

POLÍČKA NA HERNÍM PLÁNU



START

Pokaždé, když projdeš, nebo když se zastavíš na políčku START, dostaneš od banky 2\$.



ŠANCE

- Vezmi horní kartu Šance, přečti ji nahlas a postupuj podle pokynů.
- Použitou kartu vrať dospodu kupičky.



JDI DO VĚZENÍ

Jdi rovnou do vězení! Neprocházíš STARTEM. Nedostaneš 2\$. Až budeš příště na řadě, zaplať 1\$, nebo použij kartu Jsi propuštěn z vězení, pokud ji máš. Poté hod kostkou a hraj dál. Když jsi ve vězení, můžeš vybírat nájemné.



JEN NA NÁVŠTĚVĚ

Pokud se zde zastavíš v průběhu tahu, tak jsi ve vězení jen na návštěvě!



PARKOVÁNÍ ZDARMA

Nedělej nic, jen si odpočiň.

5. A je to! Teď je na tahu další hráč.

VÍTĚSTVÍ!

1. Pokud nemáš dost peněz na zaplacení nájemného, nemůžeš kupovat nemovitosti, na kterých se zastavíš, nebo zaplatit poplatek u karty Šance, zbankrotoval jsi! A to je konec hry.
2. Ostatní hráči spočítají své peníze a hráč s nejvíce penězi vyhrává!
3. Máte stejně peněz? Spočítej, kolik stály tvé nemovitosti a přičti to ke svým penězům!

POKROČILÉ!

Poté, co jsi zvládl standardní pravidla, zkus hrát následujícím způsobem a uvidíme, kdo vyhraje!

1. Pokud nemáš dost peněz na zaplacení nájemného nebo poplatku za kartu Šance, zaplať dluh nemovitostí, kterou vlastníš.
2. Pokud dlužíš jinému hráči, musíš mu přenechat svůj majetek. Pokud dlužíš bance, vrací se tvůj majetek na trh.
3. Pokud stále nemůžeš zaplatit, zbankrotoval jsi a hra končí. Každý si spočítá své peníze, aby se zjistilo, kdo vyhrál!

Název a logo HASBRO GAMING, MONOPOLY, charakteristický vzhled herního plánu, čtyři rohová políčka, postavička MR. MONOPOLY a jednotlivé prvky herního plánu a hrací figurky jsou ochranné známky společnosti Hasbro pro hru na obchodování s nemovitostmi.
© 1935, 2013 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.

Vyrábí: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Zastupuje: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Služba zákazníkům: Email: info@hasbrohry.cz

Tyto informace uschovejte pro pozdější použití.

Výrobek se může lišit od ilustrací na obalu barevností i obsahem.

www.hasbrohry.cz



1113A6984-122

1113A6984-122 00

Monopoly Jun

Originator: Col Approval: Final File Nam

MOJE
PRVNÍ HRA
MONOPOLY

VĚK
5+

2-4
HRÁČI

◆ Hra na rychlé obchodování s nemovitostmi ◆

BRAND

MONOPOLY

JUNIOR

CÍL HRY!

- Kruží po hrací ploše, kup si každou nemovitost, na které se zastavíš, sbírej peníze a ber si karty Šance.
- Pokud jednomu hráči dojdou peníze, ostatní spoluhráči si spočítají svou hotovost.
- Hráč, který má nejvíce peněz, vyhrává!

OBSAH

- 1 hrací deska
- 4 figurky
- 20 karet Šance
- 48 cedulek Prodáno
- 90 bankovek 1**
- 4 karty figurek
- 1 Kostka



UPOZORNENÍ:  
NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ – Obsahuje malé součásti. Nevhodné pro děti do 3 let.

**JE POTŘEBA MONTÁŽ
DOSPĚLOU OSOBOU**

Pokud hraješ poprvé

Vytlač všech 48 nápisů “Prodáno” z perforovaného listu. Zodpovědně zlikviduj přebytečné části.

PŘIPRAV HRU!

1. Otevři hrací desku a polož ji doprostřed mezi hráče.
2. Vezmi karty Šance a odděl 4 karty figurek.
Ty se ve hře nepoužívají, jen si je přečteš a vybere si figurku!

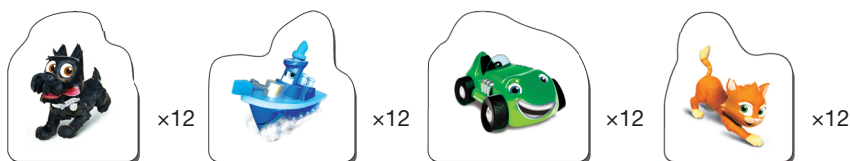
4 karty figurek:



Kdo budeš ty?



3. Postav svou figurku na START! ■
4. Vezmi si 12 nápisů “Prodáno”, které odpovídají tvé figurce a polož si je před sebe.



5. Zamíchej 20 karet Šance a polož je lícem dolů na políčko Šance na hrací ploše. ■
6. Vyber jednoho hráče, který bude bankéř. Bankéř se stará o peníze.

Je na čase rozdat peníze:

- 2 hráči: každý hráč obdrží 20⁰⁰
- 3 hráči: každý hráč obdrží 18⁰⁰
- 4 hráči: každý hráč obdrží 16⁰⁰



HRAJ!

Jak vyhrát

Měj nejvíce peněz, když spoluhráč zbankrotuje (nemá peníze na zaplacení nájemného, nemůže kupovat nemovitosti, na kterých se zastaví, nebo zaplatit poplatek u karty Šance).

Jak hrát

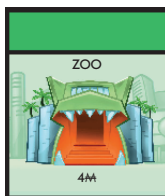
1. Nejmladší hráč začíná! Hra pokračuje vlevo.

2. **Hod kostkou a posuň figurku** o příslušný počet políček ve směru hodinových ručiček od STARTU.

- **Vždy** se pohybuj dopředu, nikdy dozadu
- **Pokaždé**, když procházíš, nebo když se zastavíš na políčku START, dostaneš 2M!

3. **Kde ses zastavil? Než začneš hrát**, přečti si o všech různých políčkích.

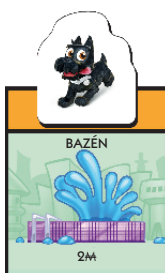
Pokud zastavíš na:



POLÍČKU, KTERÉ NIKDO NEVLASTNÍ

Pokud ho nikdo nevlastní, musíš si ho koupit!

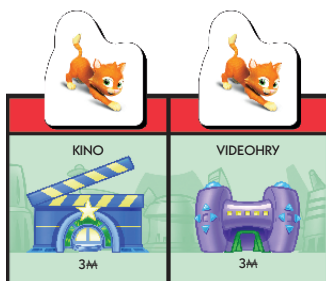
- Zaplat' bance částku, která je na políčku napsaná.
- Polož jeden ze svých nápisů Prodáno na barevný proužek v horní části políčka tak, aby každý věděl, že ho vlastníš!



KOUPENÉ POLÍČKO

Pokud políčko vlastní jiný hráč, zaplat' mu nájem. Nájemné je částka napsaná na hrací desce.

Pokud ho vlastníš ty, nic nedělej.



PÁR = DVOJNÁSOBEK NÁJEMNÉHO!

Pokud hráč vlastní obě nemovitosti stejné barvy, platí se mu dvojnásobek nájemného napsaného na políčku!

4. **Otoč stránku a dozvíš se více informací o dalších políčkích herního plánu a jak vyhrát!**

