

Data Projector

Pokyny k obsluze

Před uvedením zařízení do provozu si prosím pečlivě přečtete tento návod a dodanou Stručnou referenční příručku uschovejte je pro pozdější použití.

VPL-PHZ10/PWZ10

Ne všechny modely jsou dostupné ve všech zemích a oblastech.
Ověřte si prosím u místního autorizovaného prodejce Sony.



Obsah

Přehled

Umístění a funkce ovladačů	4
Hlavní jednotka	4
Vstupy/výstupy	5
Dálkový ovladač a tlačítka ovládacího panelu	6

Příprava

Připojení projektoru	9
Připojení k počítači	9
Připojení videozařízení	12
Připojení zařízení HDBaseT™	13
Připojení audiozařízení	16

Promítání/nastavení obrazu

Promítání obrazu	17
Upravování zaostření, velikosti a polohy promítaného obrazu	18
Vypnutí napájení	23

Nastavení pomocí nabídky

Používání NABÍDKY	24
Nabídka Picture	26
Nabídka Screen	28
Nabídka Function	31
Nabídka Operation	33
Nabídka Connection/Power	34
Nabídka Installation	38
Nabídka Information	40

Sít

Použití síťových funkcí	41
Zobrazení ovládacího okna projektoru ve webovém prohlížeči	42
Potvrzení informací týkajících se projektoru	43
Ovládání projektoru z počítače	43
Použití funkce e-mailového reportu	43
Nastavení sítě LAN projektoru	45
Nastavení sítě WLAN projektoru	45
Nastavení vlastních popisků vstupů projektoru	48
Nastavení řídicího protokolu projektoru	49

Funkce prezentace přes síť

Použití funkce prezentace přes síť	54
Instalace Projector Station for Network Presentation	55
Spuštění Projector Station for Network Presentation	55
Promítání obrazu	55
Nastavení připojení	57
Použití kontroléru	57
Funkce promítání jedním kliknutím	58
Volitelný formát	59

Používejte aplikaci Projector Station for Network Presentation bez instalování do počítače.	60
Seznam kódu chyb aplikace Projector Station for Network Presentation	62

Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB

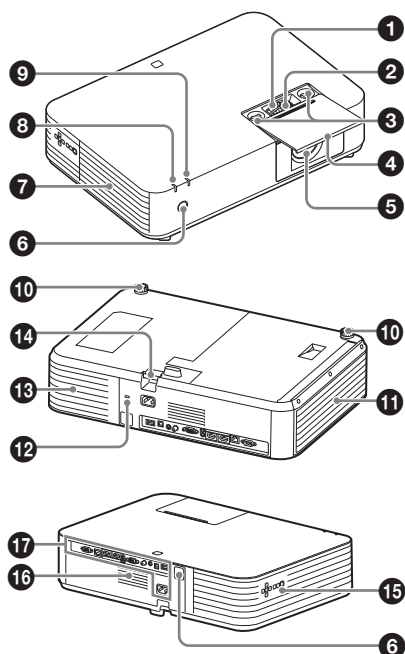
Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB	63
Spuštění USB Display	63
Přehrávání obrazu a zvuku	64
Použití kontroléru	64

Ostatní

Indikátory	65
Seznam zpráv	67
Odstraňování problémů	69
Čištění vzduchového filtru	72
Technické údaje	74
Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu	80
Rozměry	83
Ochranné známky	85
LICENČNÍ SMLOUVA S KONCOVÝM UŽIVATELEM	86
Rejstřík	91

Umístění a funkce ovladačů

Hlavní jednotka



- 1** Páčka zoomu (strana 18)
- 2** Páčka ostření (strana 18)
- 3** Volič posuvu objektivu (strana 18)
- 4** Kryt nastavení objektivu (strana 19)
Posunutím otevřete a upravte posuv objektivu.
- 5** Promítací objektiv
- 6** Přijímač dálkového ovládání

7 Větrací otvory (výstup)

Pozor

Do blízkosti větracích otvorů nepokládejte žádné předměty, aby se zabránilo vnitřnímu přehřátí zařízení. Nepokládejte ruce nebo deformovatelné předměty (plasty atd.) do blízkosti větracích otvorů ani okolo projektoru, protože by mohlo dojít k poškození nebo ke zranění.

8 Indikátor ON/STANDBY (strana 65)

9 Indikátor WARNING (strana 65)

10 Přední nožičky (nastavitelné) (strana 19)

11 Boční kryt/větrací otvory (vstup) (strana 72)

12 Bezpečnostní zámek

Umožňuje připojení přídavného bezpečnostního kabelu výrobce Kensington.

Pro zjištění podrobností navštivte webovou stránku Kensington.
<http://www.kensington.com/>

13 Větrací otvory (vstup) (strana 72)

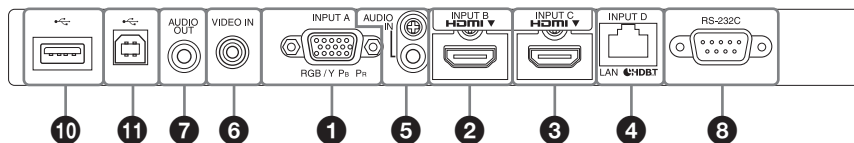
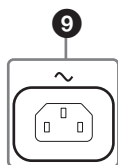
14 Bezpečnostní panel

Umožňuje připojení k běžně dostupnému bezpečnostnímu řetězu nebo drátu.

15 Ovládací panel (strana 6)

16 Reproductor

17 Vstupy/výstupy (strana 5)



Vstup (strany 9, 12)

- 1 INPUT A**
Video: Vstup RGB/YPbPr (RGB/YPbPr)
- 2 INPUT B**
Video: Vstup HDMI (HDMI)
Audio: Vstup HDMI (HDMI)
- 3 INPUT C**
Video: Vstup HDMI (HDMI)
Audio: Vstup HDMI (HDMI)
- 4 INPUT D**
Vstup HDBaseT/vstup LAN (strana 42)
Použijte přímý kabel místní sítě LAN se stíněním CAT5e nebo CAT6 (není součástí dodávky).
- 5 AUDIO (AUDIO IN)**
Audio: Vstup zvuku
- 6 VIDEO (VIDEO IN)**
Video: Vstup videa

Výstup (strana 16)

- 7 AUDIO (AUDIO OUT)**
Audio: Výstup zvuku

Poznámka

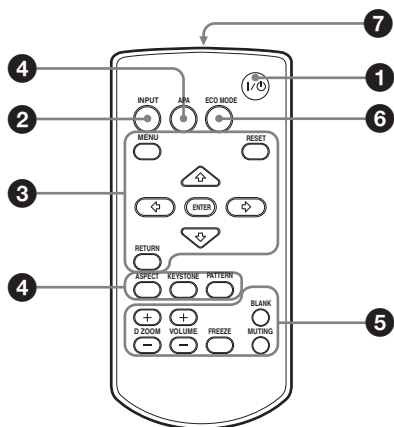
Když je reproduktor nastaven na "Always On" a světlo je zhasnuté, je aktivováno INPUT A.

Ostatní

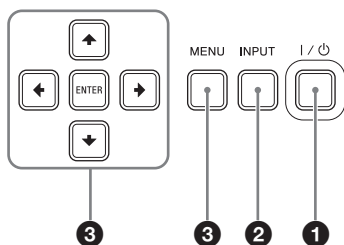
- 8 Vstup RS-232C (RS-232C)**
Ovládací vstup kompatibilní s RS-232C. Spojuje vstup RS-232C počítače a křížové kabely RS-232C.
- 9 Zásuvka AC IN (~)**
Slouží k připojení dodaného napájecího kabelu.
- 10 Vstup USB (Typ A) ()**
(strana 11)
- 11 Vstup USB (Typ B) ()**
(strana 63)

Dálkový ovladač a tlačítka ovládacího panelu

Dálkový ovladač



Tlačítka ovládacího panelu



1 Zapnutí napájení/přechod do režimu standby

Tlačítko I/⏻ (On/Standby)

2 Výběr vstupního signálu (strana 17)

Tlačítko INPUT

3 Použití nabídky (strana 24)

Tlačítko MENU

Tlačítko RESET

Tlačítka ENTER / ⬆/⬇/⬅/➡ (šipka)

Tlačítko RETURN

4 Nastavení obrazu (strana 18)

Tlačítko ASPECT (strana 28)

Tlačítko KEYSTONE (strana 20)

Tlačítko PATTERN (strana 23)

Tlačítko APA (Auto Pixel Alignment)*1 (strana 23)

Poznámka

*1: Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače přes vstupní konektor RGB (INPUT A).

5 Použití různých funkcí během projekce

Tlačítko D ZOOM (Digital Zoom) +/-*1*2

Během promítání zvětšuje část obrazu.

1 Stiskněte tlačítko D ZOOM + pro zobrazení ikony digitálního zoomu na promítaný obraz.

2 Stiskněte tlačítka ⬆/⬇/⬅/➡ pro posun ikony digitálního zoomu na místo obrazu, které chcete zvětšit.

3 Stiskněte opakovaně tlačítko D ZOOM + nebo tlačítko D ZOOM - pro změnu poměru zvětšení. Obraz lze zvětšit až 4krát.

Stisknutím tlačítka RESET obnovíte předchozí zobrazení.

Tlačítko BLANK

Dočasně zruší promítaný obraz.

Stiskněte znovu pro obnovení předchozího obrazu.

Tlačítko MUTING

Dočasně ztlumí zvukový výstup.

Dalším stisknutím zvukový výstup obnovíte.

Tlačítko VOLUME +/-

Upravuje nastavení hlasitosti.

Tlačítko FREEZE*2

Pozastaví promítaný obraz. Dalším stisknutím se obraz obnoví.

Poznámky

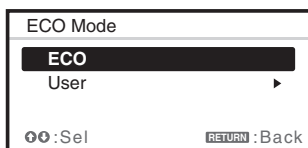
- *1: Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače. Avšak možná jej v závislosti na rozlišení vstupního signálu nebude možné použít.
- *2: Použijte toto tlačítko při vstupu signálu počítače. Toto tlačítko nelze použít, je-li jako výstup vybrána položka "Type B USB" nebo "Network".

6 Snadné nastavení úsporného režimu

Tlačítko ECO MODE

Úsporný režim lze nastavit snadno. Úsporný režim se sestává z "Light Output Mode", "With No Input", "With Static Signal" a "Standby Mode".

- 1 Stiskněte tlačítko ECO MODE pro zobrazení nabídky ECO Mode.



- 2 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ nebo tlačítko ECO MODE pro výběr režimu "ECO" nebo "User".

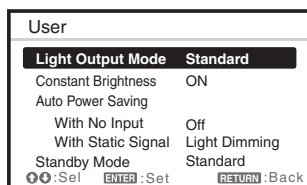
ECO:

Nastaví každý režim na optimální úspornou hodnotu.
 Light Output Mode: Low
 With No Input: Standby
 With Static Signal: Light Dimming
 Standby Mode: Low
 Speaker Setting: Sync with Power

User:

Nastaví každou položku nabídky ECO Mode podle vašeho požadavku (přejděte na krok 3).

- 3 Vyberte "User" a poté stiskněte tlačítko $\rightarrow$. Zobrazí se položky nastavení.



- 4 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ pro výběr položky a poté stiskněte tlačítko ENTER.
- 5 Stiskněte tlačítko $\uparrow/\downarrow$ pro výběr hodnoty nastavení.
- 6 Stiskněte tlačítko ENTER. Promítací plocha se vrátí na zobrazení User. Podrobnosti o jednotlivých nastaveních viz "Speaker Setting" v nabídce Function (strana 31), "Light Output Mode", "Constant Brightness", "With No Input", "With Static Signal" a "Standby Mode" v nabídce Connection/Power (strana 34).

Poznámka

Nastavíte-li položku "ECO Mode" na "ECO" nebo položku "Standby Mode" (v části "User") na "Low", nebude možné v pohotovostním režimu používat síťové funkce. Pokud je používáno externí ovládání pomocí sítě nebo síťových funkcí, nevybírejte možnost "ECO" ani nenastavujte položku "Standby Mode" (v části "User") na "Low".

7 Vysílač infračerveného signálu

O používání dálkového ovladače

- Namiřte dálkový ovladač na přijímač dálkového ovládání.
- Čím je vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a projektorem menší, tím je širší úhel, ve kterém lze ovladačem ovládat projektor.
- Zajistěte, aby infračervený paprsek mezi dálkovým ovladačem a přijímačem dálkového ovládání na projektoru nebyl blokován žádnou překážkou.

Připojení projektoru

Poznámky

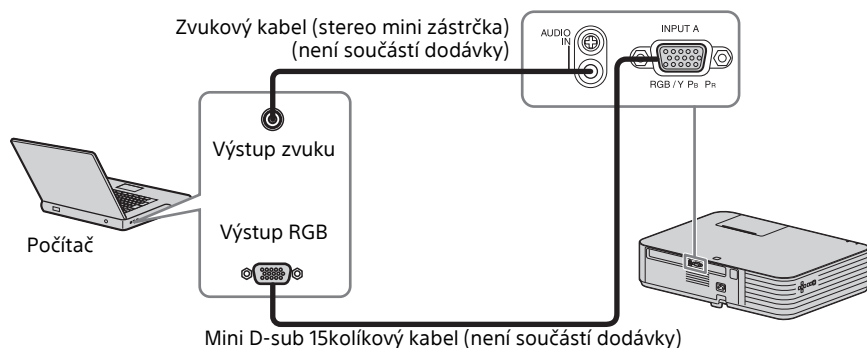
- Zajistěte, aby byla veškerá zařízení při připojování projektoru vypnutá.
- Pro každé připojení použijte vhodné kabely.
- Zástrčky kabelů řádně zasuňte. Uvolněná připojení mohou omezit výkon obrazových signálů nebo způsobit vadnou funkci. Kabel odpojujte uchopením za zástrčku, nikoli za samotný kabel.
- Další informace viz také uživatelské příručky k připojovanému zařízení.
- Použijte bezodporový zvukový kabel.

Připojení k počítači

Spojení s počítačem je popsáno pro každý vstupní signál.

INPUT A

Pro připojení počítače výstupem RGB.



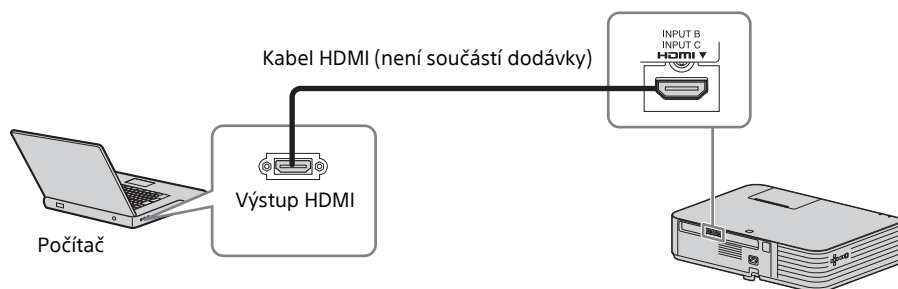
Poznámka

V nastavení obrazu počítače doporučujeme nastavit následující rozlišení externího monitoru;

- VPL-PHZ10: 1920 × 1200 pixelů
- VPL-PWZ10: 1280 × 800 pixelů

INPUT B/INPUT C

Pro připojení počítače výstupem HDMI.

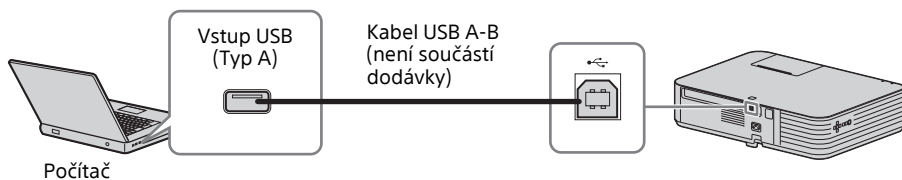


Poznámky

- Používejte zařízení kompatibilní se standardem HDMI označená logem HDMI.
- Používejte vysokorychlostní kabel(y) HDMI, na nichž je specifikováno logo typu kabelu. (Doporučují se výrobky Sony).
- Vstup HDMI tohoto projektoru není kompatibilní se signálem DSD (Direct Stream Digital) nebo CEC (Consumer Electronics Control).

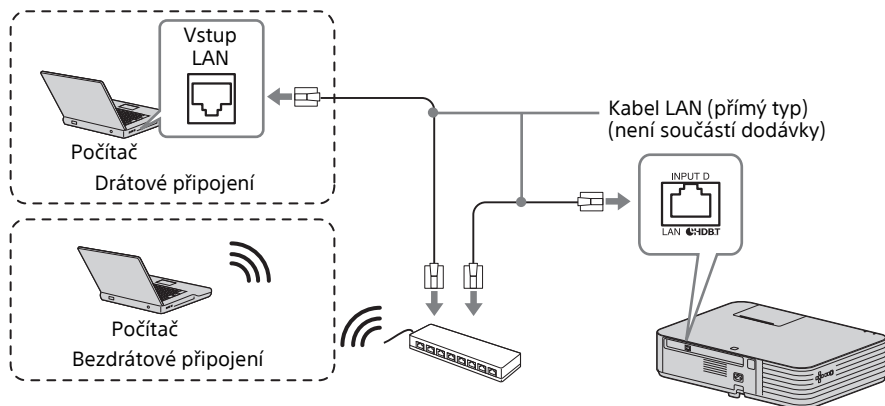
Vstup USB (Typ B) ()

Pro spojení počítače se vstupem USB ("Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB" (strana 63)).



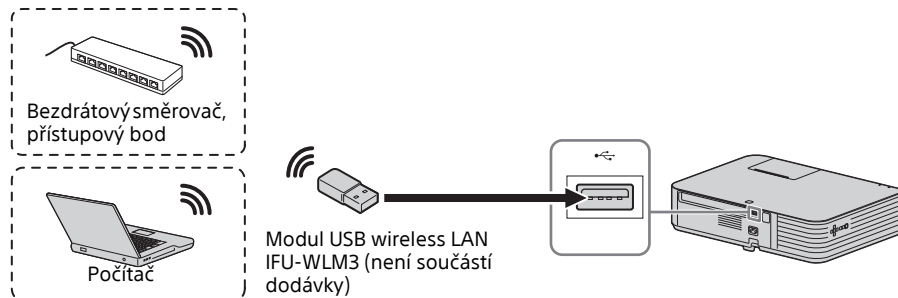
Vstup LAN

Pro připojení k počítači pomocí rozbočovače nebo směrovače ("Funkce prezentace přes síť" (strana 54)).



Vstup USB (Typ A) ()

Pro připojení modulu USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky) ("Funkce prezentace přes síť" (strana 54)).



Poznámky

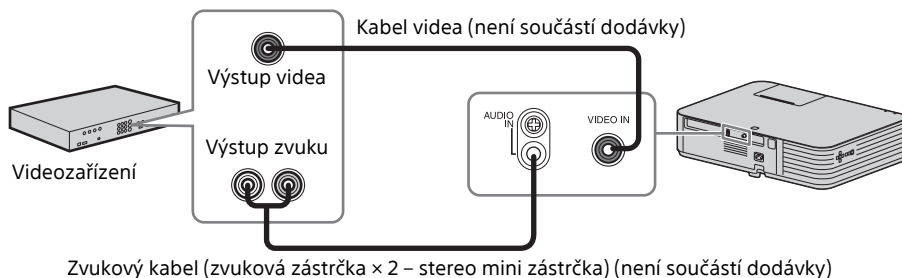
- Nevytipované moduly USB wireless LAN nefungují.
- Při připojování/odpojování modulu USB wireless LAN musí být projektor v režimu Standby (Standby Mode: "Low") nebo musí být napájecí kabel odpojený ze zásuvky.
- Chcete-li se připojit k přístupovému bodu, otevřete webový prohlížeč a zadejte nastavení bezdrátového bodu, ke kterému se chcete připojit. Podrobnosti viz "Nastavení sítě WLAN projektoru" (strana 45).

Připojení videozařízení

Připojení k videopřehrávači VHS, přehrávači DVD nebo přehrávači BD jsou popsána pro každý vstupní signál.

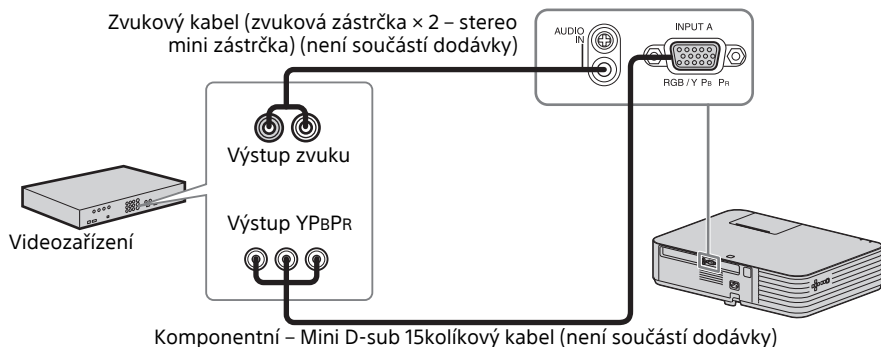
VIDEO IN

Pro připojení videozařízení k výstupu videa.



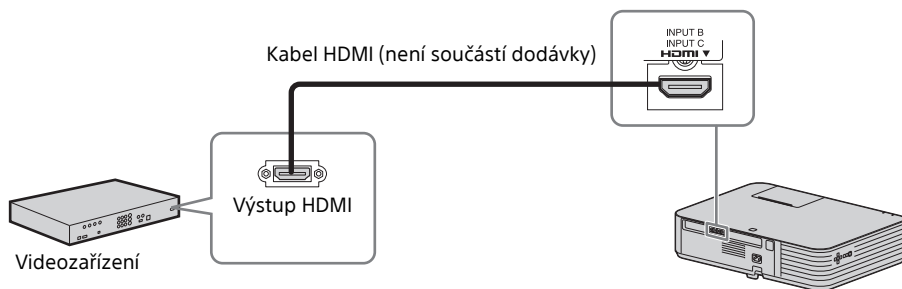
INPUT A

Pro připojení videozařízení k výstupu YPbPr.



INPUT B/INPUT C

Pro připojení videozařízení k výstupu HDMI.



Poznámky

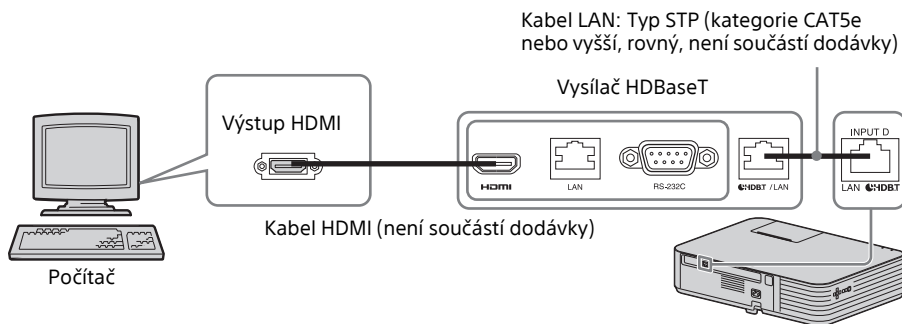
- Používejte zařízení kompatibilní se standardem HDMI označená logem HDMI.
- Používejte vysokorychlostní kabel(y) HDMI, na nichž je specifikováno logo typu kabelu. (Doporučují se výrobky Sony).
- Vstup HDMI tohoto projektoru není kompatibilní se signálem DSD (Direct Stream Digital) nebo CEC (Consumer Electronics Control).

