

**PRODUCT USE GUIDE**  
**GT-90 - QUICK INSTALLATION GUIDE**  
**WIRELESS GAMEPAD**

**A. PRODUCT PRESENTATION**

**FEATURES:**

Two analog mini sticks bring more comfortable and convenient using experience  
Compatible with PS4/IOS 13.0 or higher/ Android version 6.0 or Higher/PC win7 or higher (D-INPUT)  
Two-point capacitive touch panel, simple and convenient operation

**TECHNICAL SPECIFICATIONS**

Wireless specification: 4.2  
Operating distance: 10m  
Number of buttons: 20  
Type-C cable length: 80cm  
Joystick/keys life: 1 million times  
Built-in battery: 600mAh  
Speaker: 6/8Ω-1W  
Interface: 3.5 mm jack  
Sensor: 3D-Sensor, G-Sensor  
Input voltage current: DC 5V -1A

**SYSTEM REQUIREMENTS**

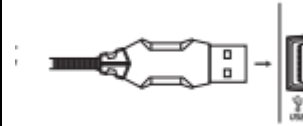
D-INPUT or PC system, Wireless compatible with PS4, IOS13, Android

**B. SAFETY NOTES**

- Keep the equipment dry. Keep away from precipitation, humidity, all types of liquids and condensation.
- Do not use the product with wet hands.
- Do not use or store the equipment in dusty or dirty areas.
- Do not store the equipment under high-temperature or low-temperature conditions (this may damage it).
- Do not drop, knock or shake the equipment as it may damage it.

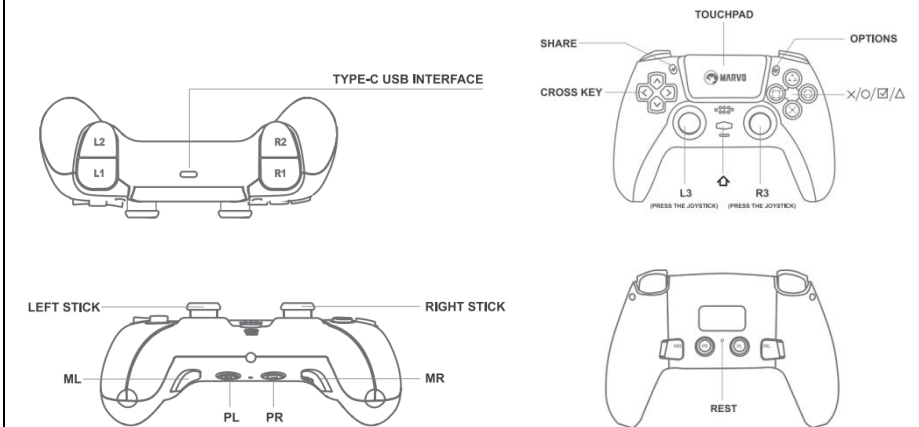
**C. INSTALLATION**

1. Connect USB port of the gamepad to equipment correctly;
2. Check whether the equipment can recognize the gamepad;
3. Operate according to User Manual;
4. Please do not use the product in an extreme environment.




**D. USE**


Gamepad button functions



- TYPE-C USB INTERFACE
- LEFT STICK
- RIGHT STICK
- ML
- MR
- PL
- PR
- TOUCHPAD
- SHARE
- OPTIONS
- CROSS KEY
- (PRESS THE JOYSTICK) (PRESS THE JOYSTICK)
- REST

## Power on/off

Press  button for 10 seconds to power off the controller.

Press  button for 1 seconds to "Reconnect mode".

Note: When pairing a new controller, the initial state of the controller is in the off state.

## Charging tips

When the controller is turned off, connect USB for charging correctly, the indicate light will be orange, and the light will go off when it is full.

When the controller is low in power during use, the host will display the battery flashing. At this time, plug in the USB for charging, and the host will display a charging prompt.

## Controller sleep function

After the controller is turned on, it will enter the sleep state for 60 seconds without connection.

## Controller vibration function

Controller have vibration function. it will have vibration prompt according to different game scenes requirements and when controller program successfully.

## Programming MR/ML

Two programming buttons (MR/ML) and two programming setting buttons (PR/PL), PR can only set MR, PL can only set ML;

Operation method:

Press and hold PR, and then press the action keys to be programmed in sequence, such as the left joystick (↑, ↓, ←, →), cross buttons(↑, ↓, ←, →), ABXY, L1/R1/L2/R2/L3/R3 for input, release PR, at this time, the motor vibrates for 1 second, indicating that the button has been recorded and the programming is successful.


For example: (a set of action combo buttons is: A-B-X-Y-R1-L1, program it to MR or ML)



Press and hold PR, and then program the track as A-B-X-Y-R1-L1, release the PR button, the motor vibrates, and press the MR button at this time, the controller will sequentially send out the button operations with the track as A-B-X-Y-R1-L1.

Note:

if you press other buttons or 3D during the process of sending the above button, the final programming operation will not be canceled, and the button will be sent at the same time; PL programming is the same as PR, and it is also possible to program only one key action. Up to 24 action keys can be programmed at a time (the interval time between keystrokes will be recorded)



## TURBO function

TURBO Target button: , , , , L, L2, R1, R2



Operation mode: Long press the "" target key, and then press the Turbo key to perform the Turbo operation on the "" target key; After the controller is turned off, the previously set Turbo function will not be saved, and the initial state will be automatically restored(the frequency is 10 times/s).

## CONTROLLER CONNECTION

Android mobile phone (system version 6.0 or higher)

1. When the controller is turned off, the first step is press and hold the SHARE button and  button (SHARE+  ), for 3 seconds, the controller enters the pairing state, and the white light flashes;
2. The second step is to turn on the Android device and search for the Bluetooth name "Wireless Controller", click "connect to" connect to the controller, and the light will be white.


## IOS 13.0 or higher

1. When the controller is turned off, press and hold the SHARE button and button  (SHARE+  ), for 3 seconds, the controller enters the pairing state, and the white light flashes;
2. Open the settings of the ios device, click the "Bluetooth" option, turn on the Bluetooth function, find the DUALSHOCK 4 Wireless Controller, click connect to connect, and the light will show pink after the device is connected. If the device cannot be connected, the controller will shut down in about 60 seconds.

## PC connection method

Wired connection: The gamepad is connected to the PC by one USB cable, the PC will automatically install the driver, and you can see the driver being installed directly in the interface of WIN7 or higher. After the driver is installed, the icon of the controller will appear in the interface of "Devices and Printers", and the name of the device is "Wireless Controller".

## Wireless connections

1. Laptop: Press the combination on the laptop to turn on the Bluetooth function, and let the computer search for Bluetooth devices;
2. When the controller is shutting down, press and hold the SHARE and button  together

for 3 seconds, the white light flashes, and the controller enters the pairing state.

3. Click "Start" in the lower left corner of the computer, select "Devices and Printers", click "Add Device" and search for Bluetooth devices;

4. The device name "Wireless Controller" will appear in the Bluetooth pairing list click to change the device, and select Next;

5. After selecting "Next" the computer will automatically pair with the controller and install the driver automatically;

6. After installing the driver, the controller light shows white light, indicating that it has been connected to the computer with Bluetooth, and the controller can be used on the computer at this time.

