MU686/MU706
Digitální projektor
Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Úvod 7

Přednosti projektoru 7
Obsah balení 8
Vnější vzhled projektoru 9
Ovládací prvky a funkce 10

Umístění projektoru 14

Volba umístění 14
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 15

Připojení 17

Připojení video zařízení 18
Připojení hardwarového klíče pro streamování videa - QCast (volitelné příslušenství) 19

Ovládání 21

Zapnutí projektoru 21
Úprava promítaného obrazu 22
Používání nabídek 25
Zabezpečení projektoru 26
Přepínání vstupního signálu 28
Zvětšení obrazu a vyhledání detailů 29
Výběr poměru stran obrazu 29
Optimalizace obrazu 31
Nastavení časovače prezentace .. 34
Funkce dálkového stránkování 35
Zastavení obrazu 36
Skrytí obrazu 36
Uzamknutí ovládacích tlačítek 36
Provoz ve velkých nadmořských výškách 37
Nastavení zvuku 37
Použití testovacího vzorku 38
Použití vyučovacích šablon 39
Vypnutí projektoru 40
Přímé vypnutí 40
Používání nabídek 41

Údržba 51

Péče o projektor 51
Informace o lampě 52

Řešení problémů 58

Technické údaje 59

Technické údaje projektoru 59
Rozměry 60
Montáž pod strop 60
Tabulka časování 61

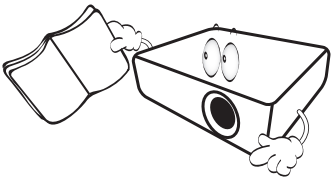
Záruka a autorská práva 65

Důležité bezpečnostní pokyny

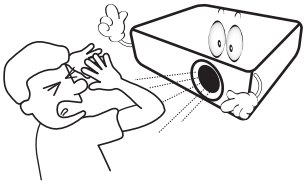
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

Bezpečnostní pokyny

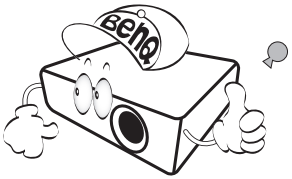
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



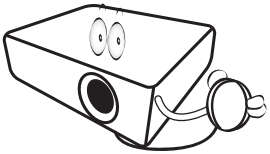
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



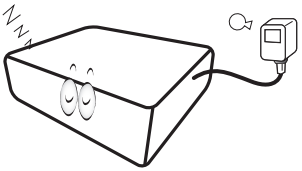
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



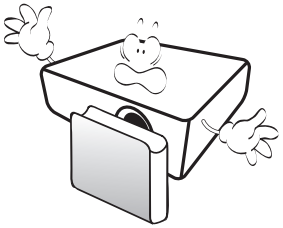
4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena clona objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**



5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům ±10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**

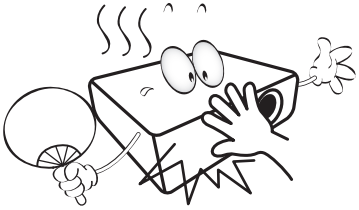


6. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

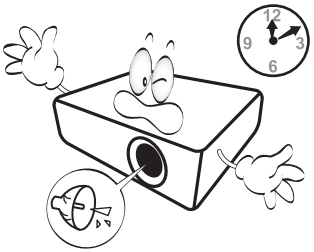


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

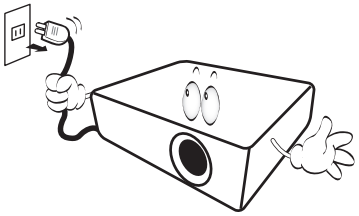
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



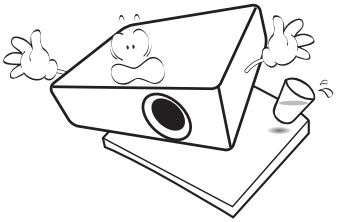
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



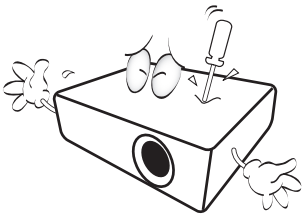
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



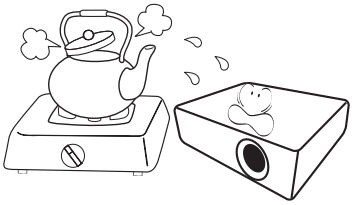
11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem.
Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



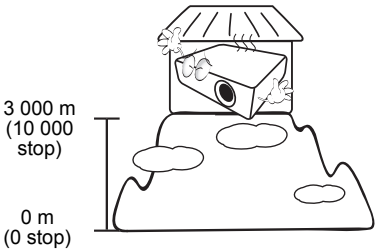
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

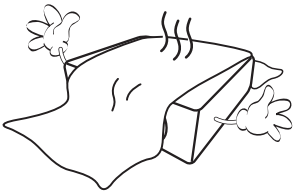
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
    - nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa, Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru,
    - místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny),
    - místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu,



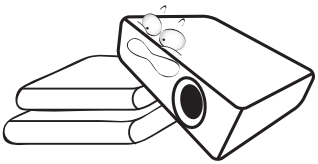
    - místa v blízkosti požárních hlásičů,
    - místa s okolní teplotou nad 40 °C,
    - místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.



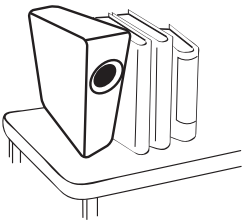
14. Neblokujte ventilační otvory.
    - Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
    - Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



    V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.
15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

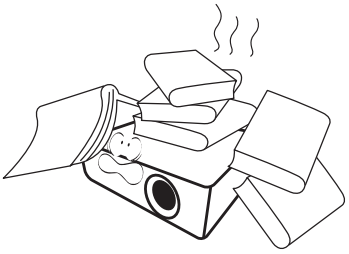


16. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrhnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

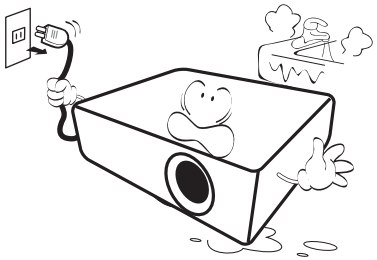


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

17. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

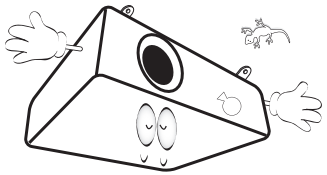


18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.

⚠ Při instalaci používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



20. Tento projektor musí být uzemněn.

⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

⚠ Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Přednosti projektoru

Projektor má následující přednosti

- **SmartEco™ nabízí dynamickou úsporu energie**
  Technologie SmartEco™ přináší nový způsob ovládání systému lampy projektoru a dokáže v závislosti na úrovni jasu obsahu snížit spotřebu energie lampy.
- **Maximální životnost lampy díky technologii SmartEco™**
  Technologie SmartEco™ sníží spotřebu energie lampy a zvýší její životnost.
- **Funkce ECO BLANK snižuje výkon lampy**
  Při stisknutí tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** se obraz skryje a současně se sníží výkon lampy.
- **Méně než 0,5 W v pohotovostním režimu**
  Spotřeba energie v pohotovostním režimu je menší než 0,5 W.
- **Žádné filtry**
  Absence filtrů přispívá k nízkým nákladům na údržbu a provoz.
- **Automatické nastavení jedním tlačítkem**
  Stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo dálkovém ovladači můžete ihned dosáhnout nejlepší kvality obrazu.
- **Vestavěný reproduktor(y)**
  Vestavěný reproduktor(y) pro poslech konvertovaného monofonního zvuku z připojeného audio vstupu.
- **Automatické vypnutí, Zap. podle signálu, Přímé zapnutí**
  Funkce **Automatické vypnutí** umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není rozpoznán žádný vstupní signál. Funkce **Zap. podle signálu** automaticky zapne projektor, jakmile je rozpoznán vstupní signál, a funkce **Přímé zapnutí** umožňuje zapnout projektor ihned po připojení napájení.
- **Okamžité opětné spuštění**
  Volitelná funkce **Okamžité opětné spuštění** umožňuje znovu spustit projektor ihned během 90 sekund od jeho vypnutí.
- **Podpora 3D funkce**
  Podpora různých 3D formátů nabízí větší flexibilitu 3D funkce. Prezentace hloubky obrazu zajišťuje při použití 3D brýlí BenQ ještě realističtější sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí.

