

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Rad XL
Návod na obsluhu

Autorské práva

Autorské práva © 2017 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovat', prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

BenQ ecoFACTS

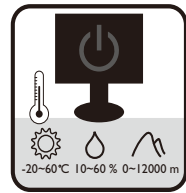
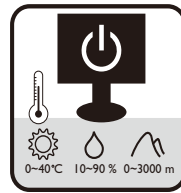
BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Bezpečnosť napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.



- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Zástrčkové zariadenie Typ A trieda I musí byť pripojené k ochrannému uzemneniu.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm².
- (Ak je priložené diaľkové ovládanie) RIZIKO VÝBUCHU BATÉRIE PRI VÝMENE ZA NESPRÁVNY TYP. POUŽITÉ BATÉRIE LIKVIDUJTE PODĽA POKYNOV.

Pre modely s adaptérom:

- Používajte výhradne napájací adaptér dodávaný s LCD monitorom. Pri používaní iného typu napájacieho adaptéra môže dôjsť k poruche alebo nebezpečenstvu.
- Pri používaní adaptéra so zariadením alebo nabíjaní batérie je potrebné ponechať patričný vetrací priestor okolo adaptéra. Nezakrývajte napájací adaptér papierom ani inými predmetmi, ktoré by mohli obmedzovať chladenie. Nepoužívajte napájací adaptér vo vnútri puzdra.
- Pripojte napájací adaptér k správnejmu zdroju napájania.
- Nepokúšajte sa napájací adaptér opraviť. Vo vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by ste mohli opraviť. Vymeňte zariadenie, ak bolo poškodené alebo vystavené nadmernej vlhkosti.

Starostlivosť a čistenie

- Neumiestňujte monitor na podlahu alebo povrch stola rovno prednou stranou. V opačnom prípade môže dôjsť k poškriabaniu obrazovky.
- Pred použitím musí byť zariadenie bezpečne zabudované do štruktúry stavby.
- (Pre modely podporujúce upevnenie na stenu alebo strop)
 - Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.

- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.
- Pred čistením vždy odpojte výrobok zo zásuvky elektrickej siete. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenu jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.
- Priečinky a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovat' ani zakrývať. Monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojmi tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Neumiestňujte na monitor ťažké predmety – predchádzajte možnému úrazu alebo poškodeniu monitora.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť.
- Informácie o menovitom príkone, dátume výroby a identifikačné značka nájdete na štítku na výrobku.

Vykonávanie servisu

- Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.
- Obráťte sa na predajcu alebo navštívte miestnu webovú stránku z lokality www.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu.

Pozor

- Monitor by mal byť asi 50 až 70 cm (20 až 28 palcov) od vašich očí.
- Pri dlhodobom pozeraní na obrazovku môže dôjsť k zrakovej únave a vaše videnie sa môže zhoršiť. Po každej hodine používania výrobku je potrebné dať si 5 až 10 minút prestávku.
- Znížte únavu očí zameraním sa na objekty v diaľke.
- Časté žmurkanie a očné cvičenie pomáha uchovať oči vlhké.

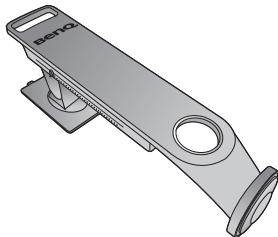
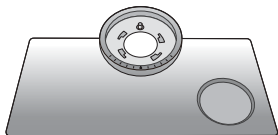
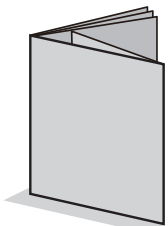
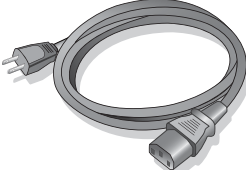
Obsah

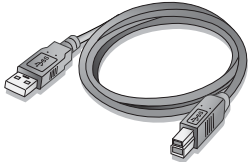
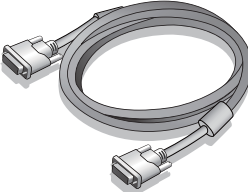
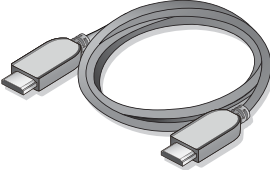
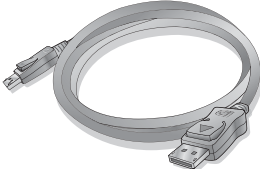
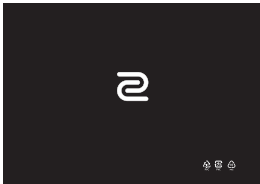
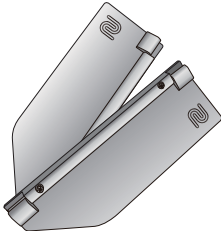
Autorské práva	2
Zrieknutie sa práva	2
Bezpečnosť napájania	3
Začíname	7
Oboznámenie sa s monitorom	9
Pohľad spredu.....	9
Pohľad zozadu	9
Porty vstupu a výstupu.....	10
Pripojenie	12
Zloženie hardvéru monitora	13
Ako odpojiť stojan a podstavec	19
Nastavenie výšky monitora	21
Nastavte uhol monitora	22
Otáčanie monitora	23
Inštalácia tienidla (krytu na tienenie)	25
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu	27
Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ ZOWIE	28
Inštalácia monitora na novom počítači	29
Zámena monitora na existujúcom počítači	30
Ako nainštalovať v systémoch Windows 10	31
Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)	32
Ako nainštalovať v systémoch Windows 7	33
Nastavenie vášho monitora	34
Ovládací panel	34
S Switch	35
Používanie základnej ponuky	37
Prvotné nastavenie pre hranie hier na frekvencii 144 Hz / 240 Hz	39
Prispôsobenie klávesových skratiek	40
Nastavenie funkcie Dynamická presnosť (len vybrané modely).....	41
Nastavenie vlastného herného režimu.....	41
Prenášanie herného režimu pomocou S Switch	41
Nastavenie režimu obrazovky	42
Používanie funkcie Intelig. mierka	43
Používanie Okamžitý režim	43
Aktivovanie adaptívnej synchronizácie VESA standard DisplayPort (len pre model XL2540)	43
Pohyb v hlavnej ponuke	44
Ponuka Game Settings (Nastavenie hier)	45
Ponuka Picture (Obraz)	47
Ponuka Display (Obrazovka)	50
Ponuka System (Systém)	53

Riešenie problémov	57
Často kladené otázky (FAQ).....	57
Potrebujete ďalšiu pomoc?	59

Začíname

Pri odbaľovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ ZOWIE	
Stojan monitora	
Podstavec monitora	
S Switch (Swift Switch)	
Príručka pre rýchle spustenie	
CD-ROM	
Sieťový kábel (V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.)	

Kábel USB	
Video kábel: DVI-D Dual Link (Voliteľné príslušenstvo)	
Video kábel: HDMI (Voliteľné príslušenstvo)	
Video kábel: DP	
Ochranný obal	
Tienidlo (kryt na tienenie)	



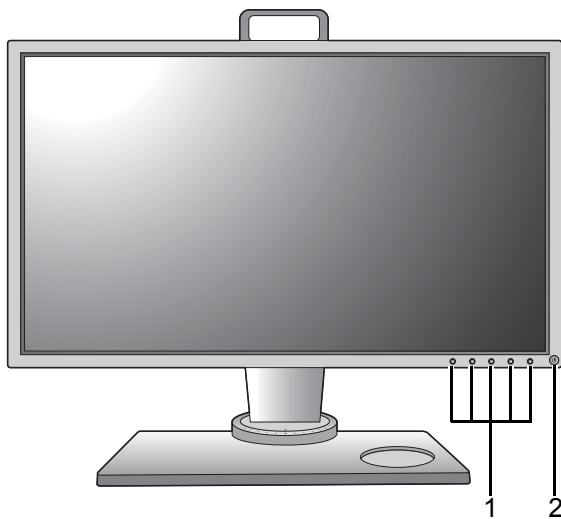
- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Obsah balenia sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.



Výrobok a príslušenstvo uchováajte vždy mimo dosah detí.

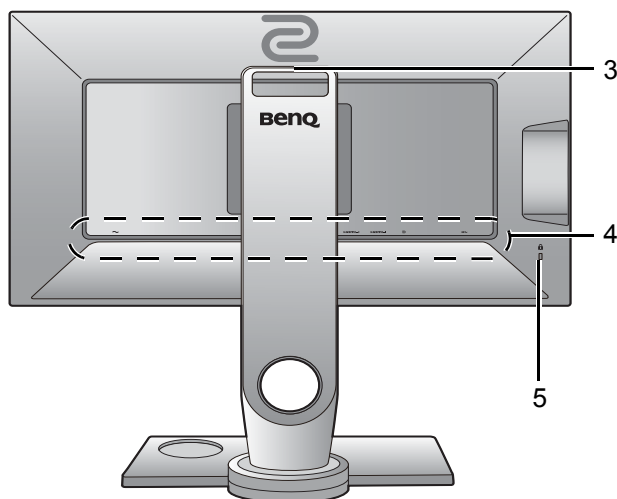
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu

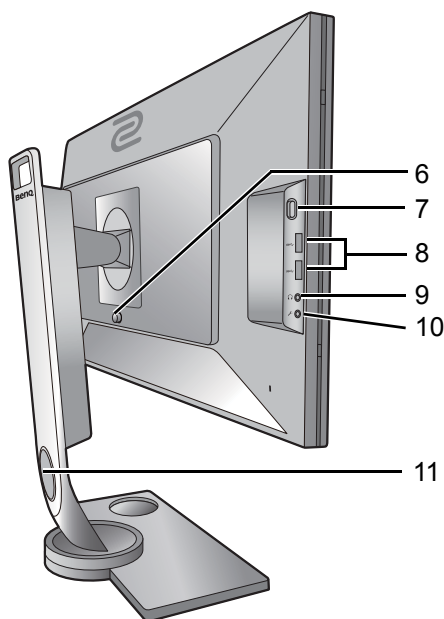


1. Ovládacie tlačidlá
2. Tlačidlo Zapnúť

Pohľad zozadu



3. Držadlo
4. Porty vstupu a výstupu (líši sa v závislosti od modelu, pozrite „Porty vstupu a výstupu“ na strane 10)
5. Zásuvka na zámok Kensington



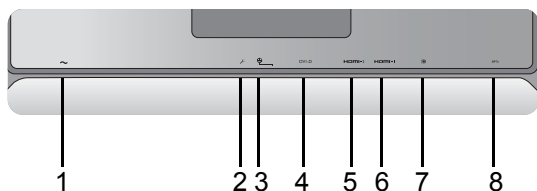
6. Tlačidlo na uvoľnenie z držiaka VESA
7. Držiak na slúchadlá
8. Port USB x 2 (preberanie; pripojenie k USB zariadeniam)
9. Konektor slúchadiel
10. Konektor mikrofónu
11. Otvor na správu káblov



- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Porty vstupu a výstupu

Porty vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu. Podrobnosti nájdete v dokumente Technické údaje na priloženom disku CD.



1. Konektor vstupu striedavého napätia
2. Konektor vstupu mikrofónu
3. Zásuvka S Switch
4. Zásuvka DVI-D (*)
5. Zásuvka HDMI-2 (1.4) (*)
(na modeli XL2536) Zásuvka HDMI-2 (2.0) (*)
6. Zásuvka HDMI-1 (2.0) (*)
7. Zásuvka DisplayPort (*)
8. Port USB (odovzdávanie; pripojenie k PC)



- *: Ďalšie informácie vid' „[Maximálne rozlíšenie podporované jednotlivými portami](#)“ na strane 11.
- HDMI-1 (2.0) funguje len s kompatibilnými grafickými kartami a zariadeniami. Problém s kompatibilitou sa môže vyskytnúť pri kombinácii vstupného portu HDMI-1 (2.0) s výstupným portom HDMI 1.4.

