W8000

Digitální projektor

Řada domácího kina

Uživatelská příručka

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Přednosti projektoru ... 7

Obsah balení při dodávce 8
Vnější vzhled projektoru 9
Ovládací prvky a funkce 11

Umístění projektoru ... 16

Volba umístění 16
Nasazování a snímání volitelného objektivu 17
Úpravy polohy promítaného obrazu pomocí posunu objektivu 18
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 20

Připojení 22

Připojení HDMI 23
Připojení chytrých zařízení 24
Připojení komponentního videa ... 26
Připojení videa 27
Připojení PC 28
Připojení zařízení s video signálem 29

Ovládání 30

Zapnutí projektoru 30
Přizpůsobení promítaného obrazu 32
Používání nabídek 34
Zabezpečení projektoru 35
Využití funkce hesla 35
Přepínání vstupního signálu 38
Nabídka OBRÁZEK 39
Nabídka Zobrazení 45
Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní 47
Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé 48
Nabídka Informace 50
Vypnutí projektoru 51
Struktura nabídky OSD 52

Údržba 55

Péče o projektor 55
Informace o lampě 56
Čištění filtru 60
Výměna filtru 60

Odstraňování problémů 63

Technické údaje 64

Specifikace projektoru 64
Rozměry 65
Tabulka časování 66

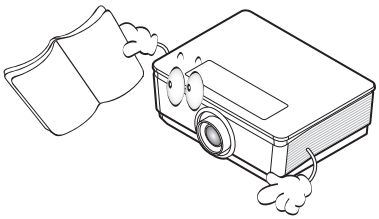
Záruka a autorská práva 72

Důležité bezpečnostní pokyny

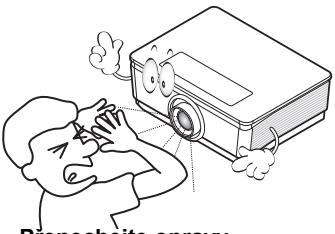
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

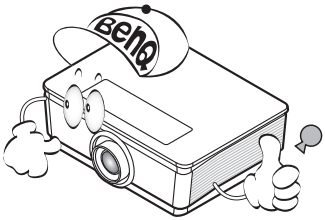
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



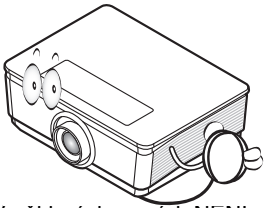
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



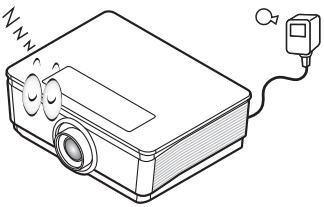
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**

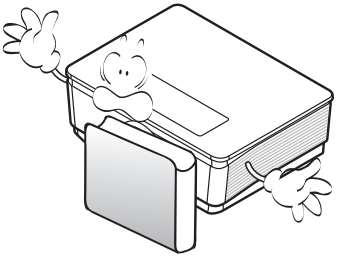


5. V některých zemích NENI napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ±10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**

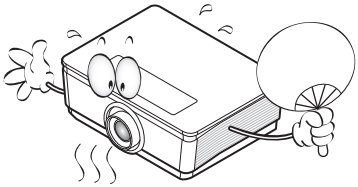


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

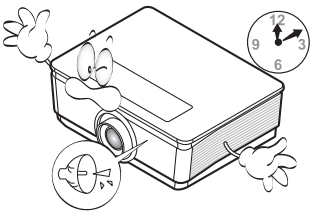
6. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



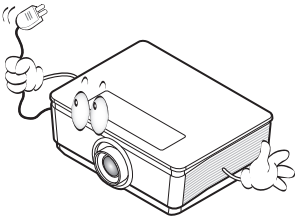
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



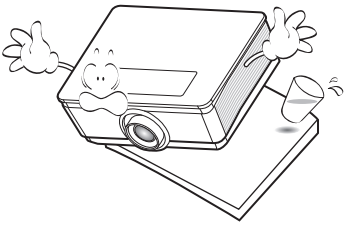
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



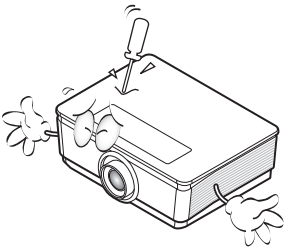
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



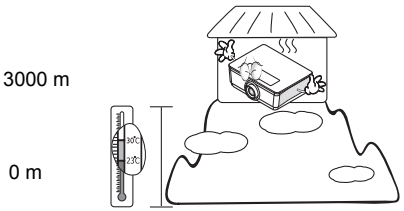
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součásti pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem.
   Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



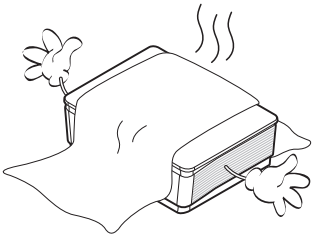
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
    - Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

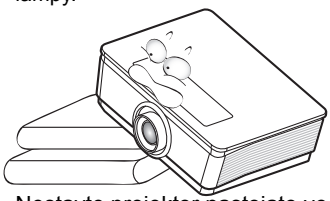
    - Místa v blízkosti požárních hlásičů.
    - Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
    - Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.



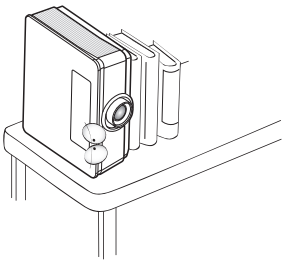
14. Neblokujte ventilační otvory.
    - Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
    - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



    Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.
15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

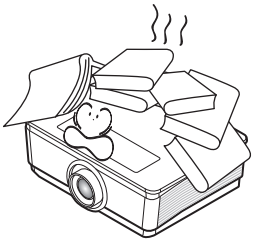


16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

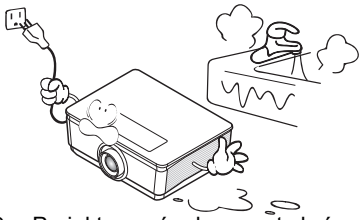


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

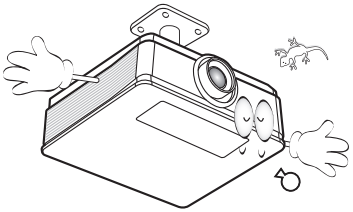


18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.

⚠ **Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.**



⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

⚠ Hg - lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.

Přednosti projektoru

- **Plná HD kompatibilita**
  Tento projektor je kompatibilní s televizory se standardním rozlišením (SDTV) 480i, 576i, EDTV (Enhanced Definition Television) 480p, 576p a HDTV (High Definition TV) 720p, formátu 1080i/p 60 Hz a s formátem 1080p, který umožňuje věrnou reprodukci obrazu 1:1.
- **Vysoká kvalita obrazu**
  Tento projektor přináší vynikající kvalitu obrazu díky svému vysokému rozlišení, vynikajícímu jasu domácího kina, vysokému kontrastnímu poměru, živým barvám a bohaté reprodukci ve stupních šedi.
- **Reprodukování biografových barev**
  Tento projektor je vybaven přesně vyladěným barevným kolem RGBRGB pro vytváření realistické a barevně přesné hloubky a rozsahu standardu HDTV. Tato technologie zaručuje, že jsou filmy reprodukovány v realistickým barvách přesně podle záměru tvůrce.
- **Bohaté stupně šedi**
  Při sledování v zatměném prostředí automatické ovládání gamma zajišťuje vynikající zobrazení ve stupních šedi, které odhaluje detaily ve stínech a v nočních nebo tmavých záběrech.
- **Intuitivní H/V posun objektivu**
  Intuitivní ovládání páčky posunu objektivů zajišťuje flexibilitu instalace projektoru.
- **Široká řada formátů vstupů a videa**
  Tento projektor podporuje celou řadu vstupů pro připojení k vašemu video nebo počítačovému vybavení, včetně komponentního videa a kompozitního videa a také duální HDMI, PC a výstupní spínač pro připojení k automatizovaným systémům osvětlení obrazovky a prostředí.
- **Ovládání kalibrace s certifikací ISF**
  Pro dosažení vyššího standardu výkonu jsou v nabídkách OSD tohoto projektoru k dispozici nastavení režimů ISF NOC a ISF DEN, které vyžadují odbornou kalibraci autorizovanými poskytovateli ISF.
- **3D funkce**
  Pro promítání 3D filmů, videí a sportovních přenosů ještě realističtějším způsobem, při kterém vynikne hloubka jednotlivých obrázků prostřednictvím HDMI.

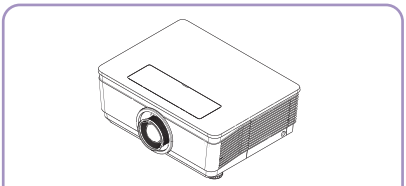
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

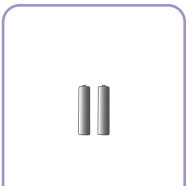
Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**

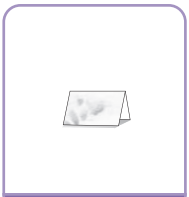


Projektor

Dálkový ovladač



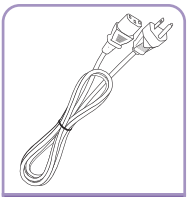
Baterie



Záruční list

CD s návodem k obsluze

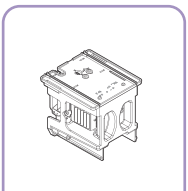
Průvodce rychlým používáním



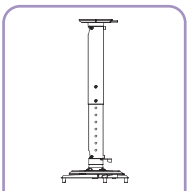
Napájecí kabel

Ostatní příslušenství

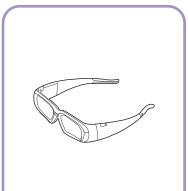
Podrobné informace o níže uvedeném příslušenství vám poskytne váš prodejce.



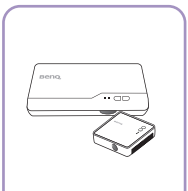
Náhradní modul lampy



Sada pro montáž pod strop



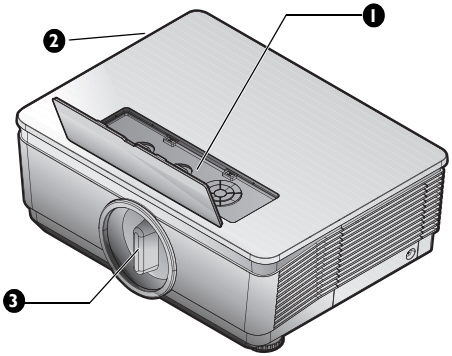
3D brýle



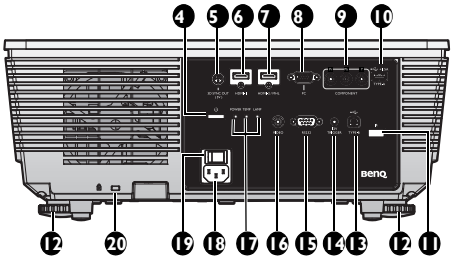
Bezdrátová FHD souprava (WDP01)

Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana



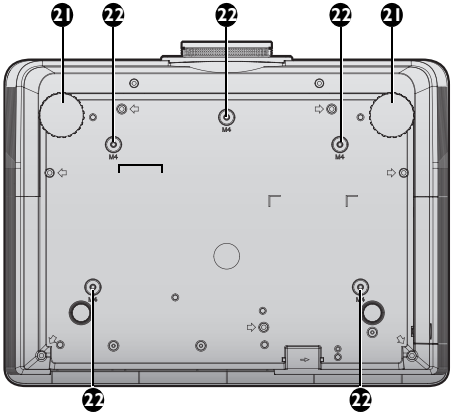
Zadní/Dolní strana



1. Vnější ovládací panel (Podrobné informace - viz „Projektor“ na stránce 11.)
2. Ventilační otvory (přívod studeného vzduchu)
3. Víčko proti prachu
4. Vypínač
5. 3D SYNC OUT
6. Vstupní konektor HDMI -1
7. Dvourežimový port HDMI 2 / MHL
   Dokud je projektor připojen k napájení, může rovněž nabíjet připojené chytré zařízení kompatibilní s MHL.
8. Vstupní konektor PC
9. Vstup COMPONENT Y/Pb/Pr
10. USB TYPE-A 1,5A
    Slouží pro napájení receiveru bezdrátové FHD soupravy (WDP01) (volitelné příslušenství)
11. Zadní senzor infračerveného dálkového ovládání
12. Přední nastavitelné nožky
13. Port USB TYPE-B
14. Výstupní konektor 12 V SPUŠTĚNÍ
    Slouží ke spouštění vnějších zařízení, jako je elektricky ovládaná promítací plocha nebo ovládání osvětlení apod. Informace o možnostech připojení těchto zařízení získáte od vašeho distributora.
15. Konektor ovládání RS-232
    Slouží jako rozhraní s počítačem nebo se systémem ovládání/ automatizace domácího kina.
16. Vstupní konektor VIDEO
17. Světelný indikátor (POWER, TEMPerature, LAMP)
18. Zdířka síťového kabelu
19. Vypínač střídavého napájení
20. Otvor pro Kensingtonův zámek

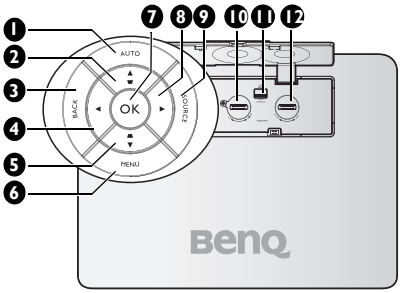
21. Přední nastavitelné nožky
22. Otvory pro montáž na strop

Dolní strana



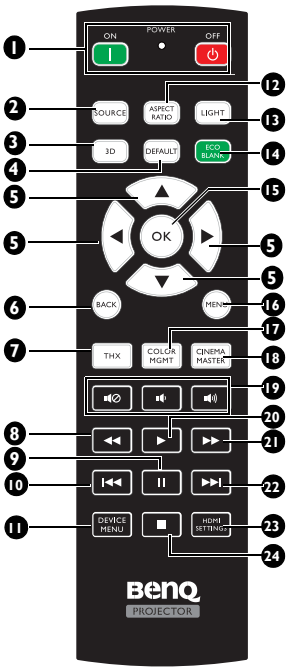
Ovládací prvky a funkce

Projektor



1. **AUTO**
   Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
2. **Tlačítka Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (▼/▲ nahoru)**
   Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na stránce 33.
3. **BACK**
   Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
4. **◄ Vlevo**
   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #2, #4, #5 a #8 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 34.
5. **Tlačítka Lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (▲/▼ dolů)**
   Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na stránce 33.
6. **MENU**
   Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 34.
7. **OK**
   Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Potvrdí vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 34.
8. **► Vpravo**
   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #2, #4, #5 a #8 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace viz „Používání nabídek“ na stránce 34.
9. **SOURCE**
   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace viz „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 38.
10. **LENS SHIFT UP/DOWN**
    Otáčením se objektiv pohybuje nahoru nebo dolů.
11. **Tlačítko LENS RELEASE**
    Rozevřením uvolníte objektiv.
12. **LENS SHIFT RIGHT/LEFT**
    Otáčením se objektiv pohybuje vpravo nebo vlevo.

Dálkový ovladač

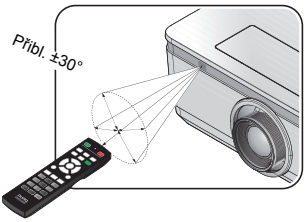


1. **ON / OFF**
   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **SOURCE**
   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
3. **3D**
   Spustí nabídku 3D přímo a přepíná mezi zapnutím a vypnutím funkce obrácení.
4. **DEFAULT**
   Obnoví výchozí hodnotu aktuálně vybrané položky.
   K dispozici pouze s funkcemi úprav obrázku.
5. **Tlačítka se šipkami (▲ nahoru, ▼ dolů, ◄ vlevo, ► vpravo)**
   Pokud je na promítací ploše zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro úpravu nastavení.
   Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, lze těmito tlačítky se šipkami ovládat vaše chytré zařízení.
6. **BACK**
   Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
   Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, slouží toto tlačítko k návratu nebo ukončení nabídky OSD vašeho chytrého zařízení.
7. **PICTURE MODE**
   Stisknutím zobrazíte Režim zobrazení.
8. **◄◄ Dozadu**
   Posune přehrávané médium rychle dozadu.
   K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
9. **II Pozastavit**
   Pozastaví přehrávané médium.
   K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
10. **I◄◄ Předchozí**
    Přejde na předchozí soubor během přehrávání médií.
    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
11. **DEVICE MENU**
    Stisknutím otevřete nabídku OSD připojeného zařízení, když zapnuto CEC projektoru.
12. **ASPECT RATIO**
    Slouží k výběru poměru stran obrazu.

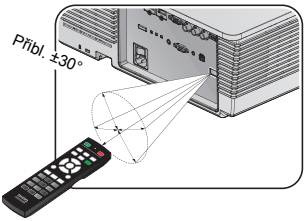
13. **LIGHT**
    Podsvícení LED se rozsvítí a bude svítit po dobu 30 sekund, pokud stisknete libovolné tlačítko na dálkovém ovladači. Opakovaným stisknutím libovolné klávesy během 10 sekund dojde k vypnutí podsvícení LED.
14. **ECO BLANK**
    Slouží k vypnutí obrazu na promítací ploše.
15. **OK**
    Potvrdí vybranou položku nabídky OSD. Když je nabídka OSD vypnutá a nacházíte se v režimu připojení MHL, slouží toto tlačítko k potvrzení výběru v nabídce OSD vašeho chytrého zařízení.
16. **MENU**
    - Slouží k přístupu do nabídky OSD (On-Screen Display).
    - Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
17. **COLOR MGMT**
    Stisknutím zobrazíte nabídku Color Management.
18. **CINEMAMASTER**
    Stisknutím zobrazíte nabídku CinemaMaster.
19. , ,
    Tato funkce je k dispozici pro připojená zařízení HDMI, když je zapnuto CEC projektoru.
20. ▶ **Přehrát**
    Spustí přehrávání média.
    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
21. ▶▶ **Rychle posunout dopředu**
    Rychle posune médium dopředu během přehrávání.
    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
22. ▶▶| **Další**
    Přejde na další soubor během přehrávání médií.
    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.
23. **HDMI SETTINGS**
    Stisknutím zobrazíte nabídku Nastavení HDMI.
24. ■ **Zastavit**
    Zastaví přehrávané médium.
    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL a když je zapnuto CEC projektoru.

Dosah dálkového ovladače

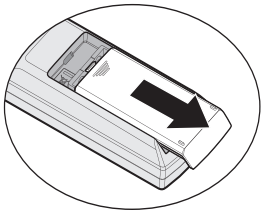
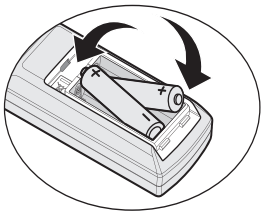
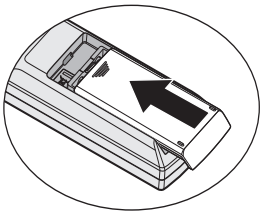
Snímač infračerveného dálkového ovládání (IR) se nachází na přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla přesáhnout 8 metrů.



Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.



Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Posuňte kryt přihrádky na baterie ve směru šipky a sejměte.	
2. Vložte dodané baterie – dodržte zde uvedenou polaritu (+/-).	
3. Nasaďte kryt.	

- **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**
- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

Umístění projektoru

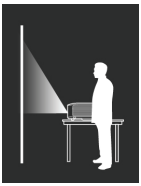
Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující předpoklady:

- Velikost a poloha promítací plochy
- Umístění elektrické zásuvky
- Umístění a vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením

Tento projektor lze nainstalovat následujícími způsoby.

1. Stolek vpředu



Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem.

Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru** > **Přední**

2. Stolek vzadu

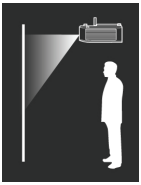
Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru** > **Zadní**

☞ **Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.**

3. Strop vpředu



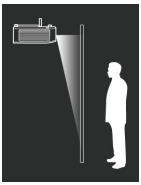
Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen pod strop před projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru** > **Strop vpředu**

☞ **Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce pořiďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).**

4. Strop vzadu



Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen pod strop za projekčním plátnem.

Zapněte projektor a proveďte následující nastavení:

MENU > **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Umístění projektoru** > **Strop vzadu**

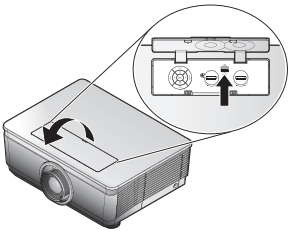
☞ **Budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).**

Nasazování a snímání volitelného objektivu

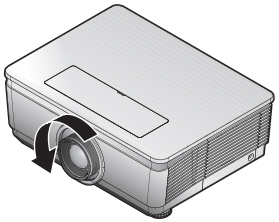
- **Projektor ani součásti objektivu nevystavujte otřesům ani nadměrnému tlaku, protože obsahují přesné součástky.**
- **Před sejmutím nebo nasazením objektivu vždy vypněte projektor, počkejte, až se zastaví chladící ventilátory a potom vypněte hlavní vypínač.**
- **Při snímání nebo nasazování objektivu se nedotýkejte jeho povrchu.**
- **Zabraňte znečištění povrchu objektivu otisky prstů, prachem nebo mastnotou. Zabraňte poškrábání povrchu objektivu.**
- **Aby se zabránilo poškrábání, pracujte na rovné ploše, na které je položena měkká látka.**
- **Chcete-li objektiv sejmout a uložit, nasaďte na projektor víčko objektivu, které chrání před prachem a nečistotami.**

Snímání stávajícího objektivu z projektoru

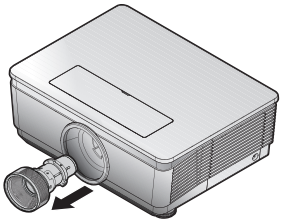
1. Rozevřete horní kryt nahoru
2. Zatlačte tlačítko LENSE RELEASE do odemknuté polohy.



3. Uchopte objektiv.
4. Otáčejte objektivem proti směru hodin. Stávající objektiv se uvolní.



5. Objektiv pomalu vyjměte.

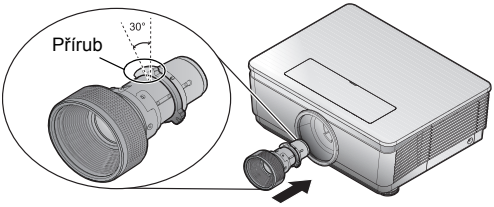


Nasazování nového objektivu

Sejměte obě koncové krytky z objektivu.

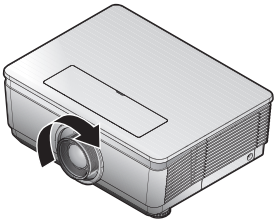
Sejmutí krytky plastového těla před prvním nasazením objektivu.

1. Zorientujte přírubu a umístěte správně v poloze 11 hodin podle obrázku.

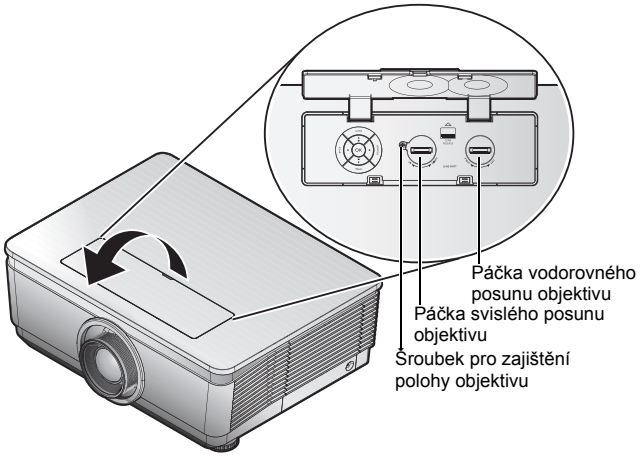


Příruba musí být zorientována v poloze 11 hodin ve směru jako na obrázku.

