

Saitek®



COMBAT RUDDER PEDALS

USER GUIDE



www.saitek.com

Saitek®



CLOSER TO REALITY WITH SAITEK'S PRO FLIGHT RANGE

YOUR COMPLETE COCKPIT SOLUTION //



FIP
DIGITAL LCD DISPLAY



X65F
COMBAT CONTROL SYSTEM



COMBAT
RUDDER PEDALS



PERFECT PARTNERS



ENGLISH

GETTING STARTED	4
INTRODUCTION	6
INSTALLATION	6
ENABLING YOUR CONTROLLER IN GAMES	8
HOW TO TEST AND ADJUST YOUR CONTROLLER	10
SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE	11

FRANÇAIS

DÉMARRAGE	15
INTRODUCTION	17
INSTALLATION	17
ACTIVATION DE VOTRE CONTRÔLEUR DANS LES JEUX	19
COMMENT TESTER ET RÉGLER VOTRE CONTRÔLEUR	22
SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE	23

DEUTSCH

ERSTE SCHRITTE	27
EINFÜHRUNG	29
SOFTWAREINSTALLATION	29
AKTIVIEREN IHRES CONTROLLERS IN SPIELEN	32
TESTEN UND EINSTELLEN IHRES CONTROLLERS	34
SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE	35

ITALIANO

AVVIO	39
INTRODUZIONE	41
INSTALLAZIONE	41
ATTIVAZIONE DEL CONTROLLER NEI GIOCHI	42
COME VERIFICARE E REGOLARE IL CONTROLLER	45
SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE	46

ESPAÑOL

PRIMEROS PASOS	50
INTRODUCCIÓN	52
INSTALACIÓN	52
ACTIVAR EL MANDO EN LOS JUEGOS	54
CÓMO PROBAR Y AJUSTAR SU MANDO	56
SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE	57

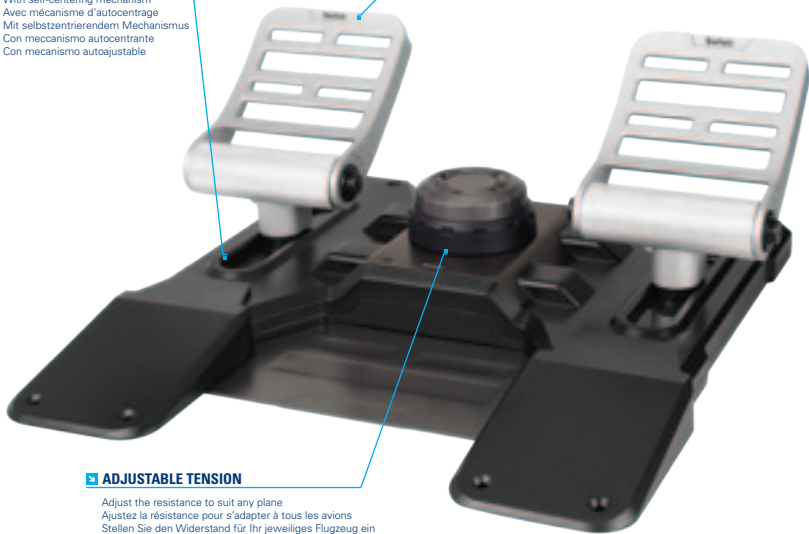
GETTING STARTED

R RUDDER AXIS

With self-centering mechanism
Avec mécanisme d'autocentrage
Mit selbstzentrierendem Mechanismus
Con meccanismo autocentrante
Con mecanismo autoajustable

D DURABLE METAL PEDALS

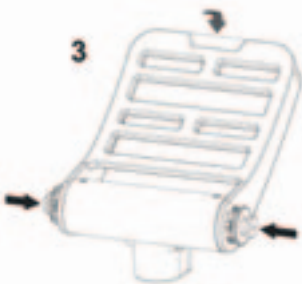
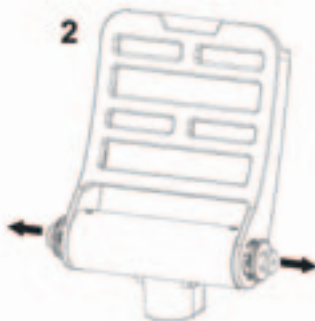
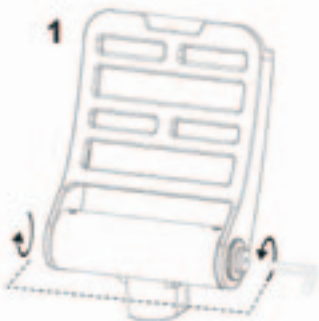
With independent toe brakes
Avec axes de freins de palonnier indépendants
Mit unabhängigen Zehenbremsen
Con freni indipendenti
Con frenos de dedos independientes



A ADJUSTABLE TENSION

Adjust the resistance to suit any plane
Ajustez la résistance pour s'adapter à tous les avions
Stellen Sie den Widerstand für Ihr jeweiliges Flugzeug ein
Per regolare la resistenza, in modo da adattarsi a qualsiasi aereo
Ajusta la resistencia para que se adapte a cualquier avión

HOW TO ADJUST THE PEDAL ANGLE



INTRODUCTION

The Saitek Pro Flight Combat Rudder Pedals are solid 3-axis rudder pedals designed to maximize realism by enabling foot control of the rudder and brakes function in flight simulation PC Games. The Pro Flight Combat Rudder Pedals work with any Saitek PC product.

FEATURES:

- Independent left and right brake axes
- Rudder axis
- Self-centering with adjustable damping
- Silent, smooth action for optimum control and precision
- Adjustable pedal angle to suit all styles of flying
- High-quality, part metal construction for long life
- **Smart Technology (ST) Programming Software** allows gamers to configure their controls to suit their preferred gaming style, and to save the configurations as personal profiles

DRIVERS AND SOFTWARE INSTALLATION FOR USERS OF WINDOWS® XP, 32- AND 64-BIT

1. With your computer powered on, close down any programs that are currently running, and then insert the Installation CD into your CD-ROM drive.
2. When the Introduction Screen appears, click **Install Software** to continue. If the CD does not run automatically, select **Start** from the Windows Taskbar, then **Run**, then type D:\Setup.exe into the Run window's text entry field, and then click **OK** (assuming D:\ is the letter of your CD-ROM drive).
3. When the Welcome screen appears, click **Next** to continue.
4. After reading the Disclaimer, select the **I accept the terms of the Disclaimer** option and click **Next** to continue.
5. At the Driver Setup screen, if you haven't already done so, plug the USB cable into one of your computer's USB ports, and then click **Next**.

6. At the Driver Setup screen, click **Next** to test your controller.
7. When the Saitek Controller screen appears, try out all of your controller's controls to determine if it is working properly. When you have finished, click **OK**.
8. In the following Software Setup screen, click **Next** and follow the on-screen instructions. At this point you will be asked to install such features as the **Programmable Support for Mouse, Programmable Support for Keyboard and Programmable Hotkeys** (these are important components of the programming software and are required).
9. If you are asked if Windows can connect to Windows Update to search for software, choose **No, not at this time**. Continue to click **Next** and **Finish** to accept the installation until the Registration screen appears.
10. The next window will install the important components of the software. When asked what to do, choose **Install the software automatically** (recommended). Do this for the Keyboard, Mouse and Hotkeys.
11. At the **Registration** screen, select **Check this box to register now** and follow the on-screen instructions, or do not select this option and register later.
12. Upon completion of the installation, you have the option to Run Profile Editor, which will give you a view of the programming environment. If you do not wish to see the Profile Editor at this point, uncheck the box and click **Finish** to complete the installation.

DRIVERS AND SOFTWARE INSTALLATION FOR USERS OF WINDOWS® VISTA AND 7, 32- AND 64-BIT

1. With your computer powered on, close down any programs that are currently running, and then insert the Installation CD into your CD-ROM drive.
2. When the Introduction Screen appears, click **Install Software** to continue. If the CD does not run automatically, select **Start** from the Windows Taskbar, then **Run**, then type D:\Setup.exe into the **Run** window's text entry field, and then click **OK** (assuming D:\ is the letter of your CD-ROM drive).
3. When the Welcome screen appears, click **Next** to continue.
4. After reading the Disclaimer, select the **I accept the terms of the Disclaimer** option and click **Next** to continue.

5. At the Driver Setup screen, if you haven't already done so, plug the USB cable into one of your computer's USB ports and then click **Next**.
6. At the Driver Setup screen, click **Next** to test your controller.
7. When the Saitek Controller screen appears, try out all of your controller's controls to determine if it is working properly. When you have finished, click **OK**.
8. In the following Software Setup screen, click **Next** and a pop-up box will appear asking if you "want to trust software from Saitek." Click **yes**, and then click **Next**. The installation will automatically continue until the **Registration** screen appears.
9. At the Registration screen, select **Check this box to register now** and follow the on-screen instructions, or do not select this option and register later.
10. Upon completion of the installation, you have the option to **Run Profile Editor**, which will give you a view of the programming environment. If you do not wish to see the Profile Editor at this point, uncheck the box and click on **Finish** to complete the installation.

ENABLING YOUR CONTROLLER IN GAMES

Most games support game controllers, which you can enable by using the [control] options menu within the Main Menu of the game itself. If you are having trouble with this, or are not sure if the game supports game controllers, please refer to the game's user manual for assistance.

SETUP IN FLIGHT SIM X AND FLIGHT SIM 2004

The Rudder Pedals have three axes, one for the rudder and two foot pedal axes that are used for the toe brakes. There is also a rotary wheel in the center that allows for the rudder movement's tension to be increased and decreased. Due to the way in which Flight Sim detects the pedals, they need to be correctly configured before you can start getting the most out of them.

Start by opening FSX and going to Settings > Controls > Control Axes. Select the Rudder Pedals in Controller Type. Double-click the Event Brake (left axis) and depress

the left brake when the Change Assignment window appears. Left toe will appear in the window, and then click ok. Repeat the process for Brake (right axis) and the right pedal. Ensure that there is a tick in the Reverse box for both brake axes. Finally, double-click Rudder Axis and perform the rudder movement, so that the Change Assignment window detects the rudder axis. These are the only three axes that should be set to the pedals; if there are any more in the list, delete them using the Delete Joystick Assignment command.

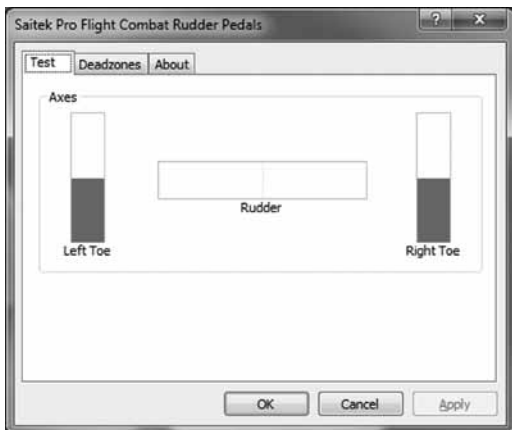
Now that the axes are set, go to the Calibration window. Select the Rudder Pedals and then select Advanced Controls. Ensure that the sensitivities for both brake axes are set to 75-80% and that the null zones are set to 0% for both. The rudder should be set to 50-75% sensitivity with a small null zone of about 5%. Before you load a flight, you will need to disable Auto Rudder. To do this, go to Settings > Realism and ensure that the Auto Rudder box does not have a tick inside it.

You should now be good to go. Load up a flight and when the plane is stationary on the runway, depress the pedal, and then release it. You should see the brake announcement in the corner of your screen. If all is well, the indicator will appear and then disappear when the brake is released. If the brakes stay on, go back to Settings > Controls > Control Axes, and remove the ticks from the reverse box for the brake pedals.

