
Obsah

1. Úvod	5
O SHIELD TABLETU	5
NVIDIA aplikace	5
Další aplikace	5
Jak používat tuto příručku	6
Jak začít	6
Nabíjení zařízení SHIELD	6
Zapnutí tabletu	6
Používání dotykové obrazovky	7
Dokončení nastavení NVIDIA	7
Dokončení nastavení systému Android	7
Vypnutí tabletu	8
Restartování tabletu	8
2. O SHIELD TABLETU	9
NVIDIA aplikace	9
DirectStylus Launcher	9
NVIDIA Dabbler	9
Nástroj NVIDIA Lasso Capture	9
NVIDIA SHIELD Hub	9
Další aplikace	9
Adobe Reader od Adobe	9
Camera Awesome od SmugMug	9
ES File Explorer od ES APP Group	9
Evernote od Evernote Corporation	9
JusWrite od Plackal Tech	10
Write od Stylus Labs	10
3. Správa tabletu	11
Navigace v tabletu	11
Přehled navigace	11
Připojení k bezdrátové síti	12
Připojení k bezdrátové síti	12
Připojení přes chráněné nastavení Wi-Fi	13
Vyhledávání dostupných bezdrátových sítí	13
Odstranění připojení k bezdrátové síti	13
Použití dotykového pera	14
Chování dotykového pera	14
Aplikace dotykového pera	16
Přizpůsobení svého zařízení	17
Otevření nastavení	17
Zvuky	17
Displej	18
Změna velikosti písma	18
Změna předvolby korekce barev	19
Úspora energie	19
Organizace aplikací	20
Domovská obrazovka	20
Aplikace a widgety	21
Složky	22

SD karta	23
Správa upozornění	23
Změna zvuku upozornění	23
Zobrazení nebo skrytí detailů upozornění	23
Vymazání upozornění	24
Vymazání všech upozornění	24
Rychlé nastavení	24
Používání klávesnice Google	25
Klávesnice Google (písmena)	25
Klávesnice Google (Čísla a symboly)	26
Vložení emotikonů a symbolů Emoji	26
Zadaní písmen s diakritikou a jiné varianty	27
Psaní pomocí gest	27
Hlasové psaní	28
Hlasové psaní	28
Vypnutí hlasového psaní	29
Povolení psaní urážlivých slov	29
Přidání jazyků	29
Hlasové psaní v offline režimu	29
Zobrazení stavu zařízení	30
Ikony stavu na systémové liště	30
Zobrazení podrobností stavu zařízení	30
Zabezpečení zařízení	31
Uzamknutí tabletu	31
Odemknutí tablet	31
Nastavení zámku obrazovky	31
Možnosti uzamknutí obrazovky	31
Aktualizace zařízení	32
Instalace aktualizací	32
4. Navigace v tabletu	35
Přehled navigace	35
5. Hraní her	37
Vyhledávání her a novinek o hrách	37
Otevření aplikace SHIELD Hub	37
Sledování novinek o hrách	37
Zobrazení nainstalovaných Android her	37
Hraní počítačových her na zařízení SHIELD	37
Zapnutí nebo vypnutí notifikace SHIELD aplikace	38
Nákup příslušenství k zařízením SHIELD	38
Používání bezdrátového ovladače SHIELD Wireless Controller s tabletem	38
Připojení bezdrátového ovladače SHIELD Wireless Controller k tabletu	38
Přidání podpory ovladače pro hry s dotykovou obrazovkou	39
Vytvoření vlastního Gamepad Mapper profilu	39
Vyhledávání her podporující tento ovladač	39
Používání tabletu jako herní konzole	39
Připojení zařízení k HD televizoru	40
Nahrávání a sdílení her	40
Nahrávání a sdílení her	41
Nahrávání hry bez sdílení	41
Nastavení kvality videa	42
Vyhledání videa s vaší hrou	42
Automatické nahrávání hry	43
Vypnutí mikrofonu u videozáznamu hry	45

Blokování chatu z Twitch streamování	45
Zobrazení stavu nahrávání nebo vysílání	45
Streamování hry na Twitch TV	46
Vytvoření Twitch účtu	47
Připojení tabletu k Twitch TV	47
Streamování hry na Twitch TV	47
Zastavení vysílání	48
Sdílení vysílání	48
Použití doporučené kvality a nastavení serveru	48
Změna Twitch serveru	49
Automatické pozastavení vysílání při přepnutí na jinou aplikaci	49
6. Vyhledávání her a novinek o hrách	51
Otevření aplikace SHIELD Hub	51
Sledování novinek o hrách	51
Zobrazení nainstalovaných Android her	51
Hraní počítačových her na zařízení SHIELD	51
Zapnutí nebo vypnutí notifikace aplikace SHIELD	52
Nákup příslušenství k zařízením SHIELD	52
7. Rozšíření tabletu	53
Používání Bluetooth příslušenství	53
Zacházení s Bluetooth technologií	53
Bluetooth příslušenství	53
Používání sluchátek nebo headsetu s tabletem	55
Přidání úložiště ve formě microSD karty	55
Vložení microSD karty	56
Odpojení a vyjmutí MicroSD karty	56
Přesunutí obsahu na MicroSD kartu	56
Jak zobrazit stav paměti MicroSD karty	57
Instalace Micro-SIM karty	57
Instalace Micro-SIM karty	57
Vyjmutí Micro-SIM karty	57
8. Používání Bluetooth příslušenství	59
Zacházení s Bluetooth technologií	59
Zapnutí nebo vypnutí Bluetooth	59
Nastavení časového limitu viditelnosti pro Bluetooth	59
Bluetooth příslušenství	59
Párování Bluetooth příslušenství s vaším zařízením	59
Odpojení Bluetooth příslušenství z vašeho zařízení	60
Přejmenování Bluetooth příslušenství v seznamu Spárovaných zařízení	60
9. Použití funkce NVIDIA Lasso Capture	63
Aktivace přístupu k funkci Lasso Capture	63
Otevření funkce Lasso Capture	63
Zachycené snímky	63
Zachycení snímku celé obrazovky	63
Zachycení snímku obdélníkové oblasti	63
Zachycení snímku oblasti nakreslené volnou rukou	64
Sdílení zachyceného snímku	64
Uložení zachyceného snímku do souboru PDF	64
Zachycení snímku obrazovky v režimu celá obrazovka bez dotykového pera	65

10. Používání aplikace NVIDIA Dabbler	67
Otevření aplikace NVIDIA Dabbler	67
Přečtete si o pracovní ploše aplikace NVIDIA Dabbler	67
Správa	68
Zobrazení nápovědy aplikace NVIDIA Dabbler	68
Vrácení nebo opakování předchozí akce	68
Uložení vaší práce	68
Zobrazení nebo skrytí panelu nástrojů	68
Zobrazení nebo skrytí panelu a palety	68
Vytvoření kresby	69
Styly malování aplikace NVIDIA Dabbler	69
Nástroje aplikace NVIDIA Dabbler	69
Úprava stylů štětce	70
Mixování barev	70
Volba RGB barev	71
Rozpoznání tvaru	71
Použití gravitace	71
Okamžité zaschnutí akvarelové barvy	71
Úprava úrovně vody	71
Uzamknutí úrovně vody	72
Pozadí a plátno	72
Výběr obrázku pozadí	72
Výběr textury plátna	73
Smazání plátna	73
11. PRÁVNÍ INFORMACE SHIELD	75
NVIDIA	75
Informace o předpisech	75
12. Prohlášení o shodě SHIELD Tabletů	77
Spojené státy americké	77
Federální komise pro spoje (FCC)	77
Underwriters Laboratories (UL)	78
Kalifornská energetická komise (CEC)	78
Kanada	78
Industry Canada (IC)	78

Úvod

O SHIELD TABLETU

Děkujeme vám, že jste si vybrali NVIDIA® SHIELD™ Tablet.

Zařízení NVIDIA je vybaveno mobilním procesorem NVIDIA Tegra K1 a operačním systémem Google Android. Nainstalované aplikace plně využívají grafické jádro Kepler NVIDIA Tegra K1.

V zařízení je nainstalováno také několik dalších aplikací, takže můžete ihned začít – surfovat na webu, kontrolovat si e-mail, poštu, fotit, hrát hry a jiné.

NVIDIA aplikace

DirectStylus Launcher

DirectStylus Launcher poskytuje rychlý přístup k aplikacím, které dobře fungují s dotykovým perem. Více informací najdete v části [Používání dotykového pera](#).

NVIDIA Dabbler

NVIDIA® Dabbler™ je aplikace pro kreslení a malování, která nabízí možnosti malování akvarelem, olejomalbu a skicování. Více informací najdete v části [Používání aplikace NVIDIA Dabbler](#).

Nástroj NVIDIA Lasso Capture

Nástroj NVIDIA® Lasso Capture poskytuje rychlý a snadný způsob, jak zachytit snímky celé nebo části obrazovky. Ke snímkům můžete také přidávat poznámky nebo je sdílet.

Více informací najdete v části [Používání nástroje NVIDIA Lasso Capture](#).

NVIDIA SHIELD Hub

NVIDIA® SHIELD Hub je místo, kde najdete Android nebo PC hry, které jsou optimalizované pro zařízení SHIELD, a nabízí tak možnost kvalitního herního zážitku, ať jste kdekoli. Přečtěte si odborné recenze her a podívejte se na snímky obrazovky s vysokým rozlišením, HD videa a záběry ze zákulisí. Více informací najdete v části [Vyhledávání her a novinek o hrách](#).

Další aplikace

Adobe Reader od Adobe

Adobe Reader umožňuje prohlížet a komentovat PDF soubory na vašem zařízení. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Adobe Reader](#) v obchodě Google Play.

Camera Awesome od SmugMug

Camera Awesome nabízí možnosti vytvoření zpomaleného videa, vylepšeného HDR a kromě řady fotografických a editačních funkcí nabízí také integrovanou podporu dotykového pera. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Camera Awesome](#) v obchodě Google Play.

ES File Explorer od ES APP Group

ES File Explorer je správce souborů a aplikací. Nabízí funkce ukončení úloh, správu stahování a ukládání souborů v cloudu. ES File Explorer také umožňuje přístup k vašim médiím na jiných Android zařízeních nebo počítačích. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [es File Explorer](#) v obchodě Google Play.

Evernote od Evernote Corporation

Evernote vám pomůže zapamatovat si věci na všech vašich zařízeních. Vaše poznámky, obrázky, hlasové upomínky a seznamy lze vyhledat odkudkoliv z jakéhokoli zařízení. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Evernote](#) v obchodě Google Play.

JusWrite od Plackal Tech

JusWrite je organizační aplikace podporující psaní rukou. Napište si svůj seznam rukou pomocí dotykového pera. Svě seznamy můžete třídit do kategorií a přiřazovat jim priority, označovat splnění položek a jiné funkce. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [JusWrite](#) v obchodě Google Play.

Write od Stylus Labs

Write je textový editor pro psaní rukou. Dotykové pero můžete použít pro psaní, editaci, náčrtek, organizování a přidávání záložek k ručně psaným dokumentům na svém tabletu. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Write](#) v obchodě Google Play.

Jak používat tuto příručku

Tato příručka obsahuje pokyny a informace k funkcím a aplikacím NVIDIA, kterými je zařízení NVIDIA vybaveno. Pokud existuje několik způsobů k dosažení úlohy, tato příručka popisuje ten nejběžnější postup.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

Google poskytuje nápovědu pro funkce operačního systému Android a pro aplikace Google, jako jsou Gmail, Klávesnice Google, Google Plus, Google Play, Chrome a YouTube.

Potřebujete-li pomoc s předinstalovanými aplikacemi nebo aplikacemi jiných dodavatelů, navštivte prosím webovou stránku podpory dané aplikace. Ve většině aplikací se nachází tlačítko Nápověda nebo O aplikaci, kde je uveden odkaz na webovou stránku podpory.

Jak začít

Součástí balení zařízení by měla být baterie nabitá alespoň na 50 procent kapacity. Pokud je však úroveň nabití baterie nízká nebo je zcela vybitá, doporučujeme použít dodanou nabíječku a zařízení nechat 2 hodiny nabíjet před zahájením instalace.

Nabíjení zařízení SHIELD

1. Připojte micro-USB konektor USB kabelu do micro-USB slotu zařízení.
2. Připojte standardní USB konektor USB kabelu do USB zdroje napájení, jako je adaptér nebo počítač.



POZNÁMKA Během připojení k počítači nebo jinému zdroji energie můžete zařízení používat. Pokud však zařízení používáte, prodlouží se doba nabíjení.

[Zpět na začátek](#)

Zapnutí tabletu

Stiskněte a podržte tlačítko pro **zapnutí**, dokud se displej nezapne a poté ho uvolněte. Displej se zapne za 3 až 4 sekundy.

[Zpět na začátek](#)

Používání dotykové obrazovky

Dotyková gesta můžete provádět prstem nebo dotykovým perem.

Klepnutí	Klepnutím na ikonu spustíte akci. Např. klepnutím na ikonu Mapy otevřete Google mapy.
Dvojitě poklepání	Dvakrát rychle klepněte. Dvojitým poklepáním zvětšíte fotku, webovou stránku, mapu nebo jiný obsah. Opětovným dvojitým poklepáním se vrátí do původní velikosti. Ne všechny aplikace podporují dvojitě poklepání.
Klepnout a podržet	Stiskněte a podržte ikonu, dokud nedojde k reakci. Například na domovské obrazovce stiskněte ikonu aplikace, dokud se všechny ikony nezačnou třást.
Přetažení	Stiskněte a podržte, poté táhněte prstem. Například na domovské obrazovce stiskněte ikonu aplikace, dokud se všechny ikony nezačnou třást. Ikonu aplikace můžete přetáhnout prstem na jiné místo obrazovky. Jakmile zvednete prst z displeje, ikona zůstane na své nové pozici.
Rychlé posunutí prstem (swipe)	K procházení seznamů, obrazovek, fotografií a dalšího obsahu použijte posunutí prstem nahoru, dolů nebo křížem. Posunutí prstem nezastavujte. Přerušení může změnit reakci z posunutím prstem na přetažení.
Sevření prstů (pinch)	Dvěma prsty pár centimetrů od sebe se dotkněte displeje. Jejich přiblížením k sobě dojde k oddálení obsahu. Ne všechny aplikace podporují sevření prstů (pinch).
Roztažení prstů (spread)	Dvěma prsty u sebe se dotkněte displeje. Jejich roztažením od sebe dojde k přiblížení obsahu. Ne všechny aplikace podporují roztažení prstů (spread).

Dokončení nastavení NVIDIA

Zapněte zařízení. Postupujte podle pokynů, zvolte jazyk a akceptujte licenční smlouvu k softwaru, zásady ochrany osobních údajů a smluvní podmínky Tegra Experience. Více informací o těchto dohodách a zásadách najdete v části [Právní informace SHIELD](#).

[Zpět na začátek](#)

Dokončení nastavení systému Android

Poté co nastavení NVIDIA dokončíte, automaticky se spustí proces nastavení systému Android. Systém Android vás vyzve k připojení k bezdrátové síti. Zadejte svůj účet Google a zadejte počáteční předvolby pro služby ve vaší oblasti a pro další funkce. Tyto předvolby můžete později změnit v **Nastavení**. Musíte přijmout podmínky služby Google.



POZNÁMKA Pokud ještě nemáte účet Google, můžete si jej vytvořit během procesu nastavení. Pokud máte více účtů Google, můžete je přidat později v **Nastavení**.

Zařízení NVIDIA můžete také používat bez přihlášení k účtu Google. Účet Google ale musíte mít, pokud chcete využívat mobilní služby Google.

Váš účet Google je e-mailová adresa a heslo, které používáte pro přihlášení do služby Gmail, YouTube, Google Drive a dalších služeb Google.

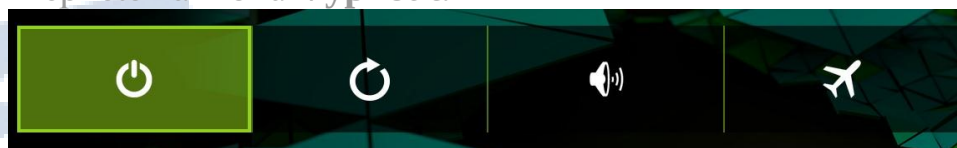
Váš účet Google umožňuje následující funkce:

- Synchronizaci a zálohování e-mailů, událostí v kalendáři, kontaktů, zpráv a dalších dat mezi různými zařízeními.
- Prostřednictvím Google Play můžete koupit a mít přístup k filmům, TV pořadům, knihám, hudbě, časopisům a aplikacím.
- Připojte se k Google Wallet.
- Zabezpečte své osobní údaje.

