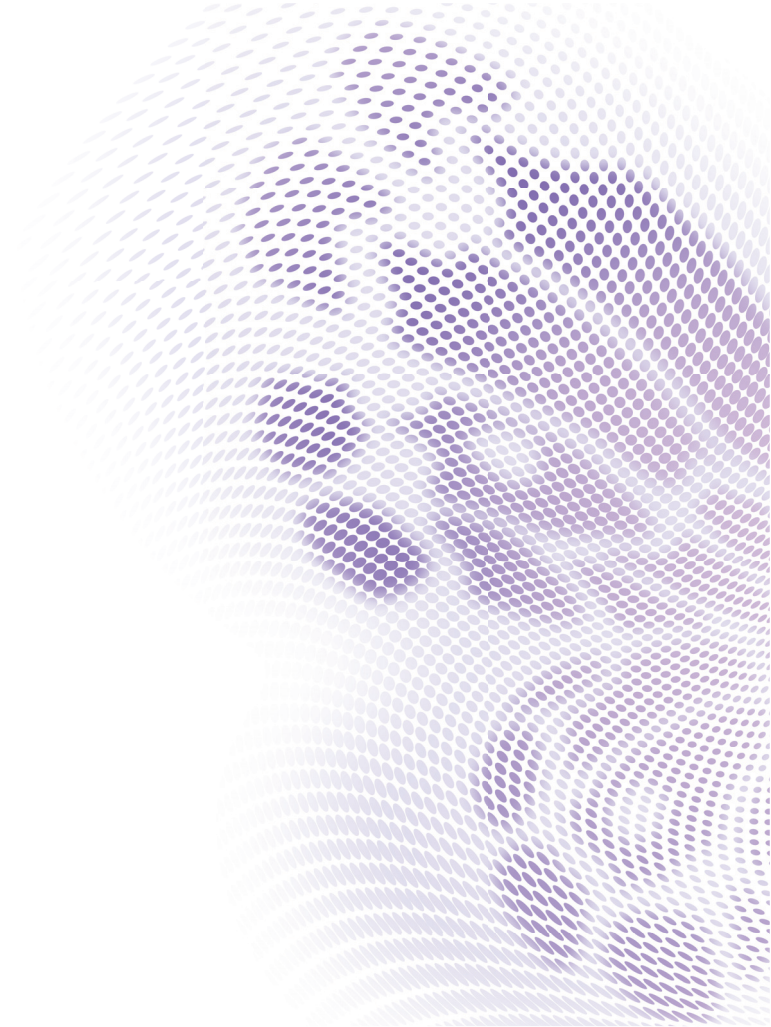
# W1050/W1050S/HT1070A

## Digitální projektor

## Uživatelská příručka



V1.20

# Obsah


## Důležité bezpečnostní pokyny ..... 3

## Úvod ..... 7

Přednosti projektoru ..... 7
Obsah balení při dodávce ..... 8
Vnější vzhled projektoru ..... 10

## Umístění projektoru ... 16

Volba umístění ..... 16
Získání požadované velikosti promítaného obrazu ..... 17

## Připojení ..... 18

Připojení počítače ..... 19
Připojení zařízení s video signálem ..... 20

## Ovládání ..... 22

Zapnutí projektoru ..... 22
Přizpůsobení promítaného obrazu ..... 23
Používání nabídek ..... 25
Zabezpečení projektoru ..... 28
Přepínání vstupního signálu ..... 30
Výběr poměru stran ..... 31
Optimalizace obrazu ..... 33
Rozšířené ovládací prvky kvality obrazu ..... 36
Skrytí obrazu ..... 39
Provoz ve velkých nadmořských výškách ..... 39
Nastavení zvuku ..... 40
Uzamknutí ovládacích tlačítek ..... 40
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru ..... 41
Vyberte režim spořiče lampy ..... 41
Vypnutí projektoru ..... 42
Ovládání nabídek ..... 43

## Údržba ..... 58

Péče o projektor ..... 58
Informace o lampě ..... 59

## Odstraňování problémů ..... 66

## Technické údaje ..... 67

Rozměry ..... 68
Instalace s upevněním na strop ... 68
Tabulka časování ..... 69

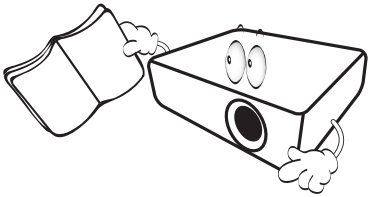
## Záruka a autorská práva ..... 73

# Důležité bezpečnostní pokyny

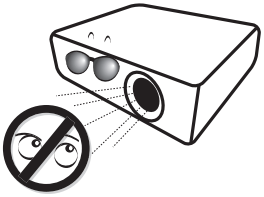
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

**Bezpečnostní pokyny**

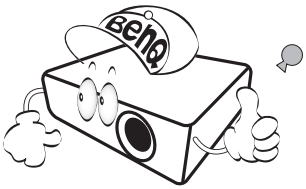
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



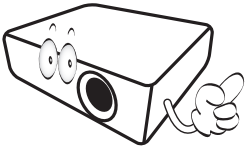
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



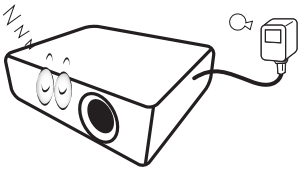
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**




4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



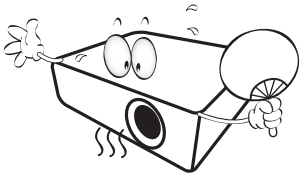
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí **±**10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



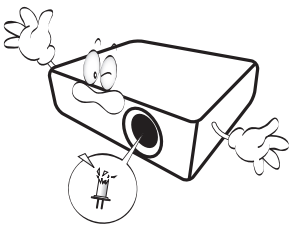
6. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru.

**Bezpečnostní pokyny (pokračování)**

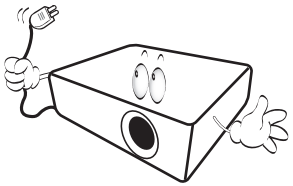
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



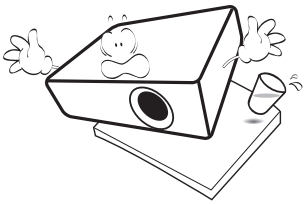
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



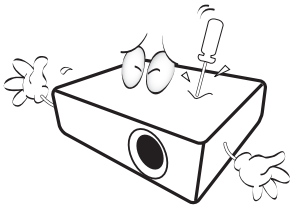
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



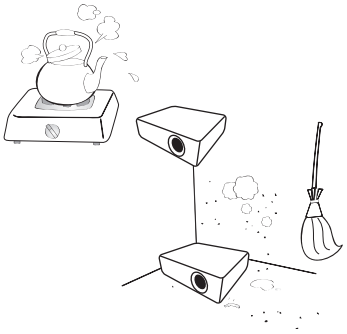
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součásti pod napětím, způsobit smrtelné zranění.
Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



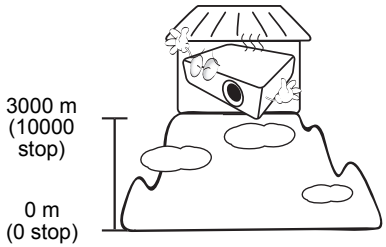
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

**Bezpečnostní pokyny (pokračování)**

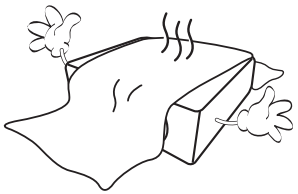
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
    - Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



    - Místa v blízkosti požárních hlásičů.
    - Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
    - Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.

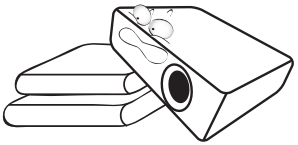



14. Neblokujte ventilační otvory.
    - Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
    - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



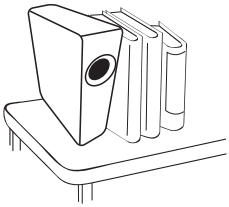
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

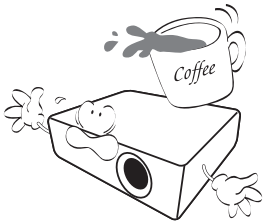


**Bezpečnostní pokyny (pokračování)**

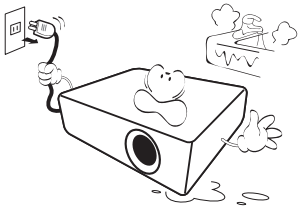
16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

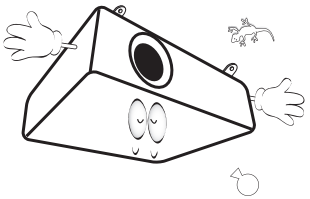



18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.

⚠ **Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.**



# Úvod

## Přednosti projektoru

Tento model představuje jeden z nejlepším projektorů na světě. Můžete využívat optimální kvalitu videa při promítání do 300 palců s celou řadou zařízení, například PC, laptop, DVD a VCR nebo dokumentovou kamerou.

**Projektor má následující funkce**

- **Typy nabídek Základní a Upřesnit pro váš výběr.**
- **Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách**
- **Aut. Zdroj - urychlení procesu rozpoznávání signálu.**
- **Správa barev - umožňuje upravit barvy podle vašich potřeb**
- **Volitelná funkce rychlého chlazení pro rychlejší ochlazení projektoru**
- **Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu**
- **Spotřeba energie méně než 0,5 W v pohotovostním režimu**

☞ • **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu. Je úměrný projekční vzdálenosti.**

- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

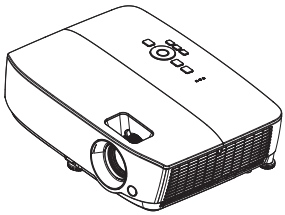
# Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

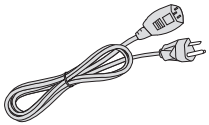
## Standardní příslušenství

**Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.**

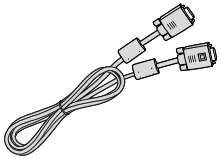
***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**



Projektor



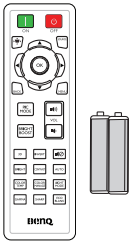
Síťový kabel



VGA kabel

Průvodce rychlým používáním

Záruční list*



Dálkový ovladač s baterií

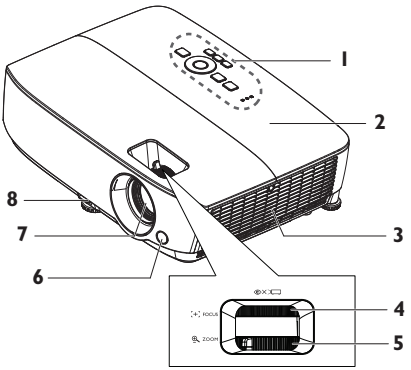
CD s návodem k obsluze

# Volitelné příslušenství

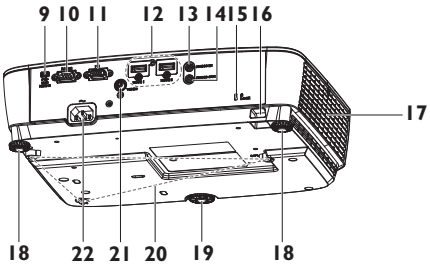
1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. Brašna pro přenášení
4. 3D brýle

# Vnější vzhled projektoru

## Přední/Horní strana



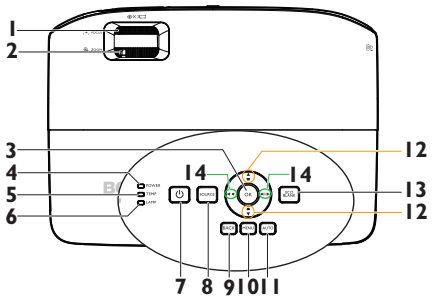

## Zadní/Dolní strana




1. Vnější ovládací panel (Podrobné informace - viz "Projektor" na straně 11.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvor (vstup vzduchu)
4. Zaostřovací kroužek
5. Kroužek zoomu
6. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
7. Projekční objektiv
8. Páčka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
9. Vstupní konektor USB mini-B
10. Konektor ovládání RS-232
11. Vstupní konektor signálu RGB (PC)
12. Vstupní konektor HDMI
13. Vstupní zvukový konektor
14. Výstupní zvukový konektor
15. Otvor pro zámek Kensington
16. Bezpečnostní panel
17. Ventilační otvory (odvod teplého vzduchu)
18. Zadní nastavitelná nožka
19. Přední stavěcí nožka
20. Upínací otvory na strop
21. Vstupní konektor video
22. Zdířka síťového kabelu

