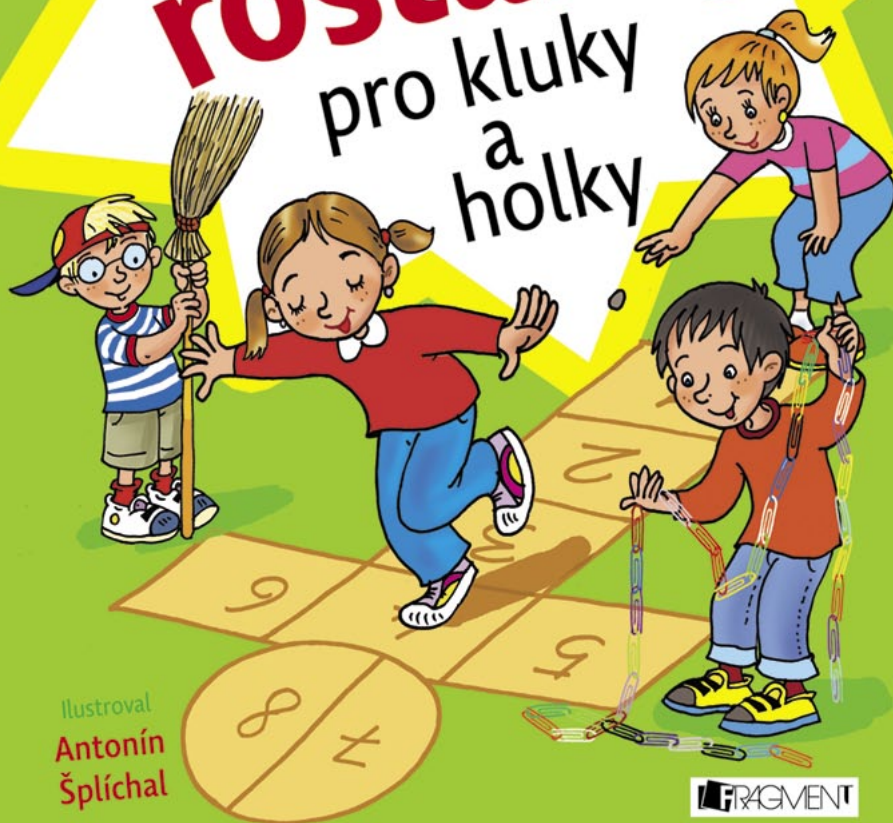


Super hry a roštárny

pro kluky
a
holky



ilustroval
**Antonín
Šplíchal**

FRAGMENT

SUPER HRY A ROŠTÁRNY PRO KLUKY A HOLKY

také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz



Ilustroval Antonín Šplíchal
Super hry a rošťárny pro kluky a holky – e-kniha
Copyright © Fragment, 2013

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

Super hry
a
roštárny
pro kluky
a
holky

OBSAH

HRY BEZ POMŮCEK

1. Kuba řekl	5
2. Nebe – země	6
3. Tleskána	7
4. Na kočku a myš	8
5. Jednoruká baba	9
6. Lavinová honička	10
7. Na sedavou bábu	11
8. Na sochy	12
9. Král vysílá své vojsko	13
10. Cukr – káva	14
11. Kdo to uhodne?	15
12. Honzo, vstávej!	16
13. Na mrkanou	17
14. Pan čáp ztratil čepičku	18
15. Přijela babička z Číny	19
16. Rybičky, rybičky, rybáři jedou....	20
17. Procházka zoologickou zahradou	21

HRY SE ZVLÁŠTNÍMI POMŮCKAMI

18. Co zmizelo?	22
19. Koště	23
20. Samá voda	24
21. Nebe – peklo – ráj	25

22. Skákání panáka	26
23. Škatulata, škatulata, hejbejte se	27
24. Čára	28
25. Řetěz	29
26. Foukanda	30
27. Zkouška hmatu	31

HRY S PAPIREM A TUŽKOU

28. Skryté slovo	32
29. Šest čtverců	33
30. Slovní korálky	34
31. Sbírání lístků	35
32. Kdo jsem?	36
33. Hledej nejvyšší číslo	37
34. Rozstříhaná zpráva	38
35. Korektoři	39

HRY S MÍČEM, SKÁKACÍ GUMOU NEBO ŠVIHADLEM

36. Školka se skákací gumou	40
37. Polívka se vaří	42
38. Na jelena	43
39. Školka s míčem	44
40. Školka se švihadlem	46

1. KUBA ŘEKL

Další názvy hry: Simon says (hojně využívaná hra v hodinách angličtiny)

Počet hráčů: libovolný

Přínos hry: rozvoj soustředěnosti, pozornosti

Pravidla hry: Hráči stojí rozestavěni po místnosti, v tělocvičně, na hřišti. „Kuba“ (jeden zvolený hráč) stojí čelem k nim a vydává postupně jasné, krátké rozkazy: „Vzpažit! Vlevo v bok! Vpravo v bok! Dřep! Poskok na levé noze!“ apod.

