

Určeno
pro Android

Martin Herodek

TABLET

pro úplné
začátečníky



Připojení k počítači a dalším zařízením

Prohlížení webových stránek, e-mail

Přehrávání hudby a videa

Tablet jako fotoalbum a čtečka knih

computer
press

Martin Herodek

Tablet pro úplné začátečníky

**Computer Press
Brno
2014**

Tablet pro úplné začátečníky

Martin Herodek

Obálka: Martin Sodomka

Odpovědný redaktor: Libor Pácl

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Objednávky knih:

<http://knihy.cpress.cz>

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN 978-80-251-4333-9

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2014 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 18 838.

© Albatros Media a. s. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

1. vydání

 **ALBATROS** MEDIA a.s.

Obsah

Úvod	11
Jak číst tuto knihu	11
Co v knize najdete	12
Zpětná vazba od čtenářů	12
Errata	13

ČÁST I

První kroky s tabletem

Kapitola 1

Začínáme	17
Jak vybrat tablet	17
Co najdete v krabici	18
Seznámení s tabletem	19
Složení tabletu a první nabití	19
K čemu slouží jednotlivé prvky na těle tabletu	20
Ovládání	21
Co budete potřebovat	22
Účet Google	22
Připojení k Internetu	22
Počítač	22
Platební karta	22
Znalost angličtiny	22
Shrnutí kapitoly	23

Kapitola 2

První spuštění a základy ovládání	25
Prvotní nastavení tabletu	25
Zapínání a vypínání	29
Základní operace	31
Obrazovka uzamčení	31
Plochy a zástupci	31

Rotace displeje a odlišnosti různých velikých tabletů	33
Tlačítka	34
Hlavní nabídka a panel oznámení	36
Widgety	37
Spouštění a správa běžících aplikací	38
Obnovení továrního nastavení	39
Shrnutí kapitoly	40

Kapitola 3

Práce s textem	41
Textový vstup	41
Používání dotykové klávesnice	42
Psaní na klávesnici	43
Alternativní způsoby psaní	45
Psaní tažením prstu	46
Diktování textu	46
Shrnutí kapitoly	46

Kapitola 4

Připojení k Internetu, počítači a dalším zařízením	47
Bezdrátové moduly	47
Wi-Fi	47
Bluetooth	47
Mobilní data	48
První připojení k Internetu	48
Monitorování přenesených dat	50
Sdílení Internetu	51
Připojení k počítači	51
Úložiště v tabletu a správa souborů	53
Organizace souborů v zařízení	55
Shrnutí kapitoly	56

Kapitola 5

Účet Google a proč jej potřebujete	57
Gmail a jeho zřízení	57
Jak funguje synchronizace	58
Více účtů Google	60
Google Apps na vlastní doménu	60
Propojení tabletu s účtem Google	61
Odebrání účtu Google ze zařízení	63
Služby Google a přechod mezi nimi na počítači	63

Co je to cloud	64
Shrnutí kapitoly	64

Kapitola 6

Aplikace a Google Play	65
Jak stahovat aplikace	65
Nastavení a první aktualizace	65
Hledání a instalace aplikací	68
Tipy na instalování aplikací	69
Instalace pomocí QR kódů	70
Správa nainstalovaných aplikací	70
Změna výchozí aplikace	72
Přesun aplikací na paměťovou kartu	73
Nákup placených aplikací	73
Peněženka Google	74
Zakoupení aplikace	75
Vrácení zakoupené aplikace	76
Nákupy v aplikaci	77
Alternativní způsoby, jak dostat aplikaci do zařízení	78
Instalace aplikace z prohlížeče na počítači	78
Alternativní obchody	78
Instalace z karty	79
Shrnutí kapitoly	80

ČÁST II

Komunikace s tabletem

Kapitola 7

Prohlížení webových stránek	83
Internetový prohlížeč Google Chrome	83
Práce se záložkami	84
Anonymní režim	85
Synchronizace prohlížeče Chrome	86
Další internetové prohlížeče	87
Shrnutí kapitoly	88

Kapitola 8

E-mail	89
Gmail	89
Další e-mailoví poskytovatelé	92
Specializovaná aplikace	92

Univerzální přístup k e-mailu	93
Propojení účtů	93
Shrnutí kapitoly	94
Kapitola 9	
Hodiny a kalendář	95
Budík, hodiny, stopky	95
Budík	95
Další časové funkce	97
Kalendář	97
Úprava kalendářů	99
Vytvoření události	102
Sdílení kalendářů	103
Alternativní aplikace	104
Shrnutí kapitoly	105
Kapitola 10	
Poznámky, úkoly a dokumenty	107
Poznámky	107
Poznámky v Google Keep	107
Další řešení poznámek	110
Úkoly	111
Úkoly v podání Googlu na počítači	111
Úkoly na tabletu	113
Další řešení úkolů	114
Dokumenty	115
Kancelářské balíky	115
Práce s dokumenty na tabletu	116
Shrnutí kapitoly	117
Kapitola 11	
Internetová úložiště	119
Disk Google	119
Synchronizace souborů	120
Disk Google na tabletu	121
Dokumenty Google	123
Spolupráce Disku s dalšími aplikacemi a službami	126
Další internetová úložiště	126
Shrnutí kapitoly	127

Kapitola 12	
Jako v telefonu	129
Kontakty	129
Jak vytvořit nový kontakt	130
Práce s kontakty	132
Export a import kontaktů	133
Telefon	134
Shrnutí kapitoly	134

Kapitola 13	
Cestou necestou s tabletem	135
Mapy Google	135
Vyhledání trasy a navigace	138
Offline navigace	138
Další mapové aplikace	139
Shrnutí kapitoly	140

ČÁST III

Tablet a multimédia

Kapitola 14	
Tablet jako audiopřehrávač	143
Hudba v tabletu	143
Přehrávání hudby	144
Rádio	146
Nákup hudby na Google Play	146
Sluchátka a reproduktory	148
Shrnutí kapitoly	148

Kapitola 15	
Tablet jako videopřehrávač	149
Video v tabletu	149
Problémy při přehrávání	150
Pokročilé požadavky na přehrávání videa	152
Nákup filmů	154
YouTube	154
Ovládání videa	156
Odložené přehrávání	158
Shrnutí kapitoly	159

Kapitola 16

Tablet jako čtečka	161
Čtení elektronických knih	161
Nákup knih na Google Play	162
Práce s knihami v aplikaci Knihy Play	162
Nahrávání vlastních knih do Knih Play	165
Čtení elektronických časopisů	165
Shrnutí kapitoly	166

Kapitola 17

Tablet jako fotoaparát, kamera a album	167
Focení a natáčení videa	167
Základy focení	168
Fotoaparát jako skener	169
Fotoaparát	169
Google Keep a další systémy poznámek	169
Disk Google	170
Specializovaná aplikace	170
Prohlížení obrázků	170
Tablet jako fotorámeček	172
Automaticky spouštěný fotorámeček	172
Kam ukládat obrázky	172
Úpravy fotek a obrázků	173
Úpravy obrázků v Galerii	173
Úpravy obrázků v dalších aplikacích	174
Shrnutí kapitoly	174

ČÁST IV

Tablet na maximum

Kapitola 18

Přízpůsobení tabletu a nastavení	177
Bezdrátová připojení a sítě	177
Wi-Fi	177
Bluetooth	177
Přenesená data	178
Další	179
Zařízení	179
Zvuk	179
Displej	179
Úložíště	179

Baterie	180
Aplikace	180
Uživatelé	181
Osobní	182
Poloha	182
Zabezpečení	182
Jazyk a zadávání	183
Zálohování a obnovení dat	183
Účty	183
Systém	183
Datum a čas	183
Usnadnění	184
Informace o tabletu	184
Zálohování a aktualizace	184
Zálohování	184
Aktualizace	185
Zabezpečení a vzdálený přístup	186
Shrnutí kapitoly	187
 Kapitola 19	
Příslušenství	189
Nabíječky a kabely	189
Paměťové karty	190
Sluchátka a hands-free	191
Stojany, kolébky a klávesnice	193
Pouzdra a fólie	194
Pera a stylusy	195
Exotické příslušenství	196
Shrnutí kapitoly	196
 Kapitola 20	
Výběr aplikací	197
Povinná vybava Androidu	197
Zajímavé aplikace	198
 Rejstřík	213

Úvod

Tablety si za krátkou dobu svojí existence poměrně rychle našly cestu do domácností, na pracovní stoly i do rukou studentů. Na platformě Android můžete vybírat z široké nabídky zařízení nejrůznějších velikostí, výkonů, funkcí a jim odpovídajících cen. Každý uživatel by měl najít tablet, který splní převážnou většinu jeho očekávání a požadavků.