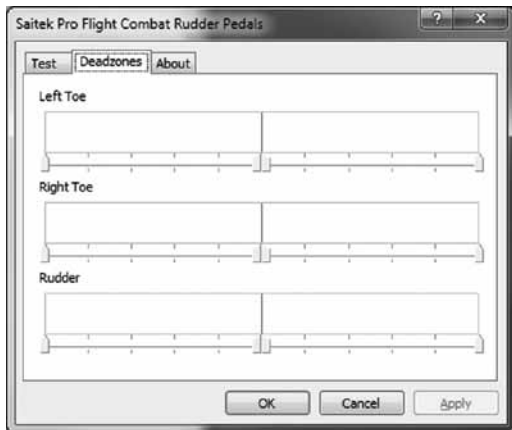
HOW TO TEST AND ADJUST YOUR CONTROLLER

You can test your controller at any time by Clicking on Start, then Control Panel in Windows. Look for an icon titled either Game Controllers or Gaming Options (Windows 7 users may have to click Printers and Other Hardware first).

Open the Game Controllers/Gaming Options window and the Saitek Pro Flight Combat Rudder pedals should appear. Click on Properties to bring up the test screen. Click on the Test tab. Moving your rudder pedals should result in a response in this screen; if there is a response you know that the rudder pedals are functioning correctly.



Click on the Deadzones tab of the Properties window. You can adjust the deadzones (i.e., the distance of pedal travel which doesn't result in a corresponding in-game rudder movement) of the Pro Flight Combat Rudder Pedals by clicking on the deadzone axes and dragging the deadzone indicators to the desired level. To test the new settings, either click on the Test tab or play a flight sim game.



PROGRAMMING YOUR PRO FLIGHT CONTROLLER WITH SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

INTRODUCING SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

Smart Technology (ST) Programming Software is the software supplied to configure your controller for enhanced functionality. ST delivers a powerful set of features,

allowing you to program your device with the ultimate configuration for total interaction. Despite a level of sophistication previously unseen in the market, the software remains simple and intuitive to use.

FEATURES OF SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE:

- Quick and easy setup in any game
- Personalize the controller settings for your favorite games
- Configure your controller with an on-screen, high resolution model and interface
- Multiple setup options for each controller - ideal if a controller is used by several people
- Program special moves with sophisticated timing features
- Special game setups available as “**Profiles**” from the Saitek website and on the Smart Technology CD
- Download the latest version of **Smart Technology Programming Software** from the Saitek website

RUNNING THE SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

- A. Click on **Start**, then **All Programs**, and then look for **Smart Technology** in your list of programs. Click on this and under this heading you will see another heading with an icon saying **Profile Editor**. Click on this and the Smart Technology software will open up.
- B. Look on your desktop for the Smart Technology icon. Once found, **double-click** and the Smart Technology software will load.
- C. Right-click the **controller** icon next to your clock, and click Profile Editor from the list.

Once the ST software has opened, you will be presented with a “tip” screen (if it’s the first time you have run the software). This screen gives useful information pertaining to the profile software. If you do not wish to see this screen when you start the ST software, uncheck the small check box in the corner of the tip screen. The tip box can

be closed by clicking on the OK icon in the bottom right corner. You can get the tip box back by going to the support tab and clicking on **SHOW STARTUP TIPS PAGE**.

PRODUCT

The product page is the main screen that appears when the Smart Technology software is first opened (as shown above). Any Pro Flight hardware connected to your computer will be automatically detected and displayed on this screen. Since they are always first in the list of connected hardware, the Pro Flight Rudder Pedals will always appear in the software's product page, although no Pro Flight hardware is physically connected to your computer.

PROGRAMMING

From the programming tab, you can mimic your controller to directly copy any of the keyboard commands that are used in your favorite games. The commands are then saved in what we call a Profile. When you click on the programming tab, you will be presented with a high resolution image of the controller you are going to program on the left, and going down the right side of the screen you will see a list of command boxes called "Cells." For a detailed guide on the programming, go to the support tab and click **READ PROGRAMMING MANUAL**.

SUPPORT

From the support tab, you can access the following features by clicking on them:

SHOW TIPS

Once clicked, the tip screen will appear; this is the same screen that appears the very first time you run the ST software and you can run through all tips from this screen if desired.

DOWNLOAD DRIVERS AND SOFTWARE

Clicking on this link will open your default browser and direct it to the download drivers and software page.

DOWNLOAD GAME PROFILES

Clicking on this link will open your default browser and direct it to the download profiles page. From this page, choose your controller and a list of pre-made profiles that match all the latest games will appear.

READ ST PROGRAMMING MANUAL

The full ST programming manual will open in your default browser window.

CONTACT US

Clicking on Contact Us will open your default browser and direct it to the contact information page; from here you can choose from a list of contacts.

DÉMARRAGE

RUDDER AXIS

With self-centering mechanism
Avec mécanisme d'autocentrage
Mit selbstzentrierendem Mechanismus
Con meccanismo autoctrante
Con mecanismo autoajustable

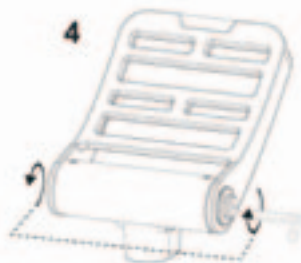
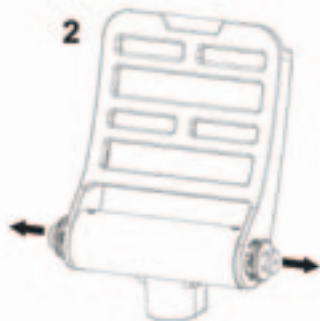
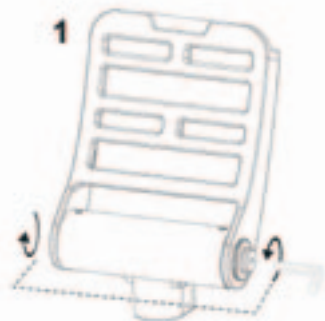
DURABLE METAL PEDALS

With independent toe brakes
Avec axes de freins de palonnier indépendants
Mit unabhängigen Zehenbremsen
Con freni indipendenti
Con frenos de dedos independientes

ADJUSTABLE TENSION

Adjust the resistance to suit any plane
Ajustez la résistance pour s'adapter à tous les avions
Stellen Sie den Widerstand für Ihr jeweiliges Flugzeug ein
Per regolare la resistenza, in modo da adattarsi a qualsiasi aereo
Ajusta la resistencia para que se adapte a cualquier avión

COMMENT AJUSTER L'ANGLE DES PÉDALES



INTRODUCTION

Les pédales de gouverne de direction pour le combat Saitek Pro Flight sont des pédales compactes de direction selon 3 axes conçues pour optimiser le réalisme en permettant de contrôler avec les pieds les fonctions de gouverne de direction et de freins dans les jeux de simulation de vol sur PC. Les pédales de direction pour le combat Pro Flight fonctionnent avec tous les produits Saitek pour PC.

CARACTÉRISTIQUES :

- Axes de frein gauche et droit indépendants
- Axe de gouverne de direction
- Centrage automatique avec amortissement réglable
- Action silencieuse et souple pour un contrôle idéal et une précision optimale
- Angle de pédale réglable afin de s'adapter à tous les styles de vol
- Construction avec des pièces métalliques de haute qualité pour une longue durée de vie
- Le logiciel Smart Technology (ST) Programming Software permet aux joueurs de configurer leurs commandes afin qu'elles s'adaptent à leur style de jeu préféré, ainsi que d'enregistrer les configurations dans des profils personnels

INSTALLATION DES PILOTES ET DU LOGICIEL POUR LES UTILISATEURS DE WINDOWS® XP, 32 ET 64 BITS

1. Lorsque votre ordinateur est allumé, fermez tous les programmes en cours de fonctionnement, puis insérez le CD d'installation dans le lecteur de CD-ROM.
2. Lorsque l'écran d'introduction apparaît, cliquez sur Install Software pour poursuivre. Si le CD ne s'exécute pas automatiquement, sélectionnez Start dans la barre des tâches Windows, puis Run, puis saisissez D:\Setup.exe dans le champ de saisie de la fenêtre Run, puis cliquez sur OK (en supposant que D:\ correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM).
3. Lorsque l'écran de bienvenue apparaît, cliquez sur Next pour poursuivre.

4. Après avoir lu l'avis d'exclusion de responsabilité, sélectionnez l'option I accept the terms of the Disclaimer et cliquez sur Next pour poursuivre.
5. Dans l'écran de configuration du pilote, si vous ne l'avez pas encore fait, branchez le câble USB dans l'un des ports USB de l'ordinateur, puis cliquez sur Next.
6. Dans l'écran de démarrage du pilote, cliquez sur Next pour tester le contrôleur.
7. Lorsque l'écran du contrôleur Saitek apparaît, essayez toutes les commandes de votre contrôleur afin de déterminer s'il fonctionne correctement. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur OK.
8. Dans l'écran Software Setup suivant, cliquez sur Next et suivez les instructions à l'écran. À ce stade, il vous sera demandé d'installer des fonctions telles que Programmable Support for Mouse, Programmable Support for Keyboard et Programmable Hotkeys (il s'agit de composants importants du logiciel de programmation et ils sont nécessaires).
9. S'il vous est demandé si Windows peut se connecter à Windows Update pour rechercher le logiciel, choisissez No, not at this time. Poursuivez pour cliquer sur Next et Finish pour accepter l'installation jusqu'à ce que l'écran Registration apparaisse.
10. La fenêtre suivante va installer les composants importants du logiciel. Lorsqu'il vous est demandé ce qu'il faut faire, choisissez Install the software automatically (recommended). Effectuez cela pour le clavier, la souris et les touches de raccourci.
11. Dans l'écran Registration, sélectionnez Check this box to register now et suivez les instructions à l'écran, vous pouvez également choisir de ne pas sélectionner cette option et de vous enregistrer ultérieurement.
12. À la fin de l'installation, il vous est proposé l'option Run Profile Editor, qui vous donnera un aperçu de l'environnement de programmation. Si vous ne souhaitez pas voir l'éditeur de profil à ce stade, décochez la case et cliquez sur Finish pour achever l'installation.

INSTALLATION DES PILOTES ET DU LOGICIEL POUR LES UTILISATEURS DE WINDOWS® VISTA ET 7, 32 ET 64 BITS

1. Lorsque votre ordinateur est allumé, fermez tous les programmes en cours de fonctionnement, puis insérez le CD d'installation dans le lecteur de CD-ROM.

2. Lorsque l'écran d'introduction apparaît, cliquez sur Install Software pour poursuivre. Si le CD ne s'exécute pas automatiquement, sélectionnez Start dans la barre des tâches Windows, puis Run, puis saisissez D:\Setup.exe dans le champ de saisie de la fenêtre Run, puis cliquez sur OK (en supposant que D:\ correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM).
3. Lorsque l'écran de bienvenue apparaît, cliquez sur Next pour poursuivre.
4. Après avoir lu l'avis d'exclusion de responsabilité, sélectionnez l'option I accept the terms of the Disclaimer et cliquez sur Next pour poursuivre.
5. Dans l'écran de configuration du pilote, si vous ne l'avez pas encore fait, branchez le câble USB dans l'un des ports USB de l'ordinateur, puis cliquez sur Next.
6. Dans l'écran de démarrage du pilote, cliquez sur Next pour tester le contrôleur.
7. Lorsque l'écran du contrôleur Saitek apparaît, essayez toutes les commandes de votre contrôleur afin de déterminer s'il fonctionne correctement. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur OK.
8. Dans l'écran de configuration du logiciel suivant, cliquez sur Next et une zone contextuelle va apparaître en vous demandant si vous « voulez faire confiance au logiciel de Saitek ». Cliquez sur yes, puis sur Next. L'installation va se poursuivre automatiquement jusqu'à ce que l'écran d'enregistrement apparaisse.
9. Dans l'écran Registration, sélectionnez Check this box to register now et suivez les instructions à l'écran, vous pouvez également choisir de ne pas sélectionner cette option et de vous enregistrer ultérieurement.
10. À la fin de l'installation, il vous est proposé l'option Run Profile Editor, qui vous donnera un aperçu de l'environnement de programmation. Si vous ne souhaitez pas voir l'éditeur de profil à ce stade, décochez la case et cliquez sur Finish pour achever l'installation.

