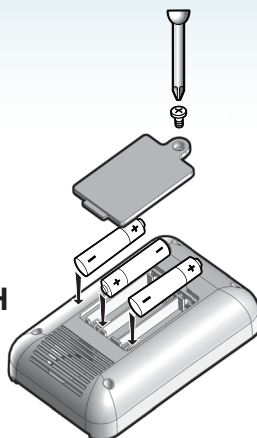


 **x3 1,5V AAA**
VÝŽADUJE ALKALICKÉ
BATÉRIE BATÉRIE NIE SÚ SÚČASŤOU BALENIA

VLOŽENIE BATÉRIÍ

Na vloženie batérií je potrebný
krížový/Phillips skrutkovač
(nie je súčasťou balenia).

Ak chcete resetovať, vyberte a
znovu vložte batérie.



DÔLEŽITÉ: INFORMÁCIE O BATÉRIÁCH

Prosím, uschovajte tieto informácie pre prípadné neskoršie
nahládnutie. Batérie by mala vymieňať dospelá osoba.



POZOR:

1. Rovnako ako pri všetkých drobných predmetoch je nutné tieto batérie odstrániť z dosahu malých detí. V prípade ich prehltnutia okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.
2. Vždy starostlivo dodržujte pokyny. Používajte iba predpísané batérie a vkladajte ich správne podľa označenia pólov + a -.
3. Nekombinujte staré a nové batérie ani klasické C-Zn batérie a alkalické batérie.
4. Slabé alebo vybité batérie z výrobu vyberte.
5. Batérie z výrobu vyberte tiež v prípade, že ho nikto nebude dlhší čas používať.
6. Neskratujte prírodné svorky.
7. Ak na tento výrobok pôsobí lokálne elektrické rušenie alebo ho výrobok sám spôsobuje, premiestnite ho z blízkosti iných elektrických zariadení. V prípade potreby ho resetujte (vypnutím a opätovným zapnutím alebo vybratím a opätovným vložením batérií).
8. NABÍJACIE BATÉRIE: Nekombinujte s inými typmi batérií. Pred nabíjaním ich vždy vyberte z výrobu. Batérie dobíjajte pod dozorom dospeléj osoby. NENABÍJAJTE INÉ TYPY BATÉRIÍ.



Tento výrobok a jeho batérie musia byť zneškodnené samostatne,
a to v mieste stredisku recyklovania odpadov. Nezneškodňujte ich
vyhodením do odpadkového koša.

www.hasbro.com www.monopoly.com



Názvy a logá HASBRO GAMING, PARKER BROTHERS a MONOPOLY,
charakteristický vzhľad herného plánu, štyri rohové políčka, postavička
MR. MONOPOLY a jednotlivé prvky herného plánu a hracie figúrky sú
ochrannými známkami spoločnosti Hasbro pre hru na obchodovanie
s nehnuteľnosťami.

© 1935, 2015 Hasbro. Všetky práva vyhradené.

Vyrába: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Zastupuje: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET, UK.

Služba zákazníkom: infocz@hasbro.co.uk

Tieto informácie uschovajte pre možnú potrebu v budúcnosti.

Výrobok sa môže líšiť od ilustrácií na obale
farebnosťou aj obsahom.

HASBROGAMING.COM



NÁVOD

VEK
8+



2-4
HRÁČI

♦ Najrýchlejšia hra na obchodovanie s nehnuteľnosťami ♦



CIEĽ HRY

KEĎ NIEKTO ZBANKROTUJE, MUSÍTE BYŤ NAJBOHATŠÍM HRÁČOM!



OBSAH:

- 1 hrací plán
- 1 jednotka
Neprekonateľného
bankovníctva
- 4 plastové figúrky
- 22 domov
- 49 kariet
 - 4 platobné karty
- 22 listov vlastníctva
- 23 udalostí
- 2 kocky

0416B6677634 00

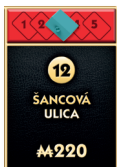
MONOPOLY Ultimate Banking Instructions (SK 634)

Najprv si
prečítajte toto!