Hráči musí povel vykonat, ale jen tehdy, jestliže před samotným povelům zazní slova: „Kuba řekl:“. Pokud Kuba řekne povel bez toho, že by ho uvedl těmito slovy, hráči ho vykonat nesmí. Kdo se splete, vypadává ze hry. Vítězem je hráč, který ve hře zůstane jako poslední.



2. NEBE – ZEMĚ

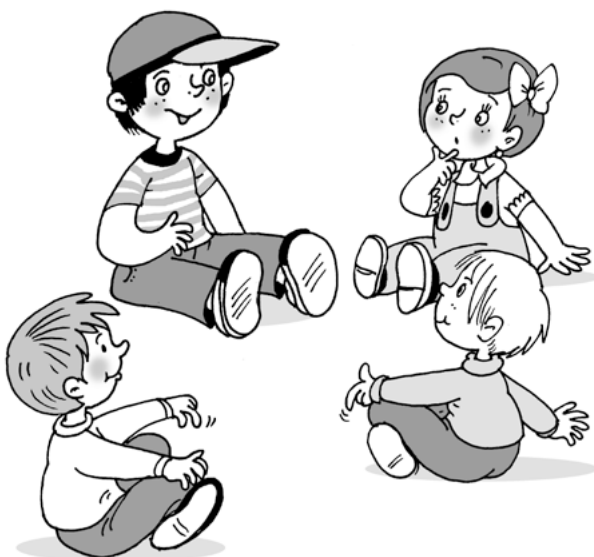
Další názvy hry: Uši – nos, Vpravo – vlevo

Počet hráčů: 5 – 10 hráčů (zvolíme-li vedoucím dítě, počet hráčů zvolíme nižší, aby dokázal uhlídat chyby nebo mu pomůžeme hráče ohlídat)

Přínos hry: rozvoj soustředěnosti, pozornosti

Pravidla hry: Hráči sedí v kruhu – jeden z nich je vedoucí. Můžeme ho označit (dostane čepici, šátek apod.). Vedoucí říká postupně na přeskáčku slova: NEBE, ZEMĚ a zároveň ukáže prstem nahoru nebo dolů. Např.: ZEMĚ (prst dolů), ZEMĚ (prst dolů), NEBE (prst nahoru), ZEMĚ (prst dolů), NEBE (prst nahoru), ZEMĚ (prst dolů), ZEMĚ (prst dolů), ZEMĚ (prst dolů),...

Když si všichni hráči procvičí ukazování, nastává samotná hra. Vedoucí už jen říká, ale neukazuje. Kdo se splete, vypadává ze hry.



3. TLESKANÁ

Počet hráčů: 2

Přínos hry: rozvoj soustředěnosti, koordinace pohybů, hrubá motorika

Pravidla hry: Hráči stojí čelem k sobě a tleskají střídavě každý sám anebo jednou svou dlaní do dlaně spoluhráče, a to v následujícím pořadí:

1. tlesknu sám
2. tlesknu svými oběma dlaněmi o dlaně spoluhráče
3. tlesknu sám
4. tlesknu svou pravou dlaní do pravé dlaně spoluhráče
5. tlesknu sám
6. tlesknu svou levou dlaní do levé dlaně spoluhráče

Celý postup se stále opakuje, dokud se jeden z hráčů nesplete. Hráči si mohou počítat trestné body.