Připojení zařízení HDBaseT™

Pro připojení počítače, videovybavení a síťového vybavení prostřednictvím vysílače HDBaseT.

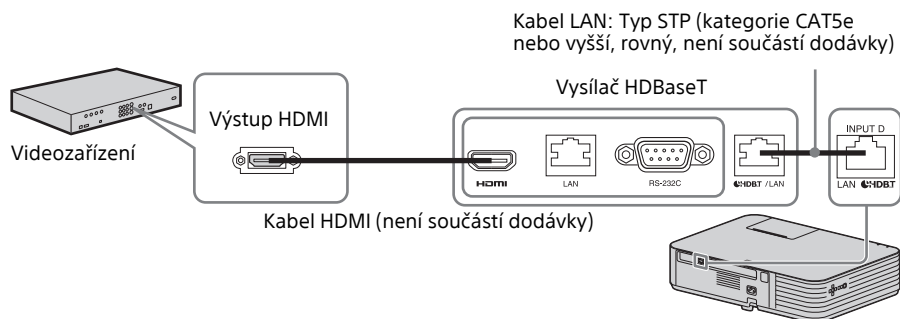
Připojení k počítači

INPUT D



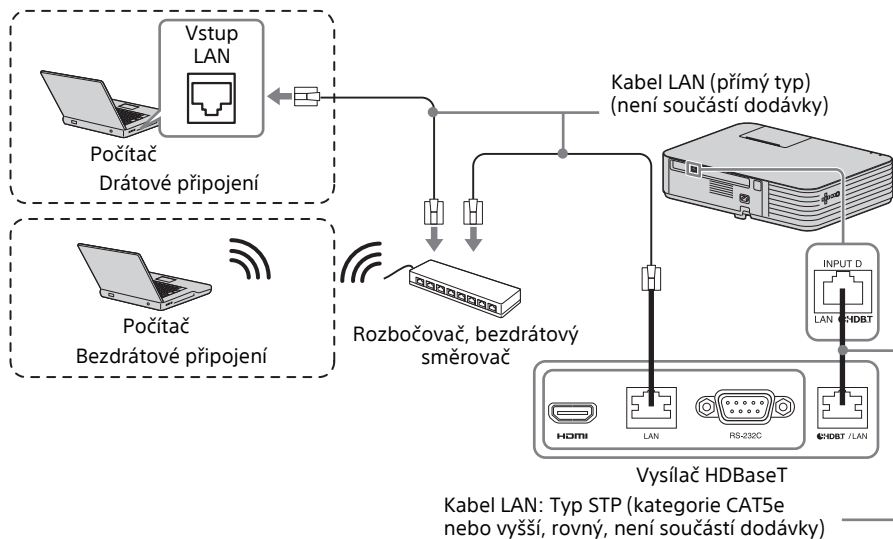
Připojení videozařízení

INPUT D



Poznámky k zapojení tohoto zařízení k vysílači HDBaseT

- O zapojení požádejte odborníka nebo prodejce Sony. V případě nesprávného zapojení nebudou využity přenosové charakteristiky kabelu, může docházet k rozkladu obrazu nebo zvuku nebo výkon nemusí být stabilní.
- Připojte kabel přímo k vysílači HDBaseT - nikoli prostřednictvím rozbočovače nebo směrovače.
- Použijte kabely, které splňují následující podmínky.
 - kategorie CAT5e nebo vyšší
 - stíněný kabel (zakrývající konektory)
 - připojení rovným kabelem
 - jeden vodič
- Při instalování kabelů použijte zkoušečku kabelů, analyzátor kabelů nebo podobný nástroj a zkontrolujte, zda kabel splňuje kategorii CAT5e nebo vyšší. Pokud je mezi tímto zařízením a vysílačem HDBaseT tranzitní konektor, zahrňte jej při měření.
- Aby se omezil vliv šumu, nainstalujte a používejte kabel tak, aby nebyl zakroucený, ale co nejrovnější.
- Umístěte kabel mimo dosah ostatních kabelů (zejména napájecího).
- Je-li instalováno více kabelů, neohýbejte je a vedte je vedle sebe na co nejkratší vzdálenost.
- Přenosová vzdálenost kabelu je maximálně 100 m. Pokud přesahuje 100 m (přibližně 328 stop), může docházet k rozkladu obrazu nebo zvuku nebo k potížím komunikace v místní síti LAN. Nepoužívejte vysílač HDBaseT za přenosovou vzdáleností.
- V případě potíží s používáním nebo fungováním, způsobených zařízeními jiných výrobců, se obraťte na příslušného výrobce.

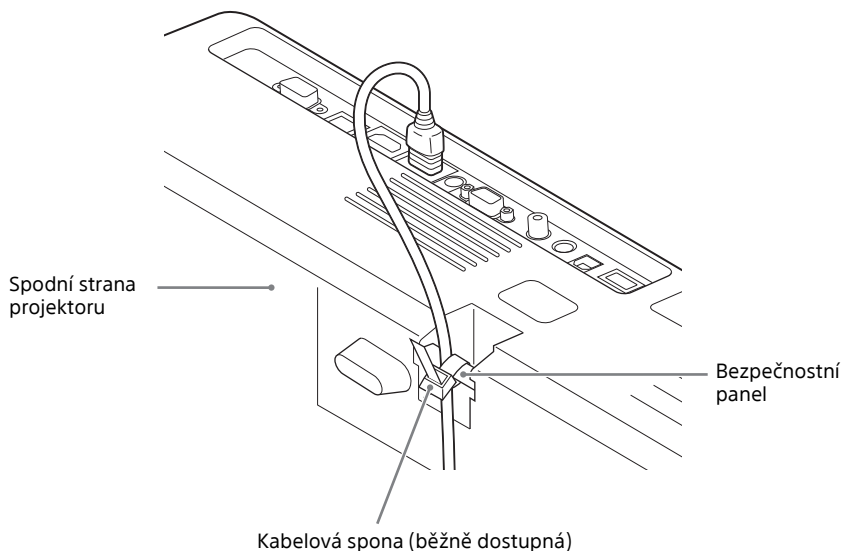


Poznámky

- Používáte-li síť, zkontrolujte, zda je položka "HDBaseT/LAN Port" nastavena na "HDBaseT" (strana 34).
- Propojte toto zařízení a vysílač HDBaseT bez použití rozbočovače ani směrovače mezi nimi.

Pokyny pro připojení kabelu HDMI

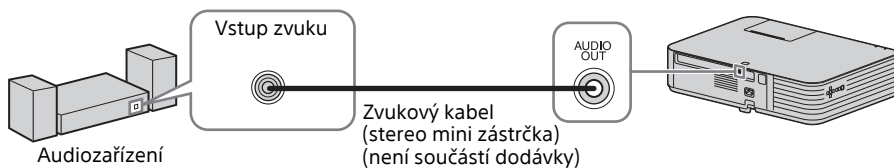
Upevněte kabel k bezpečnostnímu panelu v dolní části projektoru pomocí běžně dostupných kabelových spon (viz obrázek).



Připojení audiozařízení

OUTPUT

Vstupní zvuk lze přivádět do zvukového zařízení jako reproduktory s vestavěným zesilovačem.

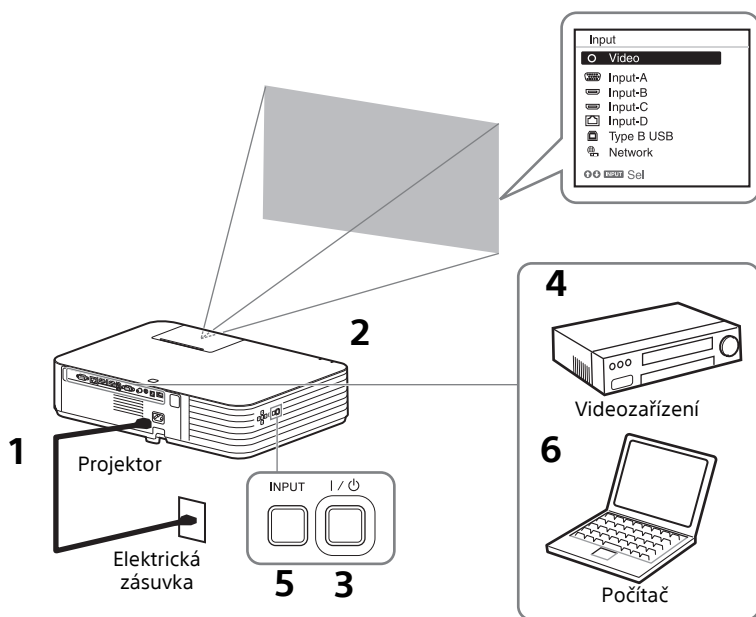


Poznámka

Když je reproduktor nastaven na "Always On" a světlo je zhasnuté, je aktivováno INPUT A.

Promítání obrazu

Velikost promítaného obrazu závisí na vzdálenosti mezi projektorem a promítací plochou. Nainstalujte projektor tak, aby promítaný obraz odpovídal velikosti promítací plochy. Pro podrobnosti o promítacích vzdálenostech a velikostech promítaného obrazu nahlédněte do odstavce "Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu" (strana 80).



- 1 Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.
- 2 Připojte všechna zařízení k projektoru (strana 9).
- 3 Stiskněte tlačítko I/O pro zapnutí jednotky.
- 4 Zapněte připojená zařízení.
- 5 Vyberte vstupní zdroj.
Stiskněte tlačítko INPUT na projektoru pro zobrazení menu pro přepínání vstupního signálu na promítací ploše. Stiskněte opakovaně tlačítko INPUT nebo stiskněte tlačítko ▲/▼ pro výběr obrazu, který se má promítat.

6 Při promítání obrazu počítače přepněte výstup počítače na externí zobrazovací zařízení.

Metoda přepnutí výstupu se liší v závislosti na typu počítače.

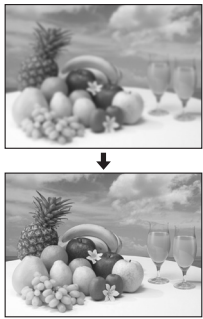
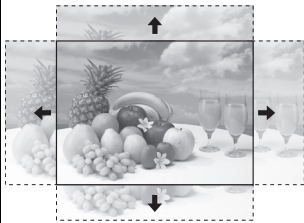
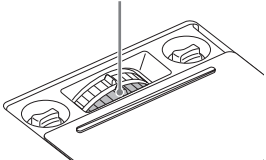
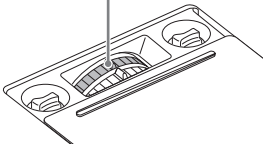
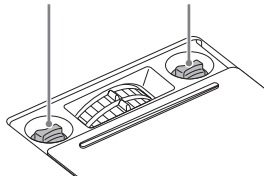
(Příklad)



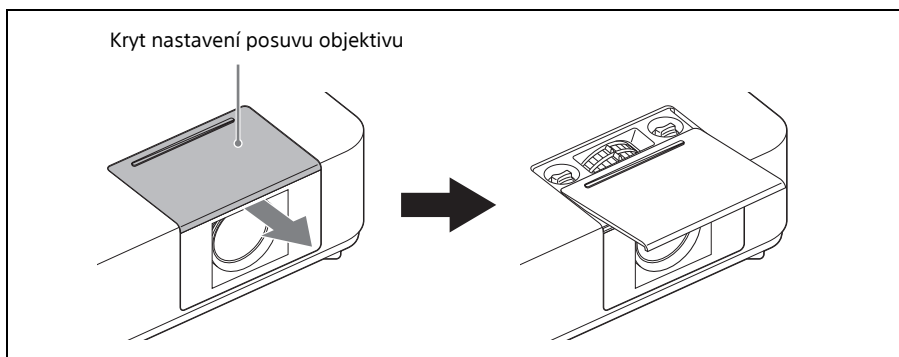
Chcete-li přehrávat obraz a zvuk s použitím připojení USB, viz “Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB” (strana 63). Pro použití funkce prezentace přes síť, viz “Funkce prezentace přes síť” (strana 54).

7 Nastavte zaostření, velikost a polohu promítaného obrazu (strana 18).

Upravování zaostření, velikosti a polohy promítaného obrazu

Zaostření	Velikost (zoom)	Poloha (Posuv objektivu)
		
Páčka ostření 	Páčka zoomu 	Volič vodorovného posuvu objektivu Volič svislého posuvu objektivu 

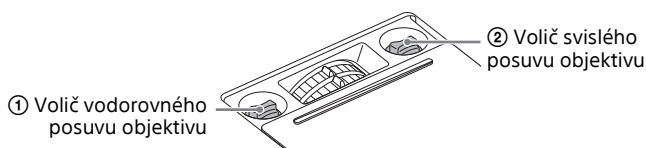
Posuňte kryt nastavení posuvu objektivu podle následujícího obrázku.



Nastavení náklonu projektoru pomocí posuvu objektivu

Polohu promítaného obrazu lze nastavit otáčením voličů posuvu objektivu (volič vodorovného posuvu objektivu, volič svislého posuvu objektivu).

- 1 Posunutím otevřete kryt nastavení posuvu objektivu.
Podrobnosti viz strana 19.
- 2 Otáčením ① voliče vodorovného posuvu objektivu (pro nastavení vpravo a vlevo), ② voliče svislého posuvu objektivu (pro nastavení nahoru a dolů) nastavte posuv objektivu.



Budete-li pokračovat v otáčení voličů posuvu objektivu, obnoví se původní polohy posuvu objektivu. Pokračujte v otáčení a najděte nejlepší polohy. Podrobnosti o rozsahu nastavení viz "Rozsah posuvu objektivu" (strana 82).

Poznámky

- Při nastavování posuvu objektivu dávejte pozor, abyste se nedívali do objektivu.
- Otáčením voliče vodorovného posuvu objektivu se posuv objektivu může pohybovat nahoru nebo dolů. (Otáčením voliče svislého posuvu objektivu se posuv objektivu může pohybovat vpravo nebo vlevo). V takovém případě znovu nastavte posuv objektivu každým voličem.

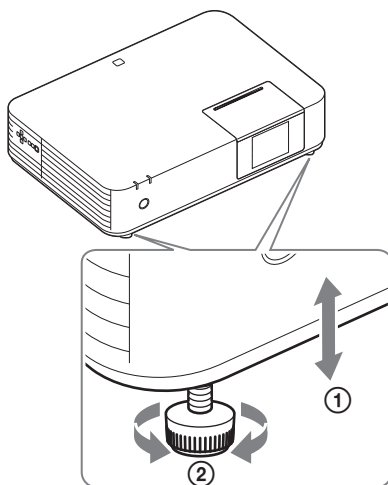
- 3 Posunutím zavřete kryt nastavení posuvu objektivu.

Nastavení náklonu projektoru předními nožičkami (nastavitelnými)

Změnou nastavení sklonu projektoru pomocí předních (nastavitelných) nožiček můžete seřídit polohu promítaného obrazu.

Jak změnit úhel

- 1 Přidržíte tlačítko stisknuté a zároveň zvedněte hlavní jednotku do požadovaného úhlu.
- 2 Pro jemné doladění polohy otáčejte pravou a levou (nastavitelnou) nožičkou pod jednotkou.



Poznámky

- Neskřípněte si prsty pod projektor.
- Netlačte tvrdě na vrchní stranu projektoru s vysunutými předními nožičkami (nastavitelnými). Může dojít k poškození.

Změna poměru stran promítaného obrazu

Stiskněte tlačítko ASPECT na dálkovém ovladači pro změnu poměru stran promítaného obrazu. Změnit nastavení také můžete v položce Aspect nabídky Screen (strana 28, 30).

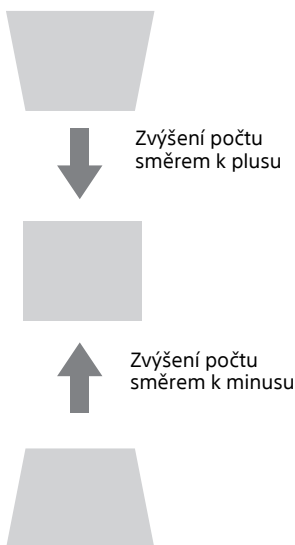
Korekce lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu (funkce Keystone)

Je-li obraz lichoběžníkový, nastavte korekci lichoběžníkového zkreslení ručně.

Když je promítaný obraz lichoběžníkový a zužuje se nahoru nebo dolů

- 1 Stiskněte jednou tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači nebo vyberte "V Keystone" v nabídce Installation.

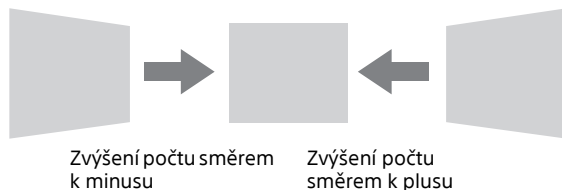
- 2 K nastavení hodnoty použijte tlačítka $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$. Čím je nastavení vyšší, tím je horní část promítaného obrazu užší. Čím je toto nastavení nižší, tím je užší dolní část.



Stisknutím tlačítka RESET obnovíte promítaný obraz před korekcí.

Když je promítaný obraz lichoběžníkový a zužuje se vpravo nebo vlevo

- 1 Stiskněte dvakrát tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači nebo vyberte "H Keystone" v nabídce Installation.
- 2 K nastavení hodnoty použijte tlačítka $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$. Čím je nastavení vyšší, tím je pravá část promítaného obrazu užší. Čím je toto nastavení nižší, tím je levá část promítaného obrazu užší.



Stisknutím tlačítka RESET obnovíte promítaný obraz před korekcí.

Poznámky

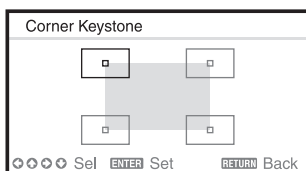
- Jelikož je nastavení Keystone elektronickou korekcí, může být obraz zhoršený.
- V závislosti na poloze nastavené pomocí funkce posuvu objektivu se může poměr stran obrazu změnit od originálu nebo může být promítaný obraz zdeformovaný nastavením Keystone.

- Pokud nastavujete nahoru nebo dolů (nastavení V Keystone) a vpravo nebo vlevo (nastavení H Keystone) současně, hodnoty v nabídce nastavení nemusí dosáhnout maxima.
- Pokud přepnete nastavení Keystone a Corner Keystone stisknutím tlačítka KEYSTONE na dálkovém ovladači, před provedením nastavení se hodnota v nabídce nastavení a stav obrazu nemusí shodovat.

Korekce zakřivení obrazu (funkce Corner Keystone)

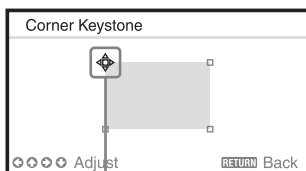
Pomocí funkce Corner Keystone lze opravit zakřivení obrazu.

- 1 Stiskněte třikrát tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači nebo vyberte "Corner Keystone" v nabídce Installation a potom vyberte "Adjust". Zobrazí se průvodce.

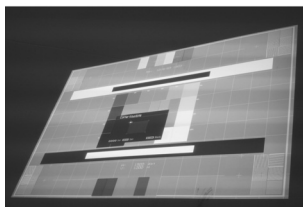


Rohy obrazu ke korekci

- 1 Posouváním □ pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ vyberte roh, který chcete opravit. Stisknutím tlačítka ENTER se vrátíte na zobrazení kurzoru.



Upravte pomocí tohoto kurzoru.



Příklad zobrazení kurzoru:



Lze upravit všemi směry.



Můžete upravit pouze vlevo/
vpravo a dolů.

- 2 Upravte polohu rohu, který chcete opravit, pomocí tlačítek $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangleup/\blacktriangledown$. Pokud je dosažen limit rozsahu nastavení, kurzor zmizí.

Stisknutím tlačítka RESET obnovíte promítaný obraz před korekcí.

Zobrazení předlohy

Můžete zobrazit předlohu pro nastavení promítaného obrazu nebo mřížkový vzor pomocí tlačítka PATTERN na dálkovém ovladači. Pro obnovení předchozího obrazu stiskněte tlačítko PATTERN znovu. Můžete použít mřížkový vzor pro psaní textu nebo kreslení čar a tvarů na bílou tabuli nebo černou tabuli bez použití počítače.

Poznámka

Toto tlačítko nelze použít, je-li jako výstup vybrána položka "Type B USB" nebo "Network".

Funkce automaticky nastavuje Phase, Pitch a Shift promítaného obrazu při vstupu signálu z počítače (APA (Auto Pixel Alignment))

Stiskněte tlačítko APA na dálkovém ovladači. Pro zrušení jej během nastavování stiskněte znovu.

APA můžete rovněž nastavit v nabídce Screen (strana 28). Je-li funkce Smart APA v nabídce Function nastavena na "On", provede se APA automaticky při vstupu signálu (strana 31).

Vypnutí napájení

- 1 Stiskněte tlačítko $I/\odot$ na přístroji nebo na dálkovém ovladači. Projektor začne ukončovat činnost a vypne se.
- 2 Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.

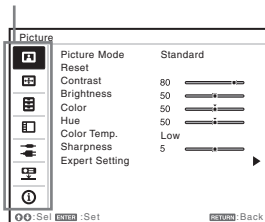
Používání NABÍDKY

Poznámka

Zobrazení nabídky použitá níže pro vysvětlení se mohou lišit v závislosti na modelu, který používáte.

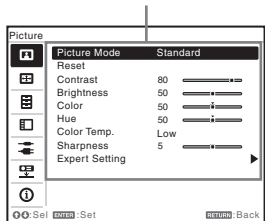
- 1 Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení nabídky.
- 2 Vyberte nabídku nastavení. Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr nabídky nastavení a poté stiskněte tlačítko $\blacktriangleright$ nebo ENTER.

Nabídka nastavení



- 3 Vyberte položku nastavení. Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr nabídky nastavení a poté stiskněte tlačítko $\blacktriangleright$ nebo ENTER. Pro návrat na obrazovku výběru tlačítko $\blacktriangleleft$ nebo RETURN.

Položky nastavení

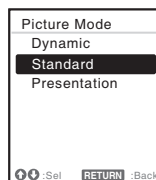


- 4 Proveďte nastavení nebo seřízení vybrané položky. Metoda nastavení se liší v závislosti na položce nastavení. Zobrazí-li se okno další nabídky, vyberte položku podle činností v kroku 3 a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení. Pro návrat na obrazovku výběru položek nastavení stiskněte tlačítko $\blacktriangleleft$ nebo RETURN. Můžete stisknout tlačítko RESET pro návrat hodnoty položky na její tovární nastavení pro pomoc s nastavením.

Použití místní nabídky

Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ pro výběr položky.

Vybrané položky mají okamžitou úplnost, kromě položek "Language", "Speaker Setting" a "Input-A Signal Sel.", které budou účinné po stisknutí tlačítka ENTER.



Použití nabídky nastavení

Stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangledown$ pro výběr položky.

Stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení a návrat na předchozí obrazovku.

Použití nabídky úprav

Pro zvýšení hodnoty stiskněte tlačítko $\blacktriangle/\blacktriangleright$ a pro snížení hodnoty stiskněte tlačítko $\blacktriangledown/\blacktriangleleft$. Stiskněte tlačítko ENTER pro zaznamenání nastavení a návrat na předchozí obrazovku.



