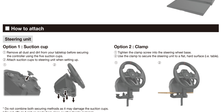
RACING WHEEL OVERDRIVE
for Xbox One™

Complete instruction manual.
Manuel d'utilisation complet.
Komplette Gebrauchsanweisung
Manuale di istruzioni completo
Manual de instrucciones completo

EN

Included

Layout



How to attach

Steering unit

Option 1: Suction cup
1. Remove all dust and dirt from your tabletop before securing the suction cups. Do not use on glass surfaces.
2. Attach suction cups to steering wheel, setting up.

Do not combine both securing methods as it may damage the suction cups.
Do not place the steering wheel on your lap while driving.
Always stow the hardware securely to prevent damage to the wheel or product.

Option 2 : Clamp
1. Tighten the clamp screw into the steering wheel base.
2. Use the clamp to secure the steering unit to a flat, hard surface (i.e. table).

Foot pedals

Place foot pedals onto a flat surface.

How to connect

1. Connect the foot pedals modular plug to the steering wheel modular connection port. Ensure the pedals are fitted before connecting.
2. Connect the Steering Wheel USB to the Xbox One USB port.
3. Turn the steering wheel to maximum rotation position once in both directions.
4. Press down fully the each of the L pedal and R pedal once! You are now ready to play!

Please repeat the process when you connect the controller on behalf of the Xbox One.

The Inline Release

Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer drop when the cord is pulled.
If the console or computer falls and fully disconnects, it will still pull, could cause serious injury.
Use the inline release to prevent damage to the console or computer. It is not intended to pull the controller and the inline release properly.
Unplug the controller connector, not the inline release, to safely connect and disconnect the controller.
Use the controller connector, not the inline release, to connect the controller to the console. Connecting the two parts completely together.
The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.
Do not use the controller if the inline release does not eliminate, the risk of the connector pulling out of its surface.
To further reduce the risk:
• Do not place anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move.
• Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

Quick Handling Mode

Experience quicker handling by switching the max steering output from 270 degrees to 180 degrees.

Adjustable dead zone

The dead zone play of centered wheel is adjustable to seven levels.
Program LED (Left) colour will change to indicate the dead zone value.

• During steps ②~③, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
• Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Wide				Default				Narrow
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White		

Adjustable sensitivity

Steering wheel sensitivity is adjustable to seven levels.
The Program LED (Left) colour will change to indicate the sensitivity value.

Steering unit

• During steps ②~③, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
• Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Gradual (Steady steering)				Default				Responsive (Easy to turn)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White		

Foot pedals

• During steps ②~③, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
• Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Gradual (Steady steering)				Default				Responsive (Easy to turn)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White		

Assign Mode

You can remap the function of buttons using this feature.

Programmable Buttons	Assignable Functions
LSB button / RSB button / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal	A / B / X / Y / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal / NO

How to adjust

* After 5 seconds of inactivity between steps, Program LED (Left) will turn off and program mode will stop.
* Press the Program LED (Left) button to return to the previous step within 5 seconds.
* When the Program LED (Left) turns on, it indicates that a button is remapped and will not turn off until button function is reset to default.
* To reset a button function to default, press and hold for 3 seconds the same button you pressed in step ② at the time of step ③.
* If you pressed multiple buttons during step ③, the last button you pressed will be assigned.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

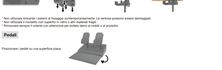
How to reset-1

For step 3, press the same button from step 2 to individually reset buttons to default.

How to reset-2

FR

Inclus



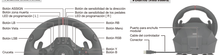
Connectique

Installation

Base du volant

Option 1 : Ventouse
1. Nettoyez la surface de votre table de travail avant de fixer les ventouses. Ne pas fixer sur une surface en verre.
2. Fixez les ventouses à la base du volant pour la mettre en place.

Option 2 : Attache
1. Serrez la vis de l'attache dans la base du volant.
2. Utilisez l'attache pour maintenir en place la base du volant sur une surface plane et ferme (ex : table).



* Veuillez ne pas combiner les deux méthodes de mise en place car cela peut endommager les ventouses.
* Ne pas fixer sur une surface en verre ou tissu de mauvaise qualité.
* Veuillez débarrasser le volant de votre support avant attention afin de ne pas abîmer le produit ou le produit.

Pédales

Utilisez les pédales et les plaquer sur une surface plane au sol.