4. NA KOČKU A MYŠ

Další názvy hry: Na leoparda, Plácaná

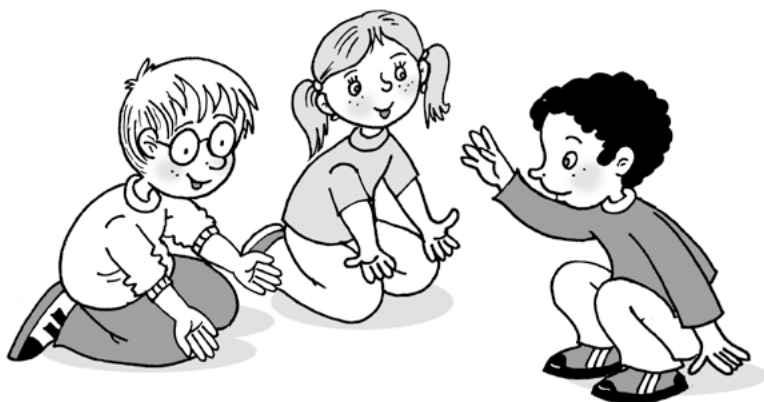
Počet hráčů: od 2 hráčů (při větším počtu hráčů zvolíme víc koček)

Cíl hry: rozvoj postřehu, soustředěnosti, pozornosti, hrubé motoriky

Pravidla hry: Hráči (myši) sedí v kruhu v tureckém sedu nebo klečí. Vybraný hráč (kočka) sedí na bobku uprostřed. Myši mají na kolenou položené ruce dlaněmi vzhůru. Kočka se rychle otáčí a snaží se některou myš plácnout do dlaní. Myši mají za úkol rukama ucuknout. Pokud myška nebyla dostatečně pohotová a neucukla, vymění si s kočkou role.

Je-li skupina dětí početnější, můžeme udělat více kruhů a zvolit tak více koček, což je jednodušší varianta.

Pro vyspělejší hráče uděláme jeden kruh, v němž obíhá více koček. V tomto případě je lepší zvolit variantu ve stoje s rukama před sebou, dlaněmi vzhůru, aby se kočky mohly lépe pohybovat po kruhu.



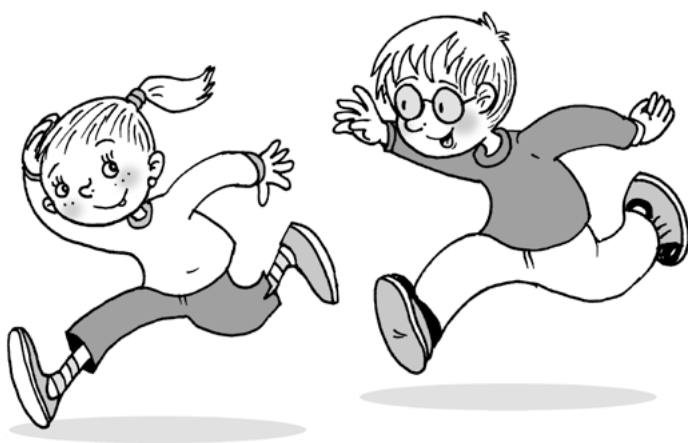
5. JEDNORUKÁ BABA

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj obratnosti a postřehu

Pravidla hry: Vytyčíme území, na němž se hráči budou pohybovat. Pokud vyběhnou z vyznačeného území, jsou vyloučeni ze hry. Obměna klasické honičky – jeden hráč má babu, ostatní se před ním snaží utéct. Pokud „baba“ dostihne některého z hráčů, plácne ho rukou. Hráč nezíská babu, ale musí dál běhat tak, že se bude držet za to místo na těle, kam babu dostal.

Pokud ho baba dohoní znovu a dotýčný hráč již není schopen se zároveň držet za obě postižená místa, vypadává ze hry. Hra končí, když zůstane ve hře baba a poslední hráč – ten se stává vítězem.



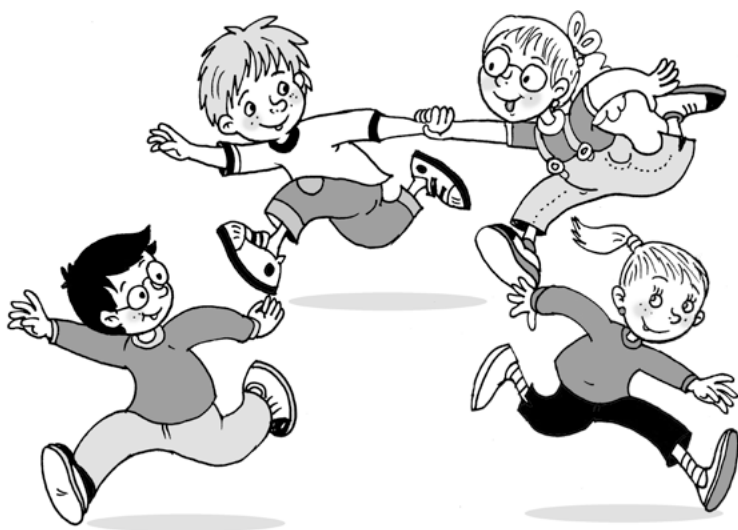
6. LAVINOVÁ HONIČKA

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj obratnosti, pohotovosti a postřehu

