

BenQ



RL

**MONITOR FOR
CONSOLE e-SPORTS**

Rad RL
Návod na obsluhu

Autorské práva

Autorské práva © 2016 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovať, prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

Zabezpečenie napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.

- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm².

Starostlivosť a čistenie

- Čistenie. Pred čistením váš monitor vždy odpojte od elektrickej zásuvky. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenou jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.

- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovat' ani zakrývať. Váš monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojom tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Nikdy nezatláčajte objekty ani nevyliievajte žiadne druhy kvapalín na tento produkt.

Vykonávanie servisu



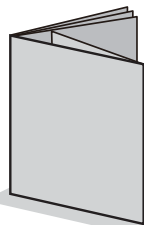

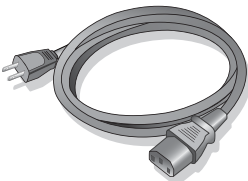
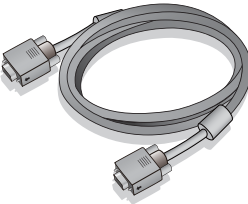
Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.

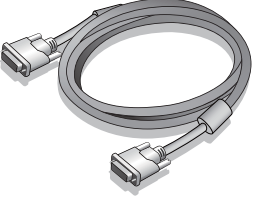
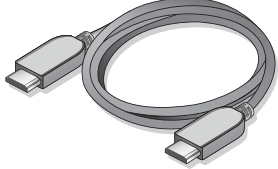

Obsah

Autorské práva	2
Začíname	5
Oboznámenie sa s monitorom	7
Pohľad spredu.....	7
Pohľad zozadu	7
Zloženie hardvéru monitora	8
Ako odpojiť základňu	13
Nastavenie výšky monitora	14
Otáčanie monitora	15
Nastavte uhol monitora	16
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu	17
Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ	18
Inštalácia monitora na novom počítači	19
Zámena monitora na existujúcom počítači	20
Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)	21
Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)	22
Ako nainštalovať v systémoch Windows 7	23
Nastavenie vášho monitora	24
Ovládací panel	24
Používanie základnej ponuky.....	25
Optimalizácia obrazu	27
Prispôsobenie klávesových skratiek	27
Nastavenie vlastného herného režimu.....	28
Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader (len vybrané modely).....	28
Nastavenie režimu obrazovky	28
Používanie funkcie Intelig. mierka	29
Pohyb v hlavnej ponuke	30
Ponuka Obrazovka	31
Ponuka Obraz	33
Ponuka Obraz - Rozšírené	36
Ponuka Uložiť nastavenia	40
Ponuka Zvuk	41
Ponuka Systém	42
Riešenie problémov	46
Často kladené otázky (FAQ).....	46
Potrebujete ďalšiu pomoc?	48

Začíname

Pri odbalovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ	
Podstavec monitora	
Príručka pre rýchle spustenie	
CD-ROM	
Sieťový kábel (V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.)	
Video kábel: D-Sub	

Video kábel: DVI-D	
Video kábel: HDMI (voliteľné príslušenstvo, kupuje sa samostatne)	
Zvukový kábel (voliteľné príslušenstvo, kupuje sa samostatne)	



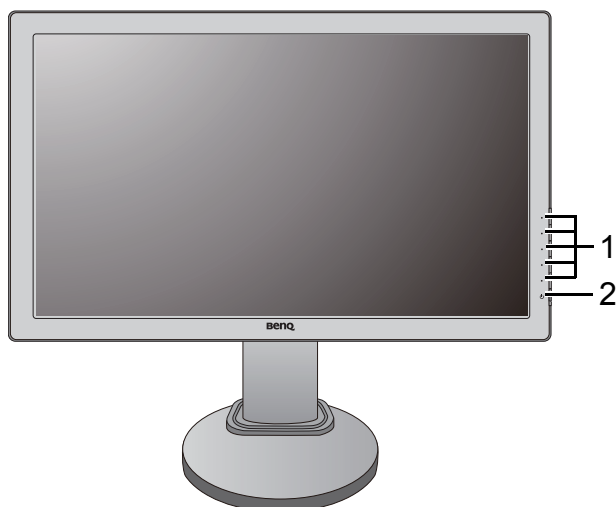
- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.



Výrobok a príslušenstvo uchováajte vždy mimo dosah detí.

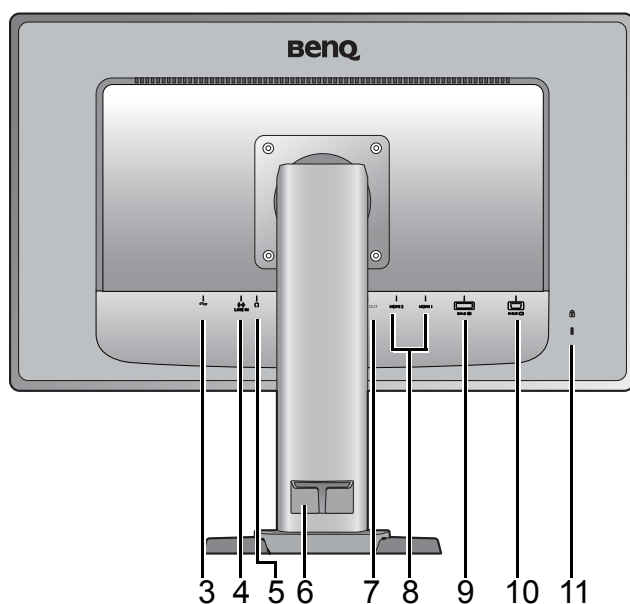
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu



1. Ovládacie tlačidlá
2. Tlačidlo Zapnúť

Pohľad zozadu



3. Konektor vstupu striedavého napätia
4. Zvukový vstup
5. Konektor pre slúchadlá
6. Príchytky káblov
7. Konektor výstupu HDMI (K dispozícii, keď je zdroj vstupu HDMI.)
8. Konektor HDMI
9. Konektor DVI-D
10. Konektor D-Sub
11. Zásuvka na zámok Kensington



- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zloženie hardvéru monitora



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť.
Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustracné. Konektory vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu.

1. Pripojte podstavec monitora.



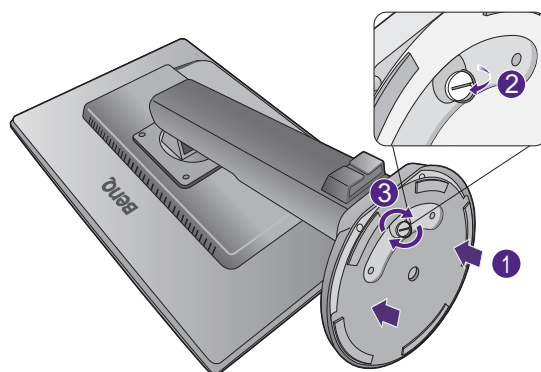
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.

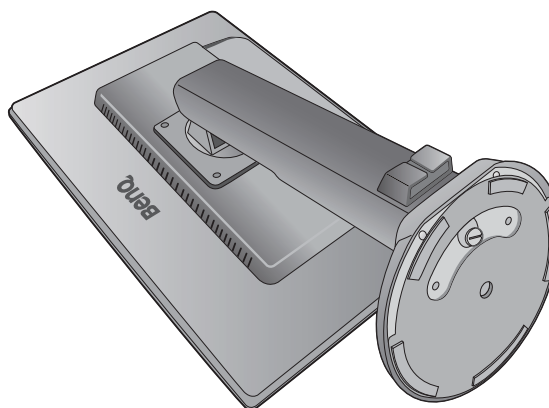
Držte monitor pevne na stole a vytiahnite rameno podstavca monitora smerom nahor.