#### **PS4**

1. The new controller is paired with PS4 by USB wired communication for the first time.

Then press and hold the PS button to complete the Bluetooth pairing. ( PS4 can only support Bluetooth connection)

2. PS4 can connect 4 controllers at the same time, after different controllers are connected to the host, the LED lights display different colors to distinguish different users.

#### **E. TROUBLESHOOTING**

If the gamepad does not vibrate or it is not recognized, please check that the game you are trying to play supports vibrations effects.

In case of incorrect operation follow the steps below:

- Check the integrity of the connectors;
- Check the connection to the device;
- Check your device settings;
- Disconnect and reconnect the equipment; restart the device.

If the problem persists, please contact your local seller.

#### **F. GENERAL INFORMATION**

- Unauthorized repairs or disassembly of the product will void the warranty and may cause its damage.

- This product is safe and complies to EU requirements.

- This product is manufactured conforming with the European RoHS standard. This standard was introduced to reduce the amount of electrical and electronic waste emitted into the atmosphere.

- Using the WEEE symbol (the crossed-out bin) indicates that this product is not household waste. When recycling waste properly, you protect the environment and people health. Segregated household waste collection, aids recycle materials and components used for the production of this device. For detailed information about recycling, please contact your retailer or a local authority.

#### **Warranty Card**

Product Model:

Product Serial No:

Date of Purchase:

Customer Name:

TEL:

Address:

Distributor Name:

TEL:

Warranty Card is the important certificate for after-sale service of Marvo products, please keep it safe.

NOTE: Specifications and design are subject to change without notice due to product improvements.

## NÁVOD K POUŽITÍ VÝROBKU GT-90 - RYCHLÝ NÁVOD K INSTALACI BEZDRÁTOVÝ GAMEPAD

### A. PREZENTACE VÝROBKU

#### VLASTNOSTI:

Dvě analogové mini páčky přinášejí pohodlnější a komfortnější používání  
Kompatibilní s PS4/IOS 13.0 nebo vyšší/ Android verze 6.0 nebo vyšší/PC win7 nebo vyšší (D-INPUT)  
Dvoubodový kapacitní dotykový panel, jednoduché a pohodlné ovládání

#### TECHNICKÉ SPECIFIKACE

Specifikace bezdrátového připojení: 4.2  
Provozní vzdálenost: 10 m  
Počet tlačítek: 20  
Délka kabelu typu C: 80 cm  
Životnost joysticku/kláves: 1 milionkrát  
Vestavěná baterie: 600 mAh  
Reproduktor: 6/8Ω-1W  
Rozhraní: 3,5 mm jack  
Senzor: 3D-senzor, G-senzor  
Vstupní napětí proudu: DC 5 V – 1 A

#### SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

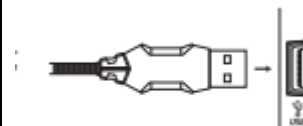
D-INPUT nebo PC systém, bezdrátová kompatibilita s PS4, IOS13, Android

### B. BEZPEČNOSTNÍ POZNÁMKY

- Udržujte zařízení v suchu. Chraňte před srážkami, vlhkostí, všemi druhy kapalin a kondenzací.
- Nepoužívejte výrobek mokřýma rukama.
- Zařízení nepoužívejte ani neskladujte na prašných nebo znečištěných místech.
- Neskladujte zařízení při vysokých nebo nízkých teplotách (mohlo by dojít k jeho poškození).
- Zařízení neupouštějte, neklepejte na něj ani s ním netřeste, protože by mohlo dojít k jeho poškození.

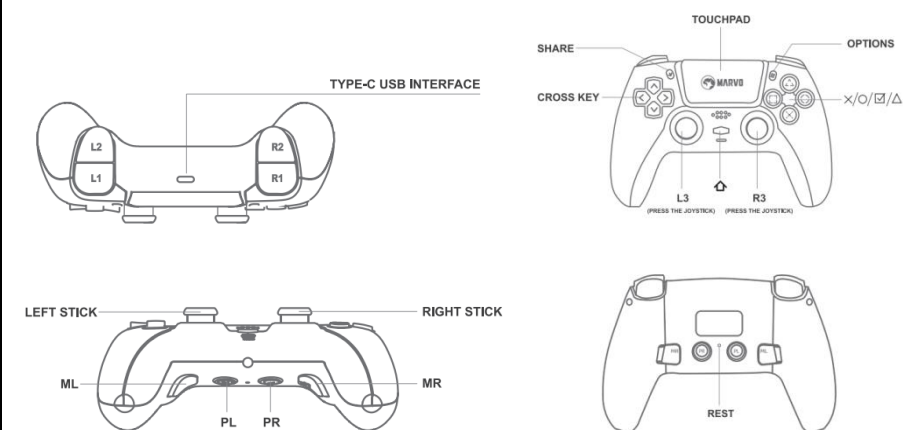
### C. INSTALACE

1. Připojte správně port USB gamepadu k zařízení;
2. Zkontrolujte, zda zařízení dokáže gamepad rozpoznat;
3. Pracujte podle uživatelské příručky;
4. Nepoužívejte výrobek v extrémním prostředí.



### D. POUŽITÍ


Funkce tlačítek na gamepadu




#### ROZHRANÍ USB TYPU C

LEVÝ STICK  
PRAVÝ STICK  
ML  
MR  
PL  
PR  
TOUCHPAD  
SDÍLET  
MOŽNOSTI  
KŘÍŽOVÁ KLÁVES  
(STISKNĚTE JOYSTICK) (STISKNĚTE JOYSTICK)  
ODPOČÍVADLO

## Zapnutí/vypnutí napájení

Stisknutím tlačítka  na 10 sekund vypnete ovladač.

Stiskněte tlačítko  na 1 sekundu, abyste se dostali do režimu "Opětovné připojení".  
Poznámka: Při párování nového regulátoru je počáteční stav regulátoru vypnutý.

## Tipy pro nabíjení

Když je ovladač vypnutý, připojte správně USB pro nabíjení, kontrolka bude oranžová a po naplnění zhasne.

Když je řídicí jednotka během používání slabá, na displeji hostitele bliká stav baterie.  
V tomto okamžiku připojte USB k nabíjení a hostitel zobrazí výzvu k nabíjení.

## Funkce spánku ovladače

Po zapnutí přejde ovladač na 60 sekund do stavu spánku bez připojení.

## Vibrační funkce ovladače

Ovladač má vibrační funkci. Bude vibrovat podle různých požadavků na herní scény a při úspěšném naprogramování ovladače.

## Programování MR/ML

Dvě programovací tlačítka (MR/ML) a dvě programovací tlačítka (PR/PL), PR může nastavit pouze MR, PL může nastavit pouze ML;

Způsob ovládání:

Stiskněte a podržte PR a poté postupně stiskněte akční tlačítka, která se mají naprogramovat, například levý joystick (↑, ↓, ←, →), křížová tlačítka (↑, ↓, ←, →), ABXY, L1/R1/L2/R2/L3/R3 pro zadání, uvolněte PR, motor zavibruje, což znamená, že tlačítko bylo zaznamenáno a programování proběhlo úspěšně.

Například: (sada akčních kombinovaných tlačítek je: A-B-X-Y-R1-L1, naprogramujte ji na MR nebo ML).

Stiskněte a podržte tlačítko PR a poté naprogramujte stopu jako A-B-X-Y-R1-L1, uvolněte tlačítko PR, motor zavibruje, stiskněte tlačítko MR, ovladač bude postupně vysílat operace tlačítek se stopou jako A-B-X-Y-R1-L1.