5 Stiskněte tlačítko MENU pro ukončení nabídky.

Nabídka zmizí automaticky, není-li po nějakou dobu provedena žádná činnost.

Nabídka Picture

Nabídka Picture se používá k nastavení obrazu pro každý vstupní signál.

Položky nastavení	Popisy položek
Picture Mode	Dynamic: Zesiluje kontrast a vytváří dynamický a živý obraz. Standard: Poskytuje obraz, který je přirozený a dobře vyvážený. Presentation: Poskytuje jasný obraz, vhodný pro prezentace.
Reset* ¹	Obnoví tovární nastavení.
Contrast	Čím je hodnota vyšší, tím je lepší kontrast. Čím je hodnota nižší, tím je kontrast nižší.
Brightness	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. Čím je hodnota nižší, tím je obraz tmavší.
Color* ² * ³	Čím je hodnota vyšší, tím je lepší intenzita. Čím je hodnota nižší, tím je intenzita nižší.
Hue* ² * ³ * ⁴	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz zelenější. Čím je hodnota nižší, tím více bude obraz do červena.
Color Temp.* ⁵	High/Middle/Low: Čím vyšší hodnota, tím více je obraz zbarvený do modra. Čím je hodnota nižší, tím více bude obraz do červena.
Sharpness	Čím je hodnota vyšší, tím je obraz ostřejší. Čím je hodnota nižší, tím je obraz měkčí.
Expert Setting	
Reality Creation	Upravuje zpracování detailů a šumu obrazu. (Funkce super-rozlišení) On: Upravuje nastavení "Reality Creation". Resolution: Když zvýšíte hodnotu nastavení, textura a detaily obrazu se zostří. Noise Filtering: Když snížíte hodnotu nastavení, šum (hrubost obrazu) nebude tak výrazný. Test: On/Off: Přepíná mezi nastavením "On" a "Off" v určité frekvenci pro kontrolu efektu "Reality Creation".* ⁶ Off: Funkce "Reality Creation" není použita.
Contrast Enhancer	Automaticky koriguje úroveň jasných a tmavých částí pro optimalizaci kontrastu podle scény. Zvyšuje ostrost obrazu a zvyšuje jeho dynamiku. High/Middle/Low: Můžete upravit funkci Contrast Enhancer. Off: Funkce "Contrast Enhancer" není použita.

Položky nastavení	Popisy položek
Gamma Mode	2.2: Odpovídá křivce gamma 2.2. 2.4: Odpovídá křivce gamma 2.4. Gamma 3: Použije křivku gamma, která upřednostňuje jas tak, aby vyhovoval použití v relativně jasném prostředí. Gamma 4: Vylepšuje kontrast bílé a černé tak, aby vyhovoval použití v relativně tmavém prostředí. DICOM GSDF Sim. *7: Nastavení gamma odpovídá funkci GSDF (Grayscale Standard Display Function) standardů DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine).
Color Space	Sjednotí barevný prostor. Custom 1: Vytvoří obraz s živými barvami. Custom 2: Vytvoří obraz s tlumenými barvami. Custom 3: Reprodukují barvy obrazu věrně podle zdroje původního obrazu. Můžete vybrat R/G/B pro vybraný barevný prostor a odpovídajícím způsobem upravit R/G/B body barevnosti na osách x a y v diagramu barevnosti CIE_{xy}. Color Select: Vyberte barvu, kterou chcete upravit, z možností "Red", "Green" a "Blue". Cyan - Red (x): Upraví bod barevnosti vybrané barvy směrem k azurovo-červené (x). Magenta - Green (y): Upraví bod barevnosti vybrané barvy směrem k purpurovo-zelené (y).

Poznámky

- *1: Nastavení v nabídce Picture se vrátí na svá výchozí tovární nastavení kromě Picture Mode.
- *2: Tato možnost je k dispozici při vstupu videosignálu.
- *3: Je-li po zvolení "Video" vstupem signál bez synchronizace barvy, je tato možnost nedostupná.
- *4: Při vstupu analogového TV signálu nemusí být tato možnost k dispozici, v závislosti na systému barev.
- *5: Je-li položka "Picture Mode" nastavena na jinou položku než "Presentation", je tato možnost k dispozici.
- *6: Poloha zobrazení stavu během testu funguje společně s nastavením "Menu Position" (strana 33).
- *7: K dispozici při vstupu signálu počítače ze vstupu HDMI (INPUT B, C) nebo HDBaseT (INPUT D). Tento projektor není určen pro používání jako zařízení pro lékařskou diagnostiku.

Nabídka Screen

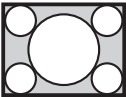
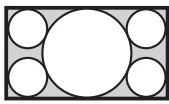
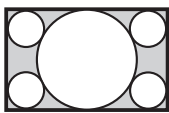
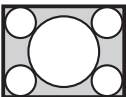
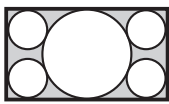
Nabídka Screen se používá k nastavení velikosti, polohy a poměru stran promítaného obrazu pro každý vstupní signál.

Položky nastavení	Popisy položek
Aspect* ¹	Mění poměr stran promítaného obrazu (strana 30).
Když je na vstupu signál počítače	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Full 1: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu beze změny poměru stran vstupního signálu. Full 2: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu se změnou poměru stran vstupního signálu. Full 3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální šířce nebo výšce, až 1920 × 1080 pixelů, bez změny poměru stran vstupního signálu. Normal: Zobrazuje obraz ve středové poloze promítací plochy bez změny rozlišení vstupního signálu nebo rozšíření obrazu.
Když je na vstupu signál videa	4:3: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 4:3. 16:9: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu s poměrem stran nastaveným na 16:9. Full: Zobrazuje obraz přizpůsobený maximální velikosti promítaného obrazu se změnou poměru stran vstupního signálu. Zoom: Přibližuje nebo oddaluje středovou oblast promítaného obrazu.
Adjust Signal	Upravuje obraz signálu počítače. Tuto možnost použijte, je-li okraj obrazu oříznutý a příjem je špatný.
APA* ² * ³	Automaticky upraví promítaný obraz na optimální kvalitu, stisknete-li tlačítko ENTER (strana 6).
Phase* ²	Upravuje frekvenci obrazových bodů a vstupní signál. Nastavte na hodnotu, při které je obraz nejjasnější.
Pitch* ² * ⁵	Čím je hodnota vyšší, tím širší jsou horizontální obrazové prvky (rozteč). Čím je hodnota nižší, tím užší jsou horizontální obrazové prvky (rozteč).
Shift* ⁴	H: Čím vyšší je hodnota, tím více vpravo je obraz promítán na plochu. Čím nižší je hodnota, tím více vlevo je obraz. V: Čím vyšší je hodnota, tím více nahoru je obraz promítán na plochu. Čím nižší je hodnota, tím více dole je obraz.

Poznámky

- *1:
 - Pokud je projektor používán k ziskovým účelům nebo pro veřejné promítání, může úprava původního obrazu přepnutím režimu poměru stran představovat porušení práv autorů nebo producentů, která jsou chráněna zákonem.
 - V závislosti na vstupním signálu nelze v některých případech nastavit některé položky poměru stran nebo jiných nastavení nebo nemusí mít změna poměru stran žádný účinek.
 - V závislosti na položce nastavení může být část obrazu zobrazena černě.
- *2: K dispozici při vstupu signálu počítače ze vstupu RGB (INPUT A).
- *3: Pokud je promítaný obraz ohraničen černým rámečkem, funkce APA nebude fungovat správně a některé části obrazu pravděpodobně nebudou na ploše zobrazeny a rovněž nebude dosaženo optimálního zobrazení, v závislosti na typu vstupního signálu. V takovém případě nastavte položky "Phase", "Pitch" a "Shift" ručně.
- *4: K dispozici při vstupu signálu počítače nebo video signálu ze vstupu RGB/YPbPr (INPUT A).
- *5: Při použití položky "APA" (strana 28) nebo "Smart APA" (strana 31), se obnoví výchozí výrobní hodnota nastavení "Pitch". Chcete-li nadále používat nastavenou hodnotu, nastavte položku "Smart APA" na "Off".

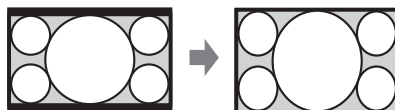
Aspect

	Vstupní signál	Doporučená hodnota nastavení a promítaný obraz
Signál počítače	4:3	Full1*1 *2 *3 
	16:9	Full1*1 *2 *3 
	16:10	Full1*3 
Signál videa	4:3	4:3*4 *5 
	16:9	16:9 

*1: Vyberte-li "Normal", je obraz promítán se stejným rozlišením jako má vstupní signál beze změny poměru stran původního obrazu.



*2: Vyberete-li "Full2", je obraz promítán přizpůsobený velikosti promítaného obrazu bez ohledu na poměr stran obrazu.



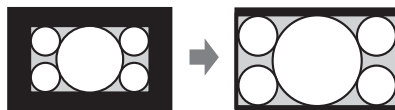
*3: Nastavíte-li polohu promítaného obrazu s poměrem stran 16:9 a potom přepnete vstupní zdroj na obraz 4:3, horní a dolní okraj obrazu mohou být skryty. V takovém případě vyberte "Full3".



*4: V závislosti na vstupním signálu může být promítaný obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte "16:9".



*5: V závislosti na vstupním signálu může být obraz promítán, jak je znázorněno níže. V takovém případě vyberte "Zoom".



Nabídka Function

Nabídka Function se používá pro nastavení rozličných funkcí projektoru.

Položky nastavení	Popisy položek
Volume	Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je hlasitost zvuku a čím je hodnota nižší, tím je hlasitost zvuku nižší.
Speaker	On/Off: Při nastavení na "On" vystupuje zvuk z reproduktorů. Aby zvuk nevystupoval z reproduktorů, vyberte "Off".
Speaker Setting	Sync with Power/Always On: Když je tato položka nastavena na "Always On", reproduktor je k dispozici dokonce i v režimu Light Cutoff.*1
Smart APA	On/Off: Při nastavení na "On" funguje APA automaticky, vstupuje-li signál.*2
CC Display	CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4: Vyberte funkci closed caption (titulky nebo text). Off: Titulky se nezobrazí.
Start Up Image	On/Off: Při nastavení na "On" se na promítací ploše po spuštění projektoru zobrazí Start Up Image.
Color Calibration*3*4	Slouží k opravě barevných odchylek celého obrazu, ke kterým došlo po určité době. Auto Pokud vyberete možnost "On", automaticky opraví barevné odchylky celého obrazu, když po určité době používání vypnete projektor. Start Pokud od zapnutí světla uběhlo 20 minut, ihned opraví barevné odchylky celého obrazu. Return*5 Obnoví barvu, jaká byla před provedením předchozí kalibrace barev. Reset Obnoví tovární nastavení.
All Reset	Obnoví všechna výchozí výrobní nastavení.

Poznámky

- *1: Když je reproduktor nastaven na "Always On" a světlo je zhasnuté, je aktivováno INPUT A.
Pokud je vybrána možnost "Always On", položka "ECO Mode" bude nastavena na "User" a položka "Standby Mode" bude zároveň nastavena na "Standard".
- *2: APA funguje při vstupu signálu počítače ze vstupu RGB (INPUT A).
- *3: Během provádění tohoto režimu se zobrazí vzorek pro kalibraci barev.
Pokud stisknete tlačítko I/☞ na projektoru nebo na dálkovém ovladači, vzorek se rovněž vypne. Zároveň se rovněž ukončí tento režim.

- *4: Barevné odchylky nemusí být odstraněny správně vzhledem k faktorům prostředí, například teplota nebo prach, nebo k rozsahu změn, ke kterým za určitou dobu došlo.
- *5: Nelze vybrat, pokud jste dosud neprovedli kalibraci barev.

Nabídka Operation

Nabídka Operation se používá k nastavení činností při použití nabídky nebo dálkového ovladače.

Položky nastavení	Popisy položek
Language	Slouží k výběru jazyka, ve kterém je zobrazena nabídka a další obrazovky.
Menu Position	Bottom Left/Center: Slouží k výběru umístění nabídky zobrazené na promítaném obrazu.
Status	On: Jsou povoleny všechny stavy na plátně. Off: Zobrazuje pouze nabídky, zpráv při vypínání napájení a výstražných zpráv.
IR Receiver	Front & Rear/Front/Rear: Slouží k výběru přijímače dálkového ovládání (IR Receiver) na přední a zadní straně projektoru.
Security Lock ^{*1}	On/Off: Tato funkce povoluje omezení použití projektoru na povolane uživatele použitím hesla. Procesy nastavení pro bezpečnostní uzamčení jsou následující: 1 Vyberte "On" a stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení nabídky nastavení. 2 Zadejte heslo pomocí tlačítek MENU, , , ,  a ENTER. (Výchozí heslo je "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER"). 3 Zadejte nové heslo pomocí tlačítek MENU, , , ,  a ENTER. 4 Zadejte heslo znovu pro potvrzení. Zadejte heslo při zapínání projektoru po odpojení a opětném zapojení napájecího kabelu. Při nastavení na "Off" můžete bezpečnostní zámek zrušit. Budete znovu požádáni o zadání hesla. Pokud zadáte třikrát za sebou nesprávné heslo, projektor nelze používat. V takovém případě stiskněte tlačítko  pro přechod do režimu Standby a poté znovu zapněte napájení.
Control Key Lock	On/Off: Při nastavení na "On" uzamkne všechna tlačítka ovládacího panelu projektoru. Avšak při nastavení na "On" můžete provést následující: • Stiskněte a podržte tlačítko  po dobu přibližně 10 sekund během režimu Standby. → Projektor se zapne. • Stiskněte a podržte tlačítko MENU přibližně 10 sekund při zapnutém napájení. → "Control Key Lock" se nastaví na "Off" a umožní ovládání všech tlačítek projektoru.

Poznámka

^{*1}: Pokud jste zapomněli heslo, nebudete schopni projektor používat. Kontaktujte-li pracovníky společnosti Sony, protože jste zapomněli heslo, budete požádáni o ověření sériového čísla projektoru a vaší totožnosti. (Tento postup se může v různých zemích/oblastech lišit). Jakmile bude ověřena vaše identita, bude vám poskytnuto heslo.

Nabídka Connection/Power

Nabídka Connection/Power se používá k nastavení připojení a napájení.

Položky nastavení	Popisy položek
LAN Settings	
IP Address Setup* ¹	Auto (DHCP): IP adresa se přidělí automaticky ze serveru DHCP jako směrovače. Manual: Pro ruční zadání IP adresy.
WLAN Settings	
WLAN Connection* ²	On/Off: Nastavení bezdrátového výstupu modulu USB wireless LAN (není součástí dodávky) na On/Off.
WLAN Network* ³	Access Point/Client * ⁴ : Slouží ke změně režimů pro síť WLAN.* ⁵
HDBaseT setting	Nastaví funkci portu HDBaseT/LAN.
HDBaseT/LAN Port	HDBaseT: Připojení vysílače HDBaseT a kabelu místní sítě LAN umožňuje přenášet signál videa, zvuku, ethernetu a RS-232C. LAN: Připojení kabelu místní sítě LAN pro ethernet přímo umožňuje připojení k síti. (Použijte při připojování kabelu přímo bez vysílače HDBaseT).
RS-232C setting	Via HDBaseT: Toto zařízení můžete připojit k terminálu RS-232C prostřednictvím vysílače HDBaseT. (Přenosová rychlost: 9 600 b/s) RS-232C: Použijte při připojení terminálu RS-232C tohoto zařízení přímo.
Network Presentation	
Connection CODE	On/Off: Toto je funkce prezentace prostřednictvím sítě. Ovládá připojení pomocí zobrazeného čísla (CODE) v pravé dolní části obrazu. Stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači během přenášení obrazu se kód Connection CODE znovu zobrazí.
Display Setting	
LAN Mode	Zobrazí nastavení místní sítě LAN projektoru nebo nastavení modulu USB wireless LAN, který funguje jako klient, v pravé dolní části obrazu. Wired: Zobrazí přednostně adresu IP místní sítě LAN. Wireless: Zobrazí přednostně adresu IP modulu USB wireless LAN.
AP Mode	Zobrazí identifikátor SSID modulu USB wireless LAN, který funguje jako přístupový bod, v pravé dolní části obrazu.

Položky nastavení	Popisy položek
Dynamic Range* ⁶	Slouží k nastavení vstupní úrovně obrazu terminálu INPUT B/ C/D. Auto: Automaticky rozlišuje vstupní úroveň obrazu. Limited: Nastaví se při vstupní úrovni obrazu 16 - 235. Full: Nastaví se při vstupní úrovni obrazu 0 - 255.
Input-A Signal Sel.	Auto/Computer/Video GBR/Component: Při nastavení na "Auto" vybere typ vstupu video signálu automaticky, je-li vybrána položka "Input-A".* ⁷
ECO	
Light Output Mode	Standard/Middle/Low/Auto * ⁸ * ⁹ : Při nastavení na "Standard" se obraz rozjasní a zvýší se spotřeba energie. Při nastavení na "Low" je spotřeba energie minimalizovaná; avšak obraz bude tmavší. Když vyberete možnost "Middle", jas obrazu a spotřeba energie se změní na střed "Standard" a "Low". Při nastavení na "Auto" se jas nastaví automaticky podle obsahu obrazu. Tmavé obrazy jsou promítány s nastaveným jasnem, což vede k úspoře energie. Jasné obrazy jsou promítány jasně, bez nastavení jasu.
Constant Brightness* ¹⁰	On/Off: Tato možnost je k dispozici, když je Light Output Mode nastaveno na "Standard" nebo "Middle". Jas je konstantní přibližně při 90 % světelného výstupu každého režimu.
Auto Power Saving	
With No Input	Light Cutoff: Nevstupuje-li po dobu přibližně 2 minut žádný signál, světlo se automaticky vypne a sníží se spotřeba energie. Světlo se znovu rozsvítí, jakmile se na vstupu objeví signál nebo po stisknutí libovolného tlačítka. V režimu Light Cutoff svítí indikátor ON/STANDBY oranžově. (strana 65) Standby * ¹¹ : Nevstupuje-li po dobu přibližně 2 minut do přístroje žádný signál, napájení se automaticky vypne a přístroj přejde do režimu Standby. Off: Můžete deaktivovat With No Input.

Položky nastavení	Popisy položek
With Static Signal	Light Dimming *8 *12 *13: Nezmění-li se obraz po dobu přibližně 10 sekund, výstup světla se postupně snižuje (přibližně o 10 % až 15 %*14) od nastavení v Light Output Mode. Světlo se automaticky ztlumí na přibližně 5 % svého výstupu podle zvoleného času (bez změny vstupního signálu) "5 min.", "10 min.", "15 min.", "20 min." nebo "Demo.", při stmívání světla se zobrazí zpráva "Light Dimming". Vyberete-li "Demo.", obraz se začne zatemňovat o 40 sekund později. Je-li detekována změna signálu nebo je prováděna činnost (dálkové ovládání nebo ovládací panel), obnoví se normální jas. Off: Můžete deaktivovat With Static Signal.
Standby Mode*15	Standard/Low: Při nastavení na "Standard" zvýší spotřebu v režimu Standby. Podrobnosti viz "Spotřeba energie (síťový pohotovostní režim)" v části "Specifikace" (strana 76).
Direct Power On	On/Off: Při nastavení na "On" můžete zapnout napájení bez přechodu do režimu Standby, když je napájecí kabel zapojen do zásuvky. S vypnutým projektozem můžete rovněž odpojit napájecí kabel bez přechodu do režimu Standby mode bez ohledu na nastavení Direct Power On.

Poznámky

- *1: Chcete-li nastavit adresu IP ručně, zvolte "Manual", stiskněte "Apply", poté zadejte adresu IP.
- *2: Zohlednění změn v nastavení WLAN může trvat několik minut.
- *3: Pokud se projektor nemůže připojit bezdrátově, ještě jednou klepněte na tlačítko [Apply] a zkontrolujte, zda je připojení navázáno. Podrobnosti viz "Nastavení sítě WLAN projektoru" (strana 45).
- *4: Výchozí nastavení pro volbu "Access Point" jsou následující.
SSID: Adresa VPL + MAC pro síť LAN
Metoda zabezpečení: WEP(64bit)
Heslo bezdrátové sítě: sony1
Chcete-li změnit nastavení pro volbu "Access Point", použijte internetový prohlížeč. Podrobnosti viz "Nastavení sítě WLAN projektoru" (strana 45).
- *5: Chcete-li změnit nastavení "Client", použijte webový prohlížeč. Podrobnosti viz "Nastavení sítě WLAN projektoru" (strana 45).
- *6: Pokud nastavení vstupu obrazu propojovacího zařízení HDMI není správné, světlejší část bude příliš světlá a tmavá část bude příliš tmavá.
- *7: Toto nemusí být optimální v závislosti na vstupním signálu. V tomto případě nastavte ručně podle připojeného zařízení.
- *8: Tento režim nefunguje přibližně tři minuty poté, co se světlo rozsvítilo. Změna signálu nemusí být v závislosti na vstupním obrazu detekována. Světlo může zjasnit v intervalech během svého zatemňování. To však není závada. Je-li nastaveno With No Input, má toto nastavení prioritu.

- *9: Nefunguje, je-li jako výstup vybrána položka "Type B USB" nebo "Network". V tomto případě se vyrovná položce "Middle".
- *10: Udržuje konstantní jas v určitém rozsahu. V příliš prašném nebo znečištěném prostředí projektor pravděpodobně nebude schopen udržovat jas.
- *11: Chcete-li zamezit přechodu do režimu Standby při nepřítomnosti vstupního signálu, vyberte "Off".
- *12: Jelikož se světlo zatemňuje postupně, nemusíte změnu jasu zaznamenat. Mohli byste zatemňování světla zaznamenat pouze při obnovení jejího jasu po změně vstupního signálu.
- *13: Nefunguje, je-li jako výstup vybrána položka "Type B USB" nebo "Network".
- *14: Toto se liší v závislosti na nastavení "Light Output Mode".
- *15: Je-li položka "Standby Mode" nastavena na "Low", nelze během doby, co je zařízení v pohotovostním režimu, používat síťové funkce.

Nabídka Installation

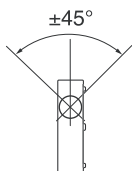
Nabídka Installation se používá k instalaci projektoru.

Položky nastavení	Popisy položek
Screen Fitting	HV Keystone/ Corner Keystone: Můžete vybrat způsob korekce zakřivení obrazu.
V Keystone ^{*1}	Zobrazí se, když je vybráno "HV Keystone" v části "Screen Fitting". Čím je nastavení vyšší, tím je horní část promítaného obrazu užší. Čím nižší je nastavení, tím užší je spodní okraj promítaného obrazu.
H Keystone ^{*1}	Zobrazí se, když je vybráno "HV Keystone" v části "Screen Fitting". Čím je nastavení vyšší, tím je pravá strana promítaného obrazu užší. Čím je nastavení nižší, tím je levá strana promítaného obrazu užší.
Corner Keystone ^{*1}	Zobrazí se, když je vybráno "HV Keystone" v části "Corner Keystone". Adjust: Opraví zakřivení obrazu. Reset: Obnoví výchozí hodnoty upravených nastavení.
Image Flip	HV/H/V/Off/Auto: Převrátí promítaný obraz vodorovně anebo svisle podle metody instalace.
High Altitude Mode	On/Off: Nastavte na "On" při používání projektoru v nadmořské výšce 1.500 m nebo výše. Používání nesprávného nastavení může ovlivnit spolehlivost komponent.
Filter Cleaning	Vypne projektor a vyčistí vzduchový filtr. ^{*2}
Digital Shrink ^{*3*4}	Zmenší nebo upraví velikost promítaného obrazu. Digital Shrink: Upraví velikost promítaného obrazu. Při nastavení hodnoty "0" bude obnovena původní velikost obrazu. Míra zmenšení je 100 až 90 %. Shift: Upraví polohu promítaného obrazu. Nastavitelný rozsah se liší podle míry zmenšení.

