Digitální projektor

Uživatelská příručka

Řada Home Entertainment I TK800

V 1.00

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2018 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku http://patmarking.benq.com/, kde najdete podrobné informace o pokrytí projektorů BenQ patenty.

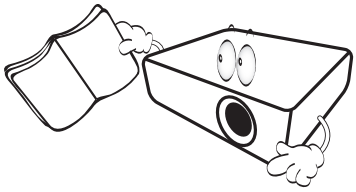
Obsah

Záruka a autorská práva **2**
Důležité bezpečnostní pokyny **4**
Úvod **7**
Obsah balení 7
Vnější vzhled projektoru 8
Ovládací prvky a funkce 9
Umístění projektoru **11**
Volba umístění 11
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 12
Montáž projektoru 13
Úprava promítaného obrazu 14
Připojení **16**
Ovládání **18**
Zapnutí projektoru 18
Používání nabídek 20
Zabezpečení projektoru 21
Přepínání vstupního signálu 22
Vypnutí projektoru 23
Přímé vypnutí 23
Práce s menu **24**
Nabídka **OBRÁZEK** 24
Nabídka **ZOBRAZENÍ** 28
Nabídka **INSTALACE** 29
Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: ZÁKLADNÍ** 30
Nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** 32
Nabídka **INFORMACE** 33
Údržba **34**
Péče o projektor 34
Informace o lampě 34
Řešení problémů **40**
Technické údaje **41**
Technické údaje projektoru 41
Rozměry 42
Tabulka časování 43

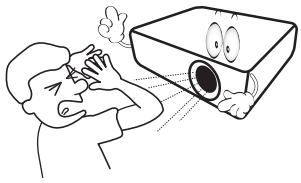
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

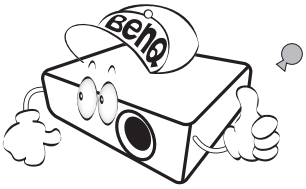
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



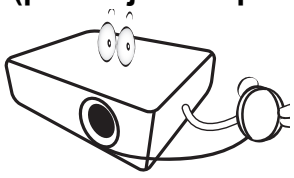
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



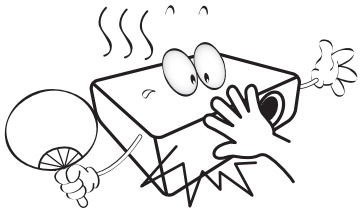
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



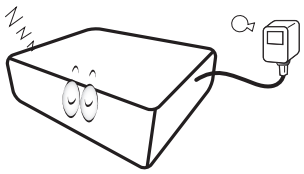
4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena clona objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**



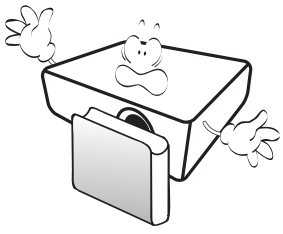
5. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



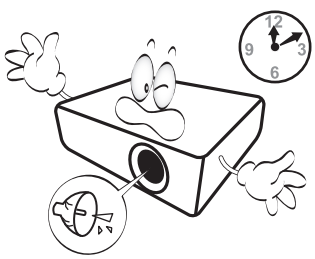
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům **±**10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



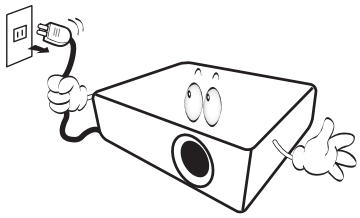
7. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Pro dočasné vypnutí lampy použijte funkci **ECO BLANK**.



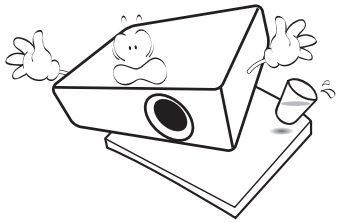
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.

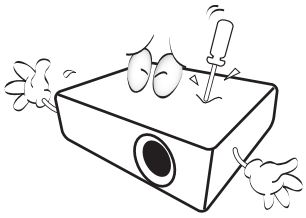


10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



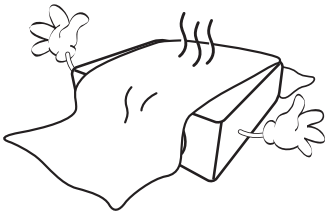
11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem.

    Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



12. Neblokujte ventilační otvory.

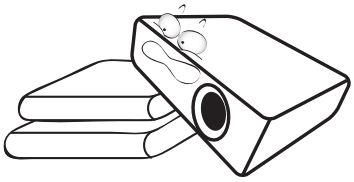
    - Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
    - Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



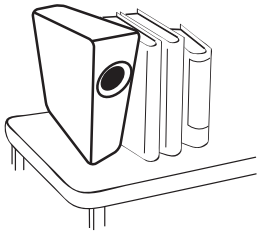
    V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

13. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

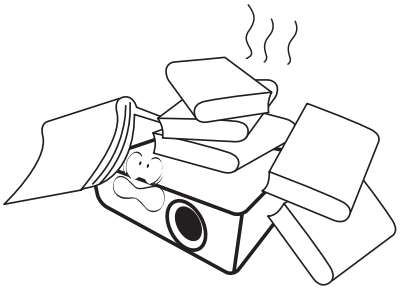
    - Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



14. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrhnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

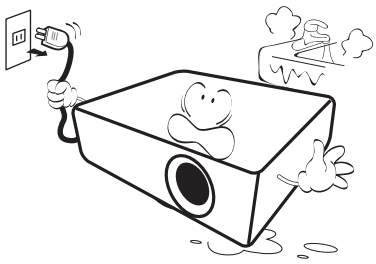


15. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

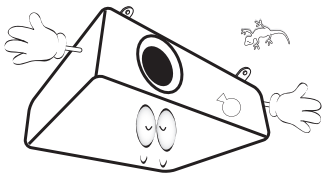


16. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

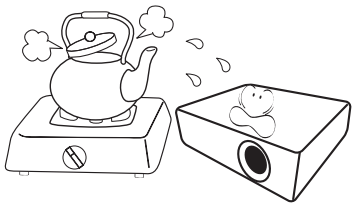
17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



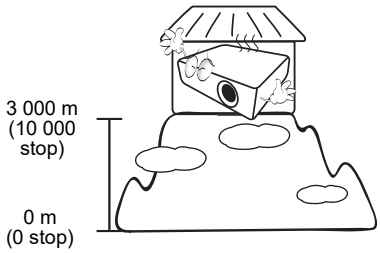
18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



19. Tento projektor musí být uzemněn.
20. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.
    - Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot, např. v automobilu se zavřenými okny.
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



    - Místa v blízkosti požárních hlásičů
    - Místa s okolní teplotou nad 40 °C
    - Místa s nadmořskou výškou nad 3000 m.



Skupina nebezpečí 2

1. Podle klasifikace fotobiologické bezpečnosti lamp a systémů lamp patří tento produkt do Skupiny nebezpečí 2, IEC 62471-5:2015.
2. Možnost vyzařování nebezpečného optického záření z tohoto produktu.
3. Nedívejte se do zapnuté lampy. Mohlo by to být nebezpečné pro váš zrak.
4. Stejně jako u jakéhokoli jiného jasného zdroje se nedívejte přímo do paprsku.



