



MX882UST/MW883UST

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny	3
Úvod	7
Přednosti projektoru	7
Obsah balení	8
Vnější vzhled projektoru	9
Ovládací prvky a funkce	10
Umístění projektoru	14
Použití rychlé instalace	14
Získání požadované velikosti promítaného obrazu	15
Připojení	18
Připojení video zařízení	19
Připojení chytrých zařízení	20
Ovládání	21
Zapnutí projektoru	21
Úprava promítaného obrazu	22
Používání nabídek	25
Zabezpečení projektoru	26
Přepínání vstupního signálu	28
Zvětšení obrazu a vyhledání detailů	29
Výběr poměru stran obrazu	30
Optimalizace obrazu	32
Nastavení časovače prezentace	36
Funkce dálkového stránkování	37
Zastavení obrazu	37
Skrytí obrazu	37
Uzamknutí ovládacích tlačítek	37
Provoz ve velkých nadmořských výškách	38
Nastavení zvuku	38
Použití testovacího vzorku	39
Použití vyučovacích šablon	40
Prezentace z USB čtečky	41
Vypnutí projektoru	42
Přímé vypnutí	42
Používání nabídek	43
Údržba	54
Péče o projektor	54
Informace o lampě	55
Řešení problémů	61
Technické údaje	62
Technické údaje projektoru	62
Rozměry	63
Instalace na stěnu	63
Tabulka časování	64
Záruka a autorská práva	68

Důležité bezpečnostní pokyny

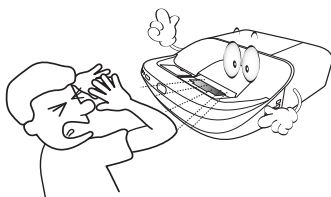
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

Bezpečnostní pokyny

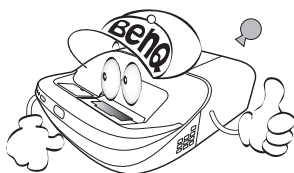
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovejte ji pro pozdější použití.



2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.

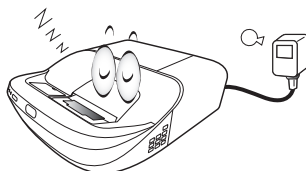


3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**

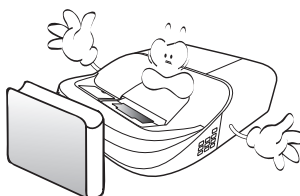


4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena clona objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**

5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**

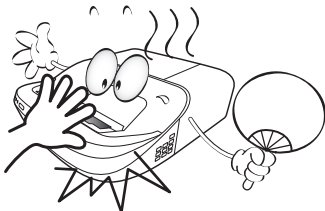


6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

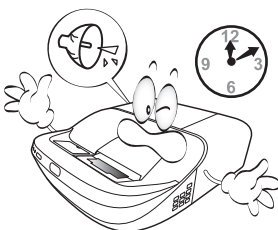


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

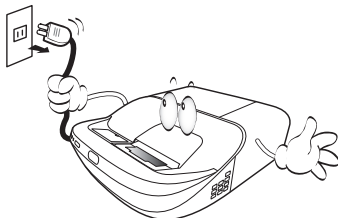
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



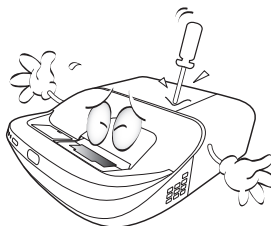
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

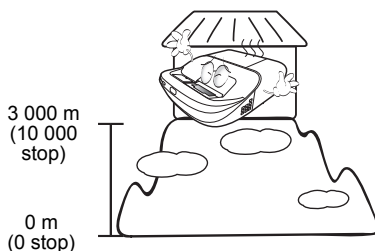
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru,
- místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny),
- místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu,

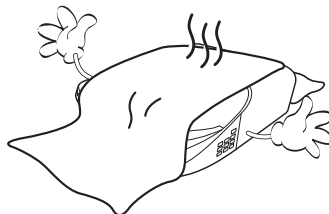


- místa v blízkosti požárních hlásičů,
- místa s okolní teplotou nad 40 °C,
- místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.



14. Neblokujte ventilační otvory.

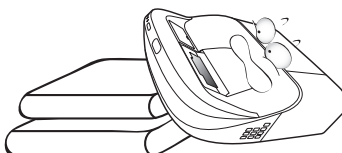
- Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

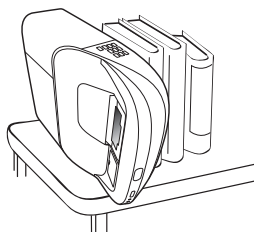
15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



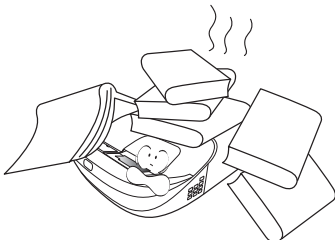
16. Nestavte projektor do svislé polohy.

Mohlo by dojít k převrnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.



Bezpečnostní pokyny (pokračování)

17. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumisťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



Při instalaci použijte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



20. Tento projektor musí být uzemněn.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku. Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.



Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Přednosti projektoru

Projektor má následující přednosti

- **SmartEco™ pro dynamickou úsporu energie**
Technologie SmartEco™ přináší nový způsob ovládání systému lampy projektoru a dokáže v závislosti na úrovni jasu obsahu snížit spotřebu energie lampy.
 - **Interaktivní schopnosti**
Rozšíření interaktivních funkcí volitelným modulem PointWrite.
 - **Funkce Umístění do rohu a Umístění na povrch**
Korekce každého zkreslení v rohu nebo na okraji pro dokonalý pravoúhlý obraz.
 - **Kompatibilita s HDMI/MHL**
Můžete promítat obsah z chytrých zařízení prostřednictvím HDMI/MHL připojení.
 - **Síťové ovládání**
 - Integrovaný konektor RJ45 pro ovládání prostřednictvím kabelové sítě LAN umožňuje správu projektoru z počítače pomocí webového prohlížeče. Spotřeba při povoleném pohotovostním režimu sítě < 6 W.
 - **Podpora Crestron RoomView® a AMX**
Tento projektor podporuje ovládání Crestron eControl, RoomView a AMX umožňující ovládat a spravovat zařízení ze vzdáleného počítače prostřednictvím připojení k síti LAN.
 - **Spotřeba menší než 0,5 W v pohotovostním režimu**
Spotřeba v pohotovostním režimu je menší než 0,5 W.
 - **Automatické nastavení jedním tlačítkem**
Stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** na klávesnici projektoru nebo dálkovém ovladači můžete ihned dosáhnout nejlepší kvality obrazu.
 - **Vestavěné reproduktory (reproduktor) 10 W x 2**
Vestavěné reproduktory (reproduktor) pro poslech konvertovaného monofonního zvuku z připojeného audio vstupu
 - **Rychlé chlazení, Automatické vypnutí, Zap. podle signálu, Přímé zapnutí**
Funkce **Rychlé chlazení** urychluje proces ochlazování při vypnutí projektoru. Funkce **Automatické vypnutí** umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není rozpoznán žádný vstupní signál. Funkce **Zap. podle signálu** automaticky zapne projektor, jakmile je rozpoznán vstupní signál a **Přímé zapnutí** umožňuje zapnout projektor ihned po připojení napájení.
 - **Podpora 3D funkce**
Podpora různých 3D formátů zvyšuje flexibilitu 3D funkce. Prezentace hloubky obrazu zajišťuje při použití 3D brýlí BenQ ještě realističtější sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí.
-  • Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.

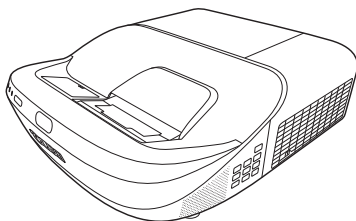
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

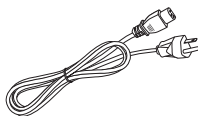
Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

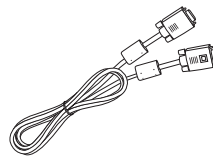
*Dodávané pouze v některých regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



Projektor s montážní deskou
projektoru



Napájecí kabel



VGA kabel



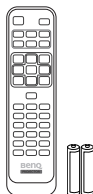
Průvodce rychlým používáním



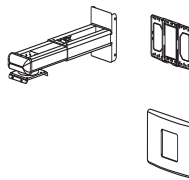
CD s uživatelskou
příručkou



Záruční list*



Dálkový ovladač včetně baterií



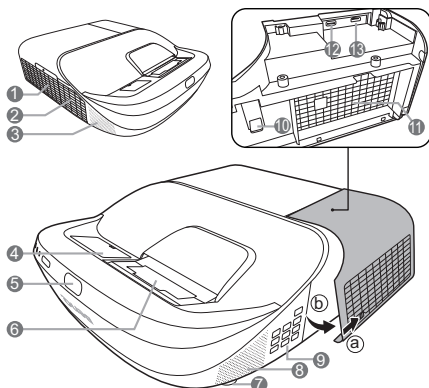
Sada pro montáž na
stěnu

Volitelné příslušenství

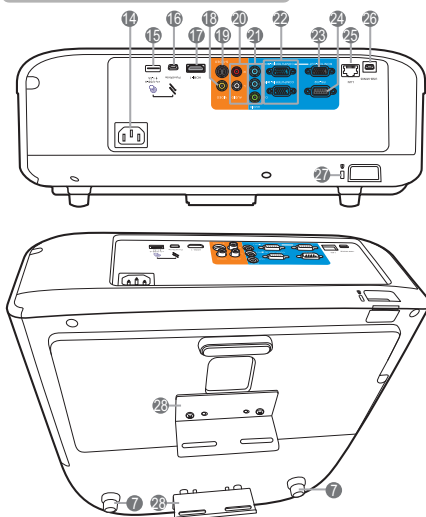
1. Náhradní modul lampy
2. 3D brýle
3. Sada PointWrite

