

OCULUS RIFT HD

Prvé spustenie

Príručka používateľa

&





PRVÉ SPUSTENIE

OBSAH



PRVÉ SPUSTENIE

Prevedieme vás ako si stiahnuť softwar Oculus, rozbalením vašeho headsetu Rift a jeho nastavením.

Tento manuál slúži ako doplnok k nápovede pre software Oculus. A s jeho pomocou sa tiež môžete uistiť, že je všetko pripravené ešte predtým, kým váš Rift príde k vám.

Nastavenie softwaru

V tejto časti sa dozviete ako inštalovať do počítača software Oculus a ako si zriadiť účet Oculus.

Príprava headsetu Rift

Pred použitím headsetu Rift je potrebné nainštalovať aplikáciu Oculus a urobiť kalibráciu zariadenia.

Poznámka:

- Uistite sa, že váš počítač vyhovuje **systémovým požiadavkám**, pokiaľ ste si Rift ešte neobjednali.
- V priebehu tohoto procesu budete musieť uskutočniť aj ďaľšie úkony, ako napríklad aktualizovať ovládač grafickej kraty.
- Celý proces nastavenia bude trvať približne 30 60 minút.
- 1. Presvedčte, či je váš počítač pripojený na internet.
- 2. Pripravte si headset Rift v priestore, kde se môžete voľne pohybovať. Prečítajte si naše Zdravotné a bezpečnostné pokyny.
- 3. Nastavte si senzor Oculus tak, aby mal nerušený výhľad na váš headset Rift.

Inštalácia aplikácie Oculus

Staihnite si do počítača aplikáciu Oculus a nainštalujte si ju.

- 1. Stiahnite si inštalátor Oculus Setup z www.oculus.com/setup.
- 2. Po dokončení sťahovania spustite súbor Oculus Setup. exe.
- 3. Odkliknite privítaciu obrazovku a prečítajte si Všeobecné podmienky.
- 4. Prečítajte si a akceptujte Zdravotné a bezpečnostné pokyny.
- 5. Kliknite na Install Now.

Poznámka: pokiaľ vyskočí slovné spojenie zabezpečenie Windows, kliknite na Inštalovať.

6. Po dokončení inštalácie kliknite na Next.

Poznámka: V prípade problémov si prečítajte kapitolu <u>Riešenie problémov.</u>

Vytvorenie účtu Oculus

Používanie headsetu Rift vyžaduje účet Oculus.

Teraz pristúpime na vytvorenie účtu Oculus.

Poznámka: Pokiaľ už účet Oculus máte, v prípade, že ste si už predtým zakúpili zariadenie Gear VRprihláste sa do vytvoreného účtu.

👩 alza.sk

1. Vyberte si používateľské meno. Pamätajte, že ho počas hier aj pri iných aktivitách uvidia aj ďaľší pužívatelia.

Poznámka:

- Vaše používateľské meno je verejné.
- Vaše používateľské meno môže mať dĺžku medzi 2 až 20 znakmi.
- Môžete používať špeciálne znaky bodku., podtržník_, alebo pomlčku -, ale používateľské meno sa s nimi nemôže začínať.
- V používateľskom mene môžete používať medzery.
- 2. Zadajte svoje meno a priezvisko. Ostatní používatelia vaše skutočné meno neuvidia, po kiaľ to vy sami nedovolíte v nastavení súkromia.
- 3. Zadajte platnú e-mailovú adresu. Pošleme vám na ňu overovací e-mail.
- 4. Zvoľte si heslo s dĺžkou najmenej 8 znakov. Nepoužívajte medzery.
- 5. Počkajte na doručenie overovacieho e-mailu. Až potom kliknite na odkaz v e-maily.

÷ -	□ ×
Please Check Your Email	
We've sent a verification email to this address:	
@fb.com	
Resend	
Not the correct email? Change email.	

3

6. Akonáhle bude účet overený, obrazovka sa automaticky aktualizuje. Kliknite na **Continue**.



7. Vyberte si profilový obrázok. Môžete si nahrať vlastnú fotografiu alebo si vybrať jeden z predpripravených avatarov.

Poznámka: Váš profilový obrázok je verejný.

- 8. Upravte a potvrďte svoj profilový obrázok.
- 9. V nastavení súkromia si určite, čo o vás ostatní používatelia môžu vidieť.

÷	0	
	Privacy Settings	
	Control what people can see about you.	
	Real Name	
	R Friends can see your real name.	Change
	Anyone can search for you by real name or username.	
	Activity	
	\Re Friends can see the app and device you're using.	Change
	Friend List	
	Anyone can see your friend list.	Change
	Apps in your library can access your friend list and see if you and your frien	ds are online.
Having trouble? Get help.		Confirm

Real Name – vaše skutočné meno, možnosť vyhľadať vás podľa mena. Activity – informácie o tom, akú aplikáciu práve používate, a či ste majiteľome Rift, alebo Gear VR.

Friend List – zoznam vašich priateľov na Oculuse.

10. Nastavte si spôsob platby.

Poznámka: Hoci platobná karta nie je nutná a niektoré hry a aplikácie sú zadarmo, na nákup hier a aplikácií je platobná karta nutnosťou. Viac v kapitole <u>Oculus Store</u>. Akceptujeme platobné karty Visa, MasterCard a American Express.

11. Zvoľte si štvormiestny PIN. Budete ho potrebovať na nákupy na Oculus Store.

Poznámka: Váš PIN je odlišný od hesla, ktoré ste si zadali pred chvíľou. Heslo slúži na prihlásenie do aplikácie a na účet Oculus.

12. Uložte si svoj PIN.

Nastavenie hardwaru

Teraz si môžete nadstaviť hardware Rift.

Aktualizácia ovládača grafickej karty

Odporúčame vám stiahnuť si najnovšiu verziu ovládača grafickej karty.

Pokiaľ váš headset ešte nedorazil, môžete ovládač aktualizovať hneď a ušetriť si tak jeden krok dopredu. S najnovším ovládačom získate najvššie možné rozlíšenie, najrýchlejšiu odozvu a najpresvedčivejší zážitok z virtuálnej reality. Pokiaľ váš ovládač nebude aktuálny, software Oculus vás vyzve, aby ste si ho aktualizovali.

🛃 alza.sk

Aktualizácia kariet NVIDIA:

- 1. Ak ste tak ešte neurobili, nainštalujte si NVIDIA GeForce Experience.
- 2. Nájdite medzi ikonami v pravej časti hlavného panelu Windows zelenú ikonu NVIDIA.

Poznámka: Možno budete musieť rozbaliť skryté ikony kliknutím na trojuholníček vľavo.

- 3. Kliknite na ikonu NVIDIA.
- 4. Kliknite na Open NVIDIA GeForce Experience.
- 5. Otvorte záložku Drivers.
- 6. Kliknite na Check for updates.
- 7. Stiahnite si aktuálny (64-bitový) ovládač pre grafickú kartu.
- 8. Vyberte si možnosť Express Install a prejdite si všetkyy kroky inštalátora.
- 9. Aktualizácia bude trvať niekoľko minút.
- 10. Po skončení aktualizácie sa software Oculus automaticky reštartuje.

Poznámka: V prípade problémov si prečítajte kapitolu Riešenie problémov.

Aktualizácia kariet AMD:

- 1. Stlačte pravým tlačidlom na ploche Windows a otvorte AMD Radeon Settings alebo AMD Catalyst Control Center.
- 2. Zvoľte Information.
- 3. Zvoľte Software Update.
- 4. Kliknite na Check for updates now.
- 5. Stiahnite si aktuálny (64-bitový) ovládač pre grafickú kartu.
- 6. Otvorte si stiahnutý súbor a prejdite si všetky kroky inšatalátora.
- 7. Aktualizácia bude trvat niekoľko minút.
- 8. Po skončení aktualizácie sa software Oculus automaticky reštartuje.