ACTIVATION DE VOTRE CONTRÔLEUR DANS LES JEUX

La plupart des jeux prennent en charge les contrôleurs de jeux, que vous pouvez activer en utilisant le menu des options [control] dans le menu principal ou le jeu lui-même. Si vous rencontrez des problèmes pour cela, ou si vous n'êtes pas sûr que le jeu prenne en charge des contrôleurs de jeu, reportez-vous au manuel de l'utilisateur du

jeu pour obtenir de l'aide.

CONFIGURATION DANS FLIGHT SIM X ET FLIGHT SIM 2004

Les pédales de gouverne de direction possèdent trois axes, un pour la gouverne de direction et deux pour les axes de pédales utilisées pour les freins de palonnier. Il existe également une molette de rotation au centre qui permet d'augmenter ou de diminuer la tension pour le mouvement de la gouverne de direction. En fonction de la manière dont Flight Sim détecte les pédales, celles-ci doivent être tout d'abord configurées correctement pour que vous puissiez commencer à en tirer parti de manière optimale.

Commencez par ouvrir FSX et allez dans Paramètres > Commandes > Axes de commande. Sélectionnez les pédales de gouverne de direction dans le type de contrôleur. Double-cliquez sur le frein d'événement (axe de gauche) et appuyez sur le frein gauche lorsque la fenêtre Changez l'affectation apparaît. Le palonnier gauche va apparaître dans la fenêtre, cliquez alors sur OK. Répétez le processus pour le frein (axe de droite) et la pédale de droite. Assurez-vous que la case Marche arrière est cochée pour les deux axes de frein. Pour terminer, double-cliquez sur l'axe de gouverne de direction, afin que la fenêtre Changez l'affectation détecte l'axe de gouverne de direction. Ces trois axes sont les seuls qui doivent être affectés aux pédales ; s'il y en a plus dans la liste, supprimez-les en utilisant la commande Supprimer l'affectation de la manette.

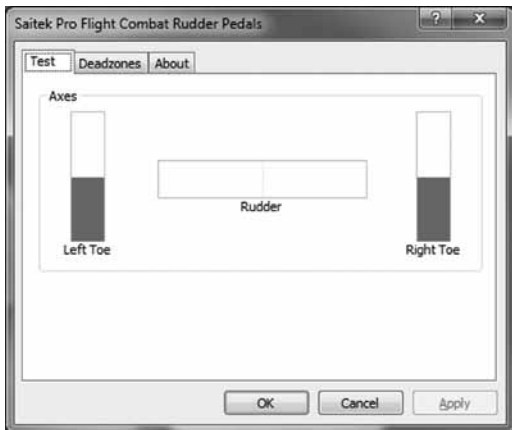
À présent que les axes sont définis, allez dans la fenêtre Étalonnage. Sélectionnez les pédales de gouverne de direction puis sélectionnez Commandes avancées. Assurez-vous que la sensibilité des deux axes de frein est réglée sur 75-80 % et que les zones minimales sont toutes deux réglées sur 0%. La gouverne de direction doit être réglée sur une sensibilité de 50-75 % avec une petite zone minimale d'environ 5 %. Avant de charger un vol, vous devez désactiver la gouverne de direction automatique. Pour ce faire, allez dans Paramètres > Réalisme et assurez-vous que la case Gouverne de direction automatique n'est pas cochée.

Vous devez maintenant être prêt. Chargez un vol et, lorsque l'avion est immobile sur la piste, appuyez sur la pédale, puis relâchez-la. Vous devez voir le message relatif aux freins dans le coin de votre écran. Si tout se passe bien, le message d'indication va apparaître, puis disparaître lorsque le frein est relâché. Si les freins restent bloqués, allez dans Paramètres > Commandes > Axes de commande, et décochez la case Marche arrière pour les pédales de frein.

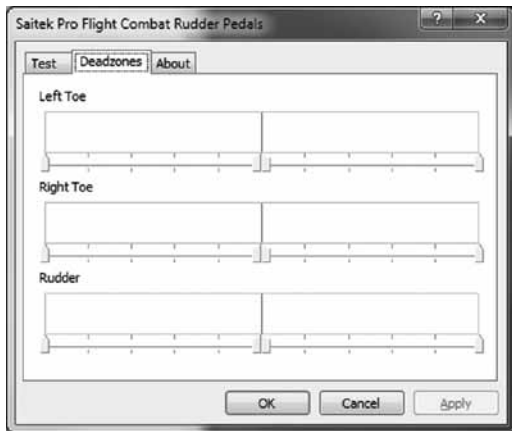
COMMENT TESTER ET RÉGLER VOTRE CONTRÔLEUR

Vous pouvez tester votre contrôleur à tout moment en cliquant sur Démarrer, puis sur Paramètres, et en sélectionnant Panneau de configuration dans Windows. Recherchez une icône intitulée Contrôleurs de jeu ou Options de jeu (les utilisateurs de Windows 7 devront peut-être cliquer tout d'abord sur Imprimantes, puis sur Autre matériel).

Ouvrez la fenêtre Contrôleurs de jeu/Options de jeu et les pédales de gouverne de direction pour le combat Saitek Pro Flight doivent apparaître. Cliquez sur Propriétés pour faire apparaître l'écran de test. Cliquez sur l'onglet Tester. Le déplacement des pédales de gouverne de direction doit se traduire par une réponse sur cet écran ; s'il y a une réponse, cela indique que les pédales de gouverne de direction fonctionnent correctement.



Cliquez sur l'onglet Zones de non-sensibilité dans la fenêtre Propriétés. Vous pouvez ajuster les indicateurs de zone de non-sensibilité (c'est à dire la course de la pédale qui n'entraîne pas de mouvement de la gouverne de direction correspondante) des pédales de gouverne de direction pour le combat de Pro Flight Combat en cliquant sur les axes des zones de non-sensibilité et en faisant glisser les indicateurs de non-sensibilité sur le niveau souhaité. Pour tester les nouveaux paramètres, cliquez sur l'onglet Tester ou jouez à un jeu de simulation de vol.



PROGRAMMATION DE VOTRE CONTRÔLEUR PRO FLIGHT AVEC LE LOGICIEL SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

PRÉSENTATION DU LOGICIEL SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

Smart Technology (ST) Programming Software est le logiciel fourni pour configurer

vosre contrôleur afin de disposer de fonctionnalités avancées. ST offre un ensemble puissant de fonctions, en vous permettant de programmer votre périphérique avec une configuration optimale pour une interaction totale. En dépit d'un niveau de sophistication encore jamais vu sur le marché, le logiciel reste d'utilisation simple et intuitive.

FONCTIONNALITÉS DU LOGICIEL SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE :

- Configuration rapide et facile avec n'importe quel jeu
- Personnalisez les paramètres du contrôleur pour vos jeux favoris
- Configurez votre contrôleur avec un modèle et une interface à l'écran de haute résolution
- Plusieurs options de configuration pour chaque contrôleur – idéal lorsqu'un contrôleur est utilisé par plusieurs personnes
- Programmez des déplacements spéciaux avec des fonctions de synchronisation sophistiquées
- Configurations de jeu spéciales disponibles en tant que « Profiles » sur le site Web de Saitek et sur le CD Smart Technology
- Téléchargez la dernière version du logiciel Smart Technology Programming Software sur le site Web de Saitek

EXÉCUTION DU LOGICIEL SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

- A. Cliquez sur Start, puis sur All Programs, puis recherchez Technology dans la liste des vos programmes. Cliquez sur celui-ci et sous cet en-tête, vous allez apercevoir un autre en-tête avec une icône libellée Profile Editor. Cliquez sur cette dernière pour ouvrir le logiciel Smart Technology.
- B. Regardez l'icône Smart Technology sur votre bureau. Lorsque vous l'avez trouvée, double-cliquez pour charger le logiciel Smart Technology.
- C. Cliquez avec le bouton droit sur l'icône du contrôleur à côté de votre horloge, et cliquez sur Profile Editor from the list.

Une fois que le logiciel ST est ouvert, vous allez voir apparaître un écran de « Conseil

» (s'il s'agit de la première fois que vous exécutez le logiciel). Cet écran vous donne des informations utiles concernant le logiciel pour le profil. Si vous ne souhaitez pas voir cet écran lorsque vous démarrez le logiciel ST, décochez la petite case dans le coin de l'écran de conseil. Vous pouvez fermer la zone de conseil en cliquant sur l'icône OK dans le coin inférieur droit. Vous pouvez faire réapparaître la zone de conseil en allant dans l'onglet Aide et en cliquant sur SHOW STARTUP TIPS PAGE.

PRODUIT

La page produit est l'écran principal qui apparaît lors de la première ouverture du logiciel Smart Technology (comme illustré ci-dessous). Tout matériel Pro Flight connecté à votre ordinateur sera automatiquement détecté et affiché sur cet écran. Étant données qu'elles se trouvent toujours en début de la liste des matériels connectés, les pédales de gouverne de direction Pro Flight apparaîtront toujours dans la page produit du logiciel, bien qu'aucun matériel Pro Flight ne soit connecté physiquement à votre ordinateur.

PROGRAMMATION

Dans l'onglet de programmation, vous pouvez imiter votre contrôleur pour copier directement toute commande du clavier utilisée dans vos jeux favoris. Les commandes sont ensuite enregistrées dans ce que nous appelons un profil. Lorsque vous cliquez sur l'onglet de programmation, vous allez voir s'afficher sur la gauche une image haute résolution du contrôleur que vous allez programmer, et en descendant sur le côté droit, vous allez voir une liste de zones de commandes appelées « cellules ». Pour obtenir un guide détaillé de la programmation, allez dans l'onglet Aide et cliquez sur READ PROGRAMMING MANUAL.

ASSISTANCE

Dans l'onglet Aide, vous pouvez accéder aux fonctions suivantes en cliquant dessus.

AFFICHER LES CONSEILS

Lorsque vous cliquez dessus, l'écran de conseil va apparaître ; il s'agit du même écran que celui qui apparaît lors de la toute première fois que vous exécutez le logiciel ST et vous pouvez parcourir tous les conseils à partir de cet écran si vous le souhaitez.

TÉLÉCHARGER LES PILOTES ET LE LOGICIEL

Un clic sur ce lien ouvre votre navigateur par défaut et le dirige vers la page de téléchargement des pilotes et du logiciel.

TÉLÉCHARGER LES PROFILS DE JEU

Un clic sur ce lien ouvre votre navigateur par défaut et le dirige vers la page de téléchargement des profils. Dans cette page, choisissez votre contrôleur et une liste de profils préétablis qui correspondent aux jeux les plus récents va apparaître.

LIRE LE MANUEL DE PROGRAMMATION ST

L'intégralité du manuel de programmation ST s'ouvre dans votre fenêtre de navigation par défaut.

CONTACTEZ-NOUS

Un clic sur Contact Us ouvre votre navigateur par défaut et le dirige vers la page d'informations sur les contacts ; là, vous pouvez faire un choix dans une liste de contacts.