ČO JE NOVÉ V HRE MONOPOLY NEPREKONATEĽNÉ VLASTNÍCTVO?

Je to rýchla verzia hry MONOPOLY, ale niektoré pravidlá sa veľmi líšia!

Domy



Výška nájomného na hracom pláne



Hodnoty nájomného na kartách Listov vlastníctva



Výška nájomného je 2 na nehnuteľnosti č. 16. Vlastní ju Lietadlo. Nájomné je M280

Najprv domy. Nemusíte čakať, kým budete mať vlastnú farebnú kolekciu! Vždy, keď kúpite nehnuteľnosť, hneď dostanete dom.

Položte dom na štvorec číslo jeden na farebnom páse políčka. Udáva výšku nájomného!

Vždy, keď sa niekto dostane na políčko, ktoré vlastníte, nielenže vám musí zaplatiť nájomné, ale vaše nájomné sa posúva o úroveň vyššie.

Keď sa dostanete na políčko, ktoré vlastníte, výška vášho nájomného sa tiež posunie o úroveň vyššie.

Vždy, keď sa úroveň nájomného posunie o úroveň vyššie alebo nižšie, posuňte svoj dom! Na nehnuteľnosti môžete mať len jeden dom.

Maximálna úroveň nájomného je 5 a nemôže klesnúť pod úroveň 1.

(Pokiaľ sa nehnuteľnosť nevráti banke, aby sa uhradil dlh, v takom prípade sa znovu stane nehnuteľnosťou bez majiteľa a výška nájomného sa vráti na počiatočnú hodnotu.)

Každá nehnuteľnosť má svoju kartu List vlastníctva, na ktorej sa uvádza všetkých päť hodnôt nájomného.



Ak si neviete vybaviť, aká je vaša výška nájomného (kde by mal stáť váš dom), ľahko skontrolujete výšku nájomného pre všetky nehnuteľnosti, ktoré vlastníte.

- Priložte kartu List vlastníctva.
- Potom musíte stlačiť tlačidlo , inak si jednotka bude myslieť, že chcete nehnuteľnosť kúpiť alebo zaplatiť nájomné!
Ak nestlačíte tlačidlo , jednotka sa po 10 sekundách vráti k svojej štandardnej obrazovke.

Hrací plán

Keď si obzriete hrací plán, nájdete na ňom **názvy nehnuteľností** z klasickej hry MONOPOLY, ale nie sú tu žiadne polia pre Šancu alebo Dobročinný fond. Namiesto toho sú tu polia Udalosť a Umiestnenie.



Polia Udalosť znamenajú kartu Udalosť, ktorá môže znížiť alebo zvýšiť výšku nájomného, dať alebo vziať peniaze, dokonca vás môže poslať aj do väzenia!



Polia Umiestnenie vám umožňujú zaplatiť a presunúť sa na akékoľvek pole nehnuteľností na hracom pláne, ktoré potom chcete kúpiť (alebo na ňom zvýšiť výšku nájomného).

V hre sa neobchoduje, ale toto pole vám pomáha získať súpravu farieb (ak ho využívate rozumne).

Peniaze, peniaze, peniaze!

Asi ste si všimli, že v tejto hre nie je žiadna hotovosť. Jednotka Neprekonateľného bankovníctva pre vás urobí všetko, rýchlo a jednoducho!

- Podľa platobných kariet jednotka vie, aké je vaše bohatstvo (peniaze a nehnuteľnosti).
- Podľa kariet Listy vlastníctva jednotka vie, ktoré nehnuteľnosti vlastníte a aké sú na nich výšky nájomného.
- Podľa kariet Udalostí jednotka vie, čo sa deje vo vašom susedstve!
- Po priložení každá karta vydá zvuk. Ak nebudete počuť zvuk, priloženie karty sa nezaregistrovalo!