Priložte a zarovnajte zásuvku podstavca s koncom ramena podstavca a potom ich do seba zasuňte. Zatiahnite skrutku naspodku podstavca monitora, ako je znázornené na obrázku.



Opatrne ho skúste vytiahnuť naspäť, aby ste skontrolovali, či je rameno osadené správne.

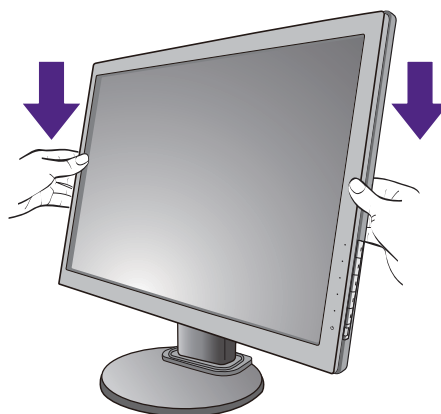
Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



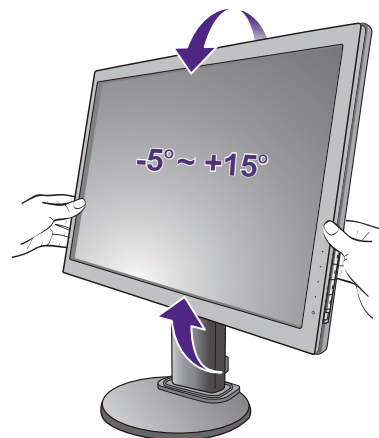
Vytiahnite monitor do maximálnej možnej polohy. Potom nakloňte monitor. Otočte monitor o 90 stupňov proti smeru hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Možno budete chcieť nastaviť výšku stojana monitora. Ďalšie informácie vid' „[Nastavenie výšky monitora](#)“ la pagina 14.



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.



2. Pripojte video kábel PC

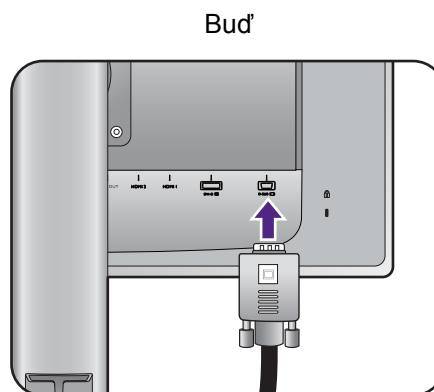


Nepoužívajte kábel DVI-D a kábel D-Sub na rovnakom počítači. Jediný prípad, kedy sa obidva káble môžu použiť je prípad, ak sú pripojené k dvom rôznym počítačom pomocou vhodného videosystému.

Pripojenie kábla D-Sub

Zapojte zástrčku kábla D-Sub (koncovka bez feritového filtra) do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

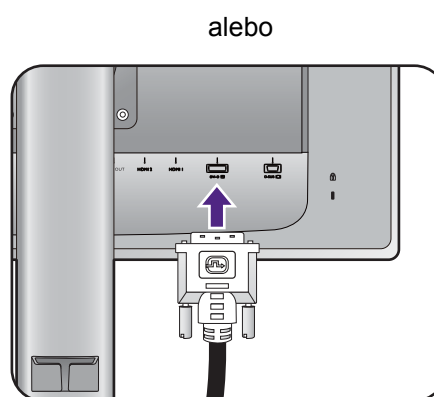
Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.



Pripojenie kábla DVI-D

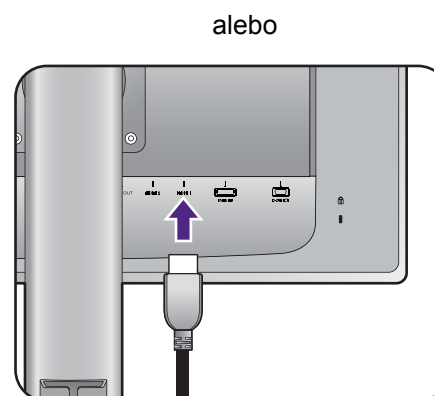
Zapojte zástrčku kábla DVI-D (koncovka bez feritového filtra) do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.



Pripojenie kábla HDMI

Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.



(K dispozícii, keď je zdroj vstupu HDMI.)

Ak potrebujete výstup signálu z monitora, zapojte zástrčku kábla HDMI do portu výstupu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla pripojte k portu HDMI na digitálnom vstupnom zariadení.



Ak máte k dispozícii viac než jeden spôsob prenosu obrazu, mali by ste pre vytvorením pripojenia vziať do úvahy kvalitu obrazu pre jednotlivé video káble.

- Lepšia kvalita: HDMI / DVI-D
- Dobrá kvalita: D-Sub




Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo vašom regióne.

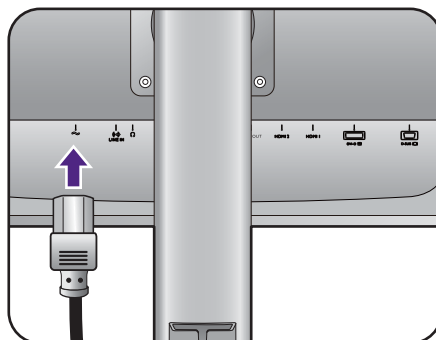
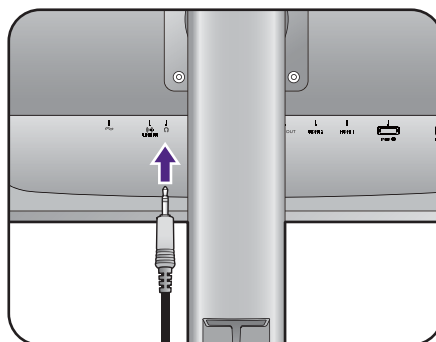
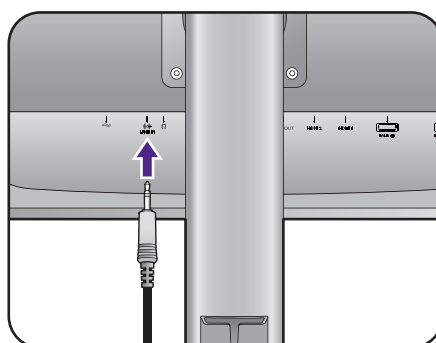
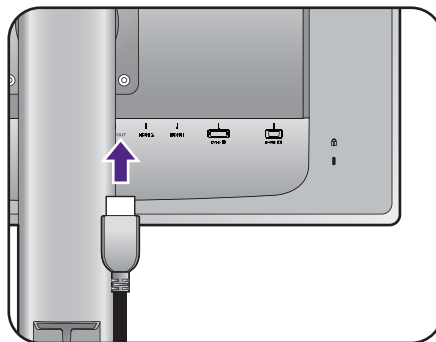
3. Pripojte zvukový kábel.

Prepojte zvukovým káblom konektor na zadnej strane monitora (Vstupná linka) a zvukový výstup na počítači.

Do konektora nachádzajúceho sa na ľavom boku monitora môžete zapojiť slúchadlá.