☞ Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.

☞ Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.

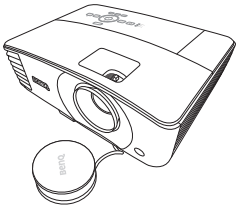
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

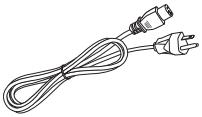
Standardní příslušenství

Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

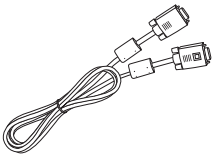
* V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



Projektor



Napájecí kabel



VGA kabel



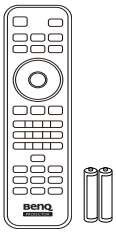
Průvodce rychlým používáním



CD s uživatelskou příručkou



Záruční list*



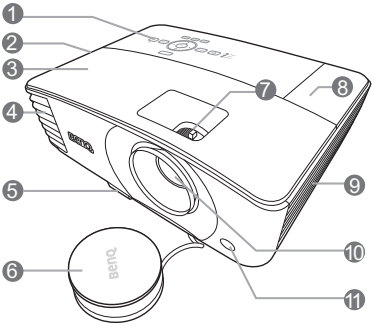
Dálkový ovladač včetně baterií

Volitelné příslušenství

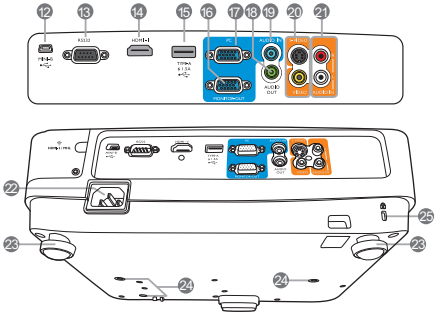
1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. 3D brýle
4. Hardwarový klíč pro streamování videa - hardwarový klíč QCast
5. Kabel RS232

Vnější vzhled projektoru

Přední/horní strana



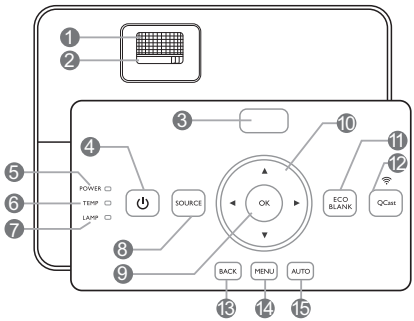
Zadní/dolní strana



1. Vnější ovládací panel (Podrobné informace - viz "Ovládací prvky a funkce" na straně 10.)
2. Mřížka reproduktoru
3. Kryt lampy
4. Ventilační otvory (odvod horkého vzduchu)
5. Tlačítko pro rychlé odjištění
6. Krytka objektivu
7. Zaostřovací kroužek a kroužek zoomu
8. Kryt bezdrátového rozhraní
9. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
10. Projekční objektiv
11. Senzor infračerveného dálkového ovládání
12. Port mini USB
13. Ovládací port RS232
14. Port vstupu HDMI
15. USB konektor typu A
    Poskytuje napájení 1,5 A. Slouží pro nabíjení hardwarového klíče QCast (volitelné příslušenství).
16. Konektor výstupu signálu RGB
17. Konektory vstupu signálu RGB (PC)/ komponentního video signálu (YPbPr/YCbCr)
18. Konektor audio výstupu
19. Konektor audio vstupu
20. Konektor vstupu S-Video
    Konektor vstupu Video
21. Konektory audio vstupu (L/P)
22. Konektor síťového napájení
23. Nastavitelná nožka
24. Otvory pro montáž pod strop
25. Otvor pro Kensingtonův zámek (ochrana proti odcizení)

Ovládací prvky a funkce

Projektor



1. **Zaostřovací kroužek**

   Nastavení zaostření promítaného obrazu.
2. **Kroužek zoomu**

   Nastavení velikosti obrazu.
3. **Senzor infračerveného dálkového ovládání**
4. **⏻ POWER (Napájení)**

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
5. **Indikátor POWER (Napájení)**

   Během provozu projektoru svítí nebo bliká.
6. **Indikátor TEMP (Teplota)**

   Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.
7. **Indikátor LAMP (Lampa)**

   Indikace stavu lampy. V případě problémů lampy svítí nebo bliká.
8. **SOURCE (Zdroj)**

   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
9. **OK**

   Potvrzení vybrané položky OSD nabídky.
10. **Tlačítka se šipkami (▲Nahoru, ▼ Dolů, ◄ Doleva, ► Doprava)**

    Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.
11. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**

    Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
12. **QCast**

    - Přepnutí vstupního zdroje projektoru na **HDMI-2/MHL**.
    - Rozsvítí se, pokud je hardwarový klíč QCast nebo zařízení MHL správně připojeno k portu **HDMI-2/MHL**.
13. **BACK (Zpět)**

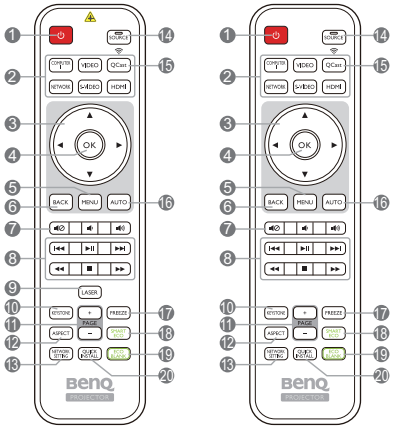
    Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
14. **MENU (NABÍDKA)**

    Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).
15. **AUTO (Automaticky)**

    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

Dálkový ovladač

(Pro Japonsko)



1. **POWER (Napájení)**

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. **Tlačítka pro výběr zdroje signálu (COMPUTER 1 (Počítač 1), VIDEO, S-VIDEO, HDMI, QCast)**

   Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.

   (**NETWORK (Síť)**)

   Bez funkce.

3. **Tlačítka se šipkami (▲Nahoru, ▼Dolů, ◀ Doleva, ▶ Doprava)**

   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

4. **OK**

   Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

5. **MENU (NABÍDKA)**

   Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).

6. **BACK (Zpět)**

   Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

7. **, ,**

   - **:** Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.
   - **:** Snížení hlasitosti zvuku projektoru.
   - : Zvýšení hlasitosti zvuku projektoru.

8. **Ovládací tlačítka režimu MHL (Předchozí, Přehrávání/pauza, Následující, Rychlý posun vzad, ■ Zastavení, Rychlý posun vpřed)**

   - Přechod na předchozí soubor/ spuštění a pozastavení přehrávání/ přechod na následující soubor/ rychlé přehrávání dozadu/ zastavení/rychlé přehrávání dopředu během přehrávání multimediálních souborů.
   - K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.

9. **LASER**

   Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako ukazovátko při prezentacích.

10. **KEYSTONE (LICHOBĚŽ. ZKRESLENÍ)**

    Zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

11. **PAGE+/PAGE- (Předchozí/ následující stránka)**

    Pomocí těchto tlačítek lze v příslušné aplikaci na připojeném PC vybrat předchozí/následující stránku (např. v aplikaci Microsoft PowerPoint).
12. **ASPECT (Poměr stran)**

    Výběr poměru stran obrazu.
13. **NETWORK SETTING (Síťová nastavení)**

    Bez funkce.
14. **SOURCE (Zdroj)**

    Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
15. **QCast**

    Přepnutí vstupního zdroje projektoru na **HDMI-2/MHL**.
16. **AUTO (Automaticky)**

    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
17. **FREEZE (Zmrazit)**

    Zastavení promítaného obrazu.
18. **SMART ECO**

    Zobrazení lišty pro výběr režimu lampy.
19. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**

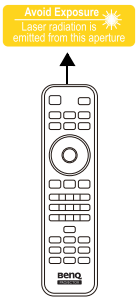
    Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
20. **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)**

    Rychlý výběr několika funkcí pro nastavení promítaného obrazu a zobrazení testovacího vzorku.

Ovládání ukazovátka **LASER**

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí je emitováno červené světlo.

Laserový paprsek je viditelný. Pro jeho trvalý výstup je nutné držet stisknuté tlačítko **LASER**.



VAROVÁNÍ:

Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe ani na ostatní osoby. Před použitím si přečtěte varování na zadní straně dálkového ovladače.

