

VĚK
6+ | HRAČI
2

Seznámte se s hrou

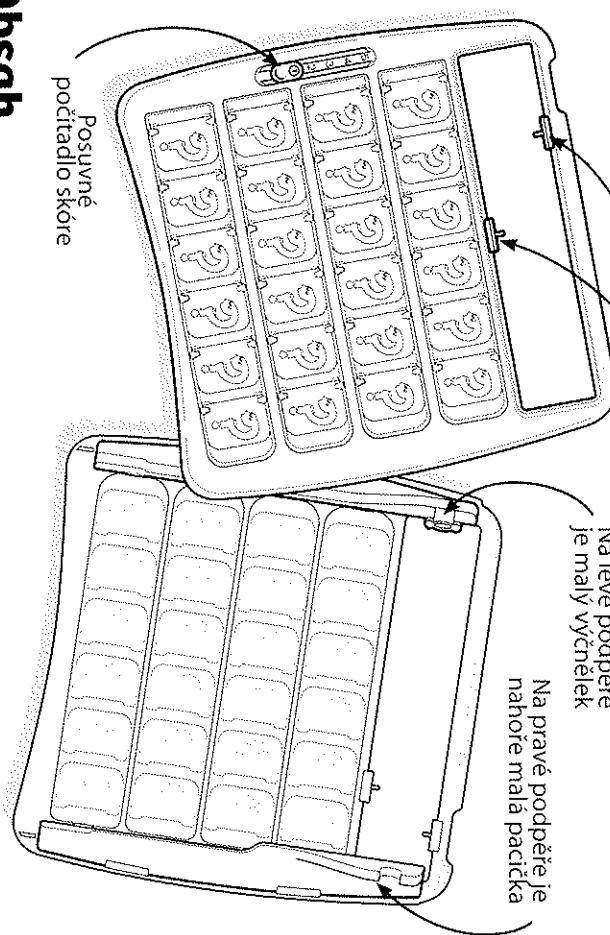
Přední část

Značky pro
vyber postav

Na levé podpře
je malý výčnělek

Na pravé podpře je
nahore malá pacicka

Zadní část



Obsah

- 2 herní rámy • 2 tabulky s postavami • 4 podpěry (2 pro každý herní rám)
- 4 značky pro výběr postav • 2 posuvná počítadla skóre.

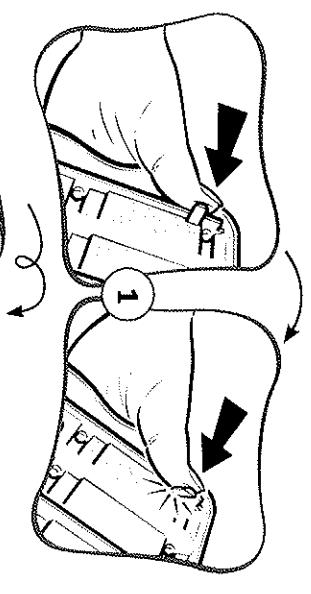
HRAČKU MUSÍ SESTAVIT DOPŘEĽÁ OSOBA.

Opatrně vyměte jednotlivé součásti hry z plastového rámu. V případě potřeby odstraňte ze součástí hry přebytečný plast pomocí smirkové desky nebo brusného papíru. Až všechny dílky vyjmete, plastový rám můžete vyhodit. Vytačte tabulky s postavami z lepenkového kartonu a obal vyhodte do recyklovaného odpadu.

Sestavení

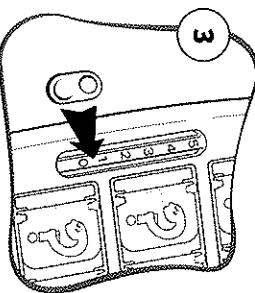
- (1)** Otočte oba herní rámy vzhůru nohama. Zatlačte na zoubek v rohu sněrem ke středu, dokud se neodloží. Viz obrázek 1. Opakujte se všemi zoubky v rozích na obou herních rámech.

- (2)** Zasuňte výčnělky na levé i pravé podpěry do otvorů v herním rámu (2A), a pak podpěry zaklapněte do herního rámu (2B).



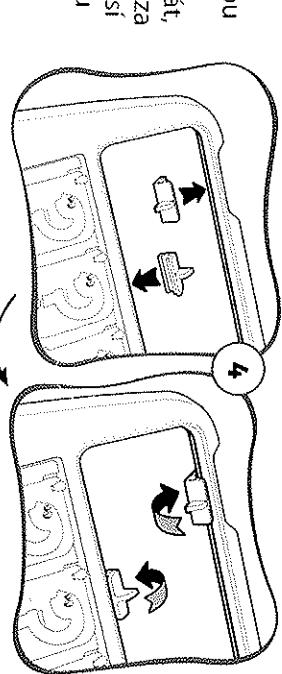
- (3)** Otočte herní rámy přední stranou nahoru a zaklapněte posuvná počítačla skóre na místo.

