

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Rad XL
Návod na obsluhu

Autorské práva

Autorské práva © 2016 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovať, prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

Zabezpečenie napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.

- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm².

Starostlivosť a čistenie

- Čistenie. Pred čistením váš monitor vždy odpojte od elektrickej zásuvky. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenou jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.

- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovat' ani zakrývať'. Váš monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojom tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Nikdy nezatláčajte objekty ani nevyliievajte žiadne druhy kvapalín na tento produkt.

Vykonávanie servisu

Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



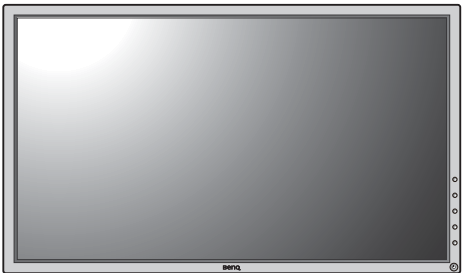
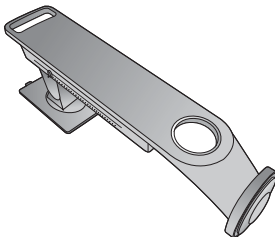
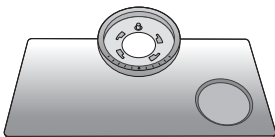
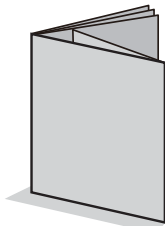
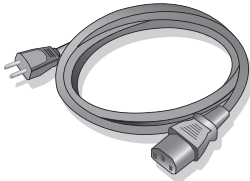
Obsah

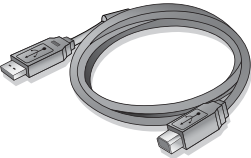
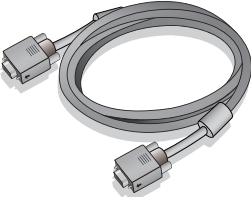
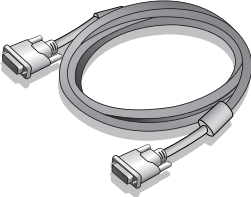
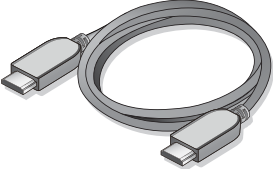
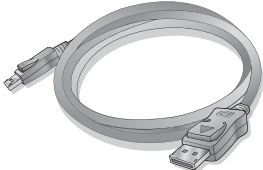
Autorské práva	2
Zrieknutie sa práva	2
Zabezpečenie napájania	2
Začíname	6
Oboznámenie sa s monitorom	8
Pohľad spredu	8
Pohľad zozadu	8
Porty vstupu a výstupu	9
Pripojenie	10
Zloženie hardvéru monitora	12
Ako odpojiť stojan a podstavec	19
Nastavenie výšky monitora	21
Nastavte uhol monitora.....	22
Otáčanie monitora	23
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu	25
Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ	26
Inštalácia monitora na novom počítači	27
Zámena monitora na existujúcom počítači	28
Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)	29
Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)	30
Ako nainštalovať v systémoch Windows 7	31
Nastavenie vášho monitora	32
Ovládací panel.....	32
S Switch	33
Používanie základnej ponuky	34
Prvotné nastavenie pre hranie hier na frekvencii 144 Hz	36
Optimalizácia obrazu	38
Prispôsobenie klávesových skratiek.....	38
Nastavenie vlastného herného režimu	39
Automatické použitie vhodného herného režimu.....	39
Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader	40
Nastavenie režimu obrazovky	40
Používanie funkcie Intelig. mierka	40
Používanie Okamžitý režim	41
Aktivovanie adaptívnej synchronizácie VESA standard DisplayPort (len vybrané modely)	41
Rozšírené ovládanie monitora z programu Display Pilot	42
Pohyb v hlavnej ponuke	43
Ponuka Game Settings (Nastavenie hier)	44
Ponuka Picture (Obraz)	47
Ponuka Display (Obrazovka)	50
Ponuka System (Systém)	54

Riešenie problémov	58
Často kladené otázky (FAQ).....	58
Potrebuje ďalšiu pomoc?	60

Začíname

Pri odbalovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ	
Stojan monitora	
Podstavec monitora	
S Switch (rýchly prepínač)	
Príručka pre rýchle spustenie	
CD-ROM	
Sieťový kábel (V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.)	

Kábel USB	
Video kábel: D-Sub (Voliteľné príslušenstvo)	
Video kábel: DVI-D Dual Link	
Video kábel: HDMI (Voliteľné príslušenstvo)	
Video kábel: DP (Voliteľné príslušenstvo)	
Ochranný obal	



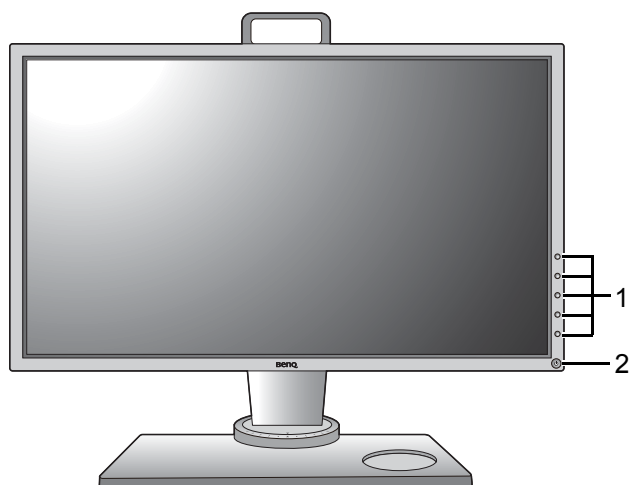
- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Obsah balenia sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.



Výrobok a príslušenstvo uchovávajte vždy mimo dosah detí.

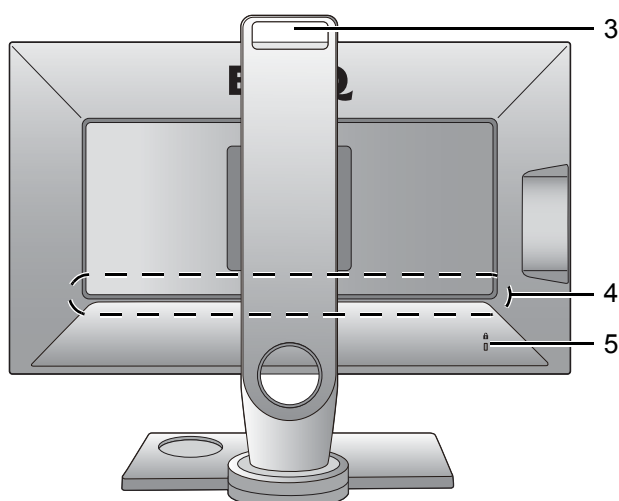
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu

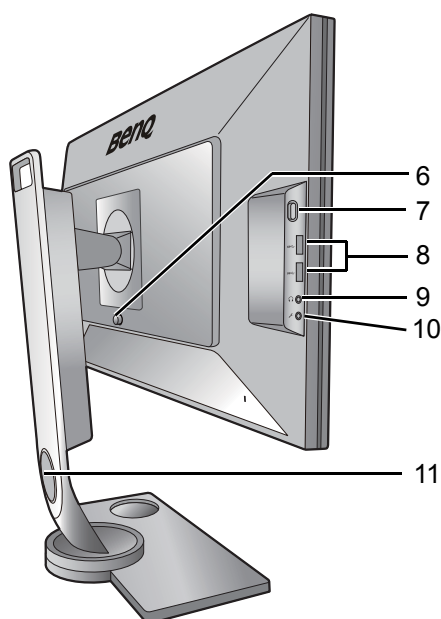


1. Ovládacie tlačidlá
2. Tlačidlo Zapnúť

Pohľad zozadu



3. Držadlo
4. Porty vstupu a výstupu (líši sa v závislosti od modelu, pozrite „Porty vstupu a výstupu“ na strane 9)
5. Zásuvka na zámok Kensington



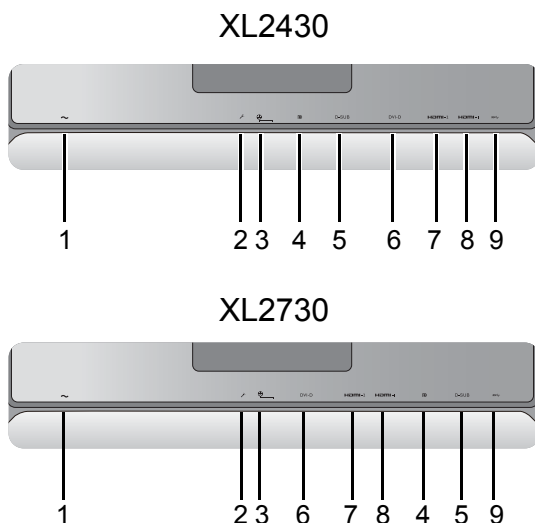
6. Tlačidlo na uvoľnenie z držiaka VESA
7. Držiak na slúchadlá
8. Port USB x 2 (preberanie; pripojenie k USB zariadeniam)
9. Konektor slúchadiel
10. Konektor mikrofónu
11. Otvor na správu káblov



- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Porty vstupu a výstupu

Porty vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu. Podrobnosti nájdete v dokumente Technické údaje na priloženom disku CD.



1. Konektor vstupu striedavého napätia
2. Konektor vstupu mikrofónu
3. Zásuvka S Switch
4. Zásuvka DisplayPort
5. Zásuvka D-Sub
6. Zásuvka DVI-D (*)
7. Zásuvka HDMI-2 (1.4) (*)
8. (XL2430) Zásuvka HDMI-1 (1.4)
(XL2730) Zásuvka HDMI-1 (2.0) (**)
9. Port USB (odovzdávanie; pripojenie k PC)