Poznámka: V prípade problémov si prečítajte kapitolu <u>Riešenie problémov.</u>

Nastavenie headsetu Rift

Vybaľte headset Rift, senzor Oculus, diaľkový ovládač Oculus a ovládač pre Xbox.

1. Odstráňte ochranné fólie zo šošoviek headsetu.

Poznámka: Vyvarujte sa neopatrnému zaobchádzaniu s headsetom a dávajte si pozor, aby vám nespadol. Vždy dodržiavajte naše pokyny v kapitole <u>Starostlivosť o headset Rift a</u> <u>šošovky.</u>

🛃 alza.sk

- 2. Odstráňte ochrannú fóliu zo šošovky senzora (lesklá časť tela senzora).
- 3. Pripojte HDMI koncovku káblu headsetu k HDMI portu grafickej karty.

Poznámka: Nepoužívajte HDMI port na základnej doske. Ak ste si nie istí, ktorý port môžete použiť, skúste ten na užšom a jednoduchšom panely na zadnej strane vášho počítača. / Väčšina grafických kariet je široká asi 25 mm, zatiaľ čo panel základnej dosky je širší a s viacerými portami. /

- 4. Pripojte USB koncovku káblu headsetu k rozhraniu USB 3.0 (modrý port) na vašom počítači.
- 5. Pripojte kábel senzora k ďaľšiemu počítačovému portu USB 3.0 na vašom počítači.
- 6. V ľavej spodnej časti obrazovky Oculus uvidíte tri zelené ikony, ktoré vám potvrdia, že headset aj senzor sú úspešne pripojení.



7. Kliknite na Next.

Poznámka: Ak vyskočia červené alebo žlté varovné ikonky alebo zaznamenáte iné problémy, prečítajte si kapitolu <u>Riešenie problémov.</u>

Aktualizácia firmwaru

Skôr ako začnete Rift používať, presvedčte sa či má nainštalovanú najnovšiu verziu firmwaru. Len vtedy môžete od zariadenia očakávať maximálny výkon v tej najlepšej kvalite.



Na stránke aktualizácia firmwaru kliknite na Update Now.

Poznámka: Počas aktualizácie firmwaru:

- neodpájajte headset Rift ani senzor Oculus,
- nevypínajte počítač.
- 2. Zariadenie vás upozorní, akonáhle bude aktualizácia firmwaru ukončená.

Pripojenie diaľkového ovládača Oculus

Diaľkový ovládač Oculus uľahčuje pohyb na Oculus Home a v hrách i aplikáciách.

1. Opatrne vyberte plastový pásik spod krytu batérie na zadnej strane ovládača. Tento pásik slúži k tomu, aby sa batéria nevybila počas transportu.

Poznámka: Ak sa vám pásik pretrhne alebo sa vám ho nepodarí vytiah nuť:

- a. Otvorte kryt batérie posuňte zadnú časť ovládače dole, smerom k pútku.
- b. Pomocou ostrého predmetu vyberte batériu.
- c. Odstráňte plastový pásik.
- d. Vrátťe batériu na miesto.
- 2. Stlačte a podržte potvrdzovacie tlačidlo uprostřed navigačného disku. Týmto spôso bom spárujete diaľkový ovládač s headsetom.



3. Teraz by mal byť diaľkový ovládač pripojený.

Funkcie diaľkového ovládača



🔂 alza.sk

- 1 Nahoru
- 2 Stavová LED
- 3 Doleva
- 4 Potvrzovací tlačítko (tlačítko A)
- 5 Doprava
- 6 Navigační disk
- 7 Dolů

- 8 Zvýšit hlasitost
 9 Zpět (tlačítko B)
 10 Snížit hlasitost
 11 Tlačítko Oculus
 12 Kryt baterie
 13 Poutko
- Navigačný disk pohyb v ponuke (hore, dole, dopredu, dozadu)
- Potvrdzovacie tlačidlo potvrdenie v ponuke alebo výber položky v hre či aplikácii
- Poznámka: potvrdzovacie tlačidlo má rovnakú funkciu ako tlačidlo A na ovládači pre Xbox.
- Ovládanie hlasitosti zmena hlasitosti vstavaných slúchadiel
- Tlačidlo Oculus umožňuje prístup do základnej ponuky odkiaľkoľvek. (viz. Základná ponuka)

Poznámka: Ak budete potrebovať vymeniť alebo odpojiť a zase pripojiť – diaľkový ovládač Oculus, môžete svoje zariadenie spravovať v sekcii Zariadenie v nastavení aplikácie Oculu (viz <u>Správa účtu,</u> <u>súkromia a zariadenia v aplikácii Oculus</u>).

Pripojenie bezdrôtového ovládača pre Xbox One

Ovládač pre Xbox poskytuje viac možností, ako hrať hry a ovládať Oculus.

Vybaľte bezdrôtový ovládač pre Xbox, predlžovací USB kábel a 2 AA batérie – sú v priehradke pod senzorom Oculus.



Vložte 2 AA batérie do ovládača pre Xbox.
 Poznámka: Dodržujte polaritu vyznačenú v priehradke pre batériu.
 Spustite ovládač stlačením tlačidla v jeho strede. Rozsvieti sa tlačidlo Xbox.



 Pripojte bezdrôtový adaptér Xbox do akéhokoľvek voľného USB portu počítača. V záujme čo najlepšieho výkonu nepoužívajte USB rozbočovač.

Poznámka: Ak potrebujete silnejší signál, pripojte bezdrôtový adaptér k počítaču pomocou predlžovacieho USB káblu.

- Stlačte a podržte synchronizačné tlačidlo na strane bez drôtového adaptéru Xbox. LED začne blikať.
- Stlačte a podržte tlačidlo na prednej strane ovládača pre Xbox. Tlačidlo Xbox bude počas párovania blikať.
- Teraz by mal byť ovládač pre Xbox pripojený.

10



Stiskněte

Poznámka: Pokiaľ sa ovládač nepripojí, najskôr sa u istite sa, či je zapnutý – tlačidlo Xbox svieti. Potom skúste stlačiť a podržať synchronizačné tlačidlá na bezdrôtovom adaptéry a ovládači súčasne. Inak by párovacia obrazovka mohla zmiznúť.

🔁 alza.sk

Funkcie ovládače pre Xbox



- Ľavý joystick ovládanie smeru v hrách a aplikáciách a pohyb v ponuke / hore, dole, dopredu, dozadu/
- Tlačidlo A výber položky alebo potvrdenie v ponuke

Poznámka: tlačidlo A má rovnakú funkciu ako potvrdzovacie tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus.

- Tlačidlo B zrušiť voľbu alebo ísť o krok dozadu
- Tlačidlo Xbox umožňuje prístup do základnej ponuky prakticky odkiaľkoľvek (viz <u>Základná</u> ponuka)

Poznámka: Ak budete potrebovať vymeniť alebo odpojiť a zase pripojiť – diaľkový ovládač Oculus, môžete svoje zariadenie spravovať v sekcii Zariadenie v nastavení aplikácie Oculus (viz <u>Správa účtu</u> <u>Oculus, súkromia a zaridenia v aplikácii Oculus</u>).



Nastavenie senzoru Oculus

Senzor Oculus dohliada na to, že to, čo vidíte v headsete Rift, zodpovedá vašej pozícii a pohybom.