Poznámka:

pokud během odesílání výše uvedeného tlačítka stisknete jiná tlačítka nebo 3D, nebude konečná operace programování zrušena a tlačítko bude odesláno současně;

Programování PL je stejné jako programování PR a je možné naprogramovat také pouze jednu akci klávesy. Najednou lze naprogramovat až 24 akčních kláves (zaznamená se časový interval mezi jednotlivými stisky kláves).

## Funkce TURBO



Tlačítko TURBO: , , , , L, L2, R1, R2

Provozní režim: Dlouze stiskněte cílovou klávesu "" a stiskněte klávesu Turbo pro provedení operace Turbo na cílové klávese "";  
Po vypnutí regulátoru se dříve nastavená funkce Turbo neuloží a automaticky se obnoví původní stav (frekvence je 10krát).

## PŘIPOJENÍ ŘÍDICÍ JEDNOTKY



Mobilní telefon se systémem Android (verze systému 6.0 nebo vyšší)

1. Když je ovladač vypnutý, prvním krokem je stisknutí a podržení tlačítka SHARE a tlačítka

 (SHARE+ ) po dobu 3 sekund, ovladač přejde do stavu párování a bliká bílá kontrolka;

2. Druhým krokem je zapnutí zařízení se systémem Android a vyhledání názvu Bluetooth "Wireless Controller", kliknutí na "connect to" se připojí k ovladači a světlo bude bílé.

## IOS 13.0 nebo vyšší

1. Když je ovladač vypnutý, stiskněte a podržte tlačítko SHARE a tlačítko  (SHARE+ ) po dobu 3 sekund, ovladač přejde do stavu párování a bliká bílá kontrolka;


2. Otevřete nastavení zařízení ios, klikněte na možnost "Bluetooth", zapněte funkci Bluetooth, najděte bezdrátový ovladač DUALSHOCK 4, klikněte na tlačítko připojit a po připojení zařízení se rozsvítí růžová kontrolka. Pokud se zařízení nepodaří připojit, ovladač se přibližně za 60 sekund vypne.

## Způsob připojení k PC

Kabelové připojení: V rozhraní WIN7 nebo vyšších verzí se zobrazí ovladač, který se nainstaluje přímo do počítače. Po instalaci ovladače se v rozhraní "Zařízení a tiskárny" objeví ikona ovladače a název zařízení je "Bezdrátový ovladač".

## Bezdrátová připojení

1. Notebook: Stisknutím kombinace na notebooku zapněte funkci Bluetooth a nechte počítač vyhledat zařízení Bluetooth;

2. Když se ovladač vypne, stiskněte a podržte tlačítko SHARE a  po dobu 3 sekund, bliká bílá kontrolka a ovladač přejde do stavu párování.

3. Klikněte na tlačítko "Start" v levém dolním rohu počítače, vyberte položku "Zařízení a tiskárny", klikněte na tlačítko "Přidat zařízení" a vyhledejte zařízení Bluetooth;

4. V seznamu pro párování Bluetooth se objeví název zařízení "Wireless Controller", klikněte na něj a vyberte možnost Další;

5. Po výběru možnosti "Další" se počítač automaticky spáruje s řadičem a automaticky nainstaluje ovladač;

6. Po instalaci ovladače se na kontrolce ovladače zobrazí bílé světlo, což znamená, že byl ovladač připojen k počítači pomocí technologie Bluetooth a že jej lze v tuto chvíli používat.

#### **SYSTÉM PS4**

1. Nový ovladač je poprvé spárován se systémem PS4 pomocí kabelové komunikace USB. Poté stiskněte a podržte tlačítko PS pro dokončení párování Bluetooth. (Systém PS4 může podporovat pouze připojení Bluetooth)
2. K systému PS4 lze připojit 4 ovladače najednou, po připojení různých ovladačů k hostiteli se na displeji LED zobrazí různé barvy pro rozlišení různých uživatelů.

#### **E. ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ**

Pokud gamepad nevibruje nebo není rozpoznán, zkontrolujte, zda hra, kterou se snažíte hrát, podporuje vibrační efekty.

V případě nesprávné funkce postupujte podle následujících pokynů:

- Zkontrolujte neporušenost konektorů;
- Zkontrolujte připojení k zařízení;
- Zkontrolujte nastavení zařízení;
- Odpojte a znovu připojte zařízení; restartujte zařízení.

Pokud problém přetrvává, obraťte se na místního prodejce.

#### **F. OBECNÉ INFORMACE**

- Neautorizované opravy nebo demontáž výrobku vedou ke ztrátě záruky a mohou způsobit jeho poškození.

- Tento výrobek je bezpečný a splňuje požadavky EU.

- Tento výrobek je vyroben v souladu s evropskou normou RoHS. Tato norma byla zavedena za účelem snížení množství elektrického a elektronického odpadu vypouštěného do ovzduší.

- Použití symbolu WEEE (přeškrtnutá popelnice) znamená, že tento výrobek nepatří do domovního odpadu. Správnou recyklací odpadu chráníte životní prostředí a zdraví lidí.

Tříděný sběr domovního odpadu, pomůcky recyklují materiály a komponenty použité při výrobě tohoto zařízení. Podrobné informace o recyklaci získáte u svého prodejce nebo na místním úřadě.

#### **Záruční list**

Model výrobku: Síťka na boty s výsuvnou rukojetí

Sériové číslo výrobku

Datum nákupu:

Jméno zákazníka:

TEL:

Adresa:

Název distributora:

TEL:

Záruční list je důležitým certifikátem pro poprodejní servis výrobků Marvo, uschovejte jej prosím v bezpečí.

POZNÁMKA: Specifikace a design se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu vylepšení produktu.

## NÁVOD NA POUŽITIE VÝROBKU GT-90 - RÝCHLY NÁVOD NA INŠTALÁCIU BEZDRÔTOVÝ GAMEPAD

### A. PREZENTÁCIA VÝROBKU

#### VLASTNOSTI:

Dve analógové mini páčky prinášajú pohodlnejšie a komfortnejšie používanie  
Kompatibilný s PS4/IOS 13.0 alebo vyššia/ Android verzia 6.0 alebo vyššia/PC win7 alebo vyššia (D-INPUT)  
Dvojbodový kapacitný dotykový panel, jednoduché a pohodlné ovládanie

#### TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA

Špecifikácia bezdrôtového pripojenia: 4.2  
Prevádzková vzdialenosť: 10 m  
Počet tlačidiel: 20  
Dĺžka kábla typu C: 80 cm  
Životnosť joysticku/kláves: 1 miliónkrát  
Vstavaná batéria: 600 mAh  
Reproduktor: 6/8Ω-1W  
Rozhranie: 3,5 mm jack  
Senzor: 3D-senzor, G-senzor  
Vstupné napätie prúdu: DC 5 V - 1 A

#### SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY

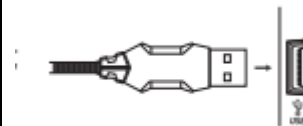
D-INPUT alebo PC systém, bezdrôtová kompatibilita s PS4, IOS13, Android

### B. BEZPEČNOSTNÉ POZNÁMKY

- Udržujte zariadenie v suchu. Chráňte pred zrážkami, vlhkosťou, všetkými druhmi kvapalín a kondenzáciou.
- Nepoužívajte výrobok mokrými rukami.
- Zariadenie nepoužívajte ani neskladujte na prašných alebo znečistených miestach.
- Neskladujte zariadenie pri vysokých alebo nízkych teplotách (mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu).
- Zariadenie neupúšťajte, neklepte naň ani s ním netraсте, pretože by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.