ZABÁVAJTE SA!

Možno sa vám zdá podľa tohto návodu, že hra je príliš zložitá, ak si však prečítate časti týkajúce sa PRÍPRAVY HRY a POSTUPU PRI HRE, budete pripravení začať.

Potom sa len pozrite na POLIA PLÁNU, pretože sa po nich budete pohybovať.

Pozrite sa na obrazovku jednotky, pomôže vám. Prípadné poruchy jednotky a ich odstránenie sa opisujú na str. 14.

PRIPRAVTE SI HRU!

Jednotka Neprekonateľného bankovníctva

- Vložte batérie do jednotky Neprekonateľného bankovníctva, ako sa uvádza na zadnej strane tohto návodu. Jednotka sa automaticky zapne.
- Po vložení batérií stlačte a držte asi päť sekúnd stlačené tlačidlo  na vypnutie jednotky. Ťuknite na akékoľvek tlačidlo a začne sa nová hra.

Teraz nahlas prečítajte návod!

1 Karty Udaloostí umiestnite lícom nadol sem na herný plán.

2 Rozdeľte karty Listov vlastníctva podľa farieb.

3 Domy nechajte podľa kariet Listov vlastníctva.

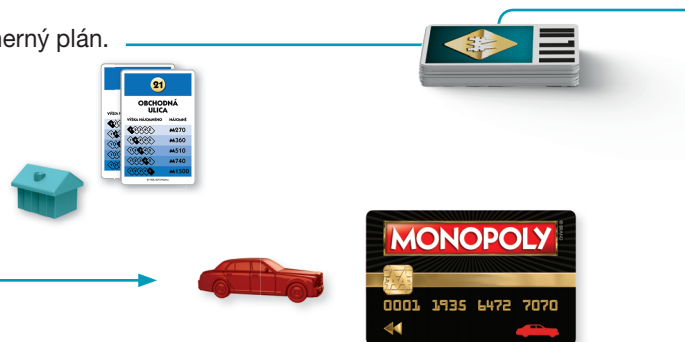
4 Dajte každému hráčovi:
1 figúrku a zodpovedajúcu platobnú kartu.

5 Všetky figúrky umiestnite na políčko ŠTART.

6 Jednotku umiestnite do stredu hracieho plánu.

7 Každý hráč priloží svoju platobnú kartu k jednotke.

8 Keď ste pripravení na hru, stlačte tlačidlo .
Na vašu kartu sa automaticky pripočíta ₪1500.





AKO PRIKLADAŤ KARTY

Jednoducho položte kartu na čítačku kariet, čiarový kód musí byť na spodnej strane.

- Uistite sa, že karta pokrýva celú čítačku kariet.
- Ak budete počuť zvuk, znamená to, že funkcia sa realizovala. Ak zvuk nebudete počuť, kartu znovu skúste položiť na čítačku.

Podrobné informácie o jednotke nájdete na strane 14 a 15.

DÔLEŽITÉ! Ak potrebujete transakciu zrušiť, postup nájdete na strane 12. Nehrajte sa na priamom slnku alebo pri ostrom svetle.



HRAJTE!

Ako sa vyhráva

- Nakupujte nehnuteľnosti! Na konci hry vaše nehnuteľnosti zarábajú peniaze.
- Snažte sa, aby ste mali čo najviac peňazí a nehnuteľností, keď niektorý hráč zbankrotuje.
- Jednotka vypočíta bohatstvo každého hráča a ukáže, kto je víťaz!

Postup pri hre

Začína najmladší hráč a hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Keď ste na ťahu

- 1 Hodte oboma kockami.**
- 2 Pohybuje figúrkou** v smere hodinových ručičiek okolo plánu o hodený počet políčok.
- 3 Kam ste sa dostali?**
Skontrolujte v časti POLIA PLÁNU v tomto návode, čo máte urobiť, keď sa dostanete na niektoré políčko.

