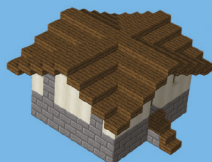
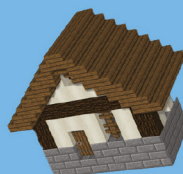


NEOFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA PRO HRÁČE

MINECRAFTÁK ARCHITEKT 2

Tipy a nápady pro mistry
stavitele



computer
press

MEGAN MILLER

Minecrafták architekt 2

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.computerpress.cz
www.albatrosmedia.cz



Megan Miller

Minecrafták architekt 2 – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2019

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.


ALBATROS MEDIA a.s.

MINECRAFTŤÁK **ARCHITEKT 2**

TIPY A NÁPADY PRO MISTRY STAVITELE

MEGAN MILLER



Computer Press
Brno
2019

MINECRAFTÁK ARCHITEKT 2

TIPY A NÁPADY PRO MISTRY STAVITELE

Megan Miller

Překlad: Roman Bureš

Odpovědný redaktor: Roman Bureš

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Copyright © 2019 by Skyhorse Publishing, Inc

This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB or Scholastic Inc., or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft name, trademark, or copyrights.

Minecraft® is a registered trademark of Notch Development AB.

The Minecraft game is copyright © Mojang AB.

Translation © Roman Bureš, 2019.

Objednávky knih:

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN tištěné verze 978-80-251-4978-2

ISBN e-knihy 978-80-251-4982-9 (1. zveřejnění, 2019)

Cena uvedená výrobcem představuje nezávaznou doporučenou spotřebitelskou cenu.

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2019 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 35 667.

© Albatros Media a. s., 2019. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

1. vydání


ALBATROS MEDIA

OBSAH

	Úvod	5
1.	Stavitecká inspirace	7
2.	Okna	14
3.	Zdi a ploty	32
4.	Dveře a vstupy	44
5.	Střeby	54
6.	Schodiště	70
7.	Cesty a silnice	78
8.	Mosty a lávky	96
9.	Barevné palety	110
10.	Další architektonické prvky	126



Úvod



OBČAS SI CHCETE PROSTĚ NĚCO POSTAVIT, ALE NEVÍTE CO. Jindy zase víte přesně, co chcete stavět, ale nevíte, jak by to mělo přesně vypadat. No a občas máte stavbu těsně před dokončením, ale vidíte, že to není ono. Že jí něco chybí, nějaký detail nebo originální prvek.

Minecraft nabízí nezměrné množství možností, mezi kterými si každý stavitel může při převádění svých vizí do hry vybírat. Často se na tom i zasekne a musí dlouho čekat na novou inspiraci. A ta je velmi nevyzpytatelná. Občas přijde hned, ale někdy je potřeba jí trochu pomoci například prohlížením hotových staveb ostatních, zkoumáním reálných budov a podobně. Účelem této knihy je, aby se stala vaším dalším zdrojem inspirace pro stavění v Minecraftu. Najdete zde všechny možné stavební techniky, barevné palety různých bloků, tipy na stavbu celých objektů nebo jejich prvků, jako jsou okna, dveře, sloupy, střechy a mnoho dalšího. Můžete je využít ve svých stavbách, kompletně si je upravit podle sebe nebo se jimi jednoduše inspirovat a vylepšit tak svoje stavby stávající.

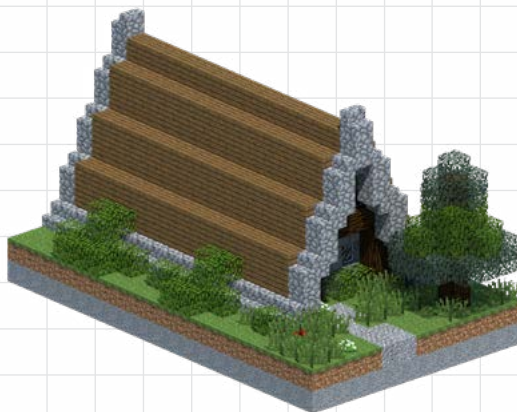
KAPITOLA 1

STAVITELSKÁ INSPIRACE



POKUD CHCETE NĚCO POSTAVIT A NEVÍTE, co by to mělo být, zkuste se podívat na následující seznamy staveb a stylů, které můžete ve svém světě použít. U každé kategorie najdete jednu stavbu pro inspiraci a další najdete určitě online. (VAROVÁNÍ: Dlouhé seznamy, jako je ten v této kapitole, mohou být někdy matoucí, obzvlášť pokud nejste úplně na začátku rozhodování. Jestli už ale víte, co chcete stavět, do této kapitoly jen nakoukněte a rychle odvráťte zrak, ať se ve všech těch tipech neztratíte!)