2. Otáčejte objektiv po směru hodin, dokud neucítíte, že zacvakl na místo.



Úpravy polohy promítaného obrazu pomocí posunu objektivu



Tento šroubek doporučujeme povolit před prováděním úprav posunu objektivu a po dokončení opět utáhnout.

Pomocí funkce Posun objektivu lze upravit polohu promítaného obrazu vodorovně nebo svisle v níže uvedeném rozsahu.

Úpravy svislé polohy obrazu

Svislou výšku obrazu lze upravovat mezi 60 % a -20 % pro 1080P od polohy posunu. Přesnější informace jsou uvedeny v následující tabulce rozsahu posunu objektivu.

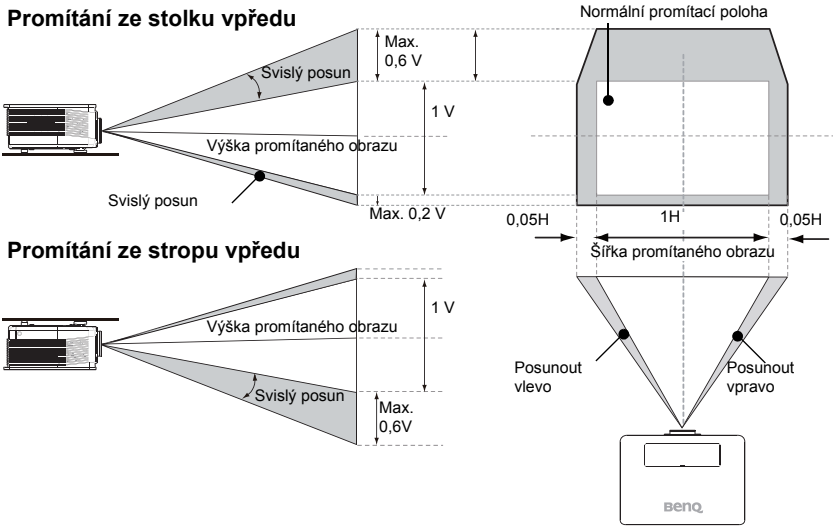
Úpravy vodorovné polohy obrazu

Když se objektiv nachází ve středové poloze, lze upravit vodorovnou polohu obrazu vlevo nebo vpravo maximálně o 5 % šířky obrazu. Přesnější informace jsou uvedeny v následující tabulce rozsahu posunu objektivu.

Tabulka rozsahu posunu objektivu

1080P

Promítání ze stolku vpředu



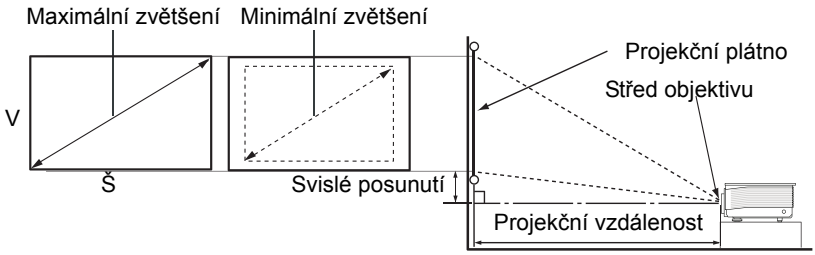
Promítání ze stropu vpředu

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Na velikost promítaného obrazu má vliv vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát videa.

Rozměry projekce

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na stránce 65, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Poměr stran promítací plochy je 16:9 a poměr stran promítaného obrazu je 16:9.

Velikost obrazovky						Širokoúhlý zoom				Standardní			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Vzdálenost				Vzdálenost			
						Širokoúhlé		Teleobjektiv		Širokoúhlé		Teleobjektiv	
palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m
80	2,03	70	1,77	39	1,00	77	1,95	91	2,30	107	2,73	135	3,42
100	2,54	87	2,21	49	1,25	96	2,44	113	2,88	134	3,41	168	4,27
120	3,05	105	2,66	59	1,49	115	2,92	136	3,45	161	4,09	202	5,13
150	3,81	131	3,32	74	1,87	144	3,65	170	4,32	201	5,11	252	6,41
200	5,08	174	4,43	98	2,49	192	4,87	227	5,76	268	6,82	336	8,55
300	7,62	261	6,64	147	3,74	288	7,31	340	8,63	-	-	-	-
400	10,16	349	8,86	196	4,98	-	-	-	-	-	-	-	-
500	12,70	436	11,07	246	6,23	-	-	-	-	-	-	-	-

Velikost obrazovky						Polodlouhé				Dlouhý zoom			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Vzdálenost				Vzdálenost			
						Širokoúhlé		Teleobjektiv		Širokoúhlé		Teleobjektiv	
palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m
80	2,03	70	1,77	39	1,00	135	3,42	202	5,14	209	5,31	349	8,86
100	2,54	87	2,21	49	1,25	168	4,27	253	6,42	261	6,64	436	11,07
120	3,05	105	2,66	59	1,49	202	5,13	303	7,70	314	7,97	523	13,28
150	3,81	131	3,32	74	1,87	252	6,41	379	9,63	392	9,96	654	16,60

Velikost obrazovky						Polodlouhé				Dlouhý zoom			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Vzdálenost				Vzdálenost			
						Širokoúhlé		Teleobjektiv		Širokoúhlé		Teleobjektiv	
palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m	palců	m
200	5,08	174	4,43	98	2,49	336	8,55	506	12,84	523	13,28	872	22,14
300	7,62	261	6,64	147	3,74	505	12,82	758	19,26	784	19,92	1307	33,21
400	10,16	349	8,86	196	4,98	673	17,09	1011	25,68	-	-	-	-
500	12,70	436	11,07	246	6,23	-	-	-	-	-	-	-	-

Velikost obrazovky						Širokoúhlé pevné	
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Vzdálenost	
						Netýká se	
palců	m	palců	m	palců	m	palců	m
80	2,03	70	1,77	39	1,00	54	1,38
100	2,54	87	2,21	49	1,25	68	1,72
120	3,05	105	2,66	59	1,49	81	2,07
150	3,81	131	3,32	74	1,87	102	2,58
200	5,08	174	4,43	98	2,49	136	3,44
300	7,62	261	6,64	147	3,74	-	-
400	10,16	349	8,86	196	4,98	-	-
500	12,70	436	11,07	246	6,23	-	-

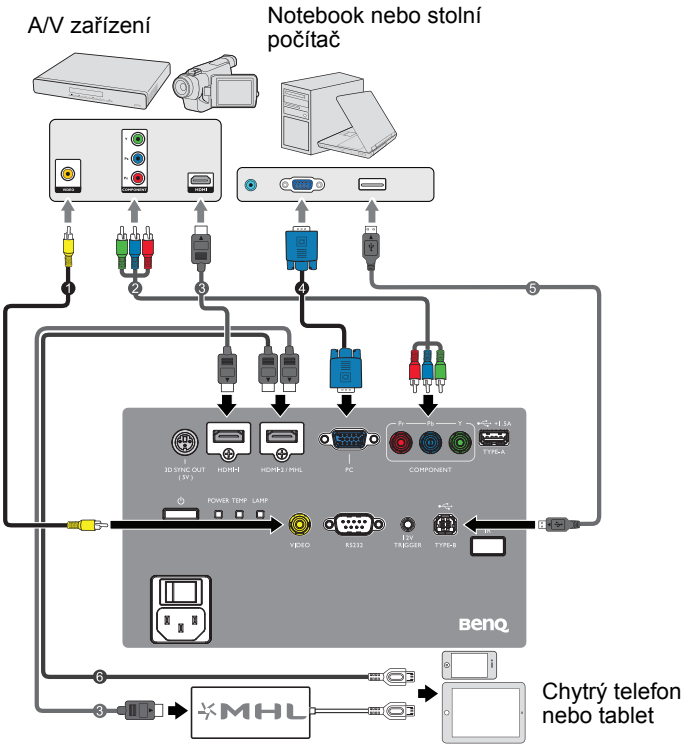
Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 5%. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru z důvodu tolerance optických vlastností projektoru. To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

- **V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení při dodávce“ na stránce 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.**
- **Níže uvedené obrázky zapojení jsou pouze informativní. Připojovací zásuvky na zadní straně projektoru se liší podle modelu.**

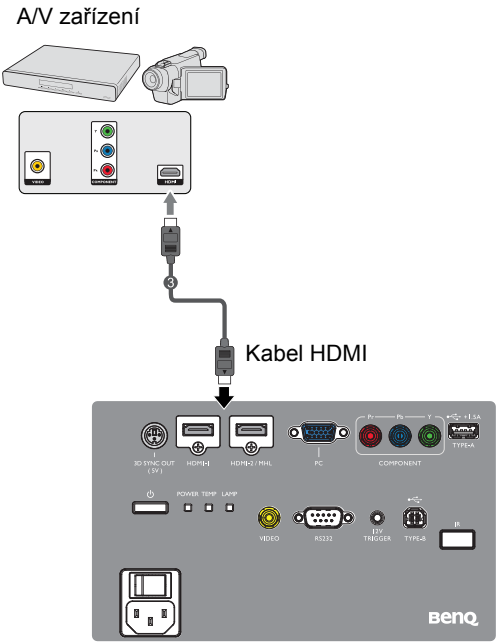


1. Video kabel
2. Komponentní video na komponentní kabel
3. Kabel HDMI
4. VGA kabel
5. Kabel USB*
6. Kabel HDMI-Micro USB

***Pro aktualizování firmwaru.**

Připojení HDMI

Norma HDMI (High-Definition Multimedia Interface, multimediální rozhraní pro vysoká rozlišení) podporuje přenos nestlačených videodat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery digitálního televizního vysílání, DVD přehrávači, přehrávači Blue-ray a displeji přes jediný kabel. Při připojování projektoru a zařízení HDMI používejte kabel HDMI.



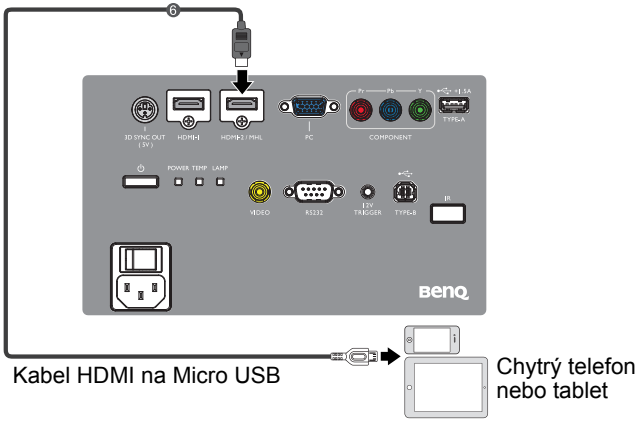
Připojení chytrých zařízení

Tento projektor umožňuje promítat obsah přímo s chytrého zařízení, které je kompatibilní s MHL. Pomocí kabelu nebo adaptéru HDMI na Micro USB lze připojit chytrá zařízení k projektoru a promítat obsah na velké ploše.

Některá chytrá zařízení nemusí být kompatibilní s použitým kabelem. Požádejte výrobce vašeho chytrého zařízení o podrobné informace.