Práce se systémem není komplikovaná a na spoustu věcí přijdete intuitivně sami. Mnoho postupů však v manuálu, je-li vůbec nějaký k tabletu přibalen, nenajdete. Všem, kteří drží tablet s Androidem poprvé v ruce, nechťjí hledat informace na Internetu nebo je zjišťovat od přátel a potřebují ucelený soubor postupů „jak začít“, je určena právě tato kniha.

Jak číst tuto knihu

Platforma Android je hodně pestrá, proto na většině obrázků narazíte na čisté prostředí tabletu Nexus 7, které není vizuálně upraveno (jak tomu u většiny výrobců je). Přestože se prostředí vašeho tabletu může od toho popsaného v knize lišit, v hlavních rysech je to pořád ten samý systém a popsané postupy byste měli zvládnout i na svém zařízení.

Prostředí a některé aplikace jsou u mnoha tabletů provedeny v tmavém motivu a využívají světlé písmo na tmavém podkladu. Snímky obrazovek by byly po vytištění v knize špatně čitelné, proto jsou mnohé obrázky invertovány.

Všechny aplikace, názvy souborů a složek a webové adresy jsou v textu zvýrazněny kurzivou, položky v nabídkách aplikací jsou pak označeny tučně. Na místech, kde se v cestě nabídkami nebo k souboru vyskytuje proměnná část (název účtu, jméno uživatele apod.), je tato část uzavřena do ostrých závorek. V textu narazíte i na následující tři typy speciálních odstavců:



Poznámka: Poznámka doplňuje a rozšiřuje text, najdete zde i odkazy na další související témata.



Tip: Tipy nabídnou praktické rady, jak něco udělat elegantněji, rychleji, efektivněji nebo jak obejít možný problém.



Upozornění: Upozornění poskytuje důležité informace, které mohou mít zásadní vliv na používání zařízení. Tyto pasáže rozhodně při čtení nevynechávejte.

Co v knize najdete

Knih je rozdělena do dvaceti kapitol tematicky rozdělených do čtyř částí. V nich se naučíte:

- **První kroky s tabletem** – seznámíte se jednotlivými prvky na těle tabletu, zařízení poprvé spustíte, nastavíte a osvojíte si jeho ovládání. Naučíte se pracovat s textem, připojit tablet k Internetu a počítači a po vytvoření účtu Google i stahovat a nakupovat aplikace.
- **Komunikace s tabletem** – v této části se naučíte na tabletu prohlížet internetové stránky, pracovat s elektronickou poštou a také nahradit stávající papírová řešení poznámkového bloku, úkolovníku a kalendáře digitální alternativou spravovanou na tabletu. Kvůli dokumentům, tabulkám nebo prezentacím nebudete už muset zapínat počítač, prohlédnete si je na svém zařízení a po umístění na některé z webových úložišť je budete mít k dispozici kdekoliv. Seznámíte se i s možnostmi digitálního adresáře a s mapami na tabletu se vám už nestane, že byste zabloudili.
- **Tablet a multimédia** – ve čtyřech kapitolách se naučíte proměnit tablet v přehrávač hudby a videa, čtečku elektronických knih a časopisů a digitální fotoalbum. Seznámíte se i s možnostmi, jak fotky a videa přímo na tabletu nejen zachytávat, ale i upravovat.
- **Tablet na maximum** – poslední část je zaměřena na detailní popis nastavení, abyste si tablet dokázali přizpůsobit přesně podle osobních preferencí. Nezapomnělo se ani na přehled příslušenství, kterým můžete svoje zařízení rozšířit, a přehled aplikací, jejichž správná volba značně ovlivňuje možnosti použití tabletu v nejrůznějších rolích.



Poznámka: Systém Android se stejně jako služby Googlu, se kterými systém úzce spolupracuje, dynamicky vyvíjí a mění. Některé informace uvedené v knize se tak mohou stát postupem času neaktuálními.

Zpětná vazba od čtenářů

Nakladatelství a vydavatelství Computer Press, které pro vás tuto knihu připravilo, stojí o zpětnou vazbu a bude na vaše podněty a dotazy reagovat. Můžete se obrátit na následující adresy:

Computer Press
Albatros Media a.s., pobočka Brno
IBC
Příkop 4
602 00 Brno

nebo

sefredaktor.pc@albatrosmedia.cz

Computer Press neposkytuje rady ani jakýkoli servis pro aplikace třetích stran. Pokud budete mít dotaz k programu, obraťte se prosím na jeho tvůrce.

Errata

Přestože jsme udělali maximum pro to, abychom zajistili přesnost a správnost obsahu, chybám se úplně vyhnout nelze. Pokud v některé z našich knih najdete chybu, budeme rádi, pokud nám ji oznámíte. Ostatní uživatele tak můžete ušetřit frustrace a nám můžete pomoci zlepšit následující vydání této knihy.

Veškerá existující errata zobrazíte na adrese <http://knihy.cpress.cz/K2178> po klepnutí na odkaz Soubory ke stažení.

ČÁST I

První kroky s tabletem

Kapitola 1:	Začínáme	17
Kapitola 2:	První spuštění a základy ovládání	25
Kapitola 3:	Práce s textem	41
Kapitola 4:	Připojení k Internetu, počítači a dalším zařízením	47
Kapitola 5:	Účet Google a proč jej potřebujete	57
Kapitola 6:	Aplikace a Google Play	65

Kapitola 1

Začínáme

Abyste mohli maximálně využít potenciálu svého tabletu, je potřeba se s ním nejprve seznámit a správně jej nastavit. Na řadu věcí byste došli intuitivně sami, něco by vám možná poradili známí a kamarádi, snadno ale můžete přehlédnout nějakou důležitou věc, která by váš uživatelský zážitek zbytečně ochudila.

Jak vybrat tablet

Při výběru tabletu si nejprve ujasněte, k jakému účelu by měl sloužit. Jako barevná čtečka elektronických knih poslouží i nejlevnější tablet, náročnému hráči zase vyhoví jenom nejvýkonnější modely. Při výběru zvažte následující parametry:

- **Velikost** – velikost celého zařízení se odvíjí od velikosti displeje. Udává se podobně jako u chytrých telefonů, monitorů nebo televizí pomocí úhlopříčky displeje v palcích (palec je 2,54 centimetru). Tablety mají nejčastěji úhlopříčku od sedmi do deseti palců (najdou se i větší výjimky). Menší jsou skladnější, lehčí, hodí se ke každodennímu přenášení, větší naopak nabídnou velkou zobrazovací plochu.
- **Displej** – u displeje se zaměřte na rozlišení. Nízké rozlišení znamená při bližším pohledu viditelné jednotlivé body, zobrazení tak může působit zubatě, písmo nemusí být pěkně vyhlazené. Pokud není cena nejdůležitějším parametrem, volte u sedmpalcových tabletů rozlišení $1\,280 \times 800$ (nebo vyšší), u desetipalcových pak rovnou fullHD ($1\,920 \times 1\,080$).
- **Bezdrátové moduly a konektivita** – snad každý tablet disponuje modulem Wi-Fi a Bluetooth. Pokud chcete být s tabletem neustále online, zvažte zařízení s 3G modulem (tj. se slotem pro SIM kartu). Díky mobilnímu připojení se dostanete na Internet kdekoliv. Řadu tabletů zakoupíte ve dvou variantách lišících se právě přítomností 3G modulu, počítejte s příplatkem od tisícikoruny výše a nezapomeňte ani na datový balíček na samostatné SIM kartě.
- **Výkon a paměť** – více jader procesoru a vyšší takt nemusí (zejména u nejlevnějších tabletů) nezbytně znamenat vyšší výkon, mnohdy tomu tak ale je. Na výkon jsou nejnáročnější špičkové herní tituly a přehrávání videa ve vysokém rozlišení. Naopak na prohlížení webu, čtení knih, hraní jednodušších her nebo sledování videí v běžné kvalitě zase tolik výkonu nepotřebujete. Při výběru zkontrolujte i hodnotu paměti RAM, méně než gigabajt dnes již do tabletu výrobci nedávají; pokud hledáte herní tablet, volte raději zařízení se dvěma nebo více gigabajty RAM.

