



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG SWIFT PG27V

ASUS

HDMI  
High Definition Multimedia Interface

**Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.**

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚŠTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TÉTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TÉTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

# Obsah

Oznámení.....	iv
Bezpečnostní informace .....	v
Péče a údržba.....	vi
Takeback Services.....	vii

## Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1	Vítejte! .....	1-1
1.2	Obsah balení.....	1-1
1.3	Úvod k monitoru.....	1-2
1.3.1	Pohled zepředu .....	1-2
1.3.2	Zadní pohled .....	1-3
1.3.3	Funkce GamePlus .....	1-4
1.3.4	Funkce GameVisual.....	1-5

## Kapitola 2: Nastavování

2.1	Montáž ramene/podstavce monitoru.....	2-1
2.2	Uspořádání kabelů .....	2-2
2.3	Nastavení monitoru.....	2-3
2.4	Sejmutí ramene (pro montáž na zed' VESA) .....	2-4
2.5	Připojení kabelů .....	2-5
2.6	Zapínání monitoru.....	2-5

## Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1	Nabídka OSD (On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1	Změna konfigurace .....	3-1
3.1.2	Úvod k funkci OSD.....	3-1
3.2	Aura .....	3-6
3.3	Souhrn specifikací .....	3-7
3.4	Odstraňování potíží (Časté otázky) .....	3-8
3.5	Podporovaný provozní režim .....	3-9

# Oznámení

## Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- musí přijmout všechna přijímaná rušení včetně takových, jež mohou způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje omezením digitálních zařízení třídy B na základě části 15 směrnic FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny výrobce, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Obrátte se na dodavatele nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika.



Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

## Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízeními kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Bezpečnostní informace

- Před instalací monitoru si pečlivě přečtete veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obrat'te se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokujte. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich políti kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a potažmo úroveň tlaku zvuku.
- Adapter se používá pouze pro tento monitor, nepoužívejte jej pro jiné účely. Vaše zařízení používá některý z následujících napájecích zdrojů:
  - Výrobce: Delta Electronics Inc., Model: ADP-90YD B



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vyhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

## Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru použijte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čisticím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

### Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- Při prvním použití může obrazovka blikat kvůli, což způsobuje charakter zářivky. Vypněte vypínač napájení a znovu jej zapněte a ujistěte se, že blikání přestalo.
- V závilosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasnem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

### Konvence používané v tomto průvodci



**VAROVÁNÍ:** Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



**UPOZORNĚNÍ:** Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



**DŮLEŽITÉ:** Informace, které MUSÍTE dodržovat při provádění úlohy.



**POZNÁMKA:** Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

## Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

### 1. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>.

### 2. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.





## 1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení monitoru LCD ASUS®!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

## 1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Disk s ovladačem a příručkou
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí adaptér
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Kabel DP
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel USB
- ✓ LED projekční kryt a vyměnitelné filmy
- ✓ Kryt vstupního/výstupního portu



V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.



Když se zobrazí zpráva „SVĚTLO V POHYBU ZAPNUTO/VYPNUTO“, vyberte „Úroveň 1/Úroveň 2/Úroveň 3“, pokud chcete zapnout červené světlo na podstavci. Vyberte „Úroveň 0“, pokud je chcete vypnout. Pokud tuto funkci zakázete, ale později ji chcete znovu aktivovat, zapněte ji pomocí nabídky OSD.



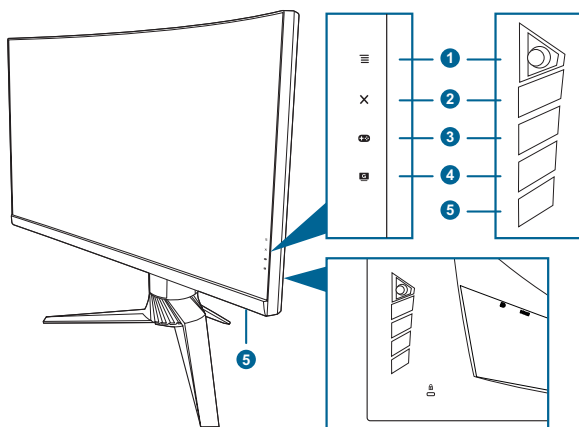
Pokud nebude asi 12 minut detekován žádný signál, monitor automaticky přejde do úsporného režimu.