Hodili ste na oboch kockách rovnaké číslo?

Uskutočnite svoj ťah a potom hodte kockami znovu a uskutočnite ďalší ťah.

Pozor! Ak hodíte rovnaké číslo na oboch kockách trikrát po sebe, musíte ísť do väzenia a váš ťah sa skončil!

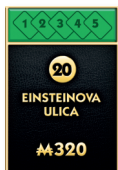


- 4 Váš ťah sa skončil.** Teraz je na rade hráč po vašej ľavici.

ZAČNITE HRAŤ!

To je všetko, čo potrebujete, aby ste mohli začať!
Pozrite sa na políčka, na ktoré ste sa dostali...

POLÍČKA NA HRACOM PLÁNE



Políčka bez majiteľa (bez domu)

Keď sa dostanete na nehnuteľnosť, ktorá nemá majiteľa, musíte ju kúpiť alebo dať do aukcie!

1 Kúpiť nehnuteľnosť

- Priložte kartu List vlastníctva.
- Priložte platobnú kartu, aby ste ju kúpili.
Na políčkach hracieho plánu sa uvádza cena nehnuteľnosti.
Jednotka odpočíta z hodnoty na vašej karte cenu nehnuteľnosti a cink, je vaša!
- Položte dom na značku s úrovňou 1.
Vždy, keď sa niekto postaví na políčko, výška nájomného vzrastie!
- Položte list vlastníctva pred seba.



2 Spustenie aukcie nehnuteľnosti

Na strane 13 nájdete podrobné informácie.

Farebná súprava = vyššie nájomné

Oplatí sa zbierať farebné súpravy. Kúpte si poslednú nehnuteľnosť z rovnakej farebnej súpravy a výška nájomného každej nehnuteľnosti okamžite vyskočí na vyššiu úroveň!

Ak nehnuteľnosti jednej súpravy vlastní najmenej dvaja hráči, výška nájomného vzrastie o jednu úroveň.

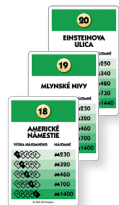
Ak nehnuteľnosti jednej súpravy vlastní jeden hráč, výška nájomného vyskočí o dve úrovne!

Keď sa tak stane, budete počuť fanfáry.

Nezabudnite presunúť domy na správnu výšku nájomného!

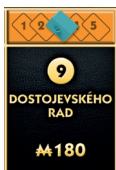
Bonus za uzatvorenie farebnej súpravy sa objaví len vtedy, keď sa súprava skompletizuje prvýkrát.

Úroveň nájomného môžete skontrolovať priložením kariet Listov vlastníctva. Potom vždy stlačte , aby hra mohla pokračovať!



Otočte a dozviete sa viac o vlastných políčkach a iné informácie!





Vlastnené nehnuteľnosti (s domom)

1 Ak nehnuteľnosť vlastní iný hráč, dlhujete mu nájomné!

- Priložte kartu List vlastníctva.
- Priložte svoju Platobnú kartu.
- Správne nájomné sa automaticky odčíta z vášho účtu a pripočíta sa vlastníkovi. Jednotka potom zobrazí pre nehnuteľnosť novú úroveň nájomného.
- Posuňte dom na políčku hracieho plánu o jednu úroveň vyššie. Nájomné sa zvyšuje vždy, keď sa na nehnuteľnosť dostane niektorý z hráčov.



Vrtuľník dlhuje
200

Nemáte peniaze?

Ak nemáte dosť peňazí, aby ste zaplatili dlh, jednotka vám to povie!
Dlh musíte splatiť pomocou nehnuteľností, ktoré vlastníte.
Na strane 11 nájdete podrobné informácie.



