MS531/MX532/MW533/TW533/MH534/ MS521H

Digitální projektor

Uživatelská příručka

V1.00

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Úvod 7

Přednosti projektoru 7
Obsah balení při dodávce 8
Vnější vzhled projektoru 10

Umístění projektoru ... 16

Volba umístění 16
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 17

Připojení 20

Připojení počítače nebo monitoru 21
Připojení zařízení s video signálem 22

Ovládání 26

Zapnutí projektoru 26
Přizpůsobení promítaného obrazu 27
Používání nabídek 30
Zabezpečení projektoru 31
Přepínání vstupního signálu 33
Zvětšování a hledání detailů 34
Výběr poměru stran 35
Optimalizace obrazu 36
Nastavení časovače prezentace .. 40
Dálkové stránkování 41
Skrytí obrazu 41
Zastavení obrazu 41
Provoz ve velkých nadmořských výškách 42
Nastavení zvuku 42
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru 43
Vyberte režim spořiče lampy 43
Vypnutí projektoru 44
Ovládání nabídek 45

Údržba 58

Péče o projektor 58
Informace o lampě 59

Odstraňování problémů 67

Technické údaje 68

Rozměry 69
Instalace s upevněním na strop ... 69
Tabulka časování 70

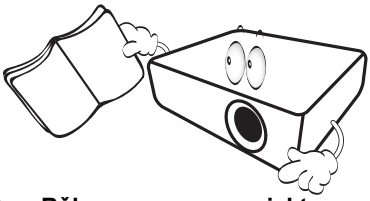
Záruka a autorská práva 74

Důležité bezpečnostní pokyny

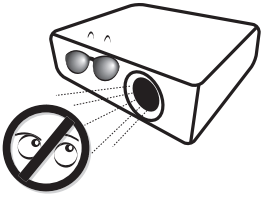
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

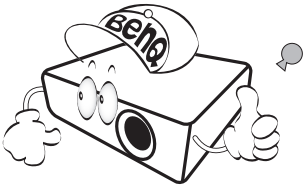
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



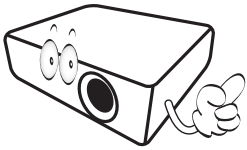
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



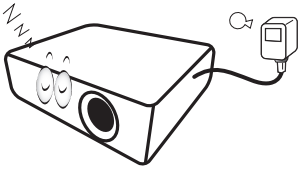
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



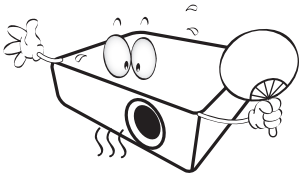
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ±10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



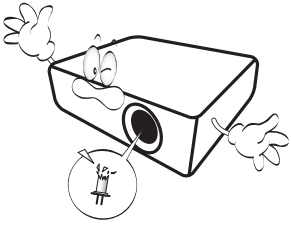
6. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

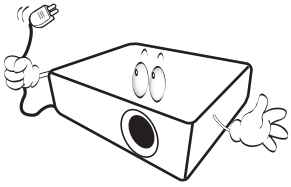
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



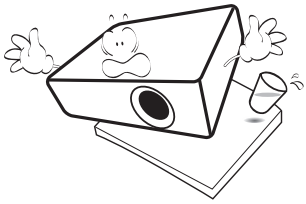
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



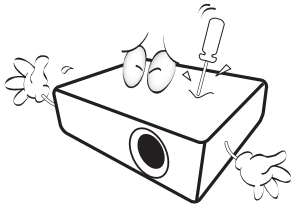
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



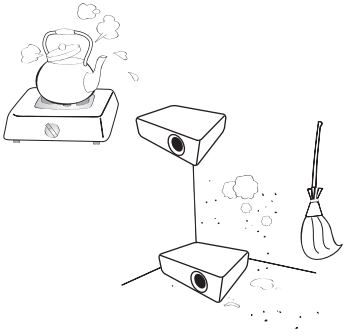
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součásti pod napětím, způsobit smrtelné zranění.
Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



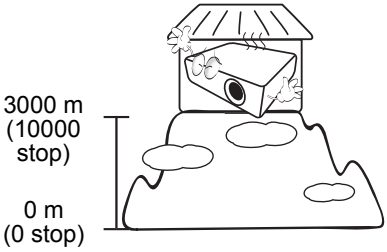
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

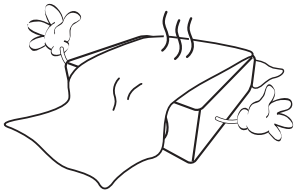
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
    - Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



    - Místa v blízkosti požárních hlásičů.
    - Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
    - Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.

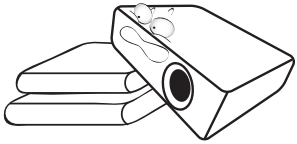


14. Neblokujte ventilační otvory.
    - Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
    - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



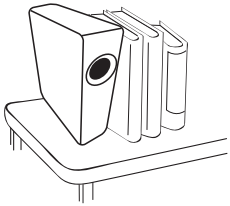
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

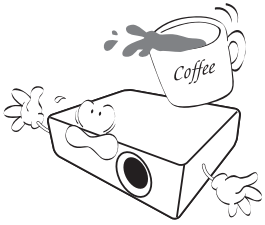


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

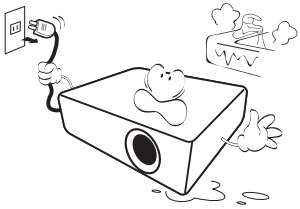
16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

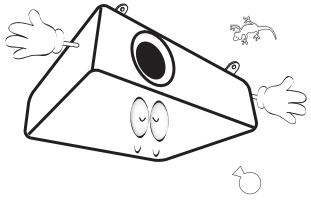


18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.

⚠ **Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.**



Úvod

Přednosti projektoru

Tento model představuje jeden z nejlepším projektorů na světě. Můžete využívat optimální kvalitu videa při promítání do 300 palců s celou řadou zařízení, například PC, laptop, DVD a VCR nebo dokumentovou kamerou.

Projektor má následující funkce

- **SmartEco™ vám umožňuje začít dynamicky šetřit energii**
  Technologie SmartEco™ vrežimu SmartEco snižuje spotřebu energie lampy v závislosti na jasu obrazu.
- **Nejdelší životnost lampy s technologií SmartEco™**
  Technologie SmartEco™ prodlužuje životnost lampy při výběru režimu SmartEco pro snížení spotřeby energie
- **Funkce EKO BEZ OBRAZU snižuje spotřebu energie lampy**
  Stisknutím tlačítka EKO BEZ OBRAZU obraz ihned zmizí a zároveň se sníží spotřeba energie lampy
- **Méně než 0,5 W v pohotovostním stavu**
  Spotřeba energie méně než 0,5 W v pohotovostním režimu
- **Nastavení jedním tlačítkem**
  Stisknutím tlačítka AUTO na klávesnici nebo na dálkovém ovladači se ihned zobrazí obraz v nejlepší kvalitě
- **Rychlé chlazení, Automatické vypnutí, Přímé napájení**
  Funkce Rychlé chlazení urychluje proces chlazení při vypínání projektoru. Funkce Automatické vypnutí umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Funkce Přímé napájení zapne váš projektor, když je k dispozici napájení.
- **Okamžité opětné spuštění**
  Volitelná funkce Okamžité opětné spuštění umožňuje opět spustit projektor ihned do 90 sekund po vypnutí projektoru.
- **Podpora funkce 3D**
  Díky různým formátům 3D je funkce 3D flexibilnější. S brýlemi BenQ 3D umožňuje sledovat promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějším způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu.

☞ • **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu. Je úměrný projekční vzdálenosti.**

• **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

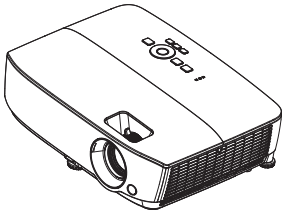
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

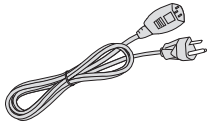
Standardní příslušenství

Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

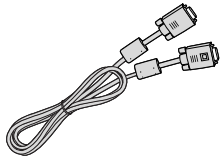
***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**



Projektor



Síťový kabel



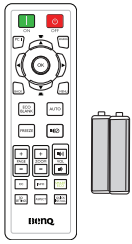
VGA kabel



Průvodce rychlým používáním



Záruční list*



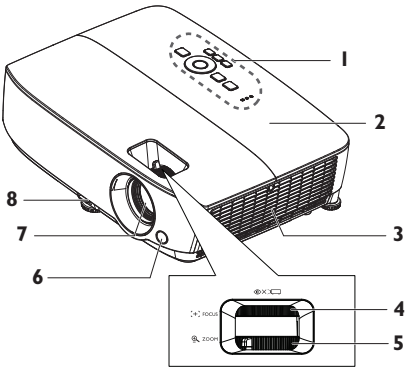
Dálkový ovladač s baterií

Volitelné příslušenství

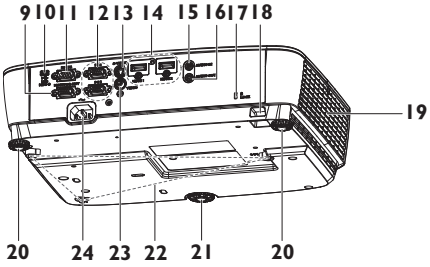
1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. Brašna pro přenášení
4. 3D brýle

Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana



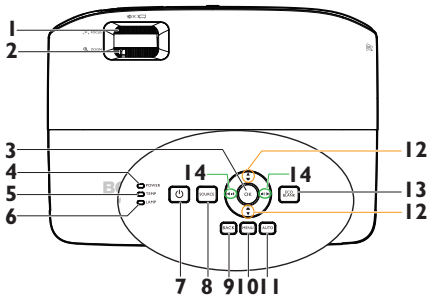
Zadní/Dolní strana



1. Vnější ovládací panel (Podrobné informace - viz "Projektor" na straně 11.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvor (vstup vzduchu)
4. Zaostřovací kroužek
5. Kroužek zoomu
6. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
7. Projekční objektiv
8. Páčka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
9. Výstupní konektor signálu RGB
10. Konektor jack vstupu USB mini-B
11. Konektor ovládání RS-232
12. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/komponentní video (YPbPr/YCbCr)
13. Vstupní konektor S-Video
14. Vstupní konektor HDMI
15. Vstupní zvukový konektor
16. Výstupní zvukový konektor
17. Otvor pro zámek Kensington
18. Bezpečnostní panel
19. Ventilační otvory (odvod teplého vzduchu)
20. Zadní nastavitelná nožka
21. Přední stavěcí nožka
22. Otvory pro stropní montáž
23. Vstupní konektor video
24. Zdířka síťového kabelu

Ovládací prvky a funkce

Projektor



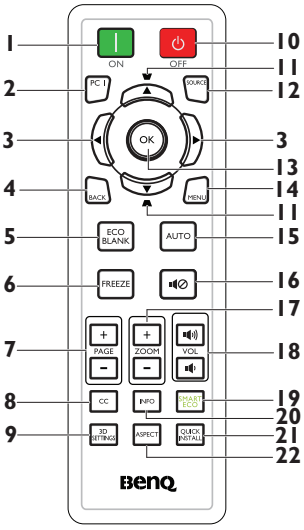
1. **Zaostřovací kroužek**
   Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu. Podrobné informace viz "Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu" na straně 29.
2. **Kroužek zoomu**
   Slouží pro nastavení velikosti obrazu. Podrobné informace viz "Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu" na straně 29.
3. **OK**
   Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 36.
   Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce). Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.
4. **Indikátor NAPÁJENÍ**
   Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.
5. **Výstražný indikátor TEMP (teplota)**
   Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.
6. **Indikátor LAMPA**
   Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.
7. ⏻ **POWER**
   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 26 a "Vypnutí projektoru" na straně 44.
8. **SOURCE**
   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 33.
9. **BACK**
   Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD nebo k ukončení a uložení nastavení, když se nacházíte na nejvyšší úrovni nabídky OSD.
10. **MENU**
    Zapne nabídku na projekční ploše (OSD), ukončí a uloží nastavení nabídky.
11. **AUTO**
    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz "Automatické přizpůsobení obrazu" na straně 28.

12. **Lichoběž. zkreslení/Tlačítka se šipkami (/ ▲Nahoru, / ▼ Dolů)**
    Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 29.
13. **ECO BLANK**
    Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 41.
14. **Hlasitost / tlačítka se šipkami (/ ◄ Vlevo, / ► Vpravo)**
    Nastavuje hlasitost.
    Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #12 a #14 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.

⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.
Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.
Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.
Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

Dálkový ovladač



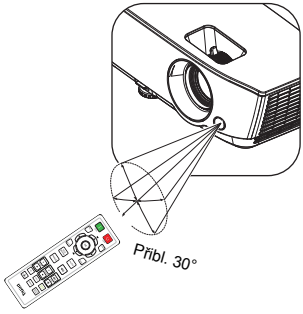
1. **ON**
   Zapíná projektor. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 26.
2. **PC 1**
   Vyhledá vstupní signál a zobrazí signál PC-1.
3. **◀ Doleva/▶ Doprava**
   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3 a #11 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.
4. **BACK**
   Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD nebo k ukončení a uložení nastavení, když se nacházíte na nejvyšší úrovni nabídky OSD.
5. **ECO BLANK**
   Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Další stisknutím obnovíte obraz. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 41.
6. **FREEZE**
   Zastavení promítaného obrazu. Podrobné informace viz "Zastavení obrazu" na straně 41.
7. **Tlačítka Stránka nahoru/dolů (PAGE +/-)**
   Šipky Předchozí/následující strana, když je zařízení připojeno k PC pomocí USB. Podrobné informace viz "Dálkové stránkování" na straně 41.
8. **CC**
   Zobrazí na ploše popis videotermínu pro diváky se sluchovým postižením.
9. **3D SETTINGS**
   Aktivuje položku 3D nabídky OSD (nabídka na obrazovce).
10. **OFF**
    Vypíná projektor. Podrobné informace viz "Vypnutí projektoru" na straně 44.
11. **Lichoběž. zkreslení/Tlačítka se šipkami (/ ▲Nahoru, / ▼ Dolů)**
    Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 29.
12. **SOURCE**
    Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 33.
13. **OK**
    Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 36.
    Aktivuje zvolenou položku
    Zobrazuje položku nabídky OSD. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.
14. **MENU**
    Zapne nabídku na projekční ploše (OSD), ukončí a uloží nastavení nabídky. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.

15. **AUTO**
    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz "Automatické přizpůsobení obrazu" na straně 28.
16. **Němý**
    Zapíná a vypíná zvuk projektoru.
17. **Tlačítka Digitální zoom (ZOOM +/ -)**
    Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace viz "Zvětšování a hledání detailů" na straně 34.
18. **Tlačítka hlasitosti (VOL /)**
    Nastavuje hlasitost.
19. **SMART ECO**
    Zobrazuje panel pro výběr režimu lampy (Normální/Úsporný/ SmartEco).
20. **INFO**
    Zobrazuje informace o stavu projektoru.
21. **QUICK INSTALL**
    Zobrazuje nabídku **QUICK INSTALL** včetně Umístění projektoru, Testovací vzorek a Lichoběž. zkreslení.
22. **ASPECT**
    Slouží k výběru poměru stran obrazu. Podrobné informace viz "Poznámky k poměru stran obrazu" na straně 35.

Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla překročit 8 metrů.

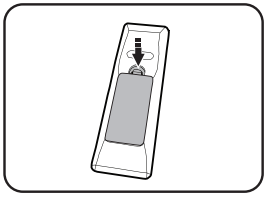
Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

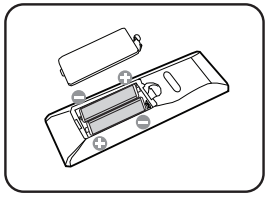
- **Ovládání projektoru zepředu**



Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Chcete-li otevřít kryt prostoru baterií, otočte dálkový ovladač zadní stranou k sobě, zatlačte na koncovku krytu a vysuňte jej ve směru šipky jak je ilustrováno na obrázku. Kryt se vysune.
2. Vyjměte stávající baterie (v případě potřeby) a vložte dvě nové baterie AAA. Dodržujte polaritu baterií, která je vyznačena na spodní straně prostoru baterií. Kladný pól (+) musí odpovídat kladnému a záporný pól (-) zápornému pólu baterie.
3. Vyrovnejte kryt s prostorem baterií a zatlačte jej na místo Kryt je zavřen, jakmile uslyšíte cvaknutí.





⚠
- **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**
- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

Umístění projektoru

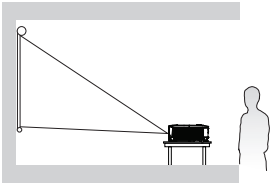
Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

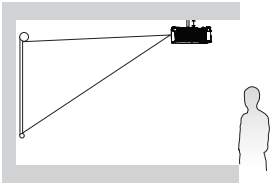


2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce pořiďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru**.

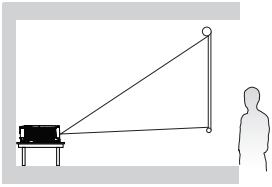


3. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru**.

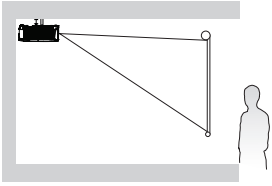


4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru**.

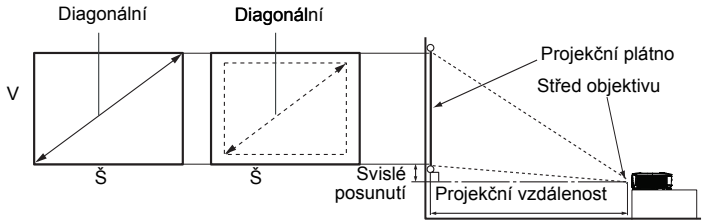


Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část "Rozměry" na straně 69, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



MS531/MX532/MS521H

Poměr stran projekční plochy je 4:3 a poměr stran promítaného obrazu je 4:3

Velikost plátna				Projekční vzdálenost (mm)			Svislé posunutí (mm)
Diagonální		Š (mm)	V (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
35	889	711	533	1380	1515	1650	32
40	1016	813	610	1577	1731	1886	37
50	1270	1016	762	1971	2164	2357	46
60	1524	1219	914	2365	2597	2829	55
80	2032	1626	1219	3154	3463	3771	73
100	2540	2032	1524	3942	4328	4714	92
120	3048	2438	1829	4730	5194	5657	110
150	3810	3048	2286	5913	6492	7071	137
200	5080	4064	3048	7884	8656	9428	183
220	5588	4470	3353	8673	9522	10371	201
250	6350	5080	3810	9855	10820	11786	229
300	7620	6096	4572	11826	12984	14143	274

Například pokud používáte projektor MS531/MX532/MS521H a promítací plochu o velikosti 120 palců, bude průměrná promítací vzdálenost 5 194 mm a svislé posunutí 110 mm.

Pokud je změřená projekční vzdálenost 5,0 m (5 000 mm), je nejbližší shoda ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 5 194 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí projekční plocha 120" (přibližně 3,0 m).