- **Prostředí** – každý výrobce systém více či méně upravuje a u některých výrobců si tyto úpravy vyžádají nemálo systémových prostředků. Můžete tak narazit na modely, kde papírové hodnoty sice slibují solidní výkon, ten je však z velké části zabrán nenasytností upraveného grafického prostředí.
- **Úložiště** – hodnotu velikosti úložiště uváděnou ve specifikaci nikdy nedostanete k dispozici celou, část zabírá systém. Zvažte, co všechno chcete v tabletu uchovávat a jaké aplikace požadujete. Pokud předpokládáte využití tabletu v roli multimediálního přehrávače, volte model se slotem pro paměťovou kartu, na kterou můžete uložit hodiny hudby, videí a jiného obsahu, zatímco úložiště v tabletu použijete k instalaci aplikací.
- **Multimediální výbava** – u herních a multimediálních tabletů se zaměřte na počet reproduktorů a jejich umístění. Nejvhodnější variantou je dvojice reproduktorů směřujících na uživatele, který si tak může vychutnat stereo a zvuk není zbytečně zkreslen.
- **Fotoaparát** – pokud plánujete tabletem pořizovat fotky nebo videa, neomezujte výběr pouze na počet megapixelů snímače, ale i na kvalitu fotek a možnosti nastavení.

Při výběru tabletu se nebojte zeptat ve svém okolí na praktické zkušenosti, projděte si recenze, vyzkoušejte si tablet v kamenných prodejnách. Nemusí se jednat přímo o vyhlédnutý model, vyzkoušením naživo však získáte přehled a ujasníte si požadavky. Nejdůležitější je volba velikosti (s ní koresponduje hmotnost), displeje (jak moc jemné zobrazení požadujete) a výkonu.

U jednotlivých parametrů platí, že s rostoucími hodnotami roste i cena. Aby byl tablet vyváženým zařízením, parametry se lepší hromadně – s rostoucí úhlopříčkou obvykle roste rozlišení displeje (pěkné jemné zobrazení), výkon (aby utáhl zobrazovací jednotku) i úložiště (aby bylo kam ukládat aplikace a multimediální obsah, které náležitě využijí jak výkon, tak displej). Najdete samozřejmě i tablety, u kterých to nezbytně neplatí a výrobce vtěsna špičkové parametry do kompaktního sedmipalcového těla.

 **Tip:** Vyhněte se nejlevnějším tabletům v cenové hladině pod dva tisíce korun. Většinou mají slabý hardware, nízké rozlišení a při jejich používání snadno na celý koncept tabletů zanevřete jenom kvůli několika ušetřeným stokrátům.

Co najdete v krabici

Po otevření krabice na vás nejčastěji jako první vykoukne samotný tablet. Kromě něj najdete v balení ještě minimálně nabíječku. Ta může být řešena dvěma různými provedeními – tělo do elektrické zásuvky s pevně připojeným kabelem nebo častější varianta samostatného těla, které má na sobě konektor USB. Společně s druhým zmíněným typem by se v krabici měl nacházet ještě USB kabel, který kromě nabíjení (v kombinaci s nabíječkou) využijete i k připojení tabletu k počítači.



Obrázek 1.1 Nabíječka s USB konektorem

Kromě výše uvedeného byste měli najít ještě alespoň malý stručný návod se základním popisem tabletu, přítomnost dalších položek už je jen dobrou vůlí výrobce. Setkat se můžete se sluchátky, paměťovou kartou, pouzdrům či stojánkem.

Seznámení s tabletem

Po vybalení je na čase se s tabletem seznámit, abyste při dalším čtení a používání zbytečně netápali, co že to s ním vlastně máte udělat, abyste docílili zamýšleného výsledku.

Složení tabletu a první nabití

Na rozdíl od telefonů jsou tablety ve většině případů nerozebíratelné. Veškeré kompletování se tak omezuje na instalaci paměťové karty a SIM karty, samozřejmě je-li tablet příslušnými sloty vybaven. Kam kterou kartu zasunout by měl prozradit manuál. Ani jednu ze zmíněných karet zatím instalovat nemusíte, tablet bude funkční i bez nich. Přidat je můžete kdykoliv později.



Obrázek 1.2 Vložení SIM karty do příslušného slotu

Tablet bývá hned po vybalení alespoň částečně nabit. Jelikož jej po prvním spuštění patrně nedáte z ruky, dříve nebo později by si stejně sám řekl o přísun energie. Zkompletujte proto nabíječku (pokud ji tvoří samostatné tělo a USB kabel), zasuněte do zásuvky a připojte k tabletu. Ten se může nabíjet, zatímco budete pokračovat v seznamování se s ním.

K čemu slouží jednotlivé prvky na těle tabletu

Na těle tabletu najdete celou řadu prvků, které slouží k ovládání či připojování dalších periférií. V krabici byste měli najít alespoň krátký manuál s popisem, který prvek k čemu slouží. Následující najdete na každém tabletu:

- **Hlavní vypínač** – krátkým stisknutím vypnete displej, respektive tablet zamknete. Opětovným krátkým stisknutím displej zapnete. Podržením hlavního vypínače tablet zapnete, případně zcela vypnete.
- **Regulace hlasitosti** – dvojtlačítko upravuje hlasitost zvuku reproduktoru či sluchátek, jsou-li připojena. V některých aplikacích lze tomuto tlačítku přiřadit další funkce (např. posun stránky v internetovém prohlížeči).
- **USB konektor** – slouží k připojení tabletu k počítači. Obvykle má podobu microUSB, můžete se však setkat i se starší verzí miniUSB či proprietárním řešením.



Obrázek 1.3 Konektor miniUSB (vlevo) a microUSB (vpravo)

- **Nabíjecí konektor** – ve většině případů slouží USB konektor i k nabíjení, existují však i výjimky, které mají k tomu účelu vyčleněný samostatný konektor.
- **Konektor sluchátek** – slouží k připojení sluchátek, abyste nebyli při poslechu hudby či sledování videa ničím rušeni.
- **Reproduktor** – nejsou-li připojena sluchátka, tablet směřuje veškerý zvukový výstup do reproduktoru.

Tip: Pokud v balení nenajdete ani stručný manuál se základním popisem tabletu, podívejte se na stránky výrobce. Manuály ve formátu PDF najdete nejčastěji v sekci **Podpora** (respektive **Support**), kde vyhledejte svoje zařízení a manuál si stáhněte do počítače.

Kromě výše uvedeného můžete narazit ještě na:

- **Konektor miniHDMI/microHDMI** – s využitím příslušného kabelu lze připojit tablet k televizi a dění na displeji tabletu přenést na mnohem větší obrazovku televize.
- **Slot pro paměťovou kartu** – karta slouží k rozšíření úložiště tabletu.
- **Slot pro SIM kartu** – SIM karta slouží ve většině případů pouze k mobilnímu připojení k Internetu. Mezi tablety však existují výjimky (např. Asus Fonepad), se kterými si běžně zavoláte.
- **Tlačítka pod displejem** – ve většině případů jsou tlačítka, kterými ovládáte systém, realizována softwarově přímo na displeji. U některých výrobců (např. Samsung) se ale setkáte s tlačítky řešenými hardwarově pod displejem.
- **Čočku fotoaparátu a blesk** – obdobně jako u telefonů slouží k focení a natáčení videí.
- **Konektor pro dokovací kolébku** – po umístění tabletu do doku lze využívat další příslušenství, která jsou k doku připojena. Dok je obvykle připojen ke zdroji elektrické energie, tablet se tak může přes zmíněný konektor nabíjet.



