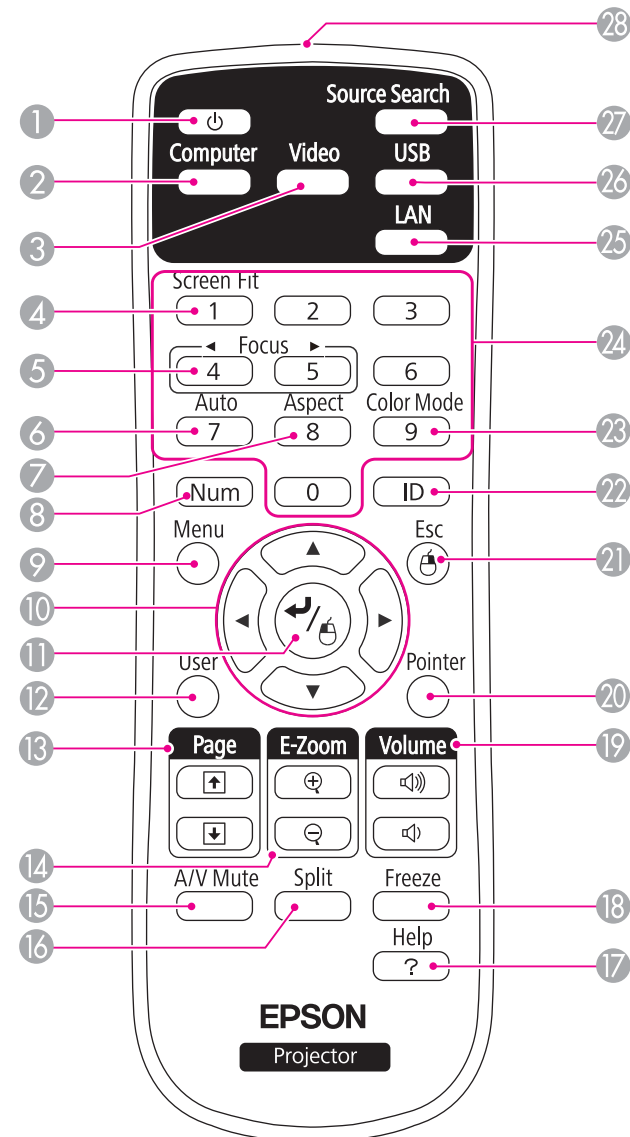


Název	Funkce
1 <b>Tlačítko [⏻]</b>	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.30
2 <b>Tlačítko [Screen Fit]</b> (pouze EB-1776W)	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. ☛ "Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W)" s.36 Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
3 <b>[Source Search] tlačítko</b>	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.31

Název	Funkce
4 <b>Tlačítko [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>• Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví parametry <b>Seřízení souběhu</b>, <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> pro optimální promítání obrazu.</li> </ul>
5 <b>Tlačítka [↵][↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provádí korekci svislého lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení ve svislém směru" s.39</li> <li>• Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76 ☛ "Použití nápovědy" s.97</li> </ul>
6 <b>Tlačítko [Help]</b>	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.97
7 <b>Tlačítko [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuální funkci.</li> <li>• Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76</li> </ul>
8 <b>Tlačítka [↵][↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provádí korekci vodorovného lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru" s.39</li> <li>• Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76 ☛ "Použití nápovědy" s.97</li> </ul>

Název	Funkce
9 <b>Tlačítko [Menu]</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76
10 <b>Tlačítko [Focus]</b> (pouze EB-1776W)	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" s.43

## Dálkový Ovladač





Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.30
2 Tlačítko [Computer]	Přepíná na obraz z portu Computer.
3 Tlačítko [Video]	Stisknutím tlačítka je možné přepínat mezi zdroji signálu ze vstupních portů Video a HDMI.
4 Tlačítko [Screen Fit]	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. (pouze EB-1776W) ☛ "Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W)" s.36 Je-li projektor zavěšen pod stropem nebo používáte EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, tato funkce není aktivní, ani když stisknete toto tlačítko.
5 Tlačítka [Focus] [◀][▶]	Upravuje ostrost obrazu. (pouze EB-1776W) Pokud používáte model EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko. ☛ "Úprava zaostření" s.43
6 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví parametry <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> pro optimální promítání obrazu.
7 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění poměr stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.45
8 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.71
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76

Název	Funkce
10 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.64</li> </ul>
11 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.64</li> </ul>
12 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z pěti dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" s.82</p> <p><b>Příkon</b> je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>

Název	Funkce
13 <b>Tlačítka [Page]</b> [↑][↓]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce bezdrátové myši                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.64</a></li> </ul> </li> <li>Při použití USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.32</a></li> </ul> </li> <li>Při připojení k síti (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul> <p>Při promítání snímků nebo scénářů pomocí Slideshow stisknutím těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
14 <b>Tlačítka [E-Zoom]</b> [⊕][⊖]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.63</a></li> </ul>
15 <b>Tlačítka [A/V Mute]</b>	<p>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.60</a></li> </ul>
16 <b>Tlačítka [Split]</b>	<p>Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" <a href="#">s.49</a></li> </ul>
17 <b>Tlačítka [Help]</b>	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití nápovědy" <a href="#">s.97</a></li> </ul>
18 <b>Tlačítka [Freeze]</b>	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.61</a></li> </ul>
19 <b>Tlačítka [Volume]</b> [⏪][⏩]	<p>[⏪] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏩] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.43</a></li> </ul>

Název	Funkce
20 <b>Tlačítka [Pointer]</b>	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.61</a></li> </ul>
21 <b>Tlačítka [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítka, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.76</a></li> </ul> </li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.64</a></li> </ul> </li> </ul>
22 <b>Tlačítka [ID]</b>	<p>Chcete-li zadat ID pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítka a stisknete číselná tlačítka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" <a href="#">s.65</a></li> </ul>
23 <b>Tlačítka [Color Mode]</b>	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.44</a></li> </ul>
24 <b>Číselná tlačítka</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Použijte toto tlačítka k zadání hesla a nastavení ID.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" <a href="#">s.65</a></li> <li>"Nastavení funkce Zabezpečení heslem" <a href="#">s.71</a></li> </ul> </li> <li>Toto tlačítka slouží k zadávání čísel v nastavení <b>Síť</b> v nabídce Konfigurace. (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul>
25 <b>Tlačítka [LAN]</b>	<p>Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p>
26 <b>Tlačítka [USB]</b>	<p>Při každém stisknutí tlačítka bude zobrazený obraz přepínat mezi následujícími zdroji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB (TypeA)</li> </ul>
27 <b>Tlačítka [Source Search]</b>	<p>Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.31</a></li> </ul>


Název	Funkce
28 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

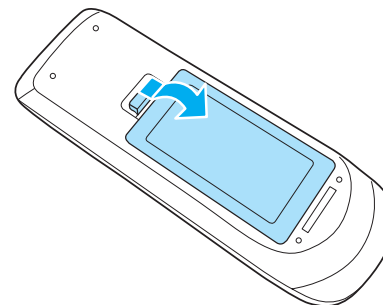
Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

### Upozornění

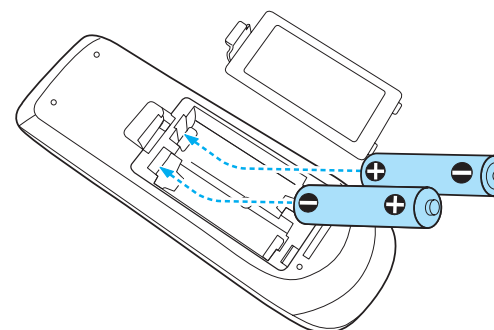
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

 [Bezpečnostní pokyny](#)

- 1** Sejměte kryt baterií.  
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2** Vyjměte staré baterie a vložte nové.

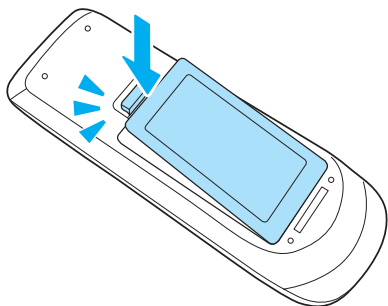


## Výstraha

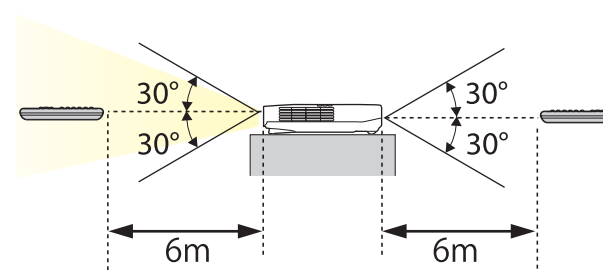
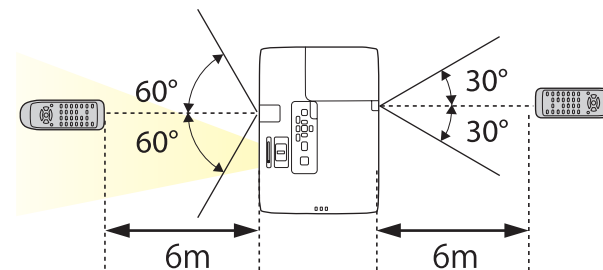
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3** Nasadte kryt baterií.  
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače





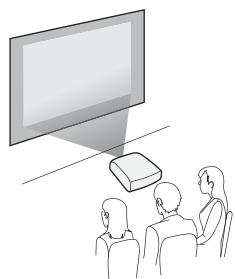
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

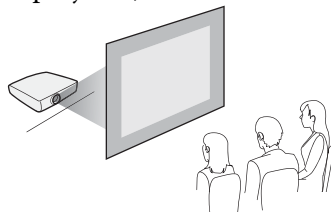
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

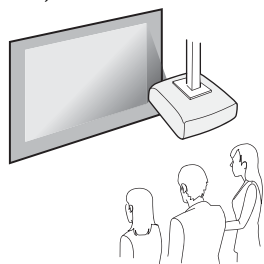
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



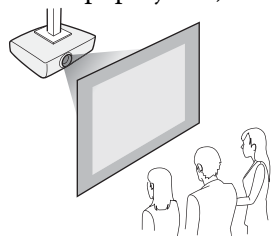
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.

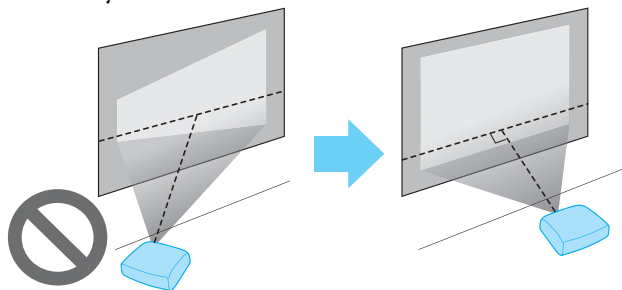


- K zavěšení projektoru pod strop je zapotřebí použít volitelnou montážní konzolu a montážní desku.
  - ☛ "Volitelné Příslušenství" [s.120](#)
- Výchozí nastavení projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Projekce** [s.84](#)
- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu přibližně pěti sekund můžete změnit projekční režim.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**

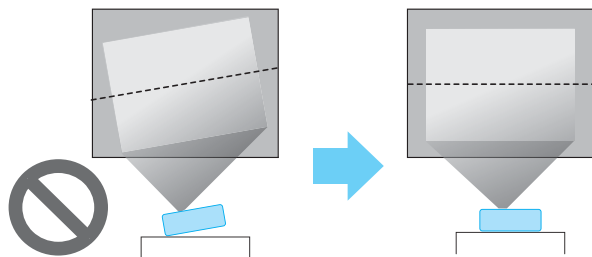
## Způsoby instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou.  
Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku.  
Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.  
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.43](#)  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)

## Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

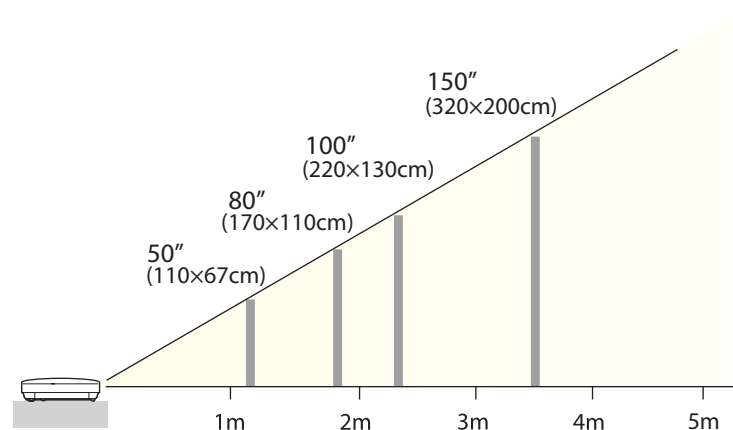
☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.129](#)



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

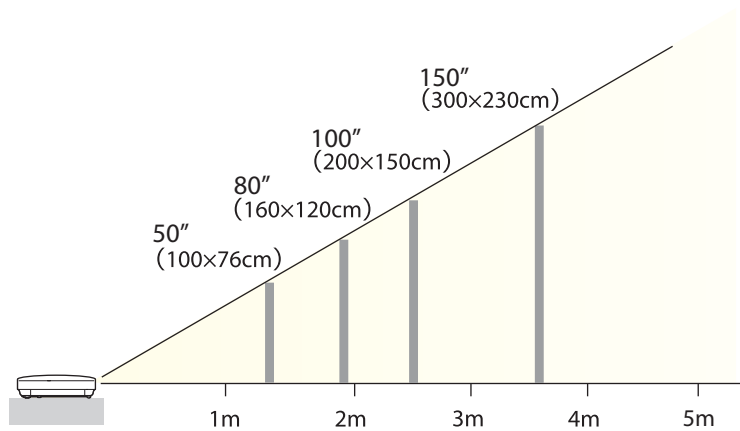
**Pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W**

**Formát plátna 16:10**



Pro EB-1751

Formát plátna 4:3





V této části jsou uvedeny příklady připojení projektoru ke zdroji projekce.

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití dodaného počítačového kabelu

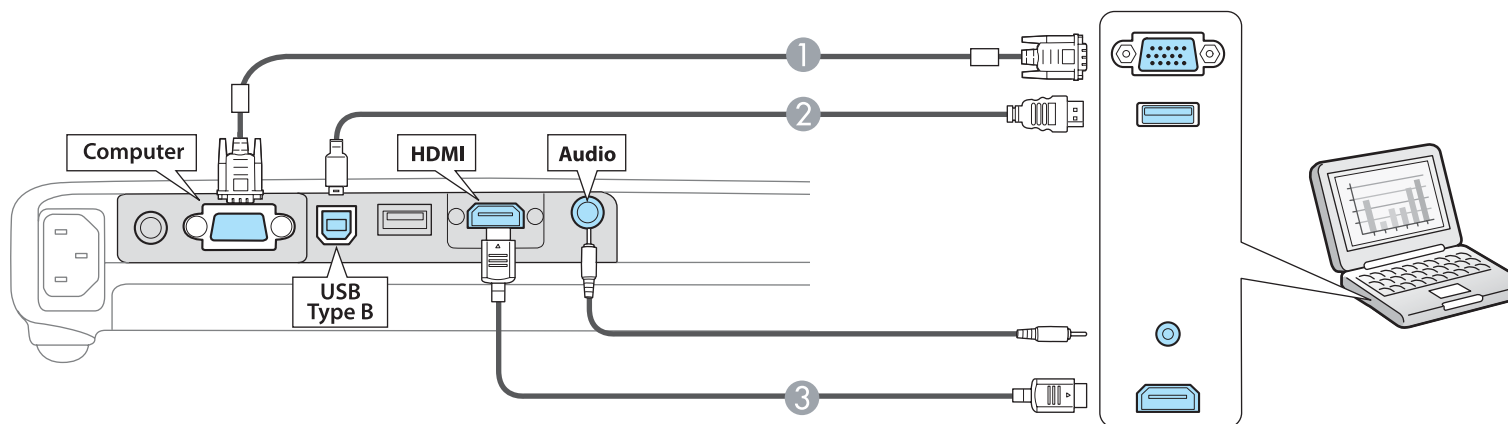
Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití dodaného kabelu USB

Připojte port USB počítače k portu USB (TypeB) na projektoru pomocí dodaného kabelu USB. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.



Obraz lze z počítače promítat jednoduchým připojením projektoru k počítači pomocí kabelu USB. Tato funkce se nazývá USB Display.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.32](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu video zařízení k portu projektoru Audio pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

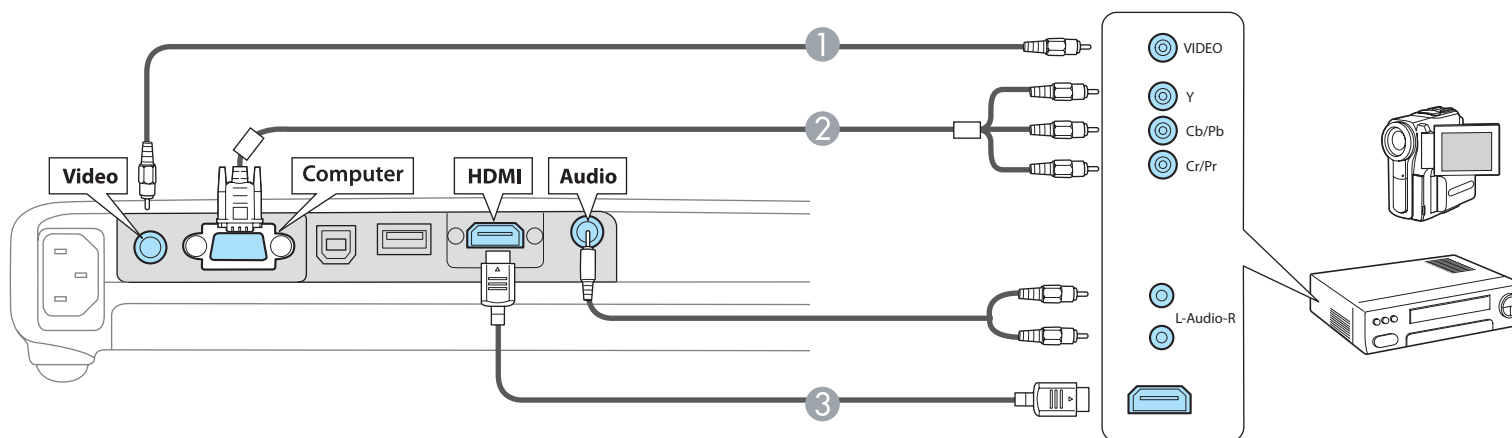
### 2 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství" s.120

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu video zařízení k portu projektoru Audio pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



### Upozornění

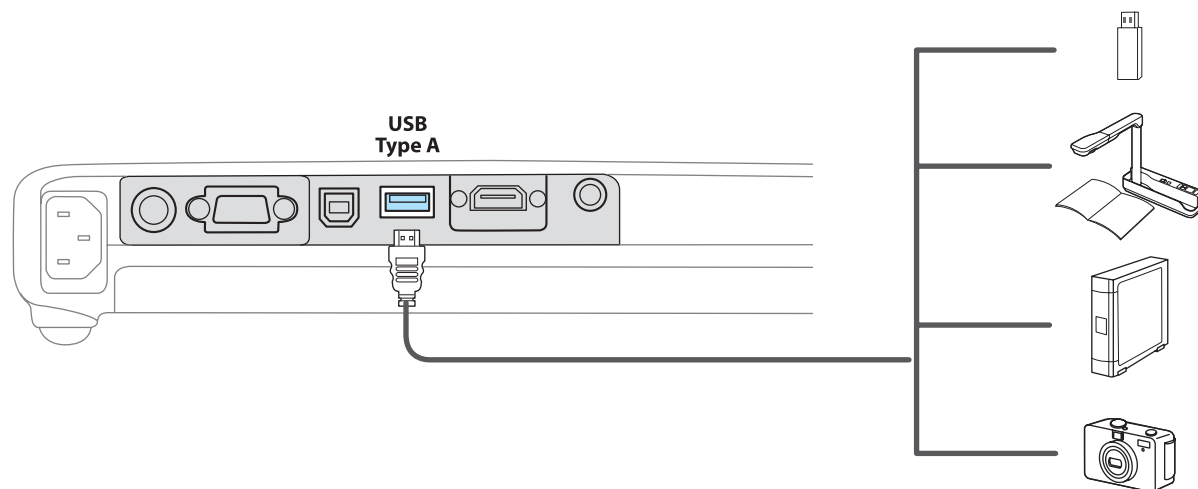
- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB (TypeA) na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu ve formě prezentace.