MW533/TW533

Poměr stran promítací plochy je 16:10 a poměr stran promítaného obrazu je 16:10

Velikost plátna				Projekční vzdálenost (mm)			Svislé posunutí (mm)
Diagonální		Š (mm)	V (mm)	Min. vzdálenost (max. zoom)	Průměr	Max. vzdálenost (min. zoom)	
palců	mm						
35	889	754	471	1168	1285	1402	18
40	1016	862	538	1335	1469	1603	20
50	1270	1077	673	1669	1836	2003	25
60	1524	1292	808	2003	2203	2404	30
80	2032	1723	1077	2971	2938	3205	41
100	2540	2154	1346	3339	3672	4006	51
120	3048	2585	1615	4006	4407	4808	61
150	3810	3231	2019	5008	5509	6009	76
200	5080	4308	2692	6677	7345	8013	102
220	5588	4739	2962	7345	8079	8814	112
250	6350	5385	3365	8346	9181	10016	127
300	7620	6462	4039	10016	11017	12019	152

Například pokud používáte projektor MW533/TW533 a promítací plochu o velikosti 120 palců, bude průměrná promítací vzdálenost 4 407 mm a svislé posunutí 61 mm.

Pokud je změřená projekční vzdálenost 5,0 m (5 000 mm), je nejbližší shoda ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 5 509 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí projekční plocha 150" (přibližně 4,0 m).

MH534

Poměr stran projekční plochy je 16:9 a poměr stran promítaného obrazu je 16:9

Velikost plátna				Projekční vzdálenost (mm)			Svislé posunutí (mm)
Diagonální		Š (mm)	V (mm)	Min. vzdálenost (max. zoom)	Průměr	Max. vzdálenost (min. zoom)	
palců	mm						
35	889	775	436	992	1100	1209	30
40	1016	886	498	1133	1257	1381	34
50	1270	1107	623	1417	1572	1727	43
60	1524	1328	747	1700	1886	2072	51
80	2032	1771	996	2267	2515	2763	68
100	2540	2214	1245	2834	3144	3454	86
120	3048	2657	1494	3400	3772	4144	103
150	3810	3321	1868	4250	4715	5180	128
200	5080	4428	2491	5667	6287	6907	171
220	5588	4870	2740	6234	6916	7598	188
250	6350	5535	3313	7084	7859	8634	214
300	7620	6641	3736	8501	9431	10361	257

Například pokud používáte projektor MH534 a promítací plochu o velikosti 120 palců, bude průměrná promítací vzdálenost 3 772 mm a svislé posunutí 103 mm.

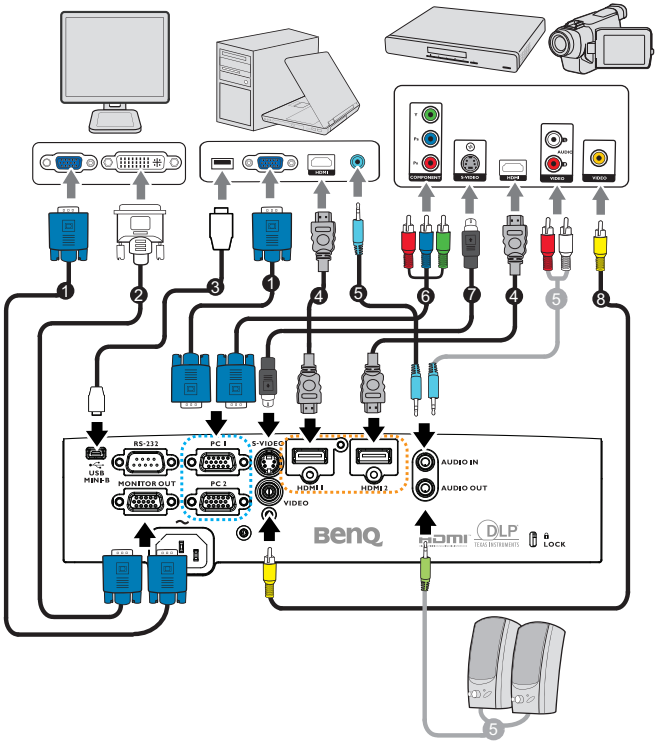
Pokud je změřená projekční vzdálenost 5,0 m (5 000 mm), je nejbližší shoda ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 4 715 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí projekční plocha 150" (přibližně 4,0 m).

☞ **Veškeré rozměry jsou přibližné a mohou se lišit od aktuálních rozměrů. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.**

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.



1.	VGA kabel	2.	Kabel spojující VGA a DVI-A
3.	Kabel USB	4.	Kabel HDMI
5.	Kabel zvuku (PC/RCA jack)	6.	Kabel - adaptér komponentní video na VGA (DSub)
7.	Kabel S-Video	8.	Video kabel

- **Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz "Obsah balení při dodávce" na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.**
- **Podrobné pokyny pro připojení viz stránky 21-25.**
- **Pro kombinaci aktivního zvuku ve zdroji viz značky na obrázku.**

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

Projektor lze připojit k počítačům kompatibilním s počítači IBM® i k počítačům Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac.

Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí VGA):

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **PC1** nebo **PC2** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru počítače a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru. Po připojení výstupního audiosignálu upravte nastavení ovládací lišty hlasitosti, abyste získali optimální zvukové efekty.

Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí HDMI):

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru HDMI na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **HDMI1** nebo **HDMI2** na projektoru.

Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat prezentaci na projekční ploše a současně zblízka na monitoru, můžete následujícím způsobem propojit konektor výstupu signálu **MONITOR OUT** na projektoru s externím monitorem:

Připojení projektoru k monitoru:

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části "Připojení počítače" na straně 21.
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.

Je-li monitor případně vybaven vstupním konektorem DVI, použijte kabel VGA - DVI-A a zapojte jeho konec se zakončením DVI do vstupního konektoru DVI na monitoru.

3. Připojte druhý konec kabelu ke konektoru **MONITOR OUT** na projektoru.

- **Výstupní signál pro konektor MONITOR OUT funguje jen tehdy, když vstupní signál přichází z konektoru PC. Je-li projektor zapnutý, výstupní signál z konektoru MONITOR OUT se mění podle vstupního signálu z konektoru PC.**

- **Jestliže chcete tento způsob zapojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta funkce Výst. mon. v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé. Podrobné informace viz "Pohotovostní nastavení" na straně 56.**

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název terminálu	Vzhled terminálu	Reference	Kvalita obrazu
HDMI 1/HDMI 2	HDM1 1/HDMI 2 	"Připojení zdrojového zařízení HDMI" na straně 23	Nejlepší
Komponentní video	PC 1/PC 2 	"Připojení zařízení s komponentním video signálem" na straně 24	Lepší
S-Video	S-VIDEO 	"Připojení zařízení se signálem S-Video/ kompozitním signálem" na straně 25	Dobrá
Video	VIDEO 		Normální

Připojení zdrojového zařízení HDMI

Projektor poskytuje vstupní konektor HDMI, který vám dovoluje připojit jej k zařízením se zdrojem signálu HDMI, např. k DVD přehrávači, tuneru digitálního televizního vysílání nebo k displeji.

Norma HDMI (High-Definition Multimedia Interface, multimediální rozhraní pro vysoká rozlišení) podporuje přenos nestlačených videodat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery digitálního televizního vysílání, DVD přehrávači a displeji přes jediný kabel. Poskytuje čistě digitální obrazový a zvukový zážitek.

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volná sada konektorů výstupu HDMI:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu HDMI:

1. Použijte kabel HDMI a připojte jeden konec k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem signálu HDMI. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke vstupnímu konektoru HDMI na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "Nastavení zvuku" na straně 55.
2. Druhý konec kabelu HDMI připojte ke konektoru **HDMI 1** nebo **HDMI 2** na projektoru.

☞
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

- **V nepravděpodobném případě, že připojíte projektor k DVD přehrávači přes vstup HDMI na projektoru a promítaný obraz má chybné barvy, změňte prosím barevný prostor na YUV. Podrobné informace viz "Změna barevného prostoru" na straně 34.**

Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Použijte adaptérový kabel Komponentní video - VGA (D-Sub) a zapojte konec se 3 konektory typu RCA do výstupních konektorů komponentního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
2. Druhý konec adaptérového kabelu Komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) zapojte do konektoru **PC1** nebo **PC2** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru.

- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

Připojení zařízení se signálem S-Video/ kompozitním signálem

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volný výstupní konektor S-Video/kompozitní:

- **Pokud má oba konektory, použijte k připojení výstupní konektor S-Video, protože tento konektor poskytuje vyšší kvalitu obrazu než konektor video.**
- **Pokud má kterýkoliv z těchto výstupních konektorů, rovněž můžete pokračovat v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu S-Video:

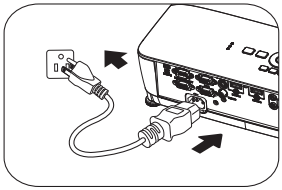
1. Použijte kabel S-Video a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru S-Video/Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Druhý konec kabelu S-Video/Video zapojte do konektoru **S-VIDEO/ VIDEO** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru.

- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel do projektoru a do napájecí zásuvky. Zapněte vypínač napájení (pokud jej přístroj má). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **světelný indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.

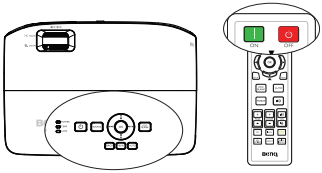


- **S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.**

- **Je-li aktivována funkce Přímé napájení v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení, projektor se automaticky zapne po připojení napájecího kabelu k aktivní elektrické zásuvce. Podrobné informace viz "Přímé napájení" na straně 54.**

- **Je-li aktivována funkce Zap. podle signálu v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení, projektor se automaticky zapne, když je rozpoznán signál VGA. Podrobné informace viz „"Zap. podle signálu" na straně 54" na stránce 60.**

2. Chcete-li projektor zapnout, stiskněte tlačítko **POWER** na projektoru nebo tlačítko **ON** na dálkovém ovladači. Indikátor **POWER** bliká a po zapnutí projektoru svítí oranžově.
   Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.
   (Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.



Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

3. Pokud je projektor zapnut poprvé, zvolte jazyk OSD nabídky podle pokynů na obrazovce.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz "Využití funkce hesla" na straně 31.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Na plátnu se zobrazí aktuální vstupní signál. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.



Požadovaný vstupní signál můžete rovně vybrat stiskem tlačítka **Source** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 33.

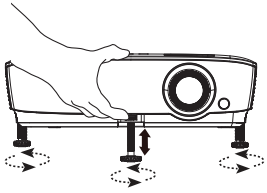
- **Pokud během 3 minut není rozpoznán žádný signál, projektor automaticky přejde do režimu Eko bez obrazu.**

Přizpůsobení promítaného obrazu

Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven 1 přední stavěcí nožkou a 2 zadními stavěcími nožkami. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Zatáhněte za páčku pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte páčku pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze. Výšku obrazu lze rovněž upravit šroubováním přední stavěcí nožky.
2. Šroubováním zadních stavitelných nožek doladěte vodorovný úhel.



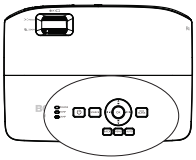
Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz "Zvětšování a hledání detailů" na straně 34.

- **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.**

- **Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.**

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.





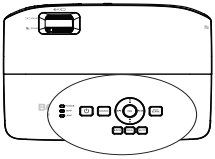
- **Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

Použití integrovaného testovacího vzorku

Můžete upravit tvar obrazu a stav zaostření sledováním obsahu vstupního signálu nebo použít integrovaný testovací vzorek prostřednictvím nabídky OSD nebo dálkového ovladače pro lepší sledování změny tvaru.

- Jak používat dálkové ovládání

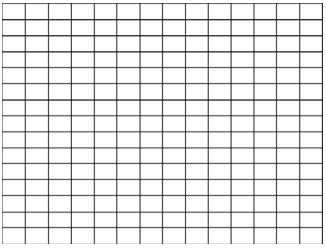
Stisknutím **Quick Install** zobrazte nabídku **Rychlá instalace** a přejděte na **Testovací vzorek** > **Zapnuto**. Zobrazí se **Testovací vzorek**.

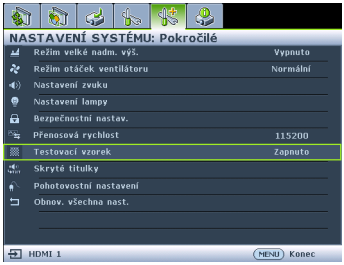




- Pomocí nabídky OSD

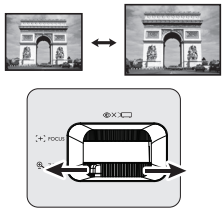
Otevřete nabídku OSD a přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Testovací vzorek** > **Zapnuto**. Zobrazí se **Testovací vzorek**.



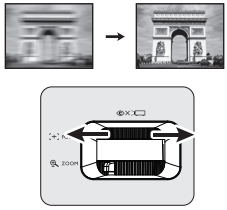


Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoom nastavte promítaný obraz na velikost, kterou potřebujete.



2. Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



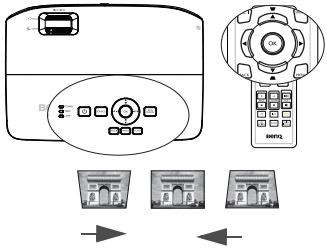
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést jeden z následujících kroků.

- Pomocí dálkového ovladače

Stiskněte tlačítko ▼ / ▲ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení (Lichoběž. zkreslení). Stisknutím tlačítka ▲ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka ▼ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



Stiskněte tlačítko ▲ /▼. **Stiskněte tlačítko ▼ /▲.**

- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄ /► označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
3. Stisknutím tlačítka ▲ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu nebo stisknutím tlačítka ▼ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).
Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.



Následující příklad popisuje, jak nastavit jazyk OSD.

1. Stiskem **MENU** na projektoru nebo dálkovém ovládání zapněte OSD nabídku.



2. Pomocí ◄/► zvýrazněte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.



3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **OK**.



4. Stisknutím ▲/▼/◄/► vyberte upřednostňovaný jazyk a stisknutím **OK** uložte nastavení a ukončete operaci.

   * Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete a zavřete nabídku OSD.

   * Stisknutím **BACK** se vrátíte do předchozí nabídky OSD nebo ukončíte a uložíte nastavení, když se nacházíte na nejvyšší úrovni nabídky OSD.

Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na zadní straně projektoru. Podrobné informace viz 17 na stránce 10.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

⚠ **VAROVÁNÍ: Když zapnete funkci zamknutí při zapnutí a poté zapomenete heslo, budete mít problémy. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.**

Nastavení hesla

☞ **Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.**

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Bezpečnostní nastav.** > **Změnit nastavení zabezpečení**. Stiskněte tlačítko **OK**.
2. Zadejte nové nebo aktuální heslo. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí kláves se šipkami zadejte požadované šestimístné číselné heslo.
3. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.

   Po nastavení hesla se opět zobrazí obrazovka OSD nabídky **Bezpečnostní nastav.** s hodnotou **„Vypnuto“** na řádku **Zámek napájení**.



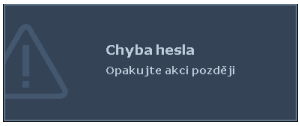
⚠ **DŮLEŽITÉ: Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.**

Heslo: _ _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

4. Vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek ◄/►.
5. Chcete-li nabídku OSD zavřít, stiskněte tlačítko **MENU**.

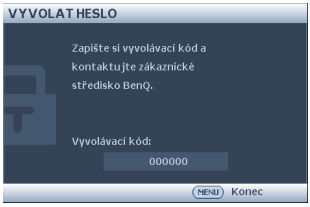
Jestliže heslo zapomenete



Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **'ZADEJTE HESLO'**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 32.

Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla



1. Podržte stisknuté tlačítko **Auto** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Bezpečnostní nastav.** > **Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“**.
3. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **„ZADEJTE NOVÉ HESLO“**.
   - Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva o chybě hesla. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

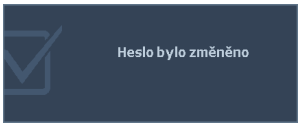
⚠ **DŮLEŽITÉ: Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.**

Heslo: _ _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.

6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte zadat nové heslo po dalším zapnutí projektoru.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU**



Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Bezpečnostní nastav. > Změnit nastavení zabezpečení**. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE HESLO“**. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, zobrazí se opět obrazovka OSD nabídky **Bezpečnostní nastav.** s hodnotou '**Vypnuto**' na řádku **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva o chybě hesla. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

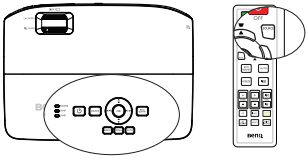
☞ **Přesto že je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto že je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

Přepínání vstupního signálu

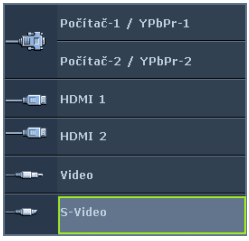
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Během zapínání projektor automaticky hledá dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.



1. Stiskněte tlačítko **Source** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.



2. Opakovaným stiskem tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.
   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 k vyhledání dalšího signálu.

☞ • **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější ne „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**

- **Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Režim zobrazení. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 36.**

Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, co může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz "Výběr poměru stran" na straně 35.

Změna barevného prostoru

V nepravděpodobném případě, že připojíte projektor k DVD přehrávači přes vstup HDMI na projektoru a promítaný obraz má chybné barvy, změňte prosím barevný prostor na YUV.

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄ /► označte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek ◄ /► vyberte vhodný barevný prostor.

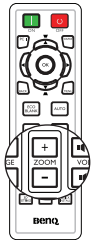
☞ **Tato funkce je dostupná jen když se používá vstupní port HDMI.**

Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Jak používat dálkové ovládání

1. Stisknutím tlačítka **ZOOM +/-** zobrazte panel Zvětšení.
2. Stisknutím tlačítka **ZOOM +** zvětšete střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšete obraz na požadovanou velikost.
3. Pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◄, ►) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obrazu posouvat.
4. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **ZOOM -**. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.



- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄ /► označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Zopakujte kroky 2-4 v části "Jak používat dálkové ovládání" výše. Pokud používáte ovládací panel projektoru, pokračujte následujícími kroky.
4. Opakovaným stiskem tlačítka ▲ na projektoru zvětšete obraz na požadovanou velikost.
5. Chcete-li se v obrazu pohybovat, stiskněte tlačítko **OK** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◄, ►) se v obraze pohybujte.

6. Pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◄, ►) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obrazu posouvat.
7. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **OK** se přepněte zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

☞ **Obraz lze posouvat pouze tehdy, když je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.**

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3 a digitální televizory a disky DVD jsou obvykle ve formátu 16:9 nebo 16:10.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

- Jak používat dálkové ovládání

1. Stisknutím tlačítka **ASPECT** zobrazíte aktuální nastavení.
2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a požadavkům na zobrazení.



- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stiskem tlačítka ▼ označte nabídku **Poměr stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◄/► vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

1. **Automaticky**: Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.
2. **Skutečné**: Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.
3. **4:3**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.
4. **16:9**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.

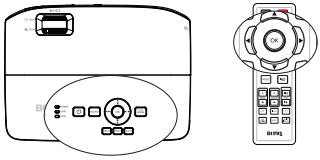
5. **16:10**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:10. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:10 (např. televizory s vysokým rozlišením), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti úpravy poměru stran.

Optimalizace obrazu

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.



