



MS630ST/MX631ST/MW632ST

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny	3
------------------------------------	---

Úvod	7
------------	---

Přednosti projektoru	7
Obsah balení.....	8
Vnější vzhled projektoru.....	9
Ovládací prvky a funkce.....	10

Umístění projektoru	14
---------------------------	----

Volba umístění	14
Získání požadované velikosti promítaného obrazu	15

Připojení	17
-----------------	----

Připojení video zařízení	18
Připojení chytrých zařízení.....	19

Ovládání	20
----------------	----

Zapnutí projektoru	20
Nastavení promítaného obrazu....	21
Používání nabídek	23
Zabezpečení projektoru	24
Přepínání vstupního signálu	26
Zvětšení obrazu a vyhledání detailů	27
Volba poměru stran.....	28
Optimalizace obrazu	30
Nastavení časovače prezentace	33
Funkce dálkového stránkování	34
Zastavení obrazu	34
Skrytí obrazu.....	35
Provoz ve velkých nadmořských výškách	35

Nastavení zvuku	35
-----------------------	----

Použití testovacího vzorku	36
----------------------------------	----

Vypnutí projektoru.....	37
-------------------------	----

Přímé vypnutí.....	37
--------------------	----

Ovládání nabídek.....	38
-----------------------	----

Údržba	46
--------------	----

Péče o projektor.....	46
-----------------------	----

Informace o lampě.....	47
------------------------	----

Odstraňování problémů	53
--------------------------------	----

Technické údaje.....	54
----------------------	----

Specifikace projektoru	54
------------------------------	----

Rozměry	55
---------------	----

Instalace pod strop	55
---------------------------	----

Tabulka časování.....	56
-----------------------	----

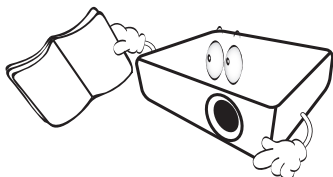
Záruka a autorská práva.....	60
---------------------------------	----

Důležité bezpečnostní pokyny

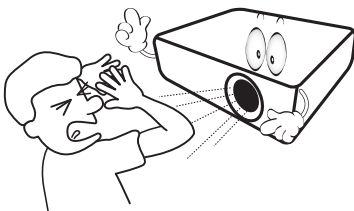
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

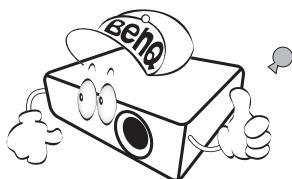
1. **Přečtete si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovejte ji pro pozdější použití.



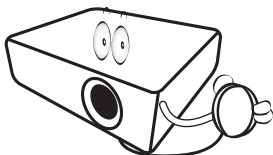
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



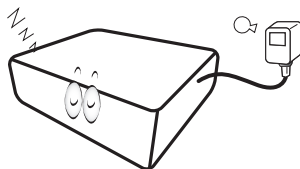
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**



5. V některých zemích NENÍ napětí elektrické sítě stabilní. Tento projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napětovým rázům ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor přes stabilizátor napájecího napětí, přepětovou ochranu nebo zdroj stálého napájení (UPS).**

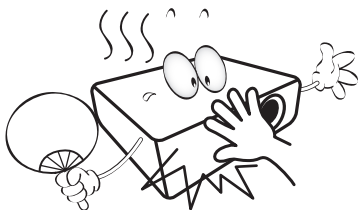


6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože to může způsobit deformaci těchto předmětů nebo dokonce vznik požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

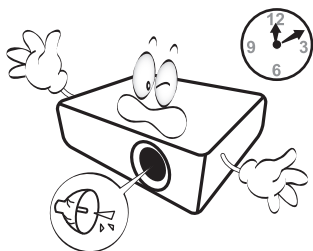


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

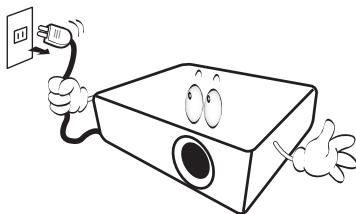
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



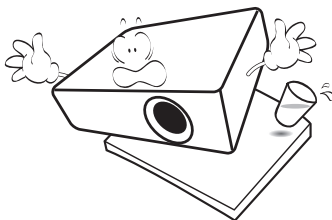
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



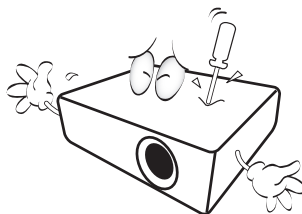
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl. Mohlo by dojít k pádu nebo převrnutí projektoru a následnému vážnému poškození.



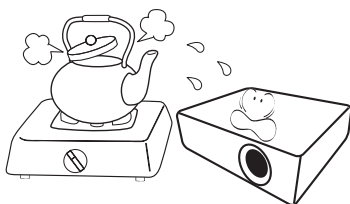
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Za žádných okolností nikdy neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



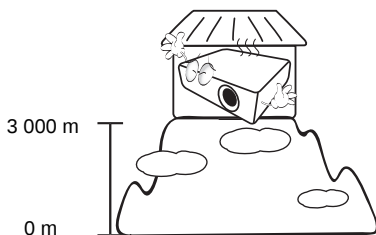
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

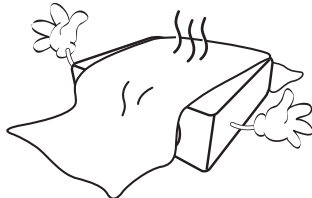
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
- nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru,
 - místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny),
 - místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu,



- místa v blízkosti požárních hlásičů,
- místa s okolní teplotou nad 40 °C,
- místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.

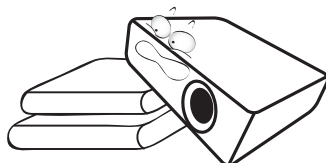


14. Neblokujte ventilační otvory:
- neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch,
 - nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty,
 - do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.

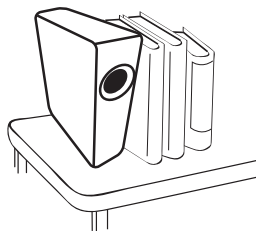


V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností:
- nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

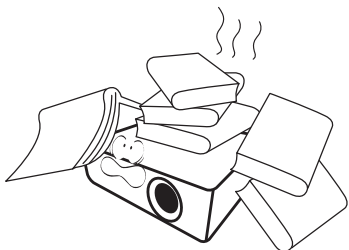


16. Nestavte projektor do svislé polohy. V takovém případě by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

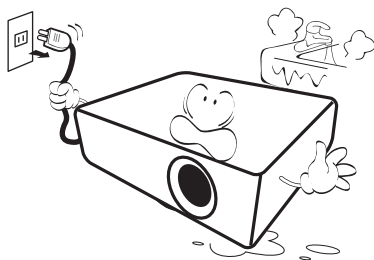


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

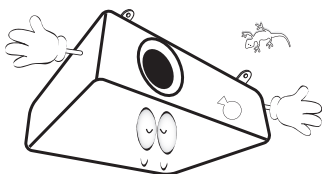
17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru může dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.
- ⚠ Při instalaci používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajištěte, aby byla instalace bezpečná.



20. Tento projektor musí být uzemněn.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop můžete získat v místě, kde jste zakoupili svůj projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili také samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní se zámkem Kensington a pevně jej připevnili k otvoru pro zámek Kensington na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.



Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Přednosti projektoru

Projektor má následující přednosti

- **SmartEco™ nabízí dynamickou úsporu energie**
Technologie SmartEco™ přináší nový způsob ovládání systému lampy projektoru a dokáže v závislosti na úrovni jasu obsahu snížit spotřebu energie lampy.
 - **Maximální životnost lampy díky technologii SmartEco™**
Technologie SmartEco™ snižuje spotřebu energie lampy a zvyšuje její životnost.
 - **Funkce ECO BLANK snižuje výkon lampy**
Při stisknutí tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** se obraz skryje a současně se sníží výkon lampy.
 - **Méně než 0,5 W v pohotovostním režimu**
Spotřeba energie v pohotovostním režimu je menší než 0,5 W.
 - **Žádné filtry**
Absence filtrů přispívá k nízkým nákladům na údržbu a provoz.
 - **Automatické nastavení jedním tlačítkem**
Stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo dálkovém ovladači můžete ihned dosáhnout nejlepší kvality obrazu.
 - **Vestavěný reproduktor(y) 10 W**
Vestavěný reproduktor(y) 10 W pro poslech konvertovaného monofonního zvuku z připojeného audio vstupu.
 - **Rychlé chlazení, Automatické vypnutí, Přímé zapnutí**
Funkce **Rychlé chlazení** urychluje proces ochlazování při vypnutí projektoru.
Funkce **Automatické vypnutí** umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že po uplynutí nastavené doby není rozpoznán žádný vstupní signál. Funkce **Přímé zapnutí** automaticky spustí projektor po připojení napájení.
 - **Podpora 3D funkce**
Podpora různých 3D formátů nabízí větší flexibilitu 3D funkce. Prezentace hloubky obrazu zajišťuje při použití 3D brýlí BenQ ještě realističtější sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí.
-  • Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.