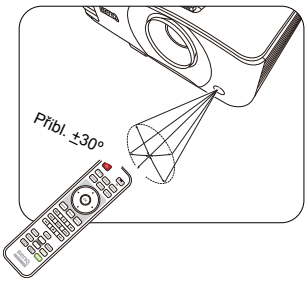
Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče by si měli uvědomit nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Dosah dálkového ovladače

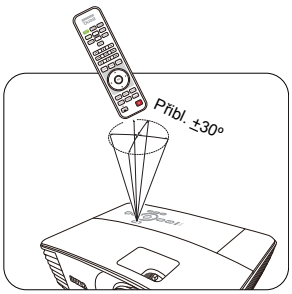
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu

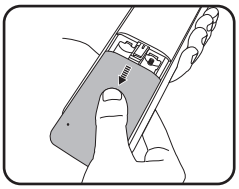


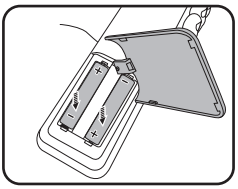
- Ovládání projektoru shora



Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Pro otevření krytu prostoru pro baterie otočte dálkový ovladač zadní stranou nahoru, zatlačte na vyraženou šipku na krytu a posuňte ji v uvedeném směru. Kryt se odsune.
2. Vyjměte baterie (pokud jsou vloženy) a vložte dvě baterie velikosti AAA tak, aby byla zachována polarita vyobrazená v prostoru pro baterie. Polarita baterií (+) a (-) musí souhlasit se značkami polarity v prostoru pro baterie.
3. Nasaďte kryt zpět a zasuňte jej do správné polohy. Jakmile uslyšíte cvaknutí, je kryt správně nasazen.





⚠ VAROVÁNÍ:

- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Umístění projektoru

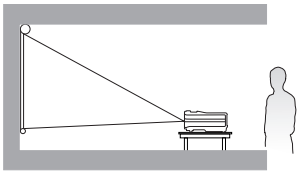
Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí si vyberte požadované umístění projektoru. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekční plochy, umístění vhodné síťové zásuvky a rovněž umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován v některém z následujících možných umístění. Příslušné nastavení lze provést v OSD nabídce.

1. Stolek vpředu

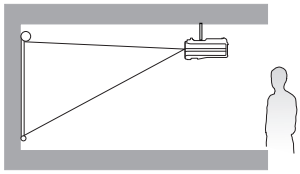
Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



2. Strop vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekčním plátnem.

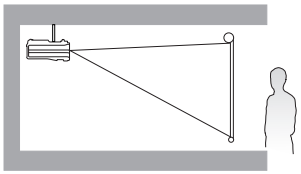
Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



3. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plátnem.

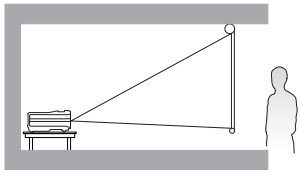
Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



4. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



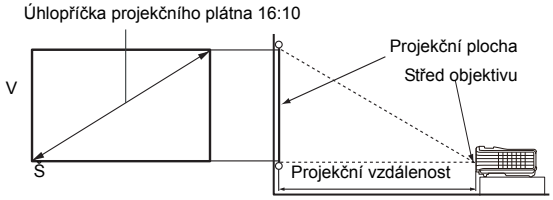
Po zapnutí projektoru můžete nastavit umístění projektu provedením některého z následujících kroků.

- Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Instalace projektoru** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte nastavení.
- Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači a potom stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku **Instalace projektoru**. Stiskněte tlačítko **OK** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte nastavení.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry



Při použití projekční plochy s poměrem stran 16:10 a promítání obrazu ve formátu 16:10

Rozměry projekční plochy				Vzdálenost od projekční plochy (mm)			Svislé posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. délka (max. zoom)	Průměr	Max. délka (min. zoom)	
palců	mm						
40	1016	538	862	991	1142	1292	0
50	1270	673	1077	1239	1427	1615	0
60	1524	808	1292	1486	1712	1939	0
70	1778	942	1508	1734	1998	2262	0
80	2032	1077	1723	1982	2283	2585	0
90	2286	1212	1939	2229	2569	2908	0
100	2540	1346	2154	2477	2854	3231	0
110	2794	1481	2369	2725	3139	3554	0
120	3048	1615	2585	2972	3425	3877	0
130	3302	1750	2800	3220	3710	4200	0
140	3556	1885	3015	3468	3996	4523	0
150	3810	2019	3231	3716	4281	4846	0
160	4064	2154	3446	3963	4566	5169	0
170	4318	2289	3662	4211	4852	5492	0
180	4572	2423	3877	4459	5137	5816	0
190	4826	2558	4092	4706	5422	6139	0
200	5080	2692	4308	4954	5708	6462	0
250	6350	3365	5385	6193	7135	8077	0
300	7620	4039	6462	7431	8562	9693	0

Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 3425 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 5200 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Vzdálenost od projekční plochy (mm)" 5137 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 180“ (přibližně 4,6 m).

☞ Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

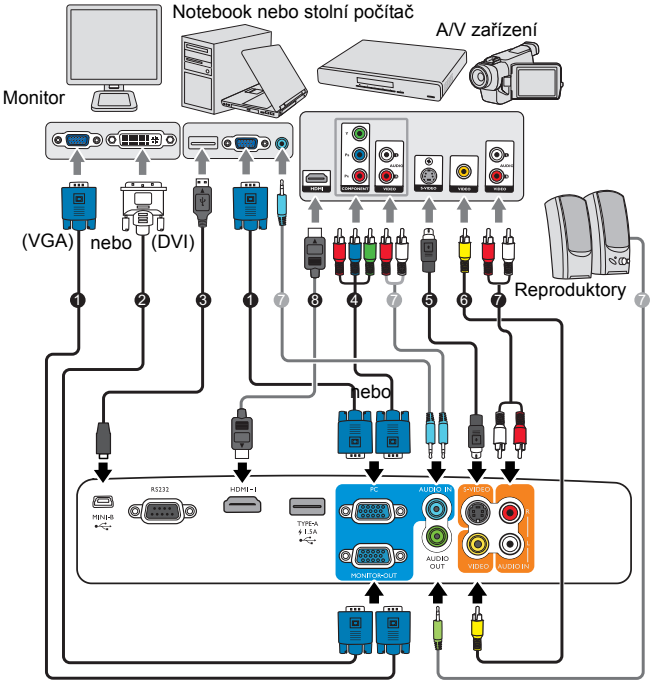
Připojení

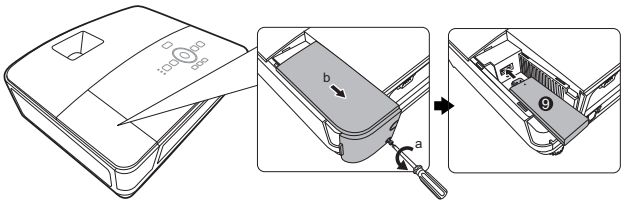
Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.

V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz "Obsah balení" na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Níže uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.





1. VGA kabel
2. VGA - DVI-A kabel
3. USB kabel
4. Adaptérový kabel komponentní video - VGA (D-Sub)
5. S-Video kabel
6. Video kabel
7. Audio kabel
8. HDMI kabel
9. Hardwarový klíč QCast

Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Výstup D-Sub je aktivní pouze tehdy, je-li ke konektoru **PC (Počítač)** připojen odpovídající vstup D-Sub.

Jestliže chcete tento způsob připojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta funkce **Výstup pro monitor** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit**. Podrobné informace najdete v části "Pohotovostní nastavení" na straně 49.

Připojení video zařízení

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Kvalita obrazu
HDMI/MHL		Nejlepší
Komponentní video		Lepší
S-Video		Dobrá
Video		Normální

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat jen základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (AUDIO VÝSTUP)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

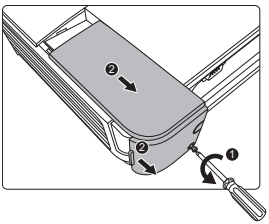
Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení hardwarového klíče pro streamování videa - QCast (volitelné příslušenství)

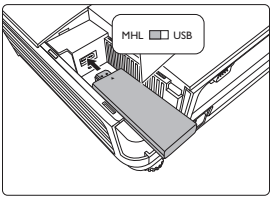
Tento hardwarový klíč vám umožňuje provádět bezdrátovou projekci z vašeho chytrého zařízení nebo počítače. Chcete-li si zakoupit hardwarový klíč QCast, obraťte se na svého místního prodejce.

