



TH671ST
Digitální projektor
Uživatelská příručka

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2017 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku <http://patmarketing.benq.com/>, kde najdete podrobné informace o pokrytí projektorů BenQ patenty.

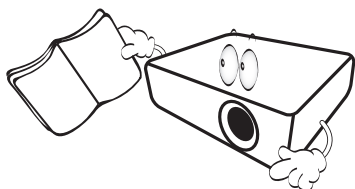
Obsah

Záruka a autorská práva	2
Důležité bezpečnostní pokyny	4
Úvod	7
Obsah balení	7
Vnější vzhled projektoru	8
Ovládací prvky a funkce.....	9
Umístění projektoru	12
Volba umístění	12
Získání požadované velikosti promítaného obrazu.....	13
Upevnění projektoru.....	14
Úprava promítaného obrazu	15
Připojení	17
Ovládání	19
Zapnutí projektoru	19
Používání nabídek	21
Zabezpečení projektoru	23
Přepínání vstupního signálu	25
Vypnutí projektoru	26
Přímé vypnutí	26
Používání nabídek	27
Základní nabídka	27
Upřesnit nabídka.....	30
Údržba	40
Péče o projektor	40
Informace o lampě	40
Řešení problémů	46
Technické údaje	47
Technické údaje projektoru	47
Rozměry	48
Tabulka časování	49

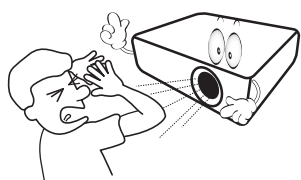
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

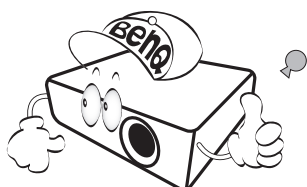
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovejte ji pro pozdější použití.



2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.

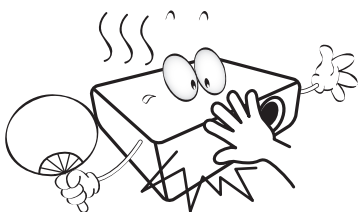


3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**

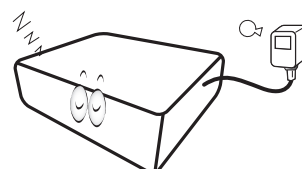


4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena clona objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**

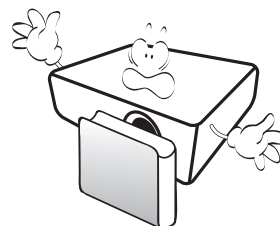
5. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



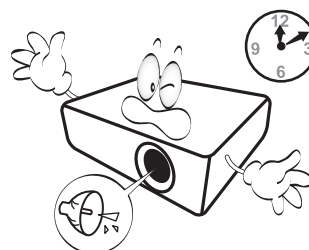
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napětovým rázům ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



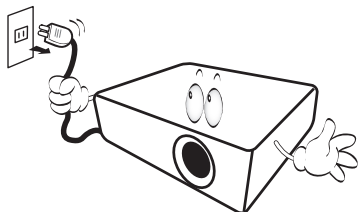
7. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Pro dočasné vypnutí lampy použijte funkci prázdného obrazu.



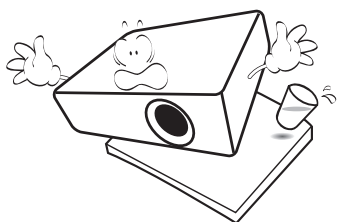
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



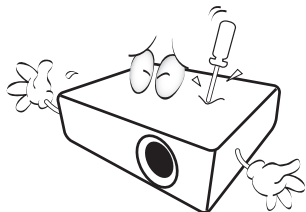
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



12. Neblokujte ventilační otvory.

- Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.

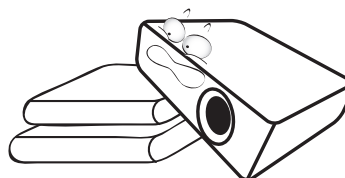
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



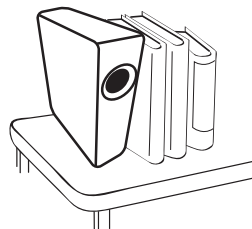
V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

13. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

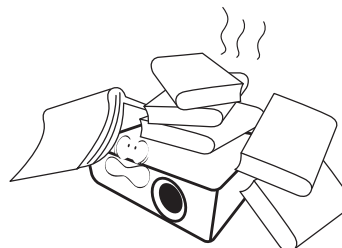
- Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



14. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

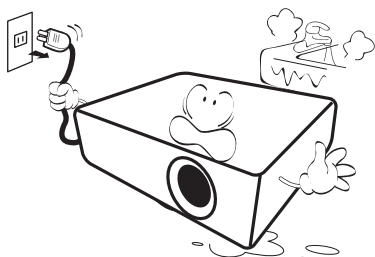


15. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

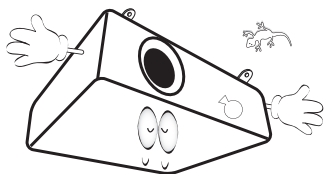


16. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu projektoru.

17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop/na stěnu.



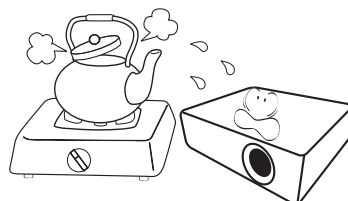
19. Tento projektor musí být uzemněn.



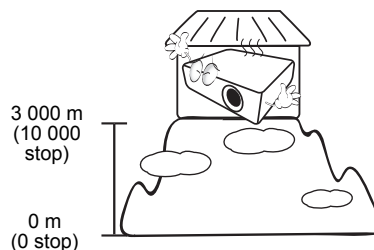
Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

20. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.

- Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů
- Místa s okolní teplotou nad 40 °C
- Místa s nadmořskou výškou nad 3 000 m.

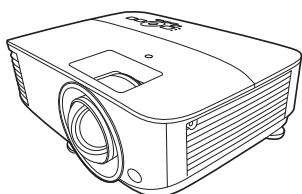


Úvod

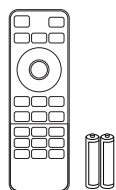
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství



Projektor



Dálkový ovladač včetně baterií



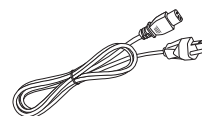
CD s uživatelskou příručkou



Průvodce rychlým používáním



Záruční list*



Síťový kabel



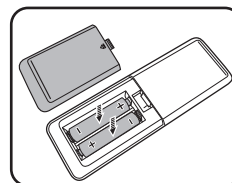
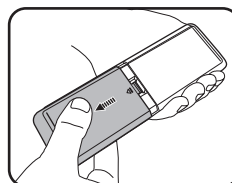
- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- * V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy
2. 3D brýle
3. Prachový filtr
4. Bezdrátové moduly (QCast & QCast Mirror)
5. Bezdrátová sada (WDP02)

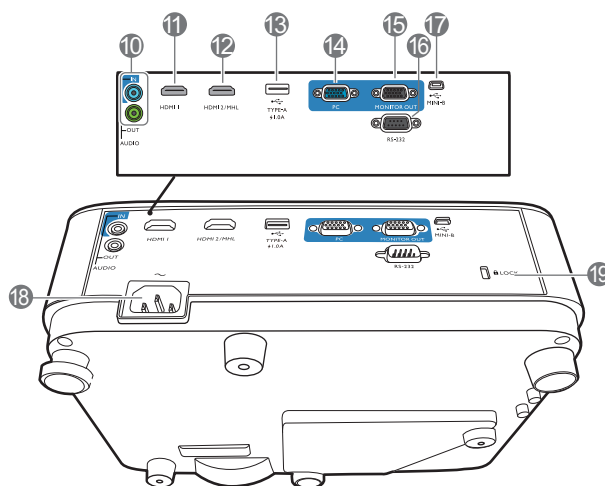
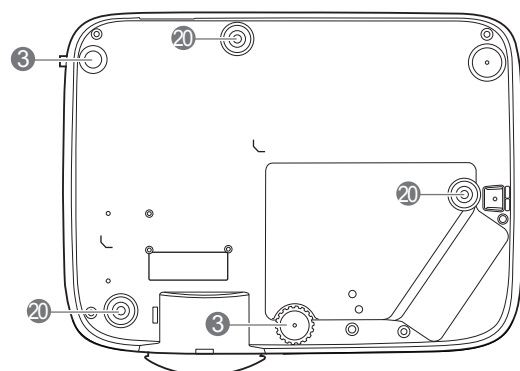
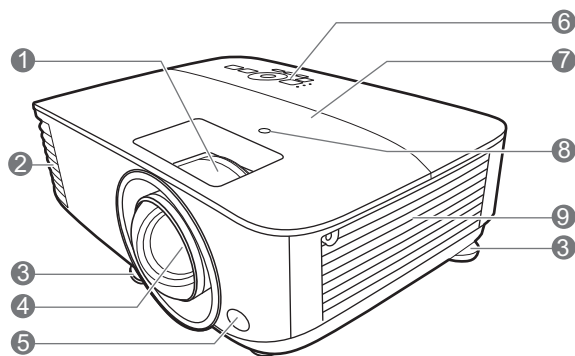
Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Stiskněte a otevřete kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Vraťte zpět kryt baterií tak, aby zacvakl do správné polohy.



- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterie nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterií.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru



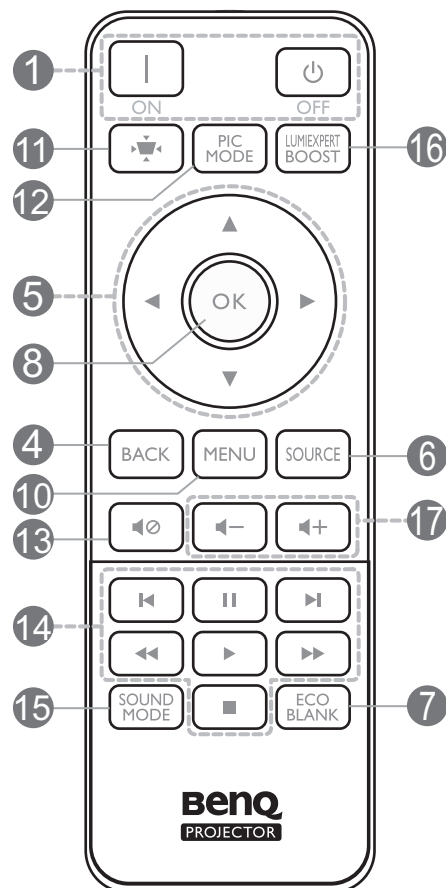
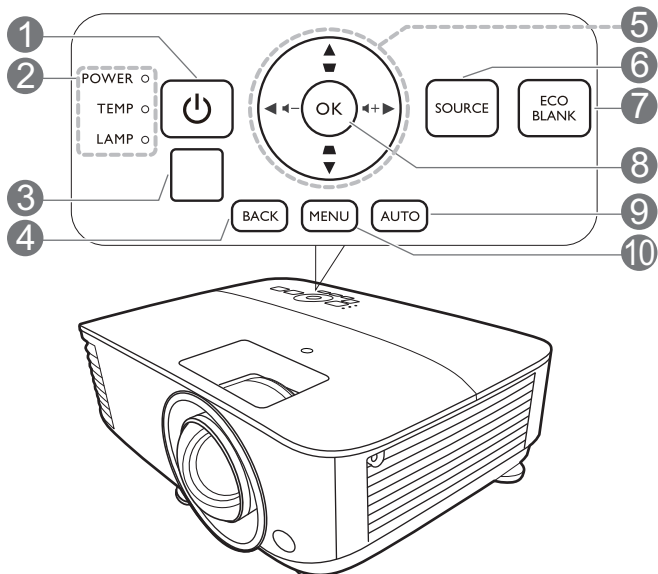
1. Zaostřovací kroužek a kroužek zvětšení
2. Větrací otvor (odvod vzduchu)
3. Nastavitelné nožky
4. Projekční objektiv
5. Senzor infračerveného dálkového ovládání
6. Vnější ovládací panel
(Viz [Ovládací prvky a funkce na straně 9.](#))
7. Kryt lampy
8. Snímač okolního světla (ALS)
9. Ventilační otvory (přívod vzduchu)
10. Konektor vstupu zvuku
Konektor výstupu zvuku
11. Vstupní port HDMI 1
12. Vstupní port HDMI 2/MHL
(pro modul HDMI)
13. Port USB typu A
14. Konektor vstupu signálu RGB (PC)
15. Konektor výstupu signálu RGB (PC)
16. Ovládací port RS-232
17. USB konektor typu mini-B
18. Konektor síťového napájení
19. Otvor pro Kensingtonův zámek (ochrana
proti odcizení)
20. Otvory pro montáž na stěnu

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovladač



Veškeré operace stisknutí tlačítek popsané v tomto dokumentu lze provádět na dálkovém ovladači nebo na projektoru.



1. **POWER (Napájení)**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

 **Zapnuto** /  **Vypnuto**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. **Indikátor POWER (Napájení)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LAMP (Lampa)** (Viz [Indikátory na straně 45.](#))

3. Senzor infračerveného dálkového ovládání

4. **BACK (Zpět)**

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

5. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◀, ▶)

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

Tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení (▤, ▥)

Zobrazuje okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

Tlačítka hlasitosti ◀- / ▶+

Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

6. **SOURCE (Zdroj)**

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

7. **ECO BLANK (Eko prázdný)**

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.



Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

8. **OK**

Potvrzení vybrané položky OSD nabídky.

9. **AUTO (Automaticky)**

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz při výběru signálu z počítače (analogový RGB).

10. **MENU**

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).

11.

Zobrazení nabídky Lichoběž. zkreslení.

12. **PIC MODE (Režim obrazu)**

Výběr režimu zobrazení.

13.

Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

14. **Zóna MHL**

Ovládání přehrávání obrazu nebo zvuku u zdroje MHL.

15. **SOUND MODE (Režim zvuku)**

Výběr režimu zvuku.

16. **LUMIEXPERT BOOST**

Zobrazení nabídky LumiExpert Boost.

17. Tlačítka hlasitosti /

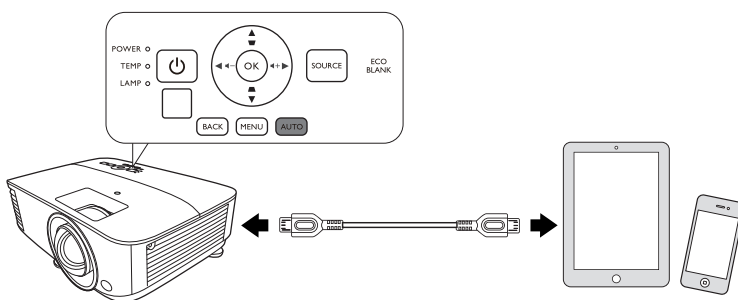
Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

Ovládání vašeho chytrého zařízení pomocí tlačítka **AUTO** (Automaticky)

Pokud projektor promítá obsah z vašeho chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL, můžete ovládat vaše chytré zařízení pomocí dálkového ovladače.

Pro otevření režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO** (Automaticky) na klávesnici projektoru po dobu 3 sekund. Tlačítka

Zóna MHL na dálkovém ovladači jsou k dispozici pro ovládání vašeho chytrého zařízení.



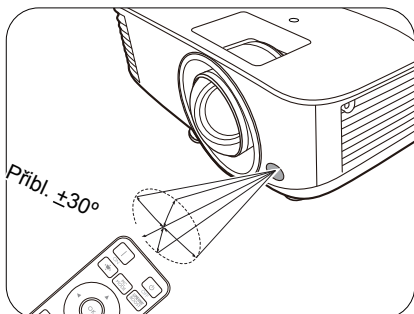
Když je projektor v režimu MHL, měla by mít klávesnice na projektoru stejnou definici tlačítek jako na dálkovém ovladači.