ERSTE SCHRITTE

RUDDER AXIS

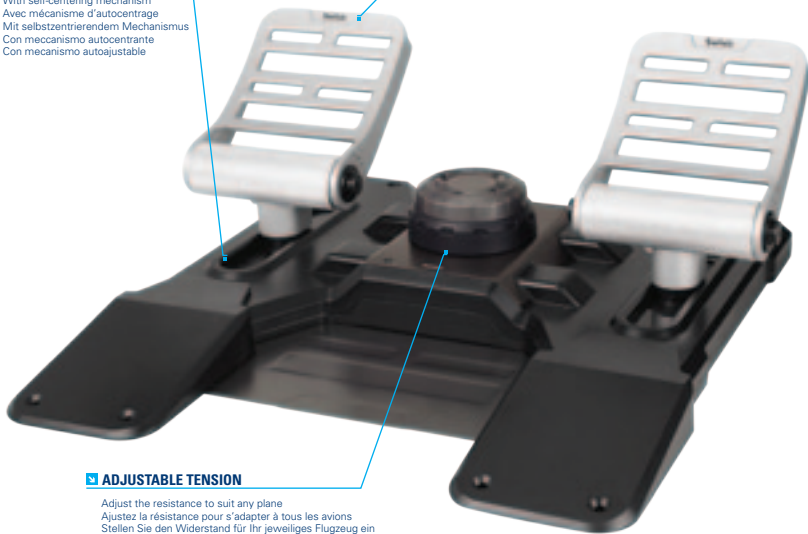
With self-centering mechanism
Avec mécanisme d'autocentrage
Mit selbstzentrierendem Mechanismus
Con meccanismo autoctrante
Con mecanismo autoajustable

DURABLE METAL PEDALS

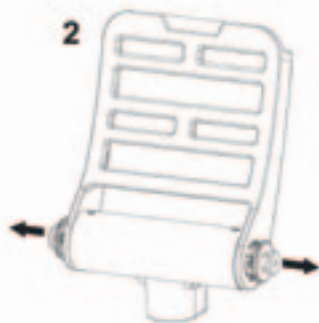
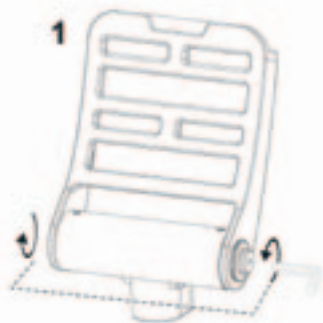
With independent toe brakes
Avec axes de freins de palonnier indépendants
Mit unabhängigen Zehenbremsen
Con freni indipendenti
Con frenos de dedos independientes

ADJUSTABLE TENSION

Adjust the resistance to suit any plane
Ajustez la résistance pour s'adapter à tous les avions
Stellen Sie den Widerstand für Ihr jeweiliges Flugzeug ein
Per regolare la resistenza, in modo da adattarsi a qualsiasi aereo
Ajusta la resistencia para que se adapte a cualquier avión



ANPASSEN DES PEDALWINKELS



EINFÜHRUNG

Die Saitek Pro Flight Combat-Ruderpedale sind stabile Ruderpedale mit drei Achsen, die das Spielvergnügen so realistisch wie möglich machen sollen. Sie ermöglichen in PC-Flugsimulationsspielen die Steuerung der Ruder- und Bremsfunktionen mit dem Fuß. Die Pro Flight Combat-Ruderpedale funktionieren mit jedem Saitek PC-Produkt.

FEATURES:

- Unabhängige Bremsachsen für links und rechts
- Ruderachsen
- Selbstausrichtung mit einstellbarer Dämpfung
- Lautloses und reibungsloses Spielen mit optimaler Kontrolle und Präzision
- Einstellbarer Pedalwinkel für alle Flugweisen
- Hochwertiges Design mit Teilen aus Metall für eine lange Lebensdauer
- Smart Technology (ST) Programming Software ermöglicht Gamern, Ihre Bedienelemente je nach bevorzugter Spielweise anzupassen und die Konfigurierung als persönliches Profil zu speichern

TREIBER- UND SOFTWAREINSTALLATION FÜR BENUTZER VON WINDOWS® XP 32-BIT UND 64-BIT

1. Schließen Sie alle Programme, die auf Ihrem eingeschalteten Computer ausgeführt werden, und legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie, wenn der Willkommensbildschirm angezeigt wird, auf Install Software, um fortzufahren. Wenn die CD nicht automatisch ausgeführt wird, wählen Sie Start auf der Windows-Taskleiste und dann Run und geben Sie D:\Setup.exe in das Texteingabefeld des Fensters Run ein. Klicken Sie anschließend auf OK (vorausgesetzt, D:\ ist der Buchstabe Ihres CD-ROM-Laufwerks).
3. Klicken Sie, wenn der Willkommensbildschirm angezeigt wird, auf Next, um fortzufahren.
4. Wählen Sie, nachdem Sie den Garantieausschluss gelesen haben, die Option I

accept the terms of the Disclaimer und klicken Sie auf Next, um fortzufahren.

5. Wenn der Bildschirm für das Treiber-Setup angezeigt wird, schließen Sie das USB-Kable an einen USB-Anschluss Ihres Computers an, sollten Sie das noch nicht getan haben, und klicken Sie dann auf Next.

6. Wenn der Bildschirm für das Treiber-Setup angezeigt wird, klicken Sie auf Next, um Ihren Controller zu testen.

7. Wenn der Saitek Controller-Bildschirm angezeigt wird, testen Sie alle Steuerungen Ihres Controllers, um zu überprüfen, ob er ordnungsgemäß funktioniert. Klicken Sie auf OK, wenn Sie fertig sind.

9. Klicken Sie auf dem folgenden Software-Setupbildschirm auf Next und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. An diesem Punkt werden Sie aufgefordert, Features wie Programmable Support for Mouse, Programmable Support for Keyboard und Programmable Hotkeys zu installieren (dies sind wichtige Komponenten der Programmiersoftware, die notwendig sind).

10. Wenn die Option Windows can connect to Windows Update to search for software angezeigt wird, wählen Sie No, not at this time. Klicken Sie weiter auf Next und Finish, um die Installation zu akzeptieren, bis der Bildschirm Registration angezeigt wird.

11. Im nächsten Fenster werden die wichtigen Komponenten der Software installiert. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, wählen Sie Install the software automatically (recommended). Führen Sie diese Schritte für die Tastatur, Maus und die Hotkeys aus.

12. Wenn der Registrierungs-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie die Option Check this box to register now und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Alternativ können Sie diese Option auch später auswählen und sich zu einem anderen Zeitpunkt registrieren.

13. Nach Abschluss der Installation erhalten Sie die Option Run Profile Editor, die Ihnen die Programmierumgebung anzeigt. Wenn Sie den Profileditor zu diesem Zeitpunkt nicht anzeigen möchten, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen und klicken Sie auf Finish, um die Installation abzuschließen.

TREIBER- UND SOFTWAREINSTALLATION FÜR BENUTZER VON WINDOWS® VISTA UND 7 32-BIT UND 64-BIT

1. Schließen Sie alle Programme, die auf Ihrem eingeschalteten Computer ausgeführt werden, und legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie, wenn der Willkommensbildschirm angezeigt wird auf Install Software , um fortzufahren. Wenn die CD nicht automatisch ausgeführt wird, wählen Sie Start auf der Windows-Taskleiste und dann Run und geben Sie D:\Setup.exe in das Texteingabefeld des Fensters Run ein. Klicken Sie anschließend auf OK (vorausgesetzt, D:\ ist der Buchstabe Ihre CD-ROM-Laufwerks).
3. Klicken Sie, wenn der Willkommensbildschirm angezeigt wird auf Next , um fortzufahren.
4. Wählen Sie, nachdem Sie den Garantieausschluss gelesen haben, die Option I accept the terms of the Disclaimer und klicken Sie auf Next , um fortzufahren.
5. Wenn der Bildschirm für das Treiber-Setup angezeigt wird, schließen Sie das USB-Kable an einen USB-Anschluss Ihres Computers an, sollten Sie das noch nicht getan haben, und klicken Sie dann auf Next.
6. Wenn der Bildschirm für das Treiber-Setup angezeigt wird, klicken Sie auf Next, um Ihren Controller zu testen.
7. Wenn der Saitek Controller-Bildschirm angezeigt wird, testen Sie alle Steuerungen Ihres Controllers, um zu überprüfen, ob er ordnungsgemäß funktioniert. Klicken Sie auf OK, wenn Sie fertig sind.
8. Klicken Sie auf dem folgenden Software-Setupbildschirm auf Next. Ein Popupfenster wird mit der Meldung angezeigt, ob Sie der Software von Saitek vertrauen möchten. Klicken Sie auf Yes und dann auf Next. Die Installation wird automatisch fortgesetzt, bis der Registrierungs-Bildschirm angezeigt wird.
9. Wenn der Registrierungs-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie Check this box to register now und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Alternativ können Sie diese Option auch später auswählen und sich zu einem anderen Zeitpunkt registrieren.
10. Nach Abschluss der Installation erhalten Sie die Option Run Profile Editor, die Ihnen die Programmierumgebung anzeigt. Wenn Sie den Profileditor zu diesem Zeitpunkt nicht anzeigen möchten, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen und klicken Sie auf

Finish, um die Installation abzuschließen.

AKTIVIEREN IHRES CONTROLLERS IN SPIELEN

Die meisten Spiele unterstützen Spiel-Controller, die über das Menü für die Steuerungsoptionen im Hauptmenü des Spiels aktiviert werden können. Wenn Sie Probleme damit haben oder sich nicht sicher sind, ob das Spiel Spiel-Controller unterstützt, lesen Sie die Bedienungsanleitung des Spiels.

SETUP IN FLIGHT SIM X UND FLIGHT SIM 2004

Die Ruderpedale haben drei Achsen, eine für das Ruder und zwei für die Fußpedale, die für die Zehenbremsen genutzt werden. Es gibt außerdem einen Drehregler in der Mitte, mit dem die Spannung der Ruderbewegung erhöht oder verringert werden kann. Aufgrund der Art und Weise, wie Flight Sim die Pedale erkennt, müssen sie korrekt konfiguriert werden, bevor Sie von ihnen profitieren können.

Starten Sie dazu FSX und gehen Sie zu „Settings“ > „Controls“ > „Control Axes“. Wählen Sie für die Steuerweise die Ruderpedale aus. Doppelklicken Sie auf die Aktionsbremse (linke Axe) und drücken Sie auf die linke Bremse, wenn das Fenster „Change Assignment“ angezeigt wird. Die linke Zehenbremse wird im Fenster angezeigt. Klicken Sie dann auf „Ok“. Wiederholen Sie diesen Vorgang für die Bremse (rechte Achse) und das rechte Pedal. Stellen Sie sicher, dass das Kontrollkästchen „Reverse“ für beide Achsen aktiviert ist. Doppelklicken Sie abschließend auf die Ruderachse und führen Sie die Ruderbewegung durch, damit die Ruderachse vom das Fenster „Change Assignment“ erkannt wird. Dies sind die einzigen drei Achsen, die auf die Pedale eingestellt werden sollten. Wenn weitere Achsen in der Liste vorhanden sind, löschen Sie sie mithilfe des Befehls „Delete Joystick Assignment“.

Nachdem die Achsen eingerichtet wurden, gehen Sie zum Kalibrierfenster. Wählen Sie die Ruderpedale aus und anschließend „Advanced Controls“. Stellen Sie sicher, dass die Empfindlichkeit für beide Bremsachsen auf 75 % bis 80 % eingestellt ist

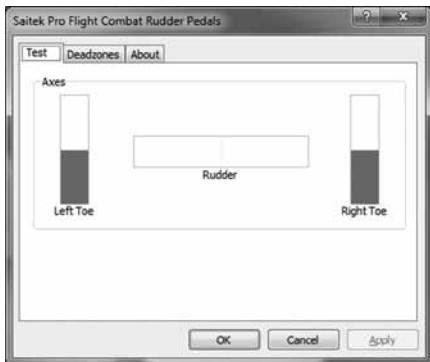
und dass die Nullzonen für beide auf 0 % eingestellt sind. Das Ruder sollte auf eine Empfindlichkeit von 50 % bis 75 % mit einer geringen Nullzone von ungefähr 5 % eingestellt werden. Bevor Sie einen Flug laden, müssen Sie das automatische Ruder deaktivieren. Gehen Sie hierzu zu „Settings“ > „Realism“ und stellen Sie sicher, dass das Kontrollkästchen „Auto Rudder“ nicht deaktiviert ist.