Položky nastavení	Popisy položek
Panel Alignment* ⁵	Tato funkce umožňuje upravit mezery v barvách znaků nebo obrazu. Při nastavení "On" lze přiřadit a upravovat "Adjust Color" a "Pattern Color". Adjust Item: Slouží k výběru z následujících možností provádění úprav. Shift: Slouží k posouvání obrazu a k provádění úprav. Zone: Slouží k výběru požadovaného rozsahu a k provádění úprav. Adjust Color: Slouží k přiřazení požadované barvy pro úpravu mezer v barvách. Vyberte "R" (červená) nebo "B" (modrá) pro provedení úprav podle "G" (zelená). Pattern Color: Vyberte "R/G" (červená a zelená) nebo "R/G/B" (bílá, všechny barvy), když je "Adjust Color" nastaveno na "R" (červená). Vyberte "B/G" (modrá a zelená) nebo "R/G/B" (bílá, všechny barvy), když je "Adjust Color" nastaveno na "B" (modrá). Adjust: Úpravy posunu a zóny barvy vybrané v "Adjust Color" lze provést pomocí tlačítek $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Reset: Nastavení zarovnání panelu jsou inicializována na jejich továrně přednastavené hodnoty.
Color Matching* ⁶	Adjust/Reset: Slouží k ruční korekci jasu a barvy celého promítaného obrazu od úrovně signálu v šesti krocích.

Poznámky

- *1: Vzhledem tomu, že úpravy HV Keystone/Corner Keystone jsou prováděny elektronicky, obraz může být zdeformovaný.
- *2: Čištění filtru se za normálních okolností provádí automaticky. Nicméně se neprovádí, když je projektor nainstalován pod úhlem v rozsahu uvedeném na následujícím obrázku.



- *3: Jelikož nastavení Digital Shrink využívá elektronickou korekci, může být obraz zhoršený.
- *4: Stisknutím tlačítka ENTER během upravování Digital Shrink se projektor přepne na ruční úpravy.
- *5: V závislosti na hodnotě nastavení "Panel Alignment" se může změnit barva a rozlišení.
- *6: Jas a barva promítaného obrazu se nemusí zcela shodovat, ani po úpravě "Brightness" a "Color".

Nabídka Information

Nabídka Information se používá ke kontrole stavu projektoru, např. celkové doby používání světla.

Položky nastavení	Popisy položek
Model Name	Zobrazí název modelu.
Serial No.	Zobrazí sériové číslo.
fH/fV*1	Zobrazí horizontální/vertikální frekvenci aktuálního vstupního signálu.
Signal Type	Zobrazí typ aktuálního vstupního signálu.
Light Timer	Udává celkovou dobu používání světla.

Poznámka

*1: Tyto položky se v závislosti na vstupním signálu nemusí zobrazit.

Použití síťových funkcí

Připojení k síti vám umožňuje ovládat následující funkce:

- Kontrola aktuálního stavu projektoru přes webový prohlížeč.
- Dálkové ovládání projektoru přes webový prohlížeč.
- Příjem e-mailových reportů přes projektor.
- Provádění síťových nastavení projektoru.
- Zobrazení zpráv na promítáním obrázku pomocí aplikace.
- Podporuje monitorování sítě, řídicí protokol (Advertisement, ADCP, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], Crestron RoomView).

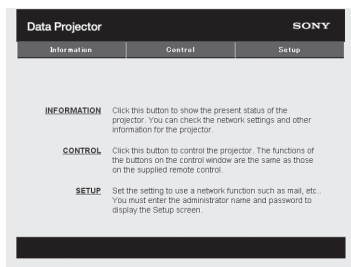
Poznámky

- Při připojování tohoto projektoru k síti se poraďte se správcem sítě. Síť musí být zabezpečena.
- Rádiové vlny s obsahem, přenášeným prostřednictvím bezdrátové LAN komunikace, mohou být zachyceny. Aby byl obsah komunikace chráněn, řádně proveďte bezpečnostní opatření podle prostředí připojení (strana 45).
- Když používáte tento projektor připojený k síti, ve webovém prohlížeči přejděte do ovládacího okna a změňte továrně přednastavené hodnoty omezení přístupu (strana 42). Doporučujeme pravidelně měnit heslo.
- Po dokončení nastavení ve webovém prohlížeči se odhlaste ukončením prohlížeče.
- Zobrazení nabídky použita níže pro vysvětlení se mohou lišit v závislosti na modelu, který používáte.
- Podporovanými webovými prohlížeči jsou Internet Explorer 8/9/10/11.
- Nabídka se zobrazuje pouze v angličtině.
- Je-li prohlížeč ve vašem počítači nastaven na [Use a proxy server], máte-li přístup k projektoru ze svého počítače, kliknutím na zatržení nastavte přístup bez použití proxy serveru.
- K zobrazování zpráv je nutné použít zvláštní aplikaci Projector Station for Network Control (verze 1.1 nebo novější). Chcete-li stáhnout aplikaci Projector Station for Network Control nebo získat podrobné informace o jejím použití, navštivte následující internetovou adresu URL.
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
 Více informací o aplikaci Projector Station for Network Control vám poskytne prodejce společnosti Sony.

Zobrazení ovládacího okna projektoru ve webovém prohlížeči

- 1 Připojte kabel LAN (strana 11).
- 2 Nastavte síťová nastavení pro projektor použitím "LAN Settings" v nabídce Connection/Power (strana 34).
- 3 Spustíte na počítači webový prohlížeč, zadejte následující údaj do pole adresy a poté stiskněte tlačítko Enter na počítači.
http://xxx.xxx.xxx.xxx
(xxx.xxx.xxx.xxx: IP adresa projektoru)
IP adresu projektoru můžete potvrdit v "LAN Settings" nabídky Connection/Power (strana 34).

Ve webovém prohlížeči se zobrazí následující okno:



Jakmile provedete síťová nastavení, můžete ovládací okno otevřít pouhým provedením kroku 3 tohoto procesu.

Jak používat ovládací okno

Přepnutí stránky

Klikněte na jedno z tlačítek pro přepínání stránek pro zobrazení požadované stránky nastavení.



Tlačítka přepínání stránek

Nastavení omezení přístupu

Můžete omezit přístup uživatelů jakékoliv jednotlivé stránky.

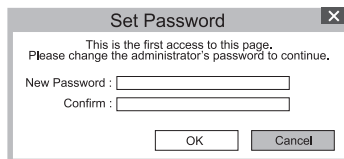
Administrator: Povolen přístup na všechny stránky

User: Povolen přístup na všechny stránky kromě stránky Setup

Nastavte omezení přístupu z nabídky [Password] na stránce Setup.

Při prvním přístupu na stránku Setup zadejte "root" do pole Name a "Projector" do pole Password uživatele.

Při prvním přihlášení se zobrazí okno s výzvou ke změně hesla. Podle zobrazených pokynů změňte heslo. Pole Name správce je přednastaveno na "root".



Oblast zadání pro [Administrator]

Oblast zadání pro [User]

Měníte-li heslo, zadejte nové heslo po vymazání hesla (*****), které bylo nastaveno.

Heslo správce a uživatele musí obsahovat 8 až 16 znaků, které zahrnují písmena abecedy i číslice. Rozlišují se velká a malá písmena abecedy.

Výchozí heslo "Projector" nelze nastavit jako nové heslo.

Poznámka

Zapomenete-li heslo, obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Potvrzení informací týkajících se projektoru

Aktuální nastavení projektoru můžete potvrdit na stránce Information.

Informační oblast

Ovládání projektoru z počítače

Projektor můžete ovládat z počítače na stránce Control.

Oblast ovládání

Funkce tlačítek zobrazených v oblasti ovládání jsou stejné jako funkce tlačítek na dodaném dálkovém ovladači.

Použití funkce e-mailového reportu

Funkci e-mailového reportu nastavte na stránce Setup.

Zadané hodnoty se nepřevzímou, dokud nekliknete na [Apply].

- 1 Klikněte na [Owner information] pro zadání informací o vlastníkovi v e-mailovém reportu.

Tlačítko Owner information

1

2 Nastavte časování e-mailového reportu.

Klikněte na [Mail Report] pro otevření stránky Mail Report.

Light Source 1:

Nastavte libovolné časování e-mailového reportu pro používání světla.

Light Source 2:

Tato jednotka není podporována.

Maintenance:

Nastavení časování e-mailového reportu pro údržbu. Pro vynulování Maintenance Reminder, zaškrtněte zaškrťovací okénko RESET a poté klikněte na [Apply].

Tlačítko Mail Report

1. Mail Report button

2. Report Timing section

3. Address section

4. Mail Account section

5. Check the contents of the mail message button

6. Send test mail button

3 Zadejte odchozí e-mailovou adresu do okénka Email Address a poté zaškrtněte zaškrťovací okénko Report Timing e-mailového reportu, který se má odeslat.

4 Nastavte e-mailový účet pro zasílání e-mailových reportů.

Mail Address:

Zadejte e-mailovou adresu.

Outgoing Mail Server (SMTP):

Zadejte adresu serveru pro odchozí poštu (SMTP).

Required Authentication:

Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko, je-li pro odeslání e-mailu požadována autentifikace.

Requires the use of POP

Authentication before sending email (POP before SMTP):

Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko pro autentifikaci POP, která se má provést před odesláním e-mailu.

Incoming Mail Server (POP3):

Zadejte adresu serveru příchozí pošty (POP3) k použití pro autentifikaci POP.

Account Name:

Zadejte název e-mailového účtu.

Password:

Zadejte heslo.

SMTP Authentication:

Zaškrtněte toto zaškrťovací okénko pro autentifikaci SMTP, která se má provést před odesláním e-mailu.

Account Name:

Zadejte název e-mailového účtu.

Password:

Zadejte heslo.

5 Potvrďte obsah e-mailového reportu.

Kliknete-li na [View], zobrazí se obsah e-mailového reportu.

6 Odešlete zkušební e-mail.

Zaškrtněte zaškrťovací okénko Send test mail a poté klikněte na [Apply] pro odeslání zkušebního e-mailu na zadanou e-mailovou adresu.

Poznámky

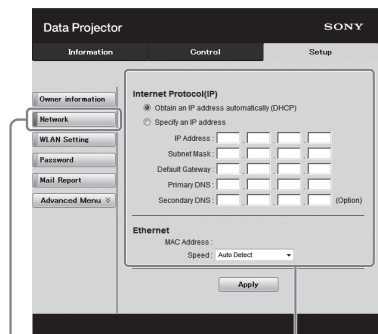
- Funkce e-mailových reportů nebude fungovat, používá-li síť blokování Outbound Port25, které brání přístupu na server SMTP.
- Pro zadání znaků do textového pole nemůžete použít následující znaky: " ' " " " " \ " " & " " < " " > "

Nastavení sítě LAN projektoru

Nastavte funkci sítě LAN na stránce Setup.

Zadané hodnoty se nepřevzmou, dokud nekliknete na [Apply].

- 1 Klikněte na [Network] pro otevření stránky Network.



Tlačítko Network

Oblast nastavení sítě LAN

- 2 Nastavte položky pro internetový protokol.

Obtain an IP address automatically:

Automaticky poskytne nastavení sítě pomocí funkce serveru DHCP, například směrovač. Pro položky IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Primary DNS a Secondary DNS jsou zobrazeny hodnoty poskytnuté serverem DHCP.

Specify an IP address:

Nastavte síť ručně.

-IP Address:

Zadejte adresu IP projektoru.

-Subnet Mask:

Zadejte masku podsítě projektoru.

-Default Gateway:

Zadejte výchozí bránu projektoru.

-Primary DNS:

Zadejte primární DNS server projektoru.

-Secondary DNS:

Zadejte sekundární DNS server projektoru.

- 3 Nastavte položky pro Ethernet.

MAC Address:

Zobrazí adresu MAC projektoru.

Speed:

Vyberte síťovou rychlost projektoru.

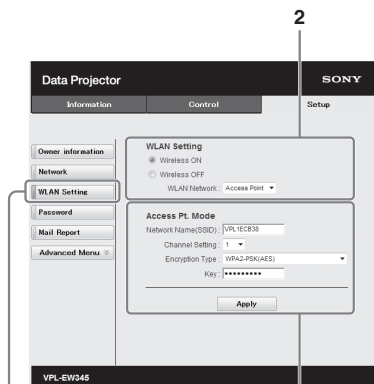
Nastavení sítě WLAN projektoru

Nastavte funkci sítě WLAN na stránce Setup.

Zadané hodnoty se nepřevzmou, dokud nekliknete na [Apply].

Aby bylo možné používat bezdrátovou místní síť LAN, je nezbytný modul USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky).

- 1 Klepnutím na [WLAN Setting] otevřete stránku WLAN Setting.



Tlačítko WLAN Setting

3-(a)

- 2** Aktivujte nebo deaktivujte výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

Wireless ON:

Aktivuje výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

Wireless OFF:

Deaktivuje výstup rádiových vln modulu USB wireless LAN.

WLAN Network:

Nastavte režimy pro modul USB wireless LAN.

Položky	Popisy
Access Point	Aktivuje modul USB wireless LAN jako přístupový bod. Nastavte položky pro WLAN ručně.
Client	Aktivuje modul USB wireless LAN jako klienta.

- 3 (a) Zadejte nastavení pro režim Access Point Mode.**

Když je modul USB wireless LAN aktivován jako přístupový bod, nastavte položky pro přístupový bod.

Network Name (SSID):

Zadejte SSID přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Point" (strana 46).

Výrobní nastavení je "VPL + adresa MAC sítě LAN".

Channel Setting:

Vyberte kanál přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Point" (strana 46).

Encryption Type:

Z následujících možností vyberte metodu zabezpečení přístupového bodu, pokud je "WLAN Network" nastaveno na "Access Point" (strana 46).

Typ šifrování	Popisy
Open	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na ověření otevřeného systému.
WEP 64bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (64bit).
WEP 128bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na MIX (odpovídá oběma metodám zabezpečení WPA-PSK (TKIP/AES) a WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WPA2-PSK (AES).

Key:

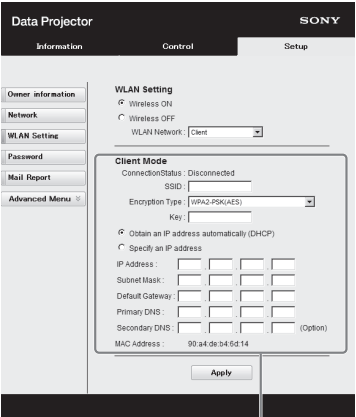
Zadejte heslo pro metodu zabezpečení přístupového bodu podle vybraného typu šifrování (viz níže);

Typ šifrování	Heslo
Open	Heslo nelze zadat.
WEP 64bit	Zadejte 5 znaků ASCII pro heslo.
WEP 128bit	Zadejte 13 znaků ASCII pro heslo.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) nebo WPA2-PSK (AES)	Zadejte 8 - 63 znaků ASCII pro heslo.

Výrobní nastavení metody zabezpečení a její heslo jsou nastaveny následovně.
Security method: WEP 64bit
Password: sony1

(b) Zadejte nastavení pro režim Client Mode.

Když je modul USB wireless LAN aktivován jako klient, nastavte položky pro klienta (nastavte položky pro přístupový bod, ke kterému se projektor pokouší připojit).



3-(b)

Connection Status:

Zobrazí stav připojování mezi přístupovým bodem a projektorem.

SSID:

Zadejte SSID přístupového bodu, ke kterému se projektor pokouší připojit.

Encryption Type:

Z následujícího seznamu vyberte metodu zabezpečení přístupového bodu, ke kterému se projektor pokouší připojit.

Typ šifrování	Popisy
Open	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na ověření otevřeného systému.
WEP 64bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (64bit).
WEP 128bit	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na MIX (odpovídá oběma metodám zabezpečení WPA-PSK (TKIP/AES) a WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK (AES)	Nastaví metodu zabezpečení přístupového bodu na WPA2-PSK (AES).

Key:

Zadejte heslo pro metodu zabezpečení přístupového bodu podle vybraného typu šifrování (viz níže);

Typ šifrování	Heslo
Open	Heslo nelze zadat.
WEP 64bit	Zadejte 5 znaků ASCII pro heslo.
WEP 128bit	Zadejte 13 znaků ASCII pro heslo.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) nebo WPA2-PSK (AES)	Zadejte 8 - 63 znaků ASCII pro heslo.

Sít

Obtain an IP address automatically:

Automaticky poskytne nastavení sítě pomocí funkce serveru DHCP, například směrovač. Pro položky IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Primary DNS a Secondary DNS jsou zobrazeny hodnoty poskytnuté serverem DHCP.

Specify an IP Address:

Nastavte síť ručně.

-IP Address:

Zadejte adresu IP projektoru.

-Subnet Mask:

Zadejte masku podsítě projektoru.

-Default Gateway:

Zadejte výchozí bránu projektoru.

-Primary DNS:

Zadejte primární DNS server projektoru.

-Secondary DNS:

Zadejte sekundární DNS server projektoru.

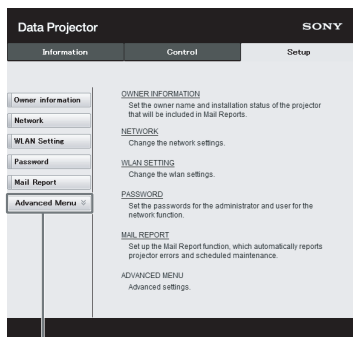
MAC Address:

Zobrazí adresu MAC pro modul USB wireless LAN.

Nastavení vlastních popisků vstupů projektoru

Můžete změnit popisky vstupů, které budou zobrazeny na projekční ploše na stránce Setup. Zadané popisky budou použity až po klepnutí na tlačítko [Apply].

1 Klepnutím na [Advanced Menu] otevřete stránku Setup.



Tlačítko Advanced Menu

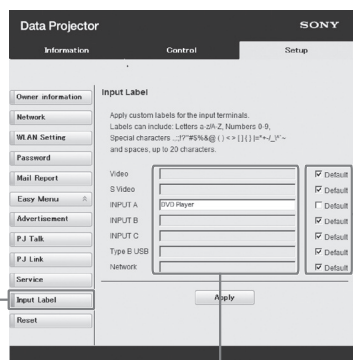
2 Klepněte na [Input Label] a otevřete okno nastavení Input label.

Zrušte zaškrtnutí políčka popisku, který chcete změnit, a zadejte název popisku. Můžete zadat až 20 následujících písmen.

Abeceda: "a" až "z", "A" až "Z"

Čísla: "0" až "9"

Znaky: ".", "@", "-", "_"

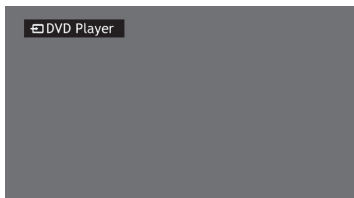


Tlačítko Input Label

Název popisku vstupu

Použít výchozí tovární nastavení

- 3 Klepnutím na [Apply] budou nastavené názvy popisků použity.
Název popisku se zobrazí na ploše při změně vstupu projektoru.

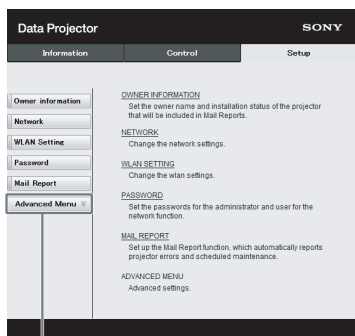


Obrazovka zobrazení popisků vstupů

Nastavení řídicího protokolu projektoru

Změňte nastavení řídicího protokolu na stránce Setup. Zadané hodnoty se nepřevzou, dokud nekliknete na [Apply].

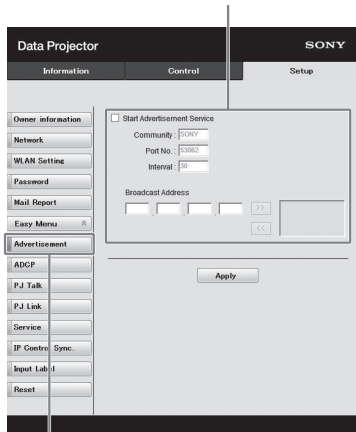
- 1 Klepnutím na [Advanced Menu] zobrazíte tlačítka pro další nastavení.



Tlačítko Advanced Menu

- 2 (a) Nastavte Advertisement.

Oblast nastavení služby
Advertisement Service



Tlačítko Advertisement

Start Advertisement Service:

Aktivujte nebo deaktivujte Advertisement. Položky pro Advertisement jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Community:

Zadejte název komunity pro Advertisement a PJ Talk. Při změně názvu komunity pro Advertisement bude rovněž změněn název komunity pro PJ Talk. Lze zadat pouze čtyři alfanumerické znaky. Výchozí výrobní nastavení je "SONY". Doporučujeme změnit výrobní nastavení názvu komunity, aby se zabránilo zbytečnému přístupu k projektoru z jiných počítačů.

-Port No.:

Zadejte odesílací port Advertisement. Výchozí výrobní nastavení je "53862".

-Interval:

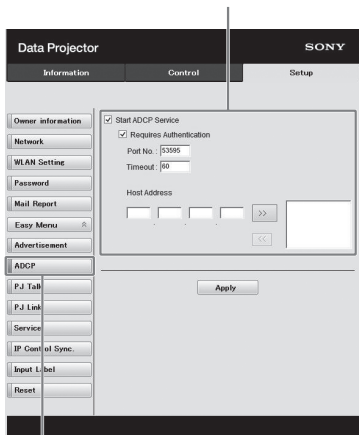
Zadejte interval přenosu (sekundy) Advertisement. Výchozí výrobní nastavení je "30".

-Broadcast Address:

Zadejte příjemce dat prostřednictvím Advertisement. Není-li nic zadáno, budou data vysílána ve stejné podsíti.

(b) Nastavte ADCP.

Oblast nastavení služby ADCP Service



Tlačítko ADCP

Start ADCP Service:

Aktivujte nebo deaktivujte ADCP. Položky pro ADCP jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce aktivována.

-Requires Authentication:

Aktivujte nebo deaktivujte ověřování pro ADCP. Heslo je stejné, jako heslo správce webových stránek.

-Port No.:

Zadejte port serveru ADCP. Výchozí výrobní nastavení je "53595".

-Timeout:

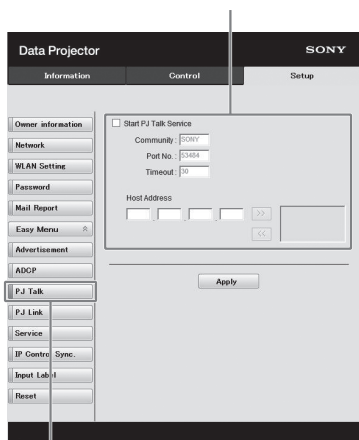
Zadejte čas (sekundy), po jehož uplynutí bude komunikace ADCP ukončena v případě odpojení. Výchozí výrobní nastavení je "60".