Obydlí



Sedlová střecha, hliněný dům, plážový dům, bungalov, hrad, jeskynní dům, chata, skalní města, roubenka, srub, dřevostavba, zemljanka, ranč, hobití nora, hausbót, chatrč, bouda, iglú, maják, dlouhý dům, usedlost, zámček, palác, pueblo, kruhový dům, nákolní stavby, stan, týpí, přívěs, karavan, stromový dům, podzemní kryt, vila, jurta.

Zemědělské objekty



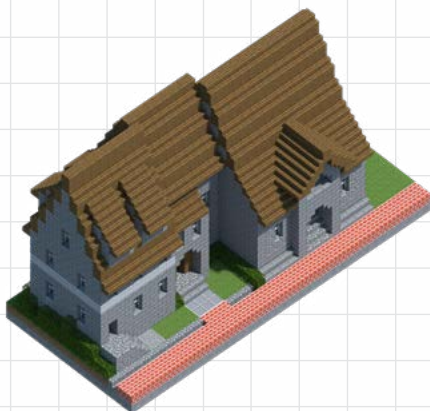
Stodola, kurník, kravín, farma, lán obilí, sýpka, skleník, mlýnské kameny, sad, chlív, sklep, bouda, silo, stáj, vodní mlýn, studna, větrný mlýn, zeleninový záhon, vinohrad.

Středověká vesnice



Chudobinec, pekař, lazebník, stodola, lázně, kovárna, pivovar, řezník, doškař, milíř, kostel, salaš, rybárna, slévárna, koželužna, brána, sýpka, trůnní sál, krčma, tržiště, měšťanský dům, kameník, vodní mlýn, opatství, fara, stáje, krejčí, šípař, hostinec, náves, sklad, studna, celnice, pila, dřevorubecký srub.

Městské stavby



Panelový dům, galerie umění, pekárna, banka, knihkupectví, pivovar, autobazar, kino, radnice, komunitní centrum, soud, nákupní středisko, fast food restaurace, požární stanice, květinářství, nemocnice, hotel, knihovna, muzeum, kancelářská budova, park, policejní stanice, pošta, vězení, hospoda, restaurace, škola, obchody, supermarket, mrakodrap, plavecký bazén, divadlo, sklady, vodojem.

Infrastruktura



Akvadukt, letiště, doky, most, krytý most, kanál, jeřáb, celnice, přehrada, přístav, garáž, hangár, heliport, dálnice, dálniční křižovatka, maják, cesta, železnice, železniční stanice, uzavírka, metro, tramvaj, tunel, překladiště.

Náboženské stavby



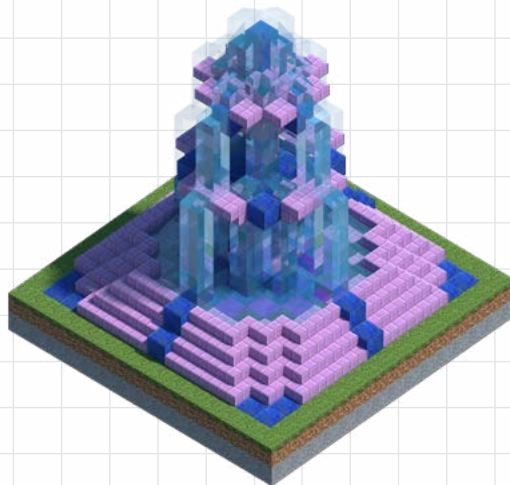
Katedrála, kaplička, kostel, opatství, mešita, fara, pagoda, svatyně, synagoga, chrám, hřbitov, čarodějova věž.