# Ovládací prvky a funkce

## Projektor



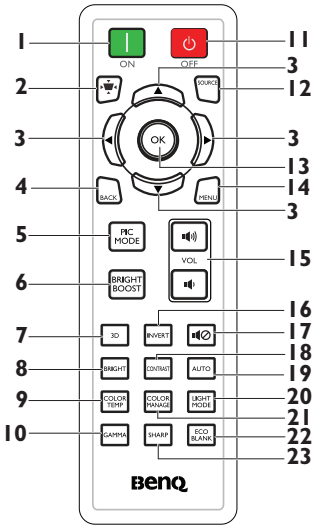

1. **Zaostřovací kroužek**
   Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu. Podrobné informace viz "Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu" na straně 24.
2. **Kroužek zoomu**
   Slouží pro nastavení velikosti obrazu. Podrobné informace viz "Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu" na straně 24.
3. **OK**
   Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 33.
   Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce). Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
4. **Indikátor NAPÁJENÍ**
   Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz "Indikátory" na straně 65.
5. **Výstražný indikátor TEMP (teplota)**
   Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace viz "Indikátory" na straně 65.
6. **Indikátor LAMPA**
   Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace viz "Indikátory" na straně 65.
7. **NAPÁJENÍ**
   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 22 a "Vypnutí projektoru" na straně 42.
8. **SOURCE**
   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30.
9. **BACK**
   Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD nebo k ukončení a uložení nastavení, když se nacházíte na nejvyšší úrovni nabídky OSD.
10. **MENU**
    Zapne nabídku na projekční ploše (OSD), ukončí a uloží nastavení nabídky.
11. **AUTO**
    Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz "Automatické přizpůsobení obrazu" na straně 23.

12. **Lichoběž. zkreslení/Tlačítka se šipkami ( / ▲Nahoru, / ▼ Dolů)**
    Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 24.
13. **ECO BLANK**
    Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 39.
14. **Hlasitost / tlačítka se šipkami ( / ◄ Vlevo, / ► Vpravo)**
    Nastavuje hlasitost.
    Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #12 a #14 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.

### ⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.
Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.
Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.
Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

# Dálkový ovladač



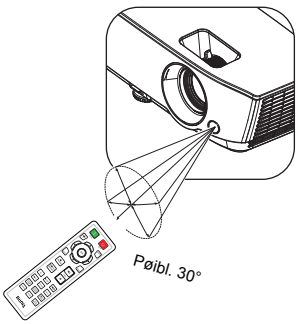

1. **ON**
   Zapíná projektor. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 22.
2. **Lichoběž. zkreslení**
   Slouží k zapnutí nebo vypnutí nabídky Lichoběž. zkreslení. Podrobné informace viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 24.
3. **▲ Nahoru/ ▼ dolů/ ◄ vlevo/ ► vpravo**
   Pokud je na projekční ploše zobrazena nabídka OSD, slouží tlačítka jako směrové šipky k výběru požadované položky nabídky a k provedení nastavení. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
4. **BACK**
   Slouží k návratu do předchozí nabídky OSD nebo k ukončení a uložení nastavení, když se nacházíte na nejvyšší úrovni nabídky OSD.
5. **PIC MODE**
   Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 33.
6. **BRIGHT BOOST**
   **BRIGHT BOOST** není tímto modelem podporováno.
7. **3D**
   Aktivuje položku 3D nabídky OSD (nabídka na obrazovce).
8. **BRIGHT**
   Zobrazí nabídku režimu Jasný.
9. **COLOR TEMP**
   Zobrazí panel nastavení Teplota barev.
10. **GAMMA**
    Slouží k výběru hodnoty gamma.
11. **OFF**
    Vypíná projektor. Podrobné informace viz "Vypnutí projektoru" na straně 42.
12. **SOURCE**
    Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30.
13. **OK**
    Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce). Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
14. **MENU**
    Zapne nabídku na projekční ploše (OSD), ukončí a uloží nastavení nabídky. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
15. **Tlačítka hlasitosti (VOL /)**
    Nastavuje hlasitost.
16. **INVERT**
    Když je aktivován režim 3D, invertuje obraz pravého/levého oka.
17. **Němý**
    Zapíná a vypíná zvuk projektoru.

18. **CONTRAST**
Zobrazí panel nastavení Kontrast.
19. **AUTO**
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace viz "Automatické přizpůsobení obrazu" na straně 23.
20. **LIGHT MODE**
Zobrazuje panel pro výběr režimu napájení lampy (Normální/Úsporný/SmartEco).
21. **COLOR MANAGE**
Zobrazí panel nastavení Správa barev.
22. **ECO BLANK**
Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Další stisknutím obnovíte obraz. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 39.
23. **SHARP**
Zobrazí panel nastavení Ostrost.

Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla překročit 8 metrů.

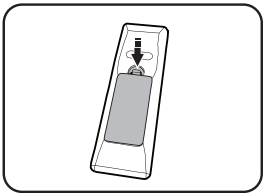
Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

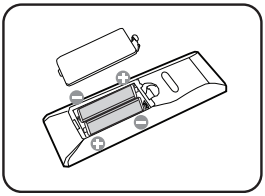
- **Ovládání projektoru zepředu**



## Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Chcete-li otevřít kryt prostoru baterií, otočte dálkový ovladač zadní stranou k sobě, zatlačte na koncovku krytu a vysuňte jej ve směru šipky jak je ilustrováno na obrázku. Kryt se vysune.
2. Vyjměte stávající baterie (v případě potřeby) a vložte dvě nové baterie AAA. Dodržujte polaritu baterií, která je vyznačena na spodní straně prostoru baterií. Kladný pól (+) musí odpovídat kladnému a záporný pól (-) zápornému pólu baterie.
3. Vyrovnejte kryt s prostorem baterií a zatlačte jej na místo Kryt je zavřen, jakmile uslyšíte cvaknutí.





⚠ • **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**

- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

# Umístění projektoru

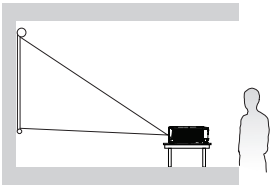
## Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

**1. Stolek vpředu**

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

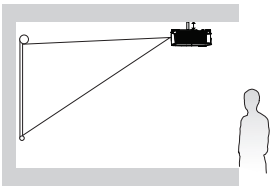


**2. Strop vpředu**

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce pořiďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **Poloha projektoru***.

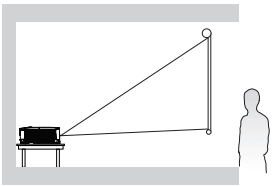


**3. Stolek vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **Poloha projektoru***.

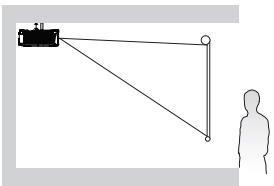


**4. Strop vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **Poloha projektoru***.



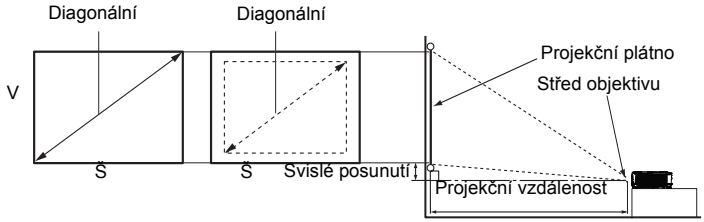
☞ ***K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je Základní a druhý je Upřesnit. V nabídce Základní můžete vybrat položku Poloha projektoru, když projektor nemá vstupní signál. V nabídce Upřesnit můžete vybrat položku Poloha projektoru v nabídce Nastavení Systému:Základní. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.**

# Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

## Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část "Rozměry" na straně 68, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.




Poměr stran projekční plochy je 16:9 a poměr stran promítaného obrazu je 16:9

| Velikost plátna | | | | Projekční vzdálenost (mm) | | | Svislé posunutí (mm) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Diagonální | | Š (mm) | V (mm) | Min. vzdálenost (max. zoom) | Průměr | Max. vzdálenost (min. zoom) | |
| palců | mm | | | | | | |
| 30 | 762 | 664 | 374 | 881 | 977 | 1074 | 26 |
| 35 | 889 | 775 | 436 | 1037 | 1149 | 1262 | 31 |
| 40 | 1016 | 886 | 498 | 1192 | 1321 | 1450 | 35 |
| 50 | 1270 | 1107 | 623 | 1502 | 1664 | 1826 | 44 |
| 60 | 1524 | 1328 | 747 | 1813 | 2008 | 2202 | 52 |
| 80 | 2032 | 1771 | 996 | 2435 | 2695 | 2955 | 70 |
| 100 | 2540 | 2214 | 1245 | 3057 | 3382 | 3708 | 87 |
| 120 | 3048 | 2657 | 1494 | 3678 | 4069 | 4460 | 105 |
| 150 | 3810 | 3321 | 1868 | 4610 | 5100 | 5589 | 131 |
| 200 | 5080 | 4428 | 2491 | 6164 | 6817 | 7471 | 174 |
| 220 | 5588 | 4870 | 2740 | 6785 | 7504 | 8223 | 192 |
| 250 | 6350 | 5535 | 3113 | 7718 | 8535 | 9352 | 218 |
| 300 | 7620 | 6641 | 3736 | 9271 | 10253 | 11234 | 262 |

Pokud například používáte plátno o velikosti 120 palců, bude průměrná projekční vzdálenost 4 069 mm a svislé posunutí 105 mm.

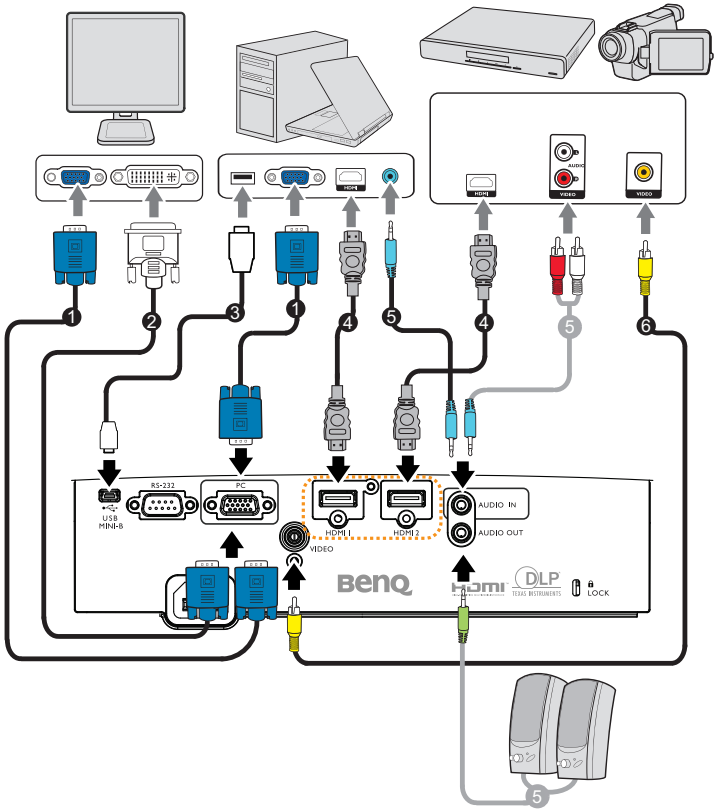
Pokud je změřená promítací vzdálenost 5,0 m (5000 mm), je nejbližší shoda ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 5100 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí promítací plocha 150" (přibližně 4,0 m).

☞ **Veškeré rozměry jsou přibližné a mohou se lišit od aktuálních rozměrů. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.**

# Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.




| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | VGA kabel | 2. | Kabel spojující VGA a DVI-A |
| 3. | Kabel USB | 4. | Kabel HDMI |
| 5. | Kabel zvuku (PC/RCA jack) | 6. | Video kabel |

☞ • **Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz "Obsah balení při dodávce" na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.**

- **Podrobné metody připojení viz str. 19-21.**
- **Pro kombinaci aktivního zvuku ve zdroji viz značky na obrázku.**

# Připojení počítače

Projektor lze připojit k počítačům kompatibilním s počítači IBM® i k počítačům Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac.

### Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí VGA):

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **PC** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru počítače a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru. Po připojení výstupního audiosignálu upravte nastavení ovládací lišty hlasitosti, abyste získali optimální zvukové efekty.
4. Pokud chcete, můžete použít jiný vhodný zvukový kabel a připojit jeden konec kabelu ke konektoru **AUDIO OUT** projektoru a druhý konec k externím reproduktorům (nejsou součástí dodávky).

### Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači (pomocí HDMI):

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru HDMI na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **HDMI 1** nebo **HDMI 2** na projektoru.

☞ **Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.**

# Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

| Název terminálu | Vzhled terminálu | Reference | Kvalita obrazu |
|---|---|---|---|
| HDMI 1/HDMI 2 | HDM1 1/HDMI 2 | "Připojení zdrojového zařízení HDMI" na straně 20 | Lepší |
| Video | VIDEO | "Připojení zdrojového zařízení kompozitního signálu" na straně 21 | Dobrá |

## Připojení zdrojového zařízení HDMI

Projektor poskytuje vstupní konektor HDMI, který vám dovoluje připojit jej k zařízením se zdrojem signálu HDMI, např. k DVD přehrávači, tuneru digitálního televizního vysílání nebo k displeji.

Norma HDMI (High-Definition Multimedia Interface, multimediální rozhraní pro vysoká rozlišení) podporuje přenos nestlačených videodat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery digitálního televizního vysílání, DVD přehrávači a displeji přes jediný kabel. Poskytuje čistě digitální obrazový a zvukový zážitek.

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volná sada konektorů výstupu HDMI:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu HDMI:

1. Použijte kabel HDMI a připojte jeden konec k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem signálu HDMI. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke vstupnímu konektoru HDMI na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "Zvuk" na straně 44.
2. Druhý konec kabelu HDMI připojte ke konektoru **HDMI 1** nebo **HDMI 2** na projektoru.

☞
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**
- **V nepravděpodobném případě, že připojíte projektor k DVD přehrávači přes vstup HDMI na projektoru a promítaný obraz má chybné barvy, změňte prosím barevný prostor na YUV.**

# Připojení zdrojového zařízení kompozitního signálu

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volný výstupní konektor kompozitní:

- **Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.**
- **V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.**

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem videa:

1. Použijte video kabel a zapojte jeden jeho konec ke konektoru výstupu videa zařízení, které je zdrojem videa.
2. Připojte druhý konec kabelu videa ke konektoru **VIDEO** na projektoru.
3. Pokud chcete ke své prezentaci použít reproduktor(y) projektoru, použijte vhodný zvukový kabel a připojte jeden konec kabelu k výstupnímu zvukovému konektoru zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO IN** projektoru.
4. Pokud chcete, můžete použít jiný vhodný zvukový kabel a připojit jeden konec kabelu ke konektoru **AUDIO OUT** projektoru a druhý konec k externím reproduktorům (nejsou součástí dodávky).

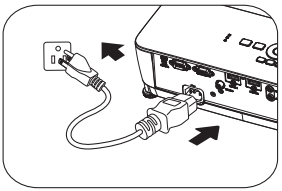
   Po připojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD projektoru. Podrobné informace viz "Zvuk" na straně 44.

☞ **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

# Ovládání

## Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel do projektoru a do napájecí zásuvky. Zapněte vypínač napájení (pokud jej přístroj má). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **světelný indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.

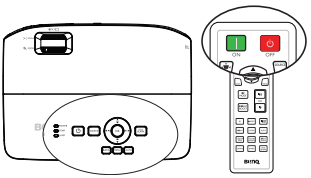


☞ • **S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.**

- **Je-li aktivována funkce Přímé napájení (v nabídce Upřesnit > Nastavení Systému: Základní)*, projektor se automaticky zapne po připojení napájecího kabelu k aktivní elektrické zásuvce. Podrobné informace viz "Přímé napájení" na straně 54.**

- ***K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je Základní a druhý je Upřesnit. V nabídce Základní můžete vybrat položku Typ nabídky, když projektor nemá vstupní signál. V nabídce Upřesnit můžete vybrat Typ nabídky v nabídce Nastavení Systému: Základní > Nastavení nabídky. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.**

2. Chcete-li projektor zapnout, stiskněte tlačítko ⏻ **NAPÁJENÍ** na projektoru nebo tlačítko **ON** na dálkovém ovladači. Indikátor **NAPÁJENÍ** bliká a po zapnutí projektoru svítí oranžově. Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo. (Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.



☞ **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.**

3. Pokud je projektor zapnut poprvé, zvolte jazyk OSD nabídky podle pokynů na obrazovce.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz "Využití funkce hesla" na straně 28.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Na plátnu se zobrazí aktuální vstupní signál. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete rovně vybrat stiskem tlačítka **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30.

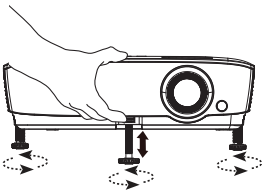
- **Pokud během 3 minut není rozpoznán žádný signál, projektor automaticky přejde do režimu Eko bez obrazu.**

# Přizpůsobení promítaného obrazu

## Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven 1 přední stavěcí nožkou a 2 zadními stavěcími nožkami. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Zatáhněte za páčku pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte páčku pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze. Výšku obrazu lze rovněž upravit šroubováním přední stavěcí nožky.
2. Našroubujte zadní nastavitelnou nožku, a tím doladěte vodorovný úhel.



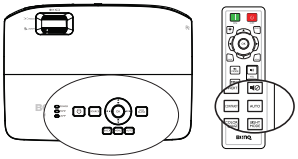
Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz "Korekce lichoběžníkového zkreslení" na straně 24.

- **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.**

- **Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.**

## Automatické přizpůsobení obrazu

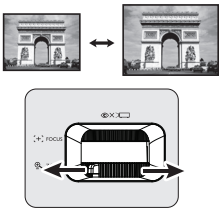
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.



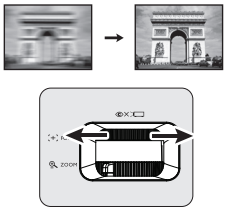
- **Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

# Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoom nastavte promítaný obraz na velikost, kterou potřebujete.



2. Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.

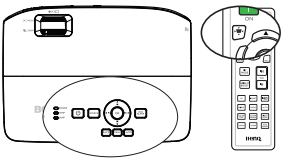


# Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést jeden z následujících kroků.

1. Stisknutím tlačítka ▼ / ▲ na projektoru nebo tlačítka na dálkovém ovladači zobrazíte stránku **Lichoběž. zkreslení**.



2. Stisknutím ▲/▼ ručně upravte svislé lichoběžníkové zkreslení.

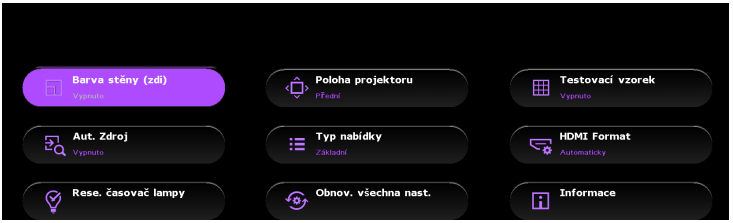
# Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD). K dispozici jsou dva typy nabídek. Jeden je **Základní** a druhý je Upřesnit.

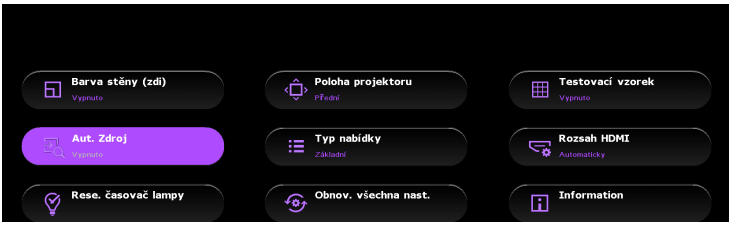
Na následujícím obrázku je uveden přehled **nabídky Základní** -- bez vstupního signálu.

Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD v **nabídce Základní**.

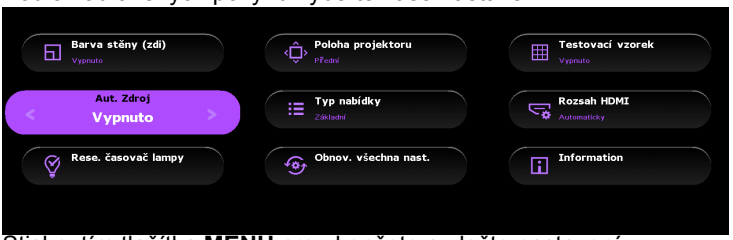
1. Stisknutím **MENU** zapněte nabídku OSD.




2. Pomocí tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** potvrďte výběr.

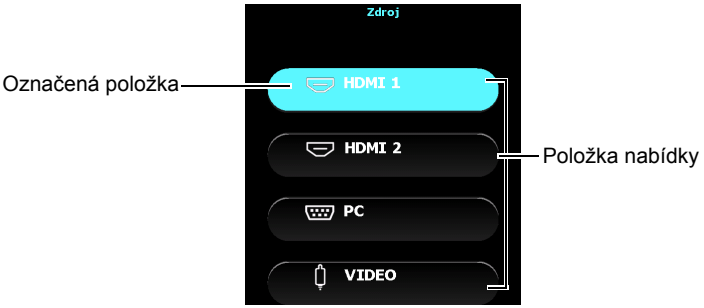



3. Podle zobrazených pokynů vyberte vaše nastavení.




4. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled **nabídky Základní** -- se vstupním signálem.




Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD v **nabídce Základní**.

1. Stisknutím tlačítka **MENU** zapněte nabídku OSD.
2. Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte požadovanou položku a podle zobrazených pokynů vyberte vaše nastavení.
3. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled **nabídky Upřesnit**.

Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD.

1. Stisknutím **MENU** zapněte nabídku OSD.

2. Pomocí tlačítek ◄/► vyberte nabídku **Nastavení Systému: Základní**.

3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu **Barva pozadí** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte barvu pozadí.

4. Stisknutím tlačítka **MENU** pro ukončete a uložte nastavení.

# Zabezpečení projektoru

## Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na zadní straně projektoru. Podrobné informace viz položka 20 na straně 10.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

## Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

⚠ **VAROVÁNÍ: Když zapnete funkci zamknutí při zapnutí a poté zapomenete heslo, budete mít problémy. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.**

## Nastavení hesla

☞ **Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.**

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
2. Přejděte do nabídky **Nastavení Systému: Pokročilé** > **Heslo > Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Zadejte nové nebo aktuální heslo. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Heslo**.

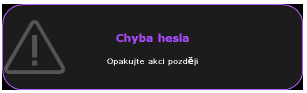
⚠ **DŮLEŽITÉ: Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.**

**Heslo: _ _ _ _ _ _**

**Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.**

5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost Zapnuto stisknutím tlačítek ◄/►.
6. Chcete opustit nabídku OSD, stiskněte **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

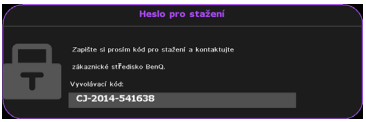
# Jestliže heslo zapomenete




Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **'ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO'**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 29.

Pokud zadáte 5 krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

# Použití postupu pro obnovu hesla




1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

# Změna hesla

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
2. Přejděte do nabídky **Nastavení Systému: Pokročilé** > **Heslo > Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“**.
4. Zadejte staré heslo.
   - **Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „ZADEJTE NOVÉ HESLO“.**
   - **Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka BACK na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete zrušit změnu nebo zkusit jiné heslo.**

5. Zadejte nové heslo.

**DŮLEŽITÉ: Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.**

**Heslo: _ _ _ _ _ _**

**Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.**

6. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.

7. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
8. Chcete opustit nabídku OSD, stiskněte **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

## Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li deaktivovat ochranu heslem, vraťte se do nabídky **Nastavení Systému: Pokročilé** > **Heslo > Zámek napájení** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE HESLO“**. Zadejte aktuální heslo.