Pravidla hry: Vytyčíme území, na němž se hráči budou pohybovat. Pokud vyběhnou z vyznačeného území, jsou vyloučeni ze hry. Obměna klasické honičky – jeden hráč má babu, ostatní se před ním snaží utéct. Pokud některý hráč dostane babu, stává se jejím pomocníkem. Musí se s babou držet za ruce a chytat spolu, aniž by se pustili. Každý další hráč, kterého dostihnou, se stává jejich pomocníkem a chytí se jich za ruce. Stane-li se, že babu dostane hráč ve chvíli, kdy se chytači rozpojí (nedrží se všichni za ruce), hráč je volný.

Hra končí, když zůstane ve hře baba a poslední hráč – ten se stává vítězem.



7. NA SEDAVOU BÁBU

Další názvy hry: Sedavá honička

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj postřehu, pohybové obratnosti

Pravidla hry: Hráči se rozeběhnou po předem vymezeném prostoru (hrací pole v tělocvičně, prostor vymezený nějakými předměty apod.). Jeden hráč má babu a snaží se ji předat někomu jinému tak, že ho lehce plácne do zad, ruky, ramene. Hráči se mohou zachránit tak, že si sednou do dřepu. Pokud to nestihnou a dostanou babu, role si s babou vymění.

Obměny: Aby hráč nedostal babu, může se zachránit jiným, předem dohodnutým způsobem – postaví se na jednu nohu, zvedne obě ruce nad hlavu, udělá z rukou „chobot“ apod.)

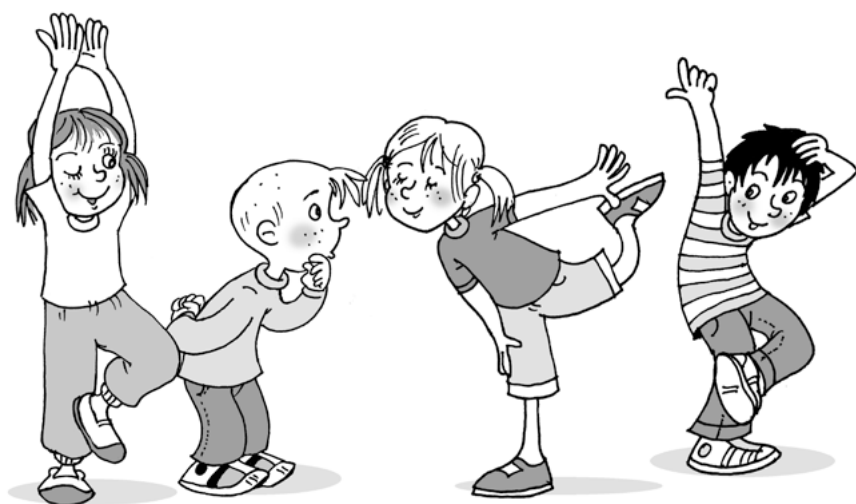


8. NA SOCHY

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj postřehu, pohybové obratnosti

Pravidla hry: Jeden hráč (hlídač v muzeu) se otočí k ostatním zády. Ostatní hráči zaujmou nějakou zajímavou, případně komickou, pozici a stojí bez hnutí jako sochy. Hlídač se otočí a 2 minuty si ostatní hráče prohlíží. Pak se opět otočí a hráči (sochy) změni maličko svou polohu. Hlídač pak musí sochy postupně vrátit do jejich původní polohy.



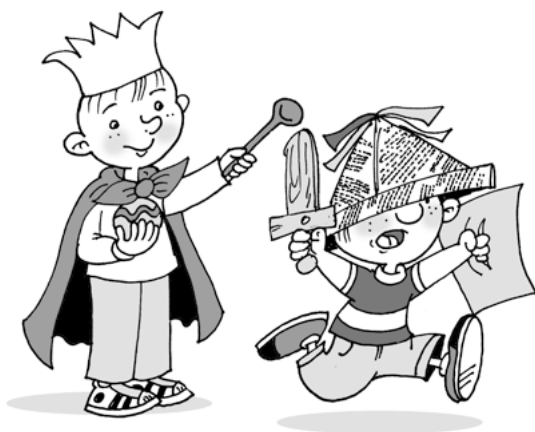
9. KRÁL VYSÍLÁ SVÉ VOJSKO

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj postřehu, pohybové obratnosti

