

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Řada XL
Uživatelská příručka

Copyright

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo implikované, s ohledem na obsah zde uvedených informací, a specificky se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace, a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany společnosti BenQ Corporation upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

Na výkonnost bez blikání mohou mít vliv vnější faktory, jako je nízká kvalita kabelu, nestabilní napájení, rušení signálu nebo špatné uzemnění a další. (Platí pouze pro modely bez flickeru.)

Bezpečnost s ohledem na síťové napájení



Pro dosažení nejlepšího výkonu a dlouhé provozní životnosti vašeho monitoru dodržujte prosím tato bezpečnostní upozornění.

- Síťová zástrčka odizolovává toto zařízení od síťového napětí.
- Síťová napájecí šňůra má rovněž funkci jako prostředek pro odpojení zařízení od síťového napětí. Síťová zásuvka by měla být nainstalována v blízkosti zařízení a měla by být snadno přístupná.
- Tento přístroj musí být napájen napětím, které je uvedeno na výrobním štítku přístroje. Pokud si nejste jisti, jaké napětí máte ve své elektrické síti, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Je nutné použít schválený napájecí kabel větší nebo rovnající se H03VV-F nebo H05VV-F, 2G nebo 3G, 0,75 mm².

Péče a údržba přístroje

- Čištění. Před zahájením čištění vždy monitor odpojte od síťové zásuvky. Povrch skříňky LCD monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Vyvarujte se použití jakýchkoli kapalin a aerosolových čističů nebo čisticích prostředků na skla.

- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto výřezy a otvory nesmí být ničím zablokovány ani zakryty. Tento monitor nesmí být nikdy umístěn v blízkosti nebo nad radiátorem nebo topným tělesem, ani nesmí být vestavěn do skříní, polic a podobně, pokud není zajištěno jeho správné odvětrávání.
- Do skříňky přístroje nikdy nezasunujte žádné předměty, a zabraňte jejímu polití jakýmkoli kapalinami.

Servis přístroje

Nepokoušejte se o servis tohoto přístroje svépomocí, protože otevření nebo demontáž krytů může vést k obnažení míst s vysokým napětím uvnitř přístroje nebo ke vzniku jiných nebezpečí. Pokud se vyskytne některá z uvedených okolností nebo jiná nehoda, jako je například pád přístroje nebo jeho chybný provoz, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika s žádostí o servis.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



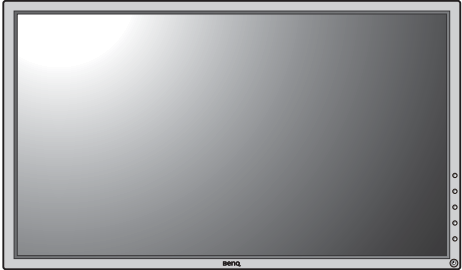
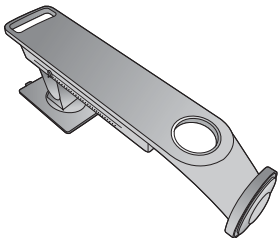
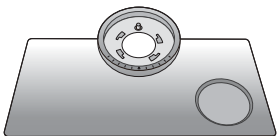
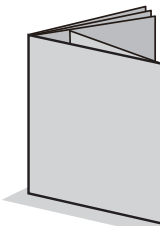
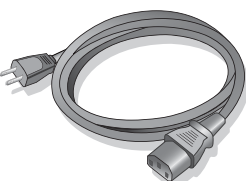
Obsah

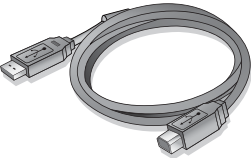
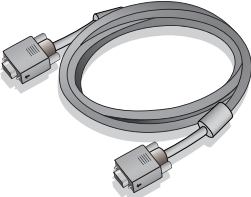
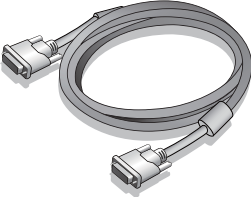
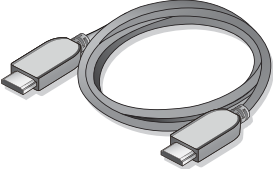
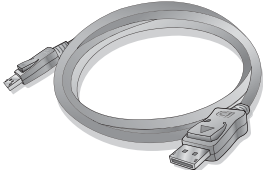
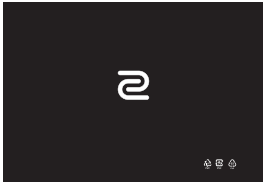
Copyright	2
Prohlášení	2
Bezpečnost s ohledem na síťové napájení	2
Začínáme	6
Poznejte svůj monitor	8
Čelní pohled	8
Zadní pohled.....	8
Vstupní a výstupní porty	9
Připojení	10
Jak nainstalovat tento monitor	12
Oddělení stojanu a základny	19
Nastavení výšky monitoru	21
Nastavení úhlu pohledu.....	22
Otočení monitoru	23
Používání sady pro připevnení monitoru	25
Optimální používání monitoru BenQ	26
Instalace ovladače monitoru do nového počítače	27
Změna ovladače monitoru v počítači	28
Instalace do systému Windows 10 (pouze vybrané modely)	29
Instalace do systému Windows 8 (8.1)	30
Instalace do systému Windows 7	31
Nastavení monitoru	32
Ovládací panel.....	32
S Switch	33
Základní používání nabídky.....	34
Úvodní nastavení pro hraní her při 144 Hz	36
Optimalizace obrazu	38
Přizpůsobení horkých tlačítek.....	38
Nastavení vlastního režimu her	39
Automatické použití vhodného režimu her	39
Stahování herních režimů pomocí nástroje Game Mode Loader	40
Úprava režimu zobrazení	40
Použití funkce Inteligentní nastavení měřítka.....	40
Použití funkce Rychlý režim	40
Aktivování funkce Adaptivní synchronizace DisplayPort standardu VESA (pouze vybrané modely)	41
Pokročilé ovládání monitoru z Display Pilot	42
Používání hlavní nabídky	43
Nabídka Nastavení her	44
Nabídka Obraz	46
Nabídka Displej	49
Nabídka Systém	53

Odstraňování závad	57
Často pokládané otázky (FAQ).....	57
Potřebujete další pomoc?	59

Začínáme

Při rozbalení si prosím zkontrolujte, zda máte všechny následující položky. Pokud některá z nich chybí nebo je poškozena, obraťte se neprodleně na prodejce, u něhož jste monitor zakoupili.

LCD monitor BenQ	
Stojan monitoru	
Základna monitoru	
S. Switch (Swift Switch)	
Průvodce pro rychlé uvedení do provozu	
CD-ROM	
Síťová napájecí šňůra (Obrázek se může lišit od vzhledu přístroje dodávaného do vašeho regionu.)	

USB kabel	
Videokabel: D-Sub (Volitelné příslušenství)	
Videokabel: DVI-D Dual Link	
Videokabel: HDMI (Volitelné příslušenství)	
Videokabel: DP (Volitelné příslušenství)	
Ochranný kryt	



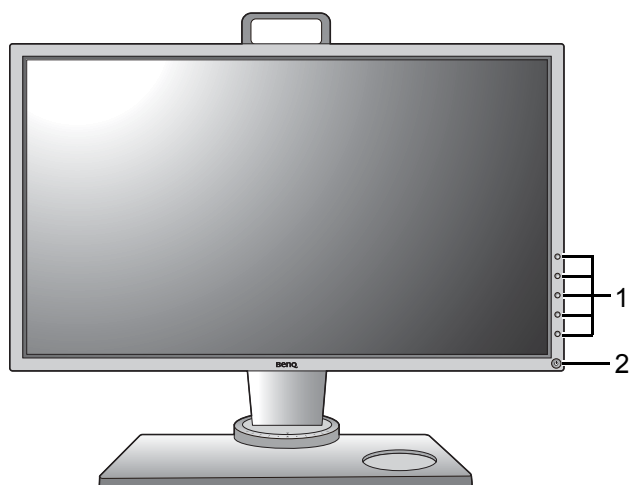
- Dostupné příslušenství a obrázky vyobrazené zde se mohou lišit od skutečného obsahu a produktu dodávaného do vaší oblasti. A obsah balení se může změnit bez předchozího oznámení. Kabely, které nejsou dodány s vaším výrobkem, si můžete zakoupit samostatně.
- Zvažte uskladnění krabice a obalového materiálu k budoucímu použití při případné přepravě monitoru. Na míru tvarovaný pěnový obalový materiál je ideální k ochraně monitoru při přepravě.



Produkt i příslušenství vždy uchovávejte mimo dosah malých dětí.

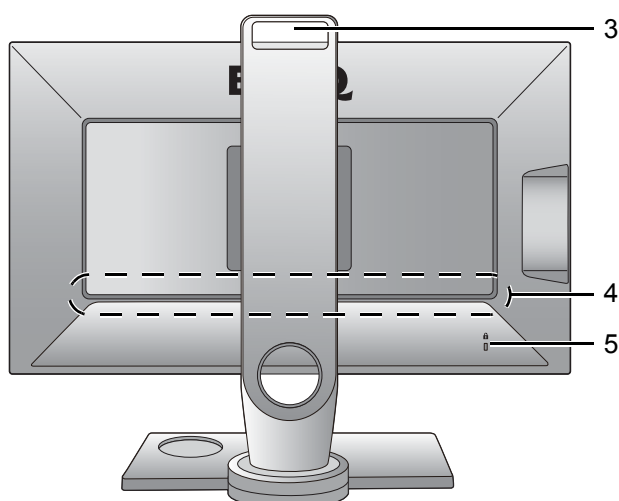
Poznejte svůj monitor

Čelní pohled

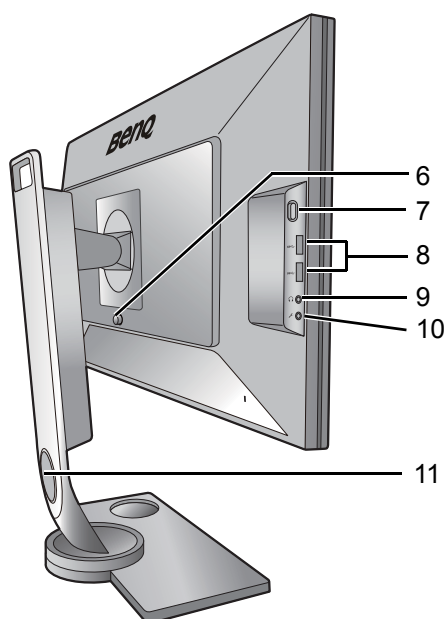


1. Ovládací tlačítka
2. Tlačítko napájení

Zadní pohled



3. Madlo
4. Vstupní a výstupní porty (liší se podle modelu, viz „[Vstupní a výstupní porty](#)“ na strani 9)
5. Drážka pro zámek Kensington



6. Tlačítko pro uvolnění uchycení VESA
7. Háček na sluchátka
8. USB port x 2 (odchozí signál; připojení k zařízením USB)
9. Zásuvka pro sluchátka
10. Konektor mikrofonu
11. Otvor pro uspořádání kabelů

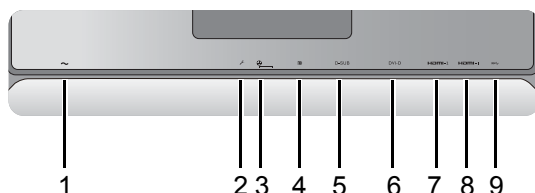


- Výše uvedený diagram se může lišit dle modelu.
- Obrázek se může lišit od vzhledu přístroje, dodávaného do vašeho regionu.

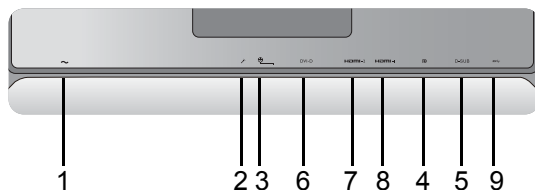
Vstupní a výstupní porty

Dostupné vstupní a výstupní porty se mohou lišit v závislosti na zakoupeném modelu. Podrobnosti najdete v dokumentu Specifikace na přiloženém CD.

XL2430



XL2730



1. Vstupní konektor pro střídavé napájení
2. Konektor pro vstup mikrofonu
3. Zásuvka S Switch
4. Zásuvka DisplayPort
5. Zásuvka D-Sub
6. Zásuvka DVI-D (*)
7. Zásuvka HDMI-2 (1.4) (*)
8. (XL2430) Zásuvka HDMI-1 (1.4)
(XL2730) Zásuvka HDMI-1 (2.0) (**)
9. USB port (příchozí signál; připojení k počítači)



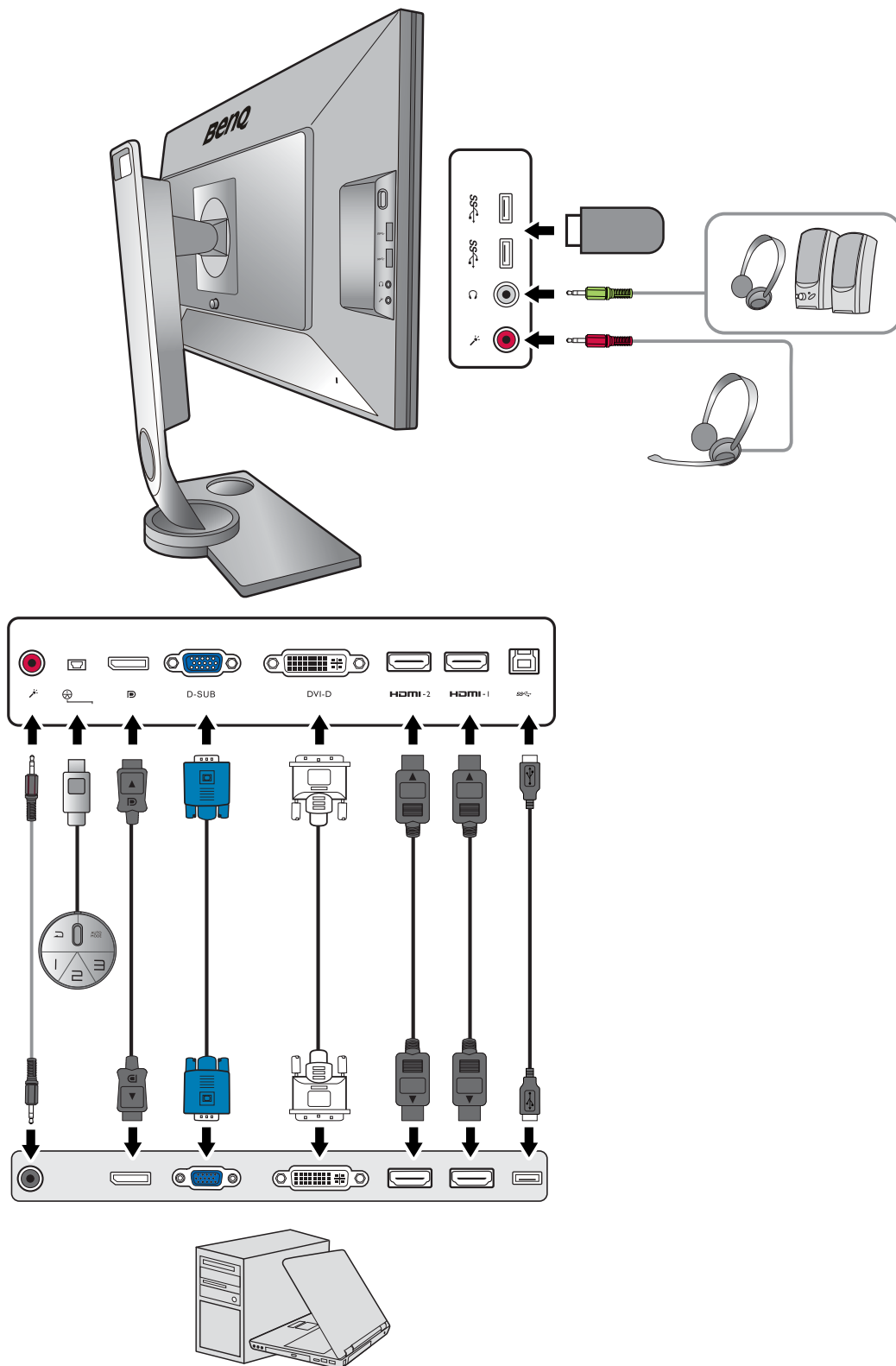
- *: (Pro model XL2730Z) Podporuje až 2560 x 1440 při 60 Hz.
- **: (Pro model XL2730Z) Podporuje až 2560 x 1440 při 144 Hz.
- HDMI-1 (2.0) spolupracuje pouze s kompatibilní grafickou kartou a zařízeními. Může se vyskytnout problém s kompatibilitou, když vstupní port HDMI-1 (2.0) je propojen s výstupním portem HDMI 1.4.

