

PRO FLIGHT YOKE SYSTEM

Instalace pro flight yoke a throttle kvadrantu

Nejdříve upevněte yoke na stůl nebo desku vložením šroubu do otvoru na úchytu yoke a utáhněte šroub tak, aby yoke pevně držel na stole. (dávajte pozor, abyste šroub nadměrně neutáhlí a nepoškodili tím úchyt). Dále přišroubujte kvadrant pomocí čtyř šroubů. Destičku můžete přišroubovat z jedné nebo z druhé strany kvadrantu v závislosti na tom, zda ho chcete upevnit pod stolem nebo nad stolem. U obou způsobů připevnění se ujistěte, že kolébkové přepínače jsou vespod.

Nyní upevněte kvadrant pomocí utahovacích šroubů ke stolu. Kvadrant můžete umístit napravo nebo nalevo od yoke.

Kvadrant připojte do zadní části yoke pomocí PS/2 konektoru.

Do USB hubu na zadní části yoke můžete připojit další přístroje z řady Saitek Pro Flight, jako například ještě jeden kvadrant, pedály a další příslušenství.

Instalace software pro uživatele Windows® XP, XP64 a Vista

- A) Ovladače pro běžné uživatele
1. Zavřete všechny programy a ponechte počítač zapnutý a vložte instalační CD.
 2. Na úvodní obrazovce klikněte pro pokračování na **Install Software**. Pokud se CD nezačne sám instalovat, zvolte ve Windows®Taskbar **Start** potom **Run** a napište D: Setup.exe a klikněte **OK** – kde D: je písmeno vaší šachty CD-ROM.
 3. Když naskočí obrazovka Welcome, pro pokračování klikněte **Next**.
 4. Po přečtení Disclaimeru, zvolte **I accept the terms of Disclaimer** a pro pokračování klikněte **Next**.
 5. Na obrazovce Driver Setup(nastavení ovladačů), pokud jste to dosud neudělali, vložte USB kabel do jednoho z USB portů Vašeho počítače a klikněte **Next**.
 6. Na obrazovce Driver Setup klikněte **Next**, abyste vyzkoušeli ovladače.
 7. Jakmile naskočí obrazovka Saitek Controller(ovladače Saitek), vyzkoušejte tlačítka ovladačů a zkontrolujte, zda správně fungují. Po ukončení klikněte **OK**.
 8. Na obrazovce Software Setup (nastavení software), zvolte **Do not install the SST Programming Software**(neinstalujte programový software SST) a klikněte **Next**. Programovací software můžete nainstalovat později dle instrukce (B) vespod.
 9. Na registrační obrazovce zvolte **Check this box to register now** (označte pole pro okamžitou registraci) a postupujte dle instrukcí na obrazovce nebo můžete tuto volbu uskutečnit později.
 10. Pro ukončení instalace klikněte na **Finish** (ukončit)

- B) Ovladače a programovací software pro pokročilé uživatele
Postupujte dle bodů 1 – 7 pokynů pro instalaci v bodě A) a potom zvolte na obrazovce Software Setup (nastavení software) **Install the SST Programming Software** (nainstalujte programovací software) a klikněte na **Next**.

Na následující obrazovce Software Setup, klikněte **Next** a postupujte dle instrukcí na obrazovce. V tomto bodě budete vyzváni k instalaci takových vlastností jako the Saitek Magic Mouse, HID-compliant mouse, Saitek Magic Keyboard a HID Keyboard Device (tyto jsou v XP označovány jako programovací prvky ovladačů Saitek). Pokračujte klikáním na **Next** a **Finish** dokud se neobjeví registrační obrazovka.

Na registrační obrazovce zvolte **Check this box to register** a postupujte dle pokynů na obrazovce nebo tuto volbu odmítněte a registrujte se později.

Po ukončení instalace, máte možnost spustit editor profilů (Run Profile Editor), který Vám umožní nahlížet do programovacího prostředí. Pokud nyní nechcete nahlížet do Profile Editoru, ukončete označení pole a klikněte na **Finish** pro ukončení instalace.