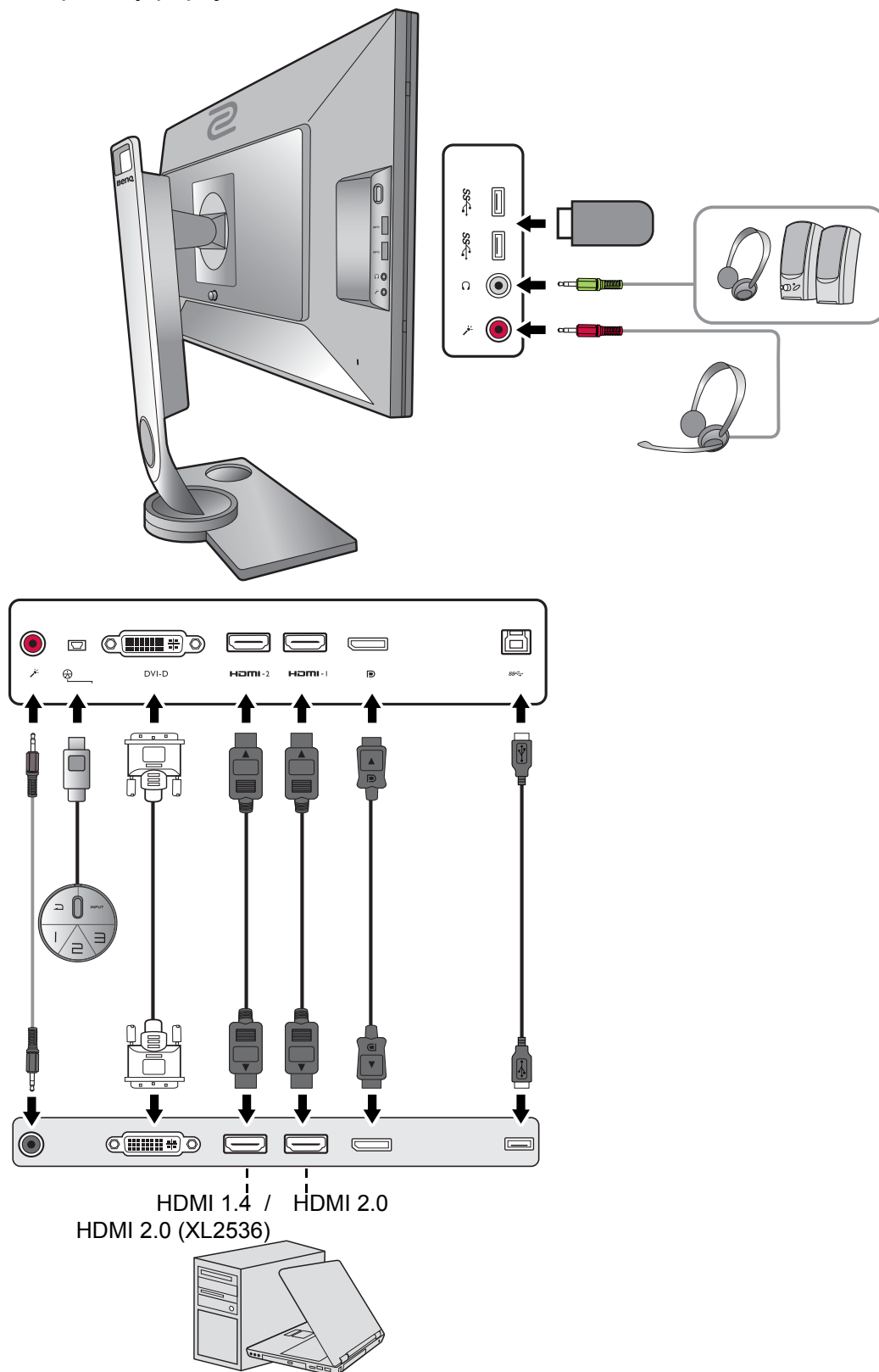
Maximálne rozlíšenie podporované jednotlivými portami

Vstupný port	XL2536	XL2540 / XL2546 / XL2740	XL2735
HDMI 1.4	Ni na voljo	1920x1080@120Hz	2560x1440@60Hz
HDMI 2.0	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DP	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DVI	1920x1080@144Hz	1920x1080@144Hz	2560x1440@60Hz

Pripojenie

Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.

Podrobné spôsoby pripojenia viď strana 15 - 17.



Zloženie hardvéru monitora



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť. Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Nasledujúce obrázky pripojenia sú len ilustračné. Umiestnenie a konektory vstupu a výstupu, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od zakúpeného modelu.

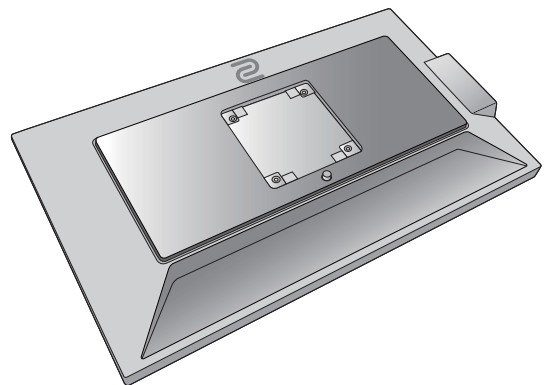
1. Pripojte podstavec monitora.



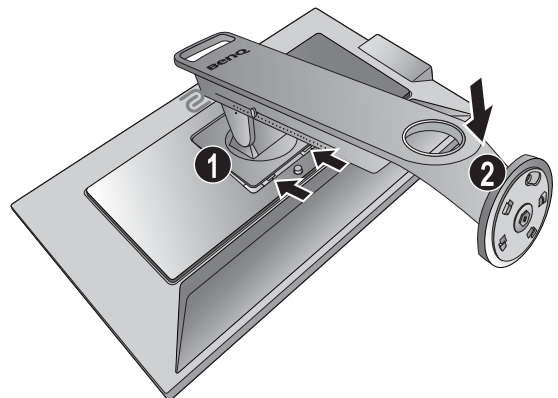
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

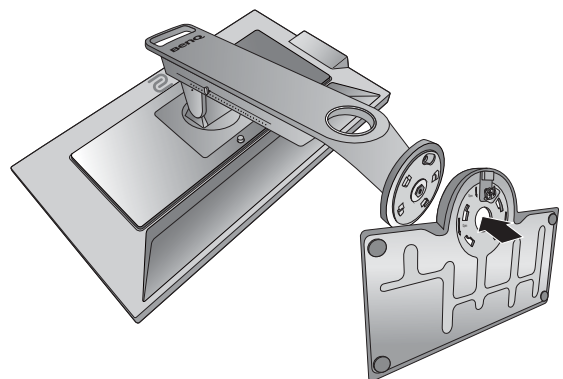
Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.



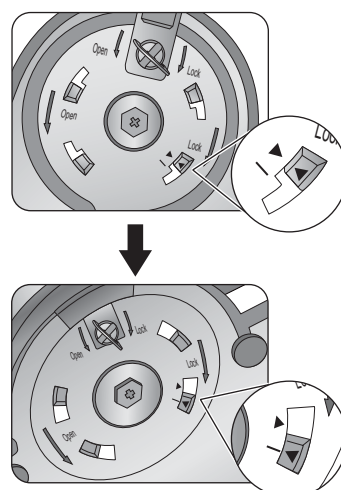
Zarovnajte rameno podstavca podľa monitora (1), potom ich do seba zatlačte, kým s cvaknutím nedosadne na svoje miesto (2).



Priložte a zarovnajte zásuvku podstavca stojana s koncom ramena podstavca. Uistite sa, či je šípka na konci stojana zarovnaná podľa šípky na podstavci monitora.

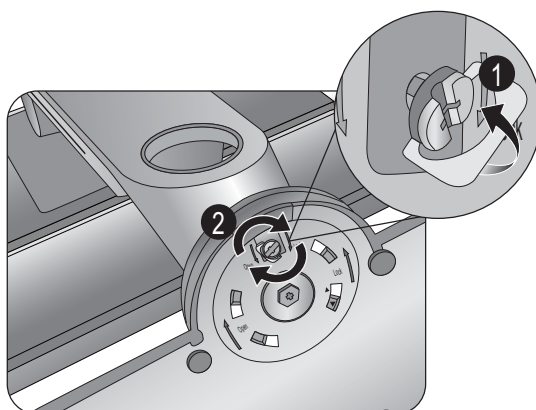


Otočte podstavec proti smeru hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



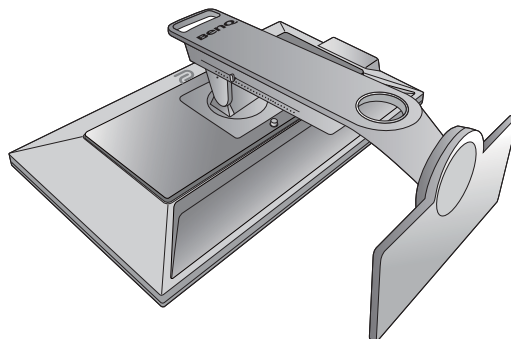
Odnímte krytku skrutky (❶) a utiahnite skrutku, ako je znázornené (❷). Potom zatlačte krytku naspäť.

Opatrne dajte dole stojan a podstavec.

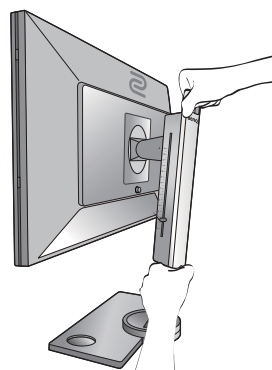


Opatrne skúste stojan a podstavec vytiahnuť naspäť, aby ste skontrolovali, či sú osadené správne.

Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



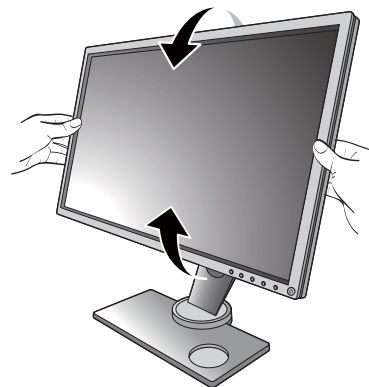
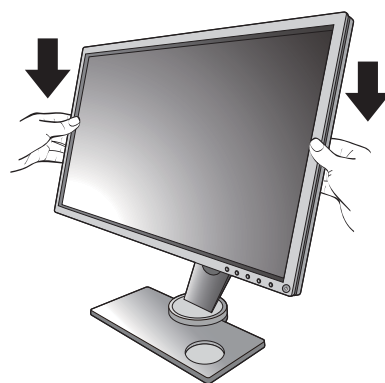
Ak chcete monitor premiestniť, musíte ho súčasne držať za držadlo a spodok základne podstavca, ako je znázornené. Monitor môžete ochrániť pomocou dodávaného ochranného obalu.



Možno budete chcieť nastaviť výšku stojana monitora. Pre ďalšie informácie si pozrite časť [Nastavenie výšky monitora na strane 21](#).



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.



2. Pripojte video kábel PC.

Pripojenie kábla DVI-D Dual Link

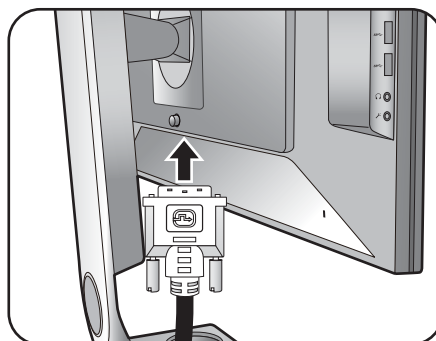
Zapojte zástrčku kábla DVI-D Dual Link do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla (koncovka s feritovým filtrom) do konektora videa na počítači.