Připojení

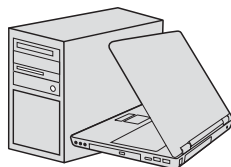
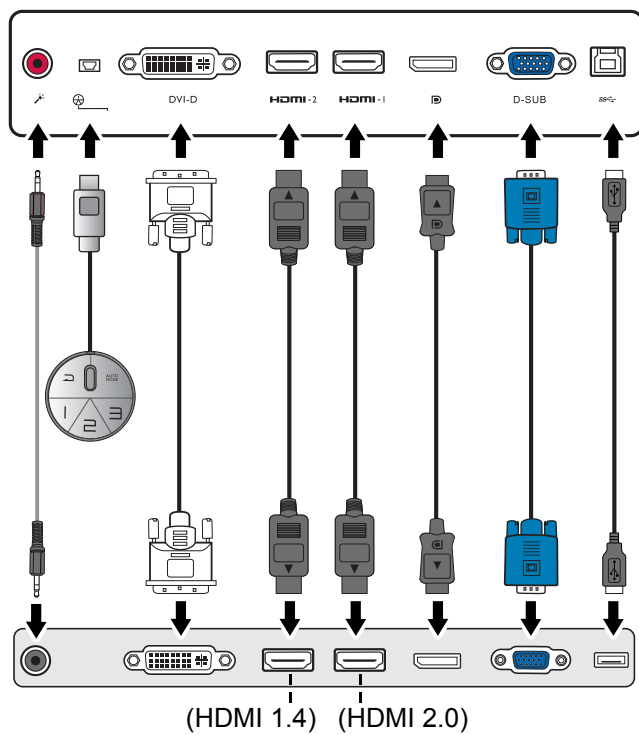
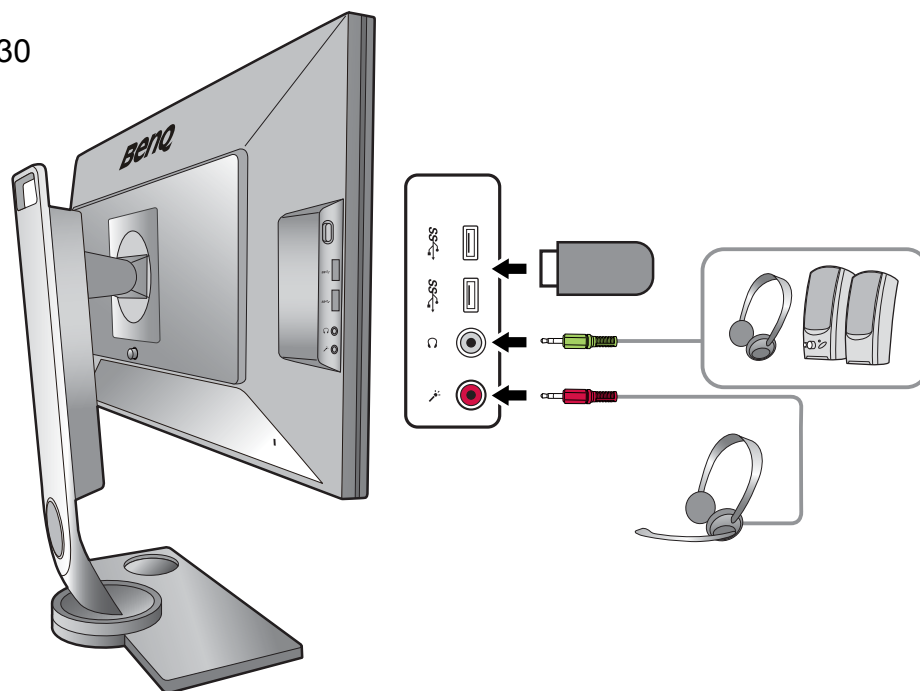
Následující ilustrace připojení jsou pouze pro informaci. Kabely, které nejsou dodány s vaším výrobkem, si můžete zakoupit samostatně.

Podrobnosti o metodách připojení najdete na straně 14 - 17.

XL2430



XL2730



Jak nainstalovat tento monitor



- Je-li počítač zapnutý, je nutné jej před pokračováním vypnout.
Nepřipojujte monitor ani nezapínejte jeho napájení, dokud k tomu nebudete vyzváni.
- Následující ilustrace jsou pouze pro informaci. Umístění a dostupné vstupní a výstupní konektory se mohou lišit v závislosti na zakoupeném modelu.

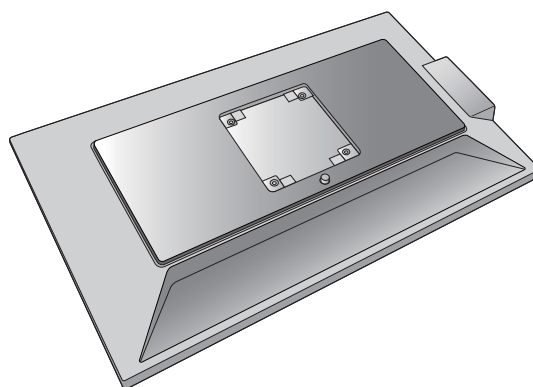
1. Připevněte základnu monitoru.



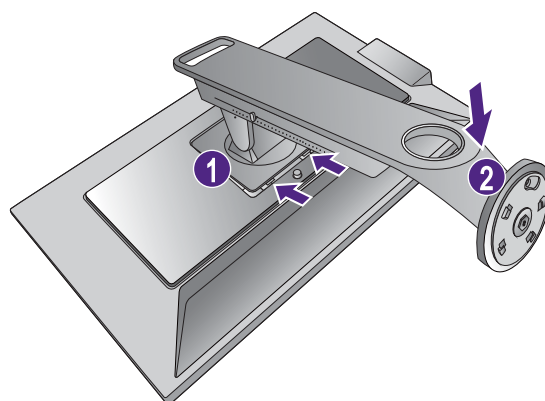
Postupujte opatrně, aby nedošlo k poškození monitoru. Při položení povrchu obrazovky například na sešivačku nebo myš může dojít k prasknutí skla nebo poškození substrátu LCD a zániku platnosti záruky. Při posouvání monitoru po stole může dojít k poškrábání nebo poškození rámu a ovládacích prvků monitoru.

Chraňte monitor a obrazovku vytvořením prázdné rovné plochy na stole a položením měkkého materiálu, například obalu monitoru, na tuto plochu.

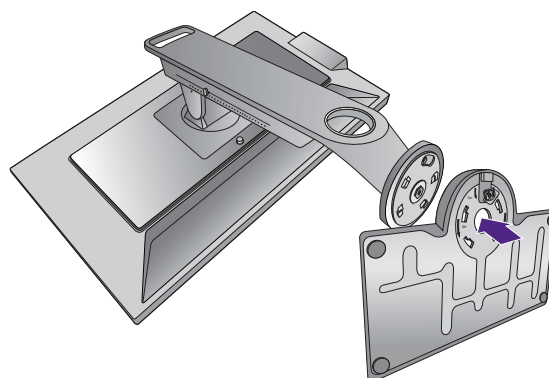
Položte monitor obrazovkou dolů na podložku na prázdném rovném povrchu.



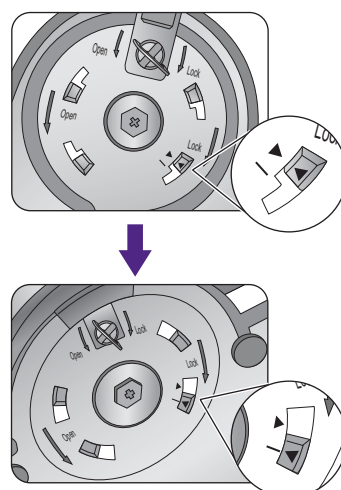
Vyrovnejte rameno stojanu s monitorem (1) a zatlačte je do sebe, dokud nezaklapnou (2).



Zorientujte a zarovnejte zdířku základny stojanu s koncem ramene stojanu. Nezapomeňte zarovnat šipku na konci stojanu se šipkou na podstavci monitoru.

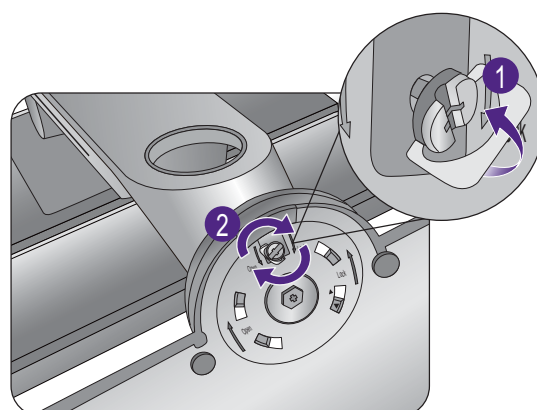


Otáčejte základnu proti směru otáčení hodinových ručiček, dokud je to možné.



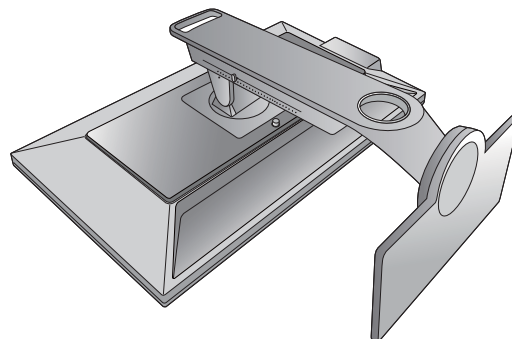
Zvedněte příklopku křídlové matice (1) a utáhněte křídlovou matici podle obrázku (2). Potom příklopku zatlačte zpět.

Opatrně položte stojan i základnu.

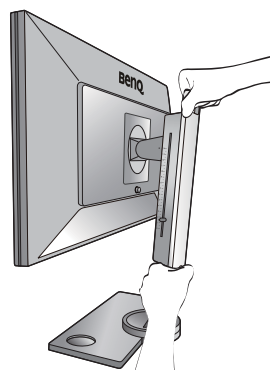


Pokuste se jemným tahem stojan a základnu znovu oddělit a ověřte tak, že jsou pevně spojeny.

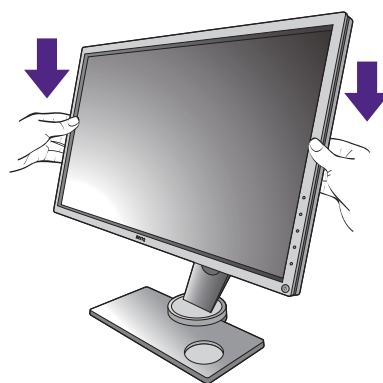
Opatrně monitor zvedněte, otočte a položte svisle na stojan na rovný plochý povrch.



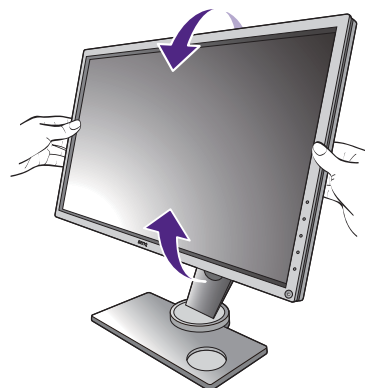
Pro přesunutí monitoru musíte zároveň uchopit madlo a spodní část základny stojanu, jak ukazuje obrázek. Monitor můžete chránit pomocí dodaného ochranného krytu.



Možná budete chtít upravit výšku stojanu monitoru. Další informace najdete v „[Nastavení výšky monitoru](#)“ na strani 21.



Upravte polohu monitoru a náklon obrazovky tak, abyste minimalizovali nežádoucí odrazy z ostatních zdrojů světla.



2. Připojte videokabel počítače.

Jak připojit kabel D-Sub

Připojte zástrčku kabelu D-Sub (konec bez feritového filtru) k video zásuvce na monitoru. Připojte druhý konec kabelu (konec s feritovým filtrem) k video zásuvce počítače.

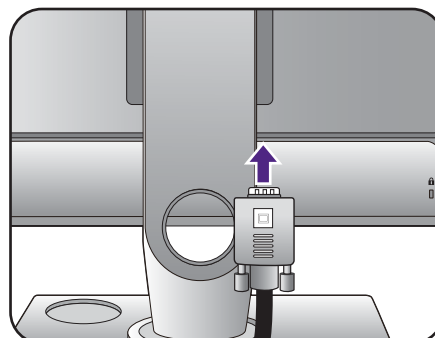
Utáhněte prsty všechny šrouby, abyste zabránili náhodnému uvolnění zástrček během používání.

Jak připojit kabel DVI-D Dual Link

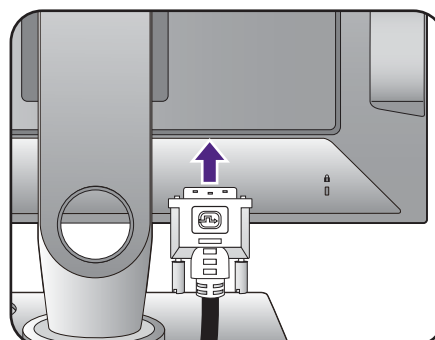
Připojte zástrčku kabelu DVI-D Dual Link k video zásuvce na monitoru. Připojte druhý konec kabelu (konec s feritovým filtrem) k video zásuvce počítače.

Utáhněte prsty všechny šrouby, abyste zabránili náhodnému uvolnění zástrček během používání.