DŮLEŽITÉ INFORMACE

Aktualizace ovladačů

Občas může probíhat aktualizace ovladačů a programovacího software tohoto produktu. Abyste si zkontrolovali, zda máte nainstalovánu nejnovější verzi software, navštivte web stránky Saiteku (www.saitek.com) a klikněte na Downloads. Objeví se rozbalovací menu Select Drivers and Software.

Konfigurace Saitek Pro Flight Yoke a Throttle Quadrantu pro Microsoft Flight Simulator 9 a FS X

Tlačítka, ovladače a osy Saitek Pro Flight Yoke se shodují s běžně užívanými funkcemi v Microsoft FS9 a FS X dle níže uvedených tabulek. Tak jak je to běžné u jakéhokoliv software, když si přejete změnit funkci některého tlačítka nebo ovladače potřebujete změnit nastavení software hry.

Ovladače Flight Yoke a odpovídající funkce v Microsoft FS

Funkce		Výchozí funkce v FS9 a FS X	
Osy Yoke	osa X	Osa Y	Zdvih
Hlavní tlačítka	Tlačítko 1	Brzdy(spustit/uvolnit)	
		T1(tlačítko 3)	Zeslabit zdvih
		T2(tlačítko 4)	Zesílit zdvih
		T3(tlačítko 5)	Zatáhnout klapky
		T4(tlačítko 6)	Roztáhnout klapky
		T5(tlačítko 7)	Tabulka nápovědy
		T6(tlačítko 8)	Přistávací rychlost zapnuta/vypnuta
		Tlačítko 2	Prohlížení(cyklus)
Další ovladače	přepínač režimu	POV	Panoramatický náhled
		Přepínač režimů při použití programovacího SST software	
Tlačítka hodin	Funkce	přepínání hodin a stopek	
		Start/Stop	zapínání/vypínání stopek
		Reset	znovu nastavit stopky

Přehled funkcí

Ovladače kvadrantu a odpovídající funkce v Microsoft FS

Funkce		Výchozí funkce v FS9 a FS X	
Osy kvadrantu	Osa Z	Osa Rx	Škrťací ventil
		Osa Ry	Klapky
			Spoiler

Tlačítka osy	Tlačítko Z	Přiřaditelné ve hře
	Tlačítko Rx	Přiřaditelné ve hře
	Tlačítko Ry	Přiřaditelné ve hře
Přepínače	T1(tlačítko 15)	Přiřaditelné ve hře
	T2(tlačítko 16)	Přiřaditelné ve hře
	T3(tlačítko 17)	Přiřaditelné ve hře
	T4(tlačítko 18)	Přiřaditelné ve hře
	T5(tlačítko 19)	Přiřaditelné ve hře
	T5(tlačítko 20)	Přiřaditelné ve hře

Jak přiřadit ovladače Pro Flight Yoke k funkcím Flight Simulatoru

Když chcete změnit ovladače nebo nastavit další tlačítka, která se automaticky nepřihodila k Flight simulátoru, pak musíte použít obrazovku přiřazení (Flight Simulator 2004) nebo ovladačů (Flight Simulator X) ve hře. Ve hře se k nim dostanete z menu Settings.

Když vstoupíte na obrazovku Assignments/Controls ve Flight Simulátorech, ujistěte se, že Saitek Pro Flight Yoke byl vybrán ve volbě označené Joystick Type.

Když chcete přearadit jakékoliv tlačítko nebo ovladač, musíte nejdříve provést volbu Buttons/Keys tab na vrchu okénka.

Když chcete přearadit jakoukoliv osu nebo ovladač (přímo na yoke nebo na pákách throttle kvadrantu) musíte zvolit Joystick Axes(Flight Simulator 2004) nebo Control Axes(Flight Simulator X) v horní části okénka.

Jakmile to jednou uděláte, jednoduše vyhledejte příkaz, který chcete přidělit k ovladači ze seznamu příkazů. Klikněte na něj a pak klikněte na tlačítko Change Assignment(změnit přiřazení). Objeví se okénko, které Vás vyzve, abyste přemístili část ovladače, který chcete přiřadit k příkazu – stiskněte/přemístěte tlačítko/osu, kterou chcete přiřadit k příkazu a pak klikněte OK.