[Zpět na začátek](#)

Vypnutí tabletu

1. Stiskněte a podržte na 3 sekundy tlačítko pro **zapnutí**. Otevře se ovládací panel zařízení.
2. Klepněte na ikonu **Vypnout**.



 **POZNÁMKA** Zařízení můžete také vypnout podržením tlačítka pro zapnutí po dobu 4 sekund.

[Zpět na začátek](#)

Restartování tabletu

1. Stiskněte a podržte na 3 sekundy tlačítko pro **zapnutí**. Otevře se ovládací panel zařízení.
2. Klepněte na ikonu **Restartovat**.



3. Po vyzvání klepněte na **Restartovat**.

 **POZNÁMKA** Zařízení můžete také vypnout podržením tlačítka pro zapnutí po dobu 12 sekund.

[Zpět na začátek](#)

O SHIELD TABLETU

Děkujeme vám, že jste si vybrali NVIDIA® SHIELD™ Tablet.

Zařízení NVIDIA je vybaveno mobilním procesorem NVIDIA Tegra K1 a operačním systémem Google Android. Nainstalované aplikace plně využívají grafické jádro Kepler NVIDIA Tegra K1.

V zařízení je nainstalováno také několik dalších aplikací, takže můžete ihned začít – surfovat na webu, kontrolovat si e-mail, poštu, fotit, hrát hry a jiné.

NVIDIA aplikace

DirectStylus Launcher

DirectStylus Launcher poskytuje rychlý přístup k aplikacím, které dobře fungují s dotykovým perem. Více informací najdete v části [Používání dotykového pera](#).

NVIDIA Dabbler

NVIDIA® Dabbler™ je aplikace pro kreslení a malování, která nabízí možnosti malování akvarelem, olejomalbu a skicování. Více informací najdete v části [Používání aplikace NVIDIA Dabbler](#).

Nástroj NVIDIA Lasso Capture

Nástroj NVIDIA® Lasso Capture poskytuje rychlý a snadný způsob, jak zachytit snímky celé nebo části obrazovky. Ke snímkům můžete také přidávat poznámky nebo je sdílet.

Více informací najdete v části [Používání nástroje NVIDIA Lasso Capture](#).

NVIDIA SHIELD Hub

NVIDIA® SHIELD Hub je místo, kde najdete Android nebo PC hry, které jsou optimalizované pro zařízení SHIELD, a nabízí tak možnost kvalitního herního zážitku, ať jste kdekoli. Přečtěte si odborné recenze her a podívejte se na snímky obrazovky s vysokým rozlišením, HD videa a záběry ze zákulisí. Více informací najdete v části [Vyhledávání her a novinek o hrách](#).

Další aplikace

Adobe Reader od Adobe

Adobe Reader umožňuje prohlížet a komentovat PDF soubory na vašem zařízení. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Adobe Reader](#) v obchodě Google Play.

Camera Awesome od SmugMug

Camera Awesome nabízí možnosti vytvoření zpomaleného videa, vylepšeného HDR a kromě řady fotografických a editačních funkcí nabízí také integrovanou podporu dotykového pera. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Camera Awesome](#) v obchodě Google Play.

ES File Explorer od ES APP Group

ES File Explorer je správce souborů a aplikací. Nabízí funkce ukončení úloh, správu stahování a ukládání souborů v cloudu. ES File Explorer také umožňuje přístup k vašim médiím na jiných Android zařízeních nebo počítačích. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [es File Explorer](#) v obchodě Google Play.

Evernote od Evernote Corporation

Evernote vám pomůže zapamatovat si věci na všech vašich zařízeních. Vaše poznámky, obrázky, hlasové upomínky a seznamy lze vyhledat odkudkoliv z jakéhokoli zařízení. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Evernote](#) v obchodě Google Play.

JusWrite od Plackal Tech

JusWrite je organizační aplikace podporující psaní rukou. Napište si svůj seznam rukou pomocí dotykového pera. Svě seznamy můžete třídit do kategorií a přiřazovat jim priority, označovat splnění položek a jiné funkce. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [JusWrite](#) v obchodě Google Play

Write od Stylus Labs

Write je textový editor pro psaní rukou. Dotykové pero můžete použít pro psaní, editaci, náčrtek, organizování a přidávání záložek k ručně psaným dokumentům na svém tabletu. Chcete-li se dozvědět více, navštivte [Write](#) v obchodě Google Play



Správa tabletu

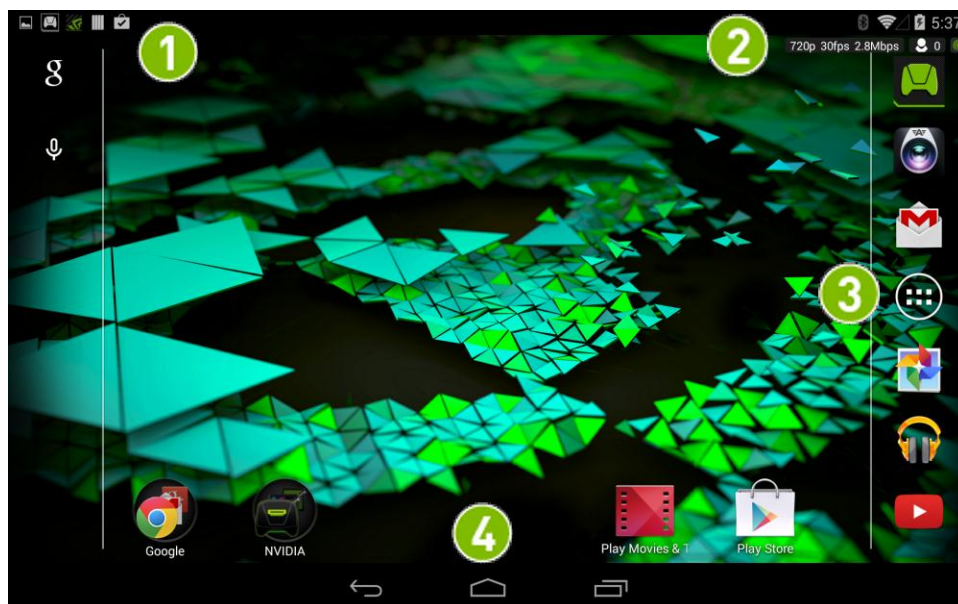
Navigace v tabletu

Toto zařízení NVIDIA podporuje standardní navigaci systému Android, jako je nabídka upozornění a panel oblíbených položek.

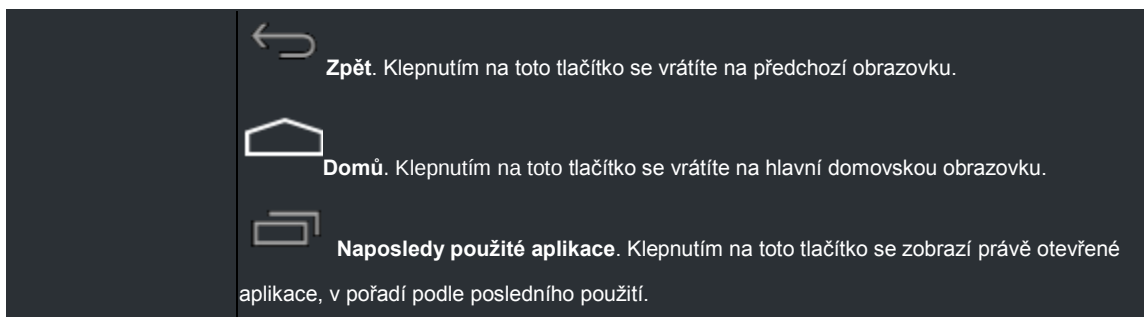
Tato příručka obsahuje pokyny pro většinu běžných navigačních prvků. Většina prvků jsou standardní pro operační systém Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

Přehled navigace



1	Notifikační lišta. Notifikační ikony upozorňují na nové e-maily, události v kalendáři, alarmy a další oznámení. Chcete-li zobrazit podrobnosti v nabídce upozornění, přejeďte prstem dolů.
2	Systémová lišta. Systémové ikony zobrazují stav nabití baterie, sílu Wi-Fi signálu, připojení Bluetooth a jiné stavy. Více informací najdete v části Zobrazení stavu zařízení . Chcete-li zobrazit panel rychlého nastavení, přejeďte ze systémové lišty prstem dolů. Více informací najdete v části Rychlé nastavení .
3	Oblíbené. Panel oblíbených položek nabízí rychlý přístup až k 6 aplikacím. Panel oblíbených položek je zobrazen na všech domovských stránkách. Více informací najdete v části Organizace aplikací .
4	Navigační panel. Tyto ikony poskytují běžné navigační funkce, jako je návrat na předchozí obrazovku, otevření hlavní domovské obrazovky a zobrazení naposledy otevřených aplikací.



POZNÁMKA Pokud je navigační panel skrytý, přejeďte prstem nahoru z dolní části obrazovky a zobrazí se. Některé aplikace jsou zobrazeny v režimu celé obrazovky a navigační panel je skrytý. Navigační panel se rovněž schová po určité době nečinnosti.

Připojení k bezdrátové síti

Toto zařízení automaticky vyhledává dostupné bezdrátové sítě a připojí se ke známým sítím, pokud jsou v dosahu.

Operační systém Android nabízí několik možností připojení k bezdrátové síti. Tato část popisuje ty nejběžnější.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google

<http://support.google.com/android/>.

Připojení k bezdrátové síti

1. Přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a sítě > Wi-Fi**. Nastavení Wi-Fi jsou také k dispozici v nabídce Rychlé nastavení. Více informací najdete v části [Rychlé nastavení](#).
2. Pokud je bezdrátové připojení ve stavu **VYPNUTO**, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**  jej zapnete. Pokud je bezdrátové připojení zapnuto, tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** zobrazuje stav **ZAPNUTO** .
3. Klepněte na **Wi-Fi**. Ovládací panel Wi-Fi zobrazuje dostupné bezdrátové sítě a sílu jejich signálu. Ovládací panel zobrazuje všechny bezdrátové sítě, ke kterým bylo toto zařízení připojeno. Pokud je již zařízení k bezdrátové síti připojeno, zobrazuje se název a síla signálu této sítě.
4. Na ovládacím panelu Wi-Fi vyberte síť, ke které se chcete připojit.
5. Pokud budete vyzváni, zadejte heslo a klepněte na **Připojit**.

[Zpět na začátek](#)

Připojení přes chráněné nastavení Wi-Fi

1. Přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a síť > Wi-Fi**.
2. Pokud je bezdrátové připojení ve stavu **VYPNUTO**, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**  jej zapnete. Pokud je bezdrátové připojení zapnuto, tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** zobrazuje stav **ZAPNUTO** .
3. Klepněte na **Wi-Fi**.
4. Klepněte na ikonu **Chráněné nastavení Wi-Fi** .
5. Pokud budete vyzváni, stiskněte na svém směrovači tlačítko **Chráněné nastavení Wi-Fi**.

[Zpět na začátek](#)

Vyhledávání dostupných bezdrátových sítí

1. Přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a síť > Wi-Fi**.
2. Pokud je bezdrátové připojení ve stavu **VYPNUTO**, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**  jej zapnete. Pokud je bezdrátové připojení zapnuto, tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** zobrazuje stav **ZAPNUTO** .
3. Klepněte na **Wi-Fi**.
4. Na ovládacím panelu Wi-Fi klepněte na ikonu nabídky . Zobrazí se nabídka.
5. Klepněte na **Vyhledat**. Zobrazí se seznam dostupných sítí.

[Zpět na začátek](#)

Odstranění připojení k bezdrátové síti

I po odstranění připojení k bezdrátové síti bude síť i nadále v seznamu, pokud je stále v dosahu signálu. Chcete-li se k síti opět připojit, klepněte na síť.

1. Přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a síť > Wi-Fi**.
2. Pokud je bezdrátové připojení ve stavu **VYPNUTO**, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**  jej zapnete. Pokud je bezdrátové připojení zapnuto, tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** zobrazuje stav **ZAPNUTO** .

3. Klepněte na **Wi-Fi**.
4. Na ovládacím panelu Wi-Fi klepněte na síť, kterou chcete odstranit. Zobrazí se okno se sítí.
5. Klepněte na **Odebrat**.

[Zpět na začátek](#)

Použití dotykového pera

Tento tablet je vybaven technologií NVIDIA DirectStylus™. Toto dotykové pero umožňuje přesné ovládání při psaní rukou, kreslení a hraní her na dotykové obrazce, které vyžaduje dokonalou přesnost.

Dotykové pero má klínový hrot podobný hrotu zvýrazňovače. Prodloužená špička slouží ke kreslení jemných čar. Celá šířka hrotu slouží ke kreslení silných čar.



POZNÁMKA Některé aplikace nepodporují možnost výběru tloušťky čar. V těchto aplikacích dotykové pero vytváří stejnou tloušťku čáry bez ohledu na to, jaký hrot jste použili.

Pokud je tablet v režimu ovládání pouze dotykovým perem, dotyková obrazovka reaguje pouze na dotykové pero. Dotyky prstu nebo dlaně ignoruje.

[Zpět na začátek](#)

Chování dotykového pera

Aktivace přístupu k režimu ovládání pouze dotykovým perem

Chcete-li použít režim ovládání pouze dotykovým perem, musíte nejprve aktivovat přístup v nastavení

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. V režimu ovládání pouze dotykovým perem a Lasso Capture zaškrtněte políčko **Rychlý přístup k navigačnímu panelu**.

[Zpět na začátek](#)

Použití režimu ovládání pouze dotykovým perem

Chcete-li použít režim ovládání pouze dotykovým perem, musíte nejprve aktivovat přístup v nastavení Více informací najdete v části [Aktivace přístupu režimu ovládání pouze dotykovým perem](#).

1. Vyjměte dotykové pero z držáku.
2. Na navigačním panelu klepněte na ikonu **režimu ovládání pouze**

dotykovým perem



3. Chcete-li se vrátit do režimu dotykem, opět klepněte na ikonu režimu ovládání pouze dotykovým perem.



POZNÁMKA Pokud vrátíte dotkové pero do držáku, zařízení NVIDIA automaticky deaktivuje režim ovládání pouze dotykovým perem. Zařízení rovněž deaktivuje režim ovládání pouze dotykovým perem, když stisknete tlačítko pro zapnutí/vypnutí rychle a zařízení přejde do režimu spánku. Můžete tak stále používat dotkovou obrazovku, i přestože je na zařízení aktivováno ovládání dotykovým perem a vy jej nemáte u sebe.

[Zpět na začátek](#)

Optimalizace ignorace dlaně u vašeho stylu psaní

Tablet je vybaven technologií ignorace dlaně. Tato technologie zajišťuje, že dotková obrazovka reaguje pouze na dotkové pero, i když se dlaní během psaní dotýkáte obrazovky. Když se dotkové pero nedotýká obrazovky, dotková obrazovka reaguje na váš prst normálně.

Jestliže je dotyk vaší dlaně špatně identifikován, když ji přemístíte na obrazovce, můžete potom změnit zpoždění dotyku dotkového pera DirectStylus a optimalizovat ignoraci dlaně u vašeho stylu psaní. Zpoždění dotyku pera přechodně potlačuje jiné dotky během a po dotyku dotkového pera. Výchozí zpoždění 0,5 sekund vyhovuje většině uživatelům.

Pokud se dlaní dotýkáte obrazovky ve větší míře, nastavte delší zpoždění. Jestliže se dlaní obrazovky nedotýkáte a rychle přepínáte mezi použitím dotkového pera a prstu, nastavte kratší zpoždění.

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.

2. Klepněte na **Nastavit časovač aktivace ovládání dotykem prstu po použití pera**.

- Chcete-li zpoždění odstranit, klepněte na **Vypnout pouze dotkový režim během používání pera**.
- Chcete-li přidat zpoždění, klepněte na jednu z jeho možností.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení dotkového pera pro levoruké uživatele

Levoručí uživatelé častěji pokládají svou dlaň na levou stranu obrazovky. V levorukém režimu algoritmus ignorace dlaně zamítá náhodné dotky na levé straně obrazovky.

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.