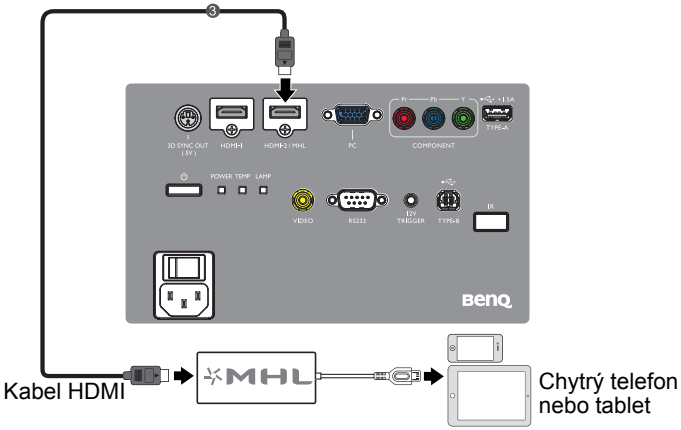
Použití kabelu HDMI na Micro USB

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI na Micro USB ke konektoru vstupu HDMI na projektoru.
2. Připojte druhý konec kabelu HDMI na Micro USB k zásuvce výstupu Micro USB na chytrém zařízení.
3. Přepněte na vstupní signál HDMI/MHL. Chcete-li přepnout vstupní signál, najdete podrobné pokyny v „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 38.

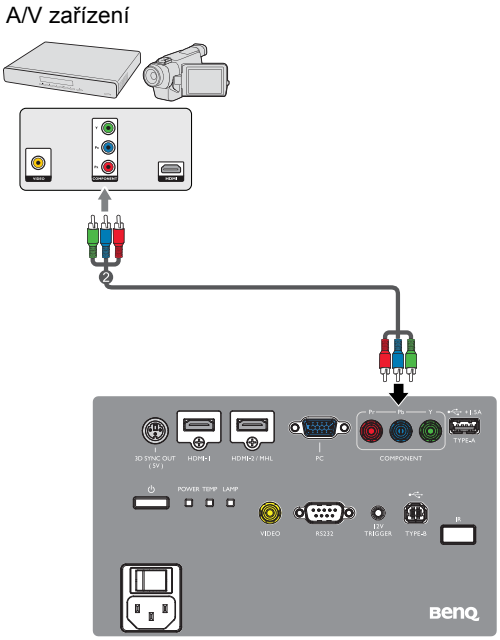


Použití adaptéru HDMI na Micro USB a kabelu HDMI

1. Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru vstupu HDMI na projektoru.
2. Připojte druhý konec kabelu HDMI k zásuvce vstupu HDMI na adaptéru.
3. Připojte druhý konec adaptéru k zásuvce výstupu Micro USB na vašem chytrém zařízení.
4. Přepněte na vstupní signál HDMI/MHL. Chcete-li přepnout vstupní signál, najdete podrobné pokyny v „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 38.

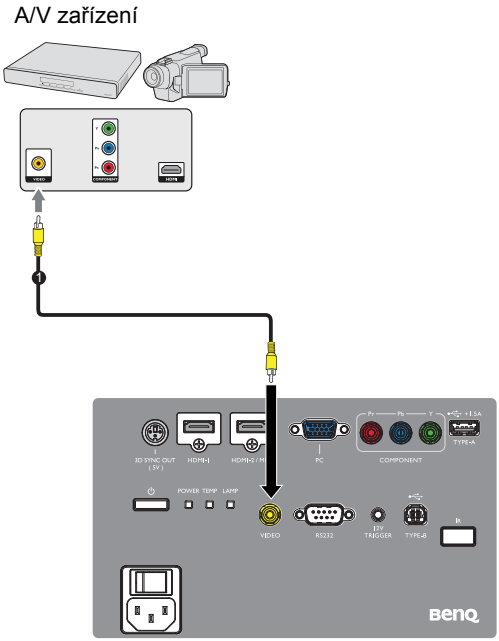


Připojení komponentního videa



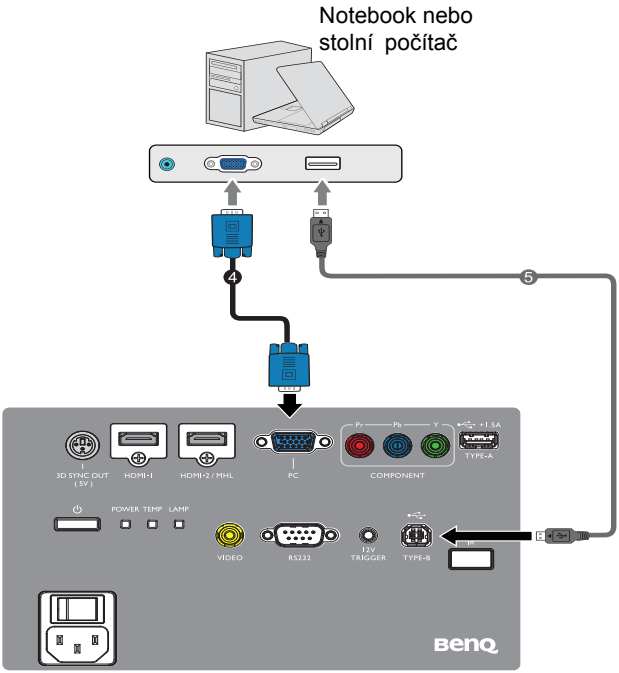
2. Komponentní video na komponentní kabel

Připojení videa



1. Video kabel

Připojení PC

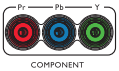


4. VGA kabel

5. Kabel USB

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním ze způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

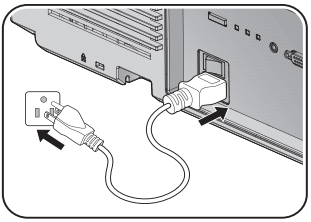
Název zdířky	Vzhled terminálu	Reference	Kvalita obrazu
HDMI -1 HDMI-2/MHL		• „Připojení HDMI“ na stránce 23 • „Připojení chytrých zařízení“ na stránce 24	Nejlepší
COMPONENT		„Připojení komponentního videa“ na stránce 26	Lepší
VIDEO		„Připojení videa“ na stránce 27	Normální

Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je namontován). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **Indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.



S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.

2. Stisknutím tlačítka **POWER** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor. **Indikátor NAPÁJENÍ** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.

   Ventilátory se spustí a během zahřívání se na ploše zobrazí úvodní obrázek. Během zahřívání projektor nereaguje na další pokyny.

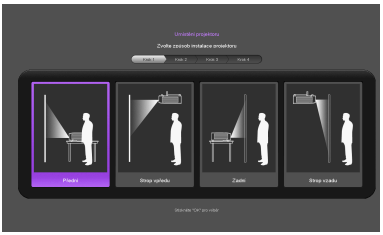
   (Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

3. Při prvním zapnutí projektoru nebo po „Obnov. všechna nast.“ se zobrazí průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste nastavení již provedli, přeskočte tento krok a přejděte ke kroku 5.
   - Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◄/►) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
   - Tlačítkem OK potvrďte vybranou položku nabídky.

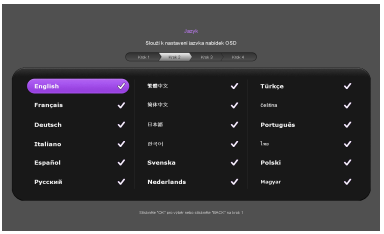
Následující kopie obrazovek průvodce nastavením jsou pouze orientační a mohou se od aktuální podoby lišit.

i. Nastavte **Umístění projektoru**.

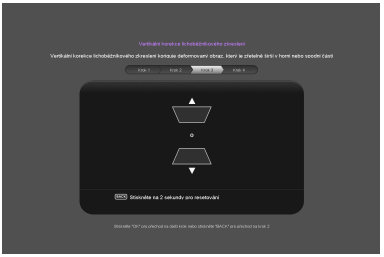


Další informace o umístění projektoru viz „Volba umístění“ na stránce 16.

ii. Nastavte **Jazyk** nabídky OSD.

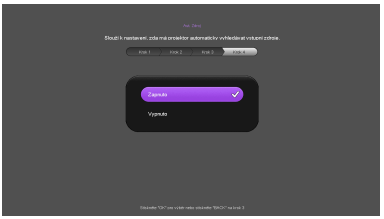


iii. Nastavte **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**. Stisknutím a podržením tlačítka **ZPĚT** 2 sekundy resetujte hodnotu lichoběžníkového zkreslení



iv. Nastavte **Aut. Zdroj**.

Výchozí nastavení je tímto dokončeno.



4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz „Využití funkce hesla“ na stránce 35.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.

   Požadovaný vstupní signál můžete rovně vybrat stiskem tlačítka **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 38.

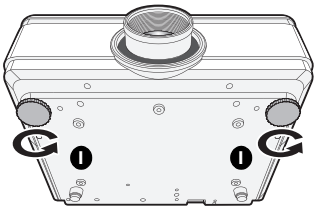
Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na černé projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“ . Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace viz „Tabulka časování“ na stránce 66.

Přizpůsobení promítaného obrazu

Přizpůsobení úhlu projekce

Tento projektor je vybaven dvěma nastavitelnými nožkami. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Šroubujte přední nastavitelnou nožkou. Upravte požadovanou polohu obrazu.
2. Šroubováním nastavitelné nožky jemně doladťe vodorovný úhel.



Pokyny pro zasunutí nožky. Zašroubujte nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na stránce 33.

- **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.**
- **Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.**

Automatické přizpůsobení obrazu

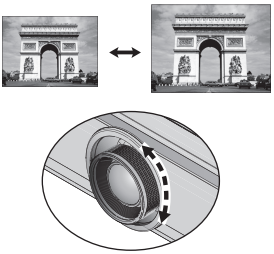
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

Informace o zvoleném zdroji se zobrazí na 3 sekundy v levém horním rohu projekční plochy.

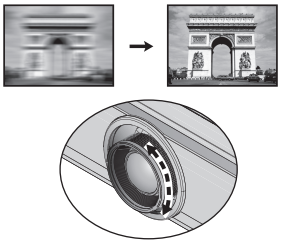
- **Během funkce AUTO se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.**
- **Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí zoomovacího kroužku nastavte promítaný obraz na velikost, kterou potřebujete.



2. Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

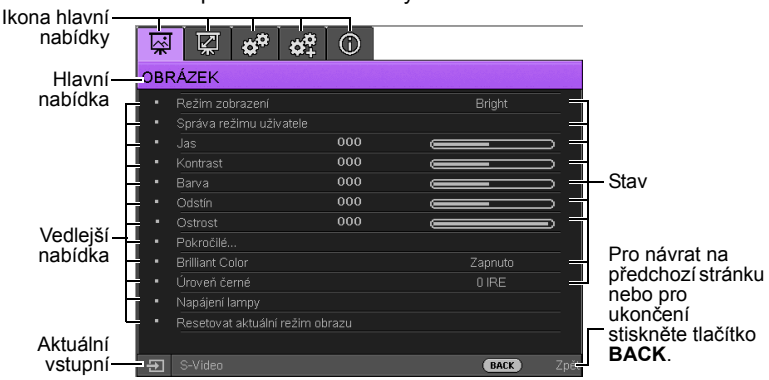
- Používání klávesnice projektoru

Stisknutím tlačítka ▼/▲ na projektoru zobrazíte stránku pro úpravu lichoběžníkového zkreslení. Stisknutím tlačítka ▲ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka ▼ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

Stiskněte tlačítko ▼/▲. **Stiskněte tlačítko ▲/▼.**

Používání nabídek

Nabídka OSD nabízí kompletní funkce nabídky.



Výše uvedený přehled nabídky OSD je pouze orientační a může se lišit od aktuální podoby a používaného modelu projektoru.

Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko MENU na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Skládá se z následujících hlavních nabídek. Další podrobnosti získáte na odkazech uvedených níže za položkami nabídky.