Doporučujeme, abyste funkci Hluboký spánek DisplayPort a Hluboký spánek HDMI nastavili na „VYPNUTO“.

## 1.3 Úvod k monitoru

### 1.3.1 Pohled zepředu

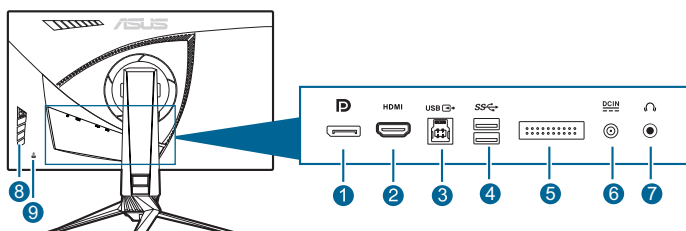


1. Tlačítko  ( 5směrové):
  - Zapíná nabídku OSD. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD.
  - Zvyšuje/snižuje hodnoty nebo posunuje výběr nahoru/dolů/vlevo/vpravo.
  - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
2. Tlačítko 
  - Ukončení položky nabídky OSD.
  - Přepíná funkci zámku kláves mezi zapnout a vypnout dlouhým stisknutím po dobu 5 sekund.
  - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
3. Tlačítko 
  - Klávesová zkratka GamePlus. Přesunutím tlačítka  () nahoru/dolů vyberte a stiskněte  () pro potvrzení potřebné funkce.
  - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
4. Tlačítko 
  - Klávesová zkratka GameVisual. Tato funkce obsahuje 6 podfunkcí, které můžete zvolit podle preference.
  - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.

5. Tlačítko a indikátor napájení
  - Slouží k zapnutí a vypnutí monitoru.
  - Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.

Stav	Popis
Bílá	ZAP.
Oranžové blikání	Přechod do pohotovostního režimu
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál
VYP.	VYP.
Červená	G-SYNC
Zelená	3D
Žlutá	ULMB

### 1.3.2 Zadní pohled









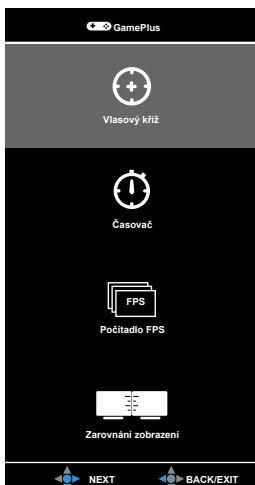
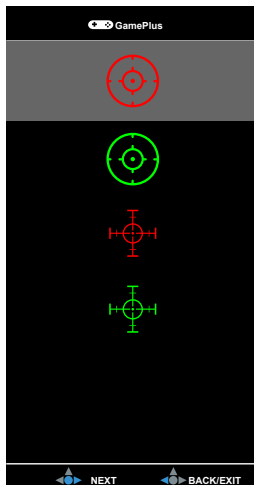
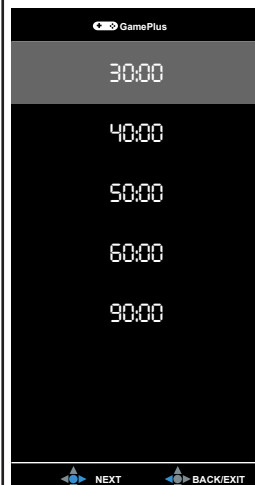
1. **DisplayPort.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s DisplayPort.
2. **Port HDMI.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
3. **Port USB 3.0 pro příchozí signál.** Tento port slouží k propojení s kabelem USB pro příchozí signál. Připojením se zapínají porty USB na monitoru.
4. **Port USB 3.0 pro odchozí signál.** Tyto porty slouží k propojení se zařízením USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.
5. **Pouze pro servisní techniky.**
6. **Port DC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
7. **Konektor pro sluchátka.** Tento port je dostupný pouze v případě, že je zapojen kabel HDMI/DisplayPort.
8. **Ovládací tlačítka.**
9. **Drážka pro zámek Kensington.**

### 1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her. Překryvný vlasový kříž se čtyřmi možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře. K dispozici je také časovač na obrazovce, který můžete umístit na levou stranu displeje, abyste mohli sledovat ubíhající čas hry; zatímco počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám sděluje, jak hladce hra běží. Zarovnání zobrazení zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.