2. V nabídce **Strannost** klepnutím zaškrtněte políčko **Levou rukou**.

Chcete-li se vrátit do pravorukého režimu, opětovným klepnutím na políčko zrušíte zaškrtnutí.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení nebo skrytí kurzoru kreslení

Kurzor kreslení se objeví, když se dotkové pero dotkne obrazovky a nabízí přesné vizuální zobrazení.

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. V nabídce **Kurzor** klepnutím zaškrtněte políčko **Zobrazit kurzor kreslení**. Chcete-li kurzor kreslení skrýt, opětovným klepnutím na políčko zrušíte zaškrtnutí.

[Zpět na začátek](#)

Aplikace dotykového pera

Použití DirectStylus Launcher pro rychlý přístup k aplikacím

DirectStylus Launcher poskytuje rychlý přístup k podskupině vašich aplikací. Když se DirectStylus Launcher otevře, aplikaci otevřete klepnutím na její ikonu.

Aplikace můžete do DirectStylus Launcher kdykoliv přidat nebo je z něj odstranit.

1. Otevřete **Spouštěč DirectStylus**.
2. Klepněte na ikonu **Výběr aplikace** . Zobrazí se okno výběru.
3. Klepnutím na ikonu aplikace vyberte nebo zrušte zaškrtnutí políčka.
4. Klepnutím na **OK** přidáte nebo odeberete vybrané aplikace.

[Zpět na začátek](#)

Automatické otevření DirectStylus Launcher, když je stylus odebrán

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. Klepněte na **Výchozí akce když je DirectStylus odebrán**.
3. Klepněte na **Otevřít DirectStylus Launcher**.
4. Klepněte na **OK**.

[Zpět na začátek](#)

Automatické otevření aplikace, když je stylus odebrán

Můžete vybrat jednu aplikaci, která se bude automaticky otevírat, když bude stylus odebrán.

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. Klepněte na **Výchozí akce když je DirectStylus odebrán**.
3. Klepněte na **Spustit aplikaci**.
4. Klepněte na aplikaci.
5. Klepněte na **OK**.

[Zpět na začátek](#)

Jak zabránit automatickému otevření aplikace, když je stylus odebrán

Postupujte podle těchto pokynů, chcete-li zabránit automatickému otevření aplikace, když je stylus odebrán.

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. Klepněte na **Výchozí akce když je DirectStylus odebrán**.
3. Klepněte na **Žádné**.

[Zpět na začátek](#)

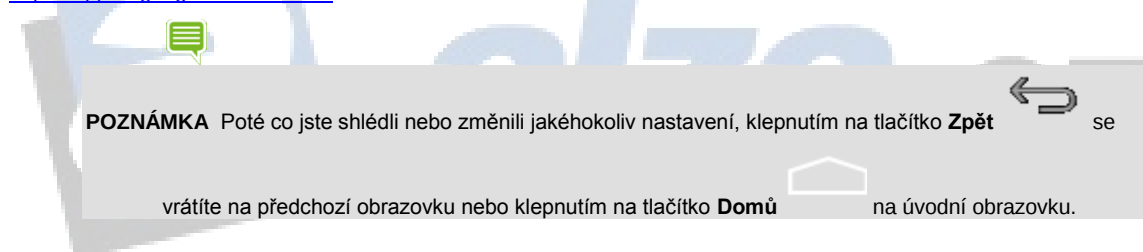
Přizpůsobení svého zařízení

Můžete upravit to, co vidíte, co slyšíte a jak komunikujete se svým zařízením. Nastavte si své osobní předvolby pro zvuková upozornění, jas obrazovky, tapety, velikost písma, úsporný režim a další nastavení. Nastavení můžete kdykoliv změnit.

Operační systém Android nabízí několik možností pro úpravu vašeho zařízení. Tato část popisuje ty nejběžnější.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google

<http://support.google.com/android/>.



[Zpět na začátek](#)

Otevření nastavení

1. Klepněte na **Všechny aplikace** .
2. Klepněte na **Nastavení** .

 **POZNÁMKA** Můžete také použít Rychlé nastavení. Zobrazte nabídku systémové lišty posunutím prstu směrem dolů a klepněte na **Nastavení**. Více informací najdete v části [Používání Rychlého nastavení](#).

[Zpět na začátek](#)

Zvuky

Zapnutí a vypnutí zvuků při dotyku

Zvuky při dotyku poskytují zvukovou odezvu, dotknete-li se displeje.

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Zvuk**.
2. Zvuky při dotyku zapnete zaškrtnutím políčka **Zvuky při dotyku** a vypnete je zrušením zaškrtnutí.

[Zpět na začátek](#)

Displej

Nastavení jasu displeje

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Displej**.
2. Klepněte na **Jas**. Otevře se ovládací panel jasu.
3. Přidejte nebo snižte jas displeje posunutím posuvníku.



POZNÁMKA Chcete-li aktivovat automatické nastavení jasu, klepněte na **Auto**. Zařízení snímá množství světla v bezprostředním okolí a podle toho nastavuje jas displeje.

[Zpět na začátek](#)

Změna tapety

Tapeta je obraz nebo obrazec, který se zobrazuje na pozadí domovské obrazovky.

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Displej**.
2. Klepněte na **Tapeta**. Otevře se ovládací panel tapet.
3. Vyberte typ tapety, kterou chcete.
 - **Galerie**. Vyberte si z kreseb, fotografií nebo jiných obrázků v galerii.
 - **Živé tapety**. Vyberte si animovaný obrázek.
 - **Fotky**. Vyberte si fotku.
 - **Tapety**. Vyberte si statický obrázek.
4. Klepněte na vybraný obrázek.
5. Klepněte na **Nastavit tapetu**.

[Zpět na začátek](#)

Změna velikosti písma

Nastavení velikosti písma mění velikost písma v zařízení. Aplikace, ale umožňují nadefinovat si vlastní velikost písma. Písmo zobrazené v aplikacích se nemusí shodovat s nastavením velikosti písma.

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Displej**.
2. Klepněte na **Velikost písma**. Otevře se ovládací panel velikosti písma.

-
3. Klepněte na velikost písma. Ovládací panel se zavře a nové nastavení velikosti písma se ihned projeví.

[Zpět na začátek](#)

Změna předvolby korekce barev

Zařízení NVIDIA podporuje barevné předvolby sRGB a NATIVE (původní). sRGB poskytuje přesnější podání barev na fotografiích. NATIVE poskytuje jasnější barvy a větší rozsah barev.

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Displej**.
2. Klepněte na **Předvolba korekce barev**. Otevře se ovládací panel předvolby korekce barev.
3. Klepněte na předvolbu korekce barev. Ovládací panel předvolby korekce barev se zavře a předvolba barev se ihned projeví.

[Zpět na začátek](#)

Úspora energie

Změna intervalu přechodu do režimu spánku

Režim spánku šetří energii vypnutím displeje po určité době nečinnosti. Režim spánku také aktivuje bezpečnostní uzamknutí obrazovky, pokud existuje. Více informací najdete v části [Zabezpečení zařízení](#).

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Displej**.
2. Klepněte na **Spánek**. Otevře se ovládací panel režimu spánku.
3. Klepněte na časový interval, po který by měl displej zůstat zapnutý, pokud s telefonem nic neděláte. Po uplynutí této doby se zařízení automaticky přepne do režimu spánku.

[Zpět na začátek](#)

Řízení výkonu procesoru

1. Klepněte na **Nastavení > Řízení výkonu zařízení SHIELD**.
2. Klepněte na **Procesor**. Objeví se obrazovka stavu procesoru. Tato obrazovka zobrazuje vybraný režim úspory energie, jádra povolená tímto režimem, a zda je aktivní omezení frekvence.
3. V systémové části klepněte na **Režim procesoru**. Otevře se ovládací panel režimu procesoru.
4. Klepněte na režim procesoru.

- **Maximální výkon.** Tento režim zajišťuje maximální výkon procesoru. Toto nastavení vybíjí baterii rychleji než jiná nastavení.
- **Optimalizovaný výkon.** Tento režim nabízí kompromis mezi výkonem a úsporou energie.
- **Úspora energie.** Tento režim šetří energii tím, že omezí počet jader procesoru a nastaví omezení frekvence.
- **Můj režim výkonu.** Tento režim umožňuje vytvořit si vlastní režim výkonu. Zvolte počet jader, frekvence jádra a omezení snímkové frekvence.

[Zpět na začátek](#)

Snížení spotřeby energie aplikací na pozadí

Některé aplikace spotřebovávají energii, i když zařízení právě nepoužíváte. Např. aplikace pro počasí může stahovat data každých 30 minut, přestože je zavřená. U aplikací, které nepoužíváte často, můžete snížit spotřebu energie, omezením jejich aktivity.

1. Klepněte na **Nastavení > Řízení výkonu zařízení SHIELD.**
2. Klepněte na kartu **Aplikace.**
3. Chcete-li aktivovat nebo deaktivovat parametry, které ovlivňují výkon a spotřebu energie, klepněte v seznamu aplikací na **Změnit.**

[Zpět na začátek](#)

Organizace aplikací

Operační systém Android nabízí několik možností organizace vašich aplikací a widgetů. Tato část popisuje ty nejběžnější.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka je místo, na kterém si můžete uspořádat aplikace a zobrazit widgety. Chcete-li se kdykoliv vrátit na

hlavní domovskou obrazovku, klepněte na ikonu **Domů** na navigačním panelu.



POZNÁMKA Pokud je navigační panel skrytý, přejeďte prstem nahoru z dolní části obrazovky a zobrazí se.

Toto zařízení NVIDIA podporuje několik stránek domovské obrazovky. Když přidáte více aplikací a widgetů, než se vejde na výchozí stránku domovské obrazovky, vytvoří se automaticky další stránky.

[Zpět na začátek](#)

Vytvoření stránky domovské obrazovky

Přetáhněte aplikaci k levému nebo pravému okraji obrazovky.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení stránky domovské obrazovky

Z jakékoli úvodní obrazovky přejeďte prstem doleva nebo doprava.

[Zpět na začátek](#)

Aplikace a widgety

Přidání aplikací na domovskou obrazovku

1. Klepněte na **Všechny aplikace** .
2. Klepněte na ikonu aplikace, kterou chcete přesunout a podržte ji. Za ikonou aplikace se zobrazí domovská obrazovka.
3. Přetáhněte ikonu na stránku a místo, kam chcete aplikaci umístit.
4. Uvolněte prst.

[Zpět na začátek](#)

Přesunutí aplikace na domovské obrazovce

1. Klepněte na ikonu aplikace, kterou chcete přesunout a podržte ji. Ikona se krátce rozsvítí a zobrazí větší.
2. Přetáhněte ikonu na místo, kam chcete aplikaci umístit. Chcete-li přesunout aplikaci na jinou stránku domovské obrazovky, přetáhněte ikonu k pravému nebo levému okraji obrazovky.
3. Uvolněte prst.

[Zpět na začátek](#)

Přidání aplikace na panel oblíbených položek

Panel oblíbených položek je zobrazen na všech stránkách domovské obrazovky. Pokud je na panelu oblíbených aplikací již 6 aplikací, než se pokusíte přidat další, nejprve jednu z panelu odeberte.

1. Klepněte na ikonu aplikace, kterou chcete přesunout a podržte ji. Ikona se krátce rozsvítí a zobrazí větší.
2. Přetáhněte ikonu na panel oblíbených položek.
3. Uvolněte prst.

[Zpět na začátek](#)

Odstranění aplikace z panelu oblíbených položek

1. Klepněte na ikonu aplikace, kterou chcete přesunout a podržte ji. Ikona se krátce rozsvítí a zobrazí větší.
2. Přetáhněte ikonu na domovskou obrazovku.
3. Uvolněte prst.

[Zpět na začátek](#)

Přidání widgetů na domovskou obrazovku

1. Klepněte na **Všechny aplikace** .
2. Klepněte na **Widgety**.
3. Klepněte na widget a podržte jej. Za ikonou widgetu se zobrazí domovská obrazovka.
4. Přetáhněte ikonu na stránku a místo, kam ji chcete umístit.
5. Uvolněte prst.

[Zpět na začátek](#)

Složky

Vytvoření složky se skupinou aplikací

1. Na úvodní obrazovce klepněte na ikonu aplikace a podržte ji.
2. Přetáhněte ji a pusťte na ikonu jiné aplikace. Vytvoří se složka.
3. Klepněte na složku.
4. Klepněte na text **Nová složka**.
5. Zadejte název.
6. Klepněte kamkoliv na obrazovku, aby se nový název uložil.

[Zpět na začátek](#)

Přejmenování složky

1. Klepněte na složku.
2. Klepněte na její název.
3. Zadejte nový název.
4. Klepněte kamkoliv na obrazovku, aby se nový název uložil.

[Zpět na začátek](#)

Otevření aplikace ve složce

1. Klepněte na složku. Otevře se složka s ikonami aplikací.
2. Klepnutím na ikonu se aplikace otevře.

[Zpět na začátek](#)

SD karta

Pro ukládání aplikací a obsahu můžete přidat úložiště ve formě microSD karty. Více informací najdete v části [Přidání úložiště ve formě microSD karty](#).

[Zpět na začátek](#)

Správa upozornění

Notifikace upozorňují na nové textové zprávy, e-maily, události v kalendáři, alarmy a mnoho dalších probíhajících událostí.

[Zpět na začátek](#)

Změna zvuku upozornění

Zvuk upozornění obsahuje zvukové upozornění na novou událost.

1. Přejděte na **Nastavení > Zařízení > Zvuk**.
2. Klepněte na **Výchozí zvuk upozornění**. Zobrazí se seznam dostupných zvuků.
 - Klepnutím na zvuk přehrajete ukázkou.
 - Chcete-li vypnout zvuk upozornění, přejeďte prstem až na začátek seznamu a klepněte na **Žádný**.
3. Chcete-li přiřadit zvolený zvuk, klepněte na tlačítko **OK**. Chcete-li zachovat dříve přiřazený zvuk, klepněte na tlačítko **Zrušit**.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení nebo skrytí detailů upozornění

Chcete-li zobrazit detaily upozornění, přejeďte prstem z oznamovací oblasti směrem ke středu dotykové obrazovky. Otevře se **nabídka upozornění**.

Nabídka upozornění rozbalíte nebo sbalíte klepnutím a přetažením dolního okraje nabídky nahoru nebo dolů.
Chcete-li zavřít **nabídka upozornění**, přejděte prstem z dolní části nabídky nahoru směrem k oznamovací oblasti.

[Zpět na začátek](#)

Vymazání upozornění

1. Otevřete **nabídka upozornění**.
2. Přejděte prstem po upozornění doprava nebo doleva.



POZNÁMKA Vymazáno je pouze upozornění. E-mail, text, stažené soubory nebo jiné události související s upozorněním nejsou odstraněny.

[Zpět na začátek](#)

Vymazání všech upozornění

1. Otevřete **nabídka upozornění**.
2. Klepněte na **Vymazat vše** .

[Zpět na začátek](#)

Rychlé nastavení

Panel rychlého nastavení umožňuje jedním dotykem přístup k důležitým nastavením. Chcete-li panel rychlého nastavení otevřít, přejděte prstem dolů ze systémové lišty. Chcete-li rychlé nastavení zavřít, přejděte prstem ze spodní části panelu



nahoru nebo klepněte na **Zpět** .

	Jas. Klepnutím otevřete posuvník a potom posouváním posuvníku přidáváte nebo snižujete jas dotykové obrazovky.
	Nastavení. Klepnutím otevřete nastavení zařízení. Více informací najdete v části Přizpůsobení svého zařízení .
	Wi-Fi. Klepnutím otevřete nastavení Wi-Fi. Pokud je vaše zařízení připojeno k bezdrátové síti, zobrazí se název sítě a síla signálu.
	Otáčení. Klepnutím přepínáte mezi Automatickým otáčením, orientací na výšku nebo orientací na šířku.
	Baterie. Klepnutím zobrazíte historii využití baterie.

	Bluetooth. Klepnutím otevřete nastavení Bluetooth. Více informací o Bluetooth najdete v části Používání Bluetooth příslušenství .
	Řízení napájení. Klepnutím otevřete nastavení řízení napájení.
	Na celou obrazovku. Klepnutím přepínáte mezi režimem na celou obrazovku a normálním zobrazením. Když je zařízení v režimu na celou obrazovku, navigační panel a systémová lišta jsou na domovské stránce skryté.
	Sdílení. Klepnutím otevřete položku Nahrát a sdílet a můžete sdílet nebo streamovat svou hru na internetu. Více informací najdete v části Nahrávání a sdílení her .
	Bezdrátový ovladač SHIELD Wireless Controller. Klepnutím se otevře aplikace bezdrátového ovladače, jejíž pomocí se můžete připojit a spravovat svůj ovladač.