- **Pokud je heslo správné, nabídka OSD se vrátí na Zámek napájení s označenou položkou Vypnuto.**
- **Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE HESLO“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka BACK na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete zrušit změnu nebo zkusit jiné heslo.**

☞ **Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

# Přepínání vstupního signálu

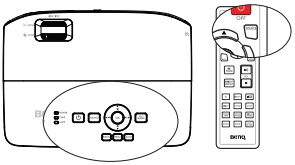
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Během zapínání projektor automaticky hledá dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Automatické vyhledání zdroje*** zapnutá (výchozí nastavení projektoru).

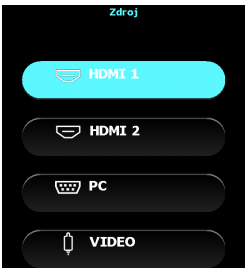
☞ ***Funkci Automatické vyhledání zdroje lze nastavit v nabídce Základní, když projektor nemá vstupní signál nebo v nabídce Upřesnit > Nastavení Systému: Základní.**

Dostupné vstupní signály mů ete rovně prohledávat ručně.

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.



2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný signál a potom stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 k vyhledání dalšího signálu.




☞ • **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními**

**signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější ne „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**

- **Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Režim zobrazení. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 33.**
- **Přirozené rozlišení zobrazení má poměr stran 16:9. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, co může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz "Výběr poměru stran" na straně 31.**

# Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

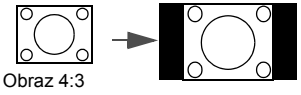
Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

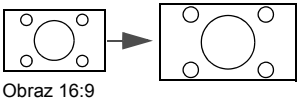
1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
2. Zobrazte nabídku **Zobrazení** > **Poměr stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◄/► vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

## Poznámky k poměru stran obrazu

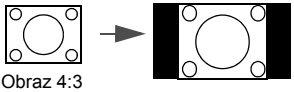
☞ **Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.**

1. **Automaticky**: Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.

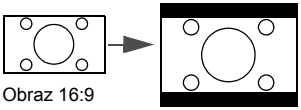

Obraz 4:3


Obraz 16:9

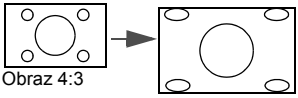
2. **4:3**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed promítací plochy s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. na monitorech počítačů, televizorech se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože obraz se zobrazuje beze změny poměru stran.


Obraz 4:3

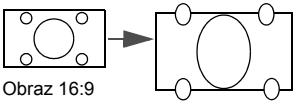
3. **16:9**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.

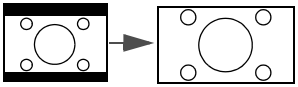

Obraz 16:9

4. **Širokoúhlé**: Provede horizontální roztažení obrazu nelineárním způsobem. To znamená, že rohy obrazu jsou roztaženy více než střed obrazu a tím dochází k minimalizaci zkreslení centrální části tohoto obrazu. Toto nastavení není vhodné tehdy, pokud chcete provést roztažení šířky poměru stran 4:3 na šířku obrazovky s poměrem stran 16:9. Nedochází ke změně výšky. Některé širokoúhlé filmy byly vytvořeny tak, že výška obrazu byla změněna na výšku v poměru 4:3, k jejich sledování pomocí této možnosti však doporučujeme nastavení původní šířky obrazu.


Obraz 4:3

5. **Letterbox (LB)**: Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude odpovídat nativnímu rozlišení projektoru vhorizontální šířce a změní velikost výšky obrazu na 3/4 šířky projektoru. Může dojít k vytvoření obrazu, který bude vyšší než povolené zobrazení – a dojde ke ztrátě (nezobrazení) části obrazu v horních a dolních rozích projekce. Toto nastavení je vhodné pro zobrazování filmů, které jsou promítány ve formátu schránky (s černými pruhy v horní a dolní části).


Obraz 16:9

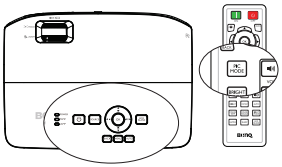

Letterbox
formát obrazu

# Optimalizace obrazu

## Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.



- Opakovaným stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo tlačítka **PIC MODE** na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
- Přejděte na nabídku **Režim zobrazení** (která se nachází v **nabídce Základní** , když projektor má vstupní signál, nebo v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK**) a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte požadovaný režim.

Obrazové režimy jsou uvedeny níže.

1. **Jasný** režim: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Vivid TV** režim: S dostatečně sytou barvou, jemně vyladěnou ostrostí a vyšší úrovní jasu je režim **Vivid TV** ideální pro sledování filmů v obýváku se slabým osvětlením.
3. **Kino** režim: Režim Kino, který je doplněn přesnou barvou a nejhlubším kontrastem při nízké úrovni jasu, je vhodný pro přehrávání filmů v naprosto tmavém prostředí jako v biografu.
4. **Sport** režim: Optimalizace zelené barvy a lidské kůže pro sledování sportovních utkání.
5. Režim **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace viz "Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 33.

## Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu Uživatel 1/Uživatel 2).

1. Otevřete nabídku OSD a přejděte na funkci **Režim zobrazení**.
2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte nabídku Uživatel 1 nebo Uživatel 2.
3. Stisknutím tlačítek ▼ vyberte položku **Správa režimu uživatele**.

☞ **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 v podnabídce Režim obrazu.**

4. Stiskem tlačítka ◄/► vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
5. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit, a pomocí tlačítek ◄/► nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části "Jemné doladění kvality obrazu" níže.
6. Nastavení budou ukládána při výběru.

# Přejmenovávání uživatelských režimů

Za účelem rychlejšího vyhledávání a usnadnění práce uživatelům s tímto projektorem můžete změnit názvy režimů Uživatel 1 a Uživatel 2. Nový název může obsahovat až 12 znaků, včetně písmen anglické abecedy (A-Z, a-z) číslic (0-9) a mezery (_).

Pokyny pro přejmenování uživatelských režimů:

1. Zkontrolujte, zda je položka **Typ nabídky** nastavena na **Upřesnit**. Podrobné informace viz "Používání nabídek" na straně 25.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení** > Uživatel 1 nebo Uživatel 2.
3. Přejděte na **Správa režimu uživatele** > **Přejm.rež.uživ.** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
4. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete přejmenovat, a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. První písmeno bude zvýrazněno políčkem bílé barvy.
5. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte první znak.
6. Stisknutím tlačítka ▶ postupujte, dokud nenastavíte nový název. Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte.
7. Pokud chcete změnit ostatní názvy, opakujte kroky 4 - 6.

# Resetování aktuálního režimu obrazu

V případě veškerých úprav provedených v nabídce **Upřesnit v nabídce** > **OBRÁZEK** (vyjma **Správa režimu uživatele**) lze obnovit výchozí hodnoty z výroby stisknutím výběru **Reset**.

Pokyny pro obnovení výchozích hodnot z výroby pro režim obrazu:

1. V nabídce **OBRÁZEK** vyberte volbu **Režim zobrazení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim obrazu (včetně Uživatel 1 nebo Uživatel 2), který chcete obnovit.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu **Resetovat aktuální režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzující zpráva.
3. Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte volbu **Reset** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. U režimu obrazu budou obnoveny předvolby nastavení z výroby.
4. Pokud chcete obnovit další režimy obrazu, opakujte kroky 1 - 3.

☞ **Nezaměňujte tuto funkci Resetovat aktuální režim obrazu s funkcí Obnov. všechna nast, (která se nachází v nabídce Základní, když je projektor bez vstupního signálu nebo v nabídce Upřesnit v nabídce > Nastavení Systému: Pokročilé). Funkce Obnov. všechna nast. obnoví většinu výchozích hodnot předvoleb napříč celým systémem. Podrobné informace viz "Obnov. všechna nast." na straně 56.**

# Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete **nabídku Upřesnit** > **Zobrazení** > **Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě

povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: Světle žlutá, Růžová, Zelená a Modrá.

# Jemné doladění kvality obrazu

Podle zjištěného typu signálu jsou po volbě položky Uživatel 1 nebo Uživatel 2 uživatelské funkce. Podle vašich potřeb můžete provést úpravy těchto funkcí tím, že je vyberete a stisknete tlačítka ◄ / ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

## Úpravy nastavení Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím nižší je nastavení, tím je obraz tmavší. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.

## Úpravy nastavení Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.

## Úpravy nastavení Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

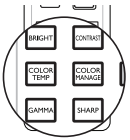
## Úpravy nastavení Odstán

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

## Úpravy nastavení Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Položku **Jas**, **Kontrast** nebo **Ostrost** lze rovněž upravit pomocí tlačítek **BRIGHT**, **CONTRAST** nebo **SHARP** na dálkovém ovladači.



# Rozšířené ovládací prvky kvality obrazu

V **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** naleznete další rozšířené funkce, které si můžete upravit podle potřeby. Chcete-li nastavení uložit, stačí pouze stisknout tlačítko **MENU** a ukončit nabídku OSD.

## Nastavení úrovně černé

Výběrem volby **Úroveň černé** a stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo dálkovém ovladači nastavíte hodnoty 0 IRE nebo 7,5 IRE.

Videosignál stupňů šedi se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, ve kterých se používá standard NTSC TV, se stupně šedi měří na stupnici od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá); v oblastech, ve kterých převažuje standard PAL nebo japonský standard NTSC, se stupně šedi měří na stupnici od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme vám, abyste nejdříve ověřili vstupní zdroj a zjistili, zda se jedná o hodnotu 0 IRE nebo 7,5 IRE, a poté provedli požadovaný výběr.

## Výběr hodnot Gamma

Vyberte volbu **Výběr Gamma** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vybírejte režimy stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Vyberte preferovaný režim gamma 1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/2.8.

Gamma korekce umožňuje úpravu intenzity světla (jasu) obrazu tak, aby se obraz co nejvíce shodoval se zdrojovým obrazem.

## Úpravy nastavení Brilliant Color

Vyberte volbu **Brilliant Color** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vybírejte režimy stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu Zapnuto. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu Vypnuto.

## Výběr nastavení Teplota barev

Vyberte volbu **Teplota barev** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a upravte hodnoty stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

K dispozici je několik nastavení teploty barev.

1. Lampa – přir.: Původní teplota barev a vyšší jas lampy.
   Tento režim je vhodný v prostředí, kde je požadován vyšší jas, např. při promítání obrázků v dobře osvětlených místnostech.
2. Teplá: Obrázky budou mít červenobílý odstín.
3. Normální: Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. Studená: Obrázky budou mít modrobílý odstín.

***O teplotách barev:**

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

# Nastavení upřednostňované teploty barev

Vyberte položku **Odladění teploty barvy** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a stiskněte **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

1. Vyberte **Teplota barev** a vyberte Studená, Normální, Lampa – přir. nebo Teplá stisknutím ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Přejděte na **Pokročilé...** > **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Stisknutím ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím ◀/▶.
   - **Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení: Upravuje úrovně kontrastu červené, zelené a modré.**
   - **Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset: Upravuje úrovně jasu červené, zelené a modré.**
4. Stisknutím tlačítka **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači ukončíte operaci a uložíte nastavení.

# Správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

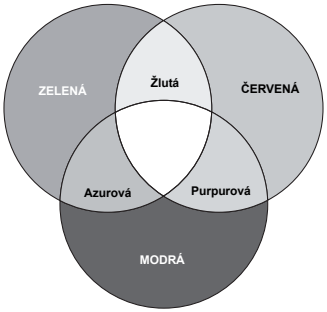
**Správa barev** umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku **Správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do **nabídky Upřesnit > OBRÁZEK > Pokročilé...** a vyberte **Správa barev**.
2. Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí stránka **Správa barev**.
3. Vyberte položku Primární barva a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu z možností červená, žlutá, zelená, azurová, modrá nebo purpurová.

4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Odstín a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.




5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Zesílení a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Sytost a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.
   - **Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stisknutím tlačítka **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači ukončíte operaci a uložíte nastavení.

# Používání funkce Redukce šumu

Sníží elektrický šum obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší nastavení, tím nižší šum.

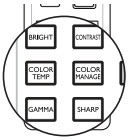
Vyberte **Redukce šumu** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a stisknutím tlačítek ◄/► upravte hodnotu od 0 do 31.