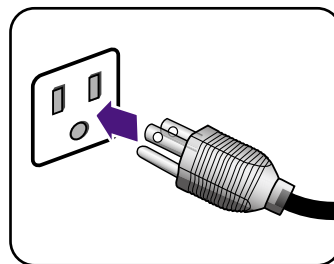
4. K monitoru pripojte sieťový kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený  na zadnej strane monitora. Ešte nepripájate opačný koniec k sieťovej zásuvke.



5. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

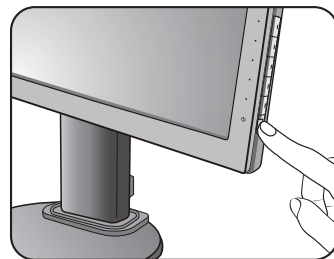
Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti „[Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ](#)“ na [pagina 18](#).



Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.

Ako odpojiť základňu



Pri správnom pohybe monitora je potrebné vytiahnuť monitor do maximálnej výšky, potom položiť ruku na vrchnú časť stojana monitora a druhou rukou chytiť spodnú časť stojana, ako je znázornené na obrázku.

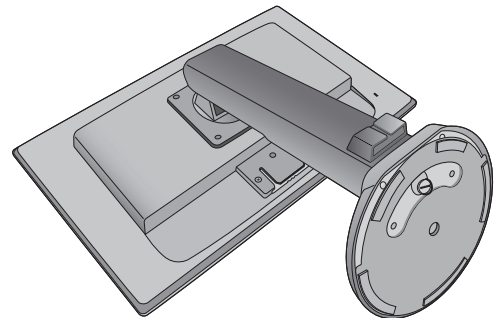


1. Pripravte monitor a miesto.

Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

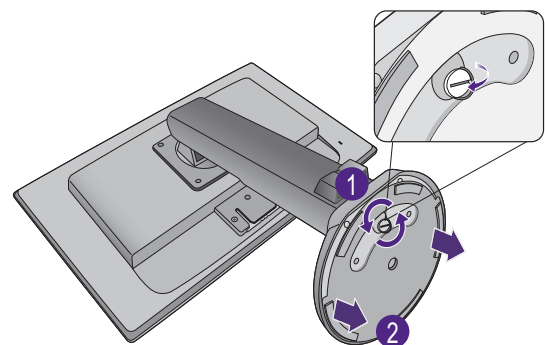
Opatrne pridvihnite obrazovku nahor a rozťahnite podstavec do maximálnej polohy.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.



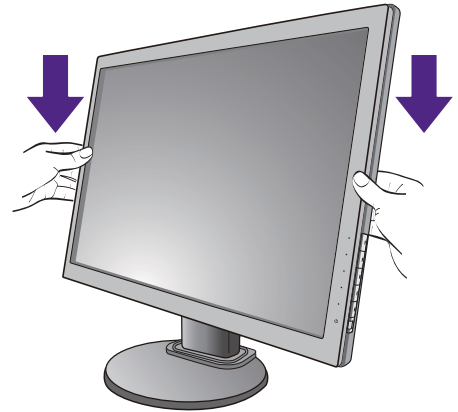
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškrabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

2. Uvoľnite skrutku naspodku podstavca monitora a odpojte podstavec monitora, ako je znázornené na obrázku.

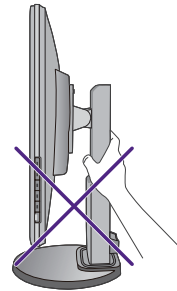
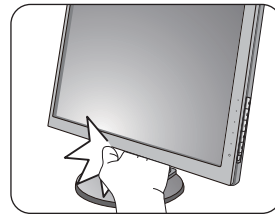


Nastavenie výšky monitora

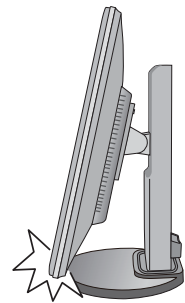
Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za ľavý aj pravý bok a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu deti.



- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavenie výšky a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.



Otáčanie monitora

1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Kliknite pravým tlačidlom myši na ploche a z miestnej ponuky vyberte položku **Screen resolution (Rozlíšenie obrazovky)**. Vyberte možnosť **Portrait (Na výšku)** v časti **Orientation (Orientácia)** a použite nastavenie.



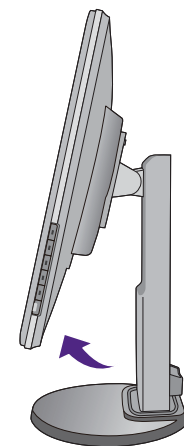
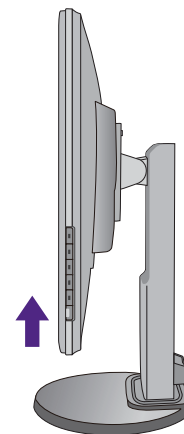
V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

2. Úplne vytiahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a roztiahnite do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.



Monitor musí byť vytiahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.



3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble. Možno bude po otočení potrebné znova pretiahnuť káble cez držiak na káble.

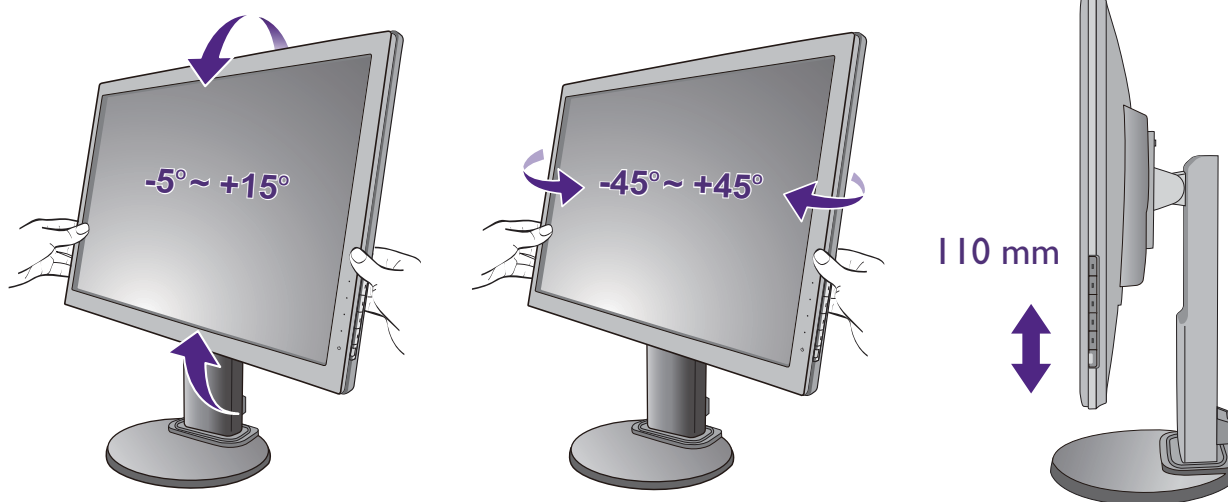


4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.



Nastavte uhol monitora

Obrazovku môžete naklopiť do požadovaného sklonu nadol a nahor v uhle monitora -5° až $+15^{\circ}$, otáčať doľava a doprava o 90° a nastaviť výšku monitora do 110 mm.



Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.