☛ "Příklady prezentací" [s.53](#)

### Upozornění

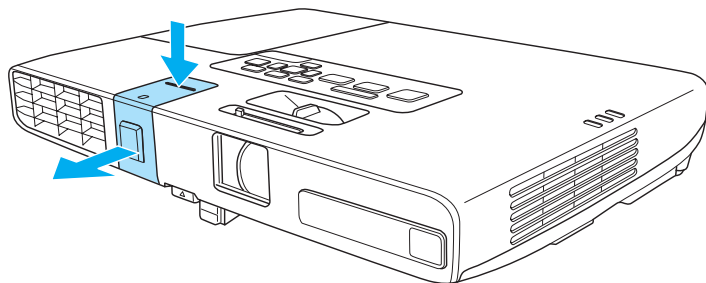
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Slideshow nemusí pracovat správně.

### Odpojení zařízení USB

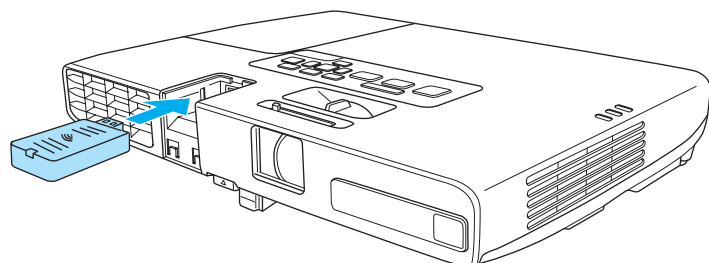
Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

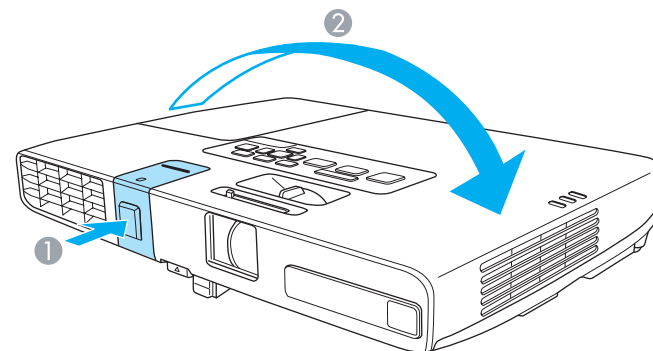
- 1** Odstraňte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.



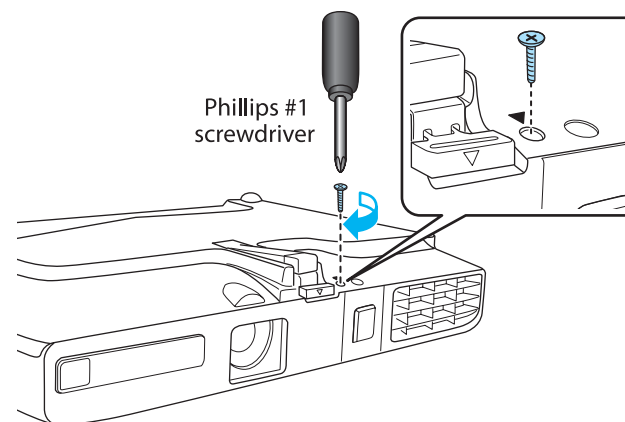
- 2** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 3** Připevněte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN a poté projektor otočte.



- 4** Zajistěte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN dodaným šroubem.



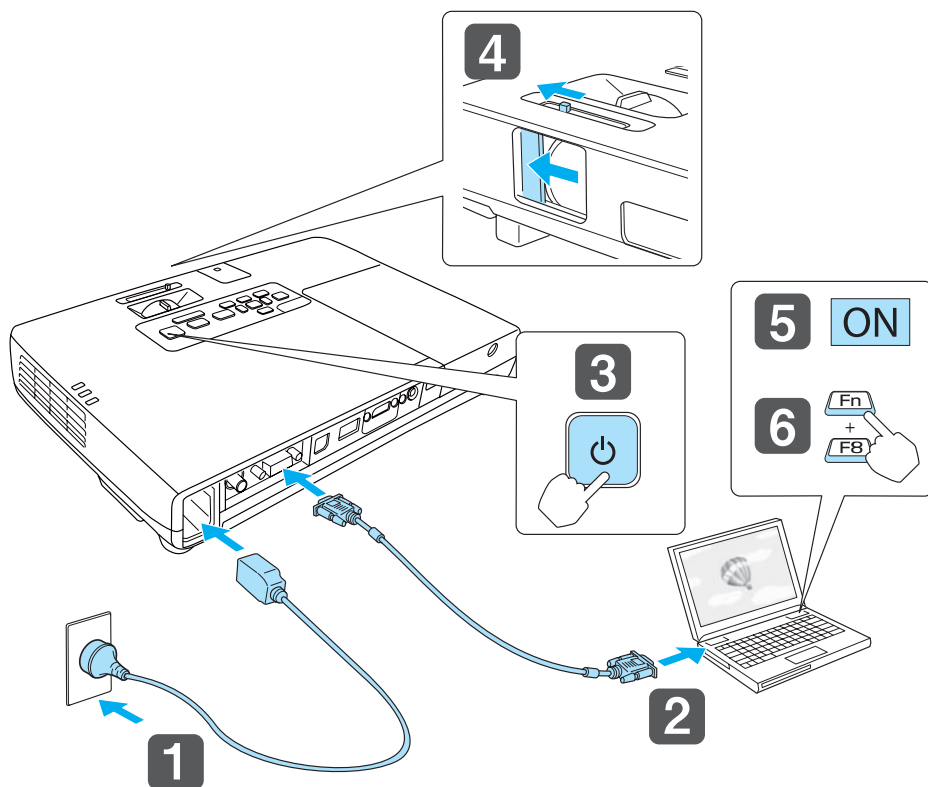


## Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Otevřete kryt vypnutí A/V.


**5** Zapněte počítač.

**6** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidržíte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stisknete klávesu .



- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Chcete-li projektor vypnout, dvakrát stisknete tlačítko .

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.31](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.32](#)



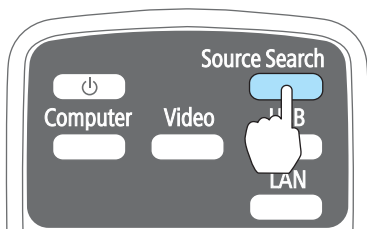
V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

- ☛ "Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W)" [s.36](#)
- ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)
- ☛ "Úprava zaostření" [s.43](#)

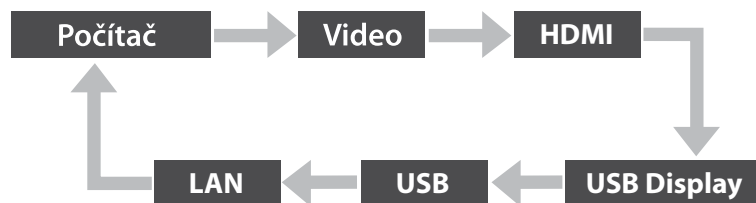
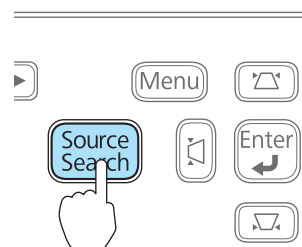
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



\* LAN je k dispozici pouze pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

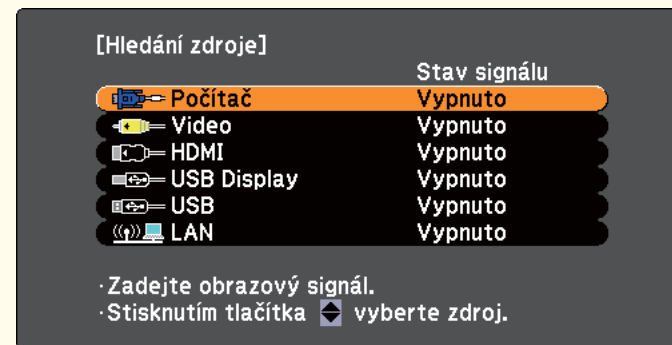
Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.

Příklad: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

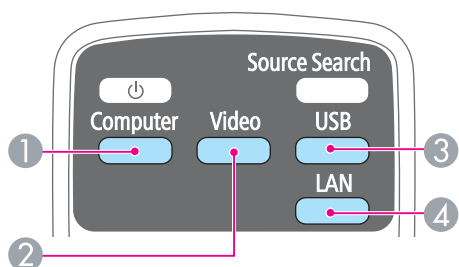


[↔] : Zvol [↻] : Zadat [Esc] : Odej

## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- 1 Přepíná na obraz z portu Computer.
- 2 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port Video
  - Port HDMI
- 3 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
  - USB Display
  - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB (TypeA)
- 4 Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

## Projekce pomocí USB Display

Použitím dodaného kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání snímků z počítače.

Pomocí jednoho kabelu USB je možné promítat obrázky a odesílat zvuk.

Chcete-li spustit USB Display, nastavte v nabídce Konfigurace položku **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Rozšířené - USB Type B s.84

## Systémové požadavky

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	



<b>Operační paměť</b>	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
<b>Volné místo na pevném disku</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

\*1 Pouze Service Pack 4

#### Pro Mac OS X

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů Mac OS X 10.7.x 32/64 bitů
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Volné místo na pevném disku</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

### První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Použijte dodaný kabel USB.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Pokud používáte funkci USB Display, není možné měnit nastavení voleb.

#### Pro systém Windows

- 1** Připojte port USB počítače k portu **USB (TypeB)** projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

#### Windows 2000

Dvakrát klikněte na **Můj počítač**, **EPSON PJ\_UD** a poté na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

#### Windows Vista/Windows 7

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP\_UDSE.exe**.


- 2** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačne promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení promítání odpojte kabel USB. Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, dvakrát klikněte na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

#### Pro Mac OS X

- 1** Připojte port USB počítače k portu **USB (TypeB)** projektoru pomocí kabelu USB. Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačne promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 6** Po dokončení projekce zvolte možnost **Odpojit** v řádku nabídky, nebo ikonu **USB Display** v Dock. Kabel USB je poté možné odpojit.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, spusťte **USB Display** ze složky Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

#### Odstalace

##### Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat a odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

## Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

## Windows Vista/Windows 7

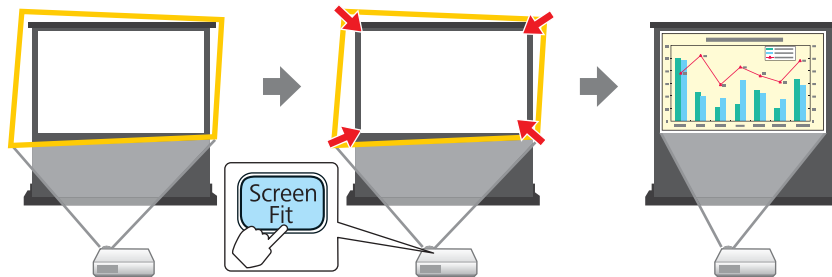
- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

## Pro Mac OS X

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.
- 2 Spusťte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

## Automatická úprava k přizpůsobení v rámu plochy - Přizpůsobit ploše (Screen Fit) - (pouze EB-1776W)

Funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) opravuje promítaný obraz tak, že jej přizpůsobí velikosti rámu (ohraničení) projekční plochy, bílé tabule apod. Pokud stisknete tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, promítaný obraz se přizpůsobí velikosti rámu plochy a současně se provede korekce lichoběžníkového zkreslení a úprava zaostření.

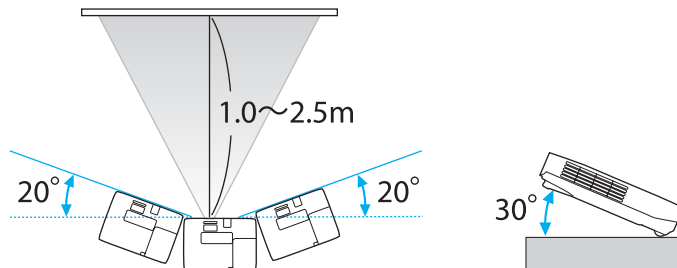


Funkci Přizpůsobit ploše (Screen Fit) lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou: přibl. 1,0 až 2,5 m

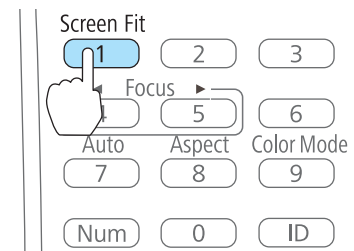
Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



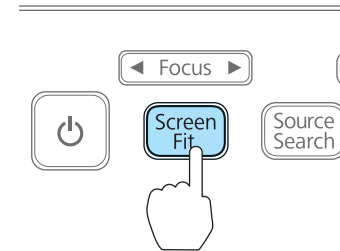
- Pokud se přesáhne toto rozmezí, promítaný obraz není možné správně nastavit. Opravte promítaný obraz ručně.
- Funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) není k dispozici, pokud je projektor zavěšen pod stropem. Opravte promítaný obraz ručně.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

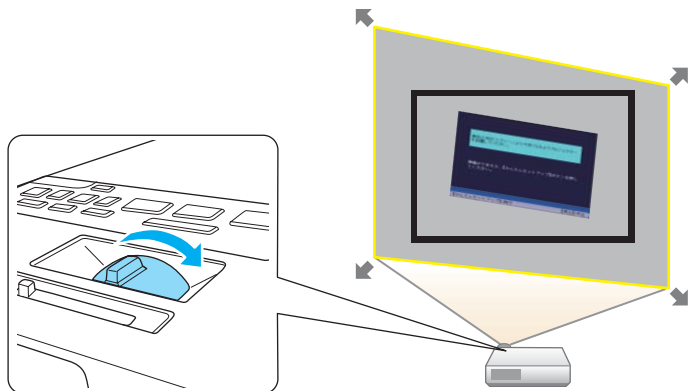
### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



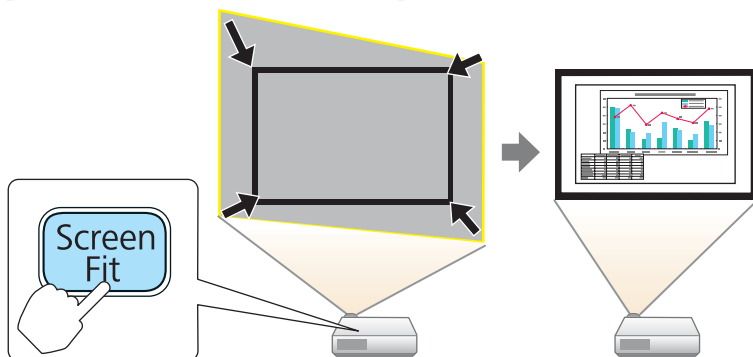
- 2** Upravte nastavení transfokačního kroužku tak, aby byl žlutý rámeček větší, než rám plochy, jak je ilustrováno níže. Umístěte černé okno se zprávou do středu projekční plochy.



Pokud se žlutý rámeček nachází uvnitř projekční plochy i po úpravě nastavení transfokačního kroužku na maximální velikost, zkuste projektor přemístit dále od projekční plochy.

- 3** Stiskněte tlačítko [Screen Fit] nebo tlačítko [↵].

Po otevření obrazovky nastavení je promítaný obraz upraven podle poměru stran obrazu na vstupu.



Jakmile se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokujte obraz. Promítaný obraz nebude upraven správně.

- 4** Po provedení opravy se zobrazí následující zpráva. Chcete-li zavřít nabídku korekce, stiskem tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu potvrďte zprávu.

Chcete-li po prvním nastavení provést jemné doladění, stiskněte tlačítka [↵] [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] na ovládacím panelu.

**Výsledek kontroly lze upravit pomocí [↶] na hlavním ovládacím panelu.**

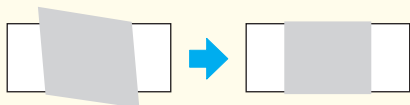
Nebude-li provedena žádná operace, zpráva po sedmi sekundách zmizí.

Po provedení funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) se položka **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace nastaví na **Quick Corner**. Poté se případná korekce promítaného obrazu pomocí tlačítek [↵] [↶] [↷] na ovládacím panelu provádí pomocí funkce Quick Corner.

☛ "Ruční korekce - Quick Corner -" s.40



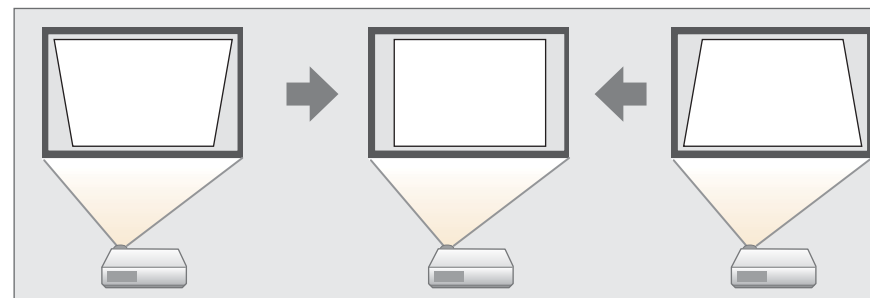
- Pokud funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) nalezne dvě strany rámu v projekční ploše, přizpůsobí velikost podle nalezeného rámu. Například při promítání na širokou promítací plochu v malé místnosti můžete provést opravy přizpůsobením horní a dolní strany obrazu na promítací plochu.



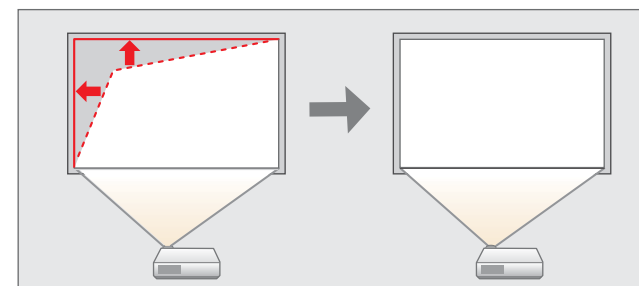
- Funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) nemusí fungovat správně v tmavých místnostech, například v místnostech se zhasnutými světly. V takové situaci rozsviňte světla a pokuste se funkci Přizpůsobit ploše (Screen Fit) použít znovu.
- Protože funkce Přizpůsobit ploše (Screen Fit) spoléhá na snímač, funkce nemusí pracovat správně v závislosti na stavu projekční plochy (je-li pokrivená, vzorovaná apod.), nebo je-li místnost osvětlená denním světlem. V tomto případě proveďte nastavení ručně.

☞ "Ruční korekce - ruční korekce V/S lichoběžníkového zkreslení -" s.39

- Ruční korekce (ruční korekce V/S lichoběžníkového zkreslení)  
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)  
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

- Automatická korekce
  - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-1776W)
  - Auto. lichoběžník S (pouze EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

### Automatická korekce - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-1776W)

Pokud projektor zjistí jakýkoli pohyb, například když je přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru stejně jako zaostření. Tato funkce se nazývá Auto lichoběž. - V/S.