Buď



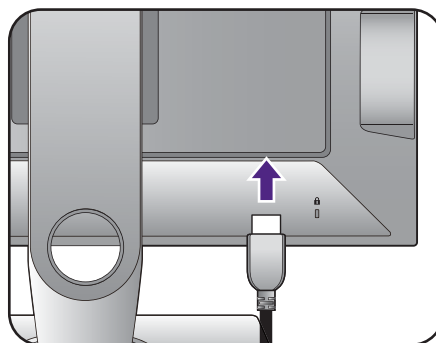
Nebo



Jak připojit kabel HDMI

Připojte konektor kabelu HDMI do portu HDMI na monitoru. Druhý konec kabelu připojte do portu HDMI digitálního výstupu zařízení.

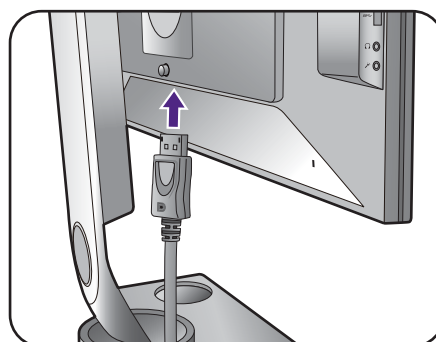
Nebo



Jak připojit kabel DP

Připojte zástrčku kabelu DP k video zásuvce na monitoru. Připojte druhý konec kabelu k video zásuvce počítače.

Nebo



Pokud máte k dispozici více než jednu metodu videopřenosu, můžete zvážit kvalitu obrazu každého videokabelu před připojením.

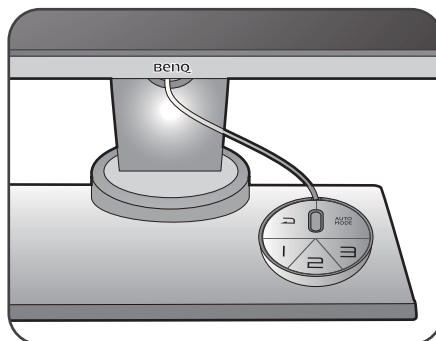
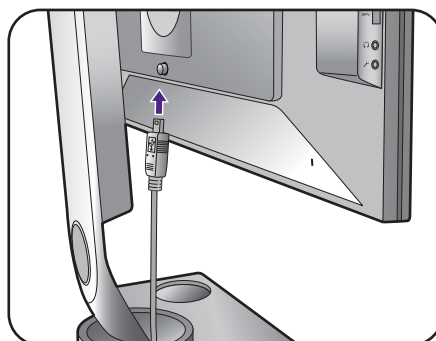
- Lepší kvalita: HDMI / DVI-D / DP
- Dobrá kvalita: D-Sub



Videokabely obsažené v balení a ilustrace zdířek vpravo se mohou lišit podle produktu dodávaného do vašeho regionu.

3. Připojte přepínač S Switch k monitoru.

Zapojte přepínač S Switch do zdířky pro S Switch na zadní straně monitoru. A umístěte přepínač S Switch na základnu monitoru.



4. Připojení sluchátek.

Zapojte konektor sluchátek do zásuvky pro sluchátka na levé straně monitoru.

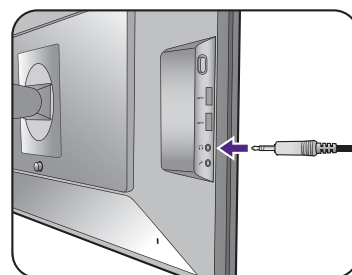
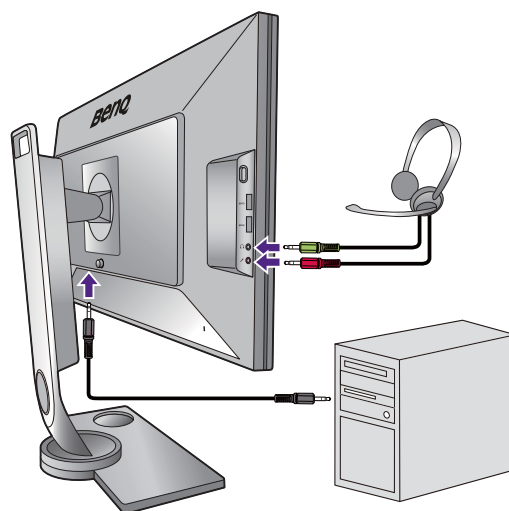
Připojte zvukový kabel mezi počítač a monitor (prostřednictvím konektoru pro vstup mikrofonu v zadní části). A potom zapojte konektor mikrofonu do konektoru mikrofonu na levé straně monitoru.



Konektor sluchátek funguje jen v případě, že je zvukový zdroj HDMI nebo DisplayPort.

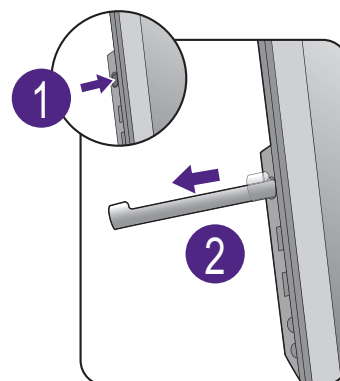


Do zásuvky pro sluchátka na levé straně monitoru můžete připojit sluchátka.



5. Používání háčku na sluchátka.

Zatlačením uvolněte háček na sluchátka na levé straně monitoru (1). A háček na sluchátka vytáhněte (2).



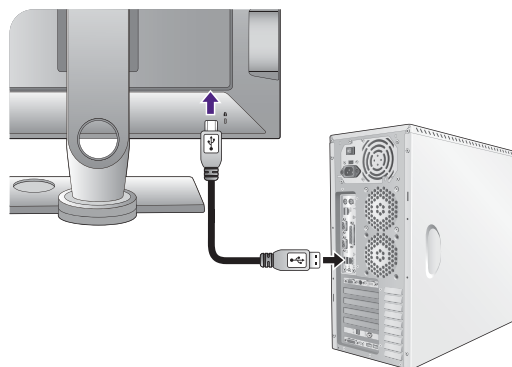
Podle potřeby nechte sluchátka na háčku na sluchátka.



Maximální nosnost háčku na sluchátka je 400 g.

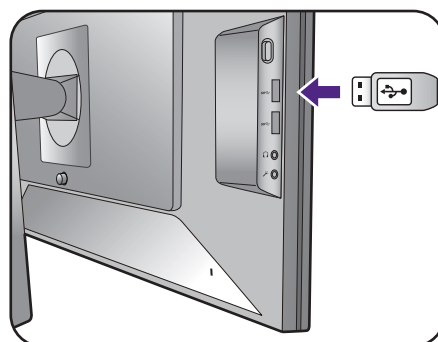
6. Připojte USB zařízení.

Připojte kabel USB mezi počítač a monitor (prostřednictvím portu USB pro příchozí signál vzadní části). Tento port USB pro příchozí signál přenáší data mezi počítačem a zařízeními USB připojenými k monitoru.



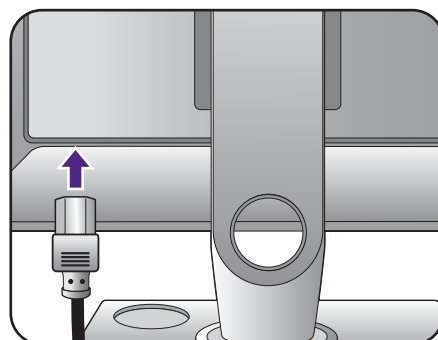
Připojte zařízení USB pomocí dalších portů USB (odchozí signál) na monitoru. Tyto porty USB pro odchozí signál přenášejí data mezi připojenými zařízeními USB a portem pro příchozí signál.

Viz obrázek vpravo.

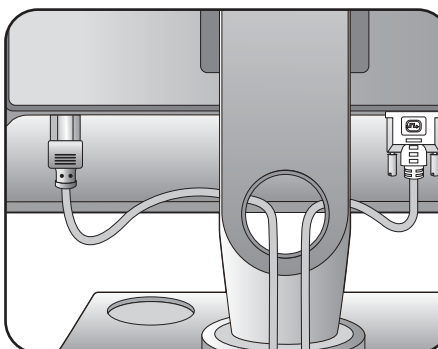


7. Připojte napájecí kabel k monitoru.

Zastrčte jeden konec napájecího kabelu do konektoru označeného  v zadní části monitoru. Druhý konec kabelu zatím nepřipojujte do elektrické zásuvky.

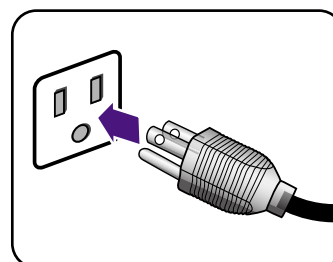


8. Uspořádejte kabely.



9. Připojte monitor do elektrické zásuvky a zapněte napájení.

Připojte druhý konec napájecího kabelu do elektrické zásuvky a zapněte ji.



Obrázek se může lišit od vzhledu přístroje, dodávaného do vašeho regionu.

Stisknutím tlačítka napájení na monitoru zapněte monitor.

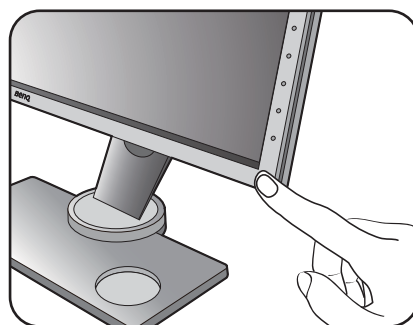
Zapněte také počítač a nainstalujte software monitoru podle pokynů v „[Optimální používání monitoru BenQ](#)“ na [strani 26](#).



Pro prodloužení životnosti výrobku doporučujeme používat funkce pro úsporu energie ve vašem počítači.



Když je monitor zapnutý, nepřikrývejte jej dodaným ochranným krytem ani neucpávejte větrací otvory. Mohlo by dojít k přehřátí monitoru.

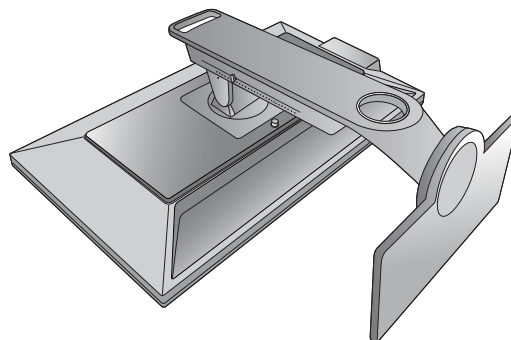


Oddělení stojanu a základny

1. Připravte monitor a pracovní plochu.

Před odpojením napájecího kabelu vypněte monitor a napájení. Před odpojením signálového kabelu monitoru vypněte počítač.

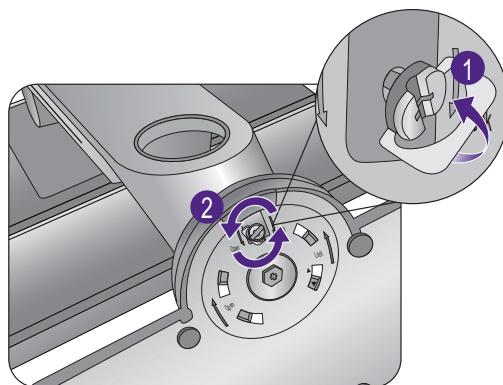
Chraňte monitor a obrazovku vytvořením prázdné rovné plochy na stole a položením měkkého materiálu, například ručníku, na tuto plochu. Potom položte monitor obrazovkou dolů na tuto podložku na prázdném rovném povrchu.



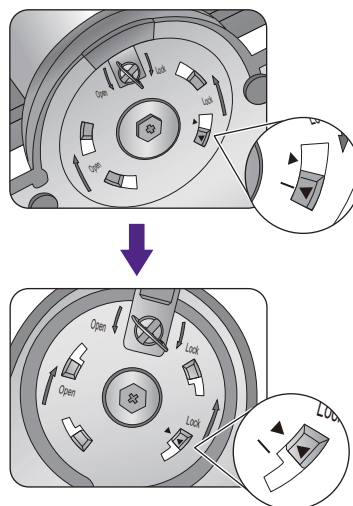
Postupujte opatrně, aby nedošlo k poškození monitoru. Při položení povrchu obrazovky například na sešíváčku nebo myš může dojít k prasknutí skla nebo poškození substrátu LCD a zániku platnosti záruky. Při posouvání monitoru po stole může dojít k poškrábání nebo poškození rámu a ovládacích prvků monitoru.

2. Sejměte podstavec monitoru.

Zvedněte příklopku křídlové matice (1) a uvolněte křídlovou matici podle obrázku (2).



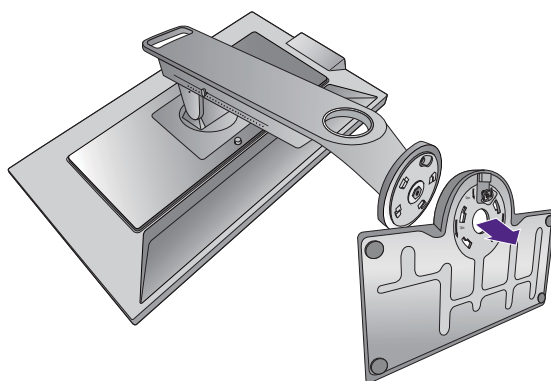
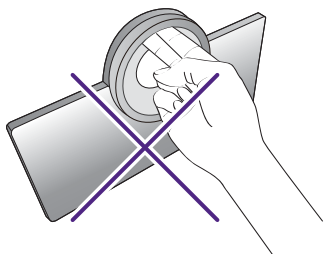
Otáčejte základnu ve směru otáčení hodinových ručiček, dokud je to možné.



A potom odpojte základnu ze stojanu.

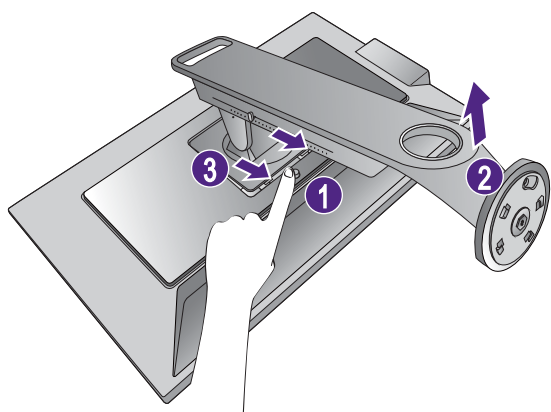


Zacházejte s podstavcem opatrně. Nevyjímejte podstavec ze stupnice pro upravení, mohlo by dojít k poškození.



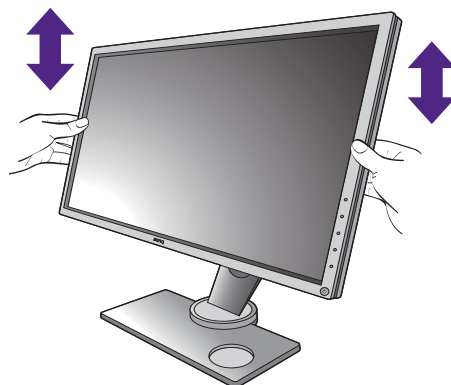
3. Sejměte stojan monitoru.