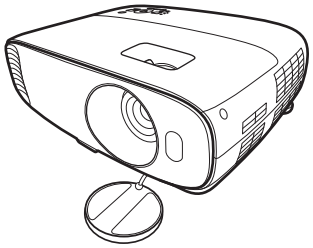
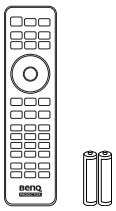
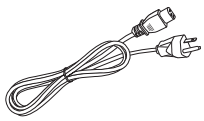
Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

		
Projektor	Dálkový ovladač včetně baterií	Napájecí kabel
		
Průvodce rychlým používáním	CD s uživatelskou příručkou	Záruční list*

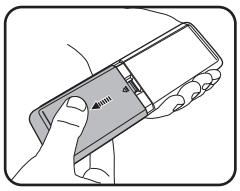
- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- *V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

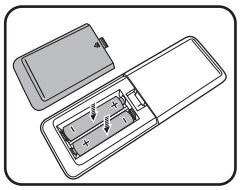
Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. BenQ QCast/QCast Mirror/WDP02
4. BenQ 3D glasses

Výměna baterií v dálkovém ovladači

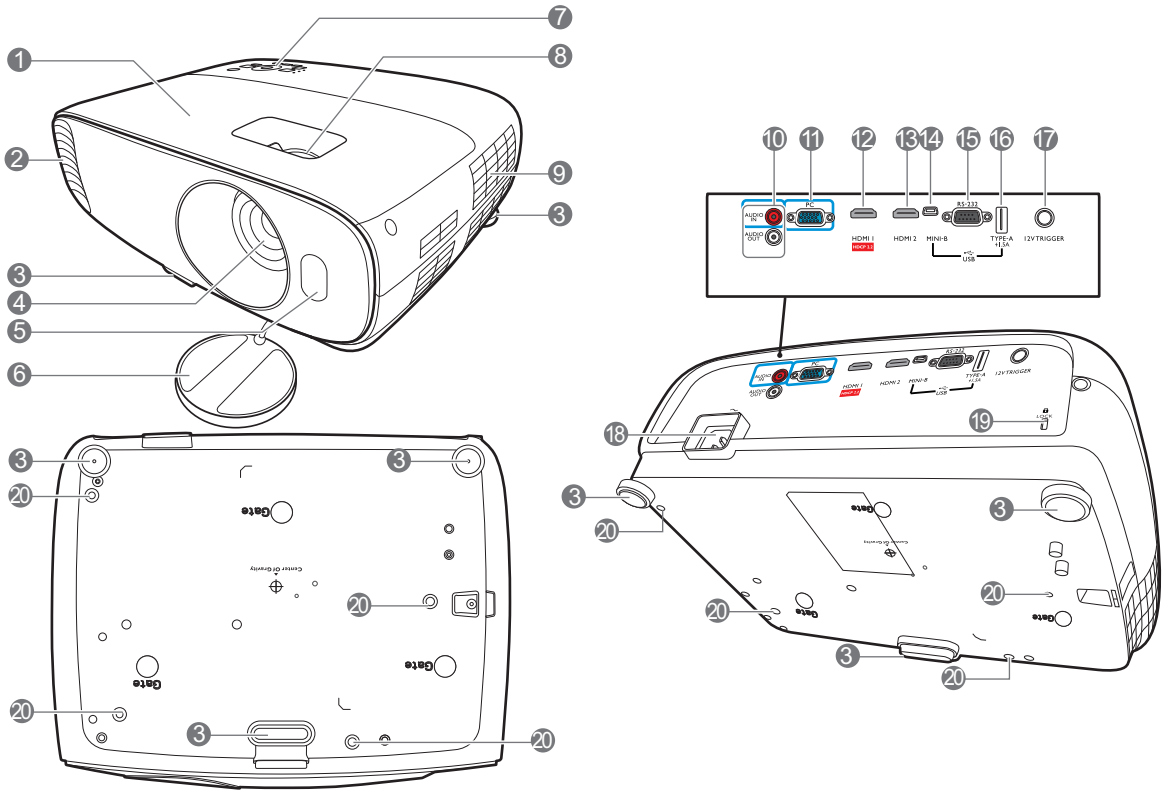
1. Stiskněte a odsuňte kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Zasuňte dovnitř kryt baterie tak, aby zacvakl do správné polohy.





- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterie nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterií.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru

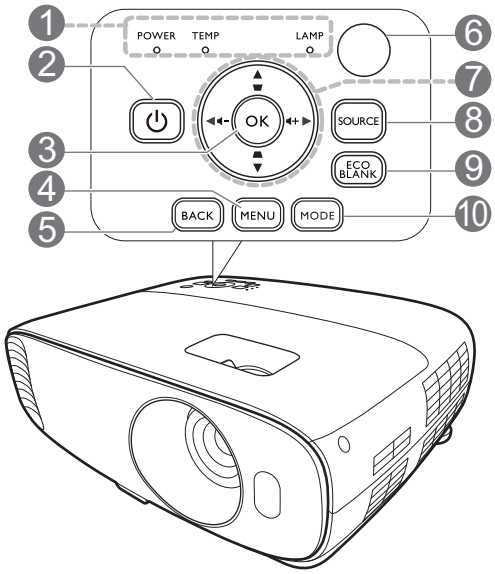


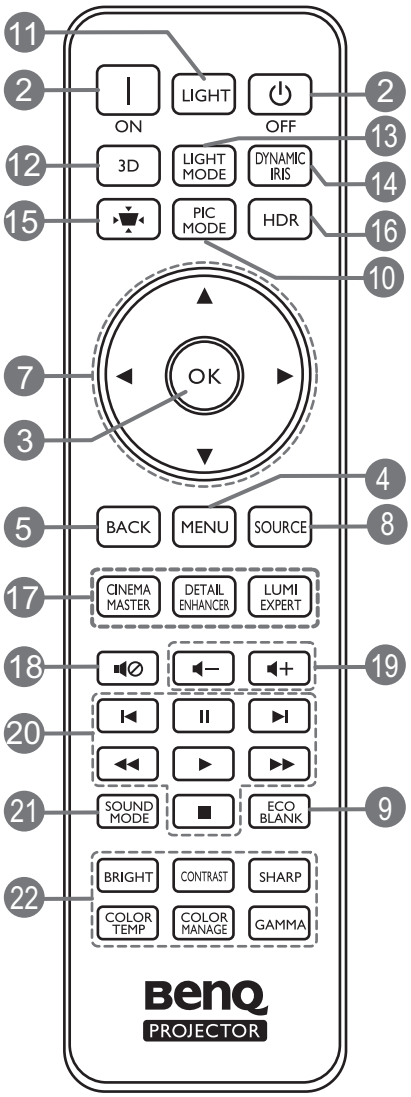
1. Kryt lampy
2. Větrací otvor (odvod vzduchu)
3. Nastavitelné nožky
4. Projekční objektiv
5. Senzor infračerveného dálkového ovládání
6. Krytka objektivu
7. Vnější ovládací panel
   Viz Ovládací prvky a funkce na straně 9.
8. Zaostřovací kroužek a kroužek zoomu
   Viz Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu na straně 15.
9. Ventilační otvory (přívod vzduchu)
10. Konektor vstupu zvuku
    Konektor výstupu zvuku
11. Konektor vstupu signálu RGB (PC)
12. Konektor vstupu HDMI (verze 2.0a)
13. Konektor vstupu HDMI (verze 1.4a)
14. Konektor USB mini-B (pro aktualizace firmwaru)
15. Ovládací port RS-232
    Používá se pro propojení s počítačem nebo systémem ovládání domácího kina/automatizačním systémem.
16. Konektor USB typu A (napájení 1,5 A)
17. Výstupní konektor 12 V (stejnosměrné napětí)
    Spuštění externích zařízení, jako je elektrické projekční plátno, ovládání osvětlení atd.
18. Konektor síťového napájení
19. Otvor pro Kensingtonův zámek (ochrana proti odcizení)
20. Otvory pro montáž pod strop

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovladač

Veškeré operace stisknutí tlačítek popsané v tomto dokumentu lze provádět na dálkovém ovladači nebo na projektoru.





1. **Indikátor POWER (Napájení)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LAMP (Lampa)**
   Viz Indikátory na straně 39.
2. **POWER (Napájení)**

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

   ON (Zapnuto)/ Off (Vypnuto)

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
3. **OK**

   Potvrzení vybrané položky OSD nabídky.
4. **MENU (Nabídka)**

   Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).
5. **BACK (Zpět)**

   Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.
6. Senzor infračerveného dálkového ovládání
7. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◄, ►)

   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

   Tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení (,)

   Zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

   Tlačítka hlasitosti /

   Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.
8. **SOURCE (ZDROJ)**

   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
9. **ECO BLANK**

   Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

   Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

10. **MODE**, **PIC MODE (Režim obrazu)**

    Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

11. **LIGHT (Podsvícení)**

    Zapnutí podsvícení dálkového ovladače na několik sekund. Aby zůstalo podsvícení zapnuté, stiskněte během aktivovaného podsvícení jakékoli jiné tlačítko. Dalším stisknutím tlačítka podsvícení vypnete.

12. **3D**

    Zobrazení nabídky **3D**.