Je-li projektor přemístěn, objeví se obrazovka pro nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

- Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto lichoběž. - V/S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené - Projekce s.84**
- Pokud nechcete používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte **Auto lichoběž. - V/S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto lichoběž. - V/S s.82**

## Automatická korekce - Auto. lichoběžník S - (pouze EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Při použití EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 se automaticky provádí pouze korekce ve svislém směru. Potřebujete-li provést korekci ve vodorovném směru, použijte ruční funkci Lichoběž. - V/S.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

- Korekční úhel: přibl. 30° nahoru a dolů

## Ruční korekce - ruční korekce V/S lichoběžníkového zkreslení -

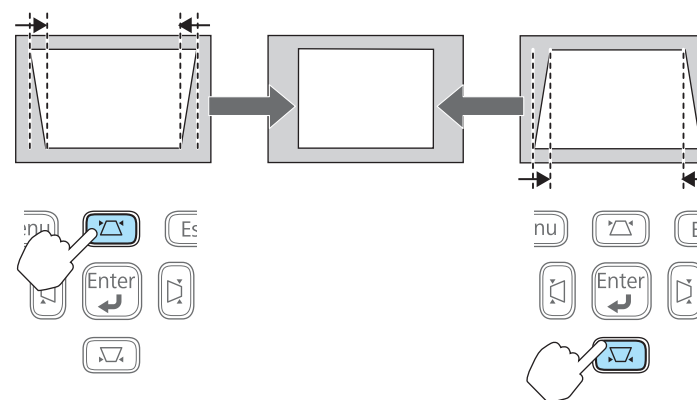
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Funkce Lichoběž. - V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

- Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 45° nahoru a dolů

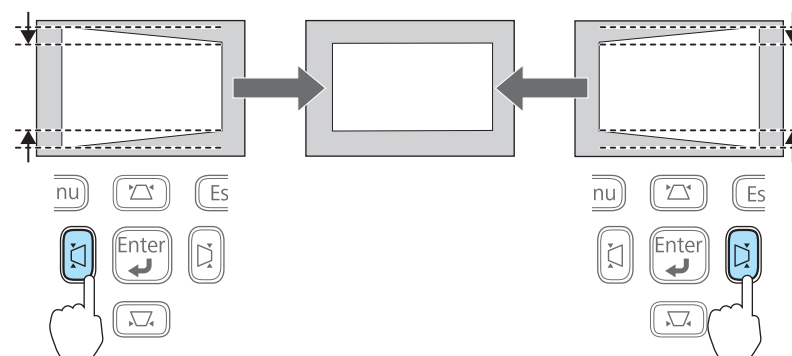
Korekce lichoběžníkového zkreslení ve svislém směru

Stiskněte tlačítka [] [] na dálkovém ovladači.



Korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru

Stiskněte tlačítka [] [] na dálkovém ovladači.





Lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném/svislém směru lze ručně nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** s.82

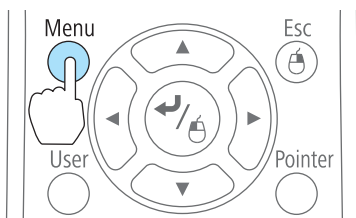
## Ruční korekce - Quick Corner -

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

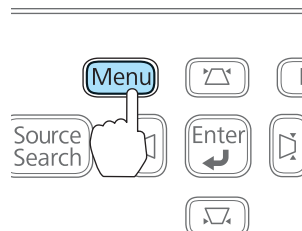
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76

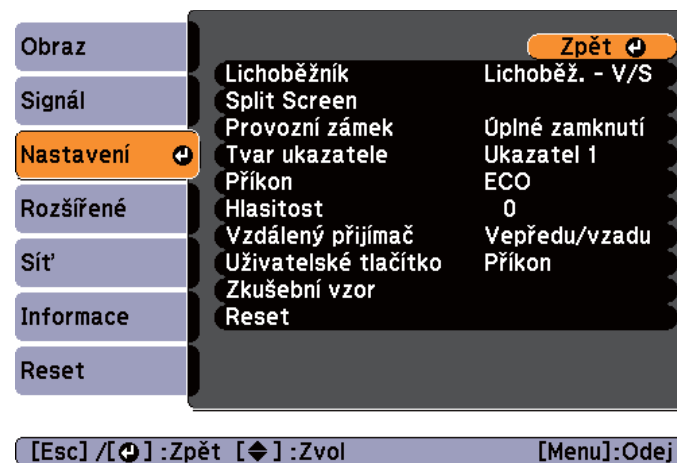
### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



**2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



[Esc]/[↵]:Zpět [⬇️]:Zvol [Menu]:Odej

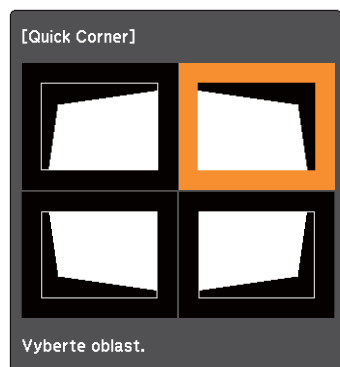
**3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [⬇️]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

**4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↸] a [↹] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].





[◀ / ▶]: Zvol  
 [Enter]: Zadat  
 [Esc]: Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte/přepněte)

- 5** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↖], [↘], [↙] a [↗] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



[◀ / ▶]: Upravit  
 [Esc] / [Enter]: Zpět

- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítek [↖], [↘], [↙] nebo [↗] se na ovládacím panelu otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↖], [↘], [↙] a [↗] na ovládacím panelu, změňte **Lichoběžník** na **Lichoběž.** - V/S.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž.** - V/S [s.82](#)

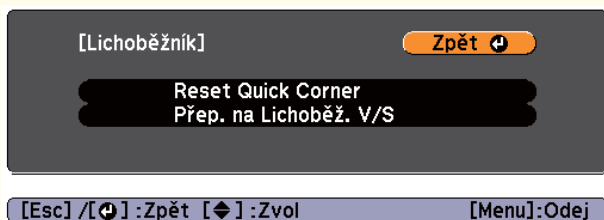


- Je-li **Auto lichoběž.** - V/S nastaveno na **Zapnuto**, zobrazí se při přesunutí projektoru hlášení "Chcete provést automatickou opravu lichoběžníku - V/S?". (pouze EB-1776W)

Po provedení této funkce se nastavení **Lichoběžník** změní z **Quick Corner** na **Lichoběž.** - V/S a následně se stisknutím tlačítek [↖], [↘], [↗] nebo [↙] na ovládacím panelu provede funkce Lichoběž. - V/S.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** s.82

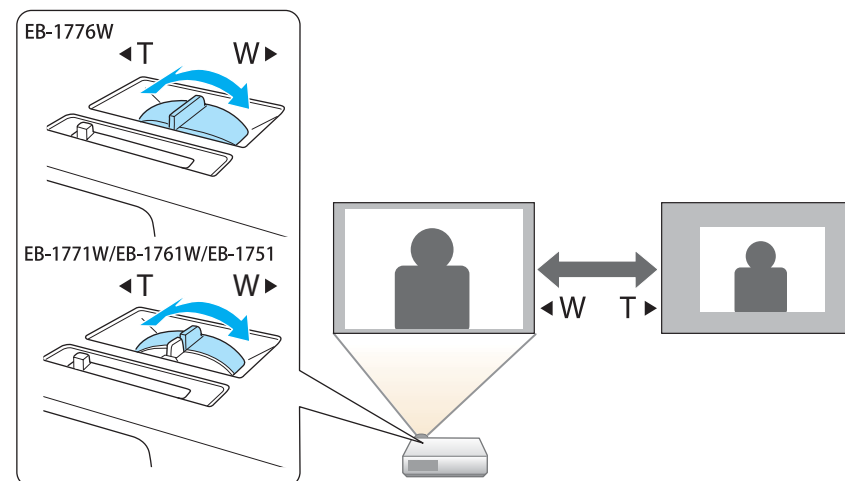
- Příklad-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



**Reset Quick Corner:** Zruší změny provedené pomocí korekcí funkce Quick Corner.

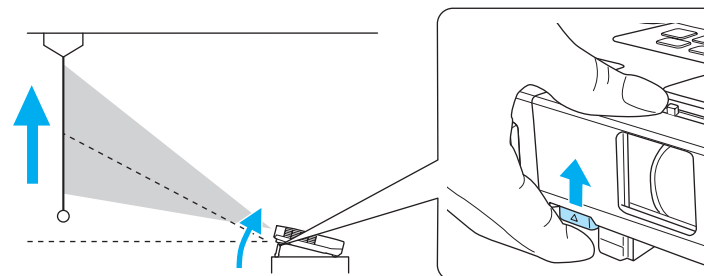
**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

☛ "Nabídka Nastavení" s.82



## Úprava polohy obrazu

Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 14 stupňů.



## Úprava velikosti obrazu

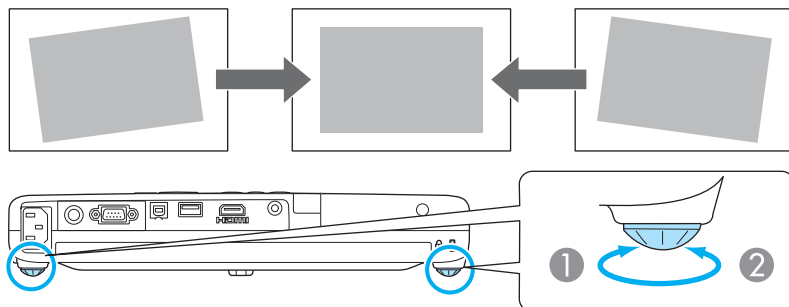
Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

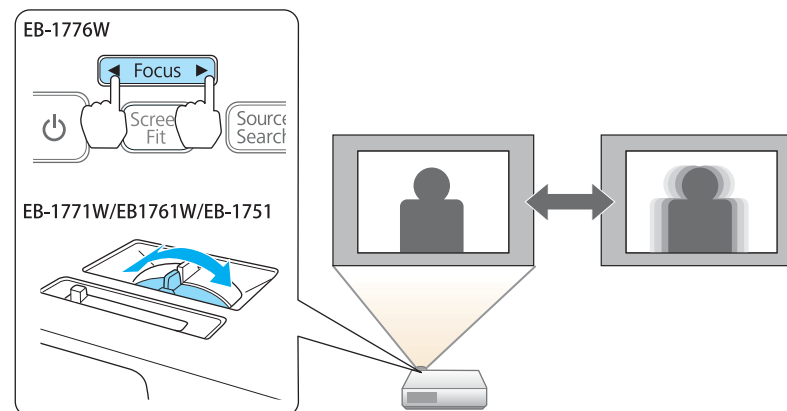


- ① Vysuňte zadní podpěru.
- ② Zasuňte zadní podpěru.

## Úprava zaostření

Zaostření lze upravit jedním z následujících způsobů.

- Zaostření nastavíte stiskem tlačítka [Focus] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. (pouze EB-1776W)
- Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. (pouze EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

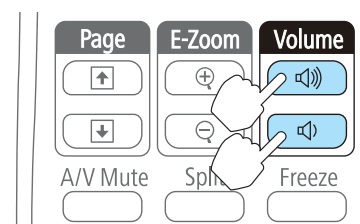


## Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.

### Dálkové ovládání



[🔊] Slouží ke zmenšování hlasitosti.

[🔊] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.

👉 **Nastavení - Hlasitost s.82**



### Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

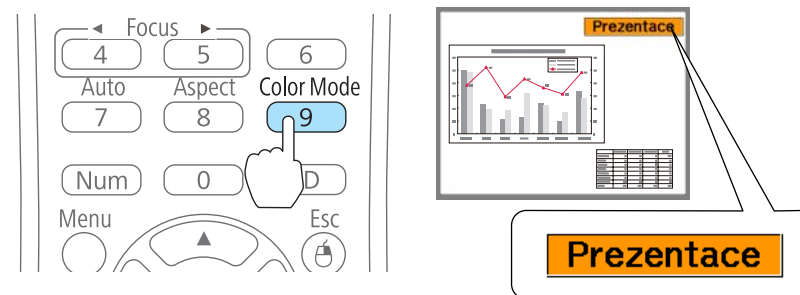
Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Ideální pro obraz barevného standardu <b>sRGB</b> ▶▶.
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.
<b>Přizpůsobený</b>	Vyberte <b>Přizpůsobený</b> , chcete-li upravit nastavení <b>R, G, B, C, M</b> a <b>Y</b> v podnabídce <b>Úprava barev</b> nabídky Konfigurace.

Režim	Aplikace
<b>DICOM SIM*1*3</b>	Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.

- \*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN. (V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje.)
- \*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video, nebo když je vstupní zdroj Video.
- \*3 Efekty se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název režimu barev.

### Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

👉 **Obraz - Režim barev s.80**

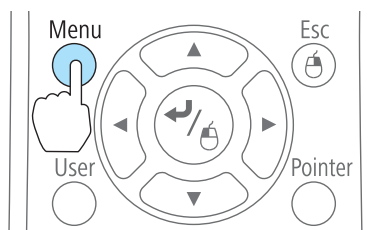
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

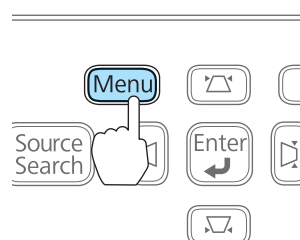
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



**3** Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Možnost Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, **Kino** nebo **Přizpůsobený**.

## Změna poměru stran promítaného obrazu

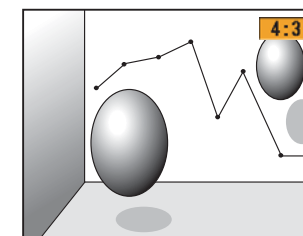
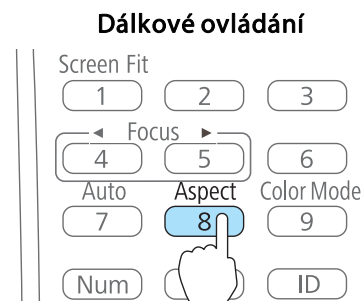
Změňte poměr stran, když je připojeno videozařízení, aby bylo možno snímky zaznamenané ve formátu DV nebo na discích DVD zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Při obrazového materiálu z počítače v plné velikosti změňte poměr stran.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

K dispozici jsou následující způsoby změny a typy poměrů stran.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.





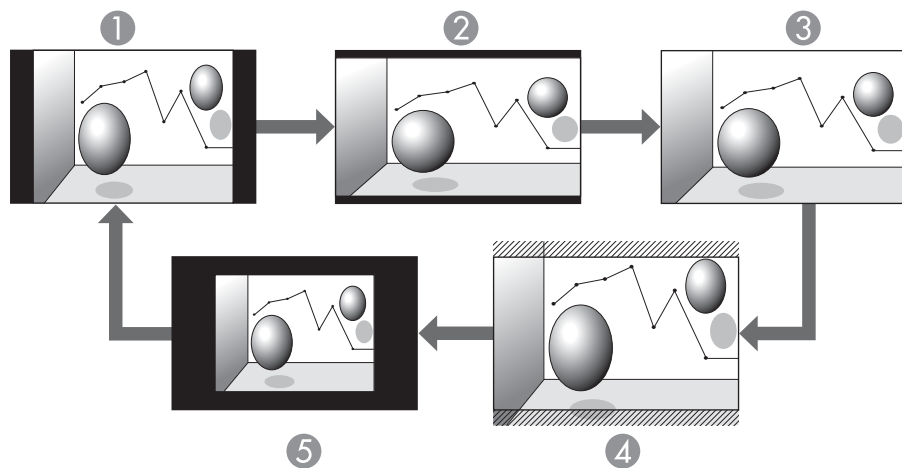
Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Signál - Poměr stran s.81**

## Změna poměru stran pro obrázky z video zařízení nebo portu HDMI

Pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

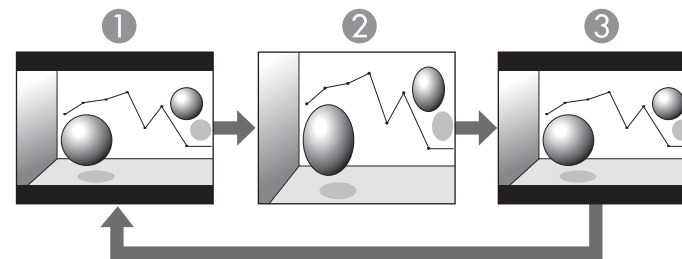
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepínají poměry stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.



- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Pro EB-1751

Opakovaným stisknutím tlačítka se poměr stran mění v pořadí **Automaticky** (jen, když je zvolen vstupní zdroj HDMI), **4:3** a **16:9**.



- ① Automaticky (jen, když je zvolen vstupní zdroj HDMI)
- ② 4:3\*
- ③ 16:9

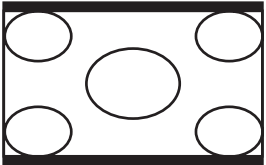
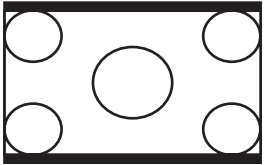
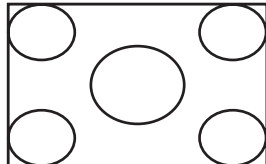
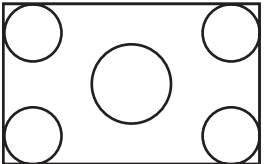
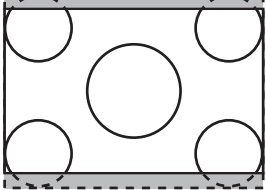
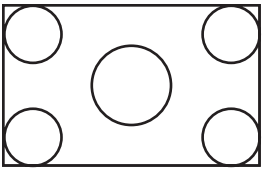
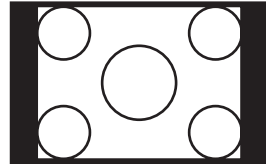
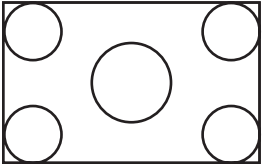
\* Když je na vstupu signál 720p/1080i/1080p, zobrazení je zvětšeno na formát 4:3 (obraz je oříznut na pravé a levé straně).

## Změna poměru stran pro obrazy z počítače

Pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

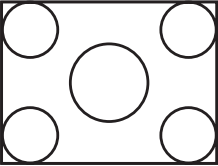
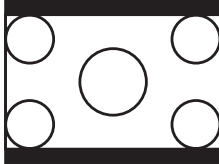
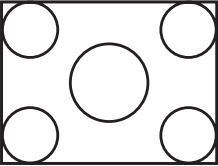
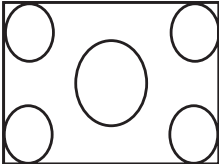
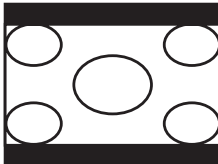
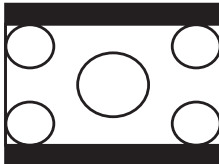
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepínají poměry stran v pořadí **Normální**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		

Režim pomě- ru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		

## Pro EB-1751

Opakovaným stisknutím tlačítka se poměr stran mění v pořadí **Normální**, **4:3** a **16:9**.

Režim pomě- ru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
4:3		
16:9		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☛ Signál - Rozlišení [s.81](#)



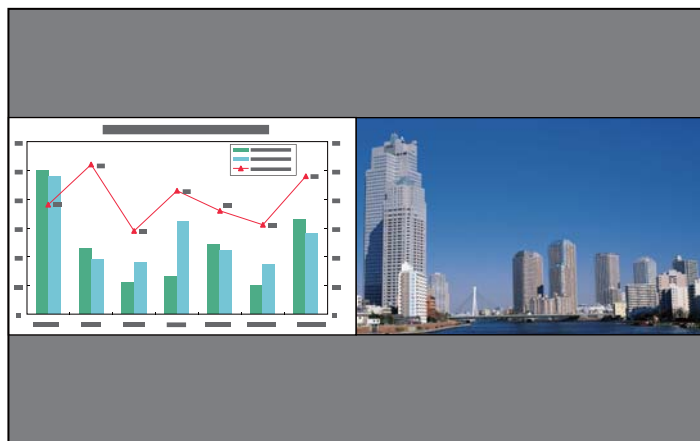
## Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.



## Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



### Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz					
	Počítač	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Počítač	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

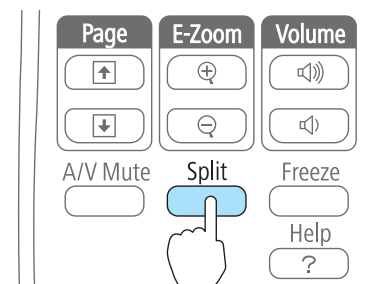
Levý obraz	Pravý obraz					
	Počítač	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

### Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

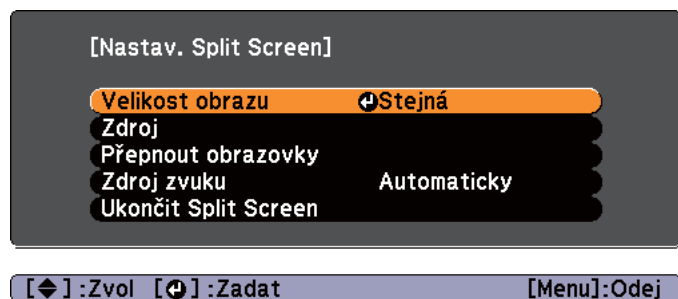
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Split].  
Právě zvolený vstupní zdroj je promítán na levou část plochy.

#### Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.  
**Nastavení - Split Screen s.82**

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].  
Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



- 3** Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se obrazovka Zdroj.

- 4** Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

☛ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen"  
s.49



Obrazovka Zdroj se otevře také při stisku následujících tlačítek během projekce pomocí funkce Split screen.

- Tlačítko Source Search
- Tlačítko Computer
- Tlačítko Video
- Tlačítko USB
- Tlačítko LAN

- 5** Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



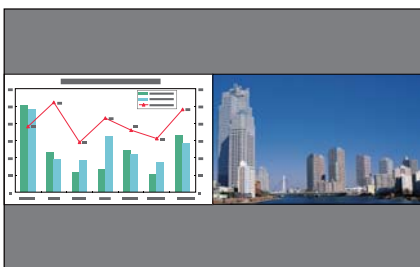
Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].



Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

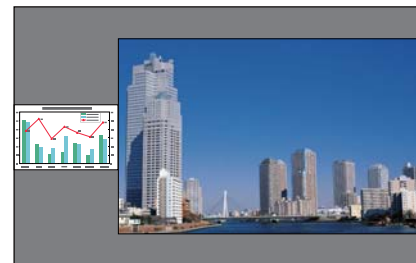
**Stejná**



**Větší vlevo**



**Větší vpravo**




- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

**Chcete-li funkci Split screen ukončit, stiskněte tlačítko [Esc].**

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- V nabídce Konfigurace zvolte možnost **Ukončit Split Screen**.  
 **Nastavení - Nastav. Split Screen s.82**

**Omezení při promítání pomocí funkce Split screen**

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa

- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran bude nastaven na **Normální**.)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona

Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

#### Omezení týkající se obrazu





- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu však platí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev**, **Abs. teplota barev** a **Úprava barev**.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině.
  - ☛ "Nabídka Signál" s.81
- Pokud není ve vstupním signálu žádný obraz, zobrazovaný obraz bude mít barvu nastavenou v položce Pozadí obrazu. Pokud se zvolí **Logo**, barva zobrazení je **Modrá**.
- Pokud se provede Vypnout A/V, barva displeje je **Černá**.

## Promítání bez počítače (Prezentace)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako jsou například flash disky USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá Prezentace.

Prezentace lze poskytovat pouze pomocí paměťového zařízení USB a projektoru po předchozím převedení souborů aplikace PowerPoint na scénáře pomocí dodaného konverzního programu EasyMP Slide Converter a uložení na paměťové zařízení USB.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání prezentace nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko , ,  nebo  na ovládacím panelu.

## Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.</li> <li>• Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 720.</li> <li>• Formát zvuku může přehrávat jen lineární PCM a ADPCM.</li> </ul>
Soubor scénáře	.fse	Soubory PowerPoint se do tohoto formátu převádějí pomocí programu EasyMP Slide Converter.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obsah souboru PDF	.pdf (pouze EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je možné promítat soubory PDF verze 1.7 nebo dřívější.</li> <li>• Není možné promítat kódované soubory PDF.</li> </ul>



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

## Příklady prezentací

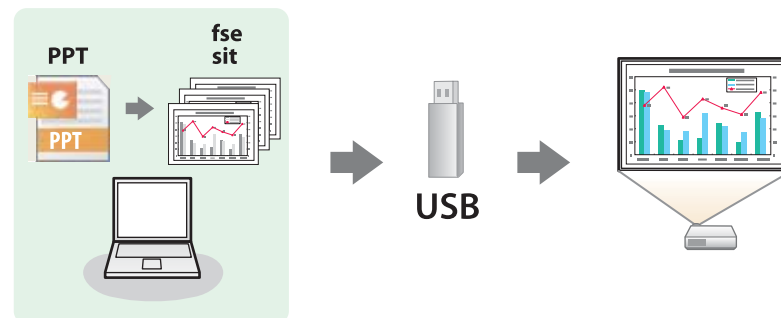
### Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání obrázků nebo filmů" [s.55](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.58](#)

### Promítání souborů PowerPoint převedených pomocí programu EasyMP Slide Converter



Podrobnější informace o převodu souborů PowerPoint na scénáře pomocí programu EasyMP Slide Converter najdete v následující příručce.

☛ [EasyMP Slide Converter - Návod na použití](#)








## Způsoby použití prezentace

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

### Zahájení prezentace

- 1 Přepněte promítaný snímek na USB.  
☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.32](#)
- 2 Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.  
☛ "Připojení zařízení USB" [s.27](#)  
Prezentace se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

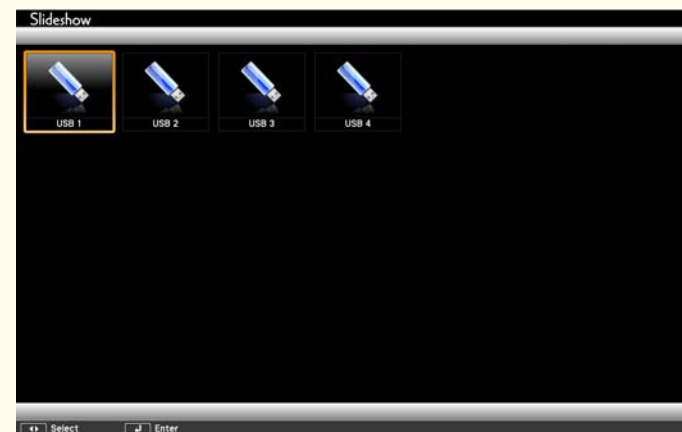
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
  - soubory JPEG
  - soubory FSE (obrázek prvního snímku)
  - soubory PDF (obrázek první strany dokumentu PDF)
  - soubory AVI (obrázek 15 sekund od začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory FSE*		Soubory BMP
	Soubory JPEG*		Soubory GIF
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		Soubory PNG
	Soubory PDF*		

\* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Je-li pro scénář nastaveno automatické spouštění, přehrává se automaticky s nejvyšší prioritou nad jinými zdroji vstupu. Chcete-li zastavit přehrávání, stiskněte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.
- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

## Promítání snímků

- 1 Stiskem tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↕] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↑] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

## 2 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se vybraný snímek.

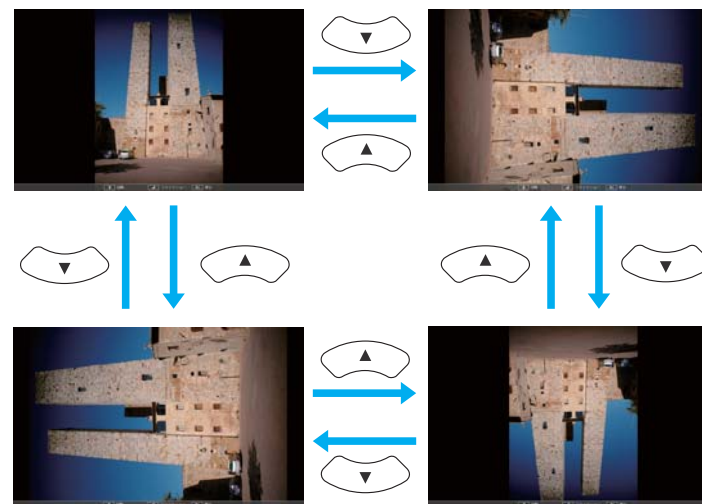
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

### Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

## 1 Zobrazte snímky nebo spusťte prezentaci.

## 2 Při promítání stiskněte tlačítko [▲] nebo [▼].



### Zastavení prezentace

Chcete-li ukončit prezentaci, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

### Promítání obrázků nebo filmů

#### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Prezentace nemusí fungovat správně.

- 1 Spustíte Prezentaci.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" s.53

- 2 Stiskem tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] vyberte soubor obrázku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se obrázek nebo se zahájí přehrávání filmu.



Stisknutím tlačítka [◀] [▶] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, provedte jednu z následujících operací.
  - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
  - Promítání filmu: stiskem tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a poté stiskněte tlačítko [↵].
 Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.

## Promítání souborů PDF (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Soubory PDF je možné promítat prostřednictvím prezentace. V souborech PDF je možné strany posunovat nahoru nebo dolů, zvětšovat nebo otáčet.

- 1 Spustíte Prezentaci.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" s.53
- 2 Stiskem tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] vyberte soubor PDF, který chcete promítat.







Jestliže přípona souboru není .pdf, soubor se v seznamu nezobrazí.

### 3 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se první strana souboru PDF v celé velikosti obrazovky.



Je-li zobrazený soubor PDF, je možné provádět následující operace.

- Strana nahoru/dolů

Je-li stránka zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka [▲] nebo [▼] přejdete na předchozí nebo následující stranu.

- Výběr strany

Stiskem tlačítka [Esc] otevřete nabídku výběru strany.



Stiskem tlačítka [◀] nebo [▶] zvolte stranu, kterou chcete promítat,

a poté stiskem tlačítka [↵] zobrazte zvolenou stranu.

Pokud stisknete tlačítko [Esc] při zobrazené nabídce výběru strany, nabídka se zavře.

- Rozšíření strany

Je-li strana zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka [↵] obraz rozšíříte.

Strany orientované na výšku se rozšíří vodorovně na celou šířku obrazovky a strany orientované na šířku se rozšíří svisle na celou výšku obrazovky.



Je-li strana zobrazená v rozšířené velikosti, stiskem tlačítka [↵] přejdete zpět na zobrazení v celé velikosti obrazovky.

- Posouvání strany



Je-li strana zobrazená v rozšířené velikosti, stiskem tlačítka [▲],

[▼], [◀] nebo [▶] stranu posunete.

- Otočení strany

Je-li stránka zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka  nebo  otočíte všechny strany v dokumentu PDF o 90 stupňů.

## Zavření zobrazení souboru PDF

- 1** Stiskněte tlačítko [Esc] při zobrazeném souboru PDF. Zobrazí se nabídka výběru strany.
- 2** Stiskem tlačítka  nebo  zvolte možnost **Odej**.
- 3** Stiskněte tlačítko [**↵**]. Zobrazený soubor PDF se zavře a otevře se obrazovka výběru souboru.



Při zobrazení dokumentu PDF v prezentaci není možné provádět následující operace.





- Zrušení hesla
- Zobrazení elektronických podpisů
- Zobrazení obrázků JPEG2000
- Zobrazení průhledných efektů
- Přehrávání multimediálních obsahů
- Zobrazení 3D kreseb
- Zobrazení komentářů

**Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)**

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** v nabídce Prezentace na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

- 1** Spustíte Prezentaci. Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
  - ☛ "Zahájení prezentace" [s.53](#)
- 2** Stiskem tlačítka , ,  a  umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 3** Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [**↵**].
 

Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

  - ☛ "Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace" [s.60](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně **Volba na Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti **Přehrát prezentaci** automaticky měnit. Chcete-li zobrazit další soubor, stiskněte tlačítko

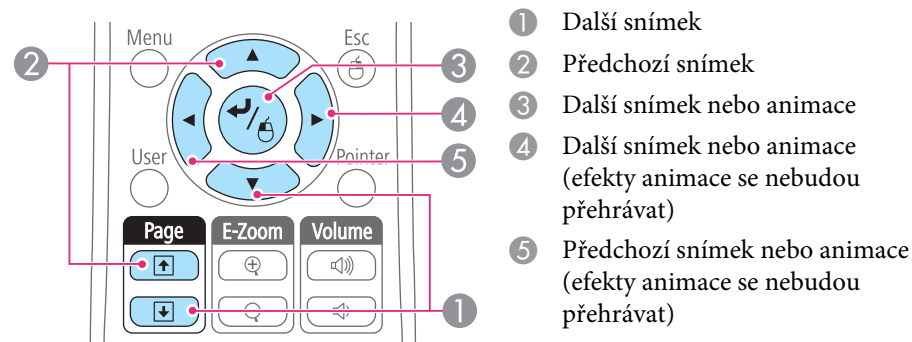
[ ]>], tlačítko [↵] nebo tlačítko [⏏].

## Přehrávání scénáře

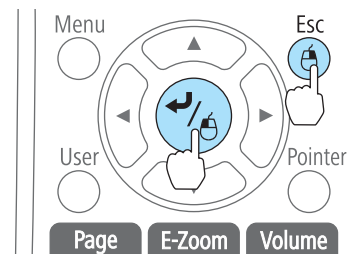
- 1 Spustíte aplikaci Slideshow.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" [s.53](#)
- 2 Stiskem tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] vyberte scénář, který chcete přehrávat.
- 3 Stiskněte tlačítko [↵].  
Zahájí se přehrávání.

## Funkce při přehrávání scénáře

### Přepínání obrazovek



### Zastavení přehrávání







Po stisknutí tlačítka [Esc] se zobrazí zpráva "Chcete ukončit přehrávání scénáře?"  
Ukončení provedete volbou **Odej** a stisknutím tlačítka [↵].  
Pokračujte v přehrávání volbou **Zpět** a stisknutím tlačítka [↵].

Následující funkce lze použít při promítání souboru scénáře nebo snímku pomocí aplikace Slideshow.

- Zmrazit  
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.61](#)
- Vypnout A/V  
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.60](#)
- Elektronická lupa  
☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.63](#)
- Ukazatel  
☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.61](#)

## Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

**1** Pomocí tlačítka     umístíte kurzor na složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazování, a stisknete tlačítko [Esc]. V otevřené nabídce vyberte možnost **Volba** a stisknete tlačítko [↵].





**2** Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Podle potřeby zvolte jakoukoli z možností a stiskem tlačítka [↵] aktivujete nastavení.

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
<b>Pořadí třídění</b>	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .

<b>Nepřetržité přehrávání</b>	Můžete určit, zda se má prezentace opakovat.
<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Můžete nastavit čas před přepnutím souboru na následující soubor v prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 sekund. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
<b>Efekt</b>	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

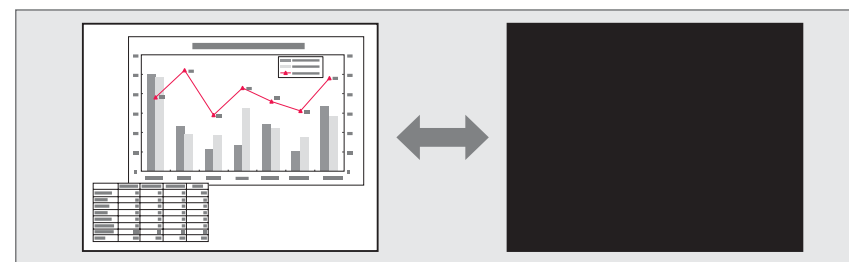
**3** Po dokončení nastavení pomocí tlačítka , ,  nebo  umístíte kurzor nad **OK** a stisknete tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístíte kurzor na **Zrušit** a stisknete tlačítko [↵].

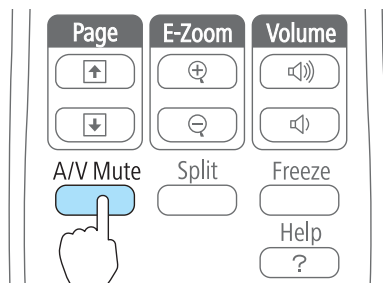
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

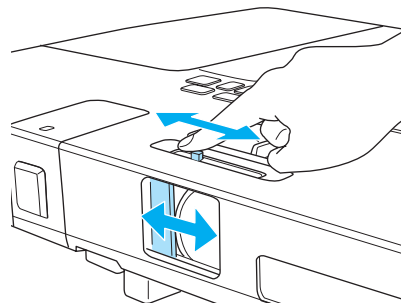


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

## Dálkové ovládání



## Projektor

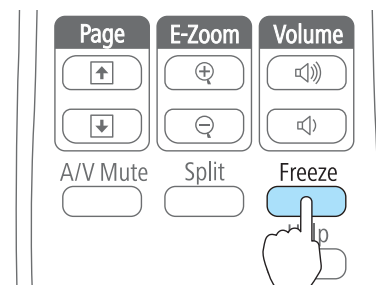


- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.84**
- Když je kryt vypnutý A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky s.84**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

## Dálkové ovládání



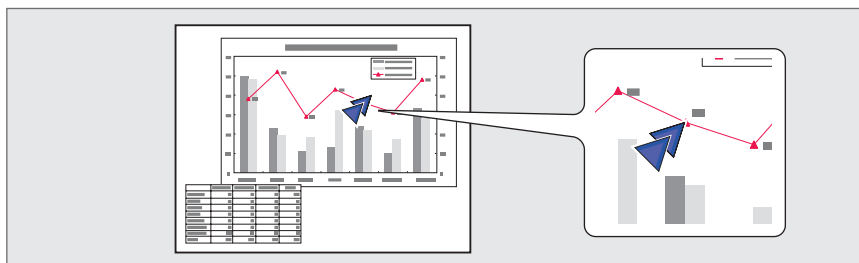
- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

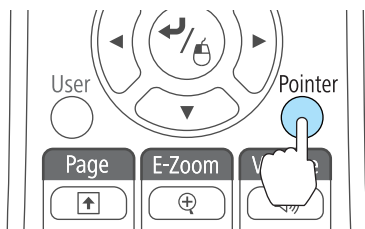
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



## 1 Zobrazte ukazatel.

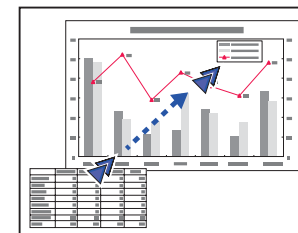
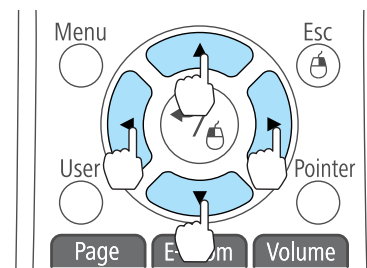
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

### Dálkové ovládání



## 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↘], [↙] nebo [↗] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

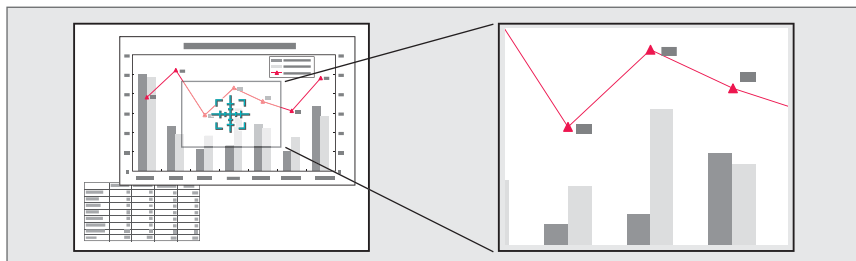


Možnost **Tvar ukazatele** slouží k nastavení tvaru ikony ukazatele.