Efektivní dosah dálkového ovladače

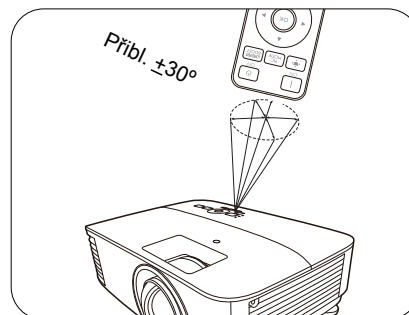
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

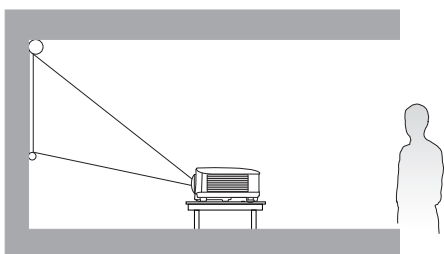
Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

- Velikost a poloha projekční plochy
- Umístění elektrické zásuvky
- Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

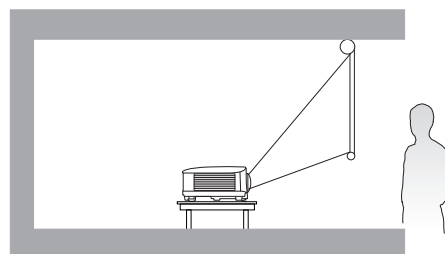
1. Přední

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekční plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



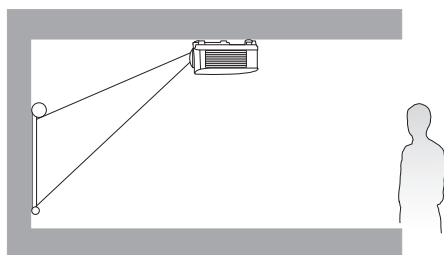
2. Zadní

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



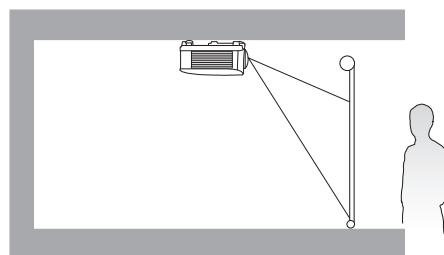
3. Strop vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně před projekční plochou. Pro montáž projektoru si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop/na stěnu.



4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop/na stěnu.

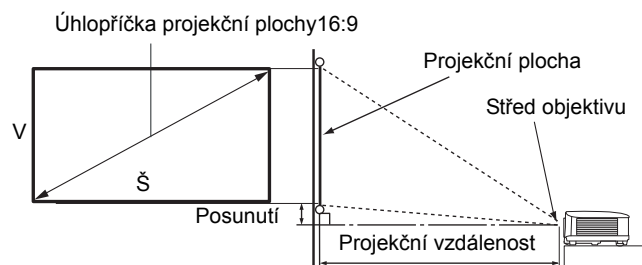


Po zapnutí projektoru přejděte do nabídky **Upřesnit - Nastavení systému: Základní > Poloha projektoru** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte nastavení.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zvětšení (je-li jím projektor vybaven) a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry



- Použití projekční plochy s poměrem stran 16:9 a promítání obrazu ve formátu 16:9

Rozměry projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Poloha posunutí objektivu (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
60	1524	747	1328	917	1009	1102	19
70	1778	872	1550	1069	1178	1286	22
80	2032	996	1771	1222	1346	1470	25
90	2286	1121	1992	1375	1514	1654	28
100	2540	1245	2214	1528	1682	1837	31
110	2794	1370	2435	1680	1851	2021	34
120	3048	1494	2657	1833	2019	2205	37
140	3556	1743	3099	2139	2355	2572	44
160	4064	1992	3542	2444	2692	2940	50
180	4572	2241	3985	2750	3028	3307	56

Pokud například používáte 120 palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 2019 mm.

- Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 2300 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "[Vzdálenost od projekční plochy \(mm\)](#)" 2355 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 140" (přibližně 3,6 m).



Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.

Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Upevnění projektoru

Pokud se rozhodnete upevnit projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou montážní sadu BenQ a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

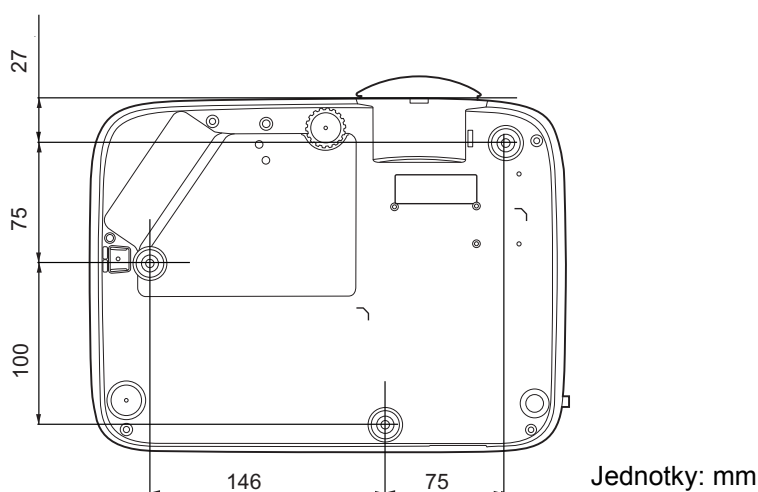
Jestliže použijete montážní sadu od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Před upevněním projektoru

- Montážní sadu BenQ si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzoli uvolnilo.
- Požádejte o instalaci projektoru prodejce. Při instalaci projektoru svépomocí může dojít k pádu projektoru a zranění osob.
- Učiňte nezbytné kroky k zajištění projektoru před pádem, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na poškození výrobku způsobené instalací projektoru s použitím montážní sady jiného výrobce než BenQ.
- Při montáži projektoru pod strop/na stěnu vezměte v úvahu okolní teplotu v místě, kde je projektor nainstalován. Jestliže se používá topné těleso, může být teplota u stropu/stěny vyšší, než by mohlo být očekáváno.
- Informace o utahovacích momentech naleznete v uživatelské příručce. Utažení momentem překračujícím doporučený rozsah může způsobit poškození projektoru a jeho následný pád.
- Ujistěte se, že se síťová zásuvka nachází v přiměřené výšce, abyste mohli projektor snadno vypnout.

Schéma montáže pod strop/na stěnu

Šrouby pro montáž pod strop/na stěnu: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)

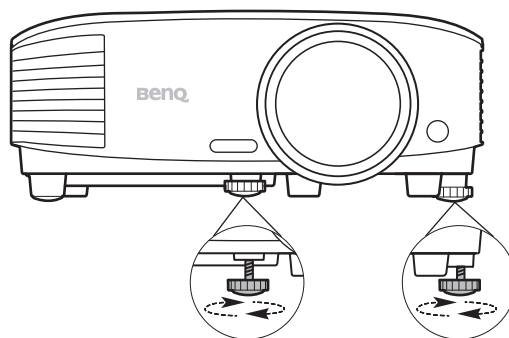


Úprava promítaného obrazu

Úprava úhlu projekce

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmá vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Šroubováním nastavitelných nožek jemně doladíte vodorovný úhel.

Nastavitelné nožky můžete zasunout šroubováním v opačném směru.



V době, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Automatické nastavení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Pro provedení optimalizace stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

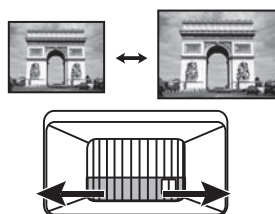
V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.



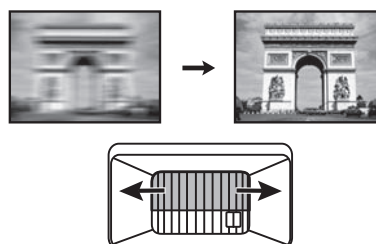
Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

Pomocí kroužku zvětšení nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.



Potom zaostříte obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení odkazuje na situaci, kdy má promítaný obraz lichoběžníkový tvar kvůli projekci pod úhlem.

Pro korekci tohoto jevu je třeba jej ručně eliminovat pomocí níže uvedených způsobů.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

- Stiskněte tlačítko  /  na projektoru.
- Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.