13. **LIGHT MODE (Režim světla)**

    Výběr některého z dostupných režimů napájení lampy projektoru.

14. **DYNAMIC IRIS (Dynamická duhovka)**

    Tato funkce není u tohoto modelu k dispozici.

15. Tlačítko korekce lichoběžníkového zkreslení

    Zobrazení nabídky pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

16. **HDR**

    Zobrazení nabídky **HDR**.

17. **CINEMAMASTER**, **DETAIL ENHANCER (ZVÝRAZNĚNÍ DETAILŮ)**, **LUMI EXPERT**

    Tyto funkce nejsou u tohoto modelu k dispozici.

18.

    Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

19. Tlačítka hlasitosti /

    Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

20. Tlačítka pro ovládání zařízení kompatibilních s HDMI CEC (dozadu, pauza, dopředu, rychlé přehrávání dozadu, přehrávání, rychlé přehrávání dopředu, zastavení)

    Tyto funkce nejsou u tohoto modelu k dispozici.

21. **SOUND MODE (Režim zvuku)**

    Zobrazení nabídky **Režim zvuku**.

22. Tlačítka pro úpravu kvality obrazu (**BRIGHT (Jasný)**, **CONTRAST (Kontrast)**, **SHARP (Ostrost)**, **COLOR TEMP (Teplota barev)**, **COLOR MANAGE (Správa barev)**, **GAMMA (Gama)**)

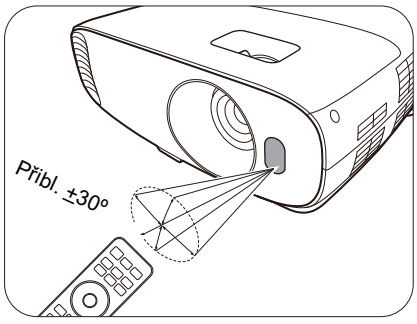
    Zobrazení nastavovacího pruhu pro nastavení příslušných hodnot kvality obrazu.

Efektivní dosah dálkového ovladače

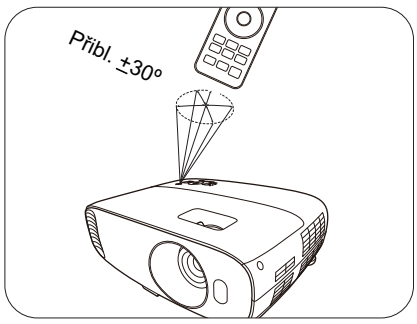
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

• Ovládání projektoru zepředu



• Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

• Velikost a poloha projekční plochy

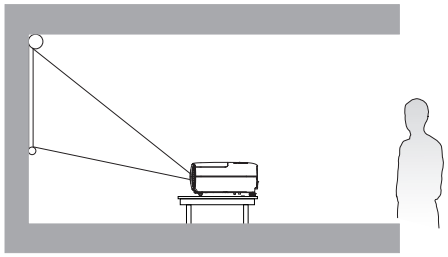
• Umístění elektrické zásuvky

• Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

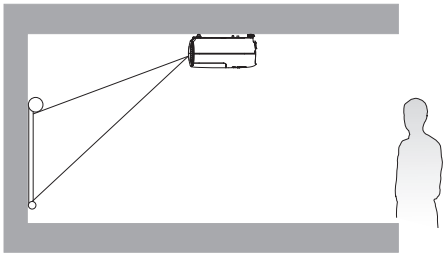
1. **Přední**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekčním plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



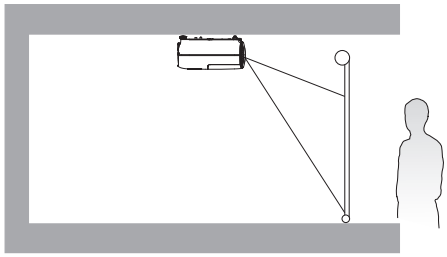
2. **Strop vpředu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekční plochou. Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



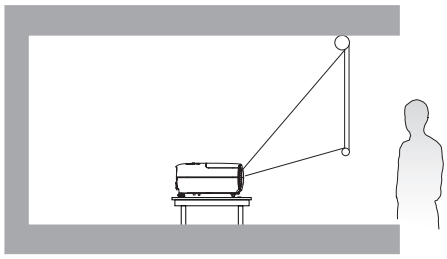
3. **Strop vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



4. **Zadní**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



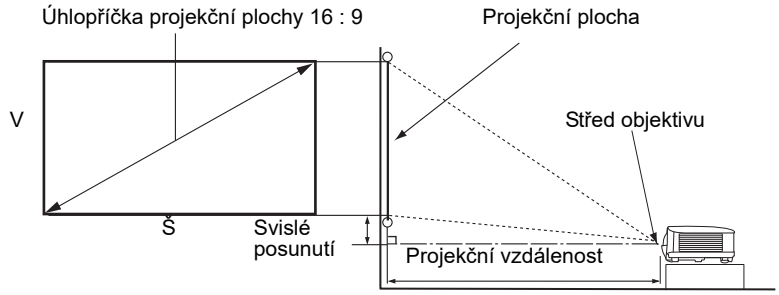
Po zapnutí projektoru přejděte do nabídky **INSTALACE** > **Umístění projektoru** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte nastavení.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry

• Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 9 a promítání obrazu ve formátu 16 : 9



Velikost projekční plochy				Vzdálenost od projekční plochy (mm)			
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. délka (max. zvětšení)	Průměr	Max. délka (min. zvětšení)	Svislé posunutí (mm)
Palců	mm						
30	762	374	664	976	1073	1169	37
40	1016	498	886	1302	1430	1559	50
50	1270	623	1107	1627	1788	1948	62
60	1524	747	1328	1953	2145	2338	75
70	1778	872	1550	2278	2503	2727	87
80	2032	996	1771	2603	2860	3117	100
90	2286	1121	1992	2929	3218	3507	112
100	2540	1245	2214	3254	3575	3896	125
110	2794	1370	2435	3580	3933	4286	137
120	3048	1494	2657	3905	4290	4676	149
130	3302	1619	2878	4231	4648	5065	162
140	3556	1743	3099	4556	5005	5455	174
150	3810	1868	3321	4881	5363	5844	187
160	4064	1992	3542	5207	5720	6234	199
170	4318	2117	3763	5532	6078	6624	212
180	4572	2241	3985	5858	6436	7013	224
190	4826	2366	4206	6183	6793	7403	237
200	5080	2491	4428	6509	7151	7793	249
210	5334	2615	4649	6834	7508	8182	262
220	5588	2740	4870	7159	7866	8572	274
230	5842	2864	5092	7485	8223	8961	286
240	6096	2989	5313	7810	8581	9351	299
250	6350	3113	5535	8136	8938	9741	311
260	6604	3238	5756	8461	9296	10130	324
270	6858	3362	5977	8787	9653	10520	336
280	7112	3487	6199	9112	10011	10910	349
290	7366	3611	6420	9437	10368	11299	361
300	7620	3736	6641	9763	10726	11689	374

Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 4290 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 500 cm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Vzdálenost od projekční plochy (mm)" 5005 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 140" (přibližně 3,6 m).

- Pro optimalizaci kvality vaší projekce doporučujeme provádět projekci pomocí hodnot v buňkách, které nejsou šedé. Hodnoty v šedých buňkách slouží pouze pro referenci.
- Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete upevnit projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou montážní sadu BenQ a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

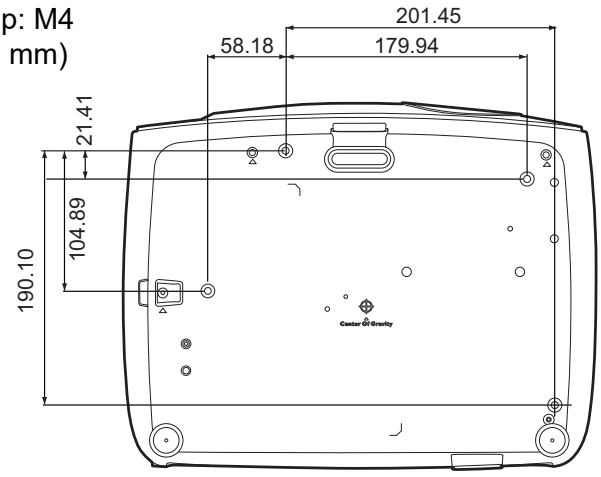
Jestliže použijete montážní sadu od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Před montáží projektoru

- Montážní sadu BenQ si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzoli uvolnilo.
- Požádejte o instalaci projektoru prodejce. Při instalaci projektoru svépomocí může dojít k pádu projektoru a zranění osob.
- Učiňte nezbytné kroky k zajištění projektoru před pádem, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na poškození výrobku způsobené instalací projektoru s použitím montážní sady jiného výrobce než BenQ.
- Při montáži projektoru pod strop vezměte v úvahu okolní teplotu v místě, kde je projektor nainstalován. Jestliže se používá topné těleso, může být teplota u stropu vyšší, než by mohlo být očekáváno.
- Informace o utahovacích momentech naleznete v uživatelské příručce. Utažení momentem překračujícím doporučený rozsah může způsobit poškození projektoru a jeho následný pád.
- Ujistěte se, že se síťová zásuvka nachází v přiměřené výšce, abyste mohli projektor snadno vypnout.