Instalace

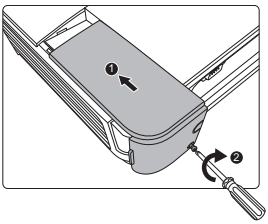
1. Uvolněte šroub, který zajišťuje kryt bezdrátového rozhraní a sejměte jej.



2. Posuňte přepínač na hardwarovém klíči do polohy MHL a připojte hardwarový klíč k portu **HDMI-2/MHL**.

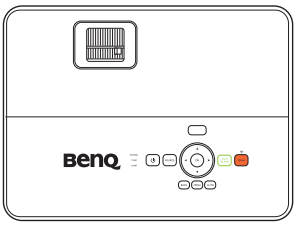


3. Nasaďte kryt bezdrátového rozhraní zpět na místo a utáhněte šroub zajišťující kryt.



Zahájení bezdrátové projekce

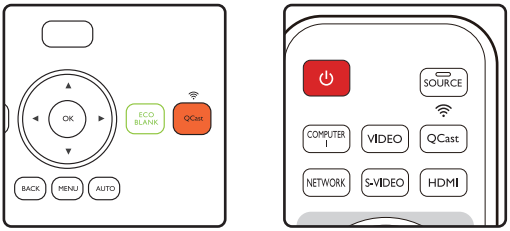
1. Zapněte projektor.
2. Jestliže je hardwarový klíč QCast správně připojen k portu **HDMI-2/MHL**, rozsvítí se LED indikátor oranžově.



Pokud je k portu **HDMI-2/MHL** připojen jiný hardwarový klíč MHL nebo zařízení podporující MHL pomocí kabelu MHL, rozsvítí se LED indikátor oranžově.

3. Aktivujte bezdrátovou funkci pomocí hardwarového klíče QCast provedením některého z následujících kroků.

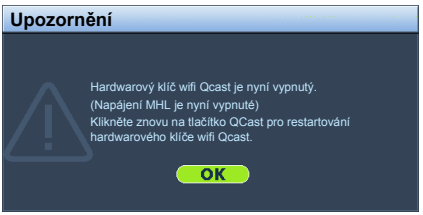
- Stiskněte tlačítko **QCast** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



- Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** a na liště pro výběr zdroje vyberte položku **HDMI-2/MHL**.

4. Nyní můžete zahájit bezdrátovou projekci.

Pokud se bezdrátová projekce neočekávaně ukončí, stisknutím tlačítka **QCast** vypněte hardwarový klíč QCast. Stisknutím tlačítka **QCast** na projektoru nebo na dálkovém ovladači restartujte hardwarový klíč.



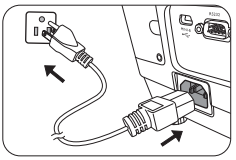
Jestliže projektor provádí automatické vyhledávání dostupných signálů, nelze vstupní zdroj **HDMI-2/MHL** vyhledat.

Kompatibilita s hardwarovými klíči MHL jiných výrobců není zaručena.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel k projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Zkontrolujte, zda se po připojení napájení rozsvítí **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.



⚠ Abyste předešli možnému nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím s projektorem pouze originální příslušenství (jako například síťový kabel).

2. Stisknutím tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)** zapněte projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude blikat zeleně a po zapnutí projektoru zůstane zeleně svítit.

   Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

   (V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

   Chcete-li vypnout tón, přečtěte si podrobné informace v části "Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón" na straně 37.

☞ Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.

3. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD nabídek.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace najdete v části "Využití funkce hesla" na straně 26.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekčního plátna. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

   Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace najdete v části "Přepínání vstupního signálu" na straně 28.



☞ Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace najdete v části "Tabulka časování" na straně 61.

☞ Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.

Úprava promítaného obrazu

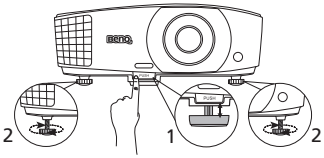
Úprava úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a dvěma zadními nastavitelnými nožkami. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel.

Úprava úhlu projekce:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění pro zajištění nožky v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadních nastavitelných nožek jemně doladťe vodorovný úhel.

Zadní nastavitelné nožky můžete zasunout šroubováním v opačném směru.



V době, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Při stisknutí tlačítka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci tohoto jevu - viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 23.

Automatické nastavení obrazu

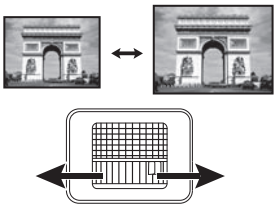
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

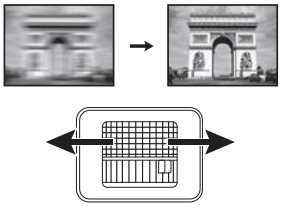
Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoomu nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.



2. Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, když není projektor kolmý vůči projekční ploše.

Korekci tohoto jevu můžete automaticky provést pomocí následujících kroků:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Aut.kor.lich.zkresl.** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.

Pro ruční korekci tohoto jevu je třeba provést následující kroky:



1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.
   - Stiskněte tlačítko **KEYSTONE (LICHOBĚŽ. ZKRESLENÍ)** na dálkovém ovladači.
   - Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **OK**.
   - Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Po zobrazení okna korekce **Lichoběž. zkreslení**. Stisknutím tlačítka ⧋ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka ⧍ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

Nastavení umístění do rohu

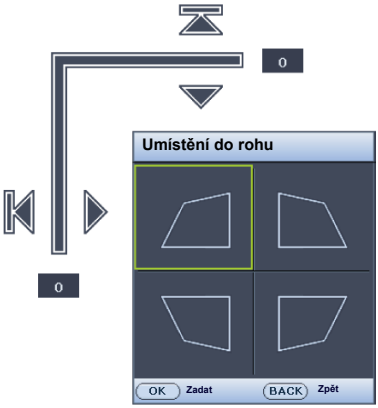
Můžete ručně upravit čtyři rohy obrazu nastavením vodorovných a svislých hodnot.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci umístění obrazu v rohu.
   - Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Umístění do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.
   - Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Umístění do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.



2. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte jeden roh a stiskněte tlačítko **OK**.

3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ nastavte hodnotu ve svislém směru.
4. Stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte vodorovné hodnoty.



Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídek:

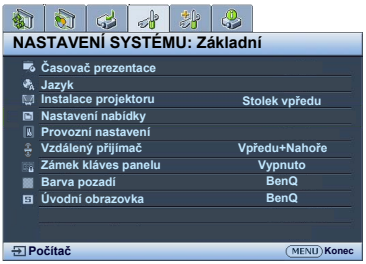


V následujícím textu je uveden příklad pro nastavení jazyka OSD nabídky.

1. Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte OSD nabídku.



2. Stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.



3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **OK**.



4. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
5. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro návrat nebo tlačítko **MENU (NABÍDKA)** pro ukončení.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořiďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro zámek Kensington se nachází na zadní straně projektoru. Podrobné informace najdete v popisu položky 25 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídce na projekční ploše (OSD).

⚠ VAROVÁNÍ: V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

☞ Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit** > **Bezpečnostní nastav.**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav.**.
2. Označte položku **Změnit nastavení zabezpečení** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
   Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav.**.
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.



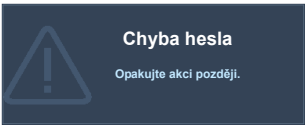
⚠ DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: __ __ __ __ __ __

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** ukončete OSD nabídku**.**

Jestliže heslo zapomenete



Pokud je aktivována funkce ochrany heslem, budete vyzváni k zadání šesticiferného hesla po každém zapnutí projektoru. Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace najdete v části "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 27.

Pokud zadáte pětkrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla



1. Podržte 3 sekundy stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat.
   V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.

Změna hesla

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit**> **Bezpečnostní nastav.** > **Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“**.
3. Zadejte staré heslo.
   i. Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **„ZADEJTE NOVÉ HESLO“**.
   ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

⚠ DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: __ __ __ __ __ __

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** ukončete OSD nabídku**.**

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do položky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit** > **Bezpečnostní nastav. > Změnit nastavení zabezpečení**. Stiskněte tlačítko **OK.** Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE HESLO“**. Zadejte aktuální heslo.

i. Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení stránky **Bezpečnostní nastav.**.
Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.

ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„ZADEJTE HESLO“** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

☞ Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je položka **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲ /▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.
   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



☞ Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používající většinou statické snímky jsou obecně jasnější než „video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).

☞ Nativní rozlišení obrazu tohoto projektoru vychází z formátu obrazu 16:10. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá tomuto rozlišení. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Podrobné informace najdete v části "Výběr poměru stran obrazu" na straně 29.

Změna barevného prostoru

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na **YUV**.

Postup:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte vhodný barevný prostor.

☞ Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI.

Zvětšení obrazu a vyhledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄ / ►, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Opakovaným stisknutím tlačítka ▲ zvětšete obraz na požadovanou velikost.
4. Chcete-li obraz posunout, stiskněte tlačítko **OK** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (▲, ▼ , ◄ , ►) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
5. Pro snížení velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** a obraz se obnoví na svou původní velikost. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼ , dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

☞ Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

Výběr poměru stran obrazu

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3, digitální TV a DVD obvykle používají poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na originální formát obrazu ze zdroje signálu):

- Pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** zobrazte aktuální nastavení.
2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

- Pomocí OSD nabídky

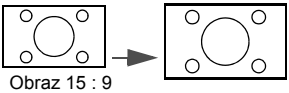
1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄ / ►, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Poměr stran**.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.

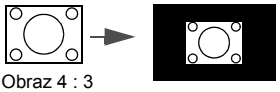
Na těchto nevyužitých černých plochách lze zobrazit OSD nabídky.

1. **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s jiným poměrem stran než 4 : 3 nebo 16 : 9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.

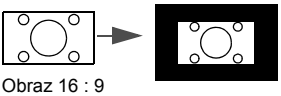


Obraz 15 : 9

2. **Skutečné**: Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena projekční ploše. U vstupních signálů s nižším rozlišením bude promítaný obraz menší, než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé projekční plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekční ploše. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.

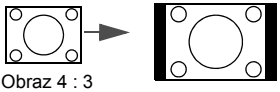


Obraz 4 : 3



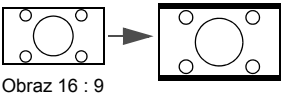
Obraz 16 : 9

3. **4:3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 4 : 3 (např. některé monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4 : 3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



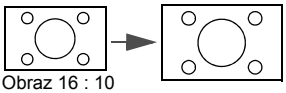
Obraz 4 : 3

4. **16:9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16 : 9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obraz 16 : 9

5. **16 : 10**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16 : 10, protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obraz 16 : 10

Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce Barva stěny (zdi) pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, zobrazte nabídku **ZOBRAZENÍ** > **Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá**, **Růžová**, **Světle zelená**, **Modrá** a **Tabule**.

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro výběr režimu, který vyhovuje vašim potřebám, proveďte následující kroky.

- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte požadovaný režim.

1. **Jasný**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Prezentace**: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.
3. **sRGB**: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
4. **Kino**: Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. **3D**: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů.
6. **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace najdete v části "Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 31.

Nastavení režimů **Uživatel 1/Uživatel 2**

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení**.
3. Stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte položku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Referenční režim**.

☞ Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** ve vnořené nabídce **Režim zobrazení**.

5. Stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.

6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete změnit, a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v níže uvedené části "Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech".

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle rozpoznaného typu signálu a vybraného režimu zobrazení nemusí být některé níže uvedené funkce dostupné. V případě potřeby můžete po označení nastavit požadovanou funkci stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení položky **Jas**



Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. A čím nižší je tato hodnota, tím je obraz temnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.

Nastavení položky **Kontrast**



Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.

Nastavení položky **Barva**

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení položky **Odstín**

Čím vyšší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení položky **Ostrost**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostrý.

Nastavení položky **Brilliant Color**

Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost **Zapnuto**. V opačném případě vyberte možnost **Vypnuto**.

Při výběru možnosti **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Volba funkce **Teplota barev**

Dostupné možnosti nastavení teploty barev se liší podle vybraného typu signálu.

1. **Studené:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplé:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

Nastavení požadované teploty barev

Postup pro nastavení požadované teploty barev:

1. Označte položku **Teplota barev** a vyberte **Teplé**, **Normální** nebo **Studené** stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte požadovanou hodnotu.
   - **R - zisk**/**G - zisk**/**B - zisk**: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
   - **R - posun**/**G - posun**/**B - posun**: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.
4. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro ukončení a uložení nastavení.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci, jako např. v učebnách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo, nebudete muset správu barev používat.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, jako např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

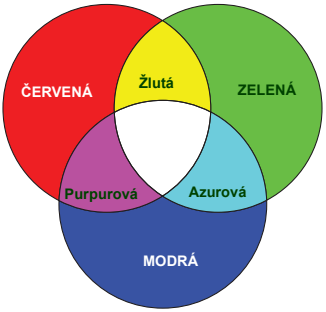
Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plochu a pak pomocí funkce **3D správa barev** upravit nastavení.

Postup pro úpravu nastavení:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Po stisknutí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte barvu z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku vpravo.



Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a nastavte ji na požadované hodnoty stisknutím tlačítek ◄/► . Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

   Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

☞ **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a nastavte ji na požadované hodnoty stisknutím tlačítek ◄/► . Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro ukončení a uložení nastavení.

Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **Resetovat nastavení obrázku**.
2. Stiskněte tlačítko **OK** a stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost **Aktuální** nebo **Vše**.
   - **Aktuální**: obnovení nastavení aktuálního režimu zobrazení na výchozí tovární hodnoty.
   - **Vše**: návrat všech režimů zobrazení na výchozí tovární nastavení.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **OK** zobrazte obrazovku **Časovač prezentace**.
2. Označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.

☞ Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se po každém nastavení položky Interval časovače.

3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Výběr	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou dobu prezentace.
3 min/2 min/1 min	Časovač se na projekční ploše bude zobrazovat poslední 3/ 2/1 minutu (minuty).
Nikdy	Časovač bude po celou dobu prezentace skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte umístění časovače.

Nahoře-vlevo → Dole-vlevo → Nahoře-vpravo → Dole-vpravo

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Výběr	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◄/► určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Při výběru možnosti **Zapnuto** zazní 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvojí zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní trojí zvukový signál.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◄/► označte možnost **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý**“. Po zapnutí časovače se aktivuje odpočet.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a označte možnost **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **OK**. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý**“.

Funkce dálkového stránkování

Před použitím funkce stránkování připojte projektor pomocí USB kabelu k PC nebo notebooku. Podrobné informace najdete v části "Připojení" na straně 17.

Stisknutím tlačítek **PAGE+/PAGE- (Předchozí/následující stránka)** na dálkovém ovladači můžete ovládat zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující stránka (jako např. aplikace Microsoft Power Point).

Pokud výběr stránek nelze provést, zkontrolujte, zda je správně provedeno USB připojení a zda je ovladač myši ve vašem počítači aktualizován na nejnovější verzi.

☞ Funkce dálkového stránkování nepracuje s operačním systémem Microsoft® Windows®98. Doporučujeme používat operační systém Windows®XP nebo novější.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE (Zmrazit)** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí nápis „FREEZE“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekční ploše zastavený.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** skrýt promítaný obraz. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu, po které projektor automaticky začne opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Nezávisle na nastavení položky **Časovač prázdné obr.** můžete obraz obnovit stisknutím téměř libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

☞ Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)**.

1. Otevřete nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Zámek kláves panelu** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **OK**.

Pro zrušení uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu zobrazte pomocí dálkového ovladače nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte možnost **Vypnuto**.

☞ Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.

☞ Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1500 m – 3000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim **Režim velké nadm. výš.**.

⚠ Nepoužívejte režim **Režim velké nadm. výš.** v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.

Zapnutí funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **OK**.

Provoz s použitím funkce „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Níže uvedené změny nastavení zvuku budou mít vliv na reproduktor(y) projektoru. Zajistěte, aby bylo připojení k audio vstupu projektoru provedeno správně. Způsob připojení audio vstupu najdete v části "Připojení" na straně 17.

Vypnutí zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku stiskněte tlačítko nebo:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◄/►, dokud se neoznačí nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení hlasitosti zvuku

Pro nastavení úrovně hlasitosti stiskněte některé z tlačítek / nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte požadovanou úroveň zvuku.