Vnější vzhled projektoru

Přední/horní strana



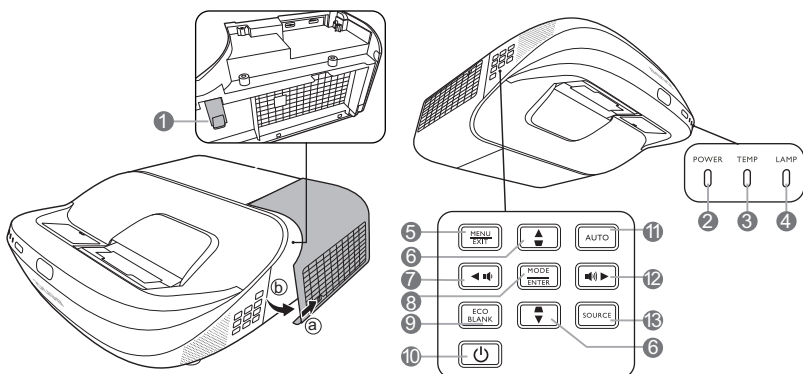
Zadní/dolní strana



1. Kryt lampy
2. Ventilační otvory (odvod horkého vzduchu)
3. Mřížka reproduktoru
4. Fiktivní kryt PointWrite (volitelná sada PointWrite)
5. Přední snímač infračerveného dálkového ovládání
6. Projekční objektiv a zrcadlo
7. Nastavitelná nožka
8. Reproduktor
9. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace najdete v části „Ovládací prvky a funkce“ na straně 10.)
10. Zaostřovací kroužek
11. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
12. Port USB typu A (pro jednotku USB flash/USB wireless dongle)
13. Port vstupu HDMI/MHL (pro HDMI dongle)
14. Konektor síťového napájení
15. Port USB typu A (napájení pro dotykovou sadu)
16. Port PointWrite (je vyžadována sada PointWrite)
17. Port vstupu HDMI
18. Konektor vstupu Video
19. Konektor vstupu S-Video
20. Konektory audio vstupu (L/P)
21. Konektory audio vstupu
Konektor audio výstupu
22. Konektory vstupu signálu RGB (PC)/komponentního video signálu (YPbPr/YCbCr)
23. Konektor výstupu signálu RGB
24. Ovládací port RS232
25. Konektor vstupu LAN RJ45
26. Port USB mini-B
27. Otvor pro Kensingtonův zámek (ochrana proti odcizení)
28. Montážní deska projektoru

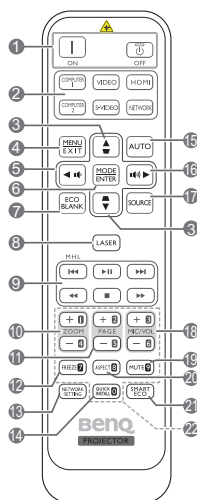
Ovládací prvky a funkce

Projektor

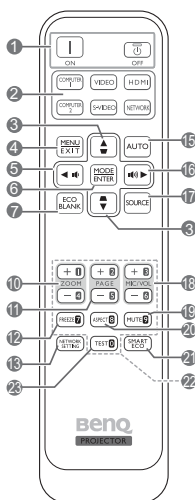


1. **Zaostřovací kroužek**
Nastavení zaostření promítaného obrazu.
2. **Indikátor POWER (Napájení)**
Během provozu projektoru svítí nebo bliká.
3. **Indikátor TEMP (Teplota)**
Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.
4. **Indikátor LAMP (Lampa)**
Indikace stavu lampy. V případě problémů lampy svítí nebo bliká.
5. **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
6. **Tlačítka korekce lichoběžníkového zkreslení/tlačítka se šipkami (□ / ▲ Nahoru, ▢ / ▼ Dolů)**
Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
7. **◀ Doleva/ ▶**
Snížení hlasitosti projektoru.
8. **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**
Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.
Aktivace vybrané položky OSD nabídky.
9. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
Skrýtí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
10. **⏻ POWER (Napájení)**
Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
11. **AUTO (Automaticky)**
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
12. **▶ Doprava/ 🔊**
Zvýšení hlasitosti projektoru.
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #6, #7 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.
13. **SOURCE (Zdroj)**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

Dálkový ovladač



(pro Japonsko)



1. **ON (Zapnuto)/ OFF (Vypnuto)**
Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **Tlačítka pro výběr zdroje signálu (COMPUTER 1 (Počítač 1), COMPUTER 2 (Počítač 2), VIDEO, S-VIDEO, HDMI, NETWORK (Síť))**
Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.
3. **Tlačítka korekce lichoběžníkového zkreslení/tlačítka se šipkami (◁ / ▲ Nahoru, ▷ / ▼ Dolů)**
Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
4. **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**
Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
5. **◀ Doleva/ ▶**
Snížení hlasitosti projektoru.
6. **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**
Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.
Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

7. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**
Skrýtí obrazu zobrazeného na projekční ploše.
8. **LASER**
Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako ukazovátka při prezentacích.
9. **Ovládací tlačítka režimu MHL (◀◀ Předchozí, ▶▶ Přehrávání/pauza, ▶▶ Následující, ◀ Rychlý posun vzad, ■ Zastavení, ▶▶ Rychlý posun vpřed)**
Přechod na předchozí soubor/spuštění a pozastavení přehrávání/přechod na následující soubor/rychlé přehrávání dozadu/zastavení/rychlé přehrávání dopředu během přehrávání multimediálních souborů.
K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.
10. **Zoom+ (Zvětšení)/Zoom- (Zmenšení)**
Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.
11. **PAGE+/PAGE- (Další/předchozí stránka)**
Pomocí těchto tlačítek lze v příslušné aplikaci na připojeném PC vybrat předchozí/následující stránku (např. v aplikaci Microsoft PowerPoint).

12. FREEZE (Zmrazit)

Zastavení promítaného obrazu.

13. NETWORK SETTING (Síťová nastavení)

Zobrazení OSD nabídky **Síťová nastavení**.

14. QUICK INSTALL (Rychlá instalace)

Rychlý výběr několika funkcí pro nastavení promítaného obrazu a zobrazení testovacího vzorku.

15. AUTO (Automaticky)

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

16. ► Doprava/ (Speaker icon)

Zvýšení hlasitosti projektoru.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3, #5 a #16 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

17. SOURCE (Zdroj)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

18. MIC/VOL (Mikrofon/Hlasitost)+/MIC/VOL (Mikrofon/Hlasitost)- (Bez funkce.)

19. MUTE (Němý)

Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

20. ASPECT (Poměr stran)

Výběr poměru stran obrazu.

21. SMART ECO

Zobrazení nabídky **Režim lampy** pro výběr vhodného provozního režimu lampy.

22. Číselná tlačítka

Zadání číslíc pro síťová nastavení.

Ovládání LASER ukazovátka

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí je emitováno červené světlo.

Laserový paprsek je viditelný. Pro jeho trvalý výstup je nutné držet stisknuté tlačítko **LASER**.

! Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe ani na ostatní osoby. Před použitím si přečtěte varování na zadní straně dálkového ovladače.

Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče by si měli uvědomit nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



Ovládání vašeho chytrého zařízení pomocí dálkového ovladače

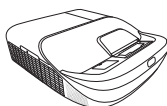
Pokud projektor promítá obsah z vašeho chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL, můžete ovládat vaše chytré zařízení pomocí dálkového ovladače.

Pro aktivaci režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy. Vaše chytré zařízení můžete ovládat pomocí následujících tlačítek:

Tlačítka se šipkami (◀/▶ Nahoru, ▶/▼ Dolů, ◀ Doleva, ▶ Doprava), **MENU/EXIT** (Nabídka/Konec), **MODE/ENTER** (Režim/Zadat), #0-#9, **ovládací tlačítka režimu MHL**.

Pro ukončení režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy.

🗨 Když je projektor v režimu MHL, měla by mít klávesnice na projektoru stejnou definici tlačítek jako na dálkovém ovladači.

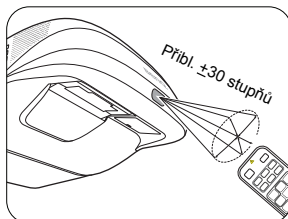


Dosah dálkového ovladače

Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

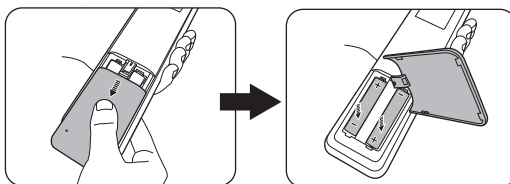
Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Pro otevření krytu prostoru pro baterie otočte dálkový ovladač zadní stranou nahoru, zatlačte na vyraženou šipku na krytu a posuňte jej ve vyobrazeném směru. Kryt se odsune.
2. Vyjměte baterie (pokud jsou vloženy) a vložte dvě baterie velikosti AAA tak, aby byla zachována polarita vyobrazená v prostoru pro baterie. Polarita baterií (+) a (-) musí souhlasit se značkami polarit v prostoru pro baterie.
3. Nasadte kryt zpět a zasuňte jej do správné polohy. Jakmile uslyšíte cvaknutí, je kryt správně nasazen.



- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Umístění projektoru

Použití rychlé instalace

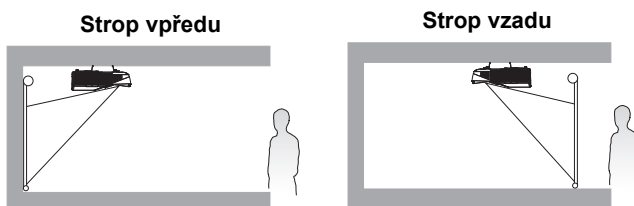
Tento projektor poskytuje horké tlačítko pro rychlé nastavení položek **Instalace projektoru**, **Testovací vzorek** a **2D Kor. zkreslení**.

Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítka **▲/▼** pro výběr z následujících položek:

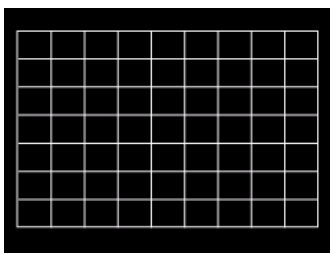
- **Instalace projektoru.** Podrobné informace najdete v části „Umístění projektoru“ na straně 14.
- **Testovací vzorek.** Podrobné informace najdete v části „Použití testovacího vzorku“ na straně 39.
- **2D Kor. zkreslení.** Podrobné informace najdete v části „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 22.

1. Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován v některém z následujících možných umístění:



2. Použití testovacího vzorku



3. Korekce obrazu

- 2D korekce lichoběžníkové zkreslení



- Korekce umístění do rohu



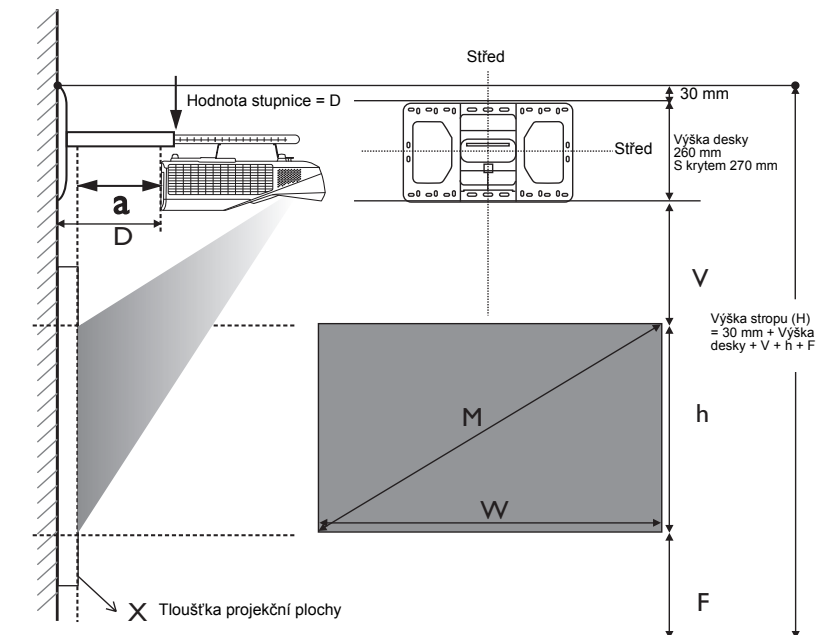
- Korekce umístění na povrch

Nastavte vaši plochu prostřednictvím horkého tlačítka **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Instalace projektoru** můžete přejít rovněž po zapnutí projektoru. Viz část „[Používání nabídek](#)“ na straně 25 popisující způsob používání OSD nabídky.

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí si vyberte požadované umístění projektoru. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekční plochy, umístění vhodné síťové zásuvky a rovněž umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

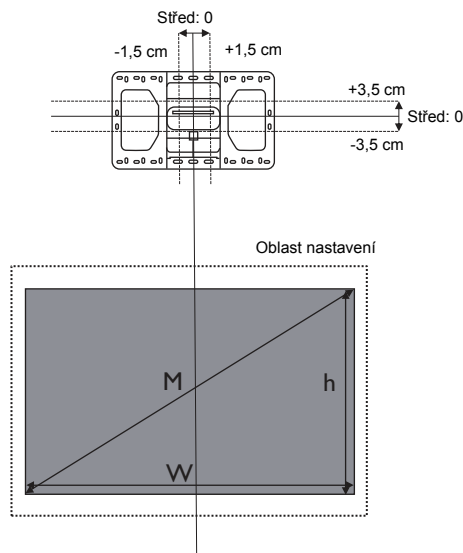
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Projekční rozměry



- Vzdálenost instalace **D** se měří od zadní strany projektoru k povrchu stěny, což je rovněž indikováno na stupnici držáku na stěnu.
- Projekční vzdálenost **a** je měřena od zadní strany projektoru k projekčnímu povrchu.
- Svislý posun **V** je měřen od dolního okraje desky na stěnu k hornímu okraji projekční plochy.

Oblast nastavení obrazu



MX882UST

Při použití projekční plochy s poměrem stran 4:3 a promítání obrazu ve formátu 4:3

Rozměry projekční plochy				Min. výška stropu	Svislé posunutí	Vzdálenost instalace (D)	
Úhlopříčka (M)	Výška (h)	Hmotnost (W)		H ^a	V	X ^b = 0 mm (D = a)	X ^c = 30 mm (D = a + 30 mm)
palců	mm	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)
73	1 854	1 113	1 483	2 401	238	88	118
78	1 981	1 189	1 585	2 490	252	118	148
83	2 108	1 265	1 687	2 580	265	147	177
88	2 235	1 341	1 788	2 670	279	177	207
93	2 362	1 417	1 890	2 760	292	207	237
98	2 489	1 494	1 991	2 849	306	236	266
100	2 540	1 524	2 032	2 885	311	248	278
103	2 616	1 570	2 093	2 939	319	266	296
108	2 743	1 646	2 195	3 029	333	296	326
110	2 794	1 676	2 235	3 065	338	308	338

- a. Založeno na obrazu 762 mm od podlahy; pokud je obraz níže, je min. výška stropu snížena o měření.
- b. Předpokládáme tloušťku projekční plochy (X) 0 mm.
- c. Předpokládáme tloušťku projekční plochy (X) 30 mm.

MW883UST

Při použití projekční plochy s poměrem stran 16:10 a promítání obrazu ve formátu 16:10

Rozměry projekční plochy				Min. výška stropu	Svislé posunutí	Vzdálenost instalace (D)	
Úhlopříčka (M)		Výška (h)	Hmot- nost (W)	H ^a	V	X ^b = 0 mm (D = a)	X ^c = 30 mm (D = a + 30 mm)
palců	mm	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)
86,5	2 197	1 164	1 863	2 430	216	88	118
87	2 210	1 171	1 874	2 438	217	91	121
90	2 286	1 212	1 939	2 485	223	106	136
95	2 413	1 279	2 046	2 562	233	131	161
100	2 540	1 346	2 154	2 639	243	156	186
105	2 667	1 414	2 262	2 717	253	181	211
110	2 794	1 481	2 369	2 794	263	206	236
115	2 921	1 548	2 477	2 872	273	231	261
120	3 048	1 615	2 585	2 949	284	256	286
125	3 175	1 683	2 692	3 026	294	281	311
130	3 302	1 750	2 800	3 104	304	306	336

- Založeno na obrazu 762 mm od podlahy; pokud je obraz níže, je min. výška stropu snížena o měření.
- Předpokládáme tloušťku projekční plochy (X) 0 mm.
- Předpokládáme tloušťku projekční plochy (X) 30 mm.



Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.

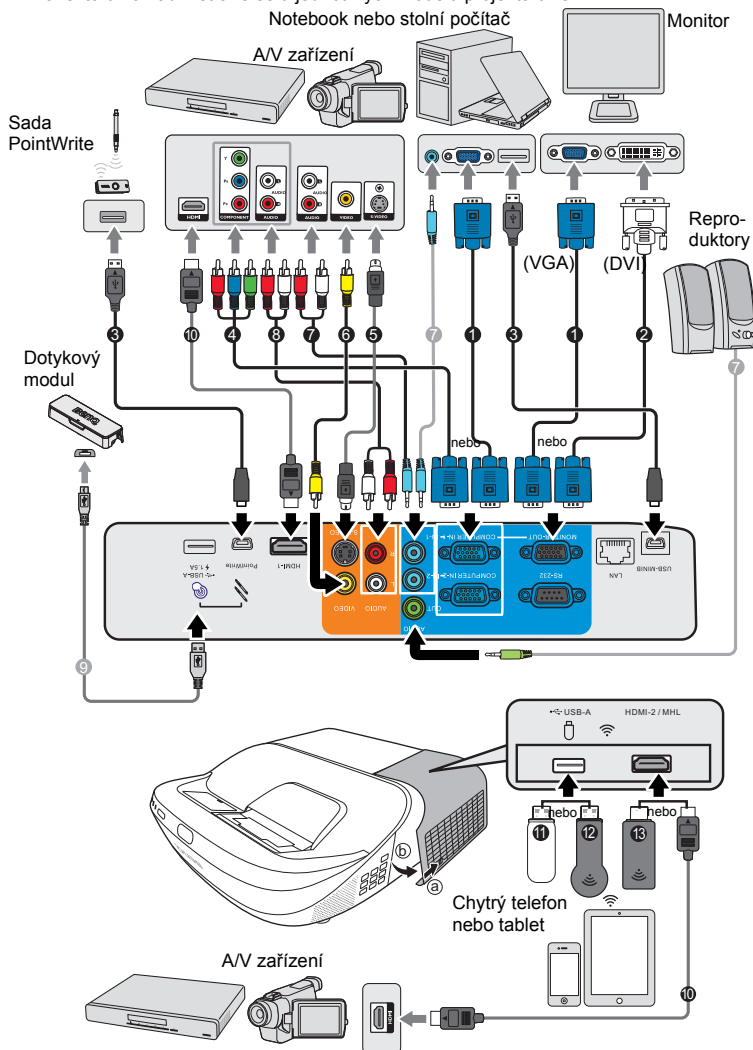
Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoli připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.

- ☞ V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí dodávaného příslušenství projektoru (viz „Obsah balení“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Níže uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.



