



Rad SW  
LCD monitor  
Návod na obsluhu



## Autorské práva

Autorské práva © 2017 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovať, prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

## Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

## Zabezpečenie napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.

---

- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm<sup>2</sup>.

## Starostlivosť a čistenie

- Čistenie. Pred čistením váš monitor vždy odpojte od elektrickej zásuvky. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenou jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.

- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovat' ani zakrývať'. Váš monitor sa nemôže nikdy umiestňovať' v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojom tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Nikdy nezatláčajte objekty ani nevyliievajte žiadne druhy kvapalín na tento produkt.

## Vykonávanie servisu

Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.




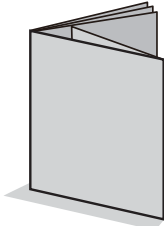

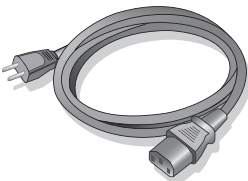
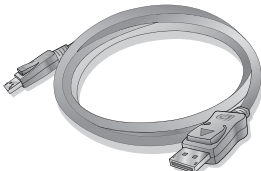


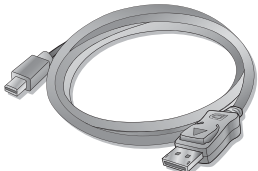
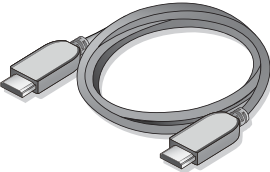
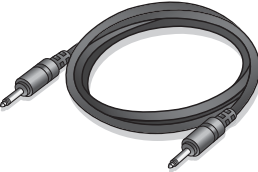
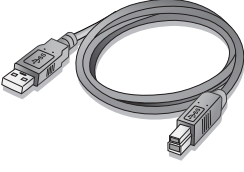
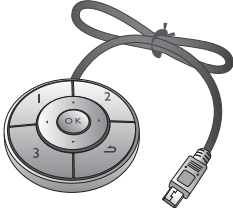
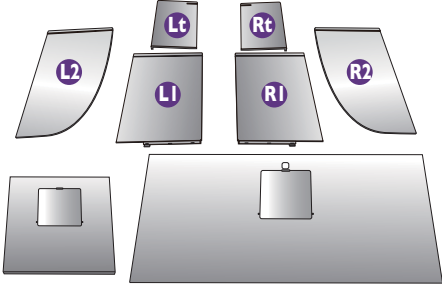
# Obsah

Autorské práva .....	2
Začíname .....	5
Oboznámenie sa s monitorom .....	7
Pohľad spredu.....	7
Pohľad zozadu .....	7
Pripojenie .....	8
Zloženie hardvéru monitora .....	9
Ako odpojiť stojan a podstavec .....	14
Inštalácia tienidla (voliteľný krok) .....	16
Nastavenie výšky monitora .....	21
Otáčanie monitora .....	22
Nastavte uhol monitora .....	23
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu .....	24
Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ .....	25
Inštalácia monitora na novom počítači .....	26
Zámena monitora na existujúcom počítači .....	27
Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 .....	28
Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1) .....	29
Ako nainštalovať v systémoch Windows 7 .....	30
Nastavenie vášho monitora .....	31
Ovládací panel .....	31
Hotkey Puck .....	32
Používanie základnej ponuky .....	34
Prispôsobenie klávesových skratiek .....	35
Práca s technológiou HDR.....	36
Nastavenie farby zobrazenia .....	37
Nastavenie režimu obrazovky .....	37
Výber príslušného režimu obrazu .....	37
Výber zdroja obrazu v režime PIP/PBP (pre modely s funkciou PIP/PBP) .....	38
Pohyb v hlavnej ponuke .....	39
Ponuka Display (Obrazovka) .....	40
Ponuka Color Adjustment (Nastavenie farieb) .....	42
Ponuka PIP/PBP .....	47
Ponuka System (Systém) .....	50
Riešenie problémov .....	55
Často kladené otázky (FAQ).....	55
Potrebujete ďalšiu pomoc? .....	57

# Začíname

Pri odbaľovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ	
Stojan monitora	
Podstavec monitora	
Príručka pre rýchle spustenie	
CD-ROM	
Sieťový kábel (V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.)	
Video kábel: DP (Voliteľné príslušenstvo)	

Video kábel: z DP na mini DP	
Video kábel: HDMI	
Zvukový kábel (Voliteľné príslušenstvo)	
Kábel USB	
Hotkey Puck	
Tienidlo	



• Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Obsah balenia sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.

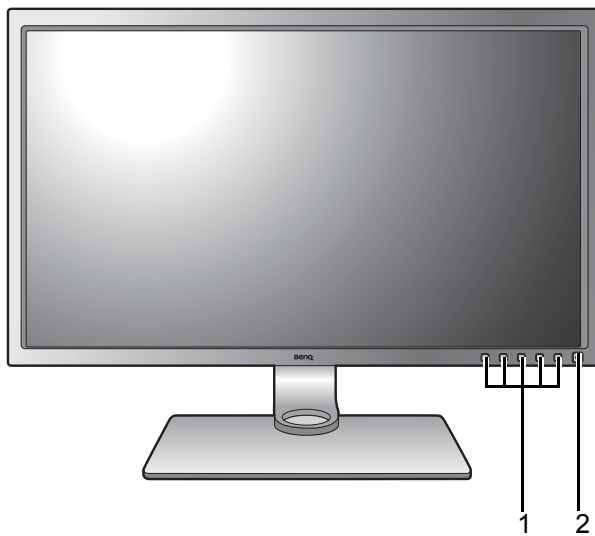
• Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.



Výrobok a príslušenstvo uchováajte vždy mimo dosah detí.

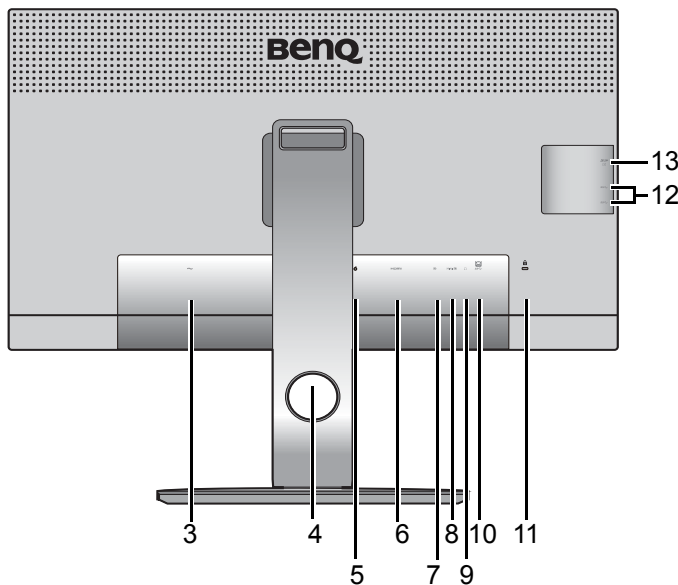
# Oboznámenie sa s monitorom

## Pohľad spredu



1. Ovládacie tlačidlá
2. Tlačidlo Zapnúť

## Pohľad zozadu



3. Konektor vstupu striedavého napätia
4. Otvor na správu káblov
5. Zásuvka Hotkey Puck
6. Zásuvka HDMI
7. Zásuvka DisplayPort
8. Zásuvka Mini DisplayPort
9. Konektor slúchadiel
10. Port USB 3.0 (odovzdávanie; pripojenie k PC)
11. Zásuvka na zámok Kensington
12. Port USB 3.0 (preberanie; pripojenie k USB zariadeniam)
13. Zásuvka na kartu SD

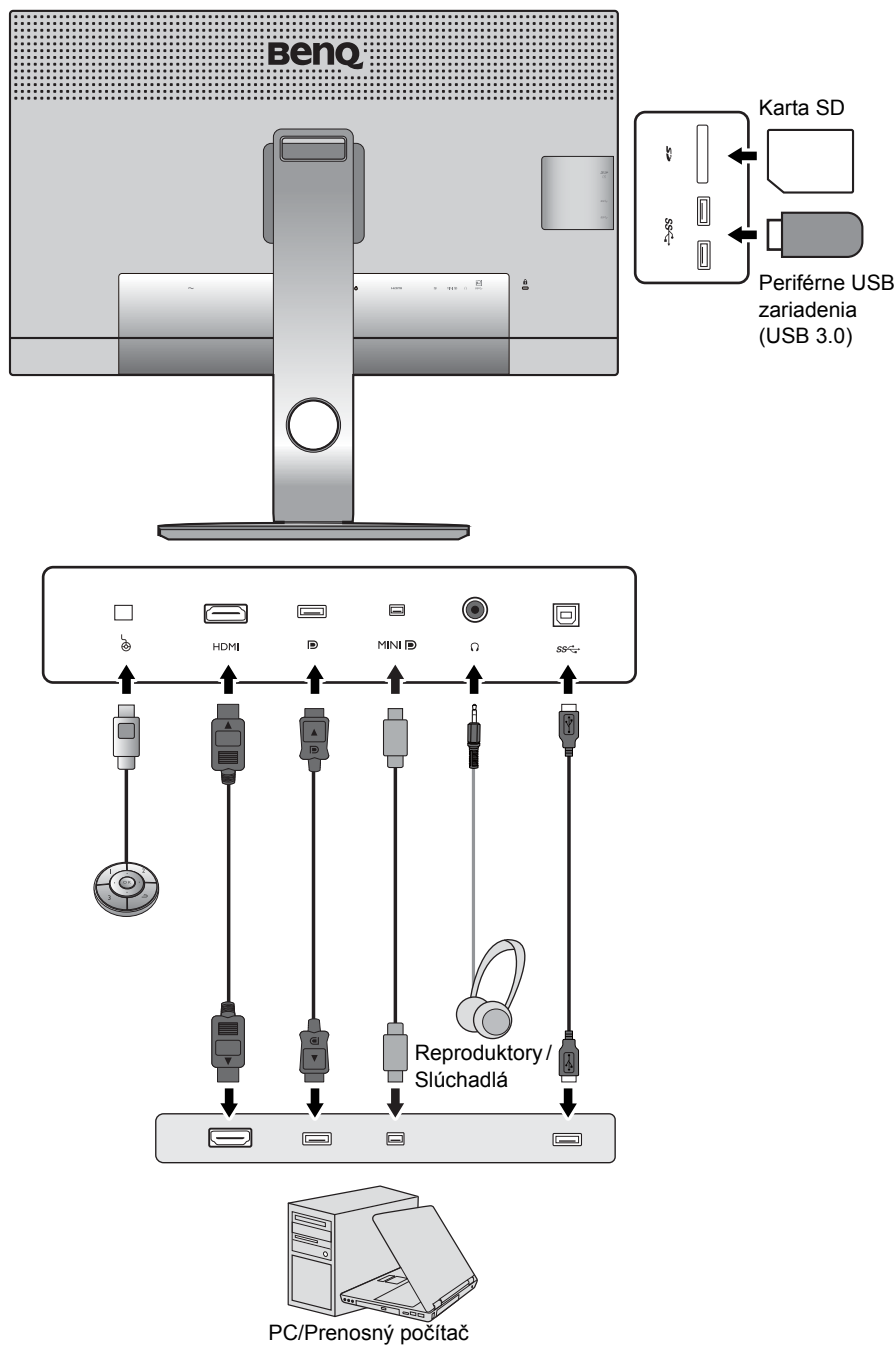


- V závislosti parametrov výrobku sa podporované rozlíšenie a časovanie môžu líšiť.
- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

## Pripojenie

Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.