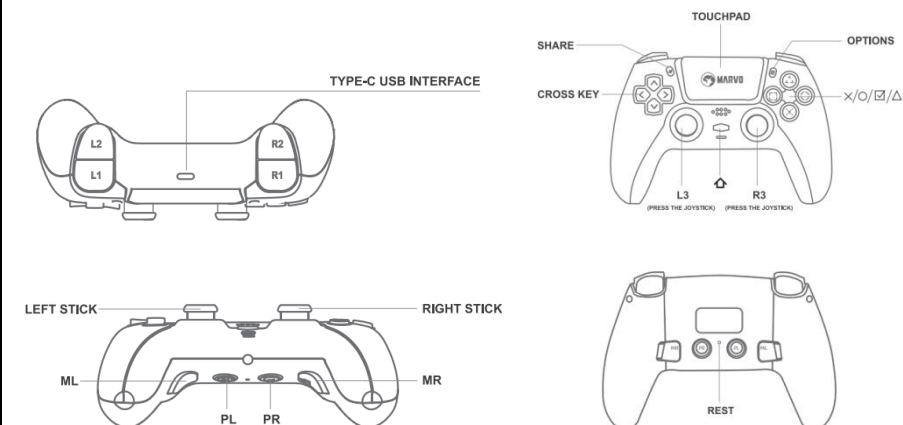
### C. INŠTALÁCIA

1. Pripojte správne port USB gamepadu k zariadeniu;
2. Skontrolujte, či zariadenie dokáže gamepad rozpoznať;
3. Pracujte podľa používateľskej príručky;
4. Nepoužívajte výrobok v extrémnom prostredí.



### D. POUŽITIE

Funkcie tlačidiel na gamepade



#### ROZHRANIE USB TYPU C

ĽAVÝ STICK

PRAVÝ STICK

ML

MR

PL

PR

TOUCHPAD

ZDIEĽAŤ


MOŽNOSTI


KRÍŽOVÁ KLÁVES

(STLAČTE JOYSTICK) (STLAČTE JOYSTICK)

REST

## Zapnutie/vypnutie napájania

Stlačením tlačidla  na 10 sekúnd vypnete ovládač.

Stlačením tlačidla  na 1 sekundu, aby ste sa dostali do režimu "Opätovné pripojenie".  
Poznámka: Pri párovaní nového regulátora je počiatočný stav regulátora vypnutý.

## Tipy na nabíjanie

Keď je ovládač vypnutý, pripojte správne USB na nabíjanie, kontrolka bude oranžová a po naplnení zhasne.

Keď je riadiaca jednotka počas používania slabá, na displeji hostiteľa bliká stav batérie.

V tomto okamihu pripojte USB k nabíjaniu a hostiteľ zobrazí výzvu na nabíjanie.

## Funkcia spánku ovládača

Po zapnutí prejde ovládač na 60 sekúnd do stavu spánku bez pripojenia.

## Vibračné funkcie ovládača

Ovládač má vibračnú funkciu. Bude vibrovať podľa rôznych požiadaviek na herné scény a pri úspešnom naprogramovaní ovládača.

## Programovanie MR/ML

Dve programovacie tlačidlá (MR/ML) a dve programovacie tlačidlá (PR/PL), PR môže nastaviť iba MR, PL môže nastaviť iba ML;

Spôsob ovládania:

Stlačte a podržte PR a potom postupne stlačte akčné tlačidlá, ktoré sa majú naprogramovať, napríklad ľavý joystick (↑, ↓, ←, →), krížové tlačidlá (↑, ↓, ←, →), ABXY, L1/R1/L2/R2 /L3/R3 pre zadanie, uvoľnite PR, motor zavibruje, čo znamená, že tlačidlo bolo zaznamenané a programovanie prebehlo úspešne.

Napríklad: (sada akčných kombinovaných tlačidiel je: A-B-X-Y-R1-L1, naprogramujte ju na MR alebo ML).

Stlačte a podržte tlačidlo PR a potom naprogramujte stopu ako A-B-X-Y-R1-L1, uvoľnite tlačidlo PR, motor zavibruje, stlačte tlačidlo MR, ovládač bude postupne vysilať operácie tlačidiel so stopou ako A-B-X-Y-R1-L1.

Poznámka:


ak počas odosielania vyššie uvedeného tlačidla stlačíte iné tlačidlá alebo 3D, nebude konečná operácia programovania zrušená a tlačidlo bude odoslané súčasne;

Programovanie PL je rovnaké ako programovanie PR a je možné naprogramovať aj iba jednu akciu klávesu. Naraz je možné naprogramovať až 24 akčných klávesov (zaznamenaná sa časový interval medzi jednotlivými stlačeniami klávesov).

## Funkcia TURBO

Tlačidlo TURBO: , L, L2, R1, R2

Prevádzkový režim: Stlačte dlho cieľové tlačidlo " " a stlačte tlačidlo Turbo, aby ste



vykonali operáciu Turbo na cieľovom tlačidle " " ";

Po vypnutí regulátora sa predtým nastavená funkcia Turbo neuoľží a automaticky sa obnoví pôvodný stav (frekvencia je 10-krát/s).

## PRIPOJENIE RIADIACEJ JEDNOTKY



Mobilný telefón so systémom Android (verzia systému 6.0 alebo vyššia)

1. Keď je ovládač vypnutý, prvým krokom je stlačenie a podržanie tlačidla SHARE a tlačidla

 (SHARE+  ), na 3 sekundy, ovládač prejde do stavu párovania a bliká biela kontrolka;

2. Druhým krokom je zapnutie zariadenia so systémom Android a vyhľadanie názvu Bluetooth "Wireless Controller", kliknutie na tlačidlo "Connect to" (pripojiť k), pripojenie k ovládaču a svetlo bude biele.

## IOS 13.0 alebo vyšší

1. Keď je ovládač vypnutý, stlačte a podržte tlačidlo SHARE a tlačidlo  (SHARE+  ), na 3 sekundy, ovládač prejde do stavu párovania a začne blikáť biele svetlo;


2. Otvorte nastavenia zariadenia ios, kliknite na možnosť "Bluetooth", zapnite funkciu Bluetooth, nájdite bezdrôtový ovládač DUALSHOCK 4, kliknite na pripojenie a po pripojení zariadenia sa rozsvieti ružová kontrolka. Ak sa zariadenie nedá pripojiť, ovládač sa vypne približne za 60 sekúnd.

## Spôsob pripojenia k PC

Káblvové pripojenie: V rozhraní WIN7 alebo vyšších verzií sa zobrazí ovládač, ktorý sa nainštaluje priamo do počítača. Po inštalácii ovládača sa v rozhraní "Zariadenia a tlačiarne" objaví ikona ovládača a názov zariadenia je "Bezdrôtový ovládač".

## Bezdrôtové pripojenie

1. Notebook: Stlačením kombinácie na notebooku zapnite funkciu Bluetooth a nechajte počítač vyhľadať zariadenia Bluetooth;

2. Keď sa ovládač vypne, stlačte a podržte tlačidlo SHARE  na 3 sekundy, biela kontrolka začne blikáť a ovládač prejde do stavu párovania.