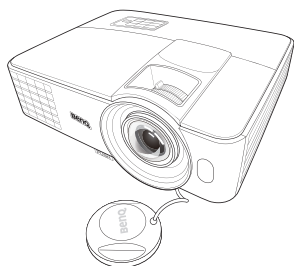
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá položka chybí, obraťte se na vašeho prodejce v místě, kde jste projektor zakoupili.

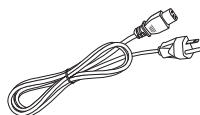
Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

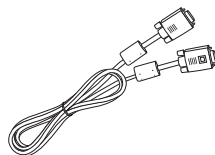
* V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



Projektor



Síťový kabel



VGA kabel



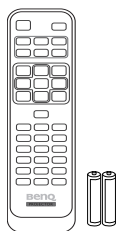
Stručný průvodce



CD s uživatelskou
příručkou



Záruční list*



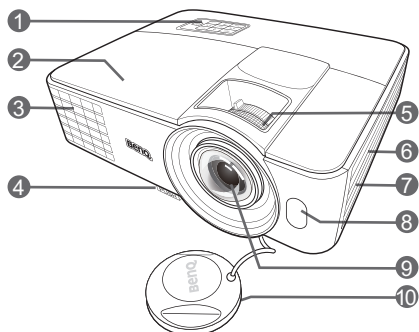
Dálkový ovladač včetně baterií

Volitelné příslušenství

- | | |
|------------------------------|----------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 3. Kabel RS232 |
| 2. Sada pro montáž pod strop | 4. Brašna |

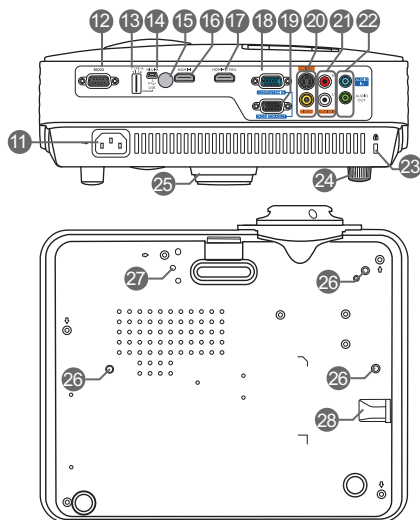
Vnější vzhled projektoru

Přední/horní strana



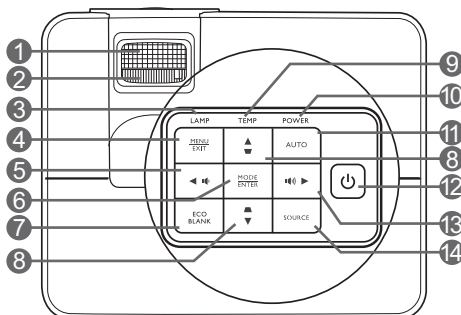
1. Externí ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Ovládací prvky a funkce“ na straně 10.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvory (odvod horkého vzduchu)
4. Tlačítko pro rychlé odjištění
5. Zaostřovací kroužek a kroužek zoomu
6. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
7. Mřížka reproduktoru
8. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
9. Projekční objektiv
10. Krytka objektivu
11. Konektor síťového napájení
12. Ovládací konektor RS232
13. USB konektor typu A
14. USB konektor typu mini-B
15. Zadní snímač IR signálu dálkového ovladače
16. Vstupní konektor HDMI
17. Vstupní konektor HDMI (MHL)
18. Konektor vstupu signálu RGB (PC)/komponentního video (YPbPr/YCbCr) signálu
19. Konektor výstupu signálu RGB
20. Vstupní konektor S-Video signálu
21. Vstupní konektor video signálu
22. Vstupní audio (L/R) konektory
23. Výstupní konektor audio signálu
24. Otvor pro Kensingtonův zámek (ochrana proti odcizení)
25. Zadní nastavitelná nožka
26. Přední nastavitelná nožka
27. Otvory pro montáž pod strop
28. Otvor pro upevnění modulu PointWrite
29. Bezpečnostní lišta

Zadní/dolní strana



Ovládací prvky a funkce

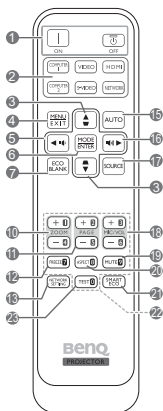
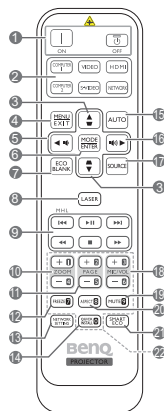
Projektor



1. **Zaostřovací kroužek**
Zaostření promítaného obrazu.
2. **Kroužek zoom**
Nastavení velikosti obrazu.
3. **Indikátor LAMP (Lampa)**
Indikace stavu lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká.
4. **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
5. **◀ Šipka doleva/ 🔊**
Snížení hlasitosti projektoru.
6. **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**
Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.
Aktivace vybrané položky OSD nabídky.
7. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
Skrýtí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
8. **Lichoběžníkové zkreslení/tlačítka se šipkami (◻ / ▲ Nahoru, ◻ / ▼ Dolů)**
Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
9. **Indikátor TEMP (Teplota)**
Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.
10. **Indikátor POWER (Napájení)**
Během provozu projektoru svítí nebo bliká.
11. **AUTO (Automaticky)**
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
12. **⏻ POWER (Napájení)**
Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
13. **▶ Šipka doprava/ 🔊**
Zvýšení hlasitosti projektoru.
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #5, #8 a #13 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.
14. **SOURCE (Zdroj)**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

Dálkový ovladač

Pro Japonsko



1. ON (Zapnuto)/ OFF (Vypnuto)

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. Tlačítka pro výběr zdroje signálu (COMPUTER 1 (Počítač 1), COMPUTER 2 (Počítač 2), VIDEO, S-VIDEO, HDMI, NETWORK (Síť))

Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.

3. Lichoběžníkové zkreslení/tlačítka se šipkami (/ Nahoru, / Dolů)

Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

4. MENU/EXIT (Nabídka/konec)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

5. Doleva/

Snížení hlasitosti projektoru.

6. MODE/ENTER (Režim/potvrzení)

Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

7. ECO BLANK (Eko bez obrazu)

Skrýtí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

8. LASER (Laser)

Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako ukazovátko při prezentacích.

9. Ovládací tlačítka režimu MHL

(Předchozí, Přehrávání/pauza, Následující, Rychlý posun vzad, Zastavení, Rychlý posun vpřed)

Přechod na předchozí soubor/spuštění a pozastavení přehrávání/přechod na následující soubor/rychlé přehrávání dozadu/zastavení/rychlé přehrávání dopředu během přehrávání multimediálních souborů.

K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.

10. ZOOM+ (Zoom+)/ZOOM- (Zoom-)

Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

11. PAGE+/PAGE- (Předchozí/následující stránka)

Pomocí těchto tlačítek lze v příslušné aplikaci na připojeném PC vybrat předchozí/následující stránku (např. v aplikaci Microsoft PowerPoint).

12. Freeze (Zastavení obrazu)

Zastavení promítaného obrazu.

13. NETWORK SETTING (Síťová nastavení) (Bez funkce.)

14. Rychlá instalace

Rychlý výběr několika funkcí pro nastavení promítaného obrazu a zobrazení testovacího vzorku.

