BenQ



XL

MONITOR FOR e-SPORTS

Rad XL
Návod na obsluhu

Autorské práva

Autorské práva © 2016 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovať, prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené ja inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

Zabezpečenie napájania

Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.

- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm^2.

Starostlivosť a čistenie

- Čistenie. Pred čistením váš monitor vždy odpojte od elektrickej zásuvky. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenou jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.

- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovať ani zakrývať. Váš monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojom tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Nikdy nezatláčajte objekty ani nevylievajte žiadne druhy kvapalín na tento produkt.

Vykonávanie servisu

Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.

Obsah

Autorské práva 2
Zrieknutie sa práva 2
Zabezpečenie napájania 2
Začíname 6
Oboznámenie sa s monitorom 8
- Pohľad spredu 8
- Pohľad zozadu 8

Zloženie hardvéru monitora 9
- Ako odpojiť podstavec 13
- Nastavenie výšky monitora 14
- Otáčanie monitora 16
- Nastavte uhol monitora 17
- Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu 18

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ 19
- Inštalácia monitora na novom počítači 20
- Zámena monitora na existujúcom počítači 21
- Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely) 22
- Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 23
- Ako nainštalovať v systémoch Windows 7 24
- Ako na monitore sledovať 3D obsah 25

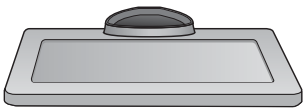
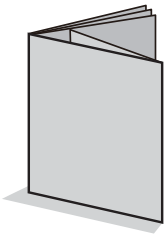
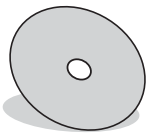
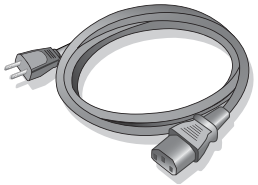
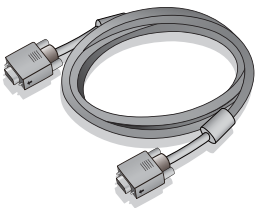
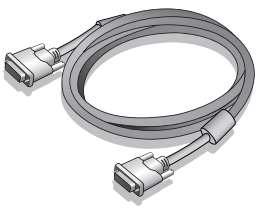
Nastavenie vášho monitora 26
- Ovládací panel 26
- Používanie základnej ponuky 27
- Ovládanie obrazovky softvérom Display Pilot (len vybrané modely) 28
- Prvotné nastavenie pre hranie hier 29
- Optimalizácia obrazu 31
- Prispôsobenie klávesových skratiek 31
- Nastavenie vlastného herného režimu 32
- Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader 32
- Nastavenie režimu obrazovky 33
- Používanie funkcie Smart Scaling (Intelig. mierka) 33
- Používanie Instant Mode (Okamžitý režim) 33

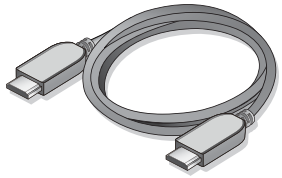
Pohyb v hlavnej ponuke 34
- Ponuka Obrazovka 35
- Ponuka Obraz 37
- Ponuka Obraz - Rozšírené 41
- Ponuka Uložiť nastavenia 45
- Ponuka Zvuk 46
- Ponuka Systém 47

Riešenie problémov 51
Často kladené otázky (FAQ) 51
Potrebujete ďalšiu pomoc? 53

Začíname

Pri odbaľovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ	
Podstavec monitora	
Príručka pre rýchle spustenie	
CD-ROM	
Sieťový kábel (V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.)	
Video kábel: D-Sub (Voliteľné príslušenstvo)	
Video kábel: DVI-D Dual Link	

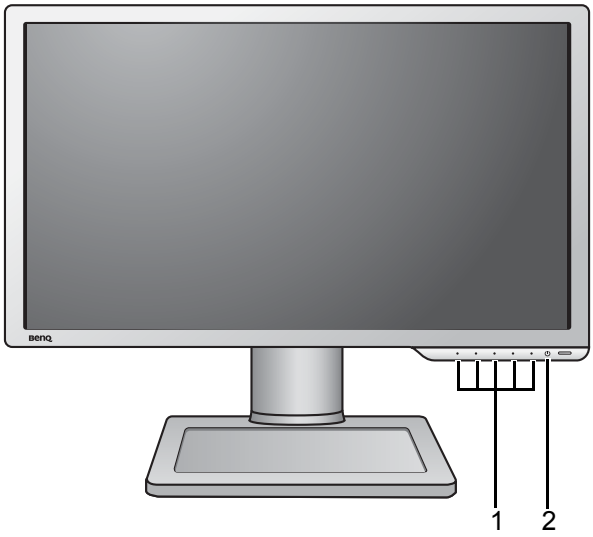
Video kábel: HDMI (Voliteľné príslušenstvo)	

- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.

Výrobok a príslušenstvo uchovávajte vždy mimo dosah detí.

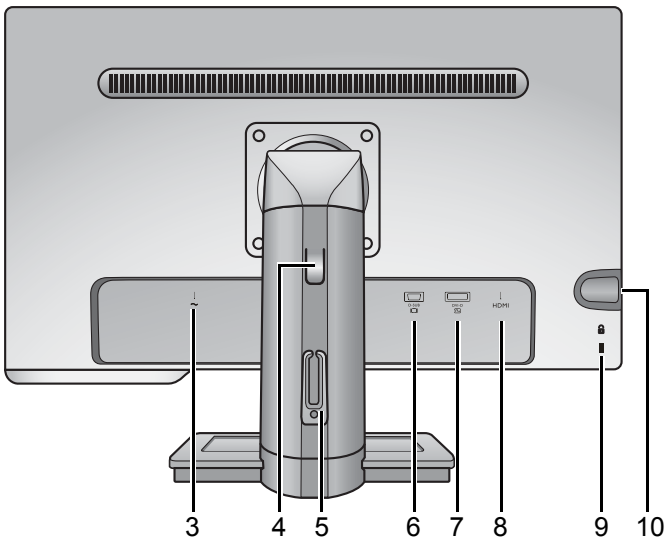
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu



1. Ovládacie tlačidlá
2. Tlačidlo Zapnúť

Pohľad zozadu



3. Konektor vstupu striedavého napätia
4. Uvoľňovač výšky
5. Príchytka kábla
6. Konektor D-Sub
7. Konektor DVI-D
8. Konektor HDMI
9. Zásuvka na zámok Kensington
10. Konektor pre slúchadlá

- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zloženie hardvéru monitora

Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť'.
Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.

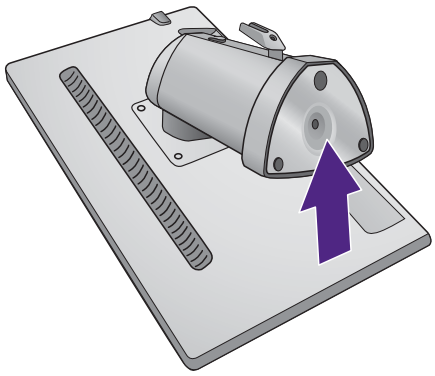
1. Pripojte podstavec monitora.

Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

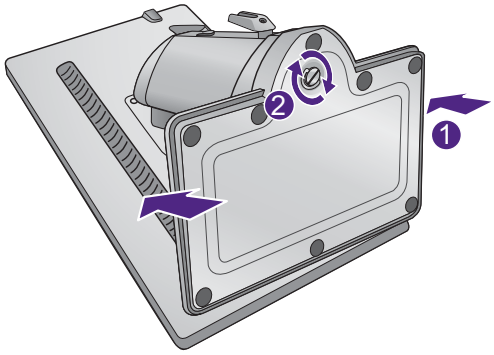
Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť' na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.

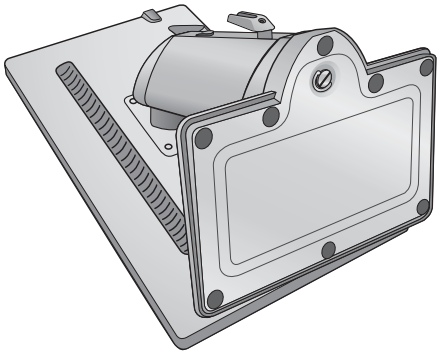
Držte monitor pevne na stole a vytiahnite rameno podstavca monitora smerom nahor.



Priložte a zarovnajte zásuvku podstavca s koncom ramena podstavca a potom ich do seba zasuňte. Zatiahnite skrutku naspodku podstavca monitora, ako je znázornené na obrázku.

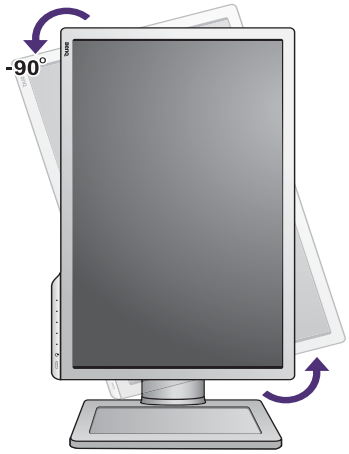


Opatrne ho skúste vytiahnuť' naspäť', aby ste skontrolovali, či je rameno osadené správne.

