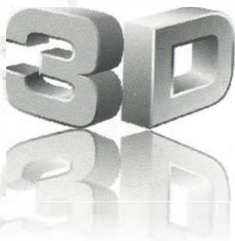




3D aktív szemüveg G103L

Felhasználói kézikönyv



A szemüveg az egyik olyan eszköz, amely lehetővé teszi a 3D-s kép élvezetét. Ha a szemüveget a 3D funkciót támogató 3D projektorral együtt használja, akkor élvezheti a valósághű, élénk 3D képeket.

Működési elv

Ez a 3D sztereó szemüvegsorozat a 3D szinkronizációs jelek vételére szolgál a 3D projektoroktól. Aktívan, nagy sebességgel kapcsolja a folyadékkristályos szemüveget.



Szemüveg



USB kábel



Klipsz



Felhasználói
kézikönyv

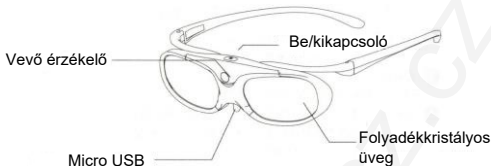


Törlő kendő



Tasak

Termékleírás



Kezelési útmutató

Bekapcsolás: nyomja meg a kapcsolót, és a LED egyszer zölden villan.

Működési állapot - a zöld LED nem világít.

Kikapcsolás: nyomja meg a kapcsolót 3 másodpercig, mire a zöld LED 3-szor villan.

Bal és jobb szem váltás: Munkaállapotban a kapcsoló megnyomásával válthat a bal és a jobb szem között.

Töltés: csatlakoztassa az USB-kábelt a csatlakozóba, és a LED pirosan fog világítani. Ha teljesen feltöltődött, a LED kialszik.

Kikapcsolási jelzés: a LED 2-szer 10 másodpercenként 5-ször zölden villog.

Megjegyzés: Ha a szemüveget a 3D jeladó hatótávolságán kívülre helyezi, miközben a szemüveg működési állapotban van, a szemüveg jel nélkül 1 perc után automatikusan kikapcsol.

Paraméterek

Szinkronizálási módszer: DLP-Link

Szinkronizálási frekvencia: 96/110/120/144

Hz Kontraszt: 1000:1 $\pm$ 200

Működési idő: 40 $\pm$ 5 óra (teljesen feltöltve)

Működési hőmérséklet: 0 °C és 45 °C között.

Működési páratartalom: 20-80 % relatív páratartalom

Tárolási hőmérséklet: -10 °C és 60 °C között

Szemüveg tápegység: Tölthető lítiumos akkumulátor 3,7V, 80mAh

Fogyasztás: <1,8 mA

Súly: 32,3 g (elemmel együtt)

Fényáteresztés: 38 $\pm$ 2%

Szobahőmérsékleten mért válaszüddő: 2 $\pm$ 0,5 ms

Nézési szög: 150°

Légköri nyomás: 86-106 kPa

3D szemüveg töltése



A képen látható módon: A kábel másik végét csatlakoztassa a számítógépéhez vagy egy külső töltőhöz (nem tartozék). A LED pirosan fog világítani töltés közben. A LED kialszik, ha teljesen feltöltődött.

A töltési idő 2-3 óra.

Ha hosszabb ideig nem használja a szemüveget, legalább 2 havonta egyszer töltsse fel az akkumulátort.

Hogyan kell használni a 3D szemüveget rövidlátás esetén?

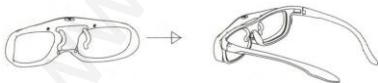
1) Vegye ki a beágyazott 3D lencsét a lencsekeretekből.



2) Csatlakoztassa az akasztókapcsot a 3D lencséhez.



3) Akassza fel a 3D lencsét a rövidlátó szemüvegre.