15. AUTO (Automaticky)

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

16. Doprava/

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #5, #3 a #16 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

17. **SOURCE (Zdroj)**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
18. **MIC/VOL +/- (Mikrofon/hlasitost)+/ MIC/VOL +/- (Mikrofon/hlasitost)-**
(Bez funkce.)
19. **Mute (Vypnutí zvuku)**
Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.
20. **ASPECT (Poměr stran)**
Výběr poměru stran obrazu.
21. **Smart Eco (Inteligentní režim Eco)**
Zobrazení nabídky **Režim lampy** pro výběr vhodného provozního režimu lampy.
22. **Číselná tlačítka**
(Bez funkce.)
23. **TEST (Test)**
Zobrazení testovacího vzorku.

Ovládání **LASER (Laser)** ukazovátka

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí je emitováno červené světlo.

Laserový paprsek je viditelný. Pro jeho trvalý výstup je nutné držet stisknuté tlačítko **LASER**.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe ani na ostatní osoby. Před použitím si přečtěte varování na zadní straně dálkového ovladače.

Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče by si měli uvědomit nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Ovládání vašeho chytrého zařízení pomocí dálkového ovladače

Pokud projektor promítá obsah z vašeho chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL, můžete ovládat vaše chytré zařízení pomocí dálkového ovladače.

Pro aktivaci režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy. Vaše chytré zařízení můžete ovládat pomocí následujících tlačítek: **Tlačítka se šipkami** (◁ / ▲ Nahoru, ▷ / ▼ Dolů, ◀ Doleva, ▶ Doprava), **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**, **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**, #0-#9, **ovládací tlačítka režimu MHL**.

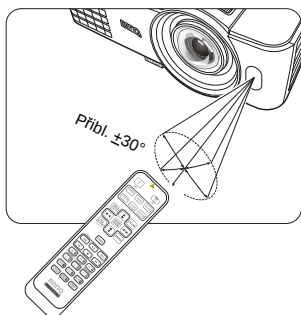
Pro ukončení režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy.

Dosah dálkového ovladače

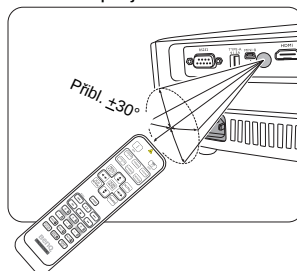
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzorům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzory by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a senzory infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu

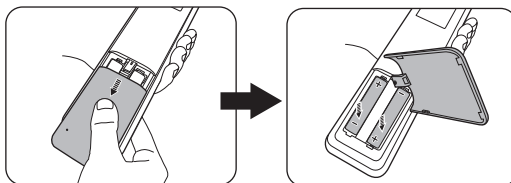


- Ovládání projektoru zezadu



Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Otevřete kryt prostoru pro baterie podle obrázku.
2. Vyměňte baterie (pokud jsou vloženy) a vložte dvě baterie velikosti AAA tak, aby byla zachována polarita vyobrazená v prostoru pro baterie. Dbejte na dodržení kladného (+) a záporného (-) pólu.
3. Nasaďte kryt zpět a zasuňte jej do správné polohy. Kryt by měl zacvaknout.



- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyměňte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

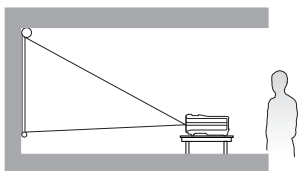
Umístění projektoru

Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Stolek vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolek před projekčním plátnem. Jedná se o nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.

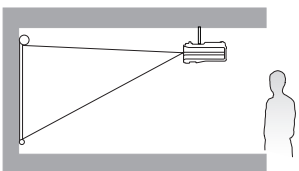


2. Strop vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekčním plátnem.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru vyberte možnost **Strop vpředu** v položce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

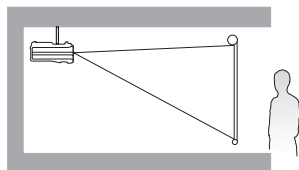


3. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru vyberte možnost **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

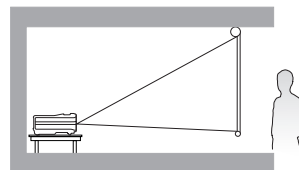


4. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolek za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru vyberte možnost **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.



Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí si vyberte požadované umístění projektoru. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky a rovněž umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

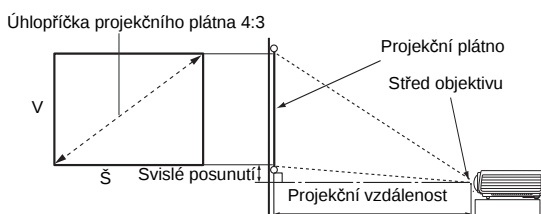
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry

Před výpočtem vhodné polohy si přečtete část „Rozměry“ na straně 55, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.

MS630ST/MX631ST



Při použití projekčního plátna s poměrem stran 4:3 a promítání obrazu ve formátu 4:3

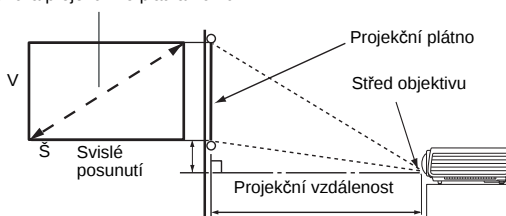
Rozměry projekčního plátna				Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Úhlopříčka		Š (mm)	V (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
40	1 016	813	610	734	807	881	30
50	1 270	1 016	762	917	1 009	1 101	38
60	1 524	1 219	914	1 101	1 211	1 321	46
80	2 032	1 626	1 219	1 468	1 615	1 761	61
100	2 540	2 032	1 524	1 835	2 018	2 202	76
120	3 048	2 438	1 829	2 202	2 422	2 642	91
150	3 810	3 048	2 286	2 752	3 028	3 303	114
200	5 080	4 064	3 048	3 670	4 037	4 404	152
220	5 588	4 470	3 353	4 037	4 440	4 844	168
250	6 350	5 080	3 810	4 587	5 046	5 505	191
300	7 620	6 096	4 572	5 505	6 055	6 606	229

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je doporučená projekční vzdálenost 2 422 mm a svislé posunutí je 91 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 3,0 m (3 000 mm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Vzdálenost od projekčního plátna v mm“ 3 028 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plátno s úhlopříčkou 150" (asi 3,8 m).

MW632ST

Úhlopříčka projekčního plátna 16:10



Při použití projekčního plátna s poměrem stran 16:10 a promítání obrazu ve formátu 16:10

Rozměry projekčního plátna				Vzdálenost od projekčního plátna (mm)			Svislé posunutí (mm)
Úhlopříčka		Š (mm)	V (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
40	1016	862	538	625	688	750	13
60	1524	1292	808	938	1031	1125	20
80	2032	1723	1077	1250	1375	1500	27
100	2540	2154	1346	1563	1719	1875	34
120	3048	2585	1615	1875	2063	2250	40
140	3556	3015	1885	2188	2406	2625	47
160	4064	3446	2154	2500	2750	3000	54
180	4572	3877	2423	2813	3094	3375	61
200	5080	4308	2692	3125	3438	3750	67
250	6350	5385	3365	3906	4297	4688	84
300	7620	6462	4039	4688	5156	5625	101

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je doporučená projekční vzdálenost 2063 mm a svislé posunutí je 40 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 3,0 m (3000 mm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Vzdálenost od projekčního plátna v mm“ 3094 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plátno s úhlopříčkou 180" (asi 4,6 m).



Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.