Obrázek 1.4 Dokovací konektor v podobě několika kontaktů

Ovládání

V textu průběžně narazíte na několik typů ovládání dotykového displeje:

- **Klepnutí** – „fuknutí“ bříškem prstu na displej na označeném místě. Displeje většiny tabletů mají rezistivní dotykovou vrstvu reagující na vodivou pokožku, nereagují na tlak, fukání na displej nehtem nebo jiným předmětem ignorují.
- **Poklepání** – klepnutí dvakrát za sebou, obdobně jako u myši na počítači.
- **Přejetí** – dotkněte se displeje, posuňte prst v požadovaném směru a poté jej zvedněte.
- **Přetažení** – podržení prstu na displeji (daný objekt se obvykle uvolní), poté posun prstu na cílové místo a následné oddálení prstu od displeje.
- **Přiblížení/oddálení prstů** – toto gesto nejčastěji slouží k úpravě měřítko. Dotkněte se dvěma prsty displeje, a aniž byste je z displeje zvedli, je přibližujte nebo oddalujte, dokud zobrazení neodpovídá vašim představám.

Co budete potřebovat

Kromě tabletu samotného existuje několik drobností, které vám váš společný život mohou usnadnit nebo naopak trochu nepříjemnit, pokud je nebudete mít.

Účet Google

Účet Google představuje vstupní bránu ke službám Googlu jako tvůrce systému Android. Tablet můžete provozovat i bez účtu Google, ochudíte se tak ale o to nejlepší, co tablet nabízí – možnost instalovat aplikace a využívat je k řadě činností, které tablet po vybalení z krabice nezvládne.

Pod pojmem účet Google se skrývá mnohým dobře známý Gmail. Kromě e-mailového řešení můžete v rámci svého účtu přistupovat k mnoha dalším službám a využívat je nejen na tabletu. Jak si účet Google zřídit najdete na straně 57.

Připojení k Internetu

Tablet se obejde i bez připojení k Internetu, podobně jako s účtem Google však ani zdaleka nevyužijete jeho potenciálu. Po připojení můžete instalovat aplikace, prohlížet webové stránky, diskutovat na sociálních sítích, sledovat videa na YouTube, vyřídit e-mail či provést přes Skype videohovor se vzdálenými příbuznými.

Nejčastějším připojením k Internetu je síť Wi-Fi, dnes již poměrně běžná součást mnoha domácností, pracovišť, nákupních center či kaváren. Některé tablety jsou vybaveny 3G modulem a slotem pro SIM kartu – po zasunutí karty s aktivním datovým balíčkem můžete být online kdekoli a nemusíte se spoléhat pouze na dostupnost konektivity přes Wi-Fi.

Počítač

V řadě případů tabletem počítač hravě nahradíte. Zejména při prvním seznamování se se službami Googlu bude nastavení v známém prostředí internetového prohlížeče na počítači rychlejší. Počítač oceníte i jako ukládací doplněk tabletu – můžete na něj zálohovat fotky pořízené tabletem a naopak, zkopírovat z něj hudbu, fotky a filmy do tabletu.

Platební karta

Mnohé aplikace jsou kromě placené varianty k dispozici i bezplatně, nejčastěji s omezenou funkcíností či vybaveny reklamou. Tablet lze pohodlně používat i bez nakupování aplikací, pokud však budete vyžadovat plné verze některých her či aplikací, bez platební karty, se kterou lze platit na Internetu, se neobejdete.

Znalost angličtiny

Stažení aplikace z obchodu zvládnete i bez znalosti angličtiny. Některé aplikace však bohužel nemají prostředí a nabídky lokalizované do češtiny, obdobná situace panuje i v popisech aplikací v obchodě. Angličtinu oceníte i při vyhledávání dalších informací na Internetu, podstatně tím zvýšíte šance, že skutečně zjistíte, co vás zajímá.

Prostředí systému Android je na tabletech plně lokalizováno do češtiny a ta je přístupná na většině tabletů. Na problém můžete narazit pouze u zařízení, která nejsou určena primárně pro náš trh.

Shrnutí kapitoly

Nový tablet jste již vybalili z krabice a seznámili jste se s jednotlivými prvky na jeho těle. Připravili jste si i další pomůcky, které vám seznamování s tabletem usnadní. Pokud jste dosud tablet nezapojili do nabíječky, nabijte jej a můžete směle pokračovat ve čtení další kapitoly, v níž tablet poprvé spustíte.

Kapitola 2

První spuštění a základy ovládání



Již při prvním zapnutí tabletu patrně narazíte na větší či menší odlišnosti mezi tím, co čtete a vidíte na obrázcích v knize a na displeji tabletu. To je dáno tím, že každý výrobce může do systému zasahovat a upravovat jej. Pokud si postupy (nejen) v této kapitole přečtete, neměli byste tápat ani v případě, že jednotlivé obrazovky na displeji vašeho tabletu vypadají úplně jinak.



Upozornění: Některé tablety vyžadují při prvotním zapnutí připojení k Wi-Fi (bez nutnosti další interakce), bez něj vás nepustí k dalšímu kroku úvodního nastavení. Prvotní nastavení proto realizujte v místě s dostupným signálem sítě Wi-Fi, ke které se můžete připojit.

Postupy v této kapitole můžete libovolně zkoušet bez obav, že byste cokoliv pokazili. Pokud se vám podaří tablet „rozladit“, najdete v závěru návod, jak jej uvést do stavu před prvním zapnutím.

Prvotní nastavení tabletu

Nastal čas prvního spuštění tabletu. Podržte chvíli hlavní vypínač – displej se rozsvítí, případně na něm proběhne krátká animace. U některých tabletů je zapnutí provázeno i krátkým zavibrováním přístroje (je-li vybaven vibračním motorkem). Vyčkejte, dokud se na zařízení neobjeví obrazovka s výběrem jazyka.



Poznámka: Start zařízení trvá obvykle několik desítek sekund až jednotek minut, nelekejte se, pokud se po zapnutí nějakou dobu „nic neděje“.

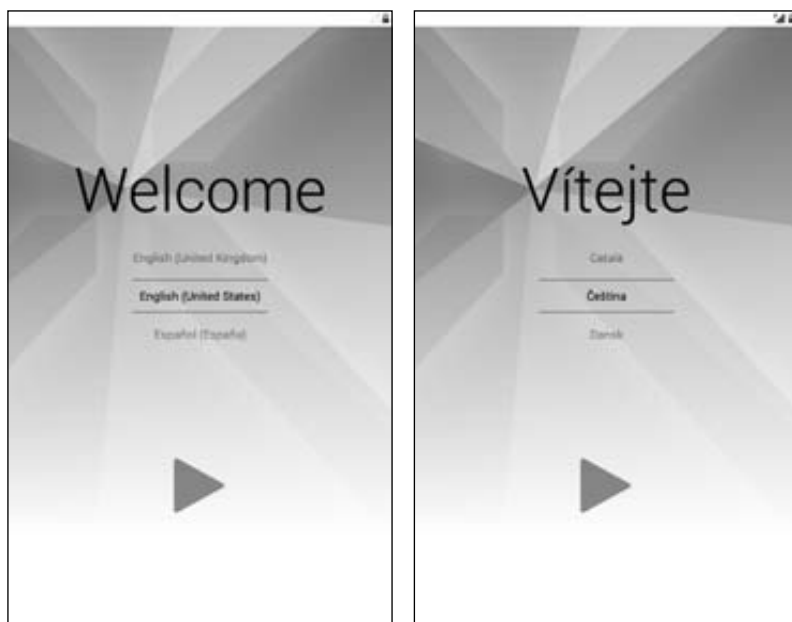
Pokud je ve zvýrazněném poli s výběrem jazyka čeština, můžete klepnout na tlačítko **Další**, případně na šipku vpravo. V opačném případě přejedte svisle přes zvýrazněný jazyk nahoru či dolů, dokud nenajdete češtinu.