Zatiahnite všetky skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.

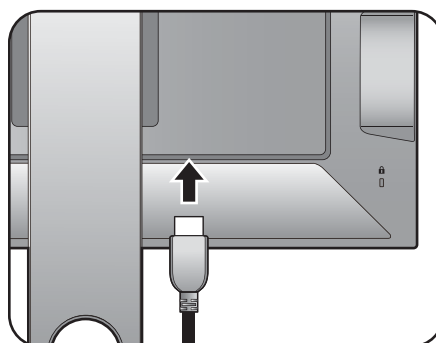
Pripojenie kábla HDMI

Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.

Buď



Alebo



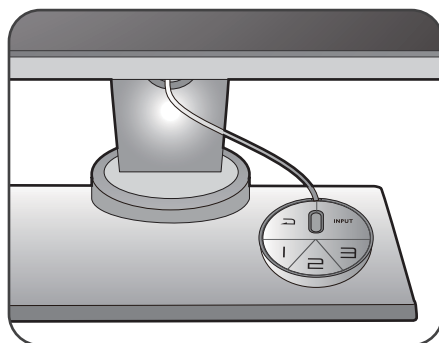
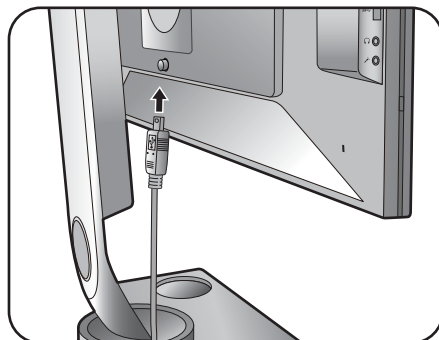
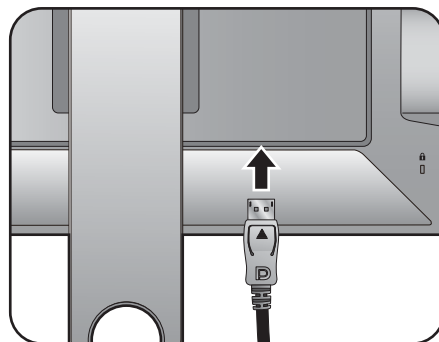
Pripojenie kábla DP

Zapojte zástrčku kábla DP do konektora videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do konektora videa na počítači.



Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo vašom regióne.

Alebo



4. Pripojte náhlavnú súpravu.

Zapojte konektor slúchadiel na náhlavnej súprave do konektora slúchadiel, ktorý nájdete na ľavom boku monitora.

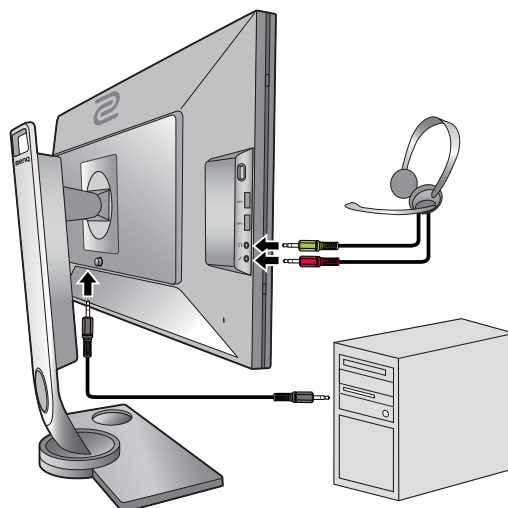
Prepojte audio káblom PC a monitor (cez konektor vstupu mikrofónu na zadnej strane). Potom zapojte konektor mikrofónu na náhlavnej súprave do konektora mikrofónu na ľavom boku monitora.



Konektory slúchadiel fungujú len vtedy, ak je zdroj zvuku HDMI alebo DisplayPort.

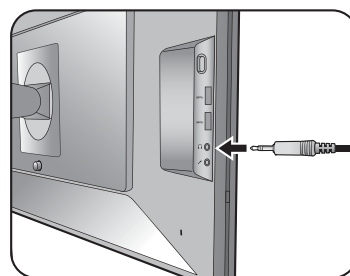


Pri určitom rozlíšení (2560 x 1440, 144 Hz) nemusí zdroj zvuku na konektore slúchadiel fungovať, pretože na niektorých grafických kartách sú obmedzenia.





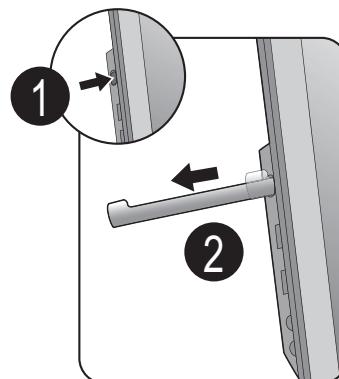
Do konektora slúchadiel nachádzajúceho sa na ľavom boku monitora môžete zapojiť slúchadlá.



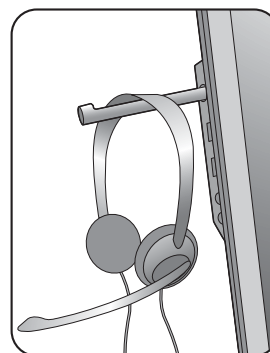
5. Používanie držiaka na slúchadlá

Stlačením uvoľníte držiak na slúchadlá nachádzajúci sa na ľavom boku monitora

(1). Potom držiak na slúchadlá vytiahnite (2).



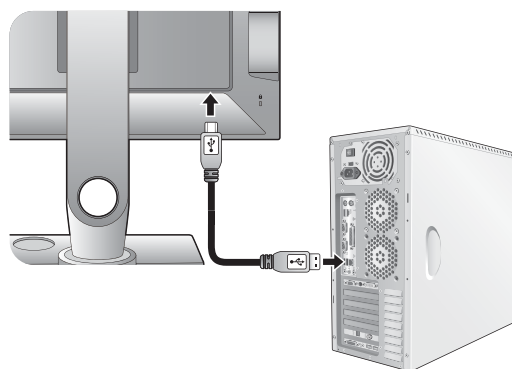
Náhlavnú súpravu môžete odkladať na držiak na slúchadlá.



Maximálna nosnosť držiaka na slúchadlá je 400 g.

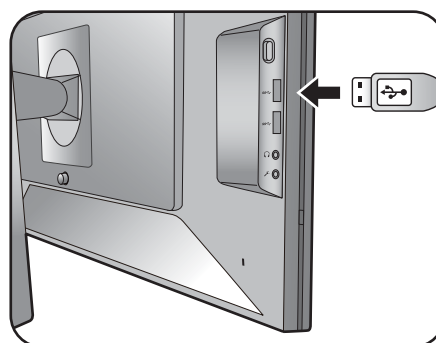
6. Pripojte zariadenia USB.

Prepojte káblom USB počítač a monitor (prostredníctvom portu odovzdávania cez USB, ktorý sa nachádza na zadnej strane). Tento port odovzdávania cez USB prenáša údaje medzi PC a zariadeniami USB pripojenými k monitoru.



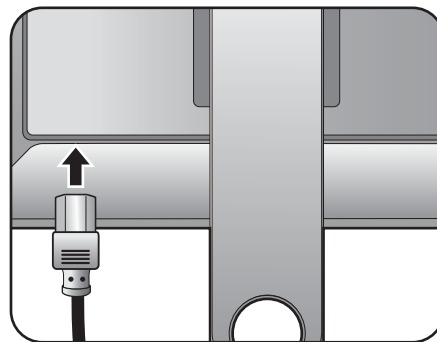
Pripojte ostatné zariadenia USB pomocou ostatných portov USB (preberanie) nachádzajúcim sa na monitore. Tieto porty preberania cez USB prenášajú údaje medzi pripojenými zariadeniami USB a portom odovzdávania.

Pozrite obrázok napravo.

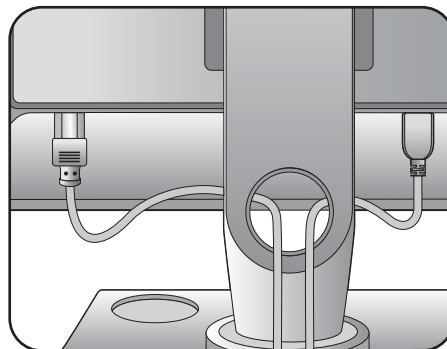


7. K monitoru pripojte sieťový kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený  na zadnej strane monitora. Ešte nepripájate opačný koniec k sieťovej zásuvke.

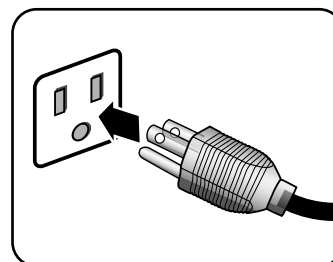


8. Usporiadajte káble.



9. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

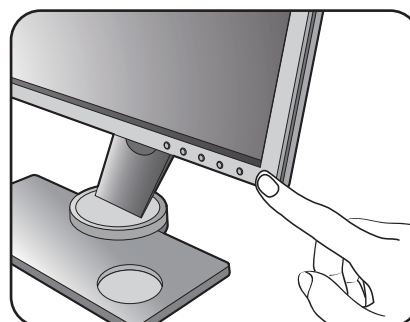
Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti [Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ ZOWIE na strane 28](#).



Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.



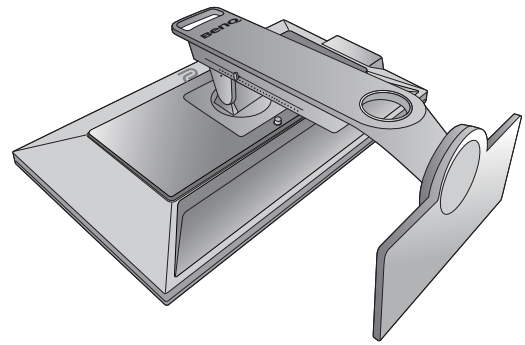
Keď je monitor zapnutý, v rámci prevencie pred prehriatím nezakrývajte monitor priloženým ochranným krytom ani nezakrývajte vetracie otvory.

Ako odpojiť stojan a podstavec

1. Pripravte monitor a miesto.

Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

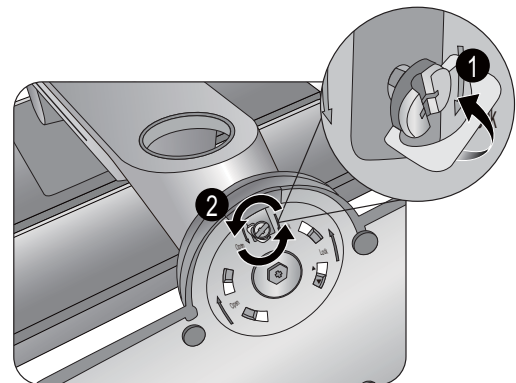
Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.



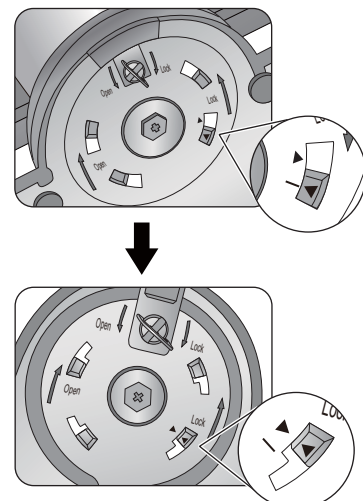
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškrabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

2. Odoberte podstavec monitora.

Odnímte krytku skrutky (1) a uvoľnite skrutku, ako je znázornené (2).