Aktivace GamePlus:




1. Stiskněte klávesovou zkratku GamePlus.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete vybírat z různých funkcí.
3. Stiskutím tlačítka  nebo přesunutím tlačítka  vpravo potvrďte zvolenou funkci a přesuňte tlačítko  nahoru/dolů pro přechod nastaveními. Přesuňte tlačítko  vlevo pro přechod zpět, vypnutí a ukončení.
4. Zvýrazněte požadované nastavení a stiskněte  pro jeho aktivaci. Pro deaktivaci stiskněte tlačítko **X**.

Hlavní nabídka GamePlus	GamePlus — Vlasový kříž	GamePlus — Časovač
		

### 1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.

Aktivace funkce GameVisual:

1. Stiskněte klávesovou zkratku GameVisual.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete vybírat z různých funkcí.
3. Stiskněte tlačítko  pro potvrzení zvolené funkce, a přesuňte tlačítko  doleva pro přechod zpět, vypnutí a ukončení.
  - **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  - **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  - **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  - **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  - **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střílečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  - **Režim sRGB:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.

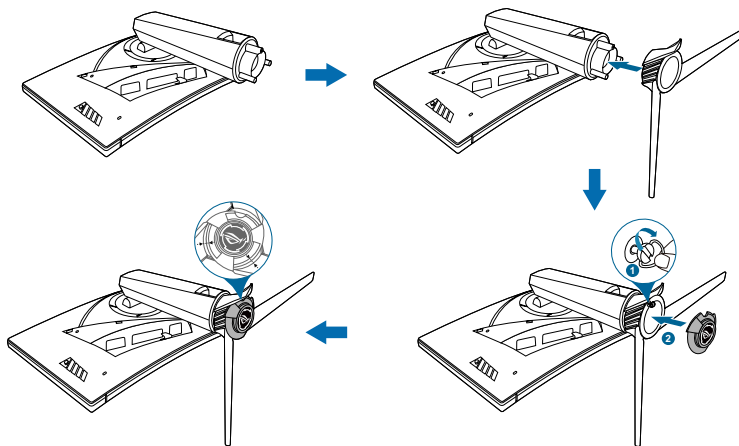


- 
- V režimu Závod nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Sytost.
  - Ve režimu sRGB nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Sytost, Teplota barev, Jas, Kontrast, Gamma.
  - Ve režimu Krajina a Kino nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Gamma, Posílení tmavé.
-



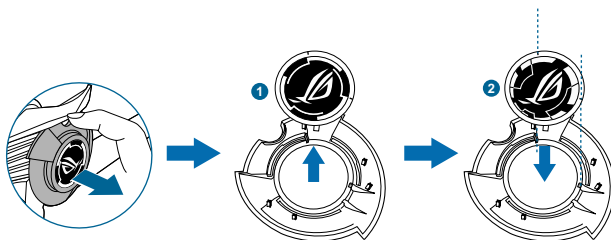
## 2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru

1. Vložte podstavec do ramene.
2. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu.
3. Připevněte LED projekční kryt ke stojanu.



Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

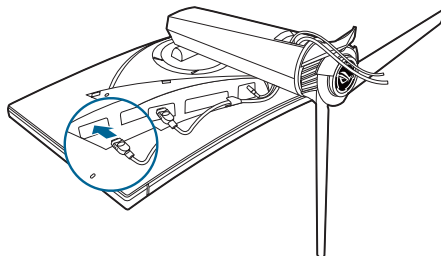
Pokud chcete změnit fólii na LED projekčním krytu, postupujte podle obrázku níže.



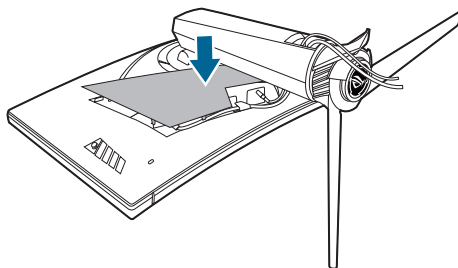
## 2.2 Uspořádání kabelů

Kabely si můžete uspořádat pomocí krytu vstupního/výstupního portu.