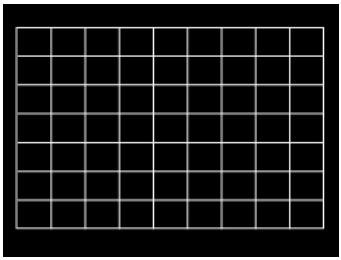
Vypnutí funkce **Zapnout/vypnout tón**

Vypnutí upozorňovacího tónu:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto**.

☞ Nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón** lze změnit pouze výběrem možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho hlasitosti nemají na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv.

Použití testovacího vzorku



Projektor umožňuje zobrazit mřížkový testovací vzorek. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.

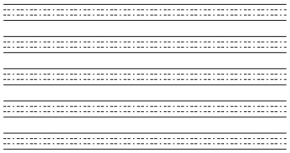
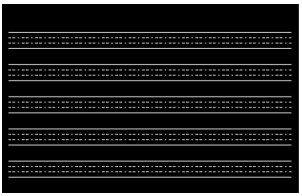
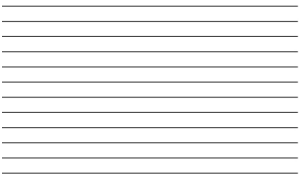
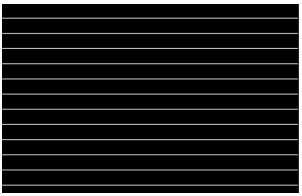
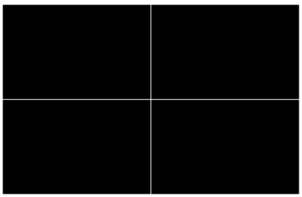
Chcete-li zobrazit testovací vzorek, proveďte následující kroky:

- Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Testovací vzorek** a stiskněte tlačítko **OK**. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**.
- Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit** > **Testovací vzorek** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**.

Použití vyučovacích šablon

Projektor nabízí několik přednastavených šablon pro různé účely výuky. Aktivace šablony:

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **ZOBRAZENÍ** > **Vzdělávací šablona** a stisknutím tlačítek ▲/ ▼ vyberte možnost **Tabule** nebo **Bílá tabule**.
2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte požadovaný vzor.
3. Stisknutím tlačítka **OK** aktivujte vzor.

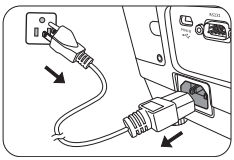
Vzdělávací šablona	Bílá tabule	Tabule
Psaní písmen		
Sešit na psaní		
Souřadnicový graf		

Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko ⏻ **POWER (Napájení)**, zobrazí se potvrzovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Stiskněte znovu tlačítko ⏻ **POWER (Napájení)**. **Indikátor POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.

⚠ Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní „**Tón při vypnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude trvale svítit oranžově a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze zásuvky.



☞ Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části "Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón" na straně 37.

☞ Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapněte opětovným stisknutím tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)** až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.

☞ Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.

Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takovém případě zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)** až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.

Používání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka		Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	**Barva stěny (zdi)**		Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran		Automaticky/Skutečné/4:3/16:9/16 : 10
	Aut.kor.lich.zkresl.		Zapnuto/Vypnuto
	Lichoběž. zkreslení		
	Umístění do rohu		
	Pozice		
	Fáze		
	Horizont. velikost		
	Digitální zoom		
	3D	**Režim 3D**	Automaticky/Nahoře-dole/Sekvence snímků/Balení snímku/Vedle sebe/ Vypnuto
		3D synchronizace obráceně	Vypnout/Obrátit
		Uložit 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3
		Použít 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3/Vypnuto
	Vzdělávací šablona	**Tabule**	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/ Souřadnicový graf
		Bílá tabule	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/ Souřadnicový graf
2. OBRÁZEK	**Režim zobrazení**		Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim		Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstín		
	Ostrost		
	Brilliant Color		Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev		Studené/Normální/Teplé
	Odladění teploty barvy		R - zisk/G - zisk/B - zisk/R - posun/ G - posun/B - posun
	3D správa barev	**Primární barva**	R/G/B/C/M/Y
		Odstín	
		Sytost	
		Zesílení	
	Resetovat nastavení obrázku		Aktuální/Vše/Zrušit
3. ZDROJ	**Rychlé automatické hledání**		Zapnuto/Vypnuto
	Přenos barevného prostoru		Automaticky/RGB/YUV

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka		Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače	1–240 minut
		Displej časovače	Vždy/3 min/2 min/1 min/Nikdy
		Pozice časovače	Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/ Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače	Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto	
	Jazyk		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어/ Svenska / Nederlands / Türkçe/ Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk / Български/ Suomi/ Indonesian/ Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Instalace projektoru		Stolek vpředu/Stolek vzadu/Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabíd.	5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
		Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
		Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
	Provozní nastavení	Přímé zapnutí	Zapnuto/Vypnuto
		Zap. podle signálu	Zapnuto/Vypnuto
		Automatické vypnutí	Vypnout/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Okamžité opětné spuštění	Zapnuto/Vypnuto
		Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Časovač spánkového režimu	VypnoutVypnout/30 min/1 hodina/ 2 hodiny/3 hodiny/4 hodiny8 hodin/ 12 hodin
	Vzdálený přijímač		Vpředu+Nahoře/Přední/Nahoře
	Zámek kláves panelu		Zapnuto/Vypnuto
	Barva pozadí		Černá/Modrá/Fialová/BenQ
	Úvodní obrazovka		Černá/Modrá/BenQ

Hlavní nabídka	Vnořená nabídka		Možnosti
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit	**Režim velké nadm. výš.**		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení zvuku	**Němý**	Zapnuto/Vypnuto
		Hlasitost	
		Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení lampy	**Režim lampy**	Normální/Úsporný/SmartEco/ LampSave
		Vynul. počít. lampy	
		Počít. provozu lampy	
	Bezpečnostní nastav.	**Změnit heslo**	
		Změnit nastavení zabezpečení	Zámek napájení
	Přenosová rychlost		2 400/4 800/9 600/14 400/19 200/ 38 400/57 600/115 200
	Testovací vzorek		Zapnuto/Vypnuto
	Skryté titulky	**Povolit skryté titulky**	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Pohotovostní nastavení	**Výstup pro monitor**	Zapnuto/Vypnuto
		Zvuková propust	Vypnuto/Audio vstup/Zvuk L/P/ HDMI-1/HDMI-2
	Obnov. všechna nast.		Reset/Zrušit
6. INFORMACE	**Aktuální stav systému**		• Zdroj • Režim zobrazení • Režim lampy • Rozlišení • Formát 3D • Systém barev • Doba použitelnosti lampy • Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis jednotlivých nabídek

	Funkce	Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	**Barva stěny (zdi)**	Upravení barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace najdete v části "Používání funkce Barva stěny (zdi)" na straně 31.
	Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace najdete v části "Výběr poměru stran obrazu" na straně 29.
	Aut.kor.lich. zkresl.	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace najdete v části "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 23.
	Lichoběž. zkreslení	
	Umístění do rohu	Podrobné informace najdete v části "Nastavení umístění do rohu" na straně 23.
	Pozice	Zobrazení okna pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obraz posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. ☞ Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Fáze	Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  ☞ Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Horizont. velikost	Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu. ☞ Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace najdete v části "Zvětšení obrazu a vyhledání detailů" na straně 29.

	Funkce	Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	**3D**	Tento projektor je vybaven 3D funkcí, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle. **Režim 3D** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor při rozpoznání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud projektor nerozpozná 3D formát, vyberte stisknutím tlačítka ▲/▼ režim 3D. Pokud je funkce **3D** zapnutá: • Jas promítaného obrazu se sníží. • Funkci **Režim zobrazení** nelze nastavit. **3D synchronizace obráceně** Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému. **Uložit 3D nastavení** Po úspěšném zobrazení 3D obsahu po provedení příslušných nastavení můžete tuto funkci povolit a vybrat sadu 3D nastavení pro zapamatování aktuálního 3D nastavení. **Použít 3D nastavení** Po uložení 3D nastavení se můžete rozhodnout, zda jej chcete použít prostřednictvím výběru sady 3D nastavení, kterou jste uložili. Po jejím použití bude projektor automaticky přehrávat vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým 3D nastavením. Lze vyvolat pouze sadu (sady) 3D nastavení, která obsahuje uložená data.
	Vzdělávací šablona	Podrobné informace najdete v části "Použití vyučovacích šablon" na straně 39.

