

# UŽIVATELSKÝ MANUÁL



**HD video**

**VODĚODOLNOST AŽ DO 120 METRŮ**  
**4 hodiny záznamu**  
**extrémě citlivý na světlo**  
**HD video**



## GRATULUJEME!

Gratulujeme vám k nové Water Wolf podvodní kameře!

Water Wolf UWC1.1 byl navržen a vyvíjen v Dánsku po dobu tří let, a během té doby byla kamera testována rybáři ve Spojených státech, Austrálii a Evropě.

Doporučujeme navštívit [www.waterwolfhd.com](http://www.waterwolfhd.com) a sledovat instruktážní videa pro tipy a triky, jak začít.

Nahrajte své video na [www.facebook.com/waterwolfhd](https://www.facebook.com/waterwolfhd) a podívejte se, co si další lidé natočili pod vodou.

 /waterwolfhd



## **OBSAH**

|           |                                             |                 |
|-----------|---------------------------------------------|-----------------|
| <b>1</b>  | <b>VYBAVENÍ - CO OBSAHUJE BALENÍ?</b>       | <b>STRANA 4</b> |
| <b>2</b>  | <b>UŽIVATELSKÉ ROZHŘANÍ</b>                 | <b>STRANA 4</b> |
| <b>3</b>  | <b>NATÁČENÍ - JAK ZAČÍT</b>                 | <b>STRANA 4</b> |
| <b>4</b>  | <b>DIODOVÉ SVĚTLO</b>                       | <b>STRANA 4</b> |
| <b>5</b>  | <b>JAK PŘIPOJIT KAMERU</b>                  | <b>STRANA 5</b> |
| <b>6</b>  | <b>ÚČEL MOSAZNÉHO ZÁVAŽÍ</b>                | <b>STRANA 6</b> |
| <b>7</b>  | <b>UNIVERZÁLNÍ NATÁČECÍ DRŽÁK</b>           | <b>STRANA 6</b> |
| <b>8</b>  | <b>OCHRANNÝ KRYT OBJEKTIVU</b>              | <b>STRANA 6</b> |
| <b>9</b>  | <b>PAMĚŤOVÁ KARTA / SD KARTA</b>            | <b>STRANA 6</b> |
| <b>10</b> | <b>PŘENOS SOUBORŮ DO PC</b>                 | <b>STRANA 6</b> |
| <b>11</b> | <b>PŘENOS SOUBORŮ DO MAC</b>                | <b>STRANA 7</b> |
| <b>12</b> | <b>PŘEHRÁVÁNÍ A ÚPRAVA SOUB.DO PC / MAC</b> | <b>STRANA 7</b> |
| <b>13</b> | <b>ÚDRŽBA A PÉČE</b>                        | <b>STRANA 7</b> |
| <b>14</b> | <b>AKTUALIZACE SOFTWARE</b>                 | <b>STRANA 7</b> |
| <b>15</b> | <b>SPECIFIKACE KAMERY</b>                   | <b>STRANA 7</b> |
| <b>16</b> | <b>FILMOVÁNÍ POD VODOU/VLC PLAYER</b>       | <b>STRANA 7</b> |

## 1 VYBAVENÍ - CO OBSAHUJE BALENÍ



- 1. Kamera
- 2. Univerzální rybářský držák
- 3. USB kabel
- 4. Univerzální natáčecí držák