☛ **Nastavení - Tvar ukazatele s.82**

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

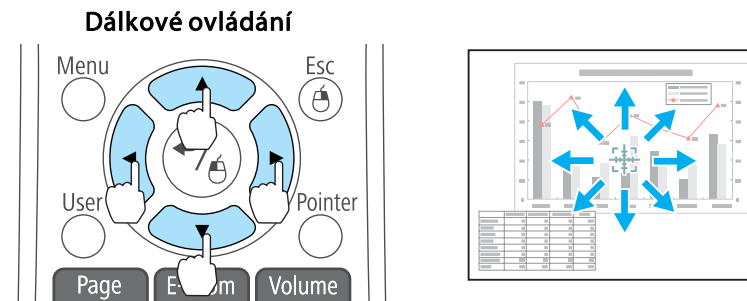


### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

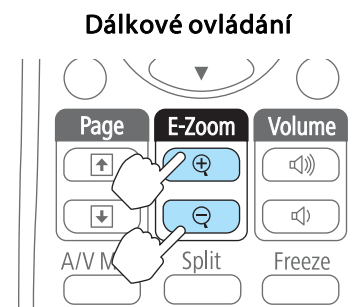


### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⬆], [⬇], [⬅] nebo [➡] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Provedte zvětšení.



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



• Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).

• Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka

[], [], [] nebo [] snímkem procházet.

• Je-li vybrána funkce E-lupa, funkce **Progresivní** a **Potlačení šumu** jsou zrušeny.

## Použití dálkového ovladače k ovládní ukazatele myši (bezdrátová myš)

Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

\* Může se stát, že funkci bezdrátové myši nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

**1** Připojte projektor k počítači běžně prodávaným kabelem USB.  
 "Připojení počítače" [s.25](#)

**2** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.

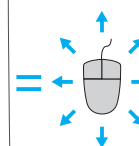
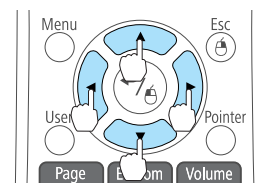
• USB Display

• Počítač

• HDMI

"Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.32](#)

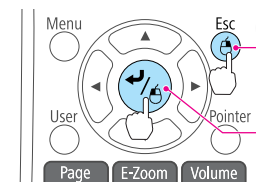
### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [] [] [] []:

Přesunuje ukazatel myši.

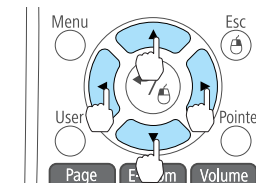
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko []: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

### Přetažení

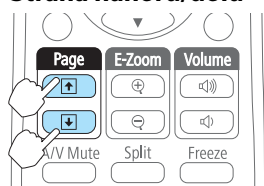


Stiskněte a podržte tlačítko [] a stiskněte tlačítko [, [, [] nebo [].

Uvolněním tlačítka [] umístíte položku na zvolené místo.



## Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↑]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↓]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
  - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápověda
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
 Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více obrazovek tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.



V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

## Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor po druhém.

### 1. Nastavte ID projektoru.

Nastavte jedinečné ID cílového projektoru tak, abyste mohli stanovit, který projektor je právě korigován.

### 2. Upravte barevný rozdíl.

Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.

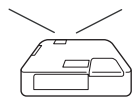

- Korekce jasu  
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
- Korekce barvy  
Barvu obrazu lze upravit tak, aby se téměř shodovalo.

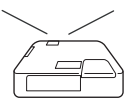
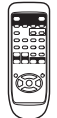
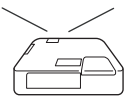
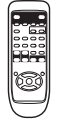
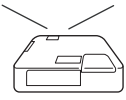
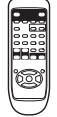
## Nastavení ID a použití dálkového ovladače

Nastavením ID pro jednotlivé projektory je možné stanovit, který projektor je ovládaný dálkovým ovladačem.


ID projektor lze nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je Vypnuto.

Na dálkovém ovladači zvolte ID projektoru od 0 do 9 pro projektor, který chcete používat. V následujících příkladech je znázorněna kombinace identifikátorů ID pro ID projektoru a identifikátoru ID zvoleného dálkovým ovladačem.

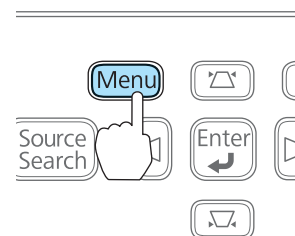
Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem shodují, projektor je možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: Vypnuto	Pokud je ID projektoru nastaveno na Vypnuto, lze projektor ovládat bez ohledu na zvolené ID dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se zvolí 0 dálkovým ovladačem, projektor je možné ovládat dálkovým ovladačem bez ohledu na ID projektoru.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 0	
Nemožné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem neshodují, projektor není možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 3	

## Nastavení ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
 "Použití nabídky Konfigurace" s.76

### Ovládací panel



- 2 Vyberte možnost **ID projektoru** v nabídce **Rozšířené**.



- 3** Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



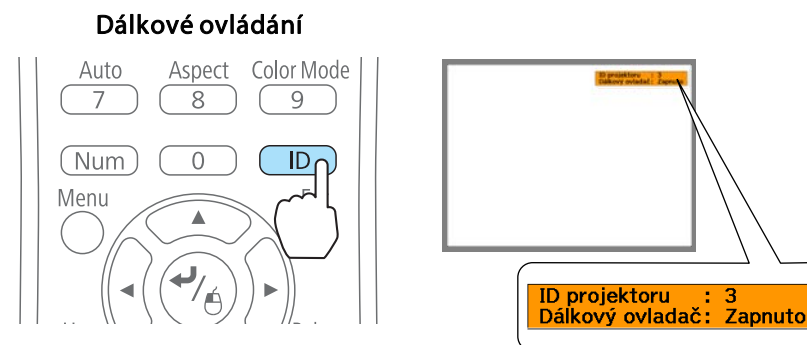
- 4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].  
Proveďte kroky 1 až 4 pro všechny projektory a pro jednotlivé projektory nastavte jedinečná ID.

Výběr ID pro projektor, který chcete ovládat dálkovým ovladačem

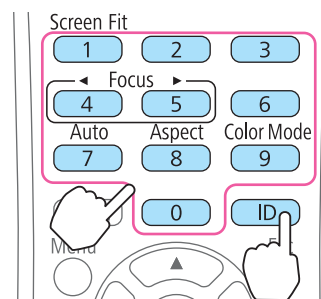


Zvolte ID při každém zapnutí projektoru. Je-li projektor zapnutý, nastavené ID pro dálkový ovladač je 0.

- 1** Nasměrujte dálkový ovladač na vzdálený přijímač cílového projektoru a stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači.  
Pokud stisknete tlačítko [ID], na projekční ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.



- 2** Při stisknutém tlačítku [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



## Korekce

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru a omezit tak rozdíly.

Korekce barevných rozdílů

Použijte dálkový ovladač s ID nastaveným podle používaného projektoru.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu].  
 ● "Použití nabídky Konfigurace" s.76

- 2 Vyberte možnost **Více obrazovek** v nabídce **Rozšířené**.



- 3 V části **Úroveň nastavení** vyberte úroveň, kterou chcete upravit.

- Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
- Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.

- 4 Opravte jas pomocí funkce **Korekce jasu**.

- Pokud zvolíte **Úroveň 5**, nastavte jas podle nejtmašího obrázku.
- Pokud zvolíte **Úroveň 1**, nastavte jas podle nejsvětějšího obrázku.
- Pokud vyberete možnosti **Úroveň 2 až Úroveň 4**, nastavte jas úroveň obrázku se středním jasnem.
- Každým stisknutím tlačítka [↵] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem a můžete sledovat výsledky úprav a provádět úpravy na skutečném obrazu.

- 5 Nastavení **Korekce barev (G/R)** a **Korekce barev (B/Y)**.

- 6 Opakujte kroky 3 až 5, dokud nebudou úpravy dokončeny.

- 7 Po dokončení veškerých korekcí stisknutím tlačítka [Menu] nastavení uložte.

Po sjednocení ID dálkového ovladače a projektoru proveďte kroky 1 až 7 pro všechny projektory, které vyžadují korekci.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

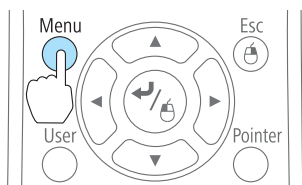


Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

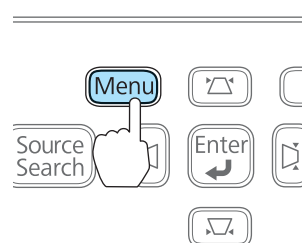
- 1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.71

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používá funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Progressivní nebo Lupa, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

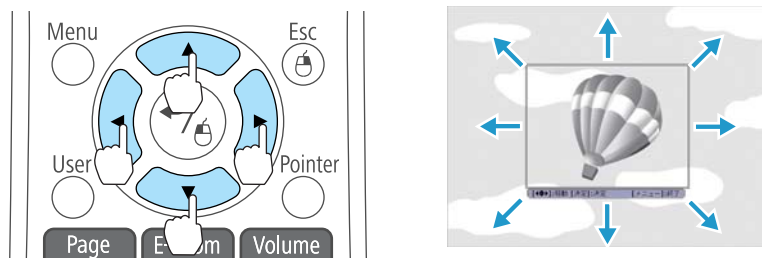


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.


- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

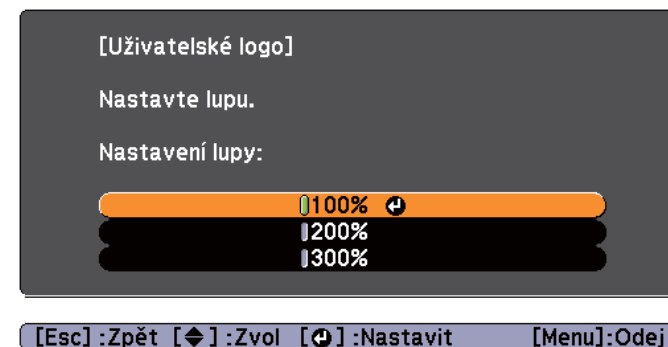
## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [>] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.73](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.74](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

## Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

## • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

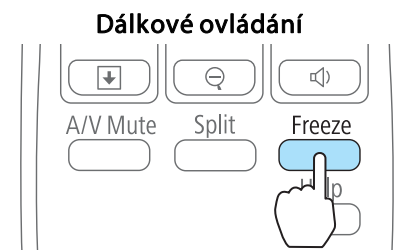
- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.84](#)
- **Síťová ochrana** (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)  
Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.  
☛ "Nabídka Síť (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [s.86](#)

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

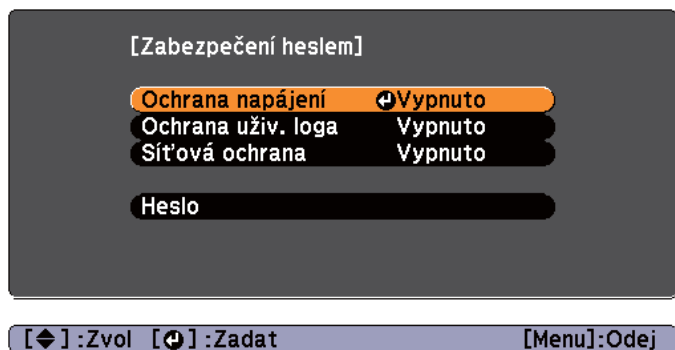
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" s.72
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

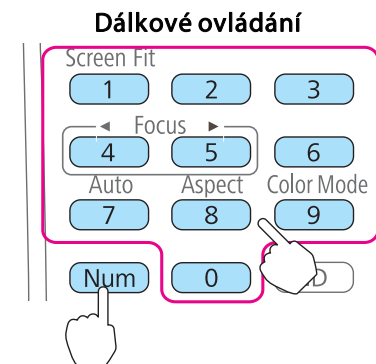


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

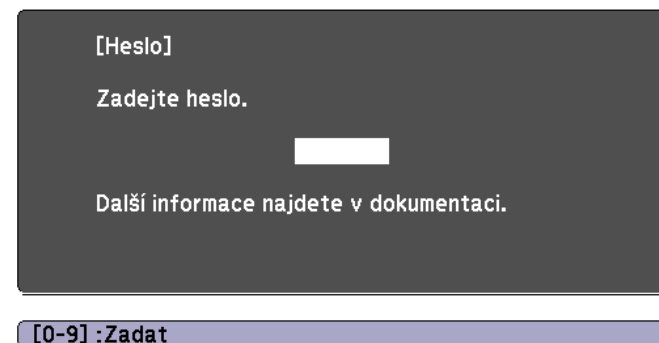


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí tlačítek [Num] na dálkovém ovladači.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.





Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
  - ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny." "Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
  - ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

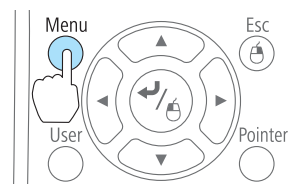
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏏].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

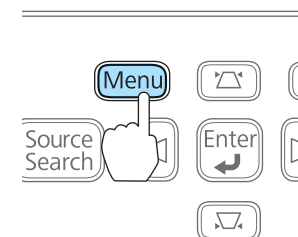
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.76

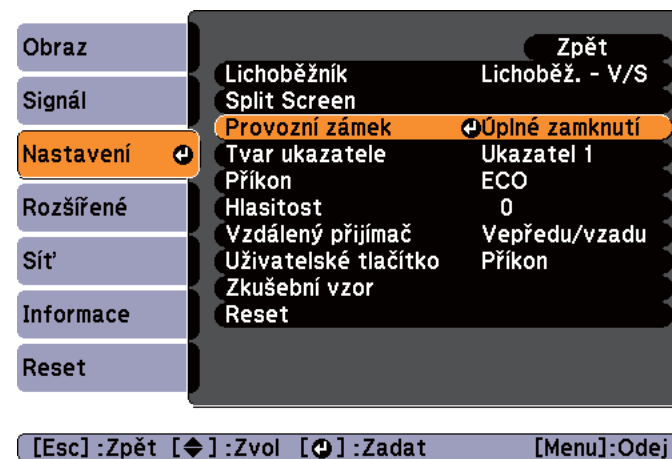
Použití dálkového ovladače



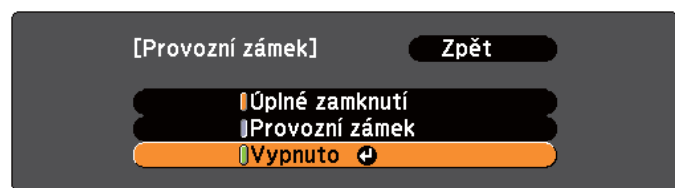
Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



**3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc]:Zpět [◆]:Zvol [↻]:Nastavit [Menu]:Odej

#### 4 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Provozní zámek s.82**
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

Jako opatření proti případné krádeži je projektor vybaven bezpečnostním slotem, který je kompatibilní s bezpečnostním systémem Microsaver společnosti Kensington.

Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.

☛ <http://www.kensington.com/>



# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.

Obraz	Režim barev	Fotografie
Signál	Jas	0
Nastavení	Kontrast	0
Rozšířené	Sytost barev	0
Sit'	Odstín	0
Informace	Ostrost	0
Reset	Abs. teplota barev	K
	Úprava barev	
	Autom. clona	Vypnuto
	Reset	

[Esc] / [↵] : Zpět [↔] : Zvol [Menu] : Odej

## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.

Obraz	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S
Signál	Split Screen	
Nastavení	Provozní zámek	Úplné zamknutí
Rozšířené	Tvar ukazatele	Ukazatel 1
Sit'	Hlasitost	ECO
Informace	Vzdálený přijímač	0
Reset	Uživatelské tlačítko	Vepředu/vzadu
	Zkušební vzor	Příkon
	Reset	

[Esc] / [↵] : Zpět [↔] : Zvol [Menu] : Odej

## 3 Vyberte položku podnabídky.

Obraz	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S
Signál	Split Screen	
Nastavení	Provozní zámek	Úplné zamknutí
Rozšířené	Tvar ukazatele	Ukazatel 1
Sit'	Hlasitost	ECO
Informace	Vzdálený přijímač	0
Reset	Uživatelské tlačítko	Vepředu/vzadu
	Zkušební vzor	Příkon
	Reset	

[Esc] : Zpět [↔] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

## 4 Změňte nastavení.

[Nastavení]	Hlasitost	0
-------------	-----------	---

[Příkon]	Normální
	ECO

[Esc] : Zpět [↔] : Zvol [↵] : Nastavit [Menu] : Odej



## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.





Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz ☛ s.80	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, sRGB, Černá tabule, Bílá tabule, Přizpůsobený a DICOM SIM
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Abs. teplota barev	5000K až 10000K
	Úpravy barev	R: -16 až 16 G: -16 až 16 B: -16 až 16
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál ☛ s.81	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokouhlý a Normální
	Seřazení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Poloha	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířený	


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Rychle, Jemný
Nabídka Nastavení ☛ s.82	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Split Screen	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Částečné uzamčení a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, 2 a 3
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 až 20
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek a Rozlišení
	Zkušební vzor	-
Nabídka Rozšířené ☛ s.84	Zobrazení	Zprávy, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Čas krytu čočky a Vysoká nadm. výška
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	USB Type B	USB Display a Link 21L
	ID projektoru	Vypnuto nebo 1 až 9
	Více obrazovek	Úroveň nastavení, Korekce jasu, Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y)
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
	Nabídka Informace  s.94	Provoz lampy (hod)
Zdroj		-
Vstupní signál		-
Rozlišení		-
Videosignál		-
Obnov. kmitočet		-
Informace o synch.		-
Stav		-
Sériové číslo		-
Event ID	-	
Nabídka Reset  s.94	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

### Nabídka Síť (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.88	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Bezdrát. LAN  s.89	Nap. bezdr. síť LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Sys. bezdrát. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení  s.90	Zabezpečení	Ne, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Kódování WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID klíče	1, 2, 3, 4
	Kódovací klíč 1/Kódovací klíč 2/Kódovací klíč 3/Kódovací klíč 4	-
	Typ autentifikace	Open a Shared
	Heslo	-
Nabídka Mail  s.91	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další  <a href="#">s.93</a>	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.31](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.44</a>
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.

Podnabídka	Funkce
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Abs. teplota barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> ▶.) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín lze nastavit v 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> ▶.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li položka <b>Režim barev</b> nastavena na jakoukoliv jinou hodnotu než na <b>Přizpůsobený</b>: Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b>, <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b>.</li> <li>• Je-li položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Přizpůsobený</b>: Můžete nastavit individuálně <b>Odstín</b>, <b>Sytost</b> a <b>Jas</b> pro složky <b>R</b> (červená), <b>G</b> (zelená), <b>B</b> (modrá), <b>C</b> (azurová), <b>M</b> (purpurová) a <b>Y</b> (žlutá).</li> </ul>
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> , <b>Kino</b> nebo <b>Přizpůsobený</b> .) Nastavením na <b>Zapnuto</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.45</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.94</a>

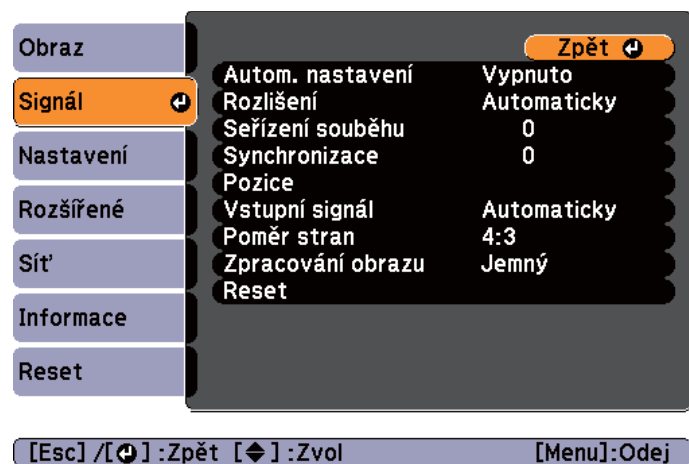


## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.31

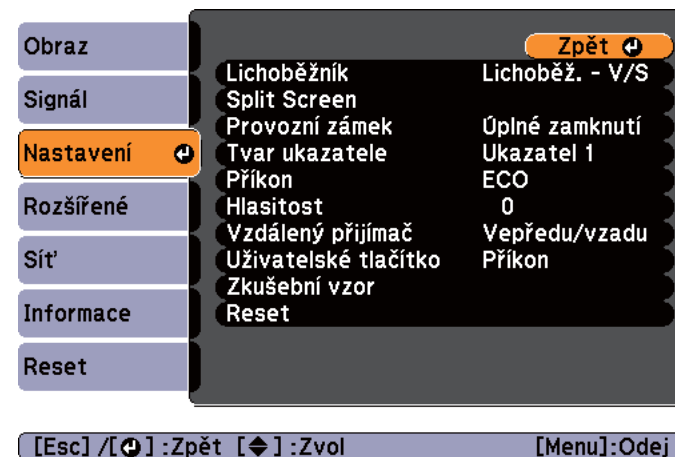


Podnabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	Chcete-li automaticky upravit obraz do optimálního stavu při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Rozlišení</b>	Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.