- Opakovaným stisknutím tlačítka **OK** na dálkovém ovladači nebo na projektoru vyberte požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení** a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte požadovaný režim.

Obrazové režimy jsou uvedeny níže.

1. **Režim Jasný** : Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Režim Prezentace (výchozí)**: Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas.
3. **Režim sRGB** : Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, např. AutoCAD.
4. **Režim Kino** : Tento režim je vhodný ke sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo zařízení DV prostřednictvím vstupu PC. Zajišťuje nejlepší obraz v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. **Režim Uživatel 1/Uživatel 2** : Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace viz "Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 36.

Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení**.
3. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte nabídku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka▼ označte nabídku **Referenční režim**.

Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Režim zobrazení.

5. Stiskem tlačítka ◄/► vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
6. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit, a pomocí tlačítek ◄/► nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části "Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech" níže.
7. Po provedení všech nastavení označte položku **Uložit nastavení** a stiskněte tlačítko **OK** pro uložení a ukončení nastavení.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva „**Nastavení uloženo**“.

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ** > **Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá**, **Růžová**, **Světle zelená**, **Modrá** a **Tabule**.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

V závislosti na rozpoznaném typu signálu a vybraném režimu obrazu nemusí být některé z níže uvedených funkcí k dispozici. Podle vašich potřeb můžete provést úpravy těchto funkcí tak, že je zvýrazníte a stisknete tlačítka ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovládání.

Úpravy nastavení Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím nižší je nastavení, tím je obraz tmavší. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Úpravy nastavení Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Úpravy nastavení Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Úpravy nastavení Odstán

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Úpravy nastavení Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Úpravy nastavení Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny,

které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr nastavení Teplota barev

Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu:

1. **Studená:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplá:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

***O teplotách barev:**

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Nastavení upřednostňované teploty barev

Pokyny pro nastavení upřednostňované teploty barev:

1. Označte **Teplota barev** a vyberte **Teplá**, **Normální** nebo **Studená** stisknutím ◄ / ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
3. Stisknutím ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím ◄ / ► .
    - **R - zisk/G - zisk/B - zisk**: Upravuje úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
    - **R - posun/G - posun/B - posun**: Upravuje úrovně jasu červené, zelené a modré.
4. Stisknutím **MENU** ukončíte operaci a uložíte nastavení

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech,

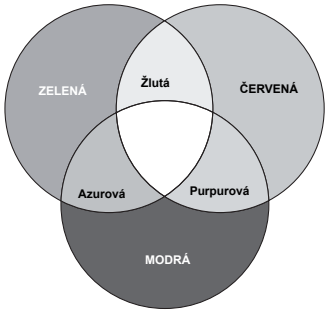
televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte barvu z možností červená, žlutá, zelená, azurová, modrá nebo purpurová.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev.

   Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

   Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

   Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

☞ Hodnota **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stisknutím tlačítka **MENU** ukončíte operaci a uložíte nastavení.

Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **Resetovat nastavení obrázku**.
2. Stiskněte tlačítko **OK** a stiskem tlačítek ▲/▼ vyberte nastavení **Aktuální** nebo **Vše**.
   - **Aktuální**: obnoví tovární předvolby nastavení aktuálního režimu zobrazení.
   - **Vše**: obnoví tovární předvolby všech nastavení s výjimkou **Uživatel 1/ Uživatel 2** v nabídce **OBRÁZEK**.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Časovač prezentace** a stisknutím **OK** zobrazte stránku **Časovač prezentace**.
2. Zvýrazněte položku **Interval časovače** a nastavte dobu časovače tlačítky ◄/►. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.
3. Stisknutím ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím ◄/► vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
3 min/2 min/ 1 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 3/2/1 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte umístění časovače.

   Nahoře-vlevo → Dole-vlevo → Nahoře-vpravo → Dole-vpravo
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

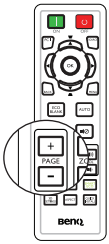
Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **OK**. Časovač zahájí odpočítávání v okamžiku aktivace.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně.

1. Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Časovač prezentace** a zvýrazněte položku **Vypnuto**.
   Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **OK**.

Dálkové stránkování



Před použitím funkce stránkování připojte váš projektor k vašemu PC nebo notebooku pomocí USB kabelu.

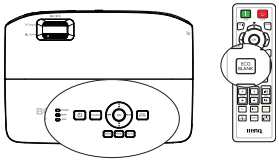
Můžete ovládat váš zobrazovací software (na připojeném PC), který reaguje na příkazy předchozí/následující strana (např. Microsoft PowerPoint), když stisknete tlačítka **PAGE** +/- na dálkovém ovladači.

Když funkce dálkového stránkování nefunguje, zkontrolujte, zda je USB připojení v pořádku a zda je ovladač myši ve vašem počítači aktualizován na nejnovější verzi.

Skrytí obrazu

Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Stiskem jakéhokoliv tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači obnovíte obraz.

- Eko bez obrazu: Ušetřete až 70% spotřeby lampy. Ušetřete až 70 % spotřeby lampy.



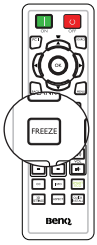
Když je tato funkce a zvukový vstup je připojen, lze zvuk stále slyšet.

Automatické přepnutí na režim **ECO BLANK** po zapnutí projektoru déle než tři minuty bez zdroje obrazu snižuje zbytečné plýtvání energií a prodlužuje životnost promítací lampy

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Provozní nastavení** > **Časovač prázdné obr.** lze nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce. Dobu lze nastavit od 5 do 30 minut v krocích 5 minut.

⚠ **Nebraňte promítacímu objektivu v promítání žádným předmětem, protože předmět blokující objektiv by se mohl zahřát.**

Zastavení obrazu



Stisknutím tlačítka **FREEZE** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. Na promítací ploše se zobrazí slovo „**FREEZE**“. Tuto funkci vypnete stiskem jakéhokoliv tlačítka (kromě tlačítka **PAGE**) na projektoru nebo dálkovém ovládání.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na promítací ploše zastavený.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Doporučujeme, abyste používali **Režim velké nadm. výš.**, když je vaše prostředí v nadmořské výšce 1500 m - 3000 m, a okolní teplota je mezi 0°C–35°C.

⚠ **Nepoužívejte Režim velké nadm. výšky, když je vaše nadmořská výška 0 m až 1,500 m a okolní teplota je mezi 0°C a 35°C. Zapnete-li projektor za takového stavu, bude příliš chlazený.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄ /► označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◄ /► vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **OK**.

Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlostí ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Níže popsané nastavení zvuku ovlivní reproduktory projektoru. Určitě zajistěte správné připojení ke zvukovému vstupu projektoru. Popis připojení zvukového vstupu viz "Připojení" na straně 20.

Ztlumení zvuku



Chcete-li dočasně vypnout zvuk, stiskněte tlačítko na dálkovém ovladači nebo:

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄ /► označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka Nastavení zvuku.
3. Označte položku **Němý** a stiskem tlačítek ◄ /► zvolte **Zapnuto**.

Nastavení hlasitosti



Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka **VOL** / na dálkovém ovladači nebo:

1. Opakujte kroky 1-2 výše.
2. Stisknutím ▼ označte **Hlasitost** a stisknutím ◄ /► vyberte požadovanou úroveň hlasitosti.

Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

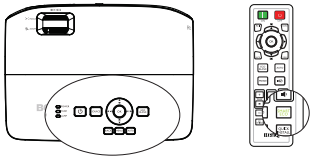
OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Čas zobrazení nabíd.** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítky ◄/► nastavte požadovaný čas.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Tlačítky ◄/► vyberte požadovanou polohu.
- V položce **Jazyk** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.
- Možnost **Zpráva připomenutí** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** určuje, zda se na plátnu budou zobrazovat připomínky. Tlačítky ◄/► vyberte požadované nastavení.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spouštění projektoru. Tlačítky ◄/► vyberte, co se bude zobrazovat.
- **Režim otáček ventilátoru** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** se používá, když je na projektoru nainstalován kryt filtru. Pomocí ◄/► nastavte **Vysoká**. Podrobné informace viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.

Vyberte režim spořiče lampy

- Jak používat dálkové ovládání.

Stisknutím **SMART ECO** vyberte **Normální/ Úsporný/SmartEco**.



- Pomocí OSD nabídky.

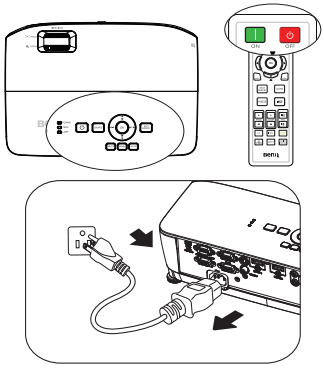
1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy**.
2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **Normální/Úsporný/SmartEco**. Jas lampy se liší od jiného režimu lampy, viz seznam spopisem vtabulce níže.

Režim lampy	Popis
Normální	Lampa svítí maximálním jasem
Úsporný	Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu

Pokud je vybrán režim Úsporný nebo SmartEco, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Vypnutí projektoru

1. Stisknutím tlačítka **POWER** na projektoru nebo tlačítka **OFF** na dálkovém ovladači se zobrazí zpráva s upozorněním.
   Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko **POWER** na projektoru nebo **OFF** na dálkovém ovladači. Indikátor **POWER** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.