Podrobné spôsoby pripojenia vid' strana 10 - 12.





# Zloženie hardvéru monitora



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť. Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustracné. Umiestnenie a konektory vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu.
- Podporované časovanie sa môže líšiť v závislosti od vstupného signálu. Prečítajte si časť „Predvoľba režimov obrazovky“ uvedenú pod prepojením „Nastavenie rozlíšenia obrazovky“, kde nájdete ďalšie informácie.

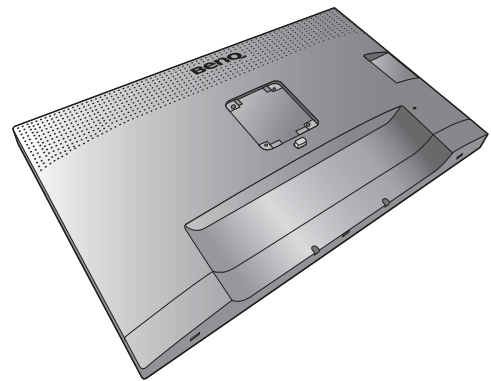
## 1. Pripojte podstavec monitora.



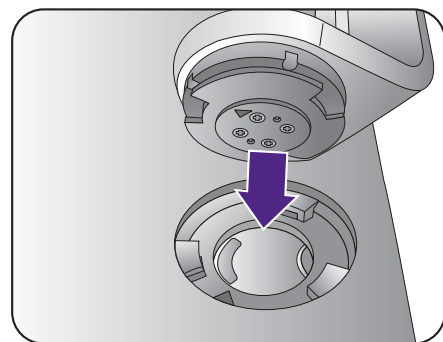
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo ťuhanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

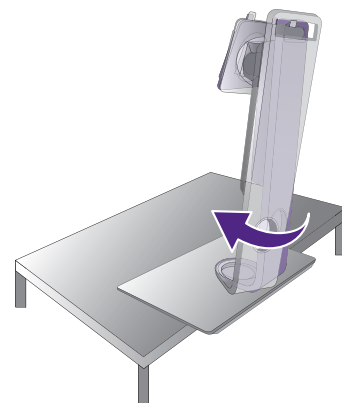
Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.



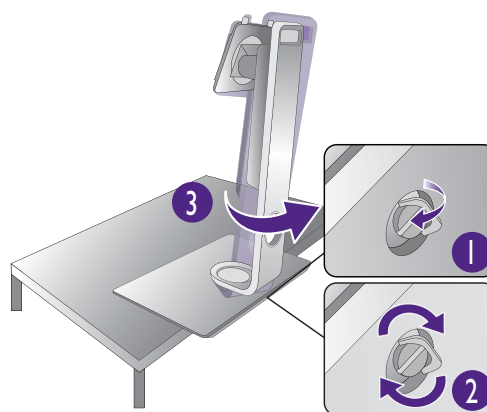
Pripojte stojan monitora k podstavcu monitora, ako je znázornené na obrázku. Uistite sa, či je šípka na konci stojana zarovnaná podľa šípky na monitore.



Otočte stojan v smere hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



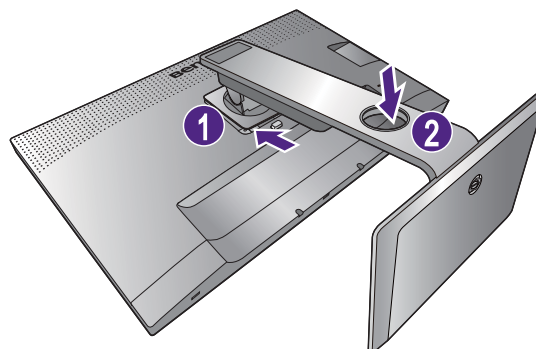
Zatiahnite skrutku naspodku podstavca monitora, ako je znázornené na obrázku. A potom otočte stojan proti smeru hodinových ručičiek tvárou k sebe.



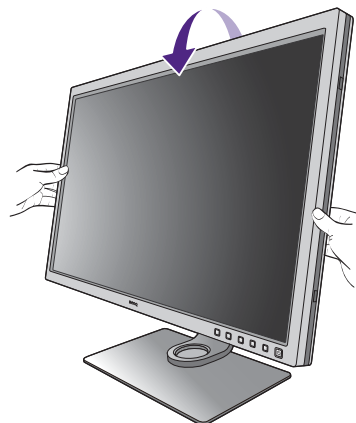
Zarovnajte rameno podstavca podľa monitora (1), potom ich do seba zatlačte, kým s cvaknutím nedosadne na svoje miesto (2).

Opatrne ho skúste vytiahnuť naspäť, aby ste skontrolovali, či je rameno osadené správne.

Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.

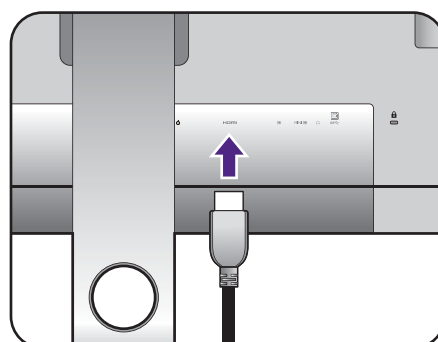


## 2. Pripojte video kábel PC.

### Pripojenie kábla HDMI

Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.

Alebo



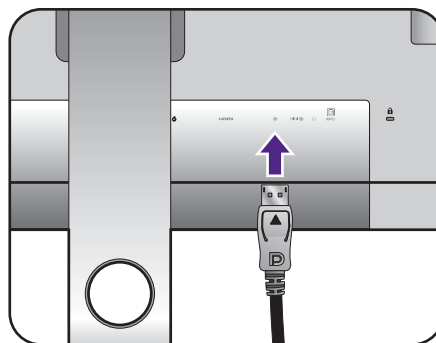
### Pripojenie kábla DP

Zapojte zástrčku kábla DP do zásuvky videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do zásuvky videa na počítači.



Ak sa po zapnutí monitora a počítača nezobrazí obraz, odpojte kábel DP. Pripojte najprv monitor k inému zdroju videa než DP. Prejdite do položky **System (Systém)** a **DisplayPort** v ponuke na obrazovke a zmeňte nastavenie z možnosti **1.4** na možnosť **1.1**. Po dokončení nastavenia odpojte aktuálny video kábel a znova pripojte kábel DP. Informácie o otvorení ponuky na obrazovke nájdete v časti „[Používanie základnej ponuky](#)“ na strane 34.

Alebo



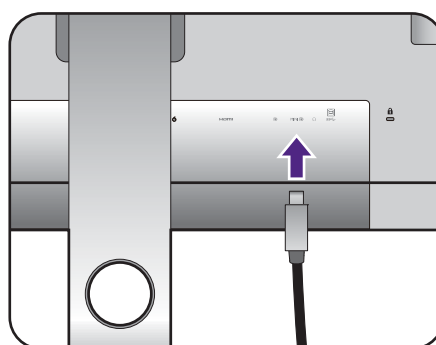
### Pripojenie kábla mini DP

Zapojte zástrčku kábla mini DP do zásuvky videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do zásuvky videa na počítači.



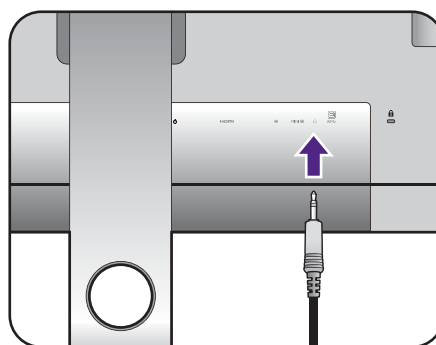
Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo vašom regióne.

Alebo



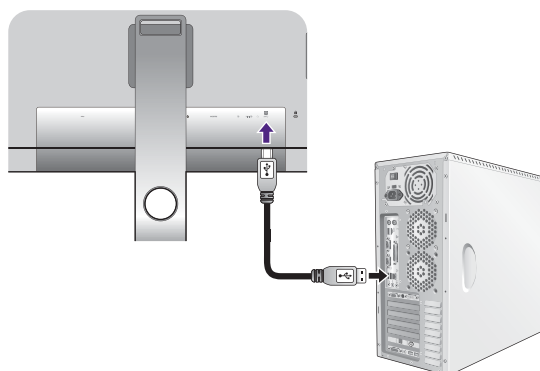
## 3. Pripojte zvukový kábel.

Do konektora nachádzajúceho sa na zadnej strane monitora môžete zapojiť slúchadlá.

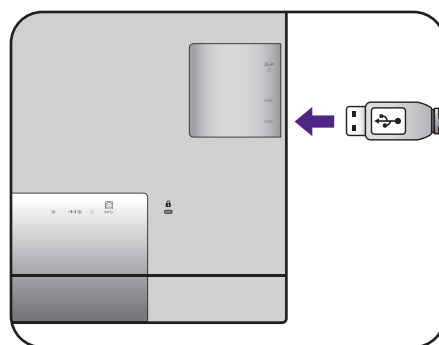


## 4. Pripojte zariadenia USB.

Prepojte káblom USB počítač a monitor (prostredníctvom portu odovzdávania cez USB, ktorý sa nachádza na zadnej strane). Tento port odovzdávania cez USB prenáša údaje medzi PC a zariadeniami USB pripojenými k monitoru.



Pripojte ostatné zariadenia USB pomocou ostatných portov USB (preberanie) nachádzajúcim sa na monitore. Tieto porty preberania cez USB prenášajú údaje medzi pripojenými zariadeniami USB a portom odovzdávania.



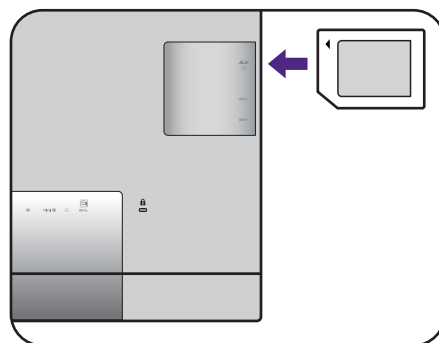
## 5. Vložte pamäťovú kartu.

Vložte pamäťovú kartu SD alebo MMC v smere označenom na karte a môžete využívať prenos súborov.



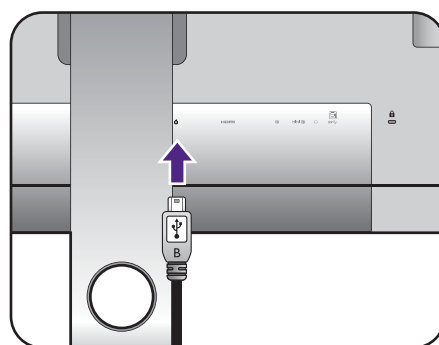
Podporované formáty pamäťových kariet:

- SD/SDHC/SDXC
- MMC



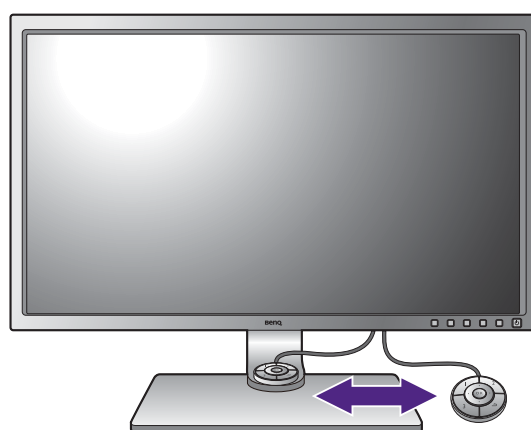
## 6. Pripojte Hotkey Puck k monitoru.