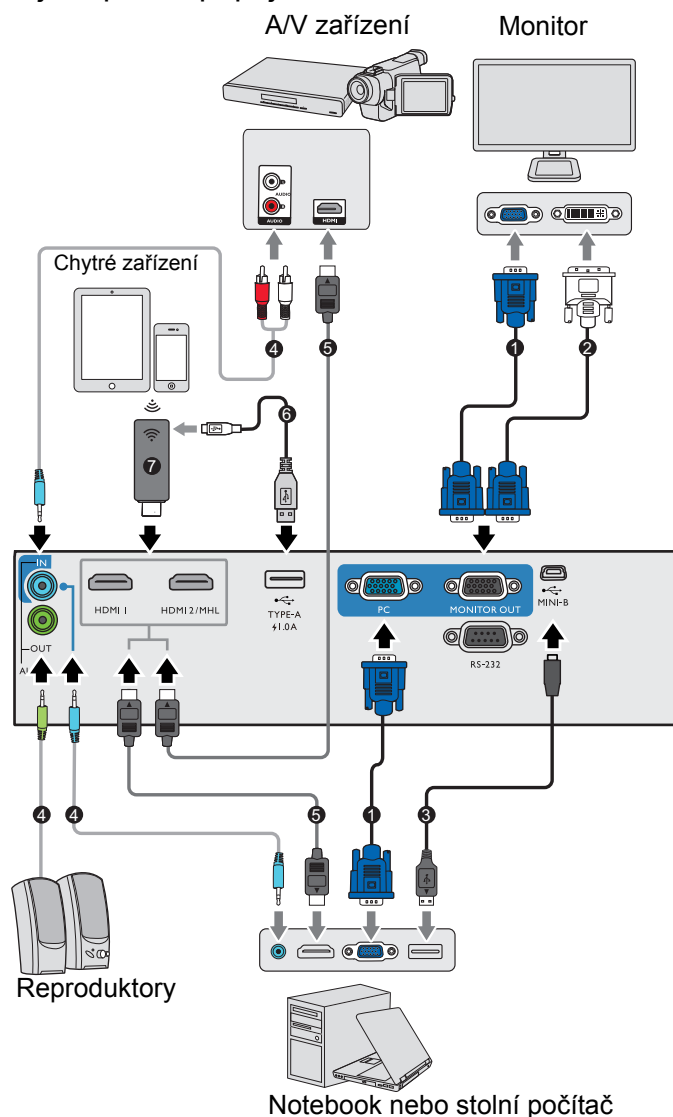


2. Po zobrazení okna korekce **Lichoběž. zkreslení**. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoli připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.



1	VGA kabel
2	VGA - DVI-A kabel
3	USB kabel
4	Audio kabel
5	HDMI kabel
6	USB kabel (typu A - Micro B) připojte k napájecímu portu HDMI bezdrátového modulu
7	HDMI bezdrátový modul



- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz [Obsah balení na straně 7](#)). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu.

Konektor		Kvalita obrazu
HDMI/MHL		Lepší
PC		Dobrá

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (Výstup zvuku)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

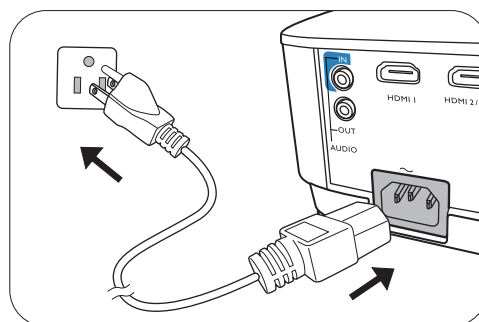


- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se na projektoru oranžově rozsvítí indikátor napájení.



2. Stisknutím tlačítka  na projektoru nebo tlačítka  na dálkovém ovladači zapněte projektor. Indikátor napájení bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.

Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund.

V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

(V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

3. Pokud jste zapnuli projektor poprvé, zobrazí se průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste již nastavení provedli, přeskočte tento krok a přejděte ke kroku 5.

- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** to potvrďte vybranou položku nabídky.

 Níže uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Krok 1:

Určete **Poloha** projektoru.

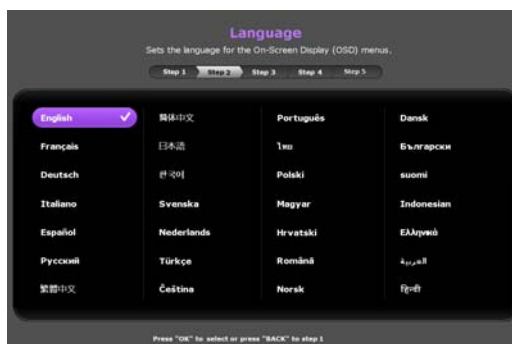


Více informací o poloze projektoru najdete v části **Volba umístění**.



Krok 2:

Určete **Jazyk** OSD.

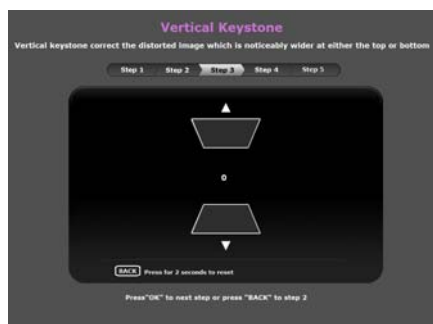


Krok 3:

Určete **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**.



Více informací o vertikální korekci lichoběžníkového zkreslení najdete v části [Korekce lichoběžníkového zkreslení](#).



Krok 4:

Určete **Aut. Zdroj**.



Pokud chcete, aby projektor při zapnutí vždy automaticky vyhledával dostupné signály, vyberte možnost **Zapnuto**.

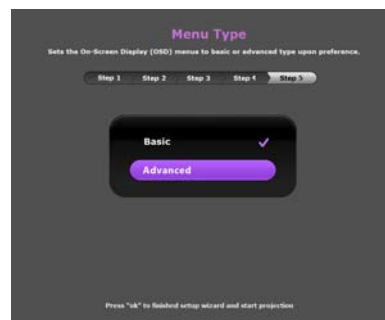


Krok 5:

Určete **Typ nabídky**.



Více informací o typech nabídek najdete v části [Používání nabídek](#).



Nyní jste dokončili počáteční nastavení.

4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz [Využití funkce hesla na straně 23](#).
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor vyhledá vstupní signály. Aktuálně prohledávaný vstupní signál bude zobrazen. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete vybrat také stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)**. Viz [Přepínání vstupního signálu na straně 25](#).



- Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím originální příslušenství (např. síťový kabel).
- Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.



- Uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Viz [Tabulka časování na straně 49](#).
- Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.

Používání nabídek

Tento projektor je vybaven 2 typy nabídek na projekční ploše (OSD), které umožňují provádět různá přizpůsobení a nastavení.

- **Základní** OSD nabídka: obsahuje základní funkce nabídky. (Viz [Základní nabídka na straně 27](#))
- **Upřesnit** OSD nabídka: obsahuje všechny funkce nabídky. (Viz [Upřesnit nabídka na straně 30](#))

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◀/▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

Při prvním použití projektoru (po dokončení počátečního nastavení) se zobrazí Základní nabídka OSD.



Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

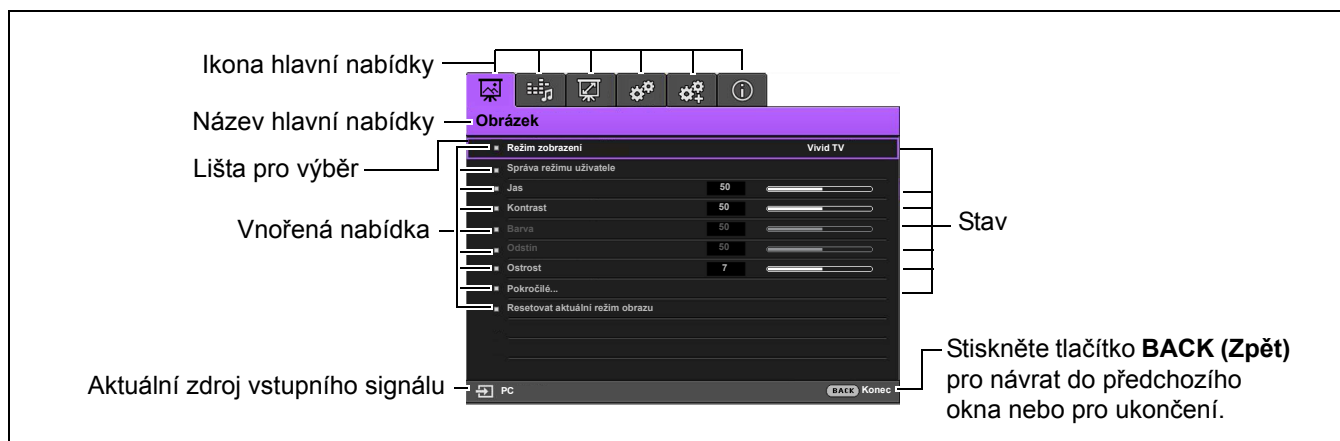
V následující části je uveden přehled OSD nabídky **Základní**.

