



Digitální projektor

Uživatelská příručka

LX890UST / LW890UST / LH890UST

V1.00

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny 3

Úvod..... 5

Přednosti projektoru 5

Obsah balení při dodávce 6

Vnější vzhled projektoru..... 8

Ovládací prvky a funkce..... 9

Umístění projektoru... 14

Volba umístění 14

Získání požadované velikosti
promítaného obrazu 15

Montáž projektoru 18

Připojení 20

Připojení zařízení s video
signálem..... 21

Připojení chytrého zařízení 22

Ovládání 23

Zapnutí projektoru 23

Úprava promítaného obrazu 24

Používání nabídek 27

Zabezpečení projektoru 28

Přepínání vstupního signálu 30

Zvětšování a hledání detailů 31

Výběr poměru stran 31

Optimalizace obrazu 33

Nastavení časovače
prezentace 37

Skrytí obrazu 38

Zastavení obrazu 38

Provoz ve velkých
nadmořských výškách..... 38

Nastavení zvuku 39

Nastavení možnosti

Automatické vypnutí..... 39

Přízpůsobení zobrazení nabídek
projektoru 40

Výběr režimu světla 40

Používání Vyučovací šablona..... 41

Ovládání projektoru
prostřednictvím sítě LAN 42

Instalování modulu PointWrite
do projektoru pro používání
interaktivní funkce 47

Vypnutí projektoru..... 48

Ovládání nabídek..... 49

Údržba..... 64

Péče o projektor..... 64

Odstraňování problémů 66

Technické údaje..... 67

Rozměry 68

Tabulka časování..... 69

Záruka a autorská práva 73

Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v uživatelské/installační příručce a vyznačené na výrobku.

1. **Než začnete váš projektor používat, přečtěte si prosím uživatelskou/installační příručku.** Uschovejte ji pro pozdější použití.
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**
4. **Během doby, kdy je světelný zdroj projektoru zapnutý, musí být vždy otevřena (případná) závěrka objektivu nebo odstraněna (případná) krytka objektivu.**
5. Během provozu je světelný zdroj velmi horký.
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**
7. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li světelný zdroj dočasně vypnout, použijte funkci prázdné obrazovky.
8. Světelné zdroje nepoužívejte po skončení stanovené životnosti.
9. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.
10. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění.
Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.
11. Neblokujte ventilační otvory.
 - Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
 - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
 - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.
12. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.
13. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

14. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu přístroje.
15. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej z elektrické zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.
16. Tento spotřebič musí být uzemněný.
17. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
 - Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
 - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
 - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.
 - Místa v blízkosti požárních hlásičů.
 - Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
 - Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.

Riziková skupina 2

1. Podle klasifikace fotobiologické bezpečnosti světelných zdrojů a systémů zdrojů osvětlení patří tento produkt do rizikové skupiny 2, IEC 62471-5:2015.
2. Z tohoto produktu může vycházet potenciálně nebezpečné optické záření.
3. Nedívejte se do zapnutého světelného zdroje. Hrozí poškození zraku.
4. Jako v případě každého intenzivního zdroje se nedívejte do přímého paprsku.



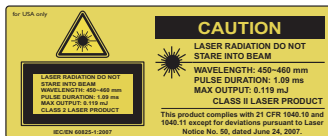
Světelný zdroj tohoto projektoru využívá laser.

Upozornění ohledně laseru

(Pro Čínu a ostatní oblasti) Tento produkt patří do skupiny laserových produktů TŘÍDY 1 a splňuje IEC 60825-1:2014.

(Pro Severní Ameriku) Tento produkt patří do skupiny laserových produktů TŘÍDY 2 a splňuje IEC 60825-1:2007.

LASEROVÉ ZÁŘENÍ, NEDÍVEJTE SE DO PAPRSKU, LASEROVÝ PRODUKT TŘÍDY 2.



(Pro Severní Ameriku)



(Pro ostatní regiony)

Úvod

Přednosti projektoru

Tento model představuje jeden z nejlepších projektorů na světě. Můžete využívat optimální kvalitu videa při promítání s celou řadou zařízení, například PC, laptop, DVD a VCR nebo dokumentovou kamerou.

Projektor má následující funkce:

- **Funkce 2D Kor. zkreslení** pro snadnou opravu vodorovného a svislého zkreslení umožňuje promítat obdélníkový obraz z libovolného úhlu
- **Funkce Do rohu** umožňuje upravovat čtyři rohy promítaného obrazu
- **Vybaveno** připojením HDMI a MHL s podporou HDCP
- **Režim ztmavení** zahajuje vaše dynamickou úsporu napájení
- **Korekce barvy stěny** umožňuje projekci na plochy v několika předem definovaných barvách
- **Rychlé automatické hledání** zrychlující proces detekce signálu
- **Správa barev 3D** umožňuje upravit barvy podle vašich potřeb
- **Časovač prezentace** pro lepší přehled o čase během prezentací
- **Automatické nastavení** jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu
- **Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr)**



- **Zdánlivý jas** promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu. Je úměrný projekční vzdálenosti.

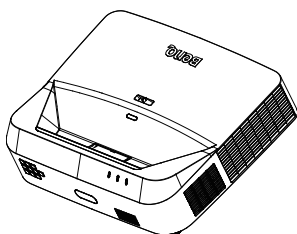
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

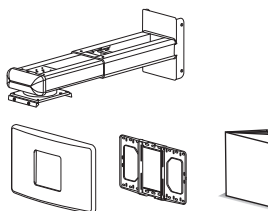
Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

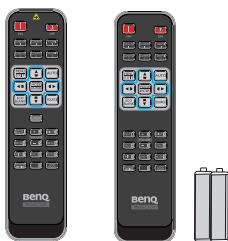
***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.**



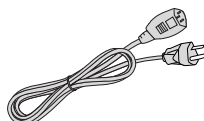
Projektor s
deskou pro montáž



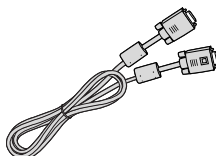
Sada pro montáž na stěnu a
uživatelská příručka



Dálkový ovladač nebo dálkový ovladač
bez laseru (podle oblasti) a baterie



Síťový kabel



VGA kabel



Průvodce rychlým používáním



CD s návodem k obsluze

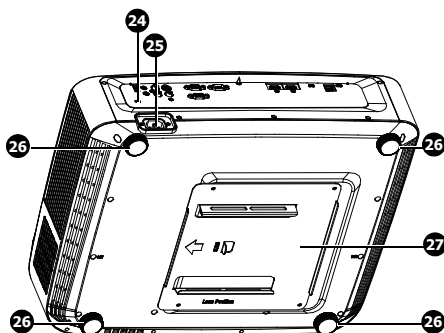
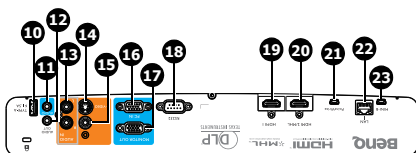
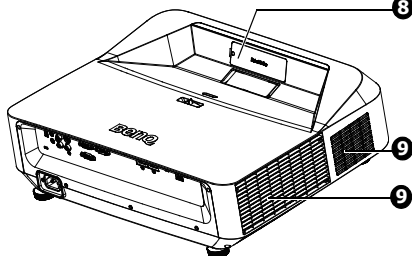
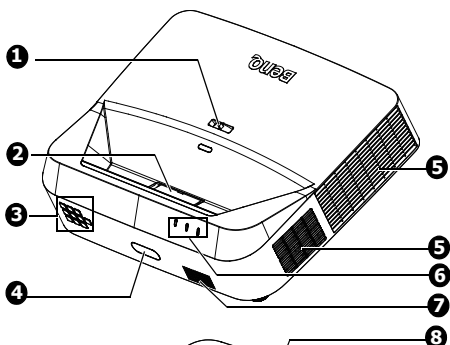


Záruční list*

Volitelné příslušenství

1. Bezdrátový adaptér: QCast (QP01),
QCastMirror(QP20),
InstaShow™ (WDC10)
2. Prachový filtr: FTFS02 (3 mm)
3. 3D brýle
4. Sada PointWrite (PW40U)

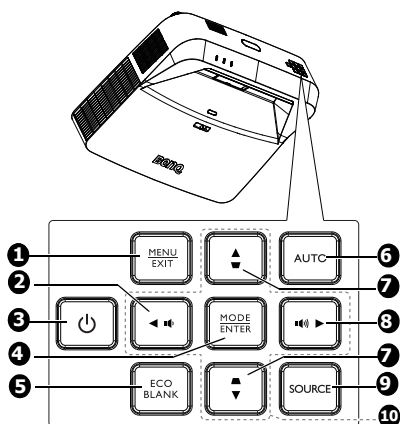
Vnější vzhled projektoru



1. Zaostřovací kroužek
2. Projekční objektiv a zrcátko
3. Externí ovládací panel
(Podrobné informace - viz ["Projektor" na straně 9.](#))
4. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
5. Větrací otvory (výstup)
6. Světelný indikátor NAPÁJENÍ/ výstražný indikátor
7. TEMPERature/světelný indikátor LIGHT
8. Mřížka reproduktoru
8. Záslepka PointWrite (volitelná sada PointWrite)
9. Větrací otvory (vstup)
10. Konektor USB typ A/1,5 A
11. Vstupní zvukový konektor
12. Výstupní zvukový konektor
13. Vstupní audiokonektor (L/P)
14. Vstupní konektor S-Video
15. Vstupní konektor video
16. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/komponentní video (YPbPr/YCbCr)
17. Výstupní konektor signálu RGB
18. Port ovládání RS232
19. Vstupní konektor HDMI 1
20. Vstupní konektor HDMI2/MHL
21. Port PointWrite (vyžaduje sadu PointWrite)
22. Vstupní konektor LAN RJ-45
23. Konektor USB Mini-B
24. Otvor pro zámek Kensington
25. Zdířka síťového kabelu
26. Stavěcí noha
27. Deska pro montáž projektoru

Ovládací prvky a funkce

Projektor



1. **MENU**

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).

EXIT

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

2.

Slouží ke snížení hlasitosti projektoru.

3. **Napájení**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

4. **MODE**

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

ENTER

Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce).

5. **Eco Blank**

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

6. **Auto**

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

7. Tlačítka lichoběžníkového zkreslení

(, )

Zobrazí stránku 2D kor. zkreslení.

8.

Slouží ke zvýšení hlasitosti projektoru.

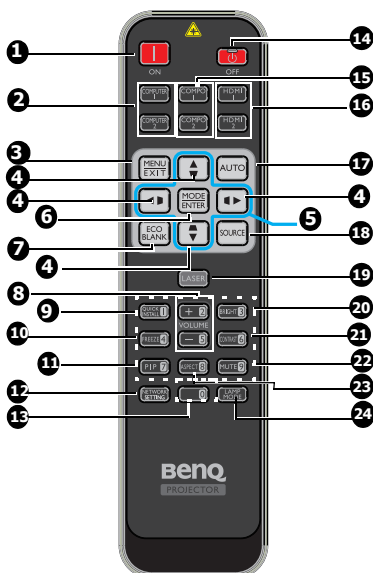
9. **SOURCE**

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

10. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◀, ▶)

Když je zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provádění nastavení.