Pripojte Hotkey Puck k portu mini USB (určený výhradne na pripojenie Hotkey Puck) na zadnej strane monitora.




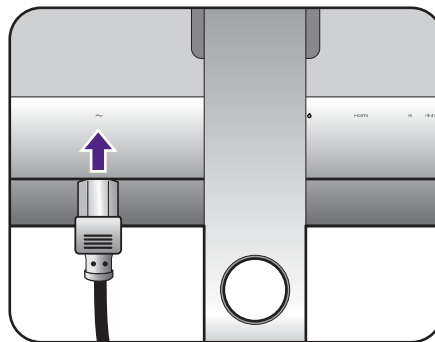
Potom položte Hotkey Puck na stojan monitora alebo na iné požadované miesto, ako je to znázornené na obrázku.

Ďalšie informácie o Hotkey Puck nájdete v časti „Hotkey Puck“ na strane 32.



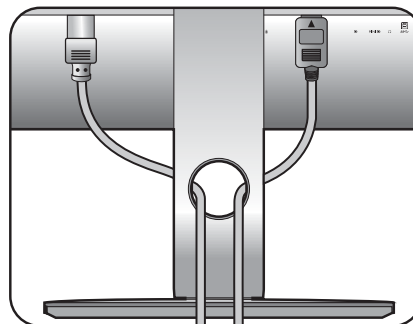
## 7. K monitoru pripojte sieťový kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený  na zadnej strane monitora. Ešte nepripájate opačný koniec k sieťovej zásuvke.



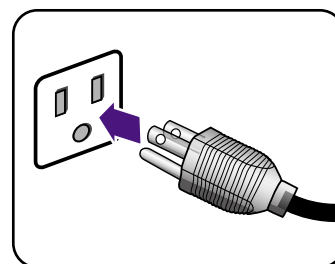
## 8. Usporiadajte káble.

Prevlečte káble cez otvor držiaka káblov.



## 9. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



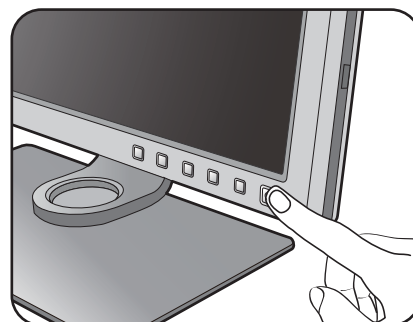
V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti „[Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ](#)“ na strane 25.



Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.

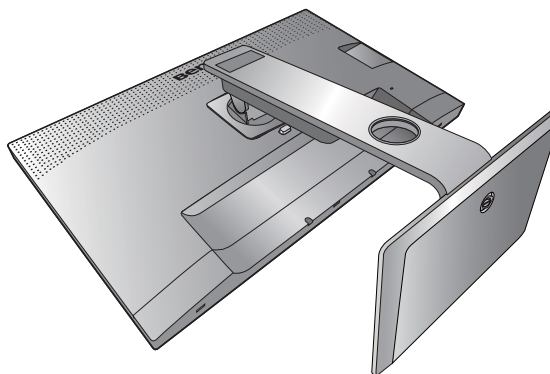


# Ako odpojiť stojan a podstavec

## 1. Pripravte monitor a miesto.

Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

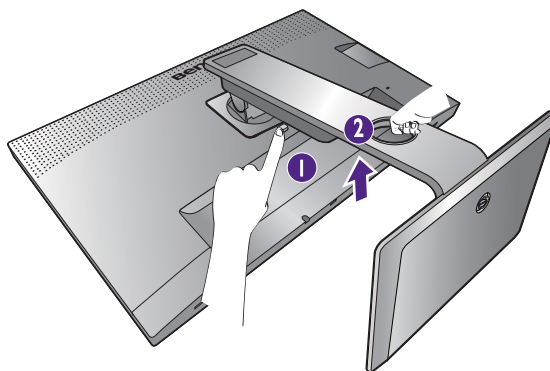
Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.



Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškrábe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

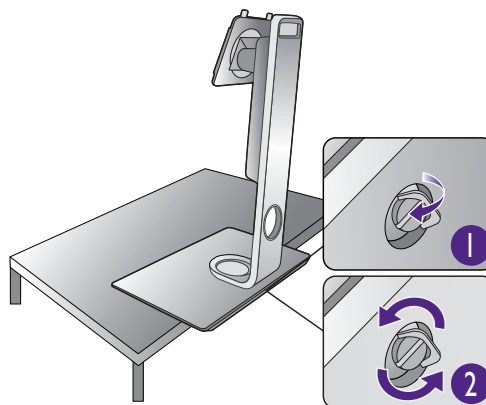
## 2. Odoberte stojan monitora.

Stlačte a podržte tlačidlo rýchleho uvoľnenia držiaka (1) a súčasne odpojte stojan od monitora (2).

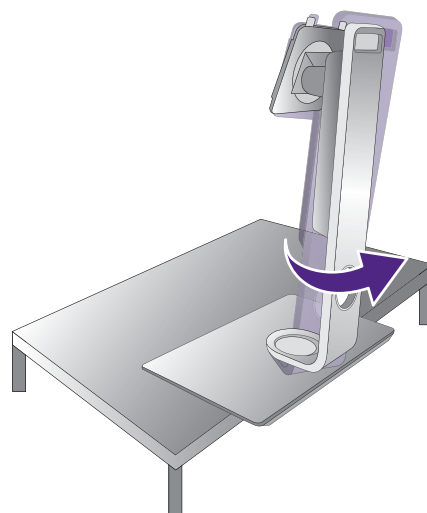


## 3. Odoberte podstavec monitora.

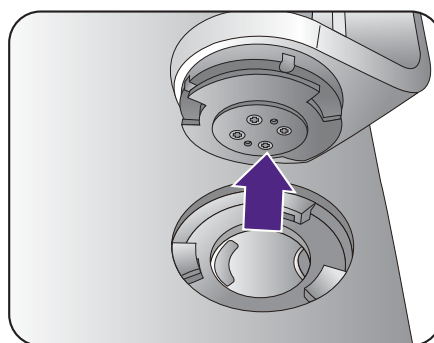
Uvoľnite skrutku naspodku podstavca monitora.



Otočte stojan proti smeru hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



Potom odpojte podstavec od stojana.



## Inštalácia tienidla (voliteľný krok)



Ak chcete zabrániť odlesku alebo väčšine nežiaducich odrazov z iných zdrojov svetla na obrazovke, môžete nainštalovať tienidlo (v závislosti od výrobku dodávaného vo vašej oblasti sa môže poskytovať alebo kupovať samostatne).

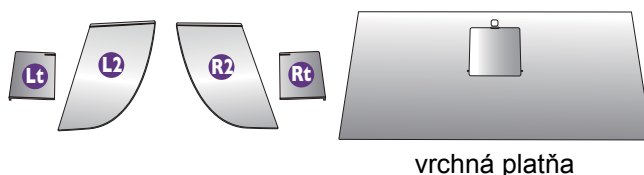


Dávajte pozor, aby ste tienidlo a monitor nepoškodili. Jednotlivé diely tienidla sú dobre vytvarované a správne sa monitoru prispôbujú. Pri inštalácii tienidla nepoužívajte nadmerný tlak, aby nedošlo k žiadnemu poškodeniu.

Zakrivené šípky nájdete na vnútornej strane niektorých platní. Pozrite si pokyny na inštaláciu a vyznačené značky a pripravte si platne potrebné na samostatnú inštaláciu na šírku a na výšku.

### Inštalácia na šírku

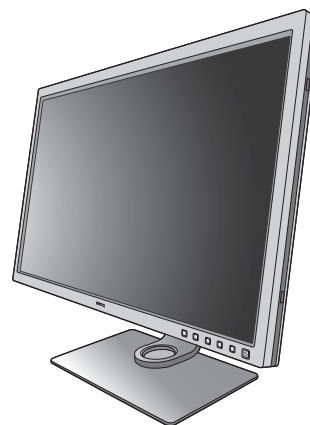
Platne potrebné na inštaláciu na šírku:



#### 1. Príprava na inštaláciu tienidla.

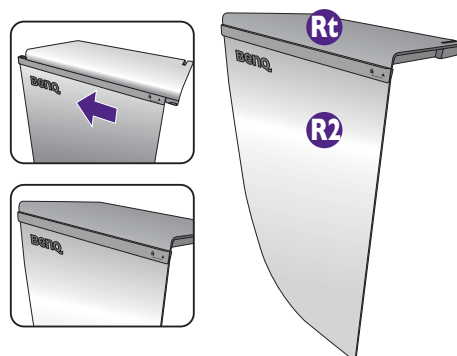
Položte monitor vzpriamene na jeho podstavci na rovný podklad. Zaistite, aby bol monitor otočený do režimu na šírku.

Podľa pokynov starostlivo dokončite proces inštalácie.



#### 2. Nainštalujte pravé tienidlá.

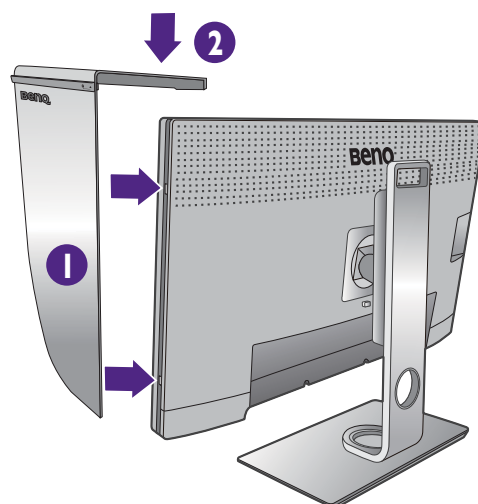
Zarovnajcie šípku na platni (Rt) so šípkou na platni (R2) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (Rt) na koniec, ako je znázornené na obrázku.





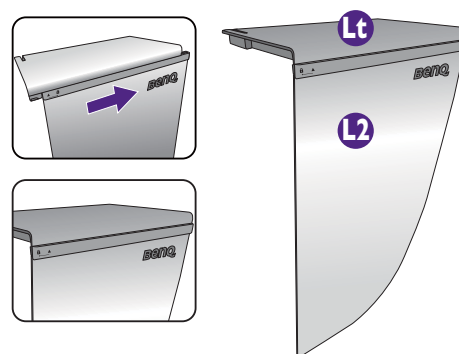
### 3. Pripevnite k pravému boku monitora.

Priložte háčiky na tienidle (platňa R2) k otvorom na pravom boku monitora a vložte háčiky. Potom zatlačte platňu (Rt), aby sa pevne zachytila.



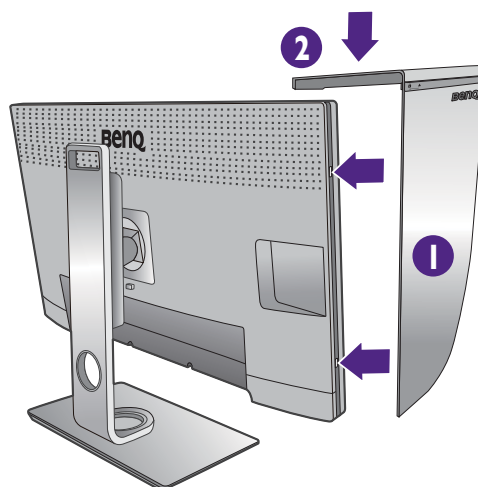
### 4. Nainštalujte ľavé tienidlá.