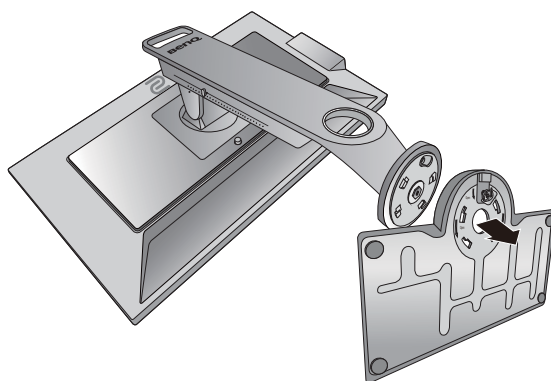
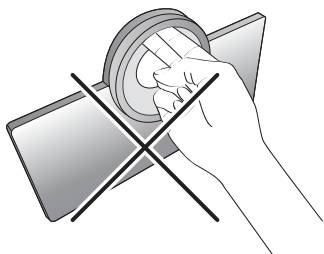
Otočte podstavec v smere hodinových ručičiek až do maximálnej polohy.



Potom odpojte podstavec od stojana.

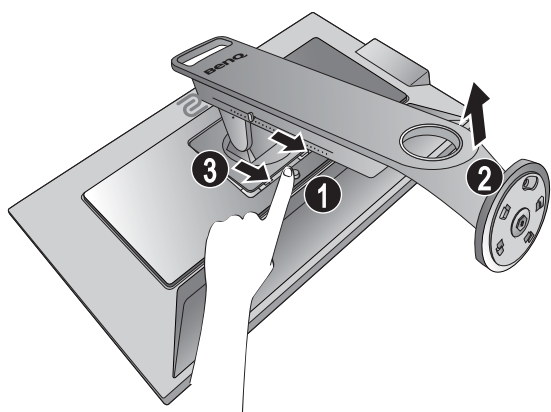


S podstavcom narábajte opatrne. Dbajte na to, aby ste nevyťahli podstavec z mierky nastavenia, mohlo by dôjsť k poškodeniu.



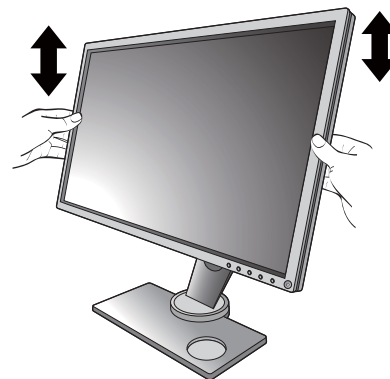
3. Odoberte stojan monitora.

Stlačte a podržte tlačidlo uvoľnenia držiaka VESA (❶), odpojte stojan od monitora (❷ a ❸).

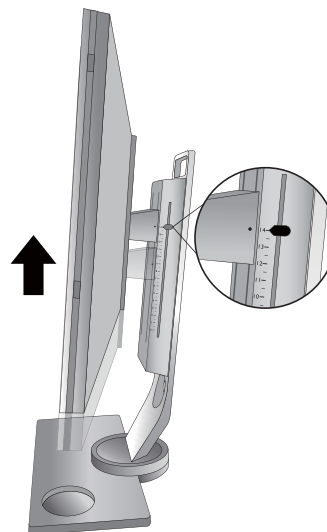


Nastavenie výšky monitora

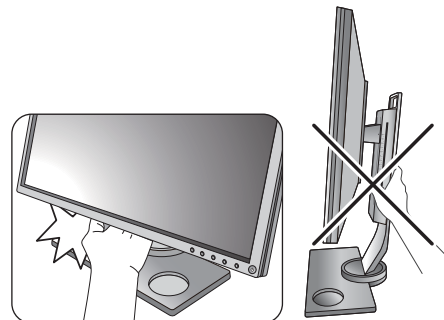
1. Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za ľavý aj pravý bok a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



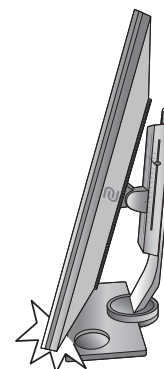
2. Na stojane monitora je mierka nastavenia, ktorá vám pomôže sledovať preferovanú výšku monitora. Stačí nastaviť posunutím značku na mierke na stojane monitora.



- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu detí.



- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavíte výšku a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.

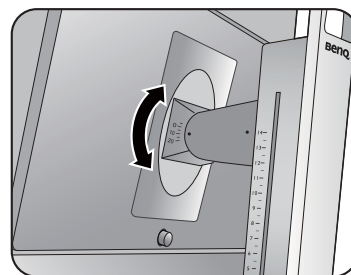
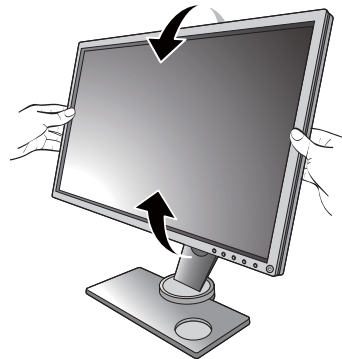


Nastavte uhol monitora

Pomocou funkcií sklonu, otáčania a nastavenia výšky umiestnite monitor do požadovaného uhla. Podrobnosti nájdete v technických parametroch monitora.

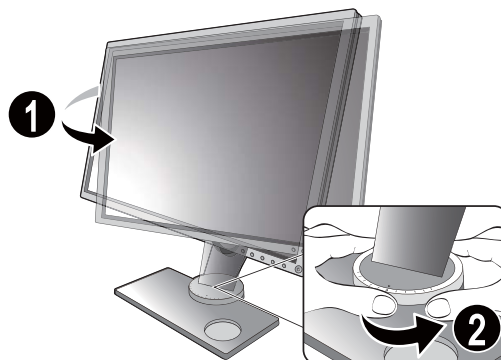
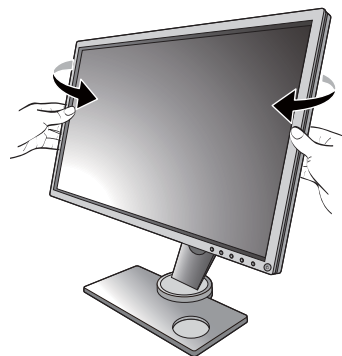
Sklon monitora

Opatrne monitor skloňte. Mierka navrchu stípečka vám pomôže sledovať preferovaný uhol sklonu.



Natáčanie monitora

1. Natáčajte monitor doľava alebo doprava podľa potreby.
2. Otáčajte mierku nastavenia na podstavci monitora. Interval merania je 10 stupňov a úpravy môžete robiť v rámci možného uhla otáčania. Uistite sa, či je šípka na spodnej časti stojana zarovnaná podľa šípky na mierke. Pomôže vám to sledovať preferovaný uhol natočenia.



Otáčanie monitora

1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Kliknite pravým tlačidlom myši na ploche a z miestnej ponuky vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**. Vyberte možnosť **Na výšku** v časti **Orientácia** a použite nastavenie.



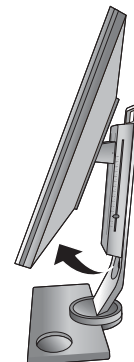
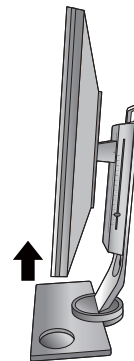
V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

2. Úplne vytiahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a rozťahnite do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.



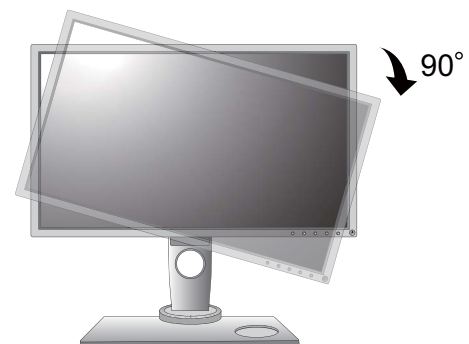
Monitor musí byť vytiahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.



3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.



Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble.



4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.
Pre ďalšie informácie si pozrite časť
Nastavte uhol monitora na strane 22.



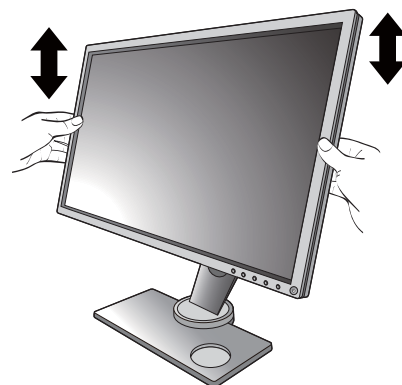
Inštalácia tienidla (krytu na tienenie)

Aby ste sa mohli lepšie zamerať na hry, tienidlo (kryt na tienenie) zabráňuje nežiaducemu rušeniu spôsobovanému periférnym videním počas hrania.

V škatuli s doplnkami sú dva kryty na tienenie. Dávajte pozor, aby ste tienidlo a monitor nepoškodili. Kryty na tienenie sú dobre vytvarované a správne sa monitoru prispôbujú. Pri inštalácii tienidla nepoužívajte nadmerný tlak, aby nedošlo k žiadnemu poškodeniu.

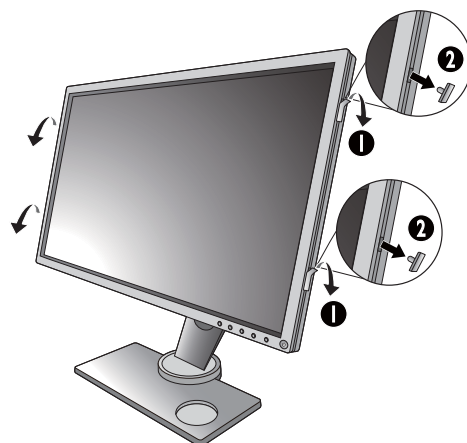
1. Príprava na inštaláciu tienidla.

Položte monitor vzpriamene na jeho podstavci na rovný podklad. Zaisťte, aby bol monitor otočený do režimu na šírku.



2. Odstráňte nálepky a gumičky na oboch stranách monitora.

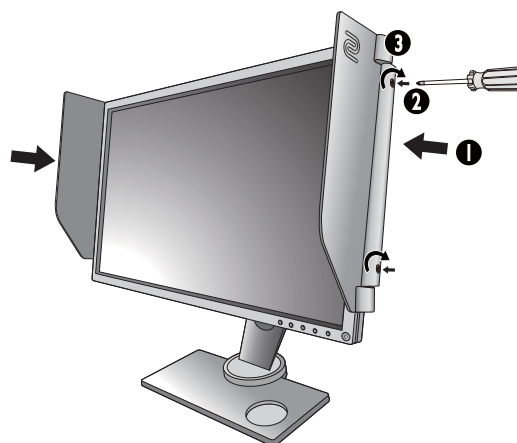
Na pravej aj ľavej strane monitora sú 2 otvory na skrutku chránené gumami a nálepkami. Pred inštaláciou tienidla odstráňte nálepky a gumičky.



Gumičky si odložte pre prípad, že tienidlo odstránite.

3. Tienidlo pripojte k monitoru.

Dva kryty na tienenie nie sú rovnaké. Logo ZOWIE musí v hornej časti smerovať von. Upevnite kryty mincou alebo plochým skrutkovačom zaskrutkujte a skrutky vložte do príslušných otvorov.



4. Nastavte kryty na tienenie do požadovaného uhla.

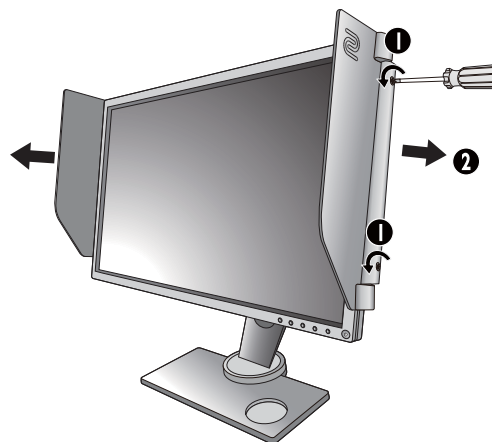


Odinštalovanie tienidla

Pred prenášaním monitora na iné miesto dajte kryty na tienenie preč.