- **Uspořádání kabelů**



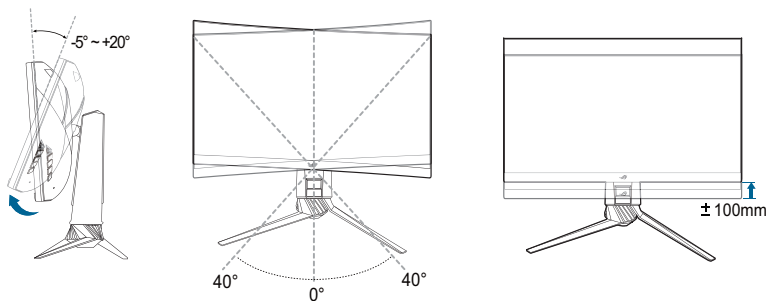
- **Používání krytu vstupního/výstupního portu:** tento kryt lze připevnit nebo sundat.





## 2.3 Nastavení monitoru

- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Doporučený úhel nastavení je  $+20^\circ$  až  $-5^\circ$  (naklonění)/ $+40^\circ$  až  $-40^\circ$  (natočení)/ $\pm 100$  mm (nastavení výšky).



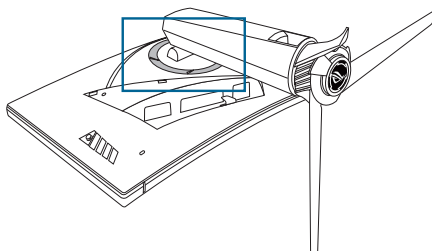
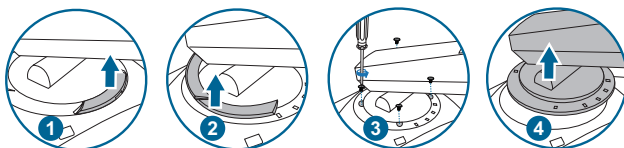
Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.

## 2.4 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Sejměte kryty tam, kde se spojuje monitor a rameno.
3. Povolte čtyři šrouby na zadní straně monitoru a sejměte rameno/podstavec.



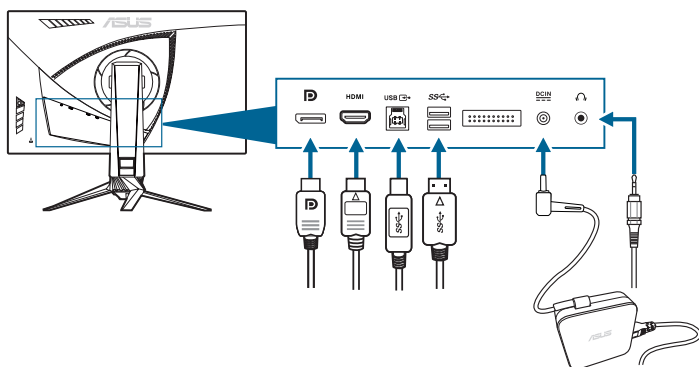
Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



- Montážní sada na zeď VESA (100 x 100 mm) se prodává samostatně.
- Používejte pouze držák pro montáž na stěnu uvedený v UL s minimální hmotností 22,7 kg (velikost šroubů: M4 x 10 mm).

## 2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:**
  - a. Zapojte napájecí adaptér pevně do vstupu DC IN monitoru.
  - b. Jeden konec napájecího kabelu zapojte do napájecího adaptéru a druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu DisplayPort/HDMI:**
  - a. Jeden konec kabelu DisplayPort/HDMI zapojte do konektoru DisplayPort/HDMI na monitoru.
  - b. Druhý konec kabelu DisplayPort/HDMI zapojte do portu DisplayPort/HDMI počítače.
- **Používání sluchátek:** Konec se zástrčkou zapojte do konektoru pro sluchátka na monitoru, když je přenášen signál HDMI nebo DisplayPort.
- **Používání portů USB 3.0:** Vezměte dodaný kabel USB 3.0 a zasuňte menší konec (typ B) výstupního kabelu USB do výstupního portu USB monitoru, a větší konec (typ A) do portu USB 3.0 ve svém počítači. Ujistěte se, že na počítači máte nainstalován aktuální operační systém Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Díky tomu bude moci port USB na monitoru pracovat.