Pravidla hry: Hráči si zvolí dva kapitány, kteří si střídavě vybírají hráče do svého vojska. Pak se obě vojska postaví do řady vedle sebe, čelem k sobě, do vzdálenosti zhruba tři metry. Hráči každého vojska se drží za ruce. Kapitáni si vylosují pořadí, ve kterém budou vysílat své vojsko. Kapitán prvního vojska vyšle jednoho útočníka, který má za úkol prorazit hradby soupeře – protrhnout spojení rukou soupeřů nárazem nebo tlakem nebo překonat hradby např. podlezením. Pokud se mu to napoprvé nepodaří, stává se zajatcem soupeřova vojska a tvoří jeho hradby. Pokud se mu to podaří, zajme ty dva hráče protivníka, kteří hradby neubránili. Potom vyšle útočníka druhé vojsko. Vojska se pravidelně střídají. Hra končí, když jednomu vojsku již nezůstávají žádní vojáci.

Obměny: Je možné vyslat najednou dva až tři vojáky.



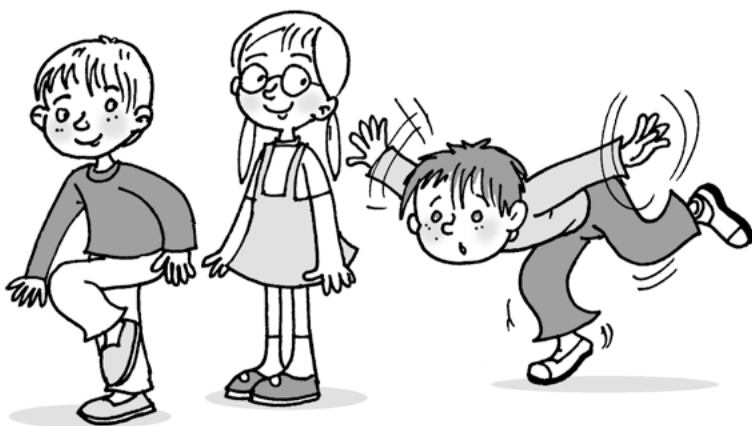
10. CUKR – KÁVA

Další názvy hry: Cukr – káva – limonáda

Počet hráčů: dva a více

Cíl hry: rozvoj postřehu a rychlost

Pravidla hry: Jeden hráč (vyvolávač) stojí asi 30 m před ostatními hráči, zády k nim. Ostatní stojí v řadě na startovní čáře. Vyvolávač vpředu odříkává rychle a nahlas: „Cukr, káva, limonáda, čaj, rum, bum!“. Ve chvíli, kdy předříkává a je k hráčům zády, mají hráči možnost vyběhnout co nejrychleji směrem k němu. Po odříkání formulky se musí ihned zastavit, protože vyvolávač, jakmile domluví, se rychle otočí a snaží se zahlédnout jakýkoli pohyb ostatních hráčů. Každého, koho po otočení zahlédne v pohybu, pošle zpět na startovní čáru a tento hráč musí začít znovu. Vyhrává ten, kdo se k vyvolávači dostane první. Vítěz v dalším kole vyvolávače nahradí.



11. KDO TO UHODNE?

Další názvy hry: Hádej slovo!

Počet hráčů: libovolný

Cíl hry: rozvoj kombinačních schopností a pohotovosti

Pravidla hry: Předem si určíme téma, např. sport nebo ulice, zahrada, pohádky apod.

Jeden hráč si vymyslí jakékoli slovo, které do vybraného tématu patří. Zvolíme-li např. slovo „zahrada“, pak může vybírat z celé řady možných slov – strom, květina, keř, tráva, lavička, slunečník, kámen, jezírko atd. Pak na papír nebo tabuli napíše první písmeno a místo zbývajících písmen vodorovné čárky. Ostatní musí hádat slovo. Každý hráč má jeden pokus. Pokud některý hráč slovo uhodne, získá bod a v příštím kole bude vymýšlet slovo on. Pokud nikdo z hráčů slovo neuhodne, získá bod hráč, který slovo vymyslel, a určí toho, kdo bude vymýšlet. Každý hráč vymýšlí slovo jednou. Hra končí, když se všichni hráči vystřídají. Hráč s nejvyšším počtem získaných bodů vítězí.