1. Odpojte tienidlo.

Plochým skrutkovačom alebo mincou uvoľnite skrutky, ktorými sú kryty na tienenie pripevnené k monitoru, a odoberte kryty na tienenie.



2. Vložte gumi naspäť do otvorov na skrutky.

Majte na pamäti, že gumi idú naspäť do otvorov len jedným smerom.



Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.



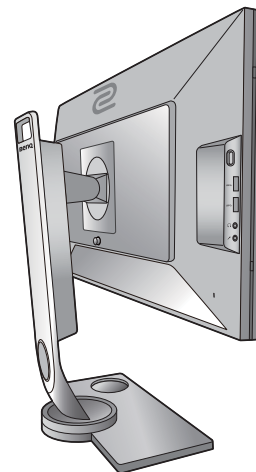
Maximálne rozmery nástenného držiaka VESA kompatibilného s monitorom sú 125mm x 125mm.

Preventívne opatrenia:

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických parametroch výrobku.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

1. Odoberte podstavec monitora.

Odpojte stojan monitora, ako bolo vysvetlené v časti „Ako odpojiť stojan a podstavec“ na strane 19.

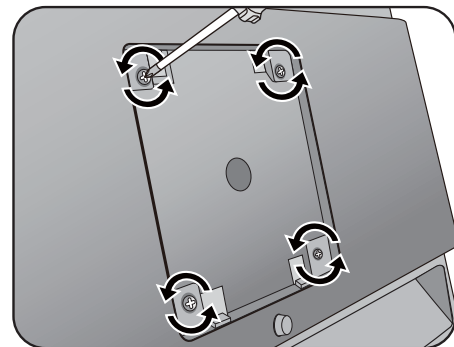


2. Odmontujte skrutky na zadnom kryte.

Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutky na zadnom kryte. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.



Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.



3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.



Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použite štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatiahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ ZOWIE

Aby ste získali maximum z vášho nového farebného LCD monitora BenQ ZOWIE s plochou obrazovkou, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ ZOWIE, ktorý sa nachádza na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ ZOWIE.

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ ZOWIE určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ ZOWIE. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu, kým vás nepožiadajú, aby ste vybrali model monitora. V tomto bode kliknite na tlačidlo **Nahrať z disku**, vložte disk CD-ROM od LCD monitora značky BenQ ZOWIE a vyberte vhodný model monitora. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inováčnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- „[Inštalácia monitora na novom počítači](#)“ na strane 29.
- „[Zámena monitora na existujúcom počítači](#)“ na strane 30.



- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásení ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
 - Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.
-

Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ ZOWIE na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ ZOWIE doteraz prvým pripojeným monitorom.



Ak pridávate LCD monitor značky BenQ ZOWIE k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre ["Zámena monitora na existujúcom počítači"](#).

1. Postupujte podľa pokynov v časti [„Zloženie hardvéru monitora“ na strane 13](#).
Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.
2. Vložte disk CD-ROM BenQ ZOWIE LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
3. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Označte možnosť pre CD-ROM mechaniky (zrušte označenie všetkých ostatných) a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
5. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
6. Kliknite na **Dokončiť**.
7. Počítač reštartujte.



Informácie o súboroch ovládača vhodných pre zakúpený model nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Súbory ovládača	Vhodné modely
XL2536	XL2536 / XL2536E
XL2540	XL2540 / XL2540E
XL2546	XL2546 / XL2546E
XL2735	XL2735 / XL2735E
XL2740	XL2740 / XL2740E

Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows. V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovládač LCD monitora značky BenQ ZOWIE pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Inštalácia softvéru ovládača monitora zahŕňa výber vhodného súboru s informáciami (.inf) na disku CD-ROM pre LCD monitor značky BenQ ZOWIE pre príslušný model monitora, ktorý ste pripojili, a umožní systému Windows nainštalovať príslušné súbory ovládača z disku CD. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštalačný proces.

Pozrite si:

- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 10“ na strane 31.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)“ na strane 32.
- „Ako nainštalovať v systémoch Windows 7“ na strane 33.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Nastavenia, Zariadenia, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.
6. Vložte disk CD-ROM BenQ ZOWIE LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.
7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.
8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:
d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows + C**, čím otvoríte panel **Charm (Vlastné ikony)**. Prejdite do ponuky **Nastavenia, Ovládací panel, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ ZOWIE LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka: d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. Vložte disk CD-ROM BenQ ZOWIE LCD Monitor do mechaniky CD v počítači.

7. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

8. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a prejdite do nasledujúceho priečinka:
d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\ (kde písmeno „d“ predstavuje písmeno jednotky CD-ROM).



Písmeno pre vašu CD mechaniku sa môže odlišovať od vyššie uvedeného príkladu v závislosti od vášho systému – môže byť „D:“, „E:“ alebo „F:“ atď.

9. Vyberte správny názov svojho monitora priečinkov z uvedeného zoznamu ovládačov a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.

Týmto spôsobom sa skopírujú a nainštalujú súbory príslušného ovládača monitora do počítača.

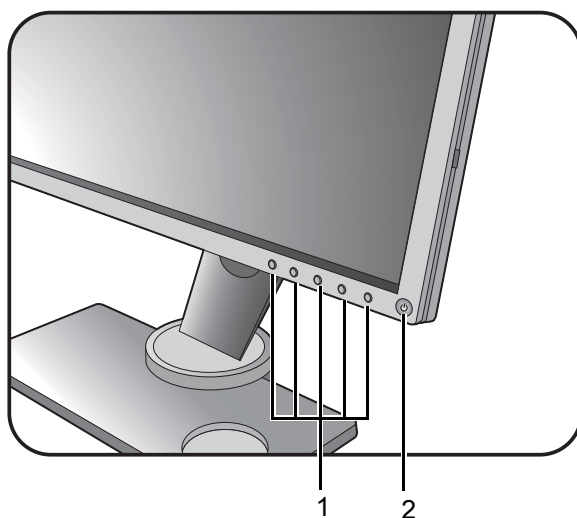
10. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Nastavenie vášho monitora

Ovládací panel

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami.



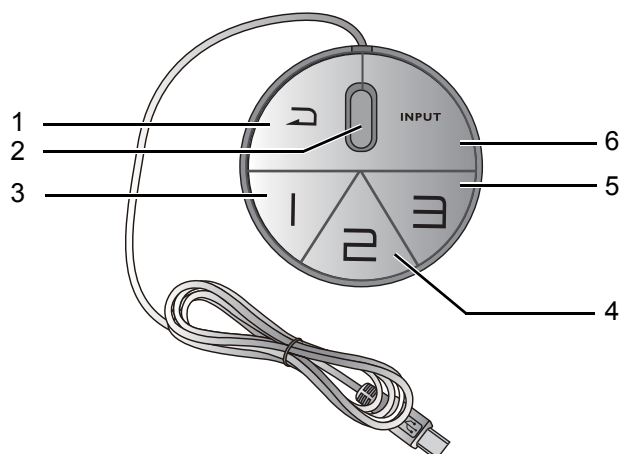
Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

S Switch

Popri ovládacích tlačidlách poskytuje S Switch rýchly spôsob ovládania a prístupu k ponukám na obrazovke.



Pred použitím je potrebné S Switch pripojiť k monitoru. Postupujte podľa pokynov v časti „Pripojte S Switch k monitoru.“ na strane 16.



Č.	Názov	Funkcia
1.	Tlačidlo Návrat	• Návrat do predchádzajúcej ponuky. • Ukončí ponuku na obrazovke. • Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd prepnete na možnosť Standard (Štandardný) (Picture Mode (Režim obrazu)).
2.	Koliesko	• Na zvýšenie/zníženie nastavenia. • Listovanie nahor/nadol v ponuke. • Jedným stlačením sa vyberá položka ponuky.
3.	Tlačidlo Gamer1 (Hráč1)	• Stlačením prepnete na Gamer1 (Hráč1) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer1 (Hráč1) (na monitore aj na S Switch).  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti „Kopírovanie herných režimov v S Switch do monitora“ na strane 42.
4.	Tlačidlo Gamer2 (Hráč2)	• Stlačením prepnete na Gamer2 (Hráč2) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer2 (Hráč2) (na monitore aj na S Switch).  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti „Kopírovanie herných režimov v S Switch do monitora“ na strane 42.

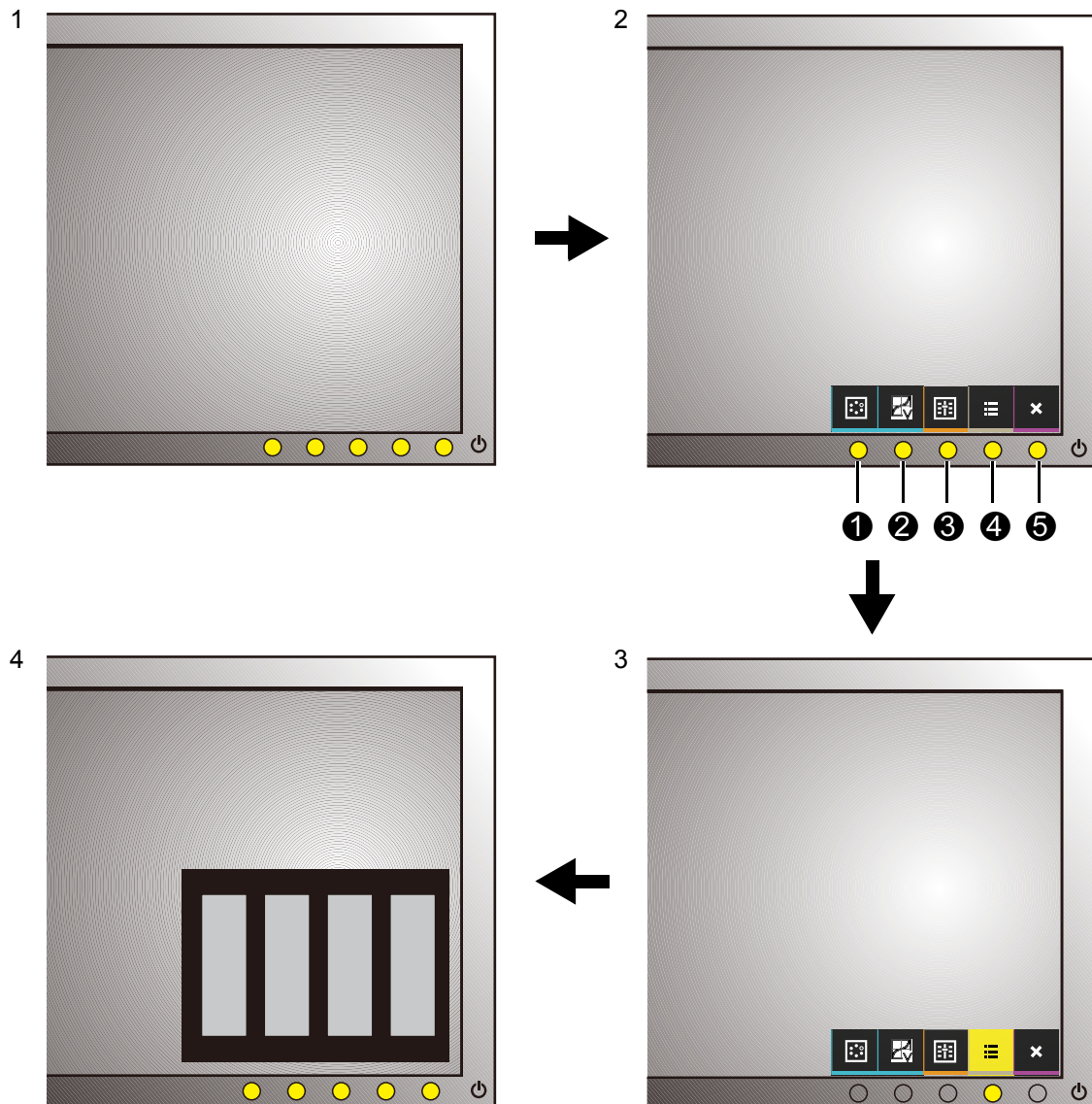
Č.	Názov	Funkcia
5.	Tlačidlo Gamer3 (Hráč3)	• Stlačením prepnete na Gamer3 (Hráč3) (Picture Mode (Režim obrazu)). • Stlačením a podržaním po dobu 3 sekúnd uložíte prispôsobené nastavenie obrazovky pre Gamer3 (Hráč3) (na monitore aj na S Switch).  Ďalšie informácie nájdete o rozšírených funkciách nájdete v časti „Kopírovanie herných režimov v S Switch do monitora“ na strane 42.
6.	Tlačidlo Input (Vstup)	Stlačením meníte zdroj vstupu.