	Funkce	Popis
2. Nabídka OBRÁZEK	**Režim zobrazení**	Přednastavené režimy obrazu jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal typu vašeho programu. Podrobné informace najdete v části "Výběr režimu zobrazení" na straně 31.
	Referenční režim	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace najdete v části "Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 31.
	Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Jas" na straně 32.
	Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Kontrast" na straně 32.
	Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Barva" na straně 32. ☞ Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Video, S-Video nebo komponentní video.
	Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Odstín" na straně 32. ☞ Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál Video nebo S-Video a barevný systém je NTSC.
	Ostrost	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Ostrost" na straně 32. ☞ Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Video, S-Video nebo komponentní video.
	Brilliant Color	Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Brilliant Color" na straně 32.
	Teplota barev	Podrobné informace najdete v části "Volba funkce Teplota barev" na straně 32.
	Odladění teploty barvy	Podrobné informace najdete v části "Nastavení požadované teploty barev" na straně 33.
	3D správa barev	Podrobné informace najdete v části "3D správa barev" na straně 33.
	Resetovat nastavení obrázku	Podrobné informace najdete v části "Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení" na straně 34.
3. Nabídka ZDROJ	**Rychlé automatické hledání**	Podrobné informace najdete v části "Přepínání vstupního signálu" na straně 28.
	Přenos barevného prostoru	Podrobné informace najdete v části "Přepínání vstupního signálu" na straně 28.

Funkce		Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	**Časovač prezentace**	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace najdete v části "Nastavení časovače prezentace" na straně 34.
	Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace najdete v části "Používání nabídek" na straně 25.
	Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části "Volba umístění" na straně 14.
	Nastavení nabídky	**Čas zobrazení nabíd.** Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. **Pozice nabídky** Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). **Zpráva připomenutí** Zapnutí nebo vypnutí zobrazování informačních zpráv.
	Provozní nastavení	**Přímé zapnutí** Automatické zapnutí projektoru po připojení síťového kabelu do síťové zásuvky. **Zap. podle signálu** Nastavení, zda se má projektor při vstupu signálu pomocí VGA kabelu ihned zapnout (pokud je v pohotovostním režimu), aniž by bylo stisknuto tlačítko **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)**. **Automatické vypnutí** Automatické vypnutí projektoru v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace najdete v části "Nastavení položky Automatické vypnutí" na straně 52. **Okamžité opětné spuštění** Při výběru možnosti **Zapnuto** můžete znovu spustit projektor ihned během 90 sekund od jeho vypnutí. **Časovač prázdné obr.** Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci prázdné obrazovky. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace najdete v části "Skrytí obrazu" na straně 36. **Časovač spánkového režimu** Nastavení časovače automatického vypnutí.

	Funkce	Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	**Vzdálený přijímač**	Aktivace všech přijímačů dálkového ovládání nebo jednoho konkrétního přijímače dálkového ovládání na projektoru.
	Zámek kláves panelu	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu s výjimkou tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)** na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace najdete v části "Uzamknutí ovládacích tlačítek" na straně 36.
	Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí.
	Úvodní obrazovka	Výběr úvodní obrazovky, která se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit	**Režim velké nadm. výš.**	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace najdete v části "Provoz ve velkých nadmořských výškách" na straně 37.
	Nastavení zvuku	Podrobné informace najdete v části "Nastavení zvuku" na straně 37.
	Nastavení lampy	**Režim lampy** Podrobné informace najdete v části "Nastavení funkce Režim lampy" na straně 52. **Vynul. počít. lampy** Podrobné informace najdete v části "Vynulování počítadla provozu lampy" na straně 56. **Počít. provozu lampy** Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy najdete v části "Zjištění doby provozu lampy" na straně 52.
	Bezpečnostní nastav.	Podrobné informace najdete v části "Využití funkce hesla" na straně 26.
	Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
	Testovací vzorek	Podrobné informace najdete v části "Použití testovacího vzorku" na straně 38.

Funkce		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit	**Skryté titulky**	**Povolit skryté titulky** Tuto funkci aktivujte výběrem možnosti **Zapnuto** v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů na projekční ploše v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají obvykle označeny jako „CC“). **Verze titulků** Výběr preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
	Pohotovostní nastavení	**Výstup pro monitor** Výběrem možnosti **Zapnuto** se tato funkce povolí. Pokud jsou zařízení správně připojena ke konektoru **PC (Počítač)** a projektor je v pohotovostním režimu, může být na výstupu projektoru signál VGA. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části "Připojení" na straně 17. **Zvuková propust** Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte zdroj, který chcete používat v provozním režimu. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části "Připojení" na straně 17. Když jsou k zařízení správně připojeny příslušné konektory, může z projektoru vystupovat zvukový signál do externího reproduktoru, je-li projektor v pohotovostním režimu. Vestavěný reproduktor (reproduktory) bude v pohotovostním režimu ztlumen. ☞ Po aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.
	Obnov. všechna nast.	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty. ☞ Následující nastavení však zůstanou zachována: **Lichoběž. zkreslení**, **Uživatel 1**, **Uživatel 2**, **Referenční režim**, **3D správa barev**, **Resetovat nastavení obrázku**, **Instalace projektoru**, **Jazyk**, **Režim velké nadm. výš.**, **Bezpečnostní nastav.**, **Přenosová rychlost**, **Umístění do rohu**, **Počít. provozu lampy**.

Funkce		Popis
6. Nabídka INFORMACE	**Aktuální stav systému**	**Zdroj** Zobrazení aktuálního zdroje signálu. **Režim zobrazení** Zobrazení režimu vybraného v nabídce **OBRÁZEK**. **Režim lampy** Zobrazení aktuálního režimu lampy. **Rozlišení** Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. **Formát 3D** Zobrazení aktuálního režimu 3D. **Systém barev** Zobrazení formátu vstupního signálu. **Doba použitelnosti lampy** Zobrazení počtu hodin používání lampy. **Verze firmware** Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a skříňky.

Nikdy nedemontujte žádné součásti projektoru. Pokud je třeba vyměnit nějakou součást projektoru, obraťte se na vašeho prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechejte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části "Vypnutí projektoru" na straně 40 a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

⚠ Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část "Technické údaje" na straně 59 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní doby provozu lampy je následující:

Doba provozu lampy = (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**) + (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,50 x (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + 1,875 x (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + 1,25 x (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**) + 1,00 x (počet hodin provozu v režimu **LampSave**).

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** a potom stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí informace **Počít. provozu lampy** o počtu hodin provozu lampy.
4. Pro ukončení zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Lampa projektoru je spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

- **Nastavení funkce Režim lampy**

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný**, **SmartEco** nebo **LampSave** prodloužíte provozní životnost lampy. Chcete-li to provést, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a stiskněte některé z tlačítek ◀/▶.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy.
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru.
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon lampy v závislosti na úrovni jasu obsahu.
LampSave	Automaticky nastavuje výkon lampy a snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy.

- **Nastavení položky Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

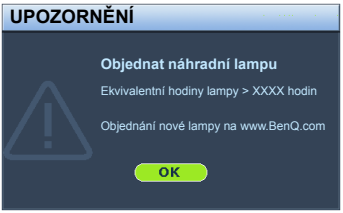
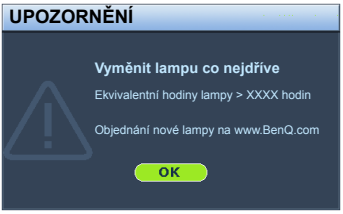
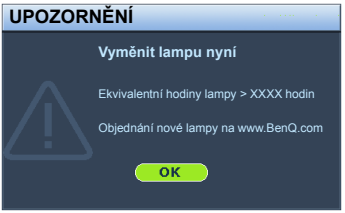
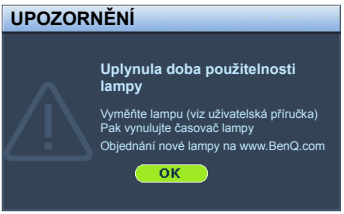
Pro nastavení položky **Automatické vypnutí** přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Provozní nastavení** > **Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek ◀/▶. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se indikátor **LAMP (Lampa)** rozsvítí červeně nebo se zobrazí zpráva s oznámením, že je třeba vyměnit lampu, obraťte se prosím před instalací nové lampy na vašeho prodejce nebo navštivte stránky http://www.BenQ.com. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampa)** a **Indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace najdete v části "Indikátory" na straně 57.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu:

Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor pracuje v režimu **Úsporný** normálně (viz "Zjištění doby provozu lampy" na straně 52), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.	 