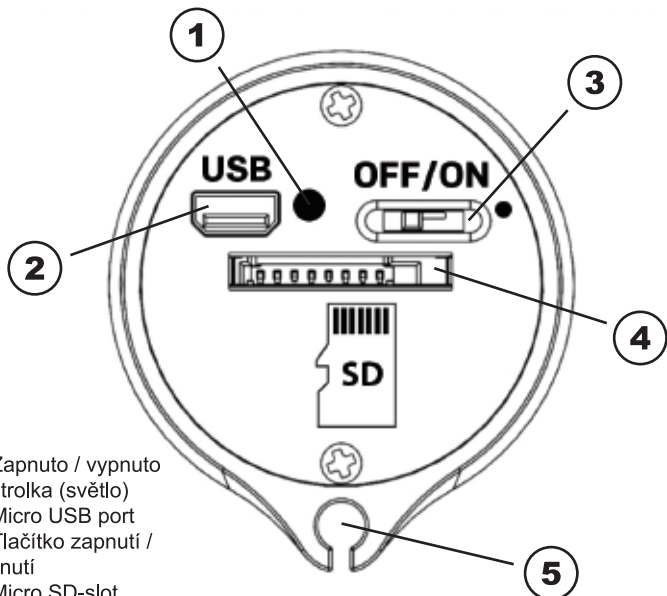
- 5. Adaptér na vidličku
- 6. Ochranný kryt objektivu
- 7. Mosazná závažíčka 3ks
- 8. EVA plovák

## 2 UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

Uživatelské rozhraní kamery najdete po odstranění uzávěru. To se provádí tak, že protáhnete kousek provázku otvorem v uzávěru a zatáhnete. Nebo rukou otáčejte uzávěrem sem a tam a vytáhněte jej. Stročou praxe už to pro vás bude jednoduché.



Nepokoušejte se vytáhnout uzávěr pomocí nástrojů, jako je šroubovák nebo nůž.



- 1. Zapnuto / vypnuto kontrolka (světlo)
- 2. Micro USB port
- 3. Tlačítko zapnutí / vypnutí
- 4. Micro SD-slot
- 5. Otvor pro trubičku

## 3 NATÁČENÍ - JAK ZAČÍT

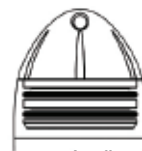
Než začnete kameru používat poprvé:

1. Baterie musí být nabíjeny pomocí dodaného nabíjecího kabelu. Tento kabel by měl být vložen do USB mini portu na kameře a připojen ke zdroji energie USB (tj počítač nebo nabíječka USB). Kontrolka (světlo) kamery zapnuto / vypnuto se rozsvítí modře při nabíjení, a když se vypne, kamera je plně nabitá. Baterie netrpí používáním když není plně nabitá.
2. Umístěte Micro SD kartu nebo Micro SDHD-kartu (nejlépe třída 10), do Micro SD-slotu (4). Štítek by měl směřovat dolů a menší konec karty by měl směřovat dopředu kamery.
3. Vyjměte uzávěr kamery a přepněte tlačítko zapnuto/vypnuto (3) na zapnuto. Po 5 sekundách se kontrolka (světlo) zapnuto/vypnuto (2) rozsvítí červeně zatímco SD karta se načte. Když kontrolka (světlo) zapnuto/vypnuto (1) začne blikat červeně tak v tu chvíli kamera nahrává. Uzávěr lze nyní dát zpět a kamera je připravena ke vstupu do vody.



Kamera nezaznamenává dokud kontrolka zapnutí/vypnutí (1) nezačne blikat červeně. To trvá asi 5 sekund.

4. Při nasazování ochranného krytu na objektiv se vždy ujistěte o správné pozici o-kroužku pro zajištění voděodolnosti.



správně



špatně

5. Po ukončení nahrávání přepněte tlačítko (3) do polohy off.
6. Když je kamera plně nabitá, spojte malý trojúhelník na krytu se 100% potiskem na kameře. Když je baterie používána, nespojujte trojúhelník se 100% potiskem. Nyní můžete říct, zda je nebo není kamera nabitá, to je velice užitečné, když máte více než jednu kameru.



Počkejte, až světlo (1) přestane svítit, než vyjměte SD kartu. Jinak by mohly být data zničena.