Stiskněte a přidržte tlačítko pro uvolnění uchycení VESA (1), oddělte stojan od monitoru (2 a 3).

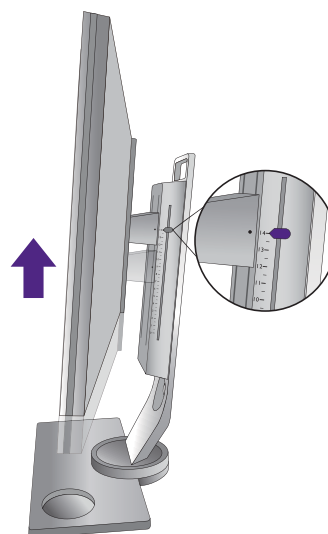


Nastavení výšky monitoru

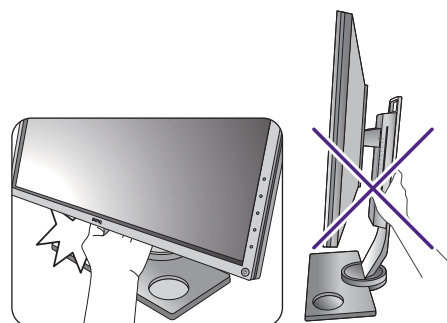
1. Pro upravení výšky monitoru uchopte levou i pravou stranu monitoru a posuňte monitor dolů nebo jej zvedněte do požadované výšky.



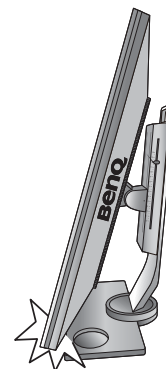
2. Na stojanu monitoru je stupnice pro upravení, s jejíž pomocí můžete sledovat preferovanou výšku monitoru. Přesuňte značku na stupnici k právě nastavené výšce stojanu monitoru.



- Nedávejte ruce na horní ani na spodní část výškově nastavitelného stojanu ani na spodní část monitoru, protože monitor pohybující se nahoru nebo dolů by mohl způsobit zranění. Při provádění této operace by se v blízkosti monitoru neměly zdržovat děti.



- Pokud je monitor otočený do polohy na výšku a chcete upravit jeho výšku, měli byste pamatovat na to, že široká obrazovka neumožňuje snížit monitor do minimální výšky.

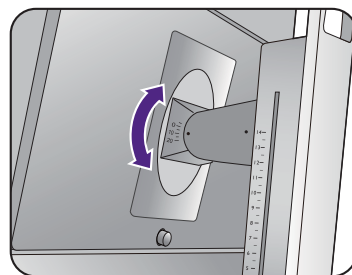
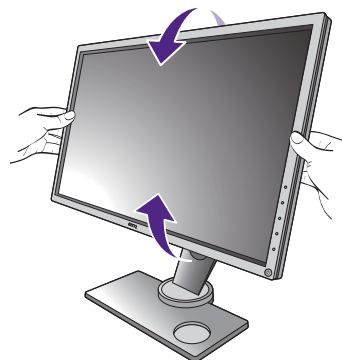


Nastavení úhlu pohledu

Díky možnosti naklonit, natočit a upravit výšku monitoru můžete mít obrazovku v požadovaném úhlu. Podrobnosti najdete ve specifikacích produktu.

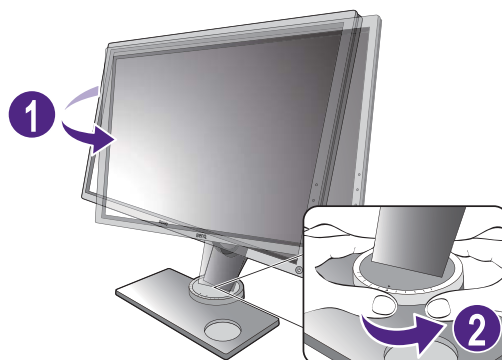
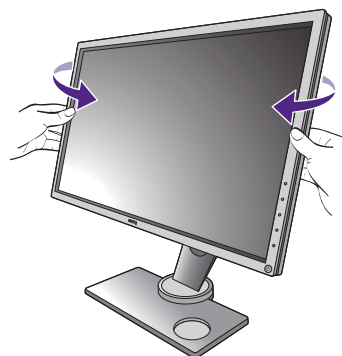
Naklonění monitoru

Jemně monitor nakloňte. Díky stupnici v horní části sloupku můžete mít přehled o preferovaném úhlu naklonění.



Natočení monitoru

1. Podle potřeby natočte monitor vlevo nebo vpravo.
2. Otočte stupnici pro upravení na základně monitoru. Interval měření je 10 stupňů a můžete upravovat v rámci možného úhlu otočení. Nezapomeňte zarovnat šipku ve spodní části stojanu se šipkou na stupnici. Tak můžete mít přehled o preferovaném úhlu otočení.



Otočení monitoru

1. Otočte zobrazení.

Před otočením monitoru s orientací na výšku je nutné zobrazení otočit o 90 stupňů.

Pokud chcete mít funkci **Aut. otáčení**, která bude nastavit displej na automatické otáčení s monitorem, nainstalujte si software **Display Pilot** z www.BenQ.com nebo CD. Pro povolení přejděte na položky **Systém > Jiné nastavení > Aut. sn. otočení** a vyberte možnost **ZAP**.

Nebo klepněte pravým tlačítkem myši na plochu a v místní nabídce vyberte možnost **Rozlišení obrazovky**. V části **Orientace** vyberte možnost **Na výšku** a nastavení použijte.



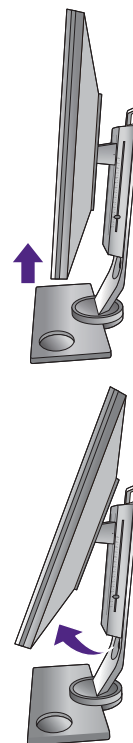
V závislosti na operačním systému vašeho počítače je nutné postupovat různě při nastavování orientace obrazovky. Podrobnosti viz v dokumentu nápovědy vašeho operačního systému.

2. Plně monitor vysuňte a naklopte.

Opatrně zdvihněte displej nahoru a vysuňte stojan do maximální výšky. Potom monitor naklopte.



Aby bylo možné monitor otočit z polohy na šířku do polohy na výšku, měl by být vysunut nahoru.



3. Otočte monitor o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček podle obrázku.



Abyste zabránili nárazu okraje displeje LCD do povrchu základny monitoru během otáčení, vysuňte monitor před zahájením otáčení do nejvyšší polohy. Ujistěte se také, že kolem monitoru nejsou žádné překážky a že je dostatek prostoru pro kabely.



4. Nastavte monitor do požadovaného úhlu pohledu. Další informace najdete v „Nastavení úhlu pohledu“ na strani 22.



Používání sady pro připevnění monitoru

Na zadní straně monitoru LCD se nachází standardní upevňovací rám VESA s roztečí 100 mm, který umožňuje montáž nástěnného držáku. Než začnete s instalací sady pro upevnění monitoru, přečtete si pozorně bezpečnostní pokyny.



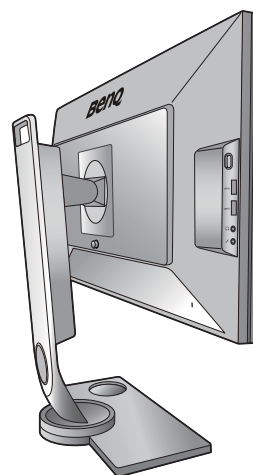
Maximální rozměry nástěnného držáku VESA kompatibilního s vaším monitorem jsou 125mm x 125mm.

Bezpečnostní pokyny

- Monitor a sadu pro jeho připevnění nainstalujte na rovný povrch.
- Zkontrolujte, zda jsou materiál stěny a standardní nástěnný držák (prodává se samostatně) dostatečně pevné a unesou váhu monitoru. Podrobnosti o hmotnosti najdete ve specifikacích produktu.
- Před odpojením kabelů od monitoru LCD vypněte monitor a napájení.

1. Sejměte podstavec monitoru.

Sejměte stojan monitoru podle pokynů v části „Oddělení stojanu a základny“ na strani 19.

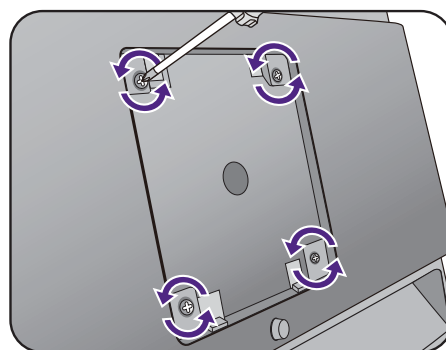


2. Sejměte šrouby na zadním krytu.

Pomocí křížového šroubováku uvolněte šrouby na zadním krytu. Aby nedošlo ke ztrátě šroubů, je doporučeno použít magnetický šroubovák.



Chcete-li v budoucnu používat monitor na stojanu, uschovejte podstavec, stojan a šrouby na bezpečném místě.



3. Dokončete montáž podle návodu k zakoupenému nástěnnému držáku.



Použijte čtyři šrouby M4 x 10 mm pro upevnění standardního nástěnného držáku VESA k monitoru. Dbejte na to, aby všechny šrouby byly dotaženy a bezpečně zajištěny. Pokud jde o montáž obrazovky na stěnu nebo bezpečnostní postupy, obraťte se na kvalifikovaného odborníka nebo na servis BenQ.

Optimální používání monitoru BenQ

Abyste mohli co nejlépe využít všech výhod vašeho barevného LCD monitoru BenQ s plochou obrazovkou, je nezbytné, abyste si nainstalovali ovladač LCD monitoru BenQ, který najdete na CD-ROM, jenž je součástí dodávky LCD monitoru BenQ.

Okolnosti, za kterých svůj LCD monitor BenQ připojíte a používáte, jsou rozhodující pro určení postupu, který je nutno provést pro úspěšnou instalaci software ovladače LCD monitoru BenQ. Tyto okolnosti se týkají verze používaného operačního systému Microsoft Windows a také toho, zda připojíte monitor a instalujete software do nového počítače (bez nainstalovaného ovladače monitoru) nebo zda provádíte změnu stávající instalace (ovladač monitoru je již nainstalován) z důvodu použití novějšího monitoru.

V obou případech však po dalším zapnutí počítače (po připojení monitoru k počítači) Windows automaticky detekují nový (nebo odlišný) hardware a spustí průvodce **Průvodce nalezením nového hardware**.

Postupujte podle pokynů průvodce až do okamžiku, kdy jste požádáni o výběr modelu monitoru. V tomto okamžiku klikněte na tlačítko **Z disku**, vložte do mechaniky CD-ROM dodávané k LCD monitoru BenQ a zvolte příslušný model monitoru. Další podrobnosti a pokyny pro postup krok za krokem pro automatickou (nové) nebo aktualizací (existující) instalaci najdete v části:

- „[Instalace ovladače monitoru do nového počítače](#)“ na strani 27.
- „[Změna ovladače monitoru v počítači](#)“ na strani 28.



- Pokud je pro přihlášení do počítače s operačním systémem Windows vyžadováno uživatelské jméno a heslo, musíte se za účelem instalace ovladače monitoru přihlásit jako správce počítače (Administrator) nebo jako člen skupiny správci počítače (Administrators). Kromě toho se může stát, že v případě připojení počítače k síti se zabezpečeným přístupem se vám nemusí instalace ovladače do počítače z důvodu nastavení síťového zabezpečení zdařit.
 - Chcete-li zjistit název zakoupeného modelu, podívejte se na štítek s technickými údaji na zadní straně monitoru.
-

Instalace ovladače monitoru do nového počítače

Tyto pokyny popisují postup výběru a instalace software ovladače LCD monitoru BenQ do nového počítače, do kterého ještě nebyl nainstalován žádný ovladač monitoru. Tyto pokyny jsou platné pouze pro počítač, který jste ještě nikdy nepoužili a pro který je LCD monitor BenQ vůbec prvním monitorem, který je k tomuto počítači připojen.



Pokud připojujete LCD monitor BenQ k počítači, ke kterému již byl připojen jiný monitor (a ve kterém je nainstalován ovladač monitoru), nejsou tyto pokyny platné. Místo toho postupujte podle pokynů v části „Změna ovladače monitoru v počítači“.

1. Postupujte podle pokynů v části „[Jak nainstalovat tento monitor](#)“ na [strani 12](#).

Po spuštění systému Windows systém automaticky detekuje nový monitor a spustí **Průvodce nalezením nového hardware**. Postupujte podle pokynů průvodce až do okamžiku, kdy se zobrazí volba **Instalovat ovladače hardwarového zařízení**.

2. Do jednotky CD počítače vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor.
3. Zaškrtněte volbu **Vyhledat vhodný ovladač pro zařízení** a klikněte na **Další**.
4. Zaškrtněte volbu Jednotky CD-ROM (zrušte zaškrtnutí všech ostatních voleb) a klikněte na tlačítko **Další**.
5. Zkontrolujte, zda průvodce vybral správný název monitoru a klepněte na tlačítko **Další**.
6. Klikněte na **Dokončit**.
7. Restartujte počítač.



Chcete-li najít vhodné soubory ovladačů pro zakoupený model, viz následující tabulku.

Soubory ovladačů	Vhodné modely
XL2430T	XL2430T / XL2430TE
XL2430	XL2430 / XL2430E
XL2730	XL2730Z / XL2730ZE
XL2730-Z	XL2730 / XL2730E

Změna ovladače monitoru v počítači

Tyto pokyny popisují postup manuální změny existujícího ovladače monitoru na počítačích s operačním systémem Microsoft Windows. V současnosti je testován jako kompatibilní pro operační systémy (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovladač LCD monitoru BenQ pro váš model monitoru může bezchybně fungovat i v jiných verzích operačního systému Windows; v době vzniku tohoto návodu však nebyly k dispozici žádné výsledky testů tohoto ovladače pro jiné verze operačního systému Windows a z tohoto důvodu nemůže společnost BenQ u jiných operačních systémů zaručit správné fungování ovladače.

Instalace software ovladače monitoru zahrnuje volbu příslušného informačního souboru (.inf) na disku CD-ROM dodávaném k LCD monitoru BenQ pro konkrétní model monitoru, který jste připojili k počítači a instalaci příslušných souborů ovladače z disku CD systémem Windows. Je nutno pouze odpovídajícím způsobem systém instruovat. Operační systém Windows disponuje průvodcem pro aktualizaci ovladače zařízení, který tuto úlohu automatizuje a provádí vás volbou souboru a procesem instalace.

Viz kapitoly:

- „Instalace do systému Windows 10 (pouze vybrané modely)“ na strani 29.
- „Instalace do systému Windows 8 (8.1)“ na strani 30.
- „Instalace do systému Windows 7“ na strani 31.

Instalace do systému Windows 10 (pouze vybrané modely)

1. Otevřete okno **Vlastnosti zobrazení**.

Jděte na položky **Start, Nastavení, Zařízení, Zařízení a tiskárny** a v nabídce klepněte pravým tlačítkem myši na název monitoru.