Dálkový ovladač



1. **ON**
Zapíná projektor.
2. **COMPUTER 1/COMPUTER 2**
Zobrazuje signál RGB (PC)/
komponentní video (YPbPr/YCbCr).
COMPUTER 2: U tohoto projektoru
není funkční.
3. **MENU**
Zobrazení nabídky na projekční
ploše (OSD).
EXIT
Návrat do předchozí OSD nabídky,
ukončení a uložení nastavení
nabídky.
4. Tlačítka lichoběžníkového zkreslení
(, , , )
Zobrazí stránku 2D kor. zkreslení a
upraví hodnoty svislého a
vodorovného zkreslení.

5. Tlačítka se šipkami (, , , )
Když je zobrazena nabídka OSD
(On-Screen Display), slouží tato
tlačítka jako směrové šipky pro
výběr požadovaných položek
nabídky a pro provádění
nastavení.
6. **MODE**
Vybere dostupné nastavení
obrazu.
- ENTER**
Aktivuje vybranou položku nabídky
OSD (On-Screen Display).
7. **Eco Blank**
Skrytí obrazu zobrazeného na
projekční ploše.
8. **VOLUME + / -**
Slouží k nastavení hlasitosti
projektoru.
9. **QUICK INSTALL**
Rychlý vstup do
nabídky, která
obsahuje nastavení
Testovací vzorek,
Umístění projektoru,
2D kor. zkreslení a
Corner Fit.
10. **Freeze**
Zastavení promítaného obrazu.
11. **PIP**
U tohoto projektoru není funkční.
12. **NETWORK SETTING**
Zobrazí nabídku Síťová nastavení.
13. Číselná tlačítka
14. **OFF**
Vypíná projektor.
15. **COMPO 1/COMPO 2**
U tohoto projektoru není funkční.



16. **HDMI 1/HDMI 2**
Zobrazuje signál HDMI.
17. **Auto**
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.
18. **SOURCE**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.
19. **LASER**
Vysílá viditelné laserové světlo pro účely prezentace.
20. **BRIGHT**
Nastavení jasu obrazu.
21. **CONTRAST**
Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu.
22. **Mute**
Zapíná a vypíná zvuk projektoru.
23. **Aspect**
Slouží k výběru poměru stran obrazu.
24. **LAMP MODE**
Zobrazuje panel pro výběr světelného režimu (Normální/Úsporný/Ztmavení).

Používání laserového ukazovátka

Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Při stisknutí tlačítka a po rozsvícení indikátoru vysílá červené světlo.



Laserový paprsek je viditelný. Nepřetržitě vysílání paprsku vyžaduje stisknutí a přidržení tlačítka **LASER**.



Nedívejte se do otvoru, ze kterého je vysílán laserový paprsek, ani paprsek nezaměřujte na sebe nebo jiné osoby. Před použitím si prostudujte varování na zadní straně dálkového ovladače.

Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče si musí uvědomit rizika spojená s laserovým zářením a musí dálkový ovladač uchovávat mimo dosah dětí.

*Dálkový ovladač pouze pro japonský region

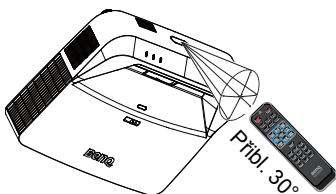
Tlačítko Test funguje jako tlačítko QUICK INSTALL.



Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla překročit 8 metrů.

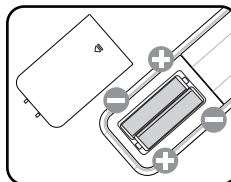
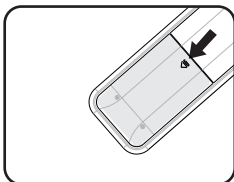
Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- **Ovládání projektoru zepředu**



Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Chcete-li otevřít kryt prostoru baterií, otočte dálkový ovladač zadní stranou k sobě, zatlačte na koncovku krytu a vysuňte jej ve směru šipky jak je ilustrováno na obrázku. Kryt se vysune.
2. Podle potřeby vyjměte stávající baterie a vložte dvě baterie AAA tak, aby polarity baterií odpovídaly značkám v přihrádce. Kladný pól (+) musí odpovídat kladnému a záporný pól (-) zápornému pólu baterie.
3. Vyrovnajte kryt s prostorem baterií a zatlačte jej na místo. Kryt je zavřen, jakmile uslyšíte cvaknutí.



- **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**
- **V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.**
- **Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.**

Umístění projektoru

Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné sítové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

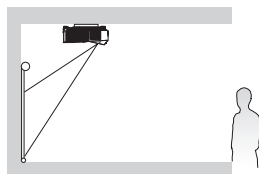
Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve dvou možných umístěních:

1. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Použijte sadu pro montáž projektoru BenQ na stěnu dodanou v krabici.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.



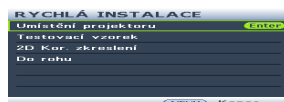
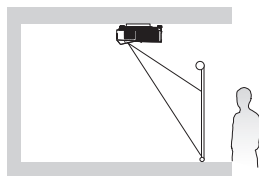
2. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru na stěnu.

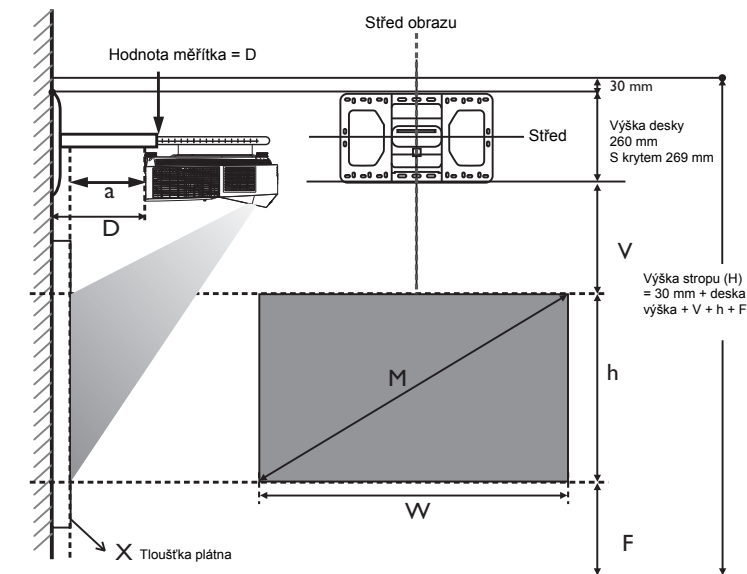
Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

K výběru umístění projektoru lze rovněž použít tlačítko **QUICK INSTALL** na dálkovém ovladači.



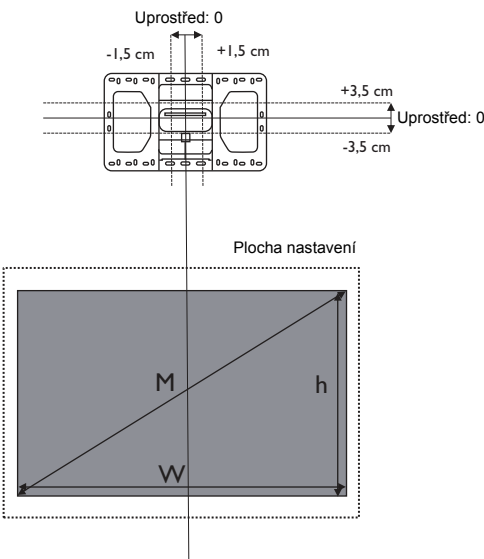
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Rozměry projekce



- Instalační vzdálenost D se měří od zadní strany projektoru k povrchu stěny, což je rovněž uvedeno na měřítku nástěnného držáku.
- Projekční vzdálenost a se měří od zadní strany projektoru k povrchu projekční plochy.
- Svislá odchylka V se měří od dolního okraje nástěnné desky po horní okraj promítacího plátna.

Plocha nastavení obrazu



LX890UST

Poměr stran promítací plochy je 4:3 a poměr stran promítaného obrazu je 4:3.

Velikost plátna				Minimum výška stropu	Svisle odchylka	Instalační vzdálenost (D)	
Úhlopříčka (M)		Výška (h)	Šířka (W)	H ^a	V	X ^b =0 mm (D=a)	X ^c =30 mm (D=a+30 mm)
palců	mm	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)
73	1854	1113	1483	2359	185,4	118	148
78	1981	1189	1585	2449	198,9	150	180
83	2108	1265	1687	2538	212,3	182	212
88	2235	1341	1788	2628	225,8	214	244
93	2362	1417	1890	2718	239,3	246	276
98	2489	1494	1991	2807	252,7	278	308
100	2540	1524	2032	2843	258,1	291	321
101	2565	1539	2052	2861	260,8	298	328

- umístíte obraz 762 mm od podlahy, pokud je obraz níže, sníží se minimální výška stropu o tento naměřený rozměr.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 0 mm.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 30 mm.

LW890UST

Poměr stran projekční plochy je 16:10 a poměr stran promítaného obrazu je 16:10.

Velikost plátna				Minimum výška stropu	Svisle odchylka	Instalační vzdálenost (D)	
Úhlopříčka (M)		Výška (h)	Šířka (W)	H ^a	V	X ^b =0 mm (D=a)	X ^c =30 mm (D=a+30 mm)
palců	mm	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)
80	2032	1077	1723	2288	150	85	115
85	2159	1144	1831	2365	160	112	142
90	2286	1212	1939	2443	170	139	169
95	2413	1279	2046	2520	180	166	196
100	2540	1346	2154	2598	190	194	224
105	2667	1414	2262	2675	200	221	251
110	2794	1481	2369	2752	211	248	278
115	2921	1548	2477	2830	221	275	305
119	3023	1602	2563	2892	229	297	327

- umístíte obraz 762 mm od podlahy, pokud je obraz níže, sníží se minimální výška stropu o tento naměřený rozměr.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 0 mm.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 30 mm.

LH890UST

Poměr stran promítací plochy je 16:3 a poměr stran promítaného obrazu je 16:9.

Velikost plátna				Minimum výška stropu	Svisle odchylka	Instalační vzdálenost (D)	
Úhlopříčka (M)		Výška (h)	Šířka (W)	H ^a	V	X ^b =0 mm (D=a)	X ^c =30 mm (D=a+30 mm)
palců	mm	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	(mm)
81	2057	1009	1793	2247	178	81	111
86	2184	1071	1904	2321	189	107	137
91	2311	1133	2015	2395	201	134	164
96	2438	1195	2125	2469	213	160	190
101	2565	1258	2236	2543	224	187	217
106	2692	1320	2347	2617	236	214	244
111	2819	1382	2457	2691	248	240	270
116	2946	1445	2568	2765	259	267	297
121	3073	1507	2679	2839	271	293	323

- umístíte obraz 762 mm od podlahy, pokud je obraz níže, sníží se minimální výška stropu o tento naměřený rozměr.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 0 mm.
- Předpokládejte, že tloušťka promítací plochy (X) je 30 mm.