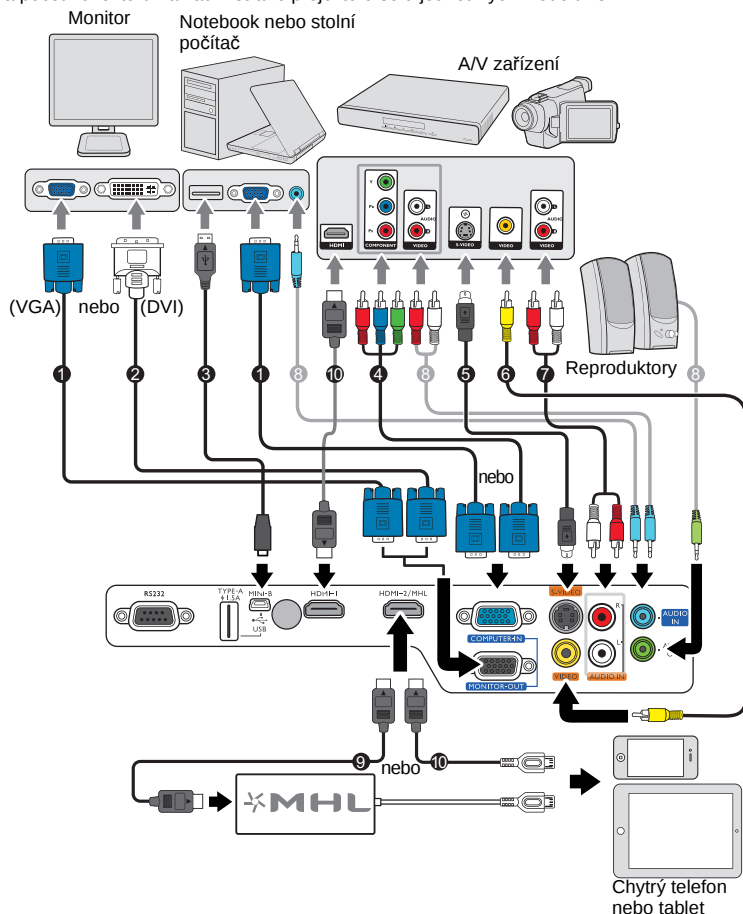
Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Jsou kabely pevně zasunuty.

- ☞ V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Příklady vzájemného propojení uvedené v dalším textu mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně projektoru se u jednotlivých modelů liší.



1. VGA kabel
2. VGA - DVI-A kabel
3. USB kabel
4. Adaptérový kabel komponentní video - VGA (D-Sub)
5. S-Video kabel

6. Video kabel
7. Audio (L/R) kabel
8. Audio kabel
9. HDMI kabel
10. HDMI - mikro USB kabel



- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/ vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Výstup D-Sub je aktivní pouze tehdy, je-li ke konektoru **COMPUTER (Počítač)** připojen odpovídající vstup D-Sub.
- Jestliže chcete tento způsob připojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zajistěte, aby byla zapnutá funkce **Výstup pro monitor** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**. Podrobné informace - viz část „[Pohotovostní nastavení](#)“ na straně 45.

Připojení video zařízení

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Kvalita obrazu
HDMI		 Nejlepší
Komponentní video		 Lepší
S-Video		 Dobrá
Video		 Normální

Připojení zvuku

Projektor obsahuje vestavěný monofonní reproduktor(y), jehož úkolem je zajišťovat pouze základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud jej použijete) je konvertován na běžný mono zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (Audio výstup)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.



- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 18.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

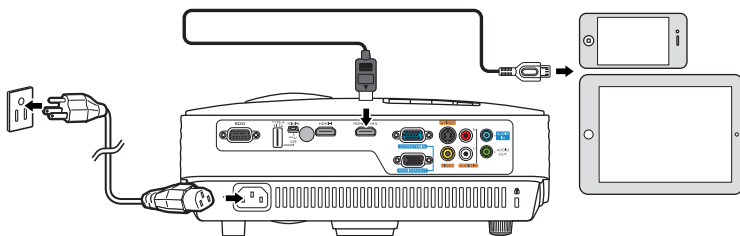
Připojení chytrých zařízení

Projektor umožňuje promítat obsah přímo z chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL. Pomocí HDMI - micro USB kabelu nebo HDMI - micro USB adaptéru můžete připojit vaše chytré zařízení k projektoru a vychutnat si obsah na velké obrazovce.

 Některá chytrá zařízení nemusí být kompatibilní s používaným kabelem. Se žádostí o podrobné informace se prosím obraťte na výrobce vašeho chytrého zařízení.

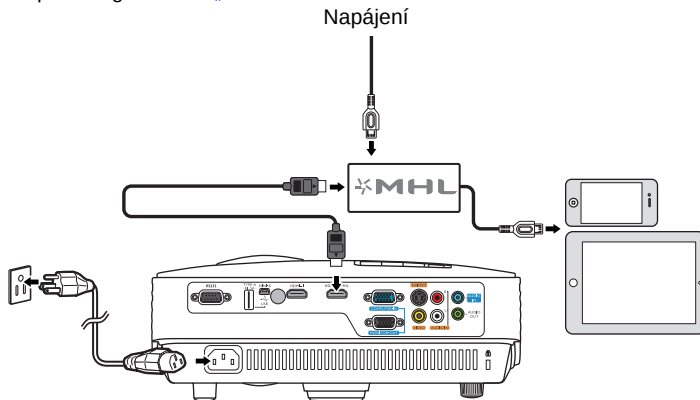
Použití HDMI - micro USB kabelu

1. Vezměte HDMI - micro USB kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k vstupnímu konektoru MHL na projektoru.
2. Druhý konec kabelu připojte k výstupnímu konektoru micro USB na vašem chytrém zařízení.
3. Přepněte na zdroj vstupního signálu HDMI/MHL. Podrobné informace o přepnutí vstupního signálu - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na straně 22.



Použití HDMI - micro USB adaptéru a HDMI kabelu

1. Vezměte HDMI kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k vstupnímu konektoru MHL na projektoru.
2. Druhý konec kabelu připojte k vstupnímu konektoru HDMI na adaptéru.
3. Druhý konec adaptéru připojte k výstupnímu konektoru micro USB na vašem chytrém zařízení.
4. Přepněte na zdroj vstupního signálu HDMI/MHL. Podrobné informace o přepnutí vstupního signálu - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na straně 22.

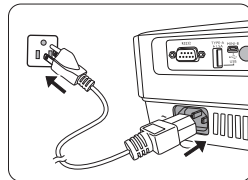


Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel k projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Zkontrolujte, zda se po připojení napájení rozsvítí **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.

⚠ Abyste předešli možnému nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím s projektorem pouze originální příslušenství (jako například síťový kabel).



2. Stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** zapněte projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude blikat zeleně a po zapnutí projektoru zůstane zeleně svítit.

Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V závěrečné fázi se zobrazí úvodní logo.

(V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout upozorňovací tón, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 36.

☞ Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladič ventilátoru.

3. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD nabídek.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace - viz „[Využití funkce hesla](#)“ na straně 24.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekčního plátna. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 26.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

- ☞
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdném projekčním plátně zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace - viz „[Tabulka časování](#)“ na straně 56.
 - Pokud není po dobu 3 minut rozpoznán žádný signál, přepne se projektor automaticky do režimu Eko bez obrazu.

Nastavení promítaného obrazu

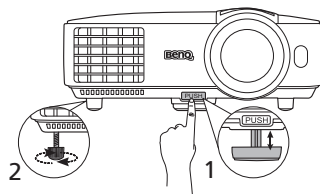
Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokud si přejete nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plátno kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na straně 22.



⚠ Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Při stisknutí tlačítka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické přizpůsobení obrazu

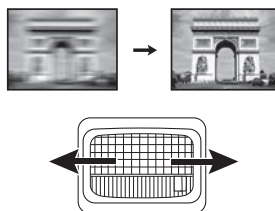
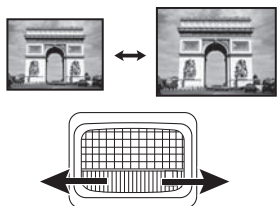
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekčního plátna se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

🗨 Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoomu nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.
2. Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, když není projektor kolmý vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu můžete kromě upravení výšky projektoru aktivovat funkci automatické korekce lichoběžníkového zkreslení nastavením položky

Aut.kor.lich.zkresl. v nabídce **ZOBRAZENÍ** na **Zapnuto**.

V případě nutnosti můžete zkreslení rovněž eliminovat ručně JEDNÍM z níže uvedených způsobů.

- Stisknutím tlačítek  /  na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení (Lichoběž. zkreslení). Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



Stiskněte tlačítko

 / .

Stiskněte

tlačítko  / .

- Pomocí OSD nabídky
 - Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek  /  označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 - Stisknutím tlačítka  označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
 - Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

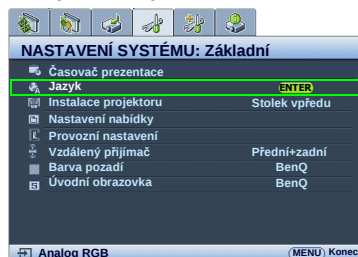
Niže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

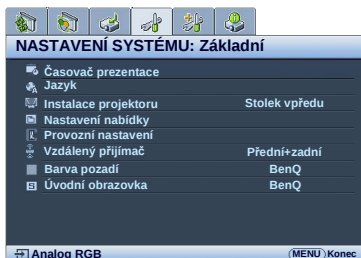


V následujícím textu je uveden příklad pro nastavení jazyka OSD nabídky.