S Switch je určený len pre LCD monitory BenQ ZOWIE radu XL2735/XL40. Nepripájajte ho k iným zariadeniam s USB portom.

Používanie základnej ponuky

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel. Prípadne môžete stlačiť koliesko alebo tlačidlo Návrat na S Switch.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Ľavé tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti „[Pohyb v hlavnej ponuke](#)“ na strane 44.

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
①	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)		• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Picture Mode (Režim obrazu). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 40. • Na úpravu Nahor/Zvýšiť.
②	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)		• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Color Vibrance (Živosť farieb) alebo DyAc (pre modely s funkciou Dynamic Accuracy (Dynamická presnosť)). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 40. • Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.
③	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)		• V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Black eQualizer. Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti „Prispôsobenie klávesových skratiek“ na strane 40. • Otváranie podponúk. • Výber položiek ponuky.
④	Menu (Ponuka)		• Aktivuje hlavnú ponuku. • Návrat do predchádzajúcej ponuky.
⑤	Exit (Skončiť)		Ukončí ponuku na obrazovke.



- OSD = zobrazenie na obrazovke.

Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

- Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Prvotné nastavenie pre hranie hier na frekvencii 144 Hz / 240 Hz

Monitor môžete optimalizovať tak, že sa vylepší zážitok z hrania. Mohli by ste začať nasledujúcimi nastaveniami.

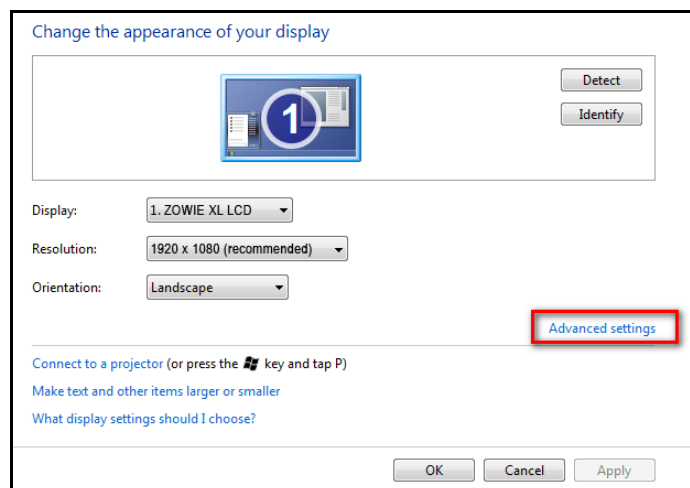
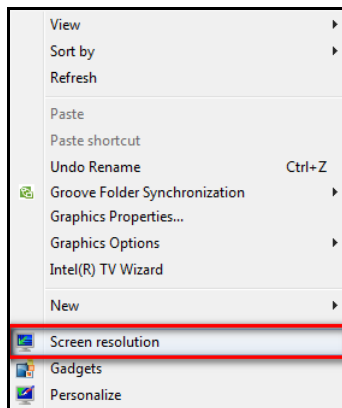


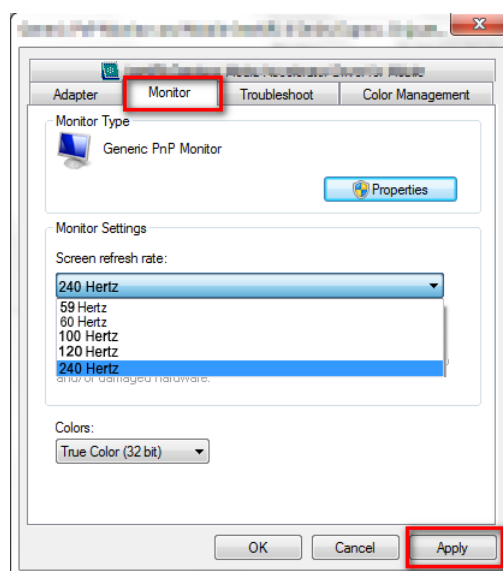
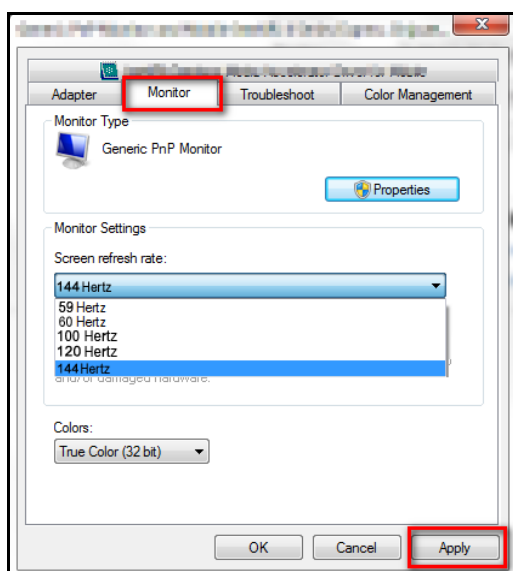
Dole nájdete zoznam maximálnych obnovovacích frekvencií a k nim podporované modely.

- 144 Hz: XL2536 / XL2536E / XL2735 / XL2735E
- 240 Hz: XL2540 / XL2540E / XL2546 / XL2546E / XL2740 / XL2740E

Dostupné časovanie sa líši v závislosti od modelu a vstupného zdroja. Prečítajte si časť "**Predvoľba režimov obrazovky**" uvedenú pod prepojením "**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**".

1. Nastavte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz (144 Hz) / 240 Hertz (240 Hz)**.
 - a. Kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**. Kliknite na **Rozšírené nastavenie**. Na karte **Monitor** zmeňte obnovovaciu frekvenciu obrazovky na **144 Hertz / 240 Hertz**. Potom kliknite na **Použiť** a kliknutím na tlačidlo **Áno** potvrdíte zmenu.





V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení obnovovacej frekvencie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

- b. Prejdite do ponuky nastavenia vo svojej hre a zmeňte rýchlosť snímkovania alebo obnovovaciu frekvenciu obrazovky na 144 Hz / 240 Hz. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii dodanej spolu s hrou.

Ak chcete skontrolovať, či bola obnovovacia frekvencia obrazovky zmenená, vyberte v ponuke klávesových skratiek na svojom monitore položku **Menu (Ponuka)** a prejdite na **System (Systém)** a **Information (Informácie)**. Obnovovacia frekvencia v položke **Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie)** musí byť 144 Hz / 240 Hz.



Ak v ponukách nie je hodnota 144 Hz / 240 Hz k dispozícii, skontrolujte nasledujúce:

- uistite sa, či je kábel HDMI 2.0 alebo kábel DisplayPort správne pripojený k počítaču a monitoru.
- uistite sa, či grafická karta podporuje hodnotu 144 Hz / 240 Hz.
- uistite sa, či hra podporuje hodnotu 144 Hz / 240 Hz.

2. Vyberte pre hru príslušný herný režim. **FPS** je pre FPS hry, zatiaľ čo **RTS** je pre RTS hry. Informácie o ďalších herných režimoch nájdete v časti „[Nastavenie vlastného herného režimu](#)“ na strane 41.
3. Nastavte jas obrazovky. Pozrite časť „[Brightness \(Jas\)](#)“ na strane 48.
4. Nastavte jas čiernych odtieňov pomocou funkcie **Black eQualizer**. Pozrite časť „[Black eQualizer](#)“ na strane 46.
5. Nastavte výšku monitora. Pozrite časť „[Nastavenie výšky monitora](#)“ na strane 21.



Z dôvodu obmedzenia na určitých grafických kartách nemusí byť na konektore slúchadiel na monitore na výstupe žiadny zvukový signál. Ak chcete v takom prípade na výstupe zvukový signál, použite konektor slúchadiel na počítači.

Prispôsobenie klávesových skratiek

Ľavé 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvorte ponuku klávesových skratiek.
2. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
3. Prejdite do položiek **System (Systém)** a **Custom Key (Tlačidlo Vlastné)**.
4. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
5. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.

Nastavenie funkcie Dynamická presnosť (len vybrané modely)

Funkcia Dynamic Accuracy (Dynamická presnosť) poskytuje stabilitu pohybu v hrách.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvorte ponuku klávesových skratiek.
2. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
3. Prejdite na položky **Game Settings (Nastavenie hier)** a **DyAc**.

Nastavenie vlastného herného režimu

Na monitore je k dispozícii niekoľko predvolených režimov obrazu, ktoré sú vhodné pre hry. Ak chcete, aby lepšie zodpovedali vašim potrebám, môžete zmeniť a uložiť súvisiace nastavenia obrazovky a ľahko prepnúť na svoj vlastný herný režim.



Počas konfigurovania nastavení herného režimu nezapájajte ani neodpájajte S Switch.

1. Upravte súvisiace dostupné nastavenia obrazovky v rozličných ponukách na obrazovke.
2. Keď sú všetky nastavenia hotové, prejdite na položky **Game Settings (Nastavenie hier)** a **Save Settings (Uložiť nastavenie)** a uložte ako jeden z herných režimov.
3. Ak chcete hocikedy prepnúť na svoj herný režim, prejdite na **Picture (Obraz)** a vyberte položku **Picture Mode (Režim obrazu)**, potom vyberte herný režim, ktorý ste uložili v 2. kroku. Vaše uprednostňované nastavenie obrazovky sa použije naraz vcelku.

Prenášanie herného režimu pomocou S Switch

Keď nastavíte zobrazenie a uložíte to do S Switch, môžete nastavenia preniesť na iné monitory kompatibilné s LCD monitormi BenQ ZOWIE. Nie sú potrebné ovládače a pomôže vám to rýchlo použiť nové herné režimy.

Uloženie herných režimov do S Switch

V predvolenom nastavení sú tlačidlá herného režimu (označené ako 1 až 3) na S prepínači rovnaké ako herné režimy (**Gamer1 (Hráč 1)** / **Gamer2 (Hráč 2)** / **Gamer3 (Hráč 3)**) v ponuke **Picture (Obraz)** > **Picture Mode (Režim obrazu)** na monitore. Ak potrebujete, môžete nastavenia upraviť.

1. Upravte osobné predvoľby v ponuke monitora.
2. Stlačením a podržaním jedného z tlačidiel herného režimu (označených ako 1 až 3) na S Switch uložte prispôsobené nastavenia. Herné režimy sú teraz uložené v S Switch a pripravené na prenášanie.

Kopírovanie herných režimov v S Switch do monitora

Na rozdiel od štandardných a upravených nastavení urobených na monitore môžete rýchlo odovzdať uložené prispôsobené herné režimy do iného S Switch.