Veškeré rozměry jsou přibližné a mohou se lišit od aktuálních rozměrů.

Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete namontovat projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

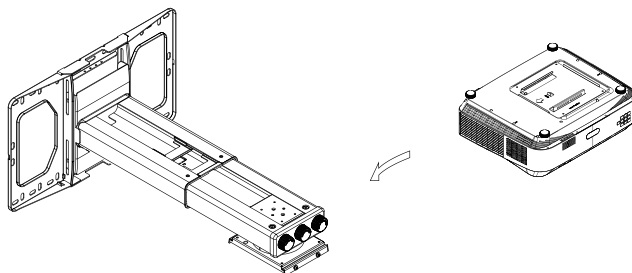
Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Před montáží projektoru

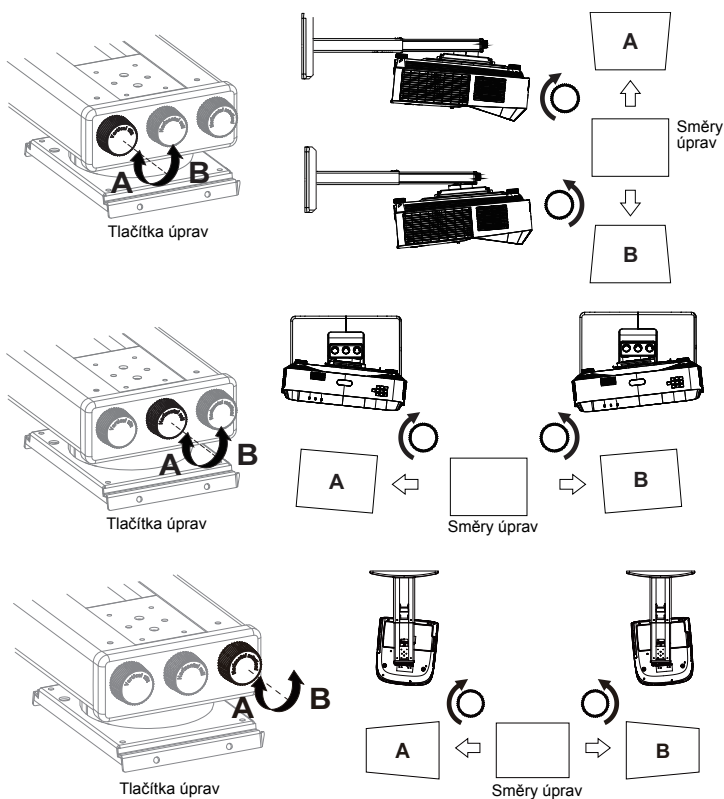
- Použijte sadu pro montáž projektoru BenQ na stěnu dodanou v krabici. Podrobné pokyny pro instalaci najdete v uživatelské příručce k sadě pro montáž na stěnu.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.
- Požádejte svého dodavatele, aby vám projektor nainstaloval. V případě instalace projektoru vlastními silami může dojít k pádu a ke zranění.
- Přijměte nezbytná opatření pro zabránění pádu projektoru, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na žádné poškození produktu způsobené montáží projektoru se sadou pro montáž na stěnu od jiného výrobce, než je BenQ.
- Když je projektor nainstalován na strop/stěnu, vezměte v potaz okolní teplotu. Pokud se používá topidlo, může se teplota u stropu nadměrně zvýšit.
- V uživatelské příručce k sadě pro montáž vyhledejte informace o rozsahu momentové síly. V případě utažení momentovou silou, která přesahuje doporučený rozsah, může dojít k poškození projektoru a k jeho následnému pádu.
- Zajistěte, aby byla elektrická zásuvka v dosažitelné výšce, aby bylo možné projektor snadno vypnout.

Nainstalujte projektor na nástěnný držák

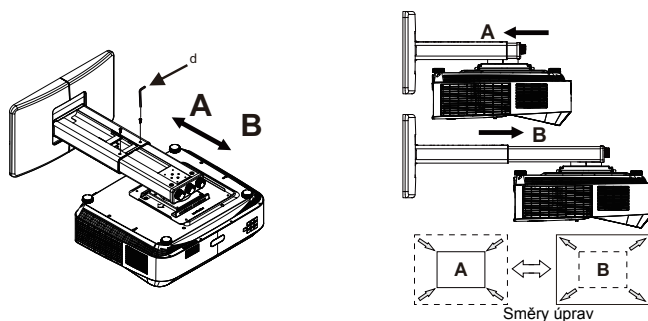
1. Zasuňte projektor do nástěnného držáku.



2. Úpravami položek Vodorovný náklon/Horizontalní posun/Horizontalní otáčení upravte zarovnání promítací plochy a polohu obrazu.



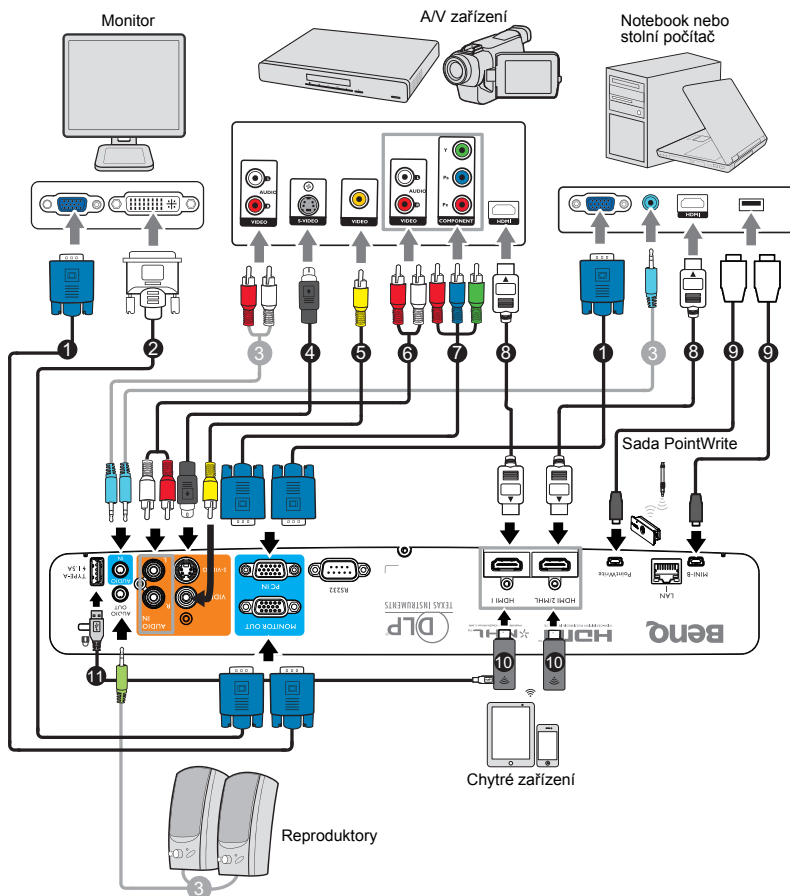
3. Úpravou Posunu dopředu/dozadu zmenšete/zvětšete obraz.



Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.



- | | |
|--|--|
| 1. Kabel VGA | 8. Kabel HDMI |
| 2. Kabel spojující VGA a DVI-A | 9. Kabel USB |
| 3. Audiokabel | 10. Modul HDMI dongle (QCast, QCast Mirror atd.) |
| 4. Kabel S-Video | 11. Kabel USB (typ A na micro B), který se připojí k modulu HDMI dongle pro napájení |
| 5. Video kabel | |
| 6. Audio kabel L/R | |
| 7. Adaptérový kabel komponentní video na VGA (D-Sub) | |



- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz "[Obsah balení při dodávce](#)" na straně 6). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektronikou.
- Uvedené obrázky připojení jsou pouze orientační. Připojovací zásuvky na zadní straně projektoru se liší podle modelu.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Výstupní signál pro konektor MONITOR OUT funguje jen tehdy, když vstupní signál přichází z konektoru PC IN.
- Jestliže chcete tento způsob zapojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta volba Výstup pro monitor v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Pohotovostní nastavení. Podrobné informace viz "[Pohotovostní nastavení](#)" na straně 61.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název		Kvalita obrazu
HDMI 1/HDMI 2/MHL		Nejllepší
Komponentní video		Lepší
S-Video		Dobrá
Video		Normální

Připojení zvuku

Projektor má vestavěný monofonní reproduktor(y), který poskytne základní zvukový doprovod, vhodný jen pro prezentaci dat pro podnikové účely. Není vyroben ani určen ke stereofonní reprodukci v kvalitě, kterou očekáváte od domácího kina. Jakýkoliv stereofonní vstup (pokud jej připojíte) je smíchán do společného monofonního zvukového výstupu přes reproduktor(y) projektoru.

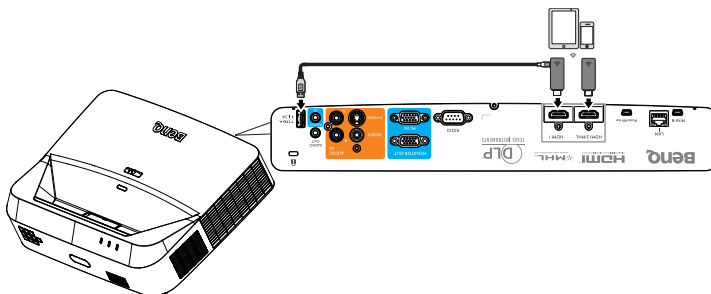
Vestavěný reproduktor(y) se po zapojení konektoru **AUDIO-OUT** ztiší.

- ☞ Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Připojení chytrého zařízení

Tento projektor umožňuje promítat obsah přímo z chytrého zařízení pomocí bezdrátového modulu wireless.

Bezdrátový modul HDMI dongle (například BenQ QCastMirror, QCast)

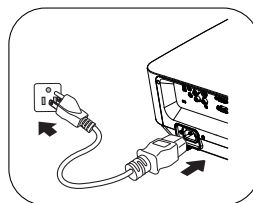


- Připojte modul dongle k portům HDMI a USB TYPE-A na projektoru a přepněte vstupní signál na HDMI-1.
- Připojte modul dongle k portům HDMI2/MHL na projektoru a přepněte vstupní signál na HDMI-2/MHL.

Ovládání

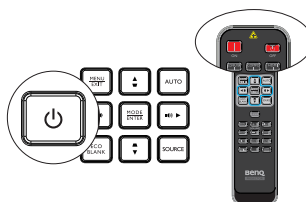
Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel do projektoru a do napájecí zásuvky. Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí světelný **indikátor NAPÁJENÍ** na projektoru oranžově.