Jetzt können Sie starten. Laden Sie einen Flug und wenn das Flugzeug auf der Startbahn steht, drücken Sie das Pedal nach unten und lassen sie es los. In der Ecke des Bildschirms sollte eine Bremsmeldung angezeigt werden. Normalerweise wird die Meldung wieder geschlossen, wenn die Bremse gelöst wird. Wenn die Bremsen aktiviert bleiben, gehen Sie zu „Settings“ > „Controls“ > „Control Axes“ und deaktivieren Sie das Kontrollkästchen „Reverse“ für die Bremspedale.

TESTEN UND EINSTELLEN IHRES CONTROLLERS

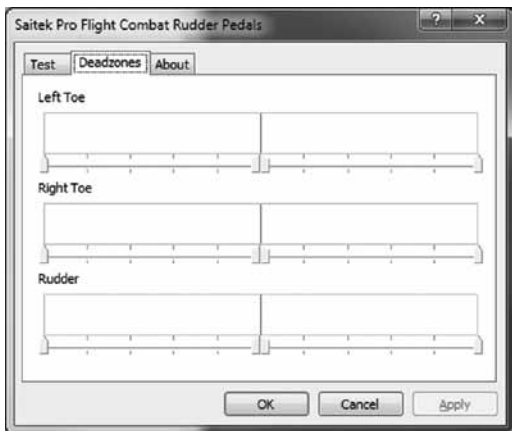
Sie können Ihren Controller jederzeit testen, indem Sie auf „Start“ und „Settings“ klicken und die Systemsteuerung in Windows auswählen. Suchen Sie nach einem Symbol mit dem Namen „Game Controllers“ oder „Gaming Options“ (Windows 7-Anwender müssen ggf. erst auf „Printers“ und „Other Hardware“ klicken).

Öffnen Sie das Fenster für die Spiel-Controller/Spieloptionen und die Saitek Pro Flight Combat-Ruderpedale sollten angezeigt werden. Klicken Sie auf „Properties“, um den Testbildschirm zu öffnen. Klicken Sie auf die Registerkarte „Test“. Wenn Sie die Ruderpedale bewegen, sollten Sie eine Reaktion auf dem Bildschirm sehen. In diesem Fall funktionieren die Ruderpedale ordnungsgemäß.



Klicken Sie im Fenster „Properties“ auf die Registerkarte „Deadzones“. Sie können die toten Zonen (d. h. die Pedalbewegung, die nicht zu einer korrespondierenden Ruderbewegung im Spiel führt) der Pro Flight Combat-Ruderpedale anpassen, indem Sie auf die Achsen der toten Zone klicken und die Anzeige der toten Zone auf das

gewünschte Niveau ziehen. Um die neuen Einstellungen zu testen, klicken Sie auf die Registerkarte „Test“ oder spielen Sie ein Flight Sim-Spiel.



PROGRAMMIEREN DES PRO FLIGHT-CONTROLLERS MIT SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

EINFÜHRUNG IN SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

Smart Technology (ST) Programming Software ist die Software, die bereitgestellt wird, damit Sie Ihren Controller für erweiterte Funktionen konfigurieren können. ST bietet leistungsstarke Features zur Programmierung des Geräts mit der ultimativen Konfiguration für absolute Interaktion. Trotz der auf dem Markt einmaligen Technologie bleibt die Software einfach und intuitiv.

FEATURES VON SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE:

- Schnelles und einfaches Setup in jedem Spiel
- Personalisieren Sie die Controller-Einstellungen für Ihre bevorzugten Spiele
- Konfigurieren Sie Ihren Controller am Bildschirm mit einem hochauflösenden Modell und hochauflösender Schnittstelle
- Mehrere Setup-Optionen für jeden Controller – ideal für Controller, die von mehreren Benutzern verwendet werden
- Programmieren Sie bestimmte Bewegungen mit hoch entwickelten Timing-Features
- Spezielle Spiel-Setups als Profiles von der Saitek-Website und auf der Smart Technology-CD verfügbar
- Laden Sie die aktuelle Version der Smart Technology Programming Software von der Saitek-Website herunter

AUSFÜHREN DER SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

- A. Klicken Sie auf Start und dann auf All Programs. Suchen Sie in der Programmliste nach Smart Technology. Klicken sie auf dieses Programm. Es wird ein weiteres Symbol namens Profile Editor angezeigt. Klicken Sie darauf. Smart Technology Software wird geöffnet.
- B. Gehen Sie auf Ihrem Desktop zum Smart Technology-Symbol. Doppelklicken Sie darauf und die Smart Technology Software wird geladen.
- C. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Controller-Symbol neben Ihrer Uhr und anschließend in der Liste auf Profile Editor.

Wenn die ST-Software geöffnet ist, wird ein Hinweisbildschirm angezeigt (bei der ersten Ausführung der Software). Über diesen Bildschirm erhalten Sie nützliche Informationen zur Profilsoftware. Wenn dieser Bildschirm nicht angezeigt werden soll, wenn Sie die ST-Software starten, deaktivieren Sie das kleine Kontrollkästchen in der Ecke des Hinweisbildschirms. Der Hinweisbildschirm kann geschlossen werden, indem Sie auf das OK-Symbol unten rechts klicken. Sie können den Hinweisbildschirm wieder öffnen, indem Sie zu der Registerkarte „Support“ gehen und auf SHOW STARTUP TIPS PAGE

PRODUKT

Die Produktseite ist der Hauptbildschirm, der angezeigt wird, wenn die Smart Technology Software das erste Mal geöffnet wird (wie oben dargestellt). Pro Flight-Hardware, die an Ihren Computer angeschlossen ist, wird automatisch erkannt und in dem Bildschirm angezeigt. Da die Pro Flight-Ruderpedale immer ob auf der Liste der angeschlossenen Hardware stehen, werden sie immer auf der Produktseite der Software angezeigt, auch wenn keine Pro Flight-Hardware physisch an Ihren Computer angeschlossen.

PROGRAMMIEREN

In der Registerkarte „Programming“ können Sie mit Ihrem Controller alle Tastaturbefehle direkt kopieren, die Sie in Ihren beliebtesten Spielen verwenden. Die Befehle werden dann in einem sogenannten Profil gespeichert. Wenn Sie auf die Registerkarte „Programming“ klicken, wird auf der linken Seite ein hochaufgelöstes Bild des Controllers angezeigt, den Sie programmieren möchten, und weiter unten auf der rechten Seite des Bildschirms wird eine Liste mit Befehlsfeldern namens „Cells“ angezeigt. Eine detaillierte Anleitung zur Programmierung erhalten Sie, wenn Sie in der Registerkarte „Support“ auf READ PROGRAMMING MANUAL klicken.

SUPPORT

Über die Registerkarte „Support“ können Sie per Mausklick auf die folgenden Features zugreifen:

SHOW TIPS

Klicken sie darauf, um den Hinweisbildschirm anzuzeigen. Dies ist derselbe Bildschirm, der angezeigt wird, wenn Sie die ST-Software zum ersten Mal öffnen. Sie können über diesen Bildschirm alle Tipps durchgehen.

DOWNLOAD DRIVERS AND SOFTWARE

Wenn Sie auf diesen Link klicken, wird die Seite zum Herunterladen von Treibern und Software in Ihrem Standardbrowser geöffnet.

DOWNLOAD GAME PROFILES

Wenn Sie auf diesen Link klicken, wird die Seite zum Herunterladen von Profilen in Ihrem Standardbrowser geöffnet. Wählen Sie auf dieser Seite Ihren Controller aus. Anschließend wird eine Liste von voreingestellten Profilen für alle aktuellen Spiele angezeigt.

READ ST PROGRAMMING MANUAL

Das vollständige ST-Programmierhandbuch wird in Ihrem Standardbrowser geöffnet.

CONTACT US

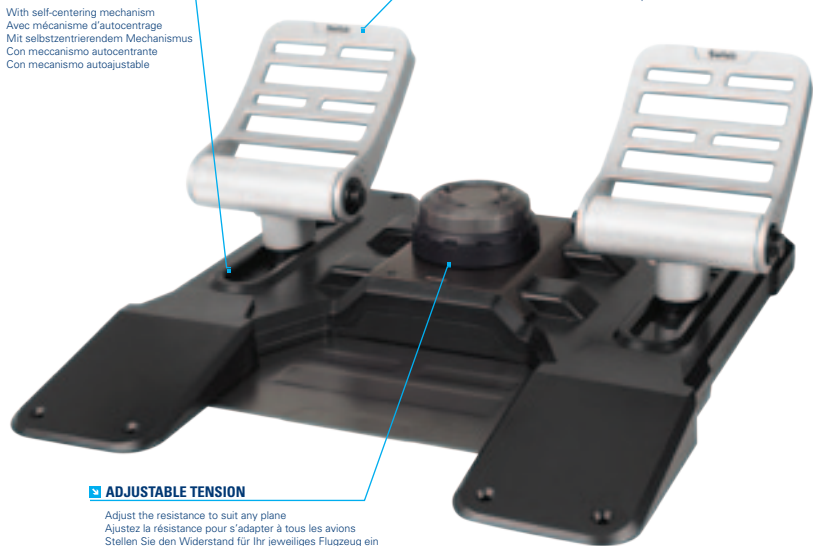
Klicken Sie auf Contact Us, um die Seite mit den Kontaktangaben in Ihrem Standardbrowser zu öffnen. Auf dieser Seite können Sie Ihren Kontakt aus einer Kontaktliste auswählen.

R RUDDER AXIS

With self-centering mechanism
Avec mécanisme d'auto-centrage
Mit selbstzentrierendem Mechanismus
Con meccanismo autocentrante
Con mecanismo autoajustable

D DURABLE METAL PEDALS

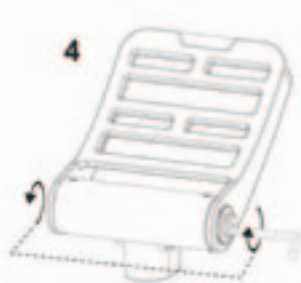
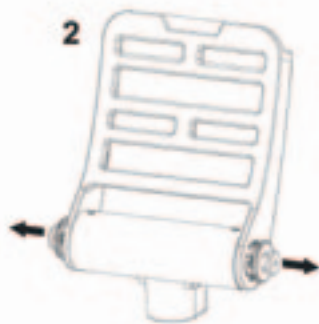
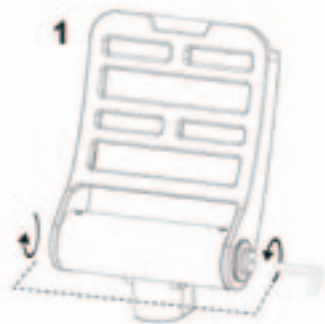
With independent toe brakes
Avec axes de freins de palonnier indépendants
Mit unabhängigen Zehenbremsen
Con freni indipendenti
Con frenos de dedos independientes



A ADJUSTABLE TENSION

Adjust the resistance to suit any plane
Ajustez la résistance pour s'adapter à tous les avions
Stellen Sie den Widerstand für Ihr jeweiliges Flugzeug ein
Per regolare la resistenza, in modo da adattarsi a qualsiasi aereo
Ajusta la resistencia para que se adapte a cualquier avión

COME REGOLARE L'ANGOLAZIONE DEL PEDALE



INTRODUZIONE

La pedaliera Saitek Pro Flight Combat Rudder Pedals è formata da robusti pedali di comando a 3 assi, progettati per il massimo realismo. Consentono il controllo a pedali delle funzioni di guida e di frenata nei giochi per PC con simulazioni di volo. La pedaliera Pro Flight Combat Rudder Pedals funziona con qualsiasi prodotto Saitek per PC.