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.



2. Pomocí tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Stisknutím tlačítek **◀/▶/▲/▼** vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
5. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači pro uložení nastavení a ukončení OSD nabídky.



Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si poříďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensington. Otvor pro zámek Kensington se nachází na zadní straně projektoru. Podrobné informace - viz položka 23 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový zámek Kensington je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámků. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

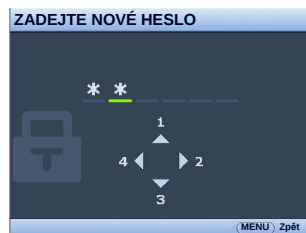
Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v OSD nabídce.

 **VAROVÁNÍ:** V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

 Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Změnit nastavení zabezpečení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). V závislosti na tom, jaké heslo chcete nastavit, zadejte pomocí tlačítek se šipkami šesticiferné heslo.
4. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek **▲/▼** položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Zapnuto**.



 **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si napište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

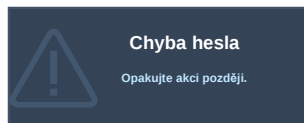
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** opusťte OSD nabídku.

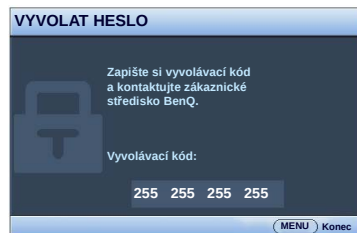
Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístního hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na straně 25.



Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekčním plátně zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - i. Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
 - ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si napište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** opusťte OSD nabídku.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit nastavení zabezpečení**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- i. Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení okna **Bezpečnostní nastav..**
Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte vložit staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celém projekčním plátně zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při spouštění projektor automaticky vyhledá dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je položka **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

-  Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používající většinou statické snímky jsou obecně jasnější než „video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).
- Přirozené (nativní) rozlišení obrazu tohoto projektoru vychází z formátu obrazu 4:3 (MS630ST/MX631ST)/16:10 (MW632ST). Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace - viz „[Volba poměru stran](#)“ na straně 28.

	Computer/YPbPr
	HDMI-1
	HDMI-2/MHL
	Video
	S-Video

Změna barevného prostoru

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na **YUV**.

Postup:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadované nastavení.

 Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI.

Zvětšení obrazu a vyhledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

• Pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím tlačítek **Zoom+ (Zoom+)/Zoom- (Zoom-)** zobrazte lištu zoomu. Stisknutím tlačítka **Zoom+ (Zoom+)** zvětšete střed obrazu. Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka zvětšete obraz na požadovanou velikost.
2. Obraz posouvat můžete pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Zoom- (Zoom-)**. Po dalším stisknutí tohoto tlačítka se bude obraz dále zmenšovat a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.

• Pomocí OSD nabídky

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a potom tlačítek ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Opakovaným stiskem tlačítka ▲ zvětšete obraz na požadovanou velikost.
4. Chcete-li obraz posunout, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** opět aktivujte režim zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

 Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

Volba poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3, digitální TV a DVD obvykle používají poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na originální poměr stran obrazu ze zdroje signálu):

- Pomocí dálkového ovladače
 1. Stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** zobrazte aktuální nastavení.
 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.
- Pomocí OSD nabídky
 1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a potom tlačítek ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Poměr stran**.
 3. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

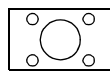
Poznámky k poměru stran obrazu

- Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.
- Na těchto nevyužitých černých plochách lze zobrazit OSD nabídky.

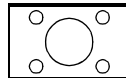
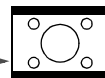
- Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s jiným poměrem stran než 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekčního plátna bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.

MS630ST/
MX631ST

MW632ST



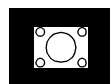
Obraz 15:9



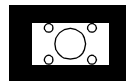
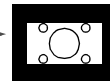
- Skutečné:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena projekčnímu plátnu. U vstupních signálů s nižším rozlišením bude promítaný obraz menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé projekční plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.



Obraz 4:3



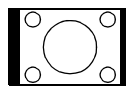
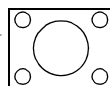
Obraz 16:9



- 4:3:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 4:3 (např. některé monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



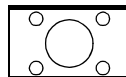
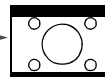
Obraz 4:3



- 16:9:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



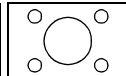
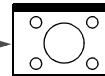
Obraz 16:9



- 16:10:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:10. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10, protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obraz 16:10



Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce Barva stěny (zdi) pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, zobrazte nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule**.

Volba režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
 - Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný režim.
1. Režim **Jasný**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
 2. Režim **Prezentace**: Tento režim je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami na PC a notebooku.
 3. Režim **sRGB**: Maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
 4. Režim **Kino**: Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějších (méně osvětlených) prostředích.
 5. **3D režim**: Je vhodný pro přehrávání 3D obsahu a 3D videoklipů.
 6. Režim **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vyvolá provedená uživatelská nastavení vycházející z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2](#)“ na straně 30.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů **Uživatel 1/2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte položku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Referenční režim**.



Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** ve vedlejší nabídce **Režim zobrazení**.

5. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim, který vám nejlépe vyhovuje.
6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete změnit a pomocí tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v následující části „[Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech](#)“.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle rozpoznání typu signálu a vybraného režimu zobrazení nemusí být některé níže uvedené funkce dostupné. Požadovanou funkci můžete po označení nastavit tlačítky ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení funkce **Jas**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější.
A čím nižší je tato hodnota, tím je obraz temnější.
Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Nastavení funkce **Kontrast**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší.
Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Nastavení funkce **Barva**

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce **Odstín**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz více zbarven do červena. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz více zbarven do zelena.

Nastavení funkce **Ostrost**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Nastavení funkce **Brilliant Color**

Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazu v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. V opačném případě vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr teploty barev

Dostupné možnosti nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu.

1. **Studená:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplá:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

* O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“.

Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev obsahuje více modré.

Nastavení požadované teploty barev

Postup pro nastavení požadované teploty barev:

1. Označte položku **Teplota barev** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte některou z možností **Teplá**, **Normální** nebo **Studená**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odladění teploty barev** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barev**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou hodnotu.
 - **R - zisk/G - zisk/B - zisk**: nastavení úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
 - **R - posun/G - posun/B - posun**: nastavení úrovně jasu červené, zelené a modré.

Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácích kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev tak, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství dodávaného k projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

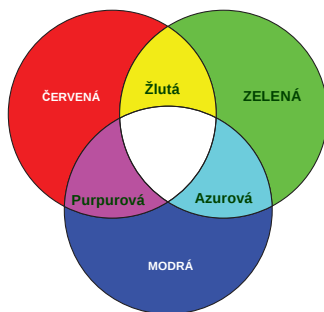
Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno a pak pomocí funkce **3D správa barev** upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Po stisknutí tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

 Hodnota **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu zesílení podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **Resetovat nastavení obrázku**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** a stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost **Aktuální** nebo **Vše**.
 - **Aktuální**: obnovení výchozích nastavení aktuálního režimu zobrazení.
 - **Vše**: obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty kromě položky **Uživatel 1/Uživatel 2** v nabídce **OBRÁZEK**.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekčním plátně čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** zobrazte obrazovku **Časovač prezentace**.
2. Označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.

 Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se časovač po každém nastavení položky Interval časovače.

3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekčním plátně.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekčním plátně zobrazovat po celou dobu prezentace.
3 min/2 min/1 min	Časovač se bude na projekčním plátně zobrazovat poslední 3/2/1 minuty.
Nikdy	Časovač bude po celou dobu prezentace skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte umístění časovače.

Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Pokud vyberete možnost **Zapnuto**, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte možnost **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekčním plátně se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý!**“. Po zapnutí časovače se aktivuje odpočet.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a označte možnost **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Na projekčním plátně se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý!**“.

Funkce dálkového stránkování

Před použitím funkce stránkování připojte projektor pomocí USB kabelu k PC nebo notebooku. Podrobné informace najdete v části „[Připojení](#)“ na straně 17.