-Host Address:

Zadejte adresu IP, kterou má server ADCP povolenu přijmout. Není-li zadána žádná adresa IP, bude povoleno přijímání příkazů z libovolné adresy IP. Od okamžiku zadání adresy IP bude přístup povolen pouze ze zadané adresy IP. Z bezpečnostních důvodů doporučujeme adresu IP zadat pro omezení přístupu.

(c) Nastavte PJ Talk.

Oblast nastavení služby PJ Talk Service



Tlačítko PJ Talk

Start PJ Talk Service:

Aktivujte nebo deaktivujte PJ Talk. Položky pro PJ Talk jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Community:

Zadejte název komunity Advertisement a PJ Talk. Při změně názvu komunity pro PJ Talk bude rovněž změněn název komunity pro Advertisement. Lze zadat pouze čtyři alfanumerické znaky. Výchozí výrobní nastavení je "SONY". Doporučujeme změnit výrobní nastavení názvu komunity, aby se zabránilo zbytečnému přístupu k projektoru z jiných počítačů.

-Port No.:

Zadejte port serveru PJ Talk. Výchozí výrobní nastavení je "53484".

-Timeout:

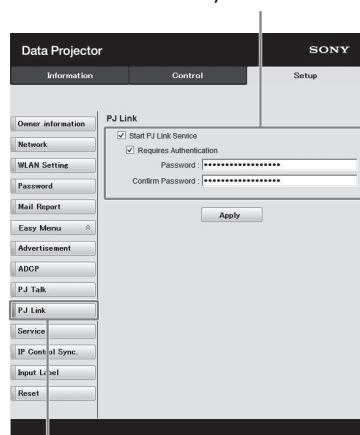
Zadejte čas (sekundy), po jehož uplynutí bude komunikace PJ Talk ukončena v případě odpojení. Výchozí výrobní nastavení je "30".

-Host Address:

Zadejte adresu IP, kterou má server PJ Talk povolenu přijmout. Není-li zadána žádná adresa IP, bude povoleno přijímání příkazů z libovolné adresy IP. Od okamžiku zadání adresy IP bude přístup povolen pouze ze zadané adresy IP. Z bezpečnostních důvodů doporučujeme adresu IP zadat pro omezení přístupu.

(d) Nastavte PJ Link.

Oblast nastavení služby PJ Link Service



Tlačítko PJ Link

Start PJ Link Service:

Aktivujte nebo deaktivujte PJ Link. Položky pro PJ Link jsou aktivovány pouze, když je tato funkce aktivována. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

-Requires Authentication:

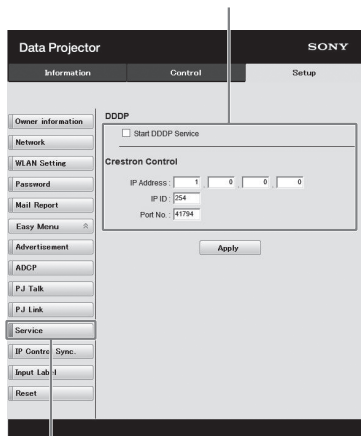
Aktivujte nebo deaktivujte ověřování pro PJ Link.

-Password:

Zadejte ověřovací heslo pro PJ Link. Informace o výchozím výrobním heslu viz specifikace PJ Link.

(e) Nastavte systémovou službu.

Oblast nastavení systémové služby



Tlačítko Service

Start DDDP Service:

Aktivujte nebo deaktivujte DDDP. Podrobnosti viz specifikace DDDP v referenční příručce od společnosti AMX Corporation. Ve výchozím výrobním nastavení je tato funkce deaktivována.

Crestron Control:

Podrobnosti viz specifikace v produktových katalogích atd. od společnosti Crestron Corporation.

-IP Address:

Zadejte systémový server Crestron.

-IP ID:

Zadejte IP ID pro protokol CIP.

-Port No.:

Zadejte číslo portu pro server protokolu CIP.

(f) Nastavte funkci IP Control Sync.*1



Tlačítko
IP Control Sync.

Oblast nastavení
služby IP Control Sync.

-Power:

Nastavte na aktivováno, chcete-li změnit zdroj napájení projektoru, se kterým se jednotka pokouší synchronizovat na stejný stav jednotky, když ji vypnete.

-Input:

Nastavte na aktivováno, chcete-li změnit vstupní konektor projektoru, se kterým se jednotka pokouší synchronizovat na stejný stav jednotky, když změníte vstupní konektor na zařízení.*2

-IP Address:

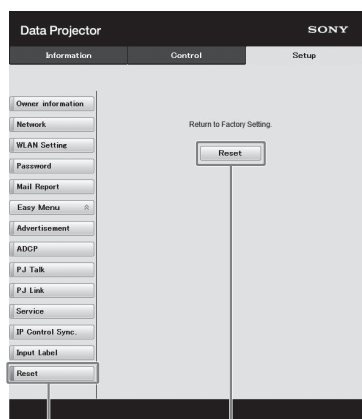
Zadejte adresu IP projektoru, se kterým se jednotka pokouší synchronizovat.

Poznámky

*1: Aktivujte funkci PJ Link v projektoru, se kterým se jednotka bude synchronizovat. Potom nastavte stejné ověření a heslo PJ Link, jako v jednotce.

*2: Vstupní konektory se nemusí změnit v závislosti na projektoru, se kterým se jednotka pokouší synchronizovat.

(g) Resetujte nastavení sítě.



Tlačítko Reset

Vynulovat

Reset:

Obnovte všechna výchozí výrobní nastavení webového prohlížeče.

Použití funkce prezentace přes síť

Funkce prezentace přes síť vám umožňuje následující:

- Připojení maximálně osmi počítačů k projektoru.
- Promítání obrazů současně z maximálně čtyř počítačů.
- Připojení modulu USB wireless LAN (není součástí dodávky) k projektoru jako přístupového bodu umožňuje připojit projektor až k sedmi počítačům současně.

Funkce prezentace přes síť vyžaduje instalaci Projector Station for Network Presentation. Pokyny pro získání aktualizací Projector Station for Network Presentation jsou k dispozici na webové stránce společnosti Sony:

<http://www.sony.co.uk/pro/product/projectors-installation/vpl-phz10/support/#support>
Systémové požadavky pro použití aplikace jsou následující.

OS

Windows XP: Home/Professional

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (doporučeno)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

CPU

Pentium4 2,8 GHz nebo rychlejší

Poznámky

- Pro instalaci aplikace jsou vyžadována oprávnění správce.
- Nemáte-li oprávnění správce, nemusí tato aplikace běžet správně.
- Je-li nainstalovaný firewall nebo bezpečnostní software, aplikace nemusí běžet správně.
- V závislosti na typu síťového adaptéru nemusí aplikace běžet správně.
- V závislosti na provozních podmínkách nebo použití se obraz nemusí promítat správně.

Instalace Projector Station for Network Presentation

- 1 Zavřete všechny běžící aplikace.
- 2 Otevřete stažený soubor.

Pro systém Windows

Klikněte dvakrát na soubor .exe. Zobrazí-li se zpráva "Řízení uživatelských účtů", klikněte na "Povolit" nebo "Ano".

Pro systém Mac

Klikněte dvakrát na soubor .pkg.

- 3 Řiďte se pokyny na obrazovce pro instalaci softwaru.

Spuštění Projector Station for Network Presentation

- 1 Připojte projektor k síti.
Pro drátové připojení připojte projektor kabelem LAN, poté proveďte nastavení sítě. Podrobnosti viz "LAN Settings" (strana 34) nebo "Nastavení sítě LAN projektoru" (strana 45).
Pro bezdrátové připojení viz "Vstup LAN" (strana 11) nebo "Vstup USB (Typ A) (●)" (strana 11). Rovněž zkontrolujte "WLAN Settings" (strana 34).
- 2 Zapněte projektor.
Vyberte "Network" jako vstupní zdroj (strana 17).

- 3 Spuštění Projector Station for Network Presentation.

Pro systém Windows

Vyberte na počítači [Start]-[Všechny programy]-[Projector Station for Network Presentation].

Pro systém Mac

Poklepejte na [Projector Station for Network Presentation] ve složce Applications.

Promítání obrazu

Při prvním spuštění Projector Station for Network Presentation po instalaci do počítače se zobrazí okno s pokyny pro připojení. V tomto okně jsou uvedeny informace pro nezbytná nastavení pro připojení. Důkladně si je přečtěte. Při dalším spuštění aplikace se nejdříve zobrazí okno pro výběr metody připojení. Okno s pokyny pro připojení lze zobrazit kdykoli z okna pro výběr metody připojení.

Pro systém Windows

Okno s pokyny pro připojení



- 1 Vyberte metodu připojení.
Použijte informace o síti na promítaném okně projektoru a vyberte volbu "LAN Mode" nebo "AP Mode".

LAN Mode

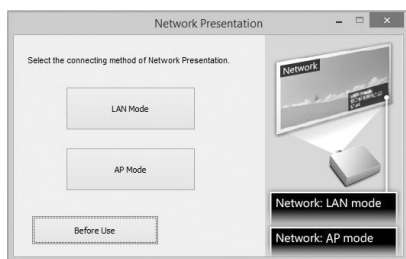
Vyberte tento režim, pokud je volba "Display Setting" v části "Network Presentation" v nabídce projektoru nastavena na "LAN Mode". V tomto režimu se počítač připojí k pevné místní síti LAN projektoru nebo k modulu USB wireless LAN module projektoru, který funguje jako klient (stránka "WLAN Network" strana 34).

AP Mode

Vyberte tento režim, pokud je volba "Display Setting" v části "Network Presentation" v nabídce projektoru nastavena na "AP Mode". V tomto režimu se počítač připojí k modulu USB wireless LAN module projektoru, který funguje jako přístupový bod (stránka "WLAN Network" strana 34).

Pro systém Windows

Okno pro výběr metody připojení



Poznámka

Vzhled aplikace na promítací ploše podléhá změně bez předchozího upozornění.

- 2 Nastavte projektor na obraz, který bude promítat.

a) Pro režim LAN

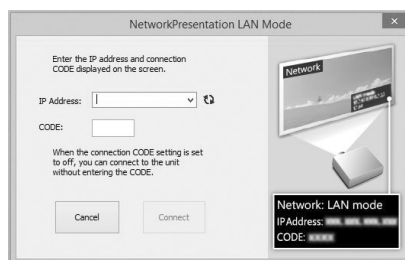
Použijte informace o síti na promítaném okně projektoru, ke kterému chcete připojit váš počítač, a zadejte adresu IP a

Connection CODE. Pokud "CODE" je "----", "Connection CODE" (strana 34) je nastaveno na "Off". Počítač se může připojit bez zadání "CODE".

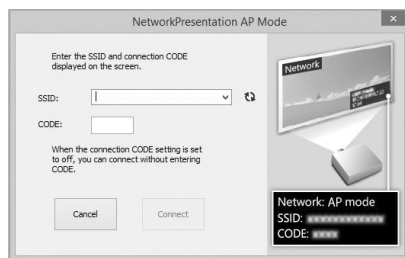
b) Pro režim AP

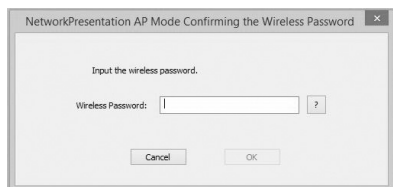
Použijte informace o síti na promítaném okně projektoru, ke kterému chcete připojit váš počítač, a zadejte adresu SSID a Connection CODE. Pokud "CODE" je "----", "Connection CODE" je nastaveno na "Off". Počítač se může připojit bez zadání "CODE". Pokud je pro SSID nastaveno heslo bezdrátové sítě ("Nastavení sítě WLAN projektoru" na strana 45), při pokusu počítače o připojení se zobrazí okno pro zadání hesla bezdrátové sítě. Zadejte heslo pro připojení. Aby se zabránilo úniku informací, heslo bezdrátové sítě se nezobrazuje na promítací ploše.

Network Presentation - režim LAN



Network Presentation - režim AP



**Poznámky**

- Je-li projektor připojený k síti přes bezdrátové připojení, změnil-li se "SSID" z továrního nastavení, nemusí být nalezen.
- Je-li projektor připojený k síti přes drátové připojení, v závislosti na síťovém prostředí, nemusí být nalezen.

3 Klikněte na "Connect".

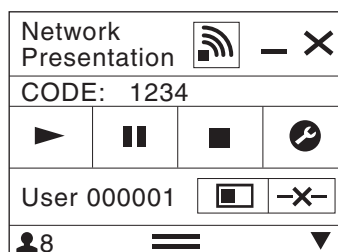
Kliknutím na tlačítko "Connect" se na obrazovce počítače zobrazí ovladač a počítač začne promítat obraz (strana 57). Pokud jiný uživatel promítá obraz, kliknutím na  začnete promítat. Nepromítají-li žádní uživatelé obraz, zobrazí se na promítací ploše kontrolér a spustí se promítání obrazu.

Poznámky

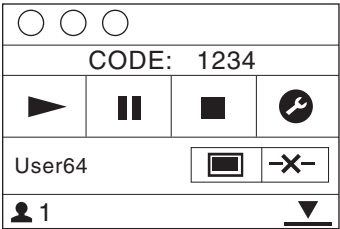
- Nastavení týkající se zobrazení (např. rozlišení počítače) se změnil při spuštění aplikace.
- Pokud je volba "Input" nastavena jinak, než "Network" (strana 17), promítání obrazu nebude zahájeno ani po stisknutí tlačítka "Connect". Chcete-li promítat obraz, vyberte volbu "Network" pro změnu stavu zobrazení.

Nastavení připojení

Položka	Popisy položek
IP Address	Zadejte adresu IP. Seznam adres IP projektorů v síti a adres IP dosud připojených projektorů jako kandidátů.
SSID	Zadejte SSID. Seznam SSID periférií a projektorů dosud připojených k počítači jako kandidátů.
 Tlačítko pro aktualizaci	Znovu prohledá síť a zaktualizuje seznam projektorů-kandidátů.
Wireless Password	Zadejte heslo bezdrátové sítě SSID. Pokud se používá ověření otevřeného systému není nutné zadávat heslo bezdrátové sítě.
CODE	Zadejte kód Connection CODE zobrazený na promítaném obrazu projektoru.
Connect	Připojte k projektoru, který je nastaven ve výše uvedených položkách, a spusťte promítání obrazu.

Použití kontroléru**Pro systém Windows**

Pro systém Mac



Položky		Funkce
		Spuštění promítání obrazu.
		Pozastavení promítání obrazu.
		Zastavení promítání obrazu (promítací plocha zčerná).
		Změna nastavení aplikace.
		Odpojení od projektoru.
		Výběr metody promítání, poté spuštění promítání obrazu.
Metoda promítání		Nepromítání obrazu.
		Promítání přes celou obrazovku.
		Promítání v levé polovině promítací plochy.
		Promítání v pravé polovině promítací plochy.
		Promítání v horním levém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v horním pravém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v dolním levém kvadrantu promítací plochy.
		Promítání v dolním pravém kvadrantu promítací plochy.

Položky	Funkce
	Zobrazení intenzity bezdrátového signálu.
CODE	Zobrazení kódu Connection CODE projektoru, který je připojen k počítači.
	Zobrazení počtu uživatelů připojených k projektoru.
	Zobrazení statusu uživatele.

Funkce promítání jedním kliknutím

Aplikace Projector Station for Network Presentation umožňuje vytvořit zástupce, který registruje nastavení připojení. Spuštěním aplikace pomocí tohoto zástupce můžete promítat obraz do registrovaného projektoru.

1 Vytvořte soubor.

Pro systém Windows

Vytvořte zástupce souboru NetworkPresentation.exe. Zkopírujte zástupce aplikace Projector Station for Network Presentation nebo klikněte pravým tlačítkem na soubor NetworkPresentation.exe v nainstalované složce a v místním okně vyberte volbu "Vytvořit zástupce".

Pro systém Mac

V některém textovém editoru vytvořte textový soubor libovolného názvu. Nastavte formát "Prostý text".

2 Zaregistrujte nastavení připojení.

Pro systém Windows

Zaregistrujte nastavení. Klikněte pravým tlačítkem na vytvořeného zástupce a v místním okně vyberte volbu "Vlastnosti".

Zadejte nastavení projektoru, ke kterému se má počítač připojit, v části "Cíl" na kartě "Zástupce" a uložte. Formát nastavení viz formáty příkazů ve volitelném formátu.

Pro systém Mac

Zadejte nastavení projektoru, ke kterému se má počítač připojit, ve vytvořeném textovém souboru a uložte.

Formát příkazu viz volitelný formát pro zadání nastavení.

Klikněte pravým tlačítkem na vytvořený textový soubor a v kontextové nabídce vyberte volbu "Získat info". Změňte příponu názvu souboru, který je zobrazen v části "Přípona názvu", na ".npr".

Volitelný formát

Formát příkazu

Pro režim LAN Mode

- connect [IP address]:[CODE]:
[Display Setting]

Pro režim AP Mode

- wifi [SSID]:[Wireless password]:
[CODE]:[Display Setting]

Položka	Popis
IP address	Přiřadte adresu IP projektoru, ke kterému se má připojit počítač.
SSID	Přiřadte SSID projektoru, ke kterému se má připojit počítač.

Položka	Popis
Wireless password	Přiřadte heslo bezdrátové sítě pro SSID. Pokud je metoda zabezpečení ověření otevřeného systému, zadejte "open". Pokud je modul USB LAN wireless nastaven na "Access Point", zadejte "auto".*1
CODE	Přiřadte nastavení Connection CODE projektoru. on: Zobrazí dialogová okna pro zadání Connection CODE, když se počítač pokouší připojit k projektoru. off: Nezobrazí dialogová okna pro zadání Connection CODE, když se počítač pokouší připojit k projektoru. Pokud je volba "Connection CODE" projektoru nastavena na "On", dojde k chybě ověření.
Display setting	Nastaví stav, ve kterém projektor začne promítat obraz. 0: Nezobrazuje obraz, když počítač začne promítat. Je třeba spustit promítání obrazu ovladačem. 1: Zobrazuje obraz, když počítač začne promítat.

*1: Volbu "Access Point" lze vybrat pouze u kompatibilních modelů. Tento model není kompatibilní pro nastavení "Access Point".

Příklady příkazů

Příklad 1)

Pokud jsou použita následující nastavení projektoru, ke kterému se má počítač připojit, a chcete, aby se zobrazil obraz, když se počítač začne připojovat k projektoru

Network: LAN Mode

IP address: 192.168.1.187

Connection CODE: On

Pro systém Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector
Station for Network
Presentation\Network
Presentation.exe -connect
192.168.1.187:on:1
```

Pro systém Mac

```
-connect 192.168.1.187:on:1
```

Příklad 2)

Pokud jsou použita následující nastavení projektoru, ke kterému se má počítač připojit, a chcete, aby se zobrazil obraz, když se počítač začne připojovat k projektoru

Network: AP Mode

SSID: VPL012ABC

Wireless password: sony1

Connection CODE: Off

Pro systém Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector
Station for Network
Presentation\Network
Presentation.exe -wifi VPL012ABC:
sony1:off:1
```

Pro systém Mac

```
-wifi VPL012ABC:sony1:off:1
```

Používejte aplikaci Projector Station for Network Presentation bez instalování do počítače.

Existuje rovněž mobilní verze aplikace Projector Station for Network Presentation, kterou lze používat s externími médii, například s velkokapacitním paměťovým zařízením USB. Ačkoli jsou některé funkce omezeny, můžete vložit a přenášet aplikaci Projector Station for Network Presentation v externím médiu a používat jej v dalších počítačích.

1 Zavřete všechny běžící aplikace.

2 Otevřete stažený soubor.

Pro systém Windows

Klikněte dvakrát na soubor "PJS_NetworkPresentationP_XXX.exe" pro mobilní zařízení. Zobrazí-li se okno Řízení uživatelských účtů, klikněte na "Povolit" nebo "Ano".

Pro systém Mac

Klikněte dvakrát na soubor "PJS_NetworkPresentationP_XXX.pkg".

3 Nainstalujte software podle pokynů průvodce.

4 Spustěte aplikaci Projector Station for Network Presentation.

Pro systém Windows

Dvakrát klikněte na ikonu zástupce aplikace Projector Station for Network Presentation, která je vytvořena ve složce, ve které je aplikace nainstalována.

Pro systém Mac

Dvakrát klikněte na položku "Projector Station for Network Presentation" ve složce, ve které je aplikace nainstalována.

Poznámky

- Tuto aplikaci lze používat pouze v podporovaném operačním systému.
- Před instalací aplikace Projector Station for Network Presentation zkontrolujte, zda neběží.
- Zkontrolujte, zda externí médium, na které bude aplikace nainstalována, má přístupová práva a zda jsou všechny soubory na externím médiu uzavřené.

Seznam kódu chyb aplikace Projector Station for Network Presentation

Kód chyby	Význam/opatření	Strana
NPR-E1701	Chyba při otevírání WLAN zařízení počítače. Zkontrolujte, zda funkce WLAN počítače funguje normálně.	45
NPR-E1702	Chyba při vyhledávání přístupového bodu. Zkontrolujte, zda funkce WLAN počítače funguje normálně.	45
NPR-E1703	Chyba při načítání informací přístupového bodu. Zkontrolujte funkci WLAN počítače a zda existuje více sítí WLAN.	11,45
NPR-E1704	Nelze najít přístupový bod. Zkontrolujte, zda jsou zařízení správně připojena, zda je zadané SSID správné a zda je projektor zapnutý.	17,59
NPR-E1705	Neúspěšný pokus o připojení pomocí WEP 64 bitů nebo WEP 128 bitů. Zkontrolujte, zda jsou nastavení zabezpečení funkce WLAN projektoru správná.	59
NPR-E1706	Neúspěšný pokus o připojení pomocí MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Zkontrolujte, zda jsou nastavení zabezpečení funkce WLAN projektoru správná.	59
NPR-E1707	Je použito jiné nastavení zabezpečení, než WEP 64 bitů, WEP 128 bitů, MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Zkontrolujte správnost zadání SSID a nastavení zabezpečení funkce WLAN projektoru.	11,59
NPR-E1708	Načtení profilu sítě se nezdařilo. Zkontrolujte, zda funkce WLAN počítače funguje normálně.	–
NPR-E1709	Ověření přístupového bodu bylo úspěšné, ale přiřazení se nezdařilo. Zkontrolujte, zda existuje více sítí WLAN nebo zda se změnil stav projektoru během pokusu počítače o připojení k projektoru.	–
NPR-E1802	Po připojení k přístupovému bodu se nezdařilo načíst adresu IP. Zkontrolujte zadání SSID, heslo zabezpečení a nastavení bezpečnostního softwaru počítače.	–
NPR-E1803	Připojení k přístupovému bodu bylo úspěšné, ale načtení informací se nezdařilo. Zkontrolujte nastavení bezpečnostního softwaru počítače.	–
NPR-E1804	Připojeno k jinému SSID (přístupovému bodu), než k přiřazenému. Provedte nastavení připojení znovu od začátku.	57
NPR-E2101	Nelze přijmout odezvu z projektoru. Odezva může být blokována nebo mohlo dojít k odpojení sítě od projektoru během komunikování. Zkontrolujte nastavení bezpečnostního softwaru počítače, stav napájení a síťové umístění projektoru.	–

Přehrávání obrazu a zvuku s použitím připojení USB

Můžete rovněž snadno přehrávat obraz a zvuk propojením projektoru a počítače kabelem USB A-B (není součástí dodávky).