- | | |
|--|--|
| 1. VGA kabel | 8. Audio (L/P) kabel |
| 2. VGA - DVI-A kabel | 9. USB kabel (typu A - mini B)
připojte k dotykovému modulu |
| 3. USB kabel | 10. HDMI kabel |
| 4. Adaptérový kabel komponentní
video - VGA (D-Sub) | 11. Jednotka USB flash |
| 5. S-Video kabel | 12. USB wireless dongle |
| 6. Video kabel | 13. HDMI wireless dongle |
| 7. Audio kabel | |

-  Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/ vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Výstup D-Sub je aktivní pouze tehdy, je-li ke konektoru **COMPUTER 1 (Počítač 1)** připojen odpovídající vstup D-Sub.
 - Jestliže chcete tento způsob připojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta funkce **Výstup pro monitor** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**. Podrobné informace najdete v části „Pohotovostní nastavení“ na straně 52.

Připojení video zařízení

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Konektor	Vzhled konektoru	Kvalita obrazu
HDMI/MHL		 Nejlepší
Komponentní video		 Lepší
S-Video		 Dobrá
Video		 Normální

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat jen základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (Audio výstup)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

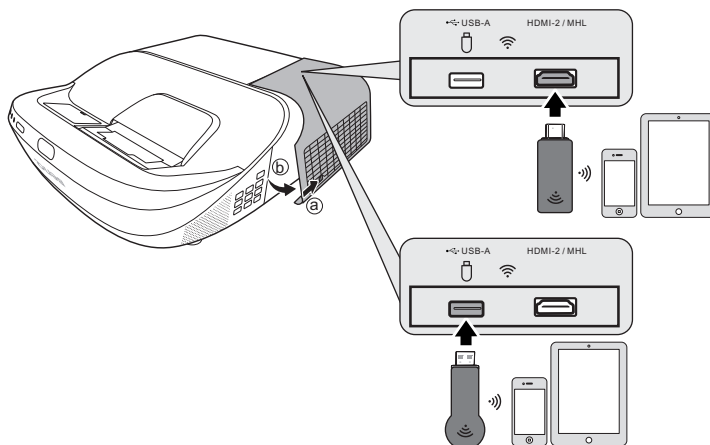
- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace najdete v části „[Připojení zvuku](#)“ na [straně 19](#).
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení chytrých zařízení

Projektor umožňuje promítat obsah přímo z chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL. Pomocí MHL wireless dongle můžete připojit vaše chytré zařízení k projektoru a vychutnat si obsah na velké ploše.

Některá chytrá zařízení nemusí být kompatibilní s používaným kabelem. Se žádostí o podrobné informace se prosím obraťte na výrobce vašeho chytrého zařízení.

1. Uchopte HDMI wireless dongle nebo USB wireless dongle a připojte jej ke konektoru vstupu MHL na projektoru.
2. Přepněte na zdroj vstupního signálu HDMI/MHL. Podrobné informace o přepnutí vstupního signálu najdete v části „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na [straně 28](#).

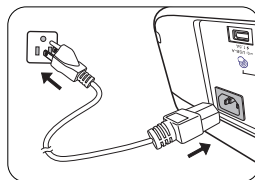


Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel k projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Zkontrolujte, zda se po připojení napájení rozsvítí **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.

⚠ Abyste předešli možnému nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím s projektorem pouze originální příslušenství (jako například síťový kabel).



2. Stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** zapněte projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude blikat zeleně a po zapnutí projektoru zůstane zeleně svítit.

Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

(V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout tón, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 39.

Tento projektor se dokáže automaticky zapnout, jestliže detekuje signál VGA nebo signál HDMI s napětím 5 V. Pro aktivaci této funkce nastavte položku **Zapnuto** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Zap. podle signálu**.

☞ Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.

3. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD nabídek.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šípkami. Podrobné informace najdete v části „[Využití funkce hesla](#)“ na straně 26.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.



Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace najdete v části „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 28.

☞ Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace najdete v části „[Tabulka časování](#)“ na straně 64.

- Pokud není po dobu 3 minut rozpoznán žádný signál, přepne se projektor automaticky do režimu ECO BLANK (Eko bez obrazu).

Úprava promítaného obrazu

Automatické nastavení obrazu

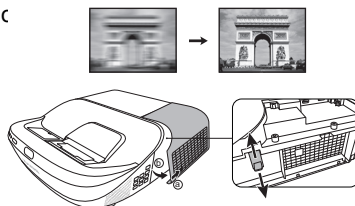
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

 Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění kvality obrazu

Potom zaostříte obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



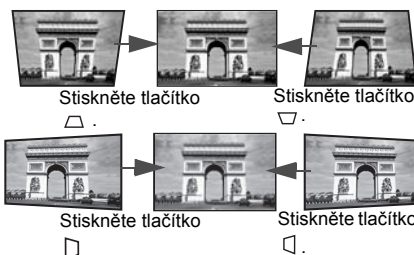
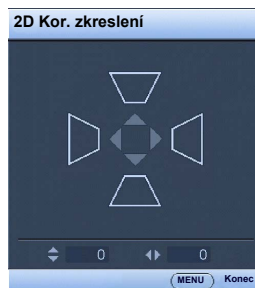
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, když není projektor kolmý vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba jej ručně eliminovat pomocí níže uvedených způsobů.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazíte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

- Stiskněte tlačítka  /  na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka  označte položku **2D Kor. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
- Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka  / , dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**. Stisknutím tlačítka  označte položku **2D Kor. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

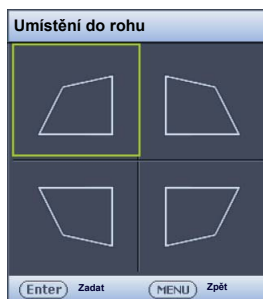


- Po zobrazení okna korekce **2D Kor. zkreslení**. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu. Stisknutím  na projektoru opravíte lichoběžníkové zkreslení v pravé části obrazu. Stisknutím  na projektoru opravíte lichoběžníkové zkreslení v levé části obrazu.

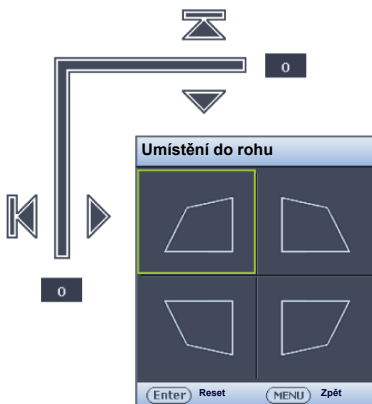
Nastavení umístění do rohu

Ručně nastavte čtyři rohy obrazu nastavením vodorovných a svislých hodnot.

- Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka  , dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
- Stisknutím tlačítka  označte položku **Umístění do rohu** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno korekce **Umístění do rohu**.
- Stisknutím tlačítek     vyberte jeden roh a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.



- Stisknutím tlačítek   nastavte hodnotu ve svislém směru.
- Stisknutím tlačítek   nastavte vodorovné hodnoty.



Poznámky k umístění do rohu a 2D korekci lichoběžníkového zkreslení

Funkce umístění do rohu úzce souvisí s funkcí 2D korekce lichoběžníkového zkreslení, protože obě funkce nastavují korekci zkreslení obrazu. Proto byste měli při korekci zkreslení obrazu použít funkci umístění do rohu i funkci 2D korekce lichoběžníkového zkreslení, abyste dosáhli nejlepšího tvaru obrazu.

Dosažení nejlepšího tvaru obrazu:

- Při instalaci projektoru jej umístěte co nejvíc kolmo vůči projekční ploše, abyste minimalizovali zkreslení obrazu.
- Pokud při provádění úprav pomocí funkce umístění do rohu nelze dosáhnout požadovaného výsledku, změňte hodnotu funkce 2D korekce lichoběžníkového zkreslení a zkuste to znovu.
- Pokud při provádění úprav pomocí funkce 2D korekce lichoběžníkového zkreslení nelze dosáhnout požadovaného výsledku, změňte hodnotu funkce umístění do rohu a zkuste to znovu.

Nastavení umístění na povrch

Ruční korekce geografického zkreslení pomocí funkce Umístění na povrch.

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◀/▶, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Umístění na povrch** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno korekce **Umístění na povrch**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ proved'te výběr **Horizontální** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
4. Vyberte požadovaný směr úpravy a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
5. Stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte vypuklou nebo vydutou levou či pravou stranu. Nastavení jedné strany je pouze pro zkreslení.
6. U obou stran vodorovného umístění na povrch použijte tlačítka ▲/▼ pro nastavení středu křivky, protože ta není vždy uprostřed.

Pro pokračování nastavením svislého umístění na povrch:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro návrat zpět do okna umístění na povrch.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ proved'te výběr **Vertikální** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Vyberte požadovaný směr úpravy a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
4. Stisknutím tlačítek ▲/▼ nastavte vypuklou nebo vydutou horní či dolní stranu. Nastavení jedné strany je pouze pro zkreslení.
5. U obou stran svislého umístění na povrch použijte tlačítka ◀/▶ pro nastavení středu křivky, protože ta není vždy uprostřed.

Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Niže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky:



V následujícím textu je uveden příklad pro nastavení jazyka OSD nabídky.

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.



2. Stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Stisknutím tlačítek **▲/▼/◀/▶** vyberte požadovaný jazyk.
5. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači pro uložení nastavení a ukončení OSD nabídky.



Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si poříďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro zámek Kensington se nachází na zadní straně projektoru. Podrobné informace najdete v popisu položky 27 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídce na projekční ploše (OSD).

⚠ **VAROVÁNÍ:** V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

☞ Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Změnit nastavení zabezpečení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◀) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.



☞ Při žádosti o zadání hesla nemačkejte numerická tlačítka.