1. Nabídka **OBRÁZEK** (viz „Nabídka OBRÁZEK“ na stránce 39)
2. Nabídka **Zobrazení** (viz „Nabídka Zobrazení“ na stránce 45)
3. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** (viz „Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní“ na stránce 47)
4. Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** (viz „Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé“ na stránce 48)
5. Nabídka **Informace** (viz „Nabídka Informace“ na stránce 50)

Dostupné položky nabídky se liší podle připojených zdrojů videa či vybraných nastavení. Položky nabídky, které nejsou dostupné, budou zobrazeny šedě.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◄/►) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
- Tlačítkem **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na levé straně projektoru. Podrobné informace viz „Otvor pro Kensingtonův zámek“ na stránce 9.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD). Podrobnosti o používání OSD nabídky - viz „Používání nabídek“ na stránce 34.

Jestliže aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně zapomenete heslo, budete v nepříjemné situaci. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Heslo**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka **Heslo**.
2. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte volbu **Zapnuto** stisknutím tlačítek ◄/►.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲/▼/◄/►) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí kláves se šipkami zadejte požadované šestimístné číselné heslo.

4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
   Po nastavení hesla se opět zobrazí stránka **Heslo** nabídky OSD.
5. Chcete-li aktivovat funkci **Zámek napájení**, stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **Zapnuto**.

Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

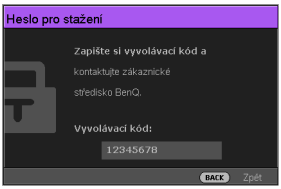
6. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **BACK.**

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat šestimístné heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz „Použití postupu pro obnovu hesla“ na stránce 36.

Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla



1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO** na projektoru 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Heslo** > **Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“**.
3. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **„ZADEJTE NOVÉ HESLO“**.
   - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“** pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

☞ **Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.**

Heslo: _ _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **BACK.**

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Heslo > Zámek napájení** v nabídce OSD. Vyberte volbu **Vypnuto** stisknutím tlačítek ◄/►. Zobrazí se zpráva **'ZADEJTE HESLO'**. Zadejte aktuální heslo.

i. Pokud je heslo správné, zobrazí se znovu stránka **Heslo** nabídky OSD s položkou **Vypnuto** v řádku **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.

ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„ZADEJTE HESLO“** pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

☞ **Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

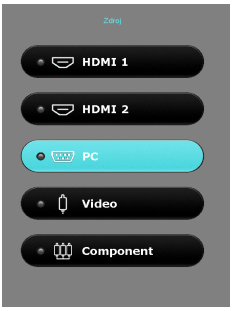
Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Chcete-li, aby projektor vždy automaticky vyhledat signály:

- V nabídce OSD přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** a aktivujte funkci **Aut. Zdroj**. (viz „Aut. Zdroj“ na stránce 47)

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.



1. Stiskněte **SOURCE** na projektoru nebo stiskněte vstupní zdroj přímo z dálkového ovladače. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.
   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

- **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější ne „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**

- **Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 16:9. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, co může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz „Poměr stran“ na stránce 45.**

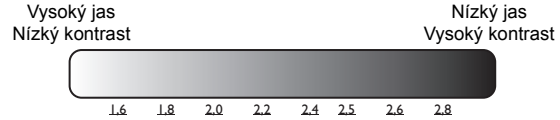
Můžete rovněž přejmenovat zdroj:

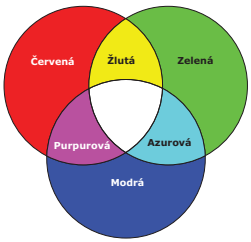
1. Stiskněte tlačítko **MENU** a potom opakovaným stisknutím tlačítka ◄/► označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přejmenovat zdroj** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka **Přejmenovat zdroj**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte požadovaný znak a stiskněte tlačítko **OK**.

Nabídka OBRÁZEK

Podnabídka	Funkce a popisy
Režim zobrazení	Slouží k výběru předvoleného režimu obrazu, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu. Níže jsou popsány předvolené režimy obrazu: • **Světlý:** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • **Živý:** Režim Živý přináší správnou sytost barev, jemně vyladěnou ostrost a vyšší úroveň jasu. Tento režim je ideální pro sledování filmů v obýváku s nízkým osvětlením. • **THX:** Režim THX doplňuje celosvětový standard HDTV přesnými barvami a nejhlubším kontrastem při nízké úrovni jasu. Tento režim je vhodný pro přehrávání filmů v naprosté tmě, jako v biografu. Aby bylo možné snadno vychutnat biografové barvy standardu REC. 709, doporučujeme zastínit všechny možné svítící předměty s výjimkou projektoru (tzn. lampy, obrazovku počítače nebo světlo prosvítající závěsy) a používat standardní formát zdroje obrazu 1080p, například disk Blu-ray, pro dosažení maximálního diváckého zážitku v tomto režimu. • **Hra:** Vhodný pro hraní videoher ve světlém obýváku. • **3D:** Tento režim je optimalizovaný pro zobrazení 3D efektů při sledování 3D obsahu. ☞ **Tento režim je k dispozici pouze, když je aktivována funkce 3D.** • **Uživatel 1/Uživatel 2:** Vyvolá přizpůsobená nastavení. Přejděte do nabídky OSD **OBRÁZEK** a vyhledejte podrobnosti v části Správa režimu uživatele. ☞ **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**
Správa režimu uživatele	☞ **Tyto funkce jsou k dispozici pouze, když je Režim zobrazení nastaven na Uživatel 1 nebo Uživatel 2.** • **Nahrát nastavení z** Umožňuje ručně upravit předvolbu režimu obrazu a zpřístupnit ji jako volbu v seznamu režimů obrazu. 1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení** a vyberte **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte **Správa režimu uživatele**. 3. V okně **Správa režimu uživatele** vyberte **Nahrát nastavení z** a stiskněte tlačítko **OK**. 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte režim obrazu, který vám vyhovuje. 5. Po dokončení se stisknutím tlačítka **OK** a **BACK** vraťte do nabídky **OBRÁZEK**. 6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte další podnabídky, ve kterých chcete provést změny, a upravte hodnoty pomocí tlačítek ◄/►. Tyto úpravy určují vybraný režim uživatele. • **Přejm.rež.uživ.** Slouží k přejmenování přizpůsobených režimů obrazu (**Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**). 1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení** a vyberte **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**. 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte **Správa režimu uživatele**. 3. V okně **Správa režimu uživatele** vyberte **Přejm.rež.uživ.** a stiskněte tlačítko **OK**. 4. V okně **Přejm.rež.uživ.** vyberte požadované znaky pro vybraný režim pomocí tlačítek ▲/▼/◄/►. 5. Po dokončení ukončete operaci stisknutím tlačítka **OK** a **BACK**.

Podnabídka	Funkce a popisy
Jas	Slouží k nastavení jasu obrazu. Při úpravách tohoto parametru se černé oblasti obrazu musí jevit jako černé a v tmavých místech musí zůstat viditelné detaily. Čím je hodnota vyšší, tím je obraz světlejší; čím je hodnota nižší, tím je obraz tmavší. **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**
Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Po nastavení hodnoty **Jas** nastavte maximální úroveň bílé úpravou položky **Kontrast**. Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; nastavením minimální hodnoty bude obraz černobílý. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.
Ostrost	Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý. **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**

Podnabídka	Funkce a popisy
Pokročilé...	• **Výběr Gamma** Gama je vztah mezi jasem vstupního zdroje a obrazu. • **1,6/1,8/2,0/BenQ:** Vyberte tyto hodnoty podle vlastních preferencí. • **2,1/2,2:** Zvyšuje průměrný jas obrazu. Optimální pro osvětlené prostředí, zasedací místnost nebo obývák. • **2,3/2,4:** Optimální pro sledování filmů v zatměném prostředí. • **2,5/2,6/2,8:** Optimální pro sledování filmů, které obsahují především tmavé záběry.  • **Teplota barev** Umožňuje ručně upravit předdefinované režimy teploty barev: 1. Stisknutím **OK** se zobrazí okno Teplota barev. 2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím tlačítek ◄/►. • **Předvolba:** Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle připojeného vstupního signálu. • **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy. • **Chladné:** Bílá barva se zobrazuje do modra. • **Lampa – přir.:** Původní teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je požadován vyšší jas, např. při promítání obrázků v dobře osvětlené místnosti. • **Teplé:** Bílá barva se zobrazuje do červena. ***O teplotách barev:** Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré. • **Červená - zvýšení/Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení:** Upravuje úrovně kontrastu červené, zelené a modré. • **Červená - offset/Zelená - offset/Modrá - offset:** Upravuje úrovně jasu červené, zelené a modré. 3. Po dokončení ukončete operaci stisknutím tlačítka **OK** a **BACK**. **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**

Podnabídka	Funkce a popisy
Pokročilé...	• **Správa barev** Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo. Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev. Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika. Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost. 1. Stiskněte tlačítko **OK** a zobrazí se okno **Správa barev**. 2. Označte **Primární barva** a stisknutím ◄/► vyberte některou z barev **Červená**, **Zelená**, **Modrá**, **Azurová**, **Purpurová** a **Žlutá**.  3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové. 4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené. 5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zvýšení** a stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. 6. Zopakováním kroků 2 až 5 upravte další barvy. 7. Proveďte všechna požadovaná nastavení. 8. Stisknutím **OK** a **BACK** ukončete operaci a uložte nastavení.

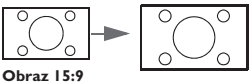
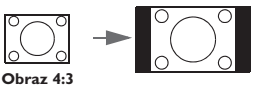
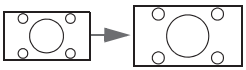
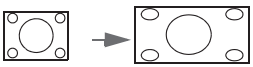
Podnabídka	Funkce a popisy

Pokročilé...	• **CinemaMaster**
	  • **Color Enhancer:** Vylepšuje sytost barev pro zajištění ještě báječnější kvality obrazu.
	  Čím vyšší nastavení, tím je obraz živější.
	  Čím nižší nastavení, tím je obraz měkčí.
	  • **Tón blesku:** Tato nastavitelná položka umožňuje podstatně zvýšit živost obrazu.
	  • **Pixel Enhancer:** Detekuje barevnou změnu mezi objektem a jeho pozadím pro vytvoření zostřeného obrazu s detailními okraji a vylepšenými texturami povrchů.
	  Čím vyšší nastavení, tím je obraz ostřejší.
	  Čím nižší nastavení, tím je obraz jemnější.
	  • **DCTI:** Digitální vylepšení barevných přechodů (Digital Color Transient Improvement) pro omezení rozmazání barev obrazu.
	  • **DLTI:** Digitální vylepšení úrovně přechodů (Digital Level Transient Improvement) pro vylepšené detaily obrazu.
	  • **Motion Enhancer:** Odhaduje změny pohybu mezi jednotlivými snímky a vkládá interpolovaný snímek pro vytvoření měkčího a plynulejšího vjemu při sledování filmů.
	• **Redukce šumu**
	Sníží elektrický šum obrazu způsobený různými přehrávači médií. Čím vyšší hodnota, tím nižší šum.
	• **Dynamická duhovka**
	Slouží ke změně úrovně černé promítaného obrazu pro efektu kontrastního poměru.
	1. Tato funkce nefunguje v režimu 3D.
	2. Když je aktivována funkce Dynamická duhovka, výkon lampy nebude omezen.
	3. Když je vybrán režim SmartEco, Dynamická duhovka je automaticky deaktivována a je v nabídce OSD zobrazena šedě. V tomto případě se zobrazí místní okno.
	• **Režim filmu**
	Vylepšuje kvalitu obrazu při promítání kompozitního obrazu nebo obrazu z filmového disku DVD nebo Blu-ray. Nastavením **Vypnuto** se tato funkce vypne.