• Vstupní signál připojen	• Vstupní signál nepřipojen

Pokud se chcete přepnout z OSD nabídky **Základní** do OSD nabídky **Upřesnit**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Otevřete nabídku **Základní - Nastavení** > **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Stisknutím tlačítka ▲ / ▼ vyberte položku **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**. Váš projektor se přepne do **Upřesnit** OSD nabídky.

V následující části je uveden přehled OSD nabídky **Upřesnit**.



Podobně, když chcete přepnout z OSD nabídky **Upřesnit** do OSD nabídky **Základní**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Základní > Nastavení nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Označte položku **Typ nabídky** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte **Základní**. Váš projektor se přepne do **Základní** OSD nabídky.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

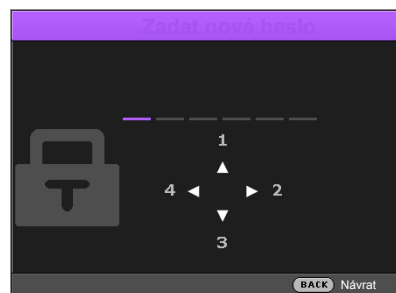
Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si poříďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro Kensingtonův zámek se nachází na zadní straně projektoru. Viz položka 19 na [straně 8](#).

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Nastavení hesla

1. Otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Pokročilé > Heslo**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Heslo**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◀) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto pořadí. Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou. Po nastavení hesla se v OSD nabídce opět zobrazí okno **Heslo**.
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◀/► vyberte možnost **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.

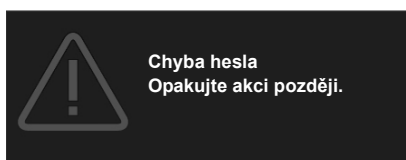


- Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si запиšte vaše heslo a uschovejte jej na bezpečném místě, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

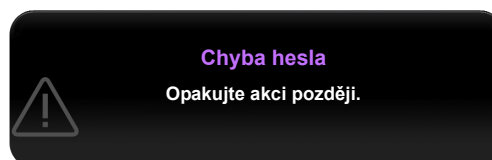
Jestliže heslo zapomenete

Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadat aktuální heslo**. Pokud si na heslo nemůžete vůbec vzpomenout, lze použít postup pro obnovu hesla. Viz [Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24](#).

- V OSD nabídce **Upřesnit**



- V OSD nabídce **Základní**

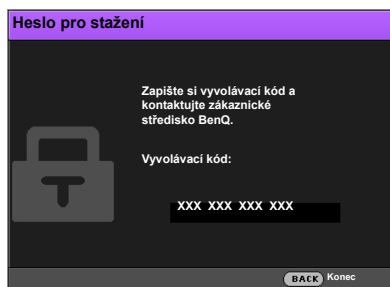


Pokud zadáte pětikrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

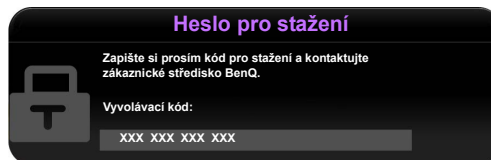
Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.

- V OSD nabídce **Upřesnit**



- V OSD nabídce **Základní**



2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.

Změna hesla

1. Otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Pokročilé > Heslo**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Heslo**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**Zadat nové heslo**“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**Zadat aktuální heslo**“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zakázat ochranu heslem, přejděte do nabídky **Upřesnit - Nastavení systému: Pokročilé > Heslo > Zámek napájení** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte **Vypnuto**. Zobrazí se zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení okna **Bezpečnostní nastav..** Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**Zadat aktuální heslo**“ pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.



Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, musí být nabídka **Upřesnit - Nastavení systému: Základní > Aut. zdroj** nastavena na **Zapnuto**.

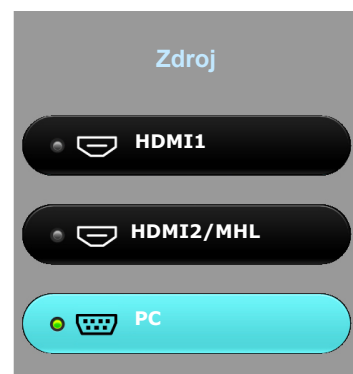
Výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

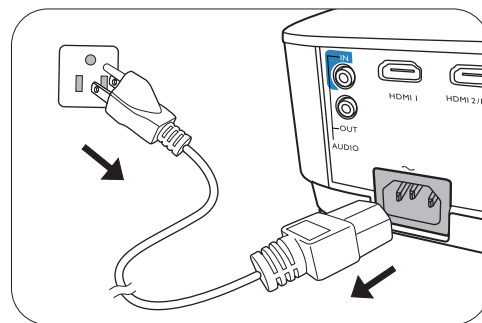


- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá nativnímu rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Viz [Poměr stran na straně 35](#).



Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko  na projektoru nebo tlačítko  na dálkovém ovladači - zobrazí se potvrzovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Stiskněte podruhé tlačítko  nebo . Indikátor napájení začne blikat oranžovou barvou a lampa se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Po ukončení procesu ochlazování se indikátor napájení rozsvítí oranžovou barvou a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze zásuvky.



- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Viz [Rychlé chlazení na straně 37](#).
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí, protože nadměrné teplo by mohlo zkrátit životnost lampy.
- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.

Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takových případech stiskněte znovu tlačítko  nebo  pro spuštění projektoru až poté, co se ventilátory zastaví a indikátor napájení se rozsvítí oranžově.

Používání nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Základní nabídka

Režim obrazu	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • Bright: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Vivid TV: Tento režim nabízí trochu více jasu než režim Kino, a je proto vhodný pro přehrávání filmů v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • Cinema: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim nejvhodnější pro sledování filmů v zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • Sport: Tento režim je nejlepší pro sledování sportovních událostí v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • Game: Tento režim je nejlepší pro hraní videoher v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • User 1/User 2: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Správa režimu uživatele na straně 31.
Režim zvuku	Režim zvuku Tato funkce využívá technologii vylepšení zvuku od společnosti MaxxAudio, která obsahuje algoritmus od společnosti Waves přinášející skvělé efekty basů a výšek a zajišťující působivý zážitek z poslechu zvuku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: Standardní, Kino, Hudba, Hra, Sport, a Uživatel.  Pokud je aktivována funkce Němý způsobí změna nastavení funkce Režim zvuku vypnutí funkce Němý.
Hlasitost	Nastavení hlasitosti zvuku.
Ztlumit	Dočasné vypnutí zvuku.
Rychlý režim	Vyberte zapnutí Zapnuto nebo vypnutí Vypnuto funkce Rychlý režim .

Režim 3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například konzoly PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasadte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení.  Během sledování 3D obsahu, • může obraz vypadat jako nesprávně umístěný - to ale nepředstavuje chybu produktu. • Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky. • Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat. • Při sledování 3D obsahu si od projekční plochy udržujte vzdálenost rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy. • Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmkoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat. Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při rozpoznávání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud se projektoru nedaří detekovat 3D formát, ručně vyberte režim 3D podle vašich preferencí.  Pokud je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Funkci Režim zobrazení nelze nastavit. • Funkci Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení lze upravit pouze v omezeném rozsahu.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Obrátit 3D syn.	Pokud je 3D obraz zkreslený, aktivujte tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pravé oko, aby byly zážitky ze sledování 3D obsahu příjemnější.  Tato funkce je dostupná prostřednictvím dálkového ovladače.
Nastavení	Stiskněte tlačítko OK pro otevření jeho vnořené nabídky. Stiskněte tlačítko BACK (Zpět) pro uložení změn a ukončení. Podrobné informace najdete níže.
• Barva stěny	Povolením této funkce můžete upravit barvy promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Můžete si vybrat některou z následujících barev, která nejvíce odpovídá barvě projekčního povrchu: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, nebo Modrá.
• Poloha projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části Volba umístění.
• Testovací vzorek	Aktivujte tuto funkci pro zobrazení mřížkového testovacího vzoru, který pomáhá upravit velikost obrazu a zaostření, abyste mohli zjistit, zda promítaný obraz neobsahuje zkreslení.