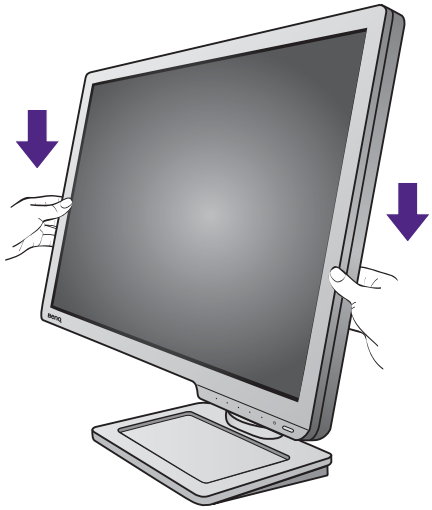


Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.

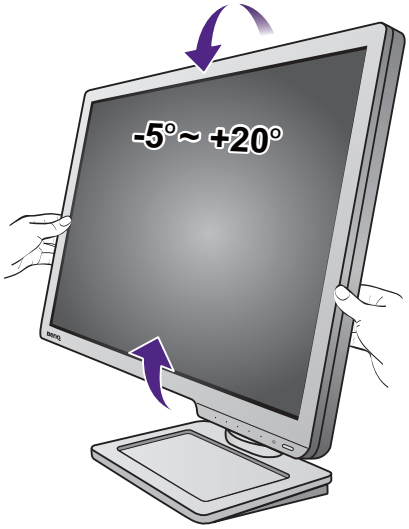
Vytiahnite stojan do maximálne možnej polohy. Otočte monitor o 90 stupňov proti smeru hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Možno budete chcieť nastaviť výšku stojana monitora. Ďalšie informácie viď „Nastavenie výšky monitora“ na strane 14.



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.



2. Pripojte video kábel PC

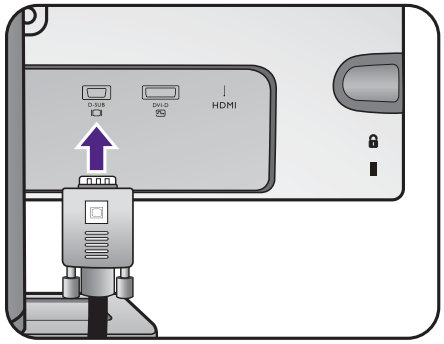
Nepoužívajte kábel DVI-D a kábel D-Sub na rovnakom počítači. Jediný prípad, kedy sa obidva káble môžu použiť je prípad, ak sú pripojené k dvom rôznym počítačom pomocou vhodného videosystému.

Pripojenie kábla D-Sub

Zapojte zástrčku kábla D-Sub (koncovka bez feritového filtra) do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.

Buď

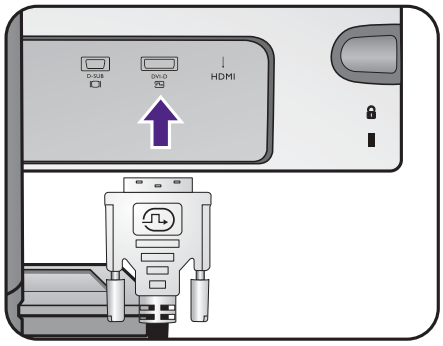


Pripojenie kábla DVI-D Dual Link

Zapojte zástrčku kábla DVI-D Dual Link do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.

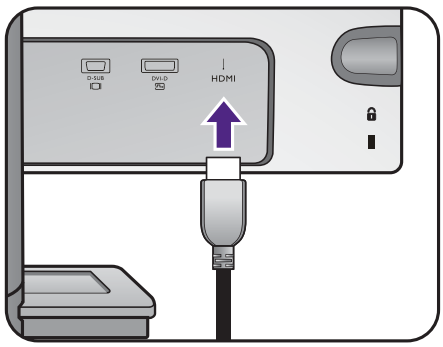
alebo



Pripojenie kábla HDMI

Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.

alebo

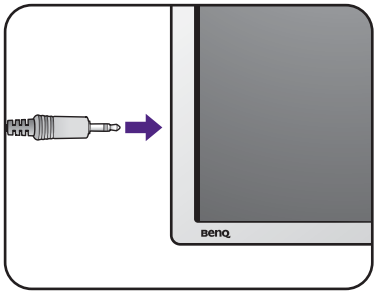


Ak máte k dispozícii viac než jeden spôsob prenosu obrazu, mali by ste pre vytvorením pripojenia vziať do úvahy kvalitu obrazu pre jednotlivé video káble.
- Lepšia kvalita: HDMI / DVI-D
- Dobrá kvalita: D-Sub

Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo v vašom regióne.

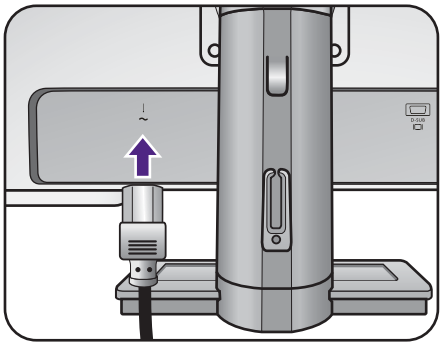
3. Pripojte slúchadlá.

Do konektora pre slúchadlá nachádzajúceho sa na ľavom boku monitora môžete zapojiť slúchadlá.

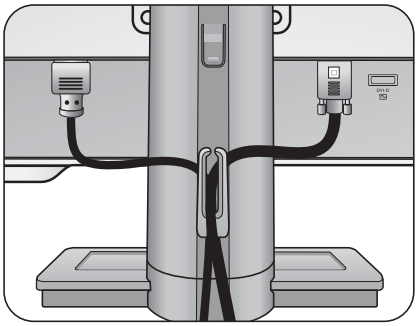


4. K monitoru pripojte sieťový kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený ~ na zadnej strane monitora. Ešte nepripájate opačný koniec k sieťovej zásuvke.

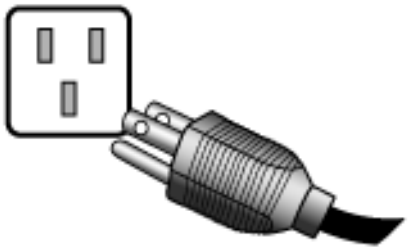


5. Usporiadajte káble pomocou držiaka.



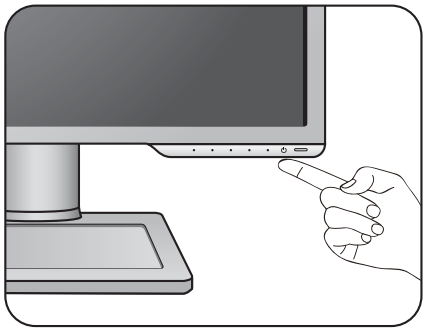
6. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

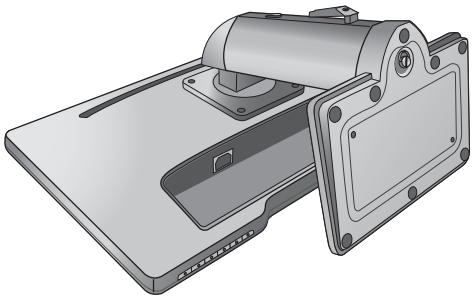


Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti „Získanie maxima z vášho monitora znaèky BenQ“ na strane 19.

Ak chcete predlžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.

Ako odpojiť podstavec

1. Pripravte monitor a miesto.

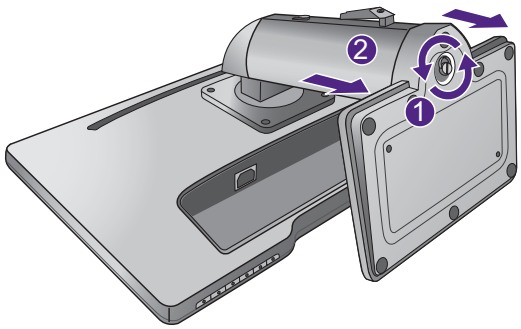


Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.