Brilliant Color	Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Podnabídka	Funkce a popisy
Úroveň černé barvy	Nastaví stupně šedi obrazu na 0 IRE nebo 7,5 IRE. Videosignál stupňů šedi se měří v jednotkách IRE. V některých oblastech, ve kterých se používá standard NTSC TV, se stupně šedi měří na stupnici od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá); v oblastech, ve kterých převažuje standard PAL nebo japonský standard NTSC, se stupně šedi měří na stupnici od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme vám, abyste nejdříve ověřili vstupní zdroj a zjistili, zda se jedná o hodnotu 0 IRE nebo 7,5 IRE, a poté provedli požadovaný výběr.
Napájení lampy	Slouží k výběru některého z následujících režimů napájení lampy projektoru. • **Normální:** Lampa svítí maximálním jasem. • **Úsporný:** Snižuje hlučnost systému a spotřebu elektrické energie o 30 %. • **SmartEco:** Snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší. Podrobné informace viz „Nastavení Napájení lampy“ na stránce 56.
Resetovat aktuální režim obrazu	Veškeré úpravy provedené pro vybraný **Režim zobrazení** (včetně režimů předvoleb, **Uživatel 1** a **Uživatel 2**) se obnoví na tovární přednastavené hodnoty. 1. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se potvrzující zpráva. 2. Pomocí ◄/► vyberte **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Bude obnoveno výchozí tovární nastavení režimu obrazu. 3. Pokud chcete obnovit další režimy obrazu, opakujte kroky 1 a 2.

Nabídka Zobrazení

Podnabídka	Funkce a popisy
Poměr stran	Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 16:9. Nicméně lze tuto funkci použít k zobrazení promítaného obrazu s odlišným poměrem stran. **Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.** • **Automaticky**  Obraz 15:9 Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. To umožňuje maximálně využít plochu a zachovat poměr stran obrazu. • **4:3**  Obraz 4:3 Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 4:3. • **16:9**  Obraz 16:9 Nastaví obraz tak, že bude zobrazen ve středu promítací plochy s poměrem stran 16:9. • **Širokoúhlé**  Obraz 4:3 Horizontálně roztáhne obraz na šířku promítací plochy. Nedochází ke změně výšky obrazu. • **Anamo. 2,35:1:** Svislé roztažení obrazu odpovídající anamorfnímu objektivu. Zachovává nativní rozlišení v horizontální šířce a změní rozlišení ve svislé výšce **1,321875**krát v porovnání s původním obrazem. • **Anamo. 16:9:** Vodorovné smrštění obrazu odpovídající anamorfnímu objektivu. Zachovává nativní rozlišení ve svislé výšce a změní rozlišení ve vodorovné šířce **0,7565**krát v porovnání s původním obrazem.
Poloha obrazu	Zobrazí okno **Poloha obrazu**. Pomocí směrových tlačítek se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete upravovat polohu promítaného obrazu. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka. **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál.**
Úprava skrytí okrajů	Skryje špatnou kvalitu obrazu na čtyřech okrajích. Čím je tato hodnota vyšší, tím je skryta větší část obrazu, ačkoli plocha obrazu zůstává vyplněná a geometricky přesná. Nastavení 0 znamená, že je zobrazeno 100% obrazu.

Podnabídka	Funkce a popisy
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	• **Horizont. velikost** Slouží k nastavení vodorovné šířky obrazu. ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).** • **Fáze** Slouží k nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).** • **Automaticky (Pouze pro časování RGBHD PC)** Automaticky upravuje fázi a frekvenci. ☞ **Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál.**
3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím 3D kompatibilních videozařízení a dále obsahů, jako jsou například konzole PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray 3D přehrávače (s 3D Blu-ray disky), 3D TV (s 3D kanálem) atd. Po připojení 3D videozařízení k projektoru si nasaďte BenQ 3D brýle, zkontrolujte, zda je zapnuto napájení, a sledujte 3D obsah. ☞ **Při sledování 3D obsahu:** • **Můžete mít dojem, že je obraz posunutý; nejedná se ovšem o závadu výrobku.** • **Při sledování obsahu ve 3D si dopřejte časté přestávky.** • **Pokud cítíte únavu nebo máte jiné nepříjemné pocity, sledování obsahu ve 3D ihned přerušte.** • **Obsah ve 3D sledujte ze vzdálenosti zhruba trojnásobku výšky promítací plochy.** • **Děti a osoby, které trpí přecitlivělostí na světlo a které mají problémy se srdcem nebo jinou zdravotní indispozici, by neměly sledovat žádný obsah ve 3D.** Následující funkce pomáhají vylepšit divácký zážitek ze 3D. • **Režim sych. 3D** Vyberte **DLP-Link** nebo **3D VESA** pro DLP-Link nebo 3D VESA brýle. • **Režim 3D** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor automaticky vybere vhodný 3D formát při rozpoznání 3D obsahu. Pokud projektor nemůže rozpoznat 3D formát, ručně zvolte některý 3D režim podle vašich preferencí. ☞ **Když je tato funkce aktivována:** • **Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží.** • **Nelze nastavit Režim zobrazení.** • **Úprava hloubky 3D** Upraví úroveň hloubky 3D obrázků na promítací ploše. Díky tomu si můžete užívat více přirozených a příjemných efektů 3D obsahu. • **Obrátit 3D syn.** Pokud je 3D obraz deformovaný, aktivováním této funkce přepínejte mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívejte si pohodlnější sledování obsahu ve 3D. ☞ **K této funkci lze přistupovat pomocí dálkového ovladače.**

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Podnabídka	Funkce a popisy
Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Barva pozadí	Slouží k nastavení barvy pozadí, když do projektoru nepřichází žádný signál.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, které logo se zobrazí během spouštění projektoru. Můžete zvolit obrazovku s logem **BenQ**, **Modrou** obrazovku nebo **Černou** obrazovku.
Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz „Volba umístění“ na stránce 16.
Automatické vypnutí	Zabraňuje nepotřebnému promítání, když dlouhou dobu není rozpoznán žádný signál. Podrobné informace viz „Nastavení funkce Automatické vypnutí“ na stránce 56.
Přímé zapnutí	Když je tato funkce nastavena na **Zapnuto**, projektor se automaticky zapne, jakmile je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce. Když je tato funkce nastavena na **Vypnuto**, bude třeba projektor zapnout stisknutím ⏻ na projektoru nebo ⏻ na dálkovém ovladači.
Nastavení nabídky	• **Pozice nabídky** Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). • **Čas zobrazení nabíd.** Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. • **Zpráva připomenutí** Umožňuje nastavit, zda má projektor zobrazovat zprávu s připomenutím, když je obraz skrytý.
Přejmenovat zdroj	Umožňuje přiřadit aktuálnímu vstupnímu zdroji požadovaný název. V okně **Přejmenovat zdroj** vyberte požadované znaky pro připojený zdroj pomocí tlačítek ▲/▼/◄/►. Stisknutím **OK** po dokončení uložíte změny.
Aut. Zdroj	Slouží k nastavení, zda má projektor automaticky vyhledávat vstupní zdroje. Výběrem **Zapnuto** bude projektor vyhledávat vstupní zdroje, dokud nezachytí signál. Pokud je tato funkce nastavena na **Vypnuto**, projektor vybere naposledy použitý vstupní zdroj.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

Podnabídka	Funkce a popisy
Nastavení lampy	• **Rese. časovač lampy** Aktivuje tuto funkci pouze po nainstalování nové lampy. Když vyberete **Reset**, zobrazí se zpráva **„Resetováno úspěšně“**, což znamená, že čas lampy byl vynulován na „0“. • **Počít. provozu lampy** Funkce **Počít. provozu lampy** zobrazuje délku provozu v jednotlivých provozních režimech: Normální, Eko, SmartEco a neřidlo Ekvivalentní hodiny lampy.
Nastavení HDMI	• **Rozsah HDMI** Slouží k výběru typu zdroje vstupu pro signál HDMI. Typ zdroje lze rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů přenášejí různé standardy úrovně jasu. ☞ **Funkce Rozsah HDMI je k dispozici pouze, když je vybrán signál HDMI.** • **CEC** Aktivuje nebo deaktivuje funkci CEC. Když k projektoru připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC pomocí kabelu HDMI, zapnutím zařízení kompatibilního s HDMI CEC se automaticky zapne projektor, zatímco vypnutím projektoru se automaticky vypne zařízení kompatibilní s HDMI CEC. • **Linka pro zapínání** Když je k projektoru připojeno další zařízení, zapnutím zařízení nebo projektoru se zároveň zapne druhé zařízení. • **Linka pro vypínání** Když je k projektoru připojeno zařízení přehrávače, bude při vypnutí projektoru rovněž vypnuto.
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
Testovací vzorek	Aktivací této funkce se zobrazí mřížkový testovací vzorek, který slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
Skryté titulky	• **Povolit skryté titulky** Aktivuje funkci pomocí možnosti Zapnuto, pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky*. *O titulcích Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). • **Verze titulků** Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
Rychlé chlazení	Výběrem možnosti **Zapnuto** se zkrátí interval chlazení projektoru z běžných 90 sekund na přibližně 3 sekundy.

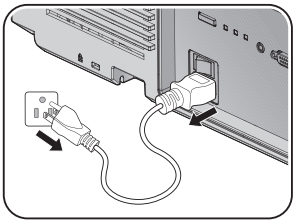
Podnabídka	Funkce a popisy
Režim velké nadm. výš.	Tento režim je určen pro používání ve vysoké nadmořské výšce nebo při vysoké teplotě. Aktivujte tuto funkci, když se nacházíte v nadmořské výšce 1 500 - 3 000 m a okolní teplota je 0°C - 30°C. ⚠ **Nepoužívejte režim Režim velké nadm. výš., pokud se nacházíte v nadmořské výšce 0 - 1500 m a teplota se pohybuje mezi 0°C a 30°C. Pokud zapnete tento režim za těchto podmínek, bude chlazení projektoru přílišné.** Provoz v režimu **Režim velké nadm. výš.** může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlostí ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.
Heslo	Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněného používání můžete nastavit ochranu projektoru heslem. Podrobné informace viz „Využití funkce hesla“ na stránce 35. • **Změnit heslo** Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. • **Zámek napájení** Umožňuje používat projektor pouze osobami, které znají správné heslo.
Zámek kláves	Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když aktivujete tuto funkci výběrem **Zapnuto**, nebudou na projektoru funkční žádná ovládací tlačítka vyjma tlačítka ⏻ **POWER**. Chcete-li tlačítka odemknout, stiskněte a podržte po dobu 3 sekund tlačítko ► na projektoru.
12V spoušť	Slouží k aktivaci nebo deaktivaci výstupu signálu 12V spouště.
Indikátor LED	Když vyberete **Zapnuto**, všechny indikátory LED na projektoru fungují normálně. Další informace najdete v části „Indikátory“ na stránce 62. Když vyberete **Vypnuto**, po zapnutí projektoru a zobrazení úvodní obrazovky nesvítí indikátory LED. Pokud ovšem projektor nefunguje správně, indikátory LED svítí nebo blikají a signalizují, že pravděpodobně došlo k problému. Další informace najdete rovněž v části „Indikátory“ na stránce 62.
Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty. ☞ **Následující nastavení však zůstanou zachována: ISF, Vynul. počít. lampy, Zámek napájení, Režim velké nadm. výš., Heslo.**
ISF	Nabídka kalibrace ISF je zabezpečena heslem a přístup k této nabídce mají pouze autorizovaní správci kalibrace ISF. Nadace ISF (Imaging Science Foundation) věnovala velkou péči vývoji standardů, které se používají v celém odvětví a které slouží k zajištění optimálního výkonu videa. Pro techniky a správce instalací, kteří pracují s těmito standardy, vytvořila tato nadace výukový program, který umožňuje dosáhnout v případě zobrazovacích zařízení BenQ optimální kvality obrazu. Z tohoto důvodu vám doporučujeme, abyste nastavení a kalibraci svěřili technikovi instalací, který absolvoval certifikaci ISF. ☞ **Další informace naleznete na stránkách www.imagingscience.com. Můžete také kontaktovat prodejce projektoru.**

Nabídka Informace

Podnabídka	Funkce a popisy
Zdroj	Zobrazí aktuální zdroj signálu.
Režim zobrazení	Zobrazí aktuální režim obrazu v nabídce OBRÁZEK.
Rozlišení	Zobrazí přirozené (nativní) rozlišení vstupního zdroje.
Systém barev	Zobrazí formát vstupního signálu.
Doba použitelnosti lampy	Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Formát 3D	Zobrazí aktuální 3D režim. K dispozici pouze, když je aktivován **Režim 3D**.
Verze firmware	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

Některé základní informace jsou uvedeny pouze, když se používají určité vstupní zdroje.