4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◀/► vyberte možnost **Zapnuto**.
6. Pro aktivaci funkce **Zámek ovládání webu** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek ovládání webu** a stisknutím tlačítek ◀/► vyberte možnost **Zapnuto**. Pokud je aktivována funkce **Zámek ovládání webu**, musíte pro změnu nastavení projektoru pomocí webové stránky Projector Network Display System zadat správné heslo.

⚠ **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si запиšte vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

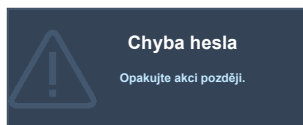
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

7. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro ukončení OSD nabídky.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována funkce ochrany heslem, budete vyzváni k zadání šesticiferného hesla po každém zapnutí projektoru. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace najdete v části „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na straně 27.



Pokud zadáte pětikrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte 3 sekundy stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte na nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - i. Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
 - ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.



DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro ukončení OSD nabídky.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do položky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit nastavení zabezpečení**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- i. Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení stránky **Bezpečnostní nastav..**
Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zámek ovládání webu** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Nyní je funkce **Zámek ovládání webu** zrušena a nastavení projektoru lze změnit pomocí webové stránky Projector Network Display System.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

 Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je položka **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

-  • Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používající většinou statické snímky jsou obecně jasnější než „video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).
- Nativní rozlišení obrazu tohoto projektoru vychází z formátů obrazu 4 : 3 (MX882UST) / 16 : 10 (MW883UST). Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá tomuto rozlišení. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Podrobné informace najdete v části „[Výběr poměru stran obrazu](#)“ na straně 30.
- Pro umožnění činnosti funkce Displej USB je třeba na počítači vypnout firewall.



Změna barevného prostoru

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím konektoru **HDMI/MHL nebo HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na **YUV**.

Postup:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka **◀/▶**, dokud se neoznačí nabídka **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte vhodný barevný prostor.

 Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI/HML nebo HDMI.

Zvětšení obrazu a vyhledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšíte jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

• Pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím tlačítek **ZOOM+ (Zvětšení)/ZOOM- (Zmenšení)** nebo **Digitální zoom+/Digitální zoom-** zobrazíte posuvník zoomu. Stisknutím tlačítka **ZOOM+ (Zvětšení)** nebo **Digitální zoom+** zvětšíte střed obrazu. Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
2. Obraz posouvat můžete pomocí směrových šipek (**▲, ▼, ◀, ▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **ZOOM- (Zmenšení)** nebo **Digitální zoom-**. Po dalším stisknutí tohoto tlačítka se bude obraz dále zmenšovat a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.

• Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka **◀/▶**, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Opakovaným stisknutím tlačítka **▲** zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
4. Chcete-li obraz posunout, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (**▲, ▼, ◀, ▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** opět aktivujete režim zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

 Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

Výběr poměru stran obrazu

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3, digitální TV a DVD obvykle používají poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na originální formát obrazu ze zdroje signálu):

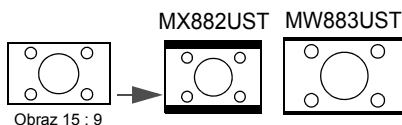
- Pomocí dálkového ovladače
 1. Stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** zobrazíte aktuální nastavení.
 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT (Poměr stran)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.
- Pomocí OSD nabídky
 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◀/▶, dokud se neoznačí nabídka **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Poměr stran**.
 3. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

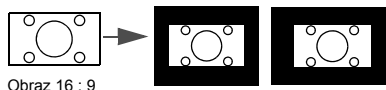
- Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.

- Na těchto nevyužitých černých plochách lze zobrazit OSD nabídky.

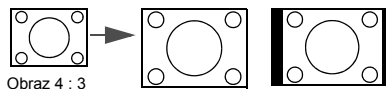
1. **Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s jiným poměrem stran než 4 : 3 nebo 16 : 9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.



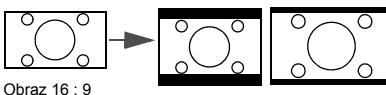
2. **Skutečně:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena projekční ploše. U vstupních signálů s nižším rozlišením bude promítaný obraz menší, než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celou projekční plochu. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekční ploše. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.



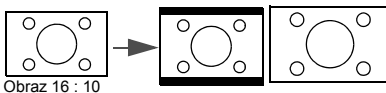
3. **4 : 3:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 4 : 3 (např. některé monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4 : 3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



4. **16 : 9:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16 : 9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



5. **16 : 10:** Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16 : 10, protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce Barva stěny (zdi) pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, zobrazte nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá, a Tabule.**

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro výběr režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
 - Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stiskněte tlačítka ◀/▶ pro výběr požadovaného režimu.
1. **Jasný:** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
 2. **Prezentace:** Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.
 3. **sRGB:** Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
 4. **Kíno:** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
 5. **3D:** Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů.
 6. **Uživatel 1/Uživatel 2 režim:** Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace najdete v části „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 32.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů **Uživatel 1/2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte položku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Referenční režim**.

 Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** v nabídce **Režim zobrazení**.

5. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v níže uvedené části „[Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech](#)“.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle rozpoznání typu signálu a vybraného režimu zobrazení nemusí být některé níže uvedené funkce dostupné. V případě potřeby můžete po označení nastavit požadovanou funkci stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení funkce **Jas**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. A čím nižší je tato hodnota, tím je obraz temnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Nastavení funkce **Kontrast**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Nastavení funkce **Barva**

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce **Odstín**

Čím vyšší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení funkce **Ostrost**

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostřejší.

Nastavení funkce **Brilliant Color**

Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost **Zapnuto**. V opačném případě vyberte možnost **Vypnuto**.

Při výběru možnosti **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr teploty barev

Dostupné možnosti nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu.

1. **Studená:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplá:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Nastavení požadované teploty barev

Postup pro nastavení požadované teploty barev:

1. Označte položku **Teplota barev** a vyberte **Teplá**, **Normální** nebo **Studená** stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou hodnotu.
 - **R - zisk/G - zisk/B - zisk:** Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
 - **R - posun/G - posun/B - posun:** Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.
4. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci, jako např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo, nebudete muset správu barev používat.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, jako např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

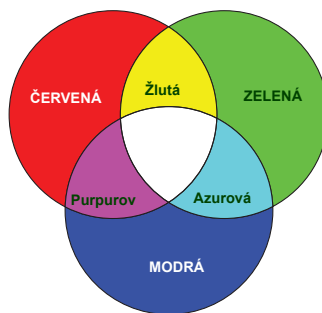
Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektoch atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plochu a pak pomocí funkce **3D správa barev** upravit nastavení.

Postup pro úpravu nastavení:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Po stisknutí tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku vpravo.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a nastavte ji na požadované hodnoty stisknutím tlačítek ◀/▶. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

 **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a nastavte ji na požadované hodnoty stisknutím tlačítek ◀/▶. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **Resetovat nastavení obrázku**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** a stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost **Aktuální** nebo **Vše**.
 - **Aktuální**: obnovení nastavení aktuálního režimu zobrazení na výchozí tovární hodnoty.
 - **Vše**: obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty kromě položky **Uživatel 1/Uživatel 2** v nabídce **OBRÁZEK**.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** pro zobrazení okna **Časovač prezentace**.
2. Označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.

 Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se po každém nastavení položky Interval časovače.

3. Stiskněte tlačítko ▼ pro označení položky **Displej časovače** a vyberte, zda se má časovač zobrazovat na projekční ploše stisknutím tlačítek ◀/▶.

Výběr	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou dobu prezentace.
3 min/2 min/1 min	Časovač se na projekční ploše bude zobrazovat poslední 3/2/1 minutu (minuty).
Nikdy	Časovač bude po celou dobu prezentace skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte umístění časovače.

Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Výběr	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Při výběru možnosti **Zapnuto** zazní 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvojitý zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní trojitý zvukový signál.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte možnost **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý!**“. Po zapnutí časovače se aktivuje odpočet.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

1. Zobrazte položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a označte možnost **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý!**“.

Funkce dálkového stránkování

Před použitím funkce stránkování připojte projektor pomocí USB kabelu k PC nebo notebooku. Podrobné informace najdete v části „**Připojení**“ na straně 18.

Stisknutím tlačítek **PAGE+/PAGE- (Další/předchozí stránka)** nebo **Page Up/ Page Down (Předchozí/následující stránka)** na dálkovém ovladači můžete ovládat zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující stránka (jako např. aplikace Microsoft Power Point).

Pokud výběr stránek nelze provést, zkontrolujte, zda je správně provedeno USB připojení a zda je ovladač myši ve vašem počítači aktualizován na nejnovější verzi.

 Funkce dálkového stránkování nepracuje s operačním systémem Microsoft® Windows®98. Doporučujeme používat operační systém Windows®XP nebo novější.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE (Zmrazit)** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí nápis „**FREEZE**“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

 Pokud jsou na vašem dálkovém ovladači následující tlačítka, uvědomte si prosím, že je nebude možné použít pro zrušení funkce: **LASER, PAGE+/PAGE- (Další/předchozí stránka), Page Up/ Page Down (Předchozí/následující stránka)**.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekční ploše zastavený.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK (Eko bez obrazu)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skrýt promítaný obraz. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu, po které projektor automaticky začne opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná operace.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Nezávisle na nastavení položky **Časovač prázdné obr.** můžete obraz obnovit stisknutím téměř libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

 Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves**

panelu nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  **POWER (Napájení)**.

1. Otevřete nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a vyberte položku **Zapnuto** stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Pro zrušení uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu zobrazte pomocí dálkového ovladače položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**.

-  Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.
- Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1 500 m – 3 000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim **Režim velké nadm. výš.**

-  Nepoužívejte režim **Režim velké nadm. výš.** v nadmořské výšce 0 m až 1 500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.