1. Nastavte režim obrazu na monitore na jeden z herných režimov (**Gamer1 (Hráč 1)** / **Gamer2 (Hráč 2)** / **Gamer3 (Hráč 3)**).
2. Zapojte do monitora S Switch s novými hernými režimami z iného monitora radu BenQ XL2735 / XL40. Monitor automaticky zistí a umožní vám pozrieť si ukážku príslušných herných režimov z S Switch. Závisí to od predchádzajúcej voľby Hráč 1/2/3 na monitore v 1. kroku.
Ak je napríklad v 1. kroku zvolená možnosť **Gamer2 (Hráč 2)**, na ukážku sa zobrazia nastavenia uložené na tlačidle Hráč 2.
3. Ak chcete ponechať nové nastavenia, stlačte tlačidlo S Switch a 3 sekundy podržte, čím uložíte nastavenia do svojho monitora.
V tomto prípade stlačte tlačidlo Hráč 2 a 3 sekundy podržte, čím prenesiete a uložíte nastavenia do ponuky **Picture (Obraz)** > **Picture Mode (Režim obrazu)** > **Gamer2 (Hráč 2)** na monitore.
Ak chcete vyskúšať iné herné režimy, stlačením tlačidiel herného režimu prepnete a zobrazte ukážku.
4. Ak chcete ukončiť zobrazenie ukážky nastavenia Hráč 1/2/3 na S Switch bez importovania profilov do monitora, stačí odpojiť S Switch, prípadne v ponuke **Picture Mode (Režim obrazu)** na monitore vyberte iné predvolené režimy.
5. Ak sa chcete vrátiť naspäť k zobrazeniu ukážky nastavenia Hráč 1/2/3 na S Switch, stačí stlačiť tlačidlo 1/2/3 na S Switch.



Reset systému obnoví všetky nastavenia na monitore a na pripojenom S Switch na výrobcov predvolené hodnoty. Ak chcete na S Switch ponechať nastavenia herného režimu, najprv ho odpojte. Ďalšie informácie o resetovaní nájdete v časti „[Reset All \(Všetko obnoviť\)](#)“ na strane 56.

Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než je veľkosť vašej obrazovky, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky. Informácie o pomere strán a veľkosti obrazovky nájdete v technických údajov na disku CD.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch, otvorte ponuku klávesových skratiek a stlačením položky (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na položky **Display (Obrazovka)** a **Display Mode (Režim obrazovky)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.



Najprv prepnete na požadovaný režim obrazovky a postupujte podľa pokynov uvedených v časti „[Používanie funkcie Intelig. mierka](#)“ na strane 43 a nastavte tak veľkosť obrazovky, aby presne zodpovedala vašim potrebám.

Používanie funkcie Intelig. mierka

Veľkosť obrazovky môžete zmeniť pomocou funkcie **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.

1. Prejdite na položky **Display (Obrazovka)** a **Smart Scaling (Intelig. mierka)**.
2. Upravte hodnotu.



- Ak je niektorému z vlastných klávesov nastavená funkcia **Smart Scaling (Intelig. mierka)**, môžete stlačiť vlastný kláves a upraviť hodnotu priamo.
 - Pri zmene veľkosti sa môže stať obrazovka dočasne nestabilnou. Ide o bežný jav a nemôže byť považovaný za výrobnú chybu.
 - Ďalšie informácie o funkcii **Smart Scaling (Intelig. mierka)** nájdete v časti „[Smart Scaling \(Intelig. mierka\)](#)“ na strane 52.
-

Používanie Okamžitý režim

Počas hania hier môžete zmenšiť oneskorenie vstupu aktivovaním funkcie **Instant Mode (Okamžitý režim)**.

1. Prejdite na položky **Game Settings (Nastavenie hier)** a **Instant Mode (Okamžitý režim)**.
2. Vyberte možnosť **On (ZAPNÚŤ)**.

Aktivovanie adaptívnej synchronizácie VESA standard DisplayPort (len pre model XL2540)

Monitor vybavený funkciou adaptívnej synchronizácie VESA standard odstraňuje trhanie, zasekávanie a chvenie obrazovky počas hrania.

1. Použite kompatibilné grafické procesorové jednotky (Graphics processing units – GPU) s chystaným ovládačom. Podporované technológie si overte na stránke www.AMD.com.
2. Zaisťte pripojenie cez DisplayPort alebo zásuvku HDMI-2. Ďalšie informácie nájdete v časti „[Pripojenie kábla DP](#)“ na strane 16 alebo „[Pripojenie kábla HDMI](#)“ na strane 15.



- Ak máte nejaké otázky týkajúce sa výkonu adaptívnej synchronizácie, pozrite si stránku www.AMD.com.
-

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD).

Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla alebo kolieska, prípadne tlačidla Návrat na S Switch otvorte ponuku klávesových skratiek. Položkou  **(Menu) (Ponuka)** otvorte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti „[Používanie základnej ponuky](#)“ na [strane 37](#).

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



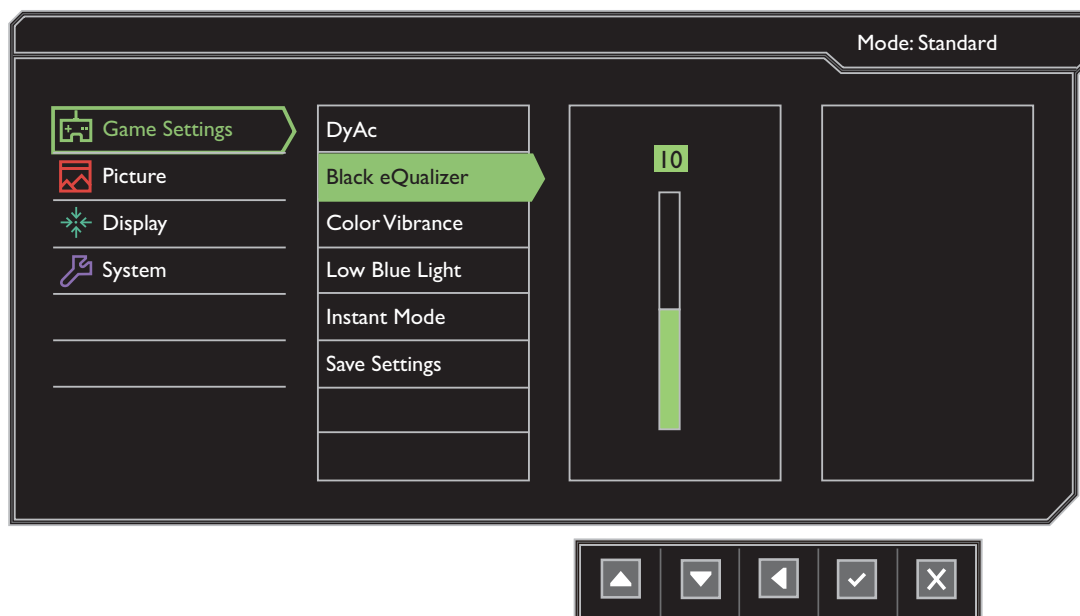
Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti „[Language \(Jazyk\)](#)“ na [strane 54](#) pod položkou **Systém** a **Nastavenie OSD**.

Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- „[Ponuka Game Settings \(Nastavenie hier\)](#)“ na [strane 45](#)
- „[Ponuka Picture \(Obraz\)](#)“ na [strane 47](#)
- „[Ponuka Display \(Obrazovka\)](#)“ na [strane 50](#)
- „[Ponuka System \(Systém\)](#)“ na [strane 53](#)

Ponuka Game Settings (Nastavenie hier)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



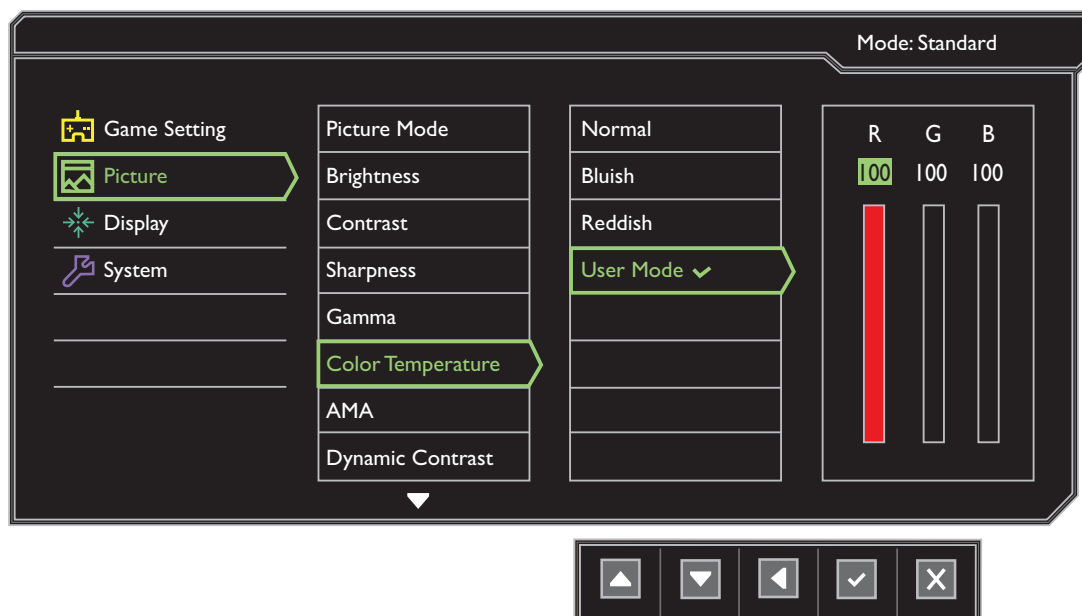
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou alebo vyberte **Game Settings (Nastavenie hier)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia	Rozsah
DyAc (Dynamic Accuracy – Dynamická presnosť)) (len vybrané modely)	Funkcia Dynamic Accuracy (Dynamická presnosť) poskytuje stabilitu pohybu v hrách.	• Premium (Prémiové) • High (Vysoké) • OFF (VYPNÚŤ)

Položka	Funkcia	Rozsah
Black eQualizer	Zvýrazňuje tmavé odtiene zvýšením jasů bez toho, aby sa zmenili svetlé odtiene.  Ak je obraz príliš svetlý alebo slabo obsahuje tmavé odtiene, úprava hodnoty Black eQualizer nemusí zobrazovať také zmeny obrazu.	0 ~ 20
Color Vibrance (Živosť farieb)	Poskytuje rozličné sady nastavení farieb. Po použití môžete upraviť niektoré nastavenia farieb v príslušných ponukách.	0 ~ 20
Low Blue Light	Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.  Čím vyššia hodnota, tým viac bolo slabomodré svetlo zoslabené.	0 ~ 10
Instant Mode (Okamžitý režim)	Úprava spracovania obrazu znížením oneskorenia vstupu. Počas hrania video hier môžete mať zážitok z reálneho času.  Ak chcete optimalizovať kvalitu obrazu, vypnite Instant Mode (Okamžitý režim), ak je zdrojom obraz s prekladaným riadkovaním. Rozlíšenie zdroja obrazu zistíte na monitore v položke System (Systém) a Information (Informácie).	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Save Settings (Uložiť nastavenie)	Uloží nový set prispôsobených nastavení obrazovky.  Viď Nastavenie vlastného herného režimu na strane 41, kde nájdete informácie o použití herného režimu.	• Gamer1 (Hráč1) • Gamer2 (Hráč2) • Gamer3 (Hráč3)

Ponuka Picture (Obraz)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou alebo vyberte položku **Picture (Obraz)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia		Rozsah
Picture Mode (Režim obrazu)	Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazovky zobrazených na obrazovke.		
	 Predvolené nastavenie je FPS1 . V prípade potreby zmeňte nastavenie.		
	FPS1	Pre hranie hier typu FPS (Strieľačka z pohľadu prvej osoby).	
	FPS2		
	RTS	Pre hranie hier typu RTS (stratégie v reálnom čase).	