[Zpět na začátek](#)

Používání klávesnice Google

Dotknete-li se jakéhokoliv textového pole, objeví se automaticky klávesnice Google. Např. otevřete prohlížeč Chrome a klepněte do pole pro vyhledávání Google. Otevře se klávesnice Google.



POZNÁMKA Pokud je připojena externí Bluetooth klávesnice, klávesnice Google se neotevře.

V této části jsou popsány běžné postupy s klávesnicí. Klávesnice Google je součástí operačního systému Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Klávesnice Google (písmena)

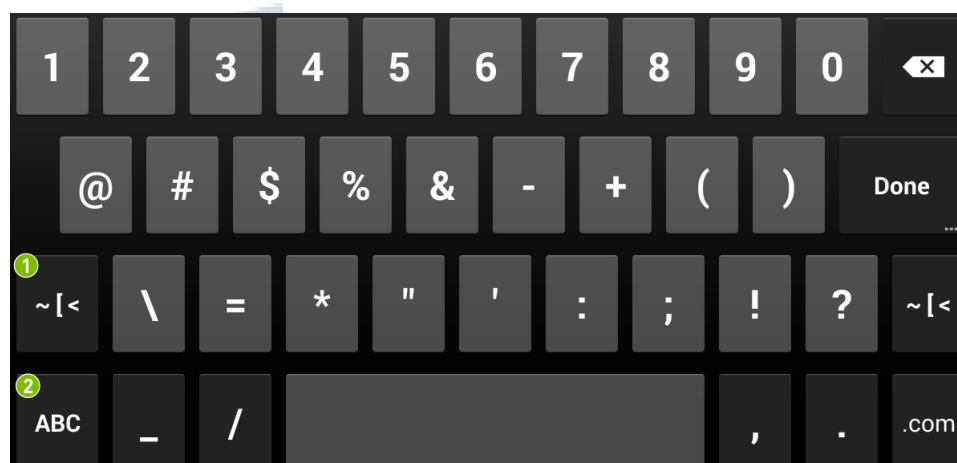


1 **Klávesa Shift.** Chcete-li napsat jedno velké písmeno, klepněte na tuto klávesu jednou a poté klepněte na písmeno. Chcete-li psát velkými písmeny, dvojité klepněte na klávesu Shift, čímž aktivujete režim psaní

	velkými písmeny (CAPS LOCK)
2	Klávesa čísel a symbolů. Klepněte na ni a otevře se numerická klávesnice spolu se symboly.
3	Klávesa mikrofonu. Klepněte na ni a otevře se hlasové psaní Google. Více informací najdete v části Hlasové psaní (Rozpoznání řeči) .
4	Zpětná klávesa. Klepnutím na ni smažete předchozí znak.
5	Klávesa Enter. Označení této klávesy závisí na kontextu. Můžete se setkat s označením Hotovo , Hledat , Enter nebo jiným označením v různých aplikacích a v různém kontextu.
6	Klávesa Shift. Uložit jako 1 .

[Zpět na začátek](#)

Klávesnice Google (Čísla a symboly)



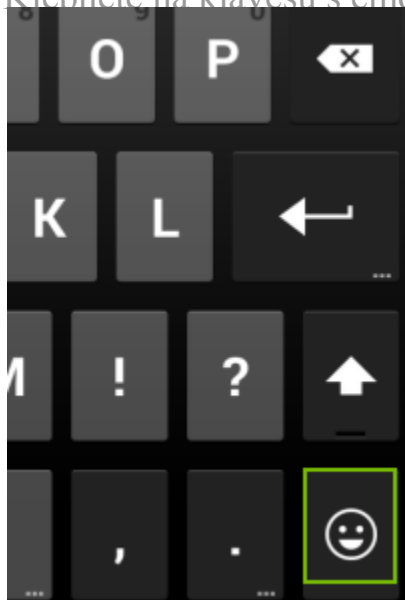
1	Symbole. Klepněte na ni a otevřou se další symboly.
2	Písmena. Klepnutím na toto tlačítko se vrátíte na písmenová klávesnici.

[Zpět na začátek](#)

Vložení emotikonů a symbolů Emoji

POZNÁMKA Některá textová pole nepodporují klávesnici emotikonů nebo symbolů Emoji. V tomto případě se na klávesnici neobjeví symboly emotikonů.

1. Klepněte na klávesu s emotikony.



2. Požadovaný znak vyhledejte přejetím prstem doprava nebo doleva.
3. Klepněte na znak.

[Zpět na začátek](#)

Zadaní písmen s diakritikou a jiné varianty

1. Klepněte na písmeno a podržte ho. Pokud má akcenty nebo jiné varianty, zobrazí se okno s kontextovou nabídkou s dostupnými možnostmi.
2. Klepněte na znak v kontextovém okně.

[Zpět na začátek](#)

Psaní pomocí gest

Psaní pomocí gest umožňuje zadávání písmen přetahováním z jednoho písmena na druhé namísto klepání na každé písmeno zvlášť. Klávesnice Google nabízí predikci slov, které píšete a zobrazuje jejich návrhy. Když se požadované slovo zobrazí v plovoucím okně náhledu nebo uprostřed pásu s návrhy, prst uvolněte. Chcete-li z pásu s návrhy vybrat jiné slovo, klepněte na něj.

Psaní pomocí gest zapnete nebo vypnete v nabídce **Nastavení > Vstup > Klávesnice Google > Pokročilé nastavení**.



POZNÁMKA Psaní pomocí gest není dostupné pro všechny jazyky.

[Zpět na začátek](#)

Hlasové psaní

Text do e-mailu, poznámek nebo jiných aplikací, do kterých lze psát, může nadiktovat. Hlasové psaní Google je k dispozici, pokud Klávesnice Google zobrazuje klávesu mikrofonu. Pokud se klávesa nezobrazuje, hlasové psaní není k dispozici.

Ve výchozím nastavení je hlasové psaní aktivováno a urážlivá slova jsou blokována. U většiny jazyků je potřeba, aby při hlasovém psaní bylo zařízení připojeno k internetu. Systém Android u některých jazyků podporuje i hlasové psaní i bez připojení k internetu. Hlasové psaní můžete upravit v nabídce **Nastavení > Hlasové psaní Google**.

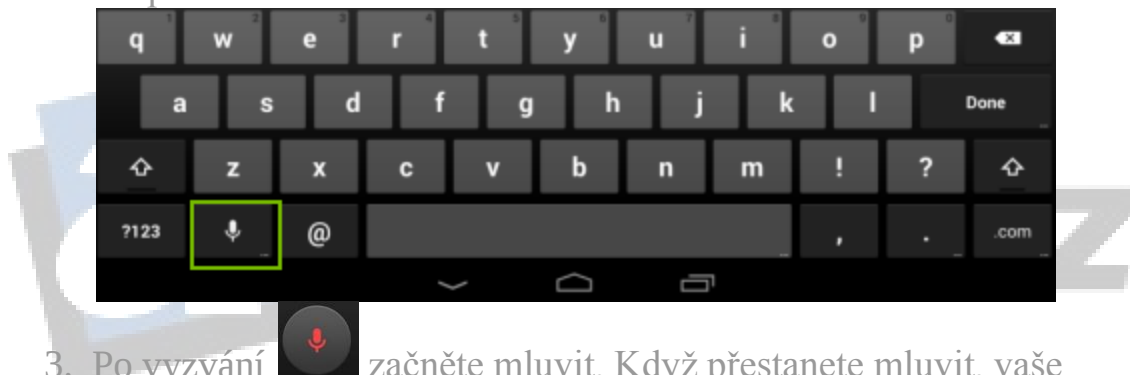
Hlasové psaní patří mezi standardní funkce systému Android.

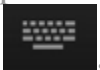
Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Hlasové psaní

1. Klepnutím na jakékoliv textové pole otevřete Klávesnici Google.
2. Klepněte na klávesu mikrofonu.



3. Po vyzvání začněte mluvit. Když přestanete mluvit, vaše slova budou přepsána na text. Podtržená slova mohou indikovat chyby v přepisu. Na krátký časový okamžik se objeví možnost **Smazat**.
- Přepis můžete smazat klepnutím na **Smazat**.
 - Klepnutím na podtržené slovo se zobrazí návrhy, jimiž můžete slovo nahradit.
 - Chcete-li se vrátit na klávesnici, klepněte na ikonu  pro přerušení hlasového psaní a poté klepněte na ikonu **Klávesnice** .

 **POZNÁMKA** V angličtině můžete zadávat hlasem i interpunkční znaménka. Např. můžete říct "čárka" nebo "tečka" v místě, kde chcete toto interpunkční znaménko přidat.

[Zpět na začátek](#)

Vypnutí hlasového psaní

1. Přejděte na **Nastavení > Osobní > Jazyk a vstup**.
2. V nabídce Klávesnice a způsoby vstupu klepnutím na pole **hlasové psaní Google** zrušíte jeho zaškrtnutí.

[Zpět na začátek](#)

Povolení psaní urážlivých slov

Ve výchozím nastavení Hlasové psaní Google nepřepisuje ani nenavrhne některá slova.

1. Přejděte na **Nastavení > Osobní > Jazyk a vstup**.
2. V nabídce Klávesnice a způsoby vstupu klepnutím posuvník **hlasové psaní Google** .
3. Klepnutím na políčko **Blokovat urážlivá slova** zrušte jeho zaškrtnutí.

[Zpět na začátek](#)

Přidání jazyků

1. Přejděte na **Nastavení > Osobní > Jazyk a vstup**.
2. V nabídce Klávesnice a způsoby vstupu klepnutím posuvník **hlasové psaní Google** .
3. V nabídce Hlasové psaní Google, klepněte na zaškrtačkové pole **Automatické**. Zruší se zaškrtnutí zaškrtačovacího pole a seznam jazyků bude nyní dostupný.
4. V nabídce aktivní způsoby vstupu klepněte na jazyky, které si přejete, aby hlasové psaní rozpoznávalo.
5. Chcete-li se vrátit na nastavení hlasového psaní Google, klepněte na tlačítko **Zpět** .

[Zpět na začátek](#)

Hlasové psaní v offline režimu

Hlasové psaní v offline režimu je dostupné jen pro některé jazyky. Pro hlasové psaní jsou k dispozici pouze slova obsažená ve slovníku.

1. Přejděte na **Nastavení > Osobní > Jazyk a vstup**.
2. V nabídce Klávesnice a způsoby vstupu klepnutím posuvník  **hlasové psaní Google**.
3. Klepněte na **Rozpoznávání řeči v offline režimu**.
4. Klepněte na **Všechny**. Otevře se seznam podporovaných jazyků.
5. Klepněte na požadovaný jazyk.
6. Po vyzvání, klepněte na **Stáhnout**. Zařízení stáhne a nainstaluje slovník pro tento jazyk.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení stavu zařízení

Tato příručka popisuje ta nejběžnější zobrazení stavu. Zobrazení stavu jsou standardní pro operační systém Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Ikony stavu na systémové liště

Systémová lišta zobrazuje informace o stavu bezdrátového připojení, úrovni nabití baterie a zda je Bluetooth aktivní. Systémová lišta je na stránkách domovské obrazovky.

	Bluetooth. Tato ikona se zobrazí, když je Bluetooth aktivní, i přestože vaše zařízení není spárováno s žádným Bluetooth příslušenstvím.
	Budík. Tato ikona se zobrazí, když je ve výchozí aplikaci hodin nastaven budík.
	Wi-Fi. Tato ikona se zobrazí, když je vaše zařízení připojeno k bezdrátové síti. Počet čárek značí sílu Wi-Fi signálu.
	Baterie. Tato ikona zobrazuje úroveň nabití baterie.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení podrobností stavu zařízení

Kompletní stav systému zobrazuje podrobnosti jako jsou sériové číslo a MAC adresa vašeho zařízení.

Přejděte do nabídky **Nastavení > O tabletu > Stav**.

[Zpět na začátek](#)

Zabezpečení zařízení

Zařízení NVIDIA nabízí několik způsobů zabezpečení, které poskytuje operační systém Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Uzamknutí tabletu

Uzamknutí tabletu vypne displej a šetří energii.

1. Stiskněte tlačítko pro **zapnutí**.
2. Jakmile se displej zapne, uvolněte jej.

[Zpět na začátek](#)

Odemknutí tablet

1. Stiskněte tlačítko pro **zapnutí** a uvolněte jej. Displej se zapne.
2. Pokud se zobrazí výzva, zadejte svůj způsob uzamknutí obrazovky.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení zámku obrazovky

Chcete-li změnit zámek obrazovky a obrazovka je zamknuta, musíte ji nejprve požadovaným způsobem odemknout.

1. Přejděte na **Nastavení > Osobní > Zabezpečení**.
2. Klepněte na **Zámek obrazovky**.
3. Vyberte způsob uzamknutí, který chcete použít, a postupujte podle pokynů na svém zařízení.

[Zpět na začátek](#)

Možnosti uzamknutí obrazovky

Žádné

Tato možnost zruší aktuální způsob uzamknutí obrazovky.

[Zpět na začátek](#)

Tažením

Při aktivaci této možnosti se na uzamknuté obrazovce objeví ikona zámku. Stiskněte ikonu zámku, přejeďte prstem v jakémkoliv směru a obrazovka se odemkne.

[Zpět na začátek](#)

Odemknutí obličejem

Při aktivaci této možnosti vás zařízení vyzve k nasměrování objektivu fotoaparátu na vaši tvář. Nastavíte-li odemknutí pomocí rozpoznání obličeje, budete také vyzváni k vytvoření PIN kódu nebo vzoru. PIN kód nebo vzor odemkne vaše zařízení v situacích, kdy fotoaparát není schopen detekovat váš obličej, například v temné místnosti.

Po nastavení obličejového zámku jsou k dispozici další možnosti v nastavení zámku obrazovky. Použijte tyto možnosti pro zlepšení rozpoznávání obličeje, deaktivaci widgetů na uzamknuté obrazovce a vyžadování mrknutí oka při odemykání.

Vzor

U tohoto způsobu je třeba vytvořit vzor. Obrazovku odemknete přejížděním prstu po displeji podle vytvořeného vzoru.

[Zpět na začátek](#)

PIN

U tohoto způsobu je třeba vytvořit 4místný kód (PIN).

Obrazovku odemknete zadáním svého kódu a klepnutím na **Enter**.



[Zpět na začátek](#)

Heslo

U tohoto způsobu je třeba vytvořit heslo. Heslo může obsahovat písmena, čísla a symboly.

Chcete-li odemknout obrazovku, klepněte na pole pro zadání hesla a otevře se vám klávesnice. Zadejte své heslo a klepněte na **Hotovo**.

[Zpět na začátek](#)

Aktualizace zařízení

Vaše zařízení bude pravidelně přijímat aktualizace od společnosti NVIDIA a Google. Tyto aktualizace mohou obsahovat vylepšení výkonu, nové funkce a opravy chyb vašich aplikací a operačního systému Android.

[Zpět na začátek](#)

Instalace aktualizací

1. Přejděte na **Nastavení > Systém > O SHIELD Tablet**.
2. Klepněte na **Stav**.
3. Klepněte na **Aktualizace systému**.

-
4. Pokud je aktualizace k dispozici, zobrazí se číslo verze a popis. Spust'te aktualizaci klepnutím na **Instalovat**. Pokud momentálně nechcete své zařízení aktualizovat, opust'te obrazovku aktualizace

klepnutím na **Zpět**  nebo **Domů** .