- **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**
- **Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení. Podrobné informace viz "Rychlé chlazení" na straně 54.**

3. Po skončení ochlazování se indikátor **POWER** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Odpojte napájecí kabel od napájecí zásuvky, pokud se projektor nebude delší dobu používat.
5. Když je **Okamžité opětné spuštění** nastaveno na **Zapnuto**, uživatelé mohou opět spustit projektor ihned do 90 sekund po vypnutí projektoru. (Projektor bude udržovat 30 % výkonu po dobu 90 sekund)
   Když je **Okamžité opětné spuštění** nastaveno na **Vypnuto**, uživatelé musí před opětným spuštěním počkat, až se ochladí lampa. Když je rychlé chlazení, bude položka rychlého restartování zobrazena šedě

- **Pokud není projektor správně vypnut, a pokusíte se jej znovu zapnout, poběží ventilátory po dobu několika minut, aby lampu ochladily a tím ji chránily. Když se zastaví ventilátor a indikátor POWER začne svítit zeleně, dalším stisknutím tlačítka POWER na projektoru nebo tlačítka ON na dálkovém ovladači znovu spusťte projektor.**
- **Skutečná životnost lampy se mění podle provozního prostředí a intenzity použití.**

Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	**Barva stěny (zdi)**		**Vypnuto**/Světle žlutá/Růžová/ Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran		**Automaticky**/Skutečné/4:3/16:9/ 16:10
	Lichoběž. zkreslení		
	Pozice		
	Fáze		
	Horizont. velikost		
	Digitální zoom		
	3D	**Režim 3D**	**Automaticky**/Nahoře-dole/ Sekvence snímků/Balení snímku/ Vedle sebe/Vypnuto
		3D synch. Obráceně	**Vypnout**/Obrátit
		Uložit 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3
		Použít 3D nastavení	3D nastavení 1/3D nastavení 2/3D nastavení 3/Vypnuto

2. OBRÁZEK	**Režim zobrazení**	Jasný/**Prezentace**/sRGB/Kino/(3D)/Uživatel 1/Uživatel 2	
	Referenční režim	Jasný/**Prezentace**/sRGB/Kino/(3D)/	
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstán		
	Ostrost		
	Brilliant Color		**Zapnuto**/Vypnuto
	Teplota barev		Studená/**Normální**/Teplá
	Odladění teploty barvy		R - zisk/G - zisk/B - zisk/R - posun/ G - posun/B - posun
	3D správa barev	Primární barva	**R**/G/B/C/M/Y
		Odstín	
		Sytost	
		Zesílení	
	Resetovat nastavení obrázku	Aktuální/Vše/ **Zrušit**	
3. ZDROJ	**Rychlé automatické hledání**		**Zapnuto**/Vypnuto
	Rozsah HDMI		**Automaticky**/Plný/Omezený
	Přenos barevného prostoru		**Automaticky**/RGB/YUV

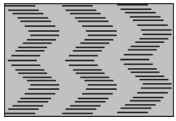
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	**Časovač prezentace**	Interval časovače	1~240 minut
		Displej časovače	**Vždy**/3 min/2 min/1 min/Nikdy
		Pozice časovače	**Nahoře-vlevo**/Dole-vlevo/ Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače	**Zpět**/Vpřed
		Zvukové připomenutí	Zapnuto/**Vypnuto**
		Zapnuto/Vypnuto	**Ano**/Ne
	Jazyk		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 /简体中文 /日本語 / 한국어/ Svenska / Nederlands / Türkçe/ Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी
	Umístění projektoru		**Stolek vpředu**/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabíd.	5 s/10 s/**20 s**/30 s/Vždy
		Pozice nabídky	**Střed**/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
		Zpráva připomenutí	**Zapnuto**/Vypnuto
	Provozní nastavení	Přímé napájení	Zapnuto/**Vypnuto**
		Zap. podle signálu	Počítač
			HDMI
		Automatické vypnutí	Vypnout/3 min/10 min/15 min/ **20 min**/25 min/30 min
		Rychlé chlazení	Zapnuto/**Vypnuto**
		Okamžité opětné spuštění	Zapnuto/**Vypnuto**
		Časovač prázdné obr.	**Vypnout**/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Časovač spánkového režimu	**Vypnout**/30 min/1 hodina/2 hodina/3 hodina/4 hodina/8 hodina/12 hodina
		Reset časovače filtru (volitelně)	Reset/**Zrušit**
	Zámek kláves panelu	Zapnuto/**Vypnuto**	Ano/**Ne**
	Barva pozadí		**BenQ**/Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka		**BenQ**/Černá/Modrá

5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	**Režim velké nadm. výš.**	Zapnuto/**Vypnuto**	Ano/**Ne**
	Režim otáček ventilátoru	Vysoká/**Normální**	Ano/**Ne**
	Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/**Vypnuto**
		Hlasitost	0~10
		Zapnout/vypnout tón	**Zapnuto**/Vypnuto
	Nastavení lampy	Režim lampy	Normální/Úsporný/**SmartEco**
		Vynul. počít. lampy	Reset/**Zrušit**
		Ekvivalentní hodiny lampy	
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo	
		Změnit nastavení zabezpečení	Zámek napájení
	Přenosová rychlost		2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/**115200**
	Testovací vzorek		Zapnuto/**Vypnuto**
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/**Vypnuto**
		Verze titulků	**CC1**/CC2/CC3/CC4
	Pohotovostní nastavení	Výstup pro monitor	Zapnuto/**Vypnuto**
		Zvuková propust	**Vypnuto**/Vstup zvuku/HDMI -1/HDMI -2
	Obnov. všechna nast.	Reset/**Zrušit**	
6. INFORMACE	**Nativní rozlišení**		
	Aktuální stav systému		Zdroj Režim zobrazení Rozlišení Režim lampy Formát 3D Systém barev Ekvivalentní hodiny lampy Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis každé nabídky

☞ • **Výchozí hodnoty uvedené v této příručce, především na stranách 49-57, jsou jen referenční. Mohou být různé u různých projektorů, protože naše výrobky stále zlepšujeme.**

	FUNKCE	POPIS
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	**Barva stěny (zdi)**	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz "Používání funkce Barva stěny (zdi)" na straně 37.
	Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace viz "Výběr poměru stran" na straně 35.
	Lichoběž. zkreslení	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 29.
	Pozice	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).**
	Fáze	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB) nebo YPbPr (komponentní).**
	Horizont. velikost	Nastavení vodorovné šířky obrazu. ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).**
	Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace viz "Zvětšování a hledání detailů" na straně 34.

	FUNKCE	POPIS
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	3D	**Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějším způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí.** **Režim 3D** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor při rozpoznání obsahu 3D automaticky vybírá vhodný formát 3D. Pokud projektor nemůže rozpoznat formát 3D, vyberte režim 3D stisknutím ▲/▼. **3D synch. Obráceně** Pokud zjistíte obrácenou hloubku obrazu, můžete tento problém odstranit aktivací této funkce. **Uložit 3D nastavení** Projektor si zapamatuje aktuální 3D nastavení. **Použít 3D nastavení** Projektor použije uložená 3D nastavení a zachová tato nastavení při dalším restartováním projektoru.

	FUNKCE	POPIS
2. Nabídka OBRÁZEK	**Režim zobrazení**	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 36.
	Referenční režim	Zvolí režim obrazu, který nejlépe vyhovuje vašim nárokům na kvalitu obrazu a dále ladí obraz dle voleb, uvedených na stejné stránce níže. Podrobné informace viz "Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 36.
	Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Jas" na straně 37.
	Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Kontrast" na straně 37.
	Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Barva" na straně 37.
	Odstán	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Odstán" na straně 37.
	Ostrost	Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Ostrost" na straně 37.

	FUNKCE	POPIS
2. Nabídka OBRÁZEK	**Brilliant Color**	Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Brilliant Color" na straně 37.
	Teplota barev	Podrobné informace viz "Výběr nastavení Teplota barev" na straně 38.
	Odladění teploty barvy	Podrobné informace viz "Nastavení upřednostňované teploty barev" na straně 38.
	3D správa barev	Podrobné informace viz "3D správa barev" na straně 38.
	Resetovat nastavení obrázku	Podrobné informace viz "Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení" na straně 39. Když je Režim zobrazení nastaven na Jasný, výběrem „Aktuální“ bude pouze Jasný obnoven na výchozí hodnotu; výběrem „Vše“ budou obnoveny výchozí hodnoty všech nastavení Režimu zobrazení.
3. Nabídka ZDROJ	**Rychlé automatické hledání**	Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 33.
	Rozsah HDMI	**Automaticky** Automaticky upraví rozsah barevného prostoru HDMI RGB. **Plný** Plný rozsah barevného prostoru. Úroveň černé: 0, úroveň bílé: 255, platný rozsah: 0~255. **Omezený** Omezený rozsah barevného prostoru. Úroveň černé: 16, úroveň bílé: 235, platný rozsah: 1~254.
	Přenos barevného prostoru	Podrobné informace viz "Změna barevného prostoru" na straně 34.

	FUNKCE	POPIS
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	**Časovač prezentace**	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace viz "Nastavení časovače prezentace" na straně 40.
	Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 30.
	Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz "Volba umístění" na straně 16.
	Nastavení nabídky	**Čas zobrazení nabíd.** Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. **Pozice nabídky** Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). **Zpráva připomenutí** Nastavuje, zda se má zobrazit připomínka.

	FUNKCE	POPIS
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	**Provozní nastavení**	**Přímé napájení** Volbou **Zapnuto** se funkce aktivuje. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 26. **Zap. podle signálu** Výběrem **Zapnuto** se po rozpoznání signálu VGA projektor automaticky zapne. Výběrem možnosti **Vypnuto** je projektor nutné zapnout ručně (prostřednictvím klávesnice nebo dálkového ovladače). Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 26. **Automatické vypnutí** Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace viz "Nastavení Automatické vypnutí" na straně 60. Rychlé chlazení Volba **Zapnuto** aktivuje tuto funkci a doba ochlazování projektoru se zkrátí na několik sekund. ☞ **Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou.** **Okamžité opětné spuštění** Když je zapnuto okamžité rychlé spuštění, uživatelé mohou opět spustit projektor ihned do 90 sekund po vypnutí projektoru. **Časovač prázdné obr.** Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci „Prázdná obrazovka”. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 41. **Časovač spánkového režimu** Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin. **Reset časovače filtru** Vynuluje časovač filtru po nainstalování nového filtru.
	Zámek kláves panelu	Deaktivuje nebo aktivuje všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka Power na projektoru.
	Barva pozadí	Umožňuje zvolit barvu pozadí, pokud není na vstupu projektoru žádný signál. K dispozici jsou čtyři možnosti: Logo BenQ, Černá, Modrá nebo Fialová.
	Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou 3 možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá obrazovka.