- ☞ **S přístrojem používejte prosím výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabely), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.**
- Je-li aktivována funkce **Přímé napájení** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení**, projektor se automaticky zapne po připojení napájecího kabelu k aktivní elektrické zásuvce. Podrobné informace viz "**Přímé napájení**" na straně 59.
- Je-li aktivována funkce **Zap. podle signálu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení**, projektor se automaticky zapne, když je rozpoznán signál VGA. Podrobné informace viz "**Zap. podle signálu**" na straně 59.

2. Chcete-li projektor zapnout, stiskněte  **vypínač** na projektoru nebo tlačítko **ON** na dálkovém ovladači. Světelný **indikátor NAPÁJENÍ** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně. Spuštění trvá přibližně 10 - 20 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.



(Podle potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

- ☞ **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení světla přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.**

3. Pokud je projektor zapnut poprvé, zvolte jazyk OSD nabídky podle pokynů na obrazovce.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace viz "**Využití funkce hesla**" na straně 28.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Na plátnu se zobrazí aktuální vstupní signál. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.



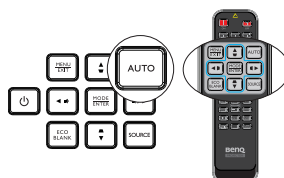
Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace viz "[Přepínání vstupního signálu](#)" na straně 30.

- ☞ Pokud během 3 minut není rozpoznán žádný signál, projektor automaticky přejde do režimu ECO BLANK.

Úprava promítaného obrazu

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 5 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

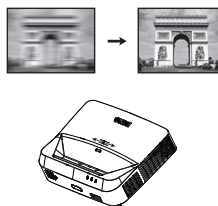


- ☞ Během provádění funkce AUTO bude na ploše zobrazena zpráva „Automatické“.
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění světlosti obrazu

Zostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz "[Korekce 2D lichoběžníkového zkreslení](#)" na straně 24.



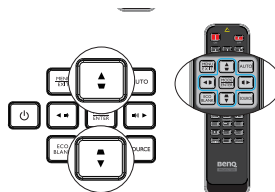
- ⚠ Pokud je světlo zapnuté, nedívejte se do objektivu. Silné světlo vám může poškodit zrak.

Korekce 2D lichoběžníkového zkreslení

Funkce 2D Kor. zkreslení přináší širší možnosti instalace projektoru v porovnání s běžnými projektory, jejichž umístění je omezeno na prostor před promítací plochou.

Opravu je třeba provést ručně některým z následujících kroků.

- Pomocí projektoru nebo dálkového ovladače



Stisknutím tlačítka $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ na projektoru nebo tlačítek $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ / $\blacktriangleright$ / $\blacktriangleleft$ na dálkovém ovladači zobrazíte stránku **2D Kor. zkreslení**. Stisknutím $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ upravte svislé hodnoty od -20 do 20. Stisknutím $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$ upravte vodorovné hodnoty od -20 do 20.



- Použití nabídky OSD

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a vyberte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka $\blacktriangledown$ vyberte položku **2D Kor. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
3. Stisknutím $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ / $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$ upravte hodnoty lichoběžníkového zkreslení.

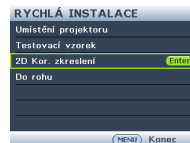


- Pomocí tlačítka **QUICK INSTALL**

1. Stiskněte **QUICK INSTALL** na dálkovém ovladači.



2. Stisknutím tlačítka $\blacktriangledown$ vyberte položku **2D Kor. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
3. Stisknutím $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ / $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$ upravte hodnoty lichoběžníkového zkreslení.



Nastavení Corner Fit

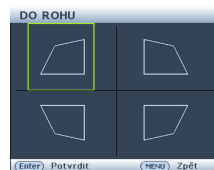
Ručně upravte čtyři rohy obrazu nastavení vodorovných a svislých hodnot.

- Použití nabídky OSD

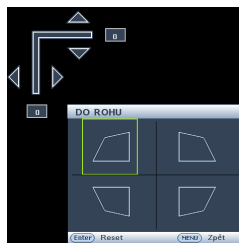
1. Vyberte položku **Corner Fit** v nabídce **ZOBRAZENÍ** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.



2. Stisknutím tlačítek $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ / $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$ vyberte jeden ze čtyř rohů a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.



3. Stisknutím ▲/▼ upravte svislé hodnoty od 0 do 60.
 4. Stisknutím ◀/▶ upravte vodorovné hodnoty od 0 do 60.
- Pomocí tlačítka **QUICK INSTALL**



1. Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL** na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Corner Fit** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
3. Provedte kroky 2 ~ 4 v předchozí části.



Používání nabídek

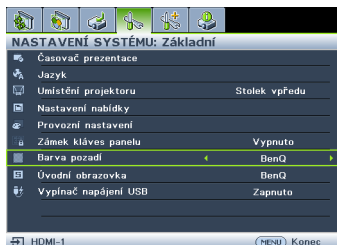
Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

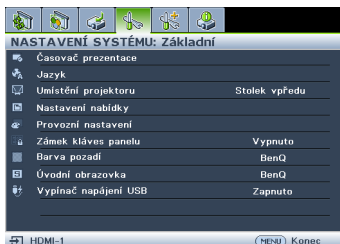


Následující příklad popisuje, jak nastavit nabídku OSD.

1. Stiskem **MENU/EXIT** na projektoru nebo dálkovém ovládacím zapnete OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu **Barva pozadí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte barvu pozadí.



2. Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte dvakrát* tlačítko **MENU/EXIT** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



***Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.**

Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na zadní straně projektoru. Podrobné informace viz položka 24 na straně 8.

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

 **VAROVÁNÍ:** Když zapnete funkci zamknutí při zapnutí a poté zapomenete heslo, budete mít problémy. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

 Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Změnit nastavení zabezpečení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
3. Zadejte nové nebo aktuální heslo. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
Používáte-li tuto funkci poprvé, zadejte výchozí heslo (1, 1, 1, 1, 1, 1) projektoru stisknutím tlačítka se šipkou **▲** šestkrát.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**



 **DŮLEŽITÉ:** Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**.
6. Chcete-li nabídku OSD zavřít, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT**.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístního hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE HESLO“.



Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace viz "[Použití postupu pro obnovu hesla](#)" na straně 29.

Pokud zadáte 5 krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat.



V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

Změna hesla

1. Otevřete nabídku OSD a přejděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..**
2. Vyberte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „ZADEJTE NOVÉ HESLO“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.



DŮLEŽITÉ: Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.

7. Chcete-li nabídku OSD zavřít, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT**.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, po otevření systému nabídky OSD přejděte zpět na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. >**

Změnit nastavení zabezpečení a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.

Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, nabídka OSD se vrátí na stránku **Bezpečnostní nastav.**. Vyberte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Vypnuto** stisknutím tlačítek ◀/▶. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

☞ **Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

Přepínání vstupního signálu

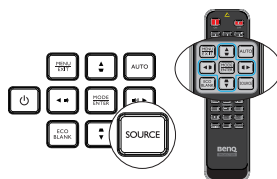
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Během zapínání projektor automaticky hledá dostupné signály.

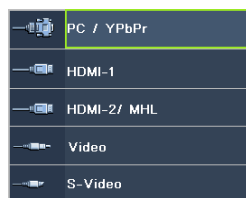
Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, e je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály mů ete rovně prohledávat ručně.

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.



2. Opakovaným stiskem tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 k vyhledání dalšího signálu.



☞ **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější ne „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**

- Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Režim zobrazení. Podrobné informace viz "[Výběr režimu zobrazení](#)" na straně 33.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorom upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, co může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace viz "[Výběr poměru stran](#)" na straně 31.

Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Používání funkce **Digitální zoom**
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se lišta zoomu.
 3. Opakovaným stiskem tlačítka ▲ na projektoru zvětšete obraz na požadovanou velikost.
 4. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) se v obraze pohybujte.
 5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** se přepnete zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

 **Obraz lze posouvat pouze tehdy, když je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.**

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

- Jak používat dálkové ovládání
1. Stisknutím tlačítka **Aspect** zobrazíte aktuální nastavení.
 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **Aspect** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a požadavkům na zobrazení.
- Pomocí OSD nabídky
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítek ▼ vyberte položku **Poměr stran**.

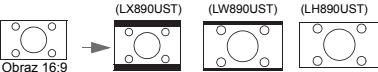


- Opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

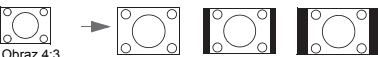
Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden z několika režimů poměru stran obrazu.

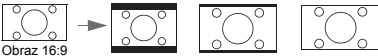
- Automaticky:** Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou.

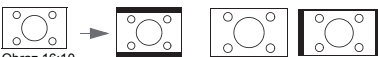

- Skutečné:** Promítá obraz v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat ve své původní velikosti.




- 4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3.


- 16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9.


- 16:10:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:10.


- 16:6:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:6. (K dispozici pouze u výukového modelu 1080p)

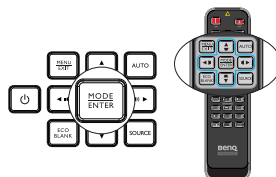


Optimalizace obrazu

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.



- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** na dálkovém ovladači nebo na projektoru vyberte požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte požadovaný režim.

Obrazové režimy jsou uvedeny níže.

1. Světlý režim: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. Režim **Prezentace** (výchozí): Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas.
3. Živé režim: To je vhodné pro zobrazení plnobarevného videa a snímků s dobře vyváženou sytostí barev a vysokým jasnem barev
4. sRGB režim: Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, např. AutoCAD.
5. Kino režim: Tento režim je vhodný ke sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo zařízení DV prostřednictvím vstupu PC. Zajišťuje nejlepší obraz v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
6. Režim Uživatel 1/Uživatel 2: Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace viz "[Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2](#)" na straně 33.

Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu Uživatel 1/Uživatel 2).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nabídku Uživatel 1 nebo Uživatel 2.
4. Stisknutím tlačítek **▼** vyberte položku **Referenční režim**.



Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 v dílčí nabídce Režim zobrazení.

5. Stiskem tlačítka **◀/▶** vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.

6. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit, a pomocí tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v části "[Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech](#)" níže.
7. Nastavení budou ukládána při výběru.

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu jsou po volbě položky Uživatel 1 nebo Uživatel 2 uživatelské funkce. Podle vašich potřeb můžete provést úpravy těchto funkcí tím, že je vyberete a stisknete tlačítka ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Úpravy nastavení Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím nižší je nastavení, tím je obraz tmavší. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Úpravy nastavení Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Položku **Jas** nebo **Kontrast** můžete rovněž upravit stisknutím tlačítka **BRIGHT** nebo **CONTRAST** na dálkovém ovladači.



Úpravy nastavení Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy.

Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Úpravy nastavení Odstín

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Úpravy nastavení Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Úpravy nastavení Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější

barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Zapnuto je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr nastavení Teplota barev

Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu:

1. **Studená:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
2. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
3. **Teplá:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Nastavení upřednostňované teploty barev

Pokyny pro nastavení upřednostňované teploty barev:

1. Vyberte **Teplota barev** a vyberte **Teplá**, **Normální** nebo **Studená** stisknutím ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Odladění teploty barvy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se stránka Odladění teploty barvy.
3. Stisknutím ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete změnit, a upravte hodnoty stisknutím ◀ / ▶ .
 - **R - zisk/G - zisk/B - zisk:** Upravuje úroveň kontrastu červené, zelené a modré.
 - **R - posun/G - posun/B - posun:** Upravuje úroveň jasu červené, zelené a modré.
4. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro ukončení a uložení nastavení.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

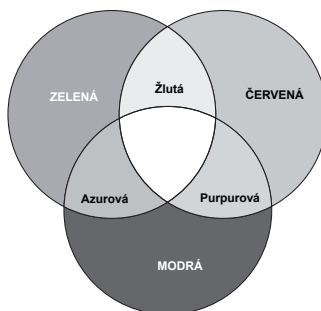
Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a lze jej použít k testování reprodukce barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno, otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a vyberte položku **3D správa barev**.
2. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** se zobrazí stránka **3D správa barev**.
3. Vyberte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte barvu z možností červená, žlutá, zelená, azurová, modrá nebo purpurová.
4. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku

Odstín a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte její rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.



5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.



Sytost Hodnota udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je nasycení příliš velké, bude tato barva přesycená a nerealistická.

6. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Provedte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro ukončení a uložení nastavení.

Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a vyberte položku **Resetovat nastavení obrázku**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** a stisknutím tlačítka **▲/▼** vyberte položku **Aktuální** nebo **Vše**.
 - **Aktuální**: obnoví tovární předvolby nastavení aktuálního režimu zobrazení.
 - **Vše**: obnoví tovární předvolby všech nastavení s výjimkou **Uživatel 1/ Uživatel 2** v nabídce **OBRÁZEK**.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** otevřete stranu **Časovač prezentace**.
2. Vyberte položku **Interval časovače** a nastavte dobu časovače tlačítky **◀/▶**. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.
3. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
1 min/2 min/3 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte umístění časovače.
Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo
5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stiskem tlačítka **▼** vyberte položku **Zvukové připomenutí** a rozhodněte, zda chcete aktivovat zvukovou připomínku stiskem tlačítek **◀/▶**. Když zvolíte **Zapnuto**, uslyšíte dvojité pípnutí během posledních 30 sekund odpočtu/nápočtu, a trojitě pípnutí, až časovač vyprší.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko **▼**, stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Vyberte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Na promítací ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý!**“. Časovač zahájí odpočítávání v okamžiku aktivace.

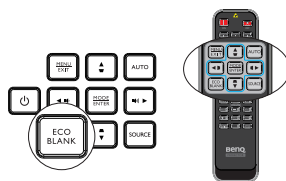
Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím vyberte **▼** pro výběr **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Vyberte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Na promítací ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý!**“.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **ECO BLANK** skrytí promítaný obraz a napájení osvětlovacího zdroje bude vypnuto. Stiskem jakéhokoliiv tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači obnovíte obraz. Když je tato funkce a zvukový vstup je připojen, lze zvuk stále slyšet.



V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Časovač prázdné obr.** lze nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce. Dobu lze nastavit od 5 do 30 minut v krocích 5 minut.

- ⚠ • **Nebráňte promítacímu objektivu v promítání žádným předmětem, protože předmět blokující objektiv by se mohl zahřát.**
- **Bez ohledu na to, zda je Časovač prázdné obr. aktivován nebo ne, můžete obnovit obraz stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.**

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. Na promítací ploše se zobrazí slovo „FREEZE“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekčním plátně zastavený.



Provoz ve velkých nadmořských výškách

Doporučujeme, abyste používali **Režim velké nadm. výš.**, když je vaše prostředí v nadmořské výšce 1500 m - 3000 m, a okolní teplota je 0°C–35°C.

- ⚠ **Nepoužívejte režim Režim velké nadmořské výšky, pokud se nacházíte v nadmořské výšce 0 - 1500m a teplota okolí se pohybuje mezi 0°C a 35°C. Pokud zapnete tento režim za těchto podmínek, bude chlazení projektoru přílišné.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.:**

1. Stiskněte tlačítka **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte volbu **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3. Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.

Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Níže popsané nastavení zvuku ovlivní reproduktory projektoru. Určitě zajistěte správné připojení ke zvukovému vstupu projektoru. Popis připojení zvukového vstupu viz "[Připojení](#)" na straně 20.

Ztlumení zvuku

Hlasitost nastavíte stiskem **MUTE** na dálkovém ovladači, nebo:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se stránka Nastavení zvuku.
3. Vyberte položku **Němý** a vyberte **Zapnuto**.



Nastavení hlasitosti

Chcete-li nastavit hlasitost, stiskněte tlačítko **VOLUME** na dálkovém ovladači nebo na projektoru nebo:

1. Opakujte kroky 1-2 výše.
2. Vyberte položku **Hlasitost** a nastavte požadovanou hlasitost.

Vypnutí tónu při aktivaci/deaktivaci napájení

Vypnutí tónu:

1. Proveďte kroky 1-2 v odstavci Ztlumení zvuku.
2. Vyberte položku **Zapnout/vypnout tón** a vyberte **Vypnuto**.

☞ **Jediným způsobem, jak změnit tón zapnutí/vypnutí napájení je výběr možnosti Zapnuto nebo Vypnuto vtéto nabídce. Výběr ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení tónu zapnutí/vypnutí napájení.**

Nastavení možnosti Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světla.

Chcete-li nastavit režim **Automatické vypnutí**, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Provozní nastavení > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítko ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Prizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Jazyk** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** zobrazíte stránku s jazyky. Tlačítka **▲/▼/◀/▶** a **MODE/ENTER** vyberte požadovaný jazyk.
- V položce **Čas zobrazení nabídk**, v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítka **◀/▶** nastavte požadovaný čas.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Tlačítka **◀/▶** vyberte požadovanou polohu.
- Možnost **Zpráva připomenutí** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** určuje, zda se na plátnu budou zobrazovat připomínky. Tlačítka **◀/▶** vyberte požadované nastavení.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru. Tlačítka **◀/▶** vyberte, co se bude zobrazovat.

Výběr režimu světla

- Jak používat dálkové ovládání.

Stisknutím tlačítka **LAMP MODE** se zobrazí panel pro výběr režimu světla. Pomocí tlačítek **▲/▼** vyberte **Normální/Úsporný/Ztmavení**.

- Pomocí OSD nabídky.
 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
 2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Nastavení světla** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Nastavení světla**.
 3. Vyberte položku **Režim světla** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte položku **Normální/Úsporný/Ztmavení**. Jas světla se liší podle režimu světla, viz popis v následující tabulce.



Režim světla	Popis
Normální	Svítí maximálním jasnem
Úsporný	Sníží jas pro prodloužení životnosti světla a snížení hluku ventilátoru
Ztmavení	Sníží jas pro prodloužení životnosti světelného zdroje.

 Pokud je vybrán Úsporný režim nebo Ztmavení, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Používání Vyučovací šablona

Chcete-li učitelům usnadnit psaní na tabuli, můžete použít integrovanou šablonu pomocí nabídky OSD.



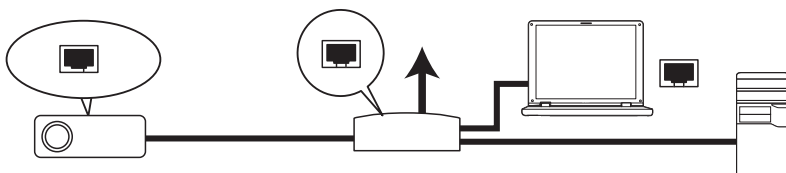
Otevřete nabídku OSD a přejděte na **ZOBRAZENÍ > Vyučovací šablona**. Vyberte **Tabule/Bílá tabule > Vypnuto/Psání písmen/Sešit na psaní/ Souřadnicový graf**. Zobrazí se Vyučovací šablona.

Vyučovací šablona	Bílá tabule	Tabule
Psání písmen		
Sešit na psaní		
Souřadnicový graf		

Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN

Nabídka Drátová síť vám umožňuje ovládat projektor pomocí počítače s webovým prohlížečem, pokud je počítač správně připojen k projektoru prostřednictvím stejné místní počítačové sítě.

Úprava nastavení Kabelová síť LAN



Jste-li v prostředí DHCP:

1. Připojte jeden konec kabelu RJ45 ke vstupnímu konektoru LAN na projektoru a druhý konec do portu RJ45.

 Při připojování kabelu RJ45 zabraňte jeho navíjení nebo proplétání, protože by to mohlo způsobit šum nebo rušení signálu.

2. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
3. Stisknutím tlačítek **▼** vyberte položku **Nastavení sítě** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Nastavení sítě**.
4. Stisknutím tlačítek **▼** vyberte položku **Drátová síť** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se stránka **Drátová síť**.
5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **DHCP** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto**.
6. Počkejte 15 - 20 sekund a potom znovu vstupte na stránku **Drátová síť**.
7. Zobrazí se nastavení **IP adresa**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**. Poznamenejte si adresu IP zobrazenou v řádce **IP adresa**.

 Pokud se adresa IP nezobrazí, obraťte se na správce ITS.

8. Vraťte se na obrazovku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení sítě**.
9. Stiskem tlačítka **▼** označte nabídku **Zjištění zařízení AMX** a stiskem tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**. Když je funkce **Zjištění zařízení AMX** nastavena na **Zapnuto**, lze projektor rozpoznat pomocí řadiče AMX.

Pokud nepracujete v prostředí DHCP:

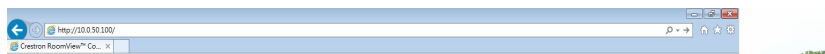
1. Opakujte kroky 1-4 výše.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **DHCP** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte volbu **Vypnuto**.
3. Informace o nastaveních **IP adresa**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS** získáte u správce ITS.

4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete upravit, a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
5. Stisknutím tlačítka ◀ / ▶ posunujte kurzor a potom stiskněte tlačítko ▲ / ▼ a zadejte hodnotu.
6. Chcete-li nastavení uložit, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Pokud nechcete nastavení uložit, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT**.
7. Stisknutím tlačítka ▼ označte možnost Uplatnit a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
8. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT** se vraťte na stránku **Nastavení sítě**, stisknutím tlačítka ▼ označte **Zjištění zařízení AMX** a stisknutím tlačítka ◀ / ▶ vyberte položku **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
9. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT** ukončete nabídku.

Vzdálené ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče

Získáte-li správnou adresu IP projektoru a projektor je zapnutý nebo v pohotovostním režimu, můžete k ovládání projektoru použít libovolný počítač, který se nachází ve stejné místní počítačové síti.