Zapnutí funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◀/▶, dokud se neoznačí nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
 3. Vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
- Provoz s použitím funkce „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jít o známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Níže uvedené změny nastavení zvuku budou mít vliv na reproduktor(y) projektoru. Zjistěte, aby bylo připojení k audio vstupu projektoru provedeno správně. Způsob připojení audio vstupu najdete v části „[Připojení](#)“ na straně 18.

Vypnutí zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a pak stiskněte opakovaně tlačítka ◀/▶, dokud se neoznačí nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**.

 Pro zapnutí nebo vypnutí zvuku projektoru můžete rovněž stisknout tlačítko **MUTE (Němý)** na dálkovém ovladači, pokud je k dispozici.

Nastavení hlasitosti zvuku

Pro nastavení úrovně hlasitosti stiskněte některé z tlačítek  /  nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek  /  nastavte požadovanou úroveň zvuku.

Vypnutí funkce **Zapnout/vypnout tón**

Pro vypnutí upozorňovacího tónu:

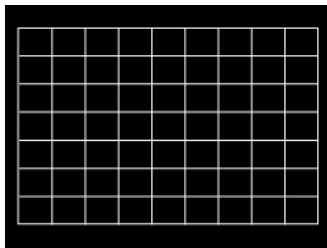
1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek  /  vyberte možnost **Vypnuto**.

 Nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón** lze změnit pouze výběrem možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho hlasitosti nemají na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv.

Použití testovacího vzorku

Projektor umožňuje zobrazit mřížkový testovací vzorek. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.

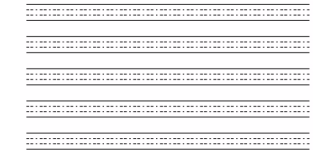
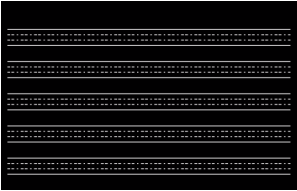
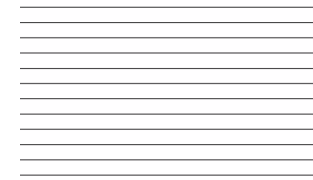
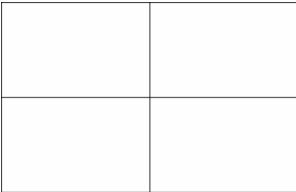
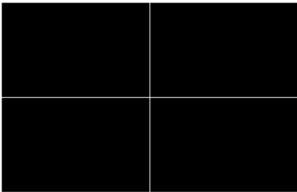
Pro zobrazení testovacího vzorku přejděte do OSD nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Testovací vzorek** a stisknutím tlačítek  /  vyberte možnost **Zapnuto**.



Použití vyučovacích šablon

Projektor nabízí několik přednastavených šablon pro různé účely výuky. Aktivace šablony:

- 1. Zobrazte OSD nabídku a přejděte do položky **ZOBRAZENÍ > Vyučovací šablona**. Stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte možnost **Tabule** nebo **Bílá tabule**.
- 2. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadovaný vzor.
- 3. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/Zadat)** aktivujte vzor.

Vyučovací šablona	Bílá tabule	Tabule
Psaní písmen		
Sešit na psaní		
Souřadnicový graf		

Prezentace z USB čtečky

Tato funkce umožňuje procházet obrazové a textové soubory uložené na jednotce USB flash připojené k projektoru. Není tedy nutné používat počítač.

Podporované formáty souborů:

- JPEG (JPG)
- PNG
- TIFF
- BMP
- GIF

-  • Pokud název souboru obsahuje nepodporovaný znak, zobrazí se místo daného znaku čtvereček.
- Název souboru v thajštině není podporován.
 - Soubory ve formátu GIF, TIFF, PNG a BMP lze zobrazit, pouze pokud mají menší rozlišení než WXGA (1 280 x 800).
 - Pokud složka obsahuje více než 200 souborů, bude zobrazeno pouze prvních 200 souborů.
1. Připojte jednotku USB flash do USB konektoru typu A na projektoru.
 2. Projektor automaticky zobrazí detekovanou jednotku USB flash. Nebo můžete na liště pro výběr zdroje ručně vybrat možnost **Čtečka USB**.
 3. Ikona(y) nalezeného USB disku se zobrazí v levém spodním rohu. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◀/▶ zvolte požadovaný disk a stiskněte **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.
 4. Zobrazí se miniatury souborů uložených na USB disku.

Během zobrazení miniatur

Pro	Stiskněte tlačítko
procházení miniaturami	▲/▼/◀/▶
otevřete složku nebo si prohlédněte obraz/dokument na celé obrazovce	MODE/ENTER (Režim/Zadat)
zpět do vyššího adresáře	MODE/ENTER (Režim/Zadat) pokud zvolíte ikonu Zpět
změnu na jinou stránku	◀/▶

5. Režim celé obrazovky ukončíte stisknutím **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**.

Vypnutí projektoru

1. Po stisknutí tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **OFF (Vypnuto)** se zobrazí výzva k potvrzení požadavku.
Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko **POWER (Napájení)** nebo **OFF (Vypnuto)**. **Indikátor POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.



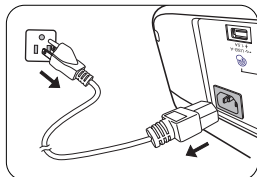
Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace najdete v části „Rychlé chlazení“ na straně 50.

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní „**Tón při vypnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bude trvale svítit oranžově a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze zásuvky.



- Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtete si podrobné informace v části „Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón“ na straně 39.
- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Stiskněte znovu tlačítko **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** pro zapnutí projektoru až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.
- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.



Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takovém případě zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** nebo **ON (Zapnuto)** až poté, co se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** se rozsvítí oranžově.

Používání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Hlavní nabídka	Položka	Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/ Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4 : 3/16 : 9/ 16 : 10
	2D Kor. zkreslení	
	Umístění do rohu	
	Umístění na povrch	Horizontální/Vertikální
	Pozice	
	Fáze	
	Horizont. velikost	
	Digitální zoom	
	3D	Režim 3D Automaticky/Nahore-dole/Sekvence snímků/Balení snímku/Vedle sebe/ Vypnuto
		3D synchronizace obrácené Vypnout/Obrátit
		Uložit 3D nastavení 3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3
		Použít 3D nastavení 3D nastavení 1/3D nastavení 2/ 3D nastavení 3/Vypnuto
	Vyučovací šablona	Tabule Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/ Souřadnicový graf
		Bílá tabule Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/ Souřadnicový graf
2. OBRÁZEK	Režim zobrazení	Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim	Jasný/Prezentace/sRGB/Kino/(3D)
	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstín	
	Ostrost	
	Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev	Studená/Normální/Teplá
	Odladění teploty barvy	R - zisk/G - zisk/B - zisk/R - posun/ G - posun/B - posun
	3D správa barev	Primární barva R/G/B/C/M/Y
		Odstín
		Sytost
		Zesílení
	Resetovat nastavení obrázku	Aktuální/Vše/Zrušit
3. ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto
	Přenos barevného prostoru	Automaticky/RGB/YUV

Hlavní nabídka	Položka	Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače 1–240 minut
		Displej časovače Vždy/3 min/2 min/1 min/Nikdy
		Pozice časovače Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/ Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto
	Jazyk	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / हिन्दी 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar / Tiếng Việt / Hrvatski / Română Norsk / Dansk / Български / Suomi Indonesian / Ελληνικά / العربية
	Instalace projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk. 5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy
		Pozice nabídky Uprostřed/Nahoře-vlevo/ Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/ Dole-vlevo
		Zpráva připomenutí Zapnuto/Vypnuto
	Provozní nastavení	Přímé zapnutí Zapnuto/Vypnuto
		Zap. podle signálu Zapnuto/Vypnuto
		Automatické vypnutí Vypnout/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Rychlé chlazení Zapnuto/Vypnuto
		Okamžité opětné spuštění Zapnuto/Vypnuto
		Časovač prázdné obr. Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Časovač spánkového režimu Vypnout/30 min/1 hodina/2 hodina/ 3 hodina/4 hodina/8 hodina/ 12 hodina
	Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto
	Barva pozadí	Černá/Modrá/Fialová/BenQ
	Úvodní obrazovka	Černá/Modrá/BenQ
	Modul PointWrite Touch	Zapnuto/Vypnuto

Hlavní nabídka	Položka		Možnosti
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Režim velké nadm. výš.		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/Vypnuto
		Hlasitost	
		Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení lampy	Režim lampy	Normální/Úsporný/SmartEco
		Vynul. počít. lampy	
		Počít. provozu lampy	
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo	
		Změnit nastavení zabezpečení	Zámek napájení Zámek ovládání webu
	Přenosová rychlost		2400/4800/9600/19200/38400/ 57600/115200
	Testovací vzorek		Zapnuto/Vypnuto
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Pohotovostní nastavení	Sít'	Povolit pohotovostní režim sítě Automat. zakázání pohot. režimu sítě
		Nabíjení MHL	Zapnuto/Vypnuto
		Výstup pro monitor	Zapnuto/Vypnuto
		Zvuková propust	Vypnuto/Vstup zvuku 1/Vstup zvuku 2/Zvuk L/P/HDMI/HDMI2/MHL/Síťový displej/Displej USB

Hlavní nabídka	Položka	Možnosti
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Kabelová síť LAN	Stav
		DHCP
		Adresa IP
		Maska podsítě
		Výchozí brána
		Server DNS
		Uplatnit
	Sít'ová nastavení	Stav
		SSID
		Displej SSID
		Adresa IP
		Režim připojení
	Bezdrátová síť LAN	Uplatnit
		Vzdálená plocha
		Kód přihlášení projekce
		Vysílání
		Zjištění zařízení AMX
		Adresa MAC
	Obnov. všechna nast.	
6. INFORMACE	Aktuální stav systému	• Zdroj • Režim zobrazení • Režim lampy • Rozlišení • Formát 3D • Systém barev • Doba použitelnosti lampy • Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis jednotlivých nabídek

Funkce		Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Upravení barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace najdete v části „ Používání funkce Barva stěny (zdi) “ na straně 32.
	Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Výběr poměru stran obrazu “ na straně 30.
	2D Kor. zkreslení	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 22.
	Umístění do rohu	Podrobné informace najdete v části „ Nastavení umístění do rohu “ na straně 23.
	Umístění na povrch	Podrobné informace najdete v části „ Nastavení umístění na povrch “ na straně 24.
	Pozice	Zobrazení okna pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obraz posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Fáze	Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB). 
	Horizont. velikost	Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Zvětšení obrazu a vyhledání detailů “ na straně 29.