Zarovnajzte šípku na platni (Lt) so šípkou na platni (L2) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (Lt) na koniec, ako je znázornené na obrázku.



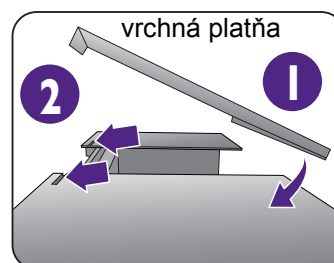
### 5. Pripevnite k ľavému boku monitora.

Priložte háčiky na tienidle (platňa L2) k otvorom na ľavom boku monitora a vložte háčiky. Potom zatlačte platňu (Lt), aby sa pevne zachytila.



### 6. Nainštalujte vrchnú platňu.

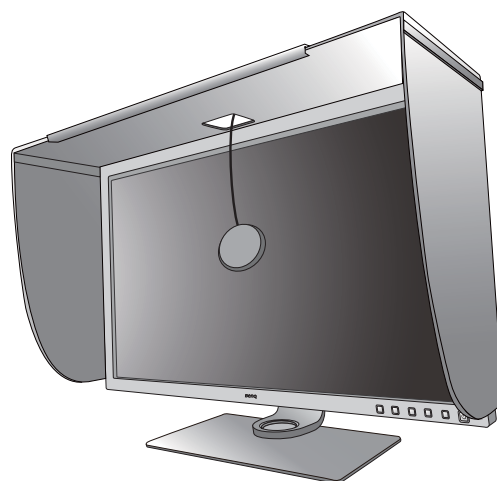
Zaveste vrchnú platňu na platňu (R2) a platňu (L2), ako je znázornené na obrázku, a vložte vrchnú platňu do výrezu navrchu ostatných platní.



## 7. Ak chcete kalibrovať farby obrazovky kolorimetrom, vysunutím otvorte kryt na vrchnej platni, aby sa dal nainštalovať kolorimeter.



Postupujte podľa návodov ku kolorimeteru, ktorý ste si zakúpili, a pomocou príslušného softvéru (napr. **Palette Master Element**) dokončíte inštaláciu a proces kalibrácie.



## Inštalácia na výšku

Platne potrebné na inštaláciu na výšku:



### 1. Príprava na inštaláciu tienidla.

Položte monitor vzpriamene na jeho podstavci na rovný podklad. Zaistite, aby bol monitor otočený do režimu na šírku, ako je uvedené v časti „[Otáčanie monitora](#)“ na strane 22.

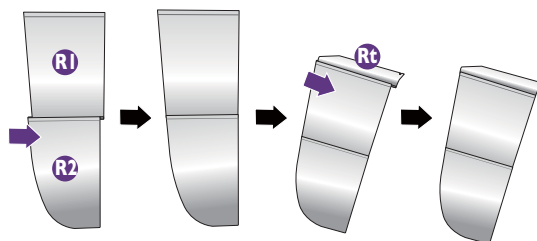
Podľa pokynov starostlivo dokončíte proces inštalácie.



### 2. Nainštalujte pravé tienidlá.

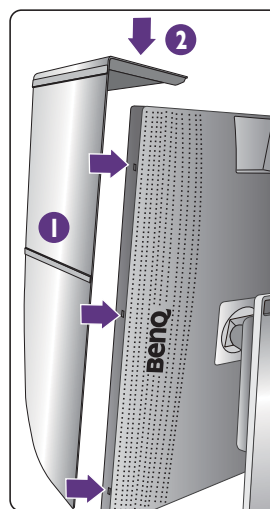
Zarovnajzte šípku na platni (R1) so šípkou na platni (R2) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (R2) na koniec, ako je znázornené na obrázku.

Zarovnajzte šípku na platni (Rt) so šípkou na platni (R1) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (R1) spolu s platňou (R2) na koniec, ako je znázornené na obrázku.



### 3. Pripevnite k pravému boku monitora.

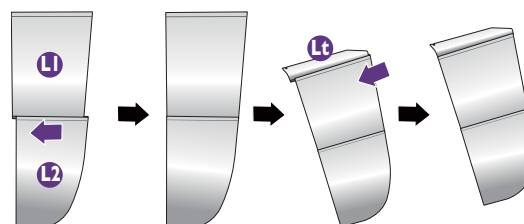
Priložte háčiky na tienidle k otvorom na pravom boku monitora a vložte háčiky. Potom zatlačte platňu (Rt), aby sa pevne zachytila.



### 4. Nainštalujte ľavé tienidlá.

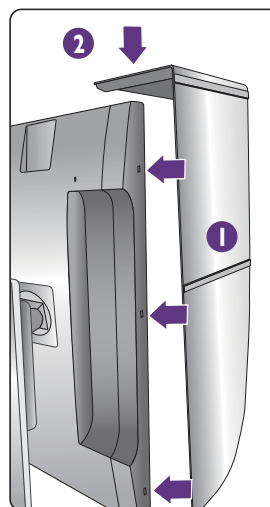
Zarovnajzte šípku na platni (L1) so šípkou na platni (L2) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (L2) na koniec, ako je znázornené na obrázku.

Zarovnajzte šípku na platni (Lt) so šípkou na platni (L1) a spojte ich dokopy. Zasuňte platňu (L1) spolu s platňou (L2) na koniec, ako je znázornené na obrázku.



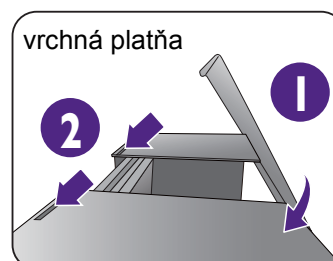
### 5. Pripevnite k ľavému boku monitora.

Priložte háčiky na tienidle k otvorom na ľavom boku monitora a vložte háčiky. Potom zatlačte platňu (Lt), aby sa pevne zachytila.



### 6. Nainštalujte vrchnú platňu.

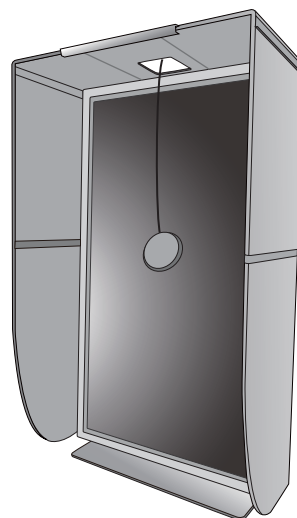
Zaveste vrchnú platňu na platňu (R2) a platňu (L2), ako je znázornené na obrázku, a vložte vrchnú platňu do výrezu navrchu ostatných platní.



7. Ak chcete kalibrovať farby obrazovky kolorimetrom, vysunutím otvorte kryt na vrchnej platni, aby sa dal nainštalovať kolorimeter.

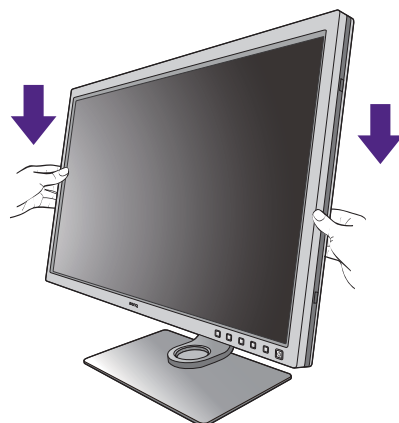
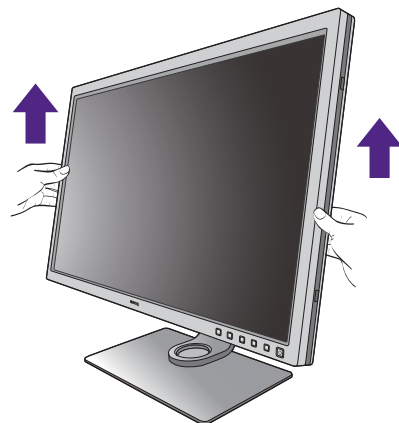


Postupujte podľa návodov ku kolorimeteru, ktorý ste si zakúpili, a pomocou príslušného softvéru (napr. **Palette Master Element**) dokončíte inštaláciu a proces kalibrácie.

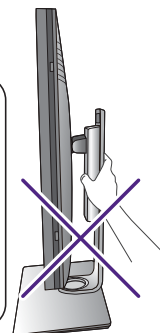
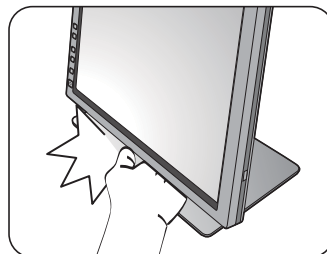


## Nastavenie výšky monitora

Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za ľavý aj pravý bok a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu deti.



- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavenie výšky a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.



# Otáčanie monitora

## 1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Kliknite pravým tlačidlom myši na ploche a z miestnej ponuky vyberte položku **Screen resolution (Rozlíšenie obrazovky)**. Vyberte možnosť **Portrait (Na výšku)** v časti **Orientation (Orientácia)** a použite nastavenie.



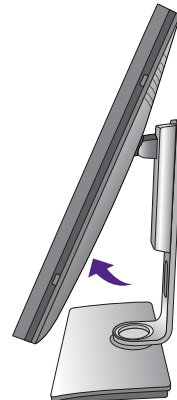
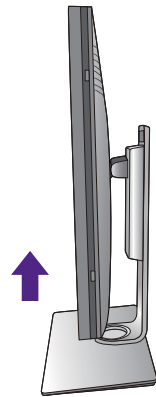
V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

## 2. Úplne vytiahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a roztiahnite do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.



Monitor musí byť vytiahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.



## 3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble. Odpojte najprv USB periférne zariadenia a audio kábel.

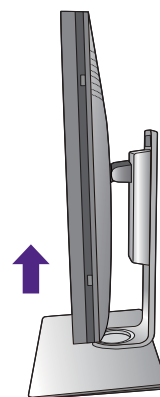
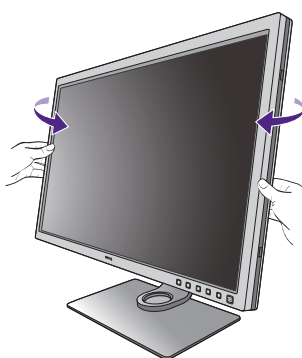
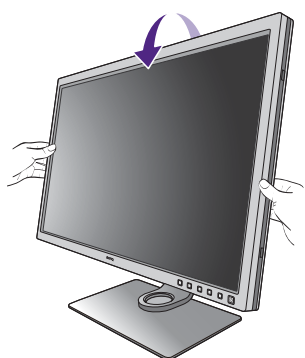


#### 4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.



### Nastavte uhol monitora

Pomocou funkcií sklonu, otáčania a nastavenia výšky umiestnite monitor do požadovaného uhla. Podrobnosti nájdete v technických parametroch monitora.



# Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

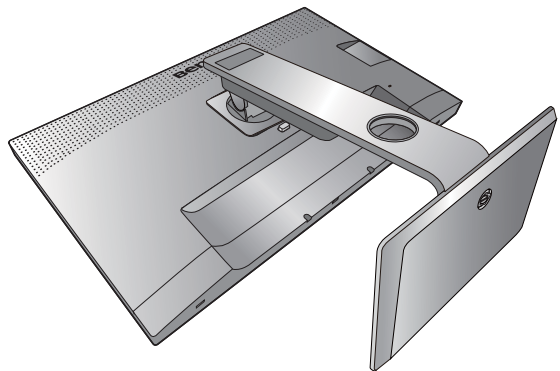
Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.