• Aut. zdroj	Nastavení, zda bude projektor automaticky vyhledávat zdroje vstupního signálu. Vyberte Zapnuto pokud chcete, aby projektor prohledával vstupní zdroje tak dlouho, dokud nenalezne signál. Pokud je tato funkce nastavena na Vypnuto , vybere projektor naposledy použitý zdroj vstupního signálu.
• Typ nabídky	Přepnutí do OSD nabídky Upřesnit .
• Rozsah HDMI	Nastavuje Rozsah HDMI na Automaticky , Plné , nebo Omezené .
• Res. časovač lampy	Aktivuje tuto funkci pouze po instalaci nové lampy. Když vyberete Reset , zobrazí se zpráva „ Resetováno úspěšně “ pro upozornění na provedené resetování času lampy na „0“.
• Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Obraz , Lichoběž. zkreslení , Jazyk , Poloha projektoru , Typ nabídky , Heslo , Zámek kláves , Rese. časovač lampy , a Režim velké nadm. výš.
• Informace	Zobrazení následujících informací o vašem projektoru. • Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • Režim zobrazení: Zobrazení aktuálního nastavení Režim zobrazení. • Rozlišení: Zobrazení přirozeného rozlišení zdroje vstupního signálu. • Systém barev: Zobrazení formátu vstupního signálu. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazení aktuálního 3D režimu.  Formát 3D je k dispozici pouze v případě, že je aktivní Režim 3D. • Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru.  Některé informace jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu.

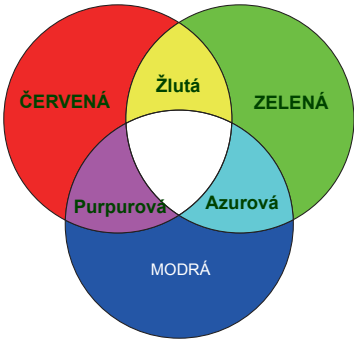
Upřesnit nabídka

Obraz

Režim obrazu	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • Bright: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • Vivid TV: Tento režim nabízí trochu více jasu než režim Kino, a je proto vhodný pro přehrávání filmů v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • Cinema: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim nejvhodnější pro sledování filmů v zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • Sport: Tento režim je nejlepší pro sledování sportovních událostí v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • Game: Tento režim je nejlepší pro hraní videoher v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • User 1/User 2: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Správa režimu uživatele na straně 31.
---------------------	--

Správa režimu uživatele	Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici 2 uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů Uživatel 1/Uživatel 2). 1. Přejděte do nabídky Obraz > Režim obrazu. 2. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte položku Uživatel 1 nebo Uživatel 2. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku Správa režimu uživatele a stiskněte tlačítko OK. 4. Označte položku Nahrát nastavení z a stiskněte tlačítko OK. 5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte režim zobrazení, který odpovídá vašim představám. 6. Po dokončení stiskněte tlačítko OK a BACK (Zpět) pro návrat do nabídky Obrázek. 7. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr dalších vnořených nabídek, které chcete změnit a pomocí tlačítek ◀/▶ upravte hodnoty. Úpravy definují vybraný uživatelský režim. • Přejm.rež.uživ. Vyberte pro přejmenování upravených uživatelských režimů (Uživatel 1 nebo Uživatel 2). 1. Přejděte do nabídky Obrázek > Režim zobrazení a vyberte Uživatel 1 nebo Uživatel 2. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte Správa režimu uživatele. 3. V okně Správa režimu uživatele vyberte Přejm.rež.uživ. a stiskněte tlačítko OK. 4. V okně Přejm.rež.uživ. vyberte pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ požadované znaky pro vybraný režim. 5. Po dokončení stiskněte tlačítko OK a BACK (Zpět) pro ukončení.
Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Kontrast	Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.
Barva	Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Nádech	Čím vyšší je hodnota této položky, tím více je obraz do zelena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena.
Ostrost	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.

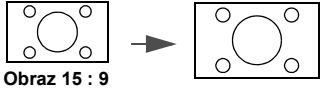
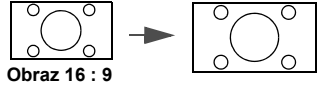
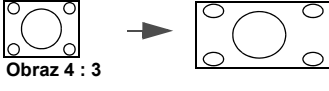
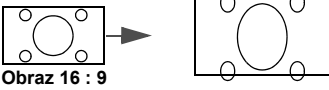
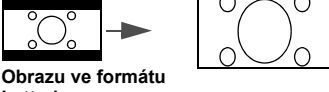
	Výběr Gamma Gamma korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasem obrazu. • 1,6/1,8/2,0/2,1: Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků. • 2,2/2,3: Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje. • 2,4: Nejlepší volba pro sledování filmů v zatemněné místnosti. • 2,6/2,8: Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén. Vysoký jas Nízký kontrast Nízký jas Vysoký kontrast  1.6 1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.6 2.8
Pokročilé...	Teplota barev K dispozici je několik přednastavených režimů teploty barev. Dostupná nastavení se liší podle vybraného typu signálu. • Lampa – přír.: Originální teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech. • Teplé: Bílá barva se zobrazuje do červena. • Normální: Zachovává normální zobrazení bílé barvy. • Studené: Bílá barva se zobrazuje do modra.
	Správa barev Tato funkce umožňuje úpravu šesti sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost. • Primární barva: Výběr barvy z možností R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azurová), M (Purpurová), nebo Y (Žlutá).

	• Odstín: Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové. • Sytost: Nastavení hodnot podle vašich požadavků. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.   Sytost udává intenzitu příslušné barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná. • Zisk: Nastavení hodnot podle vašich požadavků. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
Pokročilé...	Redukce šumu Potlačuje elektrický šum v obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší je hodnota, tím nižší je šum.
	Brilliant Color Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost Zapnuto. Výběr Vypnuto deaktivuje Brilliant Color a současně znepřístupní položku Teplota barev.
	Rychlý režim Vyberte zapnutí Zapnuto nebo vypnutí Vypnuto funkce Rychlý režim.
	Režim světla Vyberte Režim světla. Možnosti jsou Normální, Úsporný, SmartEco a LampSave.
	LumiExpert Tato funkce automaticky upravuje úroveň Gamma podle okolního světla detekovaného snímačem ALS. Požadovanou hodnotu můžete rovněž nastavit ručně. • LumiExpert: Vyberte zapnutí Zapnuto nebo vypnutí Vypnuto. • Úroveň: S položkou LumiExpert nastavenou na Zapnuto upravte Úroveň v rozsahu -3 (tmavý) až 3 (světlý).
Resetovat aktuální režim obrazu	Vrátí všechny úpravy provedené v nabídce Obraz na výchozí tovární hodnoty.

Nastavení zvuku

Režim zvuku	Režim efektů Režim zvuku Tato funkce využívá technologii vylepšení zvuku od společnosti MaxxAudio, která obsahuje algoritmus od společnosti Waves přinášející skvělé efekty basů a výšek a zajišťující působivý zážitek z poslechu zvuku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: Standardní, Kino, Hudba, Hra, Sport, a Uživatel. Režim Uživatel vám umožňuje přizpůsobit si nastavení zvuku. Když vyberete režim Uživatel, můžete provádět ruční úpravy pomocí funkce Uživatelský EQ.  Pokud je aktivována funkce Němý, způsobí změna nastavení funkce Režim zvuku vypnutí funkce Němý. Uživatelský EQ Vyberte požadovaná frekvenční pásma (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravu úrovně podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení definují režim Uživatel.
Ztlumit	Dočasné vypnutí zvuku.
Hlasitost	Nastavení hlasitosti zvuku.
Zapnout/ vypnout tón	Nastavení tónu pro projektor na Zapnuto nebo Vypnuto .
Resetovat nastavení zvuku	Všechny úpravy provedené v nabídce Nastavení zvuku se vrátí na výchozí tovární hodnoty.