Vypnutí projektoru



1. Chcete-li zapnout projektor, stiskněte na dálkovém ovladači, a tím projektor vypnete přímo. Nebo můžete stisknout tlačítko **POWER** na projektoru a objeví se varovná zpráva.

   Znovu stiskněte tlačítko **POWER**.
2. Po skončení ochlazování se **Indikátor NAPÁJENÍ** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
3. Jestliže nebudete projektor delší dobu používat, vypojte síťový kabel ze zásuvky.

- **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**
- **Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete také aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace viz „Rychlé chlazení“ na stránce 48.**
- **Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapněte dalším stisknutím tlačítka POWER, když se ventilátory zastaví a Indikátor NAPÁJENÍ svítí oranžově.**
- **Životnost lampy může být různá podle podmínek prostředí a podle použití.**

Struktura nabídky OSD

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
OBRÁZEK	Režim zobrazení		Funkce ISF zakázána: Jasný/Živé/THX/Hra/Uživatel 1/ Uživatel 2 Funkce ISF povolena: Jasný/Živé/THX/Hra/Uživatel 1/ Uživatel 2/ISF Night/ISF Day Funkce 3D povolena: 3D
	Správa režimu uživatele	Nahrát nastavení z	Funkce ISF zakázána: Jasný/Živé/THX/Hra/Uživatel 1/ Uživatel 2 Funkce ISF povolena: Jasný/Živé/THX/Hra/Uživatel 1/ Uživatel 2/ISF Night/ISF Day
		Přejm.rež.uživ.	
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstín		
	Ostrost		
	Pokročilé	Výběr Gamma	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5 / 2,6/ 2,8/BenQ
		Teplota barev	Předvolba/Červená - zvýšení/ Zelená - zvýšení/Modrá - zvýšení/Červená - offset/Zelená - offset/ Modrá - offset
		Správa barev	Primární barva/Odstín/Zvýšení/ Sytost
		Cinema Master	Color Enhancer/Tón blesku/ Pixel Enhancer/DCTI/DLTI/ Motion Enhancer
		Redukce šumu	
		Dynamická duhovka	Zapnuto/Vypnuto
		Režim filmu	Zapnuto/Vypnuto
	Brilliant Color		Zapnuto/Vypnuto
	Úroveň černé		0 IRE/7,5 IRE
	Napájení lampy		Normální/Úsporný/SmartEco
	Resetovat aktuální režim obrazu		Reset/Zrušit

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
Zobrazení	Poměr stran		Automaticky/4:3/16:9/ Širokoúhlé/ Anamo. 2,35:1/Anamo. 16:9
	Poloha obrazu		
	Úprava skrytí okrajů		Video: 0- 3; ostatní: 0-3
	Počítač a komponenta – ladění YPbPr		Horizont. velikost/Fáze/ Automaticky
	3D	Režim sych. 3D	DLP-Link/3D VESA
		Režim 3D	Automaticky (protože signál má informační rám)/ 3D vyp./Sekvenční rám/ Balení snímku/Nahoře-Dole/ Vedle sebe/Konverze 2D 3D
		Úprava hloubky 3D	
		Obrátit 3D syn.	
Nastavení systému: Základní	Jazyk		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe/ Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk / Български/ Suomi/ Indonesian/Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Barva pozadí		Černá/Modrá/Fialová
	Úvodní obrazovka		BenQ/Černá/Modrá
	Poloha projektoru		Přední/Strop vpředu/Zadní/ Strop vzadu
	Automatické vypnutí		Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Přímé zapnutí		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení nabídky	Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
		Čas zobrazení nabíd.	Vždy zap./5 s/10 s/15 s/ 20 s/25 s/30 s
		Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
	Přejmenovat zdroj		
	Aut. Zdroj		Zapnuto/Vypnuto

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
Nastavení systému: Pokročilé	Nastavení lampy	Vynulovat počít. prov. lampy	Obnovit/Zrušit
		Počít. provozu lampy	Doba použitelnosti lampy/ Ekvivalentní hodiny lampy
	Nastavení HDMI	Rozsah HDMI	Automaticky/Celý rozsah/ Omezený rozsah Celý rozsah: 0 ~ 255 úrovní Omezený rozsah: 16 ~ 235 úrovní
		CEC	Zapnuto/Vypnuto
		Linka pro zapínání	Vypnuto/Obousm ě rná/ Projektor->Zařízení/ Zařízení -> Projektor
		Linka pro vypínání	Zapnuto/Vypnuto
	Přenosová rychlost		9600/19200/38400/57600/ 115200
	Testovací vzorek		Zapnuto/Vypnuto
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Rychlé chlazení		Zapnuto/Vypnuto
	Režim velké nadm. výš.		Zapnuto/Vypnuto
	Heslo	Změnit heslo	
		Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto
	Zámek kláves		Zapnuto/Vypnuto
	12V spoušť		Zapnuto/Vypnuto
	Indikátor LED		Zapnuto/Vypnuto
	Obnov. všechna nast.		Reset/Zrušit
	ISF		Zadejte heslo
Informace	Zdroj		
	Režim zobrazení		
	Rozlišení		
	Systém barev		
	Doba použitelnosti lampy		
	Formát 3D		
	Verze firmware		

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

Před čištěním některé části projektoru vypněte napájení podle správného postupu (viz „Vypnutí projektoru“ na stránce 51), odpojte napájecí kabel a nechte přístroj zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselý čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

Zásadně se nedotýkejte objektivu prsty ani nečistěte povrch objektivu abrazivními materiály. Povrch objektivu mohou poškodit i papírové kapesníky. Vždy používejte pouze vhodný štěteček pro čištění fotografické optiky, hadřík a čistící roztok. Nezkoušejte čisti objektiv, když je projektor zapnutý nebo horký po předchozím používání.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „Vypnutí projektoru“ na stránce 51 a odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a nechte přístroj zcela vychladnout.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.

Skladování projektoru

Před uložením projektoru na delší dobu.

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Přečtěte si prosím část „Technické údaje“ na stránce 64 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte **MENU** s potom pomocí směrových šipek (▲/▼/◄/►) přejděte na **Informace** nebo **Nastavení** > **Informace**.
2. Zobrazí se informace **Ekvivalentní hodiny lampy**.
3. Stisknutím tlačítka **BACK** ukončete operaci.

Prodloužení životnosti lampy

Promítací lampa je spotřební položka. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v části **Napájení lampy** v nabídce OSD.

Nastavení Napájení lampy

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** rovněž prodloužíte životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	100% jas lampy
Úsporný	Ušetří 30 % spotřeby energie lampy
SmartEco	Ušetří až 70 % spotřeby energie lampy v závislosti na úrovni jasu obrazu

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 30%. Použití režimu **SmartEco** snižuje hlučnost systému a spotřebu energie lampy až o 70 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

1. Přejděte na **OBRÁZEK** > **Napájení lampy**.
2. Stisknutím **OK** zobrazíte okno **Napájení lampy**
3. Stisknutím ◄/► přejděte na požadovaný režim a stiskněte **OK**.
4. Stisknutím **BACK** po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.

Nastavení funkce Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní zdroj.

1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Automatické vypnutí**.
2. Stisknutím ◄/► vyberte časový interval. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout** a projektor se po určité době automaticky nevypne.
3. Stisknutím **BACK** po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.

Doba pro výměnu lampy

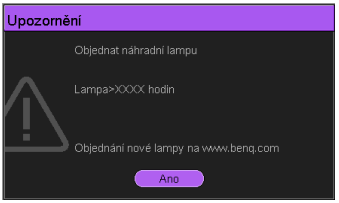
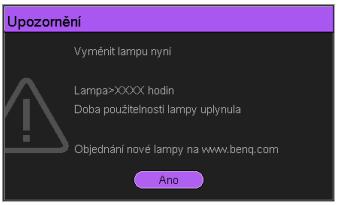
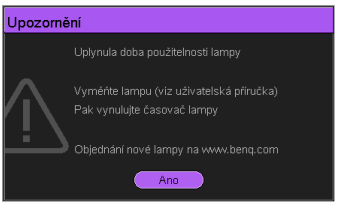
Pokud se kontrolka **Lampa** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

Náhradní lampu můžete zakoupit na webové adrese http://www.benq.com.

⚠ **Kontrolky Lampa a Teplota se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Podrobné informace viz „Indikátory“ na stránce 62.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

☞ **Níže uvedené zprávy slouží jen jako reference. Přípravu a výměnu lampy proveďte podle skutečných pokynů na obrazovce.**

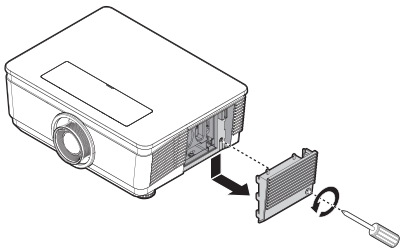
Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu **Úsporný** (viz „Zjišťování doby provozu lampy“ na stránce 56), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva lampy. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka **OK**.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka **OK**.	 
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, **MUSÍTE** lampu vyměnit. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka **OK**.	

☞ **„XXXX“ zobrazené ve výše uvedených zprávách reprezentuje čísla, která se mění v závislosti na modelu.**

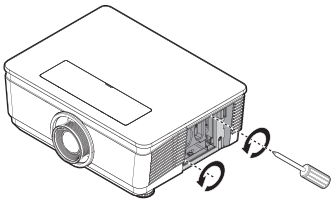
Výměna lampy

⚠
- **Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.**
- **Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.**
- **Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.**
- **Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.**
- **Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.**
- **Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.**
- **Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.**
- **Při manipulaci s vadnými lampami zajistěte kvalitní větrání. Doporučujeme vám, abyste používali dýchací masky, ochranná skla, brýle nebo ochranný štít a nosili ochranný oděv, jakou jsou rukavice.**

1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
2. Uvolněte upevňovací šroub z levé strany.
3. Sejměte kryt přihrádky lampy podle obrázku.

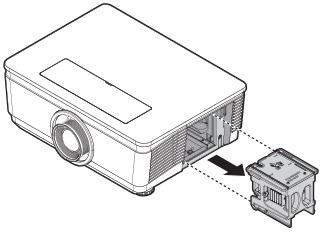


4. Uvolněte dva upevňovací šrouby, které zajišťují lampu.



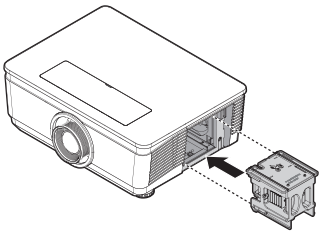
⚠
- **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**
- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**

5. Pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



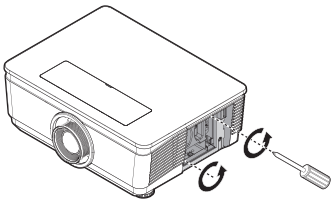
- **Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.**
- **Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
- **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**

6. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.



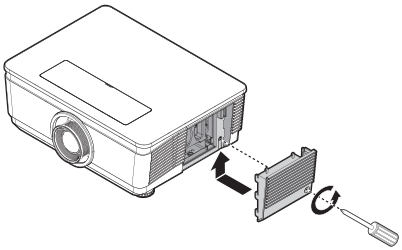
- **Zkontrolujte, zda jsou konektory správně zorientovány.**
- **Pokud cítíte odpor, zvedněte lampu a začněte znovu.**

7. Dotáhněte šrouby, které drží lampu.



- **Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.**
- **Šroub nadměrně nedotahujte.**

8. Nasaďte kryt přihrádky lampy na projektor a utáhněte upevňovací šroub.



9. Zapněte projektor.

Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

10. Po zobrazení úvodního loga vynulování počítadla provozu lampy v nabídce OSD.
    - V nabídce OSD přejděte na položku **Nastavení systému: Pokročilé** > **Vynulovat počít. prov. lampy** a vyberte položku **Reset**.