[Zpět na začátek](#)



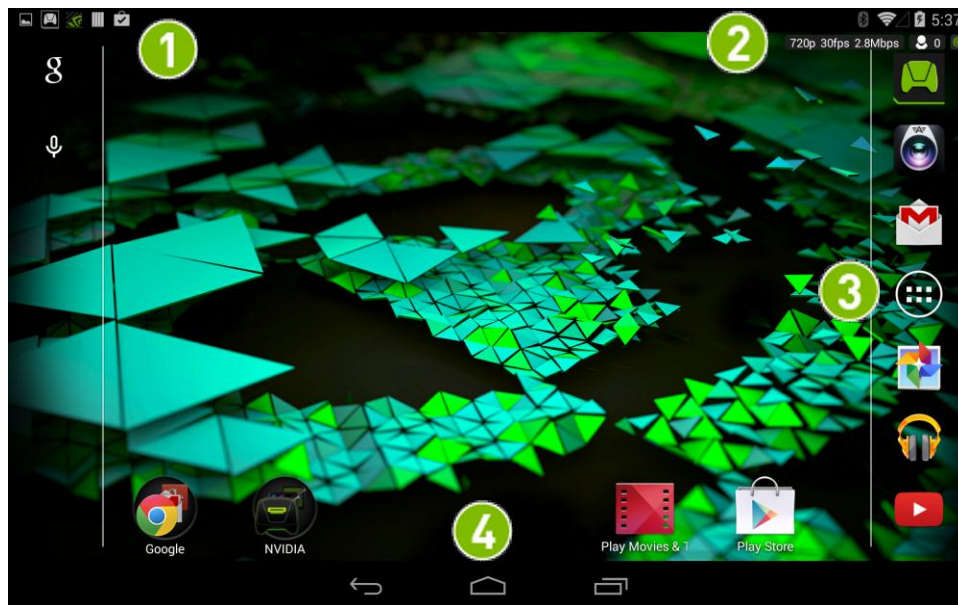
Navigace v tabletu

Toto zařízení NVIDIA podporuje standardní navigaci systému Android, jako je nabídka upozornění a panel oblíbených položek.

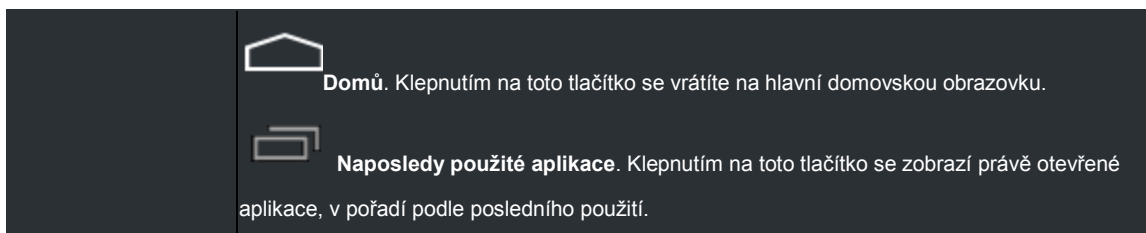
Tato příručka obsahuje pokyny pro většinu běžných navigačních prvků. Většina prvků jsou standardní pro operační systém Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

Přehled navigace



1	Notifikační lišta. Notifikační ikony upozorňují na nové e-maily, události v kalendáři, alarmy a další oznámení. Chcete-li zobrazit podrobnosti v nabídce upozornění, přejeďte prstem dolů.
2	Systémová lišta. Systémové ikony zobrazují stav nabití baterie, sílu Wi-Fi signálu, připojení Bluetooth a jiné stavy. Více informací najdete v části Zobrazení stavu zařízení . Chcete-li zobrazit panel rychlého nastavení, přejeďte ze systémové lišty prstem dolů. Více informací najdete v části Rychlé nastavení .
3	Oblíbené. Panel oblíbených položek nabízí rychlý přístup až k 6 aplikacím. Panel oblíbených položek je zobrazen na všech domovských stránkách. Více informací najdete v části Organizace aplikací .
4	Navigační panel. Tyto ikony poskytují běžné navigační funkce, jako je návrat na předchozí obrazovku, otevření hlavní domovské obrazovky a zobrazení naposledy otevřených aplikací.  Zpět. Klepnutím na toto tlačítko se vrátíte na předchozí obrazovku.



POZNÁMKA Pokud je navigační panel skrytý, přejeďte prstem nahoru z dolní části obrazovky a zobrazí se. Některé aplikace jsou zobrazeny v režimu celé obrazovky a navigační panel je skrytý. Navigační panel se rovněž schová po určité době nečinnosti.



Hraní her

Vyhledávání her a novinek o hrách

SHIELD aplikace vám usnadňuje nalezení her, které jsou optimalizované pro zařízení SHIELD. Hry jsou rozděleny do kategorií podle žánru, podpory ovladače, data vydání a dalších údajů, takže můžete rychle najít ty, které hledáte. Každá hra obsahuje stručný popis, hodnocení, snímky obrazovky s vysokým rozlišením a HD videa, které vám pomohou při výběru.

[Zpět na začátek](#)

Otevření aplikace SHIELD Hub



Klepněte na ikonu aplikace **SHIELD Hub**

[Zpět na začátek](#)

Sledování novinek o hrách

Buďte neustále informováni o nejnovějších aktualitách v e-sportech, exkluzivních rozhovorech, uvedení nových her, soutěžích, herním průmyslu a dalších zajímavostech.

1. Otevřete **SHIELD** aplikaci.
2. Klepněte na **Novinky**.

Zobrazení nainstalovaných Android her

1. Otevřete **SHIELD** aplikaci.
2. Klepněte na **Moje Android hry**. Otevře se seznam Android her.
3. Hru můžete otevřít klepnutím na její ikonu.

[Zpět na začátek](#)

Hraní počítačových her na zařízení SHIELD

Aplikace SHIELD Hub umožňuje přístup k vašim počítačovým hrám a jejich streamování na vaše zařízení SHIELD.



POZNÁMKA Váš počítač musí splňovat systémové požadavky pro technologii GameStream a musí mít nainstalovanou aplikaci GeForce Experience. Více informací o nastavení počítače a používání technologie GameStream [najdete na stránkách GameStream](#).

1. Otevřete **SHIELD** aplikaci.
2. Klepněte na **Moje počítačové hry**. Otevře se rychlý průvodce technologií GameStream.
3. Klepněte na **Začít** a postupujte podle pokynů.

[Zpět na začátek](#)

Zapnutí nebo vypnutí notifikace SHIELD aplikace

1. Otevřete **SHIELD** aplikaci.
2. Klepněte na **Nastavení** .
3. Chcete-li zapnout nebo vypnout notifikace, klepněte na **Zapnout** nebo **Vypnout**.

[Zpět na začátek](#)

Nákup příslušenství k zařízením SHIELD

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**.
2. Klepněte na **Koupit**.
3. Klepněte na **SHIELD Portable** nebo **SHIELD příslušenství**.
Otevře se obchod SHIELD.

[Zpět na začátek](#)

Používání bezdrátového ovladače SHIELD Wireless Controller s tabletem

Na svém tabletu můžete hrát hry pomocí ovladače nebo použít tablet v režimu konzoly pro zobrazení hry na HD televizoru. Více informací najdete v části [Používání tabletu jako herní konzole](#).

[Zpět na začátek](#)

Připojení bezdrátového ovladače SHIELD Wireless Controller k tabletu

1. Zkontrolujte, zda má vaše zařízení SHIELD zapnuté Wi-Fi připojení. Zařízení nemusí být připojeno k síti, ale Wi-Fi připojení musí být zapnuto.
2. Na svém zařízení SHIELD otevřete aplikaci Bezdrátový ovladač SHIELD Wireless Controller .
3. Na ovladači klepněte na tlačítko NVIDIA. Blikající tlačítko NVIDIA znamená, že probíhá připojování ovladače. Pokud tlačítko NVIDIA neblíká, podržte jej, dokud nezačne blikat a poté jej uvolněte.

4. Po připojení ovladače se otevře Rychlý průvodce a ve stavovém řádku na zařízení SHIELD se objeví ikona ovladače. Ikona značí, že ovladače je zapnutý a připojený.
5. Volitelné: Chcete-li připojit další ovladač, opakujte stejný postup i u tohoto ovladače.

[Zpět na začátek](#)

Přidání podpory ovladače pro hry s dotykovou obrazovkou

Aplikace NVIDIA Gamepad Mapper umožňuje podporu ovladače pro hry s dotykovou obrazovkou. NVIDIA poskytuje výchozí profily aplikace Gamepad Mapper pro Android hry. Když si stáhnete některou z těchto her, vaše zařízení pro ni automaticky stáhne profil aplikace Gamepad Mapper. Stačí jen připojit ovladač, otevřít hru a začít hrát.

Seznam všech Android her podporujících Gamepad Mapper najdete na stránkách <http://shield.nvidia.com/android-game-list/>.

[Zpět na začátek](#)

Vytvoření vlastního Gamepad Mapper profilu

Pro každou hru, která je podporována aplikací Gamepad Mapper, můžete vytvořit svůj vlastní Gamepad Mapper profil.

Více informací o vytváření vlastních profilů najdete v [Uživatelské příručce přenosného zařízení SHIELD > Gamepad Mapper](#).

Seznam všech Android her podporujících Gamepad Mapper najdete zde: [Uživatelská příručka zařízení SHIELD Portable > Seznam her](#)

[Zpět na začátek](#)

Vyhledávání her podporující tento ovladač

Je-li váš ovladač připojen k zařízení SHIELD, klepnutím na tlačítko NVIDIA spustíte aplikaci SHIELD Hub.

SHIELD aplikace vám usnadňuje nalezení her, které jsou optimalizované pro zařízení SHIELD. Hry jsou rozděleny do kategorií podle žánru, podpory ovladače, data vydání a dalších údajů, takže můžete rychle najít ty, které hledáte. Každá hra obsahuje stručný popis, hodnocení, snímky obrazovky s vysokým rozlišením a HD videa, které vám pomohou při výběru.

Na Google Play můžete najít stovky her, které nabízejí nativní podporu ovladače nebo Gamepad Mapper profily, které mapují váš ovladač pro činnosti ve hře. Více informací najdete v [Uživatelské příručce zařízení SHIELD Portable > Gamepad Mapper](#).

Pomocí technologie NVIDIA GameStream pro streamování her z počítače GeForce do zařízení SHIELD Portable můžete hrát více než 100 populárních počítačových her. Více informací najdete v [Uživatelské příručce zařízení SHIELD Portable > GameStream](#).

Používání tabletu jako herní konzole

Váš SHIELD Tablet vám díky režimu Konzole nabídne skvělý herní zážitek plný zábavy prostřednictvím vašeho HD televizoru. V režimu konzole můžete dělat vše, co byste normálně dělali na svém zařízení. Váš televizor poskytuje displej a vy se na něm pohybujete pomocí klávesnice a myši nebo pomocí herního ovladače. Můžete hrát Android hry, surfovat na internetu, kontrolovat si el. poštu a sledovat své oblíbené filmy.



POZNÁMKA Jestliže je zařízení v režimu Konzole, aplikace, nabídka, prohlížeč a optimalizované Android hry jsou přehrávány v nativním rozlišení 1080p. Některé Android hry však nejsou optimalizované na rozlišení 1080p.

Režim konzole vyžaduje následující hardware:

- **Kabel.** Kabel s konektory Mini-HDMI a HDMI.
- **HD televizor.** HD televizor s podporou HDMI.
- **Ovladač.** Bezdrátový Bluetooth ovladač nebo klávesnici a myš. NVIDIA doporučuje použít bezdrátový ovladač NVIDIA SHIELD Wireless Controller.

[Zpět na začátek](#)

Připojení zařízení k HD televizoru

Po připojení zařízení k HD televizoru se automaticky aktivuje režim Konzole.

1. Připojte bezdrátový ovladač nebo Bluetooth klávesnici a myš. Více informací najdete v části [Používání bezdrátového ovladače SHIELD Wireless Controller s tabletem](#) nebo [Používání Bluetooth příslušenství](#).
2. Připojte Mini-HDMI konektor na kabelu do Mini-HDMI portu na vašem zařízení
3. Připojte HDMI konektor na kabelu do HDMI portu na vašem HD televizoru.
4. Po vyzvání režimu Konzole na vašem zařízení SHIELD vyberte **Vstoupit do režimu Konzole**.

[Zpět na začátek](#)

Nahrávání a sdílení her

Svou hru můžete nahrát a uložit jako video soubor a sdílet jej prostřednictvím e-mailu, YouTube nebo jiných způsobů sdílení.

Video zachytává vše, co děláte na svém tabletu, včetně anonymního prohlížení nebo přihlášení do své mobilní bankovní aplikace. Dávejte si pozor na to, co děláte, když nahráváte hru a nesdílejte žádné video, ve kterém jsou osobní údaje.

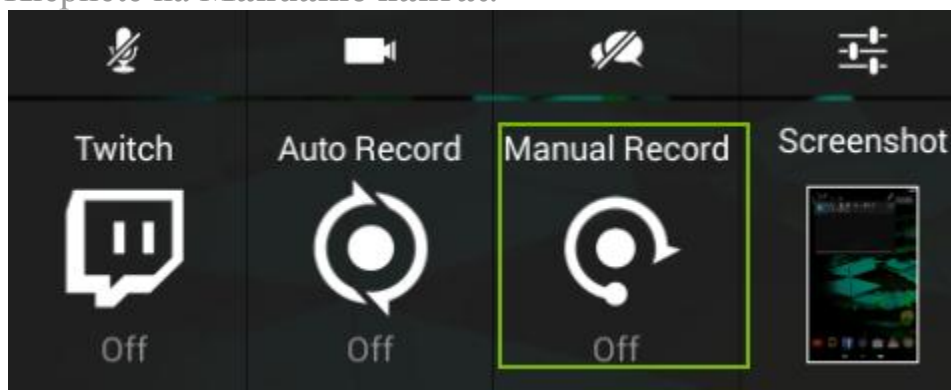
Při prvním zapnutí tabletu se v nabídce upozornění objeví upozornění na nahrávání a sdílení. Klepnutím na toto upozornění se zobrazí rychlý průvodce nahráváním a sdílením her.

Více informací jak streamovat svou hru na internetu najdete v části [Streamování hry na Twitch TV](#).

[Zpět na začátek](#)

Nahrávání a sdílení her

1. Otevřete hru, kterou chcete nahrát.
2. Otevřete nabídku rychlého nastavení.
3. Klepněte na **Sdílet**.
4. Klepněte na **Manuálně nahrát**.



5. Klepněte na **Spustit**.
6. Začněte hrát hru.
7. Otevřete nabídku rychlého nastavení.
8. Klepněte na **Sdílet**.
9. Klepněte na **Manuálně nahrát**.
10. Klepněte na **Zastavit a sdílet**.
11. Vyberte si způsob sdílení.
12. Postupujte podle pokynů a dokončete sdílení. Záznam je rovněž uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Nahrávání hry bez sdílení

1. Otevřete hru, kterou chcete nahrát.
2. Otevřete nabídku rychlého nastavení.
3. Klepněte na **Sdílet**.
4. Klepněte na **Manuálně nahrát**.
5. Klepněte na **Spustit**.
6. Začněte hrát hru.
7. Když už jste připraveni zastavit nahrávání, otevřete nabídku rychlého nastavení.

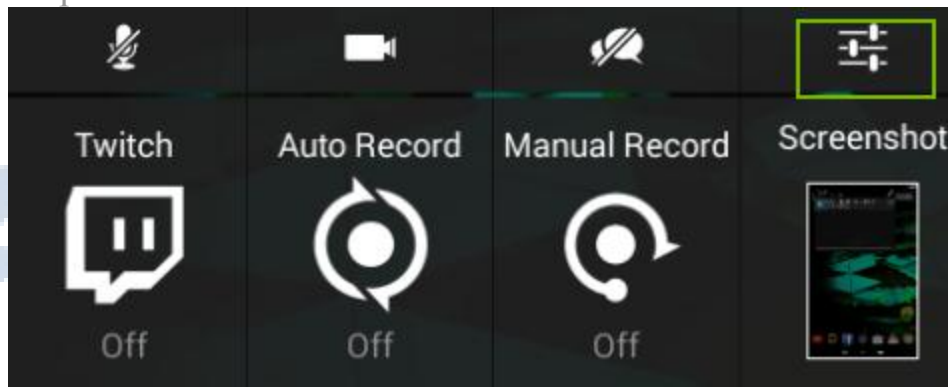
8. Klepněte na **Sdílet**.
9. Klepněte na **Manuálně nahrát**.
10. Klepněte na **Zastavit**. Záznam je uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení kvality videa

Nastavení kvality videa se vztahuje na nahrávání, sdílení a streamování videa. Více informací o streamování najdete v části [Streamování hry na Twitch TV](#).

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na ikonu nastavení nahrávání a sdílení .