1. Zadejte do adresního řádku prohlížeče adresu projektoru a klikněte na tlačítko Go.



2. Otevře se strana pro vzdálené síťové ovládání. Tato strana (Crestron eControl) vám umožňuje ovládat projektor, jako byste používali dálkový ovladač nebo ovládací panel na projektoru.



1	Chcete-li aktivovat vstupní zdroj, klikněte na požadovaný signál.  Seznam zdrojů se liší v závislosti na konektorech, které jsou k dispozici na projektoru. „Video“ označuje videosignál.	
2	Nabídka Auto PC Blank Vstup ▲ (▼) ▼ (▲) ◀ (▶) ▶ (◀)	Podrobné informace viz "Dálkový ovladač" na straně 10.
	OK	Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (nabídka na obrazovce).

Strana Nástroje vám umožňuje spravovat projektor, konfigurovat nastavení sítě LAN a zabezpečovat přístup k ovládání projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

1. Můžete pojmenovat projektor, uchovávat informace o jeho umístění a osobě, která je za projektor odpovědná.
2. Můžete upravit **Nastavení ovládání sítě LAN**.
3. Po nastavení je přístup ke vzdálenému ovládání projektoru prostřednictvím sítě chráněn heslem.
4. Po nastavení je přístup na stranu Nástroje chráněn heslem.
5. Stiskem tlačítka **Exit (Konec)** se vrátíte na stránku vzdáleného síťového ovládání.

 **Po provedení úprav stiskněte tlačítko Send (Odeslat). Data se uloží do projektoru**

Věnujte pozornost omezení délky zadání (včetně mezer a jiných interpunkčních znamének) v následujícím seznamu:

Položka kategorie	Délka zadání	Maximální počet znaků
Crestron Control (Ovládání Crestron)	Adresa IP	15
	IP ID	4
	Port	5
Projektor	Název projektoru	22
	Umístění	22
	Přřazeno k	(Není k dispozici)
Network Configuration (Síťová konfigurace)	DHCP (povoleno)	15
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	(Není k dispozici)

User Password (Uživatelské heslo)	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15
Admin Password (Heslo správce)	Aktivováno	(Není k dispozici)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15

Na straně Informace se zobrazují informace a stav projektoru.

The screenshot shows the BenQ projector web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Tools', 'Info' (highlighted with a red box), and 'Contact IT Help'. Below the navigation bar is the BenQ logo. The main content area is divided into two columns: 'Projector Information' and 'Projector Status'. The 'Projector Information' column contains fields for Projector Name (LX890UST), Comment, TILAN FW version (0.0.5/0.0.3), MAC Address (00:80:E9:00:01:15), Resolution (1280X800), Light Usage Time (0), and Assigned To (BenQ Projector). The 'Projector Status' column contains fields for Power Status (Power On), Input (PC/YPbPr), Image Mode (Presentation), Image flip H/V (Front Table), Light Mode (Normal Mode), and Error Status (0/No Error). At the bottom center, there is an 'Exit' button. A red line points from the 'Exit' button to the text on the right.

Stiskem tlačítka **Exit (Konec)** se vrátíte na stránku vzdáleného síťového ovládání.

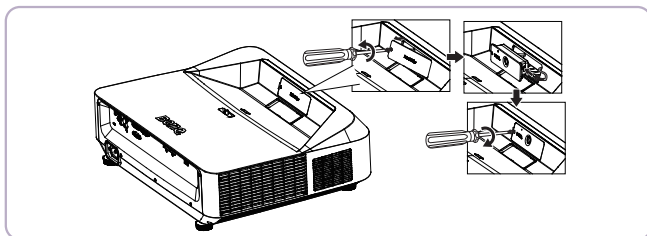
Další informace viz <http://www.crestron.com> a www.crestron.com/getroomview.

Instalování modulu PointWrite do projektoru pro používání interaktivní funkce

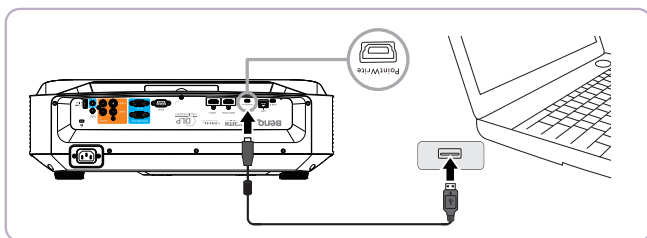
Chcete-li začít používat interaktivní funkci, můžete do projektoru nainstalovat modul PointWrite (PW40U, volitelné a samostatně prodávané příslušenství).

Instalace kamery na projektor

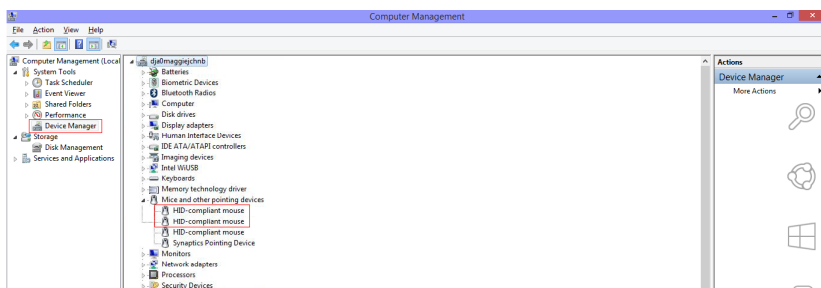
Před aktivací interaktivní funkce zkontrolujte, zda je kamera PointWrite řádně nainstalována.



Připojte projektor k počítači kabelem USB. Připojte konec USB mini-B k projektoru a konec USB type-A k počítači.



V počítači použijte službu „Správce zařízení“ a zkontrolujte, zda bylo zařízení PointWrite rozpoznáno vaším počítačem.

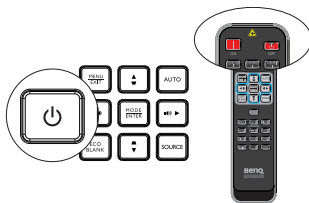


Po dokončení instalace modulu PointWrite vyhledejte další pokyny v uživatelské příručce k PW40U.

Vypnutí projektoru

1. Stiskněte  **vypínač** na projektoru. Zobrazí se potvrzovací zpráva s výzvou.

Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí. Pokud používáte dálkový ovladač, stisknutím tlačítka OFF projektor vypnete.



2. Podruhé stiskněte  **Napájení** na projektoru. **Indikátor NAPÁJENÍ** začne blikat oranžově, projekční světlo se vypne, ale ventilátory poběží dále, aby se projektor ochladil.

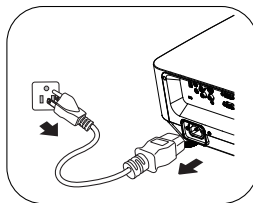


- **Z důvodu ochrany světla nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**

3. Po skončení ochlazování se **indikátor NAPÁJENÍ** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Odpojte napájecí kabel od napájecí zásuvky, pokud se projektor nebude delší dobu používat.



- **Pokud není projektor správně vypnut, a pokusíte se jej znovu zapnout, poběží ventilátory po dobu několika minut, aby světlo ochladilo a tím jej chránily. Počkejte, až se ventilátory zastaví a až indikátor NAPÁJENÍ začne svítit oranžově, a potom projektor zapněte dalším stisknutím tlačítka Napájení.**



- **Skutečná životnost světla se mění podle provozního prostředí a intenzity použití.**

Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

1. Nabídka ZOBRAZENÍ

Vedlejší nabídka		Položka vedlejší nabídky/možnosti	
Barva stěny (zdi)	Vypnuto	Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule	
Poměr stran	Automaticky	Skutečné/4:3/16:9/16:10/16:6	
2D Kor. zkreslení			
Corner Fit			
Pozice			
Fáze			
Horizont. velikost			
Digitální zoom			
Digitální zmenšení			
3D	Režim 3D	Automaticky	
		Top-Bottom	
		Frame Sequential	
		Balení snímku	
		Vedle sebe	
		Vypnuto	
	3D synch. Obráceně	Vypnout/Obrátit	
	Uložit 3D nastavení	3D nastavení 1	Ano/Ne
		3D nastavení 2	Ano/Ne
		3D nastavení 3	Ano/Ne
	Použít 3D nastavení	3D nastavení 1	Ano/Ne
		3D nastavení 2	Ano/Ne
		3D nastavení 3	Ano/Ne
		Vypnuto	
Vyučovací šablona	Tabule	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf	
	Bílá tabule	Vypnuto/Psaní písmen/Sešit na psaní/Souřadnicový graf	

2. Nabídka OBRÁZEK

Vedlejší nabídka	Položka vedlejší nabídky/možnosti
Režim zobrazení	Světlý/ Prezentace /Živé/sRGB/Kino/(3D)/Uživatel 1/ Uživatel 2
Referenční režim	Světlý/ Prezentace /Živé/sRGB/Kino/(3D)
Jas	
Kontrast	
Barva	
Odstán	
Ostrost	
Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
Teplota barev	Studená/ Normální /Teplá
Odladění teploty barvy	R - zisk
	G - zisk
	B - zisk
	R - posun
	G - posun
	B - posun
3D správa barev	Primární barva R/G/B/C/M/Y
	Odstín
	Sytost
	Zesílení
Resetovat nastavení obrázku	Aktuální
	Vše
	Zrušit

3. Nabídka ZDROJ

Vedlejší nabídka	Položka vedlejší nabídky/možnosti
Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto
Formát HDMI	Automaticky /RGB plné/RGB omezeno/YUV plné/YUV omezeno
Ekvalizér HDMI	HDMI-1
	HDMI-2

4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Vedlejší nabídka		Položka vedlejší nabídky/možnosti	
Časovač prezentace	Interval časovače	1~15 ~ 240 minut	
	Displej časovače	Vždy/3 min/2 min/1 min/Nikdy	
	Pozice časovače	Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo	
	Metoda počítání časovače	Zpět/Vpřed	
	Zvukové připomenutí	Zapnuto/Vypnuto	
	Zapnuto	Ano/Ne	
	Vypnuto	Ano/Ne	
Jazyk	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / বাংলা / Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी		
Umístění projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/Strop vzadu/Strop vpředu		
Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk.	5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy	
	Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/ Dole-vpravo/Dole-vlevo	
	Zpráva připomenutí	Zapnuto/Vypnuto	
Provozní nastavení	Přímé napájení	Zapnuto/Vypnuto	
	Zap. podle signálu	Počítač	Zapnuto/Vypnuto
		HDMI	Zapnuto/Vypnuto
	Automatické vypnutí	Vypnout/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
	Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
	Časovač spánkového režimu	Vypnout/30 min/1 hodina/2 hodina/3 hodina/4 hodina/8 hodina/12 hodina	
	Časovač filtru resetování	Reset/Zrušit	
Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto	Ano/Ne	
Barva pozadí	BenQ/Černá/Modrá/Fialová		
Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá		
Vypínač napájení USB	Zapnuto/Vypnuto		