**Pamatujte!** Logo musí mířit nahoru (směrem k hladině), když kamera nahrává.

## 4 KONTROLKA (SVĚTLO) ZAPNUTO/VYPNUTO

4 Kontrolka (světlo) ON / OFF má 4 různé světelné indikátory:

- MODRÁ - kamera se nabíjí
- ČERVENÁ - kamera načítá nebo zaznamenává na SD kartu
- BLIKÁ POMALU ČERVENĚ - kamera pracuje
- BLIKÁ RYCHLE ČERVENĚ - SD karta je plná a kamera se vypne po uplynutí 10 sekund. Nebo kameře dojdou baterie a zhasne po 3 sekundách



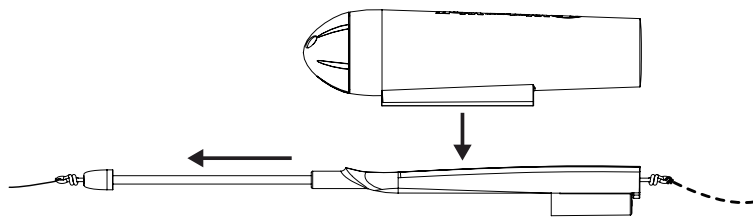
## 5

### JAK PŘIPEVNIT KAMERU

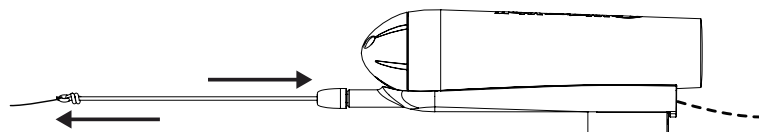
#### 5.1. PŘIPEVNĚNÍ K LOVU NA UMĚLÉ NÁSTRAHY

———— Kmenový vlasec  
----- Vodič

1. Uvažte vodič k přednímu oku a kmenový vlasec k zadnímu oku. Posuňte korálek na trubičku k zadnímu oku a připevněte k držáku kamery.



2. Posuňte korálek na trubičce zpátky k držáku, čímž zajistíte kameru na místě. Táhněte za drát, dokud oko nebude uvnitř držáku. A je to!



Poškození způsobená nahazováním a stahováním kamery jsou výhradní odpovědností vlastníka!

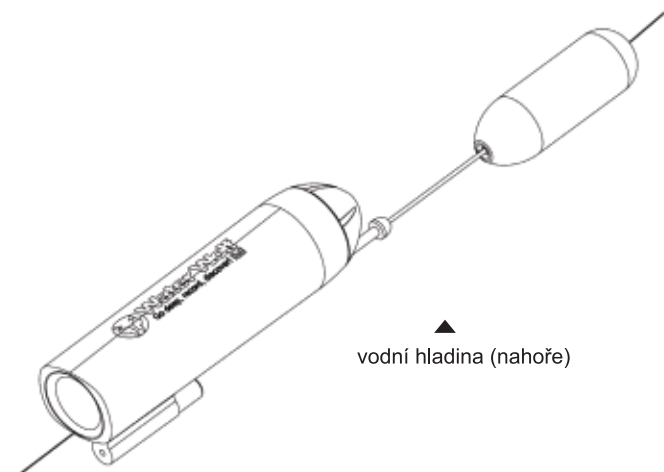
#### 5.2. Montáž pro rybolov se splávkem nebo plovákem

Tato montáž se používá pro rybolov s červy, živou nebo mrtvou nástrahou, a povrchový rybolov s plovoucí nástrahou.

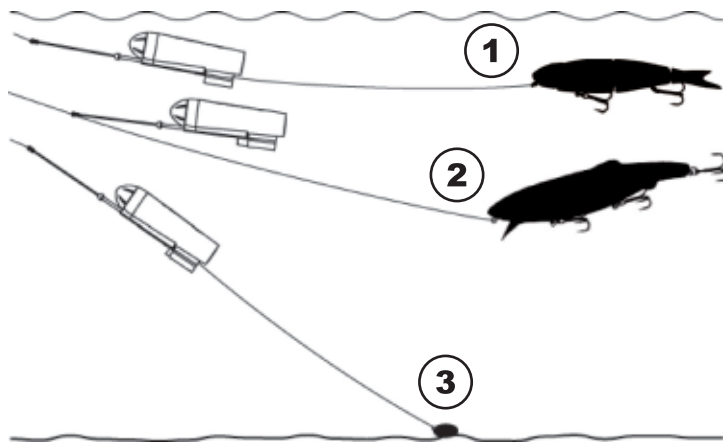
1. Nejprve ta samá základní montáž, která se používá pro lov s umělým nástrahami.