Schéma montáže pod strop

Šrouby pro zavěšení pod strop: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)



Jednotky: mm

Úprava promítaného obrazu

Úprava úhlu projekce

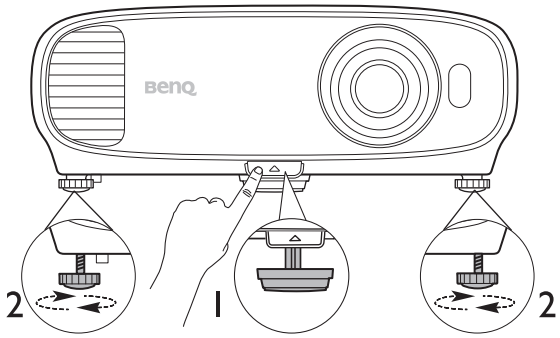
Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmá vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar.

Úprava úhlu projekce:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění pro zajištění nožky v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadních nastavitelných nožek jemně dolaďte vodorovný úhel.

Pokud chcete nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projekční plocha umístěna vůči projektoru kolmo, bude mít promítaný obraz ve svislém směru lichoběžníkový tvar. Proveďte jeho korekci pomocí podrobných informací v části Korekce lichoběžníkového zkreslení na straně 15.



- V době, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.
- Při stisknutí tlačítka pro rychlé odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické nastavení obrazu

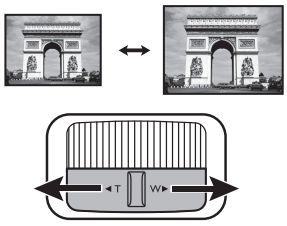
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Chcete-li to provést, přejděte do nabídky **ZOBRAZENÍ** > **Ladění PC** a vyberte **Automaticky**. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

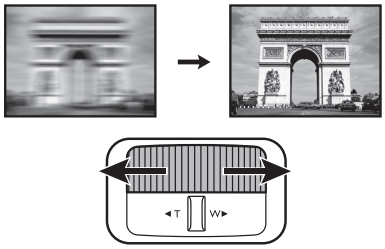
Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

1. Pomocí kroužku zvětšení nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.



2. Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení odkazuje na situaci, kdy má promítaný obraz lichoběžníkový tvar kvůli projekci pod úhlem.

• Jak provést korekci automaticky:

1. Stiskněte tlačítka ⏢/⏢ na projektoru nebo ▸◂/▲/▼ na dálkovém ovladači.
2. Jakmile se zobrazí okno pro korekci **Lichoběž. zkreslení**, podržte tlačítko **MODE** na projektoru stisknuté 2 sekundy, aby byla automaticky provedena korekce lichoběžníkového zkreslení.

• Jak provést korekci manuálně:

1. Stiskněte tlačítka ⏢/⏢ na projektoru nebo ▸◂/▲/▼ na dálkovém ovladači.
2. Jakmile se zobrazí okno pro korekci **Lichoběž. zkreslení**, stisknutím tlačítek ⏢/▼ proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítek ⏢/▲ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



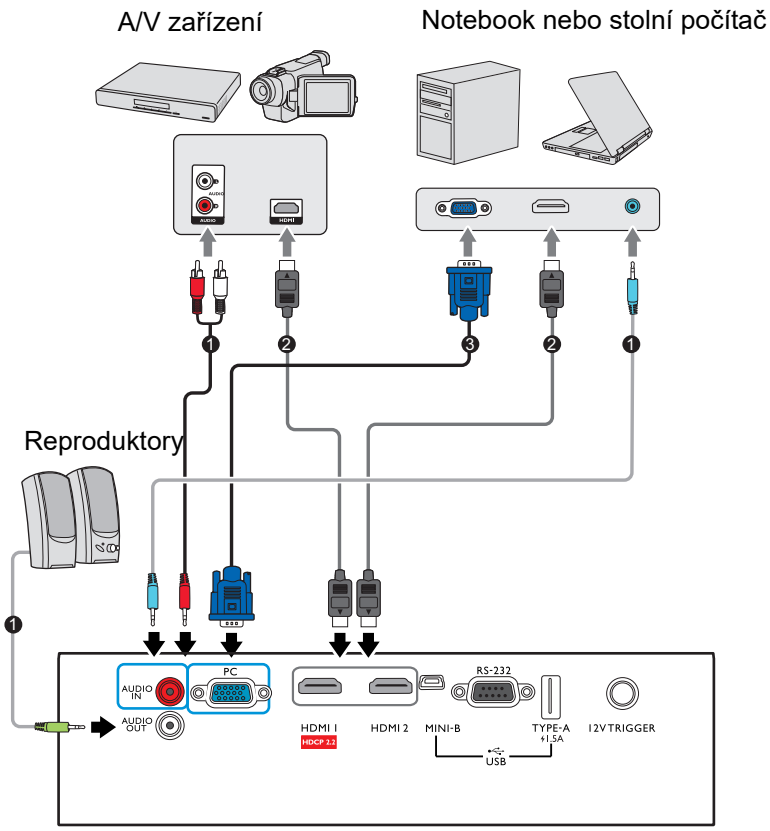
Stiskněte tlačítka ⏢/▼.

Stiskněte tlačítka ⏢/▲.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

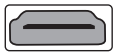
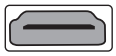
1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.



1	Audio kabel
2	HDMI kabel
3	VGA kabel

- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz Obsah balení na straně 7). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu.

Konektor		Kvalita obrazu
HDMI 1 (verze 2.0a)		Nejlepší
HDMI 2 (verze 1.4a)		Lepší
PC		Dobrá

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

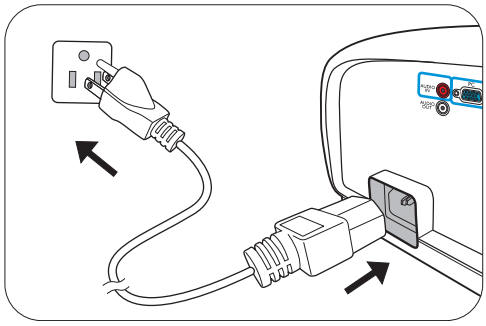
Po připojení kabelu do konektoru **Výstup zvuku** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se na projektoru oranžově rozsvítí indikátor napájení.



2. Stisknutím tlačítka na projektoru nebo tlačítka na dálkovém ovladači zapněte projektor. Indikátor napájení bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.

   Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

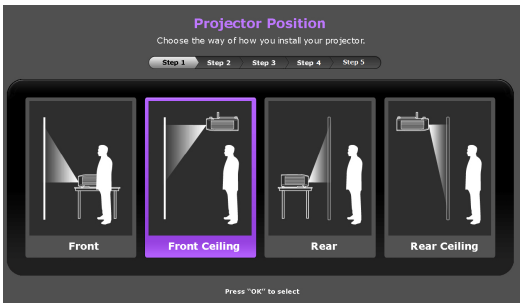
   (V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

3. Pokud jste zapnuli projektor poprvé, zobrazí se průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste již nastavení provedli, přeskočte tento krok a přejděte k dalšímu kroku.
   - Pomocí tlačítek se šipkami (◄/►/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
   - Pomocí tlačítka **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

Krok 1:

Určete **Umístění projektoru**.