- 1. Zadajte svoju skutočnú výšku. Vďaka tomu uvidíte prostredie vo virtuálnej realite zo správnej perspektívy.
- 2. Odstráňte ochrannú fóliu zo šošovky senzora / lesklá časť senzora /.
- 3. Nájdite pre senzor Oculus vhodné miesto. V ideálnom prípade by mal stáť :
 - Približne 1 až 2 metre od vašej hlavy.
 - Tak, aby mu nič neprekážalo vo výhľade. Skúste urobiť drep a ustúpiť do strany a presvedčte sa, že ani vtedy mu neblokuje výhľad okraj stola ani stolička. Nepoužívajte priestor, kde medzi vami a senzorom budú prechádzať ďaľšie osoby.
 - Tak, aby ste k nemu boli natoční čelom. Senzor by mal byť vo vašom primárnom zornom poli.
 - Na rovnom a pevnom povrchu. Nepokladajte senzor na monitor ani počítač ani na nič, čo by sa mohlo kývať alebo chvieť.
 - Mierne nad úrovňou vašeho headsetu. Pokiaľ to nie je možné, môže stáť aj pod úrovňou vašej hlavy.
- 3. Vezmite si headset Rift na miesto, kde ho chcete používať.
- 4. Uistite sa, že šošovka senzoru / lesklá časť / je natočená smerom k vašej hlave.
- 5. Pokiaľ je to nutné, opatrne upravte uhol tela senzora.
- 6. Podržte headset priamo pred sebou a pomaly s ním pohybujte zo strany na stranu.
- 7. Možno s ním budete musieť pomaly pohybovať aj dole k podlahe a späť k vašej hlave. Akonáhle senzor Oculus zaznamená váš headset, zariadenie vás na to upozorní.

Prispôsobenie headsetu

Venujte niekoľko minút prispôsobeniu headsetu Rift. Keď vám bude dobre sedieť, budete sa vo virtuálnom svete cítiť pohodlne.

Akonáhle si headset už raz dobre prispôsobíte, bude už jeho nastavenie rýchle a jednoduché.



- 1. Uvoľnite postranné popruhy hlavného remeňa. Na začiatok upevnite postranné popruhy v ich strede.
- 2. Uvoľnite horný popruh, vytiahnite pásku až na koniec a ponechajte ho uvoľnený. Jeho nastaveniu sa budeme venovať neskôr.
- 3. Vtočte slúchadlá smerom von.
- 4. Nasaď te si headset na hlavu týmto spôsobom :
 - Zaháknite operný trojuholník za temeno vašej hlavy.
 - Plynulým pohybom si nasaď te telo headsetu na tvári.
 - Aks headsetom potrebujete nosiť okuliare, nasaď tesi i ch nasledovne:
 - i. Jednou rukou si pridržte headset na tvár.
 - ii. Pretiahnite si pásky cez hlavu.
 - iii. Pod headsetem môžete nosiť okuliare so šírkou rámou až 142 mm. Nepoužívajte okuliare, ktoré sa dotýkajú šošoviek.
- 5. Mierne si pritiahnite postranné pásky.
 - Priťahujte dovtedy, kým neucítíte mierny protiťah.
 - Uistite sa, že pásky sú pritiahnuté rovnomerne a že headset máte nasadený na tvári rovno a šošovky priamo pred očami.
 - Postranný pásik by mal viesť pomerne nízko a operný trojuholník by mal sedieť na tylovom výbežku.



🔂 alza.sk

- 6. Pritiahnite horný pásik tak, aby vám prístroj pevne sedel na hlave.
 - Ak máte nutkanie pridržiavať si headset ako ďalekohľad, pritiahnite si pásik pevnejšie.
 - Akonáhle si headset už raz prispôsobíte, mal by vám pri nasledovnom použití sedieť hneď po nasadení.
- 7. Natočte slúchadlá do správnej pozície a pritlačte si ich k ušiam.
- 8. Na spodnej strane headsetu nájdete posuvný ovládač, ktorým sa zaostrujú šošovky. Stlačte ho a posuvným pohybom šošovky zaostrite.

Hotovo

Ponúkame vám niekoľko rád ako si pri používaní he adsetu Rift zabezpečiť bezpečnost a pohodlie.

V záujme bezpečia vlastného aj ostatných sa uistite, že:

• Či máte okolo seba vo všetkých smeroch voľný priestor najmenej na jeden meter. Odstráňte všetko, čo by vám mohlo prekážať, napríklad nábytok a ďaľšie predmety.



- Používejte Rift v známom prostredí.
- Nepoužívejte Rift v blízkosti schodov, balkónov, okien a dalších ľudí.
- Prečítajte si naše Zdravotné a bezpečnostné pokyny.

Už ste pripravení.

- 1. Postavte sa na miesto, kde chcete Rift používať a otočte sa čelom k senzoru Oculus.
- 2. Navlečte si pútko diaľkového ovládača Oculus na zápästie.
- 3. Nasaď te si headset Rift.
- 4. Mierne pohybujte headsetom na tvári, kým si nenájdete tú najvhodnejšiu pozíciu.
- 5. Stlačte ovládač zaostrenia šošoviek a pomaly s ním posúvajte tak, aby bol obraz čo najostrejší.
- 6. Senzor Oculus sa prispôsobí vašej pozícii. Uistite sa, či je senzor Oculus <u>správne nadstavený</u>.
- 7. Slačte potvrdzovacie tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus. Niekoľko krátkych zážitkov vás uvedie do sveta virtuálnej reality.



Riešenie problémov

Táto kapitola opisuje spôsoby riešenia problémov s nastavením vášho headsetu Rift.

Riešenie softwarových porúch

Tu sa dočítate ako vyriešiť problémy sinštaláciou a používaním softwaru Oculus.

Neviem si stiahnúť inštalátor Oculus Setup

- Overte si, či je váš počítač pripojený na internet.
- Skontrolujte si nastavenie firewallu vo Windows.
- Skúste otvoriť stránku Oculus Setup z iného webového prehliadača.

Nedarí sa mi nainštalovať Oculus Setup

- Uistite sa, že váš počítač vyhovuje našim odporúčaným systémovým požiadavkám.
- Uistite sa, či ste vo Windiws prihlásený ako používateľ s dostatočnými právami.
- Ak používate Windows 7, overte si, či máte nainštalovaný .NET Framework 4.5.

Nedarí se mi dokončiť registráciu účtu Oculus

- Skontrolujte si svoj e-mail. Registrácia je dokončená až po otvorení účtu.
- Pokiaľ overovací e-mail nenájdete, pozrite sa do zložiek so spamom.

Poznámka: Ak problémy pretrvávajú, ďaľšiu pomoc nájdete tu:

- Stiahnutie a inštalácia Oculus Setup <u>nápoveda</u> (v angličtine)
- Nastavenie hardwaru viz Riešenie hardwarových problémov
- Používanie headsetu Rift viz <u>Riešenie problémov s headsetom Rift</u>

V tejto kapitole opisujeme najčastejšie problémys nastavením headsetu Rift.

Problémy s aktualizáciou ovládača grafickej karty GPU

- Pokúste sa najnovšiu verziu ovládača manuálne stiahnuť z webu výrobcu :
 - o <u>Ovládače NVIDIA</u>
 - o <u>Ovládače AMD</u>
- Restartujte počítač a spustite opäť aplikáciu Oculus / nie inštalátor Oculus Setup /
- Ak problému pretrvávajú, pokúste sa od výrobcu získať beta ovládače. Postup je opísaný v tomto článku (v angličtine.)