Úroveň nájomného
2 na Prístavnej
ulici je 210

2 Ak ho vlastníte, nájomné sa zvyšuje – ale musíte to povedať jednotke!

- Priložte kartu List vlastníctva.
- Priložte svoju Platobnú kartu. Jednotka zobrazí novú úroveň nájomného.
- Posuňte dom na políčku hracieho plánu o jednu úroveň vyššie. Nájomné sa zvyšuje vždy, keď sa na nehnuteľnosť dostane niektorý z hráčov.



Výška nájomného
je 2 na
nehnuteľnosti
č. 16. Vlastní ju
Lietadlo. Nájomné
je 280

Ak si neviete vybaviť, aká je vaša výška nájomného (kde by mal stáť váš dom), ľahko skontrolujete výšku nájomného pre všetky nehnuteľnosti, ktoré vlastníte.

- Priložte kartu List vlastníctva.
- Potom musíte stlačiť tlačidlo , inak si jednotka bude myslieť, že chcete nehnuteľnosť kúpiť alebo zaplatiť nájomné! Ak nestlačíte tlačidlo , jednotka sa po 10 sekundách vráti k svojej štandardnej obrazovke.



Udalosť

Keď sa dostanete na políčko Udalosť, zoberte vrchnú kartu z kôpky a nahlas ju prečítajte.

- Priložte kartu Udalosť k jednotke a postupujte podľa pokynov na karte.
- Priložte akúkoľvek kartu nehnuteľnosti znamená presne toto: nesmie byť vaša!
- Keď nemôžete urobiť tento krok, neurobte nič.
- Použité karty Udalostí vráťte pod kôpku.
- NEPRECHÁDZATE políčkom ŠTART, keď sa posúvate v rámci činnosti uvedenej na karte Udalosti!

Niektoré udalosti ovplyvnia aj vašich susedov! „Susedia“ sú nehnuteľnosti, s ktorými susedíte, aj keď je to za rohom alebo o políčko ďalej. Zmeny vyplývajúce z kariet Udalostí platia len pre vlastnené nehnuteľnosti. Ak susediace nehnuteľnosti nemajú majiteľa, účinok sa prejaví len pre priloženú nehnuteľnosť.

Napr. susedmi Záhradnícka ulica (č. 5) sú Karadžičova ulica (č. 4) a Špitálska ulica (č. 6) – ale iba vtedy, ak majú majiteľa!

A pamätajte, môžete byť susedom sám sebe!



Umiestnenie

Keď sa dostanete na políčko Umiestnenie, môžete zaplatiť AA100 a posunúť sa na akúkoľvek nehnuteľnosť na hracom pláne. Môžete ju kúpiť, alebo, ak ju niekto vlastní, zvýšiť úroveň nájomného! Alebo nemusíte urobiť nič.

- 1 Ak sa chcete posunúť, ťuknite na a začnú sa rolovať funkcie, kým sa neobjaví ikona .
- 2 Priložte svoju platobnú kartu a zaplaťte AA100.
- 3 Posuňte svoju figúrku na akékoľvek políčko nehnuteľnosti na hracom pláne.
- 4 Priložte kartu Listu vlastníctva tejto nehnuteľnosti.
- 5 Priložte svoju platobnú kartu.
Ak ju kupujete, položte dom na úroveň 1.
Ak ho už vlastníte, priložte svoju platobnú kartu, aby ste zvýšili úroveň nájomného.
Posuňte dom o jednu úroveň vyššie!

Poznámka: Ak prejdete políčkom ŠTART, NEBERTE SI AA200.

Otočte, dozviete sa, ako sa dostať z väzenia, a ešte oveľa viac!

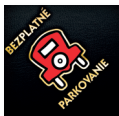




ŠTART

Keď zastanete alebo prejdete políčkom ŠTART, vezmite si z banky ₪200.

Stlačte  na zobrazenie ikony . Priložte svoju platobnú kartu a vezmite si peniaze.