## Preventívne opatrenia

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických parametroch výrobku.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

### 1. Odoberte stojan monitora.

Položte obrazovku smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch. Odpojte stojan monitora podľa pokynov v kroku 1 a 2 v časti „Ako odpojiť stojan a podstavec“ na strane 14.

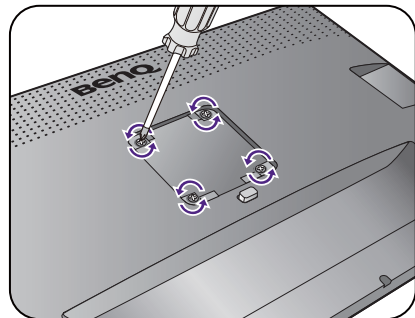


### 2. Odmontujte skrutky na zadnom kryte.

Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutky na zadnom kryte. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.



Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.



### 3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.



Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použite štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.



# Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ

Aby ste získali maximum z vášho nového LCD monitora značky BenQ, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ.

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu, kým vás nepožiadajú, aby ste vybrali model monitora. V tomto bode kliknite na tlačidlo **Nahrat' z disku**, vložte disk CD-ROM od LCD monitora značky BenQ a vyberte vhodný model monitora. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inovačnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- „Inštalácia monitora na novom počítači“ na strane 26.
- „Zámena monitora na existujúcom počítači“ na strane 27.



- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásení ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
  - Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.
-

## Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ doteraz prvým pripojeným monitorom.



Ak pridávate LCD monitor značky BenQ k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre [„Zámena monitora na existujúcom počítači“](#).

1. Postupujte podľa pokynov v časti [„Zloženie hardvéru monitora“ na strane 9](#).

Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.

2. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
3. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Označte možnosť pre CD-ROM mechaniky (zrušte označenie všetkých ostatných) a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
5. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
6. Kliknite na **Dokončiť**.
7. Počítač reštartujte.

## Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows.

V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovládač LCD monitora značky BenQ pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

---

Inštalácia softvéru ovládača monitora zahŕňa výber vhodného súboru s informáciami (.inf) na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ pre príslušný model monitora, ktorý ste pripojili, a umožní systému Windows nainštalovať príslušné súbory ovládača z disku CD. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštalačný proces.

Pozrite si:

- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 10“ na strane 28.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)“ na strane 29.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 7“ na strane 30.

# Ako nainštalovať v systémoch Windows 10

## 1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Nastavenia, Zariadenia, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

## 2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

## 3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

## 4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

## 5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

## 6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

## 7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

## 8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ\_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

## 9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

## 10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

## Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows + C**, čím otvoríte panel **Vlastné ikony**. Prejdite do ponuky **Nastavenia**, **Ovládací panel**, **Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť**, **Obrazovka**, **Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:  
d:\BenQ\_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

---

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

## Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

### 1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

### 2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

### 3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

### 4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

### 5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

### 6. Vložte disk CD-ROM BenQ LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

### 7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

### 8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ\_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

### 9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

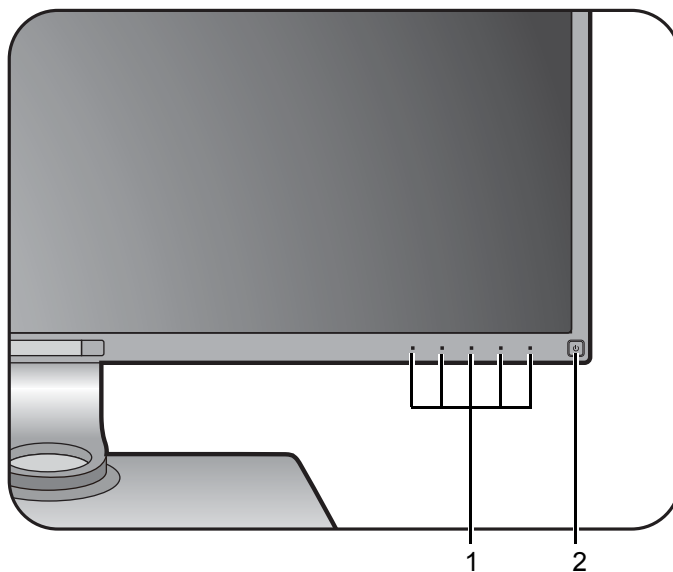
Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

### 10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

# Nastavenie vášho monitora

## Ovládací panel



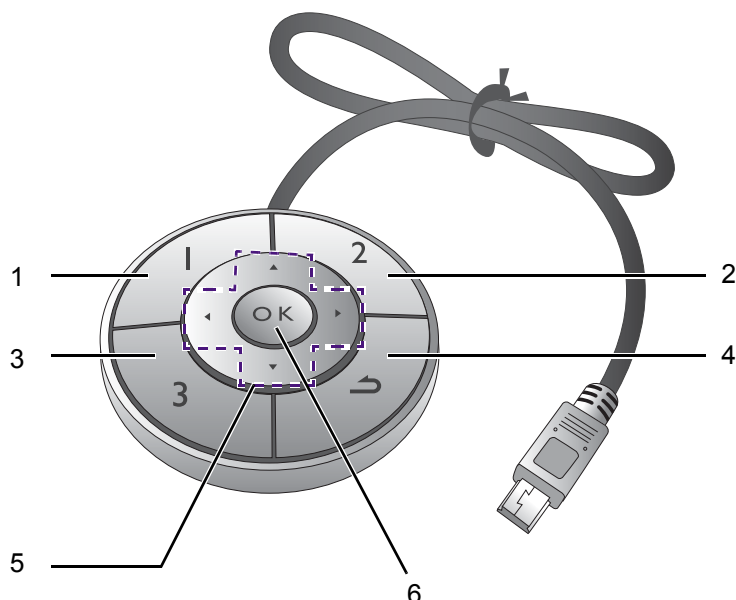
Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

## Hotkey Puck

Popri ovládacích tlačidlách poskytuje Hotkey Puck rýchly spôsob ovládania a prístupu k ponukám na obrazovke.



Pred použitím je potrebné Hotkey Puck pripojiť k monitoru. Postupujte podľa pokynov v časti „Pripojte Hotkey Puck k monitoru.“ na strane 12.



Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlo 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stlačením prepnete na <b>Adobe RGB (Color Mode (Režim farieb))</b>.</li> <li>• Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd otvorte zoznam možností, stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte inú funkciu ponuky nastavenia a potvrďte tlačidlom OK .</li> </ul>
2.	Ovládacie tlačidlo 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stlačením prepnete na <b>sRGB (Color Mode (Režim farieb))</b>.</li> <li>• Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd otvorte zoznam možností, stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte inú funkciu ponuky nastavenia a potvrďte tlačidlom OK .</li> </ul>
3.	Ovládacie tlačidlo 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stlačením prepnete na <b>B+W (Color Mode (Režim farieb))</b>.</li> <li>• Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd otvorte zoznam možností, stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte inú funkciu ponuky nastavenia a potvrďte tlačidlom OK .</li> </ul>
4.	Tlačidlo Návrat ( ↶ )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ukončí ponuku na obrazovke.</li> <li>• Návrat do predchádzajúcej ponuky.</li> </ul>



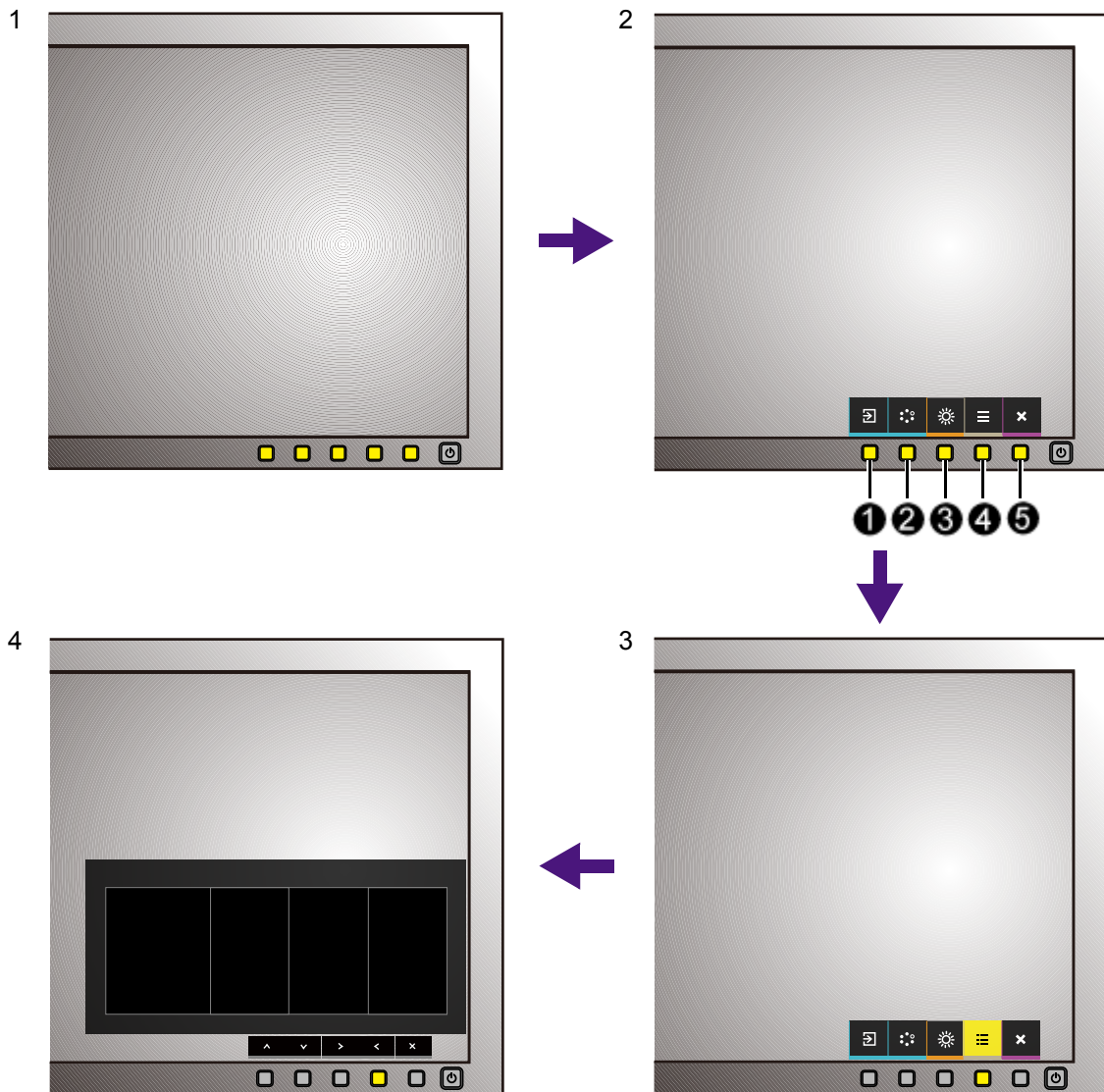
Č.	Názov	Popis
5.	Navigačné tlačidlá ( ▲ / ▼ / ◀ / ▶ )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ▲ : Na úpravu Nahor/Zvýšiť.</li> <li>• ▼ : Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.</li> <li>• ▶ : Otváranie podponúk.</li> <li>• ◀ : Návrat do predchádzajúcej ponuky.</li> </ul>
6.	Tlačidlo OK ( OK )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktivuje ponuku klávesových skratiek.</li> <li>• Výber položiek ponuky.</li> </ul>




Hotkey Puck je určený výhradne pre LCD monitory BenQ a je k dispozícii len ku kompatibilným modelom. Nepripájajte ho k iným zariadeniam s portom mini USB.