# Výběr režimu filmu

Vyberte volbu **Režim filmu** v **nabídce Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Pokročilé...** a vybírejte stisknutím tlačítek ◄/► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

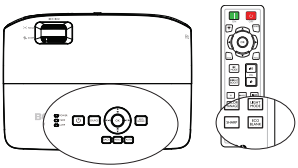
Zapnuto je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty Vypnuto není dostupná funkce **Režim filmu**.

Položku **Výběr Gamma**, **Teplota barev** nebo **Správa barev** lze rovněž upravit pomocí tlačítek **GAMMA**, **COLOR TEMP** nebo **COLOR MANAGE** na dálkovém ovladači.



# Skrytí obrazu

Stisknutím tlačítka **ECO BLANK** na dálkovém ovladači vypnete obraz na časový interval se 70% úsporou spotřeby lampy. Obraz obnovíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



Když je obraz skrytý, na plátnu se objeví slovo „**Eko bez obrazu**“. Když je tato funkce a zvukový vstup je připojen, lze zvuk stále slyšet.

**"Eko bez obrazu: Ušetřete až 70% spotřeby lampy. Přispějte i vy k záchraně planety."**

Automatické přepnutí na režim **Eko bez obrazu** po zapnutí projektoru déle než tři minuty bez zdroje obrazu snižuje zbytečné plýtvání energií a prodlužuje životnost promítací lampy.

# Provoz ve velkých nadmořských výškách

Doporučujeme, abyste používali **Režim velké nadm. výš.**, když je vaše prostředí v nadmořské výšce 1500 m - 3000 m, a okolní teplota je 0°C–35°C. Pokud je na projektoru nainstalován kryt filtru, zkontrolujte, zda je položka Režim velké nadm. výš. nastaven na Zapnuto.

⚠ **Nepoužívejte Režim velké nadm. výš., když je vaše nadmořská výška 0 m až 1500 m a okolní teplota je od 0 °C do 35 °C. Zapnete-li projektor za takového stavu, bude příliš chlazený.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Otevřete nabídku OSD a zkontrolujte, zda **Typ nabídky** je **Upřesnit**.
2. Přejděte na **Nastavení Systému: Pokročilé > Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◄ /► vyberte Zapnuto. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlostí ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

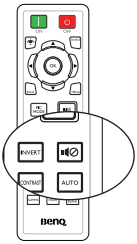
Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit přepnutím na **Režim velké nadm. výš.**. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

# Nastavení zvuku

Níže popsané nastavení zvuku ovlivní reproduktory projektoru. Určitě zajistěte správné připojení ke zvukovému vstupu projektoru. Popis připojení zvukového vstupu viz "Připojení" na straně 18.

### Ztlumení zvuku

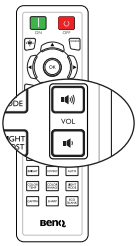
Hlasitost nastavíte stiskem na dálkovém ovladači, nebo:




1. Otevřete nabídku OSD a přejděte do nabídky **Zvuk** (která se nachází v **nabídce Základní** nebo v **nabídce Upřesnit** > **Zvuk**).
2. Vyberte položku **Němý** a vyberte Zapnuto.

### Nastavení hlasitosti

Hlasitost nastavíte stiskem / na dálkovém ovladači, nebo:




1. Opakujte kroky 1 výše.
2. Vyberte položku **Hlasitost** a nastavte požadovanou hlasitost.

### Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón

Vypnutí tónu:

1. Přejděte do **nabídky Upřesnit** > **Zvuk**.
2. Vyberte položku **Zapnout/vypnout tón** a vyberte **Vypnuto**.

**Jediným způsobem, jak změnit Zapnout/vypnout tón, je provést nastavení Zapnuto nebo Vypnuto zde. Výběr ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení tónu zapnutí/vypnutí napájení.**

### Nastavuje hlasitost mikrofonu

Pokyny pro nastavení hlasitosti:

1. Přejděte do **nabídky Upřesnit** > **Zvuk**.
2. Vyberte položku **Hlasitost mikrofonu** a nastavte požadovanou hlasitost.

**Zvuk mikrofonu bude aktivní, i když je zapnuta funkce Ztišení.**

# Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když je **Zámek kláves** nastaveno na Zapnuto, nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka **NAPÁJENÍ**.

Pokyny pro uzamčení tlačítek:

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte na **nabídku Upřesnit** > **Nastavení Systému: Pokročilé** > **Zámek kláves**.
2. Stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte položku Zapnuto. Zobrazí se zpráva s upozorněním. Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Ovládací tlačítka budou uzamčena.

   Chcete-li tlačítka odemknout, stiskněte a podržte tlačítko ▶ na projektoru nebo dálkovém ovladači 3 sekundy.

# Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- Volba **Jazyk** v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Stisknutím tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte stránku s jazyky. Pomocí tlačítek ▲/▼/◄/► a **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte váš jazyk.
- Volba **Typ nabídky** v **nabídce Základní** nebo v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** > **Nastavení nabídky** slouží k nastavení typu nabídky. Tlačítky ◄/► vyberte požadovaný typ.
- V položce **Pozice nabídky** v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** > **Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Tlačítky ◄/► vyberte požadovanou polohu.
- V položce **Čas zobrazení nabíd.** v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** > **Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítky ◄/► nastavte požadovaný čas.
- Možnost **Prázdná zpráva přip.** v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** > **Nastavení nabídky** určuje, zda se na plátnu budou zobrazovat připomínky. Tlačítky ◄/► vyberte požadované nastavení.
- V položce **Úvodní obrazovka** v **nabídce Upřesnit** > **Nastavení Systému: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spouštění projektoru. Tlačítky ◄/► vyberte, co se bude zobrazovat.

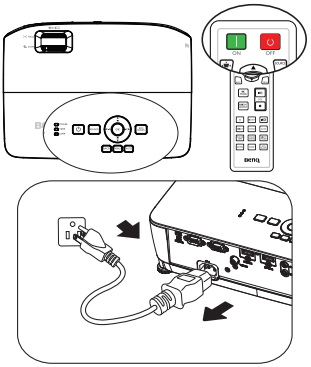
# Vyberte režim spořiče lampy

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do **nabídky Upřesnit** > **OBRÁZEK** > **Napájení lampy** .
2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku Normální/Úsporný/SmartEco. Jas lampy se liší od jiného režimu lampy, viz seznam spopisem vtabulce níže.

| Napájení lampy | Popis |
|---|---|
| Normální | Lampa svítí maximálním jasem |
| Úsporný | Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru |
| SmartEco | Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu |

☞ **Pokud je vybrán Úsporný režim nebo SmatEco, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.**

# Vypnutí projektoru



1. Stisknutím tlačítka **NAPÁJENÍ** na projektoru nebo tlačítka **OFF** na dálkovém ovladači se zobrazí zpráva s upozorněním.
   Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko **NAPÁJENÍ** na projektoru nebo tlačítko **OFF** na dálkovém ovladači. **NAPÁJENÍ** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.

- **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**
- **Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení v nabídce Upřesnit > Nastavení Systému: Pokročilé. Podrobné informace viz "Rychlé chlazení" na straně 56.**

3. Po skončení ochlazování se **NAPÁJENÍ** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Odpojte napájecí kabel od napájecí zásuvky, pokud se projektor nebude delší dobu používat.

- **Pokud není projektor správně vypnut, a pokusíte se jej znovu zapnout, poběží ventilátory po dobu několika minut, aby lampu ochladily a tím ji chránily. Když se zastaví ventilátor a indikátor NAPÁJENÍ začne svítit zeleně, dalším stisknutím tlačítka NAPÁJENÍ na projektoru nebo tlačítka ON na dálkovém ovladači znovu spusťte projektor.**
- **Skutečná životnost lampy se mění podle provozního prostředí a intenzity použití.**
- **V případě nesprávného vypnutí projektoru dojde k poškození lampy a může se omezit její životnost a jas.**

# Ovládání nabídek

## Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

| Nabídka Základní | Vedlejší nabídka | | Možnosti |
|---|---|---|---|
| Bez signálu | **Barva stěny (zdi)** | | **Vypnuto**/Světle žlutá/ Růžová/Zelená/Modrá |
| | **Poloha projektoru** | | **Přední**/Strop vpředu/Zadní/ Strop vzadu |
| | **Testovací vzorek** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Automatické vyhledání zdroje** | | **Zapnuto**/Vypnuto |
| | **Typ nabídky** | | **Základní**/Upřesnit |
| | **Rozsah HDMI** | | **Automaticky**/Celá/Omezeno |
| | **Vynul. počít. lampy** | | Reset/**Zrušit** |
| | **Obnov. všechna nast.** | | Reset/**Zrušit** |
| | **Informace** | | Zdroj |
| | | | Režim zobrazení |
| | | | Rozlišení |
| | | | Systém barev |
| | | | Doba použitelnosti lampy |
| | | | Formát 3D |
| | | | Verze firmware |
| Se signálem | **Režim zobrazení** | | Jasný/**Vivid TV**/Kino/Sport/ Uživatel 1/Uživatel 2/3D |
| | **Hlasitost** | | |
| | **Němý** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Režim 3D** | | **Automaticky**/3D vyp./ Sekvenční rám/Balení snímku/Nahoře-dole/Vedle sebe |
| | **3D synch. Obráceně** | | |
| | **Nastavení** | | Viz nabídky bez signálu výše. |

☞ **Podporované funkce v jednotlivých Nabídkách Upřesnit se liší podle různých vstupních zdrojů. Nepodporované funkce budou označeny šedě.**

| Rozšířené. | Vedlejší nabídka | | Možnosti |
|---|---|---|---|
| OBRÁZEK | **Režim zobrazení** | | Jasný/**Vivid TV**/Kino/Sport/ Uživatel 1/Uživatel 2/3D |
| | **Správa režimu uživatele** | **Nahrát nastavení z** | Jasný/**Vivid TV**/Kino/Sport/ Uživatel 1/Uživatel 2 |
| | | **Přejm.rež.uživ.** | |
| | **Jas** | | |
| | **Kontrast** | | |
| | **Barva** | | |
| | **Odstín** | | |
| | **Ostrost** | | |
| | **Teplota barev** | | **Normální**/Studená/Lampa – přir./Teplá |
| | **Napájení lampy** | | **Normální**/Úsporný/SmartEco |
| | **Pokročilé...** | **Úroveň černé** | 0 IRE/7,5 IRE |
| | | **Výběr Gamma** | 1.6/ 1.8/ 2.0/ 2.1/ 2.2/2.3/ 2.4/ 2.6/ 2.8 |
| | | **Brilliant Color** | Zapnuto/Vypnuto |
| | | **Odladění teploty barvy** | Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení/ Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset |
| | | **Správa barev** | Primární barva |
| | | | Odstín |
| | | | Zesílení |
| | | | Sytost |
| | | **Redukce šumu** | |
| | | **Režim filmu** | **Zapnuto**/Vypnuto |
| | **Resetovat aktuální režim obrazu** | | Reset/**Zrušit** |
| Zvuk | **Němý** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Hlasitost** | | |
| | **Zapnout/ vypnout tón** | | **Zapnuto**/Vypnuto |
| | **Resetovat nastavení zvuku** | | Reset/**Zrušit** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Zobrazení** | **Poměr stran** | | **Automaticky** /4:3 /16:9/ Širokoúhlé/Letterbox |
| | **Barva stěny (zdi)** | | **Vypnuto**/Světle žlutá/ Růžová/Zelená/Modrá |
| | **Poloha obrazu** | | |
| | **Úprava skrytí okrajů** | | |
| | **PC ladění** | | Horizont. velikost |
| | | | Fáze |
| | | | Automaticky (Pouze pro časování RGBHD PC) |
| | **3D** | **Režim 3D** | **Automaticky**/3D vyp./ Sekvenční rám/Balení snímku/Nahoře-dole/Vedle sebe |
| | | **3D synch. Obráceně** | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Nastavení Systému: Základní** | **Jazyk** | | English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ **Русский**/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ ไทย/ Polski Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ Български/ Suomi/ Ελληνικά Bahasa Indonesia/ العربية |
| | **Barva pozadí** | | **Černá**/Modrá/Fialová |
| | **Úvodní obrazovka** | | **BenQ**/Černá/Modrá |
| | **Poloha projektoru** | | **Přední**/Strop vpředu/Zadní/ Strop vzadu |
| | **Automatické vypnutí** | | Vypnout/5 min/10 min/15 min/**20 min**/25 min/30 min |
| | **Přímé napájení** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Nastavení nabídky** | **Typ nabídky** | **Základní**/Upřesnit |
| | | **Pozice nabídky** | **Střed**/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo |
| | | **Čas zobrazení nabíd.** | **Vždy zap.**/5 s/10 s/15 s/20 s/ 25 s/30 s |
| | | **Prázdná zpráva přip.** | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Přejmenovat zdroj** | | |
| | **Automatické vyhledání zdroje** | | Vypnuto/**Zapnuto** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Nastavení Systému: Pokročilé** | **Nastavení lampy** | **Vynul. počít. lampy** | Reset/**Zrušit** |
| | | **Počít. provozu lampy** | Doba použitelnosti lampy |
| | | | Ekvivalentní hodiny lampy |
| | **Nastavení HDMI** | **Rozsah HDMI** | **Automaticky**/Celá/Omezeno |
| | **Přenosová rychlost** | | 9600/14400/19200/38400/ 57600/**115200** |
| | **Testovací vzorek** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Skryté titulky** | **Povolit skryté titulky** | Zapnuto/**Vypnuto** |
| | | **Verze titulků** | **CC1**/CC2/CC3/CC4 |
| | **Rychlé chlazení** | | **Vypnuto**/Zapnuto |
| | **Režim velké nadm. výš.** | Zapnuto/ **Vypnuto** | Ano/**Ne** |
| | **Heslo** | **Změnit heslo** | |
| | | **Zámek napájení** | Zapnuto/**Vypnuto** |
| | **Zámek kláves** | **Vypnuto**/ Zapnuto | Ano/**Ne** |
| | **Indikátor LED** | | **Zapnuto**/Vypnuto |
| | **Obnov. všechna nast.** | | Reset/**Zrušit** |
| **Informace** | Zdroj | | |
| | Režim zobrazení | | |
| | Rozlišení | | |
| | Systém barev | | |
| | Doba použitelnosti lampy | | |
| | Formát 3D | | |
| | Verze firmware | | |