- (4)** Zasuňte značky pro výběr postav do horní a spodní kolejnice velkého otvoru. Na každém herním rámu budou dvě počítačla pro výběr postav.

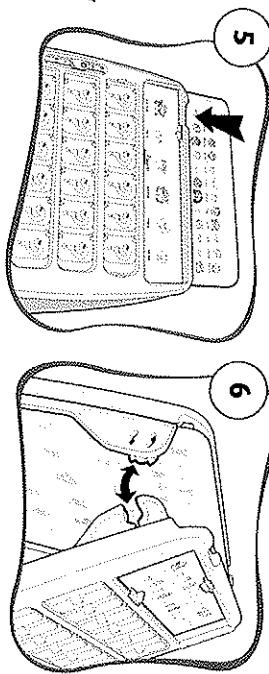


Příprava

- (5)** Rozhodněte, se kterou stranou tabulek s postavami chcete hrát, a zasuňte ji na místo za dvířka. Oba hráči musí hrát se stejnou sadou postav.

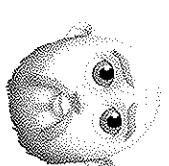


- (6)** Můžete hrát buď naproti sobě tak, že rámy zaklapnete do sebe, jak je vyobrazeno, nebo můžete hrát kdekoliv a držet rámy tak, aby protivník neviděl, koho výberáte.



Průběh hry

Hra zahajuje nejmladší hráč. Hráči si střídavě pokládají otázky, na které lze odpovědět ANO nebo NE. V závislosti na odpovědi budete zavírat dvířka u tváří, u nichž jste si jistí, že NEJSOU tajemnou postavou vašeho protivníka.



Například: Zeptáte se „Má tvoje tajemná postava klobouk?“ a vás protivník odpoví „Ne“. Zavřete všechna dvířka u postav s kloboukem. A jste o krůček blíže k odhalení tajemné postavy.

Ted' bude zase otázku pokládat protivník vám.

Vítězství

Až si budete myslit, že víte, kdo je protivníkova tajemná postava, počkejte, až budete na řadě, a místo otázky řekněte svůj tip. Pokud uhodnete, vyhráli jste. Pokud se však spletete, vyhrává váš protivník!

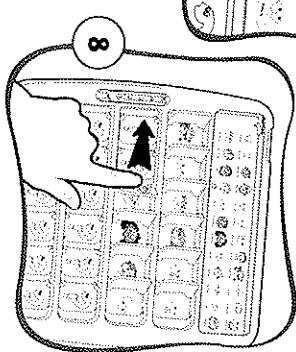
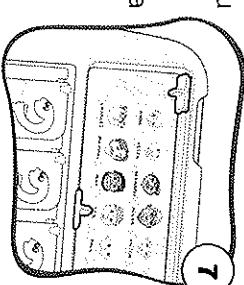
Turnaj

Chcete-li hrát stylem turnaje, při každé vyhrané hře posuňte počítačlo skóre o jeden dílek nahoru. První hráč, který vyhraje přes her, se stává šampiónem!



- (7)** Vyberte si tajemnou postavu z jedné z horních dvou řad a posuňte na ni značku pro výběr postavy. Druhá značka pro výběr postavy by měla být na bílém bodu.

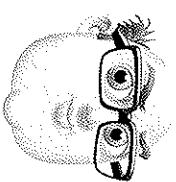
- (8)** Otevřete všechna dvířka na herním rámu, abyste viděli na postavy.



Náročnější hra

Až se budete na tajemné postavy ptát, budete muset použít jednu z první řady a jednu z druhé. Budete muset uhodnout obě protivníkovy tajemné postavy.

„Nosi obě tvoje postavy brýle?“ nebo „Má některá z postav černé vlasy?“ Při vyřazování postav se dobře zamyslete!



Například: Zeptáte se „Má některá z tvých

postav vousy?“ a váš protivník odpoví „Ano“. Nemůžete zavřít žádhná dvířka, protože i když jedna tajemná postava má určité vousy, druhá je mít nemusí! Při náročnější hře musíte uhodnout obě tajemné postavy v jednom kole.

Vytiskněte si další tajemné postavy online!

Na adrese guesswho.hasbro.com/characters můžete získat další tabulky s postavami. Podle pokynů na webové stránce si vytiskněte tabulky s postavami, které si zvolíte, pak zasuňte nové tabulky do herního rámu a můžete si zahrát zcela novou hru Hádej kdo?



Obsah online vyžaduje počítač s připojením k internetu (není součástí).



© 2009 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.
Distribuční v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.

Tel.: +420 222 753 180
email: infocesk@hasbro.de

www.hasbrohry.cz

MB
GAMES

120905801122 [00]