🛃 alza.sk

Problémy s pripojením headsetu Rift

- V prípade porúch s HDMI sa uistite, či kábel pripojujete k HDMI portu grafickej karty a nie k portu na základnej doske. Pozrite sa na tvar konektora. Môže sa stať, že HDMI port grafickej karty nie je označený.
- Je možné, že HDMI port grafickej karty využívate na pripojenie monitora alebo iného zariadenia. V takomto prípade je potrebné, aby ste toto zariadenie prepojili do iného portu. Ak váš počítač nie je vybavený iným portom kompatibilným s vašim monitorom, potrebujete na jeho pripojenie adaptér.
- V prípade poruchy s USB vyskúšajte všetky dostupné porty USB 3.0 (modrý), kým nenájdete ten, ktorý funguje. Namiesto predných ale bo bočných portov vyskúšajte aj porty na zadnej strane počítača.
- Uistite sa, či sú obidve koncovky pripojovacieho káblu headsetu stabilne a pevne pripojené.
- Skúste reštartovať počítač a znovu spustiť aplikáciu Oculus (nie inštalátor Oculus Setup).

Poznámka: Rift nepodporuje SLI a ďalšie multi-GPU konfigurácie.

- Ak máte dva zrkadlovo rovnaké procesory GPU, môžete Rift pripojiť ku ktorémukoľvek z nich.
- O Ak máte dva rôzne GPU, pripojte headset k tomu výkonnejšiemu.
- V prípade, že Rift nie je pripojený k vášmu primárnemu GPU, niektoré hry nemusia fungovať správne. Primárny GPU je ten, ku ktorému je pripojený monitor vášho počítača.
- Ak používate Windows 7 a GPU značky AMD, musíte monitor pripojiť k rovnakému GPU, ktorý používate pre Rift.

Problémy s pripojením senzora Oculus

- Vyskúšajte všetky dostupné porty USB 3.0 (modrý), až kým nenájdete ten, ktorý funguje. Namiesto predných či bočných portov vyskúšajte aj porty na zadnej strane počítača.
- Skúste reštartovať počítač a znovu spustiť aplikáciu Oculus (nie inštalátor Oculus Setup)



Problémy s prispôsobením headsetu Rift

- 1. Zložte si headset z hlavy a položte ho na stôl.
- 2. Uvoľnite si popruhy na pravej aj ľavej strane.
- 3. Rovnomerne povytiahnite obidva popruhy a opäťich zaistite.
- 4. Skúse si headset nasadiť znovu.

Problémy s aktualizáciou firmwaru

- Overte si, či je váš počítač pripojený na internet.
- Skontrolujte nastavenie firewallu vo Windows.
- Uistite se, že headset aj senzor sú stabilne a pevne pripojené k rozhraniu USB 3.0 (modré porty).
- Odpojte a znovu pripojte headset aj senzor. Ak máte k dispozícii ešte aj iné porty USB 3.0, napríklad na zadnej strane počítača, vyskúšajte ich.
- Skúste reštartovať počítač a znovu spustiť aplikáciu Oculus (nie inštalátor Oculus Setup).

Problémy s nastavením senzora Oculus

- Nezabudnite namieriť senzor na miesto, kde budete stáť.
- Skúste ustúpiť o niečo ďalej. Senzor by mal byť od vašej hlavy vzdialený najmenej 1 meter.
- Uistite sa, že medzi vašou hlavou a senzorom nie je žiadna prekážka. Ani okraje povrchu, na ktorom senzor stojí.
- Uistite se, či je k vám senzor otočený lesklou stranou (ak na senzory uvidíte nápis Oculus, je otočený naopak).
- Presvedčte sa, či ste zo šošoviek senzora odtránili ochrannú fóliu.

Problémy s diaľkovým ovládačom Oculus

- Podržte potvrdzovacie tlačidlo (uprostred navigačného disku) o niečo dlhšie.
- Skúste presunúť diaľkový ovládač bližšie k headsetu.
- Uistite sa, či sú obidbe koncovky pripojovacieho káblu headsetu stabilne a pevne pripojené.
- Skúste z ovládača vybrať batériu a opäť je vložiť naspäť.
 - 1. Otvorte kryt batérie posuňte zadnú časť ovládača dole, smerom k pútku.
 - 2. Pomocou ostrého predmetu vyberte batériu.
 - 3. Odstráňte prípadné zvyšky priehľadnej plastovej pásky.
 - 4. Vráťte batériu na miesto a otočte ju nápisom k sebe.
- Pokúste sa diaľkový ovládač nastaviť s pomocou aplikácie Oculus (za predpokladu, že ste pri prvotnom nastavení preskočili obrazovku s nastavením diaľkového ovládača).
 - 1. V aplikácii Oculus (na monitore počítača) kliknite na ikonu v pravom hornom rohu. Otvorí sa rozbaľovacia ponuka.
 - 2. Zvoľte Settings.
 - 3. V zozname vľavo kliknite na Devices.
 - 4. Kliknite na **Configure Rift** v pravom hornom rohu a vyberte **Add Remote**.



5. Skúste zariadenie spárovať znovu. Tentoraz podržte potvrdzovacie tlačidlo a súčasne tlačidlo Oculus.

Problémy s ovládačom pre Xbox

- Tesne pred pokusom párovania sa uistite, či je ovládač pre Xbox zapnutý stlačte tlačidlo Xbox v strede ovládača.
- Podržte súčasne synchronizačné tlačidlo na ovládači pre Xbox a na bezdrôtovom adaptéry. Majte na pamäti, že na ovládači pre Xbox na synchronizáciu, neslúži tlačidlo Xbox.
- Pripojte bezdrôtový adaptér pomocou predlžovacieho USB kábla.
- Odpojte predlžovací USB kábel od počítača a bezdrôtový adaptér od predlžovacieho kábla. Potom obidva opäť zapojte.
- Uistite sa, že používate USB port priamo na vašom počítači a nie USB rozbočovač alebo USB port na vašom monitore. Pokiaľ je váš monitor vybavený viac ako dvoma portami USB 3.0, uistite sa, že používate rozhranie USB 3.0 (modré porty) za týmto účelom, ale neodpájajte z portov USB 3.0 senzor ani headset.
- Uistite sa, či sú obidve koncovky pripojovacieho káblu headsetu stabilne a pevne pripojené.
- Reštartujte aplikáciu Oculus.
- Skúste zariadenie spárovať znovu, a to v nasledujúcom poradí: tlačidlo Xbox na ovládači, synchronizačné tlačidlo na bezdrôtovom adaptéry, synchronizačné tlačidlo na ovládači.

Poznámka: Pokiaľ problémy pretrvávajú, ďaľšiu pomoc nájdete tu:

- Hardwarové nastavenie headsetu Rift <u>nápoveda</u> (v angličtine)
- Nastavenie softwaru viz <u>Riešenie softwarových problémov</u>
- Používanie headsetu Rift viz <u>Riešenie problémov s headsetom Rift</u>

PRÍRUČKA POUŽÍVATEĽA

OBSAH

Používateľská príručka1
Pohyb v prostredí headsetu Rift1
Orientácia v priestore1
Základná ponuka (Universal Menu)3
Starostlivosť o headset Rift a jeho šošovky 4
Oculus Home (domovská obrazovka) 5
Predstavenie Oculus Home5
Používanie Oculus Store
Používanie Oculus Library
Používanie aplikácie Oculus na vašom počítači10
Používanie Oculus Store (obchodu) v aplikácii Oculus10
Použitie Library (knižniœ) v aplikácii Oculus12
Správa účtu, súkromia, a zariadenia v aplikác <mark>i</mark> Oculus13
Riešenie porúch s headsetom Rift17
Trhanie (lagy) alebo iné problémy pri sledovaní17
Problémy s pozíciou vo VR (virtuálnej realite)17
Rozmazaný text alebo obrázky17
Systémové požiadavky headsetu Rift18



Používateľská príručka

Keď už máte headset Rif nastavený, môžete začať sťahovať, nakupovať a spravovať hry a aplikácie. A to ako priamo v headsetu Rift tak aj na počítači.

Pohybv prostredí headsetu Rift

Tu sa dočítate aké základné funkcie a vlastnosti Rift ponúka.

Orientácia v priestore

V tejto kapitole nájdete základné pokyny na používanie.