## Používanie základnej ponuky

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami. Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel. Prípadne stlačte tlačidlo **OK** na Hotkey Puck.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Ľavé tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti „[Pohyb v hlavnej ponuke](#)“ na strane 39.

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
❶	<b>Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)</b>	^	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre <b>Input (Vstup)</b>. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 35.</li> <li>• Na úpravu Nahor/Zvýšiť.</li> </ul>
❷	<b>Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)</b>	∨	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre <b>Color Mode (Režim obrazu)</b>. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 35.</li> <li>• Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.</li> </ul>
❸	<b>Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)</b>	> / ✓	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre <b>Brightness (Jas)</b>. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 35.</li> <li>• Otváranie podponúk.</li> <li>• Výber položiek ponuky.</li> </ul>
❹	<b>Menu (Ponuka)</b>	<	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktivuje hlavnú ponuku.</li> <li>• Návrat do predchádzajúcej ponuky.</li> </ul>
❺	<b>Exit (Skončiť)</b>	×	Ukončí ponuku na obrazovke.




• OSD = zobrazenie na obrazovke.

Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

• Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

## Prispôsobenie klávesových skratiek

Ľavé 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo tlačidla **OK** na Hotkey Puck otvorte ponuku klávesových skratiek.  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **System (Systém)**.
3. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
4. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.



Okrem ovládacích tlačidiel na monitore fungujú tiež ako klávesové skratky tlačidlá ovládača 1/2/3 na Hotkey Puck. Stlačením a podržaním jedného z tlačidiel ovládača (1/2/3) po dobu 5 sekúnd otvorte zoznam možností, stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte inú funkciu ponuky nastavenia a potvrdte tlačidlom OK. Prípadne prejdite do ponuky **System (Systém) > Controller Key (Tlačidlo ovládača)** 1/2/3 a nastavte.

## Práca s technológiou HDR



- Monitor podporuje technológiu HDR10.
- Informácie týkajúce sa zariadení kompatibilných s technológiou HDR a obsah tohto dokumentu sú aktuálne k dátumu uverejnenia. Najnovšie informácie vám poskytne výrobca zariadenia a poskytovateľ obsahu.


Ak chcete aktivovať funkciu HDR, je potrebný kompatibilný prehrávač a obsah.

1. Uistite sa, či je prehrávač obsahu 4K HDR pripravený. Podporované sú prehrávače s nasledujúcimi názvami a rozlíšeniami.

Bežne používané názvy pre 4K (môžu sa líšiť podľa výrobcu)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Podporované rozlíšenia alebo režimy	3840 x 2160 pri 24 Hz, 50 Hz alebo 60 Hz
Bežne používané názvy pre HDR10 (môžu sa líšiť podľa výrobcu)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Zaistite, aby bol obsah HDR k dispozícii. Obsah môže pochádzať z 4K UHD (Blue-ray) alebo novej hry HDR na zariadení Xbox One S a PS4 Pro.
3. Uistite sa, či je prehrávač a monitor spojený pomocou priloženého kábla HDMI alebo kábla HDMI, ktorý má certifikát HDMI High Speed alebo HDMI Premium.

## Aktivovanie funkcie HDR

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo tlačidla OK na Hotkey Puck otvorte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite do položky **Color Adjustment (Nastavenie farieb)** a **Color Mode (Režim farieb)**.
3. Vyberte položku **HDR**. Zobrazí sa hlásenie ponuky na obrazovke.
  - **HDR: On (HDR zapnuté)**: to znamená, že váš prehrávač obsahu a obsah sú kompatibilné s funkciou HDR a funkcia HDR je správne aktivovaná. Monitor spracováva obsah HDR v súlade s normou ST2084.
  - **HDR: Emulated (HDR emulované)**: to znamená, že vstupný obsah nie je kompatibilný s funkciou HDR a monitor je v režime emulovaného HDR. Pozrite časť „[Práca s technológiou HDR](#)“ na strane 36 a skontrolujte, či sa používa podporovaný prehrávač, obsah a kábel s certifikátom.


## Nastavenie farby zobrazenia

Ak chcete nastaviť farbu zobrazenia, môžete tak urobiť jedným z týchto spôsobov:

- Použite bežné nastavenie farby z položky **Color Adjustment (Nastavenie farieb) > Color Mode (Režim farieb)**.
- Zmeňte nastavenie zobrazenia a farieb ručne cez ponuky na obrazovke. V závislosti od nastavenia položky **Color Mode (Režim farieb)** sa môžu dostupné možnosti nastavenia farieb líšiť. Ďalšie informácie vid' „Dostupné možnosti ponuky pre jednotlivé farebné režimy“ na strane 46.  
Keď bude nastavenie hotové, môžete prispôbené nastavenia uložiť cez položky **Color Adjustment (Nastavenie farieb) > Save Color Settings (Uložiť nastavenie farieb)**.
- Použite kolorimeter (kupuje sa samostatne), ktorý funguje spolu s priloženým softvérom **Palette Master Element** a optimalizujte farby zobrazenia. Navštívte stránku <http://www.benq.com/product/monitor/sw320/downloads/>, kde je k dispozícii softvér na prevzatie a ďalšie informácie (Návod na používanie softvéru Palette Master Element).  
Ak chcete použiť výsledok kalibrácie, prejdite na položky **Color Adjustment (Nastavenie farieb) > Color Mode (Režim farieb) > Calibration 1 (Kalibrácia 1)** alebo **Calibration 2 (Kalibrácia 2)**.

## Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než 16:9 a v inej veľkosti než je veľkosť obrazovky zakúpeného modelu, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo tlačidla **OK** na Hotkey Puck otvorte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na položky **Display (Obrazovka)** a **Aspect Ratio (Pomer strán)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.

## Výber príslušného režimu obrazu

Monitor poskytuje rôzne režimy obrazu, ktoré sú vhodné pre rozličné typy obrazov. Pozrite časť „Color Mode (Režim farieb)“ na strane 43, kde nájdete dostupné reimy obrazu.

Prejdite na **Color Adjustment (Nastavenie farieb)** a **Color Mode (Režim farieb)** a vyberte požadovaný režim obrazu.


## Výber zdroja obrazu v režime PIP/PBP (pre modely s funkciou PIP/PBP)

Monitor vyhledá dostupné zdroje videa v nasledujúcom poradí: HDMI, DP a mini DP. Potom zobrazí prvý dostupný zdroj. Tento zdroj obrazu bude hlavným zdrojom v režime PIP/PBP. O druhom zdroji obrazu pre režim PIP/PBP je potrebné rozhodnúť v ponuke „[PIP/PBP Source \(Zdroj PIP/PBP\)](#)“ na strane 48. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou.

Informácie o hľadaní hlavného zdroja a podpore druhého zdroja vid' nasledujúca tabuľka.

		Možný druhý zdroj			
		Vstupy	HDMI	DP	Mini DP
Hlavný zdroj	HDMI			V	V
	DP	V			V
	Mini DP	V	V		

## Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD). Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo tlačidla **OK** na Hotkey Puck otvorte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie základnej ponuky](#)“ na strane 34.

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti „[Language \(Jazyk\)](#)“ na strane 51 pod položkou **Systém** a **Nastavenie OSD**.

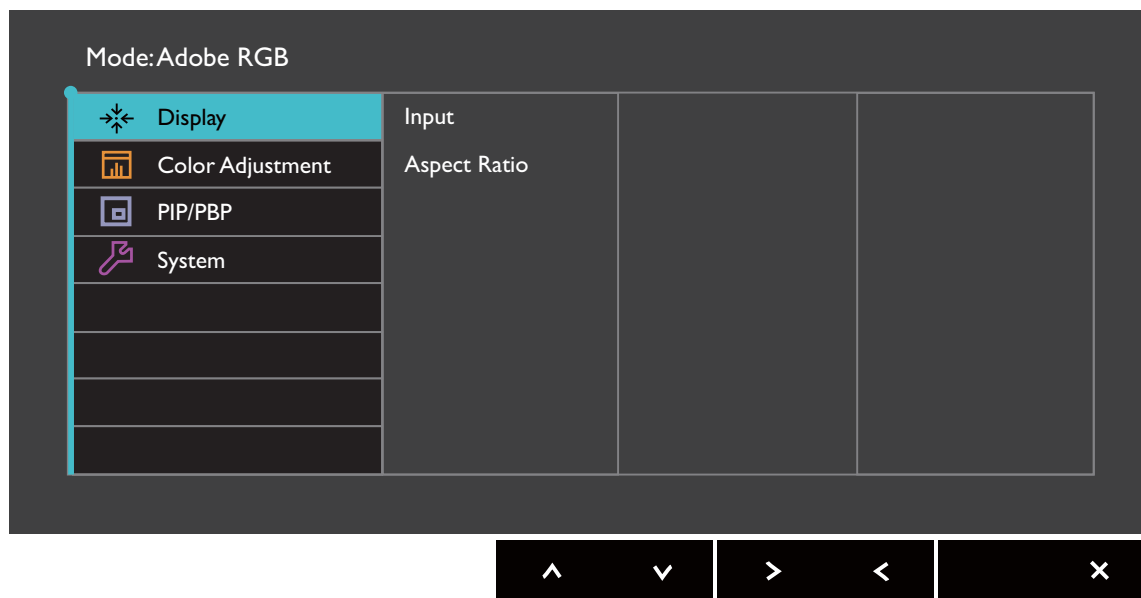
---

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- „[Ponuka Display \(Obrazovka\)](#)“ na strane 40
- „[Ponuka Color Adjustment \(Nastavenie farieb\)](#)“ na strane 42
- „[Ponuka PIP/PBP](#)“ na strane 47
- „[Ponuka System \(Systém\)](#)“ na strane 50

## Ponuka Display (Obrazovka)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (Menu (Ponuka)).
2. Pomocou alebo vyberte položku **Display (Obrazovka)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

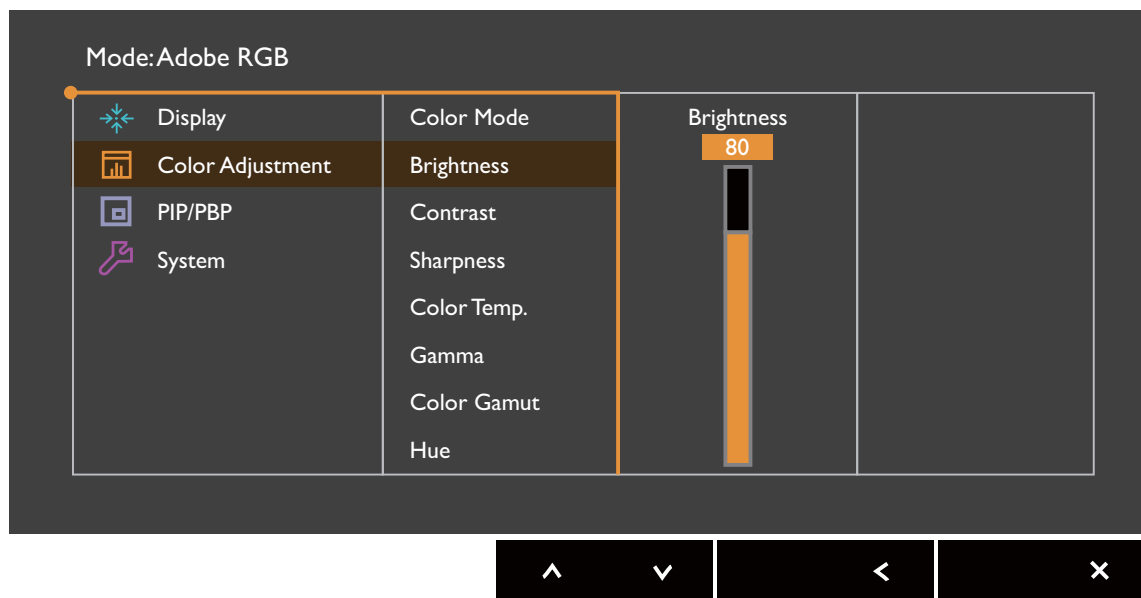
Položka	Funkcia	Rozsah
<b>Input (Vstup)</b>	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	<ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI</li><li>• DP</li><li>• Mini DP</li></ul>
<b>Aspect Ratio (Pomer strán)</b>	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.	