2. Z nabídky vyberte možnost **Vlastnosti**.
3. Klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na položku **Obecný monitor PnP** a potom na tlačítko **Vlastnosti**.
5. Klikněte na záložku **Ovladač** a na tlačítko **Aktualizovat ovladač**.
6. Do jednotky CD počítače vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor.
7. V okně **Aktualizovat ovladač** vyberte možnost **Vyhledat ovladač v tomto počítači**.
8. Klepněte na tlačítko **Procházet** a přejděte do následujícího adresáře:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (d označuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno jednotky pro mechaniku CD může být v závislosti na nastavení systému odlišné od písmene uvedeného v předchozím příkladu – může to být např. 'D:' nebo 'E:' nebo 'F:' atd.

9. Vyberte v dodaném seznamu ovladačů správný název složku monitoru a klepněte na tlačítko **Další**.

Příslušné soubory ovladače monitoru se zkopírují a nainstalují do počítače.

10. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.

Po dokončení aktualizace ovladače můžete být vyzváni k restartování počítače.

Instalace do systému Windows 8 (8.1)

1. Otevřete okno **Zobrazení - vlastnosti**.

Přesuňte kurzor do pravého dolního rohu obrazovky nebo na klávesnici stiskněte tlačítka **Windows + C** pro otevření panelu **Charm (symbolů)**. Jděte na položky **Nastavení, Ovládací panely, Zařízení a tiskárny** a v nabídce klepněte pravým tlačítkem myši na název monitoru.

Nebo klepněte pravým tlačítkem myši na plochu a vyberte **Přizpůsobit, Displej, Zařízení a tiskárny** a v nabídce klepněte pravým tlačítkem myši na název monitoru.

2. Z nabídky vyberte možnost **Vlastnosti**.
3. Klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na položku **Obecný monitor PnP** a potom na tlačítko **Vlastnosti**.
5. Klikněte na záložku **Ovladač** a na tlačítko **Aktualizovat ovladač**.
6. Do jednotky CD počítače vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor.
7. V okně **Aktualizovat ovladač** vyberte možnost **Vyhledat ovladač v tomto počítači**.
8. Klepněte na tlačítko **Procházet** a přejděte do následujícího adresáře:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (d označuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno jednotky pro mechaniku CD může být v závislosti na nastavení systému odlišné od písmene uvedeného v předchozím příkladě – může to být např. 'D:' nebo 'E:' nebo 'F:' atd.

9. Vyberte v dodaném seznamu ovladačů správný název složku monitoru a klepněte na tlačítko **Další**.

Příslušné soubory ovladače monitoru se zkopírují a nainstalují do počítače.

10. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.

Po dokončení aktualizace ovladače můžete být vyzváni k restartování počítače.

Instalace do systému Windows 7

1. Otevřete okno **Zobrazení - vlastnosti**.

Jděte na položky **Start, Ovládací panely, Hardware a zvuk, Zařízení a tiskárny** a v nabídce klepněte pravým tlačítkem myši na název monitoru.

Nebo klepněte pravým tlačítkem myši na plochu a vyberte **Přizpůsobit, Displej, Zařízení a tiskárny** a v nabídce klepněte pravým tlačítkem myši na název monitoru.

2. Z nabídky vyberte možnost **Vlastnosti**.
3. Klepněte na kartu **Hardware**.
4. Klepněte na položku **Obecný monitor PnP** a potom na tlačítko **Vlastnosti**.
5. Klikněte na záložku **Ovladač** a na tlačítko **Aktualizovat ovladač**.
6. Do jednotky CD počítače vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor.
7. V okně **Aktualizovat ovladač** vyberte možnost **Vyhledat ovladač v tomto počítači**.
8. Klepněte na tlačítko **Procházet** a přejděte do následujícího adresáře:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (d označuje písmeno jednotky CD-ROM).



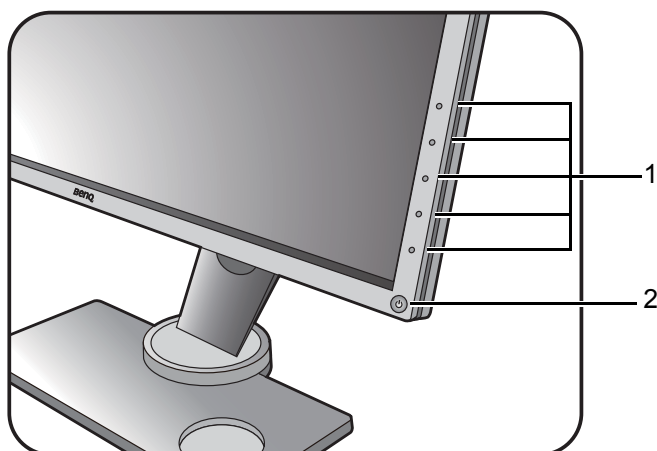
Písmeno jednotky pro mechaniku CD může být v závislosti na nastavení systému odlišné od písmene uvedeného v předchozím příkladě – může to být např. 'D:' nebo 'E:' nebo 'F:' atd.

9. Vyberte v dodaném seznamu ovladačů správný název složku monitoru a klepněte na tlačítko **Další**.
Příslušné soubory ovladače monitoru se zkopírují a nainstalují do počítače.
10. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
Po dokončení aktualizace ovladače můžete být vyzváni k restartování počítače.

Nastavení monitoru

Ovládací panel

Na nabídky OSD (On Screen Display) se lze dostat pomocí ovládacích tlačítek.



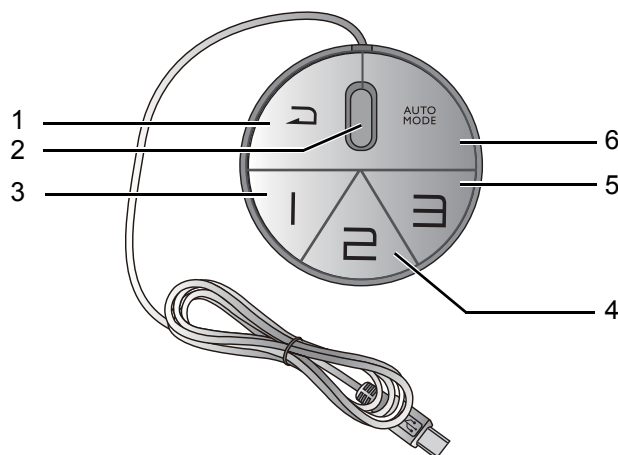
Č.	Název	Popis
1.	Ovládací tlačítka	Přístup k funkcím nebo položkám nabídky zobrazeným na obrazovce, přímo vedle každého tlačítka.
2.	Tlačítko napájení	Pro zapnutí a vypnutí monitoru.

S Switch

Kromě ovládacích tlačítek je k dispozici také přepínač S Switch, který umožňuje rychlý způsob ovládání nabídek OSD a přístup na ně.



Předtím, než přepínač S Switch začnete používat, musíte jej připojit k monitoru. Postupujte podle pokynů v části „[Připojte přepínač S Switch k monitoru.](#)“ na [strani 15](#).



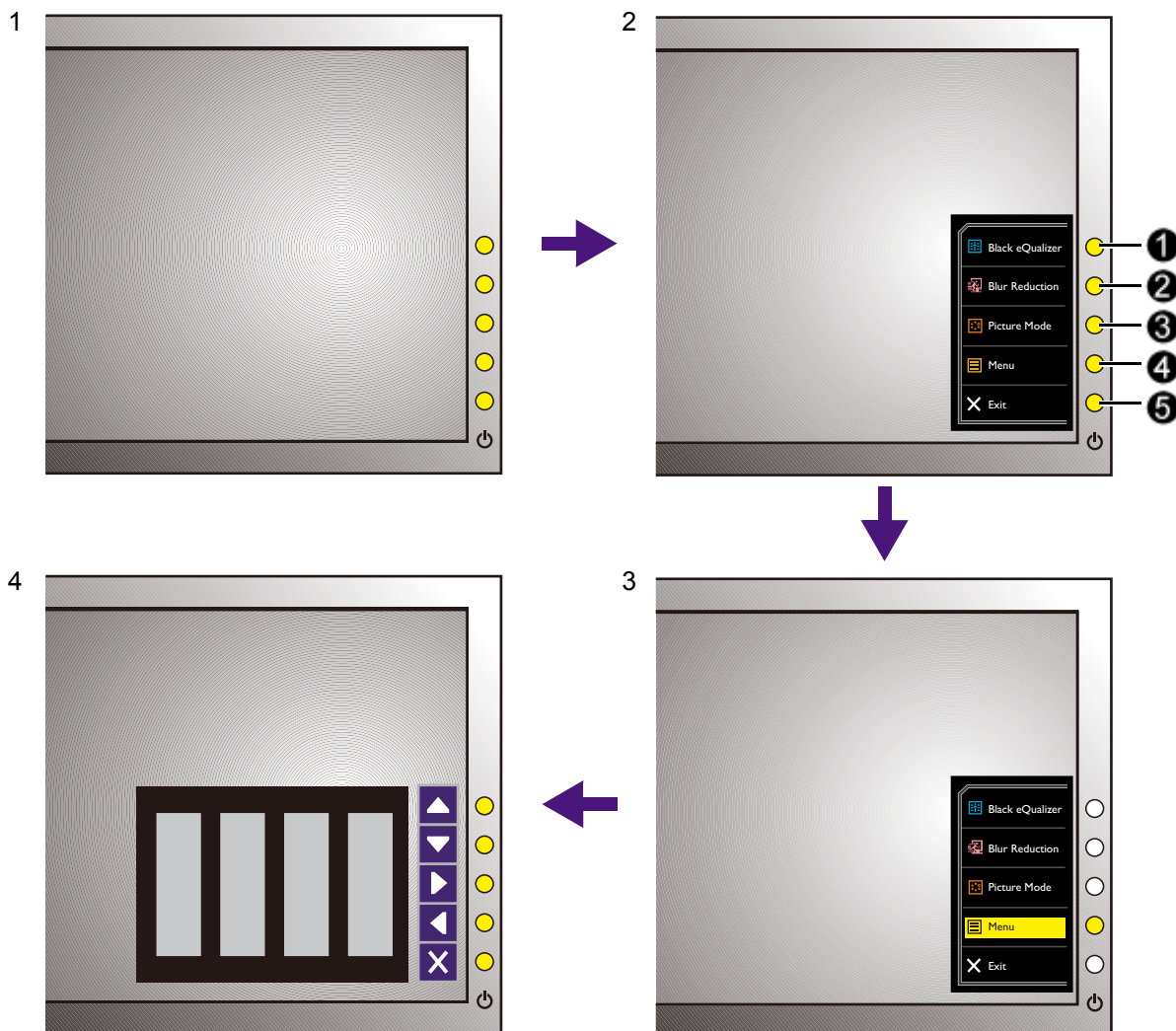
Č.	Název	Funkce
1.	Tlačítko Enter	- Návrat na předchozí nabídku. - Ukončení nabídky OSD. - Stisknutím a podržením po dobu 5 sekund přepněte na Standardní (Režim obrazu).
2.	Kolečko	- Zvýšení nebo snížení hodnoty. - Posun nahoru nebo dolů v nabídce. - Jedním stisknutím vyberete položku nabídky.
3.	Tlačítko Hráč 1	- Stisknutím přepněte na Hráč 1 (Režim obrazu). - Stisknutím a přidržením po dobu 5 sekund uložíte přizpůsobené nastavení displeje pro režim Hráč 1.
4.	Tlačítko Hráč 2	- Stisknutím přepněte na Hráč 2 (Režim obrazu). - Stisknutím a přidržením po dobu 5 sekund uložíte přizpůsobené nastavení displeje pro režim Hráč 2.
5.	Tlačítko Hráč 3	- Stisknutím přepněte na Hráč 3 (Režim obrazu). - Stisknutím a přidržením po dobu 5 sekund uložíte přizpůsobené nastavení displeje pro režim Hráč 3.
6.	Tlačítko Auto Mode (Automatický režim)	Stiskněte pro zapnutí nebo vypnutí Auto Game Mode (Automatický režim her).  Pokud chcete povolit Auto Game Mode (Automatický režim her), viz „Automatické použití vhodného režimu her“ na strani 39.



Přepínač S Switch je navržen výhradně pro LCD monitor BenQ řady XL30. Nepřipojujte k jiným zařízením s porty USB.

Základní používání nabídky

Pomocí nabídky OSD můžete upravit veškeré nastavení monitoru.



1. Stiskněte libovolné ovládací tlačítko. Nebo stiskněte kolečko nebo tlačítko Enter na přepínači S Switch.
2. Zobrazí se nabídka horkých tlačítek. Horní tři ovládací prvky jsou uživatelská tlačítka a jsou určena pro určité funkce.
3. Výběrem možnosti **Nabídka** se dostanete na hlavní nabídku.
4. V hlavní nabídce pomocí ikon vedle ovládacích tlačítek provádějte úpravy nebo výběr. V části „[Používání hlavní nabídky](#)“ na [strani 43](#) najdete podrobnosti o možnostech nabídky.

Č.	OSD v nabídce horkých tlačítek	Ikona OSD v hlavní nabídce	Funkce
①	Vlastní klávesa 1		• Ve výchozím nastavení je tato klávesa horkou klávesou pro Black eQualizer. Chcete-li změnit výchozí nastavení, viz „Přizpůsobení horkých tlačítek“ na strani 38. • Posun nahoru nebo zvýšení hodnoty.
②	Vlastní klávesa 2		• Ve výchozím nastavení je tato klávesa horkou klávesou pro Blur Reduction (Snížení rozostření pohybu). Chcete-li změnit výchozí nastavení, viz „Přizpůsobení horkých tlačítek“ na strani 38. • Posun dolů nebo snížení hodnoty.
③	Vlastní klávesa 3	 / 	• Ve výchozím nastavení je tato klávesa horkou klávesou pro Režim obrazu. Chcete-li změnit výchozí nastavení, viz „Přizpůsobení horkých tlačítek“ na strani 38. • Vstup do podnabídek. • Výběr položek nabídky.
④	Nabídka		• Aktivace hlavní nabídky. • Návrat na předchozí nabídku.
⑤	Konec		Ukončení nabídky OSD.