Comment se connecter

1. Connectez la prise modulaire des pédales au port de connexion modulaire du Volant. * Vos pédales peuvent être utilisé sans les pédales.
2. Connectez le connecteur USB du volant USB au port USB de la Xbox One.
3. Veuillez tourner une fois le volant à sa rotation maximum dans les deux directions.
4. Appuyez fermement sur les deux pédales L et R une fois. Vous êtes prêt à jouer !
* Répétez le processus lorsque vous reconnectez la manette au redémarrage la Xbox One.

Système « Inline Release »

Le câble de la manette possède un système "Inline Release". Cette fonctionnalité de sécurité est conçue pour réduire les risques de dommages à la console/ordinateur. Le système "Inline Release" n'est pas conçu pour tirer la console/ordinateur lorsque tout une personne, ou quelque chose, un enfant ou bien que, cela peut causer des blessures sérieuses.
Pour réduire les risques de blessures ou dommages à la console/ordinateur, il est important d'utiliser la manette et le système « Inline Release » de manière correcte.
Utilisez le connecteur USB, et non le système « Inline release » pour connecter et déconnecter la manette lors de son utilisation régulière. Si le système « Inline release » se déconnecte, il vous suffit de reconnecter ensemble les deux câbles en respectant leur alignement.

La manette cessera de fonctionner à moins que vous ne reconnectiez les deux câbles de la manette correcte. Ne jamais utiliser de ruban adhésif, de colle ou tout autre moyen pour empêcher le système « Inline release » de se séparer.
Le système « Inline release » réduit mais n'élimine pas le risque que la console soit tirée en dehors de son support et tombe. Afin de réduire d'autant plus le risque :
• Ne pas placer quelqu'un pour tirer sur la manette ou sur son câble ou pour le faire bouger la console/ordinateur.
• Veuillez faire attention à ce que les câbles ne croisent pas ou s'emmêlent l'un l'autre.

Mode Conduite Rapide

Profitez d'une expérience de conduite plus rapide en ajustant l'angle de rotation de 270° à 180°.

Réglage de la zone morte

La zone de la zone morte est ajustable sur 7 niveaux de réglage.
La LED de programmation (gauche) va changer de couleur pour indiquer quelle est la valeur attribuée à la dead zone.

* Entre les étapes ②~③, seule la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant sont la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Angle				Par défaut				Réduit
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Couleur LED	Vert	Jaune	Rouge	Pourpre	Bleu	Bleu clair	Blanc		

Sensibilité réglable

La sensibilité du volant peut être réglée sur 7 niveaux.
La LED (Gauche) de programmation va changer de couleur pour indiquer le niveau de sensibilité.

Base du volant

* Entre les étapes ②~③, seule la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant sont la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Résistant (Direction stable)				Par défaut				Sensible (Manipulation rapide)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White		

Pédales

* Entre les étapes ②~③, seule la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant sont la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

	Résistant (Direction stable)				Par défaut				Sensible (Manipulation rapide)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White		

Mode Assignement

Vous pouvez reprogrammer les fonctions des boutons avec cette fonctionnalité.

Boutons Programmables

Touche LSB / Touche RSB / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R

Fonctions assignables

A / B / X / Y / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R / NO

Comment ajuster

* Après 5 secondes d'inactivité entre les étapes, la LED de programmation (gauche) va s'éteindre et le mode programmation va se terminer.
* Appuyez sur le bouton de programmation LED (Gauche) de la Xbox One avec précédent.
* Lorsque la LED de programmation (gauche) s'allume, cela indique qu'un bouton est in cours d'être assegnée. Elle s'éteindra que lorsque la fonction du bouton est réglée par défaut.
* Pour réinitialiser la fonction d'un bouton à son réglage par défaut, maintenir appuyé pendant 3 secondes le même bouton que vous pressé dans l'étape 2, au moment de l'étape 3.
* Si vous pressez plusieurs boutons durant l'étape ③, le dernier bouton pressé sera attribué.
* Les paramètres de la manette seront conservés même si le câble USB est déconnecté.

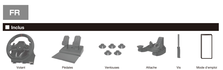
Comment rétablir par défaut-1

Pour l'étape 3, appuyez sur le même bouton de l'étape 2 pour réinitialiser individuellement les boutons par défaut.