Stavby pro zvířata



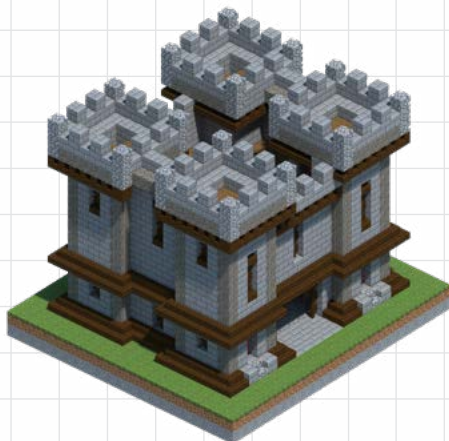
Přístřešek, akvárium, voliéra, stodola, krmítko pro ptáky, kurník, ohrada pro dobytek, kravín, psí bouda, kotec, výběh, chlívek, ranč, stáje, zoologická zahrada.

Veřejná a odpočinková prostranství



Zábavní park, veřejná zahrada, výstaviště, ruské kolo, fontána, promenáda, pomník, monument, vyhlídková terasa, park, pavilon, molo, planetárium, sportovní hala, náměstí, stadion, plavecký bazén, divadlo, vítězný oblouk, náves, zoologická zahrada.

Armádní objekty



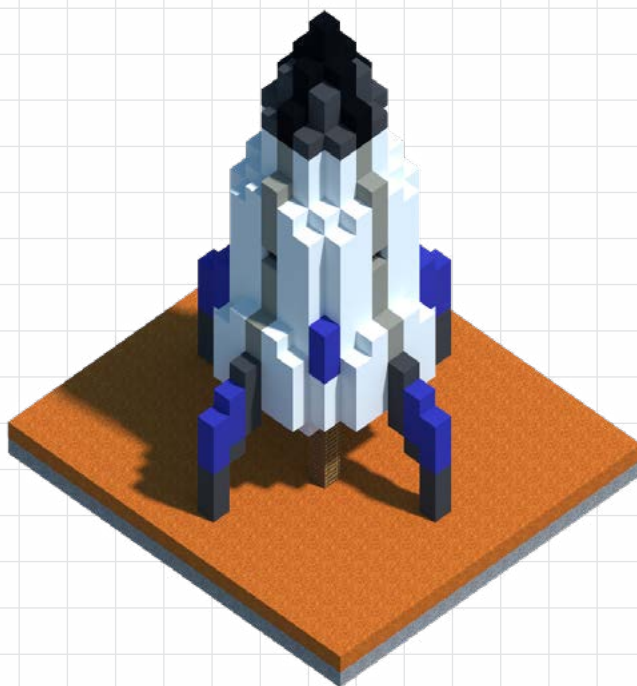
Zbrojnice, sklad munice, bunkr, hrad, pevnost, citadela, opevnění, hláska, strážnice, tajná výzkumná laboratoř, vojenské ležení, základna, velitelství, loděnice.

Průmyslové stavby



Pivovar, lihovar, vrtná plošina, továrna, slévárna, vysoká pec, mlýn, důl, zásobník plynu, elektrárna, kamenolom, pila, sklad, vodojem.