Položka	Funkcia		Rozsah
	Gamer1 (Hráč1)	 Použijú sa prispôsobené nastavenia obrazovky. Podrobnosti o nastavení herného režimu nájdete v časti Nastavenie vlastného herného režimu na strane 41 .	
	Gamer2 (Hráč2)		
	Gamer3 (Hráč3)		
	Movie (Film)	Pre pozeranie videí.	
	Standard (Štandardný)	Pre väčšinu počítačových aplikácií.	
Brightness (Jas)	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.		0 až 100
Contrast (Kontrast)	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.		0 až 100
Sharpness (Ostroť)	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.		1 až 10
Gamma (Gama)	Nastavte svietivosť tónov. Predvolená hodnota je 3 (štandardná hodnota pre systém Windows).		• 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Color Temperature (Teplota farieb)	Normal (Normálna)	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	Bluish (Namodro)	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	Reddish (Načerveno)	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	

Položka	Funkcia		Rozsah
	User Define (Používateľom určené)	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky R (červená), G (zelená) a B (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinok príslušnej farby na farebný nádyh obrazu. (Např. ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádyh. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádyh.)	• R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		• OFF (VYPNÚŤ) • High (Vysoký) • Premium (Prémiový)
DynamicContrast	Funkcia je určená na automatické zisťovanie distribúcie vstupného obrazového signálu a následné vytvorenie optimálneho kontrastu.		0 až 5
Senseye Demo (Ukážka obrazu)	Zobrazuje ukážku obrazu vo vybranom režime v rámci položky Picture Mode (Režim obrazu). Obrazovka bude rozdelená do dvoch okien; ľavé okno predvádza obraz v režime Standard (Šandardný), zatiaľ čo pravé okno ukazuje obraz vo vybranom režime.		• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Reste Color (Obnoviť farby)	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		• YES (ÁNO) • NO (NIE)

Ponuka Display (Obrazovka)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou alebo vyberte položku **Display (Obrazovka)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

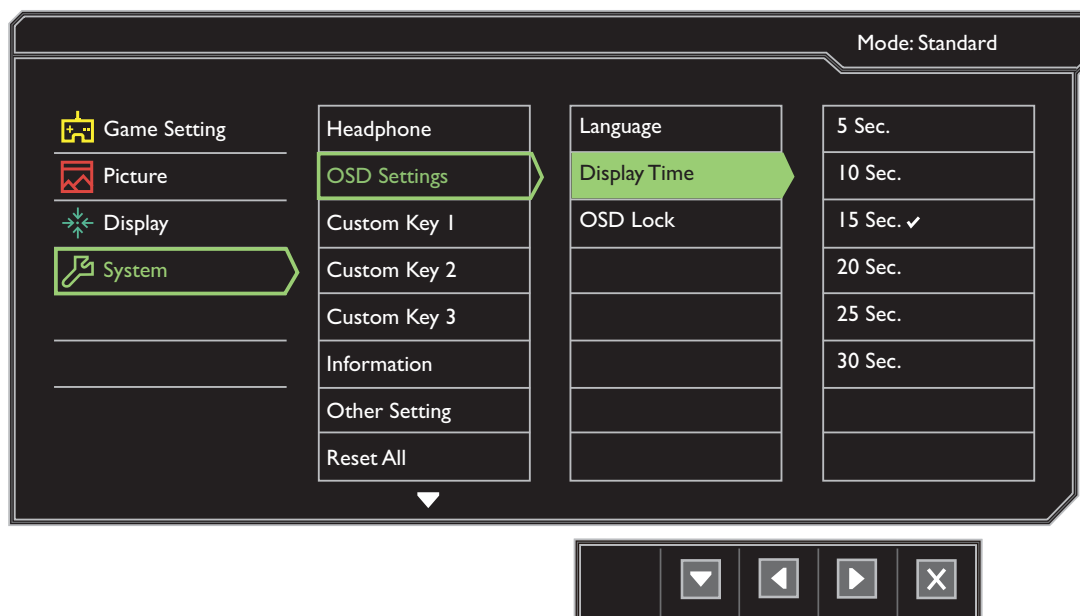
Položka	Funkcia	Rozsah
Input (Vstup)	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	• DVI • DisplayPort • HDMI 1 • HDMI 2

Položka	Funkcia	Rozsah	
Display Mode (Režim obrazovky)	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.  Možnosti v časti Display Mode (Režim obrazovky) sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.  V závislosti od vašej voľby v položke Picture Mode (Režim obrazu) je prednastavená možnosť Display Mode (Režim obrazovky). V prípade potreby zmeňte nastavenie.		
	Full (Celá)	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.	
	Aspect (Pomer strán)	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
	1:1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	
	17" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 17-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19" (4:3)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 4:3.	
	19" (5:4)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom monitore s pomerom strán 5:4.	
	19"W (19 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 19-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.	
	21,5" (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 21,5-palcovom monitore s pomerom strán 16:9.	
	22"W (22 palcov širokouhlá) (16:10)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 22-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:10.	

Položka	Funkcia		Rozsah
	23"W (23 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
	23,6"W (23,6 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 23,6-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
	24"W (24 palcov širokouhlá) (16:9)	Zobrazuje vstupný obraz ako na 24-palcovom širokouhlom monitore s pomerom strán 16:9.	
Smart Scaling (Intelig. mierka)	Upravte veľkosť obrazovky podľa toho, ako najlepšie zodpovedá vašim potrebám.  Nie je k dispozícii, ak je Display Mode (Režim obrazovky) nastavený na možnosť Full (Celá) alebo Aspect (Pomer strán). V ostatných režimoch (okrem režimu 1:1) sa dá ako rýchly prístup uložiť každý režim s posledným nastavením mierky.  Ak je Display Mode (Režim obrazovky) nastavený na 1:1 (a rozlíšenie vstupného zdroja je menšie ako 1920 x 1080), pre rýchly prístup bude uložených 3 posledných nastavení mierky (v rozličných rozlíšeníach zdroja vstupu).		0 až 100
HDMI RGB PC Range (Rozsah HDMI RGB PC)	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu na pripojenom zariadení HDMI.		• RGB (0 až 255) • RGB (16 až 235)
Overscan (Zväčšenie obrazu)	Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.  K dispozícii len vtedy, ak je zdroj vstupu HDMI alebo DP.		• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)

Ponuka System (Systém)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou alebo vyberte položku **System (Systém)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou alebo .
4. Pomocou alebo urobte úpravy alebo zvolte pomocou .
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

Položka	Funkcia		Rozsah
Headphone (Slúchadlá)	Volume (Hlasitosť)	Upraví hlasitosť zvuku.	0 ~ 100
	Mute (Stlmiť)	Stlmí vstup zvuku.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)

Položka	Funkcia		Rozsah
OSD Settings (Nastavenie OSD)	Language (Jazyk)	Nastaví jazyk ponuky OSD.  Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia na vašom OSD, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 • العربية
	Display Time (Čas zobrazenia)	Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.	• 5 Sec. (5 s) • 10 Sec. (10 s) • 15 Sec. (15 s) • 20 Sec. (20 s) • 25 Sec. (25 s) • 30 Sec. (30 s)
	OSD Lock (Zámok OSD)	Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky OSD.  Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.	

Položka	Funkcia		Rozsah
Custom Key (Tlačidlo Vlastné)	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 1.	• Black eQualizer • Color Vibrance (Živosť farieb) • Low Blue Light • Contrast (Kontrast) • Volume (Hlasitosť) • Mute (Stlmiť) • Input (Vstup) • Brightness (Jas) • Picture Mode (Režim obrazu) • Display Mode (Režim obrazovky) • DyAc (len vybrané modely)
	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 2.	
	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo Vlastné 3.	
Information (Informácie)	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.		• Model Name (Názov modelu) • Input (Vstup) • Current Resolution (Aktuálne rozlíšenie) • Optimálne rozlíšenie (Optimum resolution) (najlepšie s monitorom) • FreeSync (len vybrané modely)

Položka	Funkcia		Rozsah
Other Setting (Ďalšie nastavenie)	Resolution Notice (Oznámenie o rozlíšení)	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Buzzer (Bzučiak)	Zapína alebo vypína tón ovládacích tlačidiel.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Input Auto Switch (Automatické prepnutie vstupu)	Automatické zisťovanie dostupného zdroja zvuku.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
	Auto Power Off (Automatické vypnutie)	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	• OFF (VYPNÚŤ) • 10 min. • 20 min. • 30 min.
	LED Indicator (LED indikátor)	Určuje jas LED indikátora).	• OFF (VYPNÚŤ) • Medium (Stredný) • High (Vysoký)
	DDC/CI	Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači.  DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.	• ON (ZAPNÚŤ) • OFF (VYPNÚŤ)
Reset All (Všetko obnoviť)	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.  Ak je počas vykonávania tohto úkonu k monitoru pripojený S Switch, resetujú sa aj nastavenia herného režimu uložené v S Switch.		• YES (ÁNO) • NO (NIE)

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

Spracovanie obrázkov

? Obráz má nesprávne sfarbenie.

- ✓ • Predvolený **Picture Mode (Režim obrazu)** je **FPS1**, ktorý je určený pre FPS hry. Ak uprednostňujete iné režimy obrazu, prejdite na položku **Picture (Obráz)** a zmeňte nastavenie v položke **Picture Mode (Režim obrazu)**.
- Prejdite na **Picture (Obráz)** a **Reset Color (Obnoviť farbu)** a potom pomocou voľby **YES (ÁNO)** vynulujte nastavenie farieb na výrobcom predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

? Obráz je rozmazaný.

- ✓ • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

? Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?

- ✓ • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

? Sú viditeľné chyby pixlov.

Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.

- ✓ • Vyčistite LCD obrazovku.
- Zapnite a vypnite napájanie.
- Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.

? Obráz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.

- ✓ • Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.

- ? Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.
- ✓ Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Display Mode (Režim obrazovky)** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti „[Display Mode \(Režim obrazovky\)](#)“ na strane 51.
- ? Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.
- ✓ Prečítajte si pokyny uvedené pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**) nachádzajúce sa na disku CD, a potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a vykonajte nastavenia, ktoré sú založené na týchto pokynoch.
- ? Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.
- ✓
 - Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
 - Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.

LED indikátor napájania

- ? LED kontrolka je biela alebo oranžová.
- ✓
 - Ak LED kontrolka svieti stále bielym svetlom, monitor je zapnutý.
 - Ak je LED kontrolka rozsvietená bielym svetlom a na obrazovke je zobrazená správa „**Out of Range**“ (**Mimo rozsah**), znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Prečítajte si časť „**Preset display modes**“ (**Predvoľba režimov obrazovky**) uvedenú pod prepojením „**Adjusting the Screen Resolution**“ (**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**).
 - Ak je LED kontrolka podsvietená na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
 - Ak LED kontrolka nesvieti, skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.

Ovládacie prvky na obrazovke

- ? Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.
- ✓ Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Hlásenia na obrazovke

- ? Hlásenie „**Out of Range**“ (**Mimo rozsah**) na obrazovke počas procesu spúšťania počítača.
- ✓ Ak sa počas spúšťania počítača objaví na obrazovke hlásenie „**Out of Range**“ (**Mimo rozsah**), znamená to, operačným systémom alebo grafickou kartou bola spôsobená nekompatibilita v počítači. Systém automaticky upraví obnovovaciu frekvenciu. Stačí počkať, kým sa operačný systém spustí.

Zvuk

- ? Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.
- ✓
 - Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
 - Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
 - Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.
 - Skontrolujte, či je video signál nastavený na 2560 x 1440 a 144 Hz. Ak áno, je potrebné, aby bol výstup zvuku na reproduktoroch alebo slúchadlách počítača. To je obmedzenie na niektorých grafických kartách.

Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku www.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.