Více informací o poloze projektoru najdete v části Volba umístění.



Krok 2:

Určete OSD **Jazyk**.

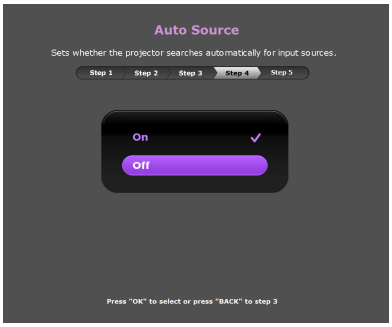


Krok 3:

Určete **Aut. zdroj**.

Pokud chcete, aby projektor při zapnutí vždy automaticky vyhledával dostupné signály, vyberte možnost **Zapnuto**.

Nyní jste dokončili počáteční nastavení.



4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz Využití funkce hesla na straně 21.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor vyhledá vstupní signály. Aktuálně prohledávaný vstupní signál bude zobrazen. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude zpráva „Žádný signál“ zobrazena tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

   Požadovaný vstupní signál můžete vybrat také stisknutím tlačítka **SOURCE (ZDROJ)**. Viz Přepínání vstupního signálu na straně 22.

- Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím originální příslušenství (např. napájecí kabel).
- Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.

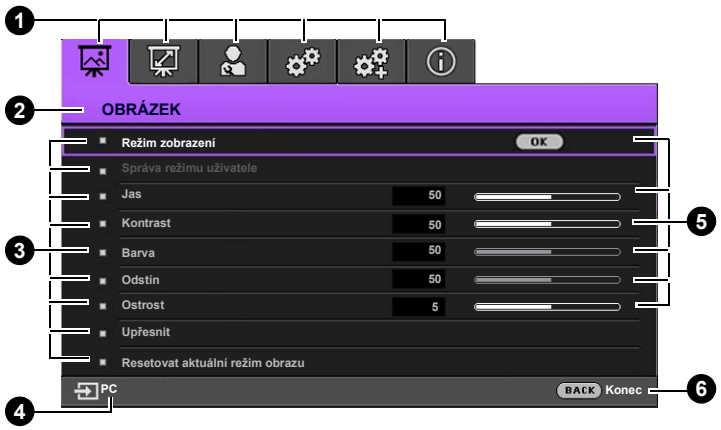
- Uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Viz Tabulka časování na straně 43.
- Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.

Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídek.



1	Ikona hlavní nabídky	4	Aktuální vstupní signál
2	Hlavní nabídka	5	Stav
3	Podnabídka	6	Stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro návrat na předchozí stránku nebo pro ukončení.

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (Nabídka)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◄/►) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořiďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro Kensingtonův zámek se nachází na zadní straně projektoru. Viz položka 19 na straně 8.

Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Nastavení hesla

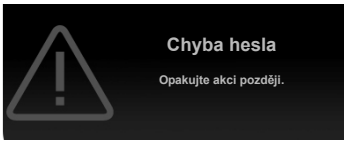
1. Přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** > **Heslo**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **HESLO**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto pořadí. Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **HESLO** .
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.



- Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo a uschovejte jej na bezpečném místě, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

Jestliže heslo zapomenete

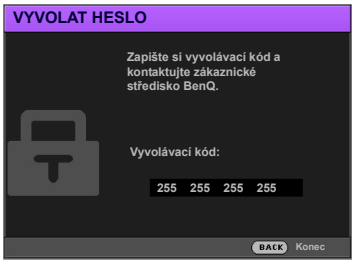
Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**. Pokud si na heslo nemůžete vůbec vzpomenout, lze použít postup pro obnovu hesla. Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 21.



Pokud zadáte pětkrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **OK** asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** > **Heslo** > **Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva **ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**.
3. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **ZADEJTE NOVÉ HESLO**.
   - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li vypnout funkci ochrany heslem, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** > **Heslo > Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto.** Zobrazí se zpráva **ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení okna **HESLO**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.



Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je položka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: ZÁKLADNÍ** > **Aut. zdroj** nastavena na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:

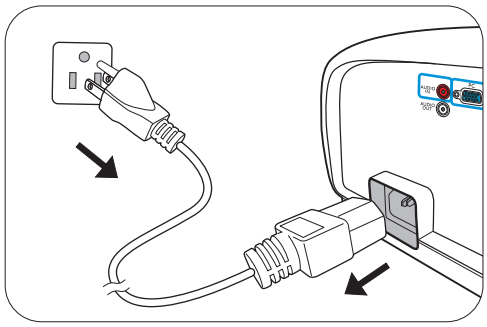
1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (ZDROJ)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

   Po detekci se zobrazí obraz z vybraného zdroje. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá přirozenému rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Viz Poměr stran na straně 30.

Vypnutí projektoru

1. Po stisknutí tlačítka ⏻ se zobrazí výzva k potvrzení požadavku. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko ⏻. Indikátor napájení začne blikat oranžovou barvou a lampa se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Po ukončení procesu ochlazování se indikátor napájení rozsvítí oranžovou barvou a ventilátory se zastaví. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.



- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Viz Rychlé chlazení na straně 32.
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí, protože nadměrné teplo by mohlo zkrátit životnost lampy.
- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.

Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takovém případě zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka ⏻ **NAPÁJENÍ** až poté, co se ventilátory zastaví a indikátor napájení se rozsvítí oranžově.

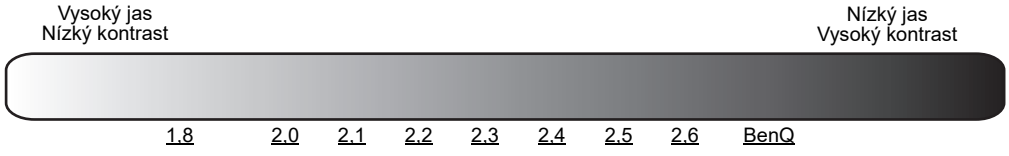
Práce s menu

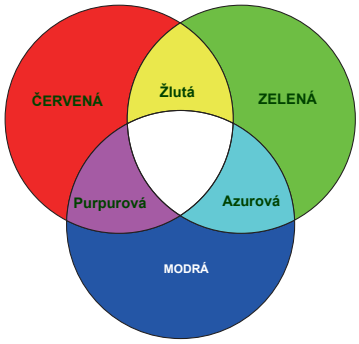
Všimněte si prosím, že OSD nabídka se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Nabídka OBRÁZEK

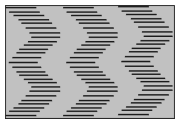
Režim zobrazení	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • **Bright**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • **Vivid TV**: Tento režim nabízí trochu více jasu než režim **Cinema**, a je proto vhodný pro přehrávání filmů v místnosti s malým množstvím okolního světla, jako je např. obývací pokoj. • **Cinema**: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim nejvhodnější pro sledování filmů v zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • **Sport**: Tento režim je vhodný pro sledování sportovních událostí, jako je basketbal, volejbal nebo badminton, ve světlé místnosti. • **Football**: Tento režim je vhodný pro sledování fotbalových zápasů ve světlé místnosti. • **User 1**/**User 2**: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Správa režimu uživatele na straně 24. • **3D**: Optimalizován pro poskytování 3D efektů při sledování 3D obsahu.  Tento režim je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce 3D.
Správa režimu uživatele	Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů **User 1/User 2**). • **Nahrát nastavení z** 1. Přejděte na **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení**. 2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **User 1** nebo **User 2**. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Správa režimu uživatele** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Správa režimu uživatele**.

Správa režimu uživatele (Pokračování)	4. Vyberte možnost **Nahrát nastavení z** a stiskněte tlačítko **OK**. 5. Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje. 6. Stiskněte tlačítko **OK** a **BACK (Zpět)** pro návrat do nabídky **OBRÁZEK**. 7. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položky, které chcete změnit, a pomocí tlačítek ◄/► nastavte hodnoty. Úpravy definují vybraný uživatelský režim. • **Přejm.rež.uživ.** Přejmenování upravených uživatelských režimů (**User 1** nebo **User 2).** Nový název může být tvořen až 9 znaky včetně písmen (A-Z, a-z), číslic (0-9) a mezery (_). 1. Přejděte na **OBRÁZEK** > **Režim zobrazení**. 2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **User 1** nebo **User 2**. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Správa režimu uživatele** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Správa režimu uživatele**. 4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přejm.rež.uživ.** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Přejm.rež.uživ.**. 5. Pomocí tlačítek ▲/►/▼/◄ a **OK** vyberte požadované znaky. 6. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.
Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Kontrast	Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.
Barva	Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Odstín	Čím vyšší je hodnota této položky, tím více je obraz do zelena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena.
Ostrost	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.
Upřesnit	• **Výběr Gamma** Gamma korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasem obrazu. • **1,8/2,0/2,1/BenQ**: Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků. • **2,2/2,3**: Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje. • **2,4/2,5**: Nejlepší volba pro sledování filmů v zatemněné místnosti. • **2,6**: Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén. 