Aby bylo možné přehrávat obraz a zvuk s použitím připojení USB, je třeba spustit USB Display.

Systémové požadavky pro použití aplikace jsou následující.

OS

Windows XP: Home/Professional

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (doporučeno)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

CPU

Pentium4 2,8 GHz nebo rychlejší

Spuštění USB Display

- 1 Spojení projektoru a počítače kabelem USB A-B (není součástí dodávky) (strana 10).
- 2 Zapněte projektor.
Vyberte jako vstupní zdroj "Type B USB" (strana 17). Po krátké době je projektor rozeznán jako jednotka CD-ROM v počítači.
- 3 Otevřete "USB Display" v jednotce CD-ROM.

Poznámky

- Rozlišení počítače se při spuštění aplikace změní.
- V závislosti na nastavení počítače se může aplikace spustit automaticky.
- Po skončení používání projektoru můžete jednoduše odpojit kabel USB bez možnosti Bezpečně odebrat hardware.
- Obrazy filmového přehrávače (Media Player, atd.) se nemusí zobrazovat správně.

Přehrávání obrazu a zvuku

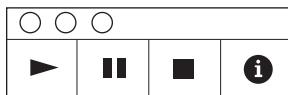
Po spuštění USB Display se na promítací ploše zobrazí kontrolér a bude automaticky zahájeno přehrávání.

Použití kontroléru

Pro systém Windows



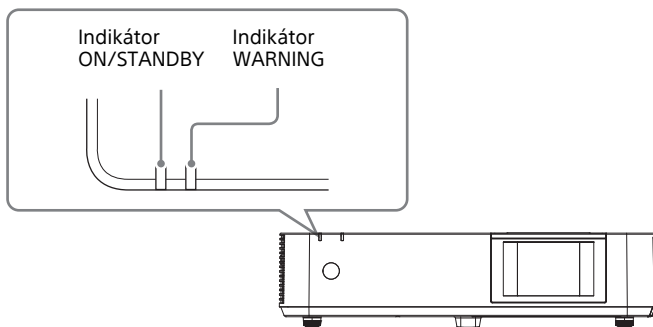
Pro systém Mac



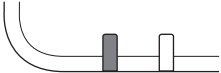
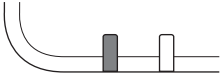
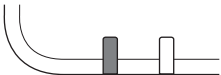
Položky	Funkce
	Spuštění přehrávání zvuku/obrazu.
	Pozastavení přehrávání zvuku/obrazu.
	Zastavení přehrávání zvuku/obrazu (promítací plocha zčerná).
	Zobrazení informací o USB Display.

Indikátory

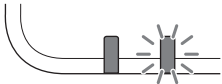
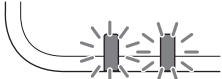
Můžete sledovat stav projektoru nebo neobvyklé projevy podle svícení/blikání indikátoru ON/STANDBY a indikátoru WARNING vpředu. Pokud indikátory blikají červeně, odstraňte problém podle “Výstražné indikátory a odstraňování potíží” (strana 66).



Indikace provozního stavu

Stav indikátoru	Provozní stav	Význam
 (Svítlí červeně) (Nesvítlí)	Pohotovost	K projektoru je připojeno napájení a projektor se nachází v pohotovostním režimu podle nastavení.
 (Bliká zeleně) (Nesvítlí)	Zahřívání	Projektor se zahřívá po zapnutí.
 (Svítlí zeleně) (Nesvítlí)	Zapnutí napájení	Projektor je připraven k promítání.
 (Svítlí oranžově) (Nesvítlí)	Jiný pohotovostní stav	Projektor se nachází v režimu With No Input (Light Cutoff), v pohotovostním režimu Quick Boot nebo je položka Speaker Setting nastavena na “Always On”.

Výstražné indikátory a odstraňování potíží

Stav indikátoru	Počet bliknutí	Význam	Odstraňování potíží
 (Svítlí červeně) (Bliká červeně)	Dvakrát	Vzduchový filtr není řádně nainstalován.	Zkontrolujte připevnění vzduchového filtru a řádně jej nainstalujte.
	Třikrát	Světelný zdroj nesvítí správně.	Odpojte síťový napájecí kabel a zkontrolujte, zda indikátor ON/STANDBY zhasne. Potom připojte síťový napájecí kabel k elektrické zásuvce a zapněte projektor.
	Šestkrát	Byl zjištěn silný náraz do projektoru.	Pokud nedochází k žádné viditelné neobvyklosti, odpojte síťový napájecí kabel a zkontrolujte, zda indikátor ON/STANDBY zhasne. Potom připojte síťový napájecí kabel k elektrické zásuvce a zapněte projektor.
 (Bliká červeně) (Bliká červeně) Oba indikátory blikají	Dvakrát	Abnormální teplota v projektoru.	• Zkontrolujte, zda není ucpaný vzduchový filtr. Potom jej vyčistěte nebo vyměňte (strana 72). • Zkontrolujte, zda větrací otvory (vstupní/ výstupní) nejsou blokovány stěnou nebo předmětem a zjistěte dostatečnou mezeru. • Zkontrolujte okolní teplotu a používejte projektor v rozsahu provozní teploty.

Pokud indikátory blikají jinak, než je popsáno výše, odpojte síťový napájecí kabel a zkontrolujte, zda indikátor ON/STANDBY zhasne. Potom připojte síťový napájecí kabel k elektrické zásuvce a zapněte projektor.

Pokud problém přetrvává, obraťte se na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Seznam zpráv

Zobrazí-li se na promítaném obrazu některá z níže uvedených zpráv, určete problém podle níže uvedené tabulky.

Zprávy	Význam/odstranění	Strana
Clean the filter. Projector temperature is high. Switching to High Altitude Mode.	Zvýšila se teplota v projektoru. Jako protipatření proti používání v nadmořské výšce od 1 500 m nastavte položku "High Altitude Mode" na "On". Pokud nepoužíváte projektor ve vysoké nadmořské výšce, proveďte následující kroky a nastavte položku "High Altitude Mode" na "Off". • Zkontrolujte, zda není ucpaný vzduchový filtr. Potom jej vyčistěte nebo vyměňte. • Zkontrolujte, zda větrací otvory (vstupní/výstupní) nejsou blokovány stěnou nebo předmětem a zjistěte dostatečnou mezeru. • Zkontrolujte okolní teplotu a používejte projektor v rozsahu provozní teploty.	4, 72
Clean the filter. Projector temperature is high. The light will turn off in 1 minute.	Zvýšila se teplota v projektoru. Proveďte následující kroky. • Zkontrolujte, zda není ucpaný vzduchový filtr. Potom jej vyčistěte nebo vyměňte. • Zkontrolujte, zda větrací otvory (vstupní/výstupní) nejsou blokovány stěnou nebo předmětem a zjistěte dostatečnou mezeru. • Zkontrolujte okolní teplotu a používejte projektor v rozsahu provozní teploty. • Režim "High Altitude Mode" v tomto projektoru je nastaven na "On". Proveďte nastavení, které je vhodné pro provozní prostředí.	4, 72
Frequency is out of range!	Změňte nastavení výstupu připojeného zařízení na jeden ze signálů podporovaných projektorem.	79
Please check Input-A Signal Sel.	Nastavte "Input-A Signal Sel." na "Auto" nebo vyberte typ vstupního signálu vhodný pro vstupní signál.	35
Not applicable!	Bylo stisknuto neplatné tlačítko.	6
The control keys are locked!	Položka "Control Key Lock" je nastavená na "On".	33
Light Dimming	Sníží výkon světla při nastavení "With Static Signal". Je-li detekována změna signálu nebo je prováděna činnost (dálkové ovládání nebo ovládací panel), obnoví se normální jas.	36
Filter cleaning will start.	Filtr bude automaticky vyčištěn po vypnutí projektoru.	38

Zprávy	Význam/odstranění	Strana
Filter cleaning completed.	Filtr byl automaticky vyčištěn, když byl projektor zapnut.	38
Unsupported USB device.	Připojte určené zařízení USB (modul USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky)).	11
Unsupported USB hub.	Tento projektor nepodporuje USB rozbočovače. Připojte určené zařízení USB (modul USB wireless LAN IFU-WLM3 (není součástí dodávky)).	11
Please check HDBaseT Settings.	Nastavte "HDBaseT/LAN Port" v závislosti na připojení HDBaseT/LAN.	34

Odstraňování problémů

Před žádostí o opravu projektoru zkuste diagnostikovat problém podle níže uvedených pokynů.

Príznaky	Odstranění	Strana
Napájení není zapnuto.	Zkontrolujte, zda je napájecí kabel pevně připojený.	–
	Při nastavení "Control Key Lock" na "On" nemůžete vypnout projektor použitím tlačítka I/⏻ na projektoru.	33
	Zkontrolujte připevnění vzduchového filtru a řádně jej nainstalujte.	72
Žádný obraz.	Zkontrolujte, zda je spojovací kabel pevně připojen k externímu zařízení.	9
	Zkontrolujte, zda je signál počítače nastaven na výstup do externího monitoru. Pokud nastavíte výstup signálu z počítače, například notebooku, na displej notebooku a zároveň na externí monitor, obraz na externím monitoru se nemusí zobrazit správně. Nastavte výstup signálu z počítače pouze na externí monitor.	18
	Zkontrolujte, zda běží aplikace "USB Display" nebo "Projector Station for Network Presentation".	54, 63
	Zkontrolujte, zda je vstupní zdroj správně vybrán.	17
	Zkontrolujte, zda není obraz potlačený stisknutím tlačítka BLANK.	6
Změnila se barva obrazu.	Pravděpodobně nebyla provedena kalibrace barev. Chcete-li obnovit nastavení barev nebo tovární nastavení, proveďte "Return" nebo "Reset" v části "Color Calibration".	31
Promítá se nepožadovaný obsah.	Pravděpodobně probíhá kalibrace barev. Během tohoto režimu se automaticky zobrazuje vzorek pro kalibraci barev. Chvilku počkejte. Po ukončení tohoto režimu se vzorek automaticky vypne. Pokud stisknete tlačítko I/⏻ na jednotce nebo na dálkovém ovladači, vzorek se rovněž vypne. Zároveň se rovněž ukončí tento režim.	6, 31
Aplikace "USB Display" nebo "Projector Station for Network Presentation" se nespouští.	Zkontrolujte, zda počítač připojený k projektoru splňuje systémové požadavky pro aplikace.	54, 63

Příznaky	Odstranění	Strana
Počítač se nemůže připojit k projektoru.	• Zkontrolujte položku "LAN Settings" projektoru. • Zkontrolujte podmínku bezdrátového připojení.	34
Žádné zobrazení OSD.	Zobrazení na obrazovce se neobjeví, je-li "Status" v nabídce Operation nastaveno na "Off".	33
Poměr stran zobrazení není správný/obraz se zobrazuje menší / část obrazu se nezobrazuje.	Obraz se nemusí zobrazovat správně, protože vstupní signál nelze správně posoudit. V takovém případě nastavte "Aspect" ručně.	6, 28, 30
Obraz je lichoběžníkový.	Obrazy jsou lichoběžníkové kvůli úhlu promítání. V takovém případě můžete lichoběžníkové zkreslení upravit použitím funkce Keystone.	6, 20, 38
Okraje obrazu jsou oříznuté nebo tmavé.	Používáte-li funkci Lens Shift s nastavením mimo doporučený rozsah, okraje obrazu mohou být oříznuté nebo tmavé. Použijte nastavení v normální rozsahu pro funkci Lens Shift.	80
Obraz je deformovaný.	Je nastavena korekce zakřivení obrazu. Deaktivujte funkci zakřivení obrazu.	22, 38
Obraz je tmavý/příliš jasný.	Nastavení pro "Brightness", "Contrast" a "Light Output Mode" ovlivní jas obrazu. Zkontrolujte, zda je hodnota odpovídající.	26, 35
	"With Static Signal" je nastaven na "On".	36
	Nevstupuje-li signál videa, světlo se ztlumí pro snížení spotřeby energie.	35
	Když je teplota okolo přístroje vysoká, sníží se jas na ochranu přístroje.	–
Obraz není jasný.	Zkontrolujte, zda je projektor zaostřený.	18
	Obraz nebude jasný, nahromadil-li se na objektivu kondenzát. V takovém případě nechte projektor ustát přibližně dvě hodiny se zapnutým napájením.	–
Obraz je rušen.	Zkontrolujte, zda je spojovací kabel pevně připojen k externímu zařízení.	9

Příznaky	Odstranění	Strana
Žádný zvuk.	Zkontrolujte, zda jsou spojovací kabely mezi projektorem a externím videozařízením nebo audiozařízením bezpečně připojené.	9
	Zkontrolujte, zda je externí zvukové zařízení správně nastavené.	–
	Zvuk nevystupuje, je-li položka "Speaker" nastavena na "Off".	31
	Zvuk nevystupuje při aktivovaném ztlumení zvuku.	6
	Zkontrolujte, zda není hlasitost nastavená na minimum.	6, 31
Dálkový ovladač nefunguje.	Zkontrolujte, zda jsou správně nainstalované baterie.	–
	Zkontrolujte, zda nejsou baterie vybité.	–
	Zkontrolujte nastavení "IR Receiver".	33
Ventilátor je hlučný.	Zvuk ventilátoru je často silnější než je obvyklé pro ochlazení zdroje světla v následujících případech. • Když je položka "Light Output Mode" nastavena na "Standard". • Projektor se nachází ve vysoké nadmořské výšce ("High Altitude Mode" je nastaveno na "On"). • Velmi vysoká teplota.	35, 38
	• Zkontrolujte, zda není ucpaný vzduchový filtr. Potom jej vyčistěte nebo vyměňte. • Zkontrolujte, zda větrací otvory (vstupní/výstupní) nejsou blokovány stěnou nebo předmětem a zjistiťte dostatečnou mezeru.	4
Připojení HDBaseT deformuje obraz.	Ověřte, zda je síťový napájecí kabel zařízení uzemněný. Použijte kabel místní sítě LAN typu STP (Shielded Twisted Pair).	–
Obrázek se nepromítá správně, když je projektor připojen prostřednictvím terminálu HDBaseT a kabely jsou připojené nebo odpojené od ostatních terminálů.	Aby se obraz promítal správně, změňte vstupní terminál.	–

Čištění vzduchového filtru

Když se na promítaném obraze zobrazí zpráva o čištění vzduchového filtru, vyčistěte vzduchový filtr (strana 67). Nelze-li prach ze vzduchového filtru odstranit ani čištěním, vyměňte vzduchový filtr za nový. Ohledně podrobností k novému vzduchovému filtru se obraťte na kvalifikovaného pracovníka společnosti Sony.

Pozor

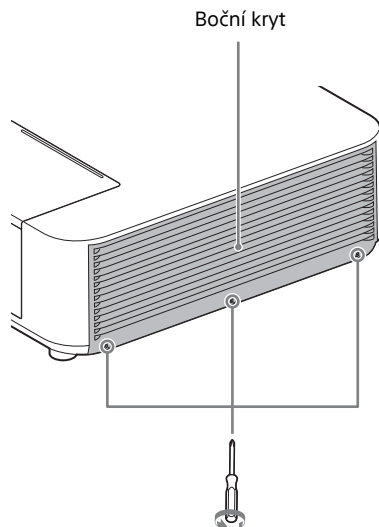
Budete-li projektor nadále používat i po zobrazení této zprávy, může nahromaděný prach ucpat vzduchový filtr. V důsledku toho se může uvnitř zařízení zvýšit teplota, co může vést k možnému selhání nebo požáru.

- 1 Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.

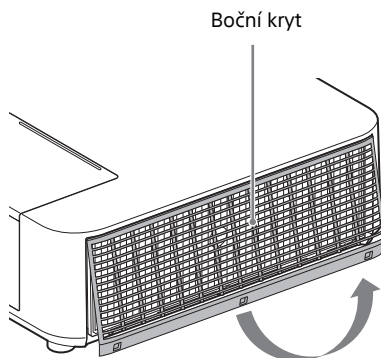
Poznámka

Pokud sejmete boční kryt, když napájecí kabel není odpojen od elektrické zásuvky a není vypnuto napájení, nedotýkejte se ventilátoru uvnitř jednotky, protože by mohlo dojít ke zranění.

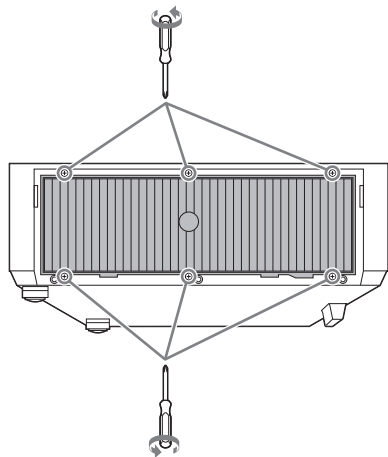
- 2 Uvolněte šroubky (tři) na bočním krytu.



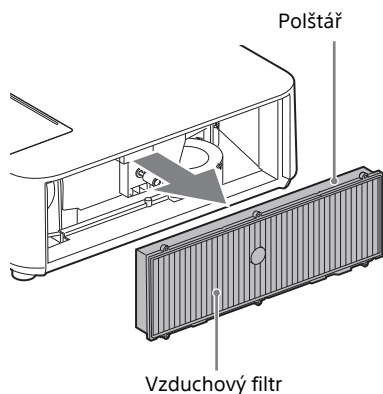
- 3 Zvedněte spodní stranu krytu a sejmete jej.



- 4** Uvolněte šroubky (šest) na vzduchovém filtru.



- 5** Vyměňte vzduchový filtr.



- 6** Vyčistěte vzduchový filtr vysavačem.

Poznámka

Před nasazením vzduchového filtru na přístroj zkontrolujte, zda je polštář na rámečku vzduchového filtru není přemístěný nebo uvolněný.

- 7** Vyměňte vzduchový filtr a nasadte boční kryt.

Poznámky

- Vzduchový filtr řádně nasadte; pokud není nasazen správně, nelze zapnout napájení.
- Ujistěte se, že je boční kryt řádně připevněný. Nesprávné připevnění krytu může způsobit vadnou funkci.

Technické údaje

Položky		Popisy
Promítací systém		3 LCD systém
Zobrazovací zařízení	Efektivní velikost displeje	0,76 palce (19,3 mm), 3 desky, poměr stran 16:10
	Efektivní prvky obrazu	VPL-PHZ10: 6 912 000 pixelů (1 920 × 1 200 pixelů, 3 deskové panely) VPL-PWZ10: 3 072 000 pixelů (1 280 × 800 pixelů, 3 deskové panely)
Promítací objektiv	Zaostření	Ruční
	Zoom	Ruční
Zdroj světla		Laserová dioda
Velikost promítaného obrazu		40 palců až 300 palců (1,02 m až 7,62 m)
Světelný tok (jas)		5 000 lm (když je položka "Light Output Mode" nastavena na "Standard") 4 500 lm (když je položka "Light Output Mode" nastavena na "Standard", položka "Constant Brightness" je nastavena na "On")
Reproduktor		16 W × 1 (monofonní)
Použitelná frekvence snímání ^{*1}		Horizontálně: 19 kHz až 92 kHz, vertikálně: 48 Hz až 92 Hz
Rozlišení	Když je na vstupu signál počítače	Maximální rozlišení zobrazení: 1 920 × 1 200 pixelů
	Když je na vstupu signál videa	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/24p
Systém barev		NTSC3.58, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N, PAL60

Položky		Popisy
INPUT OUTPUT (počítač/ video)	INPUT A	Vstup RGB/YPbPr: Mini D-sub 15kolíková zásuvka, G s sync/Y: 1 V _{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů, RGB/PbPr: 0,7 V _{šš} ±2 dB, zakončení 75 ohmů, signál sync.: Vysoká impedance úrovně TTL, pozitivní/negativní Vstup zvuku: Stereofonní minijack, jmenovitý vstup 500 mVrms, vstupní impedance větší než 47 kohmů
	INPUT B/ INPUT C	Vstup HDMI: HDMI 19 kolíků, podpora HDCP Vstup zvuku: Podpora zvuku HDMI
	VIDEO IN	Vstup videa: Zdířka zvuku, 1 V _{šš} ±2 dB negativní sync., zakončení 75 ohmů Vstup zvuku: Sdílený s INPUT A
	OUTPUT	Výstup zvuku: Stereofonní minijack, stereo, 1 Vrms (maximální hlasitost při vstupu 500 mVrms), výstupní impedance 5 kohmů
Ostatní vstupy/ výstupy		Vstup RS-232C: D-Sub 9kolíková zástrčka
	INPUT D	Port HDBaseT/LAN: RJ45, HDBaseT/100BASE-TX Vysílatelný signál HDBaseT: HDMI (video, zvuk), RS-232C, Ethernet Kabel LAN HDBaseT: Typ STP (kategorie CAT5e nebo vyšší, rovný, není součástí dodávky), Maximální délka: 100 m
Provozní teplota/ Provozní vlhkost		0 °C až 40 °C / 20 % až 80 % (bez kondenzace)
Skladovací teplota/ Skladovací vlhkost		-10 °C až +60 °C / 20 % až 80 % (bez kondenzace)
Napájení		VPL-PHZ10: 100 V až 240 V AC, 4,3 A-1,7 A, 50/60 Hz VPL-PWZ10: 100 V až 240 V AC, 4,0 A-1,6 A, 50/60 Hz
Příkon	100 V až 120 V AC	VPL-PHZ10: 424 W VPL-PWZ10: 399 W
	220 V až 240 V AC	VPL-PHZ10: 403 W VPL-PWZ10: 377 W
Spotřeba energie (pohotovostní režim)	100 V až 120 V AC	0,50 W (je-li "Standby Mode" nastaven na "Low")
	220 V až 240 V AC	0,50 W (je-li "Standby Mode" nastaven na "Low")

Položky		Popisy
Spotřeba energie (síťový pohotovostní režim)	100 V až 120 V AC	12,5 W (LAN) 16,8 W (HDBaseT) 13,2 W (volitelný modul WLAN) 17,4 W (všechny vstupy/výstupy a síť připojené) (je-li "Standby Mode" nastaven na "Standard")
	220 V až 240 V AC	11,9 W (LAN) 17,0 W (HDBaseT) 12,6 W (volitelný modul WLAN) 17,6 W (všechny vstupy/výstupy a síť připojené) (je-li "Standby Mode" nastaven na "Standard")
Rozptyl tepla	100 V až 120 V AC	VPL-PHZ10: 1 446 BTU/hodina VPL-PWZ10: 1 361 BTU/hodina
	220 V až 240 V AC	VPL-PHZ10: 1 374 BTU/hodina VPL-PWZ10: 1 286 BTU/hodina
Standardní rozměry (Š/V/H)		Přibl. 510 × 128,5 × 354,6 mm Přibl. 510 × 113 × 354,6 mm (bez vyčnívajících částí)
Hmotnost		Přibl. 8,7 kg
Dodávané příslušenství		Viz "Kontrola dodaného příslušenství" v dodané Stručné referenční příručce.
Doplňkové příslušenství *2 *3		Modul USB wireless LAN IFU-WLM3

Poznámky

*1: Podrobnosti viz "Akceptovatelné vstupní signály" na strana 79.

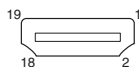
*2: Informace o příslušenství v této příručce jsou aktuální k březnu 2017.