Položka	Funkcia		Rozsah
	<b>Full (Celá)</b>	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.	
	<b>Aspect (Pomer strán)</b>	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
	<b>1:1</b>	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	


## Ponuka Color Adjustment (Nastavenie farieb)



Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte položku **Color Adjustment (Nastavenie farieb)**.
3. Vyberte  , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo  .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou  .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte  .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte  .

Položka	Funkcia		Rozsah
<b>Color Mode (Režim farieb)</b>	Vyberte režim farieb, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazených na obrazovke.		
	<b>Adobe RGB</b>	Pre lepšiu zhodu farieb s perifériami kompatibilnými so štandardom Adobe® RGB.	
	<b>sRGB</b>	Pre lepšiu zhodu farieb s perifériami kompatibilnými so štandardom sRGB.	
	<b>B+W (Čiernobiele)</b>	Použije sa čiernobiely motív.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Level 1 (Úroveň 1)</li> <li>• Level 2 (Úroveň 2)</li> <li>• Level 3 (Úroveň 3)</li> </ul>
	<b>Rec. 709</b>	Pre lepšiu zhodu farieb so štandardom Rec. 709.	
	<b>DCI-P3</b>	Pre lepšiu zhodu farieb so štandardom DCI-P3.	
	<b>Darkroom (Tmavá miestnosť)</b>	Pre úpravy obrázkov a zobrazovanie v prostredí následného spracovania s tmavým osvetlením. Tento režim vylepšuje ostrosť a zreteľnosť tieňov a zobrazuje viac detailov.	
	<b>HDR</b>	Pre lepšiu reprezentáciu zhody farieb s technológiou High Dynamic Range (HDR).	
	<b>Calibration 1 (Kalibrácia 1)</b>	Použije sa výsledok kalibrácie optimalizovaný priloženým softvérom na kalibráciu, ktorý sa nazýva <b>Palette Master Element</b> , a vaším kalorimetrom (kupuje sa samostatne). Navštívte stránku <a href="http://www.benq.com/product/monitor/s-w320/downloads/">http://www.benq.com/product/monitor/s-w320/downloads/</a> , kde je k dispozícii softvér na prevzatie a ďalšie informácie (Návod na používanie softvéru Palette Master Element).	
	<b>Calibration 2 (Kalibrácia 2)</b>		
	<b>Custom 1 (Vlastné 1)</b>	Použije sa kombinácia nastavení farieb určená používateľom.	
	<b>Custom 2 (Vlastné 2)</b>		
	<b>CAD/CAM</b>	Vylepšuje kontrast v prípade použitia softvéru CAD/CAM.	

Položka	Funkcia		Rozsah
	<b>Animation (Animácia)</b>	Vylepšuje kontrast tmavých tieňov tak, že môžete pri vytváraní animácie ľahšie pracovať na detailoch.	0 ~ 10
<b>Brightness (Jas)</b>	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.		0 až 100
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.		0 až 100
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.		0 až 10
<b>Color Temp. (Teplota farieb)</b>	<b>5000K</b>	Na obraz sa použije farebný odtieň (teplý alebo chladný). Teplota farieb je meraná v stupňoch K (Kelvin). Ak je teplota farieb nízka, obrazovka má červený nádych. Ak je vysoká, obrazovka má modrý nádych.   Ak bolo toto nastavenie upravené, niektoré odtiene farieb nemusia byť zobrazené.	
	<b>6500K</b>		
	<b>9300K</b>		
	<b>Custom (Vlastné)</b>	Umožňuje nastaviť teplotu farieb podľa 100K.	5000K ~ 9300K
	<b>User Define (Používateľom určené)</b>	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky <b>R</b> (červená), <b>G</b> (zelená) a <b>B</b> (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinok príslušnej farby na farebný nádych obrazu. (Např. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádych. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádych.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 až 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 až 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 až 100)</li> </ul>
<b>Gamma</b>	Nastavte svietivosť tónov.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,6</b></li> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> </ul>

Položka	Funkcia		Rozsah
<b>Color Gamut (Farebný gamut)</b> (nie je k dispozícii, ak je položka <b>Color Mode (Režim farieb)</b> nastavená na možnosť <b>Adobe RGB, sRGB, Rec. 709</b> alebo <b>DPI-C3</b> )	<b>Adobe RGB</b>	Vhodné pre periférne zariadenia kompatibilné s Adobe® RGB.	
	<b>sRGB</b>	Vhodné pre periférne zariadenia kompatibilné s sRGB.	
	<b>Rec. 709</b>	Pre lepšiu zhodu farieb so štandardom Rec. 709.	
	<b>DCI-P3</b>	Pre lepšiu zhodu farieb so štandardom DCI-P3.	
<b>Hue (Odtieň)</b>	Upravuje stupeň toho, ako sa nám javia farby.   Ak bolo toto nastavenie upravené, niektoré odtiene farieb nemusia byť zobrazené.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R</li> <li>• G</li> <li>• B</li> <li>• C</li> <li>• M</li> <li>• Y</li> </ul>
<b>Saturation (Sýtosť)</b>	Upravuje stupeň sýtosť farieb.   Ak bolo toto nastavenie upravené, niektoré odtiene farieb nemusia byť zobrazené.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R</li> <li>• G</li> <li>• B</li> <li>• C</li> <li>• M</li> <li>• Y</li> </ul>
<b>Black Level (Úroveň čiernej)</b>	Upravuje svietivosť tmavých oblastí obrazu.		0~10
<b>Save Color Settings (Uložiť nastavenia farieb)</b>	Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Custom Mode 1 (Vlastný režim 1)</b></li> <li>• <b>Custom Mode 2 (Vlastný režim 2)</b></li> </ul>
<b>Reset Color (Obnoviť farby)</b>	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (ÁNO)</b></li> <li>• <b>NO (NIE)</b></li> </ul>

## Dostupné možnosti ponuky pre jednotlivé farebné režimy

V závislosti od nastavenia položky **Color Mode (Režim farieb)** sa môžu dostupné možnosti nastavenia farieb líšiť. Režimy farieb a dostupné možnosti farieb sú nasledujúce:

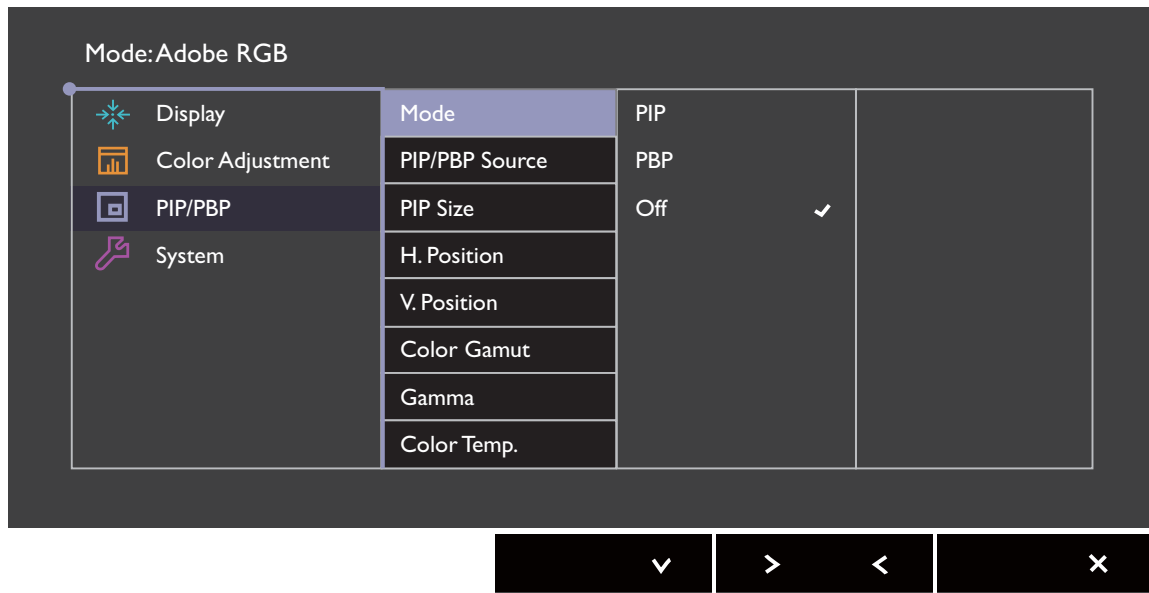
Color Mode (Režim farieb)	Nastavenie								
	Brightness (Jas)	Contrast (Kontrast)	Sharpness (Ostrosť)	Color Temp. (Teplota farieb)	Gamma	Color Gamut (Farebný gamut)	Hue (Odtieň)	Satura- tion (Sýtosť)	Black Level (Úroveň čiernej)
Adobe RGB	V	V	V	5000K/ 6500K	2,2	Adobe RGB	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V
sRGB	V	V	V	5000K/ 6500K	2,2	sRGB	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V
B+W (*) (Čiernobiele)	V	V	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné
Rec. 709	V	V	V	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V
DCI-P3	V	V	V	x=0,314, y=0,351	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V
Darkroom (Tmavá miestnosť)	V	V	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Adobe RGB/sR GB	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné
HDR	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné
Calibration 1 (Kalibrácia 1)	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V	V	Nedos- tupné
Calibration 2 (Kalibrácia 2)	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V	V	Nedos- tupné
Custom 1 (Vlastné 1)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Custom 2 (Vlastné 2)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
CAD/CAM	V	V	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Adobe RGB	Nedos- tupné	Nedostup- né	Nedos- tupné
Animation (**) (Animácia)	V	V	V	Nedos- tupné	Nedos- tupné	Adobe RGB/sR GB	Nedos- tupné	Nedos- tupné	V














- V: na nastavenie sú k dispozícii všetky možnosti.
- Nedostupné: na nastavenie nie sú k dispozícii všetky možnosti.
- \*: na nastavenie sú k dispozícii 3 úrovne.
- \*\*: na nastavenie je k dispozícii 10 úrovní.

