

VARIANTY

Tyto varianty vám mají dodat rozličné zážitky při hraní Power Up.

1) AKTIVNÍ EVOLUCE

Hráči začínají s náhodnou evoluční kartou ze svého balíčku.

2) ŘÍZENÁ EVOLUCE

Když si hráči dobírají evoluční kartu, vezmou si dvě, jednu si vyberou a druhou vloží naspod balíčku.

3) EVOLUČNÍ DRAFT

- Zamíchejte evoluce všech hrajících příšer dohromady a rozdejte 8 karet každému hráči (budou tedy mít poněkud bizarní sadu 8 různých evolucí).
- Všichni hráči si souběžně se svého balíčku vyberou jednu evoluci a pošlou zbývající karty doleva. Poté si všichni z těchto 7 karet opět jednu vyberou a zbytek předají hráči vlevo. Opakujte postup, dokud nemá každý hráč 8 karet.
- Poté hráči své balíčky zamíchají a položí je lícem dolů před sebe.

AUTOŘI

Autor hry: Richard Garfield
Vývoj hry: Richard Garfield, Skaff Elias & Guillaume Gille-Naves

Úprava: Cédric Barbé a Patrice Boulet
Vedoucí projektu: Gabriel Durnerin
Překlad: Michal Kohoutek

Testeři US: Mons Johnson, Bill Rose, Skaff Elias, Jamie Fristrom, Bill Dugan, Paul Peterson, Chip Brown, Bruce Kaskel, Marc LeBlanc, Jim Lin, Koni Kim, Dave-Bob Lee, Brian Weissman, Elliot Day, Nick Day, Kai Toh, Andrew „Seven Claws“ Gross, Rob „Seven Life“ Watkins, Koni „Cyberbunny“ Kim, Schuyler „Is Everyone Dead Yet?“ Garfield.

Balení a design: ORIGAMI

Koordinace: Guillaume Gille-Naves

Umělecký vedoucí: Igor Polouchine

Ilustrace (Pandakaï, obálka): Dimitri Chapuis
založeno na kresbě Igora Polouchina

Ilustrace (evoluce): Bastien Grivet

Testeři Fr: Rodolphe Gilbert, Vincent Vandelli, Frédéric Vasseur, Igor Polouchine, Timothé Simonot,

Zvláštní poděkování patří Guilleamu Gille-Navesovi za jeho upřímný a kritický přístup. Jeho láska ke hře ho zřejmě drží dále od jednodušší cesty, pokud to nevytvoří lepší hru – něco, co by ocenila většina tvůrců her. - Richard Garfield

Severní Amerika: IELLO USA LLC

3722 Las Vegas Blvd S – Suite 1211 E

Las Vegas, NV 89158, USA

Evropa: IELLO – 309 BD des Technologies

54710 Ludres, France

www.iellogames.com – www.iello.info



RICHARD GARFIELD KING OF TOKYO

POWER UP!



Život v Tokiu je ještě drobet nebezpečnější. Do města dorazila další příšera: seznamte se s úžasným Pandakaï! Navíc má nyní každá příšera svou jedinečnou sadu evolučních karet, které si může během hry pořizovat. Některé z těchto karet jsou po zahrání odhozeny, jiné si hráč ponechá, stejně jako karty „PONECHAT“ v základní hře. Všechny karty evoluce mohou být drženy skryté a jsou odhaleny až při zahrání.



OBSAH HRY

- 1 pravidla
- 56 evolučních karet
- 7 žetonů (3 , 3 , 1 )
- 1 karta Pandakai
- 1 kartonová figurka + plastový stojánek

PŘÍPRAVA

Každý hráč si vybere příšeru způsobem, se kterým všichni souhlasí, a vezme si a zamíchá balíček 8 evolučních karet, které k příšeře patří.

JAK HRÁT?

Pokud má příšera na konci hodu alespoň 3 , dobere si horní evoluční kartu a skrytě si ji ponechá. Srdece nemusí být použita k získání životů a hráč může použít srdce k získání evoluční karty, i když se nachází v Tokiu.

Dobraní karty nenahrazuje léčení; karta je navíc k léčení, které by normálně nastalo. Pokud máte evoluční karty dobrané, hod 3  již nepřinese nic zvláštního.

EVOLUCE

Příšery si drží své evoluční karty skrytě, dokud je nechtějí zahrát – což může být kdykoli. Jsou dva druhy evolucí:

- **Dočasná evoluce:** Po zahrání jsou odhozeny.
- **Trvalé evoluce:** Zůstávají ve hře jako karty „ponechat“ ze základní hry.

Karty ze základní hry odkazující na „karty“ se nikdy nevztahují na evoluce – takže například Mimic (Imitace) vám nedovolí zkopírovat evoluci jiného hráče a Parasitic Tentacles (Parazitická chapadla) nedovolí nakupovat evoluce ostatních příšer.

POPIS KARTY EVOLUCE

JMÉNO

Říká, ke které příšeře tato evoluce patří.

EVOLUCE

Evoluce může být buď dočasná, nebo trvalá.



DRUH

Mutanti, mimozemšťané nebo roboti: každá příšera nyní patří k nějakému druhu. Toto bude potřebné v turnajových pravidlech a budoucích rozšířeních.

NÁZEV & ÚČINEK EVOLUCE