Upřesnit (Pokračování)	• **Jas HDR** Projektor umí automaticky upravit úroveň jasu vašeho obrazu podle vstupního zdroje. Můžete rovněž ručně vybrat úroveň jasu pro zobrazení obrazu lepší kvality. Čím vyšší je hodnota, tím je obraz jasnější; čím nižší je hodnota, tím je obraz tmavší. • **Teplota barev** K dispozici je několik přednastavených režimů teploty barev. Dostupná nastavení se liší podle vybraného typu signálu. • **Normální**: Zachovává normální zobrazení bílé barvy. • **Chladné**: Bílá barva se zobrazuje do modra. • **Lampa – přir.**: Originální teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech. • **Teplé**: Bílá barva se zobrazuje do červena. Požadovanou teplotu barev můžete také nastavit úpravou následujících možností. • **R - zisk/G - zisk/B - zisk**: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré. • **R - posun/G - posun/B - posun**: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré. • **Správa barev** Správa barev umožňuje upravit nastavení šesti sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost. • **Primární barva**: Výběr barvy z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová. • **Odstín**: Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.  • **Sytost**: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené. • **Zvýšení**: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

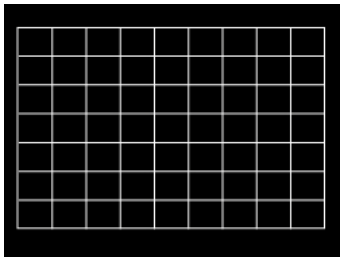
Upřesnit (Pokračování)	• **Barevný rozsah** **Barevný rozsah** se týká rozsahu barev, které může zařízení potenciálně zobrazit. Existují určité normy pro definici úrovní odlišnosti barevných rozsahů pro zobrazovací zařízení, jako například CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC, apod. U tohoto projektoru se při volbě **Automaticky** automaticky použije nejvhodnější barevný rozsah pro zdroj obrazu. Můžete rovněž vybrat **BT. 709**, **BT. 2020** nebo **DCI-P3** podle vašich potřeb. • **Redukce šumu**: Potlačuje elektrický šum v obrazu způsobený různými přehrávači médií. • **Brilliant Color**: Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost **Zapnuto**. Při výběru možnosti **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**. • **Režim světla**: Výběr některého z dostupných režimů napájení lampy projektoru. Viz Prodloužení životnosti lampy na straně 35.
Resetovat aktuální režim obrazu	Vrátí všechny úpravy provedené u vybrané možnosti **Režim zobrazení** (včetně přednastavených režimů, **User 1** a **User 2**) na výchozí tovární hodnoty. 1. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se potvrzovací okno. 2. Pomocí tlačítek ◄/► vyberte **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Aktuální režim zobrazení se vrátí na výchozí tovární hodnoty.

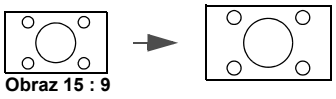
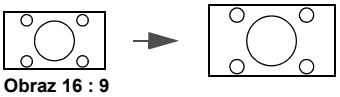
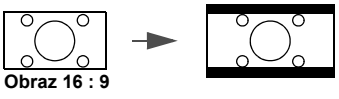
Nabídka ZOBRAZENÍ

Poloha obrazu	Zobrazení okna pro nastavení polohy. Pomocí tlačítek se šipkami můžete promítaný obraz posouvat. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
Úprava skrytí okrajů	Skrytí špatné kvality obrazu ve čtyřech okrajových částech. Čím vyšší je hodnota, tím větší část obrazu je skryta, přičemž obraz zůstává zobrazen přes celou projekční plochu a je geometricky přesný. Nastavení 0 znamená zobrazení 100 % obrazu.
Ladění PC	• **Horizont. velikost**: Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu. • **Fáze:** Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  • **Automaticky**: Automatická úprava fáze a frekvence. Tyto funkce jsou k dispozici, pouze pokud je vybrán signál PC.
3D	• **3D** Výběrem **Zapnuto** se tato funkce povolí. Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například konzoly PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasaďte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení. Během sledování 3D obsahu: • Může obraz vypadat jako nesprávně umístěný – to ale nepředstavuje chybu produktu. • Během sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky. • Pokud ucítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat. • Udržujte vzdálenost od projekční plochy rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy. • Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmikoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat. • Obraz může bez 3D brýlí vypadat načervenalý, nazelenalý nebo namodralý. Při sledování 3D obsahu prostřednictvím 3D brýlí však žádné posunutí barev neuvidíte. • 4K zdroj nebude zobrazen.

3D (Pokračování)	• **Režim 3D** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor při rozpoznávání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud se projektoru nedaří detekovat 3D formát, ručně vyberte režim 3D podle vašich preferencí. Pokud je tato funkce aktivována: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Funkci **Režim zobrazení** nelze nastavit. • **Obrátit 3D syn.** Pokud je 3D obraz zkreslený, aktivujte tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pravé oko, aby byly zážitky ze sledování 3D obsahu příjemnější. • **Připomínka přepnutí 3D** Zobrazí během spouštění projektoru zprávu pro připomenutí, že pro sledování 3D obsahu je nezbytné zapnout funkci 3D.
HDR	Tento projektor podporuje obrazové zdroje HDR. Umí automaticky detekovat dynamický rozsah zdroje a optimalizovat nastavení pro reprodukci obsahu za široké řady světelných podmínek. Po přepnutí na HDR však není možné upravovat **Režim zobrazení**. Pokud není vstupní zdroj definován s dynamickým rozsahem, můžete pro něj rovněž ručně vybrat **HDR** nebo **SDR**.
Silence	Pokud je tato funkce aktivována: • Akustický hluk bude minimalizován. • Rozlišení obrazu bude nastaveno na 1920 x 1080.

Nabídka INSTALACE

Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Viz Volba umístění na straně 11.
Testovací vzorek	Upraví velikost a zaostření obrazu pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. 

Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. • **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru.  • **Skutečné**: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena ploše zobrazení. Pro vstupní signály s nižším rozlišením bude promítaný obraz zobrazen v jeho původní velikosti.   • **4 : 3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3.  • **16 : 9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9.  • **2,4 : 1**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 2,4 : 1. 
12V spoušť	Při výběru možnosti **Zapnuto** nebude projektor při zapnutí odesílat elektronický signál.
Režim velké nadm. výš.	Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1500 m – 3000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim **Režim velké nadm. výš.**. Provoz s použitím funkce „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek. Nepoužívejte režim **Režim velké nadm. výš.** v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: ZÁKLADNÍ

Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Barva pozadí	Nastavení barvy pozadí pro projektor.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru.