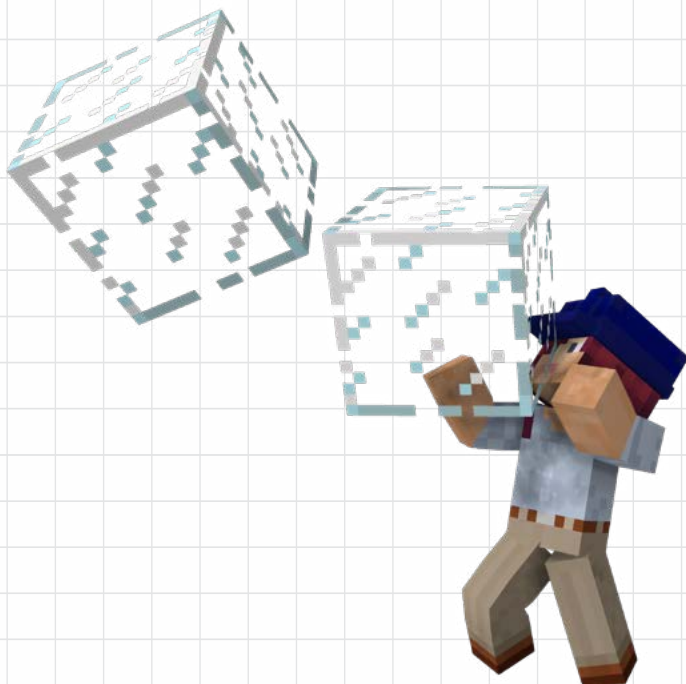
Jiné stavby



Dopravní letadlo, střelnice, skleněná kopule, loď, tábor, taneční klub, hodinová věž, jeskyně, soukromý letoun, bludiště, pyramida, odpalovací rampa, tanker, lyžařský areál, wellness centrum, bludné kameny, menhiry, výzkumné centrum, hráz, úkryt ve sklepe, dětský tábor, tenisový kurt, věž, UFO, skluzavka, zikkurat.

KAPITOLA 2

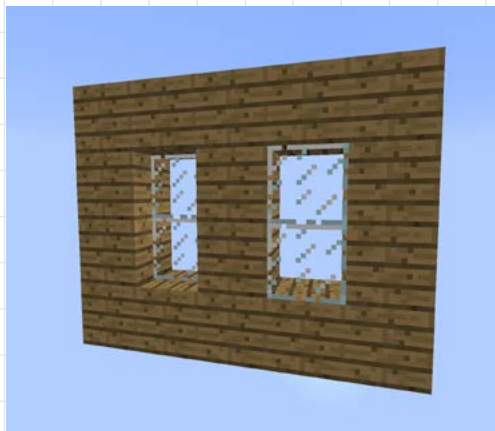
OKNA



OKNA MOHOU VYPADAT JAKO MALÝ DETAIL, ale nenechte se mýlit – víceméně jsou srdcem i duší vašich staveb. V reálu nám okna slouží k tomu, abychom do budov vpustili hru světla a viděli ven. Okna vytvářejí vztah mezi vnitřkem a vnějším prostorem budovy. A i přesto, že světlo se v Minecraftu se nechová zdaleka tak jako v reálu, okna vašim stavbám udávají ráz a vzhled. Jsou to základní prvky, kterými můžeme budovám dodat hloubku, autentičnost a nezanedbatelný detail.

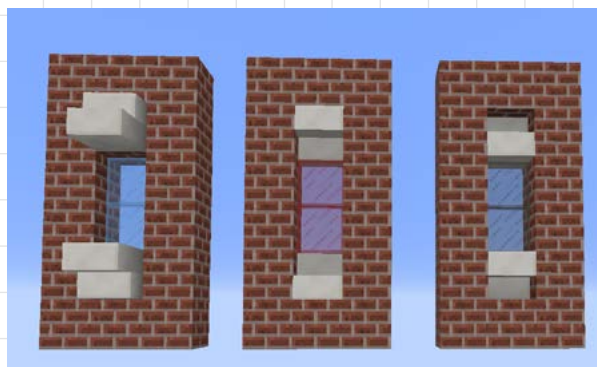
Máte několik možností, jak okna svých staveb posunout na nový level:

Používejte (skoro vždy) skleněné tabule místo bloků skla



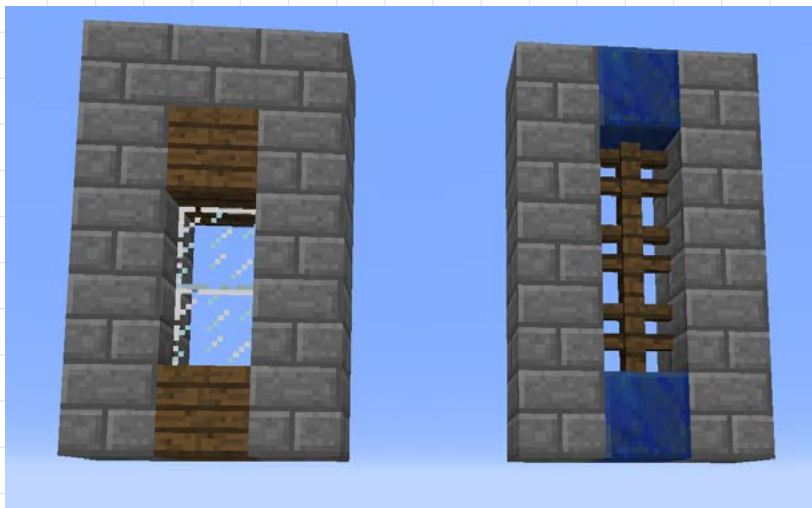
Okenní tabulky přispívají k hloubce a struktuře stavby. Jsou totiž zasazeny uprostřed stěn namísto toho, aby s nimi lícovaly jako bloky skla.