Preventívne opatrenia

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických parametroch výrobku.
- Pred odpojením káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

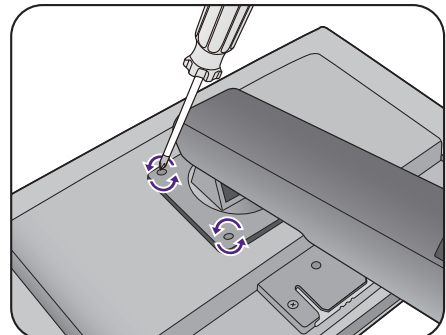
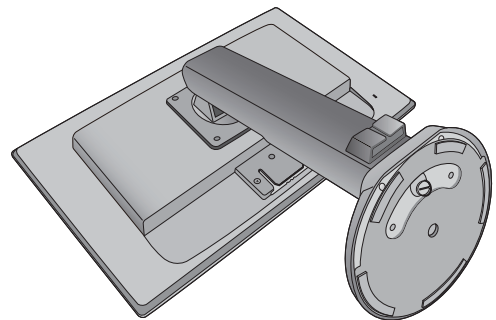
1. Odoberte stojan monitora.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.

Odpojte podstavec monitora ako bolo vysvetlené na strane „[Ako odpojiť základňu](#)“ la pagina 13.

Pomocou skrutkovača uvoľníte skrutky, ktoré spájajú stojan s monitorom. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.

Potom vytiahnite stojan monitora smerom od monitora.



2. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.



Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použijete štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ

Aby ste získali maximum z vášho nového LCD monitora značky BenQ, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ.

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu, kým vás nepožiadajú, aby ste vybrali model monitora. V tomto bode kliknite na tlačidlo **Nahrat' z disku**, vložte disk CD-ROM od LCD monitora značky BenQ a vyberte vhodný model monitora. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inovačnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- „Inštalácia monitora na novom počítači“ la pagina 19.
- „Zámena monitora na existujúcom počítači“ la pagina 20.



- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásení ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
- Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.

Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ doteraz prvým pripojeným monitorom.



Ak pridáte LCD monitor značky BenQ k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre [„Zámena monitora na existujúcom počítači“](#).

1. Postupujte podľa pokynov v časti [„Zloženie hardvéru monitora“](#) la [pagina 8](#).

Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.

2. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
3. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Označte možnosť pre CD-ROM mechaniky (zrušte označenie všetkých ostatných) a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
5. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
6. Kliknite na **Dokončiť**.
7. Počítač reštartujte.



Informácie o súboroch ovládača vhodných pre zakúpený model nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Súbory ovládača	Vhodné modely
RL2460	RL2460HT / RL2460HTE
RL2460-Z	RL2460 / RL2460E

Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows.

V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovládač LCD monitora značky BenQ pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Inštalácia softvéru ovládača monitora zahŕňa výber vhodného súboru s informáciami (.inf) na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ pre príslušný model monitora, ktorý ste pripojili, a umožní systému Windows nainštalovať príslušné súbory ovládača z disku CD. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštalačný proces.

Pozrite si:

- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)“ la pagina 21.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)“ la pagina 22.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 7“ la pagina 23.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Nastavenia, Zariadenia, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows + C**, čím otvoríte panel **Charm (Vlastné ikony)**. Prejdite do ponuky **Nastavenia, Ovládací panel, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadat' softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávat'** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

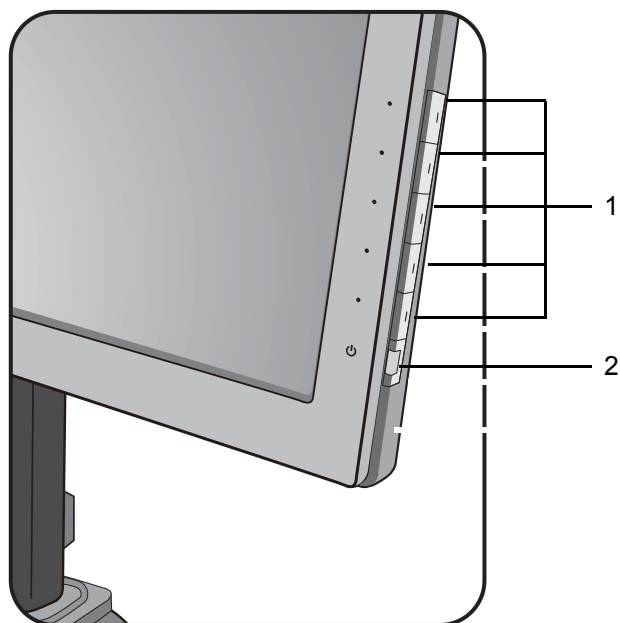
Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Nastavenie vášho monitora