Stisknutím tlačítek **PAGE+/PAGE-** (**Předchozí/následující stránka**) na dálkovém ovladači můžete ovládat zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující stránka (jako např. aplikace Microsoft Power Point).

Pokud výběr stránek nelze provést, zkontrolujte, zda je správně provedeno USB připojení a zda je ovladač myši ve vašem počítači aktualizován na nejnovější verzi.

 Funkce dálkového stránkování nepracuje s operačním systémem Microsoft® Windows®98. Doporučujeme používat operační systém Windows®XP nebo novější.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **Freeze (Zastavení obrazu)** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekčního plátna se zobrazí nápis „**FREEZE**“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

 Pokud jsou na vašem dálkovém ovladači následující tlačítka, uvědomte si prosím, že je nebude možné použít pro zrušení funkce: **LASER (Laser)**, #1, #4, **PAGE+/PAGE-** (**Předchozí/následující stránka**).

I když je obraz na projekčním plátně zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekčním plátně zastavený.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skryt promítaný obraz. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Nezávisle na nastavení položky **Časovač prázdné obr.** můžete obraz obnovit stisknutím takřka libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1 500 až 3 000 m a s teplotou v rozmezí 0 °C až 30 °C, doporučujeme aktivovat funkci **Režim velké nadm. výš.**

 Nepoužívejte funkci **Režim velké nadm. výš.** v případě, že se nacházíte ve výšce 0 až 1 500 m a teplota je v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste v takových podmínkách tuto funkci aktivovali, projektor by se nadměrně ochlazoval.

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Provoz se zapnutou funkcí „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů aktivovat režim velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Dále uvedené změny parametrů zvuku budou mít vliv na reproduktory projektoru. Zajistěte, aby byl správně připojen audio vstup projektoru. Viz část „[Připojení](#)“ na straně 17, kde najdete informace o způsobu připojení audio vstupu.

Ztlumení zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a poté tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Zapnuto**.

 Pro zapnutí nebo vypnutí zvuku projektoru můžete rovněž stisknout tlačítko **Mute (Vypnutí zvuku)** na dálkovém ovladači, pokud je k dispozici.

Nastavení úrovně hlasitosti

Pro nastavení úrovně hlasitosti stiskněte tlačítko **VOLUME-** (**Hlasitost-**)/**VOLUME+** (**Hlasitost+**) nebo  / , nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek  /  vyberte požadovanou úroveň hlasitosti.

Vypnutí funkce **Zapnout/vypnout tón**

Pro vypnutí upozorňovacího tónu:

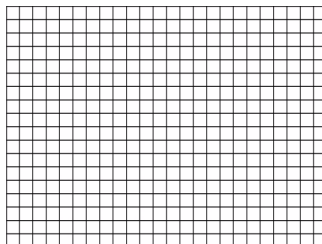
1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek  /  vyberte možnost **Vypnuto**.

 Jediným způsobem, jak změnit nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón**, je volba možnosti **Zapnuto** nebo **Vypnuto** tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho úrovně nemají na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv.

Použití testovacího vzorku

Projektor umožňuje zobrazit mřížkový testovací vzorek. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.

Pro použití testovacího vzorku otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Testovací vzorek** a stisknutím tlačítek  /  vyberte možnost **Zapnuto**.



Vypnutí projektoru

1. Po stisknutí tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** se zobrazí výzva k potvrzení požadavku.
Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Znovu stisknete tlačítko **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)**.
Indikátor POWER (Napájení) začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.



Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace najdete v části „[Rychlé chlazení](#)“ na straně 43.

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní „**Tón při vypnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude trvale svítit oranžově a ventilátory se zastaví.
Odpojte síťový kabel ze zásuvky.

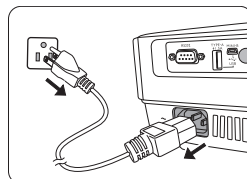


Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 36.

- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy).

Projektor zapnete opětovným stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.

- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.



Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takovém případě zapnete projektor opětovným stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.

Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Hlavní nabídka	Položka	Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/16:9/16:10
	Aut.kor.lich.zkre sl.	Zapnuto/Vypnuto
	Lichoběž. zkreslení	
	Pozice	
	Fáze	
	Horizont. velikost	
	Digitální zoom	
	3D	Režim 3D Automaticky/Nahoře-dole/Sekvence snímků/Balení snímku/Vedle sebe/Vypnuto
		3D synchronizace obráceně Vypnout/Obrátit
		Uložit 3D nastavení 3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3
		Použít 3D nastavení 3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3/Vypnuto
2. OBRAZEK	Režim zobrazení	Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim	Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)
	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstín	
	Ostrost	
	Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev	Studená/Normální/Teplá
	Odladění teploty barev	R Gain/G Gain/B Gain/R Offset/G Offset/B Offset
	3D správa barev	Primární barva R/G/B/C/M/Y
		Odstín
		Sytost
		Zesílení
3. ZDROJ	Resetovat nastavení obrázku	Aktuální/Vše/Cancel
	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto
	Přenos barevného prostoru	Automaticky/RGB/YUV

Hlavní nabídka	Položka	Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače 1–240 minut
		Displej časovače Vždy/3 min/2 min/1 min/Nikdy
		Pozice časovače Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto
	Jazyk	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / বাংলা / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Umístění projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk. 5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
		Pozice nabídky Uprostřed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
		Zpráva připomenutí Zapnuto/Vypnuto
	Provozní nastavení	Přímé zapnutí Zapnuto/Vypnuto
		Zap. podle signálu Zapnuto/Vypnuto
		Automatické vypnutí Vypnout/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Rychlé chlazení Zapnuto/Vypnuto
		Okamžité opětné spuštění Zapnuto/Vypnuto
		Časovač prázdné obr. Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Časovač spánkového režimu Vypnout/30 min/1 hodina/2 hodina/ 3 hodina/4 hodina/8 hodina/ 12 hodina
	Vzdálený přijímač	Přední+zadní/Přední/Zadní
	Barva pozadí	BenQ/Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis jednotlivých nabídek

Funkce		Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Upravení barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace - viz „ Používání funkce Barva stěny (zdi) “ na straně 30.
	Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „ Volba poměru stran “ na straně 28.
	Aut.kor.lich.zkresl.	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 22.
	Lichoběž. zkreslení	
	Pozice	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obraz posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Fáze	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB). 
	Horizont. velikost	Nastavení vodorovné šířky obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „ Zvětšení obrazu a vyhledání detailů “ na straně 27.
	3D	Tento projektor je vybaven 3D funkcí, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obsahu je třeba nasadit si 3D brýle. Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při rozpoznání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud projektor nerozpozná 3D formát, vyberte stisknutím tlačítek ◀/▶ příslušný režim 3D.  Pokud je funkce 3D zapnutá: • Jas promítaného obrazu se sníží. • Funkci Režim zobrazení nelze nastavit. 3D synchronizace obráceně Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému. Uložit 3D nastavení Po úspěšném zobrazení 3D obsahu po provedení příslušných nastavení můžete tuto funkci povolit a vybrat sadu 3D nastavení pro zapamatování aktuálního 3D nastavení. Použít 3D nastavení Po uložení 3D nastavení se můžete rozhodnout, zda jej chcete použít prostřednictvím výběru sady 3D nastavení, kterou jste uložili. Po jejím použití bude projektor automaticky přehrávat vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým 3D nastavením.  Lze vyvolat pouze sadu (sady) 3D nastavení, která obsahuje uložená data.

Funkce		Popis
2. Nabídka OBRÁZEK	Režim zobrazení	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal typu vašeho programu. Podrobné informace - viz „ Volba režimu zobrazení “ na straně 30.
	Referenční režim	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace - viz „ Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2 “ na straně 30.
	Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Jas “ na straně 31.
	Kontrast	Nastavení míry rozdílu mezi tmavou a světlou barvou v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 31.
	Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství každé barvy v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Barva “ na straně 31.  Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál video, S-Video nebo komponentní video.
	Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Odstín “ na straně 31.  Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál video nebo S-Video a barevný systém je NTSC.
	Ostrost	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Ostrost “ na straně 31.  Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál video, S-Video nebo komponentní video.
	Brilliant Color	Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Brilliant Color “ na straně 31.
	Teplota barev	Podrobné informace - viz „ Výběr teploty barev “ na straně 31.
	Odladění teploty barev	Podrobné informace - viz „ Nastavení požadované teploty barev “ na straně 32.
	3D správa barev	Podrobné informace - viz „ 3D správa barev “ na straně 32.
	Resetovat nastavení obrázku	Podrobné informace - viz „ Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení “ na straně 33.
3. Nabídka ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Podrobné informace - viz „ Přepínání vstupního signálu “ na straně 26.
	Přenos barevného prostoru	Podrobné informace - viz „ Změna barevného prostoru “ na straně 27.