Tip: Jestliže jste češtinu nenašli na obvyklém místě mezi písmeny **C** a **D**, zkuste to ještě na konci abecedy za **Z**. Může se stát, že abecední řazení nezná znaky s diakritikou, a proto je zařadí až za běžné znaky anglické abecedy.

Na další obrazovce se tablet může dožadovat připojení k Wi-Fi. Klepněte na požadovanou síť, v zobrazeném dialogovém okně případně vyplňte heslo – jednotlivé znaky zadáváte

podobně jako na klávesnici na počítači. Zadané heslo můžete zkontrolovat zaškrtnutím políčka **Zobrazovat heslo**. K síti Wi-Fi se poté připojíte klepnutím na tlačítko **Připojit**.



Obrázek 2.1 Výběr jazyka



Obrázek 2.2 Výběr sítě Wi-Fi a připojení k ní

Na dalších obrazovkách můžete zadat přihlašovací údaje ke svému účtu Google, případně k dalším službám. Ve všech krocích zvolte **Ne**, **Nyní ne**, **Přeskočit** či podobně pojmenovaná tlačítka. K jednotlivým službám se můžete přihlásit kdykoliv později. Je také možné, že po prvních pokusech s tabletem jej budete chtít uvést do původního stavu (jako po vybalení z krabice) a přihlašovací údaje byste vyplňovali zbytečně. Když budete tablet nebo jiné zařízení s Androidem aktivovat příště, budete přesně vědět, co jednotlivé služby představují, a podle potřeby se k nim budete moct přihlásit i během inicializačního spuštění.



Obrázek 2.3 Přihlášení k účtu Google

Na obrazovce **Google a poloha** můžete povolit (nebo zakázat) zjišťování vaší polohy na základě informací z dostupných sítí Wi-Fi, mobilního operátora (je-li tablet vybaven slotem pro SIM kartu) nebo GPS. Správně vás pak umístí do mapy, případně korektně vyhledají nejbližší restauraci, bankomat apod. Tato nastavení můžete kdykoliv později upravit. Klepnutím na velkou šipku doprava zobrazíte doplnění informací o uživateli, které můžete přeskočit opět pomocí šipky doprava.

Na předposlední obrazovce vás tablet informuje, že jeho používáním souhlasíte se smluvními podmínkami. Po klepnutí na šipku doprava se zobrazí poslední obrazovka a prvotní spuštění dokončíte posledním klepnutím na šipku doprava.

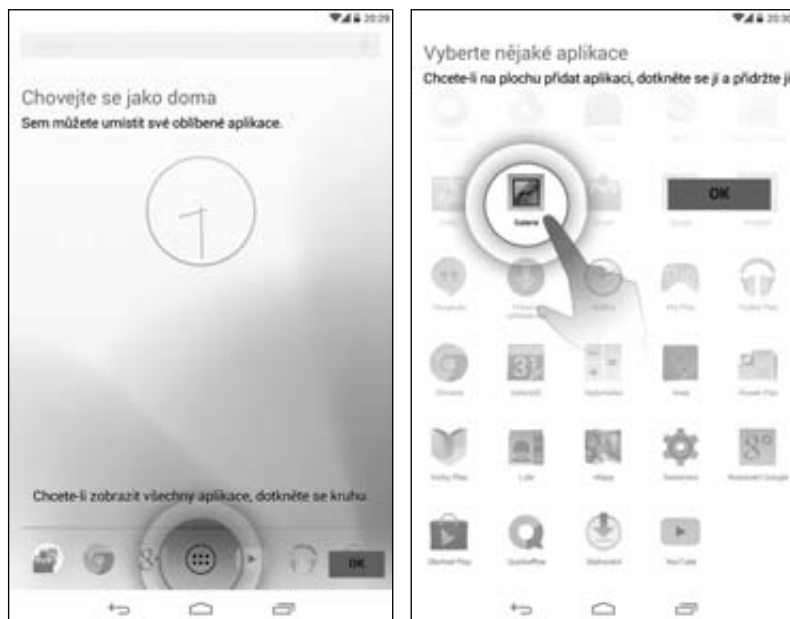


Obrázek 2.4 Nastavení údajů o poloze a informací o uživateli



Obrázek 2.5 Souhlas se smluvními podmínkami a poslední obrazovka prvotního nastavení

Úspěšně jste dokončili proces prvotního spuštění tabletu. Na obrazovce se obvykle zobrazí ještě nápověda, jak pracovat s plochami nebo hlavní nabídkou (podrobněji popsáno dále v této kapitole). Pokud u zařízení provedete obnovu továrního nastavení (viz strana 39), budete tento postup muset zopakovat.



Obrázek 2.6 Nápověda, jak pracovat s plochami a hlavní nabídkou

Zapínání a vypínání

Hlavní vypínač má dvě funkce lišící se délkou stisku. Krátkým stisknutím vypnete displej, nebo jej opět zapnete. Po zapnutí se dostanete nejčastěji na obrazovku uzamčení, která vyžaduje určitou interakci (posun kolečka po displeji, zadání gesta, zadání číselného kódu), abyste se dostali do prostředí systému.

Tablet s vypnutým displejem zůstává v tzv. pohotovostním režimu. V dosahu internetové konektivity může přijímat e-maily, zprávy ze sociálních sítí, stahovat aktualizace aplikací atd., podobně jako je váš telefon stále na příjmu, i když má vypnutý displej.

Dlouhým podržením hlavního vypínače zobrazíte dialogové okno, ve kterém bude jednou z voleb vypnutí (**Vypnout**). Klepněte na ni, případně svou volbu potvrďte v dalším dialogovém okně klepnutím na **OK**, a tablet se vypne. Zapnete jej opětovným podržením hlavního vypínače obdobně, jako jste jej zapnuli poprvé, nebudete však muset absolvovat průchod několika obrazovek s nastavením.



Obrázek 2.7 Obrazovka uzamčení



Obrázek 2.8 Vypnutí tabletu

Tablet nemusíte vůbec vypínat. V pohotovostním režimu je jeho spotřeba nízká a vydrží i několik dní v závislosti na nastavení bezdrátových modulů. Pokud si restart zařízení ne-

vyžádá nějaká aktualizace systému nebo vám nedojde zásoba energie baterie, může tablet „běžet“ třeba i několik měsíců.

Základní operace

Tablet jste poprvé spustili, nastavili, umíte jej zapnout a vypnout. V následujícím textu se seznámíte s jeho ovládáním.

Tip: Nebojte se při seznamování s tabletem experimentovat. Veškeré změny lze uvést do původního stavu obnovením továrního nastavení (postup najdete v závěru této kapitoly).

Obrazovka uzamčení

U zapnutého tabletu se po stisknutí hlavního vypínače zobrazí obrazovka uzamčení. Obvykle na ní najdete hodiny, datum, lze ji doplnit i dalšími informacemi. Ve spodní



Obrázek 2.9 Odemknutí tabletu posunem odemykacího kolečka

části bývá, podle nastaveného zabezpečení, odemykací prvek. Ve výchozím nastavení je to nejčastěji kolečko, jehož posunem do některého z hlavních čtyř směrů tablet odemknete.