2. Hlavní vlasec je vložen do drážky na plováku a přivázán na ocelovou tyčinku až po oko s trubičkou a to se nachází přibližně v polovině plováku.

#### Použití pro rybolov na hladině s plovákem



#### Další možnos 1 montáže I



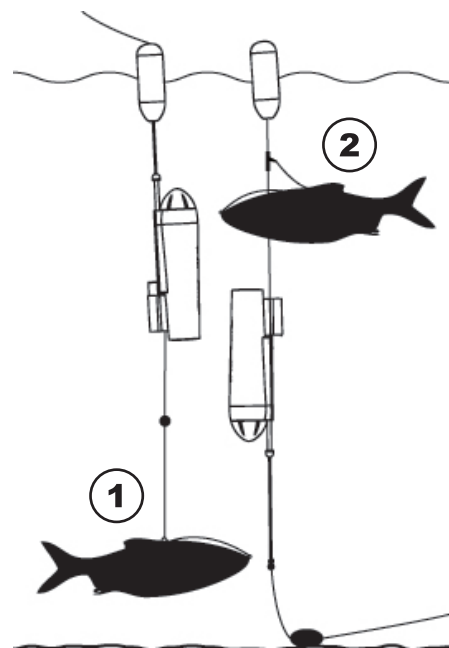
1. Trolling v blízkosti hladiny s nástrahou SG Swim 4 play 19 cm s vloženým 9 g závažím.

2. Trolling v hluboké vodě s SG 3D Herring Wobler 21 cm s 12 g závažím. Kamera je připevněna k očku (3A). Tato montáž brání nástrahám s agresivním chodem způsobovat roztřesení nahrávky.

3. Lov u dna (např. lov kaprů), bez použití závaží. Nebo můžete použít závaží v kombinaci s malým plovákem, který je uchycený na očku (3B)

vzdálenost mezi kamerou a nástrahou by měla být mezi 40 a 100 cm (1 1/2 stopy až 4 stopy) v závislosti na viditelnosti ve vodě.

#### Další možnosti montáže II



1. Rybolov s plovákem s živou nástrahou a 10 g závažím. Olovené závaží umístěné mezi kamerou a rybkou tak aby rybka nemohla plavat příliš blízko u kamery.

2. Rybolov s plovákem a živou nástrahou bez závaží. Kamera natáčí zespodu a je připevněna pomocí závaží na dně. Plovák nemusí dosahovat hladiny vody.



## 6

### ÚČEL MOSAZNÉHO ZÁVAŽÍ

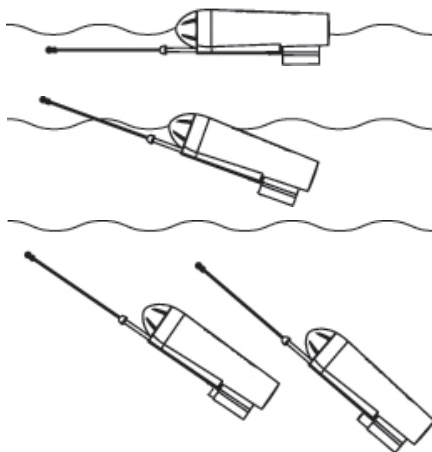
Malé mosazné závaží 9, 12 a 15 gramů dává kameře stabilní chod vodou a umožňuje vyrovnávat kameru tak, aby bez problému následovala nástrahu při rotování nebo změně směru nástrahy.