	FUNKCE	POPIS
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	**Režim velké nadm. výš.**	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace viz "Provoz ve velkých nadmořských výškách" na straně 42.
	Režim otáček ventilátoru	Když je v projektoru nainstalován prachový filtr, vyberte **Vysoká**. Podrobné informace viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.
	Nastavení zvuku	Umožňuje vám otevřít nabídku pro nastavení zvuku. Podrobné informace viz "Nastavení zvuku" na straně 42. **Němý** Nastavuje funkci ztlumení. **Hlasitost** Nastavuje hlasitost. **Zapnout/vypnout tón** Nastavuje tón při zapnutí a vypnutí.
	Nastavení lampy	**Režim lampy** Podrobné informace viz "Nastavení Režim lampy" na straně 59. **Vynul. počít. lampy** Podrobné informace viz "Vynulování počítadla provozu lampy" na straně 64. **Ekvivalentní hodiny lampy** Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy viz "Zjišťování doby provozu lampy" na straně 59.
	Bezpečnostní nastav.	**Změnit heslo** Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. **Změnit nastavení zabezpečení** **Zámek napájení** Podrobné informace viz "Využití funkce hesla" na straně 31.
	Přenosová rychlost	Slouží kvýběru stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
	Testovací vzorek	Volbou **Zapnuto** se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. Podrobné informace viz "Použití integrovaného testovacího vzorku" na straně 28.

	FUNKCE	POPIS
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	**Skryté titulky**	**Povolit skryté titulky** Volba **Zapnuto** aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). **Verze titulků** Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
	Pohotovostní nastavení	**Výstup pro monitor** Volbou **Zapnuto** se funkce aktivuje. Projektor může vytvářet na výstupu signál VGA, když je v pohotovostním režimu a konektory **PC** a **MONITOR OUT** jsou správně připojeny k přístrojům. Další informace o způsobu zapojení - viz "Připojení monitoru" na straně 21. ☞ **Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.** ☞ **Výst mon. vpoh. režimu je funkční pouze v případě, že je ke konektoru PC připojen vhodný vstup D-Sub.** **Zvuková propust** Projektor může přehrávat zvuk, když je v pohotovostním režimu a příslušné konektory jsou správně připojeny k zařízením. Stisknutím tlačítka ◄ /► vyberte zdroj, který chcete používat. Další informace o způsobu zapojení - viz "Připojení" na straně 20. ☞ **Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.**
	Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty. ☞ **Následující nastavení však zůstanou zachována: Uživatel 1, Uživatel 2, Umístění projektoru, Přenos barevného prostoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav. a Přenosová rychlost.**

	FUNKCE	POPIS
6. Nabídka INFORMACE	**Nativní rozlišení**	Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení projektoru.
	Aktuální stav systému	**Zdroj** Zobrazení aktuálního zdroje signálu. **Režim zobrazení** Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK. **Rozlišení** Zobrazení podporovaného rozlišení vstupního signálu. **Režim lampy** Zobrazí aktuální režim lampy. **Formát 3D** Zobrazí aktuální režim 3D. **Systém barev** Zobrazení formátu vstupního systému RGB nebo YUV. **Ekvivalentní hodiny lampy** Zobrazení počtu hodin používání lampy. **Verze firmware** Zobrazí verzi firmware.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a brašny.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselý čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

⚠ **Nikdy povrch objektivu nečistěte materiály s brusným účinkem.**

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části "Vypnutí projektoru" na straně 44 a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

⚠ **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.**

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz "Technické údaje" na straně 68 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

1. Doba použitelnosti lampy = (x+y+z) hodin, pokud
   Doba provozu v normálním režimu = x hodin
   Doba provozu v režimu Eko = y hodin
   Doba provozu v režimu SmartEco = z hodin
2. Ekvivalentní hodiny lampy= α hodin
   $\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z$, pokud
   X= specifikace životnosti lampy normálního režimu
   Y= specifikace životnosti lampy režimu Eko
   Z= specifikace životnosti lampy režimu SmartEco
   A' je nejdelší specifikace životnosti lampy mezi X, Y, Z

☞ **Viz následující část "Nastavení Režim lampy" s dalšími informacemi o režimu Úsporný.**

Životnost lampy vúsporném režimu a režimu SmartEco se počítá kratší, než v normálním režimu. Tzn. používáním projektoru v úsporném režimu nebo v režimu SmartEco se prodlužuje životnost lampy.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU** a stisknutím tlačítek ◄/► označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa patří mezi spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete vnabídce OSD nebo prostřednictvím dálkového ovladače provést následující nastavení.

Nastavení Režim lampy

Režim **Úsporný/SmartEco** sníží hlučnost přístroje a příkon. Pokud je vybrán režim **Úsporný/SmartEco**, sníží se světelný výkon, promítaný obraz bude tmavší a projektor je chráněn pro delší provozní životnost.

Nastavením projektoru na režim **Úsporný/SmartEco** se rovněž prodlouží provozní životnost lampy. Chcete-li nastavit režim **Úsporný/SmartEco**, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a stiskněte ◄/►.

Režimy lampy jsou definovány vnásledující tabulce.

Režim lampy	Popis
Normální	Lampa svítí maximálním jasem
Úsporný	Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu

Nastavení Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek ◄/►. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

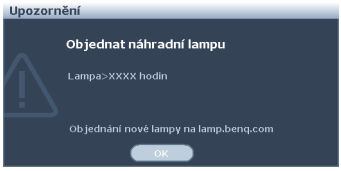
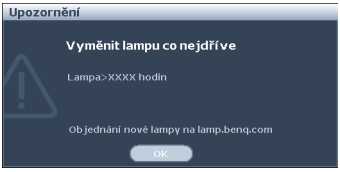
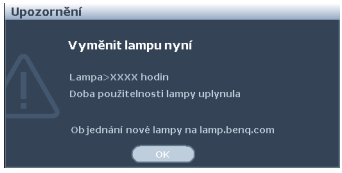
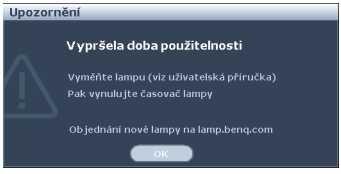
Pokud se kontrolka **LAMP (Lampa)** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

⚠ **Nepokoušejte se vyměnit lampu vlastními silami. Požádejte o výměnu kvalifikované servisní pracovníky.**

⚠ **Kontrolky Lampa a Teplota se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Podrobné informace viz "Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)" na straně 65.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

☞ **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu **Úsporný** ("Nastavení Režim lampy" na straně 59), můžete pokračovat v jeho používání, dokud se nezobrazí varovná zpráva o nutnosti instalace nové lampy.	
Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit.	

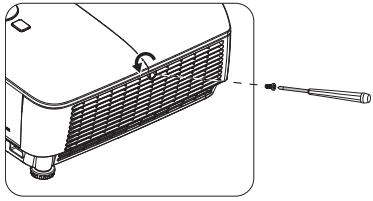
☞ **„XXXX“ zobrazené vevýše uvedených zprávách reprezentuje čísla, která se mění vzávislosti namodelu.**

Výměna lampy (POUZE PRO SERVISNÍ PRACOVNÍKY)

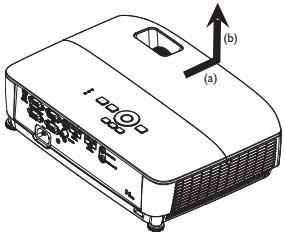
⚠ • **Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.**

- **Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.**
- **Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.**
- **Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.**
- **Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.**
- **Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.**
- **Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.**
- **Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.**
- **Při manipulaci s prasklými lampami zajistěte dobré větrání. Doporučujeme používat respirátory, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a ochranné oblečení, například rukavice.**

1. **Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.**
2. Uvolněte šrouby na krytu lampy.



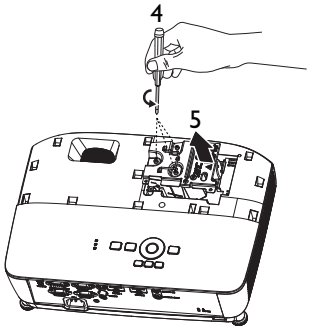
3. Stáhněte kryt lampy (a) posunutím krytu směrem k boku projektoru a (b) jeho zvednutím.



⚠ • **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

• **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**

4. Uvolněte šrouby, které drží lampu.
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.

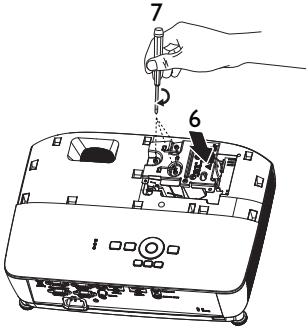


⚠ • **Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**

• **Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**

• **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**

6. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.
7. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.