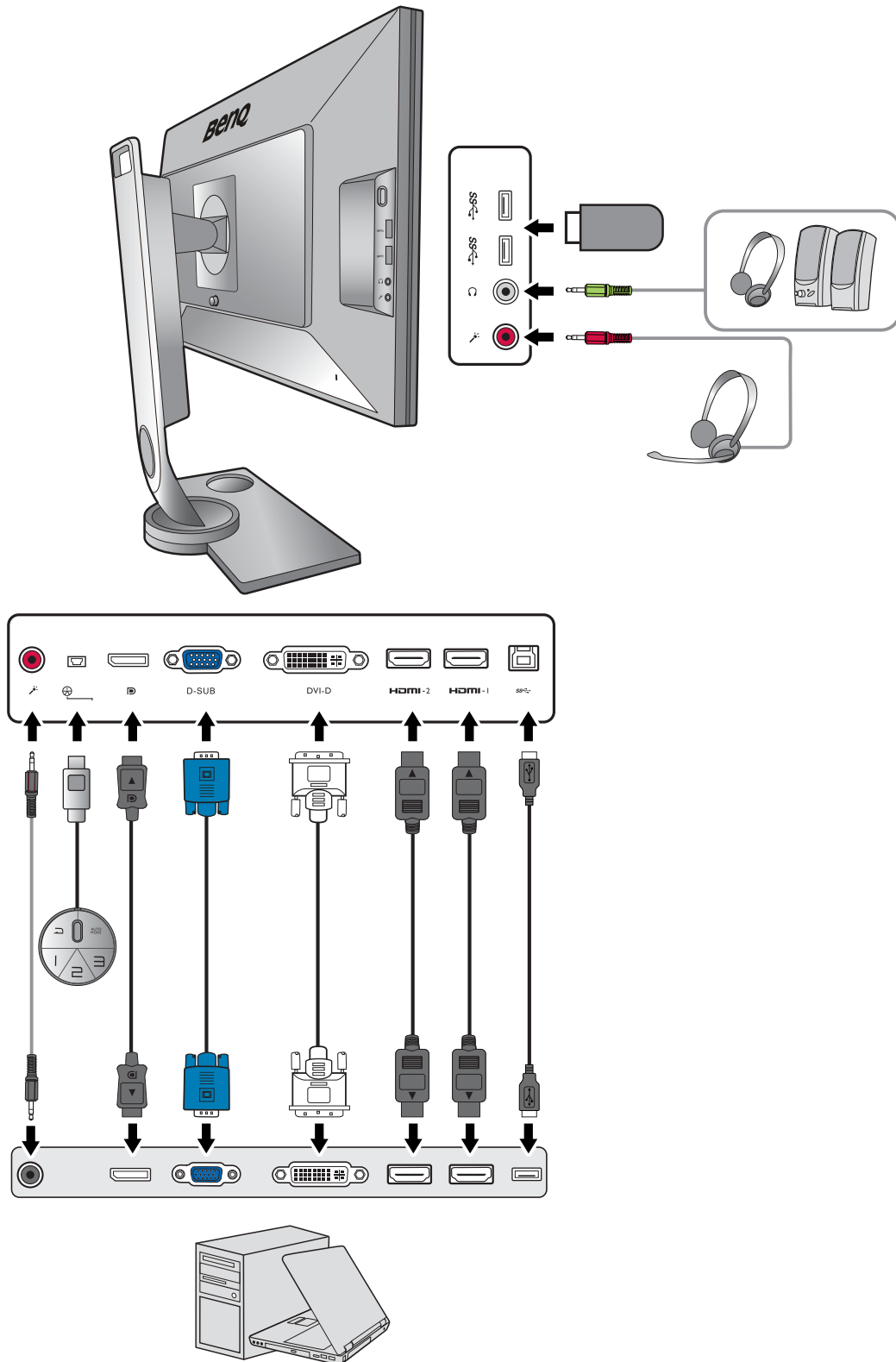
- *: (Pre model XL2730Z) Podporuje až 2560 x 1440, 60 Hz.
- **: (Pre model XL2730Z) Podporuje až 2560 x 1440, 144 Hz.
- HDMI-1 (2.0) funguje len s kompatibilnými grafickými kartami a zariadeniami. Problém s kompatibilitou sa môže vyskytnúť pri kombinácii vstupného portu HDMI-1 (2.0) s výstupným portom HDMI 1.4.

Pripojenie

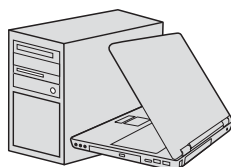
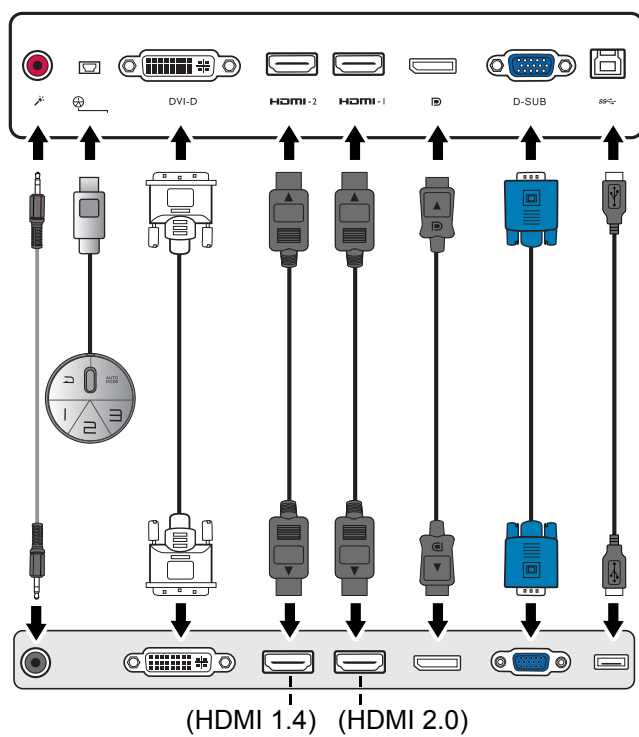
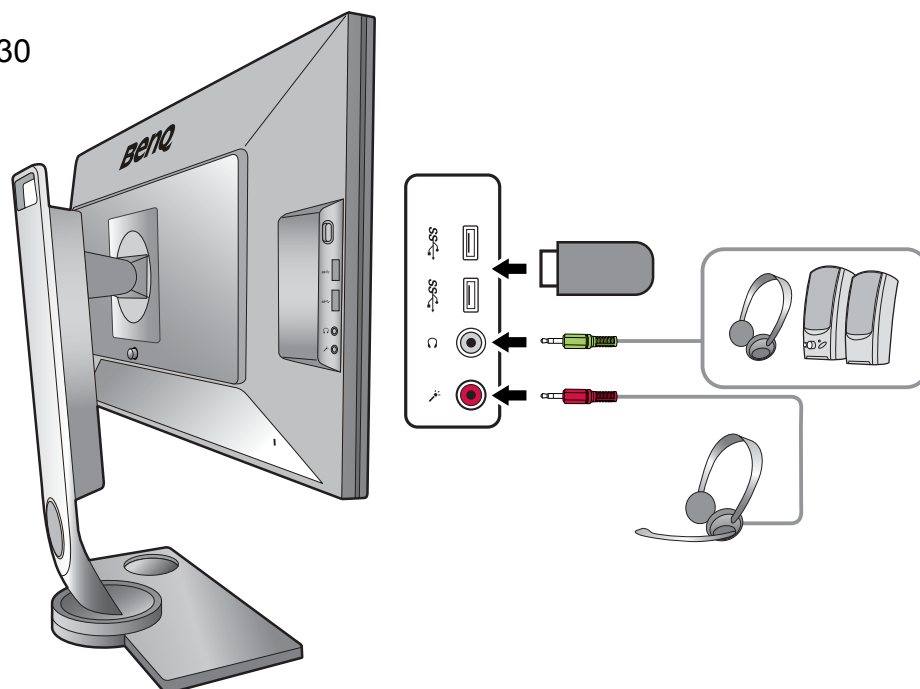
Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.

Podrobné spôsoby pripojenia vid' strana 14 - 17.

XL2430



XL2730



Zloženie hardvéru monitora



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť.
Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Umiestnenie a konektory vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu.

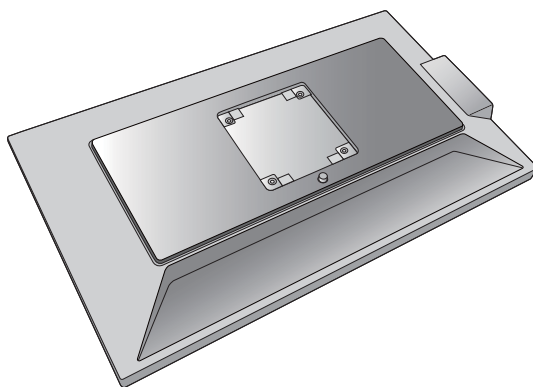
1. Pripojte podstavec monitora.



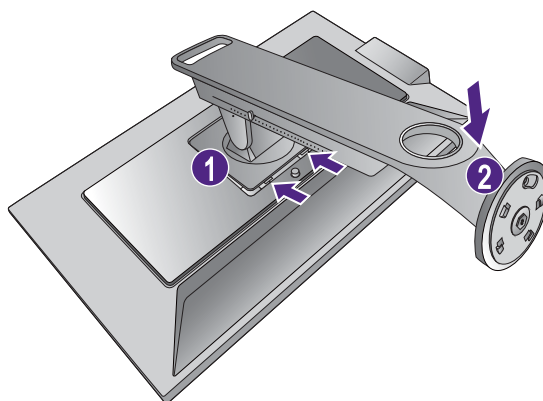
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

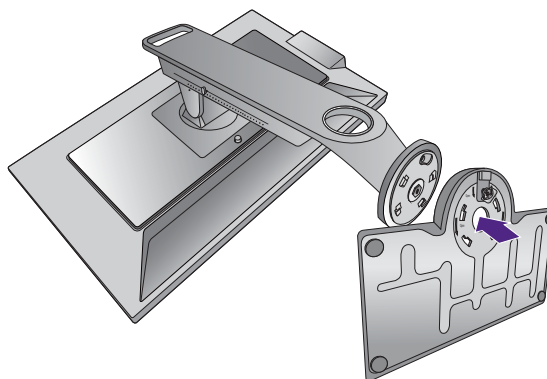
Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.



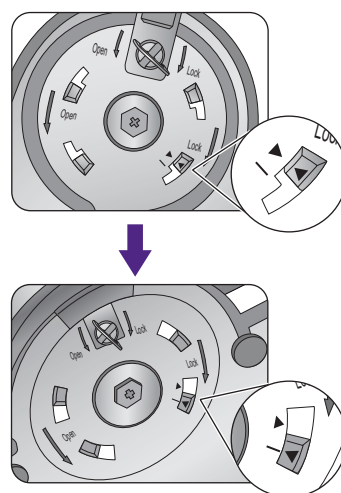
Zarovnajete rameno podstavca podľa monitora (1), potom ich do seba zatlačíte, kým s cvaknutím nedosadne na svoje miesto (2).



Priložte a zarovnajete zásuvku podstavca stojana s koncom ramena podstavca. Uistite sa, či je šípka na konci stojana zarovnaná podľa šípky na podstavci monitora.

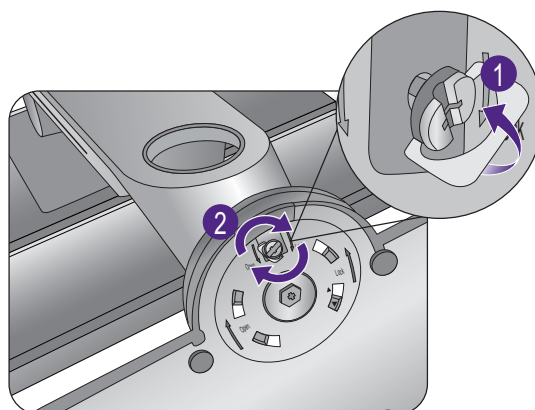


Otočte podstavec proti smeru hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



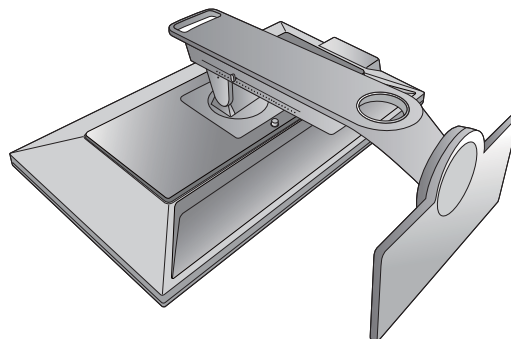
Odnímte krytku skrutky (1) a utiahnite skrutku, ako je znázornené (2). Potom zatlačte krytku naspäť.

Opatrne dajte dole stojan a podstavec.

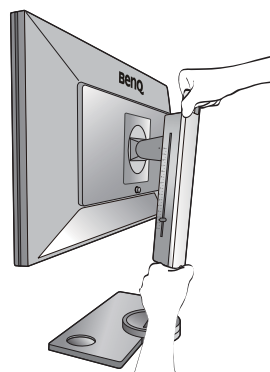


Opatrne skúste stojan a podstavec vytiahnuť naspäť, aby ste skontrolovali, či sú osadené správne.

Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



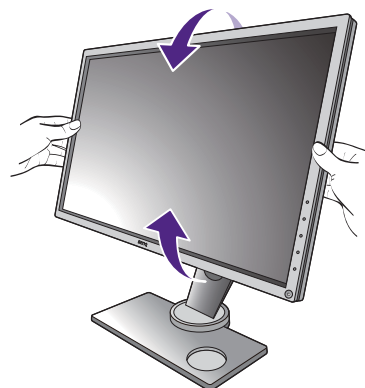
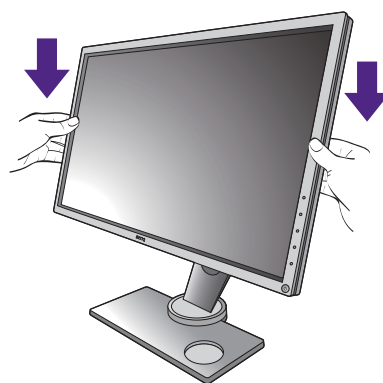
Ak chcete monitor premiestniť, musíte ho súčasne držať za držadlo a spodok základne podstavca, ako je znázornené. Monitor môžete ochrániť pomocou dodávaného ochranného obalu.



Možno budete chcieť nastaviť výšku stojana monitora. Pre ďalšie informácie si pozrite časť [Nastavenie výšky monitora na strane 21](#).



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.



2. Pripojte video kábel PC.

Pripojenie kábla D-Sub

Zapojte zástrčku kábla D-Sub (koncovka bez feritového filtra) do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

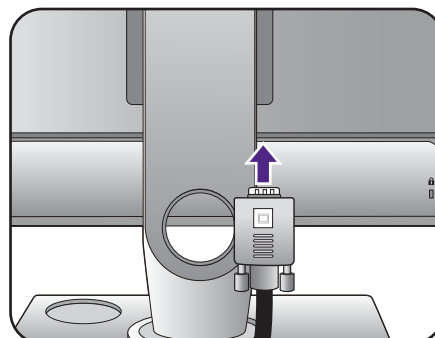
Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.

Pripojenie kábla DVI-D Dual Link

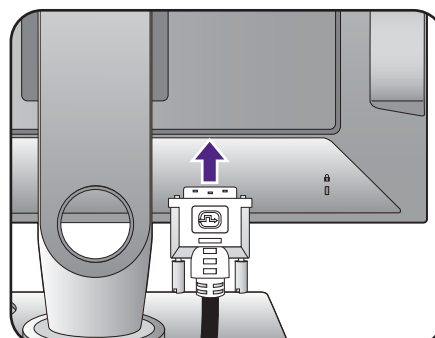
Zapojte zástrčku kábla DVI-D Dual Link do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.

Buď



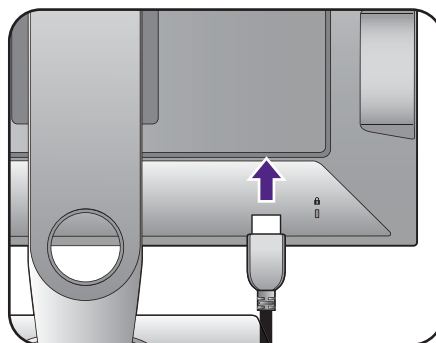
Alebo



Pripojenie kábla HDMI

Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.

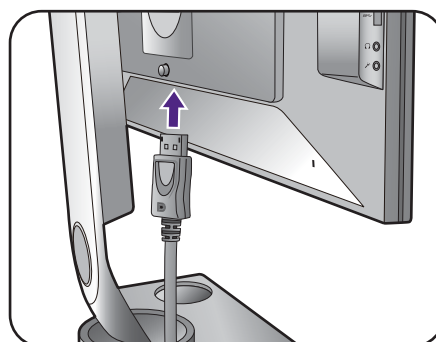
Alebo



Pripojenie kábla DP

Zapojte zástrčku kábla DP do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do konektora videa na počítači.

Alebo



Ak máte k dispozícii viac než jeden spôsob prenosu obrazu, mali by ste pre vytvorením pripojenia vziať do úvahy kvalitu obrazu pre jednotlivé video káble.

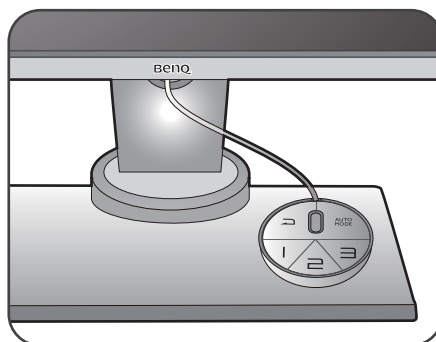
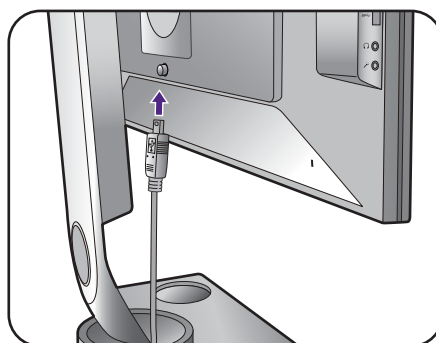
- Lepšia kvalita: HDMI / DVI-D / DP
- Dobrá kvalita: D-Sub



Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo vašom regióne.

3. Pripojte S Switch k monitoru.

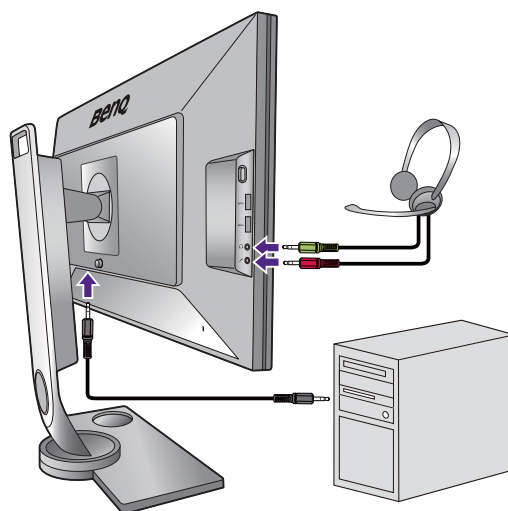
Pripojte S Switch k zásuvke S Switch, ktorú nájdete na zadnej strane monitora. A potom umiestnite S-Switch na podstavec monitora.



4. Pripojte náhlavnú súpravu.

Zapojte konektor slúchadiel na náhlavnej súprave do konektora slúchadiel, ktorý nájdete na ľavom boku monitora.

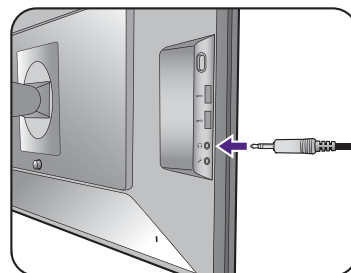
Prepojte audio káblom PC a monitor (cez konektor vstupu mikrofónu na zadnej strane). Potom zapojte konektor mikrofónu na náhlavnej súprave do konektora mikrofónu na ľavom boku monitora.



Konektory slúchadiel fungujú len vtedy, ak je zdroj zvuku HDMI alebo DisplayPort.

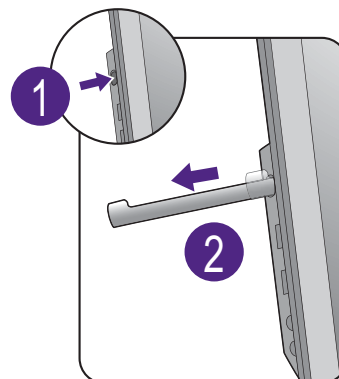


Do konektora slúchadiel nachádzajúceho sa na ľavom boku monitora môžete zapojiť slúchadlá.

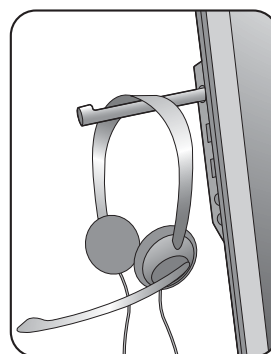


5. Používanie držiaka na slúchadlá

Stlačením uvoľníte držiak na slúchadlá nachádzajúci sa na ľavom boku monitora (1). Potom držiak na slúchadlá vytiahnite (2).



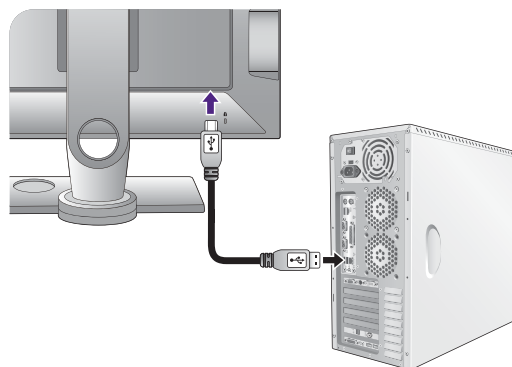
Náhlavnú súpravu môžete odkladať na držiak na slúchadlá.



Maximálna nosnosť držiaka na slúchadlá je 400 g.

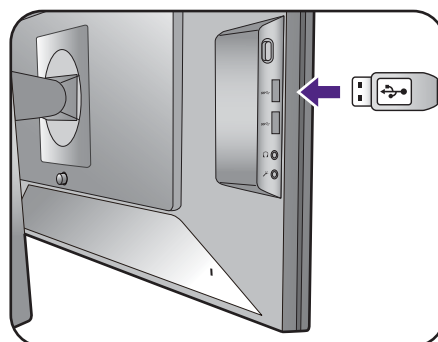
6. Pripojte zariadenia USB.

Prepojte káblom USB počítač a monitor (prostredníctvom portu odovzdávania cez USB, ktorý sa nachádza na zadnej strane). Tento port odovzdávania cez USB prenáša údaje medzi PC a zariadeniami USB pripojenými k monitoru.



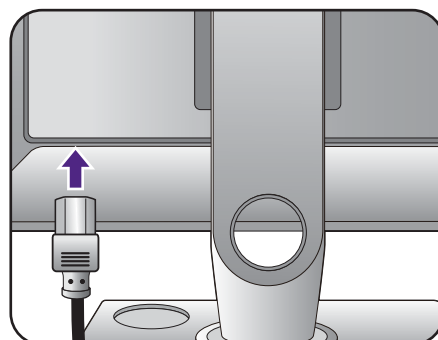
Pripojte ostatné zariadenia USB pomocou ostatných portov USB (preberanie) nachádzajúcim sa na monitore. Tieto porty preberania cez USB prenášajú údaje medzi pripojenými zariadeniami USB a portom odovzdávania.

Pozrite obrázok napravo.

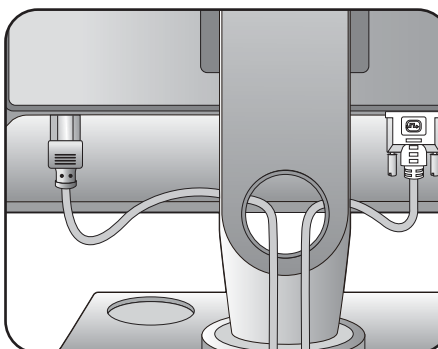


7. K monitoru pripojte sieťový kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený  na zadnej strane monitora. Ešte nepripájate opačný koniec k sieťovej zásuvke.

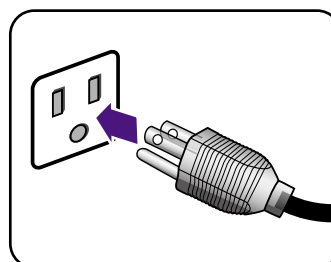


8. Usporiadajte káble.



9. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

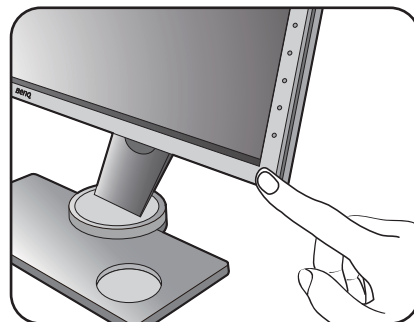
Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti [Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ na strane 26](#).



Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.



Keď je monitor zapnutý, v rámci prevencie pred prehriatím nezakrývajte monitor pribaleným ochranným krytom ani nezakrývajte vetracie otvory.

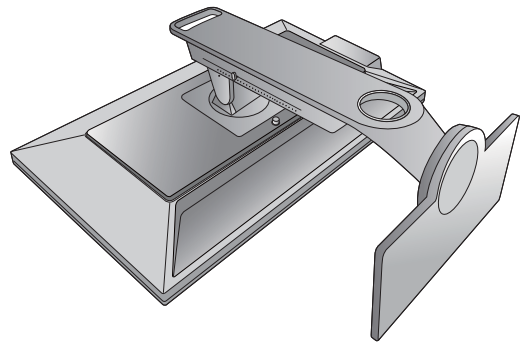


Ako odpojiť stojan a podstavec

1. Pripravte monitor a miesto.

Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

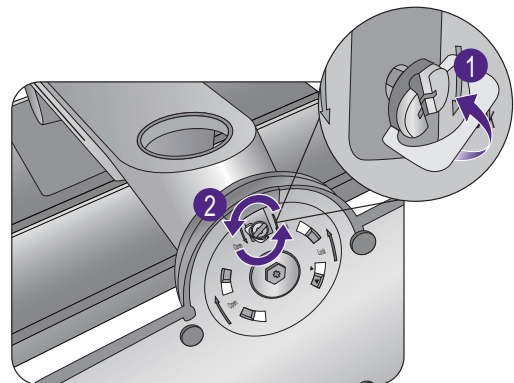
Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.



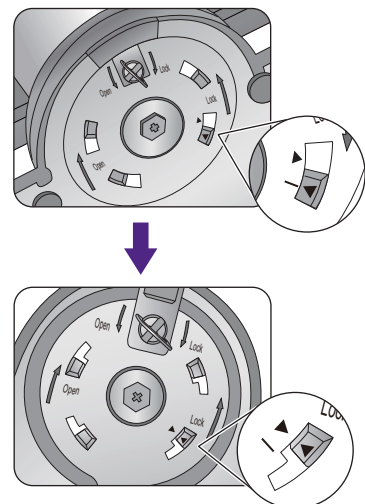
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

2. Odoberte podstavec monitora.

Odnímte krytku skrutky (1) a uvoľnite skrutku, ako je znázornené (2).



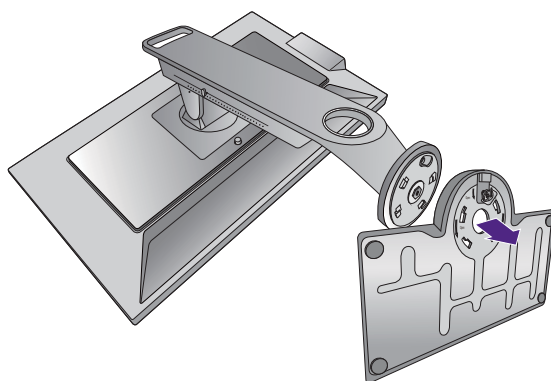
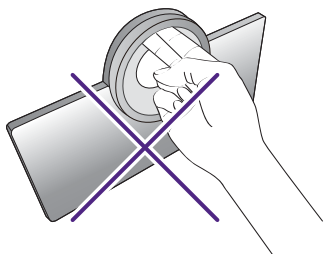
Otočte podstavec v smere hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



Potom odpojte podstavec od stojana.

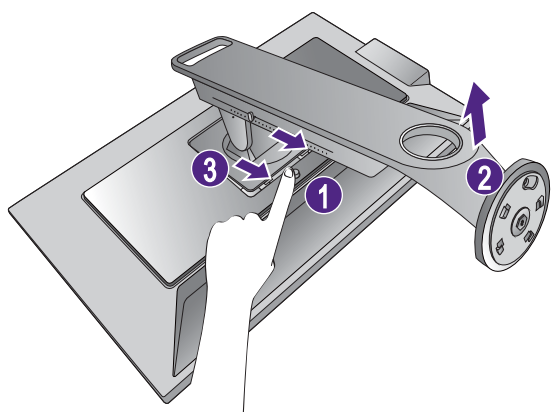


S podstavcom narábajte opatrne. Dbajte na to, aby ste nevyťahli podstavec z mierky nastavenia, mohlo by dôjsť k poškodeniu.



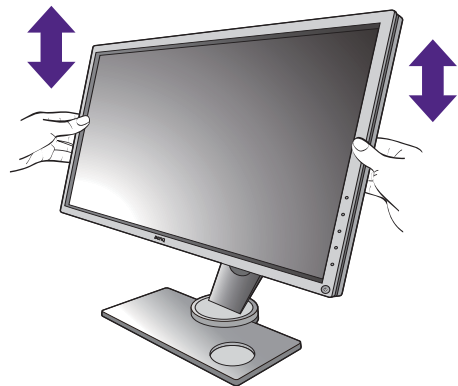
3. Odoberte stojan monitora.

Stlačte a podržte tlačidlo uvoľnenia držiaka VESA (1), odpojte stojan od monitora (2 a 3).

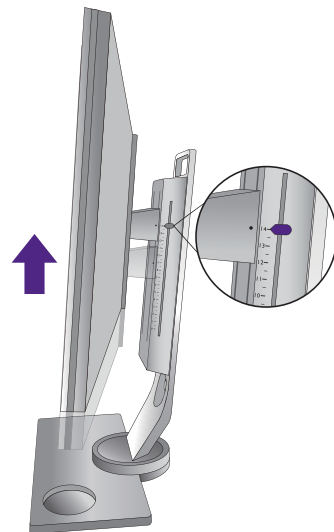


Nastavenie výšky monitora

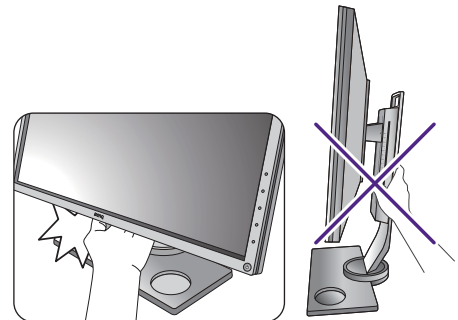
1. Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za ľavý aj pravý bok a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



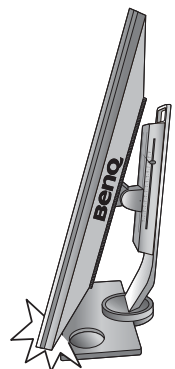
2. Na stojane monitora je mierka nastavenia, ktorá vám pomôže sledovať preferovanú výšku monitora. Stačí nastaviť posunutím značku na mierke na stojane monitora.



- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu detí.



- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavíte výšku a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.

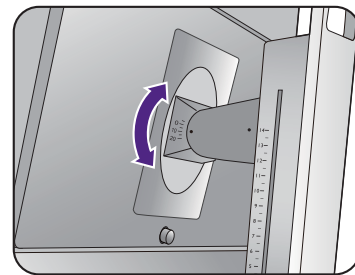
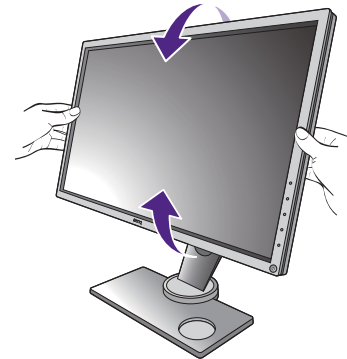


Nastavte uhol monitora

Pomocou funkcií sklonu, otáčania a nastavenia výšky umiestnite monitor do požadovaného uhla. Podrobnosti nájdete v technických parametroch monitora.

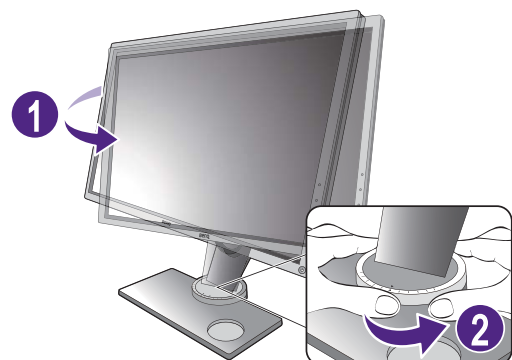
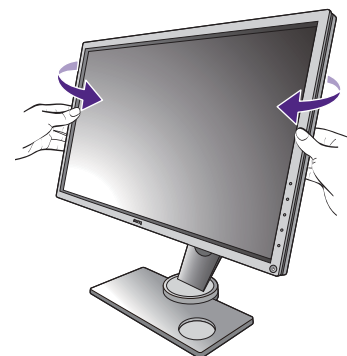
Sklon monitora

Opatrne monitor skloňte. Mierka navrchu stípečka vám pomôže sledovať preferovaný uhol sklonu.



Natáčanie monitora

1. Natáčajte monitor doľava alebo doprava podľa potreby.
2. Otáčajte mierku nastavenia na podstavci monitora. Interval merania je 10 stupňov a úpravy môžete robiť v rámci možného uhla otáčania. Uistite sa, či je šípka na spodnej časti stojana zarovnaná podľa šípky na mierke. Pomôže vám to sledovať preferovaný uhol natočenia.



Otáčanie monitora

1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Ak chcete mať funkciu **Auto Pivot (Automatické otočenie)**, ktorou sa nastavuje automatické otáčanie zobrazenia spolu s monitorom, nainštalujte softvér **Display Pilot** zo stránky www.BenQ.com alebo disku CD. Aktivujte tak, že prejdete na položky **System (Systém) > Other Setting (Ďalšie nastavenia) > Auto Pivot Sensor (Snímač automatického otáčania)** a vyberte možnosť **ON (ZAPNÚŤ)**.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na ploche a z miestnej ponuky vyberte položku **Screen resolution (Rozlíšenie obrazovky)**. Vyberte možnosť **Portrait (Na výšku)** v časti **Orientation (Orientácia)** a použite nastavenie.



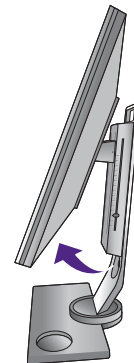
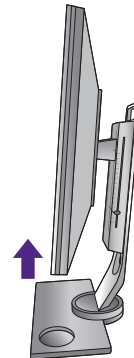
V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

2. Úplne vytiahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a roztiahnite do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.



Monitor musí byť vytiahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.



3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble.



4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.
Pre ďalšie informácie si pozrite časť
Nastavte uhol monitora na strane 22.



Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.



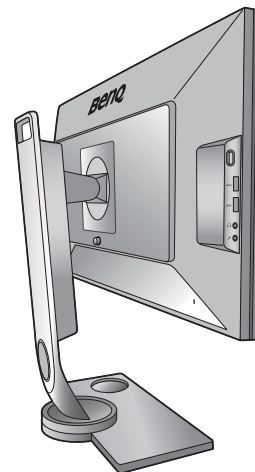
Maximálne rozmery nástenného držiaka VESA kompatibilného s monitorom sú 125mm x 125mm.

Preventívne opatrenia:

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických parametroch výrobku.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

1. Odoberte podstavec monitora.

Odpojte stojan monitora, ako bolo vysvetlené v časti „Ako odpojiť stojan a podstavec“ na strane 19.

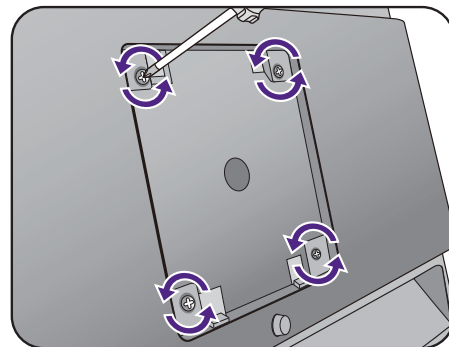


2. Odmontujte skrutky na zadnom kryte.

Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutky na zadnom kryte. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.



Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.



3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.



Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použite štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ

Aby ste získali maximum z vášho nového farebného LCD monitora s plochou obrazovkou, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ.

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu, kým vás nepožiadajú, aby ste vybrali model monitora. V tomto bode kliknite na tlačidlo **Nahrať z disku**, vložte disk CD-ROM od LCD monitora značky BenQ a vyberte vhodný model monitora. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inovačnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- „Inštalácia monitora na novom počítači“ na strane 27.
- „Zámena monitora na existujúcom počítači“ na strane 28.



- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásení ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
 - Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.
-

Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ doteraz prvým pripojeným monitorom.



Ak pridáte LCD monitor značky BenQ k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre ["Zámena monitora na existujúcom počítači"](#).

1. Postupujte podľa pokynov v časti [„Zloženie hardvéru monitora“ na strane 12](#).
Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.
2. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
3. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Označte možnosť pre CD-ROM mechaniky (zrušte označenie všetkých ostatných) a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
5. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
6. Kliknite na **Dokončiť**.
7. Počítač reštartujte.



Informácie o súboroch ovládača vhodných pre zakúpený model nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Súbory ovládača	Vhodné modely
XL2430T	XL2430T / XL2430TE
XL2430	XL2430 / XL2430E
XL2730	XL2730Z / XL2730ZE
XL2730-Z	XL2730 / XL2730E

Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows. V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovládač LCD monitora značky BenQ pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Inštalácia softvéru ovládača monitora zahŕňa výber vhodného súboru s informáciami (.inf) na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ pre príslušný model monitora, ktorý ste pripojili, a umožní systému Windows nainštalovať príslušné súbory ovládača z disku CD. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštalčný proces.

Pozrite si:

- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)“ na strane 29.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)“ na strane 30.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 7“ na strane 31.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 (len vybrané modely)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Nastavenia, Zariadenia, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.
6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.
8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

-
9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.
 10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.
Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows + C**, čím otvoríte panel **Charm (Vlastné ikony)**. Prejdite do ponuky **Nastavenia, Ovládací panel, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:
d:\BenQ_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

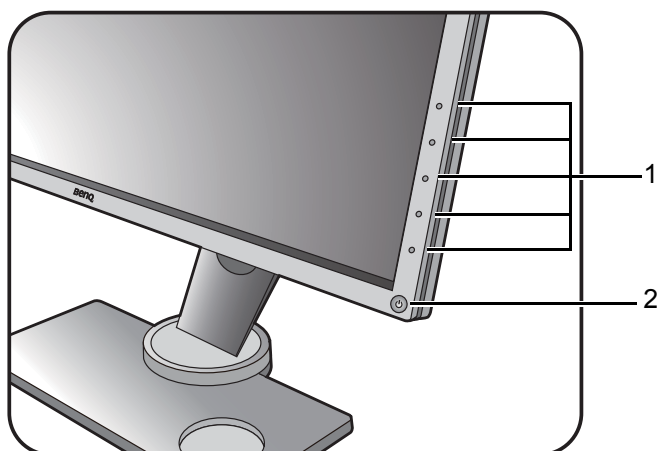
10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Nastavenie vášho monitora

Ovládací panel

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami.



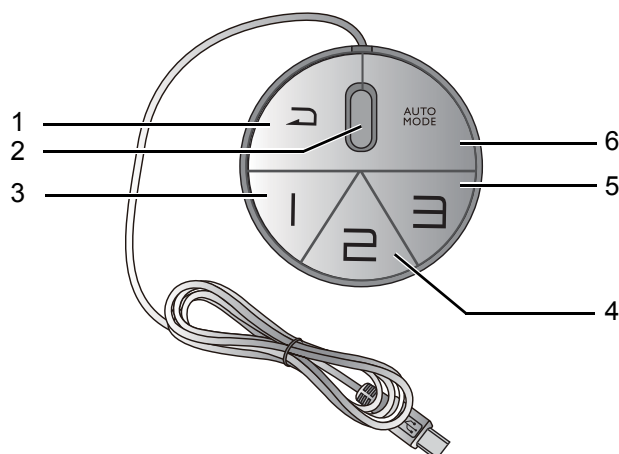
Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

S Switch

Popri ovládacích tlačidlách poskytuje S Switch rýchly spôsob ovládania a prístupu k ponukám na obrazovke.



Pred použitím je potrebné S Switch pripojiť k monitoru. Postupujte podľa pokynov v časti „Pripojte S Switch k monitoru.“ na strane 15.



Č.	Názov	Funkcia
1.	Tlačidlo Návrat	• Návrat do predchádzajúcej ponuky. • Ukončí ponuku na obrazovke. • Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd prepnete na možnosť Standard (Štandardný) (Picture Mode (Režim obrazu)).
2.	Koliesko	• Na zvýšenie/zníženie nastavenia. • Listovanie nahor/nadol v ponuke. • Jedným stlačením sa vyberá položka ponuky.
3.	Tlačidlo Gamer1 (Hráč1)	• Stlačením prepnete na Gamer1 (Hráč1) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer1 (Hráč1).
4.	Tlačidlo Gamer2 (Hráč2)	• Stlačením prepnete na Gamer2 (Hráč2) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer2 (Hráč2).
5.	Tlačidlo Gamer3 (Hráč3)	• Stlačením prepnete na Gamer3 (Hráč3) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer3 (Hráč3).

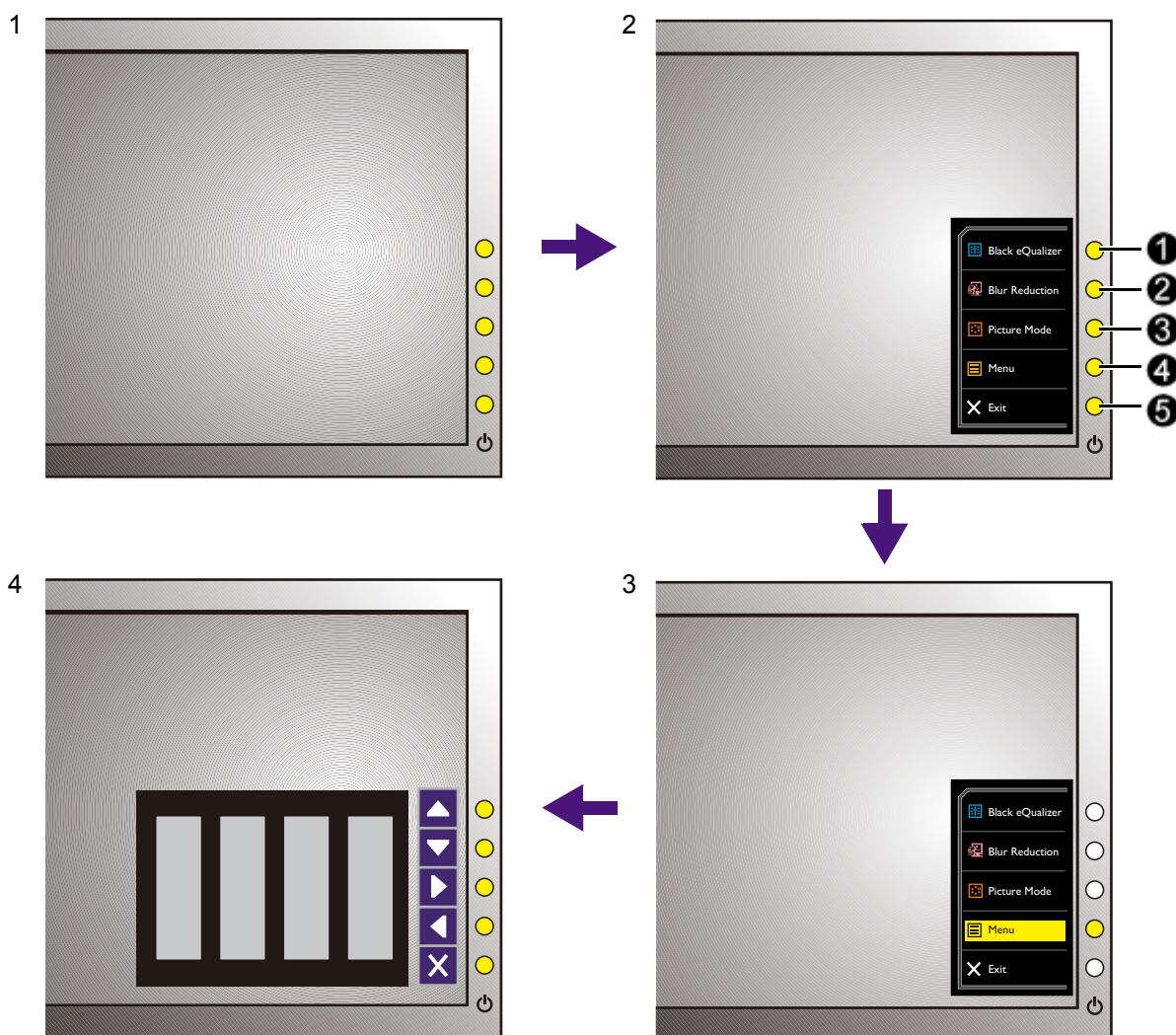
Č.	Názov	Funkcia
6.	Tlačidlo Auto Mode (Automatický režim)	Stlačením zapnete alebo vypnete Auto Game Mode (Automatický herný režim) .  Ak chcete aktivovať Auto Game Mode (Automatický herný režim) , pozrite časť „Automatické použitie vhodného herného režimu“ na strane 39.



S Switch je určený len pre LCD monitory BenQ radu XL30. Nepripájajte ho k iným zariadeniam s USB portom.

Používanie základnej ponuky

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel. Prípadne môžete stlačiť koliesko alebo tlačidlo Návrat na S Switch.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Vrchné tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.

4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti „[Pohyb v hlavnej ponuke](#)“ na strane 43.

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
❶	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)		- V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Black eQualizer. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 38. - Na úpravu Nahor/Zvýšiť.
❷	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)		- V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Blur Reduction (Redukcia rozmazania pohybu). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 38. - Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.
❸	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)	 / 	- V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Picture Mode (Režim obrazu). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 38. - Otváranie podponúk. - Výber položiek ponuky.
❹	Menu (Ponuka)		- Aktivuje hlavnú ponuku. - Návrat do predchádzajúcej ponuky.
❺	Exit (Skončiť)		Ukončí ponuku na obrazovke.



- OSD = zobrazenie na obrazovke.