*3: Ne všechna doplňková příslušenství jsou dostupná ve všech zemích a oblastech.
Ověřte si prosím u místního autorizovaného prodejce Sony.

Design a specifikace přístroje včetně doplňkového příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

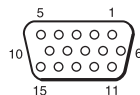
Popisy konektorů

Vstup HDMI (HDMI, zásuvka)



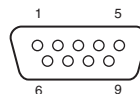
1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock -
3	T.M.D.S. Data2 -	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 -	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0 -	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

Vstup RGB (Mini D-sub 15kolíková, zásuvka)



1	Vstup videa (červený) R	9	Vstup zdroje napájení pro DDC
2	Vstup videa (zelený) G	10	GND
3	Vstup videa (modrý) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Horizontální sync signál
6	GND (R)	14	Vertikální sync signál
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

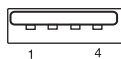
Vstup RS-232C (D-Sub 9kolíková, zástrčka)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Ostatní

Vstup USB (Typ A, zásuvka)



1	V_{BUS} (4,4 - 5,25 V)
2	Data-
3	Data+
4	Ground

Vstup USB (Typ B, zásuvka)



1	VCC (+5 V)
2	Data-
3	Data+
4	Ground

Akceptovatelné vstupní signály*1

Signál počítače

Rozlišení	fH[kHz]/ fV[Hz]	Vstup	
		RGB/ YPbPr	HDMI
640 × 350	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 400	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 480	31,5/60	●	●
	35,0/67	●	
	37,9/73	●	
	37,5/75	●	
800 × 600	35,2/56	●	
	37,9/60	●	●
	48,1/72	●	
	46,9/75	●	
832 × 624	53,7/85	●	
	49,7/75	●	
	48,4/60	●	●
	56,5/70	●	
1024 × 768	60,0/75	●	
	68,7/85	●	
	64,0/70	●	
	67,5/75	●	
1152 × 864	77,5/85	●	
	61,8/66	●	
	60,0/60		●
1280 × 960	60,0/60		●
1280 × 1024	64,0/60	●	●
	80,0/75	●	
	91,1/85	●	
1400 × 1050	65,3/60		●
1600 × 1200	75,0/60	●	●
1280 × 768	47,8/60		●
1280 × 720	45,0/60	●	●*2
1920 × 1080	67,5/60		●*3
1366 × 768	47,7/60	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●
1680 × 1050	65,3/60	●	●

Rozlišení	fH[kHz]/ fV[Hz]	Vstup	
		RGB/ YPbPr	HDMI
1280 × 800	49,7/60	●	●
1920 × 1200	74,0/60	●*5	●*5
1600 × 900	60,0/60	●*5	●*5

Signál videa

Signál	fV[Hz]	Vstup		
		VIDEO	INPUT A *4	INPUT B/ INPUT C/ INPUT D
NTSC	60	●	–	–
PAL/ SECAM	50	●	–	–
480i	60	–	●	●
576i	50	–	●	●
480p	60	–	●	●
576p	50	–	●	●
1080i	60	–	●	●
1080i	50	–	●	●
720p	60	–	●	●
720p	50	–	●	●
1080p	60	–	–	●
1080p	50	–	–	●
1080p	24	–	–	●

Poznámky

*1: • Když je na vstupu jiný signál, než signály uvedené v tabulce, obraz nemusí být zobrazen správně.

• Vstupní signál pro rozlišení zobrazení, odlišný od signálu nastaveného na panelu, nebude zobrazen ve svém původním rozlišení. Texty a čáry mohou být nerovné.

*2: Toto je definováno jako výstupní filmový signál 720/60p.

*3: Toto je definováno jako výstupní filmový signál 1080/60p.

*4: Je podporováno pouze G se sync/Y.

*5: Je podporováno pouze VESA Reduced Blanking.

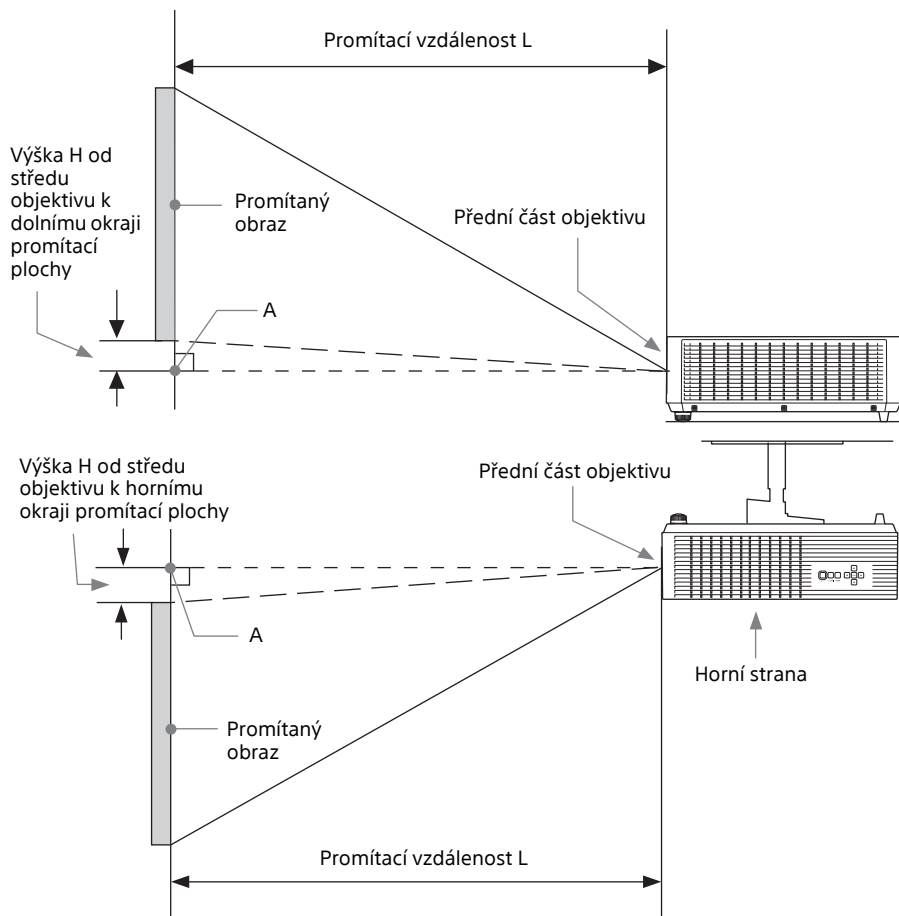
Promítací vzdálenost a rozsah posuvu objektivu

Následně bude popsána promítací vzdálenost a výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy podle každé velikosti promítací plochy.

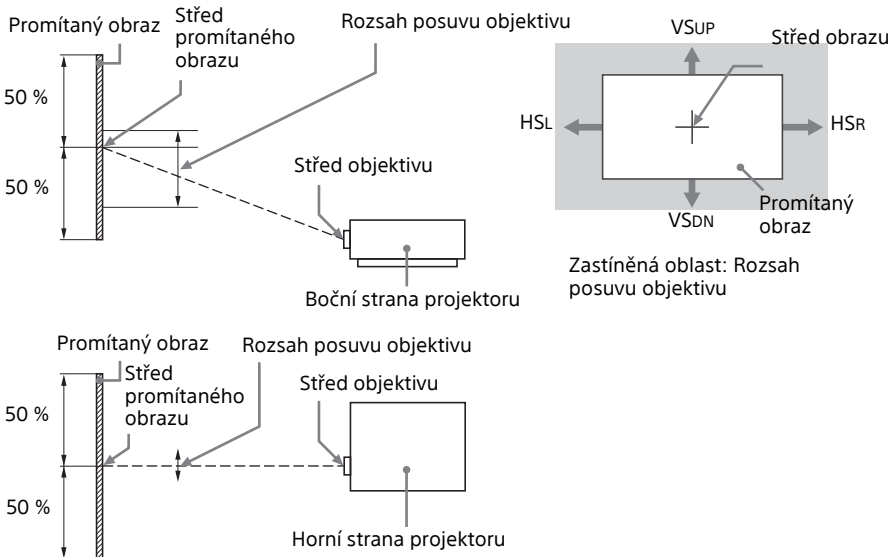
Promítací vzdálenost je vzdálenost mezi přední částí objektivu a povrchem promítaného obrazu.

Výška H je výška od dolního okraje promítaného obrazu (horního při stropní montáži) k A (určeno natažením kolmé čáry od středu objektivu k povrchu promítaného obrazu). U tohoto přístroje platí stejné projekční vzdálenosti pro instalaci na podlahu i pro stropní instalaci.

Instalace na podlahu/stropní instalace (horní strana rovnoběžná se stropem)



Rozsah posuvu objektivu představuje vzdálenost v procentech (%), o kterou můžete posunout objektiv z výchozí polohy promítaného obrazu, je-li plná šířka a plná výška promítaného obrazu považována za 100 %.



VSUP: Svislý rozsah posuvu objektivu (nahoru) [%]
VSDN: Svislý rozsah posuvu objektivu (dolů) [%]
HSR: Vodorovný rozsah posuvu objektivu (doprava) [%]
HSL: Vodorovný rozsah posuvu objektivu (doleva) [%]

Promítací vzdálenost/Vzorec promítací vzdálenosti

Promítací vzdálenost

Jednotky: m

Velikost promítaného obrazu		Promítací vzdálenost L	Výška H od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy	
Úhlopříčka D	Šířka × výška		Minimální promítací vzdálenost L	Maximální promítací vzdálenost L
80 palců (2,03 m)	1,72 × 1,08	2,18 - 3,23	-0,01	-0,01
100 palců (2,54 m)	2,15 × 1,35	2,74 - 4,06	-0,01	-0,01
120 palců (3,05 m)	2,58 × 1,62	3,30 - 4,88	-0,01	-0,01
150 palců (3,81 m)	3,23 × 2,02	4,13 - 6,11	-0,01	-0,01
200 palců (5,08 m)	4,31 × 2,69	5,53 - 8,16	-0,02	-0,02

Vzorec promítací vzdálenosti

D: Velikost promítaného obrazu (úhlopříčka)

H: Vzdálenost mezi dolním okrajem obrazu a středem objektivu

Vyjádření#1

Jednotky: m

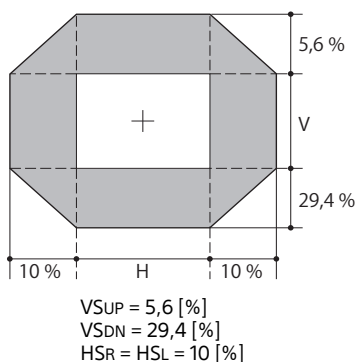
Minimální promítací vzdálenost L	Maximální promítací vzdálenost L
$L=0,027857 \times D-0,0487$	$L=0,041087 \times D-0,0485$

Vyjádření#2

Jednotky: m

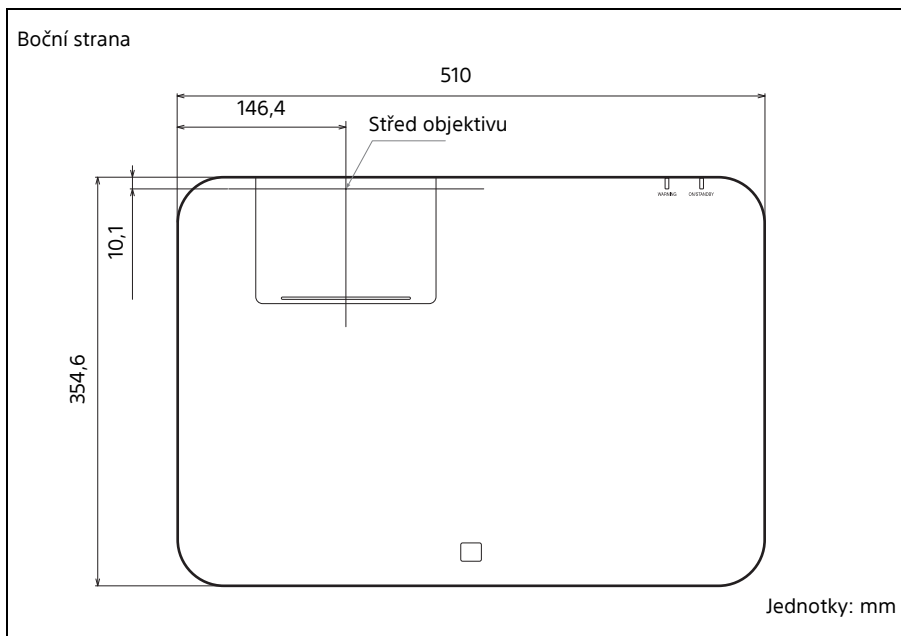
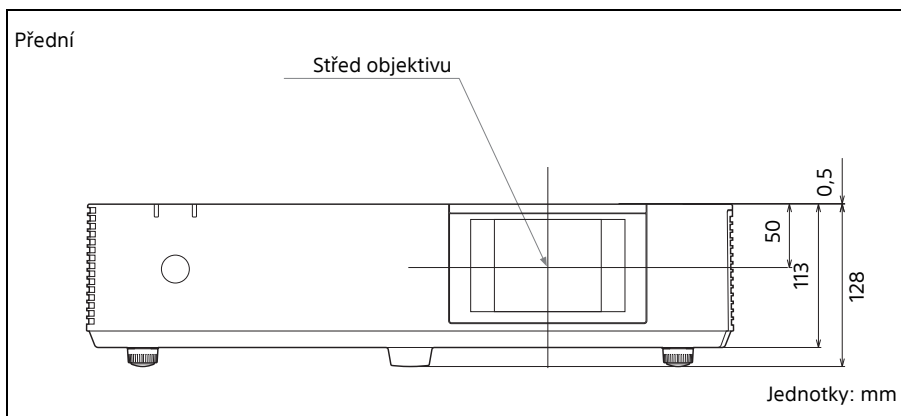
Výška H od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy	
Minimální promítací vzdálenost L	Maximální promítací vzdálenost L
$H=0,00008 \times D+0,00000$	$H=0,00008 \times D+0,00000$

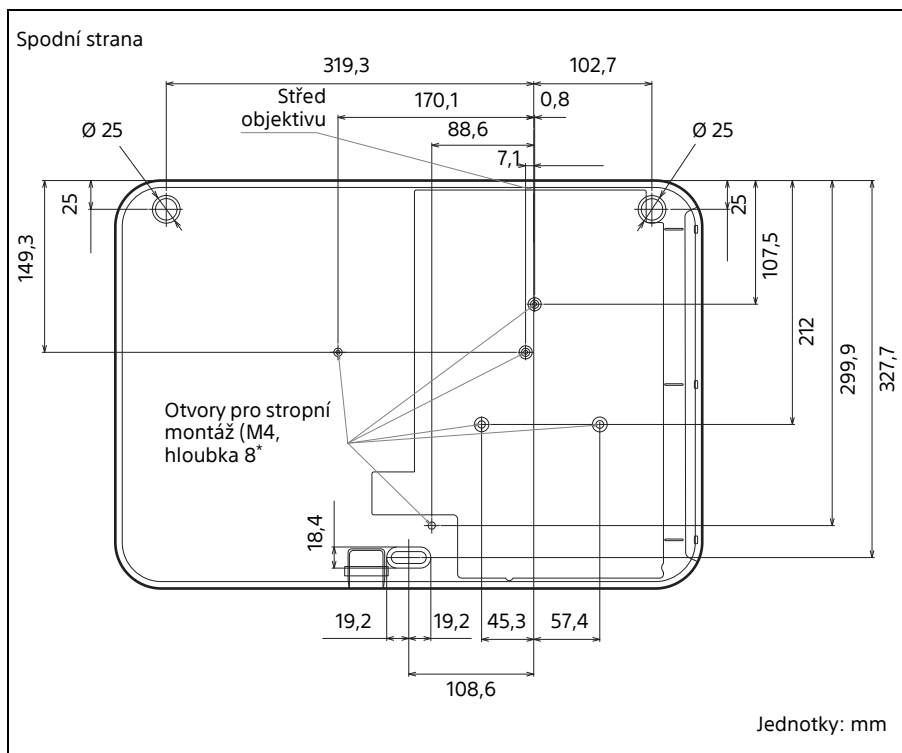
Rozsah posuvu objektivu



Rozměry

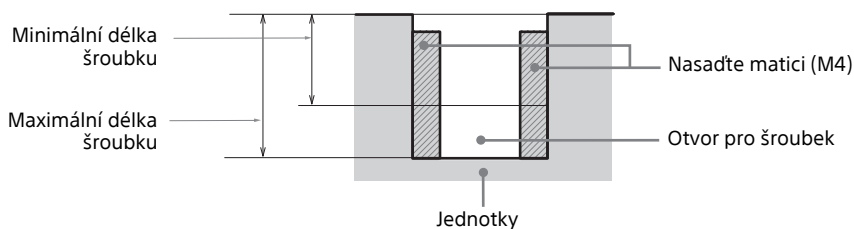
Ostatní





Otvory pro stropní montáž

Pro stropní montáž použijte šroubky délky minimálně 5 mm a maximálně 8 mm.
Doporučená utahovací síla (síla při utahování šroubku ve směru otáčení):
 $1,1 \pm 0,1 \text{ N-m}$



Jednotky: mm

Ochranné známky

- Adobe a Adobe Acrobat jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA nebo dalších zemích.
- Kensington je registrovaná ochranná známka společnosti Kensington Technology Group.
- Termíny HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky HDMI Licensing LLC v USA nebo dalších zemích.
- Internet Explorer je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v USA nebo dalších zemích.
- PLink je registrovaná ochranná známka společnosti Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX je ochranná známka společnosti AMX Corporation.
- Crestron RoomView je ochranná známka společnosti Crestron Corporation.
- Mac a Mac OS jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc. v USA nebo dalších zemích.
- HDBaseT™ a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky HDBaseT Alliance.
- Všechny další ochranné známky a registrované ochranné známky jsou registrovanými známkami příslušných vlastníků. Značky ™ a ® v této příručce nejsou specifikovány.

LICENČNÍ SMLOUVA S KONCOVÝM UŽIVATELEM

DŮLEŽITÉ:

PŘED POUŽITÍM TOHOTO SOFTWARE SI PEČLIVĚ PŘEČTĚTE TUTO LICENČNÍ SMLOUVU S KONCOVÝM UŽIVATELEM ("EULA"). POUŽÍVÁNÍM TOHOTO SOFTWARE SOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TÉTO SMLOUVY EULA. NESOUHLASÍTE-LI S PODMÍNKAMI TÉTO SMLOUVY EULA, PRAVDĚPODOBNĚ NEBUDE MOŽNÉ TENTO SOFTWARE POUŽÍVAT.

Tato smlouva EULA je právní smlouva mezi vámi a společností Sony Corporation ("SONY"). Tato smlouva EULA stanoví vaše práva a povinnosti ohledně softwaru SONY a/nebo jeho dalších poskytovatelů licencí (včetně přidružených společností SONY) a jejich příslušných přidružených společností (souhrnně "DALŠÍ DODAVATELÉ") společně s veškerými aktualizacemi/upgrady poskytnutými společností SONY, veškerou tištěnou, online nebo jinou elektronickou dokumentací k takovému softwaru a veškerými ostatními datovými soubory vytvořenými používáním takového softwaru (souhrnně "SOFTWARE").

Bez ohledu na výše uvedené skutečnosti se na veškerý software v SOFTWARE, který má samostatnou licenční smlouvu s koncovým uživatelem (včetně, ale bez omezení, licence GNU General Public a licence Lesser/Library General Public License), vztahuje taková platná samostatná licenční smlouva s koncovým uživatelem namísto podmínek této smlouvy EULA v rozsahu vyžadovaném takovou samostatnou licenční smlouvou s koncovým uživatelem ("VYLOUČENÝ SOFTWARE").

LICENCE PRO SOFTWARE

Tento SOFTWARE se neprodává, pouze se uděluje licence k jeho užívání. Tento SOFTWARE je chráněn autorskými právy a dalšími zákony a mezinárodními úmluvami na ochranu duševního vlastnictví.

AUTORSKÁ PRÁVA

Veškerá práva a nároky na tento SOFTWARE (včetně, ale bez omezení, veškerých obrázků, fotografií, animace, videa, zvuku, hudby, textu

a "apletů" zahrnutých v SOFTWARE) jsou vlastnictvím společnosti SONY nebo jednoho nebo více DALŠÍCH DODAVATELŮ.

UDĚLENÍ LICENCE

Společnost SONY vám uděluje omezenou licenci na používání SOFTWARE výhradně ve spojení s vaším kompatibilním zařízením ("ZAŘÍZENÍ") a pouze pro vaše individuální a nekomerční používání. Společnost SONY a DALŠÍ DODAVATELÉ si výslovně vyhrazují veškerá práva, nároky a zájmy (včetně, ale bez omezení, veškerých práv na duševní vlastnictví) na SOFTWARE, které tato smlouva EULA výslovně neuděluje vám.

POŽADAVKY A OMEZENÍ

Nesmíte kopírovat, publikovat, upravovat, redistribuovat, pokoušet se odvodit zdrojový kód, měnit, provádět zpětnou analýzu, dekompileovat ani převádět ze strojového kódu SOFTWARE ani žádnou jeho část ani vytvářet odvozená díla ze SOFTWARE, pokud taková odvozená díla nejsou záměrně využívána SOFTWAREM. Nesmíte měnit ani porušovat žádnou funkci správy digitálních práv SOFTWARE. Nesmíte odklánět, měnit, odstraňovat ani obcházet žádné funkce nebo ochranu SOFTWARE ani žádní mechanismy provozně spojené se SOFTWAREM. Bez předchozího výslovného svolení společnosti SONY nesmíte oddělovat žádnou jednotlivou součást SOFTWARE pro používání v jednom nebo více ZAŘÍZENÍCH. Nesmíte odstraňovat, upravovat, zakrývat ani znečitelnovat žádné ochranné známky nebo odkazy na SOFTWARE. Nesmíte sdílet, distribuovat, půjčovat, pronajímat, poskytovat dílčí licence, přidělovat, přenášet ani prodávat SOFTWARE. Software, síťová zařízení nebo jiné produkty kromě SOFTWARE, na kterých závisí výkonnost SOFTWARE, mohou být přerušena nebo ukončena podle vlastního rozhodnutí dodavatelů (dodavatelů softwaru, dodavatelů služeb nebo společnosti SONY). Společnost SONY a tito dodavatelé nezaručují, že SOFTWARE, síťové služby, obsah nebo jiné produkty budou nadále dostupné nebo budou fungovat bez přerušení nebo úpravy.