Zobrazení

Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. • Automaticky: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. • 4 : 3: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. • 16 : 9: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. • Širokoúhlé: Roztáhne obraz ve vodorovném směru tak, aby se přizpůsobil šířce obrazovky. Výška obrazu se nezmění. • Letterbox: Změní měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce, a změni výšku obrazu na 3/4 projekční šířky. To učiní obraz větším, než je výška projekční plochy. Horní a dolní okraje zobrazeného obrazu jsou oříznuty. To je vhodné pro zobrazení obsahu vytvořeného ve formátu Letterbox (s černými pruhy v horní a dolní části).  Obrázek 15 : 9  Obrázek 4 : 3  Obrázek 16 : 9  Obrázek 4 : 3  Obrázek 16 : 9  Obrázek ve formátu Letterbox
Barva stěny	Koriguje barvu promítaného obrazu při projekci na povrch, jako například namalovanou stěnu, který nemusí být bílý. Funkce Barva stěny pomáhá upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: Světle žlutá, Ružová, Světle zelená, a Modrá.
Poloha obrazu	Zobrazení okna Poloha obrazu. Pro úpravu polohy promítaného obrazu můžete použít tlačítka se směrovými šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Hodnoty zobrazené v dolní poloze okna se mění po každém stisknutí tlačítka.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál PC.
Úprava skrytí okrajů	Skrytí špatné kvality obrazu ve čtyřech okrajových částech. Čím vyšší je hodnota, tím větší část obrazu je skryta, přičemž obraz zůstává zobrazen přes celou projekční plochu a je geometricky přesný. Nastavení 0 znamená zobrazení 100 % obrazu.

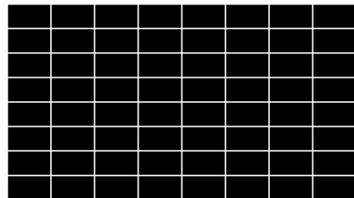
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	• Fáze: Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB) nebo signál YPbPr. • Horizont. velikost: Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB). • Automaticky: Automatická úprava fáze a frekvence. 
3D	Tento projektor je vybaven funkcí 3D, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle. • Režim 3D: Výchozí nastavení je Vypnuto. Pokud chcete, aby projektor při detekci 3D obsahu automaticky vybral vhodný formát 3D, vyberte Automaticky. Pokud projektor nerozpozná formát 3D, vyberte stisknutím tlačítek ▲/▼ režim 3D z možností Nahore-Dole, Sekvenční rám, Orámování a Vedle sebe.  Když je funkce 3D aktivována: • Jas promítaného obrazu se sníží. • Následující nastavení nelze upravit: Režim obrazu, Referenční režim. • Funkci Lichoběž. zkreslení lze upravit pouze v omezeném rozsahu. • Obrátit 3D syn.: Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému.

Nastavení systému: Základní

Jazyk	Nastavení jazyka OSD nabídek.
Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí pro projektor.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
Poloha projektoru	Viz Volba umístění na straně 12.
Automatické vypnutí	Umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.
Přímé zapnutí	Automatické zapnutí projektoru po připojení napájecího kabelu do síťové zásuvky.

Nastavení nabídky	• Typ nabídky: Přepnutí do OSD nabídky Základní. • Pozice nabídky: Nastavení pozice OSD nabídky. • Čas zobrazení nabíd.: Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka po posledním stisknutí tlačítka aktivní. • Prázdná zpráva přip.: Nastavení, zda má projektor během skrytí obrazu zobrazovat zpráva připomenutí.
Přejmenovat zdroj	Přejmenování aktuálního zdroje vstupního signálu na požadovaný název. V okně Přejmenovat zdroj nastavte pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ požadované znaky položky připojeného zdroje. Po dokončení stiskněte tlačítko OK pro uložení změn.
Aut. zdroj	Umožňuje nastavit projektor pro automatické vyhledávání signálu.

Nastavení systému: Pokročilé

Nastavení lampy	• Res. časovač lampy: Viz Vynulování počítadla provozu lampy na straně 44. • Počít. provozu lampy: Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Nastavení HDMI	• Rozsah HDMI: Nastavuje Rozsah HDMI na Automaticky, Plné, nebo Omezené.
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
Testovací vzorek	Upraví velikost a zaostření obrazu pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. 
Rychlé chlazení	Výběrem Zapnuto se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 15 sekund.

Režim velké nadm. výš.	Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1 500 m – 3 000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim Režim velké nadm. výš. Provoz s použitím funkce „Režim velké nadm. výš.“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.  Nepoužívejte režim Režim velké nadm. výš. v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazení projektoru.
Heslo	Pro bezpečnostní účely a pro zamezení neoprávněného používání můžete nastavit zabezpečení projektoru heslem. Podrobné informace najdete v části Využití funkce hesla. • Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. • Zámek napájení Omezení použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo.
Zámek kláves	Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když vyberete Zapnuto pro aktivaci této funkce, nebudou fungovat žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  POWER. Chcete-li uzamknutí ovládacích tlačítek zrušit, podržte na 3 sekundy stisknuté tlačítko ► na projektoru.
Indikátor LED	Když vyberete Zapnuto, budou všechny LED indikátory na projektoru fungovat normálně. Podrobné informace najdete v části Indikátory. Když vyberete Vypnuto, nebudou LED indikátory po zapnutí projektoru a zobrazení úvodní obrazovky svítit. Pokud však projektor nefunguje správně, budou LED indikátory svítit nebo blikat, aby vás upozornily na možný problém. Podrobné informace najdete rovněž v části Indikátory.
Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Obraz, Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Poloha projektoru, Typ nabídky, Heslo, Zámek kláves, Rese. časovač lampy, a Režim velké nadm. výš.

Informace

Informace	• Zdroj: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • Režim obrazu: Zobrazení režimu vybraného v nabídce Obraz. • Rozlišení: Zobrazení přirozeného rozlišení zdroje vstupního signálu. • Systém barev: Zobrazení formátu vstupního systému. • Doba použitelnosti lampy: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazení aktuálního režimu 3D. • Verze firmware: Zobrazení verze firmwaru projektoru.
------------------	--

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsáním v části [Vypnutí projektoru na straně 26](#) a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.



Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část [Technické údaje na straně 47](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba používání lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentních hodin lampy je následující:

Doba použitelnosti lampy = (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**) + (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Celkové (ekvivalentní) hodiny lampy = 3 x (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + 1,5 x (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + 1,5 x (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**) + 1 x (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Pokročilé > Nastavení lampy** a stisknete tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Počít. provozu lampy** a stisknete tlačítko **OK**. Zobrazí se informace **Počít. provozu lampy**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v nabídce **Informace**.

Prodloužení životnosti lampy

• Nastavení funkce **Režim světla**

1. Otevřete nabídku **Upřesnit - Obráz > Pokročilé... > Režim světla**, stisknete tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Napájení lampy**.
2. Vyberte některý z dostupných režimů napájení lampy projektoru.

Nastavení projektoru do režimu **Úsporný**, **SmartEco** nebo **LampSave** prodlužuje životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon lampy podle úrovně jasu obsahu při současné optimalizaci kvality zobrazení
LampSave	Automaticky nastavuje výkon lampy podle úrovně jasu obsahu při současném prodloužení životnosti lampy

• Nastavení **Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení položky **Automatické vypnutí**, otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Základní > Automatické vypnutí** a stisknete tlačítko **◀/▶**.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se rozsvítí indikátor **LAMP (Lampa)** nebo se zobrazí zpráva s oznámením, že je třeba vyměnit lampu, obraťte se prosím před instalací nové lampy na vašeho prodejce nebo navštivte stránky <http://www.BenQ.com>. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.



- Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.
- Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampa)** a **Varovný indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Viz [Indikátory na straně 45](#).

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

 Objednání náhradní lampy Lampa>XXXX hodin Objednání nové lampy na www.benq.com OK	Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.
 Vyměnit lampu co nejdříve Lampa>XXXX hodin Objednání nové lampy na www.benq.com OK	V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.
 Vyměnit lampu nyní Lampa>XXXX hodin Objednání nové lampy na www.benq.com Doba použitelnosti lampy uplynula OK  Vypršela doba použitelnosti lampy Vyměňte lampu (viz uživatelská příručka) Pak vynulujte časovač lampy Objednání nové lampy na www.benq.com OK	Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka OK zprávu skryjete.