		Funkce	Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní		Časovač prezentace	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace - viz „ Nastavení časovače prezentace “ na straně 33.
		Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „ Používání nabídek “ na straně 23.
		Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „ Volba umístění “ na straně 14.
		Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk. Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Pozice nabídky Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). Zpráva připomenutí Zapnutí nebo vypnutí zobrazování informačních zpráv.
		Provozní nastavení	Přímé zapnutí Automatické zapnutí projektoru po připojení síťového kabelu do síťové zásuvky. Zap. podle signálu Nastavení, zda se má projektor při vstupu signálu pomocí VGA kabelu ihned zapnout (pokud je v pohotovostním režimu), aniž by bylo stisknuto tlačítko  POWER (Napájení) . Automatické vypnutí Automatické vypnutí projektoru v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace - viz „ Nastavení Automatické vypnutí “ na straně 47. Rychlé chlazení Aktivace nebo deaktivace funkce rychlého chlazení. Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 15 sekund.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je funkce Okamžité opětné spuštění vypnutá. Okamžité opětné spuštění Při výběru možnosti Zapnuto můžete znovu spustit projektor ihned během 90 sekund od jeho vypnutí. Časovač prázdné obr. Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci prázdné obrazovky. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „ Skrýtí obrazu “ na straně 35. Časovač spánkového režimu Nastavení časovače automatického vypnutí.
		Vzdálený přijímač	Aktivace všech přijímačů dálkového ovládání nebo jednoho konkrétního přijímače dálkového ovládání na projektoru.
		Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí.
		Úvodní obrazovka	Výběr úvodní obrazovky, která se bude zobrazovat během spouštění projektoru.

Funkce		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „ Provoz ve velkých nadmořských výškách “ na straně 35.
	Nastavení zvuku	Podrobné informace - viz „ Nastavení zvuku “ na straně 35.
	Nastavení lampy	Režim lampy Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Režim lampy “ na straně 47. Vynul. počít. lampy Podrobné informace - viz „ Vynulování počítadla provozu lampy “ na straně 51. Ekvivalentní hodiny lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy - viz „ Zjištění doby provozu lampy “ na straně 47.
	Bezpečnostní nastav.	Podrobné informace najdete v části „ Využití funkce hesla “ na straně 24.
	Přenosová rychlost	Výběr stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
	Testovací vzorek	Podrobné informace - viz „ Použití testovacího vzorku “ na straně 36.
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky Tuto funkci aktivujete výběrem možnosti Zapnuto v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. Titulky: zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). Verze titulků Výběr preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).

Funkce	Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Výstup pro monitor Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce povolí. Pokud jsou zařízení správně připojena ke konektoru COMPUTER (Počítač) a projektor je v pohotovostním režimu, může být na výstupu signál VGA. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení“ na straně 17. Zvuková propust Pokud jsou do příslušných konektorů na projektoru správně připojena zařízení a projektor je v pohotovostním režimu, může být přehráván zvuk. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný zdroj. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení“ na straně 17.  Po aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu. Nabíjení MHL Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce povolí. Pokud je projektor připojen k napájení, bude automaticky nabíjet připojené chytré zařízení kompatibilní s rozhraním MHL.
	Obnov. všechna nast.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Uživatel 1, Uživatel 2, Přenos barevného prostoru, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav. a Přenosová rychlost.
6. Nabídka INFORMACE	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim zobrazení Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK. Režim lampy Zobrazení aktuálního režimu lampy. Rozlišení Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. Formát 3D Zobrazení aktuálního režimu 3D. Systém barev Zobrazení formátu vstupního signálu. Doba použitelnosti lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy. Verze firmware Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a skříňky.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na vašeho prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo měkký hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, příliš kyselý nebo naopak alkalické prostředky ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Kontakt s těmito materiály nebo dlouhodobý kontakt s plastem nebo pryží může poškodit povrchovou úpravu nebo narušit materiál skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části [„Vypnutí projektoru“ na straně 37](#) a odpojte síťový kabel ze zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.



Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že je teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část [„Technické údaje“ na straně 54](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Převážba projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepřavovali v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,22 x (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + 1,67 x (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + 1,54 x (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**) + 1,00 x (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a potom stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte možnost **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Pro ukončení zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**. Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností až 4 000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

• Nastavení funkce Režim lampy

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný**, **SmartEco** nebo **LampSave** prodloužíte provozní životnost lampy. Chcete-li to provést, zobrazte položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Režim lampy** a stiskněte některé z tlačítek **◀/▶**.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy.
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru.
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon lampy v závislosti na úrovni jasu obsahu.
LampSave	Automaticky nastavuje výkon lampy a snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy.

• Nastavení Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek **◀/▶**. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky vypne.

Doba pro výměnu lampy

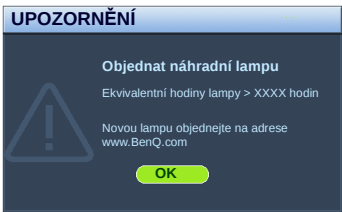
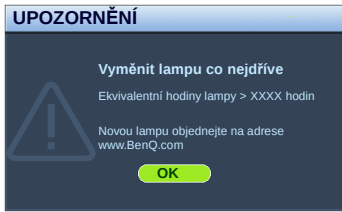
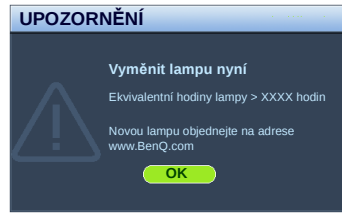
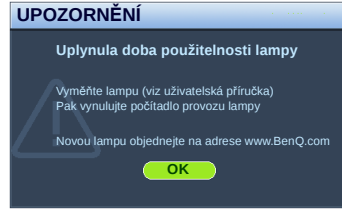
Pokud se **indikátor lampy** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na vašeho prodejce. Stará lampy může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

Náhradní lampu objednejte na adrese <http://www.BenQ.com>.



Je-li lampy příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampy)** a **Indikátor TEMP (Teploty)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 52.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu:

Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor běžně pracuje v režimu Úsporný (viz „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 47), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampy je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampy můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	 



„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

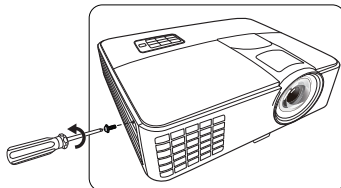
Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampu vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte řádnou ventilaci. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.

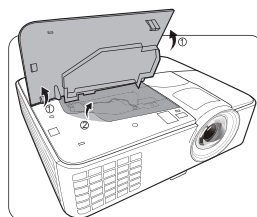
2. Povolte šroubek zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



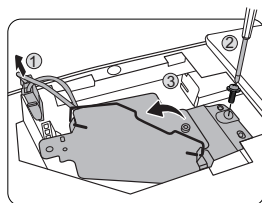
3. Sejměte kryt lampy z projektoru.



- Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.



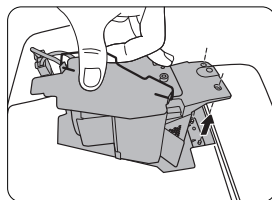
4. Podle obrázku vytáhněte konektor lampy z projektoru.
5. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.
6. Zvedněte rukojeť do svislé polohy.



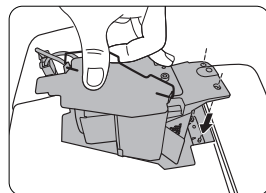
7. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu z projektoru.



- Při příliš rychlém vysunutí může lampka prasknout a střepek se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampka vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivost v barevném podání a zesílení promítaného obrazu.



8. Zasuňte novou lampu dolů tak, jak je uvedeno na obrázku.



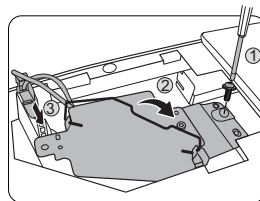
9. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje lampu.

10. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

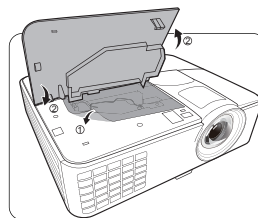
11. Znovu připojte konektor lampy.



- Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu funkce projektoru.
- Šroubek nedotahujte příliš silně.



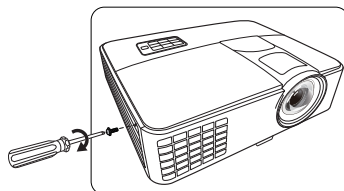
12. Nasadte na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroubek (šroubky) zajišťující kryt lampy.



- Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu funkce projektoru.
- Šroubek nedotahujte příliš silně.



14. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.



Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD nabídku. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Vynul. počít. lampy**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Události - napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Zapínání projektoru
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Normální ochlazování při vypnutí
Červená Bliká	Červená Bliká	Červená Bliká	Stahování
Zelená	Vypnuto	Červená	Chyba spuštění CW
Červená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Chyba ukončení činnosti převodníku (přerušení dat)
Červená	Vypnuto	Červená	Chyba resetu převodníku (pouze videoprojektor)
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Funkce vypálení obrazu zapnutá
Zelená	Zelená	Zelená	Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
Vypnuto	Vypnuto	Červená	Chyba lampy 1 při normálním provozu
Vypnuto	Vypnuto	Oranžová Bliká	Lampa není rozsvícená
Zelená	Vypnuto	Oranžová	Uplynula životnost lampy
Události - teplota			
Červená	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)
Zelená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 1 - otevřen
Zelená	Zelená	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 1 - zkrat
Zelená	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba připojení teplotního obvodu IC #1 I2C
Zelená Bliká	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 2 (příliš vysoká teplota)
Zelená Bliká	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 2 - otevřen
Zelená Bliká	Zelená	Vypnuto	Chyba teplotního snímače 2 - zkrat
Zelená Bliká	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba připojení teplotního obvodu IC #2 I2C

Odstraňování problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

? Nezobrazuje se žádný obraz.

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte správný vstupní signál.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Obraz je rozmazaný.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem je překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nebylo zadáno správné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Podrobné informace - viz „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na straně 25.

Technické údaje

Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

800 x 600 SVGA (MS630ST)

1024 x 768 XGA (MX631ST)

1280 x 800 WXGA (MW632ST)

Systém zobrazování

Jednočipový DMD

Clonové číslo objektivu

F = 2,6 ~ 2,78, f = 10,2 ~ 12,24 mm

Lampa

Lampa 190 W

Elektrické údaje

Napájení

100 – 240 V stř., 3,2 A, 50/60 Hz

(automaticky)

Příkon

305 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost

2,6 kg (5.73 lbs)

Výstupní konektory

Výstup RGB

D-sub, 15 pinů (zásuvka) x 1

Reproduktor

(Stereo) 10 W x 1

Výstup audio signálu

PC audio konektor x 1

Ovládání

Sériové rozhraní RS-232

9 pinů x 1

Infračervené čidlo x 2

Vstupní konektory

Vstup z počítače

Vstup RGB

D-sub, 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu

S-VIDEO

Mini DIN, 4 piny x 1

VIDEO

Konektor RCA x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Analogový - komponentní konektor

RCA x 3 (přes vstup RGB)

Digitální - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Vstup audio signálu

Audio vstup

Audio konektor RCA (L/R) x 2

PC audio konektor x 1

USB konektor

Mini-B x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota

0 °C - 40 °C na úrovni hladiny moře

Provozní relativní vlhkost vzduchu

10 % - 90 % (bez kondenzace)

Nadmořská výška

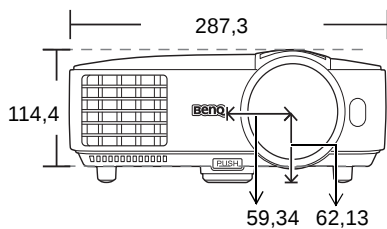
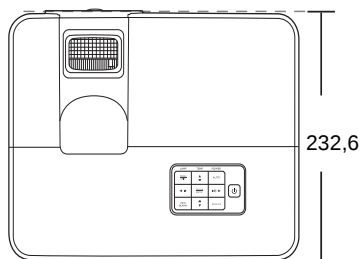
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C

1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C

(se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Rozměry

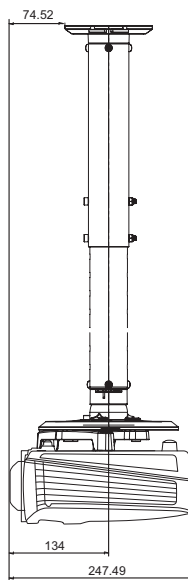
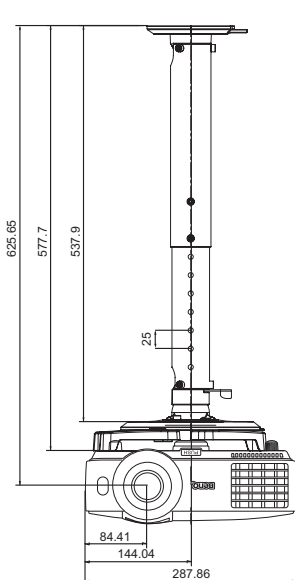
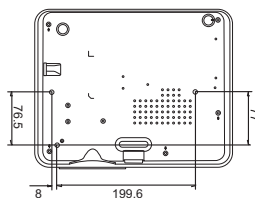
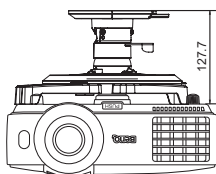
287,3 mm (Š) x 114,4 mm (V) x 232,6 mm (H)



Jednotky: mm

Instalace pod strop

Montážní šrouby: M4
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1 024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1 152 x 864	1 152 x 864_75	75	67,5	108
1 024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1 024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1 280 x 720	1 280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1 280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1 280 x 1 024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1 280 x 960	1 280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1 360 x 768	1 360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1 440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1 400 x 1 050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1 600 x 1 200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1 680 x 1 050	1 680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,25
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential, Top-Bottom** a **Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential.

***Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Top-Bottom** a **Vedle sebe**.

- Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1 024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1 152 x 864	1 152 x 864_75	75	67,5	108
1 024 x 576 při 60Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996
1 024 x 600 při 65Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1 280 x 720	1 280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1 280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1 280 x 1 024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1 280 x 960	1 280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1 360 x 768	1 360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1 440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1 400 x 1 050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1 600 x 1 200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1 680 x 1 050	1 680 x 1 050_60***	59,954	65,290	146,250
1 920 x 1 080 při 60Hz	1 920 x 1 080_60 (Snížení zatemnění)	60	67,5	148,5
1920 x 1200	1 920 x 1 200_60*** (Snížení zatemnění)	59,950	74,038	154,0000
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



*Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential, Top-Bottom** a **Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential.

***Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Top-Bottom** a **Vedle sebe**.

- Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p***	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i****	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i****	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P**	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P*****	1 920 x 1 080	50	56,25	148,5
1 080/60P*****	1 920 x 1 080	60	67,5	148,5



*Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential**.

Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Balení snímku, Top-Bottom a Vedle sebe.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Frame Sequential, Balení snímku, Top-Bottom a Vedle sebe**.

****Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Vedle sebe**.

*****Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Top-Bottom a Vedle sebe**.

Podporované časování pro vstup MHL

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 (1 440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1 440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1 920 x 1 080	50	56,25	148,5
1 080/60P	1 920 x 1 080	60	67,5	148,5

-  • *Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential** (sekvenční zobrazování snímků).
- Při zobrazování signálu 1 080i (1 125i) při 60 Hz nebo 1 080i (1 125i) při 50 Hz může dojít k mírnému chvění obrazu.

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Video režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

-  • *Podporované časování pro 3D signál ve formátu **Frame Sequential** (sekvenční zobrazování snímků).

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2015 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoliv jinak bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a zejména se zřídá jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany společnosti BenQ Corporation upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

* DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky společnosti Texas Instruments. Ostatní obchodní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku <http://patmarketing.benq.com/>, kde najdete podrobné informace o pokrytí patenty pro projektory BenQ.