

Obsah:

-1 míč -1 karta s Chandlerem -50 karet s výzvami
-8 očíslovaných karet -1 list s pokyny

Cíl

Hráči musí spolupracovat a dostat se až do pátého kola tak, že si budou házet s míčem a pokaždé ho chytí.

Příprava

Zamíchejte balíček očíslovaných karet a každému hráči rozdejte jednu lícem vzhůru. Tak se určí pořadí, ve kterém si budete házet. Takže hráč 1 hází míč hráči 2, ten ho pak hodí hráči 3 atd.

Doprostřed položte balík karet s výzvami a dejte míč hráči 1.

1. kolo

Tohle je hračka. Stačí si jen házet míčem tak, abyste ho chytli. Kolo končí, jakmile míč potřeť doputuje k hráči 1.

2. kolo

Zkouška ohněm. Otočte kartu s výzvou a nahlas ji přečtěte. Všichni tak na celé kolo získají určitou nevýhodu. Například:

V tomto kole musí všichni házet a chytat jako dinosaurus. Pokud i tak zvládnete míč chytit třikrát za sebou, gratulujeme, dostali jste se do 3. kola. Otočte další kartu s výzvou a přidejte ji ke stávající kartě. Ted' už má skupina dvě nevýhody.

Upuštění míče

Tým má tři životy. Kdykoli někdo míč nechytí, ztrácíte život a začínáte znovu na začátku současného kola. Pokud ztratíte všechny tři životy... hra končí.

Vítězství ve hře:

Hru vyhrajete, když dokončíte páté kolo a zbyde vám alespoň jeden život. Když ale máte vyložené čtyři různé karty s výzvami, zjistíte, že to není tak jednoduché, jak by se mohlo zdát.

„Neumí chytat!“ (těžší verze)

Může být hra, ve které si házíte s míčem, ještě těžší? Stačí hrát jako Chandler.

Po každém kole si hráči musí vyměnit očíslované karty, což znamená, že se pořadí neustále mění... ale to není všechno. Než karty rozdáte, vyměňte kartu Hráč 1 za kartu s Chandlerem.

Jak všichni víme, Chandler neumí chytat. Hráč s touto kartou musí házet a chytat pouze nedominantní rukou. Na konci každého kola karty znovu zamíchejte a rozdejte.