4. Klepnutím na ikony tlačítek **Předchozí** nebo **Další** můžete procházet seznamem úrovní kvality. Nižší kvalita má za následek menší velikost souboru pro sdílení a streamování. Vyšší kvalita má za následek ostřejší obraz a plynulejší video.
5. Jakmile najdete požadovanou úroveň kvality, klepněte na tlačítko **Zpět**  a vrátíte se na nastavení nahrávání a sdílení.

[Zpět na začátek](#)

Vyhledání videa s vaší hrou

Když si poprvé nahráváte a ukládáte svou hru, vytvoří se v galerii album Záznamy her.

Chcete-li vidět uložené záznamy, otevřete galerii a poté otevřete album **Záznamy her**.

[Zpět na začátek](#)

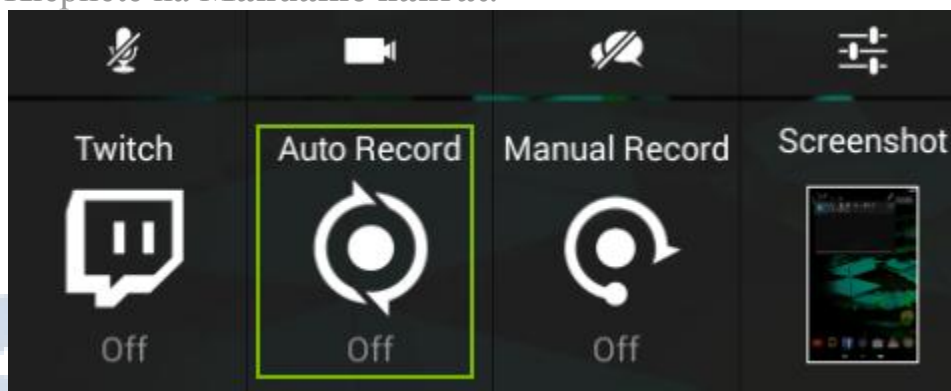
Automatické nahrávání hry

Svůj tablet můžete nastavit pomocí funkce Automaticky nahrávat tak, aby nahrával vaše hry automaticky. Je-li tato funkce zapnuta, váš tablet bude nahrávat vaše hry nepřetržitě. Můžete potom uložit a sdílet posledních 1–20 minut videozáznamu. Více informací o délce videa najdete v části [Nastavení maximální délky videa](#)

[Zpět na začátek](#)

Zapnutí automatického nahrávání

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Manuálně nahrát**.

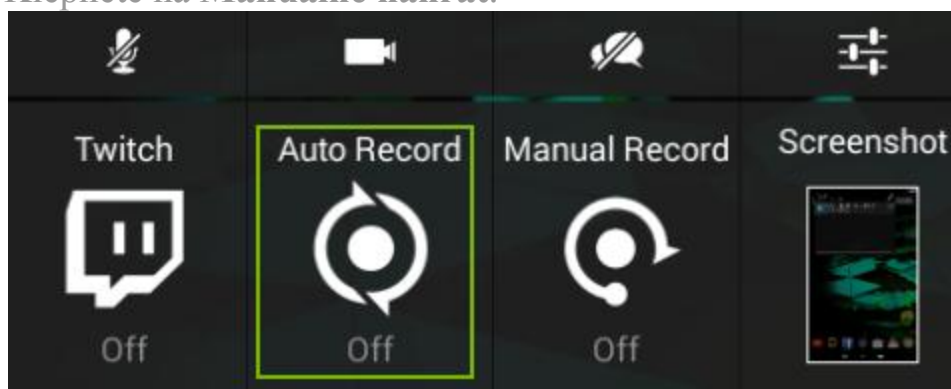


4. Klepněte na **Spustit**.

[Zpět na začátek](#)

Uložení a sdílení automaticky nahraného video

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Manuálně nahrát**.



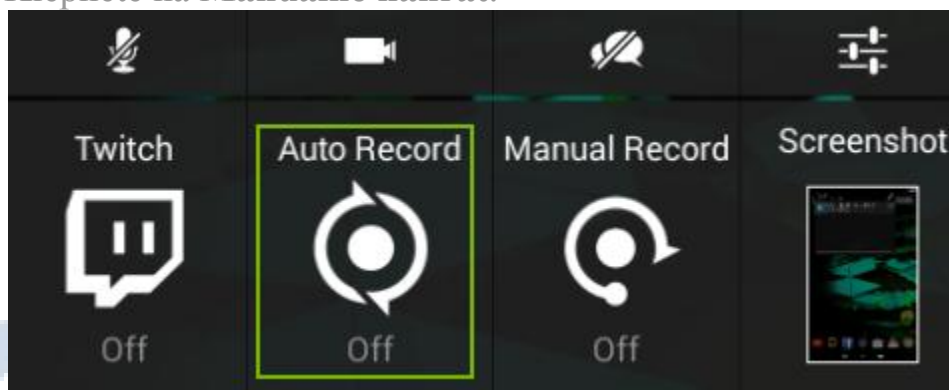
4. Klepněte na **Zastavit a sdílet**.
5. Vyberte si způsob sdílení.

6. Postupujte podle pokynů a dokončete sdílení. Záznam je rovněž uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Zastavení a uložení automaticky nahrávaného videa bez sdílení

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Manuálně nahrát**.

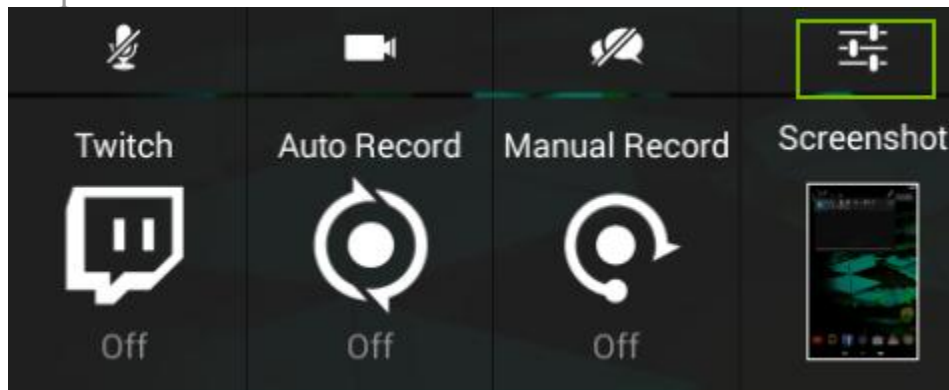


4. Chcete-li uložit video do galerie, klepněte na **Uložit**. Chcete-li zastavit nahrávání bez uložení videa, klepněte na **Zastavit**.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení maximální délky automaticky nahrávaného videa

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na ikonu nastavení nahrávání a sdílení .



4. Klepněte na **Manuálně nahrát**.

5. Klepnutím na ikony tlačítek **Předchozí** nebo **Další** můžete procházet seznamem možných délek videa.
6. Jakmile najdete požadovanou délku videa, klepněte na tlačítko **Zpět**  a vrátíte se na nastavení nahrávání a sdílení.

[Zpět na začátek](#)

Vypnutí mikrofonu u videozáznamu hry

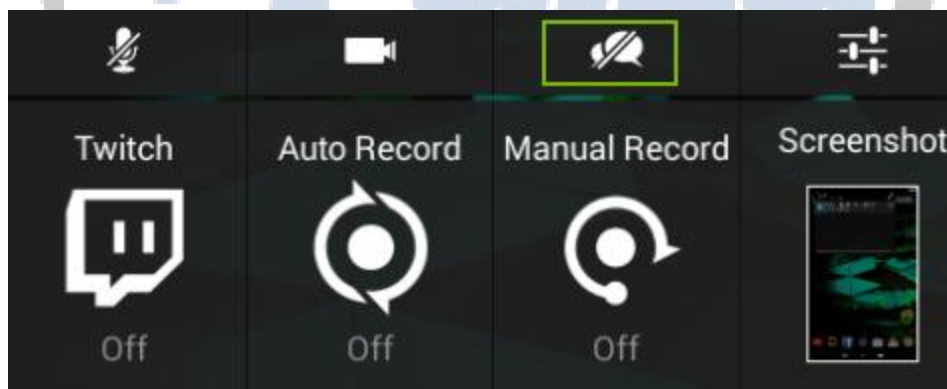
Mikrofon zachytává zvuk mimo hru, jako je váš hlas nebo zvuky z vašeho okolí. Pokud jste nevypnuli zvuk v nastavení hry, bude video i s vypnutým mikrofonem obsahovat zvukové efekty a hudbu ve hře.

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepnutím na ikonu **Mikrofonu**  zapínáte nebo vypínáte mikrofon.

[Zpět na začátek](#)

Blokování chatu z Twitch streamování

Chcete-li zabránit zobrazení Twitch chatu na Twitch streamu, klepněte na ikonu **Blokovat chat**, ještě než zvolíte Twitch. Když je chat zablokován, diváci sledující vaše video nemůžou chat vidět nebo se ho účastnit.



Zobrazení stavu nahrávání nebo vysílání

Když váš tablet nahrává nebo vysílá video, na systémové liště se objeví následující stavové informace.



POZNÁMKA Stavová ikona zobrazuje pouze údaj. Nelze zde upravovat nastavení nahrávání nebo vysílání.

- **Kvalita vysílání.** Např. nízká kvalita je **360p**, střední kvalita je **480p** a vysoká kvalita je **720p**. Velmi vysoká kvalita je **1080p**. Ve velmi vysoké kvalitě nemůžete streamovat, ale můžete v ní nahrát a sdílet video. Více informací najdete v části [Nahrávání a sdílení her](#).
- **Snímková frekvence (fps).** Např. snímková frekvence střední nebo vysoké kvality vysílání je běžně **30 fps**. Snímková frekvence nízké kvality vysílání je běžně **25 fps**. U nižší snímkové frekvence stačí menší šířka pásma.
- **Rychlost sítě (Mbit/s).** Na rychlost sítě má vliv mnoho faktorů, včetně síly signálu Wi-Fi připojení a ke kterému Twitch serveru jste připojeni. Rychlost sítě je zobrazena při nahrávání videa, i když jej nestrreamujete.
- **Diváci.** Číslo vedle ikony diváka  značí počet lidí, kteří sledují vaše vysílání.
- **Ztlumit.** Jestliže je váš mikrofon vypnutý, zobrazí se ikona vypnutého mikrofonu. Jestliže je váš mikrofon zapnutý, nezobrazí se žádná ikona mikrofonu.
- **Stav vysílání.** Jestliže nahráváte, ale nevysíláte, zobrazí se ikona nahrávání . Jestliže streamujete živě na Twitch TV, zobrazí se ikona streamování .
- **Pozastavit.** Jestliže je vaše vysílání pozastaveno, zobrazí se ikona pauzy.

[Zpět na začátek](#)

Streamování hry na Twitch TV

Svou hru můžete streamovat na Twitch TV, kde ji mohou ostatní sledovat. Pomocí přední kamery můžete ke hře přidat svůj obličej do malého okna (obraz v obraze) do hry. Chcete-li hru streamovat ze svého tabletu na Twitch TV, musíte se přihlásit na svůj Twitch účet.

Více informací o službě Twitch najdete na stránce podpory Twitch help.twitch.tv.

[Zpět na začátek](#)

Vytvoření Twitch účtu

Ke streamování hry do Twitch TV musíte mít svůj Twitch účet. Účet si můžete vytvořit na webové stránce [Twitch.tv](https://www.twitch.tv) a nebo se můžete zaregistrovat prostřednictvím ovládacího panelu na svém tabletu.

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Twitch**.
4. Klepněte na **Přihlásit se**.
5. Klepněte na **Zaregistrovat službu Twitch**. Otevře se prohlížeč.
6. Postupujte podle pokynů k vytvoření Twitch účtu.

[Zpět na začátek](#)

Připojení tabletu k Twitch TV

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Twitch**.
4. Klepněte na **Přihlásit se**.
5. Zadejte své uživatelské jméno a heslo Twitch účtu. Otevře se ovládací panel nastavení služby Twitch.
 - Chcete-li si službu Twitch přizpůsobit, změňte její nastavení.
 - Chcete-li začít vysílat živě, klepněte **Začít vysílat**.
 - Chcete-li se vrátit zpět ke své hře, klepněte na **Naposledy používané aplikace**  a hru otevřete.

[Zpět na začátek](#)

Streamování hry na Twitch TV

Vysílání ukazuje vše, co děláte na svém tabletu, včetně anonymního prohlížení nebo přihlášení do své mobilní bankovní aplikace. Během vysílání nedělejte na svém tabletu nic, co by ukázalo vaše osobní nebo soukromé informace.

1. Otevřete hru, kterou si chcete zahrát.
2. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
3. Klepněte na **Sdílet**.
4. Klepněte na **Twitch**.
5. Klepněte na **Začít vysílat**.

[Zpět na začátek](#)

Zastavení vysílání

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na **Twitch**.
4. Klepněte na **Zastavit**.

[Zpět na začátek](#)

Sdílení vysílání

Možnost Sdílet odešle přímý odkaz na vaše Twitch vysílání. Sdílet můžete pouze tehdy, pokud vysíláte.

1. Začněte vysílat.
2. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
3. Klepněte na **Sdílet**.
4. Klepněte na **Twitch**.
5. Klepněte na **Sdílet**.
6. Vyberte si způsob sdílení.
7. Postupujte podle pokynů a dokončete sdílení.

[Zpět na začátek](#)

Použití doporučené kvality a nastavení serveru

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na ikonu nastavení nahrávání a sdílení .
4. Klepněte na **Twitch**.
5. Klepněte na **Doporučit nejlepší nastavení**.
6. Klepněte na **OK**. Služba Twitch zanalyzuje vaše připojení k síti, aby mohla zjistit server a doporučit kvalitu videa. Po dokončení analýzy se otevře dialogové okno s výsledky.
7. Chcete-li dialogové okno zavřít a nastavení ponechat beze změny, klepněte na **OK**. Chcete-li použít doporučená nastavení, klepněte na **Použít**.

[Zpět na začátek](#)

Změna Twitch serveru

Obecně platí, že server bližší k místu, kde se nacházíte poskytuje vyšší rychlost připojení. Pokud jste však zaznamenali problémy se serverem, můžete se připojit k jinému serveru.

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Sdílet**.
3. Klepněte na ikonu nastavení nahrávání a sdílení .
4. Na ovládacím panelu nastavení nahrávání a sdílení klepněte na **Twitch**. Otevře se ovládací panel nastavení služby Twitch.
5. Klepnutím na ikony tlačítek **Předchozí** nebo **Další** můžete procházet seznamem dostupných serverů.
6. Jakmile narazíte na požadovaný server, klepněte na tlačítko **Zpět**  a vrátíte se na nastavení nahrávání a sdílení.

[Zpět na začátek](#)

Automatické pozastavení vysílání při přepnutí na jinou aplikaci

Toto nastavení přeruší vysílání, jakmile přepnete na jinou aplikaci. Vysílání se automaticky obnoví, když se vrátíte zpět k aplikaci, a to i v případě že to není vaše hra.

1. Otevřete nabídku Rychlé nastavení.
2. Klepněte na **Nabídka SHIELD**.
3. V dolní části obrazovky klepněte na ikonu nastavení nahrávání a sdílení .
4. Na ovládacím panelu nastavení nahrávání a sdílení klepněte na **Twitch**. Otevře se ovládací panel nastavení služby Twitch.
5. Klepněte na **Pozastavit vysílání při přepínání aplikací**.
6. Chcete-li se vrátit zpět ke své hře, klepněte na **Naposledy používané aplikace**  nebo na tlačítko **Zpět** .

[Zpět na začátek](#)

Vyhledávání her a novinek o hrách

SHIELD aplikace vám usnadňuje nalezení her, které jsou optimalizované pro zařízení SHIELD. Hry jsou rozděleny do kategorií podle žánru, podpory ovladače, data vydání a dalších údajů, takže můžete rychle najít ty, které hledáte. Každá hra obsahuje stručný popis, hodnocení, snímky obrazovky s vysokým rozlišením a HD videa, které vám pomohou při výběru.

[Zpět na začátek](#)

Otevření aplikace SHIELD Hub



Klepněte na ikonu aplikace **SHIELD Hub**

[Zpět na začátek](#)

Sledování novinek o hrách

Buďte neustále informováni o nejnovějších aktualitách v e-sportech, exkluzivních rozhovorech, uvedení nových her, soutěžích, herním průmyslu a dalších zajímavostech.

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**
2. Klepněte na **Novinky**.