3. Kliknite na tlačidlo "Štart" v ľavom dolnom rohu počítača, vyberte položku "Zariadenia a tlačiarne", kliknite na tlačidlo "Pridať zariadenie" a vyhľadajte zariadenie Bluetooth;

4. V zozname pre párovanie Bluetooth sa objaví názov zariadenia "Wireless Controller", kliknite naň a vyberte možnosť Ďalej;

5. Po výbere možnosti "Ďalej" sa počítač automaticky spáruje s radičom a automaticky



nainštaluje ovládač;

6. Po inštalácii ovládača sa na kontrolke ovládača zobrazí biele svetlo, čo znamená, že bol ovládač pripojený k počítaču pomocou technológie Bluetooth a že ho možno v tejto chvíli používať.

#### **PS4**

1. Nový ovládač je prvýkrát spárovaný so systémom PS4 pomocou káblovej komunikácie USB. Potom stlačte a podržte tlačidlo PS pre dokončenie párovania Bluetooth. (Systém PS4 môže podporovať iba pripojenie Bluetooth)

2. K systému PS4 je možné pripojiť 4 ovládače naraz, po pripojení rôznych ovládačov k hostiteľovi sa na displeji LED zobrazia rôzne farby pre rozlíšenie rôznych používateľov.

#### **E. RIEŠENIE PROBLÉMOV**

Pokiaľ gamepad nevibruje alebo nie je rozpoznávaný, skontrolujte, či hra, ktorou sa snažíte hrať, podporuje vibračné efekty.

V prípade nesprávnej funkcie postupujte podľa nasledujúcich pokynov:

- Skontrolujte neporušenosť konektorov;
- Skontrolujte pripojenie k zariadeniu;
- Skontrolujte nastavenie zariadenia;
- Odpojte a znovu pripojte zariadenie; reštartujte zariadenie.

Ak problém pretrváva, obráťte sa na miestneho predajcu.

#### **F. VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE**

- Neautorizované opravy alebo demontáž výrobku vedú k strate záruky a môžu spôsobiť jeho poškodenie.

- Tento výrobok je bezpečný a spĺňa požiadavky EÚ.

- Tento výrobok je vyrobený v súlade s európskou normou RoHS. Táto norma bola zavedená za účelom zníženia množstva elektrického a elektronického odpadu vypúšťaného do ovzdušia.

- Použitie symbolu WEEE (preškrtnutá popolnica) znamená, že tento výrobok nepatrí do domového odpadu. Správnou recykláciou odpadu chránite životné prostredie a zdravie ľudí. Triedený zber domového odpadu, pomôcky recyklujú materiály a komponenty použité pri výrobe tohto zariadenia. Podrobné informácie o recyklácii získate u svojho predajcu alebo na miestnom úrade.

#### **Záručný list**

Model výrobku: Sieťka na topánky s výsuvnou rukoväťou:

Sériové číslo výrobku

Dátum nákupu:

Meno zákazníka:

TEL:

Adresa:

Názov distribútora:

TEL:

Záručný list je dôležitý certifikát pre popredajný servis výrobkov Marvo, prosím, uchovávajte ho v bezpečí.

POZNÁMKA: Špecifikácia a dizajn sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia z dôvodu vylepšenia produktu.

## TERMÉKHASZNÁLATI ÚTMUTATÓ GT-90 - GYORS TELEPÍTÉSI ÚTMUTATÓ VEZETÉK NÉLKÜLI GAMEPAD

### A. TERMÉKBEMUTATÓ

#### JELLEMZŐK:

A két analóg mini botok kényelmesebb és egyszerűbb használatot biztosítanak  
Kompatibilis a PS4/IOS 13.0 vagy magasabb verzióval/ Android 6.0 vagy magasabb verzióval/PC win7 vagy magasabb verzióval (D-INPUT)  
Kétpontos kapacitív érintőképernyő, egyszerű és kényelmes kezelés

#### MŰSZAKI LEÍRÁSOK

Vezeték nélküli specifikáció: 4.2

Működési távolság: 10m

Gombok száma: 20

Type-C kábel hossza: 80cm

Joystick/billentyűk élettartama: 1 millió alkalommal

Beépített akkumulátor: 600mAh

Hangszóró: 6/8Ω-1W

Interfész: mm-es jack-csatlakozó

Érzékelő: 3D-érezkelő, G-érezkelő

Bemeneti feszültségáram: FESZÜLTSG: DC 5V -1A

#### RENDSZERKÖVETELMÉNYEK

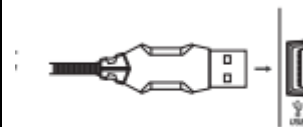
D-INPUT vagy PC rendszer, vezeték nélküli kompatibilis PS4, IOS13, Android rendszerrel

### B. BIZTONSÁGI MEGJEGYZÉSEK

- Tartsa szárazon a felszerelést. Tartsa távol a csapadéktól, nedvességtől, mindenféle folyadéktól és kondenzációtól.
- Ne használja a terméket nedves kézzel.
- Ne használja vagy tárolja a berendezést poros vagy piszkos helyen.
- Ne tárolja a készüléket magas vagy alacsony hőmérsékleten (ez károsíthatja).
- Ne ejtse le, ne ütögesse vagy rázza a készüléket, mert ez károsíthatja azt.

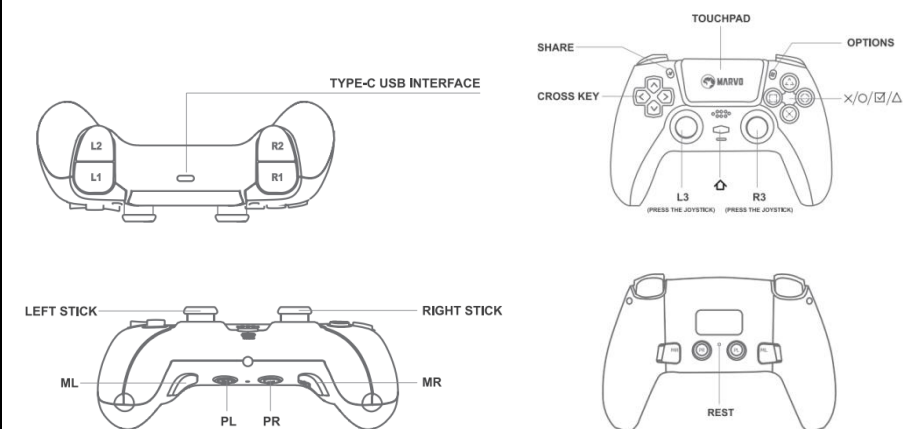
### C. BEÁLLÍTÁS

1. Csatlakoztassa a gamepad USB-portját megfelelően a berendezéshez;
2. Ellenőrizze, hogy a berendezés felismeri-e a gamepadot;
3. Használja a használati útmutató szerint;
4. Kérjük, ne használja a terméket szélsőséges környezetben.



### D. HASZNÁLAT

Gamepad gombok funkciói



#### C TÍPUSÚ USB INTERFÉSZ

BAL OLDALI PÁLCA

JOBB OLDALI PÁLCA

ML

MR

PL

PR

TOUCHPAD

MEGOSZTÁS


OPCIÓK


KERESZTKULCS

(NYOMJA MEG A JOYSTICKOT)

RESET

## Be-/kikapcsolás

Nyomja meg a  gombot 10 másodpercig a vezérlő kikapcsolásához.