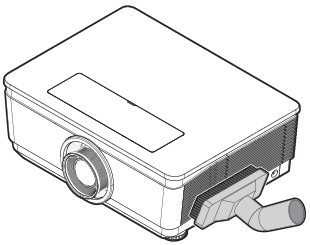
⚠ **Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

Zobrazí se zpráva **„Resetováno úspěšně“**, což znamená, že čas lampy byl vynulován na **„0“**.

Čištění filtru

Vzduchový filtr zabraňuje hromadění prachu na povrchu optických součástek uvnitř projektoru. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, projektor se může přehřívat a může se zhoršit kvalita promítaného obrazu.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel z elektrické zásuvky.
2. Čištění filtru vysavačem.

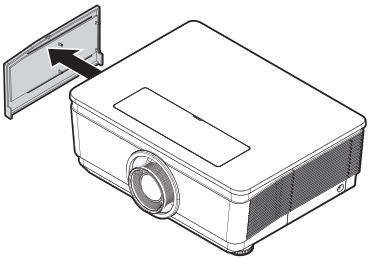


⚠ **Nedoporučujeme provozovat projektor v prašném nebo zakouřeném prostředí, protože může dojít ke zhoršení kvality obrazu. Pokud je filtr silně ucpaný a nelze jej vyčistit, použijte nový.**

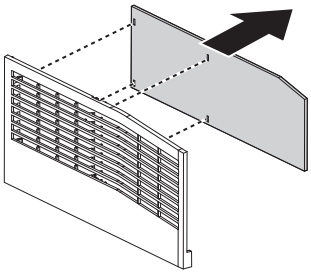
☞ **Pro přístup k filtru doporučujeme použít žebřík. Nedemontujte projektor z nástěnného držáku.**

Výměna filtru

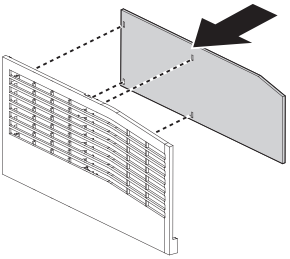
1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel z elektrické zásuvky.
   Očistěte prach z projektoru a okolo větracích otvorů.
   Vysuňte kryt filtru a vyjměte jej z projektoru.



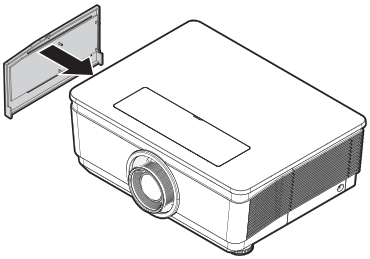
2. Zvedněte filtr z krytu filtru.



3. Nasaďte nový modul filtru nebo nasaďte filtr do krytu.



4. Nasaďte kryt filtru zpět do projektoru a opatrně zatlačte zobrazeným směrem.



- **Filtr neperte ve vodě ani jiné tekutině.**
- **Při výměně lampy je nezbytné rovněž vyměnit (nikoli pouze vyčistit) filtr.**

Indikátory

Indikátor			Stav a popis	
Napájení	Teplota	Lampa		
Události - Napájení				
Orange	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Pohotovostní režim.	
Bliká zeleně	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Napájení je zapnuto	
Zelená	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Normální provoz.	
Bliká oranžově	**Vypnuto**	**Vypnuto**	Projektor chladí.	
Události - Lampa				
Vypnuto	**Vypnuto**	**Bliká červeně**	Inicializace lampy nesvítí.	
Vypnuto	**Vypnuto**	**Červená**	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. **Nebo** 2. Obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.	
Události - Teplota				
Červená	**Červená**	**Vypnuto**	Ventilátory nefungují.	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Červená	**Bliká červeně**	**Vypnuto**		
Červená	**Zelená**	**Vypnuto**		
Červená	**Bliká zeleně**	**Vypnuto**		
Zelená	**Červená**	**Vypnuto**	Chyba teploty 1 (nadměrná teplota).	
Zelená	**Bliká červeně**	**Vypnuto**	Chyba přerušení snímače teploty 1.	
Zelená	**Zelená**	**Vypnuto**	Chyba zkratu snímače teploty 1.	
Zelená	**Bliká zeleně**	**Vypnuto**	Chyba tepelného připojení IC #1 I2C.	
Systémové události				
Zelená	**Vypnuto**	**Červená**	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.	
Bliká červeně	**Vypnuto**	**Vypnuto**		
Červená	**Vypnuto**	**Červená**		
Bliká červeně	**Bliká červeně**	**Bliká červeně**	Stáhněte.	

Odstraňování problémů

Problém	Příčina	Řešení
Projektor se nezapne.	Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
	Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.
	Kryt lampy není bezpečně nasazen.	Správně nasaďte kryt lampy.
Žádný obraz.	Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
	Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
	Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Nestabilní obraz.	Propojovací kabely nejsou bezpečně připojené k projektoru nebo ke zdroji signálu.	Řádně připojte kabely ke správným konektorům.
Obraz je rozmazaný.	Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
	Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.
	Krytka objektivu je stále uzavřená.	Sejměte krytku objektivu.
Dálkový ovladač nefunguje.	Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
	Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky.	Odstraňte překážku.
	Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 7 metrů (23 stop) od projektoru.
3D obsah se nezobrazuje správně.	Baterie 3D brýlí jsou vybité.	Nabijte 3D brýle.
	Nastavení v nabídce **3D** nejsou správná.	Nastavte správně nastavení v nabídce **3D**.
	Váš disk Blu-ray není ve formátu 3D.	Použijte 3D Blu-ray disk a zkuste to znovu.
	Vstupní zdroj nebyl správně vybrán.	Vyberte správný zdroj tlačítkem **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Technické údaje

Specifikace projektoru

Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
- 1080p

Systém zobrazování
- Jednočipový systém DLP™

Clonové číslo objektivu
- STANDARD LS2SD
  - F=2,46 až 2,56, f=22,8 až 28,5mm
- WIDE FIX LS2ST3
  - F=2,55, f=11,5mm
- WIDE ZOOM LS2ST1
  - F=2,5 až 3,1, f=28,5 až 42,75mm
- SEMI LONG LS2LT1
  - F=2,05 až 2,27, f=16,64 až 19,5mm
- LONG ZOOM1 LS2LT2
  - F=2,2 až 2,5, f=44,5 až 74,19mm

Lampa
- Lampa 280 W

Elektrické parametry

Napájení
- 100 – 240 V~
- 50-60 Hz (automaticky)
- 3,7 A

Příkon
- 370 W (max.); < 0,5 W (pohotovost)

Mechanické parametry

Hmotnost
- 8,1 kg

Výstupní terminály

USB
- Typ A (5V/1,5 A)

3D Sync Out x 1

Ovládání

USB
- Typ-B x1

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)
- 9 hrotů x 1

Infračervený přijímač x 2

12 V SPUŠTĚNÍ

12 V= (max. 0,2 A) x 1

Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače
- Vstup RGB
  - D-Sub 15 hrotů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu
- VIDEO
  - RCA konektor x 1
- Vstup signálu SD/HDTV
  - Analogový - komponentní RCA konektor x 3
  - Digitální - HDMI-1 x 1
    HDMI-2/MHL x 1

Požadavky z hlediska životního prostředí

Provozní teplota
- 0°C – 40°C na hladině moře

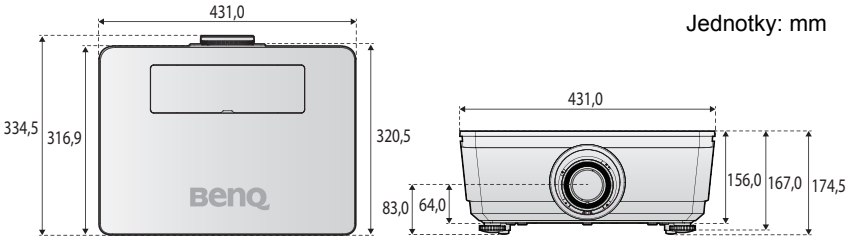
Provozní relativní vlhkost
- 10%-90% (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
- 0 – 1499 m při teplotě 0°C – 35°C
- 1500 – 3000 m při 0°C – 30°C (se zapnutým Režim velké nadm. výš.)

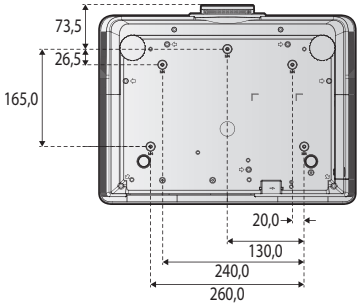
Rozměry

431,0 mm (š) x 167,0 mm (v) x 320,5 mm (h)

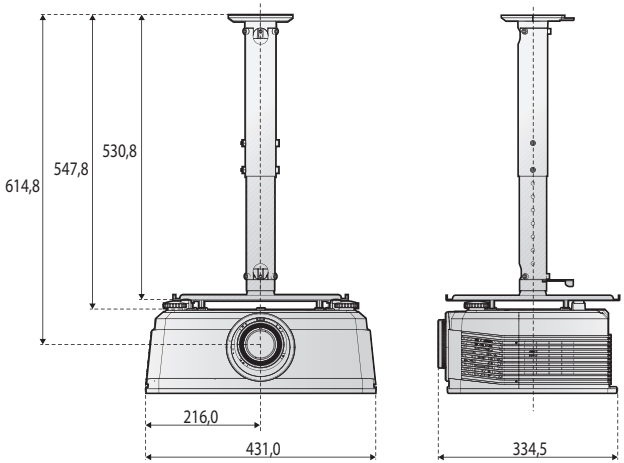
Jednotky: mm



Instalace s upevněním na strop



*Šrouby pro upevnění na strop:
M4 (max. L=12, min. L=10)



Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D Frekvenční rám	3D Nahoře-Dole	3D vedle-sebe
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60,00	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	◎		

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D Frekvenční rám	3D Nahoře-Dole	3D vedle-sebe
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		◎	◎
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

Frekvence 3D zobrazení závisí na souboru EDID a na grafické kartě VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence 3D zobrazení k dispozici.

Podporované frekvence pro vstup komponentní - YPbPr

Formátovat	Rozlišení	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	3D Frekvenční rám
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	◎
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	◎
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Podporované časování pro vstupy Video

Režim Video	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné vlny (MHz)	3D Frekvenční rám
NTSC	15,73	60	3,58	◎
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Podporované frekvence pro vstup HDMI (HDCP)

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D Frekvenční rám	3D Nahoře-Dole	3D vedle-sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			

Rozlišení	Formátovat	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)	3D Frekvenční rám	3D Nahoře-Dole	3D vedle-sebe
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		◎	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		◎	◎
1920 x 1080 při 60Hz	1920 x1080_60 (Reduced Blanking)	60,000	67,500	148,500			
1920 x 1200 při 60Hz	1920 x1200_60 (Reduced Blanking)	59,950	74,038	154,000			
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			

Frekvence zobrazení závisí na souboru EDID a na omezení grafické karty VGA. V závislosti na grafické kartě VGA nemusí být výše uvedené možnosti frekvence zobrazení k dispozici.

Podporované frekvence pro vstup HDMI Video

Formátovat	Rozlišení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	3D Frekvenční rám	3D balení snímku	3D Nahoře-Dole	Vedle sebe 3D
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	◎			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	◎			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		◎	◎	◎
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	◎	◎	◎	◎
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25		◎	◎	◎
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				◎
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				◎
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5			◎	◎
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5			◎	◎

Podporované frekvence pro vstup MHL

Formátovat	Rozlišení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 a 85%, teploty, která musí být mezi 5°C a 28°C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webu www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2011 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podrobnosti o patentu projektoru BenQ viz http://patmarking.benq.com/.