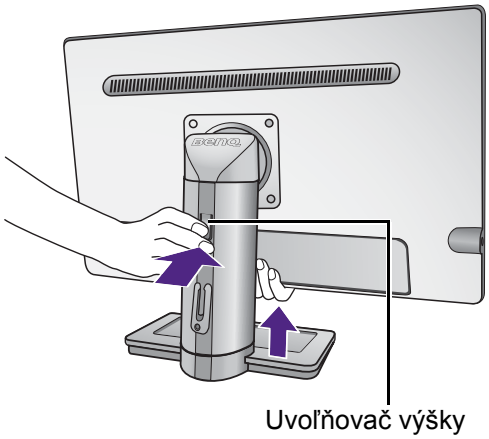
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

2. Uvoľnite skrutku naspodku podstavca monitora a odpojte podstavec monitora, ako je znázornené na obrázku.

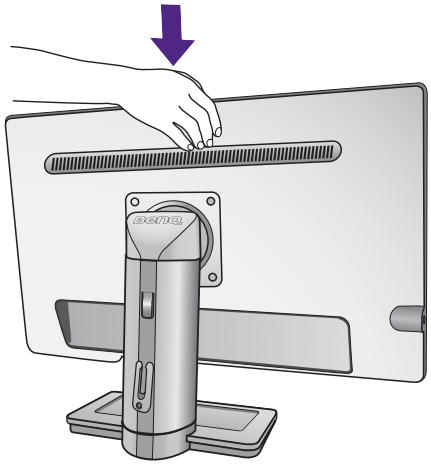


Nastavenie výšky monitora

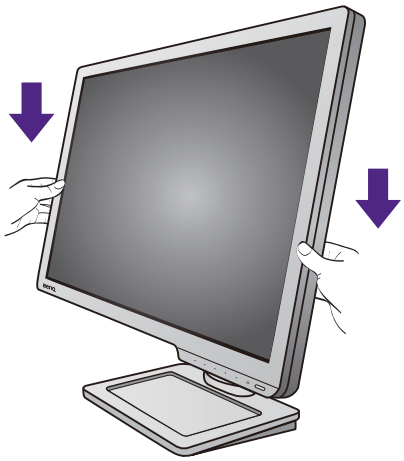
Ak chcete roztiahnuť stojan monitora do vyššej polohy, stlačte spodnú časť uvoľňovača výšky na stojane a súčasne držte monitor za spodok. A teraz vytiahnite stojan a monitor nahor do požadovanej výšky.



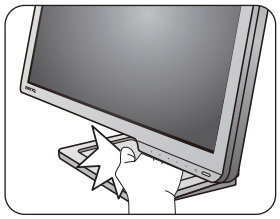
Ak uvoľňovač výšky nie je možné pri následnej činnosti stlačiť nadol, pred pokračovaním stlačte raz vrch monitora, ako je znázornené na obrázku vpravo.

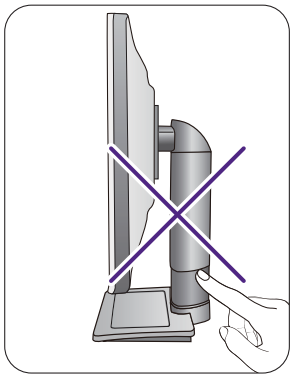


Ak chcete znížiť výšku stojana monitora, držte ľavý a pravý bok monitora a ťahajte monitor smerom nadol.

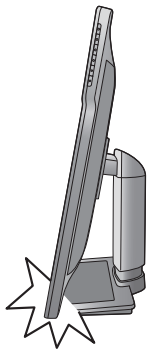


- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu deti.





- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavenie výšky a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.



Otáčanie monitora

1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Kliknutím spustite **Display Pilot Software** (ak je nainštalovaný z disku CD) a označte možnosť **Auto Pivot (Automatické otočenie)**, čím nastavíte automatické otáčanie s monitorom.

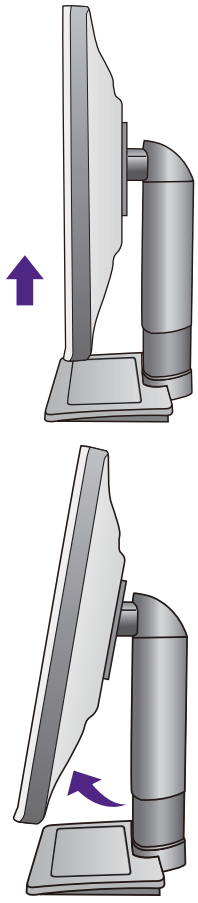
Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na ploche a z miestnej ponuky vyberte položku **Screen resolution (Rozlíšenie obrazovky)**. Vyberte možnosť **Portrait (Na výšku)** v časti **Orientation (Orientácia)** a použite nastavenie.

V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

2. Úplne vytiahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a roztiahnite podstavec do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.

Monitor musí byť vytiahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.



3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



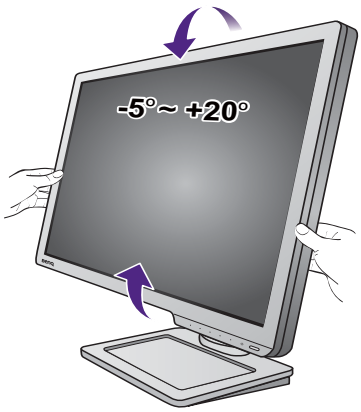
Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble.

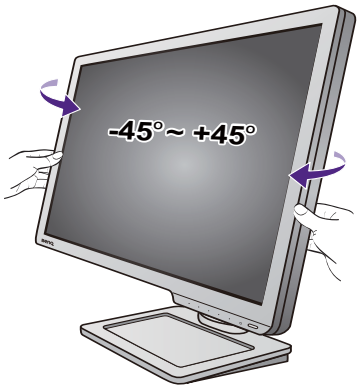
4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.

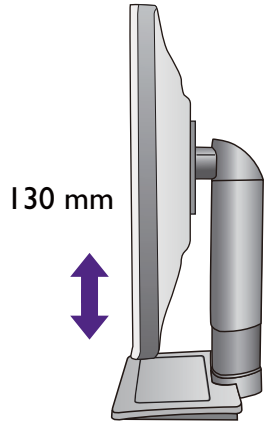


Nastavte uhol monitora

Obrazovku môžete naklopiť do požadovaného sklonu nadol a nahor v uhle monitora -5° až +20°, otáčať doľava a doprava o 90° a nastaviť výšku monitora do 130 mm.







Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

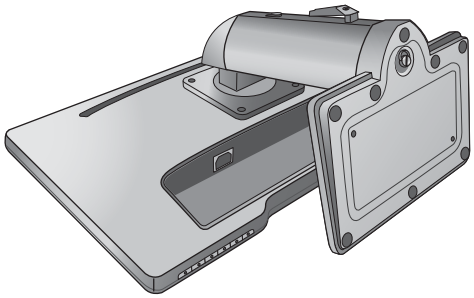
Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.

Preventívne opatrenia

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických parametroch výrobku.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

1. Odoberte stojan monitora.

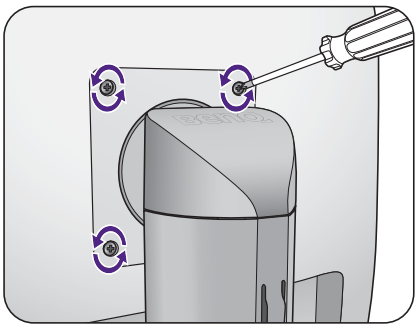
Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch. Odpojte podstavec monitora ako bolo vysvetlené na strane „Ako odpojiť podstavec“ na strane 13.



2. Odoberte stojan monitora.

Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutky, ktoré spájajú stojan s monitorom. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.

Potom vytiahnite stojan monitora smerom od monitora.



Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.

3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.

Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použite štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ

Aby ste získali maximum z vášho nového farebného LCD monitora s plochou obrazovkou, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ.

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu, kým vás nepožiada, aby ste vybrali model monitora. V tomto bode kliknite na tlačidlo **Nahrať z disku**, vložte disk CD-ROM od LCD monitora značky BenQ a vyberte vhodný model monitora. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inovačnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- „Inštalácia monitora na novom počítači“ na strane 20.
- „Zámena monitora na existujúcom počítači“ na strane 21.

- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásený ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
- Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.

Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ doteraz prvým pripojeným monitorom.

Ak pridávate LCD monitor značky BenQ k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre "Zámena monitora na existujúcom počítači".

1. Postupujte podľa pokynov v časti „Zloženie hardvéru monitora“ na strane 9.

   Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.

2. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
3. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Označte možnosť pre CD-ROM mechaniky (zrušte označenie všetkých ostatných) a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
5. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
6. Kliknite na **Dokončiť’**.
7. Počítač reštartujte.

Informácie o súboroch ovládača vhodných pre zakúpený model nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Súbory ovládača	Vhodné modely
XL2411T	XL2411T / XL2411TE
XL2411Z	XL2411Z / XL2411ZE
XL2411	XL2411 / XL2411E

Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows.
V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 a Windows 7.

Ovládač LCD monitora značky BenQ pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Inštalácia softvéru ovládača monitora zahŕňa výber vhodného súboru s informáciami (.inf) na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ pre príslušný model monitora, ktorý ste pripojili, a umožní systému Windows nainštalovať príslušné súbory ovládača z disku CD. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštalačný proces.

Pozrite si:

- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)“ na strane 22.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 8“ na strane 23.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 7“ na strane 24.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

   Prejdite do ponuky **Štart**, **Nastavenia**, **Zariadenia**, **Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.
6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.
8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).

Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinok z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

   Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

    Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 8

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

   Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows** + **C**, čím otvoríte panel **Charm (Vlastné ikony)**. Prejdite do ponuky **Nastavenia**, **Ovládací panel**, **Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

   Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôsobiť'**, **Obrazovka**, **Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať' ovládač**.
6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
7. V okne **Aktualizovať' softvér ovládača** vyberte možnosť' **Vyhľadať' softvér ovládača v počítači**.
8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať'** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať' od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť' „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinok z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

   Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť'**.

    Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť' výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

   Prejdite do ponuky **Štart**, **Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

   Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôsobiť'**, **Obrazovka**, **Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať' ovládač**.
6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
7. V okne **Aktualizovať' softvér ovládača** vyberte možnosť' **Vyhľadať' softvér ovládača v počítači**.
8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať'** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).

Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať' od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť' „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinok z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

   Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť'**.

    Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť' výzva na reštartovanie počítača.

Ako na monitore sledovať 3D obsah

Monitor podporuje prehrávanie trojrozmerného (3D) obsahu prenášaného prostredníctvom kábla DVI-D Dual Link. Je potrebné mať príslušné hardvérové vybavenie a softvérové programy, ktoré sú kompatibilné s 3D prehrávaním.

Pri 3D prehrávaní nie sú k dispozícii všetky možnosti ponuky.

Systémové požiadavky

- LCD monitor BenQ (Rad XL11)
- Kompatibilné 3D okuliare
- PC s operačným systémom Microsoft Windows 8 alebo Windows 7
- Kompatibilné grafické spracovávacie jednotky (GPU) s nainštalovanými súbormi najnovšieho ovládača
- Kompatibilné softvérové programy, ktoré prehrávajú 3D obsah

Kompatibilné príslušenstvo nájdete na http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html. Informácie o príslušných 3D prehrávačoch si vyžiadajte od poskytovateľov 3D obsahu.

- Ak potrebujete nakúpiť alebo zistiť informácie o nastavení kompatibilných GPU, obráťte sa na spoločnosť NVIDIA alebo navštívte webovú stránku NVIDIA (http://www.nvidia.com/page/home.html).
- Najnovšie súbory ovládača GPU nájdete na webovej stránke NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate).

Prehrávanie 3D obsahu

Podľa pokynov na používanie svojho 3D príslušenstva nainštalujte hardvér a softvér.

Ak chcete pri sledovaní 3D obsahu upraviť jas, prejdite do **Picture (Obraz)** a **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Ďalšie informácie viď „Jas (počas prehrávania 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (počas prehrávania 3D)“ na strane 37.

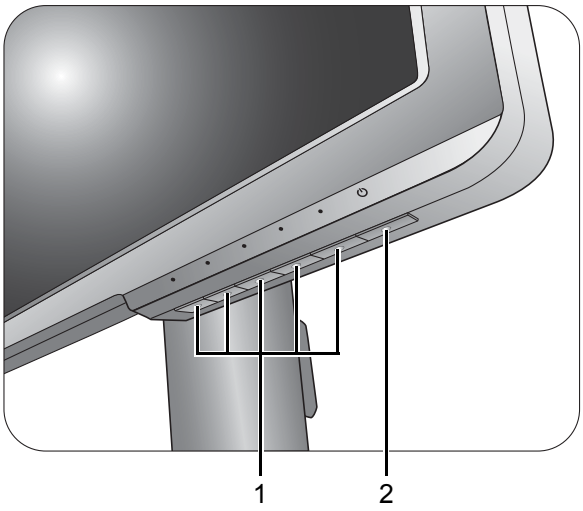
Bezpečnostné informácie k sledovaniu 3D obsahu

- Po určitej dobe sledovania 3D obsahu možno pocítite namáhanie očí. Dajte si dole 3D okuliare a zmiernite namáhanie zraku.
- Ak pocítite bolesti hlavy, závraty alebo nevoľnosť, okamžite prestaňte sledovať 3D obsah. Ak príznaky pretrvávajú, možno bude potrebné obrátiť sa na lekára.
- Sledovanie 3D obsahu dlhšiu dobu môže zvýšiť zdravotné riziká. Ak ide o malé deti, staršie osoby, tehotné ženy alebo ľudí s vysokým krvným tlakom alebo inými zdravotnými problémami, pred sledovaním 3D obsahu konzultujte s lekárom.

Nastavenie vášho monitora

Ovládací panel

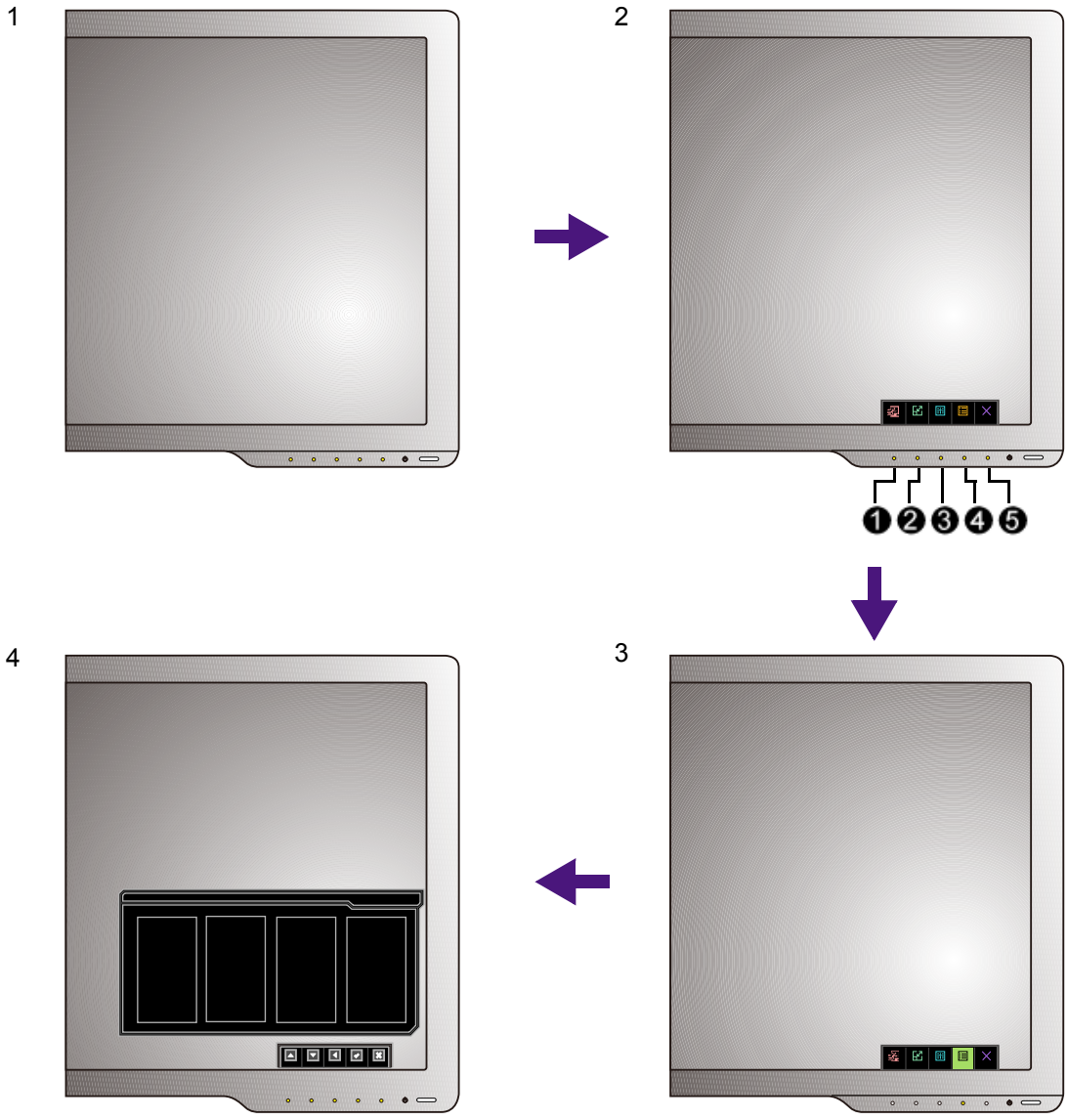
Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami.



È.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

Používanie základnej ponuky

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Ľavé tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.

4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti „Pohyb v hlavnej ponuke“ na strane 34.

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
❶	**Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)**	▲	• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka funkcie **Blur Reduction** (Redukcia rozmazania pohybu). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 31. • Na úpravu Nahor/Zvýšiť.
❷	**Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)**	▼	• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre **Display Mode (Režim obrazovky)**. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 31. • Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.
❸	**Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)**	▶ / ✓	• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre položku **Smart Scaling (Intelig. mierka)**. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 31. • Otváranie podponúk. • Výber položiek ponuky.
❹	**Menu (Ponuka)**	◀	• Aktivuje hlavnú ponuku. • Návrat do predchádzajúcej ponuky.
❺	**Exit (Skončiť)**	✕	Ukončí ponuku na obrazovke.