Podnabídka	Funkce
<b>Seřízení souběhu</b>	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	(Toto nastavení lze upravit pouze v případě, že je na vstupu komponentní video nebo RGB video s prokládaným signálem (480i/576i/1080i). Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.) <b>Proklad</b> (i) signál je převeden na <b>Progresivní</b> (p). (Převod IP) <b>Vypnuto</b> : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video</b> : Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.</b> : tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Není možné nastavit, je-li přiváděn digitální signál RGB při projekci prokládaného signálu, když je možnost <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> , nebo je-li přiváděn signál 480p, 576p nebo 1080p, když je možnost <b>Zpracování obrazu</b> nastavena na <b>Rychlý</b> .) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
<b>Video rozsah HDMI</b>	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.

Podnabídka	Funkce
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.45
<b>Přeskenování</b>	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , 4% nebo 8%. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b> . Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo 8% podle vstupního signálu.
<b>Zpracování obrazu</b>	Změní nastavení pro zpracování obrazu. <b>Rychlý</b> : obrazy jsou zobrazovány rychleji. Při použití volitelné interaktivní jednotky se zlepší zpoždění sledování pera. <b>Jemný</b> : obrazy se zobrazují ve vyšší kvalitě.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.94

## Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li vybráno nastavení <b>Lichoběž. - V/S</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ruční korekce Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>.</li> <li>• Automatická korekce Nastavte <b>Auto lichoběž. - V/S*</b> na <b>Zapnuto</b>. ☛ "Automatická korekce - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-1776W)" s.38 * Používáte-li EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, možnost <b>Auto. lichoběžník S</b> je nastavena na <b>Zapnuto</b>.</li> </ul> </li> <li>• Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Ruční korekce - Quick Corner -" s.40</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Split Screen</b> (pouze EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny. Můžete změnit <b>Velikost obrazu</b> a zvolit <b>Zdroj, Přepnout obrazovky, Zdroj zvuku a Ukončit Split Screen</b> . ☛ "Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen) (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" <a href="#">s.49</a>
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.73</a>
<b>Tvar ukazatele</b>	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3:  ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládnání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.64</a>
<b>Příkon</b>	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>ECO</b> , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b> , dojde k následující změně odběru elektrické energie a navíc se sníží hlučnost otáčení ventilátoru během promítání. Odběr elektrické energie: přibližné snížení o 27%
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
<b>Vzdálený přijímač</b>	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládnání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.


Podnabídka	Funkce
<b>Uživatelské tlačítko</b>	Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. <b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek a Rozlišení</b>
<b>Zkušební vzor</b>	Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení, nastavení lupy a zaostření. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><b>Upozornění</b> Jestliže se zkušební vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</div>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.94</a>






## Nabídka Rozšířené




Podnabídka	Funkce
Uživatelské logo*1	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.69
Projekce	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b> Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b> ☛ "Způsoby Instalace" s.22

Podnabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. <b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b> , následující položky nebudou zobrazeny. Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota. <b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá, Modrá</b> nebo <b>Logo</b> . <b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b> , použijte nastavení <b>Zapnuto</b> . <b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá, Modrá</b> nebo <b>Logo</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Nastavte na <b>Režim 1</b> nebo <b>Režim 2</b>, pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1 500 m. Pokud ze zobrazí varování o vysoké teplotě při nastavené možnosti <b>Režim 1</b>, zvolte možnost <b>Režim 2</b>. Je-li možnost <b>Příkon</b> nastavena na <b>Normální</b> ve volbě <b>Režim 2</b>, může se však nepatrně snížit jas.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení <b>Komunikace zap.</b> (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Můžete sledovat a ovládat stav projektoru prostřednictvím sítě pomocí <b>SNMP</b> nebo softwaru EasyMP Monitor.</p> <p> "Užitečný software" <a href="#">s.119</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>USB Type B</b>	<p>Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz a zvuk z počítače, nastavte tuto položku na <b>USB Display</b>.</p> <p> "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.32</a></p> <p>Je-li zvolena možnost <b>Link21L</b>, příkazy <b>ESC/VP21</b> jsou povolené.</p> <p> "Příkazy ESC/VP21" <a href="#">s.125</a></p>
<b>ID projektoru</b>	<p>Nastavte ID na číslo v rozmezí od 1 do 9. Nastavení <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID.</p> <p> "Nastavení ID projektoru" <a href="#">s.66</a></p>
<b>Více obrazovek</b>	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.</p> <p><b>Úroveň nastavení:</b> Můžete upravit obraz od černé po bílou v pěti krocích od úrovně 1 do úrovně 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit korekci jasu a korekci barvy.</p> <p><b>Korekce jasu:</b> Můžete provést korekci rozdílu jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p><b>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y):</b> Můžete opravit rozdíl barev mezi jednotlivými projektory.</p> <p> "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" <a href="#">s.65</a></p>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
<b>Reset</b>	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b>*1 a <b>Provoz</b>*2 v nabídce <b>Rozšířené</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.94</a></p>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

 "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.71](#)

\*2 Kromě nastavení **Vysoká nadm. výška**.

## Nabídka Síť (pouze EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.71](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Síť. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Maska podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód*</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Bezdrát. LAN, Zabezpečení, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno</b>

\* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

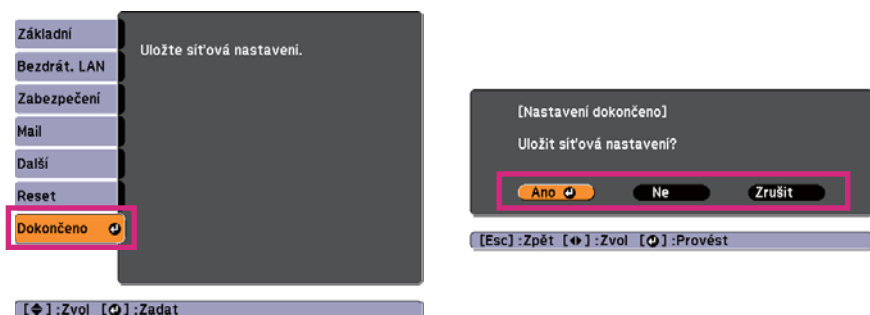


- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.
  - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.122](#)
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

### Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.







**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.






**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

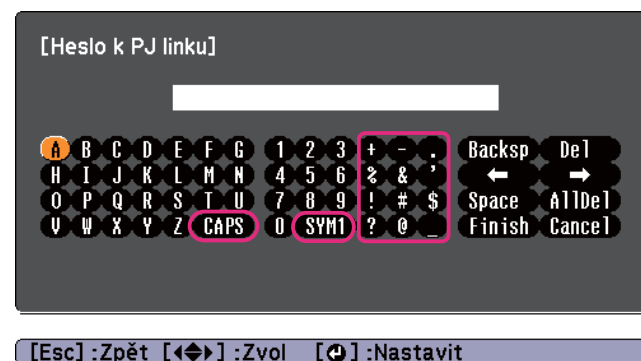
**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.



## Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující

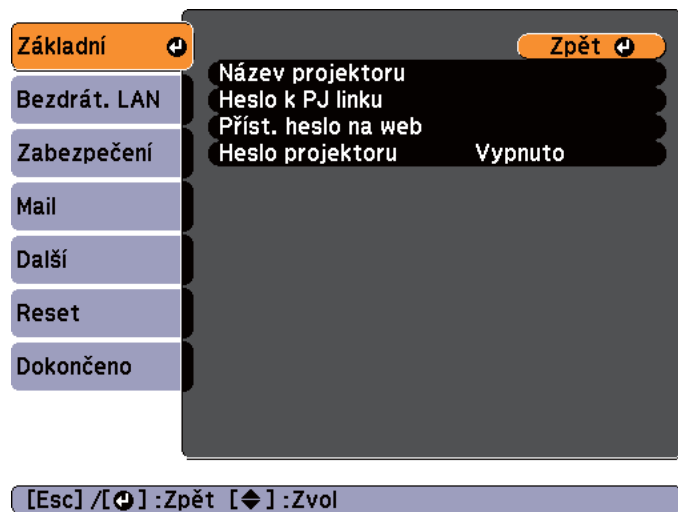
klávesnice. Pomocí tlačítek , ,  a  na dálkovém


ovladači nebo tlačítek , ,  a  na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka  zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

## Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b>.</p> <p> <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	<p>Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.</p> <p>Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
<b>Heslo k PJ linku</b>	<p>Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
<b>Příst. heslo na web</b>	<p>Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Zadejte maximálně osm jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.122</a></p>



## Nabídka Bezdrát. LAN



Podnabídka	Funkce
<b>Nap. bezdr. síť LAN</b>	Nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b> , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Výchozí hodnota je <b>Zapnuto</b> .
<b>Režim připojení</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Když vyberete možnost <b>Rychlý</b> , projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se při tom funkce EasyMP Network Projection. Když je položka <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> , projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost <b>Vypnuto</b> , síť se vytvoří v režimu ad hoc. Pokud zvolíte možnost <b>Pokročilý</b> , připojení se vytvoří v režimu infrastruktury prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu.

Podnabídka	Funkce
<b>Kanál</b>	(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b> .) Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností <b>1ch</b> , <b>6ch</b> nebo <b>11ch</b> . Výchozí hodnota je <b>11ch</b> .
<b>Sys. bezdrát. LAN</b>	Nastavte Systém bezdrátové sítě LAN buď na <b>802.11b/g</b> nebo <b>802.11b/g/n</b> . Výchozí hodnota je <b>802.11b/g/n</b> .
<b>SSID Auto Nastav.</b>	Když je položka <b>Režim připojení</b> nastavena na možnost <b>Rychlý</b> a tuto položku nastavíte na možnost <b>Zapnuto</b> , můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky. Když připojujete více projektorů z 1 počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> a nastavte stejné SSID ve všech projektorech, které budete připojovat.
<b>SSID</b>	(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> .) Zadejte označení <b>SSID</b> . Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.



Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Pokročilý</b>.) Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, nastavení sítě se provede pomocí <b>DHCP</b>. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat nastavení <b>Adresa IP</b> přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Můžete zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nicméně následující <b>adresy brány</b> nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	Aby se zabránilo zobrazení <b>SSID</b> na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Chcete-li zabránit zobrazení <b>adresy IP</b> na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .

## Nabídka Zabezpečení

K dispozici, pouze pokud je nainstalována dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN.



Podnabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.
<b>Kódování WEP</b>	Můžete nastavit kódování WEP. <b>128Bit:</b> Používá 128 (104)bitové kódování. <b>64Bit:</b> Používá 64 (40)bitové kódování.
<b>Formát</b>	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. <b>ASCII:</b> Zadejte text. <b>HEX:</b> Zadejte v HEX (šestnáctkové soustavě).
<b>ID klíče</b>	Vybírá klíč ID kódování WEP.

Podnabídka	Funkce
<b>Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4</b>	<p>Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ znaku a počet, které lze zadat, se liší podle nastavení <b>Kódování WEP</b> a <b>Formát</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků.  <b>64Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků.  <b>128Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 26 znaků  <b>64Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 10 znaků</p>
<b>Typ autentifikace</b>	<p>Nastavte typ ověření WEP.</p> <p><b>Open:</b> Používá otevřený systém ověření.  <b>Shared:</b> Používá ověření sdíleným klíčem.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [ ↵ ] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>Z bezpečnostních důvodů se doporučuje heslo pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.93</a></p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.122</a></p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo.</p>

### Typ zabezpečení

Když je nainstalována dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

- **WEP**

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP). Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

- **WPA**

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, tento projektor používá TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.

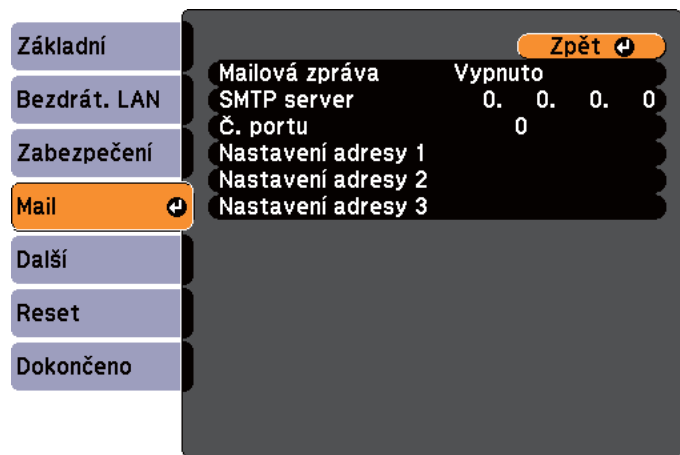


Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

### Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů" s.124

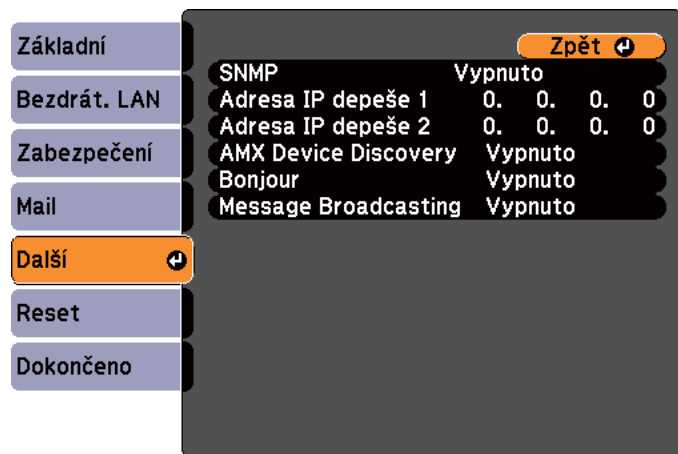


[Esc] / [↶] : Zpět [↷] : Zvol

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3</b>	<p>Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adrese odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektozem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <u>Adresa IP</u> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

## Nabídka Další



[Esc] / [↩] : Zpět [⬇] : Zvol

Podnabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu <b>Zapnuto</b> a povolte detekování zařízení funkcí <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
Bonjour	Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

## Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> .

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.31](#)

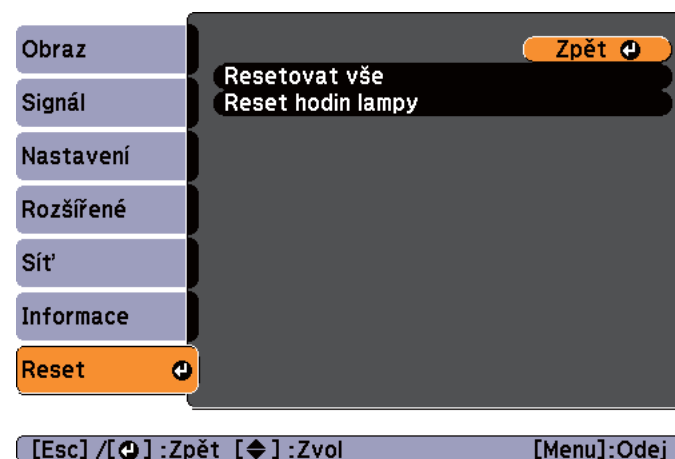


Podnabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Obnov. kmitočet</b>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ☛.
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.
<b>Event ID</b> (pouze EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" <a href="#">s.127</a>

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , všechny položky nabídek <b>Sít*</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Heslo</b> , <b>Uživatelské tlačítko</b> a <b>Více obrazovek</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.

\* (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



# Odstraňování Problémů

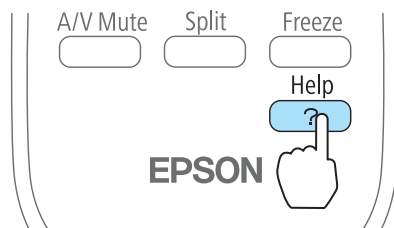
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.



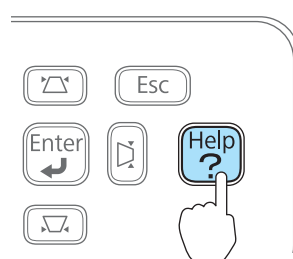
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

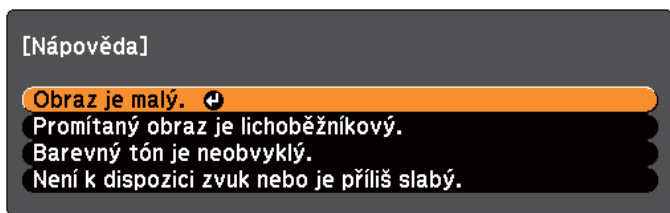
### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



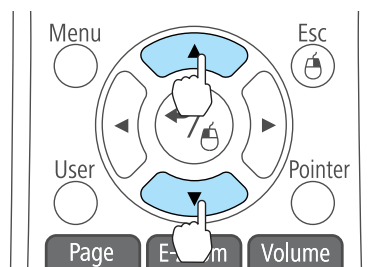
- 2 Vyberte položku nabídky.



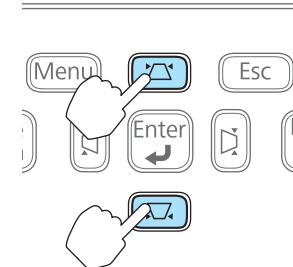
[◀▶]: Zvol [↵]: Zadat

[Help]: Odej

### Použití dálkového ovladače

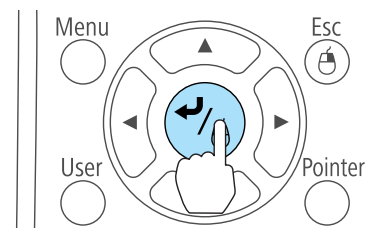


### Použití ovládacího panelu

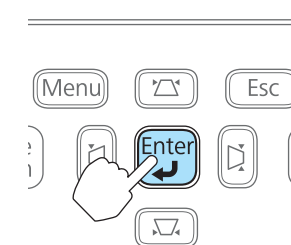


- 3 Potvrďte volbu.

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

### Obraz je malý.

- Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc]: Zpět

[Help]: Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☛ "Řešení Problémů" s.98

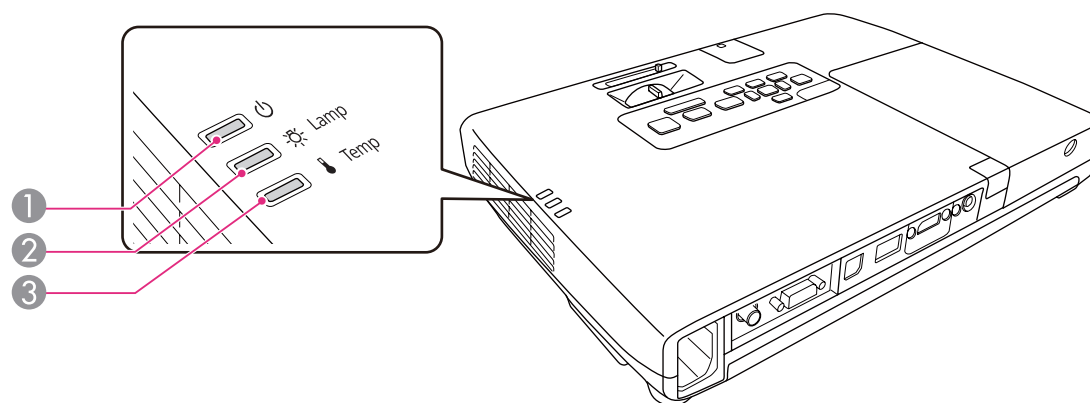
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.101](#)





## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



### 1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

### 2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

### 3 Indikátor teploty













Označuje vnitřní teplotu.