Comment rétablir par défaut-2

DE

Enthält



Bezeichnung der Teile

Installation

Steuerrad

1. Option : Saugnäpfe
1. Entfernen Sie den Staub und Dreck von der Oberfläche bevor Sie die Saugnäpfe benutzen. Benutzen Sie sie Oberfläche nicht auf Glasflächen.
2. Bringen Sie die Saugnäpfe am Steuerrad an.

* Kombinieren Sie nicht beide Befestigungsmethoden, um die Saugnäpfe nicht zu beschädigen.
* Die Kameras nicht auf Ihrer Jeans aufbewahren, um die Saugnäpfe nicht zu beschädigen.
* Bewahren Sie die Ersatzteile sicherheitshalber auf, um Schäden am Produkt zu vermeiden.

2. Option: Klammer
1. Ziehen Sie die Klammerschraube an der Klammer in die Basis des Steuerrades.
2. Verwenden Sie die Klammer, um das Steuerrad an einer flachen und harten Oberfläche (z.B. Tisch) zu sichern.

Fußpedal

Platzieren Sie die Fußpedale auf einer ebenen Fläche des Bodens.

Verbinden

1. Verbinden Sie den Modulanschluss der Fußpedale mit der Modulanschlussbuchse des Lenkrades. * Diese Product kann ohne das Fußpedal benutzt werden.
2. Verbinden Sie das USB-Kabel des Lenkrades mit der USB Schnittstelle der Xbox One.
3. Drehen Sie das Steuerrad einmal in beide Richtungen bis zum maximalen Rotationswinkel.
4. Drücken Sie dann jeweils zusammen mit dem R pedal einmal kräftig durch ! Sie können jetzt spielen!

Wiederholen Sie den Vorgang, wenn Sie den Controller erneut einrichten.

Inline Release

Das Kontrollkabel hat einen Inline Release. Dieser ist, zu Ihrer Sicherheit, designed, um die Gefahr eines Sturzes der Xbox One Konsole oder des Computers zu verringern.
Um Schäden an der Konsole oder Computer zu vermeiden kann, kann das zu ernsthaften Verletzungen führen (Kabelbrüchen Ziel Kinder).
Um Bei Stoßen zum Verletzungen oder Schäden an der Konsole reg. dem Computer zu verringern, ist es wichtig den Kontroller richtig und den Inline Release zu verbinden.
Verbinden Sie den Kabelanschluss des Kontrollers und nicht den Inline Release, um den Kontroller zu verbinden oder zu trennen.
Nutzen ein Inline Release gekennt, verbinden Sie Ihn wieder, indem Sie die gerillten Einkerbungen ausrichten und die zwei Hälften fest zusammenschieben.
Falls der Inline Release nicht richtig verbunden ist, an der Konsole nicht funktionsfähig. Benutzen Sie niemals Klebeband, Leim oder irgendeine andere Methode, um den Inline Release daran zu hindern, auseinanderzugleiten zu werden.
Der Kontroller wird nicht funktionieren, wenn der Inline Release nicht richtig verbunden ist. Verwenden Sie niemals Klebeband oder andere Methoden, um den Inline Release daran zu hindern, auseinanderzugleiten zu werden.
Verringern Sie das Risiko zusätzlich:
• Platzieren Sie niemanden, um an der Konsole oder dem Kontrollerkabel zu ziehen, damit sich die Konsole nicht bewegt.
• Stellen Sie sicher, dass sich Kontrollerkabel nicht überschneiden oder sich verhedern.

Quick-Steuerpunktmodus

Für schnelleres Steuern, verringern Sie den maximalen Drehwinkel von 270 auf 180 Grad.

Konfigurierbare "Dead Zone"

Dead Zone des Lenkrades ist einstellbar auf 7 Stufen angepasst werden.
Das Programm LED (Links) wechselt die Farbe mit der Dead Zone Einstellung.

* Während Schritt ②~③ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fußpedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

	Breit				Standard				Schmal
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss		

Justierbare Empfindlichkeit

Die Empfindlichkeit des Steuerrads kann in 7 Stufen angepasst werden.
Das Programm LED (Links) ändert die Farbe mit der Empfindlichkeit.