• OSD = zobrazenie na obrazovke.
Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

• Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Ovládanie obrazovky softvérom Display Pilot (len vybrané modely)

Na disku CD priložený softvér **Display Pilot** je alternatívny spôsob ovládania obrazovky. Medzi základné funkcie patrí:

• Ovládanie ponúk na obrazovke.

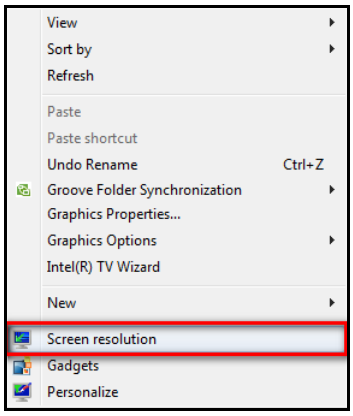
• Prístup k ďalším herným režimom cez **Game Mode Loader**.

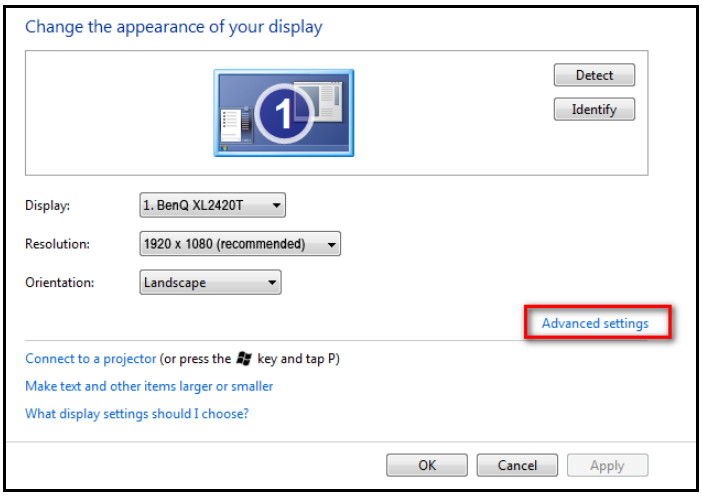
Ak potrebujete ďalšie informácie, navštívte stránku www.BenQ.com a prevezmite si súbor Pomocníka k softvéru **Display Pilot**.

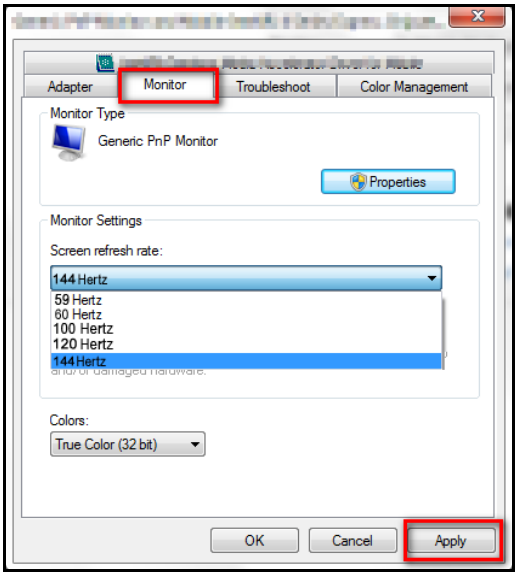
Prvotné nastavenie pre hranie hier

Monitor môžete optimalizovať tak, že sa vylepší zážitok z hrania. Mohli by ste začať nasledujúcimi nastaveniami.

1. Nastavte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz** (144 Hz).
   a. Kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**. Kliknite na **Rozšírené nastavenie**. Na karte **Monitor** zmeňte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz**. Potom kliknite na **Použiť** a kliknutím na tlačidlo **Áno** potvrďte zmenu.







V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení obnovovacej frekvencie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

b. Prejdite do ponuky nastavenia vo svojej hre a zmeňte rýchlosť snímkovania alebo obnovovaciu frekvenciu obrazovky na 144 Hz. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii dodanej spolu s hrou.

Ak chcete skontrolovať, či bola obnovovacia frekvencia obrazovky zmenená, vyberte v ponuke klávesových skratiek na svojom monitore položku **Menu (Ponuka)** a prejdite na **System (Systém)** a **Information (Informácie)**. Obnovovacia frekvencia v položke **Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie)** musí byť 144 Hz.

Ak v ponukách nie je hodnota 144 Hz k dispozícii, skontrolujte nasledujúce:

- uistite sa, či je kábel DVI-D Dual Link správne pripojený k počítaču a monitoru;
- uistite sa, či grafická karta podporuje hodnotu 144 Hz;
- uistite sa, či hra podporuje hodnotu 144 Hz.

2. Vyberte požadovaný režim obrazovky. Pozrite časť „Nastavenie režimu obrazovky“ na strane 33.
3. Zmeňte veľkosť obrazovky pomocou funkcie **Smart Scaling (Intelig. mierka)**. Pozrite časť „Používanie funkcie Smart Scaling (Intelig. mierka)“ na strane 33.
4. Vyberte pre hru príslušný herný režim. **FPS** je pre FPS hry, zatiaľ čo **RTS** je pre RTS hry. Ak potrebujete ďalšie herné režimy, prevezmite si ich pomocou aplikácie **Game Mode Loader**. Pozrite časť „Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader“ na strane 32.
5. Nastavte jas obrazovky. Pozrite časť „Jas (počas prehrávania 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (počas prehrávania 3D)“ na strane 37.
6. Nastavte jas čiernych odtieňov pomocou funkcie **Black eQualizer**. Pozrite časť „Black eQualizer“ na strane 38.
7. Nastavte výšku monitora. Pozrite časť „Nastavenie výšky monitora“ na strane 14.

Optimalizácia obrazu

Predvolený režim obrazu je **FPS1**, ktorý je určený pre FPS hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite do **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a zmeňte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.

Najjednoduchším spôsobom na získanie optimálneho zobrazenia z analógového (D-Sub) vstupu je používanie funkcie **Auto Adjustment (Autom. nastavenie)**. Prejdite do položiek **Display (Obrazovka)** a **Auto Adjustment (Autom. nastavenie)**, čím optimalizujete obraz zobrazený na obrazovke.

Keď k monitoru pripojíte vstupný signál pomocou digitálneho kábla (DVI alebo HDMI), funkcia **Autom. nastavenie** bude deaktivovaná, pretože monitor automaticky zobrazuje najlepší obraz.

Zaistite, aby pripojená grafická karta v počítači bola nastavená na prirodzené rozlíšenie monitora, keď použijete funkciu **Auto Adjustment (Autom. nastavenie)**.

Ak chcete, môžete vždy manuálne nastaviť nastavenia geometrie obrazovky pomocou položiek ponuky geometrie. Aby vám spoločnosť BenQ pomohla vo vašej snahe, vytvorila pomocný program na testovanie obrazu obrazovky, ktorý môžete použiť na skontrolovanie farby obrazovky, odtieňov sivej a vzostupné zobrazovanie riadkov.

1. Spustite testovací program auto.exe z disku CD-ROM. Môžete tiež používať akýkoľvek iný obraz, ako napríklad pracovnú plochu vášho operačného systému. Odporúčame však, aby ste použili auto.exe. Pri spustení auto.exe sa zobrazí testovací model.
2. Stlačením ľubovoľného tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.
3. Prejdite na **Display (Obrazovka)** a **Auto Adjustment (Autom. nastavenie)**.
4. Ak postrehnete zvislé ruchy (podobne ako efekt chvenia záclony, teda zvislých čiar), vyberte možnosť **Pixel Clock (Kmitočet bodov)** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.
5. Ak postrehnete vodorovné ruchy, vyberte možnosť **Phase (Fáza)** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.

Prispôsobenie klávesových skratiek

Ľavé 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením ľubovoľného tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek.
2. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.
3. Prejdite na **System (Systém)**.
4. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
5. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.

Nastavenie vlastného herného režimu

Na monitore je k dispozícii niekoľko predvolených režimov obrazu, ktoré sú vhodné pre hry. Ak chcete, aby lepšie zodpovedali vaším potrebám, môžete zmeniť a uložiť súvisiace nastavenia obrazovky a ľahko prepnúť na svoj vlastný herný režim.

1. Upravte súvisiace dostupné nastavenia obrazovky v rozličných ponukách na obrazovke.
2. Keď sú všetky nastavenia hotové, prejdite na **Save Settings (Uložiť' nastavenie)** a uložte ako jeden z herných režimov.
3. Ak chcete hocikedy prepnúť na svoj herný režim, prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a vyberte položku **Picture Mode (Režim obrazu)**, potom vyberte herný režim, ktorý ste uložili v 2. kroku. Vaše uprednostňované nastavenie obrazovky sa použije naraz vcelku.

Spoločnosť BenQ ponúka na webovej stránke ďalšie optimalizované herné režimy. Ak uprednostňujete používanie týchto nastavení, pozrite „Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader“ na strane 32.

Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader

Namiesto prispôsobenia vlastných nastavení obrazovky si môžete prevziať herné režimy, ktoré sú k dispozícii na webovej stránke BenQ, a priamo použiť tieto nastavenia.

1. Navštívte lokálnu webovú stránky z lokality www.BenQ.com. Prejdite na kartu **Support (Podpora)** > **Downloads (Súbory na prevzatie)** > **Software (Softvér)** v rámci zakúpeného modelu.
2. Prevezmite si a nainštalujte nástroj na načítavanie herného režimu.
3. Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.
4. Prejdite na monitore do **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Picture Mode (Režim obrazu)** a použite nastavenia priamo tak, že vyberiete práve aktualizovaný herný režim.

Nové herné režimy sú tiež k dispozícii cez softvér **Display Pilot**.

1. Nainštalujte softvér **Display Pilot** z priloženého disku CD.
2. Spustite softvér **Display Pilot** a vyberte položky **Tools (Nástroje)** > **Game Mode Loader**.
3. Kliknutím na položku **Check Now (Skontrolovať)** skontrolujte nové herné režimy.
4. Ak chcete použiť prevzaté herné režimy, vyberte niektorý z rozbaľovacieho zoznamu v položke **Tools (Nástroje)** a kliknite na tlačidlo **Apply (Použiť)**.

Na túto operáciu je potrebné internetové pripojenie.

Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než je veľkosť vašej obrazovky, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky. Informácie o pomere strán a veľkosti obrazovky nájdete v technických údajov na disku CD.

1. Stlačením niektorého z ovládacích klávesov otvorte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky **Ponuka** otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Display Mode (Režim obrazovky)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.

Najprv prepnite na požadovaný režim obrazovky a postupujte podľa pokynov uvedených v časti „Používanie funkcie Smart Scaling (Intelig. mierka)“ na strane 33 a nastavte tak veľkosť obrazovky, aby presne zodpovedala vaším potrebám.

Používanie funkcie Smart Scaling (Intelig. mierka)

Veľkosť obrazovky môžete zmeniť pomocou funkcie **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.

1. Prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.
2. Upravte hodnotu.

- Ak je niektorému z vlastných klávesov nastavená funkcia **Smart Scaling (Intelig. mierka)**, môžete stlačiť vlastný kláves a upraviť hodnotu priamo.
- Pri zmene veľkosti sa môže stať obrazovka dočasne nestabilnou. Ide o bežný jav a nemôže byť považovaný za výrobnú chybu.
- Ďalšie informácie o funkcii **Smart Scaling (Intelig. mierka)** nájdete v časti „Intelig. mierka“ na strane 44.

Používanie Instant Mode (Okamžitý režim)

Počas hania hier môžete zmenšiť oneskorenie vstupu aktivovaním funkcie **Instant Mode (Okamžitý režim)**.

1. Prejdite na **Picture (Obraz)** a **Instant Mode (Okamžitý režim)**.
2. Vyberte možnosť **On (ZAP.)**.

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD).

Stlačením ľubovoľného tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti „Používanie základnej ponuky“ na strane 27.

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



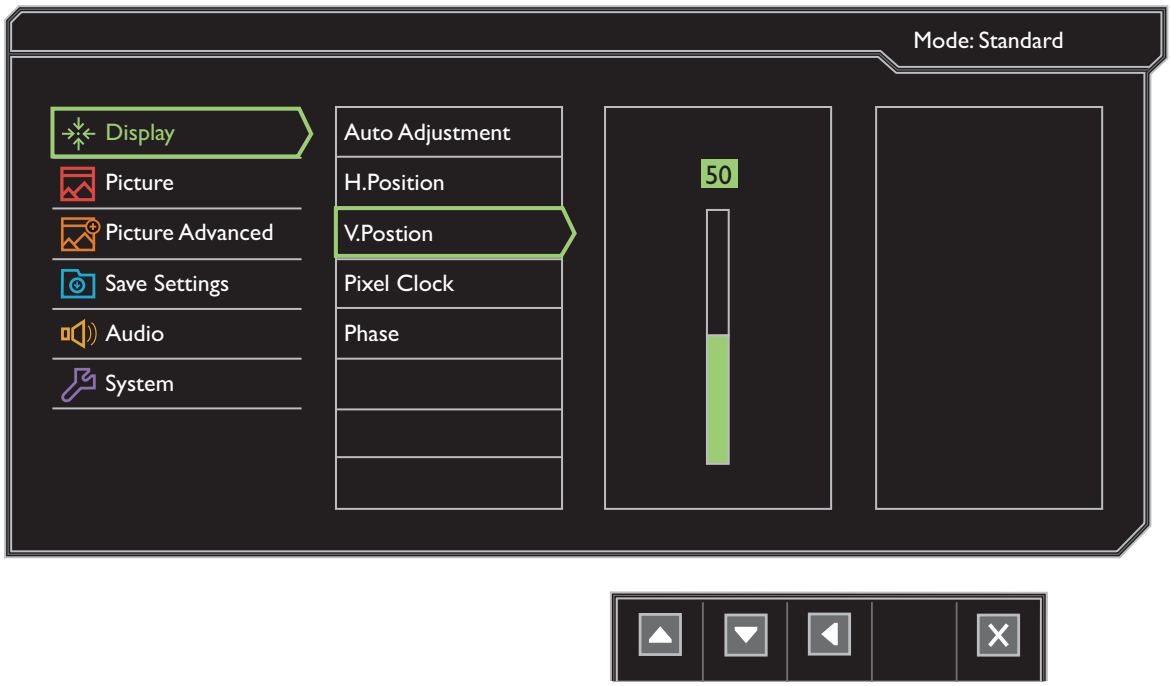
Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti „Jazyk“ na strane 48 pod položkou **Systém** a **Nastavenie OSD**.

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- „Ponuka Obrazovka“ na strane 35
- „Ponuka Obraz“ na strane 37
- „Ponuka Obraz - Rozšírené“ na strane 41
- „Ponuka Uložiť nastavenia“ na strane 45
- „Ponuka Zvuk“ na strane 46
- „Ponuka Systém“ na strane 47

Ponuka Obrazovka

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



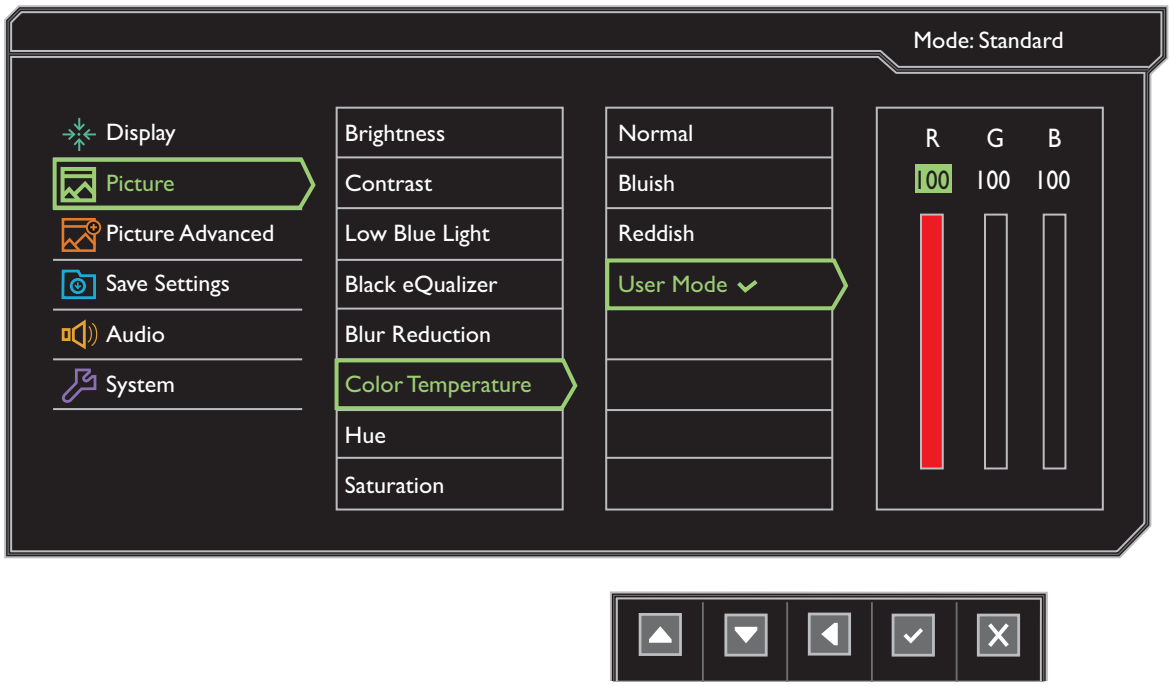
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Obrazovka**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvoľte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Autom. nastavenie	Automaticky pre vás optimalizuje a upravuje nastavenia obrazovky. Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	
Pozícia vodor.	Upravuje vodorovnú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100