CARATTERISTICHE:

- Assi di frenata destro e sinistro indipendenti
- Asse della barra di comando
- Autocentrante, con smorzamento regolabile
- Azione fluida e silenziosa, per controllo e precisione ottimali
- Regolabile, con angolazione del pedale per adattarsi a tutti gli stili di volo
- Alta qualità, struttura con parti metalliche per durare più a lungo
- Smart Technology (ST) Programming Software consente ai giocatori di configurare i controlli per adattarli allo stile di gioco preferito, e di salvare le configurazioni come profili personali

INSTALLAZIONE DEI DRIVER E DEL SOFTWARE PER UTENTI DI WINDOWS® XP A 32 E A 64 BIT

1. Con il computer acceso, chiudere tutti i programmi in esecuzione e inserire il CD di installazione nell'unità CD-ROM.
2. Non appena viene visualizzata la schermata di introduzione, fare clic su Install Software per proseguire. Se il CD non si avvia automaticamente, selezionare Start dalla barra degli strumenti di Windows, quindi Run, e digitare D:\Setup.exe, nella casella di immissione testo Run; quindi, fare clic su OK (si presuppone che D:\ sia la lettera corrispondente all'unità CD-ROM in uso).
3. Non appena viene visualizzata la schermata di benvenuto, fare clic su Next per proseguire.
4. Dopo aver letto la dichiarazione di non responsabilità, selezionare l'opzione I accept

the terms of the Disclaimer e fare clic su Next per proseguire.5. Alla schermata di Installazione driver, se non è stato già fatto, collegare il cavo USB in una delle porte USB del computer, quindi fare clic su Next.

6. Alla schermata Installazione driver, fare clic su Next per provare il controller.

7. Non appena viene visualizzata la schermata Controller Saitek, provare tutti i comandi del Controller per verificarne il corretto funzionamento. Al termine, fare clic su OK.

8. Nella schermata di Installazione software seguente, fare clic su Next e seguire le istruzioni a schermo. A questo punto, sarà richiesta l'installazione di funzioni come Programmable Support for Mouse, Programmable Support for Keyboard e Programmable Hotkeys (si tratta di componenti importanti del software di programmazione, e sono richiesti).

9. Alla domanda se Windows è in grado di connettersi a Windows Update per cercare il software, scegliere No, not at this time. Proseguire facendo clic su Next e Finish per accettare l'installazione fino a che non viene visualizzata la schermata Registration.

10. La finestra successiva installerà i componenti importanti del software. Alla domanda cosa fare ora, scegliere Install the software automatically (recommended). Eseguire l'operazione per la tastiera, il mouse e i tasti di scelta rapida.

11. Alla schermata Registrazione, selezionare Check this box to register now e seguire le istruzioni a schermo, oppure non selezionare l'opzione per registrarsi in un secondo momento.

12. Al completamento dell'installazione, si dispone dell'opzione Run Profile Editor, che fornisce una vista dell'ambiente di programmazione. Se non si desidera visualizzare l'editor del profilo a questo punto, deselegionare la casella e fare clic su Finish per completare l'installazione.

INSTALLAZIONE DEI DRIVER E DEL SOFTWARE PER UTENTI DI WINDOWS® VISTA E 7, A 32 E A 64 BIT

1. Con il computer acceso, chiudere tutti i programmi in esecuzione e inserire il CD di installazione nell'unità CD-ROM.

2. Non appena viene visualizzata la schermata di introduzione, fare clic su Install Software per proseguire. Se il CD non si avvia automaticamente, selezionare Start dalla

barra degli strumenti di Windows, quindi Run, e digitare D:\Setup.exe, nella casella di immissione testo Run; quindi, fare clic su OK (si presuppone che D:\ sia la lettera corrispondente all'unità CD-ROM in uso).

3. Non appena viene visualizzata la schermata di benvenuto, fare clic su Next per proseguire.

4. Dopo aver letto la dichiarazione di non responsabilità, selezionare l'opzione I accept the terms of the Disclaimer e fare clic su Next per proseguire.

5. Alla schermata Installazione driver, se non è stato già fatto, collegare il cavo USB in una delle porte USB del computer, quindi fare clic su Next.

6. Alla schermata Installazione driver, fare clic su Next per provare il controller.

7. Non appena viene visualizzata la schermata Controller Saitek, provare tutti i comandi del Controller per verificarne il corretto funzionamento. Al termine, fare clic su OK.

8. Nella schermata di Installazione software seguente, fare clic su Next e verrà visualizzata una finestra popup con la domanda se "si considera attendibile il software Saitek". Fare clic su yes, quindi su Next. L'installazione proseguirà automaticamente fino alla visualizzazione della schermata Registrazione.

9. Alla schermata Registrazione, selezionare Check this box to register now e seguire le istruzioni a schermo, oppure non selezionare l'opzione per registrarsi in un secondo momento.

10. Al completamento dell'installazione, si dispone dell'opzione Run Profile Editor, che fornisce una vista dell'ambiente di programmazione. Se non si desidera visualizzare l'editor del profilo a questo punto, deselezionare la casella e fare clic su Finish per completare l'installazione.

ATTIVAZIONE DEL CONTROLLER NEI GIOCHI

La maggior parte dei giochi supporta i controller, che è possibile attivare utilizzando il menu opzioni [controllo] all'interno del menu principale del gioco stesso. Se si hanno problemi su questo aspetto, oppure non si è sicuri se il gioco supporta dei controller, fare riferimento al manuale d'uso del gioco per il supporto tecnico.

IMPOSTAZIONE IN FLIGHT SIM X E FLIGHT SIM 2004

La pedaliera Rudder Pedals dispone di tre assi, una per la barra di comando e due assi dei pedali usati per i freni indipendenti. Inoltre, è presente una manopola rotativa che consente di aumentare o diminuire la tensione di movimento della barra di controllo. Grazie alla modalità di rilevamento dei pedali di Flight Sim, questi ultimi devono essere configurati correttamente prima di iniziare ad utilizzarli al meglio delle possibilità.

Iniziare con l'apertura di FSX e andare su Impostazioni > Controlli > Assi di controllo. Selezionare la pedaliera Rudder Pedals nel tipo di controller. Fare doppio clic sul freno di emergenza (asse sinistro) e premere il freno di sinistra non appena viene visualizzata la finestra Modifica assegnazione. Verrà visualizzato nella finestra il freno a pedale di sinistra, quindi fare clic su ok. Ripetere la procedura per il freno (asse destro) e pedale destro. Controllare che la casella Inverti sia selezionata per entrambi gli assi dei freni. Infine, fare clic sull'asse della barra di comando ed effettuare un movimento di comando, in modo che la finestra Modifica assegnazione rilevi l'asse della barra. Sono solo tre gli assi che devono essere impostati sui pedali; se ne sono presenti di più nell'elenco, eliminarli usando il comando Elimina assegnazione joystick.

Ora che gli assi sono impostati, passare alla finestra Calibrazione. Selezionare la pedaliera Rudder Pedals, quindi Controlli avanzati. Assicurarsi che la sensibilità per entrambi gli assi dei freni sia impostata su 75-80% e che le zone null siano impostate su 0% per entrambi. La barra dovrebbe essere impostata su una sensibilità compresa tra 50-75%, con una zona null ridotta di circa il 5%. Prima di caricare un volo, occorre disabilitare il pilota automatico. Per fare questo, andare su Impostazioni > Realismo e assicurarsi che la casella pilota automatico non sia selezionata.

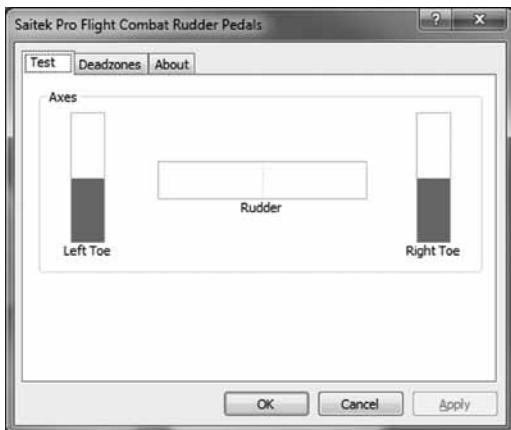
Ora dovrebbe essere tutto a posto per partire. Caricare un volo; quando l'aereo è stabile sulla pista, premere e rilasciare il pedale. Si dovrebbe visualizzare l'avviso di frenata nell'angolo dello schermo. Se va tutto bene, verrà visualizzato l'indicatore, che scomparirà nel momento in cui il freno viene rilasciato. Se i freni rimangono attaccati, tornare su Impostazioni > Controlli > Assi di controllo e rimuovere le spunte dalla casella

di inversione per i pedali dei freni.

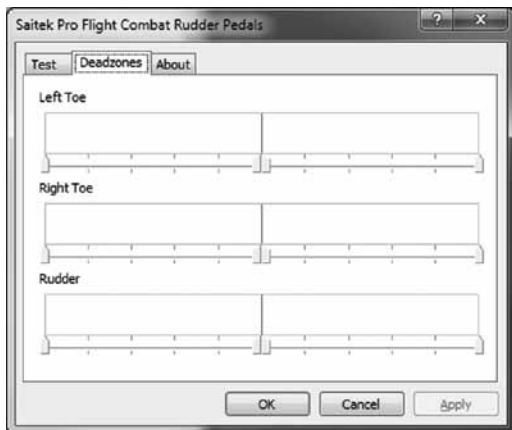
COME VERIFICARE E REGOLARE IL CONTROLLER

È possibile provare il controller in qualsiasi momento facendo clic su Start, Impostazioni, e selezionando Pannello di controllo in Windows. Cercare un'icona denominata Controller di gioco oppure Opzioni di gioco (gli utenti di Windows 7 potrebbero dover fare clic prima su Stampanti e Altro hardware).

Aprire Controller di gioco/Opzioni di gioco: dovrebbe essere visualizzata la pedaliera Saitek Pro Flight Combat Rudder pedals. Fare clic su Proprietà per richiamare la schermata di test. Fare clic sulla scheda Test. Lo spostamento dei pedali dovrebbe riflettersi in una risposta su questa schermata; se è così, sappiate che i pedali di comando funzionano a dovere.



Fare clic sulla scheda Deadzone della finestra Proprietà. È possibile regolare le deadzone (cioè la distanza della corsa del pedale che non si riflette in un corrispondente movimento del comando nel gioco) della pedaliera Pro Flight Combat Rudder Pedals facendo clic sugli assi della deadzone e trascinando i relativi indicatori al livello desiderato. Per provare le nuove impostazioni, fare clic sulla scheda Test oppure giocare una sessione di volo simulato.



PROGRAMMAZIONE DEL CONTROLLER PRO FLIGHT CON IL SOFTWARE SMART TECHNOLOGY

INTRODUZIONE A SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

Smart Technology (ST) Programming Software è il software fornito per configurare il controller e avere una funzionalità ancora migliorata. ST fornisce un gruppo di funzioni

straordinarie, consentendo di programmare il proprio dispositivo con la configurazione più avanzata, per un'interazione totale. Il software presenta un livello di raffinatezza mai visto sul mercato, ma nonostante questo rimane semplice e intuitivo da usare.