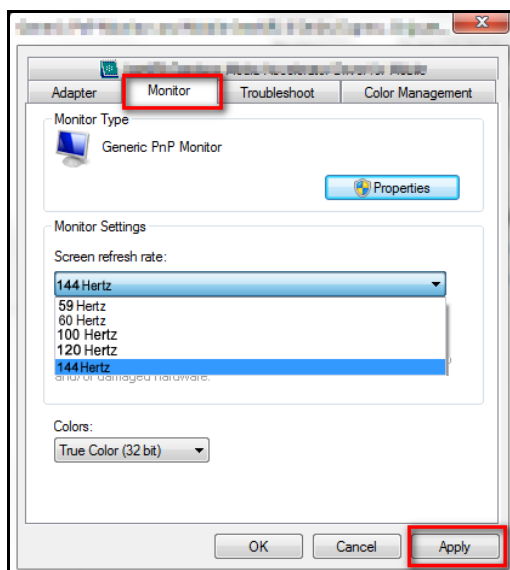
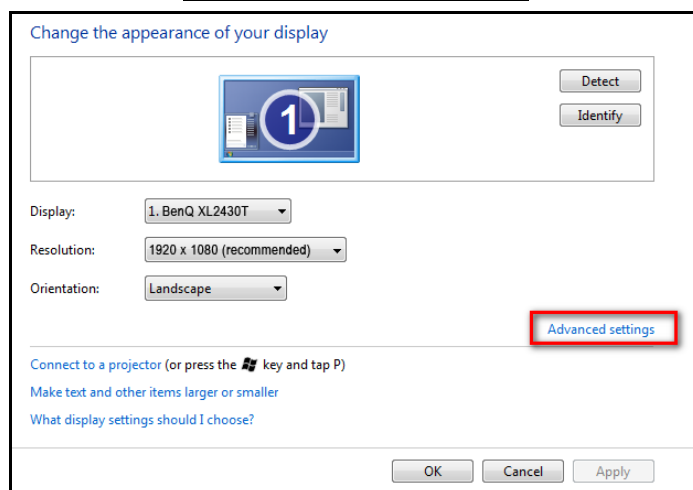
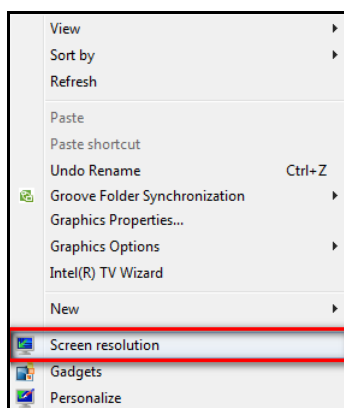


- OSD = nabídka na obrazovce.
Horké klávesy fungují pouze v případě, že se momentálně nezobrazuje hlavní nabídka. Zobrazení klávesových zkratk zmizí po několika sekundách, kdy nebylo stisknuto žádné tlačítko.
- Pro odemčení ovládacích prvků OSD stiskněte a přidržte libovolné tlačítko po 10 sekund.

Úvodní nastavení pro hraní her při 144 Hz

Monitor je možné optimalizovat pro zlepšení vašich herních zážitků. Možná budete chtít začít s následujícími nastaveními.

1. Nastavte obnovovací frekvenci obrazovky na **144 Hertz** (144 Hz).
 - a. Klepněte pravým tlačítkem myši na plochu a vyberte možnost **Rozlišení obrazovky**. Klikněte na **Upřesnit nastavení**. Na kartě **Monitor** změňte obnovovací frekvenci obrazovky na **144 Hertz**. A potom klikněte na položku **Použít a Ano** pro potvrzení změny.





V závislosti na operačním systému vašeho počítače je nutné postupovat různě při nastavování obnovovací frekvence obrazovky. Podrobnosti viz v dokumentu nápovědy vašeho operačního systému.

- b. Přejděte na nabídku nastavení ve vaší hře a změňte frekvenci snímků nebo obnovovací frekvenci obrazovky na 144 Hz. Podrobnosti viz v dokumentu nápovědy vaší hry.

Chcete-li zjistit, zda se obnovovací frekvence obrazovky změnila, vyberte možnost **Nabídka** z nabídky klávesové zkratky vašeho monitoru a přejděte na položku **Systém a Informace**. Obnovovací frekvence v položce **Aktuální rozlišení** by měla být 144 Hz.



Pokud 144 Hz není ve vašich nabídkách k dispozici, zkontrolujte následující:

- ujistěte se, že je kabel HDMI 2.0 nebo kabel DisplayPort správně zapojen do počítače a monitoru.
- ujistěte se, že vaše GPU podporuje 144 Hz.
- ujistěte se, že vaše hra podporuje 144 Hz.

-
2. Vyberte vhodný režim her pro vaši hru. **FPS** je pro hry FPS, zatímco **RTS** je pro hry RTS. Další režimy her si můžete stáhnout pomocí nástroje **Game Mode Loader**. Viz „[Stahování herních režimů pomocí nástroje Game Mode Loader](#)“ na [strani 40](#).
 3. Upravte jas zobrazení. Viz „[Jas](#)“ na [strani 47](#).
 4. Upravte jas černých odstínů pomocí hodnoty **Black eQualizer**. Viz „[Black eQualizer](#)“ na [strani 45](#).
 5. Upravte výšku monitoru. Viz „[Nastavení výšky monitoru](#)“ na [strani 21](#).

Optimalizace obrazu



Výchozí režim obrazu je **FPS1**, který je určen pro hry FPS. Pokud dáváte přednost jiným režimům obrazu, přejděte na **Obraz** a změňte nastavení v části **Režim obrazu**.

Nejsnadnějším způsobem dosažení optimálního obrazu z analogového vstupu (D-Sub) je použít funkci **Autom. nastavení**. Přejděte na **Displej**, **Geometrie** a **Autom. nastavení** pro optimalizaci aktuálně zobrazeného obrazu na obrazovce.



Jestliže k monitoru připojíte digitální obrazový výstup pomocí digitálního kabelu (DVI, HDMI nebo DP), funkce **Autom. nastavení** budou deaktivovány, protože monitor automaticky zobrazuje nejlepší možný obraz.



Při použití funkce **Autom. nastavení** se ujistěte, že na připojené grafické kartě v počítači je nastaveno nativní rozlišení monitoru.

Nastavení geometrie obrazovky můžete v případě potřeby kdykoli přizpůsobit ručně pomocí tlačítek na panelu monitoru. Pro usnadnění této operace disponuje BenQ programem pro zobrazení testovacího obrazu na obrazovce, který lze použít pro kontrolu zobrazení barev, stupnice šedé a gradientu čar.

1. Spust'íte z disku CD-ROM testovací program auto.exe. Můžete rovněž použít jakýkoliv jiný obraz (např. pracovní plochu vašeho operačního systému). Doporučujeme však používat program auto.exe. Po spuštění programu auto.exe se zobrazí testovací obrazec.
2. Stiskněte kterékoli z ovládacích tlačítek nebo kolečko nebo tlačítko Enter na přepínači S Switch pro zobrazení nabídky horkých tlačítek. Výběrem možnosti **Nabídka** se dostanete na hlavní nabídku.
3. Přejděte na **Displej**, **Geometrie** a **Autom. nastavení**.
4. Pokud se objeví vertikální šum (podobně jako efekt záclony – chvění svislých linií), vyberte **Šířka pásma** a upravte monitor tak, aby šum zmizel.
5. Pokud se objeví horizontální šum, vyberte **Fáze** a upravte monitor tak, aby šum zmizel.

Přizpůsobení horkých tlačítek

Horní 3 ovládací tlačítka (také nazývané vlastní klávesy) slouží jako horká tlačítka a zajišťují přímý přístup na předem definované funkce. Pro tato tlačítka můžete změnit výchozí nastavení a určit různé funkce.

1. Stiskněte kterékoli z ovládacích tlačítek nebo kolečko nebo tlačítko Enter na přepínači S Switch pro zobrazení nabídky horkých tlačítek.
2. Výběrem možnosti **Nabídka** se dostanete na hlavní nabídku.
3. Přejděte na **Systém** a **Vlastní klávesa**.
4. Vyberte vlastní klávesu, kterou chcete změnit.
5. V podnabídce vyberte funkci, kterou lze pomocí této klávesy otevřít. Zobrazí se místní zpráva se sdělením, že nastavení je hotové.

Nastavení vlastního režimu her

Na vašem monitoru je k dispozici několik přednastavených režimů obrazu, které jsou vhodné pro hry. Podle svých potřeb můžete příslušná nastavení displeje změnit a uložit a snadno přepnout na svůj režim her.

1. Upravte příslušná dostupná nastavení v různých nabídkách OSD.
2. Po dokončení všech nastavení přejděte na **Nastavení her** a **Uložit Nastavení** a uložte je jako jeden z režimů her.
Nebo stiskněte a přidržíte některé z tlačítek pro režim her (označené 1 až 3) na přepínači S Switch pro uložení jako některý z režimů her.
3. Kdykoli chcete přepnout na svůj režim her, přejděte na **Obraz** a **Režim obrazu** a vyberte režim her, který jste si uložili v kroku 2. Všechna vaše preferovaná nastavení displeje se uplatní najednou.
Nebo stiskněte některé z tlačítek pro režim her (podle vašich nastavení v kroku 2) na přepínači S Switch pro rychlé přepnutí na požadovaný režim her.



Společnost BenQ nabízí optimalizované režimy her na internetových stránkách. Pokud chcete raději použít tato nastavení, viz část „[Stahování herních režimů pomocí nástroje Game Mode Loader](#)“ na [strani 40](#).

Automatické použití vhodného režimu her

Po nastavení herních režimů můžete zvolit ruční výběr požadovaného režimu nebo použít funkci **Auto Game Mode (Automatický režim her)** a počkat na automatické použití vhodného režimu.

Aktivace funkce Automatický režim her

1. Spust'te software **Display Pilot** (instalované z www.BenQ.com nebo CD, pokud je software zahrnut).
2. Přejděte na položky **Game (Hra) > Auto Game Mode (Automatický režim her)** a zaškrtněte pro aktivaci **Auto Game Mode (Automatický režim her)**.
3. Pro specifické hry nastavte příslušné režimy her.

Po spuštění hry bude použit vhodný režim her v závislosti na typu hrané hry.



Nezakazujte **Display Pilot**, pokud požadujete funkci **Auto Game Mode (Automatický režim her)**.

Zakázání funkce Automatický režim her

Pro zakázání funkce **Auto Game Mode (Automatický režim her)** proveďte některý z následujících postupů:

- Stiskněte tlačítko **Auto Mode (Automatický režim)** na S Switch.
- Vyberte možnost **OFF (VYP.)** v nabídce **Game Settings (Nastavení her) > Auto Game Mode (Automatický režim her)** na vašem monitoru.
- Zrušte výběr políčka **Activate (Aktivovat)** v možnostech **Game (Hra) > Auto Game Mode (Automatický režim her)** v softwaru **Display Pilot**.

Stahování herních režimů pomocí nástroje Game Mode Loader

Místo přizpůsobení vlastních nastavení displeje si můžete stáhnout režimy her prostřednictvím dostupného softwaru Display Pilot a tato nastavení přímo použít.

1. Spustíte software **Display Pilot** (instalované z www.BenQ.com nebo CD, pokud je software zahrnut).
2. Vyberte možnost **Game (Hra) > Game Mode Loader**.
3. Kliknutím na položku **Check Now (Zjistit nyní)** zjistíte dostupnost nových herních režimů.
4. Pokud chcete použít stažené herní režimy, vyberte některý z rozevíracího seznamu a klikněte na položku **Apply (Použít)**.



Pro tuto operaci je nutné internetové připojení.

Úprava režimu zobrazení

Pro zobrazení obrazů v jiném poměru stran, než je poměr stran monitoru, a velikosti, než je velikost displeje, můžete na monitoru upravit režim zobrazení. Pokud jde o poměr stran monitoru a velikost displeje vašeho monitoru, viz specifikace na CD.

1. Stiskněte kterékoli z ovládacích tlačítek nebo kolečko nebo tlačítko Enter na přepínači S Switch pro zobrazení nabídky horkých tlačítek a stiskněte položku **Nabídky** pro otevření hlavní nabídky.
2. Přejděte na **Displej a Režim zobrazení**.
3. Vyberte vhodný režim zobrazení. Nastavení se projeví okamžitě.



Přepněte nejprve na požadovaný režim zobrazení a podle pokynů v části „[Použití funkce Inteligentní nastavení měřítka](#)“ na [strani 40](#) upravte velikost zobrazení podle svých potřeb.

Použití funkce Inteligentní nastavení měřítka

Velikost zobrazení můžete změnit pomocí funkce **Int. nast. měř.**

1. Přejděte na **Displej a Int. nast. měř.**
2. Upravte hodnotu.



- Pokud je některá vlastní klávesa přednastavena pro **Int. nast. měř.**, můžete tuto klávesu stisknout a přímo hodnotu upravit.
- Při změně velikosti může být vaše zobrazení dočasně nestabilní. Jedná se o běžný jev, který by neměl být považován za vadu z výroby.
- Další informace o funkci **Int. nast. měř.** najdete v části „[Inteligentní nastavení měřítka](#)“ na [strani 51](#).

Použití funkce Rychlý režim

Při hraní her můžete snížit vstupní prodlevu aktivací funkce **Rychlý režim**.

1. Přejděte na **Nastavení her a Rychlý režim**.
2. Vyberte možnost **Zap**.

Aktivování funkce Adaptivní synchronizace DisplayPort standardu VESA (pouze vybrané modely)

Monitor s funkcí Adaptivní synchronizace standardu VESA eliminuje trhání, zadrhávání a chvění při hraní.

1. Použijte kompatibilní grafický procesor (GPU) s nadcházejícím ovladačem. Pokud chcete zjistit podporované technologie, navštivte www.AMD.com.
2. Zajistěte spojení s DisplayPort. Další informace najdete v „Jak připojit kabel DP“ na [strani 15](#).



Pokud máte nějaké otázky související s funkcí Adaptivní synchronizace, navštivte www.AMD.com.

Pokročilé ovládání monitoru z Display Pilot

Monitor lze vylepšit pomocí **Display Pilot**, software, který poskytuje základní ovládání displeje a také pokročilé nastavení a funkce pro hry.

Software **Display Pilot** je k dispozici na adrese www.BenQ.com nebo na CD. Stáhněte si software a nainstalujte si jej, abyste si mohli užívat následující hlavní funkce programu **Display Pilot**. Pokud chcete další informace o softwaru, přejděte na položky **System (Systém) > Options (Možnosti) > User Manual (Uživatelská příručka)** v softwaru **Display Pilot**.

- Ovládání nabídek OSD.
- Nastavení **Auto Game Mode (Automatický režim her)**. Pokud chcete povolit **Auto Game Mode (Automatický režim her)**, viz „[Automatické použití vhodného režimu her](#)“ na strani 39.
- Exportujte / importujte nastavení barev a herní nastavení z vašeho monitoru do jiného kompatibilního herního monitoru. Přejděte na položky **Game (Hra) > Game Mode To Go (Vždy připravený herní režim)** pro zahájení provozu.
- Přístup k více herním režimům prostřednictvím nástroje **Game Mode Loader**. Přejděte na položky **Game (Hra) > Game Mode Loader** pro zahájení provozu.



Podporované operační systémy: Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1.

Používání hlavní nabídky

Pomocí nabídky OSD můžete upravit veškeré nastavení monitoru.

Stiskněte kterékoli z ovládacích tlačítek nebo kolečko nebo tlačítko Enter na přepínači S Switch pro zobrazení nabídky horkých tlačítek. Výběrem možnosti **Nabídka** se dostanete na hlavní nabídku. Podrobnosti viz „[Základní používání nabídky](#)“ na [strani 34](#).

Dostupné možnosti nabídky se mohou lišit podle vstupních zdrojů, funkcí a nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, budou zobrazeny šedě. A tlačítka, která nejsou k dispozici, budou zakázána a odpovídající ikony OSD zmizí. Pokud jde o modely bez některých funkcí, jejich nastavení a související položky se v nabídce nezobrazí.