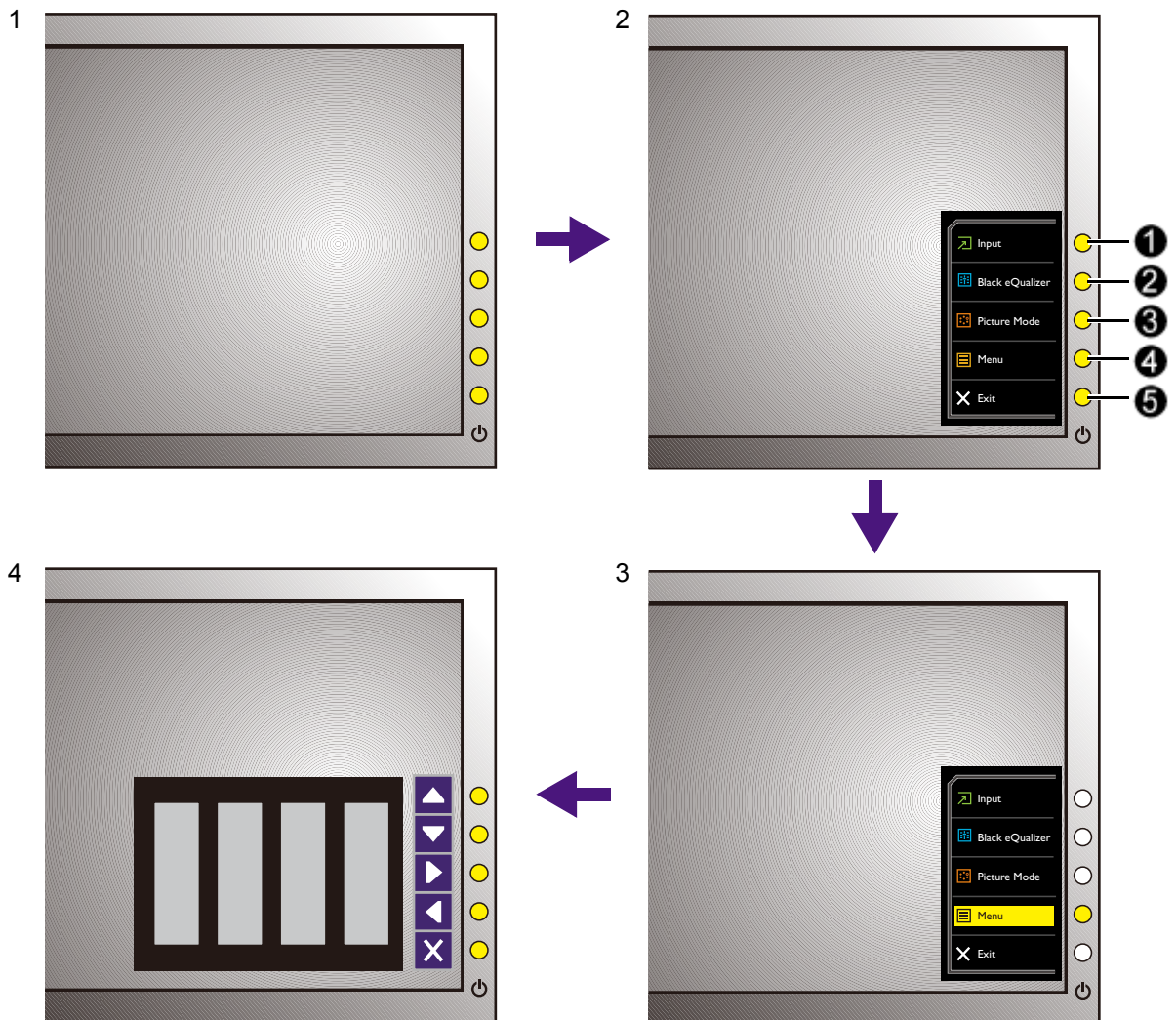
Ovládací panel









Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

Používanie základnej ponuky

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami. Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Vrchné tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou **Ponuka** otvorte hlavnú ponuku.
4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti „[Pohyb v hlavnej ponuke](#)“ na strane 30.

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
❶	Tlačidlo Vlastné 1		<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Vstup. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 27. • Zmena nastavenia Nahor/Zvýšiť.
❷	Tlačidlo Vlastné 2		<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Black eQualizer. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 27. • Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.
❸	Tlačidlo Vlastné 3	 / 	<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Režim obrazu. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 27. • Otváranie podponúk. • Výber položiek ponuky.
❹	PONUKA		<ul style="list-style-type: none"> • Aktivuje hlavnú ponuku. • Návrat do predchádzajúcej ponuky.
❺	Skončiť		Ukončí ponuku na obrazovke.



- OSD = zobrazenie na obrazovke.

Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

- Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Ovládanie obrazovky softvérom Display Pilot (len vybrané modely)

Na disku CD priložený softvér **Display Pilot** je alternatívny spôsob ovládania obrazovky. Medzi základné funkcie patrí:

- Ovládanie ponúk na obrazovke.
- Prístup k ďalším herným režimom cez Game Mode Loader.

Ďalšie informácie nájdete v softvéri **Display Pilot** v položke **System (Systém) > Options (Možnosti) > User Manual (Návod na obsluhu)**.

Optimalizácia obrazu



Predvolený režim obrazu je **Fighting (Bojová hra)**, ktorý je určený pre bojové hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite do **Obraz - Rozšírené** a zmeňte nastavenie v položke **Režim obrazu**.

Najjednoduchším spôsobom na získanie optimálneho zobrazenia z analógového (D-Sub) vstupu je používanie funkcie **Autom. nastavenie**. Prejdite do položiek **Obrazovka a Autom. nastavenie**, čím optimalizujete obraz zobrazený na obrazovke.



Keď k monitoru pripojíte výstup digitálneho obrazu pomocou digitálneho kábla (DVI alebo HDMI), funkcia **Autom. nastavenie** bude deaktivovaná, pretože monitor automaticky zobrazuje najlepší obraz.



Zaistite, aby pripojená grafická karta v počítači bola nastavená na prirodzené rozlíšenie monitora, keď použijete funkciu **Autom. nastavenie**.

Ak chcete, môžete vždy manuálne nastaviť nastavenia geometrie obrazovky pomocou položiek ponuky geometrie. Aby vám spoločnosť BenQ pomohla vo vašej snahe, vytvorila pomocný program na testovanie obrazu obrazovky, ktorý môžete použiť na skontrolovanie farby obrazovky, odtieňov sivej a vzostupné zobrazovanie riadkov.

1. Spustíte testovací program auto.exe z disku CD-ROM. Môžete tiež používať akýkoľvek iný obraz, ako napríklad pracovnú plochu vášho operačného systému. Odporúčame však, aby ste použili auto.exe. Pri spustení auto.exe sa zobrazí testovací model.
2. Stlačením ľubovoľného tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou **Ponuka** otvoríte hlavnú ponuku.
3. Prejdite na **Obrazovka a Autom. nastavenie**.
4. Ak postrehnete zvislé ruchy (podobne ako efekt chvenia záclony, teda zvislých čiar), vyberte možnosť **Kmitočet bodov** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.
5. Ak postrehnete vodorovné ruchy, vyberte možnosť **Fáza** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.

Prispôsobenie klávesových skratiek

Vrchné 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením niektorého z ovládacích klávesov otvoríte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky **Ponuka** otvoríte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **Systém**.
3. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
4. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.

Nastavenie vlastného herného režimu

Na monitore je k dispozícii niekoľko predvolených režimov obrazu, ktoré sú vhodné pre hry. Ak chcete, aby lepšie zodpovedali vašim potrebám, môžete zmeniť a uložiť súvisiace nastavenia obrazovky a ľahko prepnúť na svoj vlastný herný režim.

1. Upravte súvisiace dostupné nastavenia obrazovky v rozličných ponukách na obrazovke.
2. Keď sú všetky nastavenia hotové, prejdite na **Uložiť nastavenie** a uložte ako jeden z herných režimov.
3. Ak chcete hocikedy prepnúť na svoj herný režim, prejdite na **Obraz - Rozšírené** a vyberte položku **Režim obrazu**, potom vyberte herný režim, ktorý ste uložili v 2. kroku. Vaše uprednostňované nastavenie obrazovky sa použije naraz vcelku.



Spoločnosť BenQ ponúka na webovej stránke ďalšie optimalizované herné režimy. Ak uprednostňujete používanie týchto nastavení, pozrite „[Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader \(len vybrané modely\)](#)“ na strane 28.

Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader (len vybrané modely)

Namiesto prispôsobenia vlastných nastavení obrazovky môžete cez **Display Pilot** otvoriť a použiť nové herné režimy.

1. Nainštalujte softvér **Display Pilot** z priloženého disku CD.
2. Spustíte softvér **Display Pilot** a vyberte položky **Tools (Nástroje) > Game Mode Loader**.
3. Kliknutím na položku **Check Now (Skontrolovať)** skontrolujte nové herné režimy.
4. Ak chcete použiť prevzaté herné režimy, vyberte niektorý z rozbaľovacieho zoznamu v položke **Tools (Nástroje)** a kliknite na tlačidlo **Apply (Použiť)**.



Na túto operáciu je potrebné internetové pripojenie.

Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než 16:9 a v inej veľkosti než 24 palcov, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky.

1. Stlačením niektorého z ovládacích klávesov otvorte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky **Ponuka** otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **Obraz - Rozšírené** a **Režim obrazovky**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.



Najprv prepnite na požadovaný režim obrazovky a postupujte podľa pokynov uvedených v časti „[Používanie funkcie Intelig. mierka](#)“ na strane 29 a nastavte tak veľkosť obrazovky, aby presne zodpovedala vašim potrebám.

Používanie funkcie Intelig. mierka

Veľkosť obrazovky môžete zmeniť pomocou funkcie **Intelig. mierka**.

