



ČLOVĚČE, NEZLOB SE! ČLOVEČE, POĎ SA HRAŤ



Společenskou hru *Člověče, nezlob se!* mohou hrát dva až čtyři hráči. Po vzájemné dohodě si hráči mezi sebou rozdělí figurky podle barev. Každý hráč má tak tři figurky stejné barvy, které umístí na příslušná barevná pole na okraji hracího plánu (záložní pole). Úkolem jednotlivých hráčů je, aby prošli ve vyznačeném směru po dráze sestavené z kroužků po obvodu hracího plánu a postavili všechny tři figurky na kroužky ve středu hrací desky, které svou barvou odpovídají barvě figurek, jež si hráč vybral. Vyhrává ten, kdo umístí jako první všechny figurky v cíli. Ostatní hráči pokračují dále ve hře.

Postup hry

Hráči vstupují do hry postupně za sebou ve směru hodinových ručiček a toto pořadí zachovávají po celou dobu hry.

Na počátku hry hodí hráč kostkou třikrát, potom již jen jednou, jakmile na něj přijde řada. Výjimkou je případ, kdy hráč během hry hodí šest bodů. Každá šestka jej pak opravňuje k dalšímu hod.

Hráč může nasadit vždy jen jednu svou figurku do hry a přesunout ji ze záložního pole na startovní pole s šípkou příslušné barvy pouze tehdy, podaří-li se mu hodit kostkou šest bodů.

Hráč postoupí s figurkou ve směru hry vždy o tolik políček, kolik bodů hodil.

Postupuje-li kupředu, může přeskakovat svoje figurky. Pokud hráč hodí takový počet bodů, že dosáhne pole, na němž se nachází jeho vlastní figurka a tím mu brání ve hře, musí zvolit pro tento tah jinou svoji figurku z hracího pole nebo případně jedno kolo nehrát vůbec. Stojí-li na tomto poli soupeřova figurka, postaví svoji figurku na její místo. Soupeřova figurka je tím vyřazena a musí se vrátit zpět na své záložní pole na okraji hracího plánu. Do hry se může vrátit až po dosažení šestky.

Figurky, se kterými hráč prošel celým okruhem, se umísťují do odpovídajících barevných polí uprostřed hracího plánu. Tato barevná políčka lze obsadit jen tehdy, padne-li hráči přesně tolik bodů, kolik jich potřebuje k umístění figurky v cíli. Pokud hodí více, musí čekat, až na něho přijde řada, aby mohl házet znovu.

Vyhrává ten hráč, který první umístí všechny své figurky v cílovém poli.

Příjemnou zábavu Vám přeje Bonaparte!

Společenskú hru *Človeče, poď sa hrať!* môžu hrať dvaja až štyria hráči. Po vzájomnej dohode si hráči rozdelia po troch figurkách rovnakej farby, ktoré sa umiestnia do troch príslušných farebných polí na okraji hracieho plánu. Úlohou každého hráča je vo vyznačenom smere prejsť celú cestu zloženú z krúžkov po obvode hracieho plánu a doviesť všetky svoje figurky do príslušných farebných krúžkov v centre hracieho plánu. Kto prvý umiestni všetky svoje figurky v týchto krúžkoch, ten vyhrá. Ďalší hráči pokračujú v hre dovtedy, kým všetky svoje figurky umiestnia na príslušné farebné krúžky.

Postup hry

Hráči vstupujú do hry tak, ako sedia za sebou v smere chodu hodinových ručičiek a toto poradie je zachované po celú hru.

Pri vstupe do hry hráč hádže tri krát kockou, potom vždy keď príde naňho rad hádže už len jeden krát. Výnimku tvorí prípad keď hráč hodí šesť bodov. Každá šestka opravňuje hráča na ďalší hod.

Hráč môže umiestniť vždy jednu svoju figurku do hry a postaviť ju z okrajového poľa na príslušné farebné pole so šípkou len vtedy, ak hodí kockou šesť bodov.

Hráč postúpi figurkou v smere hry vždy o toľko polí, koľko bodov nahádzal.

Pri postupovaní dopredu môže hráč preskakovať svoje figurky. Ak hráč hodí taký počet bodov, že dosiahne políčko, na ktorom sa nachádza jeho vlastná figurka a tým mu bráni v hre, musí zvoliť pre tento ťah inú svoju figurku z hracieho poľa, alebo prípadne 1 kolo nehrát vôbec. Pokiaľ na tomto políčku stojí súperova figurka, postaví svoju figurku na jej miesto. Súperova figurka je vyhodena a vracia sa na príslušné farebné pole na okraji hracieho plánu. Súper môže svoju figurku znovu postaviť do hry len pri hodení šiestich bodov.

Figurky po prechode celej dráhy sa umisťujú do príslušných farebných polí v centre hracieho plánu. Príslušné farebné polia môžu byť obsadené len vtedy, keď hráč hodí presne toľko bodov, koľko na obsadenie potrebuje. Ak hodí viac bodov, musí s figurkou čakať kým naňho príde poradie hádzať znovu.

Vyhráva hráč, ktorý prvý umiestnil všetky figurky na príslušné farebné pole.

Příjemnú zábavu Vám praje Bonaparte!