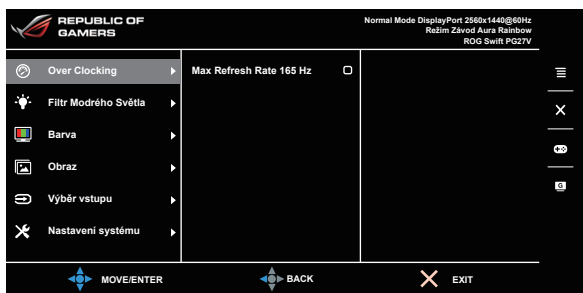
## 2.6 Zapínání monitoru


















Stiskněte tlačítko napájení. Umístění tlačítka napájení viz strana 1–3. Indikátor napájení se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.



## 3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

### 3.1.1 Změna konfigurace

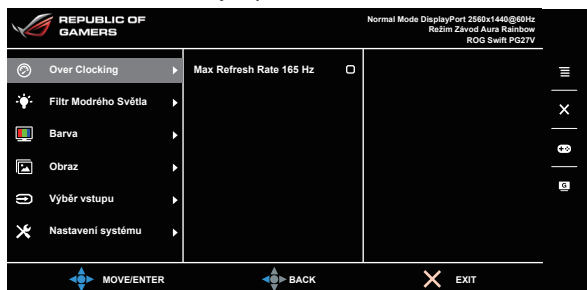




1. Pro otevření nabídky OSD stiskněte tlačítko  (.
2. Přesunutím tlačítka  ( nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte tlačítko  ( pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, znovu přesuňte tlačítko  ( nahoru nebo dolů pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte tlačítko  ( nebo přesuňte tlačítko  ( vpravo pro její aktivaci.
3. Přesuňte tlačítko  ( nahoru/dolů pro změnu nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD opakovaně stiskněte tlačítko  nebo opakovaně přesuňte tlačítko  ( vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.

### 3.1.2 Úvod k funkci OSD

#### 1. Over Clocking

Tato funkce vám umožňuje upravit obnovovací frekvenci.



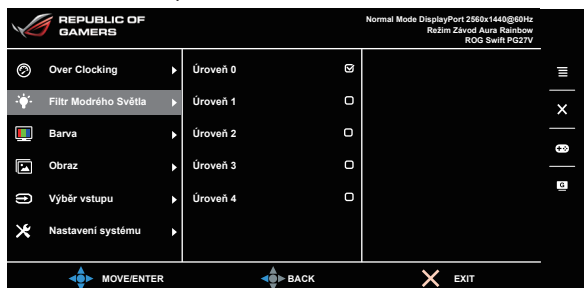
- **Max Refresh Rate 165 Hz:** umožňuje vám vybrat maximální obnovovací frekvenci ve výši 165 Hz (pouze pro vstup DisplayPort). Po výběru dvakrát stiskněte tlačítko  () pro aktivaci nastavení.



Po restartování vyzkoušejte novou max. obnovovací frekvenci tak, že ji povolíte na ovládacím panelu NVIDIA. Pokud neuvidíte obraz, odpojte kabel DP a pomocí OSD monitoru to vyzkoušejte znovu s bezpečnější max. obnovovací frekvencí.

## 2. Filtr Modrého Světla

V této funkci můžeme upravovat úroveň filtru modrého světla.



- **Úroveň 0:** Beze změny.
- **Úroveň 1~4:** Čím vyšší úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci Filtru Modrého Světla se automaticky naimportuje výchozí nastavení režimu Závod. Mezi úrovní 1 a úrovní 3 lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Je v souladu s certifikací TÜV pro slabé modré světlo. Funkci Jas nelze uživatelsky konfigurovat.