Zobrazení nainstalovaných Android her

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**.
2. Klepněte na **Moje Android hry**. Otevře se seznam Android her.
3. Hru můžete otevřít klepnutím na její ikonu.

[Zpět na začátek](#)

Hraní počítačových her na zařízení SHIELD

Aplikace SHIELD Hub umožňuje přístup k vašim počítačovým hrám a jejich streamování na vaše zařízení SHIELD.



POZNÁMKA Váš počítač musí splňovat systémové požadavky pro technologii GameStream a musí mít nainstalovanou aplikaci GeForce Experience. Více informací o nastavení počítače a používání technologie GameStream [najdete na stránkách GameStream](#).

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**.
2. Klepněte na **Moje počítačové hry**. Otevře se rychlý průvodce technologií GameStream.
3. Klepněte na **Začít** a postupujte podle pokynů.

[Zpět na začátek](#)

Zapnutí nebo vypnutí notifikace aplikace SHIELD

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**.
2. Klepněte na **Nastavení** .
3. Chcete-li zapnout nebo vypnout notifikace, klepněte na **Zapnout** nebo **Vypnout**.

[Zpět na začátek](#)

Nákup příslušenství k zařízením SHIELD

1. Otevřete aplikaci **SHIELD**.
2. Klepněte na **Koupit**.
3. Klepněte na **zařízení SHIELD Portable** nebo **SHIELD příslušenství**. Otevře se obchod SHIELD.

[Zpět na začátek](#)



Rozšíření tabletu

Používání Bluetooth příslušenství

Toto zařízení NVIDIA se může spárovat s Bluetooth příslušenstvím jako jsou klávesnice, reproduktory a sluchátka. Můžete připojit rovněž jiná zařízení podporující technologii Bluetooth. Podpora Bluetooth technologie patří mezi standardní funkce systému Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Zacházení s Bluetooth technologií

Zapnutí nebo vypnutí Bluetooth

Je-li Bluetooth zapnuto, v systémové liště se zobrazí ikona Bluetooth.

1. Přejed'te prstem dolů ze systémové lišty. Otevře se panel rychlého nastavení.

2. Klepněte na **Bluetooth**.
3. Klepněte na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení časového limitu viditelnosti pro Bluetooth

Časový limit viditelnosti pro Bluetooth je časový interval, po který je vaše zařízení viditelné pro jiná Bluetooth zařízení. Delší interval umožňuje více času pro spárování s jiným Bluetooth zařízením. Nicméně, dlouhé časové limity zvyšují riziko ohrožení vašeho zařízení ostatními uživateli Bluetooth.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. Klepněte na **Nabídku**.
4. Klepněte na **Časový limit viditelnosti**.
5. Klepněte na interval.

[Zpět na začátek](#)

Bluetooth příslušenství

Párování Bluetooth příslušenství s vaším zařízením

Když používáte Bluetooth příslušenství poprvé, musíte jej nejprve spárovat se svým zařízením. Takto můžete také spárovat NVIDIA zařízení s jiným zařízením Bluetooth, jako je chytrý telefon.

POZNÁMKA Když je Bluetooth klávesnice párována s vaším zařízením, Google klávesnice na dotykové obrazovce není aktivní.

1. Postupujte podle pokynů výrobce vašeho příslušenství a uveďte jej do režimu Párování.
2. Na zařízení NVIDIA přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a síť**.
3. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
4. Pokud je Bluetooth vypnuto, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** jej zapnete.
5. Pokud je zařízení NVIDIA viditelné pouze pro spárovaná zařízení, klepněte na název zařízení a aktivujte viditelnost. Vaše zařízení vyhledává blízka Bluetooth příslušenství.
6. Když se Bluetooth příslušenství objeví v seznamu **Dostupných zařízení**, klepnutím na název příslušenství jej spárujete. Pokud párování bylo úspěšně dokončeno, příslušenství se nyní objeví v seznamu **Spárovaná zařízení**.

POZNÁMKA Některá zařízení vyžadují před párováním přístupový kód. V těchto případech vás zařízení SHIELD vyzve k ověření přístupového kódu, který se objeví na vašem jiném zařízení. Reagujte na každé bezpečnostní upozornění na tomto zařízení. Poté na svém zařízení SHIELD klepněte na **Spárovat** a dokončete párování nebo klepněte na **Zrušit** a párování zrušte.

[Zpět na začátek](#)

Odpojení Bluetooth příslušenství z vašeho zařízení

Odpojení Bluetooth příslušenství neruší trvale párování. Příslušenství zůstává v seznamu Dostupných zařízení ve stavu Odpojené.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. V seznamu **Spárovaných zařízení** klepněte na ikonu **nastavení** příslušenství . Otevře se ovládací panel příslušenství.
4. Klepněte na **Zrušit párování**.

[Zpět na začátek](#)

Přejmenování Bluetooth příslušenství v seznamu Spárovaných zařízení

Vaše Bluetooth příslušenství se objeví v seznamu s názvy, které jsou přiřazeny výrobcem. Tyto názvy jsou často čísla produktů nebo značky. Příslušenství můžete přejmenovat tak, abyste v seznamu dostupných nebo spárovaných zařízení přesně věděli, ke kterému zařízení je vaše zařízení připojeno.

Přejmenování Bluetooth příslušenství mění pouze název příslušenství v seznamu Spárovaných zařízení. Na samotné zařízení to nemá žádný vliv.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. V seznamu **Spárovaných zařízení** klepněte na ikonu **nastavení** příslušenství . Otevře se ovládací panel příslušenství.
4. Klepněte na **Přejmenovat**.
5. Zadejte nový název a klepněte na **OK**.

[Zpět na začátek](#)

Používání sluchátek nebo headsetu s tabletem

Připojte sluchátka nebo headset do 3,5mm konektoru na okraji tabletu.

Sluchátka poskytují pouze zvukový výstup a vestavěný mikrofon se používá pro zvukový vstup. Headset je vybavena mikrofonem a umožňuje zvukový výstup a vstup. Při použití headsetu se vestavěný mikrofon automaticky vypne.

Bluetooth sluchátka a headset můžete připojit i k vašemu tabletu. Více informací najdete v části [Používání Bluetooth příslušenství](#).

Přidání úložiště ve formě microSD karty

Toto zařízení má microSD slot. Můžete tak přidat úložný prostor pro fotografie, hudbu a videa.

SD karty jsou k dispozici v různých třídách a kapacitách. Karty vyšší třídy nabízejí vyšší rychlost pro vykonávání činností, jako jsou prohlížení fotek nebo ukládání videa. Karty s vyšší kapacitou nabízí větší úložný prostor.

POZNÁMKA MicroSD kartu vždy nejprve odpojte v nastavení a až po té ji můžete vyjmout ze zařízení.

[Zpět na začátek](#)

Doporučená třída MicroSD karet

NVIDIA doporučuje používat třídu 6 nebo vyšší.

[Zpět na začátek](#)

Požadované formáty MicroSD karet

SHIELD Tablet u microSD karet s kapacitou do 32 GB podporuje formát FAT32. Většina microSD karet s kapacitou do 32 GB je již naformátována na FAT32.

SHIELD Tablet u microSD karet s kapacitou 64 GB a vyšší podporuje formát NTFS. Většina microSD karet s kapacitou 64 GB a vyšší má již formát souborového systému exFAT a pro použití s SHIELD Tabletem musí být nejprve přeformátována. Systém Android nepodporuje souborový systém exFAT.



POZNÁMKA MicroSD kartu můžete naformátovat na svém počítači se systémem Windows nebo Mac.

[Zpět na začátek](#)

Vložení microSD karty

1. Najděte slot pro microSD kartu na hraně tabletu, poblíž ovládání hlasitosti.
2. Natočte microSD kartu konektory směrem k zadní straně tabletu.
3. Jemně zatlačte microSD kartu do slotu. Až ucítíte, že karta je ve slotu zajištěna, pusťte ji.

[Zpět na začátek](#)

Odpojení a vyjmutí MicroSD karty

MicroSD kartu vždy nejprve odpojte v nastavení a až poté ji vyjměte ze zařízení.

1. Klepněte na **Všechny aplikace** .
2. Klepněte na **Nastavení** .
3. Klepněte na **Úložiště**.
4. Klepněte na **Odpojit SD kartu**.
5. Zatlačte microSD kartu hlouběji do slotu a poté ji uvolněte. MicroSD karta se ze slotu odpojí.
6. Uchopte okraj microSD karty a vyjměte ji ze zařízení.

[Zpět na začátek](#)

Přesunutí obsahu na MicroSD kartu

Některé aplikace nepodporují ukládání na microSD karty. Pokud na ovládacím panelu aplikace chybí možnost **Přesunout na SD kartu**, aplikace musí zůstat uložena ve vnitřní paměti zařízení.

1. Přejděte na **Nastavení > Aplikace**.
2. Klepněte na aplikaci, kterou chcete přesunout. Otevře se ovládací panel aplikace.
3. Klepněte na **Přesunout na SD kartu**.
4. Po zobrazení výzvy potvrďte klepnutím na **OK**.

[Zpět na začátek](#)

Jak zobrazit stav paměti MicroSD karty

Chcete-li zobrazit stav vnitřní paměti a paměti microSD karty, přejděte na **Nastavení > Úložiště**.

[Zpět na začátek](#)

Instalace Micro-SIM karty

Pokud máte LTE verzi tabletu, k mobilní síti se můžete připojit pomocí vložení micro-SIM karty a přihlášením k bezdrátové datové službě.



POZNÁMKA Wi-Fi verze tabletu je vybavena krytem slotu pro micro-SIM kartu, ale je nefunkční.

Instalace Micro-SIM karty

1. Podržte tablet s dotykovou obrazovkou směrem k vám.
2. Opatrně otevřete kryt slotu micro-SIM karty. Otočte jej směrem doprava.
3. Natočte micro-SIM kartu zlatými kontakty směrem od vás a drážkou dolů na pravé části karty.
4. Zatlačte micro-SIM kartu do slotu pro micro-SIM kartu, dokud neucítíte cvaknutí. Po uvolnění micro-SIM karta zůstane ve slotu.
5. Zakryjte kryt slotu.

[Zpět na začátek](#)

Vyjmutí Micro-SIM karty

1. Odkryjte kryt slotu micro-SIM karty.
2. Zatlačte micro-SIM kartu hlouběji do slotu a poté ji uvolněte. Micro-SIM karta se ze slotu vysune.
3. Uchopte okraj micro-SIM karty a vyjměte ji ze zařízení.

[Zpět na začátek](#)

Používání Bluetooth příslušenství

Toto zařízení NVIDIA se může spárovat s Bluetooth příslušenstvím jako jsou klávesnice, reproduktory a sluchátka. Můžete připojit rovněž jiná zařízení podporující technologii Bluetooth. Podpora Bluetooth technologie patří mezi standardní funkce systému Android.

Potřebujete-li pomoc s operačním systémem Android, navštivte stránku podpory Google <http://support.google.com/android/>.

[Zpět na začátek](#)

Zacházení s Bluetooth technologií

Zapnutí nebo vypnutí Bluetooth

Je-li Bluetooth zapnuto, v systémové liště se zobrazí ikona Bluetooth.

1. Přejed'te prstem dolů ze systémové lišty. Otevře se panel rychlého nastavení.



2. Klepněte na **Bluetooth**.
3. Klepněte na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT**.

[Zpět na začátek](#)

Nastavení časového limitu viditelnosti pro Bluetooth

Časový limit viditelnosti pro Bluetooth je časový interval, po který je vaše zařízení viditelné pro jiná Bluetooth zařízení. Delší interval umožňuje více času pro párování s jiným Bluetooth zařízením. Nicméně, dlouhé časové limity zvyšují riziko ohrožení vašeho zařízení ostatními uživateli Bluetooth.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. Klepněte na **Nabídku**.
4. Klepněte na **Časový limit viditelnosti**.
5. Klepněte na interval.

[Zpět na začátek](#)

Bluetooth příslušenství

Párování Bluetooth příslušenství s vaším zařízením

Když používáte Bluetooth příslušenství poprvé, musíte jej nejprve spárovat se svým zařízením. Takto můžete také spárovat NVIDIA zařízení s jiným zařízením Bluetooth, jako je chytrý telefon.

POZNÁMKA Když je Bluetooth klávesnice spárována s vaším zařízením, Google klávesnice na dotykové obrazovce není aktivní.

1. Postupujte podle pokynů výrobce vašeho příslušenství a uveďte jej do režimu Párování.
2. Na zařízení NVIDIA přejděte na **Nastavení > Bezdrátové připojení a síť**.
3. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
4. Pokud je Bluetooth vypnuto, klepnutím na tlačítko **ZAPNOUT/VYPNOUT** jej zapnete.
5. Pokud je zařízení NVIDIA viditelné pouze pro spárovaná zařízení, klepněte na název zařízení a aktivujte viditelnost. Vaše zařízení vyhledává blízka Bluetooth příslušenství.
6. Když se Bluetooth příslušenství objeví v seznamu **Dostupných zařízení**, klepnutím na název příslušenství jej spárujete. Pokud párování bylo úspěšně dokončeno, příslušenství se nyní objeví v seznamu **Spárovaná zařízení**.

POZNÁMKA Některá zařízení vyžadují před párováním přístupový kód. V těchto případech vás zařízení SHIELD vyzve k ověření přístupového kódu, který se objeví na vašem jiném zařízení. Reagujte na každé bezpečnostní upozornění na tomto zařízení. Poté na svém zařízení SHIELD klepněte na **Spárovat** a dokončete párování nebo klepněte na **Zrušit** a párování zrušte.

[Zpět na začátek](#)

Odpojení Bluetooth příslušenství z vašeho zařízení

Odpojení Bluetooth příslušenství neruší trvale párování. Příslušenství zůstává v seznamu Dostupných zařízení ve stavu Odpojené.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. V seznamu **Spárovaných zařízení** klepněte na ikonu **nastavení** příslušenství . Otevře se ovládací panel příslušenství.
4. Klepněte na **Zrušit párování**.

[Zpět na začátek](#)

Přejmenování Bluetooth příslušenství v seznamu Spárovaných zařízení

Vaše Bluetooth příslušenství se objeví v seznamu s názvy, které jsou přiřazeny výrobcem. Tyto názvy jsou často čísla produktů nebo značky. Příslušenství můžete přejmenovat tak, abyste v seznamu dostupných nebo spárovaných zařízení přesně věděli, ke kterému zařízení je vaše zařízení připojeno.

Přejmenování Bluetooth příslušenství mění pouze název příslušenství v seznamu Spárovaných zařízení. Na samotné zařízení to nemá žádný vliv.

1. Otevřete **Nastavení**.
2. Klepněte na **Bluetooth**. Otevře se ovládací panel Bluetooth.
3. V seznamu **Spárovaných zařízení** klepněte na ikonu **nastavení** příslušenství . Otevře se ovládací panel příslušenství.
4. Klepněte na **Přejmenovat**.
5. Zadejte nový název a klepněte na **OK**.

[Zpět na začátek](#)



Použití funkce NVIDIA Lasso Capture

Nástroj NVIDIA® Lasso Capture poskytuje rychlý a snadný způsob, jak zachytit snímky celé nebo části obrazovky. Ke snímkům můžete také přidávat poznámky nebo je sdílet.

Snímky jsou uloženy v galerii spolu s ostatními fotkami a obrázky. Snímky můžete prohlížet, upravovat a sdílet stejně jako jakýkoliv jiný obrázek.

Aktivace přístupu k funkci Lasso Capture

1. Přejděte na **Nastavení > DirectStylus**.
2. V režimu Stylus a Lasso Capture zaškrtněte políčko **Rychlý přístup k navigačnímu panelu**.

[Zpět na začátek](#)

Otevření funkce Lasso Capture

1. Vyjměte dotykové pero z držáku.
2. V navigačním panelu klepněte na **Lasso Capture** .

[Zpět na začátek](#)

Zachycené snímky

Zachycení snímku celé obrazovky

1. Vyjměte dotykové pero z držáku.
2. V navigačním panelu klepněte na **Lasso Capture** .
3. Klepněte na **Snímek obrazovky** .
4. Chcete-li k snímek okomentovat, klepněte na pero  a napište poznámku na snímek.
5. Klepněte na **Uložit**. Snímek je uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Zachycení snímku obdélníkové oblasti

1. Vyjměte dotykové pero z držáku.
2. V navigačním panelu klepněte na **Lasso Capture** .
3. Klepněte na **Obdélníková oblast** .