1. Prejdite na **Obraz - Rozšírené a Intelig. mierka**.
2. Upravte hodnotu.



- Ak je niektorému z vlastných klávesov nastavená funkcia **Intelig. mierka**, môžete stlačiť vlastný kláves a upraviť hodnotu priamo.
 - Pri zmene veľkosti sa môže stať obrazovka dočasne nestabilnou. Ide o bežný jav a nemôže byť považovaný za výrobnú chybu.
 - Ďalšie informácie o funkcii **Intelig. mierka** nájdete v časti „[Intelig. mierka](#)“ na strane 39.
-

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD). Stlačením niektorého z ovládacích klávesov otvoríte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky **Ponuka** otvoríte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie základnej ponuky](#)“ na strane 25.

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



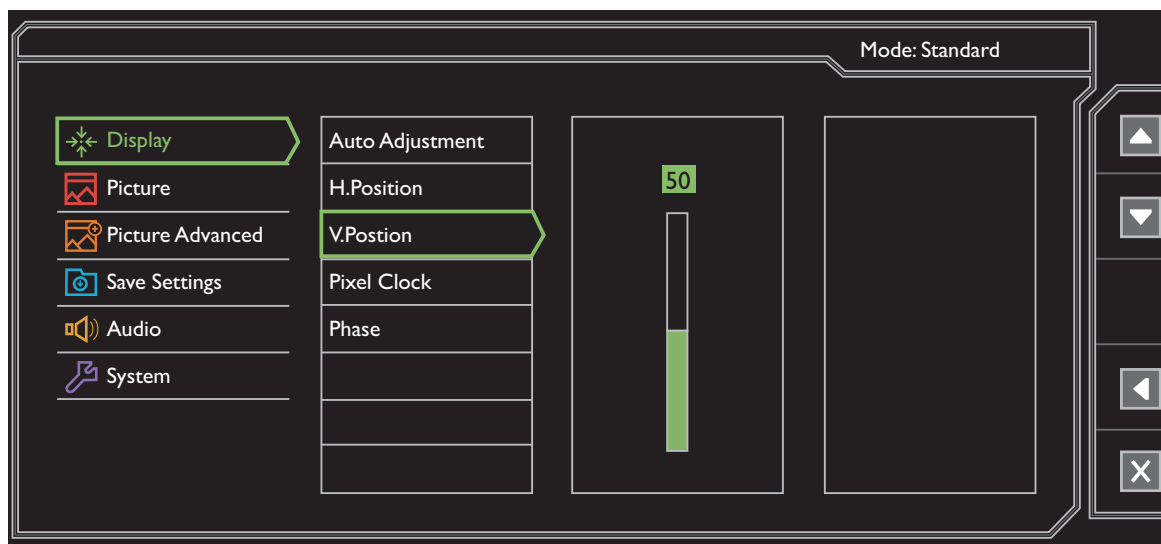
Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti „[Jazyk](#)“ na strane 43 pod položkou **Systém** a **Nastavenie OSD**.

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- „[Ponuka Obrazovka](#)“ na strane 31
- „[Ponuka Obraz](#)“ na strane 33
- „[Ponuka Obraz - Rozšírené](#)“ na strane 36
- „[Ponuka Uložiť nastavenia](#)“ na strane 40
- „[Ponuka Zvuk](#)“ na strane 41
- „[Ponuka Systém](#)“ na strane 42



Ponuka Obrazovka

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



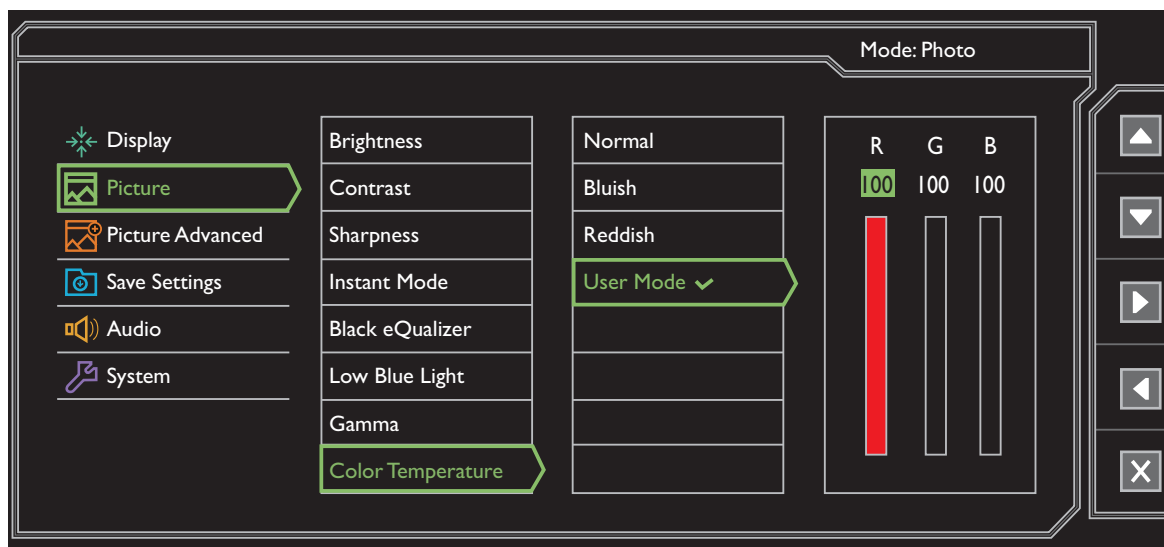
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Obrazovka**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .











Položka	Funkcia	Rozsah
Autom. nastavenie	Automaticky pre vás optimalizuje a upravuje nastavenia obrazovky. Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	
Pozícia vodor.	Upravuje vodorovnú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100
Pozícia zvisl.	Upravuje zvislú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100

Položka	Funkcia	Rozsah
Kmitočet bodov	<p>Upravuje časovanie frekvencie kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: „Optimalizácia obrazu“ na strane 27.</p>  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 100
Fáza	<p>Upravuje časovanie fázy kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: „Optimalizácia obrazu“ na strane 27.</p>  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 63




Ponuka Obráz

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou  alebo  vyberte **Obráz**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

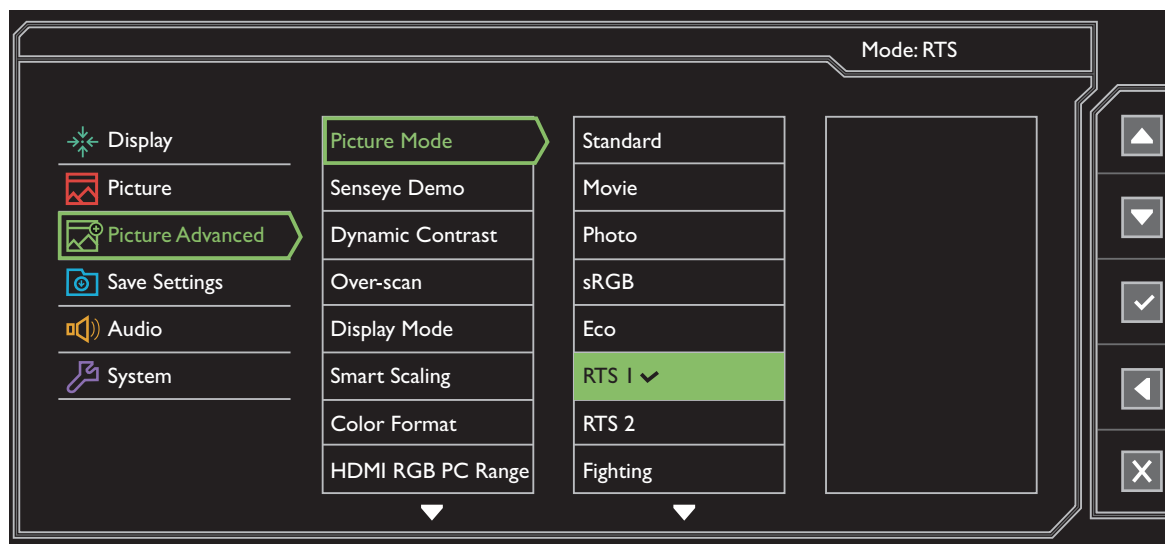
Položka	Funkcia	Rozsah
Jas	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.	0 až 100
Kontrast	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.	0 až 100
Ostrost'	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.	1 až 10