Automatické vypnutí	Umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.
Přímé zapnutí	Automatické zapnutí projektoru po připojení napájecího kabelu do síťové zásuvky.
Nastavení nabídky	• **Pozice nabídky**: Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). • **Čas zobrazení nabíd.**: Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka po posledním stisknutí tlačítka aktivní. • **Zpráva připomenutí**: Zapnutí nebo vypnutí zobrazování zpráv připomenutí.
Přejmenovat zdroj	Přejmenování aktuálního zdroje vstupního signálu na požadovaný název. V okně **Přejmenovat zdroj** nastavte pomocí tlačítek ▲/▼/◄/► a **OK** požadované znaky pro položku připojeného zdroje. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.
Aut. zdroj	Umožňuje nastavit projektor pro automatické vyhledávání signálu.
Zvuk	• **Režim zvuku** • **Režim efektů**: Tato funkce využívá technologii vylepšení zvuku od společnosti MaxxAudio, která obsahuje algoritmus od společnosti Waves přinášející skvělé efekty basů a výšek a zajišťující působivý zážitek z poslechu zvuku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: **Standardní**, **Kino**, **Hudba**, **Hra**, **Sport**, **Football** a **Uživatel**. Režim **Uživatel** vám umožňuje přizpůsobit si nastavení zvuku. Když vyberete režim **Uživatel**, můžete provádět ruční úpravy pomocí funkce **Uživatelský EQ**. Pokud je aktivována funkce **Němý**, způsobí změna nastavení funkce **Režim zvuku** vypnutí funkce **Němý**. • **Uživatelský EQ**: Vyberte požadovaná frekvenční pásma (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravu úrovní podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení definují režim Uživatel. • **Němý**: Dočasné vypnutí zvuku. • **Hlasitost**: Nastavení hlasitosti zvuku. • **Zapnout/vypnout tón**: Zapnutí nebo vypnutí tónu během procesu zapínání a vypínání projektoru.  Nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón** lze změnit pouze výběrem možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho hlasitosti nemají na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv. • **Resetovat nastavení zvuku**: Všechny úpravy provedené v nabídce **Zvuk** se vrátí na výchozí tovární hodnoty.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ

<table>
<tr><td>Nastavení lampy</td><td>• Vynul. počít. lampy: Viz Vynulování počítadla provozu lampy na straně 38.
• Počít. provozu lampy: Viz Zjištění doby provozu lampy na straně 34.</td></tr>
<tr><td>Nastavení HDMI</td><td>• Rozsah HDMI
Výběr vhodného barevného rozsahu RGB za účelem korekce přesnosti barev.
• Automaticky: Automatický výběr vhodného barevného rozsahu pro vstupní signál HDMI.
• Plný: Využití celého rozsahu RGB 0 - 255.
• Omezený: Využití omezeného rozsahu RGB 16 - 235.
• CEC
Pokud pomocí kabelu HDMI připojíte k projektoru zařízení kompatibilní s HDMI CEC a zapnete jej, dojde rovněž k automatickému zapnutí projektoru. Stejně tak při vypnutí projektoru bude rovněž automaticky vypnuto zařízení kompatibilní s HDMI CEC.
• Linka pro zapínání/Linka pro vypínání
Při připojení zařízení kompatibilního s HDMI CEC k vašemu projektoru pomocí kabelu HDMI můžete nastavit činnost zařízení a projektoru při jejich zapnutí/vypnutí.
<table><tr><td>Obousměrná</td><td>Při zapnutí/vypnutí buď připojeného zařízení, nebo projektoru může dojít k zapnutí/vypnutí i druhého zařízení.</td></tr><tr><td>Z projektoru</td><td>Při zapnutí/vypnutí projektoru dojde rovněž k zapnutí/vypnutí připojeného zařízení.</td></tr><tr><td>Ze zařízení</td><td>Při zapnutí/vypnutí připojeného zařízení dojde rovněž k zapnutí/vypnutí projektoru.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>Rychlé chlazení</td><td>Aktivace nebo deaktivace funkce rychlého chlazení. Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 15 sekund.</td></tr>
<tr><td>Heslo</td><td>Viz Využití funkce hesla na straně 21.</td></tr>
<tr><td>Zámek kláves</td><td>Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru a na dálkovém ovladači můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce Zámek kláves nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka ⏻ NAPÁJENÍ.
Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko ► (šipka doprava) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci zámku kláves panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.</td></tr>
<tr><td>Indikátor LED</td><td>Varovné LED indikátory lze vypnout. Můžete se tak vyhnout jakémukoli rozptylování světlem při promítání obrazu v tmavé místnosti.</td></tr>
</table>

Obnov. všechna nast.	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty. Následující nastavení však zůstanou zachována: **Režim zobrazení**, **Správa režimu uživatele**, **Jas**, **Kontrast**, **Barva**, **Odstín**, **Ostrost**, **Upřesnit**, **Umístění projektoru**, **Zvuk**, **Přejmenovat zdroj** a **Heslo**.

Nabídka INFORMACE

Aktuální stav systému	• **Zdroj**: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • **Režim zobrazení**: Zobrazení režimu vybraného v nabídce **OBRÁZEK**. • **Rozlišení**: Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. • **Systém barev**: Zobrazení formátu vstupního systému. • **Doba použitelnosti světla**: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • **Formát 3D**: Zobrazení aktuálního režimu 3D. **Formát 3D** je k dispozici pouze v případě, že je 3D aktivní. • **Verze firmware**: Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechejte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části Vypnutí projektoru na straně 23 a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část Technické údaje na straně 41 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba používání lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentních hodin lampy je následující:

Doba provozu lampy = (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + (počet hodin provozu v režimu **SmartEco**)

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 2,5 x (počet hodin v režimu **Normální**) + 1,0 x (počet hodin v režimu **Úsporný**) + 1,25 x (počet hodin v režimu **SmartEco**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** > **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **NASTAVENÍ LAMPY**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Počít. provozu lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se informace **Počít. provozu lampy**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

• Nastavení funkce **Režim světla**

Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** > **Upřesnit** > **Režim světla** a stisknutím tlačítek ◄/► nebo tlačítka **LIGHT MODE (Režim světla)** na dálkovém ovladači vyberte některý z dostupných režimů napájení lampy projektoru.

Nastavení projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** prodlužuje životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky nastavuje výkon lampy v závislosti na úrovni jasu obsahu

• Nastavení **Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení položky **Automatické vypnutí** přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: ZÁKLADNÍ** > **Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek ◄/►.

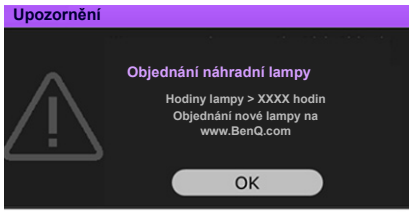
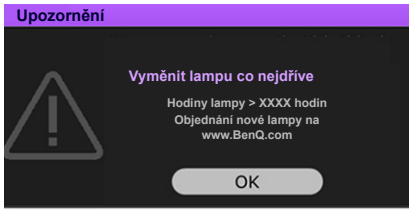
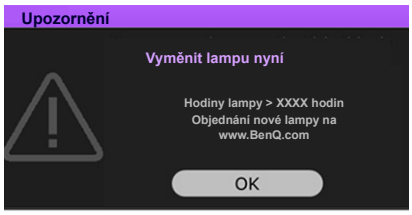
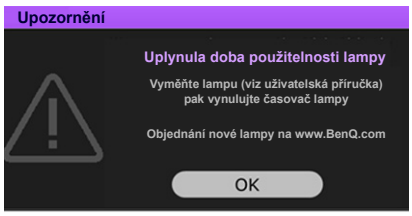
Doba pro výměnu lampy

Pokud se indikátor **LAMP (Lampa)** rozsvítí červeně nebo se zobrazí zpráva s oznámením, že je třeba vyměnit lampu, obraťte se prosím před instalací nové lampy na vašeho prodejce nebo navštivte stránky http://www.BenQ.com. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.



- Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.
- Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampa)** a **Varovný indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Viz Indikátory na straně 39.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

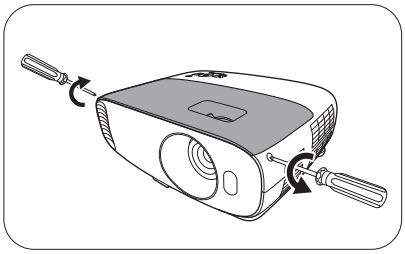
	Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor pracuje v režimu **Úsporný** normálně (viz Zjištění doby provozu lampy na straně 34), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.
	V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.
 	Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.

„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

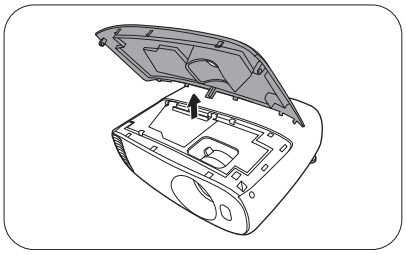
Výměna lampy

- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
- Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidací nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.
2. Povolte šrouby zajišťující kryt lampy na bočních stranách projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.