Parkovanie zadarmo

Keď zastavíte na tomto políčku, oddýchnite si! Nestane sa nič.



Len na návšteve

Nerobte si starosti! Keď zastanete na tomto políčku, len presuňte svoju figúrku na časť Len na návšteve.



Choď do väzenia

Okamžite presuňte svoju figúrku na políčko Väzenie. Neprechádzate políčkom ŠTART. Neberiete si z banky ₪200. Váš ťah sa skončil.

Keď ste vo väzení, NEMÔŽETE vyberať nájomné* ani sa zúčastňovať na aukciách.

* Keď ste vo väzení, neprikladajte žiadnu zo svojich kariet nehnuteľností – nebudete vtedy ťažiť ani zo zvýšenia nájomného, keď niekto zastane na nehnuteľnosti, ktorú vlastníte. Zmeny v súvislosti s kartami Udalostí však budú mať vplyv na vaše nehnuteľnosti, aj keď ste vo väzení.

Ako sa dostanem z väzenia?

Máte dve možnosti:

- 1 Na začiatku ďalšieho ťahu zaplatiť M100.** Ťukajte na , kým sa nezobrazí ikona , potom priložte svoju platobnú kartu. Štrng! Ste voľný/-á, teraz hodte kockami a posúvajte sa ako obvykle!
- 2 Pri ďalšom ťahu hodíte na oboch kockách rovnaké číslo.** V takomto prípade ste voľný/-á! Keď použijete hodenie kockami a vykonáte činnosť podľa tohto políčka, váš ťah sa týmto končí.
O hod s rovnakým číslom na oboch kockách sa môžete pokúsiť v troch ťahoch. Ak rovnaké číslo nehodíte ani pri treťom ťahu, keď ste vo Väzení, zaplaťte ₪100 (pozri vyššie) a posuňte figúrkou na hracom pláne podľa poslednej hodenej hodnoty.
Ak nemáte dosť peňazí, aby ste sa dostali z väzenia, pozri časť **Ak dlhujete banke** na nasledujúcej strane.



Vrtuľník dlhuje
¥200

Čo ak zostanem bez peňazí?

- 1 Jednotka automaticky vypočíta, či máte dosť peňazí, aby ste zaplatili svoj dlh.
- 2 Najprv zaplatíte peniazmi, ktoré máte, ale ak to nestačí, budete musieť použiť na uhradenie dlhu niektorú z nehnuteľností, ktoré vlastníte.
- 3 Hodnota nehnuteľnosti je nákupná cena vytlačená na hracom pláne. Vyberte si nehnuteľnosť (nehnutelnosti), ktoré chcete speňažiť.

Ak dlhujete inému hráčovi:

- Prikladajte svoje karty Listov vlastníctva, kým nemáte splatený dlh.
- Nechajte dom na nehnuteľnosti (na aktuálnej úrovni nájomného) a dajte kartu Listu vlastníctva druhému hráčovi.

Ak dlhujete banke:

- Prikladajte svoje karty Listov vlastníctva, kým nemáte splatený dlh.
 - Odstráňte dom z nehnuteľnosti a vráťte kartu Listu vlastníctva. Táto nehnuteľnosť je teraz bez majiteľa a môže ju kúpiť iný hráč, ktorý zastane na tomto políčku.
- 4 Každá zmena sa prejaví na vašej platobnej karte. Skontrolujte si, akú sumu máte na účte.
 - 5 Ak nemáte dosť peňazí alebo nehnuteľností, aby ste zaplatili nájomné alebo poplatok, potom ste ZBANKROTOVALI a HRA SA SKONČILA!

VÝHRA!

- Víťazom je hráč najbohatší (peniaze a majetok) v okamihu, keď jeden hráč zbankrotoval!
- Jednotka automaticky spočíta konečnú finančnú situáciu všetkých hráčov, použije pritom celkovú sumu peňazí a hodnôt nehnuteľností (nákupnú cenu).
- Potom sa odhalí a oslávi celkový víťaz!