Položka	Funkcia	Rozsah
Okamžitý režim	<p>Úprava spracovania obrazu znížením oneskorenia vstupu. Počas hrania video hier môžete mať zážitok z reálneho času.</p> <p> Ak chcete optimalizovať kvalitu obrazu, vypnite Okamžitý režim, ak je zdrojom obraz s prekladaným riadkovaním. Rozlíšenie zdroja obrazu zistíte na monitore v položke Systém a Informácie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Black eQualizer	<p>Zvýrazňuje tmavé odtiene zvýšením jasu bez toho, aby sa zmenili svetlé odtiene.</p> <p> Ak je obraz príliš svetlý alebo slabo obsahuje tmavé odtiene, úprava hodnoty Black eQualizer nemusí zobrazovať také zmeny obrazu.</p>	0 až 20
Low Blue Light	<p>Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.</p> <p> Čím vyššia hodnota, tým viac bolo slabomodré svetlo zoslabené.</p>	0 až 10
Gamma	Nastavte svietivosť tónov. Predvolená hodnota je 3 (štandardná hodnota pre systém Windows).	<ul style="list-style-type: none"> • Gamma 1 • Gamma 2 • Gamma 3 • Gamma 4 • Gamma 5

Položka	Funkcia		Rozsah
Teplota farieb	Normálne	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	Namodr.	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	Načerven.	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	
	Režim použ.	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky R (červená), G (zelená) a B (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinok príslušnej farby na farebný nádyh obrazu. (Např. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádyh. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádyh.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)
Odtieň	Upravuje stupeň toho, ako sa nám javia farby.		0 až 100
Sýtosť	Upravuje stupeň sýtosti farieb.		0 až 100
Obnoviť farbu	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		<ul style="list-style-type: none"> • ÁNO • NIE
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		<ul style="list-style-type: none"> • VYP. • Vysoká • Premium



Ponuka Obráz - Rozšírené



Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.







1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Obráz - Rozšírené**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Režim obrazu	Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazených na obrazovke. Predvolené nastavenie je Fighting (Bojová hra) . V prípade potreby zmeňte nastavenie.	
	Štandardný	
	Film	
	Fotografia	

Položka	Funkcia		Rozsah
	sRGB	Pre lepšie interpretované farby zhodné s periférnymi zariadeniami, napríklad tlačiarňami, digitálnymi fotoaparátmi atď.	
	Eco	Pre úsporu spotreby elektrickej energie znížením jej spotreby vďaka minimálnemu jasu pre všetky spustené programy.	
	RTS 1	Pre hranie hier typu RTS (stratégie v reálnom čase).	
	RTS 2	Pre hranie hier typu DOTA2.	
	Bojová hra	Na hranie bojových hier.	
	FPS	Pre hranie hier typu FPS (Strieľačka z pohľadu prvej osoby).	
	Hráč1	 Podrobnosti o nastavení herného režimu nájdete v časti „ Nastavenie vlastného herného režimu “ na strane 28.	
	Hráč2		
	Hráč3		
Senseye Demo	Zobrazuje ukážku obrazu vo vybranom režime v rámci Režim obrazu. Obrazovka bude rozdelená do dvoch okien; ľavé okno predvädza obraz v režime Standard, zatiaľ čo pravé okno ukazuje obraz vo vybranom režime.		• ZAP. • VYP.
Dynamický kontrast	Funkcia je určená na automatické zisťovanie distribúcie vstupného obrazového signálu a následné vytvorenie optimálneho kontrastu.		0 až 5
Overscan	Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.  K dispozícii len vtedy, ak je zdroj vstupu HDMI alebo D-Sub (VGA prevedené z komponentného signálu).		• ZAP. • VYP.









Položka	Funkcia	Rozsah		
Režim obrazovky	<p>Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.</p> <p> Možnosti v časti Režim obrazovky sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.</p> <p> V závislosti od vašej voľby v položke Režim obrazu je prednastavená možnosť Režim obrazovky. V prípade potreby zmeňte nastavenie.</p>			
	<table><tr><td>Celá</td><td>Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.</td></tr></table>	Celá	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.	
	Celá	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.		
	<table><tr><td>Pomer strán</td><td>Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.</td></tr></table>	Pomer strán	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
	Pomer strán	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.		
	<table><tr><td>1:1</td><td>Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.</td></tr></table>	1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	
	1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.		
	<table><tr><td>17 palcov (4:3)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.</td></tr></table>	17 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	17 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.		
	<table><tr><td>19 palcov (4:3)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.</td></tr></table>	19 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
19 palcov (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.			
<table><tr><td>19 palcov širokouhlá (16:10)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.</td></tr></table>	19 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		
19 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.			
<table><tr><td>21,5 palca (16:9)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.</td></tr></table>	21,5 palca (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.		
21,5 palca (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.			
<table><tr><td>22 palcov širokouhlá (16:10)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.</td></tr></table>	22 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		
22 palcov širokouhlá (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.			
<table><tr><td>23 palcov širokouhlá (16:9)</td><td>Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.</td></tr></table>	23 palcov širokouhlá (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.		
23 palcov širokouhlá (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.			


Položka	Funkcia		Rozsah
Intelig. mierka	Upravte veľkosť obrazovky podľa toho, ako najlepšie zodpovedá vašim potrebám.		0 až 100
	<div> Ak je položka Režim obrazovky nastavená na 17 palcov, 19 palcov (4:3), 21,5 palca alebo 19 palcov širokouhlá pre rýchly prístup budú uložené posledné 4 nastavenia mierky (v rozličných rozlíšeniach zdroja vstupu).</div> <div> Ak je Režim obrazovky nastavený na 1:1 (a rozlíšenie vstupného zdroja je menšie ako 1920 x 1080), pre rýchly prístup bude uložených 3 posledných nastavení mierky (v rozličných rozlíšeniach zdroja vstupu).</div>		
Formát farieb	Určuje farebný priestor (RGB alebo YUV) na základe zisteného videesignálu.		
	<div> Ak sa farby na obrazovke monitora nezobrazujú správne, možno bude potrebné položku Formát farieb nastaviť ručne.</div> <div> Ak je zdroj vstupu HDMI, formát farieb sa nedá vybrať. Inými slovami: Formát farieb je nastavený automaticky v závislosti od vstupného zdroja obrazu.</div>		
	RGB	<ul style="list-style-type: none">• Pre zdroj vstupu D-Sub (VGA) z počítača.• Pre zdroj vstupu DVI.	
	YUV	Pre zdroj vstupu D-Sub (Komponentné prevedené z VGA) z videozariadenia.	
Rozsah HDMI RGB PC	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu na pripojenom zariadení HDMI.		<ul style="list-style-type: none">• RGB (0 až 255)• RGB (16 až 235)
Inteligentné zaostrenie	Táto funkcia poskytuje zvýraznenie oblasti so zameraním na určitý obsah, napríklad na video z YouTube alebo online hru.		
	Veľkosť	Určuje veľkosť zvýraznenej oblasti.	<ul style="list-style-type: none">• Malé• Veľké• VYP.
	Pozícia vodor.	Prispôsobuje vodorovnú polohu zvýraznenej oblasti.	0 až 100
	Pozícia zvisl.	Prispôsobuje zvislú polohu zvýraznenej oblasti.	0 až 100
	Zmena mierky	Mení mierku zvýraznenej oblasti.	0 až 100

Ponuka Uložiť' nastavenia

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.