Akonáhle si nasadíte headset Rift, vstúpite do sveta VR (virtuálnej reality). Všetko potrebné na používanie nájdete nižšie.

1. Ak chcete zmeniť obsah, ktorý práve sledujete, stačí len pohnúť hlavou zodpovedajúcim smerom.

Vaše zorné pole se okamžite presúva v závislosti na tom, kam sa práve pozeráte.



- 2. Na domvskej obrazovke Oculus sa v strede vášho zorného poľa nachádza ukazovateľ, ktorým presne a pohodlne vyberiete požadované položky.
- 3. Ak si chcete vybrať položku, jednoducho na ňu nasmerujte ukazovateľ a stlačte tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo A na ovládači pre Xbox.

OCULUS RIFT HD – Príručka použivateľa | Alza.sk

alza.cz



Poznámka: Uvedené kroky môžete použiť na výber hier a aplikácií na domovskej obrazovke Oculus alebo na výber položiek a volieb v rámci konkrétnej aplikácie. Na výber môžete taktiež použiť diaľkový ovládač Oculus alebo ovládač pre Xbox. Niektoré hry a aplikácie môžu výber s použitím ovládača dokonca vyžadovať.

- 4. Na pohyb v zložitejšej ponuke slúži navigačný disk na diaľkovom ovládači Oculus a páka na ľavej strane ovládača pre Xbox.
- 5. Pokiaľ sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo späť na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo B na ovládači pre Xbox.



6. Ak chcete zmeniť svoju výšku v nejakej hre alebo aplikácii, stačí, aby ste spravili drep alebo si kľakli. Môžete tiež spraviť krok dopredu, dozadu alebo do strany. Na správnu funkciu celého systému je však potrebné uistiť sa, že máte stále v dohľade senzor Oculus. Poznámka: Uistite sa, či používate Oculus v oblasti bez nábytku alebo iných prekážok. Na dosiahnutie najlepších výsledkov doporučujeme použitie v stoji alebo pri sedení na otočnej stoličke. Viac informácií o bezpečnom používaní Riftu nájdete v Zdravotných a bezpečnostných pokynoch.



Základná ponuka (Universal Menu)

Prostredníctvom základnej ponuky môžete pristupovať ku kľúčovým funkciám a informáciám prakticky odkiaľkoľvek.

Ak chcete otvoriť základnú ponuku, stlačte tlačidlo Oculus na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo Xbox na ovládači pre Xbox.



V hornej časti obrazovky uvidíte stavové informácie. Pod nimi máte na výber niekoľko rôznych možností.



Hore zl'ava doprava:

- Čas a dátum
- Stav pripojenia ovládača Oculus
- Stav pripojenia ovládača pre Xbox
- Informácie o účte Oculus



8

Aktivity – vaša aktuálna hra alebo aplikácia.

Upozornenie – nové upozornenie, zahŕňajúce aplikáciu sťahovanie, ktoré vyžaduje v ašu

pozornosť.

Priatelia – zoznam vašich priateľov a žiadostí o priateľstvo.



Domov – návrat na domovskú obrazovku (Oculus Home)

Hlasitosť – ukáže úroveň na panely hlasitosti. Pomocou potvrdzovacieho tlačidla na ovládači Oculus alebo tlačidla A na ovládači pre Xbox môžete prispôsobiť hlasitosť v slúchadlách. Na

nastavenie hlasitosti môžete kedykoľvek využiť taktiež dedikované tlačidlá na ovládači Oculusu.



Reset pohľadu – resetuje zorné pole, ktorým ste určili vašu aktuálnu polohou hlavy. Môžete ho využiť len pre jednotlivé hry alebo aplikácie. Náhľad domovskej obrazovky môžete

resetovat podľa odstavca Základné odstraňovanie problémov.



Nastavenie rozostupu šošoviek – vyvolá kalibračnú obrazovku na nastavenie optimálnej pozície šošoviek headsetu.



Nerušiť – stlmenie príchádzajúcich výstrah a oznámení. Táto funkcia je v základnom nastavení vypnutá.

Poznámka: Ak sa chcete vrátiť späť bez výberu voľby, stlačte tlačidlo Oculus na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo Xbox na ovládači pre Xbox.

Starostlivosť o headset Rift a jeho šošovky

V tejto kapitole sa dozviete ako sa starať o headset Rift a jeho šošovky.

- 1. Vyvarujte sa násilného zaobchádzania s headsetom a dávajte si pozor, aby vám nespadol.
- 2. Nevystavujte šošovky priamemu slnečnému svetlu, laseru ani inému silnému zdroju svetla.
- 3. Nenechávajte headset na extrémne horúcich miestach, napríklad v uzavretom automobile počas slenčného dňa.
- 4. Na odstraňovanie prachu a nečistôt používajte priloženú handričku. Šošovky čistite krúživým pohybom od stredu ku kraju.
 - Vyhnite sa zbytočnému používaniu čističa šošoviek.
 - Čističe šošoviek, ktoré obsahujú alkohol alebo iné silné rozpúšťadlá, môžu šošovky headsetu poškodiť.
 - Ak nedokážete šošovky vyčistiť samotnou handričkou na optiku, použite čističe so špeciálnym zložením.
 - Nikdy nestriekajte žiadny čistič priamo do headsetu. Naneste ho najskôr na handričku, s ktorou šošovky vyčistíte.
 - Pravidelne operte v mydlovej vode aj samotnú handričku. A potom ju dôkladne opláchnite v čistej vode.

Poznámka: Ak potrebujete vyčistiť hlavný pásik a tvárový kryt, ktorý sa priamo dotýka tváre, použite detské navlhčené utierky alebo produkt tomu podobný. Pred samotným použitím ešte celý headset dôkladne usušte.



Oculus Home (domovská obrazovka)

Oculus Home sa načíta pri každom spustení headsetu Rift.

Predstavenie Oculus Home

Dvoma najdôležitejšími prvkami na domovskej obrazovke Oculus Home sú Oculus Store (obchod) a Oculus Library (knižnica). Akonáhle spustíte headset Rift, ocitnete sa na tejto obrazovke:



- **Recent** ponuka na ľavej strane obrazovky obsahuje používané hry a aplikácie.
- Oculus Store výberom niektorej položky z ponuky New In Store alebo výberom ikony Store v ľavom spodnom rohu zahájite sťahovanie a nákup hier či aplikácií. Viac v sekcii používanie Oculus Store.

Poznámka: Ak ešte nemáte účet Oculus, budete si ho musieť <u>vytvoriť</u>. Ak sa potrebujete odhlásiť z práve aktívného účtu, pomôže vám k tomu aplikácia Oculus. Viac v sekcii <u>Správa účtu, súkromia a zariadenia v aplikácii Oculus</u>.

- **Oculus Library** voľbou ikony Library (knižnica) vpravo dole si zobrazíte nainštalované hry a aplikácie. Viac v kapitole <u>Používanie Oculus Library</u>.
- **Priatelia** vpravo, pod informáciami o vašom vlastnom účte Oculus, vidíte svojich priateľov a žiadosti o priateľstvo.
- **Coming Soon** voľbou **Notify Me** pri tituloch, ktoré vás zaujímajú, budete okamžite informovaný o tom, že sú práve pripravené na inštaláciu.

Používanie Oculus Store

V tejto kapitole sa dozviete ako vyhľadať, stiahnúť a zakúpiť hry či aplikácie v Oculus Store.

1. Začnite na stránke Oculus Home (viz Predstavenie Oculus Home).



- 2. Vyhľadajte vľavo dole ikonu Oculus Store a stlačte potvrdzovacie tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo A na ovládači pre Xbox. (viz <u>Pohyb v prostredí headsetu Rift</u>)
- 3. Otvorí sa Oculus Store.