3D nézési utasítások

- Ha a 3D képeket fénycső (50-60 Hz) vagy más fény mellett nézi, a képernyő enyhén villódzhat. Ebben az esetben kapcsolja le a fényt, vagy kapcsolja ki a lámpát.
- Ha akár a látószög, akár a távolság megváltozása miatt megváltoztatja a programot, a 3D szemüveg 60 másodperc után automatikusan kikapcsol.
- Ha a projektor adója a betekintési szög vagy a távolság megváltozása miatt megszakad, a 3D szemüveg 60 másodperc után automatikusan kikapcsol.
- Előfordulhat, hogy az aktív 3D szemüveg nem működik megfelelően, ha a szemüveg vagy a projektor közelében egy másik 3D készülék vagy más elektronikus eszközök vannak bekapcsolva.
- Ügyeljen arra, hogy a 3D képek megtekintése közben a megfelelő látószögben és a vetítővászon optimális látótávolságában maradjon. Az ideális nézési távolságnak több mint háromszorosának kell lennie a vetítővászon magasságának. Ellenkező esetben előfordulhat, hogy nem lehet megfelelően használni a 3D effektusokat.
- Ha a vetítőgép aktív 3D szemüveggel történő megtekintése közben az oldalára fekszik, a kép sötétebbnek tűnhet, vagy egyáltalán nem látható.
- Kapcsolja be a 3D funkciót a 3D projektoron.

FIGYELMEZTETÉS

MIELŐTT A 3D FUNKCIÓT ÖN VAGY GYERMEKEI HASZNÁLNÁK, KÉRJÜK, OLVASSA EL AZ ALÁBBI FIGYELMEZTETÉSEKET A 3D NÉZÉSSSEL KAPCSOLATOS FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI ÉS BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓKÉRT.

- A 3D funkciót gyakrabban használó gyermekeket egy felelős felnőttnek kell ellenőriznie. Ha fáradt szemekről, fejfájásról, szédülésről vagy émelygésről számolnak be, a gyermek hagyja abba a 3D tartalom megtekintését, és hagyja pihenni.
- Ne használja a 3D aktív szemüveget más célra (például általános szemüveggént, napszemüveggént, védőszemüveggént stb.).
- Egyes nézők kellemetlen érzéseket, például szédülést, hányingert és fejfájást tapasztalhatnak a 3D projektorok megtekintésekor. Ha ilyen tüneteket tapasztal, hagyja abba a 3D tartalom megtekintését, vegye le a 3D aktív szemüveget és pihenjen.
- A 3D képek hosszabb ideig tartó megtekintése szemfáradtságot okozhat. Ha szemének megerőltetését tapasztalja, hagyja abba a 3D tartalom megtekintését, vegye le a 3D aktív szemüveget, és pihenjen.
- Ne használja a 3D funkciót vagy a 3D aktív szemüveget séta vagy mozgás közben. A 3D funkció vagy a 3D aktív szemüveg mozgás közbeni használata sérülést okozhat a tárgyakba ütközés, botlás és/vagy elesés miatt.

Gyakran ismételt kérdések

- 1) Mit tegyek, ha nem látom a sztereó hatást, amikor bekapcsolom a 3D szemüveget?
- Győződjön meg róla, hogy a szemüveg működéséhez a tartózkodási helyének hatótávolságán belül van (max. 10 m).
 - Ha az akkumulátor lemerült, töltsse fel.
 - Ellenőrizze a vetítőrendszer 3D funkciójának beállításait, és győződjön meg róla, hogy a rendszer 3D üzemmódban van.
 - Nyomja meg újra a kapcsolót.
- 2) Mi történik, ha a 3D szemüveg remeg vagy villog a nézés közben?
- Az akkumulátor töltöttségi szintje nem elegendő, időben töltsse fel az akkumulátort.
 - Van jelzavar, például fénycső (50 vagy 60 Hz) abban a környezetben, ahol 3D filmet néz, ha igen, kapcsolja ki az interferenciaforrást.