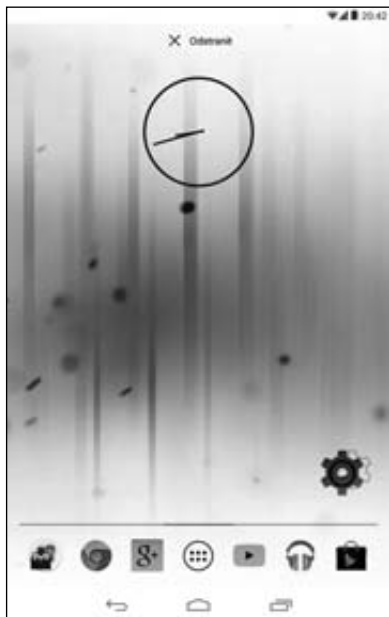
U některých zařízení se setkáte s upraveným odemykacím kolečkem, které odemká displej pouze v jednom směru. Tři zbývající jsou poté vyhrazeny přímému spuštění některých aplikací (fotoaparát, internetový prohlížeč, e-mail apod.). Pokud po stisknutí hlavního vypínače na ploše žádný odemykací prvek nevidíte, zkuste přes plochu pouze přejet prstem. Často stačí na obrazovce uzamčení klepnout na displej a zobrazí se nápověda, jak displej odemknete.

Kromě jednoduchého odemykání tažením prstu můžete později zvolit i vyšší zabezpečení – tablet může vyžadovat zadání gesta nebo číselného kódu. Můžete se vydat i opačnou cestou, kdy tablet po stisknutí hlavního vypínače přímo přejde na pohotovostní plochy bez zobrazení obrazovky uzamčení.

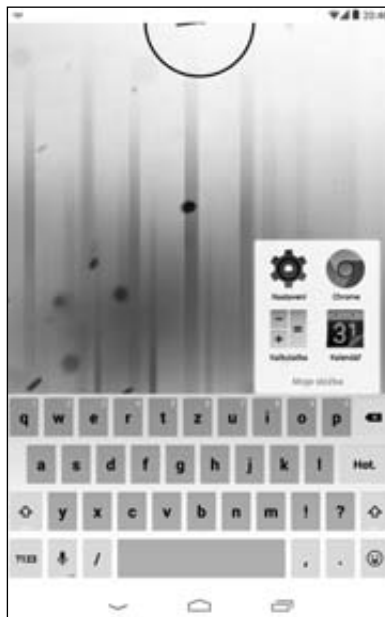
Plochy a zástupci

Po odemknutí tabletu se ocitnete na jedné z pohotovostních ploch. Je to něco podobného, jako znáte z prostředí Windows na počítači. Ploch je několik (zkuste přejet prstem vodorovně přes displej) a slouží k umístění zástupců nejčastěji používaných aplikací, případně widgetů (podrobněji níže).

Na plochách již patrně máte nějaké zástupce aplikací, které nastavil výrobce. Podržte na libovolné ikoně prst, čímž ji můžete přesunout na jiné místo. Pokud přesouvanou ikonu aplikace přiblížíte k okraji obrazovky, zobrazení se automaticky posune na další plochu (pokud nejste na plochách „na kraji“). Jak na plochy umístit další zástupce se dozvíte níže (Hlavní nabídka a panel oznámení na straně 36).



Obrázek 2.10 Přesun zástupce po ploše



Obrázek 2.11 Přejmenování složky

Jednotlivé zástupce můžete na plochách seskupovat do složek. Uchopte libovolného zástupce a přesuňte jej na jiného – složka se vytvoří automaticky. Další zástupce do ní přidáte přetažením. Obsah složky zobrazíte klepnutím na ni, v tomto režimu ji můžete klepnutím na název (**Složka bez názvu**) přejmenovat. Klepnutím na tlačítko **Zpět** nebo mimo složku ji opět zavřete.

Zástupce ze složky vyjmete zobrazením obsahu složky (klepněte na složku) a přesunutím zvoleného zástupce mimo ni (přetáhněte jej na plochu). Složka se chová stejně jako zástupce, můžete ji po plochách libovolně přemísťovat. Zrušíte ji tak, že z ní postupně vyjmete všechny zástupce – jakmile zůstane poslední, složka sama zmizí.

Nejčastěji se setkáte s pěti plochami, z nichž jedna představuje plochu hlavní. Na některých tabletech lze počet ploch změnit. Přiblížte na displeji dva prsty k sobě – pokud se zobrazí zmenšené náhledy ploch, můžete s nimi dále pracovat. Zkuste plochy přesunout (obdobně jako jste přesouvali zástupce na plochách) a změnit tak jejich pořadí. Klepnutím na tlačítko plus na posledním náhledu přidáte další plochu.

Nepotřebné plochy odstraníte jejich přesunutím k hornímu nebo dolnímu okraji displeje, kde se objeví položka **Koš**, **Odstranit**, **Odebrat** apod. Prst uvolněte až v okamžiku, kdy zmíněná položka změní barvu na červenou.

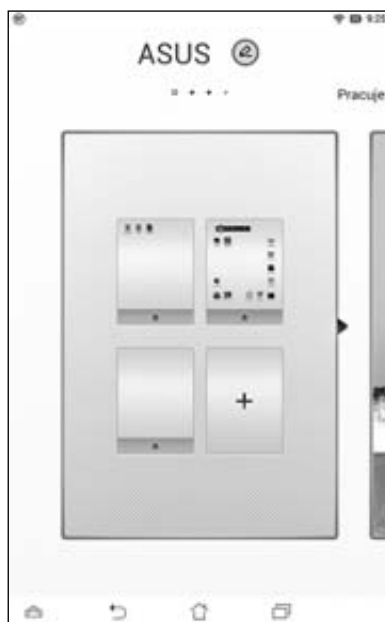


Poznámka: Obvykle nelze odstranit plochu, která není prázdná. Při odstraňování ploch je tedy nejprve musíte „vyčistit“, abyste je mohli odebrat.

Podívejte se, jestli se u náhledů ploch nezobrazuje (obvykle u okraje či v rohu) ikona domečku. Pokud ano, bude u jedné plochy zvýrazněna – to označuje hlavní plochu. Klepnutím na tuto ikonu u jiného náhledu změníte nastavení hlavní plochy.



Tip: Pokud potřebujete vytvořit snímek obrazovky, podržte současně hlavní vypínač a tlačítko snížení hlasitosti. U zařízení s hardwarovými tlačítky pod displejem to bývá kombinace hlavního vypínače a tlačítka **Plocha** (například u značky Samsung).



Obrázek 2.12 Změna počtu ploch

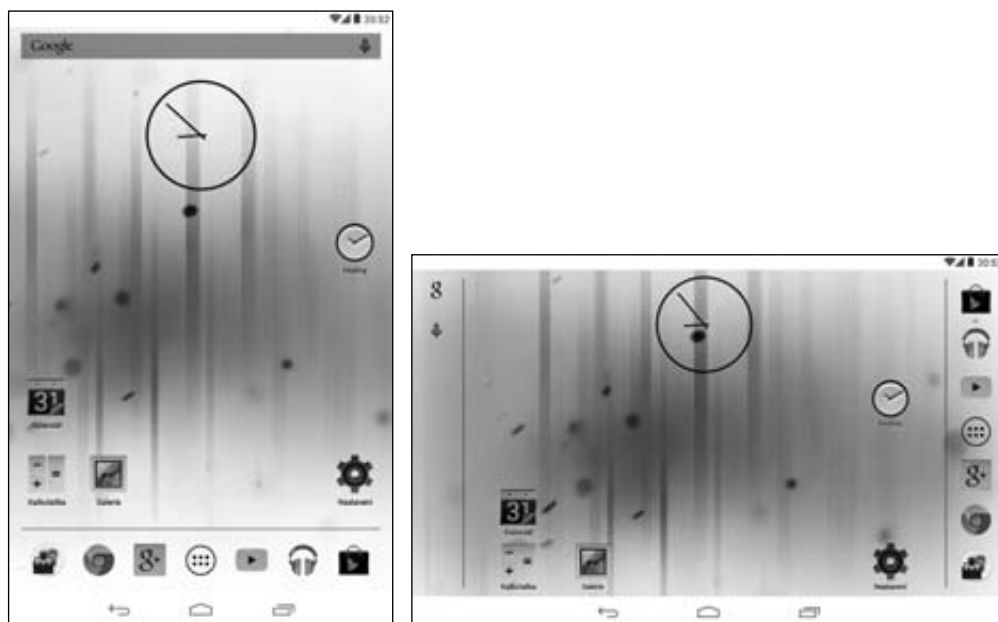
Rotace displeje a odlišnosti různě velkých tabletů

Pokud otočíte tablet na výšku, ve spodní části všech ploch najdete identické ikony. Jedná se o statické zástupce těch aplikací, které nejčastěji používáte, proto se nemění, aby byly hned po ruce. U většiny tabletů je můžete nahradit vlastním výběrem, postup je stejný jako při přesouvání ikon na plochách.