Funkce	Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ 3D	Tento projektor je vybaven 3D funkcí, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle. Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při detekci 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud projektor nerozpozná 3D formát, vyberte stisknutím tlačítka ▲/▼ režim 3D.  Pokud je funkce 3D zapnutá: • Jas promítaného obrazu se sníží. • Následující nastavení nelze provést: Režim zobrazení, Referenční režim. • Funkci 2D Kor. zkr. kreslení lze provést pouze v omezeném rozsahu. 3D synchronizace obráceně Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému. Uložit 3D nastavení Po úspěšném zobrazení 3D obsahu po provedení příslušných nastavení můžete tuto funkci povolit a vybrat sadu 3D nastavení pro zapamatování aktuálního 3D nastavení. Použit 3D nastavení Po uložení 3D nastavení se můžete rozhodnout, zda jej chcete použít prostřednictvím výběru sady 3D nastavení, kterou jste uložili. Po jejím použití bude projektor automaticky přehrávat vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým 3D nastavením.  Lze vyvolat pouze sadu (sady) 3D nastavení, která obsahuje uložená data.
Vyučovací šablona	Podrobné informace najdete v části „Použití vyučovacích šablon“ na straně 40.

Funkce		Popis
2. Nabídka OBRAZŮ	Režim zobrazení	Přednastavené režimy obrazu jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal typu vašeho programu. Podrobné informace najdete v části „ Výběr režimu zobrazení “ na straně 32.
	Referenční režim	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2 “ na straně 32.
	Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Jas “ na straně 33.
	Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 33.
	Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Barva “ na straně 33.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Video, S-Video nebo komponentní video.
	Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Odstín “ na straně 33.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Video nebo S-Video.
	Ostrost	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Ostrost “ na straně 33.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Video, S-Video nebo komponentní video.
	Brilliant Color	Podrobné informace najdete v části „ Nastavení funkce Brilliant Color “ na straně 33.
	Teplota barev	Podrobné informace najdete v části „ Výběr teploty barev “ na straně 34.
	Odladění teploty barvy	Podrobné informace najdete v části „ Nastavení požadované teploty barev “ na straně 34.
3. ZDROJ	3D správa barev	Podrobné informace najdete v části „ 3D správa barev “ na straně 34.
	Resetovat nastavení obrázku	Podrobné informace najdete v části „ Obnovení výchozích nastavení aktuálního nebo všech režimů zobrazení “ na straně 35.
	Rychlé automatické hledání	Podrobné informace najdete v části „ Přepínání vstupního signálu “ na straně 28.
	Přenos barevného prostoru	Podrobné informace najdete v části „ Změna barevného prostoru “ na straně 29.

		Funkce	Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní		Časovač prezentace	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace najdete v části „ Nastavení časovače prezentace “ na straně 36.
		Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace najdete v části „ Používání nabídek “ na straně 25.
		Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části „ Použití rychlé instalace “ na straně 14.
		Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky. Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Pozice nabídky Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). Zpráva připomenutí Zapnutí nebo vypnutí zobrazování informačních zpráv.
		Provozní nastavení	Přímé zapnutí Automatické zapnutí projektoru po připojení síťového kabelu do síťové zásuvky. Zap. podle signálu Nastavení, zda se má projektor při detekci signálu VGA nebo signálu HDMI s napětím 5 V přímo zapnout (pokud je v pohotovostním režimu), aniž by bylo stisknuto tlačítko POWER (Napájení) nebo ON (Zapnuto). Automatické vypnutí Automatické vypnutí projektoru v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace najdete v části „Nastavení Automatické vypnutí“ na straně 55. Rychlé chlazení Aktivace nebo deaktivace funkce rychlého chlazení. Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 15 sekund.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je funkce Okamžité opětné spuštění vypnutá. Okamžité opětné spuštění Při výběru možnosti Zapnuto můžete znovu spustit projektor ihned během 90 sekund od jeho vypnutí. Časovač prázdné obr. Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci prázdné obrazovky. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace najdete v části „Skrýtí obrazu“ na straně 37. Časovač spánkového režimu Nastavení časovače automatického vypnutí.

Funkce		Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Zámek kláves panelu	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  POWER (Napájení) na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace najdete v části „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na straně 37.
	Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí.
	Úvodní obrazovka	Výběr úvodní obrazovky, která se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
	Modul PointWrite Touch	Zakazuje nebo povoluje výkonový výstup 5 V na „Konektoru typu A“ pro modul PointWrite Touch.
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace najdete v části „ Provoz ve velkých nadmořských výškách “ na straně 38.
	Nastavení zvuku	Podrobné informace najdete v části „ Nastavení zvuku “ na straně 38.
	Nastavení lampy	Režim lampy Podrobné informace najdete v části „Nastavení funkce Režim lampy“ na straně 55. Vynul. počít. lampy Podrobné informace najdete v části „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 59. Počít. provozu lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy najdete v části „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 55.
	Bezpečnostní nastav.	Podrobné informace najdete v části „ Využití funkce hesla “ na straně 26.

Funkce	Popis
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
Testovací vzorek	Podrobné informace najdete v části „ Použití testovacího vzorku “ na straně 39.
Skryté titulky	Povolit skryté titulky Tuto funkci aktivujete výběrem možnosti Zapnuto v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů na projekční ploše v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají obvykle označeny jako „CC“). Verze titulků Výběr preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
Pohotovostní nastavení	Síť • Povolit pohotovostní režim sítě Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce povolí. Projektor umožňuje v pohotovostním režimu používat síťovou funkci. Výběrem možnosti Vypnuto se tato funkce zakáže. Projektor neumožňuje v pohotovostním režimu používat síťovou funkci. • Automat. zakázání pohot. režimu sítě Umožňuje, aby projektor po nastavené časové periodě po svém přepnutí do pohotovostního režimu deaktivoval síťovou funkci. Pokud je například vybráno 20 min, může projektor poskytovat síťovou funkci po dobu 20 minut po svém přepnutí do pohotovostního režimu. Po uplynutí 20 minut se projektor přepne do normálního pohotovostního režimu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je položka Povolit pohotovostní režim sítě nastavena na Zapnuto. Nabíjení MHL Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce povolí. Pokud je projektor připojen k napájení, bude automaticky nabíjet připojené chytré zařízení kompatibilní s rozhraním MHL. Výstup pro monitor Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce povolí. Pokud jsou zařízení správně připojena ke konektoru COMPUTER 1 (Počítač 1) a projektor je v pohotovostním režimu, může být na výstupu signál VGA. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení“ na straně 18. Zvuková propust Pokud jsou do příslušných konektorů na projektoru správně připojena zařízení a projektor je v pohotovostním režimu, může být přehráván zvuk. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný zdroj. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části „Připojení“ na straně 18.  Po aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.

Funkce		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Síťová nastavení	Podrobné informace najdete v příručce pro síťové ovládání projektoru BenQ .
	Obnov. všechna nast.	Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Uživatel 1, Uživatel 2, Přenos barevného prostoru, Instalace projektoru, Modul PointWrite Touch, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost a Síťová nastavení.
6. Nabídka INFORMACE	Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim zobrazení Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK. Režim lampy Zobrazení aktuálního režimu lampy. Rozlišení Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. Formát 3D Zobrazení aktuálního režimu 3D. Systém barev Zobrazení formátu vstupního signálu. Doba použitelnosti lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy. Verze firmware Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a skříňky.

Nikdy nedemontujte žádnou součást projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit nějakou součást projektoru, obraťte se na vašeho prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ na straně 42 a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

 Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část „[Technické údaje](#)“ na straně 62 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,4 x (počet hodin v režimu **Normální**) + 1,5 x (počet hodin v režimu **Úsporný**) + 1,0 x (počet hodin v režimu **SmartEco**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)** a potom stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí informace **Počít. provozu lampy** o počtu hodin provozu lampy.
4. Pro ukončení zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/Konec)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností 3 000 - 4 000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

• Nastavení funkce Režim lampy

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** prodloužíte provozní životnost lampy. Chcete-li to provést, zobrazte položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Režim lampy** a stiskněte některé z tlačítek **◀/▶**.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy.
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru.
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon lampy v závislosti na úrovni jasu obsahu.

• Nastavení Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte položku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek **◀/▶**. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se **indikátor lampy** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo požádejte o radu vašeho prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

Náhradní lampu objednejte na adrese <http://www.BenQ.com>.



Je-li lampu příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampa)** a **Indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace najdete v části „**Indikátory**“ na straně 60.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu:

Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor běžně pracuje v režimu Úsporný (viz „ Zjištění doby provozu lampy “ na straně 55), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/Zadat) zprávu skryjete.	 UPOZORNĚNÍ Objednejte si náhradní lampu Ekvivalentní hodiny lampy > XXXX hodin Objednání nové lampy na www.BenQ.com OK
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/Zadat) zprávu skryjete.	 UPOZORNĚNÍ Vyměnit lampu co nejdříve Ekvivalentní hodiny lampy > XXXX hodin Objednání nové lampy na www.BenQ.com OK
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/Zadat) zprávu skryjete.	 UPOZORNĚNÍ Vyměnit lampu nyní Ekvivalentní hodiny lampy > XXXX hodin Objednání nové lampy na www.BenQ.com OK
	 UPOZORNĚNÍ Uplynula doba použitelnosti lampy Vyměňte lampu (viz uživatelská příručka) Pak vynulujte časovač lampy Objednání nové lampy na www.BenQ.com OK



„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

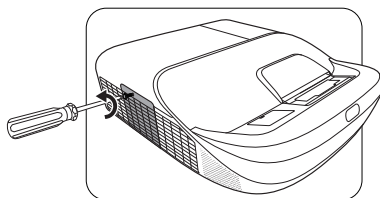
Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampy vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímku lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.