5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

Vedlejší nabídka	Položka vedlejší nabídky/možnosti	
Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto	Ano/Ne
Režim otáček ventilátoru	Filtr	Zapnuto/Vypnuto Ano/Ne
	Svislá projekce	Zapnuto/Vypnuto Ano/Ne
Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/Vypnuto
	Hlasitost	
	Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
Nastavení světla	Režim světla	Normální
		Úsporný
		Ztmavení
	Doba použitelnosti světla	Doba použitelnosti světla
		Normální
		Úsporný
Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo	
	Změnit nastavení zabezpečení	Zámek napájení
Přenosová rychlost	9600/14400 /19200/38400/57600/115200	
Testovací vzorek	Zapnuto/Vypnuto	
Skruté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
	Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
Pohotovostní nastavení	Síť	Povolit pohotovostní režim sítě
		Zapnuto/Vypnuto
		Přepnutí do norm. poh. režimu
		Vypnuto/20 min/1 hodina/3 hodina/6 hodina
	Výstup pro monitor	Zapnuto/Vypnuto
	Zvuková propust	Vypnuto
		Audio in
		Audio L/R
		HDMI-1
		HDMI-2/MHL

Nastavení sítě	Drátová síť	Stav	Připojit/Odpojit
		DHCP	Zapnuto/Vypnuto
		IP adresa	
		Maska podsítě	
		Výchozí brána	
		Server DNS	
		Uplatnit	
	Zjištění zařízení AMX	Zapnuto/Vypnuto	
	Adresa MAC		
Obnov. všechna nast.	Reset/Zrušit		

6. Nabídka INFORMACE

Vedlejší nabídka	Položka vedlejší nabídky/možnosti
Aktuální stav systému	Nativní rozlišení
	Zdroj
	Režim zobrazení
	Režim světla
	Rozlišení
	Formát 3D
	Systém barev
	Doba použitelnosti světla
	Doba použitelnosti filtru
	Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Popis každé nabídky

- ☞ • Výchozí hodnoty uvedené v této příručce, především na stranách **54-63**, jsou jen referenční. Mohou být různé u různých projektorů, protože naše výrobky stále zlepšujeme.

1. ZOBRAZENÍ nabídka

FUNKCE	POPIS
Barva stěny (zdi)	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace viz " Používání funkce Barva stěny (zdi) " na straně 34.
Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace viz " Výběr poměru stran " na straně 31.
2D Kor. zkreslení	Opravit svislé a vodorovné zkreslení obrazu. Podrobné informace viz " Korekce 2D lichoběžníkového zkreslení " na straně 24.
Corner Fit	Ručně upravte čtyři rohy obrazu nastavení vodorovných a svislých hodnot. Podrobné informace viz " Nastavení Corner Fit " na straně 25.
Pozice	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. ☞ Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
Fáze	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  ☞ Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
Horizont. velikost	Nastavení vodorovné šířky obrazu. ☞ Tato funkce je dostupná jen když je zvolen PC signál (analogový RGB).
Digitální zoom	Zvětší promítaný obraz. Podrobné informace viz " Zvětšování a hledání detailů " na straně 31.
Digitální zmenšení	Zmenší obraz podle pevného středového bodu obrazu. 1. Stiskněte tlačítko MENU/EXIT a potom opakovaným stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte nabídku ZOBRAZENÍ . Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Digitální zmenšení a stiskněte tlačítko MODE/ENTER . 2. Stisknutím tlačítka ◀/▶ zmenšíte obraz na požadovanou velikost.

FUNKCE	POPIS
3D	Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtějšíм způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí. Režim 3D Výchozí nastavení je Automaticky a projektor při rozpoznání obsahu 3D automaticky vybírá vhodný formát 3D. Pokud projektor nemůže rozpoznat formát 3D, vyberte režim 3D stisknutím ◀ / ▶ . 3D synch. Obráceně Pokud zjistíte obrácenou hloubku obrazu, můžete tento problém odstranit aktivací této funkce. Uložit 3D nastavení Uloží aktuální 3D nastavení. Použít 3D nastavení Použije uložená 3D nastavení.
Vyučovací šablona	Obsahuje několik šablon jako pomůcku při výuce. Učitelé je mohou použít při výuce. Podrobné informace - viz "Používání Vyučovací šablona" na straně 41.

2. OBRÁZEK nabídka

FUNKCE	POPIS
Režim zobrazení	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace viz " Výběr režimu zobrazení " na straně 33.
Referenční režim	Zvolí režim obrazu, který nejlépe vyhovuje vašim nárokům na kvalitu obrazu a dále ladí obraz dle voleb, uvedených na stejné stránce níže. Podrobné informace viz " Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2 " na straně 33.
Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Jas " na straně 34.
Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Kontrast " na straně 34.
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Barva " na straně 34.  Tato funkce je dostupná pouze, když je vybrán signál Video, S-Video nebo YPbPr.
Odstán	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Odstín " na straně 34.  Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál Video nebo S-Video a obrazový formát je NTSC, NTSC443 nebo SECAM.
Ostrost	Slouží pro úpravě ostrosti obrazu. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Ostrost " na straně 34.  Tato funkce je dostupná pouze, když je vybrán signál Video, S-Video nebo YPbPr.
Brilliant Color	Přízpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace viz " Úpravy nastavení Brilliant Color " na straně 34.

FUNKCE	POPIS
Teplota barev	Podrobné informace viz "Výběr nastavení Teplota barev" na straně 35.
Odladění teploty barvy	Podrobné informace viz "Nastavení upřednostňované teploty barev" na straně 35.
3D správa barev	Podrobné informace viz "3D správa barev" na straně 35.
Resetovat nastavení obrázku	Podrobné informace viz "Resetování aktuálního nebo všech režimů zobrazení" na straně 36. Když je Režim zobrazení nastaven na Dynamický, výběrem „Aktuální“ bude pouze Dynamický obnoven na výchozí hodnotu; výběrem „Vše“ budou obnoveny výchozí hodnoty všech nastavení Režimu zobrazení.

3. ZDROJ nabídka

FUNKCE	POPIS
Rychlé automatické hledání	Podrobné informace viz "Přepínání vstupního signálu" na straně 30.
Formát HDMI	Slouží k výběru vhodného barevného formátu pro optimalizaci kvality zobrazení. Automaticky Automaticky vybere vhodný barevný prostor a úroveň šedé pro příchozí signál HDMI. RGB plné Využívá plný rozsah RGB 0 - 255. RGB omezeno Využívá omezený rozsah RGB 16 - 235. YUV plné Využívá plný rozsah YUV 0 - 255. YUV omezeno Využívá omezený rozsah YUV 16 - 235.
Ekvalizér HDMI	Upraví nastavení zesílení ekvalizéru pro signál HDMI. Čím je toto nastavení vyšší, tím je zesílení silnější. Pokud je na projektoru více portů HDMI, před nastavením hodnoty nejdříve vyberte port HDMI.

4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

FUNKCE	POPIS
Časovač prezentace	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace viz "Nastavení časovače prezentace" na straně 37. Interval časovače Nastavení požadované doby prezentace. Displej časovače Nastavení, zda se má časovač zobrazovat na projekční ploše. Pozice časovače Nastavení pozice, kde se bude na projekční ploše zobrazovat časovač. Metoda počítání časovače Nastavení směru počítání časovače. Zvukové připomenutí Přehrává zvukovou připomínku, jakmile vyprší čas. Zapnuto Zapne časovač prezentace. Vypnuto Vypne časovač prezentace.
Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky.
Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace viz " Volba umístění " na straně 14.
Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky. Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pozice nabídky Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). Zpráva připomenutí Nastavuje, zda se má zobrazit připomínka.

FUNKCE	POPIS
Provozní nastavení	Přímé napájení Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 23. Zap. podle signálu Výběrem Zapnuto se po rozpoznání signálu VGA projektor automaticky zapne. Výběrem možnosti Vypnuto je projektor nutné zapnout ručně (prostřednictvím klávesnice nebo dálkového ovladače). Podrobné informace viz "Zapnutí projektoru" na straně 23. Automatické vypnutí Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace viz "Nastavení možnosti Automatické vypnutí" na straně 39. Časovač prázdné obr. Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci „Prázdná obrazovka“. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace viz "Skrytí obrazu" na straně 38. Časovač spánkového režimu Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin. Časovač filtru resetování Vynuluje časovač filtru po nainstalování nového filtru.
	Zámek kláves panelu Deaktivuje nebo aktivuje všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka Napájení na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači.
	Barva pozadí Umožňuje zvolit barvu pozadí, pokud není na vstupu projektoru žádný signál. K dispozici jsou čtyři možnosti: Logo BenQ, Černá, Modrá nebo Fialová.
	Úvodní obrazovka Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou čtyři možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá.
	Vypínač napájení USB Vybere Zapnuto/Vypnuto pro aktivaci nebo deaktivaci výstupu napájení USB.

5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé nabídka

FUNKCE	POPIS
Režim velké nadm. výš.	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace viz "Provoz ve velkých nadmořských výškách" na straně 38.
Režim otáček ventilátoru	V Režim otáček ventilátoru se bude ventilátor otáčet rychleji, aby se nasávalo více vzduchu pro chlazení projektoru. Filtr Nastaví na Zapnuto , když je nainstalován prachový filtr. Svislá projekce Nastaví na Zapnuto při provádění svislé projekce.
Nastavení zvuku	Umožňuje vám otevřít nabídku pro nastavení zvuku. Podrobné informace viz "Nastavení zvuku" na straně 39. Němý Nastavuje funkci ztlumení. Hlasitost Nastavuje hlasitost. Zapnout/vypnout tón Nastavuje tón při zapnutí a vypnutí.
Nastavení světla	Režim světla Podrobnosti viz "Výběr režimu světla" na straně 40 Doba použitelnosti světla Ukazuje odpovídající provozní hodiny světla.
Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. Změnit nastavení zabezpečení Zadáním správného hesla aktivujete funkci Zámek napájení . Zámek napájení Podrobné informace viz "Zabezpečení projektoru" na straně 28.
Přenosová rychlost	Nastavuje stejnou komunikační rychlost jako má počítač, aby bylo možno připojit projektor pomocí vhodného kabelu RS-232. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
Testovací vzorek	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.