Položka	Funkcia	Rozsah
Pozícia zvisl.	Upravuje zvislú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100
Kmitočet bodov	Upravuje časovanie frekvencie kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: „Optimalizácia obrazu“ na strane 31.  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 100
Fáza	Upravuje časovanie fázy kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: „Optimalizácia obrazu“ na strane 31.  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 63

Ponuka Obraz

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Obraz**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvoľte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Jas (počas prehrávania 2D) / **NVIDIA® 3D LightBoost™** (počas prehrávania 3D)	• Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi (počas prehrávania 2D). Alebo • Počas prehrávania 3D upravuje jas.	(Počas prehrávania 2D) • 0 až 100 (Počas prehrávania 3D) • **OFF (VYP.)** až **MAX (MAX.)**

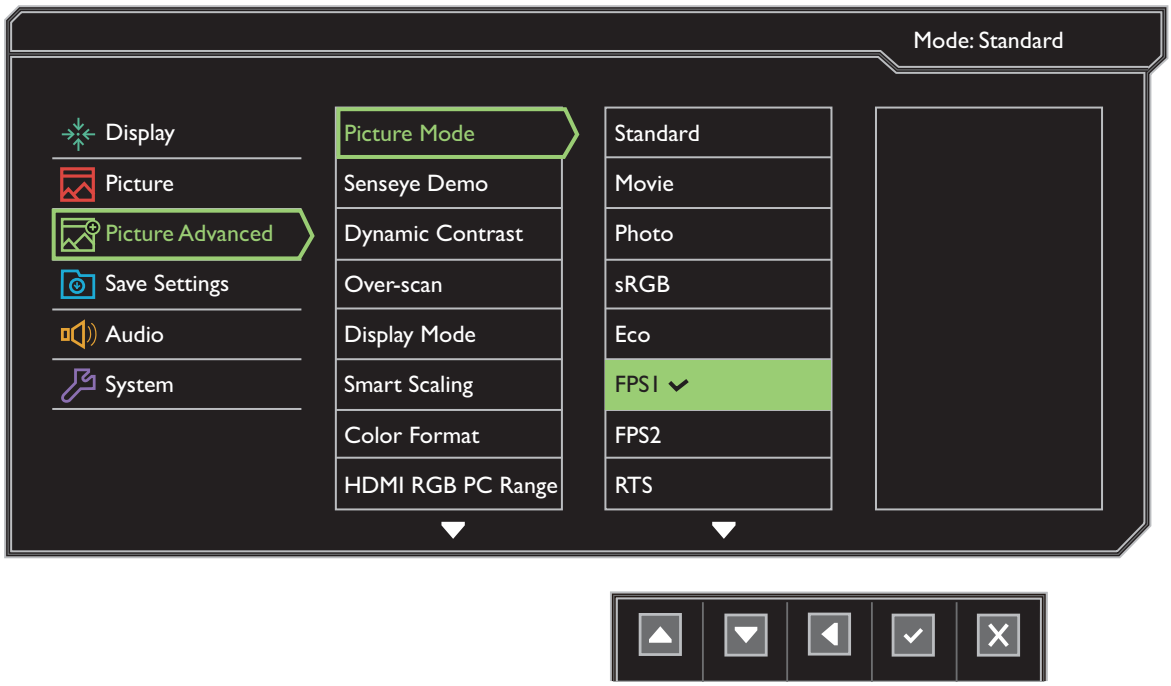
Položka	Funkcia	Rozsah
Kontrast	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.	0 až 100
Low Blue Light	Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.  Čím vyššia hodnota, tým viac bolo slabomodré svetlo zoslabené.	0 až 10
Black eQualizer	Zvýrazňuje tmavé odtiene zvýšením jasu bez toho, aby sa zmenili svetlé odtiene.  Ak je obraz príliš svetlý alebo slabo obsahuje tmavé odtiene, úprava hodnoty **Black eQualizer** nemusí zobrazovať také zmeny obrazu.	0 až 20
Blur Reduction (Redukcia rozmazania pohybu)	Znižuje rozmazanie pohybu v hrách alebo počas prehrávania videa.  Netýka sa 3D prehrávania.  Majte na pamäti dopad funkcie **Blur Reduction** po jej aktivovaní. - Jas je znížený. - Odstránenie blikania je deaktivované.	• **ZAP.** • **VYP.**

Položka	Funkcia		Rozsah
Teplota farieb	**Normálne**	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	Namodr.	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	Načerven.	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	
	Režim použ.	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky **R** (červená), **G** (zelená) a **B** (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukujete účinok príslušnej farby na farebný nádych obrazu. (Napr. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádych. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádych.)	• **R** (0 až 100) • **G** (0 až 100) • **B** (0 až 100)
Odtieň	Upravuje stupeň toho, ako sa nám javia farby.		0 až 100
Sýtosť	Upravuje stupeň sýtosti farieb.		0 až 100
Obnoviť farbu	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		• **ÁNO** • **NIE**
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		• **VYP.** • **Vysoká** • **Premium**
Okamžitý režim	Úprava spracovania obrazu znížením oneskorenia vstupu. Počas hrania video hier môžete mať zážitok z reálneho času.  Ak chcete optimalizovať kvalitu obrazu, vypnite **Okamžitý režim**, ak je zdrojom obraz s prekladaným riadkovaním. Rozlíšenie zdroja obrazu zistíte na monitore v položke **Systém** a **Informácie**.		• **ZAP.** • **VYP.**

Položka	Funkcia	Rozsah
Ostrosť	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.	1 až 10
Gamma	Nastavte svietivosť tónov. Predvolená hodnota je 3 (štandardná hodnota pre systém Windows).	• **Gamma 1** • **Gamma 2** • **Gamma 3** • **Gamma 4** • **Gamma 5**

Ponuka Obraz - Rozšírené

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou  alebo  vyberte **Obraz - Rozšírené**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvoľte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

<table>
<tr><th>Položka</th><th colspan="2">Funkcia</th><th>Rozsah</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Režim obrazu</td><td colspan="2">Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazených na obrazovke.

Predvolené nastavenie je FPS1. V prípade potreby zmeňte nastavenie.</td><td rowspan="11"></td></tr>
<tr><td>Štandardný</td><td>Pre väčšinu počítačových aplikácií.</td></tr>
<tr><td>Film</td><td>Pre pozeranie videí.</td></tr>
<tr><td>Fotografia</td><td>Pre prezeranie statických obrázkov.</td></tr>
<tr><td>sRGB</td><td>Pre lepšie interpretované farby zhodné s periférnymi zariadeniami, napríklad tlačiarňami, digitálnymi fotoaparátmi atď.</td></tr>
<tr><td>Eco</td><td>Pre úsporu spotreby elektrickej energie znížením jej spotreby vďaka minimálnemu jasu pre všetky spustené programy.</td></tr>
<tr><td>FPS1</td><td rowspan="2">Pre hranie hier typu FPS (Strieľačka z pohľadu prvej osoby).</td></tr>
<tr><td>FPS2</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Pre hranie hier typu RTS (stratégie v reálnom čase).</td></tr>
<tr><td>Hráč1</td><td rowspan="3">Použijú sa prispôsobené nastavenia obrazovky.

Podrobnosti o nastavení herného režimu nájdete v časti <a>„Nastavenie vlastného herného režimu“ na strane 32.</td></tr>
<tr><td>Hráč2</td></tr>
<tr><td>Hráč3</td></tr>
<tr><td>Senseye Demo</td><td colspan="2">Zobrazuje ukážku obrazu vo vybranom režime v rámci Režim obrazu. Obrazovka bude rozdelená do dvoch okien; ľavé okno predvádza obraz v režime Standard, zatiaľ čo pravé okno ukazuje obraz vo vybranom režime.</td><td>• ZAP.
• VYP.</td></tr>
<tr><td>Dynamický kontrast</td><td colspan="2">Funkcia je určená na automatické zisťovanie distribúcie vstupného obrazového signálu a následné vytvorenie optimálneho kontrastu.</td><td>0 až 5</td></tr>
<tr><td>Overscan</td><td colspan="2">Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.