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

# Popis jednotlivých nabídek

☞ • **Výchozí hodnoty uvedené v této příručce, především na stranách 48-57, jsou jen referenční. Mohou být různé u různých projektorů, protože naše výrobky stále zlepšujeme.**

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Základní nabídka (bez signálu) | **Barva stěny (zdi)** | Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz "Používání funkce Barva stěny (zdi)" na straně 34. |
| | **Poloha projektoru** | Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz "Volba umístění" na straně 16. |
| | **Testovací vzorek** | Volbou **Zapnuto** se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. |
| | **Automatické vyhledání zdroje** | Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30. |
| | **Typ nabídky** | Slouží k výběru typu nabídky **Základní** nebo **Upřesnit**. |
| | **Rozsah HDMI** | Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI.<br>**Automaticky**<br>Aktivuje automaticky výběr formátu HDMI.<br>**Celá**<br>Slouží k výběr plného rozsahu RGB pro PC signál.<br>**Omezeno**<br>Slouží k výběr omezeného rozsahu RGB pro videosignál. |
| | **Vynul. počít. lampy** | Podrobné informace viz "Vynulování počítadla provozu lampy" na straně 64. |

| FUNKCE | | POPIS |
|---|---|---|
| Základní nabídka (bez signálu) | **Obnov. všechna nast.** | Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.<br>☞ **Budou obnovena následující výchozí nastavení: Poměr stran, Barva stěny (zdi), Poloha obrazu, Úprava skrytí okrajů, PC ladění, 3D, Jazyk, Barva pozadí, Úvodní obrazovka, Automatické vypnutí, Přímé napájení, Nastavení nabídky, Automatické vyhledání zdroje, Nastavení HDMI, Přenosová rychlost, Testovací vzorek, Skryté titulky, Rychlé chlazení, Režim velké nadm. výš. a Zámek kláves.** |
| | **Informace** | **Zdroj**<br>Zobrazení aktuálního zdroje signálu.<br>**Režim zobrazení**<br>Zobrazení režimu vybraného v nabídce **OBRÁZEK**.<br>**Rozlišení**<br>Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.<br>**Systém barev**<br>Zobrazení formátu vstupního systému RGB nebo YUV.<br>**Doba použitelnosti lampy**<br>Zobrazení počtu hodin používání lampy.<br>**Formát 3D**<br>Zobrazí aktuální režim 3D.<br>**Verze firmware**<br>Zobrazí verzi firmware. |

| | | |
|---|---|---|
| Základní nabídka (se signálem) | **Režim zobrazení** | Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 33. |
| | **Hlasitost** | Podrobné informace viz "Nastavení zvuku" na straně 40. |
| | **Němý** | Podrobné informace viz "Ztlumení zvuku" na straně 40. |
| | **Režim 3D** | Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějším způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Podrobnosti viz Uživatelská příručka 3D.<br>☞ **Když je aktivována funkce Režim 3D:**<br>• **Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.**<br>• **Nelze nastavit Režim zobrazení.** |
| | **3D synch. Obráceně** | Pokud je 3D obraz deformovaný, můžete aktivací této funkce přepínat mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívat si pohodlnější sledování obsahu ve 3D. |
| | **Nastavení** | Podrobné informace viz "Základní nabídka (bez signálu)" na straně 48. |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: OBRÁZEK | **Režim zobrazení** | Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz "Výběr režimu zobrazení" na straně 33. |
| | **Správa režimu uživatele** | Zvolí režim obrazu, který nejlépe vyhovuje vašim nárokům na kvalitu obrazu a dále ladí obraz dle voleb, uvedených na stejné stránce níže. Podrobné informace viz "Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2" na straně 33.<br>☞ **Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán Uživatel 1 nebo Uživatel 2.** |
| | **Jas** | Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Jas" na straně 35. |
| | **Kontrast** | Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Kontrast" na straně 35. |
| | **Barva** | Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Barva" na straně 35. |
| | **Odstín** | Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Odstán" na straně 35. |
| | **Ostrost** | Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Ostrost" na straně 35. |
| | **Teplota barev** | Podrobné informace viz "Výběr nastavení Teplota barev" na straně 36. |
| | **Napájení lampy** | Podrobné informace viz "Nastavení Napájení lampy" na straně 59. |
| | **Pokročilé...** | **Úroveň černé**<br>Podrobné informace viz "Nastavení úrovně černé" na straně 36.<br>**Výběr Gamma**<br>Podrobné informace viz "Výběr hodnot Gamma" na straně 36.<br>**Brilliant Color**<br>Podrobné informace viz "Úpravy nastavení Brilliant Color" na straně 36.<br>**Odladění teploty barvy**<br>Podrobné informace viz "Nastavení upřednostňované teploty barev" na straně 37.<br>**Správa barev**<br>Podrobné informace - viz "Správa barev" na straně 37.<br>**Redukce šumu**<br>Podrobné informace viz "Používání funkce Redukce šumu" na straně 38.<br>**Režim filmu**<br>Podrobné informace viz "Výběr režimu filmu" na straně 38. |
| | **Resetovat aktuální režim obrazu** | Podrobné informace viz "Resetování aktuálního režimu obrazu" na straně 34. |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Zvuk | **Němý** | Podrobné informace viz "Ztlumení zvuku" na straně 40. |
| | **Hlasitost** | Podrobné informace viz "Nastavení zvuku" na straně 40. |
| | **Zapnout/ vypnout tón** | Podrobné informace viz "Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón" na straně 40. |
| | **Resetovat nastavení zvuku** | Obnoví výchozí tovární nastavení nabídky **Zvuk**. |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Zobrazení | **Poměr stran** | Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace viz "Výběr poměru stran" na straně 31. |
| | **Barva stěny (zdi)** | Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz "Používání funkce Barva stěny (zdi)" na straně 34. |
| | **Poloha obrazu** | Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.<br>☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).** |
| | **Úprava skrytí okrajů** | Odstraní šum obrazu videa. Provede přeskenování videa a odstraní šum kódování videa na okrajích zdroje videa. |
| | **PC ladění** | Opraví frekvenci dat zobrazení, fázi a pozici obrazu a provede automatický nebo ruční výběr preferované úrovně SOG. |
| | **3D** | **Režim 3D**<br>Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějším způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Podrobnosti viz Uživatelská příručka 3D.<br>☞ **Když je aktivována funkce Režim 3D:**<br>• **Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.**<br>• **Nelze nastavit Režim zobrazení.**<br>**3D synch. Obráceně**<br>Pokud je 3D obraz deformovaný, můžete aktivací této funkce přepínat mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívat si pohodlnější sledování obsahu ve 3D. |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Nastavení Systému: Základní | **Jazyk** | Nastavení jazyka pro OSD nabídky. |
| | **Barva pozadí** | Umožňuje zvolit barvu pozadí, pokud není na vstupu projektoru žádný signál. K dispozici jsou čtyři možnosti: Černá, Modrá, nebo Fialová. |
| | **Úvodní obrazovka** | Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou čtyři možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá. |
| | **Poloha projektoru** | Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz "Volba umístění" na straně 16. |
| | **Automatické vypnutí** | Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace viz "Nastavení Automatické vypnutí" na straně 60. |
| | **Přímé napájení** | Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 22. |
| | **Nastavení nabídky** | **Typ nabídky**<br>Slouží k výběru upřednostňovaného typu nabídky.<br>**Pozice nabídky**<br>Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).<br>**Čas zobrazení nabíd.**<br>Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund.<br>**Prázdná zpráva přip.**<br>Nastavuje, zda se má zobrazit připomínka. |
| | **Přejmenovat zdroj** | Podrobné informace viz "Přejmenovávání uživatelských režimů" na straně 34. |
| | **Automatické vyhledání zdroje** | Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30. |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Nastavení Systému: Pokročilé | Nastavení lampy | **Vynul. počít. lampy**<br>Podrobné informace viz "Vynulování počítadla provozu lampy" na straně 64.<br>**Počít. provozu lampy**<br>Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy viz "Zjišťování doby provozu lampy" na straně 59. |
| | Nastavení HDMI | Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI.<br>**Automaticky**<br>Aktivuje automaticky výběr formátu HDMI.<br>**Celá**<br>Slouží k výběr plného rozsahu RGB pro PC signál.<br>**Omezeno**<br>Slouží k výběr omezeného rozsahu RGB pro videosignál. |
| | Přenosová rychlost | Nastavuje stejnou komunikační rychlost jako má počítač, aby bylo možno připojit projektor pomocí vhodného kabelu RS-232. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky. |
| | Testovací vzorek | Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. |
| | Skryté titulky | **Povolit skryté titulky**<br>Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky.<br>• Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“).<br>☞ **Pro dosažení optimálního výsledku funkce Skryté titulky nastavte poměr stran obrazu 4:3.**<br>**Verze titulků**<br>Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti). |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Nastavení Systému: Pokročilé | **Rychlé chlazení** | Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci a doba ochlazování projektoru se zkrátí na několik sekund.<br>☞ **Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou.** |
| | **Režim velké nadm. výš.** | Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace viz "Provoz ve velkých nadmořských výškách" na straně 39. |
| | **Heslo** | **Změnit heslo**<br>Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla.<br>**Zámek napájení**<br>Podrobné informace viz "Zabezpečení projektoru" na straně 28. |
| | **Zámek kláves** | Deaktivuje nebo aktivuje všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka Napájení na projektoru. |
| | **Obnov. všechna nast.** | Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.<br>☞ **Budou obnovena následující výchozí nastavení: Poměr stran, Barva stěny (zdi), Poloha obrazu, Úprava skrytí okrajů, PC ladění, 3D, Jazyk, Barva pozadí, Automatické vypnutí, Přímé napájení, Nastavení nabídky, Automatické vyhledání zdroje, Nastavení HDMI, Přenosová rychlost, Testovací vzorek, Skryté titulky, Rychlé chlazení, Režim velké nadm. výš. a Zámek kláves.** |

| | FUNKCE | POPIS |
|---|---|---|
| Nabídka Upřesnit: Informace | **Zdroj** | Zobrazení aktuálního zdroje signálu. |
| | **Režim zobrazení** | Zobrazení režimu vybraného v nabídce **OBRÁZEK**. |
| | **Rozlišení** | Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. |
| | **Systém barev** | Zobrazení formátu vstupního systému RGB nebo YUV. |
| | **Doba použitelnosti lampy** | Zobrazení počtu hodin používání lampy. |
| | **Formát 3D** | Zobrazí aktuální režim 3D. |
| | **Verze firmware** | Zobrazí verzi firmware. |

# Údržba

## Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a brašny.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

### Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselý čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

⚠ **Nikdy povrch objektivu nečistěte materiály s brusným účinkem.**

### Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části "Vypnutí projektoru" na straně 42 a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

⚠ **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.**

### Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz "Technické údaje" na straně 67 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

### Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

# Informace o lampě

## Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

1. Doba použitelnosti lampy = (x+y+z) hodin, pokud
   Doba provozu v normálním režimu = x hodin
   Doba provozu v režimu Eco = y hodin
   Doba provozu v režimu SmartEco = z hodin
2. Ekvivalentní hodiny lampy= ∝ hodin
   $\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z,$
   X= specifikace životnosti lampy normálního režimu
   Y= specifikace životnosti lampy režimu Eko
   Z= specifikace životnosti lampy režimu SmartEco
   A' je nejdelší specifikace životnosti lampy mezi X, Y, Z

☞ **Viz následující část "Nastavení Napájení lampy" s dalšími informacemi o režimu Úsporný.**

Životnost lampy vúsporném režimu a režimu SmartEco se počítá kratší, než v normálním režimu. Tzn. používáním projektoru v úsporném režimu nebo v režimu SmartEco se prodlužuje životnost lampy.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte **MENU** a potom opakovaným stisknutím ◄/► označte **nabídku Pokročilé > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **Informace**.

## Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa patří mezi spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete vnabídce OSD nebo prostřednictvím dálkového ovladače provést následující nastavení.

### Nastavení Napájení lampy

Režim **Úsporný/SmartEco** sníží hlučnost přístroje a příkon. Pokud je vybrán režim **Úsporný/SmartEco**, sníží se světelný výkon, promítaný obraz bude tmavší a projektor je chráněn pro delší provozní životnost.

Nastavením projektoru na režim **Úsporný/SmartEco** se rovněž prodlouží provozní životnost lampy. Chcete-li nastavit režim **Úsporný/SmartEco**, přejděte do **nabídky Pokročilé > OBRÁZEK > Napájení lampy** a stiskněte ◄/►.

Režimy lampy jsou definovány vnásledující tabulce.

| Napájení lampy | Popis |
|---|---|
| **Normální** | Lampa svítí maximálním jasem |
| **Úsporný** | Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru |
| **SmartEco** | Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu |

### Nastavení Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Chcete-li nastavit režim **Automatické vypnutí**, otevřete nabídku **Pokročilé nabídku > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítko ◄/►. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

# Doba pro výměnu lampy

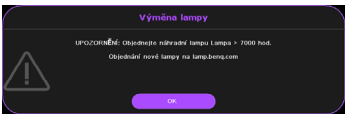
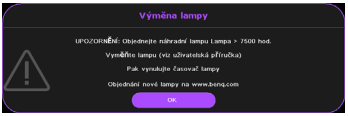
Pokud se kontrolka **LAMP (Lampa)** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

⚠ **Nepokoušejte se vyměnit lampu vlastními silami. Požádejte o výměnu kvalifikované servisní pracovníky.**

⚠ **Kontrolky Lampa a Teplota se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Podrobné informace viz "Indikátory" na straně 65.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

☞ **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

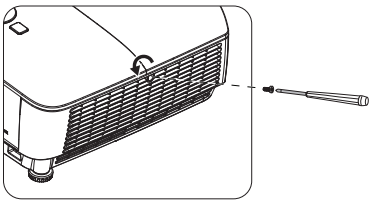
| Stav | Zpráva |
|---|---|
| V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. |  |
| Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. |  |

# Výměna lampy (POUZE PRO SERVISNÍ PRACOVNÍKY)

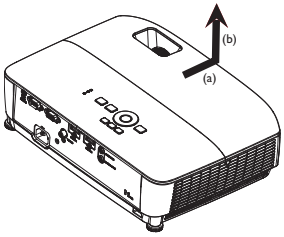
⚠ • **Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.**

- **Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.**
- **Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.**
- **Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.**
- **Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.**
- **Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.**
- **Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.**
- **Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.**
- **Při manipulaci s prasklými lampami zajistěte dobré větrání. Doporučujeme používat respirátory, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a ochranné oblečení, například rukavice.**

1. **Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.**
2. Uvolněte šrouby na krytu lampy.



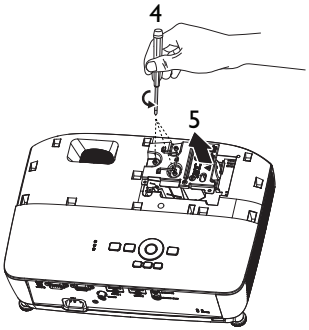
3. Stáhněte kryt lampy (a) posunutím krytu směrem k boku projektoru a (b) jeho zvednutím.




⚠ • **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

• **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**

4. Uvolněte šrouby, které drží lampu.
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.

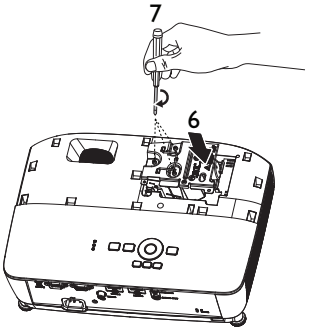



⚠ • **Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**

• **Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**

• **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**

6. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.
7. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.

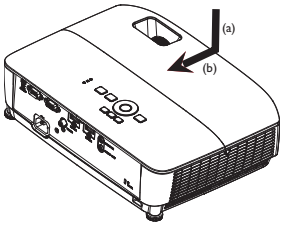



⚠ • **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

• **Šrouby nadměrně nedotahujte.**

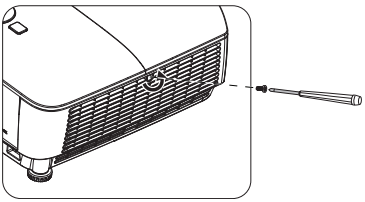
8. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

9. Vraťte kryt lampy tak, že jej zasunete na místo.




10. Dotáhněte šroub, který drží kryt lampy.

⚠
- **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**
- **Šroub nadměrně nedotahujte.**

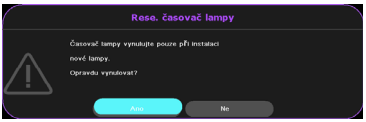


11. Zapněte projektor.

⚠ **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

**Vynulování počítadla provozu lampy**

12. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Přejděte do **nabídky Pokročilé > NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Vynul. počít. lampy** a stiskněte **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.




⚠ **Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

# Indikátory

| Indikátor | | | Stav a popis |
|---|---|---|---|
| **NAPÁJENÍ** | **TEPLOTA** | **LAMPA** | |
| **Systémová zpráva** | | | |
| **Oranžová** | **Vypnuto** | **Vypnuto** | Pohotovostní režim |
| **Bliká zeleně** | **Vypnuto** | **Vypnuto** | Napájení je zapnuto |
| **Zelená** | **Vypnuto** | **Vypnuto** | Normální provoz. |
| **Bliká oranžově** | **Vypnuto** | **Vypnuto** | Normální chlazení po vypnutí napájení |
| **Bliká červeně** | **Bliká červeně** | **Bliká červeně** | Stáhnout |
| **Zelená** | **Vypnuto** | **Červená** | Chyba spuštění CW |
| **Zprávy vypálení** | | | |
| **Zelená** | **Vypnuto** | **Vypnuto** | Vypalování ZAPNUTO |
| **Zelená** | **Zelená** | **Zelená** | Vypalování VYPNUTO |
| **Chybové zprávy lampy** | | | |
| **Vypnuto** | **Vypnuto** | **Červená** | Chyba lampy1 při normálním provozu |
| **Vypnuto** | **Vypnuto** | **Bliká oranžově** | Lampa nesvítí |
| **Chybové zprávy teploty** | | | |
| **Červená** | **Červená** | **Vypnuto** | Chyba ventilátoru 1 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah) |
| **Červená** | **Bliká červeně** | **Vypnuto** | Chyba ventilátoru 2 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah) |
| **Zelená** | **Červená** | **Vypnuto** | Chyba teploty 1 (nadměrná teplota) |
| **Zelená** | **Bliká červeně** | **Vypnuto** | Chyba přerušení snímače teploty 1 |
| **Zelená** | **Zelená** | **Vypnuto** | Chyba zkratu snímače teploty 1 |
| **Bliká zeleně** | **Bliká zeleně** | **Vypnuto** | Chyba připojení tepelného IC #1 I2C |

# Odstraňování problémů

### ⓘ Projektor se nezapne.

| Příčina | Náprava |
|---|---|
| Síťový kabel nepřivádí žádné napětí. | Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý. |
| Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování. | Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí. |

### ⓘ Nezobrazuje se žádný obraz

| Příčina | Náprava |
|---|---|
| Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený. | Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel. |
| Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu. | Zkontrolujte připojení. |
| Vstupní signál nebyl správně zvolen. | Zvolte správný vstupní signál tlačítkem **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. |

### ⓘ Rozmazaný obraz

| Příčina | Náprava |
|---|---|
| Objektiv projektoru není správně zaostřen. | Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete. |
| Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině. | Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje. |

### ⓘ Dálkový ovladač nefunguje

| Příčina | Náprava |
|---|---|
| Baterie je vybitá. | Vyměňte baterii za novou. |
| Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky. | Odstraňte překážku. |
| Jste příliš vzdáleni od projektoru. | Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru. |

### ⓘ Nesprávné heslo

| Příčina | Náprava |
|---|---|
| Nezapamatovali jste si své heslo. | Podrobné informace - viz "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 29. |

# Technické údaje

☞ **Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

## Optické parametry

Rozlišení
- 1920 x 1080 1080p

Systém zobrazování
- Jednočipový DMD

Clonové číslo objektivu
- F = 2,42 až 2,62
- f = 19,0 až 22,65 mm

Posun
- 107±5%

Poměr zvětšení
- 1,2X

Lampa
- Lampa 210 W

## Elektrické parametry

Napájení
- 100–240 V~, 2,60 A, 50-60 Hz (automaticky)

Příkon
- 260 W (max); < 0,5 W (pohotovostní stav)

## Mechanické parametry

Hmotnost
- 2,56 kg (5,64 lb)

## Výstupní terminály

Reproduktor
- (Stereo) 2 W x 1

Výstup zvukového signálu
- PC audio konektor x 1

## Ovládání

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)
- 9 hrotů x 1

Infračervený přijímač x 1

USB mini-B x 1

## Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače
- Vstup RGB
  - D-Sub 15 hrotů (samice) x 1

Vstup video signálu
- RCA konektor x 1

Vstup digitálního signálu
- HDMI x 2

Vstup zvukového signálu
- Vstup zvuku
  - PC audio konektor x 1

## Požadavky z hlediska životního prostředí

Teplota
- Provozní: 0 °C až 40 °C na úrovni hladiny moře
- Skladování: -20°C až 60°C na úrovni hladiny moře

Relativní vlhkost
- Provozní: 10%-90% (bez kondenzace)
- Skladování: 10%-90% (bez kondenzace)

Nadm. výška
- Provozní: 0 - 1499 m při 0°C - 35°C; 1500 - 3000 m při 0°C - 30°C (s aktivním Režim velké nadm. výš.)
- Skladování: 0 - 12200 m při 30°C

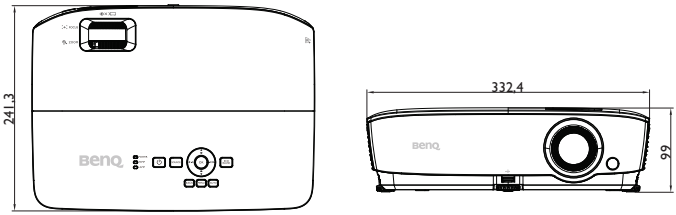
Přeprava
- Doporučujeme původní nebo ekvivalentní obal.