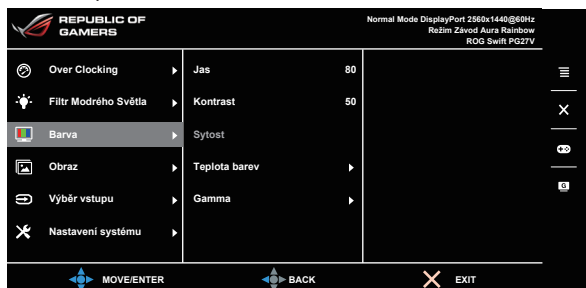


Pro snížení únavy očí viz následující:

- Pokud uživatel pracuje u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatel měl pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud únava očí přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči:  
(1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybuje očima úhlopříčně.
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla snižuje 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).

### 3. Barva

V této nabídce provedete nastavení barev.



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100. Pokud je povolena NVIDIA 3D vision, **Jas** se změní na **NVIDIA® LightBoost™**. Můžete si užívat dvakrát vyšší jas konvenční technologie 3D v režimu 3D s nulovým nárůstem celkové spotřeby energie\*

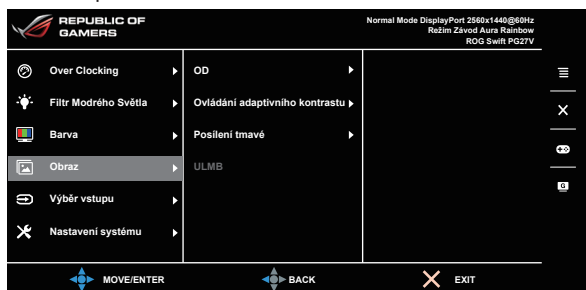


\*Kompatibilní se sadou NVIDIA 3D Vision® 2. Pokud chcete aktivovat funkci NVIDIA 3D, vypněte nejprve G-SYNC a ujistěte se, že vstupní zdroj je DisplayPort.

- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Teplota barev:** Obsahuje 4 režimy, mimo jiné Studené, Normální, Teplé a Uživatelský režim.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na 1,8, 2,2 nebo 2,4.

### 4. Obraz

V této nabídce provedete nastavení obrazu.

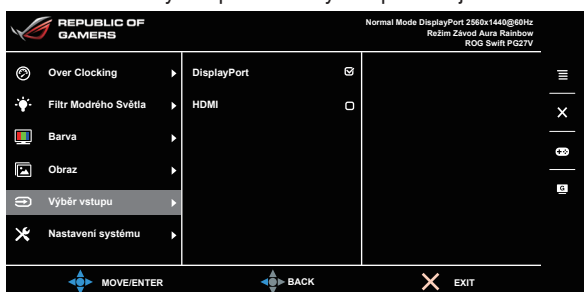


- **OD:** Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé. Obsahuje 3 režimy: Extreme, Normální a Vypnuto.

- **Ovládání adaptivního kontrastu:** Dynamicky upravuje úroveň kontrastu monitoru, aby byly patrné detaily v každé části obrazu, a to zejména je-li kontrast obrazu nízký. Intenzita ovládání adaptivního kontrastu lze nastavit na Povolit, Síla nebo Limit.
- **Posílení tmavé:** Vylepšení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět.
- **ULMB (Ultránízké rozostření pohybu)** (pouze pro vstup DisplayPort): Upraví úroveň snížení rozostření pohybu. Tato funkce je k dispozici, je-li obnovovací frekvence 80 Hz, 100 Hz nebo 120 Hz.

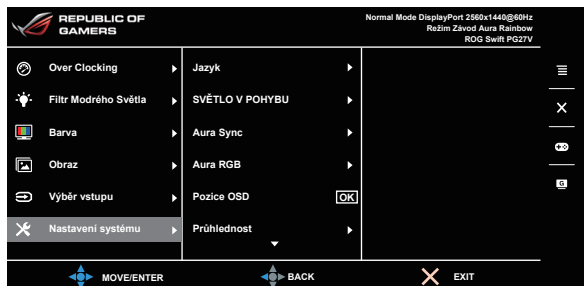
## 5. Výběr vstupu

V této funkci můžete vybrat požadovaný vstupní zdroj.



## 6. Nastavení systému

Umožňuje nastavovat systém.