„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

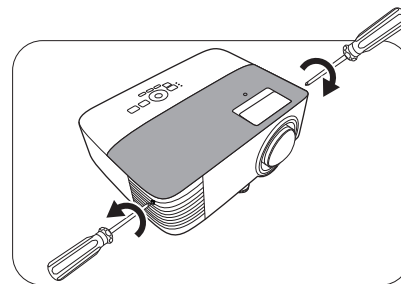
Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli nebezpečí vážného popálení, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampy vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.

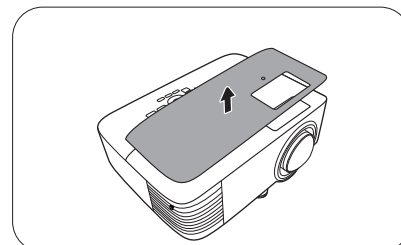
2. Povolte šroub(y) zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



3. Sejměte kryt lampy z projektoru.



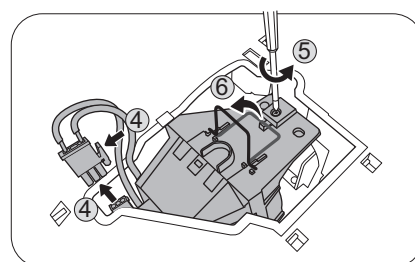
- Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru



4. Odpojte konektor lampy.

5. Uvolněte šroub (šrouby) zajišťující vnitřní lampu.

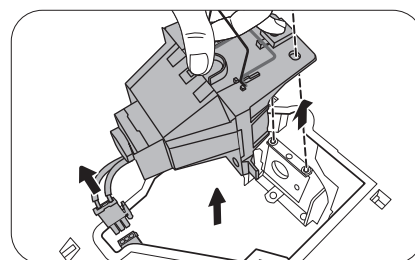
6. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.



7. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.

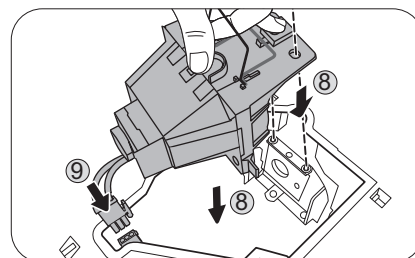


- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



8. Vložte novou lampu tak, jak je uvedeno na obrázku. Vyrovnajte konektor lampy a 2 ostré body s projektorem a mírně lampu zatlačte do zajištěné polohy.

9. Připojte konektor lampy.

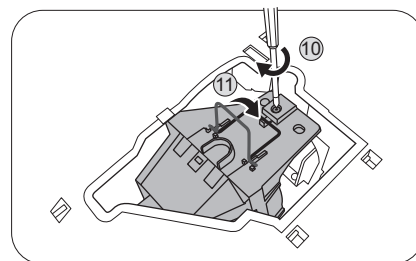


10. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.

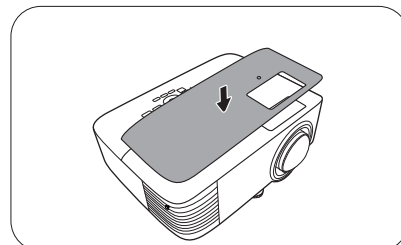
11. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.



12. Nasadte na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroub, který zajišťuje kryt lampy.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

14. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.

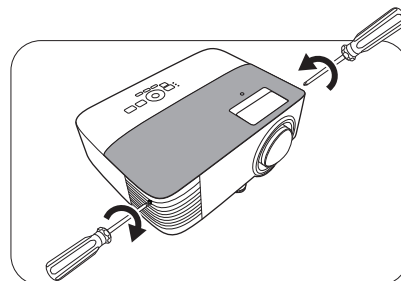
Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD nabídku.

Otevřete nabídku **Upřesnit - Nastavení systému: Pokročilé > Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Res. časovač lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete resetovat časovač lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



Neprovádějte resetování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.



Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Události - napájení			
			Pohotovostní režim
			Zapínání projektoru
			Normální provoz
			Normální ochlazování při vypnutí
			Stahování
			Chyba spuštění CW
			Chyba převodníku
Události pro funkci vypálení obrazu			
			Funkce vypálení obrazu zapnutá
			Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
			Chyba lampy při normálním provozu
			Lampa není rozsvícená
Události - teplota			
			Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)

	○: Vypnuto	●: Oranžová - svítí ●: Oranžová - bliká	●: Zelená - svítí ●: Zelená - bliká	●: Červená - svítí ●: Červená - bliká
--	----------------------	--	--	--

Řešení problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

? Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál pomocí tlačítka SOURCE (Zdroj) .
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Obraz je rozmazaný

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Provedte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24.

Technické údaje

Technické údaje projektoru



Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
1920 (H) x 1080 (V)
Systém zobrazení
Jednočipový DMD
Objektiv
F = 2,6 ~ 2,78, f = 10,2 ~ 12,24 mm
Lampa
Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie
100 – 240 V AC (stříd.), 3,5 A, 50 – 60 Hz
(automaticky)
Příkon
320 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
2,7 kg

Výstupní svorky

Výstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1
Reproduktor
5 W x 1
Výstup zvukového signálu
PC audio konektor x 1

Ovládání

USB
Zdroj energie 5 V/1,0 A typu A x 1 (volitelný
pro HDMI bezdrátový modul QCast pro zrcadlení);
Mini-B x 1
Sériové ovládání RS-232
9 pinů x 1
Infračervený přijímač x 2

Vstupní konektory

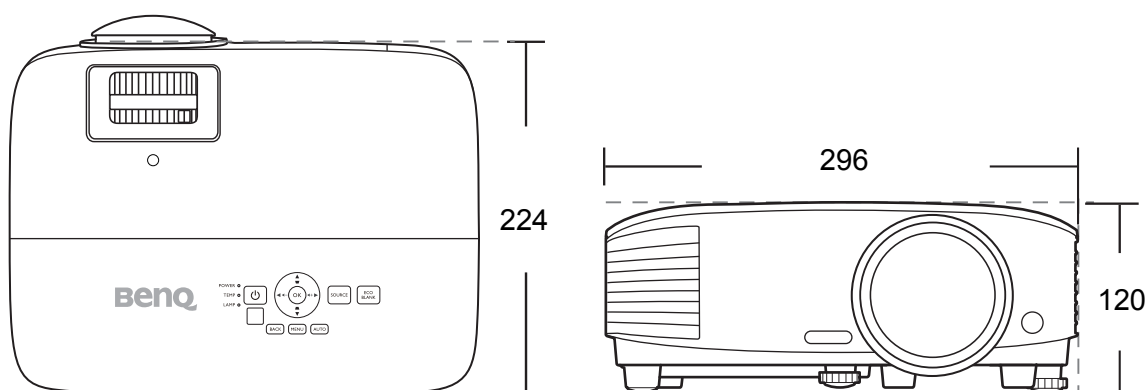
Vstup z počítače
Vstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1
Vstup video signálu
Vstup video signálu
Vstup signálu SD/HDTV
Digitální - HDMI x 1;
HDMI/MHL x 1
Vstup zvukového signálu
Vstup zvuku
PC audio konektor x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře
Provozní relativní vlhkost vzduchu
10 % – 90 % (bez kondenzace)
Provozní nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C
(se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)
Skladovací teplota
-20 °C – 60 °C na úrovni hladiny moře
Skladovací vlhkost
10 % – 90 % RH (bez kondenzace)
Nadmořská výška pro skladování
30 °C@ 0 ~ 12 200 m nad hladinou moře
Přeprava
Doporučujeme originální nebo ekvivalentní obal
Opravy
Navštivte prosím níže uvedenou webovou stránku
a vyberte vaši zemi pro zobrazení okna s kontakty na
servis. <http://www.benq.com/welcome>

Rozměry

296 mm (Š) x 120 mm (V) x 224 mm (H)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvenční rám	Nahoře- Dole	Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

• Časování PC signálu

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvenční rám	Nahoře- Dole	Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 při 60 Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 při 65 Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 při 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

• Časování video signálu

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D			
					Sekvenční rám	Orámování	Nahoře-Dole	Vedle sebe
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Podporované časování pro vstup MHL

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5