Rámování oken



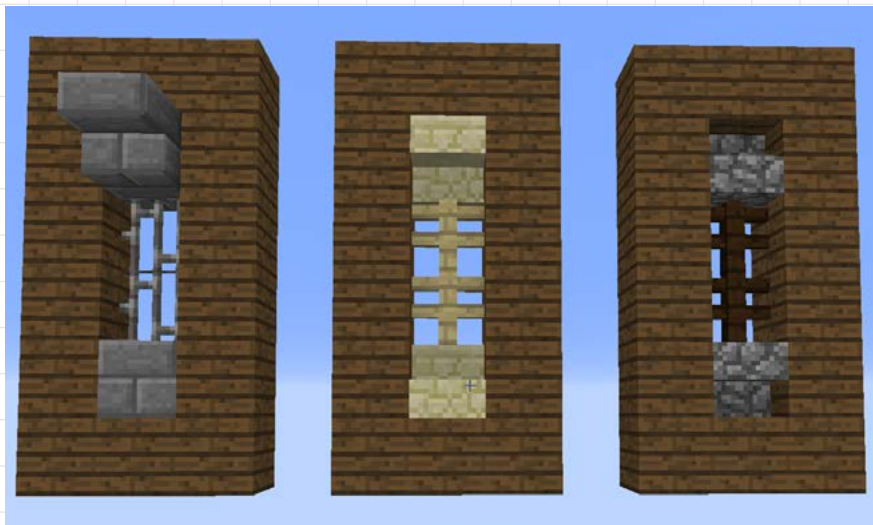
Udělejte kolem vašich oken zajímavé rámy, římsy a parapety. Můžete k tomu použít schody, půlbloky, celé bloky a spoustu dalších materiálů. Rám okna může být buď zarovnaný s povrchem zdi, anebo z něj může vystupovat. Okenní římsy jsou skvělou možností, jak do staveb přidat kontrastní prvky: světlé materiály do tmavých zdí, barevné tóny do tlumených, texturu do hladkých. Rámování můžete přidat kolem celého okna, nebo jen na jednu či více stran.

Kontrast



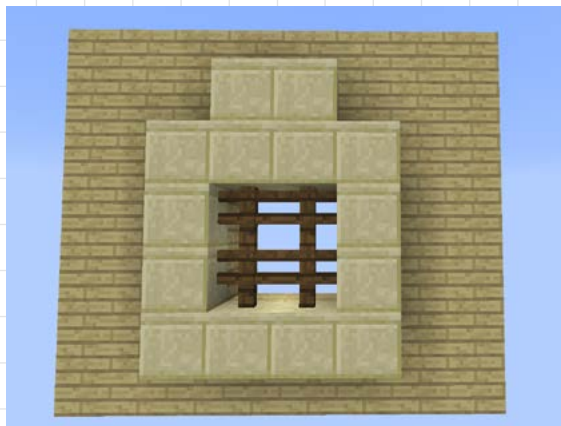
Kolem oken zkuste použít opravdu kontrastní materiály, které budou na první pohled patrné. Nebojte se experimentovat!