- 4. Pokiaľ si chcete vybrať hru alebo aplikáciu, umiestnite na ňu ukazovateľ a stlačte potvrdzovacie tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo na ovládači pre Xbox.
- 5. Vľavo môžete stránkovať volbami kategórie. Pomôže vám k tomu navigačný disk na diaľkovom ovládači Oculus alebo ľavá páčka na ovládači pre Xbox. Voľbu potvrdíte pomocou potvrdzovacieho tlačidla na ovládači Oculus alebo tlačidla A na ovládači pre Xbox.
- 6. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku alebo do Oculus Home, stlačte tlačidlo späť na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo B na ovládači pre Xbox.
- 7. Pomocou výberu v hornej časti môžete zobraziť najlepšie hry a aplikácie a uložiť položky podľa popularity, dátumu vydania, hodnotenia komfortu alebo podľa abecedy.
- 8. Po výbere hry alebo aplikácie uvidíte jej hlavnú stránku, ktorá sa vám vždy zobrazí.
 - **Comfort rating** hodnotenie hry na základe jej náročnosti a intenzity využívania systému virtuálnej reality (VR).
 - **Controller information** informácie, či hra podporuje, alebo dokonca vyžaduje použitie ovládača Oculusu a pre Xbox.
 - Internet requirements upresnenie, či hra alebo aplikácia podporuje používanie v režime offline.
 - User rating ako hru hodnotia ostatní používatelia, tj. koľko jej dali hviezdičiek.
 - **Price** modré tlačidlo, ktoré obsahuje cenu platených aplikácií alebo informácií o tom, či je hra zadarmo.
- 9. Dalšie informácie uvidíte po výbere jednej z možností vľavo:
 - **Overview** žáner, príbeh, nastavenie a požiadavky na pamäť.
 - **Details** možnosti multiplayeru, požiadavky na vek, možnosti ovládača a podporovaných jazykov.



- **Developer** vydavateľ, vývojár, dátum vydania, podmienky použitia a oficiálné internetové stránky.
- Media snímky z herného prostredia.

Poznámka: po kliknutí na **Notify Me** pri akomkoľvek titule v sekcii Coming soon obdržíte e-mail, akonáhle bude titul voľný na inštaláciu.

- 10. Ak si chcete stiahnuť alebo zakúpiť aplikáciu, kliknite na modré tlačidlo, ktoré zobrazuje cenu aplikácie alebo informáciu o jej dostupnosti zadarmo.
- 11. Pri platených aplikáciách si zvoľte na potvrdenie nákupu možnosť **Buy** (kúpiť). *Poznámka:*
 - Skontrolujte uložený spôsob platby, názov aplikácie, jej cenu a súvisiace dane.
 - Zadajte svoj PIN.
 - Potom čo si aplikáciu zakúpite alebo stiahnete, zobrazí sa v Oculus Library (viz <u>Používanie Oculus Library</u>).
 - Ak máte zľavový kód, môžete ho uplatniť v sekcii Account aplikácie Oculus (viz <u>Správa</u> <u>účtu, súkromia a zariadenia v aplikácii Oculus</u>).

12. Akonáhle si aplikáciu alebo hru stiahnete, môžete si ju spustiť voľbou modrého tlačidla Štart. Poznámka: Pri inštalácii budete možno musieť schváliť jednu alebo viac výnimiek na zabezpečenie systému Windows.



Používanie Oculus Library

Tu sa dozviete ako pristupovať k vašim aplikáciám a ako efektívne zabezpečovať ich správu.

- 1. Začnite na stránke Oculus Home (viz Predstavenie Oculus Home).
- 2. Umiestnite ukazovateľ na ikonu Oculus Library v pravom dolnom rohu ponuky Oculus Home a stlačte potvrdzovacie tlačidlo na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo A na ovládači pre Xbox. (viz <u>Pohyb</u> v prostredí headsetu Rift)
- 3. Otvorí sa Oculus Library.

		Insta Report Corr	lled fort A . Z		Friends Requests	
	AIRMECHV	VALKYRIE			(2) EVE Values	
Updates Net installed		-	0 ESPER	1	It Instant	
	DAMAGED "CORE	DARKHIS	NOWTERE	2	Dula Drama	120
	HITMAN @	Þ	CHRONOS	henry	Lustry's Tele	
- 1 m		-	689)			
A		00	Lbrary		-	

- 4. V ponuke môžete listovať pomocou navigačného disku na diaľkovom ovládači Oculus alebo pomocou ľavej páky na ovládači pre Xbox. Výber potvrdíte pomocou potvrdzovacieho tlačidla alebo pomocou tlačidla A.
- 5. Prostredníctvom voliča v hornej časti obrazovky môžete si hry alebo aplikácie zoradiť podľa toho ako ste ich naposledy používali, podľa hodnotenia komfortu a podľa abecedy.
- 6. Výberom jednej z možností vľavo môžete zobraziť:
 - Installed nainštalované hry a aplikácie, ktoré ste stiahli na pripojený počítač. Teraz máte na výber z následujúcich možností:
 - Vybrať hru alebo aplikáciu a spustiť ju.
 - Rozbaliť ponuku možností ("tri bodky") na pravej strane náhľadového obrázku konkrétnej hry alebo aplikácie a voľbou **Details** zobraziť podrobné informácie. Uvidíte rovnaké informácie aké sú k dispozícii na hlavnej stránke tejto položky v Oculus Store (viď <u>Používanie Oculus Store</u>).
 - O Ohodnotiť nainštalované aplikácie, a pomôcť tak ostatným používateľom s výberom.
 - 0
 - Ak chcete hru alebo aplikáciu odinštalovať, rozbaľte si ponuku možností na pravej strane náhľadového obrázku konkrétnej hry a vyberte Uninstall. Odinštalované hry alebo aplikácie sa v Oculus Library presunú do sekcie Not Installed.



• Updates – hry a aplikácie, ktoré vyžadujú aktualizáciu.

Poznámka: Stiahnutie a inštaláciu aktualizácie urobíte voľbou konkrétnej hry alebo aplikácie. V ponuke General settings / Všeobecné nastavenie / si môžete určiť či sa hra alebo aplikácia majú aktualizovať automaticky alebo manuálne. (viď <u>Správa účtu,</u> <u>súkromia a zariadenia v aplikácii Oculus</u>.

• Not Installed – aplikácie, ktoré ste si už zadarmo stiahli alebo zakúpili, ale aktuálne nie sú nainštalované.

Poznámka: Inštaláciu uskutočníte voľbou konkrétnej hrz alebo aplikácie.

7. Pokiaľ chcete odísť z Oculus Library alebo sa vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo Späť na diaľkovom ovládači Oculus alebo tlačidlo B na ovládači pre Xbox. Poslúžia vám k tomu aj ikony Oculus Home a Oculus Store v spodnej časti obrazovky.

Poznámka: Pri inštalácii budete možno musieť schváliť jednu alebo viac výnimiek zabezpečenia systému Windows.



Používanie aplikácie Oculus na vašom počítači

Aplikácia Oculus pre počítač vám umožní vstúpiť do obchodu Oculus Store s rôznymi hrami a aplikáciami bez nutnosti využitia headsetu.

S aplikáciou Oculus môžete pohodlne spravovať hry alebo aplikácie, aktualizovať svoj účet Oculus a spravovať hardware či príslušenstvo headsetu Rift bez nutnosti nasadzovania si headsetu. Pokiaľ chcete aplikáciu Oculus spustiť, stačí len poklepať na zást upcu aplikácie Oculus na pracovnej ploche Windows.

Poznámka: Aplikácia sa inštaluje automaticky pri spustení programu Oculus Setup.