„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

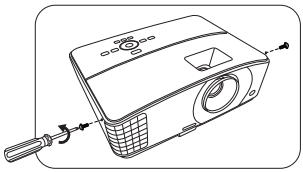
Výměna lampy

⚠ VAROVÁNÍ:

- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
- Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.

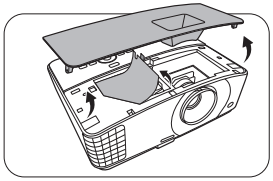
2. Povolte šroub(y) zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



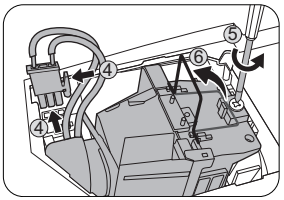
3. Sejměte kryt lampy z projektoru.

⚠ VAROVÁNÍ:

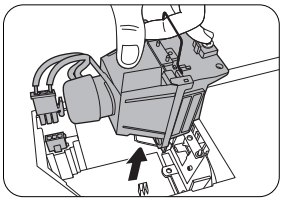
- Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.



4. Odpojte konektor lampy.
5. Uvolněte šroub, který zajišťuje lampu.
6. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.



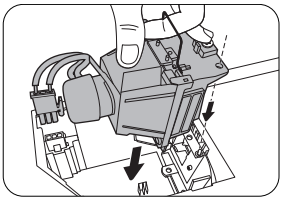
7. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.



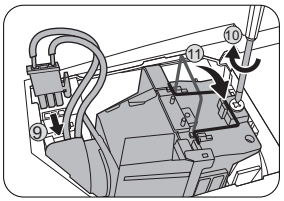
⚠ VAROVÁNÍ:

- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.

8. Zasuňte novou lampu dolů tak, jak je uvedeno na obrázku.



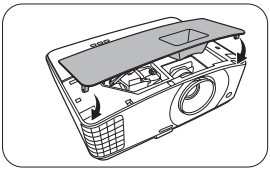
9. Připojte konektor lampy.
10. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.
11. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



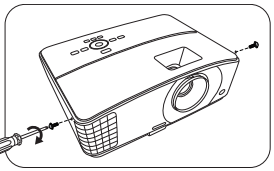
⚠ VAROVÁNÍ:

- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

12. Nasaďte na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroub(y) zajišťující kryt lampy.



⚠ VAROVÁNÍ:

- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

14. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.

⚠ Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.

Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD nabídku. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Upřesnit** > **Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Vynul. počít. lampy**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

⚠ Neprovádějte vynulování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER	TEMP	LAMP	
Události - napájení			
Oranžová	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Zapínání projektoru
Zelená	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Normální provoz
Oranžová Bliká	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Normální ochlazování při vypnutí
Červená Bliká	**Červená Bliká**	**Červená Bliká**	Stahování
Zelená	**Vypnuto**	**Červená**	Chyba spuštění CW
Červená Bliká	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Chyba ukončení činnosti převodníku (přerušení dat)
Červená	**Vypnuto**	**Červená**	Chyba resetu převodníku (pouze videoprojektor)
Zelená	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Funkce vypálení obrazu zapnutá
Zelená	**Zelená**	**Zelená**	Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
Vypnuto	**Vypnuto**	**Červená**	Chyba lampy 1 při normálním provozu
Vypnuto	**Vypnuto**	**Oranžová Bliká**	Lampa není rozsvícená
Zelená	**Vypnuto**	**Oranžová**	Uplynula životnost lampy
Vypnuto	**Zelená**	**Červená**	Kryt lampy je otevřen
Události - teplota			
Červená	**Červená**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	**Červená Bliká**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	**Zelená**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	**Zelená Bliká**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 4 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Zelená	**Červená**	**Vypnuto**	Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)

Řešení problémů

ⓘ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

ⓘ Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte správný vstupní signál.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

ⓘ Obraz je rozmazaný.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

ⓘ Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

ⓘ Nebylo zadáno správné heslo

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Podrobné informace najdete v části "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 27.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

(☞) Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
1920 x 1200 WXGA

Systém zobrazení
Jednočipový DMD

Objektiv
F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm

Čistý rozsah zaostření
1,49–4,47 m při min. zoomu
1,94–5,81 m při max. zoomu

Lampa
Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie
100 - 240 V AC (stříd.), 3,5 A, 50 - 60 Hz (automaticky)

Příkon
370 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
3,3 kg

Výstupní konektory

Výstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Reproduktor
2 W x 1

Výstup audio signálu
Audio konektor x 1

USB Type-A 5 V/1,5 A x 1 (pouze pro napájení)

Ovládání

Sériové ovládání RS-232
9 pinů x 1

Infračervený přijímač x 2

USB Mini-B x 1

Vstupní konektory

Vstup z počítače
Vstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu
S-VIDEO
Konektor Mini DIN, 4 piny x 1
VIDEO
Konektor RCA x 1
Vstup signálu SD/HDTV
Analogový - komponentní konektor RCA x 3 (přes vstup RGB)
Digitální - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Vstup audio signálu
Audio vstup
PC audio konektor x 1
Audio konektor RCA (L/R) x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C v nadmořské výšce 0 m

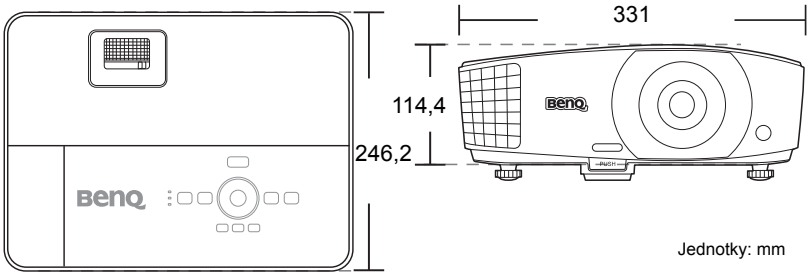
Skladovací teplota
-20°C – 60°C v nadmořské výšce 0 m

Provozní/skladovací relativní vlhkost vzduchu
10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C
(se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Rozměry

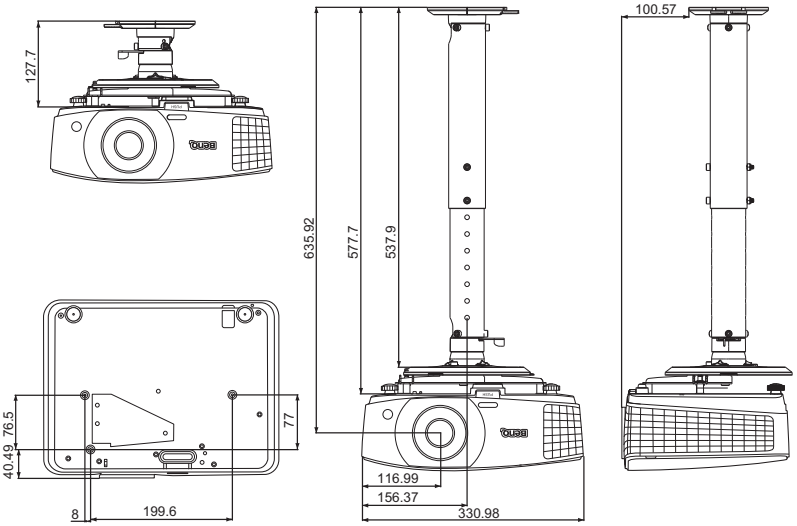
331 mm (Š) x 114,4 mm (V) x 246,2 mm (H)



Jednotky: mm

Montáž pod strop

Montážní šrouby: M4 (max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
1920 x 1080 při 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5

1920 x 1200 při 60 Hz	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

*Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**, **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576 při 60 Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996
1024 x 600 při 65 Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240

832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080 při 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1200 při 60 Hz	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154

*Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**, **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p***	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1 080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1 080/50P*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1 080/60P*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

*Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**.

Podporované časování pro 3D signál s formátem **Balení snímku, **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**, **Balení snímku**, **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

****Podporované časování pro 3D signál s formátem **Vedle sebe**.

*****Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole** a **Vedle sebe**.

Podporované časování pro komponentní vstup YP_bP_r

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

☞ *Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**.

☞ Při zobrazování signálu 1080i (1 125i)/60 Hz nebo 1080i (1 125i)/50 Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Video režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

☞ *Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků**.

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku http://patmarking.benq.com/, kde najdete podrobné informace o pokrytí patenty pro projektory BenQ.