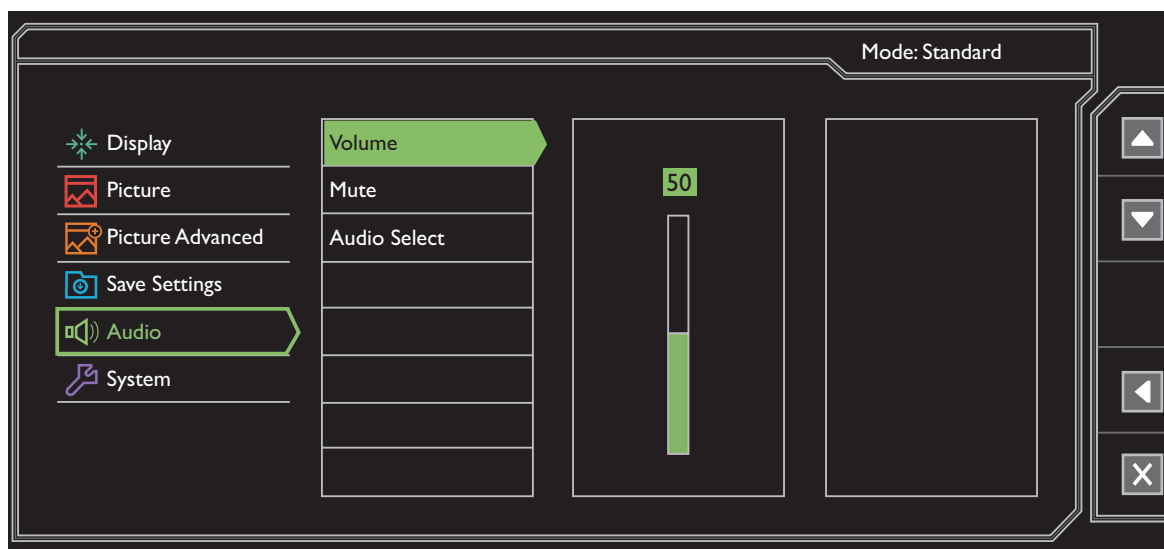


1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou  alebo  vyberte **Uložiť' nastavenia**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  vyberte.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Hráč 1	Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky.  Vid' „ Nastavenie vlastného herného režimu “ na strane 28, kde nájdete informácie o použití herného režimu.	-
Hráč 2		
Hráč 3		



Ponuka Zvuk


Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Ponuka**.
2. Pomocou alebo vyberte **Zvuk**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Hlasitosť	Upraví hlasitosť zvuku.	0 až 100
Stlmiť	Stlmí vstup zvuku.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Výber zvuku (pre modely s viac ako 2 zdrojmi zvuku)	Umožňuje vybrať zdroj zvuku alebo nechať monitor vybrať automaticky.	<ul style="list-style-type: none"> • Zvuk PC • Zvuk HDMI • Automaticky zistiť

Položka	Funkcia		Rozsah
Nastavenie OSD	Jazyk	<p>Nastaví jazyk ponuky OSD.</p>  <p>Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia na vašom OSD, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Čas zobrazenia	<p>Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 s • 10 s • 15 s • 20 s • 25 s • 30 s
	Zámok OSD	<p>Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky OSD.</p>  <p>Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.</p>	

Položka	Funkcia	Rozsah
Tlačidlo Vlastné 1	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Režim obrazu • Režim obrazovky • Intelig. mierka • Jas • Kontrast • Inteligentné zaostrenie • Hlasitosť • Stlmit' • Vstup • Black eQualizer • Low Blue Light
Tlačidlo Vlastné 2	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 2.	
Tlačidlo Vlastné 3	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 3.	
Automatické vypnutie	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	<ul style="list-style-type: none"> • VYP. • 10 min. • 20 min. • 30 min.
DDC/CI	<p>Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači.</p>  <p>DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Automaticky prepnúť HDMI	Keď je táto funkcia aktivovaná, port HDMI bude automaticky vybraný ako vstup. V opačnom prípade možno zvoliť HDMI pri výbere vstupu alebo klávesovou skratkou.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Oznámenie o rozlíšení	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.

Položka	Funkcia	Rozsah
Informácie	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup • Aktuálne rozlíšenie • Optimálne rozlíšenie (najlepšie s monitorom) • Názov modelu
Všetko obnovit'	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.	<ul style="list-style-type: none"> • ÁNO • NIE

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

? Obrázok má nesprávne sfarbenie.

✓ • Predvolený **Picture Mode (režim obrazu)** je **Fighting (Bojová hra)**, ktorý je určený pre bojové hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite do **Picture Advanced (Obrázok - Rozšírené)** a zmeňte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.

• Prejdite na **Picture (Obrázok)** a **Reset Color (Obnoviť farbu)** a potom pomocou voľby **YES (ÁNO)** vynulujte nastavenie farieb na výrobcu predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

? Obrázok je rozmazaný.

✓ Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

? Ako používate predlžovací kábel VGA?

✓ Na vykonanie testu odpojte predlžovací kábel. Je teraz obraz ostrý? Ak nie, optimalizujte obraz podľa pokynov uvedených pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ v časti „**Nastavenie obnovovacej frekvencie obrazovky**“. Pri predlžovacích kábloch je výskyt rozmazania normálny, kvôli stratám v predlžovacích kábloch. Tieto straty môžete optimalizovať použitím predlžovacieho kábla s lepšou kvalitou vodivosti alebo so vstavaným zosilňovačom.

? Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?

✓ Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

















? Sú viditeľné chyby pixlov.



Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.

✓ • Vyčistite LCD obrazovku.

• Zapnite a vypnite napájanie.

• Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.

-  Nie je vidieť žiadny obraz.
-  Je výzva na obrazovke podsvietená nazeleno?
- Ak je LED kontrolka rozsvietená nazeleno a na obrazovke je zobrazená správa **Mimo rozsah**, znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Prečítajte si časť „**Predvoľba režimov obrazovky**“ uvedenú pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“.
-  Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.
-  • Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
- Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.
-  Je výzva na obrazovke podsvietená na oranžovo?
-  Ak je LED kontrolka podsvietená na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
-  Výzva na obrazovke nie je vôbec podsvietená?
-  Skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.
-  Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.
-  Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
-  Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.
-  Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Režim obrazovky** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti „[Režim obrazovky](#)“ na strane 38.
-  Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.
-  Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
-  Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.
-  Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

-  Zo zabudovaných reproduktorov nevychádza žiadny zvuk (pre modely s reproduktormi):
- Skontrolujte, či je správne pripojený kábel vstupnej linky.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka).
 - Odoberte slúchadlá alebo externé reproduktory. (Ak sú pripojené k monitoru, zabudované reproduktory sú automaticky stlmené.)
-  Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.
- Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
 - Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
 - Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.

Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku www.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.