Používanie Oculus Store (obchodu) v aplikácii Oculus

Nižšie nájdete návod ako sťahovať aplikácie a obsah, pokiaľ nemáte nasadený headset Rift.

- 1. Spustite aplikáciu Oculus.
- 2. Automaticky sa otvorí okno Oculus Store. (Ak sa budete chcieť do obchodu vrátiť neskôr, stačí poklepať na názov Store v ľavom hornom rohu).



Rift Launch Lineup

See All X



EVE: Valkyrie

Lucky's Tale

Radial-G : Racing Revolved

- 3. Hry a aplikácie sú zoradené do niekoľkých rôznych kategórií. Aplikácie, ktoré ste si už predtým stiahli zadarmo alebo zakúpili a nainštalovali, budú označené.
- 4. Ak si chcete vyhľadať konkrétnu aplikáciu, kliknite na ikonu vyhľadávanie 🔍 v pravej hornej časti.
- 5. Kliknite na ľubovoľnú aplikáciu.
- 6. Zobrazí sa vám hlavná stránka aplikácie, ktorá obsahuje súhrn jej scenára a nastavenia a ďalej:



- **Comfort rating** hodnotenie hry na základe jej náročnosti a intenzity využívania systému virtuálnej reality VR.
- **Controller information** informácia, či hra podporuje alebo dokonca vyžaduje použitie ovládača Oculus a ovládača pre Xbox.
- Internet requirements upresnenie, či hra alebo aplikácia podporuje používanie v režime offline.
- User rating ako hru hodnotia ostatní používatelia, tj. koľko jej dali hviezdičiek.
- **Price** čierne tlačidlo obsahuje cenu platených aplikácií alebo informácií o tom, že je hra zadarmo.
- Poznámka: po kliknutí na **Notify Me** pri akomkoľvek titule v sekcii Coming soon obdržíte e-mail, akonáhle bude titul voľný na inštaláciu.
- 7. V ponuke Additional Details uvidíte nasledovné podrobnosti:
 - Game Modes herné režimy, napríklad či hra podporuje multiplayer atď.
 - Supported Controllers informácie, či hra podporuje, alebo dokonca vyžaduje použitie ovládača Oculus a ovládača pre Xbox.
 - **Category** typ hry alebo aplikácie.
 - Genres poskytuje viac informácií o obsahu, žánre a typu hry alebo aplikácii.
 - Languages podporované jazykové lokalizácie.
 - Age Rating vhodnosť pre rôzne cieľové skupiny podľa veku.
 - Version + Release Notes informácie o verzii hry alebo aplikacie a podrobnosti vydania.
 - **Developer** vývojár hry alebo aplikácie.
 - Publisher vydavateľ tejto hry alebo aplikácie.
 - Website oficiálne internetové stránky pre hry alebo aplikácie.
 - Release Date dátum vydania tejto konkrétnej verzie.
 - More Details koľko úložného priestoru zaberie hra alebo aplikácia, odporučené systémové požiadavky a podmienky použitia.
- 8. Ak sa chcete vrátiť na prehliadanie inej aplikácie, kliknite na šipku Späť v ľavom hornom rohu obrazovky.
- 9. Ak si chcete stiahnuť alebo zakúpiť aplikáciu, kliknite na čierne tlačidlo, ktoré zobrazuje cenu aplikácie alebo informáciu, že je hra zadarmo.
- 10. Pri platených aplikáciách potvrď te svoj nákup kliknutím na tlačidlo **Buy**. *Poznámka:*
 - Skontrolujte uložený spôsob platby, názov aplikácie, jej cenu a súvisiace dane.
 - Zadajte svoj PIN.
 - Následne po stiahnutí alebo zakúpení aplikácie, zobrazí sa v Oculus Library (viď <u>Používanie Oculus Library</u>).
 - Ak máte zľavový kód, môžete ho uplatniť v sekcii Account aplikácie Oculus (viď <u>Správa</u> <u>účtu, súkromia a zariadenia v aplikácii Oculus</u>).
- 11. Po zaplatení a stiahnutí sa aplikácia objaví vo vašej Oculus Library (<u>Použitie Library v aplikácii</u> <u>Oculus</u>).
- 12. Stiahnutú aplikáciu alebo hru spustíte kliknutím na čierne tlačidlo Štart.
- 13. Nasad'te si headset Rift.



Poznámka: Pri inštalácii budete možno musieť schváliť jednu alebo viac výnimiek zabezpečenia systému Windows.

Použitie Library (knižnice) v aplikácii Oculus

V tejto časti nájdete postup ako efektívne obsluhovať hry a aplikácie v knižnici, hoci nemáte nasadený headset Rift.

- 1. Spustite aplikáciu Oculus.
- 2. Kliknite na Library vľavo hore.



- 8. Výberom jednej z možností vľavo môžete zobraziť:
 - Installed nainštalované hry a aplikácie, ktoré ste si stiahli do počítača. Teraz máte na výber z nasledujúcich možností:
 - O Vybrať hru alebo aplikáciu a spustiť ju. Potom už len stačí nasadiť si headset Rift.
 - Kliknutím pravého tlačidla myši na konkrétnu hru a voľbou Details zobraziť podrobné informácie. Zobrazí sa hlavná stránka tejto položky v Oculus Store (viď Použitie Oculus Store v aplikácii Oculus).
 - Ak chcete hru alebo aplikáciu odinštalovať, kliknite na ňu pravým tlačidlom a vyberte Uninstall. Odinštalované hry alebo aplikácie se v Oculus Library presunú do sekcie Not Installed.
 - **Updates** ak niektoré hry alebo aplikácie vyžadujú aktualizáciu, zobrazísa pri tejto ponuke notifikačná ikona.

Poznámka: Ak si chcete aktualizáciu stiahnuť a nainštalovať, kliknite na ktorúkoľvek z ikon aktualizácii celkom vpravo.

• Not Installed – aplikácie, ktoré ste si už zadarmo stiahli alebo zakúpili, ale aktuálne nie sú aktualizované.

Poznámka: Inštaláciu urobíte kliknutím na konkrétnu hru alebo aplikáciu.



3. Ak chcete z knižnice odísť, kliknite na šipku Späť v ľavom hornom rohu obrazovky.

Poznámka: Pri inštalácii hry alebo aplikácie budete možno musieť schváliť jednu alebo viac výziev zabezpečenia systému Windows.

Správa účtu, súkromia, a zariadenia v aplikácii Oculus

Nižšie nájdete informácie ako využívať ostatné funkcie aplikácie Oculus.

- 1. Spustite aplikáciu Oculus.
- 2. Kliknite na ikonu menu v pravej hornej časti. V rozbaľovacej ponuke zvoľte položku **Settings** (nastavenie).

÷	Store	Library	Å	4	Q @	- ¤ ×
Feat	tured				Settings	6
		1200		3	Help	>
		1000	DREAMDECK		Sign Out	
-	AH		Installed	Purch	ased	-
	N	ALL PROPERTY			BROF	OT
14			T. C. 11 200		CARS	1
Ins	talled		Installed I American	Purch	ased	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

- 3. K dispozícii máte niekoľko možností:
 - Account v základnom náhľade vášho účtu môžete aktualizovať:

← Store	Library	8	4	٩	٢	,
Account	Account					
Privacy	Email ⊕fb.com					
Devices	Password					
	Oculus PIN					
	Payment Method MasterCard *	Delete	Card)		
	Redeem Code					

• **E-mail** – je nevyhnutné používať správny e-mail, aby sme vám mohli posielať potvrdenia o nákupoch a ďaľších dôležitých upozorneniach.