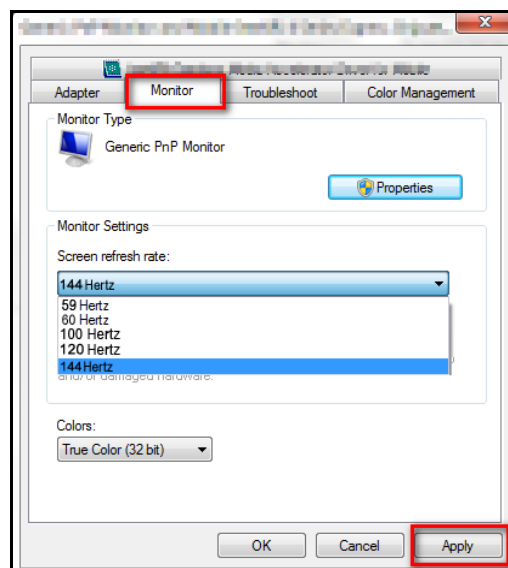
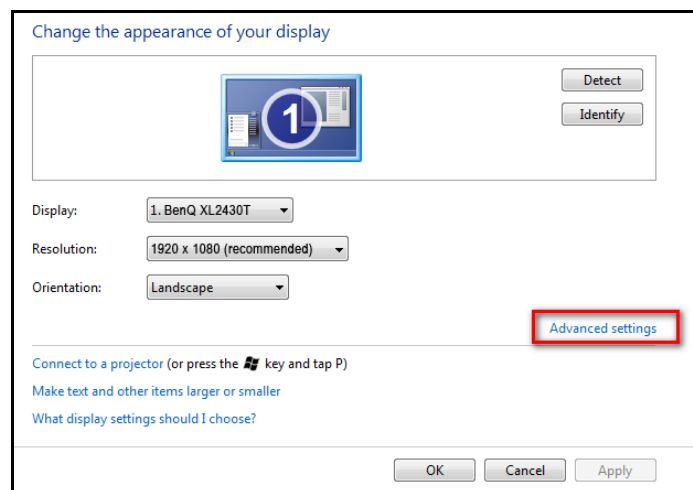
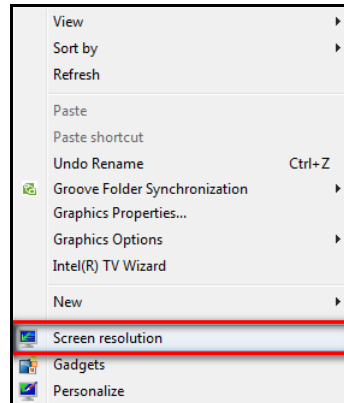
Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

- Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Prvotné nastavenie pre hranie hier na frekvencii 144 Hz

Monitor môžete optimalizovať tak, že sa vylepší zážitok z hrania. Mohli by ste začať nasledujúcimi nastaveniami.

1. Nastavte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz** (144 Hz).
 - a. Kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**. Kliknite na **Rozšírené nastavenie**. Na karte **Monitor** zmeňte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz**. Potom kliknite na **Použiť** a kliknutím na tlačidlo **Áno** potvrdíte zmenu.





V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení obnovovacej frekvencie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

- b. Prejdite do ponuky nastavenia vo svojej hre a zmeňte rýchlosť snímkovania alebo obnovovaciu frekvenciu obrazovky na 144 Hz. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii dodanej spolu s hrou.

Ak chcete skontrolovať, či bola obnovovacia frekvencia obrazovky zmenená, vyberte v ponuke klávesových skratiek na svojom monitore položku **Menu (Ponuka)** a prejdite na **System (Systém)** a **Information (Informácie)**. Obnovovacia frekvencia v položke **Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie)** musí byť 144 Hz.



Ak v ponukách nie je hodnota 144 Hz k dispozícii, skontrolujte nasledujúce:

- uistite sa, či je kábel HDMI 2.0 alebo kábel DisplayPort správne pripojený k počítaču a monitoru.
 - uistite sa, či grafická karta podporuje hodnotu 144 Hz.
 - uistite sa, či hra podporuje hodnotu 144 Hz.
-

2. Vyberte pre hru príslušný herný režim. **FPS** je pre FPS hry, zatiaľ čo **RTS** je pre RTS hry. Ak potrebujete ďalšie herné režimy, preveďte si ich pomocou aplikácie **Game Mode Loader**. Pozrite časť „[Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader](#)“ na strane 40.
3. Nastavte jas obrazovky. Pozrite časť „[Brightness \(Jas\)](#)“ na strane 48.
4. Nastavte jas čiernych odtieňov pomocou funkcie **Black eQualizer**. Pozrite časť „[Black eQualizer](#)“ na strane 45.
5. Nastavte výšku monitora. Pozrite časť „[Nastavenie výšky monitora](#)“ na strane 21.

Optimalizácia obrazu



Predvolený režim obrazu je **FPS1**, ktorý je určený pre FPS hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite do **Picture (Obraz)** a zmeňte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.

Najjednoduchším spôsobom na získanie optimálneho zobrazenia z analógového (D-Sub) vstupu je používanie funkcie **Auto Adjustment (Automatické nastavenie)**. Prejdite do položiek **Display (Obrazovka)**, **Geometry (Geometria)** a **Auto Adjustment (Automatické nastavenie)**, čím optimalizujete obraz práve zobrazený na obrazovke.



Keď k monitoru pripojíte výstup digitálneho obrazu pomocou digitálneho kábla (DVI, HDMI alebo DP), funkcia **Auto Adjustment (Automatické nastavenie)** bude deaktivovaná, pretože monitor automaticky zobrazuje najlepší obraz.



Zaistite, aby pripojená grafická karta v počítači bola nastavená na prirodzené rozlíšenie monitora, keď použijete funkciu **Auto Adjustment (Automatické nastavenie)**.

Ak chcete, môžete vždy manuálne nastaviť nastavenia geometrie obrazovky pomocou položiek ponuky geometrie. Aby vám spoločnosť BenQ pomohla vo vašej snahe, vytvorila pomocný program na testovanie obrazu obrazovky, ktorý môžete použiť na skontrolovanie farby obrazovky, odtieňov sivej a vzostupné zobrazovanie riadkov.

1. Spustíte testovací program auto.exe z disku CD-ROM. Môžete tiež používať akýkoľvek iný obraz, ako napríklad pracovnú plochu vášho operačného systému. Odporúčame však, aby ste použili auto.exe. Pri spustení auto.exe sa zobrazí testovací model.
2. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou **Menu (Ponuka)** otvoríte hlavnú ponuku.
3. Prejdite do položiek **Display (Obrazovka)**, **Geometry (Geometria)** a **Auto Adjustment (Automatické nastavenie)**.
4. Ak postrehnete zvislé ruchy (podobne ako efekt chvenia záclony, teda zvislých čiar), vyberte možnosť **Pixel Clock (Kmitočet bodov)** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.
5. Ak postrehnete vodorovné ruchy, vyberte možnosť **Phase (Fáza)** a nastavte monitor, kým sa ruchy nestratia.

Prispôbenie klávesových skratiek

Vrchné 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvoríte ponuku klávesových skratiek.
2. Položkou **Menu (Ponuka)** otvoríte hlavnú ponuku.
3. Prejdite do položiek **System (Systém)** a **Custom Key (Tlačidlo Vlastné)**.
4. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
5. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.

Nastavenie vlastného herného režimu

Na monitore je k dispozícii niekoľko predvolených režimov obrazu, ktoré sú vhodné pre hry. Ak chcete, aby lepšie zodpovedali vašim potrebám, môžete zmeniť a uložiť súvisiace nastavenia obrazovky a ľahko prepnúť na svoj vlastný herný režim.

1. Upravte súvisiace dostupné nastavenia obrazovky v rozličných ponukách na obrazovke.
2. Keď sú všetky nastavenia hotové, prejdite na položky **Game Settings (Nastavenie hier)** a **Save Settings (Uložiť nastavenie)** a uložte ako jeden z herných režimov. Prípadne môžete stlačiť a podržať jedno z tlačidiel herného režimu (označené ako 1 až 3) na S Switch a uložiť ako jeden z herných režimov.
3. Ak chcete hocikedy prepnúť na svoj herný režim, prejdite na **Picture (Obraz)** a vyberte položku **Picture Mode (Režim obrazu)**, potom vyberte herný režim, ktorý ste uložili v 2. kroku. Vaše uprednostňované nastavenie obrazovky sa použije naraz vcelku. Prípadne môžete stlačiť jedno z tlačidiel herného režimu (v závislosti od vašich nastavení v kroku 2) na S Switch a rýchlo tak prepnúť do požadovaného herného režimu.



Spoločnosť BenQ ponúka na webovej stránke ďalšie optimalizované herné režimy. Ak uprednostňujete používanie týchto nastavení, pozrite „[Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader](#)“ na strane 40.

Automatické použitie vhodného herného režimu

Keď bol nastavený herný režim, môžete ručne vybrať požadovaný režim, prípadne použite funkciu **Auto Game Mode (Automatický herný režim)** a počkajte, kým bude príslušný režim použitý automaticky.

Aktivovanie funkcie Automatický herný režim

1. Spustíte softvér **Display Pilot** (nainštalovaný zo stránky www.BenQ.com alebo disku CD, ak je softvér súčasťou balenia).
2. Prejdite na položky **Game (Hra) > Auto Game Mode (Automatický herný režim)** a začiatkom aktivujete **Auto Game Mode (Automatický herný režim)**.
3. Nastavte príslušné herné režimy pre konkrétne hry.

Keď je hra spustená, bude použitý vhodný herný režim v závislosti od typu hry, ktorú hráte.



Nezatvárajte program **Display Pilot**, ak je potrebná funkcia **Auto Game Mode (Automatický herný režim)**.

Deaktivovanie funkcie Automatický herný režim

Ak chcete deaktivovať funkciu **Auto Game Mode (Automatický herný režim)**, urobte jedno z nasledujúceho:

- Stlačte tlačidlo **Auto Mode (Automatický režim)** na S-Switch.
- Vyberte možnosť **OFF (VYPNÚŤ)** v položke **Game Settings (Nastavenie hier) > Auto Game Mode (Automatický herný režim)** na monitore.

- Zrušte začiarknutie možnosti **Activate (Aktivovať)** v položke **Game (Hra) > Auto Game Mode (Automatický herný režim)** v programe **Display Pilot**.

Preberanie ďalších herných režimov pomocou aplikácie Game Mode Loader

Namiesto prispôsobenia vlastných nastavení obrazovky si môžete prevziať herné režimy, ktoré sú k dispozícii prostredníctvom programu DisplayPilot, a priamo použiť tieto nastavenia.

1. Spustíte softvér **Display Pilot** (nainštalovaný zo stránky www.BenQ.com alebo disku CD, ak je softvér súčasťou balenia).
2. Vyberte položky **Game (Hra) > Game Mode Loader**.
3. Kliknutím na položku **Check Now (Skontrolovať)** skontrolujte nové herné režimy.
4. Ak chcete použiť prevzaté herné režimy, vyberte niektorý z rozbaľovacieho zoznamu a kliknite na tlačidlo **Apply (Použiť)**.



Na túto operáciu je potrebné internetové pripojenie.

Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než je veľkosť vašej obrazovky, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky. Informácie o pomere strán a veľkosti obrazovky nájdete v technických údajov na disku CD.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch, otvorte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky **Menu (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na položky **Display (Obrazovka)** a **Display Mode (Režim obrazovky)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.



Najprv prepnite na požadovaný režim obrazovky a postupujte podľa pokynov uvedených v časti „[Používanie funkcie Intelig. mierka](#)“ na strane 40 a nastavte tak veľkosť obrazovky, aby presne zodpovedala vašim potrebám.

Používanie funkcie Intelig. mierka

Veľkosť obrazovky môžete zmeniť pomocou funkcie **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.

1. Prejdite na položky **Display (Obrazovka)** a **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.
2. Upravte hodnotu.



- Ak je niektorému z vlastných klávesov nastavená funkcia **Smart Scaling (Intelig. mierka)**, môžete stlačiť vlastný kláves a upraviť hodnotu priamo.
- Pri zmene veľkosti sa môže stať obrazovka dočasne nestabilnou. Ide o bežný jav a nemôže byť považovaný za výrobnú chybu.
- Ďalšie informácie o funkcii **Smart Scaling (Intelig. mierka)** nájdete v časti „[Smart Scaling \(Intelig. mierka\)](#)“ na strane 52.

Používanie Okamžitý režim

Počas hania hier môžete zmenšiť oneskorenie vstupu aktivovaním funkcie **Instant Mode (Okamžitý režim)**.

1. Prejdite na položky **Game Settings (Nastavenie hier)** a **Instant Mode (Okamžitý režim)**.
2. Vyberte možnosť **On (ZAPNÚŤ)**.