FUNKCE	POPIS
Skryté titulky	Povolit skryté titulky Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. • Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“).  Nastavte poměr stran obrazu na 4:3. Tato funkce není k dispozici, pokud je poměr stran „16:9“, „16:10“ nebo „Skutečné“. Verze titulků Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
Pohotovostní nastavení	Sít' • Povolit pohotovostní režim sítě Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Tento projektor nabízí síťovou funkci v pohotovostním režimu. Výběrem možnosti Vypnuto je tato funkce deaktivována. Tento projektor nenabízí síťovou funkci v pohotovostním režimu. • Přepnutí do norm. poh. režimu Umožňuje projektoru deaktivovat síťovou funkci po uplynutí nastaveného časového intervalu po přechodu do pohotovostního režimu. Například při výběru volby 20 min poskytuje projektor síťovou funkci po dobu 20 minut po přechodu do pohotovostního režimu. Po uplynutí 20 minut projektor přejde do normálního pohotovostního režimu.  Tato funkce je dostupná pouze, když Povolit pohotovostní režim sítě je Zapnuto. Výstup pro monitor Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Projektor může vytvářet na výstupu signál VGA, když je v pohotovostním režimu a konektory PC IN a MONITOR-OUT jsou správně připojeny k přístrojům. Další informace o způsobu zapojení - viz "Připojení" na straně 20.  Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.  Výstup monitoru je funkční pouze v případě, že je ke konektoru PC IN připojen vhodný vstup D-Sub. Zvuková propust Projektor může přehrávat zvuk, když je v pohotovostním režimu a příslušné konektory jsou správně připojeny k zařízením. Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte zdroj, který chcete používat. Další informace o způsobu zapojení - viz "Připojení" na straně 20.  Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.

Nastavení sítě	Drátová síť Podrobné informace viz "Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN" na straně 42. Zjištění zařízení AMX Když je funkce Zjištění zařízení AMX nastavena na Zapnuto, lze projektor rozpoznat pomocí řadiče AMX. Adresa MAC Zobrazuje Adresa MAC tohoto projektoru.
Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: 2D Kor. zkreslení, Corner Fit, Digitální zmenšení, Umístění projektoru, Doba použitelnosti filtru, Režim velké nadm. výš., Režim otáček ventilátoru, Doba použitelnosti světla, Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost, Nastavení sítě.

6. Nabídka INFORMACE

FUNKCE	POPIS
Aktuální stav systému	Nativní rozlišení
	Zobrazuje nativní rozlišení.
	Zdroj
	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
	Režim zobrazení
	Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK .
	Režim světla
	Zobrazuje aktuální režim světla.
	Rozlišení
	Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.
	Formát 3D
	Zobrazí aktuální režim 3D.
	Systém barev
	Zobrazení formátu vstupního systému RGB nebo YUV.
	Doba použitelnosti světla
	Zobrazuje počet hodin používání světla.
	Doba použitelnosti filtru
	Zobrazuje počet hodin používání filtru.
	Verze firmware
	Zobrazí verzi firmware.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a brašny.

V žádném případě nedemontujte žádné části projektoru. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselé čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

 **Nikdy povrch objektivu nečistěte materiály s brusným účinkem.**

Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části "[Vypnutí projektoru](#)" na straně 48 a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skřínku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skřínku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.**

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Viz "[Technické údaje](#)" na straně 67 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
NAPÁJENÍ	TEPLOTA	LIGHT	
Systémové zprávy			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovost
Bliká zeleně	Vypnuto	Vypnuto	Napájení je zapnuto
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz.
Bliká oranžově	Vypnuto	Vypnuto	Normální chlazení po vypnutí napájení
Bliká červeně	Bliká červeně	Bliká červeně	Stáhnout
Zelená	Vypnuto	Červená	Chyba spuštění CW
Zelená	Vypnuto	Oranžová	Vyčerpané světlo
Vypnuto	Zelená	Vypnuto	Zpracovávání stahování LAN
Zprávy o chybách světla			
Vypnuto	Vypnuto	Červená	Chyba světla při normálním provozu
Vypnuto	Vypnuto	Bliká oranžově	Světlo nesvíí
Chybové zprávy teploty			
Červená	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 1 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Červená	Bliká červeně	Vypnuto	Chyba ventilátoru 2 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Červená	Zelená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 3 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Červená	Bliká zeleně	Vypnuto	Chyba ventilátoru 4 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Bliká červeně	Červená	Vypnuto	Chyba ventilátoru 5 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Bliká červeně	Bliká červeně	Vypnuto	Chyba ventilátoru 6 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
Zelená	Červená	Vypnuto	Chyba teploty 1 (nadměrná teplota)
Zelená	Bliká zeleně	Vypnuto	Chyba připojení tepelného IC #1 I2C

Odstraňování problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

? Nezobrazuje se žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem SOURCE na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

? Rozmazaný obraz

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Provedte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.

? Dálkový ovladač nefunguje

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektoru existují překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nesprávné heslo

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si své heslo.	Podrobné informace - viz "Použití postupu pro obnovu hesla" na straně 29.

Technické údaje

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

LX890UST: 1024 x 768 XGA
LW890UST: 1280 x 800 WXGA
LH890UST: 1920 x 1080 1080p

Systém zobrazování

Čip DLP®

Clonové číslo objektivu

F=2,4, f= 3,35 mm

Posun

LX890UST: 120+/-3 %
LW890UST: 117.3+/-3 %
LH890UST: 118.8+/-3 %

Poměr zvětšení

1,0X

Světelný zdroj

Laserová dioda

Elektrické parametry

Napájení

100–240 V~, 4,50A,
50-60 Hz (automaticky)

Příkon

380 W (max.); < 0,5 W v normálním
pohotovostním režimu; < 2W (když je
zapnutá funkce Si" v Pohotovostním
nastavení)

Mechanické parametry

Hmotnost

9,06 kg (19,97 lbs.)

Výstupní terminály

RGB výstup

D-Sub 15 hrotů (samice) x 1

Reproduktor

10 W x 1

Výstup zvukového signálu

PC audio konektor x 1

Ovládání

USB

PointWrite (USB mini B) x 1
(Volitelný pro sadu PointWrite)

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)

9 hrotů x 1

Ovládání LAN

RJ45 x 1

Infračervený přijímač x 1

Vstupní terminály

Vstup signálu z počítače

Vstup RGB

D-Sub 15 hrotů (samice) x 1

Vstup video signálu

S-VIDEO

Mini DIN 4-hrotový port x 1

VIDEO

RCA konektor x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Analogový - komponentní RCA
konektor x 3

(přes vstup RGB)

Digital-HDMI x 2 (1 pro vstup MHL)

Vstup zvukového signálu

PC audio konektor x 1

Audio konektor RCA (L/P) x 2

USB typ A x 1

Podporuje nabíječku 1,5 A

USB mini B x 1

Podpora aktualizace firmwaru

Požadavky z hlediska životního prostředí

Teplota

Provozní: 0°C-40°C na úrovni moře

Skladování: -20°C-60°C na úrovni moře

Relativní vlhkost

Provozní: 10%-90% (bez kondenzace)

Skladování: 10%-90% (bez kondenzace)

Nadm. výška

Provozní: 0 - 1 499 m při 0°C - 35°C; 1

500 - 3 000 m při 0°C - 30°C (se zapnutým
režimem velké nadm. výš.)

Skladování: 0 - 12 200 m při 30°C

Přeprava

Doporučujeme původní nebo ekvivalentní
obal.

Opravy

Přejděte na následující web, zvolte vaši
zemi a v okně se zobrazí kontakt na
nejbližší servis.

<http://www.benq.com/welcome>

Rozměry

502,1 mm (Š) x 164,5 mm (V) x 399,3 mm (H)

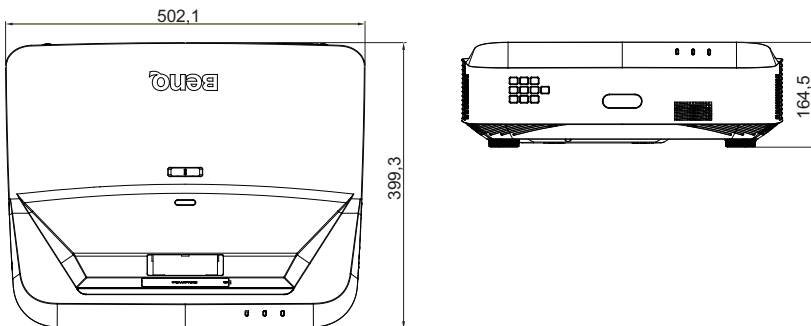
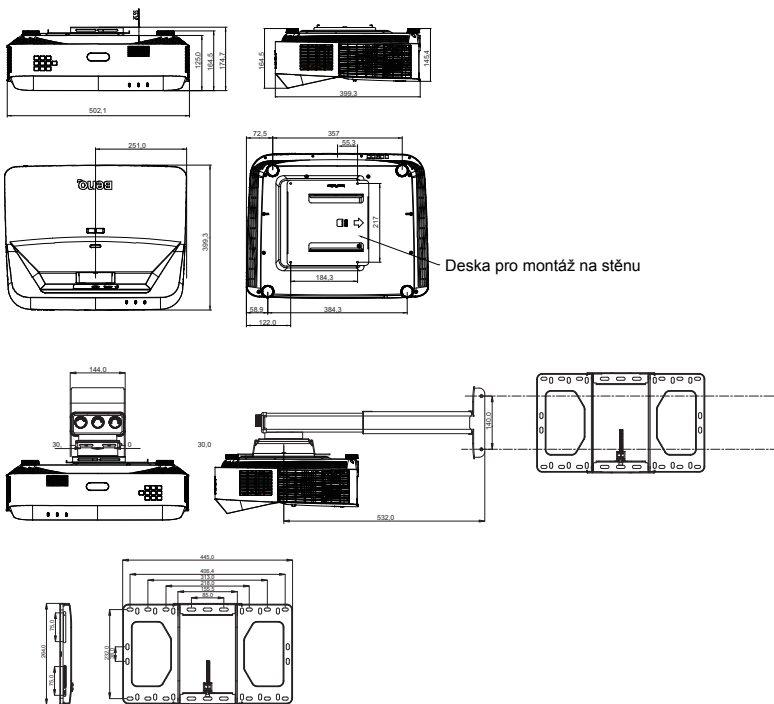


Schéma instalace na stěnu

Šroub pro montáž na stěnu: M4

(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



Jednotka: mm

Tabulka časování

1. VGA analogový

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Frekvence	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D	3D nahoru-dole	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,5	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,25	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎

640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- **Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.**

2. HDMI digitální

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Frekvence	Horizontáln í frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenčn í pole 3D	3D nahoe- dole	Vedle sebe 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooku BenQ	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙

1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60 (Omezené zatemnění)	67,5	60	148,5		⊙	⊙
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Omezené zatemnění)	59,95	74,038	154,000		⊙	⊙

Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup videa

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D	Balení snímku 3D	3B Nahore-Dole	3D Vedle sebe
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙

720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙

3. Video

Podporované časování pro vstup videa

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)	Sekvenční pole 3D
NTSC	15,73	60	3,58	Ú
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Podporované frekvence pro komponentní-YPbPr vstup

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Sekvenční pole 3D
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Záruka a autorská práva

Patenty

Podrobné informace o patentech k projektoru BenQ viz <http://patmarking.benq.com/>.

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, pokud zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se jedná o okolní vlhkost, která musí být v rozmezí 10 % až 90 %, teploty, která se musí pohybovat mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m, a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2018 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zřídka jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.