Nepoužívejte jen sklo



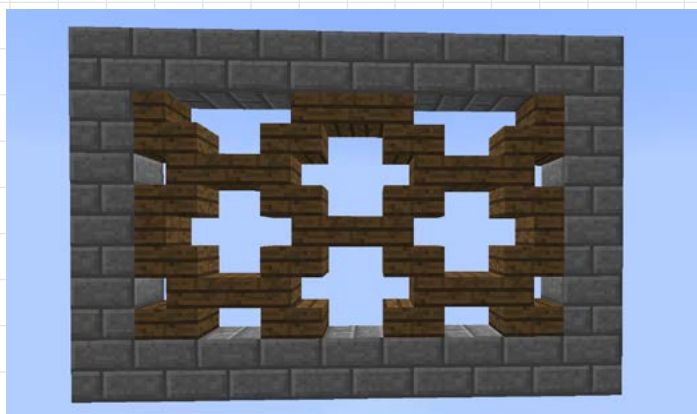
V některých stavbách, jako jsou hrady a středověká či venkovská stavení, můžete jako alternativu ke sklu použít třeba dřevěné ploty nebo železné mříže.

Zasuňte nebo protáhněte celý prostor kolem oken



Samozřejmě záleží na tom, co stavíte, ale zkuste zvážit vsazení dovnitř či protažení ven u celého prostoru kolem okna. Je to z jednoduchého důvodu – pokud se ve vaší stavbě dostanete i jeden blok od základního zdiva, dodáte jí na zajímavosti. Oblast kolem oken můžete vsadit dokonce i dva nebo tři bloky, čímž docílíte parapetu nebo orámování. Takto se vám podaří udělat okno opravdu zajímavé.

Mozaiky místo oken

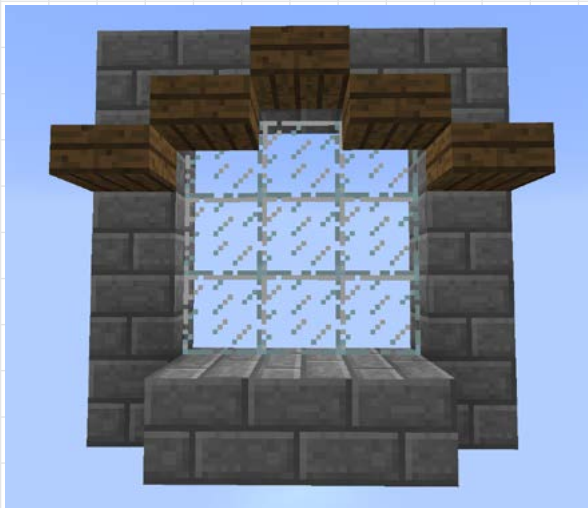


Kromě skla, mříží a plotů můžete do oken použít i jiné výplně. Dobře poslouží například schody a půlbloky, z nichž vytvoříte více či méně komplikované vzory, kterými můžete vyplnit otvory ve zdech.

Jak vybrat to pravé okno

KDYŽ PLÁNUJETE SVOJI STAVBU, ZKUSTE SE HNED NA ZAČÁTKU ZAMÝSLET NAD TÍM, JAKÁ OKNA BUDOU VAŠEMU STYLU SEDĚT. TRADIČNÍ VEŘEJNÉ, „DŮLEŽITÉ“ BUDOVY MAJÍ VĚTŠINOU OKNA SPÍŠE PRAVIDELNÉHO TVARU A BÝVAJÍ POMĚRNĚ VELKÁ. V MODERNÍ ARCHITEKTUŘE SE POUŽÍVAJÍ OKNA RŮZNÝCH ROZMĚRŮ A TVARŮ A MŮŽETE TAK POPUSTIT UZDU SVÉ FANTAZII. A NAKONEC DOMORODÁ A LOKÁLNÍ ARCHITEKTURA MŮŽE MÍT OKNA ROZTODIVNÝCH TVARŮ A ČASTO BÝVAJÍ TAKÉ MNOHEM MENŠÍ. OPRAVDOVÍ ARCHITEKTI RÁDI VYMÝŠLEJÍ RŮZNĚ VELKÁ OKNA, ABY TAK V INTERIÉRU ZVÝRAZNILI NĚJAKÝ PĚKNÝ VÝHLED NEBO ABY VYTVOŘILI ZAJÍMAVOU HRU SVĚTEL A STÍNŮ.

Převisy a stříšky



Ze schodů a půlbloků můžete nad okny postavit jednoduché, ale efektní stříšky a převisy.