4. Klepněte a táhněte perem kolem oblasti, kterou chcete zachytit.
5. Chcete-li k snímek okomentovat, klepněte na pero  a napište poznámku na snímek.
6. Klepněte na **Uložit**. Snímek je uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Zachycení snímku oblasti nakreslené volnou rukou

1. Vyjměte dotykové pero z držáku.
2. V navigačním panelu klepněte na **Lasso Capture** .
3. Klepněte na **Laso** .
4. Klepněte a táhněte perem kolem oblasti, kterou chcete zachytit.
5. Chcete-li k snímek okomentovat, klepněte na pero  a napište poznámku na snímek.
6. Klepněte na **Uložit**. Snímek je uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)

Sdílení zachyceného snímku

Snímek můžete sdílet, aniž byste ho uložili do galerie.

1. Poříd'te snímek. Něklepnete na **Uložit**.
2. Klepněte na **Sdílet** .
3. Klepněte na způsob sdílení, který chcete použít.
4. Postupujte podle pokynů pro odeslání snímku.

[Zpět na začátek](#)

Uložení zachyceného snímku do souboru PDF

K prohlížení a anotování souborů PDF použijte ES File Explorer.

1. Poříd'te snímek. Něklepnete na **Uložit**.
2. Klepněte na **Sdílet** .
3. Klepněte na **Převést do PDF**.

[Zpět na začátek](#)

Zachycení snímku obrazovky v režimu celá obrazovka bez dotykového pera

Stiskněte najednou a podržte na pár sekund tlačítko pro **zapnutí** a tlačítko pro **snížení hlasitosti**. Akustický signál pořízení snímku indikuje, že obrazovka byla zachycena. Snímek je uložen do galerie.

[Zpět na začátek](#)



Používání aplikace NVIDIA Dabbler

NVIDIA® Dabbler™ je aplikace pro kreslení a malování, která je optimalizována pro použití s technologií NVIDIA DirectStylus.

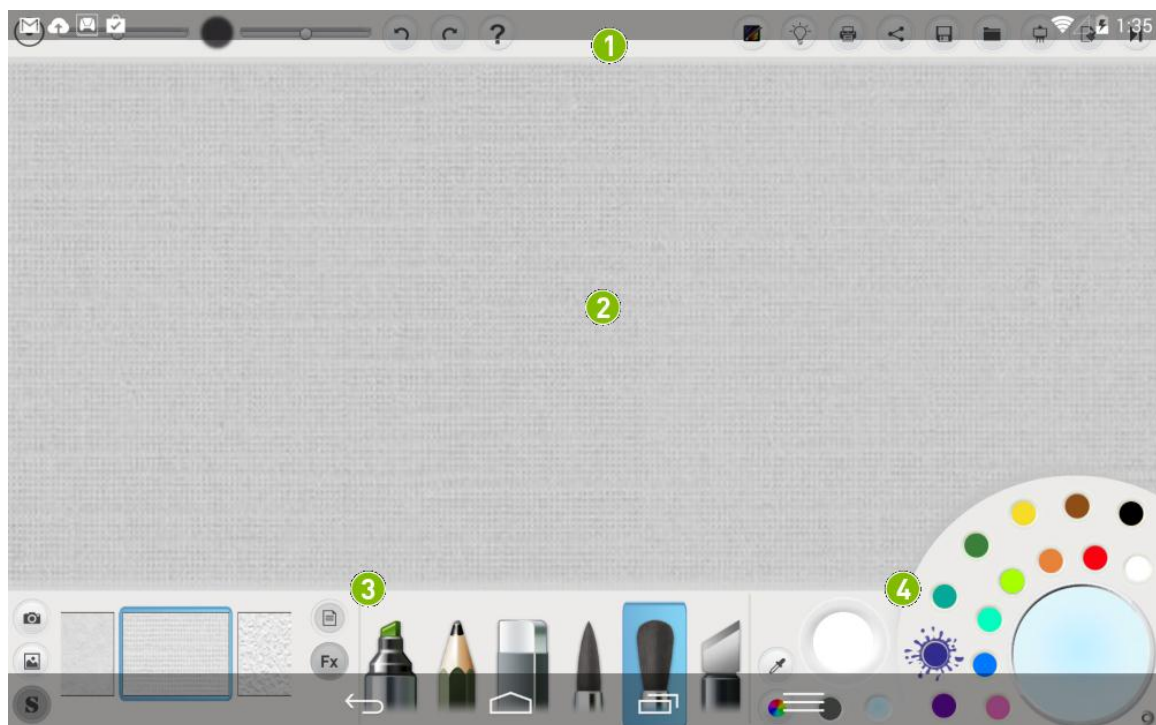
Při prvním otevření aplikace NVIDIA Dabbler vám průvodce ukáže, jak používat všechny její funkce. Aplikace NVIDIA Dabbler obsahuje také nápovědu, kterou můžete zobrazit nebo skrýt dle potřeby.

Otevření aplikace NVIDIA Dabbler

1. Klepněte na **Všechny aplikace** .
2. Klepněte na **NVIDIA Dabbler** .

[Zpět na začátek](#)

Přečtete si o pracovní ploše aplikace NVIDIA Dabbler



1	Panel nástrojů. Panel nástrojů mimo jiné nabízí tyto funkce Zpět , Opakovat , Sdílet a Uložit .
2	Pracovní plocha. Pracovní plocha zobrazuje papírovou texturu nebo obrázek na pozadí, který jste si vybrali pro svůj projekt.
3	Panel. Panel umožňuje nastavení pozadí a několik štětců a nástrojů kreslení.

4

Paleta. Paleta nabízí výběr barev, barevný mixer, úroveň vody a další možnosti. Konkrétní možnosti závisí na tom, který nástroj používáte. Například, úroveň vody je k dispozici pouze tehdy, když vyberete štětec akvarel.

[Zpět na začátek](#)

Správa

Zobrazení nápovědy aplikace NVIDIA Dabbler

1. Na panelu nástrojů klepněte na položku **Nápověda** .
2. Klepněte na jakoukoliv ikonu, štětec nebo funkci pro zobrazení jejich popisů.
3. Chcete-li nápovědu skrýt, klepněte znovu na položku **Nápověda** .

Vrácení nebo opakování předchozí akce

Na panelu nástrojů klepněte na **Zpět**



nebo **Opakovat**



[Zpět na začátek](#)

Uložení vaší práce

Na panelu nástrojů klepněte na **Uložit** . Kopie vaší práce se uloží do galerie. Můžete pokračovat v práci, ale uložený snímek není aktualizován a nejsou v něm vaše změny. Než vymažete plátno, uložte si svou práci.

[Zpět na začátek](#)

Zobrazení nebo skrytí panelu nástrojů

Klepnutí na ikonu



se zobrazí panel nástrojů.

Klepnutí na ikonu



se panel nástrojů skryje.

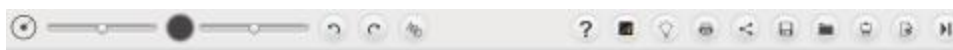
[Zpět na začátek](#)

Zobrazení nebo skrytí panelu a palety

Klepnutím na ikonu



se zobrazí nebo skryje panel a paleta.



Vytvoření kresby

Styly malování aplikace NVIDIA Dabbl

Na panelu nástrojů si můžete vybrat styl malování klepnutím na ikonu

	Skica. Skica obsahuje značkovač, tužku a gumu. Rozpoznání tvaru je k dispozici pouze u stylu skica.
	Akvarel. Akvarel obsahuje všechny nástroje kreslení a malování kromě špachtle. Funkce gravitace, okamžitého zaschnutí a úroveň vody jsou k dispozici pouze u stylu akvarel.
	Olejomalba. Olejomalba obsahuje všechny nástroje kreslení a malování. Špachtle je k dispozici pouze u stylu olejomalba.

Nástroje aplikace NVIDIA Dabbl

Na panelu klepněte na nástroj, který chcete použít.

	Značkovač. Značkovač navozuje efekt trvalého inkoustového pera.
	Tužka. Tužka navozuje efekt grafitové tužky.

	Guma. Guma navozuje efekt gumy. Pohybujte gumou, dokud nedosáhnete požadovaného výsledku.
	Tenký štětec. Tenký štětec navozuje efekt detailního malířského štětce. Tenký štětec není k dispozici u stylu skica.
	Silný štětec. Silný štětec navozuje efekt širokého malířského štětce. Silný štětec není k dispozici u stylu skica.
	Špachtle. Špachtle navozuje efekt špachtle nebo dřáta na olejomalbě. Špachtle je k dispozici pouze u stylu olejomalba.

[Zpět na začátek](#)

Úprava stylů štětce

Na panelu nástrojů můžete nastavit sílu štětce a relativní poloměr štětce. Skutečný poloměr štětce je závislý na tlaku a úhlu hrotu dotykového pera na dotykovou obrazovku.

[Zpět na začátek](#)

Mixování barev

1. Na paletě klepněte na barvu.
2. Dotkněte se míchače barev a prstem nebo dotykovým perem pohybujte v kruhu. Nová barva se mísí s dříve zvolenou barvou. Mícháním ve směru hodinových ručiček přidáte více nové barvy a mícháním proti směru hodinových ručiček ponecháte více předchozí barvy.

[Zpět na začátek](#)

Volba RGB barev

1. Na paletě klepněte na volič RGB barvy . Otevře se posuvník RGB barvy.
2. Klepněte na RGB barvu, kterou chcete.

[Zpět na začátek](#)

Rozpoznání tvaru

Režim rozpoznání tvaru rozpozná, že kreslíte kruh, čtverec nebo jiný geometrický tvar a automaticky tvar opraví. Rozpoznání tvaru je k dispozici pouze u stylu skica.

Na panelu nástrojů klepněte na **Rozpoznání tvaru** . Opětovným klepnutím tuto funkci vypnete.

[Zpět na začátek](#)

Použití gravitace

Gravitace simuluje vliv gravitace na akvarelové barvy. Směr tahu, nebo „gravitace dolů“ závisí na orientaci tabletu. Gravitace je k dispozici pouze u stylu akvarel.

Na panelu nástrojů klepněte na položku . Opětovným klepnutím tuto funkci vypnete.

[Zpět na začátek](#)

Okamžité zaschnutí akvarelové barvy

Aplikace Dabbler navozuje pocit akvarelových barev tím, že se barvy mohou pomalu pohybovat, dokud plátno „neuschne“. Okamžité zaschnutí je k dispozici pouze u stylu akvarel.

Na panelu nástrojů klepněte na položku .

[Zpět na začátek](#)

Úprava úrovně vody

Aplikace Dabbler navozuje pocit akvarelových barev tak, že upravuje úroveň vody. Úroveň vody je k dispozici pouze u stylu akvarel.

Posunutím úrovně vody nahoru nebo dolů zvyšujete nebo snižujete vlhkost barvy.



[Zpět na začátek](#)

Uzamknutí úrovně vody

Chcete-li uzamknout úroveň vody tak, aby se voda časem nevyčerpala, nastavte úroveň vody a potom klepněte na zámek



[Zpět na začátek](#)

Pozadí a plátno

Výběr obrázku pozadí

Na panelu klepněte na obrázek, který chcete použít jako pozadí.

- Chcete-li použít existující obrázek, klepněte na **Obrázek**  . Vyberte, zda chcete obrázek vybírat z **galerie** nebo z **fotografií** a poté klepněte na zvolený obrázek.
- Chcete-li pořídit novou fotku, klepněte na tlačítko **Fotoaparát**



a poté poříďte snímek.

Výběr textury plátna

Na panelu přejeďte prstem po texturách plátna. Textura se zobrazí v plném rozsahu a vykreslená v modré se aplikuje na plátno.

Smazání plátna



Na panelu nástrojů klepněte na položku .

[Zpět na začátek](#)



PRÁVNÍ INFORMACE SHIELD

NVIDIA

[Smluvní podmínky Tegra Experience](#)

[Záruka](#)

Informace o předpisech

[Zdravotní a bezpečnostní informace](#)



Prohlášení o shodě SHIELD Tabletů

NVIDIA SHIELD Tablet je v souladu s předpisy uvedenými v této části.

- Federální komise pro spoje (FCC)
- Industry Canada (IC)
- Underwriters Laboratories (UL, cUL)

Spojené státy americké

Federální komise pro spoje (FCC)



FCC ID: VOB-P1761W (WiFi SKU)

FCC ID: VOB-P1761W CONTAINS FCC ID: VOB-E1729 (LTE SKU)

Toto zařízení je v souladu s částí 15 předpisů FCC. Provoz zařízení je vázán následujícími dvěma podmínkami: (1) toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) tento přístroj musí tolerovat jakékoli přijaté rušení, včetně případného rušení, které může způsobit nežádoucí funkci zařízení.

Toto zařízení bylo testováno a je ve shodě s omezeními pro digitální zařízení třídy B, podle oddílu 15 pravidel FCC. Tato omezení jsou navržena pro zabezpečení náležité ochrany proti škodlivému rušení v obytné zóně. Tato zařízení vytváří, používá a může vyzařovat energii rádiové frekvence a pokud není správně nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může působit nežádoucí rušení rádiové komunikace. Není však zaručeno, že se rušení u určitého zařízení neobjeví.

Jestliže zařízení způsobuje nežádoucí rušení rádiového nebo televizního příjmu, což může být zjištěno vypnutím a zapnutím zařízení, uživatel se může pokusit opravit toto rušení jedním z následujících opatření:

- Změňte orientaci příjmové antény nebo ji přemístěte.
- Zvyšte vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky jiného obvodu, než do kterého je zapojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo zkušeným radio/TV technikem.

Upozornění FCC: FCC vyžaduje, abyste byli upozorněni na to, že veškeré změny nebo úpravy tohoto zařízení, které nebyly výslovně schváleny výrobcem, mohou způsobit ztrátu oprávnění uživatele k provozování zařízení.

Pozor: Toto zařízení lze provozovat v pásmu 5,15 – 5,25 GHz (rádiové kanály 34–48 v pásmu 5 GHz) pouze v uzavřených prostorech z důvodu omezení potenciálně škodlivého rušení společných kanálů Mobilního satelitního systému (MSS)

Prohlášení o vystavení radiofrekvenčnímu záření:

SHIELD Tablet byl testován a vyhovuje limitům pro radiofrekvenční záření institutu FCC stanoveným pro neřízené prostředí při použití s příslušenstvím NVIDIA dodávaným s tímto produktem nebo pro něj určeným. Během testování byl SHIELD Tablet umístěn do pozicí, která simulují použití proti tělu. Při použití jiného příslušenství není zaručena shoda se směrnicemi institutu FCC o vystavení radiofrekvenčnímu záření.

Underwriters Laboratories (UL)



I.T.E E204896

Kalifornská energetická komise (CEC)



Tento produkt splňuje příslušné požadavky na energetickou účinnost systému nabíjení baterie.

Kanada

Industry Canada (IC)

IC: 7361A-P1761W (WiFi SKU)

IC: 7361A-P1761W CONTAINS IC: 7361A-E1729 (LTE SKU)

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

To zařízení je v souladu s předpisy RSS-210 institutu Industry Canada. Provoz zařízení je vázán následujícími dvěma podmínkami: (1) toto zařízení nesmí způsobovat rušení a (2) tento přístroj musí tolerovat jakékoli přijaté rušení, včetně případného rušení, které může způsobit nežádoucí funkci zařízení.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-210 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Prohlášení o vystavení radiofrekvenčnímu záření:

SHIELD Tablet byl testován a vyhovuje limitům pro radiofrekvenční záření IC RSS 102 institutu FCC stanoveným pro neřízené prostředí při použití s příslušenstvím NVIDIA dodávaným s tímto produktem nebo pro něj určeným. Během testování byl SHIELD Tablet umístěn do pozicí, která simulují použití proti tělu. Při použití jiného příslušenství není zaručena shoda se směrnicemi IC RSS 102 RF institutu FCC o vystavení radiofrekvenčnímu záření.

Déclaration d'exposition aux radiations:

La tablette SHIELD a été testée conformément aux normes d'exposition d'émission RF de la IC RSS 102 pour un environnement non contrôlé lors d'utilisation avec les accessoires fournis ou recommandés par NVIDIA. Pendant les tests, la tablette SHIELD a été positionnée afin de simuler la présence du corps humain. L'utilisation d'accessoires autres que ceux recommandés par NVIDIA ne garantit pas la compatibilité avec les normes d'émission RF de la IC RSS 102.