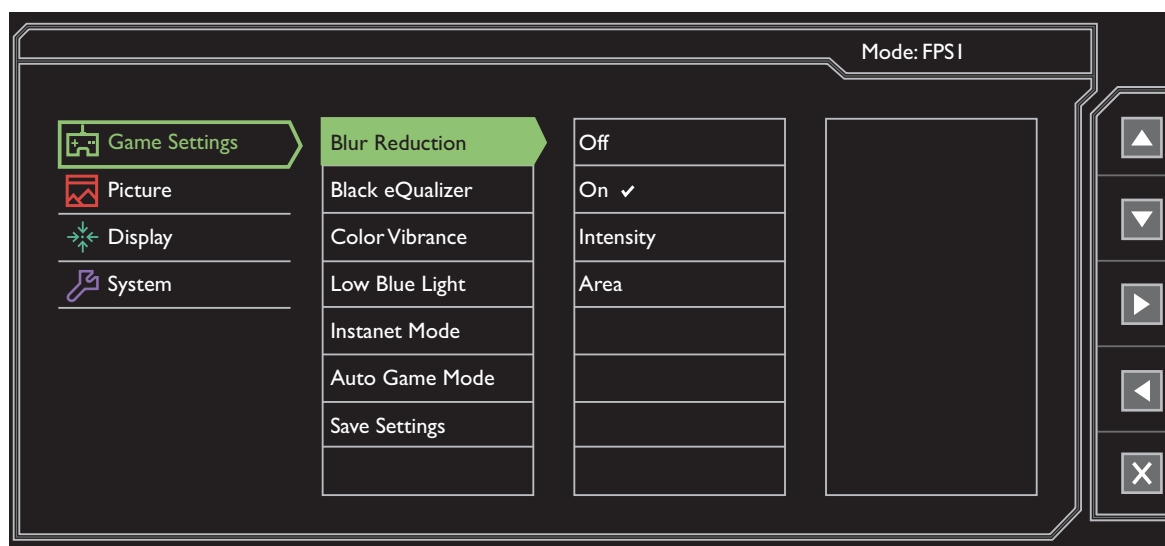
Jazyky nabídky OSD se mohou lišit od produktu dodávaného do vaší oblasti. Další informace naleznete v kapitole „[Jazyk](#)“ na [strani 54](#) v části **Systém** a **Nastavení OSD**.

Další informace o jednotlivých nabídkách naleznete v následujících částech:

- „[Nabídka Nastavení her](#)“ na [strani 44](#)
- „[Nabídka Obraz](#)“ na [strani 46](#)
- „[Nabídka Displej](#)“ na [strani 49](#)
- „[Nabídka Systém](#)“ na [strani 53](#)

Nabídka Nastavení her

Dostupné možnosti nabídky se mohou lišit podle vstupních zdrojů, funkcí a nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, budou zobrazeny šedě. A tlačítka, která nejsou k dispozici, budou zakázána a odpovídající ikony OSD zmizí. Pokud jde o modely bez některých funkcí, jejich nastavení a související položky se v nabídce nezobrazí.



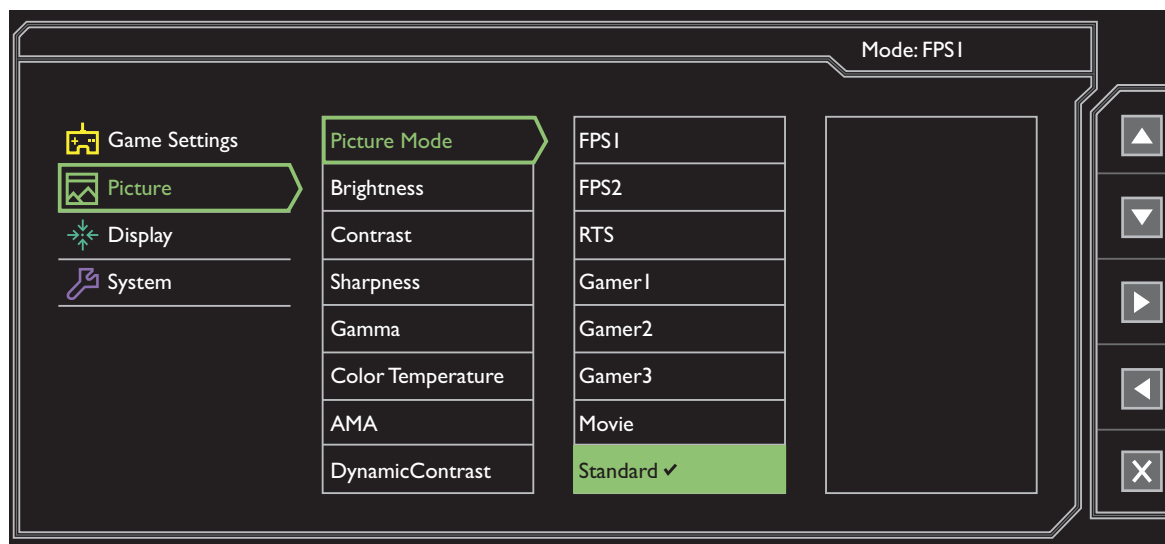
1. V nabídce horkých tlačítek zvolte **Nabídka**.
2. Pomocí nebo vyberte **Nastavení her**.
3. Výběrem přejděte na podnabídku a potom pomocí nebo vyberte položku nabídky.
4. Pomocí nebo proveďte úpravy nebo použijte pro výběr.
5. Pro návrat na předchozí nabídku vyberte .
6. Pro ukončení nabídky vyberte .

Položka	Funkce	Rozsah
Blur Reduction (Snížení rozostření pohybu)	Snižuje rozostření pohybu při hrách nebo při přehrávání videa. Všimněte si, jaké účinky má funkce Blur Reduction , po její aktivaci. - Jas se sníží. - Funkce bez blikání je zakázána. - Funkce Blur Reduction je zakázána, když je povolena proměnlivá obnovovací frekvence Adaptivní synchronizace.	
	VYP. Zakáže snížení rozostření pohybu.	
	ZAP. Povolí snížení rozostření pohybu.	

Položka	Funkce		Rozsah
	Intenzita  Vylepší snížení rozostření pohybu.  Jas obrazovky se změní s intenzitou Blur Reduction.		1 až 25
	Oblast Určuje, kde je nejlepší výkon snížení rozostření pohybu.		0 až 100
Black eQualizer	Potlačí tmavé odstíny zvýšením jasu, aniž by k tomu došlo na světlých odstínech.  Pokud je obraz příliš světlý nebo neobsahuje prakticky žádné tmavé odstíny, upravením hodnoty Black eQualizer se na obrazu nemusí projevit žádné výrazné změny.		0 až 20
Color Vibrance	Poskytuje různé sady nastavení barev. Po použití můžete v odpovídajících nabídkách upravit některá nastavení barev.		0 až 20
Low Blue Light	Snižuje modré světlo vyzařované displejem pro snížení rizika expozice očí modrým světlem.  Čím vyšší tato hodnota je, tím více se modré světlo snížilo.		0 až 10
Rychlý režim	Nastavte zpracování obrazu tak, aby zmizelo vstupní zpoždění. Při hraní her můžete mít zkušenosti v reálném čase.  Pro optimalizaci kvality obrazu zakažte Rychlý režim , pokud je zdrojem prokládané video. Pro kontrolu rozlišení zdroje videa jděte na položky Systém a Informace o monitoru.	• ZAP. • VYP.	
Auto Game Mode	Povolí funkci Auto Game Mode , která detekuje spuštěnou hru a automaticky použije příslušný režim her.	• ZAP. • VYP.	
Uložit Nastavení	Uloží novou sadu přizpůsobeného nastavení displeje.  Viz „ Nastavení vlastního režimu her “ na strani 39 pro informace o používání režimu her.	• Hráč1 • Hráč2 • Hráč3	

Nabídka Obraz

Dostupné možnosti nabídky se mohou lišit podle vstupních zdrojů, funkcí a nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, budou zobrazeny šedě. A tlačítka, která nejsou k dispozici, budou zakázána a odpovídající ikony OSD zmizí. Pokud jde o modely bez některých funkcí, jejich nastavení a související položky se v nabídce nezobrazí.



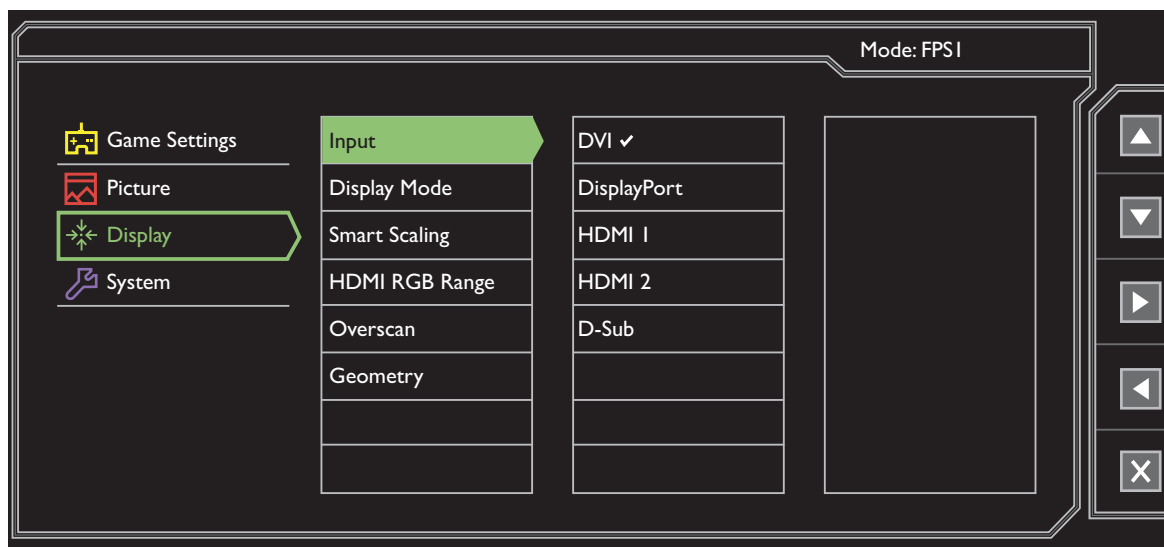
1. V nabídce horkých tlačítek zvolte **Nabídka**.
2. Pomocí  nebo  vyberte **Obraz**.
3. Výběrem  přejděte na podnabídku a potom pomocí  nebo  vyberte položku nabídky.
4. Pomocí  nebo  proved'te úpravy nebo použijte  pro výběr.
5. Pro návrat na předchozí nabídku vyberte .
6. Pro ukončení nabídky vyberte .

Položka	Funkce		Rozsah
Režim obrazu	Vyberte režim obrazu, který je nejvhodnější pro typ zobrazených obrazů.  Výchozí nastavení je FPS1 . Změňte nastavení podle potřeby.		
	FPS1	Pro hraní her FPS (First Person Shooting).	
	FPS2		
	RTS	Pro hraní her RTS (strategie v reálném čase).	
	Hráč1	Uplatní se přizpůsobené nastavení displeje.  Podrobnosti o nastavení režimu her viz v části „ Nastavení vlastního režimu her “ na straně 39.	
	Hráč2		
	Hráč3		
	Film	Pro přehrávání videí.	
Standardní	Pro základní počítačové aplikace.		
Jas	Upraví rovnováhu mezi světlými a tmavými odstíny.	0 až 100	
Kontrast	Upraví rozdíl mezi tmavými a světlými body.	0 až 100	
Ostrost	Upraví zřetelnost a viditelnost okraj předměty v obrazu.	1 až 10	
Gamma	Nastavte svítivost tónu. Výchozí hodnota je 3 (standardní hodnota pro Windows).		• 1 • 2 • 3 • 4 • 5

Položka	Funkce		Rozsah
Teplota barev	Normální	Umožňuje zobrazovat video a statické snímky v přirozených barvách. Toto je výchozí nastavení barev z výroby.	
	Namodr.	Dodává obrazu studený barevný odstín a je od výrobce přednastaveno na standardní bílou barvu používanou v počítačovém průmyslu.	
	Načerven.	Dodává obrazu teplý barevný odstín a je od výrobce přednastaveno na standardní bílou barvu zpráv v tisku.	
	Uživ. Definováno	Kombinaci červené, zelené a modré primární barvy lze změnit tak, aby se změnil barevný odstín obrazu. Přejděte na následující nabídky R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro změnu nastavení. Snížením úrovně jedné nebo více barev se příslušným způsobem sníží vliv těchto barev na barevný odstín obrazu. (pokud budete například snižovat úroveň modré barvy, bude obraz postupně nabývat nažloutlého odstínu. Pokud snížíte úroveň zelené barvy, bude mít obraz purpurový odstín.)	• R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)
AMA	Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé.		• VYP. • Vysoká • Premium
DynamicContrast	Funkce má automaticky detekovat šířený vstupní obrazový signál a potom vytvořit optimální kontrast.		0 až 5
Demo Senseye	Zobrazuje náhled obrazů v režimu vybraném v nabídce Režim obrazu. Obrazovka bude rozdělena na dvě okna; v levém okně jsou obrazy zobrazeny ve standardním režimu, zatímco v pravém okně jsou obrazy zobrazeny ve vybraném režimu.		• ZAP. • VYP.
Obnovit barvu	Obnoví ve vlastním nastavení barev výchozí nastavení z výroby.		• ANO • NE

Nabídka Displej

Dostupné možnosti nabídky se mohou lišit podle vstupních zdrojů, funkcí a nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, budou zobrazeny šedě. A tlačítka, která nejsou k dispozici, budou zakázána a odpovídající ikony OSD zmizí. Pokud jde o modely bez některých funkcí, jejich nastavení a související položky se v nabídce nezobrazí.



1. V nabídce horkých tlačítek zvolte **Nabídka**.
2. Pomocí nebo vyberte **Displej**.
3. Výběrem přejděte na podnabídku a potom pomocí nebo vyberte položku nabídky.
4. Pomocí nebo proveďte úpravy nebo použijte pro výběr.
5. Pro návrat na předchozí nabídku vyberte .
6. Pro ukončení nabídky vyberte .