Steuerrad

* Während Schritt ②~③ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fußpedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

	Empfindlich (Einfacher Steuern)				Standard				Empfindlich (Erfordert zu drehen)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss		

Fußpedal

* Während Schritt ②~③ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fußpedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

	Abgestuft (Einfacher Steuern)				Standard				Empfindlich (Erfordert zu drehen)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss		

Vergeben Modus

Sie können Ihre Controller Tasten neu belegen.

Programmierbare Tasten

LSB Taste / RSB Taste / L Paddle / R Paddle / L Pedal / R Pedal

Zuweisbare Funktionen

A / B / X / Y / L Paddle / R Paddle / L Pedal / R Pedal / NO

Anpassung

* Bei 4 Sekunden Inaktivität zwischen den Schritten, leuchtet das Programm LED (Links) auf und der Programmmodus wird beendet.
* Während Schritt ②, werden keine Tastenmapps vom Kontroller an die Xbox One weitergeleitet.
* Wenn das Programm LED (Links) leuchtet, bedeutet es, dass eine Taste neu zugewiesen wurde und es erlischt nur, sobald die Tastenfunktion auf die Grundeinstellung zurückgesetzt wird.
* Falls Sie eine Tastenfunktion deaktivieren möchten, drücken und halten Sie die gleiche Taste wie in Schritt 2 in Schritt 3 für 3 Sekunden.
* Falls Sie mehrere Tasten während des Schritts 3 drücken, wird die zuletzt gedrückte Taste zugewiesen.
* Die Kontrollereinstellungen bleiben gespeichert, auch wenn das USB-Kabel getrennt wird.

Zurücksetzen-1

Für Schritt 3 die gleiche Taste aus Schritt 2, um Schaltflächen individuell auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Zurücksetzen-2

IT

Contenuto

Layout

Come applicare

Unità di sterzo:

Opzione 1 : ventose
1. Applicare le ventose correttamente alla base del volante.
2. Posizionare il collegare le ventose su una superficie pulita e liscia.

Opzione 2 : morsetto
1. Avvitare il morsetto alla base del volante.
2. Utilizzare il morsetto per fissare il volante su una superficie pulita e liscia (ad esempio un tavolo).

* Non utilizzare entrambi i sistemi di fissaggio contemporaneamente. Le ventose possono essere danneggiati.
* Non posizionare il volante sulle ginocchia durante la guida.
* Rimuovere sempre il volante ed i sistemi per evitare danni al volante o al prodotto.

Pedali

Posizionare i pedali su una superficie piana.

Collegamento del volante

1. Collegare la spina modulare dei pedali alla porta modulare del volante. Assicurarsi che i pedali siano montati.
2. Collegare il cavo USB alla porta USB della Xbox One.
3. Girare il volante una volta al massimo in entrambe le direzioni.
4. Premere entrambi i pedali a fondo una volta. Premere due pedali!

* Ripetere questo processo quando si collega il controller a nome la consolle.

Connessione di sicurezza

Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer drop when the cord is pulled.
If the console or computer falls and fully disconnects, especially a small child, it could cause serious injury.
Use the inline release to prevent damage to the console or computer. It is not intended to pull the controller and the inline release properly.
Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller.
Use the controller connector, not the inline release, to connect the controller to the console. Connecting the two parts completely together.
The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.
The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface.
To further reduce the risk:
• Do not place anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move.
• Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

Modalità Guida veloce

Godete di una maggiore di guida più veloce regolando l'angolo massimo di rotazione di 270° a 180°.

Zona morta regolabile

Il gioco zona morta della ruota centrale è regolabile in sette livelli.
LED (Sinistra) Colore programma cambierà per indicare il valore zona morta.

* Durante passi ②~③, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sarà disattivato.
* Impostazioni del controller sono memorizzate anche se l'USB è scollegato.

	Largo				Predefinito				Stretto
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Color del LED	Verde	Giallo	Rosso	Porpora	Blu	Azzurro	Bianco		

Sensibilità regolabile

La sensibilità del volante è regolabile in sette livelli.
Il colore del LED di programma (Sinistra) cambierà per indicare il valore di sensibilità.

Cuerpo del volante

* Durante passi ②~③, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sarà disattivato.
* Impostazioni del controller sono memorizzate anche se l'USB è scollegato.

	Gradualmente (Conduzione stabile)				Predefinito				Responsive (Manovra veloce)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Color del LED	Verde	Giallo	Rosso	Porpora	Blu	Azzurro	Bianco		

Pedale

* Durante passi ②~③, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sar