Aktivovanie adaptívnej synchronizácie VESA standard DisplayPort (len vybrané modely)

Monitor vybavený funkciou adaptívnej synchronizácie VESA standard odstraňuje trhanie, zasekávanie a chvenie obrazovky počas hrania.

1. Použite kompatibilné grafické procesorové jednotky (Graphics processing units – GPU) s chystaným ovládačom. Podporované technológie si overte na stránke www.AMD.com.
2. Zaistite pripojenie cez DisplayPort. Ďalšie informácie nájdete v časti „[Pripojenie kábla DP](#)“ na strane 15.



Ak máte nejaké otázky týkajúce sa výkonu adaptívnej synchronizácie, pozrite si stránku www.AMD.com.

Rozšírené ovládanie monitora z programu Display Pilot

Monitor môže byť vylepšený programom **Display Pilot**, čo je softvér poskytujúci základné ovládanie zobrazenia, ako aj rozšírené nastavenia a funkcie na hranie hier.

Softvér **Display Pilot** je k dispozícii na stránke www.BenQ.com alebo na disku CD. Prevezmite si a nainštalujte softvér a využite nasledujúce základné funkcie programu **Display Pilot**. Ak potrebujete ďalšie informácie o softvéri, prejdite na položky **System (Systém) > Options (Možnosti) > User Manual (Používateľská príručka)** v programe **Display Pilot**.

- Ovládanie ponúk na obrazovke.
- Nastavenie režimu **Auto Game Mode (Automatický herný režim)**. Ak chcete aktivovať **Auto Game Mode (Automatický herný režim)**, pozrite časť [Automatické použitie vhodného herného režimu na strane 39](#).
- Export a import nastavení farieb a hier z jedného monitora do iného kompatibilného herného monitora. Používanie cez položky **Game (Hra) > Game Mode To Go (Spustenie herného režimu)**.
- Prístup k ďalším herným režimom cez **Game Mode Loader**. Používanie cez položky **Game (Hra) > Game Mode Loader**.



Podporované operačné systémy: Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1.

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD).

Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou **Menu (Ponuka)** otvoríte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie základnej ponuky](#)“ na [strane 34](#).

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



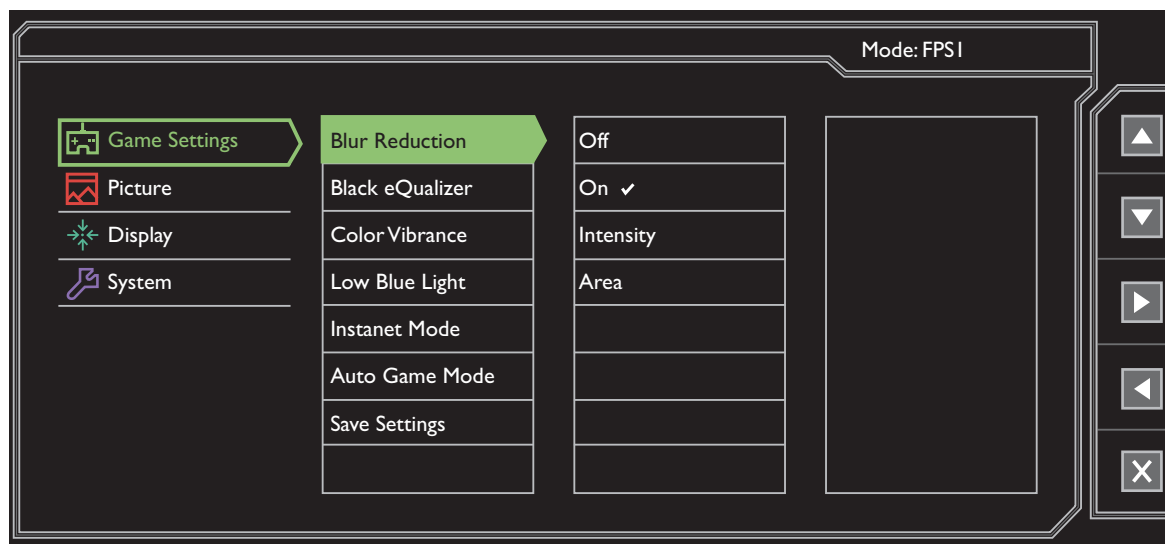
Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti „[Language \(Jazyk\)](#)“ na [strane 55](#) pod položkou **Systém a Nastavenie OSD**.

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- „[Ponuka Game Settings \(Nastavenie hier\)](#)“ na [strane 44](#)
- „[Ponuka Picture \(Obraz\)](#)“ na [strane 47](#)
- „[Ponuka Display \(Obrazovka\)](#)“ na [strane 50](#)
- „[Ponuka System \(Systém\)](#)“ na [strane 54](#)

Ponuka Game Settings (Nastavenie hier)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



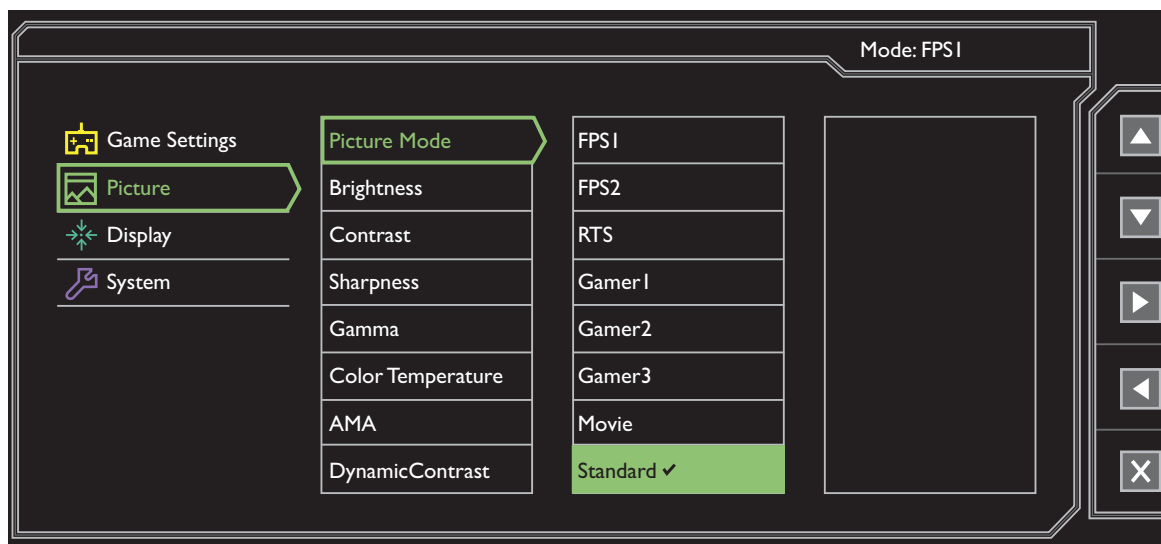
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Menu (Ponuka)**.
2. Pomocou  alebo  vyberte **Game Settings (Nastavenie hier)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolíte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Blur Reduction (Redukcia rozmazania pohybu)	Znižuje rozmazanie pohybu v hrách alebo počas prehrávania videa.  Majte na pamäti dopad funkcie Blur Reduction po jej aktivovaní. - Jas je znížený. - Odstránenie blikania je deaktivované. - Funkcia Blur Reduction je deaktivovaná, keď je aktivovaná premenlivá obnovovacia frekvencia adaptívnej synchronizácie.	
	OFF (VYPNÚŤ)	Deaktivuje redukciu rozmazania pohybu.
	ON (ZAPNÚŤ)	Aktivuje redukciu rozmazania pohybu.
	Intensity (Intenzita) 	Vylepšuje redukciu rozmazania pohybu. Jas obrazovky sa mení s intenzitou Blur Reduction.
	Area (Oblasť)	Rozhoduje, kde je najlepší výkon funkcie Redukcia rozmazania pohybu.
Black eQualizer	Zvýrazňuje tmavé odtiene zvýšením jasu bez toho, aby sa zmenili svetlé odtiene.  Ak je obraz príliš svetlý alebo slabo obsahuje tmavé odtiene, úprava hodnoty Black eQualizer nemusí zobrazovať také zmeny obrazu.	0 ~ 20
Color Vibrance (Živosť farieb)	Poskytuje rozličné sady nastavení farieb. Po použití môžete upraviť niektoré nastavenia farieb v príslušných ponukách.	0 ~ 20
Low Blue Light	Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.  Čím vyššia hodnota, tým viac bolo slabomodré svetlo zoslabené.	0 ~ 10
Instant Mode (Okamžitý režim)	Úprava spracovania obrazu znížením oneskorenia vstupu. Počas hrania video hier môžete mať zážitok z reálneho času.  Ak chcete optimalizovať kvalitu obrazu, vypnite Instant Mode (Okamžitý režim) , ak je zdrojom obraz s prekladaným riadkovaním. Rozlíšenie zdroja obrazu zistíte na monitore v položke System (Systém) a Information (Informácie) .	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)

Položka	Funkcia	Rozsah
Auto Game Mode (Automatický herný režim)	Aktivuje funkciu Auto Game Mode (Automatický herný režim) , ktorý zistí uje spustenú hru a automaticky použije príslušný herný režim.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Save Settings (Uložiť nastavenie)	Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky.  Vid' Nastavenie vlastného herného režimu na strane 39, kde nájdete informácie o použití herného režimu.	• Gamer1 (Hráč1) • Gamer2 (Hráč2) • Gamer3 (Hráč3)

Ponuka Picture (Obráz)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



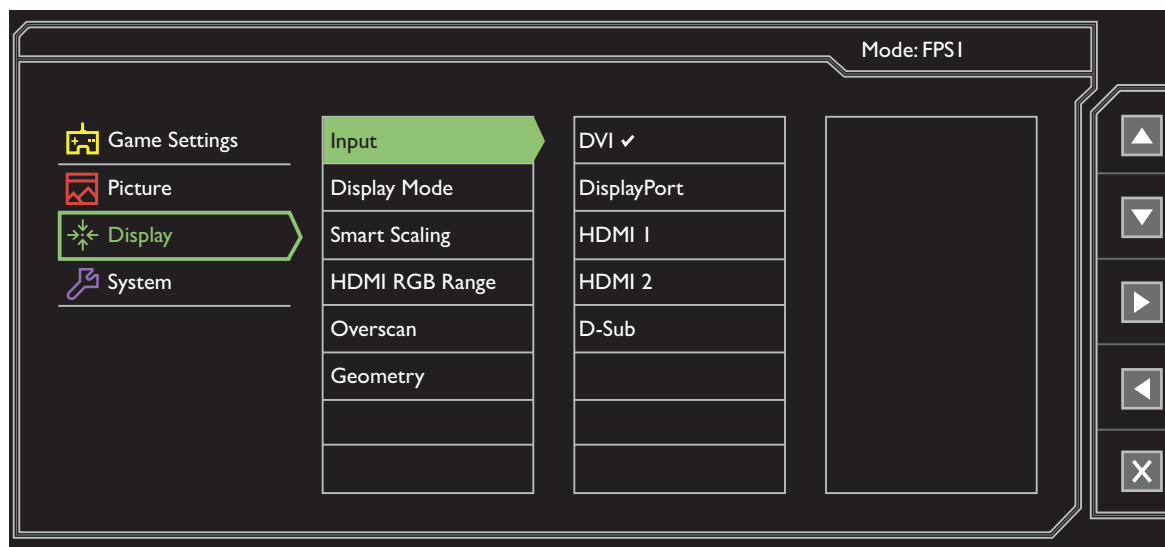
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Menu (Ponuka)**.
2. Pomocou  alebo  vyberte položku **Picture (Obráz)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolíte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia		Rozsah
Picture Mode (Režim obrazu)	Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazených na obrazovke.  Predvolené nastavenie je FPS1 . V prípade potreby zmeňte nastavenie.		
	FPS1	Pre hranie hier typu FPS (Strieľačka z pohľadu prvej osoby).	
	FPS2		
	RTS	Pre hranie hier typu RTS (stratégie v reálnom čase).	
	Gamer1 (Hráč1)	Použijú sa prispôsobené nastavenia obrazovky.  Podrobnosti o nastavení herného režimu nájdete v časti Nastavenie vlastného herného režimu na strane 39 .	
	Gamer2 (Hráč2)		
	Gamer3 (Hráč3)		
	Movie (Film)	Pre pozeranie videí.	
Standard (Štandardný)	Pre väčšinu počítačových aplikácií.		
Brightness (Jas)	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.	0 až 100	
Contrast (Kontrast)	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.	0 až 100	
Sharpness (Ostrosť)	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.	1 až 10	
Gamma (Gama)	Nastavte svietivosť tónov. Predvolená hodnota je 3 (štandardná hodnota pre systém Windows).	• 1 • 2 • 3 • 4 • 5	