- **Jazyk:** Vybrat můžete z 21 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéztina, perština.
- **SVĚTLO V POHYBU:** Slouží k výběru úrovně jasu světla na stojanu. Rozsah nastavení je od úrovně 0 do 3.



- **Aura Sync:** Umožňuje vám zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.
- **Aura RGB:** V této funkci můžete vybrat světelný efekt Aura RGB pro monitor a změnit nastavení pro světelný efekt. Vyberte „VYPNUTO“, pokud chcete světelný efekt Aura RGB vypnout.



- 
- Pokud je funkce Aura Sync zapnutá, nebude funkce Aura RGB k dispozici.
  - Na stranách 3-6 najdete informace o tom, jak přizpůsobit světelné efekty Aura z počítače.
- 

- **Pozice OSD:** Upravuje horizontální pozici (H-pozice) a vertikální pozici (V-pozice) OSD.
- **Průhlednost:** Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
- **Časový interval OSD :** Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Stiskněte **X** na déle než 5 sekund, abyste zrušili funkci zámku kláves.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Zvuk:**
  - \* **Hlasitost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
  - \* **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ můžete obnovit výchozí nastavení.
- **Hluboký spánek DisplayPort:** Uvede port DisplayPort do režimu hlubokého spánku.
- **Hluboký spánek HDMI:** Uvede port HDMI do režimu hlubokého spánku.




---


Pokud není možné monitor probudit z režimu hlubokého spánku, postupujte takto:

- Stiskněte na monitoru libovolné tlačítko (kromě tlačítka napájení) pro jeho probuzení.
  - Zakažte funkci Hluboký spánek. (doporučeno)
-

## 3.2 Aura

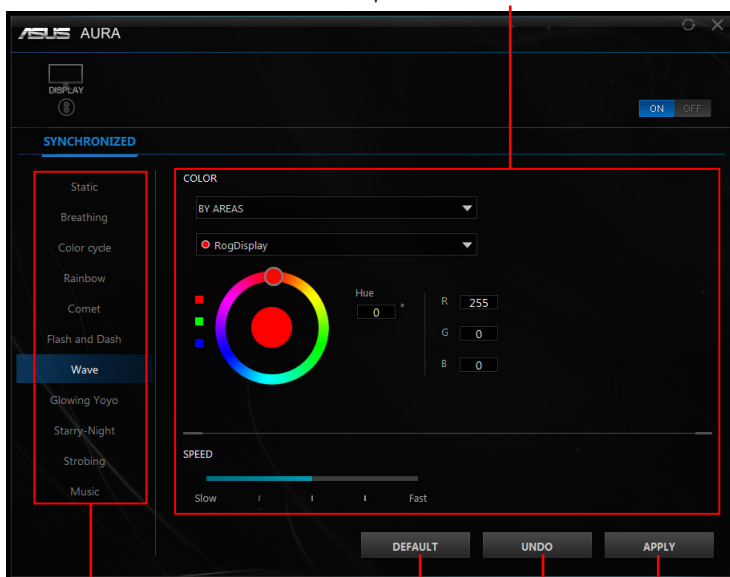
AURA je softwarový program, který ovládá barevné LED na podporovaných zařízeních, jako jsou monitory, základní desky, grafické karty, stolní počítače atd. Aura vám umožňuje upravit barvu LED RGB u těchto zařízení a vybrat různé světelné efekty. Barvu LED lze také opravit nebo upravit kalibraci.

Aktivace programu Aura:

1. Zapněte funkci **Aura Sync** v nabídce OSD.
2. Propojte výstupní port USB 3.0 monitoru s portem USB počítače.
3. Nainstalujte program AURA a potom restartujte počítač.
4. Dvakrát klikněte na ikonu programu AURA  na ploše.

Podívejte se na obrázek níže pro informace o funkcích programu AURA.

Upravte možnosti osvětlení AURA



Když se systém zapne, vyberte požadovaný světelný efekt AURA

Klikněte pro povolení výchozích nastavení

Klikněte pro použití změn

Klikněte pro vrácení změn zpět



Pokud se výstupní propojení USB mezi monitorem a počítačem odpojí, pro obnovení funkce Aura musíte znovu propojit výstupní port USB 3.0 monitoru s počítačem a potom počítač restartovat.