Nyomja meg a  gombot 1 másodpercig a "Reconnect mode" (Újracsatlakoztatási mód) funkcióhoz.

Megjegyzés: Új vezérlő párosításakor a vezérlő kezdeti állapota kikapcsolt állapotban van.

## Töltési tippek

Amikor a vezérlő ki van kapcsolva, csatlakoztassa az USB-t a töltéshez megfelelően, a jelzőfény narancssárga lesz, és a fény kialszik, amikor megtelt.

Ha a vezérlőben használat közben alacsony az energiaellátás, a vezérlő kijelzi az akkumulátor villogását.

Ilyenkor csatlakoztassa az USB-t töltéshez, és kijelzi a töltési felszólítást.

## Vezérlő alvó funkció

A vezérlő bekapcsolása után 60 másodpercre alvó állapotba kerül kapcsolat nélkül.

## Vezérlő rezgés funkció

A vezérlő rezgés funkcióval rendelkezik. A különböző játékjelenetek követelményeinek megfelelően és a vezérlőprogram sikeres programozásakor rezgésjelzéssel fog rendelkezni.

## MR/ML programozás

Két programozógomb (MR/ML) és két programozási beállítási gomb (PR/PL), PR csak az MR, PL csak az ML beállítására alkalmas;

Működési módszer:

Nyomja meg és tartsa lenyomva a PR-t, majd nyomja meg a programozandó műveleti gombokat egymás után, például a bal oldali joystickot (↑, ↓, ←, →), a keresztgombokat (↑, ↓, ←, →), ABXY, L1/R1/L2/R2/L3/R3 bevitelre, engedje el a PR-t, ekkor a motor 1 másodpercig rezeg, jelezve, hogy a gombot rögzítették és a programozás sikeres.

Például: (a műveletkombinációs gombok készlete: A-B-X-Y-R1-L1, programozza MR-re vagy ML-re)

Nyomja meg és tartsa lenyomva a PR gombot, majd programozza A-B-X-Y-R1-L1-ként, engedje el a PR gombot, a motor rezeg, és nyomja meg az MR gombot ebben az időben, a vezérlő egymás után elküldi a gombműveleteket, mint A-B-X-Y-R1-L1.

Megjegyzés:

ha a fenti gomb elküldése közben más gombot vagy 3D-t nyom meg, a végső programozási művelet nem törölődik, és a gomb elküldésével egyidejűleg a gomb elküldésre kerül;

A PL programozás megegyezik a PR programozással, és az is lehetséges, hogy csak egy billentyűműveletet programozunk. Egyszerre legfeljebb 24 akcióbillentyű programozható (a billentyűleütések közötti időintervallum rögzítésre kerül).

## TURBO funkció

TURBO Cél gomb: , , , , L, L2, R1, R2



Működési mód: Nyomja meg hosszan a "□" célbillentyűt, majd nyomja meg a Turbo

billentyűt a Turbo művelet végrehajtásához a "□" célbillentyűn;



A vezérlő kikapcsolása után a korábban beállított Turbo funkció nem kerül elmentésre, és a kezdeti állapot automatikusan visszaáll (a frekvencia 10-szer/s).

## VEZÉRLŐ CSATLAKOZTATÁSA

Android mobiltelefon (6.0 vagy magasabb verziószámú rendszer)

1. Ha a vezérlő ki van kapcsolva, az első lépés a SHARE gomb és a  gomb (SHARE+  ) 3 másodpercig történő lenyomása, a vezérlő párosítási állapotba kerül, és a fehér fény villog;
2. A második lépés az, hogy kapcsolja be az Android készüléket, és keresse meg a Bluetooth nevet "Wireless Controller", kattintson a "connect to" csatlakozni a vezérlőhöz, és a fény fehér lesz.


## IOS 13.0 vagy újabb verzió

1. Ha a vezérlő ki van kapcsolva, nyomja meg és tartsa lenyomva a SHARE gombot és a  gombot (SHARE+  ) 3 másodpercig, a vezérlő párosítási állapotba kerül, és a fehér fény villog;
2. Nyissa meg az ios eszköz beállításait, kattintson a "Bluetooth" opcióra, kapcsolja be a Bluetooth funkciót, keresse meg a DUALSHOCK 4 vezeték nélküli vezérlőt, kattintson a csatlakozáshoz a csatlakoztatáshoz, és a lámpa rózsaszínű lesz, miután a készülék csatlakozik. Ha az eszköz nem csatlakoztatható, a vezérlő kb. 60 másodperc múlva kikapcsol.

## PC csatlakozási módszer

Vezetékes kapcsolat: A számítógép automatikusan telepíti az illesztőprogramot, és az illesztőprogramot közvetlenül a WIN7 vagy magasabb verziójú WIN7 felületén láthatja. Az illesztőprogram telepítése után a vezérlő ikonja megjelenik az "Eszközök és nyomtatók" felületen, és az eszköz neve "Vezeték nélküli vezérlő".

## Vezeték nélküli kapcsolatok

1. Laptop: Nyomja meg a laptopon lévő kombinációt a Bluetooth funkció bekapcsolásához, és hagyja, hogy a számítógép keressen Bluetooth-eszközöket;
2. Amikor a vezérlő kikapcsol, tartsa lenyomva a SHARE és a  gombot együtt 3 másodpercig, a fehér fény villog, és a vezérlő párosítási állapotba kerül.
3. Kattintson a számítógép bal alsó sarkában a "Start" gombra, válassza az "Eszközök és nyomtatók" menüpontot, kattintson az "Eszköz hozzáadása" gombra, és keressen Bluetooth-eszközöket;
4. A Bluetooth párosítási listában megjelenik a "Wireless Controller" eszköz neve, kattintson

az eszköz megváltoztatásához, majd válassza a Next (Tovább) lehetőséget;

5. A "Tovább" kiválasztása után a számítógép automatikusan párosítja a vezérlőt és automatikusan telepíti az illesztőprogramot;

6. Az illesztőprogram telepítése után a vezérlő fénye fehér fényt mutat, ami azt jelzi, hogy a vezérlő Bluetooth-on keresztül csatlakozott a számítógéphez, és a vezérlő jelenleg használható a számítógépen.

#### **PS4**

3. Az új vezérlő először párosul a PS4-hez USB-s vezetékes kommunikációval. Ezután nyomja meg és tartsa lenyomva a PS gombot a Bluetooth párosítás befejezéséhez. (A PS4 csak Bluetooth kapcsolatot támogat)

4. A PS4 egyszerre 4 vezérlőt tud csatlakoztatni, miután a különböző vezérlők csatlakoztatva vannak a géphez, a LED-fények különböző színeket mutatnak a különböző felhasználók megkülönböztetésére.

#### **E. HIBAELHÁRÍTÁS**

Ha a gamepad nem rezeg, vagy nem ismeri fel, ellenőrizze, hogy a játék, amellyel játszani próbál, támogatja-e a rezgéshatásokat.

Helytelen működés esetén kövesse az alábbi lépéseket:

- Ellenőrizze a csatlakozók épségét;
- Ellenőrizze a készülékkel való kapcsolatot;
- Ellenőrizze a készülék beállításait;
- Húzza ki és csatlakoztassa újra a berendezést; indítsa újra a készüléket.

Ha a probléma továbbra is fennáll, kérjük, forduljon a helyi eladóhoz.