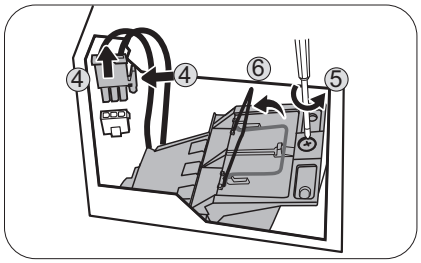


3. Sejměte kryt lampy z projektoru.

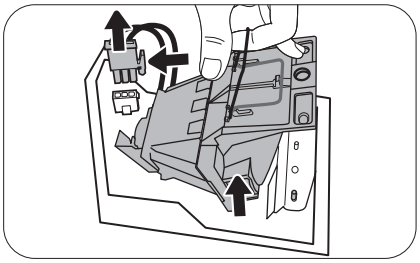


Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.

4. Odpojte konektor lampy.
5. Uvolněte šroub, který zajišťuje lampu.
6. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.

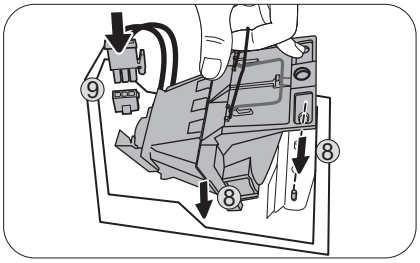


7. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.

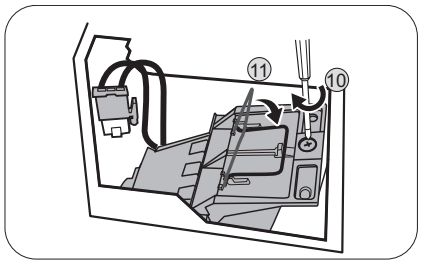


- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.

8. Vložte novou lampu tak, jak je uvedeno na obrázku. Vyrovnejte konektor lampy a 2 ostré body s projektorem a mírně lampu zatlačte do zajištěné polohy.
9. Připojte konektor lampy.

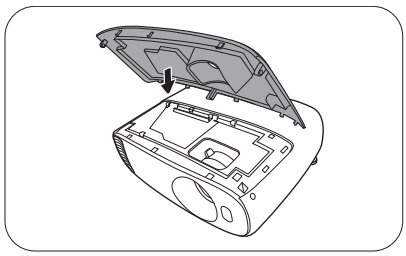


10. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.
11. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

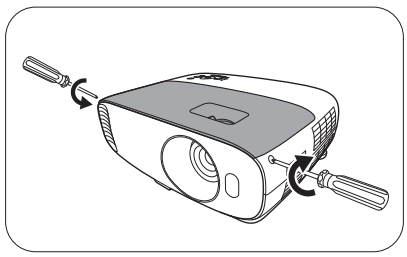


- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

12. Nasaďte na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroubky, které zajišťují kryt lampy.
14. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.



Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD nabídku. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: POKROČILÉ** > **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **NASTAVENÍ LAMPY**. Označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete resetovat časovač lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

Neprovádějte resetování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER	TEMP	LAMP	
Události - napájení			
			Pohotovostní režim
			Zapínání projektoru
			Normální provoz
			Normální ochlazování při vypnutí
			Stahování
			Chyba při spouštění barevného kola
			Chyba resetu převodníku (pouze videoprojektor)
			Životnost lampy / světelného zdroje byla překročena
			Dvířka lampy nejsou zavřená
			Funkce vypálení obrazu zapnutá
			Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události - lampa			
			Chyba lampy / světelného zdroje při normálním provozu
			Lampa / světelný zdroj nesvítí
Události - teplota			
			Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)

	○: **Vypnuto**	: Oranžová - svítí : Oranžová - bliká	: Zelená - svítí : Zelená - bliká	: Červená - svítí : Červená - bliká

Řešení problémů

Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál pomocí tlačítka **SOURCE (ZDROJ)**.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

Obraz je rozmazaný

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 21.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
3 840 x 2 160 s XPR
1920 x 1080 bez XPR

Systém zobrazení
Jednočipový DMD

Objektiv
F = 1,94 až 2,06, f = 15,57 až 18,67 mm

Čistý rozsah zaostření
1,95 – 6,51 m při min. zoomu,
2,34 – 7,81 m při max. zoomu

Lampa
Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie
100 – 240 V AC (stříd.), 4,5 A, 50 – 60 Hz (automaticky)

Příkon
385 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
4,2 kg ± 100 g

Výstupní konektory

Reproduktor
5 W x 1

Výstup zvukového signálu
PC audio konektor x 1

Ovládání

12 V DC x 1 (napájení 0,5 A)

USB
Typu A x 1 (napájení 1,5 A)
Mini-B x 1

Sériové ovládání RS-232
9 pinů x 1

Infračervený přijímač x 2

Vstupní konektory

Vstup z počítače
Vstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu
Digitální
HDMI (1.4a, HDCP 1.4) x 1;
HDMI (2.0a, HDCP 2.2) x 1

Vstup audio signálu (mini jack) x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře

Skladovací teplota
-20 °C – 60°C na úrovni hladiny moře

Provozní/skladovací relativní vlhkost
10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Nadmořská výška pro skladování
30 °C při výšce 0 – 12 200 m nad hladinou moře

Opravy

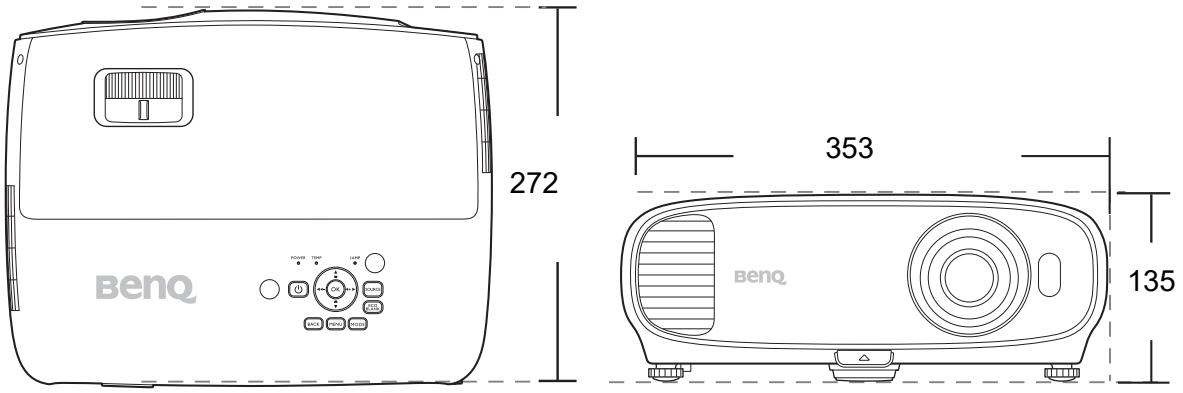
Navštivte prosím níže uvedenou webovou stránku a vyberte vaši zemi pro zobrazení okna s kontakty na servis.
http://www.benq.com/welcome

Přeprava

Doporučujeme používat originální nebo ekvivalentní obal.

Rozměry

353 mm (Š) x 135 mm (V) x 272 mm (H)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Časování (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00

1920 x 1080 při 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1200 při 60 Hz	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (pro model pro posluchárny)	59,963	67,158	173

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

• Časování PC signálu

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Časování (MHz)	Sekvenční 3D pole	3D přes-pod	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175			
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000			
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000			
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500	v		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5			
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500			
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000			
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108			
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500			
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500			
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750			
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250			
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 při 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200 při 60 Hz	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (pro model pro posluchárny)	59,963	67,158	173			
1920 x 1080 při 120 Hz	1920 x 1080_120 (podpora pouze HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Pro 4K2K model	30	67,5	297			

3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pro 4K2K model (podpora pouze HDMI 2.0)	60	135	594			

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

• Časování video signálu

Časování	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence bodů (MHz)	Sekvenční pole 3D	Balení snímku 3D	3D přes-pod	Vedle sebe 3D
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		v	v	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25		v	v	
1 080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		v	v	
1 080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1 080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				v
1 080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				v
1 080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5				
1 080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5				
2160/24P	3840 x 2160 (podpora pouze HDMI 2.0)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (podpora pouze HDMI 2.0)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (podpora pouze HDMI 2.0)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (podpora pouze HDMI 2.0)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (podpora pouze HDMI 2.0)	135	60	594				