Poznámka: Ak hráč zbankrotuje, pretože nevie uhradiť nájom inému hráčovi, každý dlh nevyplatený týmto hráčom uhradí banka a započíta ho do konečnej sumy bohatstva.

Existuje remíza?

Ak po prvotnom spočítaní celkového majetku je výsledkom remíza, potom vyhráva hráč s vyššou hodnotou majetku (nákupnou cenou) uvedenou na pláne (napr. hráč, ktorý vlastní tmavomodré políčko, vyhrá nad hráčom so zeleným políčkom).

ZRUŠENIE POSLEDNEJ TRANSAKCIE

Zrušiť môžete tieto transakcie:

- Úhrada nájomného
- Kúpa nehnuteľnosti
- Výber platu pri prechode cez ŠTART
- Platba, aby ste sa dostali z väzenia
- Úhrada poplatku za políčko Umiestnenie

Transakcie kariet Udalostí sa NEMÔŽU zrušiť.

Na prednastavenej štandardnej obrazovke stlačte a držte asi 5 sekúnd stlačené tlačidlo  a . Budete počuť zvuk a príslušné informácie (suma na účte a/alebo vlastníctvo) sa zmenia.

Môžete zmeniť len úplne poslednú transakciu.

Keď sa dostanete do dlhov, poslednú transakciu nemôžete zmeniť.

Dražby

Ak hráč zastane na nehnuteľnosti bez majiteľa a nechce ju kúpiť za cenu uvedenú na hracom pláne, môže dať nehnuteľnosť do aukcie.

Ponúkať môžu všetci hráči, vrátane hráča, ktorý pôvodne zastal na tomto políčku.

Pamätajte, že keď ste vo väzení, nemôžete dávať ponuky do aukcií!

Musíte urobiť toto:

- 1 Skontrolujte, koľko máte peňazí!
- 2 Priložte kartu nehnuteľnosti, ktorú chcete dať do aukcie.
- 3 Ťuknite na tlačidlo  a objaví sa ikona .



Teraz, pred začiatkom aukcie, musíte vedieť niekoľko vecí.

- Aukcia je časovo obmedzená, preto konajte rýchlo!
- Ak chcete predložiť ponuku, stlačte .
Každý dotyk tlačidla  znamená zvýšenie ponuky o 20.
Povedzte nahlas sumu vždy, keď stlačíte tlačidlo, aby ste ponúkali.
- Ak ste poslednou osobou, ktorá ponúkne, keď sa časovač zastaví, musíte kúpiť nehnuteľnosť za cenu zobrazenú na obrazovke.

- 4 Ste pripravený/-á? Stlačte  a aukcia sa automaticky začne. Začnite s ponukami!
- 5 Keď sa aukcia skončí, víťazný uchádzač musí priložiť svoju platobnú kartu a kúpiť tak nehnuteľnosť.
- 6 Položte list vlastníctva pred seba.
Položte dom na pole hracieho plánu. 

A čo ak ho nikto nechce?

Je to v poriadku. Stlačte tlačidlo  a pokračujte.

Čo ak čas uplynul bez toho, aby niekto dal ponuku?

Znovu priložte kartu listu vlastníctva a aukciu spustíte znovu!

OBRAZKY OBRAZOVKY JEDNOTKY

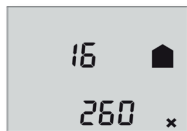
Informácie o spôsobe zrušenia poslednej transakcie nájdete na strane 12.

Štart



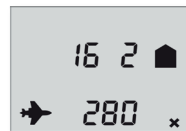
Úvodná obrazovka ukazuje, že (v tejto hre) sú traja hráči, ktorí priložili svoje platobné karty a pripočítala sa im tak úvodná suma ₳1500.