K dispozícii len vtedy, ak je zdroj vstupu HDMI, DP, alebo D-Sub (VGA prevedené z komponentného signálu).</td><td>• ZAP.
• VYP.</td></tr>
</table>

Položka	Funkcia		Rozsah
Režim obrazovky	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.  Možnosti v časti **Režim obrazovky** sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.  V závislosti od vašej voľby v položke **Režim obrazu** je prednastavená možnosť **Režim obrazovky**. V prípade potreby zmeňte nastavenie.		
	Celá	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.	
	Pomer strán	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
	1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	
	17 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.	
	21,5 palca (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.	
	22 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.	
	23 palcov širokouhlá (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	

Položka	Funkcia		Rozsah
Intelig. mierka	Upravte veľkosť obrazovky podľa toho, ako najlepšie zodpovedá vaším potrebám.  Ak je položka **Režim obrazovky** nastavená na **17 palcov**, **19 palcov**, **19 palcov širokouhlá** alebo **21,5 palcov**, pre rýchly prístup budú uložené posledné 4 nastavenia mierky (v rozličných rozlíšeniach zdroja vstupu).  Ak je **Režim obrazovky** nastavený na **1:1** (a rozlíšenie vstupného zdroja je menšie ako 1920 x 1080), pre rýchly prístup bude uložených 3 posledných nastavení mierky (v rozličných rozlíšeniach zdroja vstupu).		0 až 100
Formát farieb	Určuje farebný priestor (**RGB** alebo **YUV**) na základe zisteného videosignálu.  Ak sa farby na obrazovke monitora nezobrazujú správne, možno bude potrebné položku **Formát farieb** nastaviť ručne.  Ak je zdroj vstupu HDMI alebo DP, formát farieb sa nedá vybrať. Inými slovami: **Formát farieb** je nastavený automaticky v závislosti od vstupného zdroja obrazu.		
	RGB	• Pre zdroj vstupu D-Sub (VGA) z počítača. • Pre zdroj vstupu DVI.	
	YUV	Pre zdroj vstupu D-Sub (Komponentné prevedené z VGA) z videozariadenia.	
Rozsah HDMI RGB PC	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu na pripojenom zariadení HDMI.		• **RGB** (0 až 255) • **RGB** (16 až 235)
Inteligentné zaostrenie	Táto funkcia poskytuje zvýraznenie oblasti so zameraním na určitý obsah, napríklad na video z YouTube alebo hru v režime okna.		
	Veľkosť	Určuje veľkosť zvýraznenej oblasti.	• **Malé** • **Veľké** • **VYP.**
	Pozícia vodor.	Prispôsobuje vodorovnú polohu zvýraznenej oblasti.	0 až 100
	Pozícia zvisl.	Prispôsobuje zvislú polohu zvýraznenej oblasti.	0 až 100
	Zmena mierky	Mení mierku zvýraznenej oblasti.	0 až 100

Ponuka Uložiť nastavenia

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.

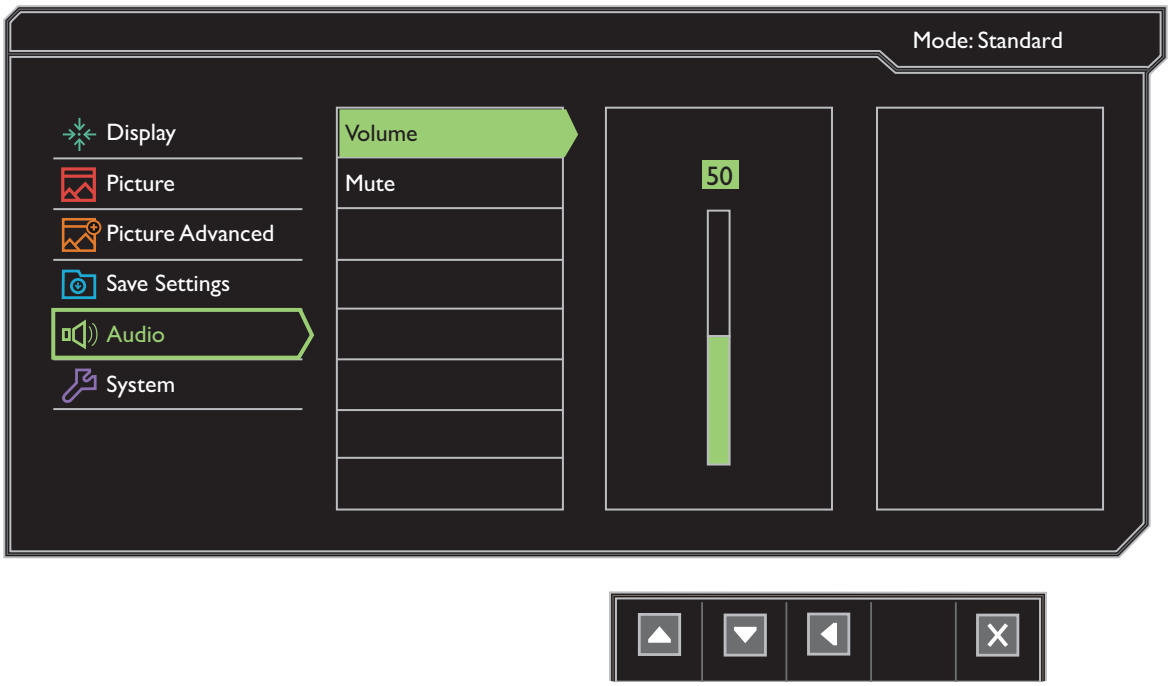


1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Uložiť nastavenia**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou vyberte.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Hráč 1 **Hráč 2** **Hráč 3**	Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky. Viď „Nastavenie vlastného herného režimu“ na strane 32, kde nájdete informácie o použití herného režimu.	-

Ponuka Zvuk

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Zvuk**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvoľte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Hlasitosť	Upraví hlasitosť zvuku.	0 až 100
Stlmiť	Stlmí vstup zvuku.	• **ZAP.** • **VYP.**

Ponuka Systém

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Systém**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvoľte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Vstup	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	• **D-Sub** • **DVI-DL** • **HDMI**

Položka	Funkcia		Rozsah
Nastavenie OSD	**Jazyk**	Nastaví jazyk ponuky OSD.  Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia na vašom OSD, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.	• **English** • **Français** • **Deutsch** • **Italiano** • **Español** • **Polski** • **Česky** • **Magyar** • **Serbo-croatia** • **Română** • **Nederlands** • **Русский** • **Svenska** • **Português** • **日本語** • **繁體中文** • **简体中文**
	Čas zobrazenia	Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.	• **5 s** • **10 s** • **15 s** • **20 s** • **25 s** • **30 s**
	Zámok OSD	Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky OSD.  Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.	

Položka	Funkcia	Rozsah
Tlačidlo Vlastné 1	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 1.	• **Režim obrazu** • **Režim obrazovky** • **Intelig. mierka** • **Jas** • **Kontrast** • **Inteligentné zaostrenie** • **Hlasitosť** • **Stlmiť** • **Vstup** • **Black eQualizer** • **Low Blue Light** • **Blur Reduction**
Tlačidlo Vlastné 2	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 2.	
Tlačidlo Vlastné 3	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 3.	
Automatické vypnutie	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	• **VYP.** • **10 min.** • **20 min.** • **30 min.**
DDC/CI	Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači. DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.	• **ZAP.** • **VYP.**
Automaticky prepnúť HDMI	Keď je táto funkcia aktivovaná, port HDMI bude automaticky vybraný ako vstup. V opačnom prípade možno zvoliť HDMI pri výbere vstupu alebo klávesovou skratkou.	• **ZAP.** • **VYP.**
Oznámenie o rozlíšení	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.	• **ZAP.** • **VYP.**

Položka	Funkcia	Rozsah
Informácie	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.	• **Vstup** • **Aktuálne rozlíšenie** • **Optimálne rozlíšenie** (najlepšie s monitorom) • **Názov modelu**
Všetko obnoviť	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.	• **ÁNO** • **NIE**

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

Obraz má nesprávne sfarbenie.

- Predvolený **Picture Mode (Režim obrazu)** je **FPS1**, ktorý je určený pre FPS hry. IAk uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite do **Picture Advanced** a zmeňte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.
- Prejdite na **Picture (Obraz)** a **Reset Color (Obnoviť farbu)** a potom pomocou voľby **YES (ÁNO)** vynulujte nastavenie farieb na výrobcom predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

Obraz je rozmazaný.

Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“** nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

Ako používate predlžovací kábel VGA?

Na vykonanie testu odpojte predlžovací kábel. Je teraz obraz ostrý? Ak nie, optimalizujte obraz podľa pokynov uvedených pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“** v časti **„Nastavenie obnovovacej frekvencie obrazovky“**. Pri predlžovacích kábloch je výskyt rozmazania normálny, kvôli stratám v predlžovacích kábloch. Tieto straty môžete optimalizovať použitím predlžovacieho kábla s lepšou kvalitou vodivosti alebo so vstavaným zosilňovačom.

Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?

Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“** nachádzajúce sa na disku CD. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

Sú viditeľné chyby pixlov.

Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.

- Vyčistite LCD obrazovku.
- Zapnite a vypnite napájanie.
- Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.

Nie je vidieť žiadny obraz.

Je výzva na obrazovke podsvietená nazeleno?

Ak je LED kontrolka rozsvietená nazeleno a na obrazovke je zobrazená správa **Mimo rozsah**, znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Prečítajte si časť **„Predvoľba režimov obrazovky“** uvedenú pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“**.

Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.

• Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.

• Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.

Je výzva na obrazovke podsvietená na oranžovo?

Ak je LED kontrolka podsvietená na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

Výzva na obrazovke nie je vôbec podsvietená?

Skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.

Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.

Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“** nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.

Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Režim obrazovky** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti „Režim obrazovky“ na strane 43.

Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.

Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením **„Nastavenie rozlíšenia obrazovky“** nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.

Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.

- Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
- Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
- Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
- Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.

Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku www.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.