CARATTERISTICHE DI SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE:

- Impostazione semplice e rapida in qualsiasi gioco
- Personalizza le impostazioni del controller per i giochi preferiti
- Configura il controller con un modello e un'interfaccia a schermo ad alta risoluzione
- Opzioni di impostazioni multiple per ciascun controller - ideale se un controller viene utilizzato da più persone
- Programmazione di movimenti speciali con sofisticate funzionalità di temporizzazione
- Impostazioni di gioco speciali disponibili come "Profiles" dal sito Web Saitek e sul CD Smart Technology
- Download dell'ultima versione di Smart Technology Programming Software dal sito Web Saitek

ESECUZIONE DI SMART TECHNOLOGY PROGRAMMING SOFTWARE

A. Fare clic su Start, quindi su All Programs, poi cercare Smart Technology nell'elenco dei programmi. Fare clic sull'elenco e sotto questa intestazione se ne visualizzerà un'altra con un'icona denominata Profile Editor. Fare clic su di essa e si aprirà il software Smart Technology.

B. Cercare sul desktop l'icona Smart Technology. Una volta rilevata, fare double-click per caricare il software Smart Technology.

C. Fare clic con il pulsante destro su controller icon accanto all'orologio, quindi fare clic su Profile Editor dall'elenco.

Non appena aperto il software ST, verrà visualizzata una schermata di "suggerimenti" (se è la prima volta che si è attivato il software) Questa schermata fornisce le informazioni utili sul profilo software. Se non si desidera vedere questa schermata

all'avvio del software ST, deselezionare la piccola casella posta nell'angolo della schermata dei suggerimenti. È possibile chiudere la casella suggerimenti facendo clic sull'icona OK nell'angolo inferiore destro. È possibile richiamare la casella suggerimenti andando sulla scheda supporto e facendo clic su SHOW STARTUP TIPS PAGE.

PRODOTTO

La pagina di prodotto è la pagina principale visualizzata non appena viene aperto per la prima volta il software Smart Technology (come illustrato sopra). Qualunque hardware collegato al computer sarà automaticamente rilevato e visualizzato sullo schermo. Poiché è sempre in prima posizione nell'elenco dell'hardware collegato, la pedaliera Pro Flight Rudder Pedals verrà visualizzata sempre nella pagina di prodotto del software, anche se nessun hardware Pro Flight è fisicamente collegato al computer.

PROGRAMMAZIONE

Dalla scheda programmazione, è possibile mimare il controller per copiare direttamente qualcuno dei comandi sulla tastiera che sono usati nei giochi preferiti. I comandi vengono salvati in ciò che viene denominato un Profile. Facendo clic sulla scheda di programmazione, sarà presentata sulla sinistra un'immagine ad alta risoluzione del controller in corso di programmazione, mentre andando verso il lato destro dello schermo si vedrà un elenco di caselle di comando denominate "Celle". Per una guida dettagliata sulla programmazione, andare alla scheda supporto e fare clic su READ PROGRAMMING MANUAL.

SUPPORTO

Dalla scheda supporto, è possibile accedere alle seguenti funzionalità, facendo clic su di esse:

MOSTRA SUGGERIMENTI

Una volta selezionata, viene visualizzata la relativa schermata, che è la stessa ad

apparire la prima volta che si esegue il software ST. Da qui è possibile navigare attraverso tutti i suggerimenti, se lo si desidera.

DOWNLOAD DEI DRIVER E DEL SOFTWARE

Facendo clic su questo link si aprirà il browser predefinito, che porterà alla pagina di download dei driver e del software.

DOWNLOAD DEI PROFILI DI GIOCO

Facendo clic su questo link si aprirà il browser predefinito, che porterà alla pagina di download dei profili. Da questa pagina, scegliere il controller; quindi verrà visualizzato un elenco di profili già pronti, adatti agli ultimi giochi.

LEGGERE IL MANUALE DI PROGRAMMAZIONE ST

Il manuale di programmazione ST completo verrà aperto nella finestra del browser predefinito.

CONTATTI

Facendo clic su Contact us si aprirà il browser predefinito, che porterà alla pagina informazioni sui contatti; da qui è possibile scegliere da un elenco di contatti.

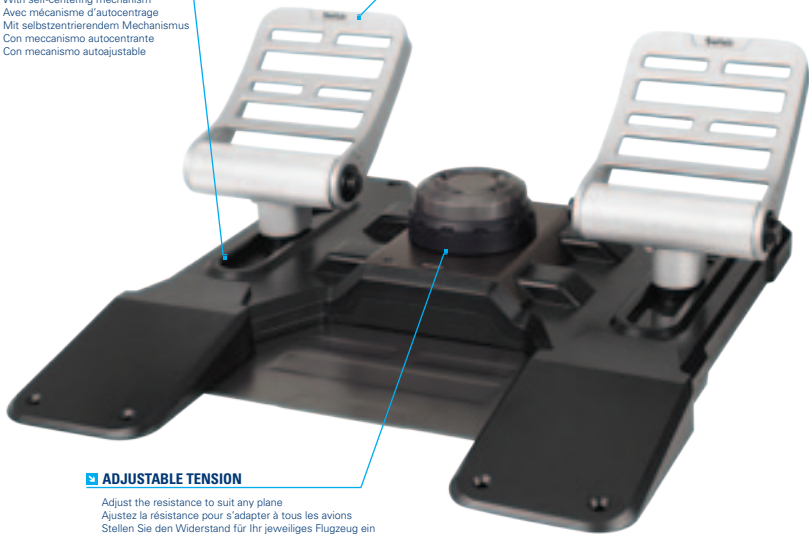
PRIMEROS PASOS

R RUDDER AXIS

With self-centering mechanism
Avec mécanisme d'autocentrage
Mit selbstzentrierendem Mechanismus
Con meccanismo autocentrante
Con mecanismo autoajustable

D DURABLE METAL PEDALS

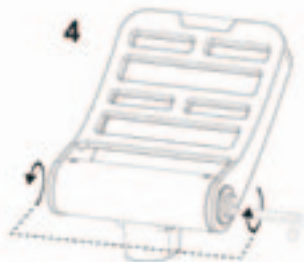
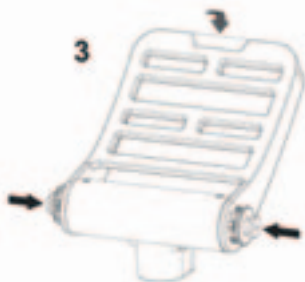
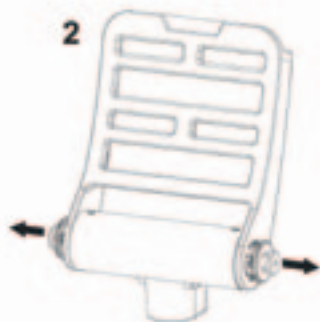
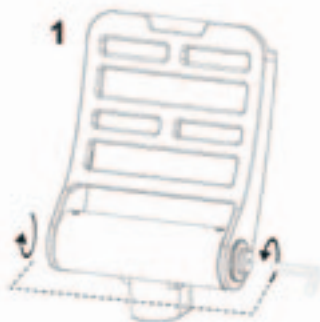
With independent toe brakes
Avec axes de freins de palonnier indépendants
Mit unabhängigen Zehenbremsen
Con freni indipendenti
Con frenos de dedos independientes



A ADJUSTABLE TENSION

Adjust the resistance to suit any plane
Ajustez la résistance pour s'adapter à tous les avions
Stellen Sie den Widerstand für Ihr jeweiliges Flugzeug ein
Per regolare la resistenza, in modo da adattarsi a qualsiasi aereo
Ajusta la resistencia para que se adapte a cualquier avión

CÓMO AJUSTAR EL ÁNGULO DEL PEDAL



INTRODUCCIÓN

Los pedales Pro Flight Combat Rudder Pedals de Saitek son unos firmes pedales de timón con tres ejes diseñados para maximizar el realismo al permitir el control del timón con los pies y la función de frenado en juegos de simulación de vuelo para ordenadores. Los pedales Pro Flight Combat Rudder Pedals funcionan con cualquier producto Saitek para ordenador.

CARACTERÍSTICAS:

- Ejes de freno izquierdo y derecho independientes
- Eje de timón
- Autocentrado con amortiguamiento ajustable
- Movimiento silencioso y suave para un control y precisión óptimos
- Ángulo de pedal ajustable para que se adapte a todos los estilos de vuelo
- Estructura parcialmente metálica de alta calidad para una gran durabilidad
- El software de programación Smart Technology (ST) permite que los jugadores configuren sus mandos para que se adapten a sus estilos de juego preferidos, y para que guarden las configuraciones como perfiles personales

INSTALACIÓN DE DRIVERS Y SOFTWARE PARA USUARIOS DE WINDOWS® XP, 32- Y 64-BIT

1. Con el ordenador encendido, cierre todos los programas que se estén ejecutando, y luego inserte el CD de instalación en la unidad de CD-ROM.
2. Cuando aparezca la pantalla Introduction, haga clic en Install Software para continuar. Si el CD no se ejecuta automáticamente, seleccione Inicio en la barra de tareas de Windows, después Ejecutar, luego escriba D:\Setup.exe en el campo de entrada de texto de la ventana Ejecutar y a continuación haga clic en OK (suponiendo que D:\ sea la letra de la unidad de CD-ROM).
3. Cuando aparezca la pantalla Welcome, haga clic en Next para continuar.
4. Después de leer la cláusula de exención de responsabilidad (Disclaimer) seleccione la opción I accept the terms of the Disclaimer y haga clic en Next para continuar.

5. En la pantalla Driver Setup, si todavía no lo ha hecho, conecte el cable USB en uno de los puertos USB de su ordenador, y luego haga clic en Next.
6. En la pantalla Driver Setup, haga clic en Next para probar su mando.
7. Cuando aparezca la pantalla Saitek Controller, pruebe todos los controles de su mando para determinar que funcionan correctamente. Cuando haya terminado, haga clic en OK.
8. En la pantalla Software Setup siguiente, haga clic en Next y siga las instrucciones en pantalla. Llegados a este punto, se le pedirá que instale características como Programmable Support for Mouse (soporte programable para ratón), Programmable Support for Keyboard (soporte programable para teclado) y Programmable Hotkeys (teclas programables de acceso rápido).
9. Si se le pregunta si Windows puede conectarse a Windows Update para buscar software, elija Esta vez no. Continúe haciendo clic en Next y Finish para aceptar la instalación hasta que aparezca la pantalla Registration.
10. La siguiente ventana instalará los componentes importantes del software. Cuando se le pregunte qué desea hacer, escoja Install the software automatically (recommended). «Haga lo mismo para el teclado, ratón y teclas de acceso rápido.
11. En la pantalla Registration, seleccione Check this box to register now y siga las instrucciones en pantalla, o no elija esta opción y regístrese más tarde.
12. Tras completar la instalación, tiene la opción de ejecutar Profile Editor, el cual le introducirá al entorno de programación. Si no desea ejecutar Profile Editor en ese momento, desmarque la casilla y haga clic en Finish para completar la instalación.

INSTALACIÓN DE DRIVERS Y SOFTWARE PARA USUARIOS DE WINDOWS® VISTA Y 7, 32- Y 64-BIT

1. Con el ordenador encendido, cierre todos los programas que se estén ejecutando, y luego inserte el CD de instalación en la unidad de CD-ROM.
2. Cuando aparezca la pantalla Introduction, haz clic en Install Software para continuar. Si el CD no se ejecuta automáticamente, seleccione Inicio en la barra de tareas de Windows, después Ejecutar, luego escriba D:\Setup.exe en el campo de entrada de texto de la ventana Ejecutar y a continuación haga clic en OK (suponiendo que D:\ sea

la letra de la unidad de CD-ROM).