Majetok, ktorý nikto nevlastní



Staromestská ulica (číslo nehnuteľnosti 16) stojí ₳260.

Majetok, ktorý má majiteľa



Lietadlo vlastní Staromestskú ulicu. Nájomné je na úrovni 2, čo znamená, že výška nájomného je ₳280.

Výstup



Stlačte tlačidlo  kedykoľvek, keď sa objaví, vrátite sa tak k štandardnej obrazovke.

Touto funkciou nemôžete vrátiť späť žiadnu platbu a funguje len vtedy, ak sa na obrazovke objaví .

Prednastavená/domáca obrazovka



Prednastavená/domáca obrazovka zobrazuje ikony všetkých hráčov a ich stav na účte.

Skok nájomného pri skompletizovaní farebnej súpravy



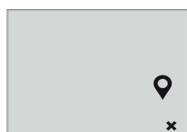
Žltá súprava je teraz skompletizovaná. Vlastnia ju dvaja alebo viac hráčov. Staromestská ulica bola poslednou kúpenou nehnuteľnosťou, jej nájomné je na úrovni 2. Račianske mýto má nájomné na úrovni 3, zatiaľ čo Hviezdoslavovo námestie má nájomné na úrovni 4. Pozri stranu 7.

ŠTART



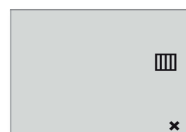
Zobrať plat ₳200. Pozri stranu 10.

Umiestnenie



Zaplatiť ₳100 a posunúť sa na akékoľvek políčko nehnuteľnosti. Pozri stranu 9.

Väzenie

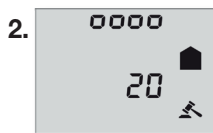


Zaplatiť ₳100, aby ste sa dostali z väzenia. Pozri stranu 10.

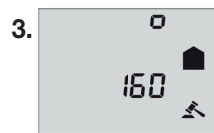
Dražby



Obrazovka pri spustení aukcie, zobrazujú sa stavy na účtoch všetkých hráčov.



Prebieha aukcia, v hornej časti sa zobrazujú kruhy odpočítavania: 4, 3, 2 a nakoniec 1. Vizualne zobrazenie sprevádza zvuk odpočítavania.



Odpočítavanie sa končí. Nehnutelnosť sa predala za 160. Pozri stranu 13.

Zadĺžený



Vrtuľník dlhuje o 200 viac, ako má peňazí na účte. Nastal čas, keď sa Vrtuľník musí rozhodnúť, ktoré nehnuteľnosti odovzdá, aby mohol vyplatiť dlh.

Výhra



Auto so svojimi 9 520 vyhráva po tom, ako Loď zbankrotovala.

Uspenie/prerušenie hry

Ak sa jednotka päť minút nepoužíva, uspí sa. Zobudíte ju tak, že stlačíte akékoľvek tlačidlo. Prerušená hra bude pokračovať tam, kde ste prestali hrať.

Nová hra/pôvodné nastavenie

Stlačte a asi päť sekúnd držte stlačené tlačidlo , jednotka sa vypne. Ťuknite na akékoľvek tlačidlo a začne sa nová hra.

Hlasitosť

Stlačte a držte súčasne stlačené tlačidlá  a , teraz môžete nastaviť úroveň hlasitosti. Použite tlačidlo  alebo  na rolovanie nahor alebo nadol v rámci štyroch možností nastavenia hlasitosti. Ak chcete potvrdiť, stlačte .

Vyžaduje sa platobná karta



Toto je posledná z troch rolujúcich sa obrazoviek.

Ak vidíte tieto obrazovky a počujete opakované pípanie, jednotka čaká na kartu, aby dokončila transakciu. Ponáhľajte sa: ak vám to potrvá príliš dlho, obrazovka sa vráti do úvodnej podoby.

Vyžaduje sa karta nehnuteľnosti



Toto je posledná z troch rolujúcich sa obrazoviek.