Rada: Může se stát, že když přiřadíte instrukci k páce na kvadrantu, bude se zdát, že nefunguje, když ji budete testovat ve hře. Když k tomu dojde, musíte se podívat na obrazovku Sensitivities (Flight Simulator 2004) nebo na Calibration tab kontrolní obrazovky(Flight Simulator X) ve hře. Zvolte Axis command v nabídce a ujistěte se, že citlivost není nastavena příliš nízko(nastavte horizontální posuvník citlivosti cca na 70 procent)

Naprogramování Saitek Pro Flight Yoke a Throttle Quadrant pomocí

Software Saitek Smart Technology

Saitek Smart Technology Programming Software (SST) je software, který umožňuje konfiguraci ovladačů Saitek pro zlepšení funkčnosti. SST poskytuje silnou sadu funkcí, která Vám umožňuje naprogramovat Váš přístroj na nejvyšší konfiguraci s úplnou interakcí. Nehledě na úroveň sofistikovanosti, která dříve nebyla dostupná na trhu, je používání software díky SST jednoduché.

Pokud chcete získat úplný návod jak naprogramovat ovladače Saiteku, navštivte webovou stránku www.saitek.com nebo se podívejte na pomocnou tabulku v menu programovacího software.

Vlastnosti programovacího Smart Technology software:

- rychlé a snadné nastavení v jakémkoliv hře
- personalizuje nastavení ovladačů pro vaše oblíbené hry
- konfiguruje své ovladače se zobrazeným 3D modelem a rozhraním
- možnost nastavení většího počtu voleb na každý ovladač- ideální v případě, že ovladač je používán více lidmi a vy potřebujete více než jeden profil na přístroj.
- naprogramování speciálních kroků se sofistikovanými časovými funkcemi
- speciální herní nastavení dostupné jako „Profil“ na web stránkách Saiteku a na CD s SST
- možnost stáhnout software SST z webových stránek Saiteku

Co je profil?

Profil je uživatelské nastavení pro lepší hratelnost – skládá se z řady příkazů, které jsou dopředu přiřazeny k tlačítkům nebo osám ovladače. Předem naprogramované profily jsou dostupné na přiloženém CD nebo na webových stránkách www.saitek.com. (prosím ověřte si dostupnost nových profilů, které jsou pravidelně na stránkách doplňovány)

Jak naprogramovat ovladač:

Jakmile se seznámíte s Vaším ovladačem, můžete začít vytvářet své vlastní profily pomocí SST. Tento software má virtuálně neomezené programovací schopnosti a umožňuje přizpůsobit ovladač zcela dle Vašich herních požadavků.

Editor profilů umožňuje naprogramovat tlačítka na Vašich ovladačích na provádění různých akcí ve hře – to je zvláště užitečné, když hra, kterou právě používáte nemá svou vlastní obrazovku, která by umožňovala znovu nakonfigurovat tlačítka.

Začínáme

1. Klikněte dvakrát na ikonu Saitek Smart Technology nainstalovanou nalevo nahoře.
2. V profile editoru zvolte ovladač, ke kterému si přejete přiřadit na klávesnici příkaz. Uděláte to kliknutím na levé tlačítko na buňce ovladače v seznamu ovladačů na pravé straně obrazovky.
3. Až bude kurzor probíkat, napište příkazy do kláves a pak klikněte na zelenou značku při ukončení.
4. Opakujte tento postup pro všechna tlačítka, která chcete naprogramovat a pak klikněte na složku Uložit na vrchu okna Profile editoru.
5. Pojmenujte profil (doporučuje se ho pojmenovat podle jména hry, pro kterou je profil určen) a pak klikněte na Uložit.
6. Pro přístup k profilu, buď klikněte na ikonu blue Profile Now na vrchu Profile Editoru nebo klikněte vpravo na ikonu ovladače v taskbaru a zvolte jméno profilu ze seznamu nabídek.
7. Všimněte si, že když vkládáte profil, tak ikona ovladače v taskbaru má za sebou zelený čtverec ukazující, že profil se právě vkládá. Když chcete profil odstranit, jednoduše klikněte vpravo na ikonu ovladače a klikněte na Clear Profile v nabídce.

Pokud budete potřebovat detailnější pomoc při používání SST programovacího software klikněte na Help na vrchu Profile Editoru a pak na Manual.