Opravy
- Přejděte na následující web, zvolte vaši zemi a v okně se zobrazí kontakt na nejbližší servis. http://www.benq.com/welcome

☞ **Životnost lampy je různá podle podmínek okolního prostředí a podle využití.**

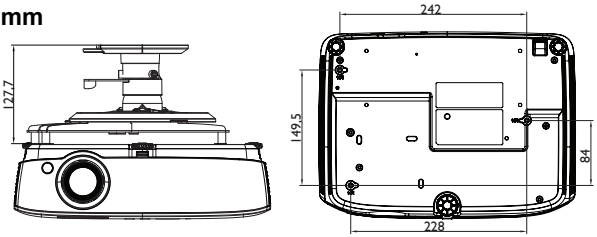
# Rozměry

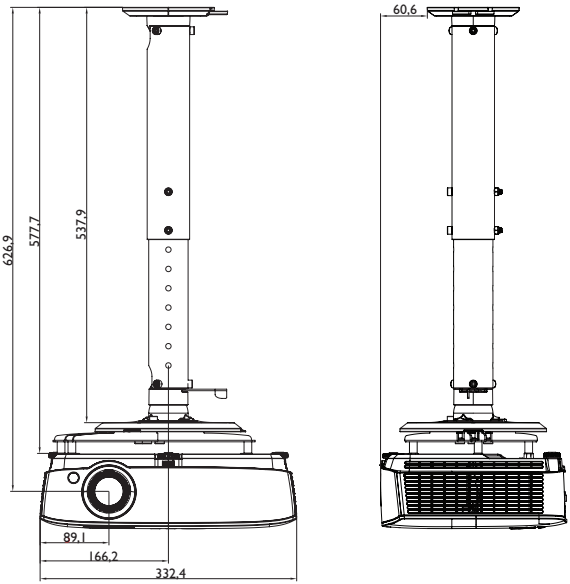
**332,4 mm (š) x 99 mm (v) x 241,3 mm (h)**




# Instalace s upevněním na strop

**Šroub pro upevnění na strop: M4**
**(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)**
**Jednotka: mm**



# Tabulka časování

## 1. VGA analogový

### Podporované časování pro vstup signálu z PC

| Rozlišení | Frekvence | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D | 3D nahoře-dole | Vedle sebe 3D |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | VGA_60 | 59,94 | 31,469 | 25,175 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | VGA_72 | 72,809 | 37,861 | 31,500 | | | |
| | VGA_75 | 75 | 37,5 | 31,500 | | | |
| | VGA_85 | 85,008 | 43,269 | 36,000 | | | |
| 720 x 400 | 720 x 400_70 | 70,087 | 31,469 | 28,3221 | | | |
| 800 x 600 | SVGA_60 | 60,317 | 37,879 | 40,000 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | SVGA_72 | 72,188 | 48,077 | 50,000 | | | |
| | SVGA_75 | 75 | 46,875 | 49,500 | | | |
| | SVGA_85 | 85,061 | 53,674 | 56,250 | | | |
| | SVGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,854 | 77,425 | 83,000 | ◎ | | |
| 1024 x 768 | XGA_60 | 60,004 | 48,363 | 65,000 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | XGA_70 | 70,069 | 56,476 | 75,000 | | | |
| | XGA_75 | 75,029 | 60,023 | 78,750 | | | |
| | XGA_85 | 84,997 | 68,667 | 94,500 | | | |
| | XGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,989 | 97,551 | 115,5 | ◎ | | |
| 1152 x 864 | 1152 x 864_75 | 75 | 67,5 | 108 | | | |
| 1024 x 576 | Časování notebooku BenQ | 60 | 35,82 | 46,966 | | | |
| 1024 x 600 | Časování notebooku BenQ | 64,995 | 41,467 | 51,419 | | | |
| 1280 x 720 | 1280 x 720_60 | 60 | 45 | 74,250 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | 1280 x 720_120 | 120 | 90,000 | 148,500 | ◎ | | |
| 1280 x 768 | 1280 x 768_60 | 59,87 | 47,776 | 79,5 | ◎ | ◎ | ◎ |
| 1280 x 800 | WXGA_60 | 59,81 | 49,702 | 83,500 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | WXGA_75 | 74,934 | 62,795 | 106,500 | | | |
| | WXGA_85 | 84,88 | 71,554 | 122,500 | | | |
| | WXGA_120(Omezené zatemnění) | 119,909 | 101,563 | 146,25 | ◎ | | |
| 1280 x 1024 | SXGA_60 | 60,02 | 63,981 | 108,000 | | ◎ | ◎ |
| | SXGA_75 | 75,025 | 79,976 | 135,000 | | | |
| | SXGA_85 | 85,024 | 91,146 | 157,500 | | | |
| 1280 x 960 | 1280 x 960_60 | 60 | 60 | 108,000 | | ◎ | ◎ |
| | 1280 x 960_85 | 85,002 | 85,938 | 148,500 | | | |
| 1360 x 768 | 1360 x 768_60 | 60,015 | 47,712 | 85,5 | | ◎ | ◎ |
| 1440 x 900 | WXGA+_60 | 59,887 | 55,935 | 106,500 | | ◎ | ◎ |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1400 x 1050 | SXGA+_60 | 59,978 | 65,317 | 121,750 | | ◎ | ◎ |
| 1600 x 1200 | UXGA | 60 | 75 | 162,000 | | ◎ | ◎ |
| 1680 x 1050 | 1680 x 1050_60 | 59,954 | 65,29 | 146,25 | | ◎ | ◎ |
| 640 x 480 @67Hz | MAC13 | 66,667 | 35 | 30,240 | | | |
| 832 x 624 @75Hz | MAC16 | 74,546 | 49,722 | 57,280 | | | |
| 1024 x 768 @75Hz | MAC19 | 75,02 | 60,241 | 80,000 | | | |
| 1152 x 870 @75Hz | MAC21 | 75,06 | 68,68 | 100,000 | | | |

- **Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

# 2. HDMI digitální

## Podporované časování pro vstup signálu z PC

| Rozlišení | Frekvence | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D | 3D nahoř e-dole | Vedle sebe 3D |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | VGA_60 | 59,94 | 31,469 | 25,175 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | VGA_72 | 72,809 | 37,861 | 31,500 | | | |
| | VGA_75 | 75 | 37,5 | 31,500 | | | |
| | VGA_85 | 85,008 | 43,269 | 36,000 | | | |
| 720 x 400 | 720 x 400_70 | 70,087 | 31,469 | 28,3221 | | | |
| 800 x 600 | SVGA_60 | 60,317 | 37,879 | 40,000 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | SVGA_72 | 72,188 | 48,077 | 50,000 | | | |
| | SVGA_75 | 75 | 46,875 | 49,500 | | | |
| | SVGA_85 | 85,061 | 53,674 | 56,250 | | | |
| | SVGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,854 | 77,425 | 83,000 | ◎ | | |
| 1024 x 768 | XGA_60 | 60,004 | 48,363 | 65,000 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | XGA_70 | 70,069 | 56,476 | 75,000 | | | |
| | XGA_75 | 75,029 | 60,023 | 78,750 | | | |
| | XGA_85 | 84,997 | 68,667 | 94,500 | | | |
| | XGA_120 (Omezené zatemnění) | 119,989 | 97,551 | 115,5 | ◎ | | |
| 1152 x 864 | 1152 x 864_75 | 75 | 67,5 | 108 | | | |
| 1024 x 576 | Časování notebooku BenQ | 60 | 35,82 | 46,966 | | | |
| 1024 x 600 | Časování notebooku BenQ | 64,995 | 41,467 | 51,419 | | | |
| 1280 x 720 | 1280 x 720_60 | 60 | 45 | 74,250 | ◎ | ◎ | ◎ |
| 1280 x 768 | 1280 x 768_60 | 59,87 | 47,776 | 79,5 | ◎ | ◎ | ◎ |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1280 x 800 | WXGA_60 | 59,81 | 49,702 | 83,500 | ◎ | ◎ | ◎ |
| | WXGA_75 | 74,934 | 62,795 | 106,500 | | | |
| | WXGA_85 | 84,88 | 71,554 | 122,500 | | | |
| | WXGA_120(Omezené zatemnění) | 119,909 | 101,563 | 146,25 | ◎ | | |
| 1280 x 1024 | SXGA_60 | 60,02 | 63,981 | 108,000 | | ◎ | ◎ |
| | SXGA_75 | 75,025 | 79,976 | 135,000 | | | |
| | SXGA_85 | 85,024 | 91,146 | 157,500 | | | |
| 1280 x 960 | 1280 x 960_60 | 60 | 60 | 108,000 | | ◎ | ◎ |
| | 1280 x 960_85 | 85,002 | 85,938 | 148,500 | | | |
| 1360 x 768 | 1360 x 768_60 | 60,015 | 47,712 | 85,5 | | ◎ | ◎ |
| 1440 x 900 | WXGA+_60 | 59,887 | 55,935 | 106,500 | | ◎ | ◎ |
| 1400 x 1050 | SXGA+_60 | 59,978 | 65,317 | 121,750 | | ◎ | ◎ |
| 1600 x 1200 | UXGA | 60 | 75 | 162,000 | | ◎ | ◎ |
| 1680 x 1050 | 1680 x 1050_60 | 59,954 | 65,29 | 146,25 | | ◎ | ◎ |
| 640 x 480 @67Hz | MAC13 | 66,667 | 35 | 30,240 | | | |
| 832 x 624 @75Hz | MAC16 | 74,546 | 49,722 | 57,280 | | | |
| 1024 x 768 @75Hz | MAC19 | 75,02 | 60,241 | 80,000 | | | |
| 1152 x 870 @75Hz | MAC21 | 75,06 | 68,68 | 100,000 | | | |
| 1920 x 1080 | 1920 x 1080_60 | 67,5 | 60 | 148,5 | | ◎ | ◎ |
| 1920 x 1200 | 1920 x 1200_60 (Omezené zatemnění) | 59,95 | 74,038 | 154,000 | | ◎ | ◎ |

**Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

## Podporované časování pro vstup videa

| Frekvence | Rozlišení | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz) | Sekvenční pole 3D | Balení snímku 3D | 3B Nahoře-Dole | 3D Vedle sebe |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 480i | 720 (1440) x 480 | 15,73 | 59,94 | 27 | ◎ | | | |
| 480p | 720 x 480 | 31,47 | 59,94 | 27 | ◎ | | | |
| 576i | 720 (1440) x 576 | 15,63 | 50 | 27 | | | | |
| 576p | 720 x 576 | 31,25 | 50 | 27 | | | | |
| 720/50p | 1280 x 720 | 37,5 | 50 | 74,25 | | ◎ | ◎ | ◎ |
| 720/60p | 1280 x 720 | 45,00 | 60 | 74,25 | ◎ | ◎ | ◎ | ◎ |
| 1080/50i | 1920 x 1080 | 28,13 | 50 | 74,25 | | | | ◎ |
| 1080/60i | 1920 x 1080 | 33,75 | 60 | 74,25 | | | | ◎ |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1080/24P | 1920 x 1080 | 27 | 24 | 74,25 | | ◎ | ◎ | ◎ |
| 1080/25P | 1920 x 1080 | 28,13 | 25 | 74,25 | | | | |
| 1080/30P | 1920 x 1080 | 33,75 | 30 | 74,25 | | | | |
| 1080/50P | 1920 x 1080 | 56,25 | 50 | 148,5 | | | ◎ | ◎ |
| 1080/60P | 1920 x 1080 | 67,5 | 60 | 148,5 | | | ◎ | ◎ |

# 3. Video

## Podporované časování pro vstup videa

| Režim Video | Horizontální frekvence (kHz) | Vertikální frekvence (Hz) | Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz) | Sekvenční pole 3D |
|---|---|---|---|---|
| NTSC | 15,73 | 60 | 3,58 | ◎ |
| PAL | 15,63 | 50 | 4,43 | |
| SECAM | 15,63 | 50 | 4,25 nebo 4,41 | |
| PAL-M | 15,73 | 60 | 3,58 | |
| PAL-N | 15,63 | 50 | 3,58 | |
| PAL-60 | 15,73 | 60 | 4,43 | |
| NTSC4,43 | 15,73 | 60 | 4,43 | |

# Záruka a autorská práva

## Patenty

Patentové informace k projektoru BenQ viz http://patmarking.benq.com/.

## Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 90 %, teploty, která se musí pohybovat mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

## Autorská práva

Copyright 2017 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

## Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

## Regulatorní názvy a alternativní názvy

HD226E/W1050+/W226E/T1050/H9605/S2281/EP6005/HT1055/HD2284/H6E10/C324/BR1228/WP1060/W1050S/HT1070A