#### **F. ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK**

- A termék jogosulatlan javítása vagy szétszerelése a garancia érvényét veszti, és a termék károsodását okozhatja.

- Ez a termék biztonságos és megfelel az uniós követelményeknek.

- Ez a termék az európai RoHS-szabványnak megfelelően készült. Ezt a szabványt azért vezették be, hogy csökkentsék a légkörbe kerülő elektromos és elektronikus hulladékok mennyiségét.

- A WEEE szimbólum (az áthúzott kuka) használata azt jelzi, hogy ez a termék nem háztartási hulladék. A hulladék megfelelő újrahasznosításával védi a környezetet és az emberek egészségét. Szelektív háztartási hulladékgyűjtés során újrahasznosítják a készülék gyártásához használt anyagokat és alkatrészeket. Az újrahasznosítással kapcsolatos részletes információkért forduljon a kiskereskedőjéhez vagy a helyi hatósághoz.

#### **Garanciakártya**

Termékmodell:

Termék sorszám:

A vásárlás dátuma:

Ügyfél neve:

TEL:

Cím:

Forgalmazó neve:

TEL:

A jótállási kártya a Marvo termékek értékesítés utáni szolgáltatásának fontos tanúsítványa, kérjük, tartsa biztonságban.

MEGJEGYZÉS: A specifikációk és a kialakítás a termékfejlesztések miatt előzetes értesítés nélkül változhatnak.

## PRODUKTGEBRAUCHSANWEISUNG GT-90 - SCHNELLINSTALLATIONSANLEITUNG KABELLOSES GAMEPAD

### A. PRODUKTPRÄSENTATION

#### FEATURES:

Zwei analoge Mini-Sticks sorgen für eine komfortable und bequeme Bedienung  
Kompatibel mit PS4/IOS 13.0 oder höher/ Android Version 6.0 oder höher/PC win7 oder höher (D-INPUT)  
Kapazitives Zwei-Punkt-Touchpanel, einfache und bequeme Bedienung

#### TECHNISCHE DATEN

Drahtlose Spezifikation: 4.2  
Arbeitsabstand: 10m  
Anzahl der Tasten: 20  
Länge des Typ-C-Kabels: 80 cm  
Lebensdauer Joystick/Tasten: 1 Million Mal  
Eingebauter Akku: 600mAh  
Lautsprecher: 6/8Ω-1W  
Schnittstelle: 3,5 mm Klinke  
Sensor: 3D-Sensor, G-Sensor  
Eingangsspannung Strom: DC 5V -1A

#### SYSTEMANFORDERUNGEN

D-INPUT oder PC-System, kabellos kompatibel mit PS4, IOS13, Android

### B. SICHERHEITSHINWEISE

- Halten Sie das Gerät trocken. Halten Sie das Gerät von Niederschlägen, Feuchtigkeit, allen Arten von Flüssigkeiten und Kondenswasser fern.
- Verwenden Sie das Produkt nicht mit nassen Händen.
- Verwenden oder lagern Sie das Gerät nicht in staubigen oder schmutzigen Bereichen.
- Bewahren Sie das Gerät nicht bei hohen oder niedrigen Temperaturen auf (dies könnte es beschädigen).
- Lassen Sie das Gerät nicht fallen, stoßen oder schütteln Sie es nicht, da es dadurch beschädigt werden könnte.

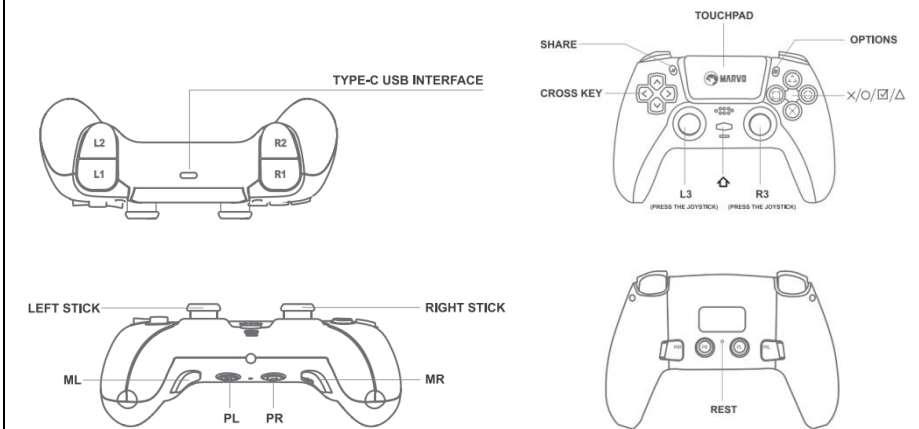
### C. INSTALLATION

1. Schließen Sie den USB-Anschluss des Gamepads richtig an das Gerät an;
2. Prüfen Sie, ob das Gerät das Gamepad erkennen kann;
3. Verwenden Sie das Gerät gemäß der Bedienungsanleitung;
4. Bitte verwenden Sie das Produkt nicht in einer extremen Umgebung.



### D. VERWENDUNG

Funktionen der Gamepad-Tasten




#### TYP-C-USB-SCHNITTSTELLE

LINKER STICK  
RECHTSSTICK  
ML  
MR  
PL  
PR  
TOUCHPAD  
AKTIE  
OPTIONEN  
KREUZSCHLÜSSEL  
(DRÜCKEN SIE DEN JOYSTICK)  
REST

## Strom ein/aus

Drücken Sie die Taste  für 10 Sekunden, um das Steuergerät auszuschalten.

Drücken Sie die Taste  für 1 Sekunde, um den "Wiederverbindungsmodus" zu aktivieren.

Hinweis: Bei der Kopplung eines neuen Reglers ist der Ausgangszustand des Reglers der Aus-Zustand.

## Tipps zum Aufladen

Wenn der Controller ausgeschaltet ist, schließen Sie den USB-Anschluss zum Aufladen korrekt an. Die Anzeige leuchtet orange und erlischt, wenn der Speicher voll ist.

Wenn der Stromverbrauch des Controllers während des Betriebs niedrig ist, zeigt der Host das Blinken der Batterie an.

Schließen Sie zu diesem Zeitpunkt den USB-Stecker zum Aufladen an, und der Host zeigt eine Ladeaufforderung an.

## Sleep-Funktion des Controllers

Nach dem Einschalten des Controllers geht dieser für 60 Sekunden ohne Verbindung in den Ruhezustand über.

## Vibrationsfunktion des Reglers

Der Controller verfügt über eine Vibrationsfunktion. Je nach den Anforderungen der verschiedenen Spielszenen und bei erfolgreicher Programmierung des Controllers wird eine Vibrationsmeldung ausgegeben.

## Programmierung MR/ML

Zwei Programmierstasten (MR/ML) und zwei ProgrammierEinstellungstasten (PR/PL), PR kann nur MR einstellen, PL kann nur ML einstellen;

Arbeitsweise:

Halten Sie PR gedrückt und drücken Sie dann nacheinander die zu programmierenden Aktionstasten, wie z.B. den linken Joystick (↑, ↓, ←, →), die Kreuztasten (↑, ↓, ←, →), ABXY, L1/R1/L2/R2/L3/R3 für die Eingabe, lassen Sie PR los, zu diesem Zeitpunkt vibriert der Motor 1 Sekunde lang, was anzeigt, dass die Taste erfasst wurde und die Programmierung erfolgreich war.