Položka	Funkcia		Rozsah
Color Temperature (Teplota farieb)	Normal (Normálna)	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	Bluish (Namodro)	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	Reddish (Načerveno)	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	
	User Define (Používateľom určené)	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky R (červená), G (zelená) a B (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinok príslušnej farby na farebný nádyh obrazu. (Napr. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádyh. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádyh.)	• R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		• OFF (VYPNÚŤ) • High (Vysoký) • Premium (Prémiový)
DynamicContrast	Funkcia je určená na automatické zisťovanie distribúcie vstupného obrazového signálu a následné vytvorenie optimálneho kontrastu.		0 až 5
Senseye Demo (Ukážka obrazu)	Zobrazuje ukážku obrazu vo vybranom režime v rámci položky Picture Mode (Režim obrazu). Obrazovka bude rozdelená do dvoch okien; ľavé okno predváža obraz v režime Standard (Štandardný), zatiaľ čo pravé okno ukazuje obraz vo vybranom režime.		• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Reste Color (Obnoviť farby)	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		• YES (ÁNO) • NO (NIE)

Ponuka Display (Obrazovka)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Menu (Ponuka)**.
2. Pomocou  alebo  vyberte položku **Display (Obrazovka)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
Input (Vstup)	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	• DVI • DisplayPort • HDMI 1 • HDMI 2 • D-Sub

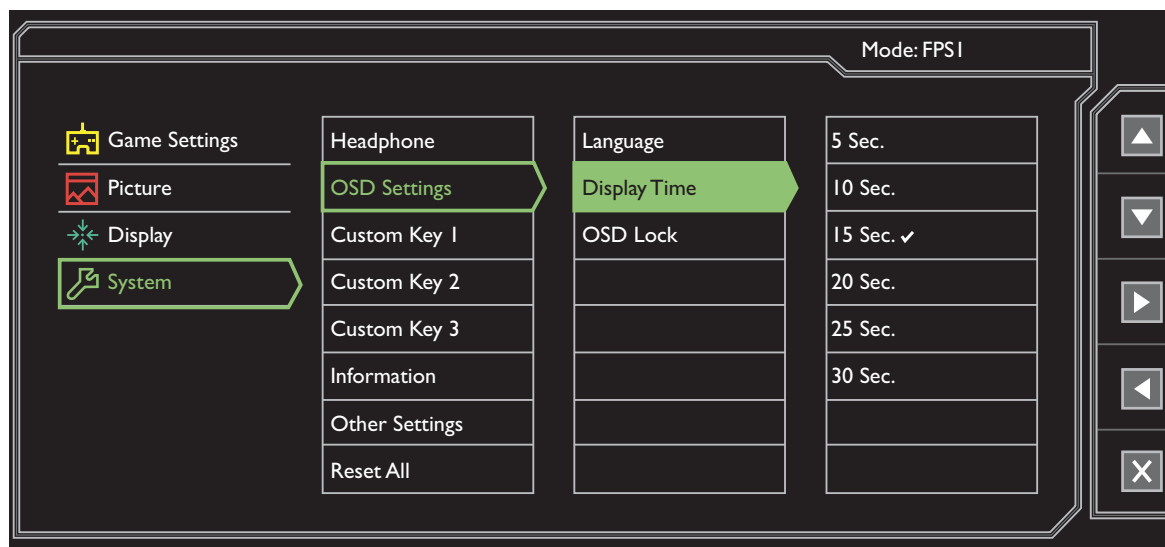
Položka	Funkcia	Rozsah	
Display Mode (Režim obrazovky)	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.		
	 Možnosti v časti Display Mode (Režim obrazovky) sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.		
	 (len pre model XL2430) Keď je vstupný signál s frekvenciou 144 Hz, k dispozícii je len možnosť Full (Celá) .		
	 V závislosti od vašej voľby v položke Picture Mode (Režim obrazu) je prednastavená možnosť Display Mode (Režim obrazovky) . V prípade potreby zmeňte nastavenie.		
	Full (Celá)	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.	
	Aspect (Pomer strán)	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
	1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	
	17" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19" (5:4) (len pre model XL2730)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 5:4.	
19"W (19 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		
21,5" (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.		
22"W (22 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.		

Položka	Funkcia		Rozsah
	23"W (23 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
	23,6"W (23,6 palcov širokouhlá) (16:9) (len pre model XL2730)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23,6-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
	24"W (24 palcov širokouhlá) (16:9) (len pre model XL2730)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 24-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
Smart Scaling (Intelig. mierka)	Upravte veľkosť obrazovky podľa toho, ako najlepšie zodpovedá vašim potrebám.  Nie je k dispozícii, ak je Display Mode (Režim obrazovky) nastavený na možnosť Full (Celá) alebo Aspect (Pomer strán). V ostatných režimoch (okrem režimu 1:1) sa dá ako rýchly prístup uložiť každý režim s posledným nastavením mierky.  Ak je Display Mode (Režim obrazovky) nastavený na 1:1 (a rozlíšenie vstupného zdroja je menšie ako 1920 x 1080), pre rýchly prístup bude uložených 3 posledných nastavení mierky (v rozličných rozlíšeniach zdroja vstupu).		0 ~ 100
HDMI RGB PC Range (Rozsah HDMI RGB PC)	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu na pripojenom zariadení HDMI.		• RGB (0 až 255) • RGB (16 až 235)
Overscan (Zväčšenie obrazu)	Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.  K dispozícii len vtedy, ak je zdroj vstupu HDMI, DP alebo D-Sub (VGA prevedené z komponentného signálu).		• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)

Položka	Funkcia		Rozsah
Geometry (Geometria)	Auto Adjustment (Automatické nastavenie)	Automaticky za vás optimalizuje a upravuje nastavenia obrazovky.  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	
	H. Position (Vodorovná poloha)	Upravuje vodorovnú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100
	V. Position (Zvislá poloha)	Upravuje zvislú pozíciu obrazu na obrazovke.	0 až 100
	Pixel Clock (Kmitočet bodov)	Upravuje časovanie frekvencie kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: Optimalizácia obrazu na strane 38.  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 100
	Phase (Fáza)	Upravuje časovanie fázy kmitočtu bodov, aby sa synchronizovala s analógovým vstupným videosignálom. Pozrite si tiež: Optimalizácia obrazu na strane 38.  Netýka sa vstupu digitálneho signálu.	0 až 63

Ponuka System (Systém)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku **Menu (Ponuka)**.
2. Pomocou  alebo  vyberte položku **System (Systém)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolíte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia		Rozsah
Headphone (Slúchadlá)	Volume (Hlasitosť)	Upraví hlasitosť zvuku.	0 ~ 100
	Mute (Stlmiť)	Stlmí vstup zvuku.	

Položka	Funkcia		Rozsah
OSD Settings (Nastavenie OSD)	Language (Jazyk)	Nastaví jazyk ponuky OSD.  Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia na vašom OSD, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Čas zobrazenia)	Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.	• 5 Sec. (5 s) • 10 Sec. (10 s) • 15 Sec. (15 s) • 20 Sec. (20 s) • 25 Sec. (25 s) • 30 Sec. (30 s)
	OSD Lock (Zámok OSD)	Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky OSD.  Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.	

Položka	Funkcia		Rozsah
Custom Key (Tlačidlo Vlastné)	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 1.	• Black eQualizer • Blur Reduction • Color Vibrance (Živosť farieb) • Low Blue Light • Contrast (Kontrast) • Volume (Hlasitosť) • Mute (Stlmiť) • Input (Vstup) • Brightness (Jas) • Picture Mode (Režim obrazu) • Display Mode (Režim obrazovky) • Auto Game Mode (Automatický herný režim)
	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 2.	
	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo Vlastné 3.	
Information (Informácie)	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.		• Model Name (Názov modelu) • Input (Vstup) • Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie) • Optimálne rozlíšenie (Optimum resolution) (najlepšie s monitorom)

Položka	Funkcia		Rozsah
Other Setting (Ďalšie nastavenie)	Resolution Notice (Oznámenie o rozlíšení)	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Buzzer (Bzučiak)	Zapína alebo vypína tón ovládacích tlačidiel.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Input Auto Switch (Automatické prepnutí vstupu)	Automatické zisťovanie dostupného zdroja zvuku.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Auto Pivot Sensor (Snímač automatického otáčania)	Nastavuje sa tým otáčanie obrazovky spolu s monitorom.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Auto Power Off (Automatické vypnutie)	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	• OFF (VYPNÚŤ) • 10 min. • 20 min. • 30 min.
	LED Indicator (LED indikátor)	Určuje jas LED indikátora).	• OFF (VYPNÚŤ) • Medium (Stredný) • High (Vysoký)
	DDC/CI	Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači.  DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Reset All (Všetko obnoviť)	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.		• YES (ÁNO) • NO (NIE)

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

 Obrázok má nesprávne sfarbenie.

-  • Predvolený **Picture Mode (Režim obrazu)** je **FPS1**, ktorý je určený pre FPS hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite na položku **Picture (Obrázok)** a zmeníte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.
- Prejdite na **Picture (Obrázok)** a **Reset Color (Obnoviť farbu)** a potom pomocou voľby **YES (ÁNO)** vynulujte nastavenie farieb na výrobcom predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

 Obrázok je rozmazaný.

-  • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
- Ak sa použije predlžovací kábel VGA, z dôvodu otestovania dajte preč predlžovací kábel. Je teraz obraz ostrý? Ak nie, optimalizujte obraz podľa pokynov uvedených pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) v časti „**Adjusting the refresh rate**“ (**Nastavenie obnovovacej frekvencie obrazovky**). Pri predlžovacích kábloch je výskyt rozmazania normálny, kvôli stratám v predlžovacích kábloch. Tieto straty môžete optimalizovať použitím predlžovacieho kábla s lepšou kvalitou vodivosti alebo so vstavaným zosilňovačom.

 Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?

-  • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

 Sú viditeľné chyby pixlov.

Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.

-  • Vyčistite LCD obrazovku.
- Zapnite a vypnite napájanie.
- Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.

-  LED kontrolka je biela alebo oranžová.
-  • Ak LED kontrolka svieti stále bielym svetlom, monitor je zapnutý.
 -  • Ak je LED kontrolka rozsvietená bielym svetlom a na obrazovke je zobrazená správa „**Out of Range**“ (**Mimo rozsah**), znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Prečítajte si časť „**Preset display modes**“ (**Predvoľba režimov obrazovky**) uvedenú pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**).
 -  • Ak je LED kontrolka podsvietená na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
 -  • Ak LED kontrolka nesvieti, skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.
-  Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.
-  • Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
 -  • Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.
-  Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.
-  • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
-  Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.
-  • Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Display Mode (Režim obrazovky)** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti „[Display Mode \(Režim obrazovky\)](#)“ na strane 51.
-  Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.
-  • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
-  Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.
-  • Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

 Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.

-  • Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
- Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
 - Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.

Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku www.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.