bez závaží: Plovoucí

S 9 g závažím: přerušovaně na hladině a pod hladinou

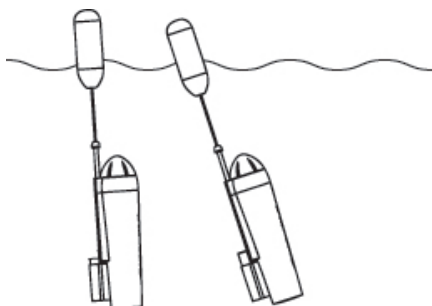
S 12 g závažím: pomalu potápivá

S 15 g závažím: potápivá



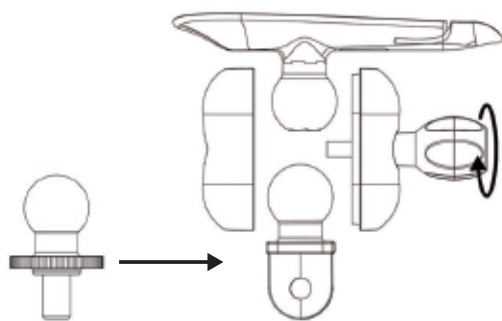
S 12 g závažím a plovákem: větší úhel

S 15 g závažím a plovákem: menší úhel



## 7

### UNIVERZÁLNÍ NATÁČECÍ DRŽÁK



Univerzální natáčecí držák je navržen pro připevnění kamery ke stojanům, tridům, vidličkám atd. Součásti držáku mohou být měněny, takže každá součást bude pasovat k dalším, což vám dává více možností.

## 8

### OCHRANNÝ KRYT OBJEKTIVU



Ochranný kryt objektivu je navržen na ochranu objektivu během transportu, hlavně v případě, kdy je kamera uvázaná na prut.

Kryt objektivu může být připevněn pomocí ocelového nástroje uvnitř drážky na kameře, nebo otočen opačným směrem, když je kamera v držáku. Je snadné otevřít kameru a kryt ocelovým nástrojem, vložte ho do otvoru na konci krytu a táhněte během otáčení. Při zavírání kamery zajistíte otáčením správné umístění O-kroužků a ujistěte se, že je kamera voděodolná.

Konec ocelového nástroje může být použit pro odstranění závažíček.

## 9

### OCHRANNÝ KRYT OBJEKTIVU

Kamera je kompatibilní s Micro SD a Micro SDHC kartou, od 2 GB až 32 GB.



Vložit nebo vyjmout Micro SD kartu (viz kapitola 3. nahrávání - Jak začít) je možné pouze, když je kamera vypnutá.

Říďte se pokyny výrobců Micro SD co se týče teplot a manipulace s kartou

## 10

### PAMĚŤOVÁ KARTA / SD KARTA

1. Vypněte kameru a vyjměte Micro SD kartu. Alternativně, lze kameru připojit k počítači pomocí USB kabelu, a kameru nechat zapnutou.

2. Vložte Micro SD kartu do slotu pro paměťové karty v počítači.

3. Dvakrát klikněte na ikonu "počítač" a najděte "externí harddisk".

4. Dvakrát klikněte na ikonu "externí harddisk".

5. Dvakrát klikněte na "DCIM".

6. Dvakrát klikněte na "100MEDIA". Nyní jsou zobrazena všechna vaše zaznamenané videa.



Pokud máte více než jednu kameru, prosím, vytvářejte samostatné složky pro každou kameru. Jinak to může skončit přepsáním stávajících souborů (jsou přiděleny názvy souborů tak jak jdou za sebou).

## 11

### PŘENOS SOUBORŮ DO MAC

1. Vypněte kameru a vyjměte Micro SD kartu. Alternativně lze kameru připojit k počítači Mac pomocí USB kabelu a kameru nechat zapnutou.
2. Vložte Micro SD kartu do slotu počítače Mac.
3. Karta je rozpoznána počítačem Mac jako externí disk. Dvakrát klikněte na ikonu (externí disk / paměťová jednotka). Nyní jsou zobrazeny všechny záznamy.
4. Zkopírujte nebo přetáhněte a vložte soubory na váš pevný disk.

Mějte na paměti! Máte-li odstranit soubory na SD kartě, musíte je také odstranit ze svého odpadkového koše. V opačném případě budou i nadále zabírat místo na SD kartě.



Pokud máte více než jednu kameru, prosím, vytvářejte samostatné složky pro každou kameru. Jinak to může zkončit přepsáním stávajících souborů (jsou přiděleny názvy souborů podle toho jak jdou za sebou).