V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⏻] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí  
 ■⋮ : Bliká  
 □ : Nesvítí  
 □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
  	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
  	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
  	Chyba vys. teplota (přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.                              ☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.112</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.116</a></li> </ul> Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
		Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Režim 1</b> nebo <b>Režim 2</b> . ☞ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.84</a>
  	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.                              ☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.113</a></li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.                              ☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.112</a></li> </ul>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p><b>Pokud není lampa prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p><b>Pokud je lampa prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Režim 1</b> nebo <b>Režim 2</b>.</p> <p>☛ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.84</a></p>
  	Chyba Auto Iris Chyba napáj. (zátěž)	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
  	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.</li> </ul> <p>☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.112</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.116</a></p>
  	Vyměňte lampu	Nahraďte starou lampu novou. <p>☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.113</a></p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.101](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

### Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	☛ <a href="#">s.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.</li> </ul>	☛ <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Chybí signál"</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul>	☛ <a href="#">s.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	☛ <a href="#">s.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.107</a>

### Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.107</a>
---	-------------------------

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.109</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru pouze (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</b></li> </ul>	☛ <a href="#">s.110</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.30 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Čelní a Horní strana" s.11
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> s.94 Používáte-li USB Display, nastavte <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> . ☛ <b>Rozšířené - USB Type B</b> s.84
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.81
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Kontrola	Řešení
Je při projekci v režimu Split screen modrá jedna strana nebo obě strany? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Přesvědčte se, zda vstupuje signál, nebo zda je správná kombinace vstupního zdroje. Připojte kabel znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně. Jestliže není správná kombinace vstupního zdroje, změňte na podporovanou kombinaci. ☛ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen" s.49

## Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

## Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.84</b>

## Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál s.81</b>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.132

## Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.30</a>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.31</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.30</a> ☛ Dokumentace počítače

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou větší než 2,5 m? (pro EB-1776W)	Aby mohl být promítaný obraz automaticky upraven funkcí Auto lichoběž. - V/S nebo Přizpůsobit ploše (Screen Fit), projektor musí být ve vzdálenosti přibližně 1,0 až 2,5 m od projekční plochy. Pokud je projektor umístěn dále, upravte promítaný obraz ručně.
Je <b>Auto lichoběž. - V/S</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b> ? (pouze EB-1776W)	Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto lichoběž. - V/S. ☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Auto lichoběž. - V/S</b> <a href="#">s.82</a> Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. ☛ "Ruční korekce - ruční korekce V/S lichoběžníkového zkreslení -" <a href="#">s.39</a>
Je správně nastaveno zaostření?	Upravte zaostření pomocí tlačítek [Focus] (pouze EB-1776W) nebo transfokačního kroužku (pouze EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.43</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" <a href="#">s.129</a>



Kontrola	Řešení
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

## Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.81
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.25
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.132 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> s.81
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .
Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)	Je zvolena možnost <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .? Klikněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zaškrtněte pole <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> . (Není k dispozici pro systém Windows 2000.) Je-li možnost zvolena, prostředí Windows Aero není u systému Windows Vista/7 aktivní.

## Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení s.81</b>
Je obraz stále zvětšený funkcí El. lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.63
Je správně nastavena poloha obrazu?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení, když se promítá obraz z počítače. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. Kromě obrazových signálů z počítače můžete při promítání z nabídky Konfigurace upravovat další signály. ☛ <b>Signál - Pozice s.81</b>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.132 ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní</b> nebo <b>Zadní/strop</b> . ☛ <b>Rozšířené - Projekce s.84</b> ☛ "Způsoby Instalace" s.22

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Vstupní signál s.81</b></li> </ul> </li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Videosignál s.81</b></li> </ul> </li> </ul>

Kontrola	Řešení
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas s.80</b>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.25
Je možnost <u>Kontrast</u> nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast s.80</b>
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Úprava barev s.80</b>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín s.80</b>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas s.80</b> ☛ <b>Nastavení - Příkon s.82</b>
Je možnost <u>Kontrast</u> nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast s.80</b>
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.113

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.

Kontrola	Řešení
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.30 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládacím. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.82</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.82</a>

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není hlasitost projektoru nebo připojeného zařízení nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <a href="#">Nastavení - Hlasitost s.82</a> ☛ "Nastavení hlasitosti" s.43
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.

Kontrola	Řešení
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .

## Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>
Nesvítl na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> v položce <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.82</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.82</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.19</a>
Bylo nastaveno ID projektoru pro projektor, jenž chcete ovládat? (Při použití nastavení s více obrazovkami)	Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat. ☛ "Nastavení ID projektoru" <a href="#">s.66</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.84</a>

## E-mail není přijmán, i když došlo k problému v projektoru pouze (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim s.84</b>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" s.91

## Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů

Kontrola	Řešení
Není název souboru příliš dlouhý?	Maximální délka názvu souboru je 8 znaků. Pokud je název souboru delší než tento limit, je střední část vynechána a název je zkrácen na 8 znaků.
Neobsahuje název souboru 2bajtové znaky?	V názvech souborů lze používat pouze alfanumerické znaky a symboly. Jakékoli jiné znaky jsou zaměněny otazníkem (?).

## Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili pro Ovládání pomocí webového rozhraní. Výchozí heslo je „admin“.



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

### Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skřín příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

### Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

### Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

### Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

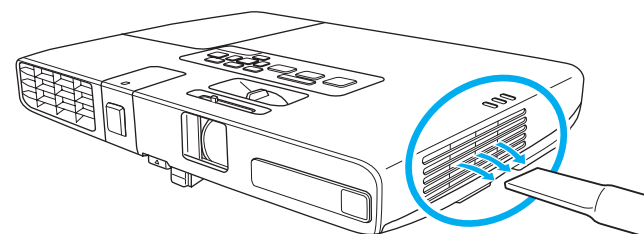
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

### Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
  - "Výměna vzduchového filtru" [s.116](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.



V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

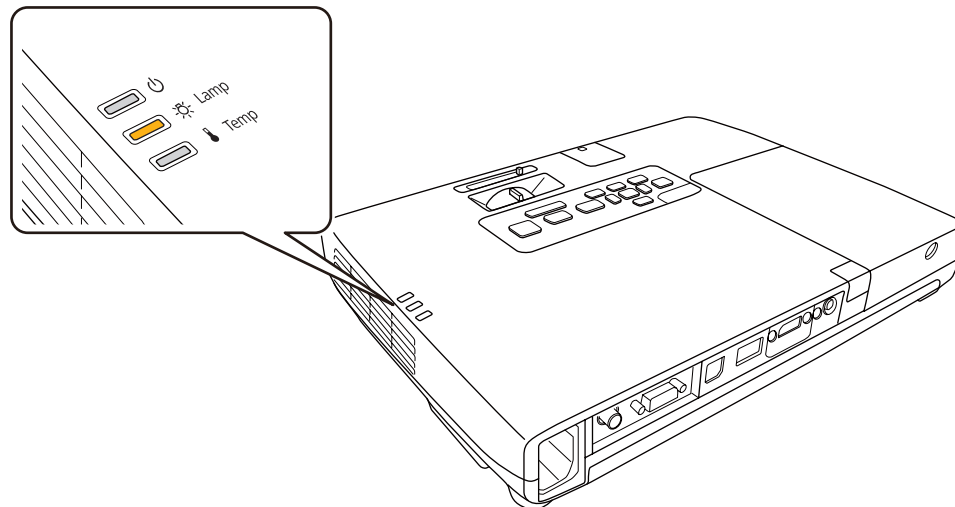
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je čas vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasů a kvality promítaného obrazu.  
Životnost lampy: přibližně 3 900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

## Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

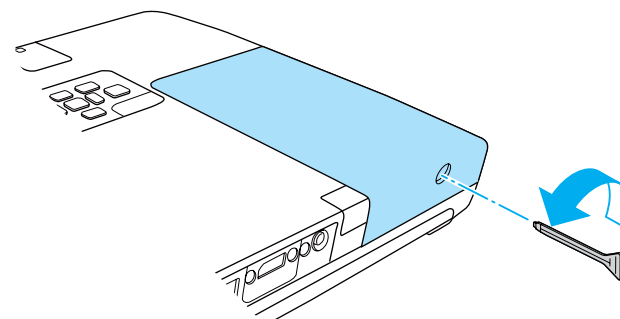
### Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

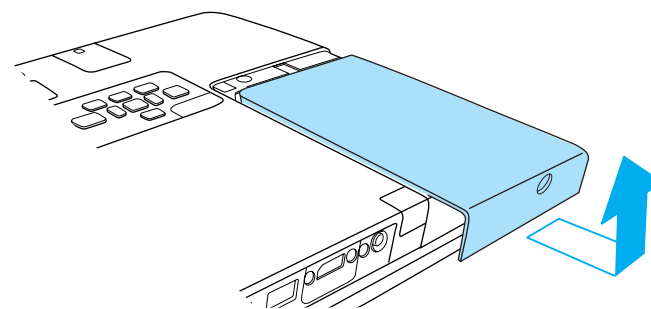
### Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

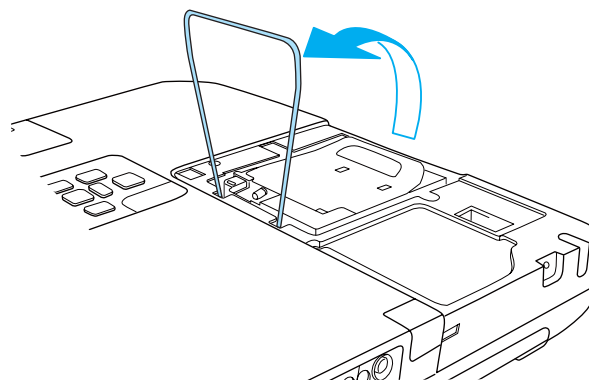
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy.



Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

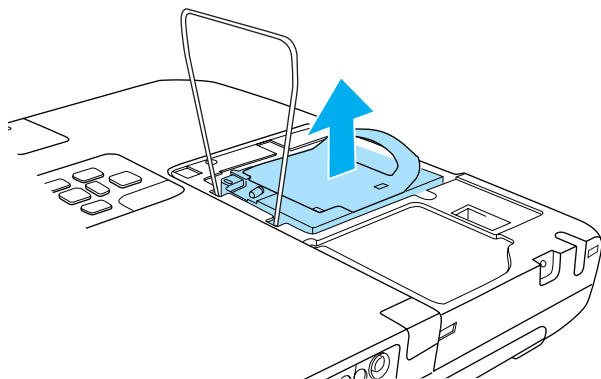


- 3** Zvedněte upevňovací pružinu lampy.

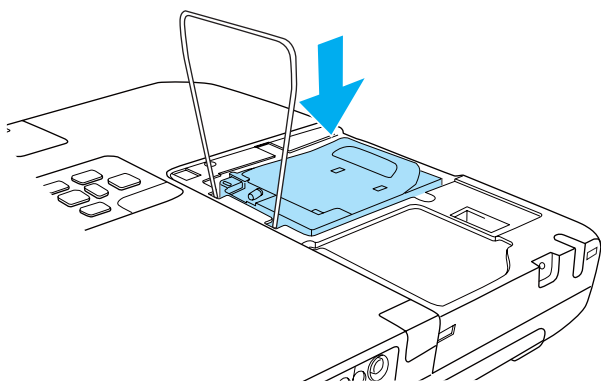


- 4** Zvedněte páčku a vysuňte starou lampu.  
Pokud je lampa prasklá, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

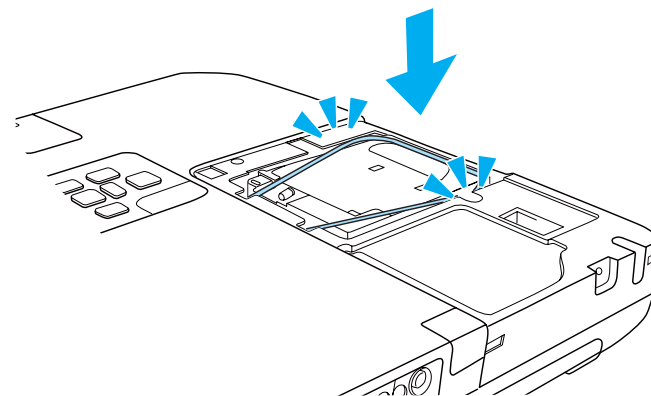
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



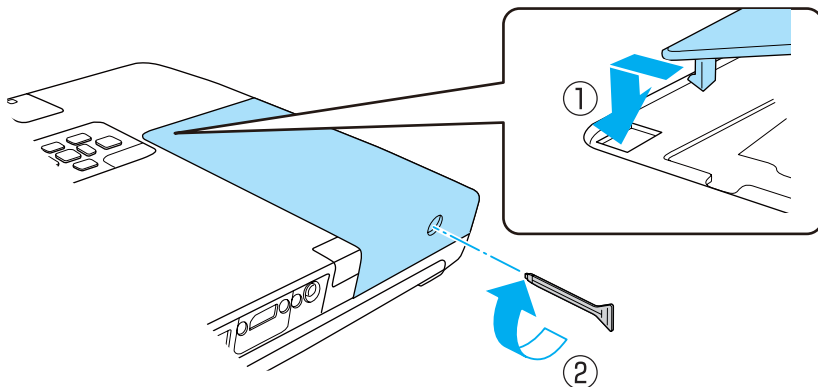
- 5** Nainstalujte novou lampu.  
Zasuňte novou lampu po vodicích lištách do správné polohy a pevně ji zatlačte na místo. Lampu zajistíte na místě zatlačením na část označenou nápisem PUSH.



- 6** Spustte dolů upevňovací pružinu lampy a stlačte ji na pravé a levé straně, dokud nezaklapne na místě.



- 7** Nasadte kryt lampy.  
Vložte háček, jak je ilustrováno níže, a nasadte kryt. Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



### Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídce.

☛ "Nabídka Reset" [s.94](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

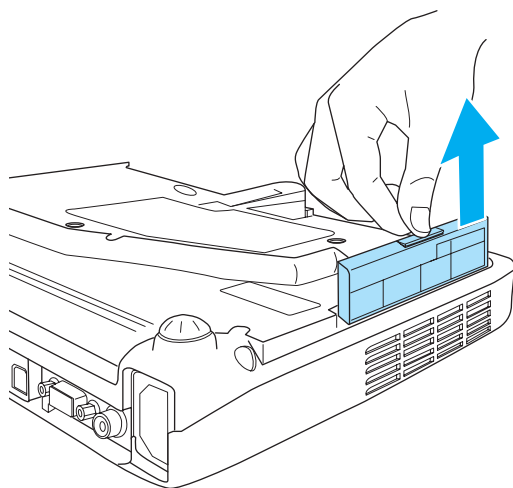
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

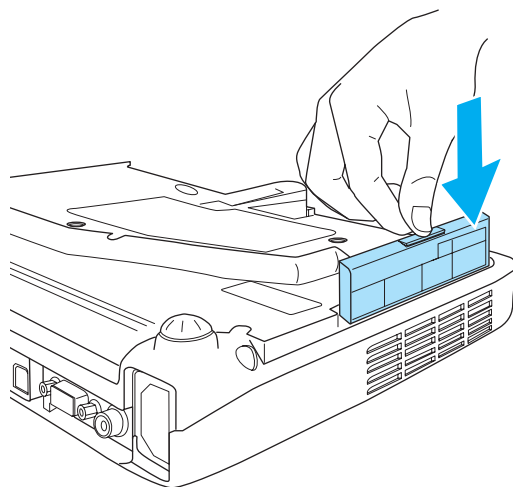
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 3** Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
Zatlačte na vzduchový filtr, dokud nezaklapne.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: polypropylén ether, polystyrenová pryskyřice  
Materiál filtru: polyuretanová pěna

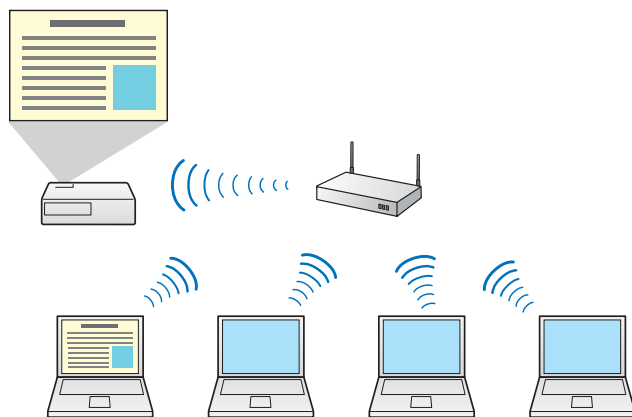


# Příloha

## Aplikace EasyMP Network Projection (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pomocí dodaného softwaru EasyMP Network Projection můžete promítat obraz z monitoru počítače pomocí projektoru připojeného do sítě. Sdílení projektoru v síti vám umožňuje promítat data z různých počítačů bez nutnosti výměny signálového kabelu. Data lze promítat, i když je projektor umístěn z dosahu počítače, a to prostřednictvím sítě. Projektor lze rovněž použít k reprodukci zvukového signálu z počítače.

Projektor podporuje projekci ze sítě prostřednictvím připojení k bezdrátové síti LAN.



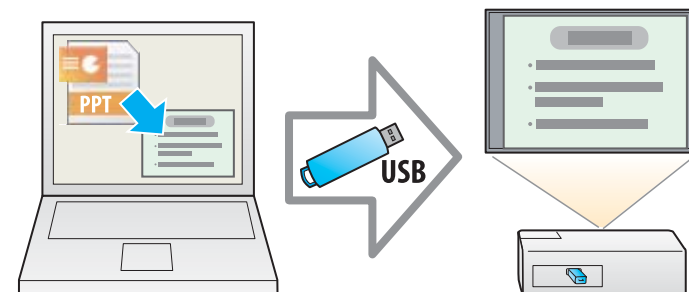
Podrobnější informace viz následující odkaz.

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

## EasyMP Slide Converter

Pomocí dodaného softwaru EasyMP Slide Converter můžete převádět soubory aplikace PowerPoint na scénáře, které lze přehrávat přímo z projektoru.

Převedené scénáře ukládejte na paměťové zařízení USB. Je-li k projektoru připojeno paměťové zařízení USB, zahájí se prezentace.



Podrobnější informace viz následující odkaz.

☛ [EasyMP Slide Converter - Návod na použití](#)

☛ "Způsoby použití prezentace" s.53

## EasyMP Monitor (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Pomocí softwaru EasyMP Monitor lze kontrolovat stav několika projektorů Epson zapojených do sítě a ovládat je prostřednictvím počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: únor 2012. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

<b>Přenosné 50palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC32</b> Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (poměr stran 4:3)
<b>Přenosné 60palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC27</b>
<b>Přenosné 80palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC28</b>
<b>100palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC29</b> Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)
<b>Přenosné 70palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC23</b>
<b>Přenosné 80palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC24</b>
<b>Přenosné 90palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC25</b> Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)
<b>Přenosné 53palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC30</b>
<b>Přenosné 64palcové promítací plátno</b> <b>ELPSC31</b> Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)
<b>Univerzální promítací plátno (Multi-aspect screen)</b> <b>ELPSC26</b> Přenosné univerzální promítací plátno.
<b>Počítačový kabel ELPKC02</b> <b>(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)</b> Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

### Počítačový kabel ELPKC09

**(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

### Počítačový kabel ELPKC10

**(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

**(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)**

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#) ▶.

### Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07 (pouze EB-1771W/EB-1761W)

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Stropní trubka (450 mm)\* ELPPF13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELPPF14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

### Montážní deska\* ELPP01

Použijte při instalaci montážní konzoly na projektor.

\* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Obráťte se naprodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.



---

## Spotřební Materiál

**Lampa ELPLP65**

Pro výměnu použité lampy.

**Vzduchový filtr ELPAF31**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Používáte-li operační systém Mac OS X, použijte Safari.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.84

### Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Zkušební vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" s.75

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)

### Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1** Spustte webový prohlížeč na počítači.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter. Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní. Je-li nastavené přístupové heslo na web v nabídce Konfigurace, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.
- 3** Zadejte ID uživatele a heslo. Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Výchozí heslo je „admin“.

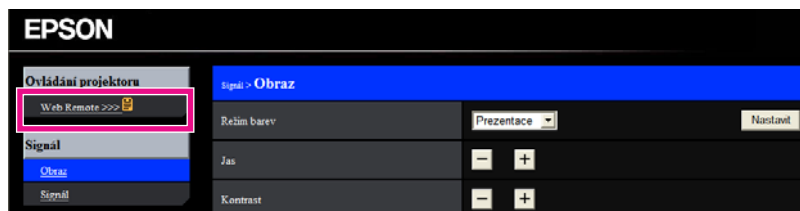


- Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. ID uživatele nelze měnit.
- Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.  
 🖱️ Síť - Základní - Příst. heslo na web s.88

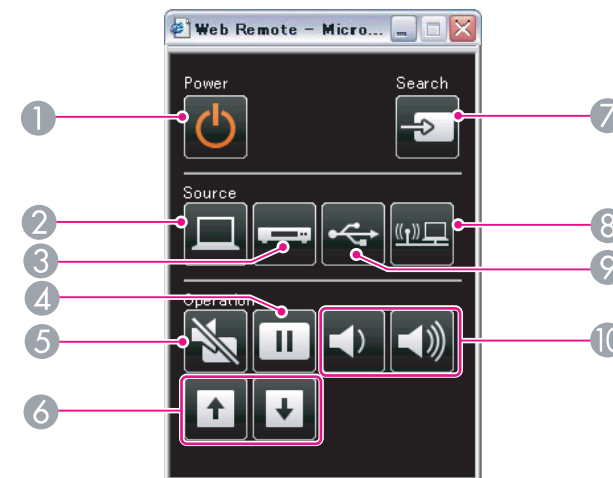
## Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



	Název	Funkce
1	<b>Tlačítko [Power]</b>	Zapne a vypne napájení projektoru. 🖱️ "Od instalace k promítání" s.30
2	<b>Tlačítko [Computer]</b>	Přepíná na obraz z portu Computer.
3	<b>Tlačítko [Video]</b>	Stisknutím tlačítka je možné přepínat mezi zdroji signálu ze vstupních portů Video a HDMI.
4	<b>Tlačítko [Freeze]</b>	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. 🖱️ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.61
5	<b>Tlačítko [A/V Mute]</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. 🖱️ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60

Název	Funkce
6 Tlačítka [Page] [↵][↶]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při použití funkce bezdrátové myši                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.64</a></li> </ul> </li> <li>• Při použití USB Display                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.32</a></li> </ul> </li> <li>• Při připojení k síti (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</li> </ul> <p>Při promítání snímků nebo scénářů pomocí Slideshow stisknutím těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	<p>Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.31</a></li> </ul>
8 Tlačítko [LAN]	<p>Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí dodaného nebo volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.32</a></li> </ul>
9 Tlačítko [USB]	<p>Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obraz ze zařízení připojeného k portu USB</li> <li>☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.32</a></li> </ul>
10 Tlačítka [Volume] [⏪][⏩]	<p>[⏪] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏩] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.43</a></li> </ul>

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Sít - Mail - Mailová zpráva** [s.91](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektořu objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektoř, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
  - ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.84](#)

## Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektořem odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projektoř

Řádek 1: Název projektořu, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektořu, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Zprávy jsou uvedené níže.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.98](#)

## Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektor, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Další - SNMP** [s.93](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Můžete monitorovat a ovládat projektor pomocí počítače prostřednictvím USB. Připojte zařízení k projektoru pomocí kabelu USB a poté zadejte komunikační příkazy (příkazy ESC/VP21).

### Než začnete

Chcete-li ovládat a sledovat projektor pomocí příkazů ESC/VP21, je nutno provést následující přípravy.

- 1** Nainstalujte do počítače ovladač pro komunikaci prostřednictvím USB (ovladač EPSON USB-COM Driver). Informace o ovladači EPSON USB-COM Driver vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
  - ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
- 2** Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** v nabídce Konfigurace projektoru.
  - ☛ **Rozšířené - USB Type B** [s.84](#)

- 3** Připojte port USB počítače k portu USB (TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.

Zopakujte postup od kroku 2.

## Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Položka		Příkaz	
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto	PWR ON	
	Vypnuto	PWR OFF	
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI	SOURCE 30	
	Video	SOURCE 41	
	USB Display	SOURCE 51	
	USB	SOURCE 52	
	LAN (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	SOURCE 53	
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON	
	Vypnuto	MUTE OFF	
Volba Vypnout A/V	Černá	MSEL 00	
	Modrá	MSEL 01	


Položka	Příkaz
Logo	MSEL 02




Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	 <a href="#">Zabezpečení s.90</a>
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  <a href="#">Bezdrát. LAN - Nastavení IP s.89</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

PLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

## • Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

## • Názvy vstupů definovaných standardem PLink a odpovídající zdroje projektoru

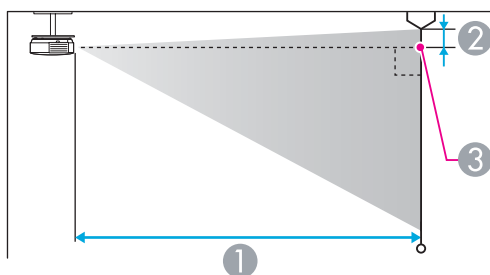
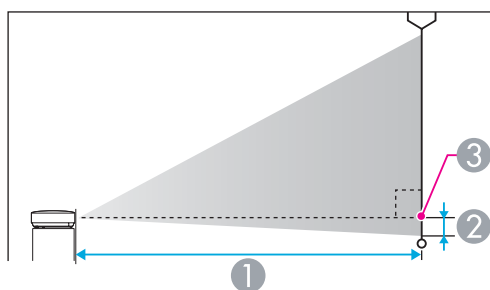
Zdroj	Příkaz PLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON

- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W  
EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W  
EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W



## Projekční vzdálenost (pro EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

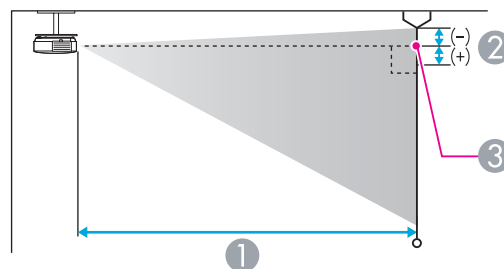
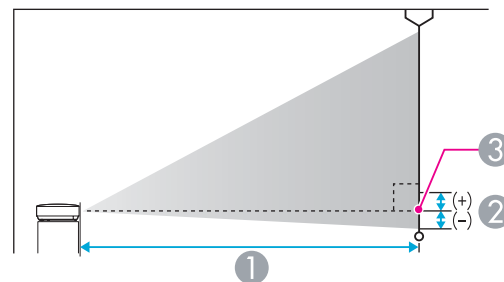
Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

## Projekční vzdálenost (pro EB-1751)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 (pouze EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

\*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

**Vstupní signál z portu HDMI**

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Obecné Technické Údaje Projektoru

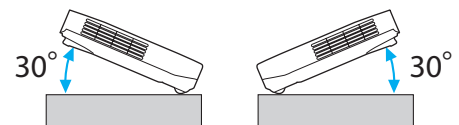
<b>Název výrobku</b>	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
<b>Rozměry</b>	292 (š) x 44 (v) x 210 (h) mm (bez vystupujících částí)			
<b>Velikost panelu LCD</b>	Šířka 0,59"			0,55"
<b>Projekční metoda</b>	Polysilikonová aktivní matice TFT			
<b>Rozlišení</b>	1 024 000 obrazových bodů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3			786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3
<b>Úprava zaostření</b>	Elektricky/automaticky	Ručně		
<b>Nastavení přiblížení</b>	Ručně (1 až 1,2)			
<b>Lampa</b>	Lampa UHE, 230 W, model č.: ELPLP65	Lampa UHE, 205 W, model č.: ELPLP65	Lampa UHE, 230 W, model č.: ELPLP65	
<b>Max. výkon audiovýstupů</b>	1 W mono			
<b>Reproduktor</b>	1			
<b>Napájení</b>	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,3 až 1,5 A	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,0 až 1,4 A	100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,3 až 1,5 A	
<b>Spotřeba</b>	<b>100 až 120 V</b>	Provozní: 322 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,38 W	Provozní: 293 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,38 W	Provozní: 322 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,38 W
	<b>220 až 240 V</b>	Provozní: 304 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,7 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W	Provozní: 278 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,7 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W	Provozní: 304 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,7 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W

<b>Provozní nadmořská výška</b>	Nadmořská výška 0 až 2 286 m
<b>Provozní teplota</b>	5 až +35°C (bez kondenzace)
<b>Skladovací teplota</b>	-10 až +60°C (bez kondenzace)
<b>Hmotnost</b>	Přibližně 1,7 kg

Název výrobku			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
<b>Konektory</b>	<b>Port Computer</b>	<b>1</b>	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)			
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Konektor RCA			
	<b>Konektor Audio</b>	<b>1</b>	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)			
	<b>Port HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)			
	<b>Port USB (TypeA)*</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ A)			
	<b>Port USB (TypeB)*</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ B)			
	<b>Port USB (vyhrazeno pro jednotku bezdrátové sítě LAN)</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ A)			-

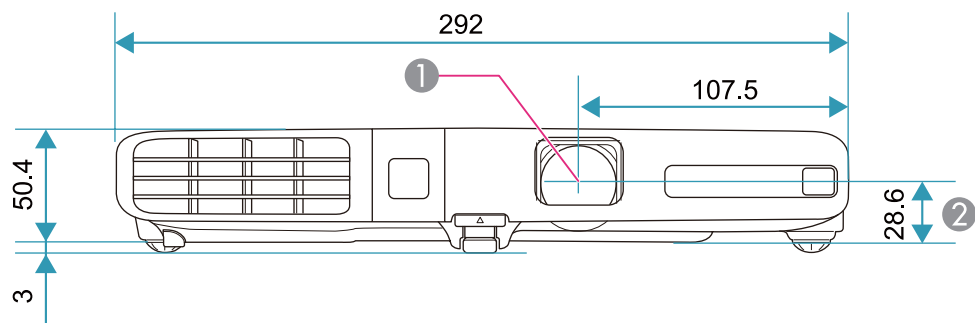
\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

Úhel naklonění

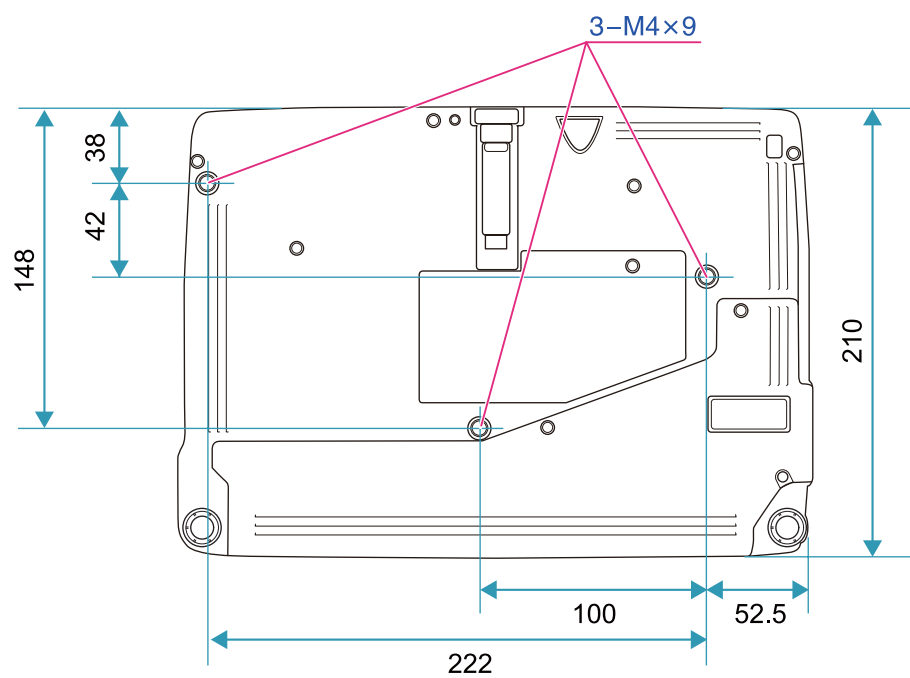


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než  $30^\circ$ , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.





- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u> ▶▶.
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u> ▶▶ pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u> ▶▶ zařízení připojenému k síti.
<b>DICOM</b>	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u>▶▶, i = <u>Proklad</u>▶▶)</li> <li>• <u>Poměr stran</u>▶▶ obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokouhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>Režim Ad hoc</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.

<b>Režim infrastruktura</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <a href="#">HDTV</a> High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními jež odpovídají SSID.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>S-Video</b>	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP  
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
 Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 mohou také být označeny souhrnným názvem Windows a několik verzí systému Windows může být označeno jako Windows 2000/XP/Vista/7, kde je slovo Windows vynecháno.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x  
 Mac OS X 10.7.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.

---

## Autorská práva a ochranné známky


IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a Mac OS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com), všechna práva vyhrazena.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

<b>A</b>	ESC/VP21 .....	125	<b>K</b>	Kino .....	44
Abs. teplota barev .....	80	<b>F</b>	Klidový režim .....	85	
Adresa brány .....	90	Formát plátna .....	129	Konektor HDMI .....	13
Adresa IP .....	92	Fotografie .....	44	Konektor napájení .....	13
Auto lichoběž. - V/S .....	82	Funkce bezdrátové myši .....	64	Konektor pro počítač .....	13
Autom. nastavení .....	81	Funkce Nápovědy .....	97	Kontrast .....	80
Automatická clona .....	45, 80	<b>H</b>	Korekce barev .....	65	
<b>B</b>		Heslo k PJ linku .....	88	Kroužek zaostření .....	12
Bezpečnostní slot .....	13	Heslo projektoru .....	88	Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN .....	12
Bílá tabule .....	44	Hlasitost .....	83	Kryt lampy .....	12
<b>Č</b>		Hledání zdroje .....	15, 31	Křížek .....	63
Čas krytu čočky .....	85	<b>I</b>		<b>L</b>	
Čelní .....	22, 84	ID (dálkový ovladač) .....	67	Lichoběžník .....	82
Černá tabule .....	44	ID (projektor) .....	65	Link21L .....	85
Číslo portu .....	92	ID projektoru .....	66, 85	<b>M</b>	
Čištění .....	112	Indikátor bezdrátové sítě LAN .....	12	Mailová zpráva .....	92, 124
Čištění povrchu projektoru .....	112	Indikátor lampy .....	98	Maska podsítě .....	90
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	112	Indikátor napájení .....	98	Měkké klávesy .....	87
Čtení oznámení .....	124	Indikátor teploty .....	98	<b>N</b>	
<b>D</b>		Indikátory .....	98	Na konfiguraci sítě .....	86
Dálkový ovladač .....	16	Informace o synch. .....	94	Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	89
DICOM SIM .....	44	Interval výměny lampy .....	113	Nabídka Informace .....	94
Doba přepnutí obrazovky .....	60	Interval výměny vzduchového filtru .....	116	Nabídka Konfigurace .....	76
Dynamický .....	44	<b>J</b>		Nabídka Mailová zpráva .....	91
<b>E</b>		Jas .....	80	Nabídka Nastavení .....	82
Elektronická lupa .....	63	Jazyk .....	85	Nabídka Obraz .....	80
E-mailová adresa .....	92			Nabídka Reset .....	93, 94
				Nabídka Rozšířené .....	84

Nabídka Signál .....	81	Pořadí přehrávání .....	60	<b>Ř</b>	
Nabídka Síť .....	86	Postup při výměně lampy .....	114	Řešení problémů .....	98
Nabídka Zabezpečení .....	90	Postup při výměně vzduchového filtru .....	116	<b>S</b>	
Nabídka Základní .....	88	Potlačení šumu .....	81	Seřizování souběhu .....	81
Nálepka zabezpečení heslem .....	72	Pozadí obrazu .....	84	Síťová informace .....	86
Nap. bezdr. sítě LAN .....	89	Pozice .....	81	Skladovací teplota .....	135
Napájení zapnuto .....	85	Prezentace .....	44, 52, 53, 58	SMTP server .....	92
Nastav. Split Screen .....	49	Progresivní .....	81	Snímač dálkového ovladače .....	12, 13
Nastavení Projektoru .....	122	Projekce .....	84	SNMP .....	125
Nastavení zobrazení .....	60	Projektor dokumentů .....	120	Souvislé .....	60
Název projektoru .....	88	Provoz .....	85	Split screen .....	49
Názvy součástí a funkce .....	11	Provoz lampy .....	94	Sport .....	44
<b>O</b>		Provozní teplota .....	135	Spotřební materiál .....	121
Obnov. kmitočet .....	94	Provozní zámek .....	73, 83	sRGB .....	44
Odstín .....	80	Přední nastavitelná podpěra .....	12	SSID .....	89
Ochrana napájení .....	71	Přehřívání .....	99	Strop .....	22, 84
Ochrana uživatelského loga .....	71	Přepnout obrazovky .....	50	Synchronizace .....	81
Ostrost .....	80	Příkon .....	83	System bezdrátové sítě LAN .....	89
Otáčení snímků .....	55	Příst. heslo na web .....	88	Sytost barev .....	80
Ovládací panel .....	15	Přízpusobený .....	44	<b>Š</b>	
Ovládání pomocí webového rozhraní ....	122	Přízpusobit ploše (Screen Fit) .....	36	Širokouhlá projekce .....	45
<b>P</b>		<b>Q</b>		<b>T</b>	
Páčka nastavení podpěry .....	12	Quick Corner .....	82	Technické údaje .....	134
PJLink .....	128	<b>R</b>		Tlačítko ostření .....	16
Plátno pro zadní projekci .....	22	Resetování provozní doby lampy .....	95, 116	Transfokační kroužek .....	12
Podporované zobrazovací zařízení .....	132	Resetovat vše .....	95	Tvar ukazatele .....	83
Pohotovostní režim .....	85	Režim barev .....	44, 80	<b>U</b>	
Poměr stran .....	45, 82	Režim připojení .....	89	Ukazatel .....	61
Port USB (TypeA) .....	13	Rozlišení .....	94		
Port USB (TypeB) .....	13				
Port Video .....	13				

Ukazatel myši .....	64	Zkušební vzor .....	83
Upevňovací body montážní konzoly .....	14	Zmrazit .....	61
Úplné uzamčení .....	73	Zobrazení .....	84
Úprava barev .....	80	Zobrazovací zařízení .....	132
USB Type B .....	85	Zpráva .....	84
Úvodní obrazovka .....	84		
Uživatelské logo .....	69		
Uživatelské tlačítko .....	83		

**V**

Velikost obrazu .....	51
Větrací otvor .....	11
Více obrazovek .....	65, 85
Video rozsah HDMI .....	81
Videosignál .....	82, 94
Volitelné příslušenství .....	120
Vstupní signál .....	81, 94
Výběr disku .....	54
Výměna baterií .....	19
Vypnout A/V .....	60
Vysoká nadm. výška .....	85
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem .....	123
Vzdálenost .....	129

**W**

Webový prohlížeč .....	122
------------------------	-----

**Z**

Zabezpečení heslem .....	71
Zadní .....	22, 84
Zadní podpěry .....	14
Zdroj .....	50, 94