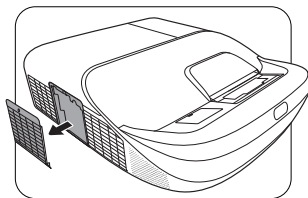
2. Povolte šroub zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



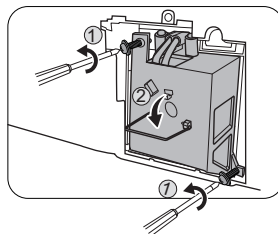
3. Sejměte kryt lampy z projektoru.



- Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.



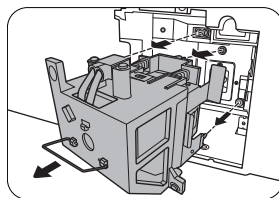
4. Uvolněte šroub, který zajišťuje lampu.
5. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.



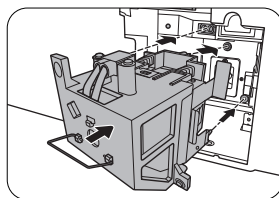
6. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.



- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivost v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



7. Vložte novou lampu tak, jak je uvedeno na obrázku. Vyrovnějte konektor lampy a 2 ostré body s projektorem a mírně lampu zatlačte do zajištěné polohy.

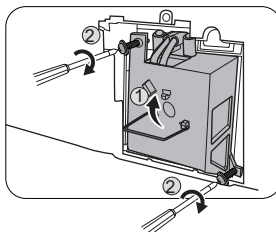


8. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.

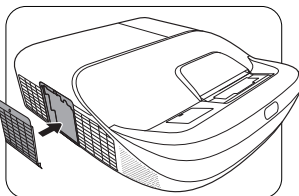
9. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.



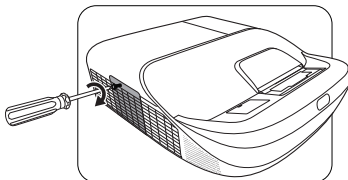
10. Nasadte na projektor kryt lampy.



11. Dotáhněte šroub, který zajišťuje kryt lampy.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.



12. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.



- Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.

Vynulování počítadla provozu lampy

13. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD nabídku. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Vynul. počít. lampy**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/Zadat)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



Neprovádějte vynulování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Události - napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Zapínání projektoru
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Normální ochlazování při vypnutí
Červená Bliká	Červená Bliká	Červená Bliká	Stahování
Zelená	Vypnuto	Červená	Chyba spuštění CW
Červená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Chyba ukončení činnosti převodníku (přerušení dat)
Červená	Vypnuto	Červená	Chyba resetu převodníku (pouze videoprojektor)
Události - lampa			
Vypnuto	Vypnuto	Červená	Chyba lampy 1 při normálním provozu
Vypnuto	Vypnuto	Oranžová Bliká	Lampa není rozsvícená
Události - teplota			
Červená	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	Červená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	Zelená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Červená	Zelená Bliká	Vypnuto	Chyba ventilátoru 4 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)

Řešení problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

? Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte správný vstupní signál.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Obraz je rozmazaný.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proved'te zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nebylo zadáno správné heslo

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Podrobné informace najdete v části „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na straně 27.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

- 1 024 x 768 XGA (MX882UST)
- 1 280 x 800 WXGA (MW883UST)

Systém zobrazení

Jednočipový DMD

Objektiv

F = 2,4, f = 3,35 mm

Lampa

240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie

AC (stříd.) 100–240 V, 3,9 A, 50–60 Hz
(automaticky)

Spotřeba energie

410 W (Max); < 0,5 W (pohotovostní režim);
< 6 W (když je funkce Síť v poloze
Pohotovostní nastavení zapnutá)

Mechanické parametry

Hmotnost

8 kg s montážní deskou projektoru

Výstupní konektory

Výstup RGB

D-Sub, 15 pinů (zásuvka) x 1

Reproduktor

(Stereo) 10 W x 2

Výstup audio signálu

Konektor PC audio x 1

Ovládání

USB

PointWrite (mini USB typu B)
(volitelný pro sadu PointWrite)
Zdroj energie typu A; 5 V/1,5 A
(volitelný pro modul PointWrite Touch)

Sériové rozhraní RS-232

9 pinů x 1

Ovládání v síti LAN

RJ45 x 1

Infračervený přijímač x 1

Vstupní konektory

Počítačový vstup

Vstup RGB
D-Sub, 15 pinů (zásuvka) x 2

Vstup video signálu

S-VIDEO
Mini DIN, 4 piny x 1

VIDEO

RCA konektor x 1
Vstup signálu SD/HD/TV
Analogový - komponentní konektor
RCA x 3 (přes vstup RGB)
Digitální - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Vstup audio signálu

Audio vstup
Konektor RCA audio (L/P) x 2
Konektor PC audio x 1

Port USB (mini-B x 1)

Požadavky na prostředí

Provozní teplota

0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře

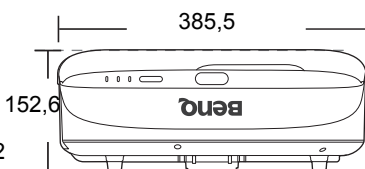
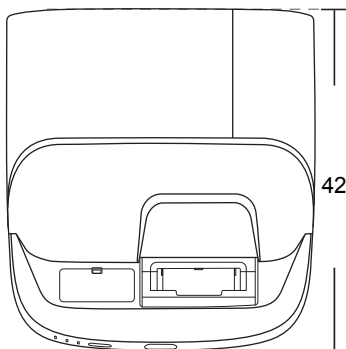
Provozní relativní vlhkost

10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C
(se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

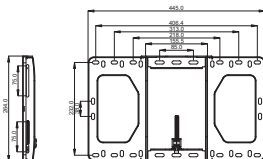
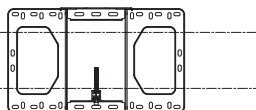
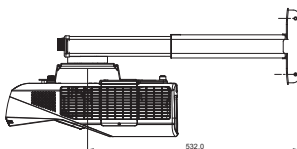
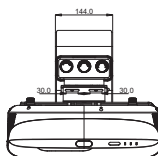
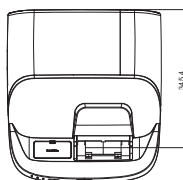
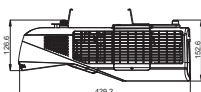
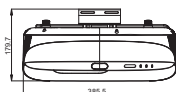
Rozměry



Jednotky: mm

Instalace na stěnu

Šrouby pro montáž na stěnu: M4
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1 024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1 152 x 864	1 152 x 864_75	75	67,5	108
1 024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1 024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1 280 x 720	1 280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1 280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1 280 x 1 024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1 280 x 960	1 280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1 360 x 768	1 360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1 400 x 1 050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1 440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1 600 x 1 200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1 152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků, Nahoře-dole a Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole a Vedle sebe**.

- Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1 024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5
1 152 x 864	1 152 x 864_75	75	67,5	108
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1 024 x 576 při 60 Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996
1 024 x 600 při 65 Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1 280 x 720	1 280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1 280 x 768	1 280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1 280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1 280 x 1 024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1 280 x 960	1 280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1 360 x 768	1 360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1 440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1 400 x 1 050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1 600 x 1 200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1 920 x 1 080 při 60 Hz	1 920 x 1 080_60 (snížení zatemnění)	60	67,5	148,5
1 920 x 1 200	1 920 x 1 200_60*** (snížení zatemnění)	59,950	74,038	154,0000
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



*Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků, Nahoře-dole a Vedle sebe**.

Podporované časování pro 3D signál s formátem **Sekvence snímků.

***Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole a Vedle sebe**.

- Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p***	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i****	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i****	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P**	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P*****	1 920 x 1 080	50	56,25	148,5
1 080/60P*****	1 920 x 1 080	60	67,5	148,5



*Podporované časování pro 3D signál formátu **Sekvence snímků**.

Podporované časování pro 3D signál formátu **Nahoře-dole, Balení snímků a Vedle sebe.

***Podporované časování pro 3D signál s formátu **Sekvence snímkůNahoře-dole, Balení snímků a Vedle sebe**.

****Podporované časování pro 3D signál formátu **Vedle sebe**.

*****Podporované časování pro 3D signál s formátem **Nahoře-dole**.

Podporované časování pro vstup MHL

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 (1 440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1 440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1 280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1 280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/50i	1 920 x 1 080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1 920 x 1 080	60	33,75	74,25
1 080/24P	1 920 x 1 080	24	27	74,25
1 080/25P	1 920 x 1 080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1 920 x 1 080	30	33,75	74,25
1 080/50P	1 920 x 1 080	50	56,25	148,5
1 080/60P	1 920 x 1 080	60	67,5	148,5



*Podporované časování pro 3D signál formátu **Sekvence snímků**.

- Při zobrazování signálu 1080i (1 125i)/60 Hz nebo 1080i (1 125i)/50 Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Video režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43



*Podporované časování pro 3D signál formátu **Sekvence snímků**.

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2015 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zřídka jakýchkoli záruk, včetně záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku <http://patmarketing.benq.com/>, kde najdete podrobné informace o pokrytí patenty pro projektory BenQ.