## Ponuka PIP/PBP


Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte položku **PIP/PBP**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolíte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

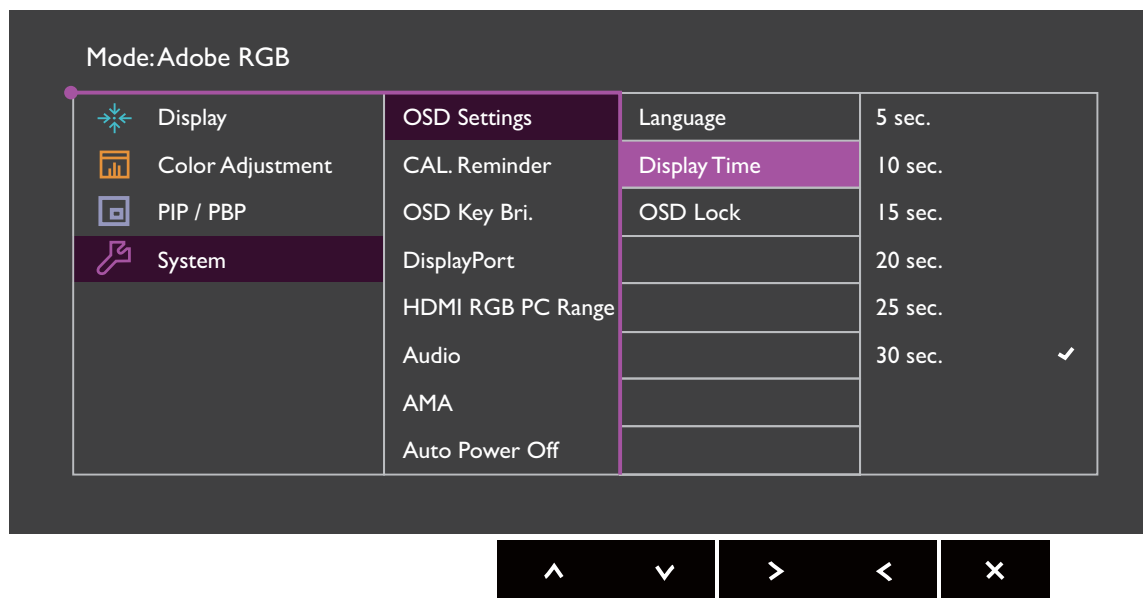
Položka	Funkcia		Rozsah
<b>Color Mode (Režim farieb)</b>	Nastavuje režim PIP alebo PBP. Na obrazovke sú súčasne zobrazené obrazy z dvoch nezávislých zdrojov videa.		
	<b>PIP</b>	V režime Obraz v obraze (PIP) sa zobrazuje hlavný zdroj obrazu na obrazovke, zatiaľ čo druhý zdroj je zobrazený vo vloženom okne (podokno).	
	<b>PBP</b>	Umožňuje vedľa seba zobraziť obrazy z dvoch rozličných zdrojov obrazu.	
	<b>OFF (VYPNÚŤ)</b>	Deaktivuje režim PIP/PBP.	
<b>PIP/PBP Source (Zdroj PIP/PBP)</b>	Nastavuje zdroj druhého obrazu pre režim PIP/PBP.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI</li> <li>• DP</li> <li>• Mini DP</li> </ul>
<b>PIP Size (Veľkosť PIP)</b>	Určuje veľkosť vloženého okna v režime PIP.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Small (Malé)</li> <li>• Medium (Stredné)</li> <li>• Large (Veľké)</li> </ul>
<b>H. Position (Vodorovná poloha)</b>	Prispôsobuje vodorovnú polohu vloženého okna v režime PIP.		0~100
<b>V. Position (Zvislá poloha)</b>	Prispôsobuje zvislú polohu vloženého okna v režime PIP.		0~100
<b>Color Gamut (Farebný gamut)</b>	Reprodukuje farebný gamut nastavený určenými normami vloženého okna v režime PBP.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe RGB</li> <li>• sRGB</li> <li>• Rec. 709</li> <li>• DCI-P3</li> </ul>
<b>Gamma</b>	Nastavuje svietivosť tónu vloženého okna v režime PBP.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,6</li> <li>• 1,8</li> <li>• 2,0</li> <li>• 2,2</li> <li>• 2,4</li> <li>• 2,6</li> </ul>





Položka	Funkcia	Rozsah
<b>Color Temp. (Teplota farieb)</b>	Aplikuje farebný odtieň (studené alebo teplé) do obrazu vloženého okna v režime PBP. Teplota farieb je meraná v stupňoch K (Kelvin). Ak je teplota farieb nízka, obrazovka má červený nádych. Ak je vysoká, obrazovka má modrý nádych.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5000K</b></li> <li>• <b>6500K</b></li> <li>• <b>9300K</b></li> </ul>
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Prispôsobuje kontrast vloženého okna (podokna) v režime PIP/PBP.	0~100
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	<p>Prispôsobuje ostrosť vloženého okna (podokna) v režime PIP/PBP.</p> <p> Ak chcete nastaviť kontrast a ostrosť hlavného zdroja, prejdite do ponuky <b>Color Adjustment (Nastavenie farieb)</b>. Ďalšie informácie vid' <a href="#">stránka 44</a>.</p>	0~10

## Ponuka System (Systém)


Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Tlačidlá, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou alebo vyberte položku **System (Systém)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia		Rozsah
<b>OSD Settings</b> (Nastavenie ponuky na obrazovke)	<b>Language</b> (Jazyk)	<p>Nastaví jazyk ponuky na obrazovke.</p> <p> Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia vo vašej ponuke na obrazovke, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Display Time</b> (Čas zobrazenia)	Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Sec. (5 s)</li> <li>• 10 Sec. (10 s)</li> <li>• 15 Sec. (15 s)</li> <li>• 20 Sec. (20 s)</li> <li>• 25 Sec. (25 s)</li> <li>• 30 Sec. (30 s)</li> </ul>
	<b>OSD Lock</b> (Zámok OSD)	<p>Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky ponuky na obrazovke.</p> <p> Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.</p>	
<b>CAL. Reminder</b> (Pripomenutie kalibrácie)	Nastavuje sa tým pripomenutie, keď sa odporúča kalibrácia monitora. Keď sa monitor používa, zabudovaným časovačom sa automaticky počíta doba používania.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (ZAPNÚŤ)</li> <li>• OFF (VYPNÚŤ)</li> </ul>
<b>OSD Key Bri.</b> (Jas tlačidla OSD)	Nastavuje sa jas LED indikátora tlačidla napájania.		









Položka	Funkcia		Rozsah
HDMI RGB PC Range (Rozsah HDMI RGB PC)	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu RGB na pripojenom zariadení HDMI.		<ul style="list-style-type: none"><li>• Auto Detect (Automaticky zistiť)</li><li>• RGB (0 až 255)</li><li>• RGB (16 až 235)</li></ul>
DP	Vyberte príslušnú normu DP pre prenos údajov.		<ul style="list-style-type: none"><li>• 1.1</li><li>• 1.4</li></ul>
Audio (Zvuk)	Volume (Hlasitosť)	Upraví hlasitosť zvuku.	0~100
	Mute (Stlmiť)	Stlmí vstup zvuku.	<ul style="list-style-type: none"><li>• ON (ZAPNÚŤ)</li><li>• OFF (VYPNÚŤ)</li></ul>
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		<ul style="list-style-type: none"><li>• ON (ZAPNÚŤ)</li><li>• OFF (VYPNÚŤ)</li></ul>
Auto Power Off (Automatické vypnutie)	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.		<ul style="list-style-type: none"><li>• OFF (VYPNÚŤ)</li><li>• 10 min.</li><li>• 20 min.</li><li>• 30 min.</li></ul>
Auto Pivot (Automatické otočenie)	Nastavuje sa tým otáčanie ponuky na obrazovke spolu s monitorom.		<ul style="list-style-type: none"><li>• ON (ZAPNÚŤ)</li><li>• OFF (VYPNÚŤ)</li></ul>
Resolution Notice (Oznámenie o rozlíšení)	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.		<ul style="list-style-type: none"><li>• ON (ZAPNÚŤ)</li><li>• OFF (VYPNÚŤ)</li></ul>
Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlom Vlastné 1.		<ul style="list-style-type: none"><li>• Brightness (Jas)</li><li>• Contrast (Kontrast)</li><li>• Input (Vstup)</li><li>• Color Mode (Režim farieb)</li><li>• Color Temp. (Teplota farieb)</li><li>• Gamma</li><li>• Color Gamut (Farebný gamut)</li><li>• PIP/PBP</li></ul>
Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlom Vlastné 2.		
Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlom Vlastné 3.		

Položka	Funkcia	Rozsah
<b>Controller Key 1</b> (Ovládacie tlačidlo 1)	Ponuka funkcií alebo nastavenia sa dá otvoriť stlačením Ovládacieho tlačidla 1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brightness (Jas)</b></li> <li>• <b>Contrast (Kontrast)</b></li> <li>• <b>Adobe RGB</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>B+W (Čiernobiele)</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>DCI-P3</b></li> <li>• <b>Darkroom (Tmavá miestnosť)</b></li> <li>• <b>HDR</b></li> <li>• <b>Calibration 1 (Kalibrácia 1)</b></li> <li>• <b>Calibration 2 (Kalibrácia 2)</b></li> <li>• <b>Custom 1 (Vlastné 1)</b></li> <li>• <b>Custom 2 (Vlastné 2)</b></li> <li>• <b>CAD/CAM</b></li> <li>• <b>Animation (Animácia)</b></li> </ul>
<b>Controller Key 2</b> (Ovládacie tlačidlo 2)	Ponuka funkcií alebo nastavenia sa dá otvoriť stlačením Ovládacieho tlačidla 2.	
<b>Controller Key 3</b> (Ovládacie tlačidlo 3)	Ponuka funkcií alebo nastavenia sa dá otvoriť stlačením Ovládacieho tlačidla 3.	
<b>DDC/CI</b>	<p>Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači.</p>  <p>DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (ZAPNÚŤ)</b></li> <li>• <b>OFF (VYPNÚŤ)</b></li> </ul>
<b>Information (Informácie)</b>	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input (Vstup)</b></li> <li>• <b>Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie)</b></li> <li>• <b>Optimálne rozlíšenie (Optimum resolution)</b> (najlepšie s monitorom)</li> <li>• <b>Model Name (Názov modelu)</b></li> </ul>

Položka	Funkcia	Rozsah
<b>Reset All (Všetko obnoviť)</b>	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (ÁNO)</b></li> <li>• <b>NO (NIE)</b></li> </ul>

# Riešenie problémov

## Často kladené otázky (FAQ)

-  Obraz je rozmazaný.
-  Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
-  Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?
-  Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD. Vyberte prirodzené rozlíšenie.
-  Sú viditeľné chyby pixlov.
- Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.
-  • Vyčistite LCD obrazovku.
- Zapnite a vypnite napájanie.
- Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.
-  Obraz má nesprávne sfarbenie.
-  Má žltý, modrý alebo ružový vzhľad.
- Prejdite na **Obraz a Obnoviť farbu** a potom pomocou voľby **ÁNO** vynulujte nastavenie farieb na výrobcom predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

? LED kontrolka je biela alebo oranžová.

- ✓ Ak LED kontrolka svieti stále bielym svetlom, monitor je zapnutý.
- Ak je LED kontrolka rozsvietená bielym svetlom a na obrazovke je zobrazená správa **Mimo rozsah**, znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Prečítajte si časť „**Predvoľba režimov obrazovky**“ uvedenú pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“.
- Ak je LED kontrolka podsvietená na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
- Ak LED kontrolka nesvieti, skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.

? Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.

- ✓ Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
- Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.

? Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.

- ✓ Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

? Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.

- ✓ Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Režim obrazovky** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti „**Aspect Ratio (Pomer strán)**“ na strane 40.





? Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.

- ✓ Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“ nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

? Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.

- ✓ Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.



-  Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.
-  • Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
- Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
- Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
- Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.
-  Na obrazovke sa objavuje hlásenie **HDR: Emulated (HDR emulované)**.
-  to znamená, že vstupný obsah nie je kompatibilný s funkciou HDR a monitor je v režime emulovaného HDR. Pozrite časť „[Práca s technológiou HDR](#)“ na strane 36 a skontrolujte, či sa používa podporovaný prehrávač, obsah a kábel s certifikátom.

## Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com), kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.