Pokud otočíte tablet na šířku, přeskupí se rozložení na plochách. Ikony obvykle zachovají své místo, pruh se statickými zástupci se u větších tabletů (úhlopříčka displeje 10 palců) přesune opět dolů, u tabletů s menšími úhlopříčkami (7 nebo 8 palců) zůstane u kratší strany displeje. Zatímco u velkých zařízení se předpokládá spíše používání v režimu na šířku, u těch menších je to zobrazení na výšku.



Poznámka: V řadě statických zástupců obvykle najdete uprostřed nebo na krajích přístup do hlavní nabídky (seznam všech aplikací, podrobněji popsán níže). Můžete však narazit na tablety, které hlavní nabídku nemají, a veškeré aplikace najdete přímo na plochách. Taková zařízení většinou nabídnou mnohem větší možnosti nastavení a úpravy ploch.



Obrázek 2.13 Hlavní plocha v zobrazení na výšku a na šířku

Tlačítka

Kromě hardwarových tlačítek na bocích tabletu najdete další tlačítka ve spodní části displeje. Ta mohou být podle výrobce řešena dvěma způsoby – softwarově, kdy jsou vykreslena přímo na displeji v černém pruhu u jeho spodního okraje, nebo hardwarově, která najdete pod displejem. Provedení hardwarových tlačítek je nejčastěji v senzorové variantě, kdy vypadají jako pouze „nakreslená“ na okraji lemujícím displej. Stačí se jich však dotknout a zareagují. Ojediněle narazíte na hardwarové tlačítko v podobě skutečného tlačítka, nejčastěji umístěného uprostřed.

Jako provedení se různí i počet tlačítek a jejich funkce. Nejčastěji se setkáte s následujícími:

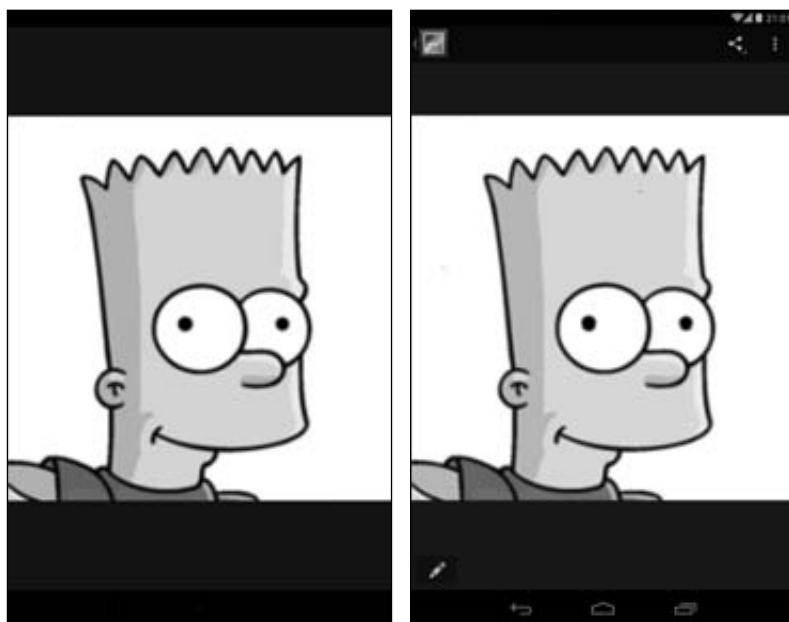
- **Zpět** – tlačítko vás vrátí o krok zpátky, v nabídkách se dostanete na vyšší úroveň. Většinou má podobu zahnuté šipky.
- **Plocha** – tlačítko s ikonou domečku vás kdykoliv přenese na poslední navštívenou plochu, opětovným stisknutím se dostanete na plochu hlavní. Nejčastěji je umístěno uprostřed.
- **Poslední aplikace** – dva obdélníky za sebou zpřístupňují seznam naposledy spuštěných aplikací. Pokud zařízení tímto tlačítkem nedisponuje, plní jeho funkci většinou podržení tlačítka **Plocha**.
- **Menu** – tlačítko se třemi tečkami nebo čárkami pod sebou zobrazuje místní nabídku s dalšími volbami. Není-li zobrazeno pod displejem, hledejte v pravém horním rohu.

Kromě výše uvedených se můžete setkat i s dalšími, která výrobce přidal k těm běžným navíc:

- **Vyhledávání** – tlačítko se symbolem lupy spustí vyhledávání. Setkáte se s ním spíše na starších zařízeních.
- **Regulace hlasitosti** – nejčastěji se symboly plus a minus. Přestože je tablet vybaven hardwarovým regulátorem, může být toto ovládání zdvojeno i do podoby softwarových tlačítek.
- **Speciální nabídka** – někteří výrobci přidávají speciální aplikace a nastavení. Ta mohou být přístupná z příslušné nabídky, kterou zobrazíte právě tímto tlačítkem.
- **Skrytí tlačítek** – některé tablety umožňují uživateli, aby softwarový pruh s tlačítky kdykoliv skryl a mohl tak využít celou plochu displeje.

U tabletů, které mají tlačítka pod displejem řešena softwarově (vykreslují se přímo na displeji), mohou tato v některých aplikacích (jako je třeba *Galerie*) sama „zmizet“, aby nerušila. Zobrazení tlačítek obnovíte nejčastěji jedním z následujících postupů:

- Jsou-li na obvyklém místě tlačítek zobrazeny pouze tři nevýrazné tečky (například při zobrazení obrázku při prohlížení v *Galerii*), klepněte na displej.
- Pokud nejsou tlačítka ani černý pruh, ve kterém bývají umístěna, vidět, zkuste přejet prstem od kraje displeje (kde by měla být tlačítka v závislosti na natočení zařízení zobrazena) směrem ke středu. Pokud nepomůže toto gesto, zkuste stejné realizovat u horní strany displeje.



Obrázek 2.14 Skrytá a zobrazená tlačítka v *Galerii*

Hlavní nabídka a panel oznámení

Hlavní nabídka je určitou alternativou nabídky Start, kterou znáte z počítačových Windows. Najdete zde veškeré nainstalované aplikace. V nabídce se obvykle pohybujete horizontálně. Za poslední obrazovkou aplikací navazuje nabídka widgetů (podrobněji níže). Mezi widgety a aplikacemi se můžete také rychle přepnout pomocí karet v záhlaví.

Tip: Zkuste v hlavní nabídce klepnout na tlačítko **Menu** (je-li dostupné). Obvykle se zobrazí možnosti řazení aplikací, pomocí kterých je seřadíte podle osobních preferencí.

Na libovolné aplikaci v hlavní nabídce podržte prst. Tablet se po chvíli přepne na plochy, na které můžete aplikaci, kterou stále „držíte“, umístit jako zástupce. Pokud se umístění nepovede napoprvé nebo jej chcete změnit, postupujte, jako když jste upravovali umístění zástupců při seznamování s plochami.

Nepotřebné zástupce, stejně jako widgety, odstraníte z ploch podržením a poté přesunutím k hornímu okraji displeje na pole **Odstranit**. O aplikaci nepřijde, ta je stále k dispozici v hlavní nabídce.

Upozornění: Pokud váš tablet nemá hlavní nabídku a veškeré aplikace najdete přímo na plochách, jejich přesunem k hornímu okraji displeje je odinstalujete (platí to pro aplikace, které odinstalovat lze). Poznáte to i podle označení pole, kam aplikaci přesouváte – místo **Odstranit** bude označeno **Odinstalovat**.