3. Cuando aparezca la pantalla Welcome, haga clic en Next para continuar.
4. Después de leer la cláusula de exención de responsabilidad (Disclaimer), seleccione la opción I accept the terms of the Disclaimer y haga clic en Next para continuar.
5. En la pantalla Driver Setup, si todavía no lo ha hecho, conecte el cable USB en uno de los puertos USB de su ordenador, y luego haga clic en Next.
6. En la pantalla Driver Setup, haga clic en Next para probar su mando.
7. Cuando aparezca la pantalla Saitek Controller, pruebe todos los controles de su mando para determinar que funcionan correctamente. Cuando haya terminado, haga clic en OK.
8. En la pantalla Software Setup siguiente, haga clic en Next y aparecerá una casilla emergente preguntándole si “you want to trust software from Saitek” (desea confiar en el software de Saitek). Haga clic en yes y luego en Next. La instalación continuará automáticamente hasta que aparezca la pantalla Registration.
9. En la pantalla Registration, seleccione Check this box to register now y siga las instrucciones en pantalla, o no elija esta opción y regístrese más tarde.
10. Tras completar la instalación, tiene la opción de ejecutar Profile Editor, el cual le introducirá al entorno de programación. Si no desea ejecutar Profile Editor en ese momento, desmarque la casilla y haga clic en Finish para completar la instalación.

ACTIVAR EL MANDO EN LOS JUEGOS

La mayoría de los juegos son compatibles con mandos para juegos, los cuales puede activar utilizando el menú opciones dentro del menú principal del juego. Si tiene problemas o no está seguro de si el juego es compatible con mandos para juegos, consulte el manual de usuario del juego para obtener ayuda.

CONFIGURACIÓN EN FLIGHT SIM X Y FLIGHT SIM 2004

Los pedales Rudder Pedals tienen tres ejes, uno para el timón de dirección y dos en los pedales del pie que se utilizan para frenar con los dedos. También hay una rueda rotatoria en el centro que permite que la tensión del movimiento del timón aumente

y disminuya. Dado el modo en que el simulador de vuelo detecta los pedales, estos necesitan estar configurados correctamente para que pueda sacarles el máximo partido.

Empiece abriendo FSX y yendo a Settings > Controls > Control Axes. Seleccione los pedales Rudder Pedals en Controller Type. Haga doble clic en Event Brake (eje izquierdo) y pise el freno izquierdo cuando aparezca la ventana Change Assignment. Aparecerá el dedo izquierdo en la ventana. Haga clic en ok. Repita el proceso para Brake (eje derecho) y el pedal derecho. Asegúrese de que la casilla Reverse esté marcada para ambos ejes de freno. Finalmente, haga doble clic en Rudder Axis y realice el movimiento del timón, para que la ventana de Change Assignment detecte el eje del timón. Estos son los únicos tres ejes que deben asignarse a los pedales; si hay más en la lista, bórrelos utilizando el comando Delete Joystick Assignment.

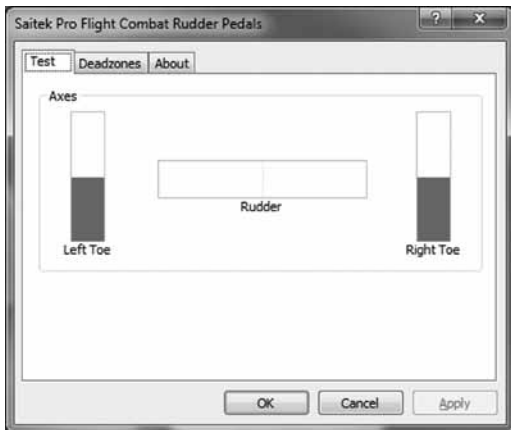
Ahora que los ejes ya han sido establecidos, vaya a la ventana de Calibration. Seleccione los pedales Rudder Pedals y luego elija Advanced Controls. Asegúrese de que la sensibilidad para ambos ejes de freno esté entre 75 y 80%, y que las zonas nulas estén establecidas en 0% para ambos. El timón debería tener una sensibilidad de entre 50 y 75%, con una zona nula mínima de un 5%. Antes de cargar un vuelo, tendrá que desactivar Auto Rudder. Para ello, vaya a Settings > Realism y compruebe que la casilla de Auto Rudder no esté marcada.

Ahora ya está listo para empezar. Cargue un vuelo, y cuando el avión esté quieto en la pista, pise el pedal y luego suéltelo. Debería ver el aviso de freno en el extremo de la pantalla. Si todo va bien, el indicador aparecerá y luego desaparecerá cuando se suelte el freno. Si los frenos siguen activados, vuelva a Settings > Controls > Control Axes y desmarque la casilla Reverse de los pedales de freno.

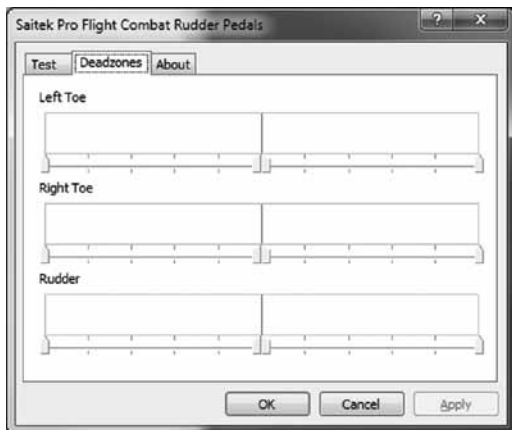
CÓMO PROBAR Y AJUSTAR SU MANDO

Puede probar su mando en cualquier momento en Windows haciendo clic en Inicio, luego en Ajustes y seleccionando Panel de Control. Busque un icono llamado Dispositivos de juegos u Opciones de juegos (los usuarios de Windows 7 quizás tengan que hacer clic primero en Impresoras y otro hardware).

Abra la ventana de Dispositivos de juegos/Opciones de juego, donde deberían aparecer los pedales Pro Flight Combat Rudder Pedals de Saitek. Haga clic en Propiedades para ver la pantalla de pruebas. Haga clic en la pestaña Test. Si mueve los pedales del timón, debería haber una respuesta en esta pantalla; de este modo, sabrá que los pedales del timón funcionan correctamente.



Haga clic en la pestaña Deadzones de la ventana Propiedades. Puede ajustar las deadzones (es decir, la distancia del desplazamiento del pedal que no da como resultado un movimiento correspondiente por parte del timón durante el juego) de los pedales Pro Flight Combat Rudder Pedals haciendo clic en los ejes de las deadzones y arrastrando los indicadores de las deadzones hasta el nivel deseado. Para probar la nueva configuración, haga clic en la pestaña Test o juegue a un simulador de vuelo.



PROGRAMAR SU MANDO PRO FLIGHT CON EL SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN SMART TECHNOLOGY

INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN SMART TECHNOLOGY (ST)

El software de programación Smart Technology (ST) es el software que le ha sido

proporcionado para que configure su mando y obtenga una funcionalidad mejorada. ST ofrece un gran número de características, permitiéndole programar su dispositivo con la mejor de las configuraciones para que disfrute de una interacción total. Pese a presentar un nivel de sofisticación nunca antes visto en el mercado, el software es al mismo tiempo sencillo y su uso resulta intuitivo.

CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN SMART TECHNOLOGY:

- Configuración rápida y fácil en cualquier juego
- Personalice los ajustes del mando para sus juegos favoritos
- Configure su mando con un modelo e interfaz en pantalla de alta resolución
- Opciones de configuración múltiple para cada mando. Ideal si un mando es utilizado por varias personas
- Programa movimientos especiales con sofisticadas características de tiempo
- Ajustes especiales para juegos disponibles como “Profiles” desde el sitio web de Saitek y en el CD de Smart Technology
- Descargue la última versión del software de programación Smart Technology desde el sitio web de Saitek

EJECUTAR EL SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN SMART TECHNOLOGY

A. Haga clic en Inicio, después en Todos los programas y luego busque Smart Technology en la lista de programas. Haga clic sobre él y debajo del título verá otro título con un icono que dice Profile Editor. Haga clic sobre él y se abrirá el software de Smart Technology.

B. Busque en su escritorio el icono de Smart Technology. Cuando lo encuentre, haga doble clic sobre él y se cargará el software de Smart Technology.

C. Haga clic con el botón derecho en el icono de mando que hay junto al reloj, y seleccione de la lista Profile Editor.

Cuando el software ST se abra, aparecerá una pantalla de sugerencias (si es la primera vez que ejecuta el software). Esta pantalla le ofrece información útil sobre el software

de perfiles. Si no desea ver esta pantalla cuando inicie el software ST, desmarque la casilla pequeña que hay en el extremo de la pantalla de sugerencias. La ventana de sugerencias se puede cerrar haciendo clic en el icono OK situado en el extremo inferior derecho. Puede volver a ver la ventana de sugerencias yendo a la pestaña Support y haciendo clic en SHOW STARTUP TIPS PAGE.

PRODUCTO

La página del producto es la pantalla principal que aparece cuando el software de Smart Technology se abre por primera vez (como se muestra arriba). Cualquier hardware de Pro Flight conectado a su ordenador se detectará y mostrará automáticamente en esa pantalla. Dado que siempre están en la primera posición de la lista de hardware conectado, los pedales Pro Flight Rudder Pedals siempre aparecerán en la página del producto del software, aunque no haya ningún hardware de Pro Flight conectado físicamente a su ordenador.

PROGRAMACIÓN

Desde la pestaña Programming, puede simular su mando para que copie directamente cualquiera de los comandos de teclado utilizados en sus juegos favoritos. Los comandos se guardan en lo que llamamos un Profile. Cuando haga clic en la pestaña Programming, aparecerá a la izquierda una imagen en alta resolución del mando que va a programar, y bajando por la derecha de la pantalla verá una lista de casillas de comando llamadas "Cells". Para obtener una guía detallada sobre la programación, vaya a la pestaña Support y haga clic en READ PROGRAMMING MANUAL.

AYUDA

Desde la pestaña Support, puede acceder a las siguientes características haciendo clic sobre ellas:

SHOW TIPS (MOSTRAR SUGERENCIAS)

Al hacer clic, aparecerá la pantalla de sugerencias. Se trata de la misma pantalla que aparece la primera vez que se ejecuta el software de ST. Si lo desea, desde esta pantalla puede repasar todas las sugerencias.

DOWNLOAD DRIVERS AND SOFTWARE (DESCARGAR DRIVERS Y SOFTWARE)

Al hacer clic en este enlace se abrirá su navegador por defecto y le dirigirá a la página de descarga de drivers y software.

DOWNLOAD GAME PROFILES (DESCARGAR PERFILES DE JUEGOS)

Al hacer clic en este enlace se abrirá su navegador por defecto y le dirigirá a la página de descarga de perfiles. Desde esta página, escoja su mando y aparecerá una lista de perfiles predefinidos que coincidirán con los últimos juegos.

READ ST PROGRAMMING MANUAL (LEER MANUAL DE PROGRAMACIÓN DE ST)

Su navegador por defecto abrirá el manual de programación completo de ST.

CONTACT US (CONTACTE CON NOSOTROS)

Al hacer clic en Contact Us se abrirá su navegador por defecto y le dirigirá a la página de información de contacto; una vez allí, podrá elegir entre una lista de contactos.

Saitek®



**YOKE SYSTEM
AND QUADRANT**



**SWITCH PANEL
IN-COCKPIT CONTROLS**



**MULTI PANEL
IN-COCKPIT CONTROLS**



**RADIO PANEL
IN-COCKPIT CONTROLS**

NEW FOR 2010!



**BIP
BACKLIT INFORMATION PANEL**

NEW FOR 2010!



**TPM
THROTTLE/PROP./MIXTURE CONTROLS**



© 2010 Mad Catz Interactive Asia. Saitek, Pro Flight, the Saitek logo, the Pro Flight logo, Mad Catz and the Mad Catz logo are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiary companies. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. Made in China. All rights reserved. Product features, appearance and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for future reference. Mad Catz is a publicly traded company on the TSX/AMEX, symbol MCZ.