### 3.3 Souhrn specifikací

Typ panelu	TFT LCD
Velikost panelu	27" (16:9, 68,5 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	2560 x 1440
Rozteč pixelů	0,233 mm
Jas (typ.)	400 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastní poměr (typ.)	1000:1
Úhel sledování (H/V) CR > 10	170°/160°
Barvy zobrazení	16,7 M
Doba reakce	1 ms (šedá - šedá)
Výběr teploty barev	4 teploty barev
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Konektor pro sluchátka	Ano
Zvukový vstup	Ne
Reproduktor (vestavěný)	Ne
Port USB 3.0	Příchozí signál x 1, odchozí signál x 2
Barvy	Modrá
LED napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)/ Zelená (3D)/Žlutá (ULMB)/Červená (GSync)
Naklonění	+20° ~ -5°
Otočení	+40° ~ -40°
Nastavení výšky	100 mm
Montáž na zeď VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V Stejnoseměrné napětí: 19 V, 4,74 A (síťový adaptér)
Příkon	Zapnuto: < 90 W, Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,5 W
Teplota (provozní)	0°C ~ 40°C
Teplota (neprovozní)	-20°C ~ +60°C
Rozměry (Š x V x H)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (nejvyšší) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (nejnižší) 695 mm x 247 mm x 530 mm (obal)
Hmotnost (odh.)	8,46 kg (čistá); 10,6 kg (hrubá)
V několika jazycích	21 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéztina, perština)

<b>Příslušenství</b>	Kabel DP, kabel HDMI, kabel USB, napájecí adaptér, napájecí kabel, disk s ovladačem a příručkou, Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, LED projekční kryt a vyměnitelné filmy, Kryt vstupního/výstupního portu
<b>Kompatibilita a normy</b>	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

**\*Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

## 3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stiskněte tlačítko napájení a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO.</li> <li>Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.</li> </ul>
Indikátor napájení LED svítí bíle a na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO.</li> <li>Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.</li> <li>Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.</li> <li>Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.</li> </ul>
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.</li> </ul>
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.</li> <li>Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.</li> </ul>
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.</li> <li>Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD.</li> <li>Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.</li> </ul>

## 3.5 Podporovaný provozní režim

### Vstup HDMI

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50 Hz
1280 x 720	60 Hz
1920 x 1080	50 Hz
1920 x 1080	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz

Poznámka:

Nepodporuje prokládaný signál.

### Vstup DisplayPort

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
2560 x 1440	85 Hz
2560 x 1440	100 Hz
2560 x 1440	120 Hz
2560 x 1440	144 Hz

Poznámka:

Nepodporuje prokládaný signál.

GPU NVIDIA s podporou G-SYNC (pouze pro vstup DisplayPort): GPU NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST nebo vyšší. V případě jiných GPU se obraťte na výrobce s dotazem, zda jsou kompatibilní.

## Vstup DisplayPort -- Přetaktování

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
2560 x 1440	165 Hz

Poznámka:

Nepodporuje prokládaný signál.

GPU s podporou přetaktování: Grafická karta NVIDIA Maxwell GPU jako GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti a GTX Titan X nebo vyšší. V případě jiných GPU se obraťte na výrobce s dotazem, zda jsou kompatibilní.

Monitor záměrně podporuje technologii NVIDIA G-SYNC a cílí na grafická řešení NVIDIA.



Upozorňujeme, že funkce/výkon přetaktování závisí na GPU, zobrazeném obsahu, pozorovací vzdálenosti/úhlu, obnovovací frekvenci a citlivosti očí uživatele. Společnost ASUS pouze tuto funkci poskytuje. Výkon nebo jakýkoli vedlejší efekt po aktivaci není zaručen. Vedlejší efekt jako narušený kontrastní poměr nebo vodopád není závada produktu, ale kompromis.

### Systémové požadavky pro NVIDIA 3D vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64 bitů nebo Windows 7 32/64 bitů nebo vyšší.
- Intel® Core™2 Duo nebo AMD Athlon™ X2 CPU nebo vyšší.
- 1 GB systémové paměti (doporučujeme 2 GB).
- 100 MB volného místa na disku.



ASUS



<http://ROG.ASUS.com>