Každá funkce tabletu je reprezentována aplikací. Některé aplikace sdružují více funkcí, například v aplikaci *Hodiny* najdete aktuální čas, budík, stopky a časovač. V případě chytrého telefonu s Androidem byste mezi aplikacemi našli *Telefon* nebo *SMS a MMS*. Kromě aplikací v tabletu můžete další (s nejrůznějšími funkcemi) doinstalovat a zásadně tak změnit funkčnost celého zařízení. Instalování aplikací je podrobně popsáno v kapitole 6, Aplikace a Google Play.

Panel oznámení zobrazíte tažením prstu od horního okraje (v levé části) displeje směrem dolů. Skryjete jej gestem opačným. V panelu oznámení najdete veškerá



Obrázek 2.15 Hlavní nabídka se všemi aplikacemi



Obrázek 2.16 Odstranění zástupce z plochy

oznámení, kterými se jednotlivé aplikace nebo systém hlásí o vaši pozornost. Objevují se zde příchozí e-maily, upozornění na aktualizace aplikací, oznámení o dokončeném stahování souboru z Internetu apod.

Nové oznámení se zpravidla zobrazí jako ikona v horní části displeje za doprovodu akustického upozornění (podle nastavení). Zobrazením panelu oznámení si můžete prohlédnout jeho podrobnosti, klepnutím na něj přejdete přímo do příslušné aplikace. Pokud se momentálně nechcete oznámení věnovat, přejedte přes něj vodorovně prstem – oznámení (pouze oznámení) smažete. Všechna oznámení odstraníte hromadně klepnutím na tlačítko s křížkem nebo vodorovnými pruhy kaskádově nad sebou.

Panel oznámení často nese přepínače bezdrátových modulů. Pokud je nenajdete přímo v něm, zkuste panel zobrazit běžným gestem, ovšem v pravé části displeje. Na telefonech lze tyto dvě podoby přepínat, na tabletech jsou rozděleny do samostatných panelů.



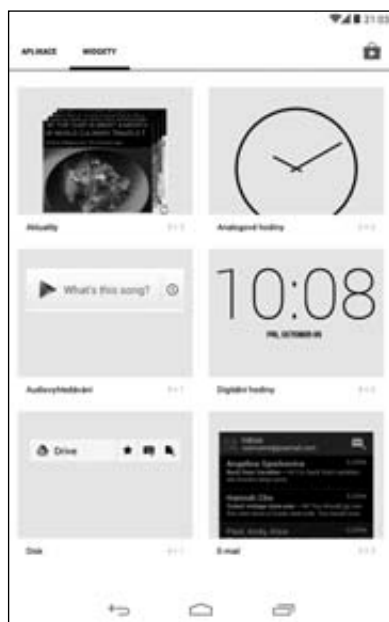
Obrázek 2.17 Panel oznámení s běžícími stopkami, časovačem a oznámením o nově vytvořeném snímku obrazovky



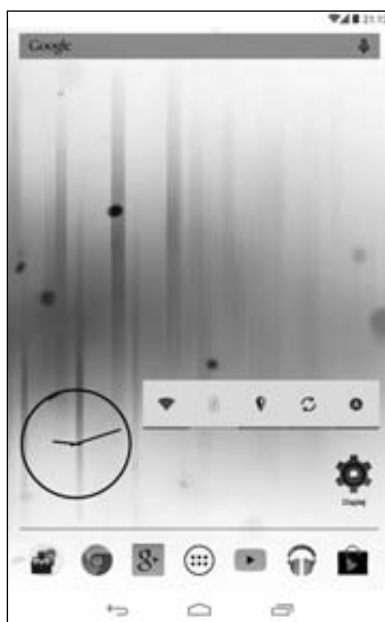
Obrázek 2.18 Panel oznámení s přepínači bezdrátových modulů

Widgety

Widgety jsou užitečné miniaplikace, které poskytují informace nebo jednoduchou funkci, umísťované přímo na plochy. Nejčastěji se jedná o hodiny, výpis kalendáře, předpověď počasí, ovládání hudebního přehrávače, zkratku na internetovou stránku atd. V mnoha případech není potřeba otevírat aplikaci – abyste zjistili potřebné informace, postačí pohled na příslušný widget.



Obrázek 2.19 Nabídka widgetů



Obrázek 2.20 Widget s hodinami, nastavením bezdrátových modulů a zkratka do nastavení displeje

Widgety najdete nejčastěji v hlavní nabídce na samostatné kartě **Widgety**. To je vlastně jen zkratka, protože přehled dostupných widgetů volně navazuje na přehled všech aplikací v hlavní nabídce. Kromě systémových a předinstalovaných widgetů získáte další buď společně s nějakou aplikací (například nejrůznější kalendáře disponují širokou nabídkou widgetů), nebo samostatně, kdy se jedná o jednoúčelové pomocníky. Sem patří například přepínače bezdrátových modulů.

Widget umístíte na plochu podobně jako zástupce aplikace. U widgetů umožňujících další nastavení (například u počasí volba místa) se widget po umístění na další konfiguraci sám dotáže.



Poznámka: Některé widgety nebude možné umístit na plochy, dokud do tabletu nezadáte účet Google (se kterým by mohly spolupracovat).

Spouštění a správa běžících aplikací

Aplikaci spustíte jednoduše klepnutím na její ikonu. Nezáleží, jestli tak učiníte na ploše klepnutím na zástupce aplikace, v hlavní nabídce přímo na ikonu aplikace nebo třeba v panelu oznámení, kam jste umístili zástupce pomocí nějaké doinstalované aplikace.

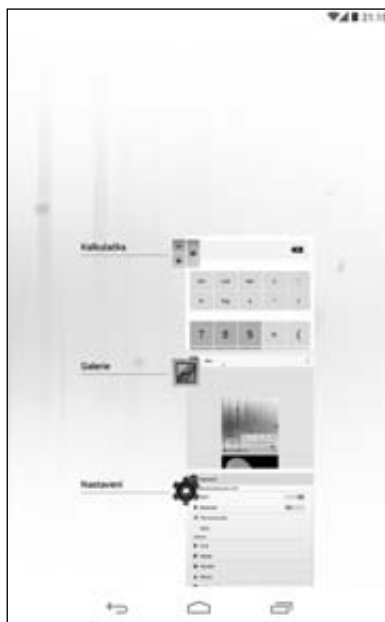
Jakmile chcete aplikaci opustit, klepněte na tlačítko **Plocha**. Tím se dostanete na poslední plochu, opětovným klepnutím na toto tlačítko se dostanete na plochu hlavní. Pokud postup-

ně spustíte více aplikací, můžete se mezi nimi elegantně přepínat bez nutnosti pokaždé se vracet na plochy a hledat další aplikaci na nich nebo v hlavní nabídce.

Klepněte na tlačítko **Poslední aplikace** (případně podržením tlačítka **Plocha**), kterým zobrazíte seznam naposled spuštěných aplikací. Přejetím prstem ve směru seznamu jím listujete, klepnutím na aplikaci ji opět přenesete do popředí.

Systém sám hlídá dostupné systémové prostředky a nevyužívané aplikace postupně sám podle potřeby ukončuje. Pokud však potřebujete uvolnit maximum systémových prostředků (zejména paměti RAM) například kvůli náročné hře, můžete tak učinit i manuálně. Klepnutím na tlačítko **Poslední aplikace** zobrazte spuštěné aplikace a přejetím prstu přes aplikaci kolmo na seznam ji ukončete. Takto zavřete všechny aplikace.

Tip: Některé tablety mají v seznamu naposledy spuštěných aplikací i „mazací“ tlačítko. Klepnutím na něj zavřete všechny aplikace, aniž byste je museli zavírat ručně jednu po druhé.



Obrázek 2.21 Seznam naposledy spuštěných aplikací



Obrázek 2.22 Ukončení aplikace v zobrazení na šířku

Obnovení továrního nastavení

Tablet můžete kdykoliv uvést do stavu, v jakém jste jej našli při prvním zapnutí. Vyhledejte aplikaci *Nastavení* a spusťte ji.