Zum Beispiel: (eine Reihe von Aktionskombinationstasten lautet: A-B-X-Y-R1-L1, programmieren Sie sie auf MR oder ML)

Halten Sie die PR-Taste gedrückt und programmieren Sie die Spur als A-B-X-Y-R1-L1, lassen Sie die PR-Taste los, der Motor vibriert, und drücken Sie jetzt die MR-Taste, die Steuerung sendet nacheinander die Tastenbetätigungen mit der Spur als A-B-X-Y-R1-L1.



## Anmerkung:

Wenn Sie während des Sendevorgangs der obigen Taste andere Tasten oder 3D drücken, wird der endgültige Programmiervorgang nicht abgebrochen, und die Taste wird gleichzeitig gesendet;

Die PL-Programmierung ist dieselbe wie die PR-Programmierung, und es ist auch möglich, nur eine Tastenaktion zu programmieren. Es können bis zu 24 Aktionstasten auf einmal programmiert werden (die Intervallzeit zwischen den Tastenanschlägen wird aufgezeichnet)

## TURBO-Funktion



TURBO Zieltaste: , , , , L, L2, R1, R2

Betriebsmodus: Drücken Sie lange auf die Zieltaste " " und dann en Sie die Turbotaste, um den Turbobetrieb auf der Zieltaste " " durchzuführen;  
Nach dem Ausschalten des Steuergeräts wird die zuvor eingestellte Turbofunktion nicht gespeichert, und der Ausgangszustand wird automatisch wiederhergestellt (die Frequenz beträgt 10 mal/s).

## CONTROLLER-ANSCHLUSS



Android-Mobiltelefon (Systemversion 6.0 oder höher)

1. Wenn das Steuergerät ausgeschaltet ist, halten Sie zunächst die SHARE-Taste und die

Taste  (SHARE+  ) 3 Sekunden lang gedrückt, das Steuergerät wechselt in den Pairing-Status und das weiße Licht blinkt;

2. Der zweite Schritt ist, das Android-Gerät einzuschalten und nach dem Bluetooth-Namen "Wireless Controller" zu suchen, klicken Sie auf "Verbinden mit" verbinden Sie sich mit dem Controller, und das Licht wird weiß sein.

## IOS 13.0 oder höher


1. Wenn das Steuergerät ausgeschaltet ist, halten Sie die SHARE-Taste und die Taste  (SHARE+  ) 3 Sekunden lang gedrückt; das Steuergerät wechselt in den Pairing-Status und die weiße Lampe blinkt;

2. Öffnen Sie die Einstellungen des iOS-Geräts, klicken Sie auf die Option "Bluetooth", schalten Sie die Bluetooth-Funktion ein, suchen Sie den DUALSHOCK 4 Wireless Controller, klicken Sie auf "Verbinden", um eine Verbindung herzustellen, und das Licht leuchtet rosa, nachdem das Gerät verbunden ist. Wenn das Gerät nicht verbunden werden kann, schaltet sich der Controller in etwa 60 Sekunden ab.

## PC-Verbindungsmethode

Kabelgebundene Verbindung: Das Gamepad wird über ein USB-Kabel an den PC angeschlossen. Der PC installiert den Treiber automatisch, und Sie können sehen, dass der Treiber direkt auf der Oberfläche von WIN7 oder höher installiert wird. Nach der Installation des Treibers erscheint das Symbol des Controllers in der Benutzeroberfläche von "Geräte und Drucker", und der Name des Geräts ist "Wireless Controller".

### **Drahtlose Verbindungen**

1. Laptop: Drücken Sie die Tastenkombination am Laptop, um die Bluetooth-Funktion einzuschalten, und lassen Sie den Computer nach Bluetooth-Geräten suchen;
2. Wenn das Steuergerät heruntergefahren wird, halten Sie die SHARE- und die  -Taste 3 Sekunden lang gedrückt, das weiße Licht blinkt und das Steuergerät wechselt in den Pairing-Status.
3. Klicken Sie auf "Start" in der unteren linken Ecke des Computers, wählen Sie "Geräte und Drucker", klicken Sie auf "Gerät hinzufügen" und suchen Sie nach Bluetooth-Geräten;
4. Der Gerätenamen "Wireless Controller" wird in der Bluetooth-Kopplungsliste angezeigt. Klicken Sie auf , um das Gerät zu ändern, und wählen Sie Weiter;
5. Nachdem Sie "Weiter" gewählt haben, wird der Computer automatisch mit dem Controller gekoppelt und der Treiber automatisch installiert;
6. Nach der Installation des Treibers leuchtet die Controller-Lampe weiß auf und zeigt damit an, dass der Controller über Bluetooth mit dem Computer verbunden wurde und nun am Computer verwendet werden kann.

### **PS4**

1. Der neue Controller wird zum ersten Mal per USB-Kabel mit der PS4 gekoppelt. Halten Sie dann die PS-Taste gedrückt, um die Bluetooth-Kopplung abzuschließen. (PS4 kann nur Bluetooth-Verbindungen unterstützen)
2. PS4 kann 4 Controller gleichzeitig anschließen, nachdem verschiedene Controller mit dem Host verbunden sind, zeigen die LED-Leuchten verschiedene Farben an, um verschiedene Benutzer zu unterscheiden.

### **E. FEHLERSUCHE**

Wenn das Gamepad nicht vibriert oder nicht erkannt wird, überprüfen Sie bitte, ob das Spiel, das Sie spielen möchten, Vibrationseffekte unterstützt.

Im Falle einer Fehlbedienung gehen Sie wie folgt vor:

- Überprüfen Sie die Unversehrtheit der Anschlüsse;
  - Überprüfen Sie die Verbindung zum Gerät;
  - Überprüfen Sie Ihre Geräteeinstellungen;
  - Trennen Sie das Gerät ab und schließen Sie es wieder an; starten Sie das Gerät neu.
- Sollte das Problem weiterhin bestehen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler vor Ort.

### **F. ALLGEMEINE INFORMATIONEN**

- Unbefugte Reparaturen oder die Demontage des Produkts führen zum Erlöschen der Garantie und können zu dessen Beschädigung führen.
- Dieses Produkt ist sicher und entspricht den EU-Anforderungen.
- Dieses Produkt wurde in Übereinstimmung mit der europäischen RoHS-Norm hergestellt. Diese Norm wurde eingeführt, um die Menge des in die Atmosphäre abgegebenen Elektro- und Elektronikschrotts zu reduzieren.
- Das WEEE-Symbol (die durchgestrichene Mülltonne) zeigt an, dass es sich bei diesem Produkt nicht um Hausmüll handelt. Wenn Sie Abfälle richtig recyceln, schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit der Menschen. Getrennte Hausmüllsammlung, Hilfsmittel recyceln Materialien und Komponenten, die für die Herstellung dieses Geräts verwendet wurden. Ausführliche Informationen zum Recycling erhalten Sie bei Ihrem Händler oder einer örtlichen Behörde.

### **Gewährleistungskarte**

Produkt-Modell:  
Seriennummer des Produkts  
Datum des Kaufs:  
Name des Kunden:  
TEL:  
Adresse:  
Name des Vertreibers:  
TEL:

Der Garantieschein ist ein wichtiges Zertifikat für den Kundendienst von Marvo-Produkten, bitte bewahren Sie ihn sorgfältig auf.

HINWEIS: Die technischen Daten und das Design können aufgrund von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.