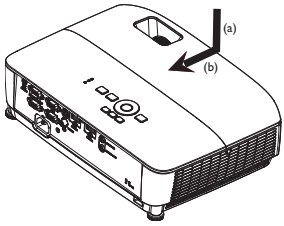


⚠ • **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

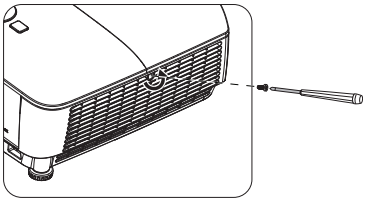
• **Šrouby nadměrně nedotahujte.**

8. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

9. Vraťte kryt lampy tak, že jej zasunete na místo.



10. Dotáhněte šroub, který drží kryt lampy.



⚠ • **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

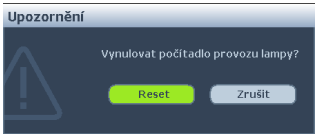
• **Šroub nadměrně nedotahujte.**

11. Zapněte projektor.

⚠ **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

Vynulování počítadla provozu lampy

12. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

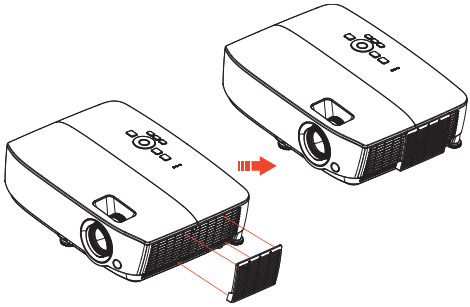


⚠ **Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

Instalace prachového filtru (volitelné příslušenství)

Prachový filtr je volitelné příslušenství a liší se podle regionu.

1. Při instalaci prachového filtru postupujte podle obrázku. Zorientujte prachový filtr s místy označenými šipkami a potom stisknutím uzavřete k projektoru.



2. Stiskněte úchytky tak, aby zacvakly.
3. Zapněte projektor, potom stiskněte tlačítko **MENU**, přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Režim otáček ventilátoru** > **Vysoká** a vyberte **Ano**.
4. Prachový filtr pravidelně čistěte. K vyčištění prachového filtru použijte malý vysavač určený pro počítače a jiné kancelářské vybavení.

⚠ **Prachový filtr je určen k použití pouze v prašném prostředí. Filtry je třeba pravidelně čistit/měnit, tzn. po každých 500 hodinách nebo 3 měsících nebo dříve v závislosti na prostředí. Ucpaný filtr může omezovat proudění vzduchu a způsobovat nadměrné zahřívání projektoru, které může vést k předčasnému selhání lampy a/nebo projektoru.**

5. Pokud prach nelze dobře odstranit nebo pokud je filtr porušený, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo servisní středisko a požádejte o nový filtr.
6. Po nainstalování nového filtru vynulujte časovač filtru. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Provozní nastavení** > **Reset časovače filtru** a vyberte **Reset**.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER	**TEPLOTA**	**LAMPA**	
Systémová zpráva			
Oranžová	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Pohotovostní režim
Bliká zeleně	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Napájení je zapnuto
Zelená	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Normální provoz.
Bliká oranžově	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Normální chlazení po vypnutí napájení
Bliká červeně	**Bliká červeně**	**Bliká červeně**	Stáhnout
Zelená	**Vypnuto**	**Červená**	Chyba spuštění CW
Zprávy vypálení			
Zelená	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Vypalování ZAPNUTO
Zelená	**Zelená**	**Zelená**	Vypalování VYPNUTO
Chybové zprávy lampy			
Vypnuto	**Vypnuto**	**Červená**	Chyba lampy1 při normálním provozu
Vypnuto	**Vypnuto**	**Bliká oranžově**	Lampa nesvítí
Chybové zprávy teploty			
Červená	**Červená**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 1 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Červená	**Bliká červeně**	**Vypnuto**	Chyba ventilátoru 2 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Zelená	**Červená**	**Vypnuto**	Chyba teploty 1 (nadměrná teplota)
Zelená	**Bliká červeně**	**Vypnuto**	Chyba přerušení snímače teploty 1
Zelená	**Zelená**	**Vypnuto**	Chyba zkratu snímače teploty 1
Bliká zeleně	**Bliká zeleně**	**Vypnuto**	Chyba připojení tepelného IC #1 I2C

Odstraňování problémů

ⓘ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

ⓘ Nezobrazuje se žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

ⓘ Rozmazaný obraz

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.

ⓘ Dálkový ovladač nefunguje

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

ⓘ Nesprávné heslo

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si své heslo.	Podrobné informace - viz "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 32.

Technické údaje

☞ **Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

Optické parametry

Rozlišení
- MS531/MS521H: 800 x 600 SVGA
- MX532: 1024 x 768 XGA
- MW533/TW533: 1280 x 800 WXGA
- MH534: 1920 x 1080 1080p

Systém zobrazování
- Jednočipový DMD

Clonové číslo objektivu
- MS531/MX532/MW533/TW533/ MS521H
- F = 2,46 až 2,66
- f = 21,8 až 25,6 mm
- MH534
- F = 2,42 až 2,62
- f = 19,0 až 22,65 mm

Posun
- MS531/MX532/MS521H: 106±5%
- MW533/TW533: 104±5%
- MH534: 107±5%

Poměr zvětšení
- 1,2X
- Lampa
- Lampa 203 W

Elektrické parametry

Napájení
- 100–240 V, 2,60 A,
- 50-60 Hz (automaticky)

Příkon
- 260 W (max); < 0,5 W (pohotovostní stav)

Mechanické parametry

Hmotnost
- MS531/MX532/MS521H: 2,38 kg (5,24 lbs)
- MW533/TW533: 2,41 kg (5,31 lbs)
- MH534: 2,42 kg (5,33 lbs)

Výstupní terminály

RGB výstup
- D-Sub 15 hrotů (samice) x 1

Reproduktor
- (Stereo) 2 W x 1

Ovládání

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)
- 9 hrotů x 1

Infračervený přijímač x 1

USB mini-B x 1

Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače
- Vstup RGB
  - D-Sub 15 hrotů (samice) x 2

Vstup video signálu
- S-VIDEO
  - Mini DIN 4-hrotový port x 1
- VIDEO
  - RCA konektor x 1
- Vstup signálu SD/HDTV
  - Analogový - komponentní RCA konektor x 3 (přes vstup RGB)
  - Digitální-HDMI x 2

Vstup zvukového signálu
- Vstup zvuku
  - PC audio konektor x 1
- Výstup zvuku
  - PC audio konektor x 1

Požadavky z hlediska životního prostředí

Provozní teplota
- 0°C-40°C na úrovni moře

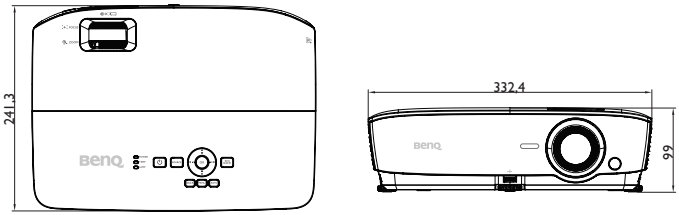
Provozní relativní vlhkost
- 10%-90% (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
- 0-1499 m při 0°C-35°C
- 1500-3000 m při 0°C-30°C (se zapnutým vysokohorským režimem)

☞ **Životnost lampy je různá podle podmínek okolního prostředí a podle využití.**

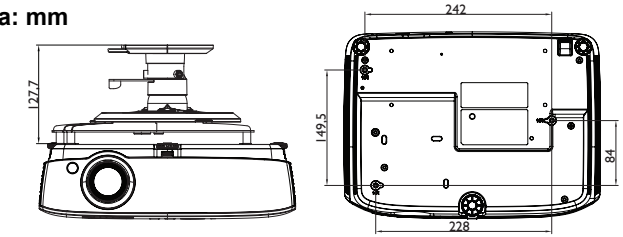
Rozměry

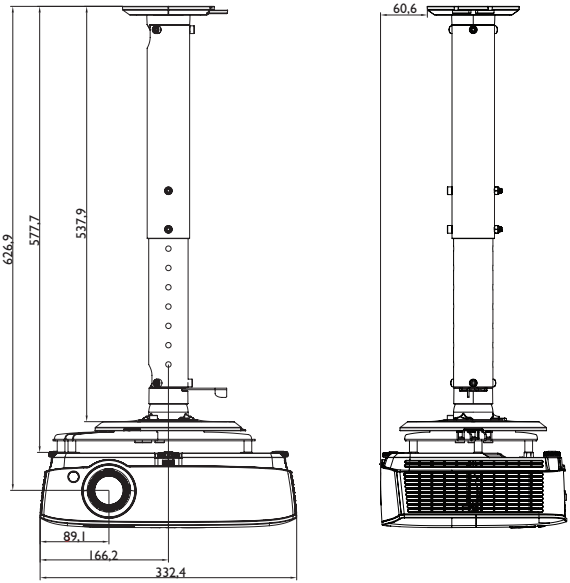
332,4 mm (š) x 99 mm (v) x 241,3 mm (h)



Instalace s upevněním na strop

Šroub pro upevnění na strop: M4
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)
Jednotka: mm





Tabulka časování

1. VGA analogový

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Frekvence	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D nahoře -dole	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,5	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	◎		
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,25	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎

1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- **Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

Podporované frekvence pro komponentní-YPbPr vstup

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	◎
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

2. HDMI digitální

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Frekvence	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D nahoře-dole	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,5	◎		

1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120(Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,25	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60	67,5	60	148,5		◎	◎
1920 x 1200	1920 x 1200_60(Omezené zatemnění)	59,95	74,038	154,000		◎	◎

Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup videa

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D	Balení snímku 3D	3B Nahoře-Dole	3D Vedle sebe
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	◎			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		◎	◎	◎
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎	◎	◎	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				◎
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				◎
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		◎	◎	◎
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			◎	◎
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			◎	◎

3. Video/S-Video

Podporované časování pro vstup videa

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz)	Sekvenční pole 3D
NTSC	15,73	60	3,58	◎
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Záruka a autorská práva

Patenty

Patentové informace k projektoru BenQ viz http://patmarking.benq.com/.

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 90 %, teploty, která se musí pohybovat mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2017 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.