VYLOUČENÝ SOFTWARE A KOMPONENTY OPEN SOURCE

Bez ohledu na výše uvedené udělení omezené licence berete na vědomí, že tento SOFTWARE může obsahovat VYLOUČENÝ SOFTWARE. Na některý VYLOUČENÝ SOFTWARE se mohou

vztahovat licence pro software open source ("Komponenty open source"), což znamená, že veškeré licence pro software schválené jako licence open source iniciativou open source nebo veškeré velmi podobné licence, včetně, ale bez omezení, jakékoli licence, jejíž distribuce v rámci takové licence vyžaduje, aby distributor zveřejnil software ve formátu zdrojového kódu. Je-li vyžadováno takové zveřejnění, pravidelně navštěvujte webové stránky

<http://oss.sony.net/Products/Linux> nebo jiné webové stránky společnosti SONY a sledujte seznam platných KOMPONENT OPEN SOURCE obsažených v SOFTWAREU a platné podmínky jejich používání. Příslušná třetí strana může tyto podmínky kdykoli měnit bez jakékoli povinnosti vůči vám. V rozsahu vyžadovaném licencemi, které se vztahují na VYLOUČENÝ SOFTWARE, budou podmínky těchto licencí platit namísto podmínek této smlouvy EULA. V rozsahu, v kterém podmínky licencí, které se vztahují na VYLOUČENÝ SOFTWARE, zakazují jakákoli omezení v této smlouvě EULA ohledně takového VYLOUČENÉHO SOFTWAREU, se taková omezení nebudou na takový VYLOUČENÝ SOFTWARE vztahovat. V rozsahu, ve kterém podmínky licencí, které se vztahují na komponenty open source, vyžadují, aby společnost SONY nabídla poskytnutí zdrojového kódu v souvislosti se SOFTWAREM, se tímto taková nabídka podává.

POUŽÍVÁNÍ SOFTWARE S MATERIÁLY CHRÁNĚNÝMI AUTORSKÝMI PRÁVY

SOFTWARE lze používat k prohlížení, uchovávání, zpracování a/nebo používání obsahu vytvořeného vámi a/nebo třetími stranami. Takový obsah může být chráněn autorskými právy, jinými zákony na ochranu duševního vlastnictví a/nebo smlouvami. Souhlasíte, že budete používat SOFTWARE v souladu s se všemi takovými zákony a smlouvami, které se na takový obsah vztahují. Berete na vědomí a souhlasíte, že společnost SONY může přijmout odpovídající opatření na ochranu autorských práv uloženého, zpracovávaného nebo používaného SOFTWAREM. Mezi taková opatření patří, ale bez omezení, počítání frekvence vašeho zálohování a obnovy prostřednictvím některých funkcí SOFTWAREU, odmítnutí přijetí vašeho požadavku na umožnění obnovy dat, a ukončení této smlouvy EULA v případě vašeho nelegitimního používání SOFTWAREU.

SLUŽBA OBSAHU

ROVNĚŽ VÁS UPOZORŇUJEME, ŽE TENTO SOFTWARE MŮŽE BÝT UZPŮSOBEN PRO VYUŽÍVÁNÍ OBSAHU, KTERÝ JE POSKYTOVÁN JEDNOU NEBO VÍCE OBSAHOVÝMI SLUŽBAMI ("OBSAHOVÁ SLUŽBA"). POUŽÍVÁNÍ SLUŽBY A POSKYTOVANÉHO OBSAHU SE ŘÍDÍ PODMÍNKAMI POSKYTOVÁNÍ SLUŽBY DANÉ OBSAHOVÉ SLUŽBY. ODMÍTNETE-LI TAKOVÉ PODMÍNKY PŘIJMOUT, BUDE VAŠE POUŽÍVÁNÍ SOFTWAREU OMEZENO. Berete na vědomí a souhlasíte, že určitý obsah služby, které jsou k dispozici prostřednictvím SOFTWAREU, mohou být poskytovány třetími stranami, nad nimiž nemá společnost SONY kontrolu. K POUŽÍVÁNÍ OBSAHOVÉ SLUŽBY JE ZAPOTŘEBÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU. POSKYTOVÁNÍ OBSAHOVÉ SLUŽBY MŮŽE BÝT KDYKOLI UKONČENO.

PŘIPOJENÍ K INTERNETU A SLUŽBY TŘETÍCH STRAN

Berete na vědomí a souhlasíte, že pro přístup k některým funkcím SOFTWAREU může být zapotřebí připojení k Internetu, za které nesete výhradní odpovědnost. Kromě toho nesete výhradní odpovědnost za úhradu veškerých poplatků třetím stranám souvisejících s vaším připojením k Internetu, včetně, ale bez omezení, poplatků poskytovateli internetových služeb nebo poplatků za vysílání. Používání SOFTWAREU může být omezeno nebo blokováno v závislosti na kapacitě, šířce pásma nebo technických limitech vaše připojení k Internetu a služby. Za zajištění, kvalitu a zabezpečení takového internetového připojení nese výhradní odpovědnost třetí strana poskytující takovou službu.

VÝVOZNÍ A DALŠÍ OMEZENÍ

Souhlasíte, že budete dodržovat veškerá platná vývozní a reexportní omezení a předpisy oblasti nebo země, ve které sídlíte, a že nebudete přenášet ani poskytovat oprávnění k přenášení SOFTWAREU do některé zakázané země nebo jinak v rozporu s takovým omezením nebo předpisy.

VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI

Tento SOFTWARE není odolný vůči poruchám a není navržen, vyroben ani určen pro použití nebo opětovný prodej jako řídicí vybavení online pro nebezpečná prostředí vyžadující bezchybný provoz, jako jsou provozy s jadernými zařízeními, letecká navigace nebo komunikační systémy, řízení letecké dopravy,

zařízení pro podporu důležitých životních funkcí nebo zbraňové systémy, ve kterých by selhání SOFTWARE mohlo vést k úmrtí, zranění osob nebo k vážné hmotné škodě či poškození životního prostředí ("VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI"). Společnost SONY, její DALŠÍ DODAVATELÉ a všechny jejich přidružené společnosti výslovně vylučují jakoukoli výslovnou nebo předpokládanou záruku vhodnosti pro VYSOCE RIZIKOVÉ ČINNOSTI.

VYLOUČENÍ ZÁRUKY NA SOFTWARE

Berete na vědomí a souhlasíte, že SOFTWARE používáte na vlastní riziko a že nesete odpovědnost za používání SOFTWARE. Tento SOFTWARE je poskytován "TAK JAK JE" bez jakékoli záruky, závazku nebo podmínky.

SPOLEČNOST SONY A VŠICHNI DALŠÍ DODAVATELÉ (pro účely této části je společnost SONY a všichni DALŠÍ DODAVATELÉ označeni souhrnně jako "SONY") VÝSLOVNĚ VYLUČUJÍ VEŠKERÉ VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, ZÁVAZKY NEBO PODMÍNKY JAKÉHOKOLI DRUHU VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, NEPORUŠITELNOSTI PRÁVA A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. SPOLEČNOST SONY NEPOSKYTUJE ŽÁDNOU ZÁRUKU ANI NEČINÍ ŽÁDNÉ PODMÍNKY NEBO PROHLÁŠENÍ (A) ŽE FUNKCE OBSAŽENÉ V JAKÉMKOLI Z TOHOTO SOFTWARE BUDOU SPLŇOVAT VAŠE POŽADAVKY NEBO ŽE BUDOU PLNĚ AKTUALIZOVÁNY, (B) ŽE PROVOZ JAKÉHOKOLI Z TOHOTO SOFTWARE BUDE SPRÁVNÝ A BEZCHYBNÝ NEBO ŽE ZÁVADY BUDOU ODSTRANĚNY, (C) ŽE SOFTWARE NEPOŠKODÍ ŽÁDNÝ JINÝ SOFTWARE, HARDWARE NEBO DATA, (D) ŽE JAKÝKOLI SOFTWARE, SÍŤOVÉ SLUŽBY (VČETNĚ INTERNETU) NEBO PRODUKTY (JINÉ NEŽ TENTO SOFTWARE), NA KTERÉM ZÁVISÍ VÝKON SOFTWARE, BUDE NADÁLE DOSTUPNÝ, NEPŘERUŠENÝ NEBO NEZMĚNĚNÝ A (E) OHLEDNĚ POUŽÍVÁNÍ NEBO VÝSLEDKŮ POUŽÍVÁNÍ SOFTWARE VE SMYSLU SPRÁVNOSTI, PŘESNOSTI, SPOLEHLIVOSTI NEBO JINAK.

ŽÁDNÉ ÚSTNÍ ANI PÍSEMNÉ INFORMACE NEBO DOPORUČENÍ POSKYTNUTÉ SPOLEČNOSTÍ SONY NEBO NĚKTERÝM AUTORIZOVANÝM ZÁSTUPCEM SPOLEČNOSTI SONY NEVYTVAŘEJÍ ŽÁDNOU ZÁRUKU, ZÁVAZEK ANI

PODMÍNKU ANI ŽÁDNÝM ZPŮSOBEM NEROZŠÍŘUJÍ TUTO ZÁRUKU. POKUD SE SOFTWARE PROKÁŽE JAKO VADNÝ, PŘEBÍRÁTE VEŠKERÉ NÁKLADY NA VŠECHEN NEZBYTNÝ SERVIS, OPRAVY NEBO ÚPRAVY. NĚKTERÉ STÁTY NEBO PRÁVNÍ JURISDIKCE NEDOVOLUJÍ VYLOUČENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK, TAKŽE SE NA VÁS TYTO VÝJIMKY NEMUSÍ VZTAHOVAT.

OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI

SPOLEČNOST SONY A VŠICHNI DALŠÍ DODAVATELÉ (pro účely této části je společnost SONY a všichni DALŠÍ DODAVATELÉ označeni souhrnně jako "SONY") NENESOU ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI NEPŘÍMÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY ZPŮSOBENÉ PORUŠENÍM JAKÉKLI VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY, PORUŠENÍM SMLOUVY, NEDBALOSTÍ, OBJEKTIVNÍ ODPOVĚDNOSTÍ NEBO PODLE JAKÉKOLI JINÉ PRÁVNÍ TEORIE V SOUVISLOSTI SE SOFTWAREM, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, JAKÝCHKOLI ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, ZTRÁTOU PŘÍJMU, ZTRÁTOU DAT, NEMOŽNOSTÍ POUŽÍVAT SOFTWARE NEBO JAKÉHOKOLI SOUVISEJÍCÍHO HARDWARU, VÝPADKU A ČASU UŽIVATELE, I KDYŽ BYL NĚKTERÝ Z NICH NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚN. V KAŽDÉM PŘÍPADĚ JEJICH JEDINÁ ODPOVĚDNOST PRO JAKÉKOLI USTANOVENÍ TÉTO SMLOUVY EULA JE OMEZENÁ NA POŘIZOVACÍ HODNOTU PRODUKTU. NĚKTERÉ JURISDIKCE NEDOVOLUJÍ VÝJIMKY ČI OMEZENÍ NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD, TAKŽE VÝŠE UVEDENÁ VÝJIMKA NEBO OMEZENÍ SE NA VÁS NEMUSÍ VZTAHOVAT.

SOUHLAS S POUŽÍVÁNÍM NEOSOBNÍCH ÚDAJŮ, ÚDAJŮ O POLOZE, ZABEZPEČENÍ DAT

Berete na vědomí a souhlasíte, že společnost SONY a její přidružené společnosti, partneři a zástupci mohou číst, shromažďovat, přenášet, zpracovávat a uchovávat určité informace shromažďované SOFTWAREM, včetně, ale bez omezení, informací (i) SOFTWAREU a (ii) softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízeních, které komunikují s vašim ZAŘÍZENÍM a SOFTWAREM ("Informace"). Mezi informace patří (ale bez omezení): (1) jedinečné identifikátory spojené s vaším ZAŘÍZENÍM a jeho součástmi; (2) provoz ZAŘÍZENÍ, SOFTWAREU a jejich součástí; (3) konfigurace vašeho ZAŘÍZENÍ, SOFTWAREU a

softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízení, která komunikují se ZAŘÍZENÍM a SOFTWAREM; (4) používání a frekvence používání funkcí (x) SOFTWARE a (y) softwarových aplikací, obsahu a periferních zařízení, která komunikují se SOFTWAREM; a (5) údaje o poloze (jak je uvedeno níže). Společnost SONY a její přidružené společnosti, partneři a zástupci mohou podle platných zákonů používat a zveřejňovat informace za účelem zlepšování svých produktů nebo služeb nebo poskytování produktů nebo služeb vám. Mezi takové způsoby používání patří, ale bez omezení: (a) správa funkcí SOFTWARE; (b) vylepšování, servis, aktualizování nebo upgradování SOFTWARE; (c) vylepšování, rozvoj a rozšiřování aktuálních a budoucích produktu a služeb společnosti SONY a dalších stran; (d) poskytování informací o produktech a službách, které vám společnost SONY a další strany nabízejí; (e) dodržování platných zákonů a předpisů; a (f) v nabízeném rozsahu poskytování místních služeb společnosti SONY a dalších stran, jak je uvedeno níže. Kromě toho si společnost SONY vyhrazuje právo používat informace pro ochranu sebe a třetích stran před nezákonným, trestným nebo škodlivým jednáním.

Určité služby, které jsou k dispozici prostřednictvím SOFTWARE, mohou být závislé na údajích o poloze, včetně, ale bez omezení, zeměpisné polohy ZAŘÍZENÍ. Berete na vědomí, že pro účely poskytování takových služeb společnost SONY, DALŠÍ DODAVATELÉ nebo jejich partneři mohou shromažďovat, archivovat, zpracovávat a používat takové údaje o poloze a že na takové služby se vztahují zásady ochrany soukromí společnosti SONY nebo takové třetí strany. Používáním takových služeb souhlasíte, že jste se seznámili se zásadami ochrany soukromí platnými pro takové služby, a souhlasíte s takovými aktivitami.

Bez vašeho vědomí nebo souhlasu společnost SONY, její přidružené společnosti, partneři a zástupci nebudou záměrně používat informace k osobní identifikaci vlastníka nebo uživatele SOFTWARE. Veškeré používání informací bude v souladu se zásadami ochrany soukromí společnosti SONY nebo takové třetí strany. Obrátte se prosím na příslušný kontakt ve vaší oblasti nebo zemi a

vyžádejte si aktuální zásady ochrany soukromí společnosti SONY.

Kontaktujte prosím příslušné třetí strany a vyžádejte si zásady ochrany soukromí, které se týkají osobních identifikovatelných informací a dalších informací, které poskytnete, když používáte nebo přistupujete k softwaru nebo službám třetích stran.

Informace mohou být zpracovávány, uchovávány nebo předávány společnosti SONY, jejím přidruženým společnostem nebo zástupcům, kteří se nacházejí mimo zemi vašeho bydliště. Zákony na ochranu dat a osobních údajů v některých zemích nemusí poskytovat stejnou úroveň ochrany, jako v zemi vašeho bydliště, a můžete mít méně zákonných práv na informace zpracovávané nebo uchovávané v takových zemích nebo přenášené do takových zemí. Společnost SONY vyvine přiměřenou snahu a provede odpovídající technické a organizační kroky k zabránění neoprávněnému přístupu nebo prozrazení informací, nicméně nezaručuje, že dokáže eliminovat veškerá rizika zneužití těchto informací.

FUNKCE AUTOMATICKÝCH AKTUALIZACÍ

Společnost SONY nebo DALŠÍ DODAVATELÉ mohou SOFTWARE čas od času automaticky zaktualizovat nebo jinak změnit, včetně, ale bez omezení, pro účely vylepšení bezpečnostních funkcí, opravy chyb a vylepšení funkcí, v době vaší interakce se servery společnosti SONY nebo třetích stran nebo jinak. Tyto aktualizace nebo změny mohou odstranit nebo změnit povahu funkcí nebo jiné aspekty SOFTWARE, včetně, ale bez omezení, funkcí, na kterých můžete být závislí. Berete na vědomí a souhlasíte, že k těmto aktivitám může docházet dle vlastního uvážení společnosti SONY a že společnost SONY může podmiňovat další používání SOFTWARE vašim provedením instalace nebo přijetím takové aktualizace nebo změn. Veškeré aktualizace/změny jsou považovány a představují součást SOFTWARE pro účely této smlouvy EULA. Přijetím této smlouvy EULA souhlasíte s takovou aktualizací/změnou.

CELÁ SMLOUVA, ODVOLÁNÍ, ODDĚLITENOST

Tato smlouva EULA a zásady ochrany soukromí společnosti SONY, obě v platném a pravidelně upravovaném znění, společně tvoří celou smlouvu o tomto SOFTWAREU mezi vámi a společností SONY. Pokud společnost SONY nesplní nebo nedodrží některé právo nebo ustanovení této smlouvy EULA, neznamená to zřeknutí se takového práva nebo ustanovení. Pokud je některá část této smlouvy EULA zneplatněna, protizákonná nebo neproveditelná, musí být takové ustanovení prosazeno v maximálním možném rozsahu pro zachování účelu této smlouvy EULA, zatímco ostatní části zůstávají v plné platnosti a účinnosti.

ROZHODNÉ PRÁVO A JURISDIKCE

Na tuto smlouvu EULA se nevztahuje konvence OSN o smlouvách pro mezinárodní prodej zboží. Tato smlouva EULA se řídí zákony Japonska bez ohledu na konflikt právních ustanovení. Veškeré spory vyvolané na základě této smlouvy EULA budou postoupeny výhradní jurisdikci tokijského okresního soudu v Japonsku a strany tímto souhlasí s místem a jurisdikcí těchto soudů.

ODPOVÍDAJÍCÍ NÁHRADY

Bez ohledu na cokoliv v této smlouvě EULA v rozporu s tímto ustanovením berete na vědomí a souhlasíte, že vaše porušení nebo nedodržení této smlouvy EULA způsobí společnosti SONY nenapravitelné škody, které budou finančně nenahraditelné, a souhlasíte, že společnosti SONY poskytnete okamžitou nebo odpovídající náhradu, kterou bude společnost SONY za takových okolností považovat za nezbytnou nebo odpovídající. Společnost SONY může rovněž provést jakékoli právní a technické kroky pro zabránění porušování a/nebo pro realizaci této smlouvy EULA včetně, ale bez omezení, okamžitého ukončení vašeho používání SOFTWAREU, pokud je společnost SONY podle vlastního uvážení přesvědčena, že porušujete nebo máte v úmyslu porušit tuto smlouvu EULA. Tato nápravná opatření doplňují jakákoli ostatní nápravná opatření, které mohou pro společnost SONY vyplývat ze zákona, podle spravedlnosti nebo podle smlouvy.

UKONČENÍ

Nedodržíte-li některou z podmínek této smlouvy EULA, společnost SONY ji může bez

omezení svých dalších práv ukončit. V případě takového ukončení musíte: (i) zcela přestat používat a zlikvidovat všechny kopie SOFTWAREU; (ii) dodržet požadavky v následující části "Vaše povinnosti zákazníka".

NOVELIZACE

SPOLEČNOST SONY SI VYHRAZUJE PRÁVO PODLE VLASTNÍHO UVÁŽENÍ NOVELIZOVAT JAKÉKOLI USTANOVENÍ TÉTO SMLOUVY EULA ZVEŘEJNĚNÍM OZNÁMENÍ NA OFICIÁLNÍCH WEBOVÝCH STRÁNKÁCH SPOLEČNOSTI SONY, OZNÁMENÍM E-MAILEM NA VÁMI POSKYTNUTOU E-MAILOVOU ADRESU, UVEDENÍM OZNÁMENÍ PŘI STAHOVÁNÍ UPGRADŮ/AKTUALIZACÍ NEBO JINOU ZÁKONEM UZNÁVANOU FORMOU OZNÁMENÍ. Pokud s takovou novelizací nesouhlasíte, musíte bezodkladně požádat společnost SONY o pokyny. Vaše další používání SOFTWAREU po data platnosti takového oznámení bude považováno za váš souhlas s dodržováním takové novelizace.

DALŠÍ POŽIVATELE

Každý DALŠÍ DODAVATEL je výslovným a určeným poživatelem všech ustanovení této smlouvy EULA a má právo prosazovat všechna ustanovení této smlouvy EULA ohledně SOFTWAREU takové strany.

VÁŠE POVINNOSTI OHLEDNĚ ÚČTŮ

Pokud vrátíte vaše ZAŘÍZENÍ v místě zakoupení, prodáte nebo jinak předáte vaše ZAŘÍZENÍ nebo pokud je tato smlouva EULA ukončena, jste povinni a musíte odinstalovat tento SOFTWARE ze ZAŘÍZENÍ a odstranit všechny účty, které vytvořili v ZAŘÍZENÍ, nebo které jsou prostřednictvím SOFTWAREU dostupné. Nesete výhradní odpovědnost za zachování důvěrnosti veškerých účtů, které máte u společnosti SONY NEBO třetích stran a veškerých uživatelských jmen a hesel souvisejících s VAŠIM POUŽÍVÁNÍM ZAŘÍZENÍ.

Budete-li mít jakékoli dotazy týkající se této smlouvy EULA, můžete kontaktovat společnost SONY písemně na SONY prostřednictvím platné kontaktní adresy pro vaši oblast nebo zemi.

Autorská práva © 2012 Sony Corporation.

Rejstřík

A

AC IN	5
Adjust Signal	28
Akceptovatelný vstupní signál	79
APA	6
Aspect	6, 28, 30

B

Bezpečnostní panel	4
Bezpečnostní zámek	4, 33
BLANK	6
Boční kryt/větrací otvory (vstup)	4
Brightness	26

C

CC Display	31
Color	26
Color Calibration	31
Color Matching	39
Color Space	27
Color Temp.	26
Constant Brightness	35
Contrast	26
Contrast Enhancer	26
Control Key Lock	33
Corner Keystone	22, 38

D

Dálkový ovladač	6
Digital Shrink	38
Digital Zoom	6
Doplňkové příslušenství	76

E

ECO MODE (úsporný režim)	7
--------------------------------	---

F

fH	40
Filter Cleaning	38
Freeze	7
Funkce prezentace přes síť	54
fV	40

G

Gamma Mode	27
------------------	----

H

H	28
H Keystone	21, 38
High Altitude Mode	38
Hlavní jednotka	4
Hue	26

I

Image Flip	38
Indikátor ON/STANDBY	4
Indikátor WARNING	4, 65
Indikátory	65
IR Receiver	33

K

Keystone	6, 20
Korekce lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu (funkce Keystone)	20
Kryt nastavení objektivu	4
Kryt posuvu objektivu	19

L

Language	33
Light Timer	40

M

Menu Position	33
Model Name	40
MUTING	6

N

Nabídka Connection/Power	34
Nabídka Function	31
Nabídka Information	40
Nabídka Installation	38
Nabídka Operation	33
Nabídka Picture	26
Nabídka Screen	28

O

Odstraňování problémů	69
-----------------------------	----

P

Páčka ostření	4, 18
Páčka zoomu	4, 18
Panel Alignment	39
Phase, Pitch, Shift	28
Picture Mode	26
Popisy konektorů	77
Použití funkce e-mailového reportu	43
Používání nabídky	24
Přední nožičky (nastavitelné)	4, 19
Přijímač dálkového ovládání	4
Připojení audiozařízení	16
Připojení k počítači	9
Připojení videozařízení	12
Promítací vzdálenost	80
Promítání obrazu	17

R

Reality Creation	26
RS-232C	5

S

Serial No.	40
Seznam zpráv	67
Sharpness	26
Signal Type	40
Síťové funkce	41
Smart APA	31
Speaker	31
Start Up Image	31
Status	33

T

Technické údaje	74
Tlačítka ovládacího panelu	6

U

Umístění a funkce ovladačů	4
Úprava posunu objektivu	19
USB Display	63

V

V Keystone	20, 38
Větrací otvory	4
Volič posuvu objektivu	4

Volume	6
Vstup	5
Vstup HDBaseT	5
Vstup LAN	5
Vstupy/výstupy	4, 5
Výběr vstupního signálu	6
Vynulovat	26
Vypnutí	23
Výstup	5
Vzduchový filtr	72

W

With No Input	35
With Static Signal	36

Z

Zaostření	18
Zapnutí	6, 17