## 12

### Přehrávání a úprava souborů v počítači a MAC

#### Přehrávání a úprava filmů na vašem počítači

Na PC si můžete přehrát záznamy z kamery (Mov. Files) v programech jako jsou: Windows Media Player, Media Player Classic, VLC Player, Quicktime player nebo podobně. Soubory je možné upravovat ve volně přístupných programech jako je Movie Maker, Avidemux, VSDC atd.

#### Přehrávání a úprava filmů na vašem MAC

Na MAC budou záznamy z kamery (Mov. Files) přehrávány v programech, jako Quicktime 7, VLC Player, Quicktime Player nebo podobně. Soubory lze upravovat ve volně přístupných programech, jako je iMovie, Avidemux, Lightworks atd.

Apple má standardní přenosovou rychlost pro Mov. Files, takže předtím, než tyto soubory mohou být otevřeny v iMovie nebo QuickTime, program musí provést výpočty se soubory a to může nějaký čas trvat.



Doporučujeme použít VLC Player:  
[www.videolan.org/vlc/](http://www.videolan.org/vlc/)

## 13

### ÚDRŽBA A PÉČE

Kameru s přidělaným uzávěrem lze opláchnout ve vlažné vodě. Následně se vysuší suchým a měkkým hadříkem (ne lépe z mikrovláken).



Nepoužívejte čistý alkohol nebo jiné chemické výrobky, protože by mohli poškodit objektiv kamery!

## 14

### Aktualizace softwaru

Prosím, navštivte [www.waterwolfd.com](http://www.waterwolfd.com) aktualizace a postupujte podle pokynů..

## 15

### SPECIFIKACE KAMERY

|                       |                                              |
|-----------------------|----------------------------------------------|
| Snímač                | 1/4 "megapixelovým CMOS 1-Sensor             |
| Video formát          | 1280x720p HD, 30 FPS, H.264 MOV              |
| Kapacita              | cca. 60 minut záznamu = 4 GB                 |
| Kapacita baterie      | 3,7 V/1200 mAh                               |
| Spotřeba energie      | 1,2 V                                        |
| Napájení              | DC5V1A nebo větší                            |
| Kontinuální záznam    | Cca. 4 hodiny na plně nabitou baterii        |
| Doba nabíjení baterie | cca. 4 hodiny                                |
| Rozhraní              | USB Micro USB 2.0 High Speed                 |
| Typ uložení           | Micro SD-karta nebo SD-HD karta              |
| Paměťová karta        | 2 GB Podporuje - 32 gigabajty TF / Micro SD  |
| Hmotnost              | 65 gramů / 2 ¼ uncí                          |
| Rozměry               | 115x 34 x 31 mm (LxHxB)                      |
| Operativní systém     | Microsoft Windows Win 7 / Win8 nebo novější. |
| Vodotěsnost           | Vodotěsný až do 120 metrů                    |

## 16

### Natáčení pod vodou

Největší překážkou, pokud jde o natáčení je viditelnost pod vodou. Aby bylo možné udělat kvalitní video, kde je jasně viditelná ryba i nástraha.

Viditelnost vody musí být 1 metr a více. Mnohdy řasy a jiné vodní sedimenty - zejména v rybnících a jezerech, způsobí sníženou čistotu vody a tím zhoršenou viditelnost.

Čím hlouběji kameru spouštíte, tím méně barev se objeví v záznamu. Kromě toho řasy a sedimenty budou mít tendenci zbarvovat záznam do zelena.

Pro zvýšení kvality svých nahrávek - pokud vykazují nepřirozené barvy nebo jsou difuzní - je třeba se na ně dívat v režimu Sepia \*.

Otevřete nabídku VLC Player "úpravy a efekty" a zvolte "Sépie" v menu "Colour". To lze provést během přehrávání nahraného videa.

Ve VLC Player je také možné vidět snímek po snímku. Stopněte video kliknutím na tlačítko "space" a přesuňte na další snímek kliknutím na "e". Můžete si uložit snímky z obrazovky, převádět formáty a soubory a stříhat.