Položka	Funkce	Rozsah
Vstup	Pomocí této možnosti můžete změnit vstup podle typu připojeného videokabelu.	• DVI • DisplayPort • HDMI 1 • HDMI 2 • D-Sub

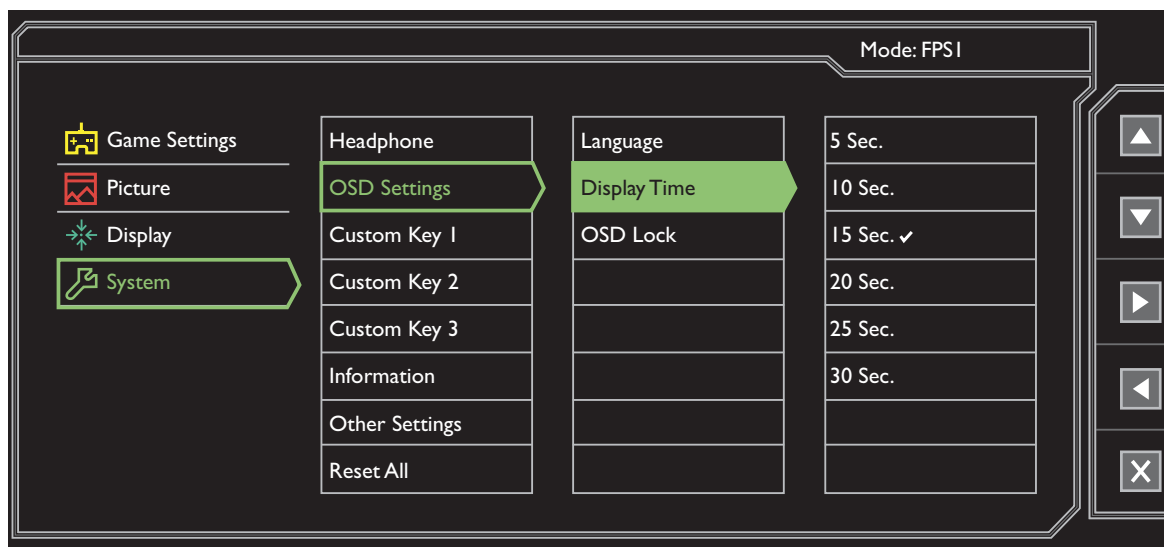
Položka	Funkce	Rozsah	
Režim zobrazení	Tato funkce je k dispozici proto, aby umožnila zobrazení jiného poměru stran, než 16:9 bez geometrického deformování.		
	 Možnosti pod Režim zobrazení se budou lišit podle zdrojů vstupního signálu.		
	 (Jen pro XL2430) Když je vstupní signál na 144 Hz, je k dispozici pouze možnost Celá .		
	 V závislosti na vašem výběru Režim obrazu , je přednastavena jiná možnost pro Režim zobrazení . Změňte nastavení podle potřeby.		
	Celá	Změní měřítko vstupního obrazu tak, aby vyplnil obrazovku. Ideální pro obrazy s poměrem stran 16:9.	
	Poměr stran	Vstupní obraz je zobrazen bez geometrického deformování s vyplněním co největší plochy displeje.	
	1:1	Zobrazí vstupní obraz v přirozeném rozlišení bez změny měřítka.	
	17" (4:3)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 17" monitoru s poměrem stran 4:3.	
	19" (4:3)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 19" monitoru s poměrem stran 4:3.	
	19" (5:4) (Jen pro XL2730)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 19" monitoru s poměrem stran 5:4.	
19"Š (16:10)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 19"Š monitoru s poměrem stran 16:10.		
21,5" (16:9)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 21,5" monitoru s poměrem stran 16:9.		
22"Š (16:10)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 22"Š monitoru s poměrem stran 16:10.		
23"Š (16:9)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 23"Š monitoru s poměrem stran 16:9.		

Položka	Funkce		Rozsah
	23,6"Š (16:9) (Jen pro XL2730)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 23,6"Š monitoru s poměrem stran 16:9.	
	24"Š (16:9) (Jen pro XL2730)	Zobrazí vstupní obraz jakoby na 24"Š monitoru s poměrem stran 16:9.	
Intelligentní nastavení měřítka	Upravte velikost zobrazení podle svých potřeb.  Není k dispozici, když je Režim zobrazení nastaven na Celá nebo Poměr stran. U dalších režimů (kromě 1:1) lze každý režim s posledním nastavením měřítka uložit jako rychlý přístup.  Pokud je Režim zobrazení 1:1 (a rozlišení vstupního zdroje je nižší než 1920 x 1080), bude posledních 3 nastavení měřítka (v různých rozlišeních vstupního zdroje) uloženo pro rychlý přístup.		0 až 100
Rozsah HDMI RGB PC	Určuje rozsah barevných škál. Vyberte možnost, která odpovídá nastavení rozsahu RGB na připojeném zařízení HDMI.		• RGB (0 až 255) • RGB (16 až 235)
Overscan	Mírně zvětšuje vstupní obraz. Tuto funkci použijte k ukrytí okrajového šumu, který se může zobrazovat okolo obrazu.  K dispozici pouze v případě, že vstupní zdroj je HDMI, DP nebo D-Sub (VGA konvertovaný z komponentního signálu).		• ZAP. • VYP.

Položka	Funkce		Rozsah
Geometrie	Autom. nastavení	Automaticky optimalizuje a upraví nastavení obrazovky.  Nelze použít u digitálního vstupního signálu.	
	Pozice vodor.	Upraví vodorovnou polohu obrazu.	0 až 100
	Pozice svisl.	Upraví svislou polohu obrazu.	0 až 100
	Šířka pásma	Upraví časování frekvence kmitočtu bodů k zajištění synchronizace s analogovým vstupním obrazovým signálem. Viz též: „ Optimalizace obrazu “ na strani 38 .  Nelze použít u digitálního vstupního signálu.	0 až 100
	Fáze	Upraví časování fáze kmitočtu bodů k zajištění synchronizace s analogovým vstupním obrazovým signálem. Viz též: „ Optimalizace obrazu “ na strani 38 .  Nelze použít u digitálního vstupního signálu.	0 až 63

Nabídka Systém

Dostupné možnosti nabídky se mohou lišit podle vstupních zdrojů, funkcí a nastavení. Možnosti nabídky, které nejsou k dispozici, budou zobrazeny šedě. A tlačítka, která nejsou k dispozici, budou zakázána a odpovídající ikony OSD zmizí. Pokud jde o modely bez některých funkcí, jejich nastavení a související položky se v nabídce nezobrazí.



1. V nabídce horkých tlačítek zvolte **Nabídka**.
2. Pomocí nebo vyberte **Systém**.
3. Výběrem přejděte na podnabídku a potom pomocí nebo vyberte položku nabídky.
4. Pomocí nebo proveďte úpravy nebo použijte pro výběr.
5. Pro návrat na předchozí nabídku vyberte .
6. Pro ukončení nabídky vyberte .

Položka	Funkce		Rozsah
Sluchátka	Hlasitost	Nastavuje hlasitost.	0 až 100
	Ztlumit	Ztlumí audio vstup.	

Položka	Funkce		Rozsah
Nastavení OSD	Jazyk	Nastaví jazyk nabídky OSD.  Možnosti jazyka zobrazené v nabídce OSD se mohou lišit od možností uvedených napravo podle produktu dodávaného ve vaší oblasti.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Doba zobrazení	Upraví dobu zobrazení nabídky OSD.	• 5 s • 10 s • 15 s • 20 s • 25 s • 30 s
	Zámek OSD	Zobrazuje neúmyslné změny nastavení monitoru. Pokud je tato funkce aktivována, budou ovládací prvky nabídky OSD a klávesové zkratky vypnuty.  Pro odemčení ovládacích prvků OSD stiskněte a přidržte libovolné tlačítko po 10 sekund.	

Položka	Funkce		Rozsah
Vlastní klávesa	Vlastní klávesa 1	Nastaví funkce, které lze otevřít pomocí vlastní klávesy 1.	• Black eQualizer • Blur Reduction • Color Vibrance • Low Blue Light • Kontrast • Hlasitost • Ztlumit • Vstup • Jas • Režim obrazu • Režim zobrazení • Auto Game Mode
	Vlastní klávesa 2	Nastaví funkce, které lze otevřít pomocí vlastní klávesy 2.	
	Vlastní klávesa 3	Nastaví funkce, které lze otevřít pomocí vlastní klávesy 3.	
Informace	Zobrazí aktuální nastavení vlastností monitoru.		• Název modelu • Vstup • Aktuální rozlišení • Optimální rozlišení (nejlépe pomocí monitoru)

Položka	Funkce		Rozsah
Další nastavení	Oznámení o rozlišení	Nastavení toho, zda má být zobrazeno oznámení o rozlišení s doporučeným rozlišením, když monitor zjistí nový vstupní zdroj.	• ZAP. • VYP.
	Bzučák	Zapnutí nebo vypnutí tónu ovládacích tlačítek.	• ZAP. • VYP.
	Aut. přep. vstupu	Nastaví na automatickou detekci dostupného vstupního zdroje.	• ZAP. • VYP.
	Aut. sn. otočení	Nastaví otáčení displeje s monitorem.	• ZAP. • VYP.
	Aut. Vypnutí	Automaticky nastaví čas pro vypnutí monitoru v úsporném režimu.	• VYP. • 10 min. • 20 min. • 30 min.
	Indikátor LED	Určuje jas indikátoru LED.	• VYP. • Střední • Vysoká
	DDC/CI	Umožňuje nastavení monitoru prostřednictvím softwaru v počítači.  DDC/CI, zkratka názvu technologie předávání zobrazovacích dat a příkazové rozhraní vyvinuté normalizační asociací Video Electronics Standards Association (VESA). Technologie DDC/CI umožňuje odesílání ovládacích příkazů monitoru prostřednictvím softwaru pro vzdálenou diagnostiku.	• ZAP. • VYP.
Obnovit vše	Obnoví výchozí nastavení režimu, barev a geometrie z výroby.		• ANO • NE

Odstraňování závad

Často pokládané otázky (FAQ)

-  Obraz má nesprávnou barevnost.
-  • Výchozí **Režim obrazu** je **FPS1**, který je určen pro hry FPS. Pokud dáváte přednost jiným režimům obrazu, přejděte na **Obraz** a změňte nastavení v části **Režim obrazu**.
- Pokud má obraz žlutý, modrý nebo růžový vzhled, přejděte na **Obraz** a **Obnovit barvu** a potom zvolte **ANO** pro resetování barevného nastavení na výchozí hodnoty.
- Pokud obraz stále není v pořádku, a nabídka na obrazovce (OSD) rovněž nemá správné barvy, znamená to, že ve vstupním signálu chybí jedna ze tří základních barev. Nyní proveďte konektory na datovém (signálovém) kabelu. Pokud je nějaký pin ohnutý nebo vylomený, obraťte se prosím na svého prodejce, u něhož získáte potřebnou podporu.
-  Obraz je rozmazaný.
-  • Přečtěte si pokyny pod odkazem „**Přizpůsobení rozlišení obrazovky**“ na disku CD, a pak zvolte správné rozlišení, obnovovací cyklus a proveďte nastavení na základě těchto pokynů.
- Pokud používáte prodlužovací kabel VGA, pro test prodlužovací kabel odstraňte. Je nyní obraz ostrý? V opačném případě optimalizujte obraz podle pokynů v kapitole „**Přizpůsobení obnovovací frekvence obrazovky**“ pod odkazem „**Přizpůsobení rozlišení obrazovky**“. Ureité rozmazání obrazu vlivem ztrát v prodlužovacím kabelu je normální. Tyto ztráty můžete minimalizovat použitím kabelu s nižším odporem nebo pomocí vestavivního zesilovače.
-  Vyskytuje se rozmazaný obraz pouze při nižších rozlišeních, než je nativní (maximální) rozlišení?
-  Přečtěte si pokyny pod odkazem „**Přizpůsobení rozlišení obrazovky**“ na disku CD. Zvolte nativní rozlišení.
-  Je možno pozorovat chyby obrazových bodů (pixelů).
- Jeden nebo několik obrazových bodů (pixelů) je stále černých, jeden nebo několik obrazových bodů (pixelů) je stále bílých, jeden nebo několik obrazových bodů (pixelů) je stále červených, zelených, modrých nebo jiné barvy.
-  • Vyčistěte obrazovku monitoru.
- Vypněte a znovu zapněte napájení.
- Toto jsou pixely ve stále zapnutém nebo vypnutém stavu; jde o přirozenou vadu, která se vyskytuje v technologii LCD.

- ?** Kontrolka LED svítí bíle nebo oranžově.
- ✓** • Pokud kontrolka LED svítí nepřerušovaně bíle, je monitor zapnutý.
 - Pokud dioda LED svítí bíle a na obrazovce je zobrazena zpráva **Mimo rozsah**, znamená to, že používáte zobrazovací režim, který tento monitor nepodporuje, proto jej přepněte do některého z podporovaných režimů. Přečtěte si kapitolu „**Předvolené režimy zobrazení**“ pod odkazem „**Přízpůsobení rozlišení obrazovky**“.
 - Pokud dioda LED svítí oranžově, je aktivní režim úspory energie. Stiskněte jakoukoli klávesu na klávesnici počítače nebo posuňte myš. Pokud to nepomůže, zkontrolujte konektory datového (signálového) kabelu. Pokud je nějaký pin ohnutý nebo vylomený, obraťte se prosím na svého prodejce, u něhož získáte potřebnou podporu.
 - Pokud kontrolka LED nesvítí, zkontrolujte zásuvku síťového napájení, externí napájecí zdroj a síťový vypínač monitoru.
- ?** Na obrazovce je patrný mírný stín ze zobrazeného statického obrazu.
- ✓** • Aktivujte funkci řízení spotřeby, aby počítač a monitor, pokud nejsou aktivně používány, přešly do „režimu spánku“ s nízkou spotřebou.
 - Použijte spořič obrazovky k zabránění vzniku otisku obrazu.
- ?** Obraz je zkreslený, bliká nebo poblikává.
- ✓** Přečtěte si pokyny pod odkazem „**Přízpůsobení rozlišení obrazovky**“ na disku CD, a pak zvolte správné rozlišení, obnovovací cyklus a proveďte nastavení na základě těchto pokynů.
- ?** Pokud používáte monitor s přirozeným rozlišením, bude obraz i přesto deformován.
- ✓** Obrazy z různých vstupních zdrojů se na monitoru mohou jevit deformované nebo protažené, pokud jsou používáte jeho přirozené rozlišení. Chcete-li dosáhnout optimálního zobrazení pro každý typ vstupního zdroje, můžete použít funkci **Režim zobrazení** a nastavit pro vstupní zdroje správný poměr stran. Viz také „**Režim zobrazení**“ na [strani 50](#), kde jsou uvedeny podrobnosti.
- ?** Obraz je posunut jedním směrem.
- ✓** Přečtěte si pokyny pod odkazem „**Přízpůsobení rozlišení obrazovky**“ na disku CD, a pak zvolte správné rozlišení, obnovovací cyklus a proveďte nastavení na základě těchto pokynů.
- ?** Ovládací prvky OSD jsou nepřístupné.
- ✓** Chcete-li odemknout nastavení OSD, pokud je nabídka OSD zamčena, stiskněte a přidržte libovolné tlačítko po 10 sekund.



Z připojených externích reproduktorů není slyšet žádný zvuk.



- Odpojte sluchátka (pokud jsou připojeny k monitoru).
- Zkontrolujte, zda je řádně připojen Line Out.
- Pokud jsou externí reproduktory napájeny přes USB, zkontrolujte, zda je USB v pořádku.
- Zvyšte hlasitost externích reproduktorů (hlasitost může být ztlumena nebo příliš nízká).

Potřebujete další pomoc?

Pokud problémy přetrvávají i po přečtení této příručky, obraťte se na místo nákupu nebo navštivte místní webové stránky z www.BenQ.com pro další podporu a místní zákaznické služby.