- Password pole na resetovanie hesla, ktoré používate na prihlásenie do aplikácie
 Oculus alebo na webových stránkách.
- Oculus PIN zvoľte nový PIN. Bezpečnostný kód, ktorý používate na nákup aplikácií v obchode Oculus Store.
- o Payment Method určená na pridanie kreditnej karty na nákupy v Oculus Store.
- 0 Redeem Code tu môžete uplatniľ zľavový kód pre aplikáciu alebo hru.
- 0 Purchase History história nákupov vás zavedie na webové stránky Oculus.

÷	Store	Library	R	4	Q	0	- ¤ ×
ŝ	Account	Privacy					
L	Privacy	Privacy Settings Control what people can see about you.					
3	Devices	Block List					
į	General	You haven't blocked anyone.					
		Privacy Policy		>			

- O **Privacy Settings** nastavenie súkromia, kde si zvolíte aké informácie o sebe budete zdielať s ostatnými používateľmi.
- 0 Block List sem si uložíte používateľov, s ktorými sa nechcete vidieť.
- Privacy Policy kompletnú politiku ochrany osobných údajov nájdete v samostatnom článku (v angličtine).
- Devices zoznam zariadení, ktoré máte spojené so svojím účtom Oculus, napríklad headset Rift a senzor či diaľkový ovládač Oculus. Pomocou panelu Devices môžete odoberať alebo pridávať rôznorodé príslušenstvo. Viac v <u>Riešenie problémov</u> <u>s headsetom Rift</u>.





- General všeobecná ponuka vám umožní:
 - O **Unknown Sources** je určená na inštaláciu aplikácií a hier pre Rift, ktoré neboli zakúpené ani zadarmo stiahnuté cez Oculus Store.
 - O Automatic App Updates kontroluje, či sa všetky aplikácie automaticky ukladajú, kedykoľvek je k dispozícii nová verzia.
 - o **Bandwidth Limit** tu si nastavíte akú maximálnu šírku pásma priradíte systému Oculus na sľahovanie aplikácií, hier a aktualizácií.
 - O Terms of Service zmluvné podmienky.
 - O Health & Safety Warning prečítajte si kompletne <u>Zdravotné a bezpečnostné</u> pokyny.

Poznámka:

Na prístup k sociálnym funkciám kliknite na sociálnu ikonu v pravom hornom rohu. V sociálnom panely si môžete pridávať priateľov, prezerať si aktuálnych priateľov a vyhodnocovať si žiadosti o priateľstvo. Facebook Connect taktiež umožňuje pridať priateľov z Facebooku.





- 4. Ak sa chcete vrátiť späť, kliknite na šipku Späť v ľavom hornom rohu.
- 5. Ak sa chcete odhlásiť z aktuálneho účtu Oculus, kliknite na ikonu Ponuka v pravom hornom rohu a zvoľte možnosť **Sign out** (odhlásiť).



Riešenie porúch s headsetom Rift

Nižšie nájdete návod ako riešiť problémy, ktoré môžu vzniknúť následne ako ste už urobili základné nastavenie Riftu.

Trhanie (lagy) alebo iné problémy pri sledovaní

Uistite sa, že vám nič nebráni medzi headsetom a senzorom.

Uistite sa, že sú náhlavná súprava aj senzor stabilne a pevne pripojené do rozhrania USB 3.0 (modré porty).

Uistite sa, že senzor je v správnej polohe (viď Nastavenie senzoru Oculus).

Problémy s pozíciou vo VR (virtuálnej realite)

Prejavujú sa tak, že sa vám podlaha alebo iné objekty v prostredí VR zdajú veľmi blízko. Nižšie uvedené kroky byste mali urobiť v okamihu kedy premiestnite senzor z jeho pôvodnej polohy.

- 1. Skúste sa vrátiť do východzieho bodu k senzoru Oculus.
- 2. Voľbou **Reset View** v <u>základnej ponuke</u> resetujte pohľad. Ak problémy pretrvávajú, pokračujte v nasledujúcich krokoch:
 - a. V aplikácii Oculus (na pracovnej ploche počítača), kliknite na ikonu menu v pravom hornom rohu.
 - b. V rozbalovacej ponuke vyberte Settings (nastavenie).
 - c. Kliknite na **Devices** (zariadenie) zo zoznamu na ľavej strane.
 - d. Kliknite na obrázok senzora Oculus.
 - e. Kliknite na **Reset Default View in VR** (obnoviť východzie zobrazenie vo VR). Opäť zadajte svoju výšku a spustite kalibráciu senzora. Najskôr sa ale uistite, či je váš senzor správne umiestnený v miestnosti (viď <u>Nastavenie senzoru Oculus</u>).
 - f. Ak problémy pretrvávajú, odpojte senzor od počítača. Vyberte **Settings** -> **Devices** a kliknite na **Forget Device** (zabudnúť zariadenie). Potom senzor opäť pripojte.

Rozmazaný text alebo obrázky

- Uistite sa, či ste si headset Rift správne prispôsobili. (viď <u>Prispôsobenie headsetu</u>).
 - o Headset Rift by vám mal sedieť pevne na tvári.
 - o Miernou zmenou polohy headsetu na tvári môžete ostrosť obrazu doladiť.
- Nastavenie ostrosti vertikálnych čiar urobíte zatlačením a drobným posúvaním jazdca objektívu na spodnej strane headsetu. Presnejšie výsledky dosiahnete v ponuke Change Lens Spacing v základnej ponuke.
- Uistite sa, že šošovky sú dokonale čisté bez šmúh a prachu. Viac v kapitole <u>Starostlivosť o</u> <u>headset Rift a jeho šošovky</u>.

Poznámka: Ak problémy pretrvávajú, ďaľšiu pomoc nájdete tu:

- Použitie headsetu Rift, Oculus home, Oculus Store alebo Oculus Library <u>nápoveda</u> (anglicky)
- Stiahnutie a inštalácia Oculus Setup viď <u>Riešenie softwarových porúch</u>
- Nastavenie headsetu Rift a príslušenstvo viď <u>Riešenie hardwarových porúch</u>



Systémové požiadavky headsetu Rift

Nižšie sa dozviete, či váš počítač podporuje Rift.

Ak chcete naplno využívať systém Rift, musíte vlastniť počítač, ktorý spĺňa odporúčané hardwarové špecifikácie.

Na otestovanie vášho hardwaru môžete využiť automatizovaný nástroj Rift Compatibility Tool.

Odporúčané systémové špecifikácie pre Rift sú nasledovné:

- GPU (grafická karta):
 - o NVIDIA GTX 970, AMD R9 290, ekvivalentná alebo výkonnejšia
 - O Minimálny výstup generácie HDMI 1.3 (na grafickej karte)
 - SLI nie je podporované, požiadavky musí spĺnať aspoň jedna samostatná grafická karta
 - O Je potrebné, abyste mali nainštalovanú najnovšiu verziu ovládača (viz <u>Aktualizácia</u> <u>ovládače grafickej karty</u>)
- CPU (procesor): Intel i5-4590, ekvivalentný alebo výkonnejší
- RAM (operačná pamäť): 8 GB RAM alebo viac
- USB: najmenej dva porty USB 3.0 a celkovo najmenej tri porty USB
 - O Tretí port USB 3.0 bude vyžadovaný pre pripravované dotykové ovládače Oculus, tým sa celková náročnosť zvýší na štyri USB
- OS (operačný systém): Windows 764-bit (SP1) alebo novší
- HDD/SSD (úložisko): 4 GB voľného priestoru alebo viac

Rift bol navrhnutý tak, aby spĺňal prísné požiadavky, ktoré vám zabezpečia prístup do sveta virtuálnej reality (VR). Veríme, že s podporovaným hardwarom dosiahnete skvelé zážitky. Akékoľvek funkcie headsetu môžete sprevádzkovať aj dokonca s niektorými nepodporovanými systémami. Kľúčové aspekty ako sú napríklad rýchla odozva a detailné rozlíšenie, môžu byť limitované.